BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan serta merupakan tahap untuk menterjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program. Wujud dari hasil tahap implementasi ini nantinya adalah sebuah sistem yang siap untuk diuji dan digunakan.

4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Sinar Terang dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Perangkat Keras	Keterangan
Processor	Intel Pentium 4
Memory	DDR2 1GB
Harddisk	SATA 160 GB
Video Card	On board
Monitor	Resolusi 1360x768
Mouse	-
Keyboard	-

4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Sinar Terang dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Perangkat lunak yang Digunakan

Perangkat Lunak	Keterangan
Windows 7 Professional	Sebagai Sistem Operasi
PHP	Sebagai Bahasa Pemrograman
MySQL	Sebagai *Database*
PhpMyAdmin	Sebagai *Interface Database*
Wamp Server 2.0	Sebagai *Web Server Local*
Adobe Dreamweaver CS4	Sebagai *Code Editor*
Mozilla Firefox	Sebagai *Web Browser*
Microsoft Visio 2007	Memodelkan analisis perangkat lunak

4.2 Implementasi Basis Data

Pada tahap awal pembangunan sebuah aplikasi, dibutuhkan media penyimpanan data (*database*). Implementasi *database* untuk aplikasi *e-commerce* di PT. Sinar Terang ini adalah sebagai berikut.

1. Tabel History_harga

```
CREATE TABLE `history_harga ` (
  `id_produk ` integer(11) NOT NULL,
  `tanggal_akhir` Datetime,
  `tanggal_awal` Datetime,
  `harga_lama` decimal(11,0) NOT NULL,
  `harga_baru` decimal(11,0) NOT NULL,
  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Jabatan

```
CREATE TABLE `jabatan ` (
  `id_jabatan` varchar(13) NOT NULL,
```

```
  `nama_jabatan` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jabatan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel kategori

```
CREATE TABLE `kategori` (
  `id_kategori` integer(11) NOT NULL,
  `nama_kategori `varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`),
  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel Keranjang

```
CREATE TABLE `keranjang ` (
  `id_pelanggan`varchar(6) NOT NULL,
  `id_produk` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `harga` integer(10) NOT NULL,
  `qty` integer(200) NOT NULL,
  `subtotal` integer(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  KEY `id_subkategori` (`id_pelanggan `),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Jenis Pengiriman

```
CREATE TABLE `jenis_pengiriman ` (
  `id_jenis_pengiriman` varchar(11) NOT NULL,
  `nama_jenis_pengiriman` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jenis_pengiriman`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel Produk

```
CREATE TABLE `produk` (
  `id_produk` varchar(11) NOT NULL,
  `id_kategori` integer(11) NOT NULL,
```

```
  `nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `harga` decimal(11,0) NOT NULL,
  `gambar` varchar(50) NOT NULL,
  'berat' integer(11) NOT NULL,
  'diskon' integer(50)NOT NULL,
  'qty'integer(150)NOT NULL,
  'tanggal'date Not NULL
  `counter` int(10) NOT NULL,
  `id_admin` char(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
  CONSTRAINT `produk_ibfk_5` FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES
        `kategori` (`id_kategori`) ON UPDATE CASCADE,
```

7. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE `tbl_provinsi` (
  `id_provinsi` int(10) NOT NULL,
  `nama_provinsi` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_propinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel kota

```
CREATE TABLE `kota` (
  `id_provinsi` int(10) NOT NULL,
  `id_kota` int(10) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kabkota`),
  KEY `id_propinsi` (`id_propinsi`),
  CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`) REFERENCES `provinsi`
        (`id_provinsi`) ON UPDATE CASCADE
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Ongkos

```
CREATE TABLE `ongkos` (
  `id_ongkos` char(5) NOT NULL,
  `id_jenis_pengiriman` char(5) NOT NULL,
  `id_kota` int(10) NOT NULL,
  `biaya` int(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ongkos`),
  KEY `id_jenis_pengiriman` (`id_jenis_pengiriman`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  CONSTRAINT `ongkos_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota`
        (`id_kota`) ON UPDATE CASCADE,
  CONSTRAINT ` ongkos_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_jenis_pengiriman`)
        REFERENCES ` jenis_pengiriman` (`id_jenis_pengiriman`) ON UPDATE
        CASCADE
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Mata Uang

```
CREATE TABLE `tbl_mata_uang` (
  `kode` varchar(3) NOT NULL,
  `kurs` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Pemesanan

```
CREATE TABLE `pemesanan` (
  `no_pesanan` char(6) NOT NULL,
  `id_pelanggan` char(6) NOT NULL,
  `tgl_dipesan` datetime NOT NULL,
  `tgl_expired` datetime NOT NULL,
  `id_ongkos` char(5) DEFAULT NULL,
  `tarif_ongkir` int(20) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_penerima` text NOT NULL,
  `no_telp_penerima` varchar(12) NOT NULL,
  `status_pengiriman` enum('Belum Dikirim','Sudah Dikirim','Diterima',’Retur’) NOT
```

```
        NULL,
  `status_pemesanan` enum('Dipesan','Dibatalkan') NOT NULL,
   `total_pembayaran` int(15) NOT NULL,
  `no_resi` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pesanan`),
  KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`),
  KEY `id_ongkos` (`id_ongkos`),
  CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pelanggan`) REFERENCES
        `tbl_pelanggan` (`id_pelanggan`),
  CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_ongkos`) REFERENCES
        `ongkos` (`id_ongkos`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

12. Tabel Detail Pemesanan

```
CREATE TABLE `detail_pemesanan` (
  `no_pesanan` char(8) NOT NULL,
  `id_ produk` char(11) NOT NULL,
  `qty` int(50) NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `diskon` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pesanan`,`id_ produk`),
  KEY `no_pesanan` (`no_pesanan`),
  CONSTRAINT ` detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`no_pesanan`)
        REFERENCES ` pemesanan` (`no_pesanan`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. Tabel Pembayaran

```
CREATE TABLE `pembayaran` (
  `id_pembayaran` char(8) NOT NULL,
  `no_pesanan` varchar(8) NOT NULL,
  `tgl_bayar` datetime NOT NULL,
  `transfer_dari_bank` varchar(30) NOT NULL,
  `no_rekening_pengirim` varchar(50) NOT NULL,
  `tujuan_no_rekening` varchar(50) NOT NULL,
  `atas_nama` varchar(50) NOT NULL,
  `status_pembayaran` enum('Belum Dibayar','Sudah Dibayar','Lunas') NOT NULL,
```

```
  `total_pembayaran` int(15) NOT NULL,
  `jumlah_yang_dibayar` int(5) NOT NULL,
  `id_paypal` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah_yang_dibayar` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
  KEY `no_pesanan` (`no_pesanan`),
  CONSTRAINT `pembayaran_ibfk_1` FOREIGN KEY (`no_pesanan`) REFERENCES
          `pemesanan` (`no_pesanan`),
  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

14. Tabel Pelanggan

```
CREATE TABLE `pelanggan` (
  `id_pelanggan` char(4) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_toko` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(70) NOT NULL,
  `ulang_password` varchar(70) NOT NULL,
  `alamat_pelanggan` text NOT NULL,
  `id_provinsi' int(11) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `kode_pos` int(5) NOT NULL,
  `no_hp` varchar(20) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`id_pelanggan`),
  KEY `email ` (`email`),
  KEY `id_provinsi ` (`id_provinsi`),
  KEY `id_kota ` (`id_kota`),
  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

15. Tabel Pegawai

```
CREATE TABLE `pegawai` (
  `username` varchar(50) NOT NULL,
```

```
`id_jabatan` varchar(13) NOT NULL,
`email` varchar(50) NOT NULL,
`password` varchar(30) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`username`),
KEY `id_jabatan ` (`id_jabatan`),
CONSTRAINT `pegawai_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_jabatan`) REFERENCES
        `jabatan` (`id_jabatan `),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan pada setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi *e-commerce* di PT. Sinar Terang berbasis *web* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.3 Implementasi Antarmuka Administrator, Administrasi, Gudang , Dan Manager

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman login administrator,administrasi,gudang atau manager	index.php
Beranda	Merupakan tampilan beranda administrator,administrasi,gudang, atau manager	Halaman_admin.php
Data jabatan	Digunakan administrator untuk melihat, menambah, menghapus data jabatan	Halaman_admin.php
Data pegawai	Digunakan administrator untuk melihat, menambah, menghapus data pegawai	Halaman_admin.php
Data user	Digunakan administrator untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data user	Halaman_admin.php
Data kategori	Digunakan administrator untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data kategori	Halaman_admin.php

Data produk	Digunakan administrator dan gudang untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data produk	Halaman_admin.php
Data history harga	Digunakan administrator untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data history harga	Halaman_admin.php
Data ongkos	Digunakanadministrator untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data ongkos	Halaman_admin.php
Data kota	Digunakan administratoruntuk melihat, menambah, merubah, menghapus data kota	Halaman_admin.php
Data Provinsi	Digunakan administrator untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data provinsi	Halaman_admin.php
Data mata uang	Digunakan administrator untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data mata uang	Halaman_admin.php
Data pelanggan	Digunakan administrasi untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data pelanggan	Halaman_admin.php
Data transaksi	Digunakan administrasi untuk melihat, menambah, merubah, menghapus data transaksi	Data_pesanan.php
Laporan pemesanan	Digunakan manager untuk melihat laporan pesanan per-tanggal, per-bulan dan mencetak laporan	Laporan_pemesanan.php
Laporan penjualan	Digunakan manager untuk melihat laporan penjualan per-tanggal, per-bulan dan mencetak laporan	Laporan_penjualan.php
Laporan penjualan	Digunakan manager untuk melihat laporan penjualan per-tanggal, per-bulan dan mencetak laporan	Laporan_penjualan.php
Logout	Digunakan administrator, administrasi, gudang dan manager untuk keluar dari aplikasi	logout.php

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Pelanggan dan Pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan pelanggan sebagai halaman login	login
Beranda	Merupakan tampilan beranda pelanggan dan pengunjung	index

Tentang kami	Digunakan pelanggan dan pengunjung untuk melihat profil perusahaan	Kontak.php
Cara pembayaran	Digunakan pelanggan dan pengunjung untuk melihat cara pemesanan dan pembayaran	carabayar.php
History pemesanan	Digunakan pelanggan untuk melihat history transaksi dan digunakan untuk melakukan pembayaran	riwayat
Daftar	Digunakan pengunjung yang ingin mendaftar menjadi *member*	daftar
Detail Produk	Digunakan pelanggan dan pengunjung untuk melihat data detail produk	Produk_detail.php
Keranjang Belanja	Digunakan pelanggan untuk melihat, merubah, menghapus data produk yang dipesan	list_keranjang_belanja.php
Isidata pengiriman	Digunakan pelanggan untuk mengisi data penerima pesanan	Isi_data_pemesan.php
Selesai Transaksi	Digunakan pelanggan untuk menampilkan data pesanan, mencetak nota pesanan dan pembayaran *PayPal*	selesai_transaksi.php
Logout	Digunakan pelanggan untuk keluar dari halaman pelanggan	logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan beberapa kesalahan dan kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.4.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pengujian sebagai pengguna.

4.4.1.1 Skenario Pengujian Alpha

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian aplikasi administrator pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Skenario Pengujian Alpha Administrator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pen pengujian
Login administrator	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi login	*Black Box*
Data jabatan	Tampil data jabatan	*Black Box*
	Tambah data jabatan	*Black Box*
	Update data jabatan	*Black Box*
	Hapus data jabatan	*Black Box*
Data pegawai	Tampil data pegawai	*Black Box*
	Tambah data pegawai	*Black Box*
	Update data pegawai	*Black Box*
	Hapus data pegawai	*Black Box*
Data user	Tampil data user	*Black Box*
	Tambah data user	*Black Box*
	Update data user	*Black Box*
	Hapus data user	*Black Box*
Data kategori	Tampil data kategor	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Update data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
Data produk	Tampil data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Update data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
Data history harga	Tampil data history harga	*Black Box*
	Tambah data history harga	*Black Box*
	Update data history harga	*Black Box*

	Hapus data history harga	*Black Box*
Data ongkos kirim	Tampil data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Update data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
Data kota	Tampil data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Update data kota	*Black Box*
	Hapus data kota	*Black Box*
Data provinsi	Tampil data provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Update data provinsi	*Black Box*
	Hapus data provinsi	*Black Box*
Data mata uang	Tampil data mata uang	*Black Box*
	Tambah data mata uang	*Black Box*
	Update data mata uang	*Black Box*
	Hapus data mata uang	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian aplikasi administrasi pada tabel 4.6

Tabel 4.6 Skenario Pengujian Alpha Administrasi

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login petugas	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi login	*Black Box*
Data pelanggan	Tampil data pelanggan	*Black Box*
	Tambah data pelanggan	*Black Box*
	Update data pelanggan	*Black Box*
	Hapus data pelanggan	*Black Box*
Data retur	Tampil data retur barang	*Black Box*
	Ubah status retur barang	*Black Box*
Data transaksi	Tampil data pesanan	*Black Box*
	Ubah status pengiriman	*Black Box*
	Ubah status pesanan	*Black Box*
	Ubah status pembayaran	*Black Box*

	Tampil data detail pesanan	*Black Box*
Logout administrasi	Hapus *session* administrasi	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian aplikasi gudang pada tabel 4.7

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Alpha Gudang

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login gudang	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi login	*Black Box*
Data produk	Tampil data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Update data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
Pencarian	Cari produk	*Black Box*
	Tampil produk yang dicari	*Black Box*
Logout gudang	Hapus *session* gudang	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian aplikasi manager pada tabel 4.8.

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Alpha Manager

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login manager	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi login	*Black Box*
Laporan pemesanan	Tampil laporan pesanan	*Black Box*
	Cari laporan pesanan	*Black Box*
	Cetak laporan pesanan	*Black Box*
Laporan penjualan	Tampil laporan penjualan	*Black Box*
	Cari laporan penjualan	*Black Box*
	Cetak laporan penjualan	*Black Box*
Logout manager	Hapus *session* manager	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian aplikasi pelanggan pada tabel 4.9.

Tabel 4.9 Skenario pengujian Alpha Pelanggan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login pelanggan	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi login	*Black Box*
Daftar	Tampil *form* pendaftaran	*Black Box*
	Isi form pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data pendaftaran	*Black Box*
	Aktifasi ke *email*	*Black Box*
Produk	Tampil data produk	*Black Box*
	Tampil data detail produk	*Black Box*
Tentang kami	Tampil informasi profil perusahaan	*Black Box*
Cara pembayaran	Tampil informasi cara pemesanan dan pembayaran	*Black Box*
History pemesanan	Tampil data pesanan yang pernah dilakukan	*Black Box*
	Tampil *form* pembayaran	*Black Box*
Keranjang belanja	Tampil data pesanan yang sementara disimpan di keranjang belanja	*Black Box*
	Ubah jumlah produk yang dipesan	*Black Box*
	Hapus produk yang dipesan	*Black Box*
Isi data pengiriman	Tampil *form* data penerima pesanan	*Black Box*
	Isi jenis pengiriman dan ongkos kirim	*Black Box*
Selesai transaksi	Tampil data pesanan	*Black Box*
Pencarian	Cari produk	*Black Box*
	Tampil produk yang dicari	*Black Box*
Logout	Hapus *session* pelanggan	*Black Box*

4.4.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian Administrator

1. Pengujian Login Administrator

Berikut ini merupakan pengujian aplikasi *login* administrator dapat dilihat pada tabel 4.10

Tabel 4.10 Pengujian Login Administrator, Administrasi, Gudang Dan manager

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data *Login,* Contoh masukan :	Mengisikan data *login* pada *field* yang tersedia dan berhasil masuk ke	Mengisikan data *login* pada *field* yang tersedia dan berhasil masuk ke	[√] Diterima [ ] Ditolak

Username : Administrator *Password :* 123435	halaman beranda *user*	halaman beranda *Admin*	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : (kosong) Password : (kosong)	Tidak dapat masuk ke halaman administrator dan muncul pesan "Data Login Invalid"	Muncul pesan kesalahan "Data Login Invalid"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username : (salah) Password : (Salah)	Tidak dapat masuk ke halaman administrator dan muncul pesan "Data Login Invalid"	Muncul pesan kesalahan "Data Login Invalid"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Tambah jabatan

Berikut ini merupakan pengujian tambah data jabatan dapat dilihat pada tabel 4.11.

Tabel 4.11 Pengujian Tambah Data Jabatan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data jabatan Contoh masukan : Nama jabatan : Administrasi Kode jabatan : Ad02	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data penambahan jabatan dapat disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data jabatan dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama jabatan : (kosong) Kode jabatan :	Muncul pesan kesalahan "Nama jabatan harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

(kosong)	Dan "Kode jabatan harus diisi"	"Nama jabatan harus diisi" dan "Kode jabatan harus diisi"	

3. Pengujian update jabatan

Berikut ini merupakan pengujian update data jabatan dapat dilihat pada tabel 4.12.

Tabel 4.12 Pengujian Update Data jabatan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data update Jabatan : Contoh masukan : Nama jabatan : Administrator	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka data jabatan dapat berubah dan berhasil disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data jabatan dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama jabatan : (kosong)	Muncul pesan kesalahan "Nama jabatan harus diisi" Dan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Nama jabatan harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian tambah pegawai

Berikut ini merupakan pengujian tambah data pegawai dapat dilihat pada tabel 4.13

Tabel 4.13 Pengujian Tambah Pegawai

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data pegawai Contoh masukan : *username* : administrasi *kode jabatan :* ad02 *email* : rana_mulyana13@yahoo.com password : 12345678	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan data pegawai berhasil disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data pegawai dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username kosong : (kosong) *Kode* jabatan : (kosong) Email : (kosong) Password : (kosong)	Muncul pesan kesalahan "*Username* harus diisi", "Kode jabatan harus diisi", "Email harus diisi ", "Password harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username* harus diisi", "Kode jabatan harus diisi", "Email harus diisi ", "Password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian *update* pegawai

Berikut ini merupakan pengujian *update* pegawai dapat dilihat pada tabel 4.14.

Tabel 4.14 Pengujian update pegawai

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Masukan data pegawai Contoh masukan : *username* : administrasi *kode jabatan :* ad02	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka data pegawaidapat berubah dan berhasil disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data pegawai dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username kosong : (kosong) *Kode* jabatan : (kosong)	Muncul pesan kesalahan "*Username* harus diisi", "Kode jabatan harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username* harus diisi", "Kode jabatan harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian tambah kategori

Berikut ini merupakan pengujian tambah data kategori dapat dilihat pada table 4.15.

Tabel 4.15 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Kategori Contoh masukan : Id kategori : 1 Nama Kategori : Jelly	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka data kategori dapat berhasil disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data kategori dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Id kategori : (kosong)	Muncul pesan kesalahan "id	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama Kategori : (kosong)	kategori harus diisi", "Nama kategori harus diisi"	pesan kesalahan "id kategori harus diisi", "Nama kategori harus diisi"	

7. Pengujian update kategori

Berikut ini merupakan pengujian *update* data kategori dapat dilihat pada tabel 4.16.

Tabel 4.16 Pengujian update Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Kategori Contoh masukan : Nama kategori : Jelly	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka data kategori dapat berubah dan berhasil disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data kategori dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori : (kosong)	Muncul pesan kesalahan "Nama kategori harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Nama kategori harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian tambah produk

Berikut ini merupakan pengujian tambah data produk dapat dilihat pada tabel 4.17.

Tabel 4.17 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Produk, Contoh masukan :	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian,	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

id produk : JELLY 0002 id kategori : 2 nama produk : jely dolphin 10*20 harga : 38.500 gambar : hoka jely dolphin.jpg berat : 2 Diskon: 0 Stok: 7000	maka data penambahan produk dapat disimpan	dapat tersimpan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Id produk : (kosong) Id Kategori : (kosong) Nama produk : (kosong) Harga : (kosong) Gambar : (kosong) Berat : (kosong) Diskon : (kosong) Stok : (kosong)	Tampilkan pesan Kesalahan “ id produk harus diisi”, “ id kategori harus diisi”, “nama produk harus diisi ”, “harga harus diisi ”, “gambar harus diisi ”, “berat harus diisi ”, “diskon harus diisi ”, “stok harus diisi ”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “ id produk harus diisi”, “ id kategori harus diisi”, “nama produk harus diisi ”, “harga harus diisi ”, “gambar harus diisi ”, “berat harus diisi ”, “diskon harus diisi ”, “stok harus diisi ”	[√] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian update produk

Berikut ini merupakan pengujian update data produk dapat dilihat pada tabel 4.18.

Tabel 4.18 Pengujian Update Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Produk, Contoh masukan : nama produk : jely dolphin 10*20 harga : 38.500 gambar : hoka jely dolphin.jpg Stok: 7000	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data perubahan produk dapat disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data produk dapat ter*update*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama produk : (kosong) Harga : (kosong) Gambar : (kosong) Stok : (kosong)	Tampilkan pesan Kesalahan “nama produk harus diisi ”, “harga harus diisi ”, “gambar harus diisi ”, “stok harus diisi ”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “nama produk harus diisi ”, “harga harus diisi ”, “gambar harus diisi ”, “stok harus diisi ”	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian tambah provinsi

Berikut ini merupakan pengujian tambah data provinsi dapat dilihat pada tabel 4.19.

Tabel 4.19 Pengujian Tambah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Provinsi, Contoh masukan : Id provinsi : 12 nama provinsi : jawa barat	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data penambahan provinsi dapat disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data provinsi dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Id provinsi : (kosong) Nama provinsi : (kosong)	Tampilkan pesan Kesalahan “id provinsi harus diisi”, “nama provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “id provinsi harus diisi”, “nama provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian update provinsi

Berikut ini merupakan pengujian update data provinsi dapat dilihat pada tabel 4.20.

Tabel 4.20 Pengujian Update Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Masukan data ubah provinsi, contoh masukan : Nama Provinsi: Jawa Tengah	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data perubahan provinsi dapat disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data provinsi dapat ter*update*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Provinsi: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”Nama provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian tambah kota

Berikut ini merupakan pengujian tambah data kota dapat dilihat pada tabel 4.21.

Tabel 4.21 Pengujian Tambah kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data tambah kota, contoh masukan : Nama Kota: Cianjur Id Kota : 12 Id provinsi : 163	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data penambahan kota dapat disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data kota dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Nama Kota: (kosong) Id kota : (kosong) Id Provinsi : (Kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”Nama kota harus diisi”, “Id kota Harus Diisi”, “Id provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama kota harus diisi”, ”id kota harus diisi” “id Provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian update kota

Berikut ini merupakan pengujian update data kota dapat dilihat pada tabel 4.22.

Tabel 4.22 Pengujian Update kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data tambah kota, contoh masukan : Nama Kota: Cianjur	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data perubahan kota dapat disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data kota dapat ter*update*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kota: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”Nama kota harus diisi”,	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama kota harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian tambah Ongkos kirim

Berikut ini merupakan pengujian tambah data ongkos kirim dapat dilihat pada tabel 4.23.

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Ongkos Contoh Masukan : Id ongkos Kirim : 1 Id jenis Pengiriman: 1 Id kota : 12 Nama kota : Cianjur Harga : 2000	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka penambahan data ongkos dapat disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data ongkos dapat tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Id ongkos kirim : (kosong) Id jenis Pengiriman : (kosong) Id Kota : (kosong) Nama Kota : (kosong) Harga : (Kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”id ongkos kirim harus diisi”, “id jenis Pengiriman harus diisi”, “Id kota Harus Diisi”, “nama kota harus diisi”, “harga harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”id ongkos kirim harus diisi”, “id jenis Pengiriman harus diisi”, “Id kota Harus Diisi”, “nama kota harus diisi”, “harga harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian update ongkos kirim

Berikut ini merupakan pengujian edit data jenis pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.24.

Tabel 4.24 Pengujian update ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Ongkos Contoh Masukan : Nama kota : Cianjur Harga : 2000	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data perubahan ongkos dapat disimpan	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data ongkos dapat ter*update*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kota : (kosong) Harga : (Kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “nama kota harus diisi”, “harga harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “nama kota harus diisi”, “harga harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

16. Pengujian update mata uang

Berikut ini merupakan pengujian update data mata uang dapat dilihat pada table

4.25.

Tabel 4.25 Pengujian Update Mata Uang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data mata uang contoh masukan :	Jika semua *field* terisi atau benar	Semua *field* dapat terisi dan benar dan data mata	[√] Diterima [ ] Ditolak

kode : USD Kurs : 8460	dalam pengisian, maka data perubahan mata uang dapat disimpan	uang dapat ter*update*	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode : (kosong) Kurs : (Kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “Kode harus diisi”, “Kurs harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Kurs harus diisi”, “kode harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

17. Pengujian Laporan Pemesanan

Berikut ini merupakan pengujian laporan pesanan dapat dilihat pada tabel 4.26.

Tabel 4.26 Pengujian Laporan Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Laporan pemesanan Contoh Masukan : Dari tanggal : 04 agustus 2011 Sampai tanggal : 05 agustus 2011	Menampilkan data laporan pemesanan berdasarkan periode yang dimasukan	Dapat menampilkan laporan pemesanan berdasarkan periode yang dimasukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Dari tanggal : (kosong) Sampai tanggal : (Kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “dari tanggal harus diisi”, “sampai tanggal harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “dari tanggal harus diisi”, “sampai tanggal harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

18. Pengujian Laporan Penjualan

Berikut ini merupakan pengujian laporan penjualan dapat dilihat pada tabel 4.27.

Tabel 4.27 Pengujian Laporan Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Laporan penjualan Contoh Masukan : Dari tanggal : 04 agustus 2011 Sampai tanggal : 05 agustus 2011	Menampilkan data laporan penjualan berdasarkan periode yang dimasukan	Dapat menampilkan laporan penjualan berdasarkan periode yang dimasukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Dari tanggal : (kosong) Sampai tanggal : (Kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “dari tanggal harus diisi”, “sampai tanggal harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “dari tanggal harus diisi”, “sampai tanggal harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

19. Pengujian Laporan Produk

Berikut ini merupakan pengujian laporan produk dapat dilihat pada tabel 4.28.

Tabel 4.28 Pengujian Laporan Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Laporan	Menampilkan data laporan produk	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

produk Contoh Masukan : Dari tanggal : 04 agustus 2011 Sampai tanggal : 05 agustus 2011	berdasarkan periode yang dimasukan	laporan produk berdasarkan periode yang dimasukan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Dari tanggal : (kosong) Sampai tanggal : (Kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "dari tanggal harus diisi", "sampai tanggal harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "dari tanggal harus diisi", "sampai tanggal harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

20. Pengujian Pendaftaran Pelanggan

Berikut ini merupakan pengujian pendaftaran pelanggan dapat dilihat pada tabel

4.29.

Tabel 4.29 Pengujian Pendaftaran Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data pendaftaran Pelanggan Contoh masukan : nama lengkap : raja gopal *Nama Toko* : Toko anugrah *email* : rana_mulyana13@yahoo.com password : 12345	Jika semua field terisi atau benar maka data akun baru tersimpan ke database dan akan mengirimkan konfirmasi aktivasi ke *webmail*	Form Registrasi terisi atau benar dalam pengisian, dan data akun baru dapat tersimpan ke *database* dan link aktivasi terkirim ke *webmail*	[√] Diterima [ ] Ditolak

ulang password : 12345 alamat : jl. Raya majalengka 4 no.1 propinsi : jawa barat kota : majalengka kodepos : 40291 nomor *handphone* : 085724072325			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama lengkap : (Kosong) Nama Toko : (Kosong) *email* : (Kosong) Password : (Kosong) Ulang password : (Kosong) Alamat : (Kosong) Provinsi : (Kosong) Kota : (Kosong) Kodepos : (Kosong) No *handphone* : (Kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "Nama lengkap harus diisi", "Nama toko harus diisi", "email harus diisi ", "password harus diisi ", "ulang password harus diisi", "alamat harus diisi ", "provinsi harus diisi", "kota harus diisi", "kodepos harus diisi", "no handphone harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Nama lengkap harus diisi", "Nama toko harus diisi", "email harus diisi ", "password harus diisi ", "ulang password harus diisi", "alamat harus diisi ", "provinsi harus diisi", "kota harus diisi", "kodepos harus diisi", "no handphone harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

21. Pengujian Login Pelanggan

Berikut ini merupakan pengujian login pelanggan dapat dilihat pada tabel 4.30.

Tabel 4.30 Pengujian Login Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data login Contoh masukan Email : ranamulyana@gmail.com Password : 12345	Mengisikan data *login* pada *field* yang tersedia dan berhasil masuk ke halaman beranda *user*	Dapat mengisi data *login* dan dapat masuk ke halaman beranda *user*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *email* kosong	Tidak dapat menampilkan menu pelanggan dan menampilkan pesan "Data Login Invalid"	Muncul pesan kesalahan "Data Login Invalid"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data password kosong	Tidak dapat menampilkan menu pelanggan dan menampilkan pesan "Data Login Invalid"	Muncul pesan kesalahan "Data Login Invalid"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *email* salah	Tidak dapat menampilkan menu pelanggan dan menampilkan pesan "*Email* salah"	Muncul pesan kesalahan "*Email* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data password salah	Tidak dapat menampilkan menu pelanggan dan menampilkan pesan "Password salah"	Muncul pesan kesalahan "Password salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

22. Pengujian Isi Data Pengiriman

Berikut ini merupakan pengujian isi data pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.31.

Tabel 4.31 Pengujian Isi Data Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data pengiriman contoh masukan : nama penerima : rana propinsi : jawa barat kota : garut alamat : jl. Raya garut no 1-7 nomor telepon penerima : 085724072326 jenis pengiriman : ekspedisi	Jika salah satu *field* tidak terisi atau salah dalam pengisian maka data pesanan tidak akan tersimpan	Jika salah satu *field* tidak terisi atau salah dalam pengisian maka data pesanan tidak akan tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

23. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Berikut ini merupakan pengujian konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada tabel

4.32.

Tabel 4.32 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data konfirmasi pembayaran jika bukan (*paypal*) contoh masukan:	Data konfirmasi pembayaran tersimpan ke *database* dan status pesanan diubah	Dapat menyimpan data konfirmasi pembayaran ke *database* dan status pemesanan berubah	[√] Diterima [ ] Ditolak

Jenis transfer : Transfer ATM Bank Pengirim : BCA Nomor rekening : 123456789876 Tanggal transfer : 08 agustus 2011 Tujuan Nomor Rekening : BNI.123456765456 Atas nama : Rana Uang yang di Transfer : 215000			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Atas nama : (kosong) Uang yang di transfer: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "Atas Nama Harus Terisi", "uang yang di transfer harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Atas Nama Harus Terisi", "uang yang di transfer harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi *e-commerce* berbasis web di PT. Sinar Terang bebas kesalahan proses dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.4.2 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan, dengan menggunakan kuesioner

mengenai kepuasan user terhadap aplikasi yang telah dibangun, dengan kandungan point syarat *user friendly* serta apakah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun metode penilaian pengujian yang digunakan yaitu metode kuantitatif berdasarkan data sampel dari *user*.

4.4.2.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan.

1. Lingkungan Perusahaan

   Penelitian di lingkungan perusahaan dilakukan agar dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

   Sedangkan beberapa poin yang diteliti di lingkungan masyarakat umum adalah :

   1. Mudah dalam melakukan pemesanan dan pembelian.
   2. Dapat memenuhi kebutuhan informasi kepada pelanggan.
   3. Memudahkan pelanggan yang berada di kota Bandung maupun di luar kota Bandung dalam melakukan transaksi secara *online*.
   4. Pelanggan mengetahui produk-produk dari PT. Sinar Terang

5. Tampilan *website* PT. Sinar Terang

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 6 orang lingkungan masyarakat umum.

1. Apakah menurut anda, dengan adanya situs *e-commerce* di PT. Sinar Terang memudahkan anda dalam pembelian produk yang ada di PT. Sinar Terang ?

Tabel 4.33 Hasil Pengujian Kuisioner Masyarakat Soal No.1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Membantu	3	50%
	2	Membantu	1	17%
	3	Cukup Membantu	2	33%
	4	Kurang Membantu	0	0%
	5	Tidak Membantu	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 50% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat sangat membantu, 1 orang atau 17% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat membantu, 2 orang atau 33% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan aplikasi tersebut sangat memudahkan dalam pembelian produk .

2. Bagaimanakah menurut anda dengan informasi yang ditampilkan di situs *e-commerce* PT. Sinar Terang ?

Tabel 4.34 Hasil Pengujian Kuisioner Masyarakat Soal No.2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Lengkap	0	0%
	2	Lengkap	4	67%
	3	Cukup Lengkap	0	0%
	4	Kurang Lengkap	2	33%
	5	Tidak Lengkap	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 67% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat Lengkap, 2 orang atau 33% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat kurang Lengkap. Sehingga secara keseluruhan struktur aplikasi tersebut dapat dipahami dalam penyampaian informasi.

3. Bagaimana menurut anda, mengenai proses transaksi yang ada di aplikasi *e-commerce* ,mulai dari proses pendaftaran sampai dengan proses pembayaran?

Tabel 4.35 Hasil Pengujian Kuisioner Masyarakat Soal No.3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Mudah	3	50%
	2	Mudah	2	33%
	3	Cukup Mudah	1	17%
	4	Kurang Mudah	0	0%
	5	Tidak Mudah	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 50% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat sangat mudah, 2 orang atau 33% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat mudah, 1 orang atau 17% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat cukup mudah. Sehingga secara keseluruhan aplikasi tersebut sangat membantu pelanggan dalam melakukan proses pendaftran sampai dengan bertransaksi.

4. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan pada aplikasi *e-commerce* PT.Sinar terang akan lebih memudahkan anda untuk bertransaksi?

Tabel 4.36 Hasil Pengujian Kuisioner Masyarakat Soal No.4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	1	17%
	2	Membantu	3	50%
	3	Cukup Membantu	2	33%
	4	Kurang Membantu	0	0%
	5	Tidak Membantu	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 17% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat cukup membantu, 3 orang atau 50% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat membantu, 2 orang atau 33% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan aplikasi tersebut membantu pelanggan dalam melakukan transaksi penjualan.

5. Apakah menurut anda tampilan aplikasi *e-commerce* ini cukup menarik dan mudah untuk dipahami ?

Tabel 4.37 Hasil Pengujian Kuisioner Masyarakat Soal No.5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase

				(%)
5	1	Sangat Menarik	2	33%
	2	Menarik	4	67%
	3	Cukup Menarik	0	0%
	4	Kurang Menarik	0	0%
	5	Tidak Menarik	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 33% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat sangat menarik, 4 orang atau 67% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat menarik. Sehingga secara keseluruhan aplikasi tersebut mudah dipahami oleh pelanggan.

Adapun beberapa poin yang diteliti di lingkungan perusahaan adalah :

1. Sistem promosi produk PT. Sinar Terang
2. Fungsional aplikasi *e-commerce* di PT. Sinar Terang
3. Pengolahan data produk.
4. Pengolahan data transaksi penjualan
5. Pengolahan laporan pemesanan dan penjualan.

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 6 orang di lingkungan perusahaan .

1. Apakah menurut anda, dengan adanya aplikasi *e-commerce* ini memudahkan anda dalam melakukan pemesanan dan pembelian produk-produk di PT. Sinar terang ?

Tabel 4.38 Hasil Pengujian Kuisioner Perusahaan Soal No.1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	5	83%

	2	Setuju	1	17%
	3	Cukup Setuju	0	0%
	4	Kurang Setuju	0	0%
	5	Tidak Setuju	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 83% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat sangat setuju, 1 orang atau 17% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat setuju. Sehingga secara keseluruhan aplikasi tersebut sangat membantu dalam melakukan pemesanan dan pembelian produk.

2. Apakah anda dapat memahami berbagai fungsional (menu,tombol) yang ada dalam aplikasi *e-commerce* ini?

Tabel 4.39 Hasil Pengujian Kuisioner Perusahaan Soal No.2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Memahami	0	0%
	2	Memahami	4	67%
	3	Cukup Memahami	2	33%
	4	Kurang Memahami	0	0%
	5	Tidak Memahami	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 67% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat dapat dipahami, 2 orang atau 33% mengatakan bahwa aplikasi yang dibuat cukup dipahami. Sehingga secara keseluruhan aplikasi cukup dipahami fungsionalitasnya.

3. Apakah menurut anda, aplikasi *e-commerce* ini dapat membantu perusahaan dalam melakukan pengolahan data produk ?

Tabel 4.40 Hasil Pengujian Kuisioner Perusahaan Soal No.3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	2	33%
	2	Membantu	4	67%
	3	Cukup Membantu	0	0%
	4	Kurang Membantu	0	0%
	5	Tidak Membantu	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 33% mengatakan sangat membantu, 4 orang atau 67% mengatakan membantu. Sehingga secara keseluruhan mengatakan setuju bahwa *website* ini membantu perusahaan dalam pengolahan data produk.

4. Apakah menurut anda, aplikasi *e-commerce* ini dapat membantu perusahaan dalam melakukan pengolahan data transaksi penjualan secara *online*?

Tabel 4.41 Hasil Pengujian Kuisioner Perusahaan Soal No.4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	2	33%
	2	Membantu	3	50%
	3	Cukup Membantu	1	17%
	4	Kurang Membantu	0	0%
	5	Tidak Membantu	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 33% mengatakan sangat membantu, 3 orang atau 50% mengatakan membantu, 1 orang atau 17% mengatakan cukup membantu. Sehingga secara

keseluruhan aplikasi tersebut membantu perusahaan dalam pengolahan data transaksi penjualan.

5. Apakah anda setuju,dengan aplikasi *e-commerce* ini dapat membantu anda dalam menghasilkan sebuah laporan, baik itu laporan pemesanan dan laporan penjualan?

Tabel 4.42 Hasil Pengujian Kuisioner Perusahaan Soal No.5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	33%
	2	Setuju	3	50%
	3	Cukup Setuju	1	17%
	4	Kurang Setuju	0	0%
	5	Tidak Setuju	0	0%
			6	100%

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 33% mengatakan sangat setuju, 3 orang atau 50% mengatakan setuju, 1 orang atau 17% mengatakan cukup setuju. Sehingga secara keseluruhan aplikasi tersebut baik dalam menghasilkan laporan baik itu laporan pemesanan dan juga laporan penjualan.

4.4.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta yang dilakukan di lingkungan perusahaan dan di lingkungan masyarakat umum, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi ini dapat memberi kemudahan pada pengolahan data master dan pengolahan data transaksi penjualan produk serta pembuatan, laporan pesanan maupun laporan penjualan.

2. Tampilan website PT. Sinar Terang ini menarik dan mudah untuk dipahami baik dari situs *backend* maupun *frontend*.
3. *Website* PT. Sinar Terang ini sudah cukup lengkap dalam memberikan informasi-informasi ke pelanggan.
4. PT. Sinar Terang dapat dengan mudah mempromosikan produk-produk terbarunya ke pelanggan melalui *website* ini.

Website PT. Sinar terang ini membantu para pelanggan yang berada di kota Bandung maupun yang berada di luar kota bandung dalam melakukan transaksi secara *online*.