BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Ananlisis sistem ini berisi analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, bertujuan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang telah ada sebelumnya. Dari proses analisis tersebut akan dihasilkan berbagai saran perbaikan terhadap sistem yang dapat dijadikan dasar dalam merancang website yang akan dibangun dan diharapkan dengan adanya layanan *E-commerce* ini proses transaksi akan menjadi lebih baik dari sebelumnya.

3.1.1 Analisis Masalah

Analisis masalah yang dilakukan berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada CV. Bengkel Sehat, perusahaan memasarkan dan mempromosikan produknya dengan cara menyebarkan dan menawarkan brosur kepada rekanan bisnisnya atau langsung kepada para konsumennya. Dengan teknik pemasaran tersebut, perusahaan harus mengeluarkan biaya yang besar untuk pembuatan brosur yang berisi produk-produk perusahaan sebagai media pemasarannya.

Proses pembelian produk di CV. Bengkel Sehat masih dilakukan dengan cara konvensional, yaitu pembeli datang langsung ke toko untuk membeli produk atau menghubungi perusahaan melalui telepon untuk memesan produk yang sesuai dengan keinginan pemesan. Hal ini tentu saja tidak praktis dan memakan waktu yang lama, khususnya untuk pelanggan yang harus datang langsung ke toko untuk membeli produk yang diinginkan.

Berdasarkan kelemahan-kelemahan tersebut, CV. Bengkel Sehat menginginkan perubahan terhadap sistem yang sedang berjalan dengan membangun sistem yang baru yang mampu berfungsi sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisis sistem bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.

Prosedur sistem yang sedang berjalan pada CV. Bengkel Sehat saat ini terdiri atas 3 prosedur sebagai berikut :

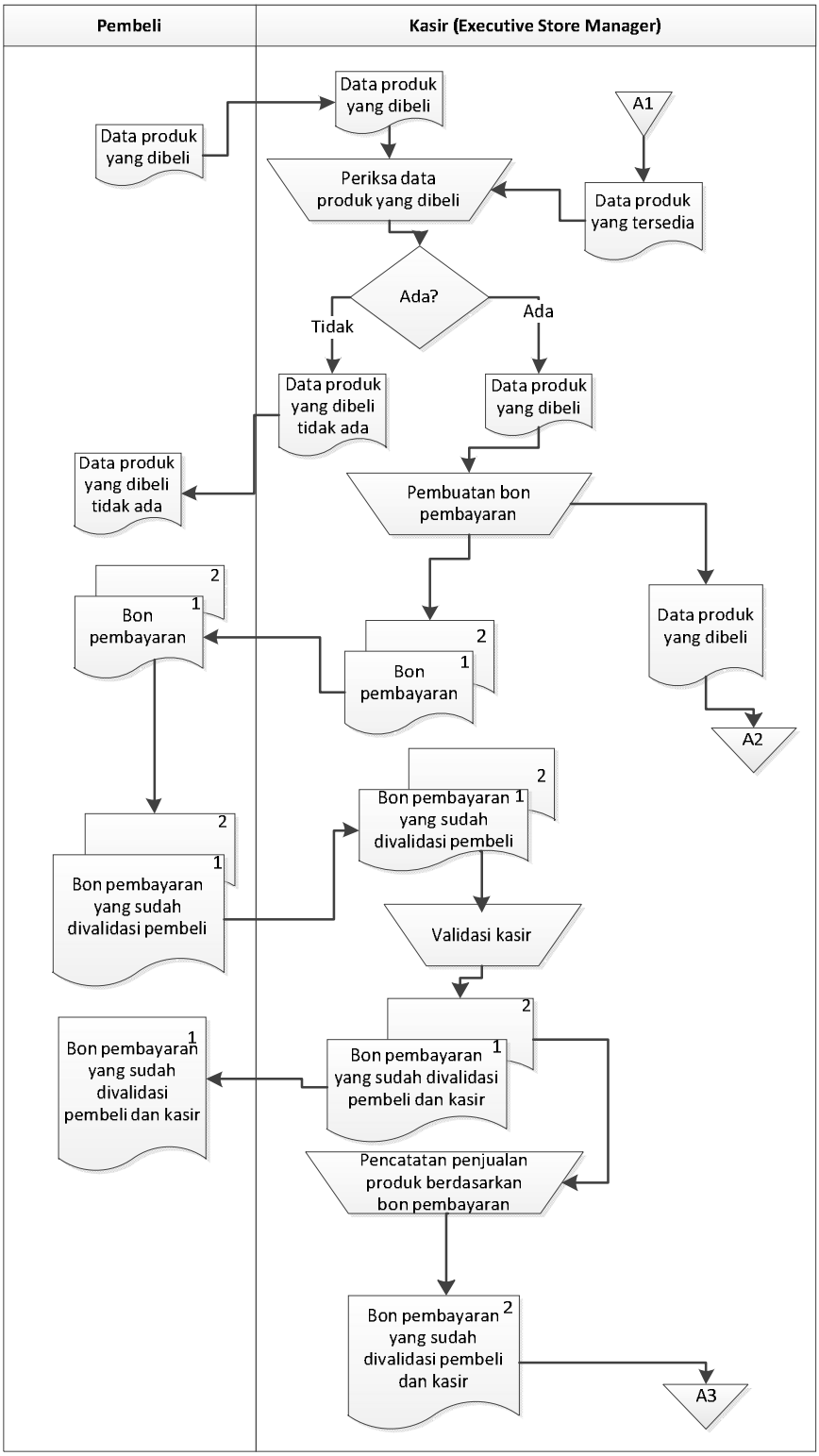
1. Prosedur penjualan
2. Prosedur promosi
3. Prosedur pelaporan

3.1.2.1 Prosedur Penjualan

Prosedur penjualan yang dimiliki CV. Bengkel Sehat memiliki alur sebagai berikut:

1. Pelanggan memilih produk yang diinginkan, kemudian pelanggan pembeliikan data produk yang akan dibeli kepada kasir..
2. Kemudian kasir mengecek stok produk, apakah produk yang dimaksud stoknya masih ada atau tidak.

3. Jika produk yang diinginkan tidak tersedia maka kasir akan memberitahukan kepada pembeli, bahwa produk yang diinginkan oleh tersebut tidak ada.
4. Jika produk yang diinginkan tersedia, maka kasir akan membuat bon pembayaran sebanyak dua rangkap yang kemudian diberikan kepada pembeli untuk ditandatangani. Kemudian bon yang sudah ditandatangani pembeli juga divalidasi oleh kasir.
5. Bon yang asli diserahkan kepada konsumen, sedangkan bon salinannya disimpan oleh kasir untuk dijadikan arsip bon pembayaran.
6. Kasir menyerahkan produk yang sudah dibeli kepada pembeli, kemudian kasir mencatat penjualan produk berdasarkan bon pembayaran.



Gambar III-1 *Flowmap* penjualan

Keterangan :

A1 : Arsip data produk yang tersedia.

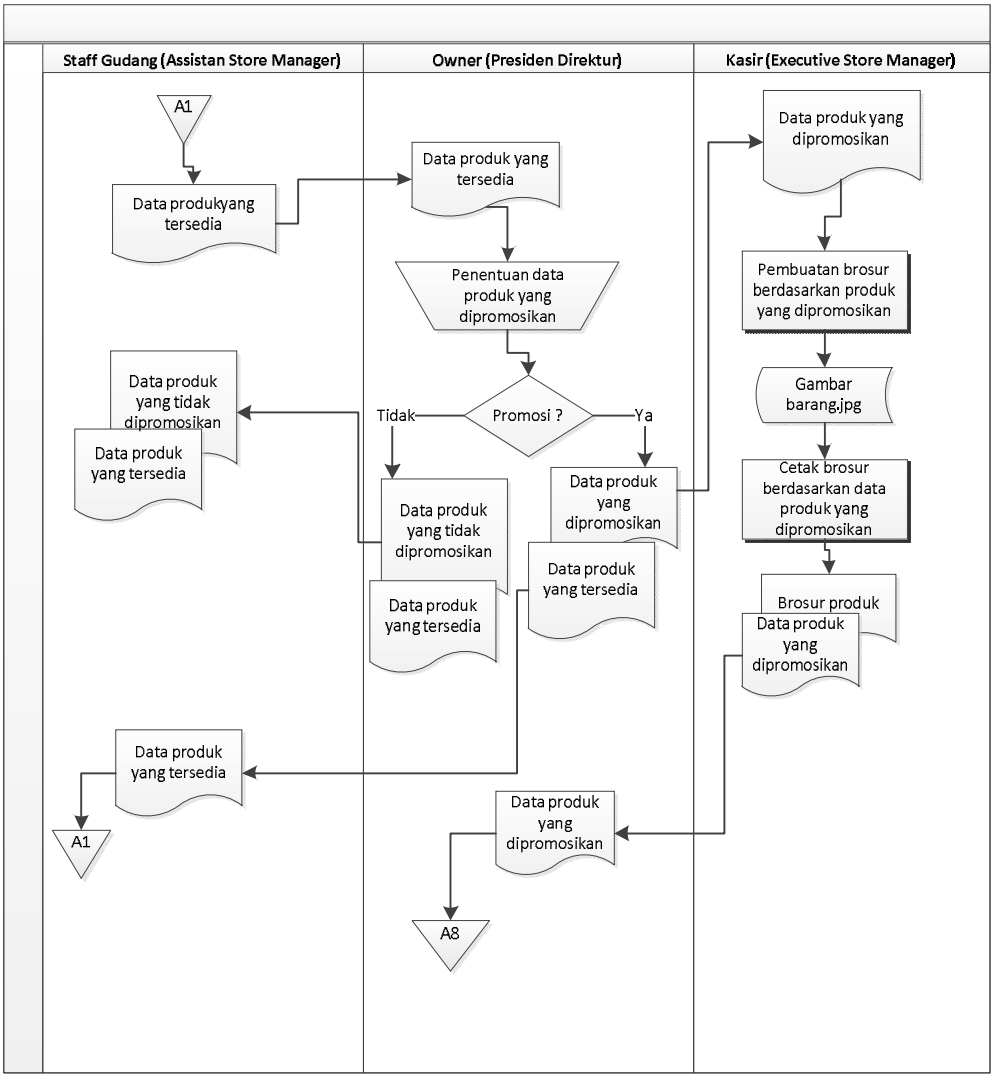
A2 : Arsip data produk yang dibeli yang dipegang bagian kasir.

A3 : Arsip bon pembayaran yang sudah divalidasi pembeli untuk bagian kasir.

3.1.2.2 Prosedur Promosi

Prosedur kedua yaitu promosi produk. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut :

1. *Staff* gudang pembeliikan data produk yang tersedia untuk diberikan kepada *owner* untuk diseleksi oleh *owner* untuk dipromosikan.
2. *Owner* kemudian menentukan data produk yang akan dipromosikan. Apabila data produk yang tidak dipromosikan, diberikan kembali ke *staff* gudang.
3. Data produk yang dipromosikan, oleh *owner* diberikan ke bagian kasir.
4. Setelah menerima data produk yang dipromosikan, bagian kasir kemudian akan melakukan proses pembuatan brosur dan melakukan cetak brosur berdasarkan data produk yang dipromosikan.
5. Data produk yang dipromosikan, oleh bagian kasir diberikan kembali ke *owner*.
6. *Owner* menjadikan data produk yang dipromosikan sebagai arsip keperluan untuk promosi produk.



Gambar III-2 *Flowmap* promosi

Keterangan :

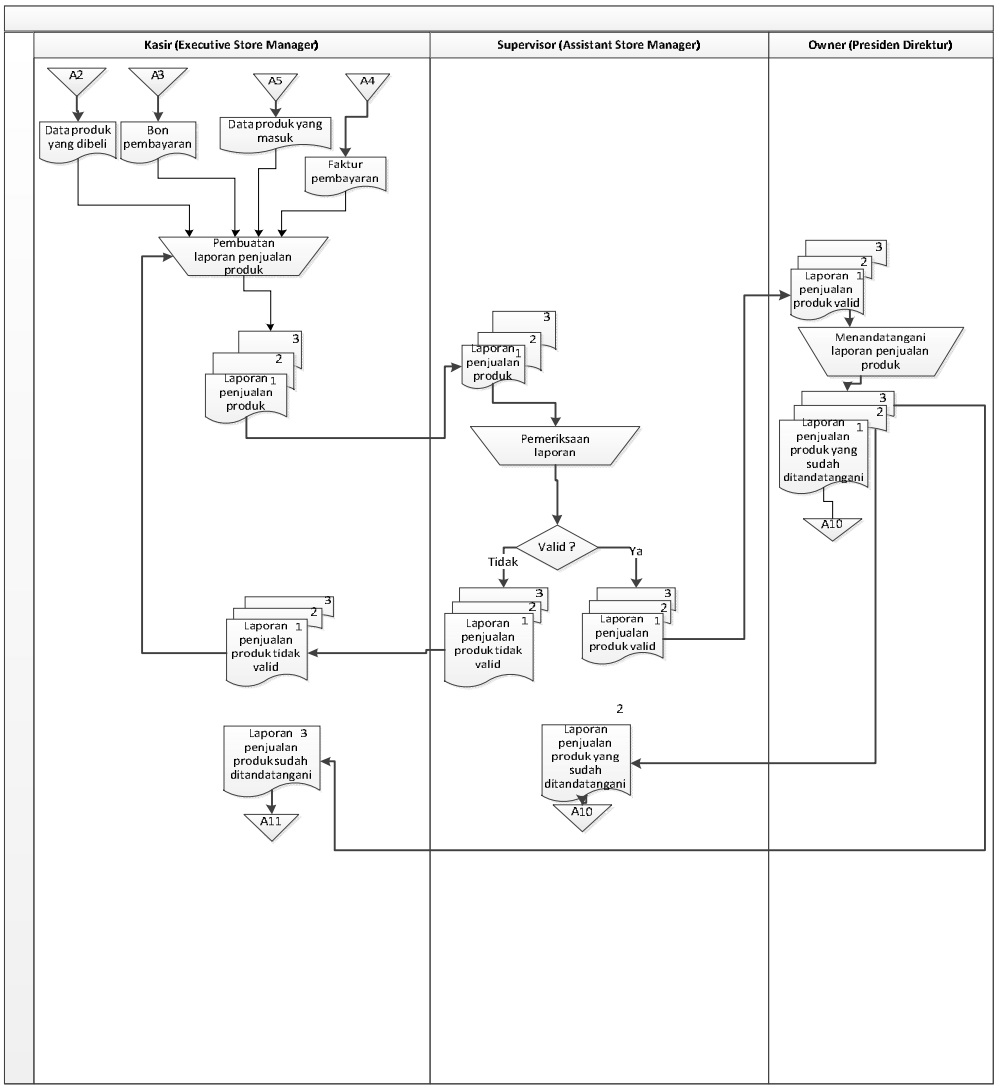
A1 : Arsip data produk yang tersedia.

A8 : Arsip data produk yang dipromosikan yang dipegang oleh *owner.*

3.1.2.3 Prosedur Pelaporan

Prosedur pelaporan yang dimiliki CV. Bengkel Sehat memiliki alur sebagai berikut:

1. Kasir membuat laporan penjualan produk sebanyak 3 rangkap untuk masing-masing pembuatan laporan.
2. Setelah laporan terbuat, laporan penjualan produk diberikan kepada *Supervisor* untuk diperiksa, apakah valid atau tidak. Apabila tidak valid laporan penjualan produk tidak valid diberikan kembali ke kasir.
3. Laporan penjualan produk yang valid kemudian diberikan ke *owner* untuk ditandatangani.
4. Laporan penjualan produk yang valid yang sudah ditandatangani, oleh *owner* kemudian dijadikan sebagai arsip laporan, selanjutnya masing-masing rangkap laporan yang sudah ditandatangani, untuk rangkap dua diberikan ke *supervisor* untuk dijadikan sebagai arsip laporan penjualan produk dan rangkap tiga untuk bagian keuangan untuk dijadikan sebagai arsip laporan penjualan produk.



Gambar III-3 *Flowmap* prosedur pelaporan

Keterangan :

A4 : Arsip faktur pembayaran.

A5 : Arsip data produk yang masuk.

A2 : Arsip data produk yang dibeli.

A3 : Arsip bon pembayaran.

A9 : Arsip laporan penjualan produk yang sudah ditandatangani yang dipegang *owner*.

A10 : Arsip laporan penjualan produk yang sudah ditandatangani yang dipegang *supervisor.*

A11 : Arsip laporan penjualan produk yang sudah ditandatangani yang dipegang kasir.

3.1.2.4 Prosedur Retur

Prosedur retur sebenarnya tidak ada dalam prosedur perusahaan. Tetapi dikarenakan diperlukan adanya retur di dalam website *e-commerce,* maka prosedur retur memungkinkan untuk dibuat. Fungsi dan ketentuan retur dalam pembanguna *website e-commerce* di CV. Bengkel Sehat adalah sebagai berikut :

1. Karena pembeli tidak membeli produknya secara langsung, maka fungsi retur sangat diperlukan bagi pembeli jika ingin menukarkan produknya dengan alasan kemasan rusak atau dari pihak toko salah mengirimkan barang.
2. Ketentuan retur di CV. Bengkel Sehat yaitu, jika stok produk yang akan diretur masih tersedia, maka produk akan ditukar dengan produk yang sama setelah pembeli mengirim kembali produk yang akan diretur kepada toko. Jika stok produk yang sama tidak ada atau habis, maka uang pembelian akan dikembalikan 100% ke rekening pembeli.

3.1.2.5 Aturan Bisnis

Aturan bisnis dalam pembangunan *website e-commerce* di CV. Bengkel Sehat adalah sebagai berikut :

1. Stok produk akan berkurang setelah checkout dilakukan. Jika pembayaran tidak dilakukan, maka stok produk akan kembali seperti semula.

2. Batas pembayaran pemesanan produk adalah satu hari. Jika lewat dari satu hari maka status pembayarannya gagal dan pemesan tidak bisa membayar produk tersebut, dikarenakan form pembayarannya sudah *expired*.
3. Batas retur adalah 1 minggu x 24 jam setelah produk diterima oleh pembeli.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi yang rinci mengenai segala hal yang dapat dikerjakan oleh sistem pada saat diimplementasikan. Hasil dari analisis ini akan menentukan masukan yang dibutuhkan sistem, keluaran yang dihasilkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan, kendali terhadap sistem, dan macam-macam kategori pengguna sistem.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Ananlisis perangkat keras adalaha sarana untuk mendukung pelaksanaan kegiatan usaha. Saat ini pihak CV. Bengkel Sehat sudah menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Prosesor Intel Pentium 4 2.0 GHz
2. Memori 512 MB
3. *Harddisk* 40 GB
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels

Sedangkan untuk sistem yang akan dibangun, dibutuhkan perangkat keras dengan spesifikasi minimum sebagai berikut:

1. Prosesor Intel Pentium III atau setara dengan kecepatan 800 MHz
2. RAM 128 Mb
3. *Harddisk* dengan ruang kosong 2 Gb
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
5. Terkoneksi dengan *internet.*

Sedangkan untuk pengguna dengan kategori pembeli dan pengunjung, spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan, yaitu:

1. Prosesor Intel Pentium III 800 MHz
2. Memori 128 MB
3. *Harddisk* dengan ruang kosong 100 MB
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
5. Terkoneksi dengan internet.

Dari penelitian di CV. Bengkel Sehat maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang di miliki CV. Bengkel Sehat sudah memenuhi kebutuhan sistem yang di bangun.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Unit komputer yang dimiliki CV .Bengkel Sehat menggunakan sistem operasi Windows XP dan untuk Browser menggunakan Mozilla Firefox 2, Internet Explorer 6 dan terpasang pula aplikasi Microsoft Ofiice 2007..

Sedangkan untuk pembangunan aplikasi, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi berikut:

1. Sistem operasi Windows XP.

2. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *tool* pembangun aplikasi.
3. XampServer sebagai *web server* saat pembangunan aplikasi.
4. Basis data menggunakan MySQL.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan untuk optimalisasi tampilannya menggunakan CSS.

Sedangkan untuk menggunakan aplikasi yang dibangun, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:

1. Sistem operasi Windows XP atau Linux.
2. Browser seperti Mozilla Firefox, google chrome, atau Opera.

3.1.3.3 Analisis Pengguna

Analisis pengguna digunakan untuk menganalisis apa saja yang dibutuhkan pengguna untuk menggunakan aplikasi ini.

Tabel III.1 Tabel Analisis Pengguna

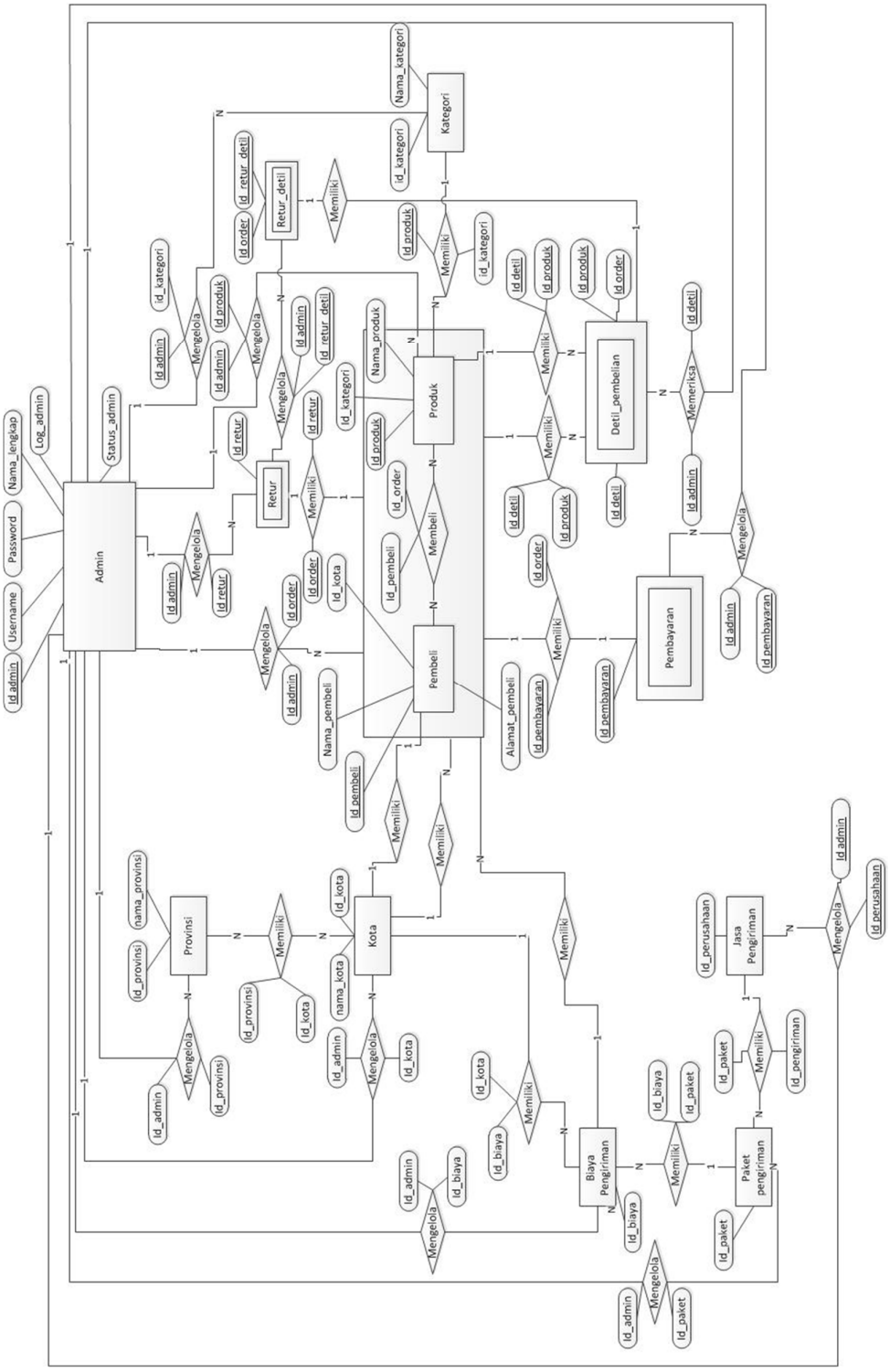
Pengguna	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Owner (Presiden Direktur)	Mengelola data supplier, diskon produk, dan promosi produk pada sistem	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	_	Cara menggunakan aplikasi
Kasir *(Executive Store Manager)*	Mengelola data pemesanan, detail pemesanan, dan pembeli	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	_	Cara menggunakan aplikasi
Staff Gudang	Mengelola data produk	Minimal SMA	Menguasai komputer,	_	Cara menggunakan

(Assistant Store Manager)	dan kategori produk Melihat data produk	 Minimal SMP	mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet Mengenal internet	 _	aplikasi _
Pengun jung	Melakukan transaksi pembelian	Minimal SMA	Mengenal internet	Pernah melakukan transaksi	_
Pembeli	dan mengubah data pribadi			*online*	
Adminis trator	Menambah jumlah operator dan mengubah status operator menjadi aktif atau tidak aktif	Minimal SMA	Mengenal internet	_	Cara menggunakan aplikasi
Operator	Mengelola data master , mengelola data pembelian, dan mengelola laporan.	Minimal SMA	Mengenal internet	_	Cara menggunakan aplikasi

3.2 Analisis Basis Data

3.2.1 *Entity Relational Diagram* (ERD)

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berkut :

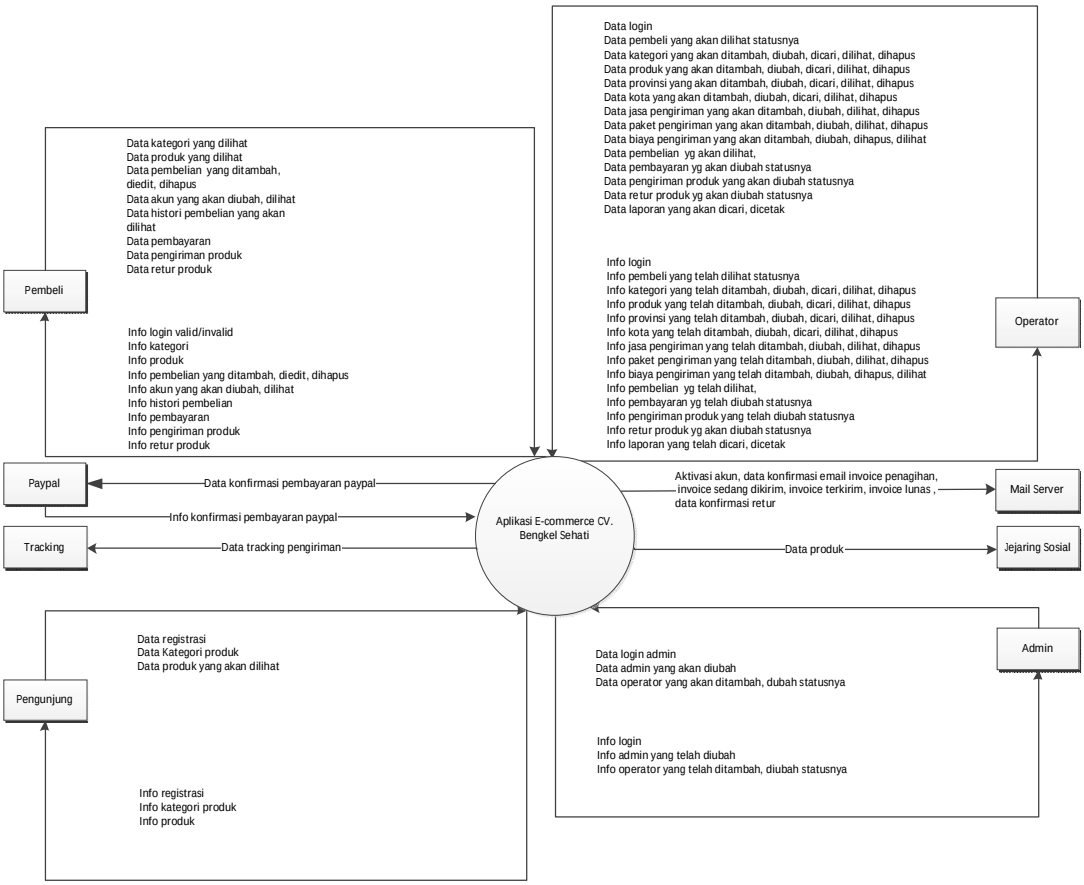


Gambar III-4 ERD

3.2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.2.2.1 Diagram Konteks

Sistem yang dibangun digambarkan secara garis besar dengan menggunakan diagram konteks. Dari diagram ini dapat dilihat secara umum mengenai alur proses yang ditangani sistem. Berikut adalah gambar III-5 diagram konteks.

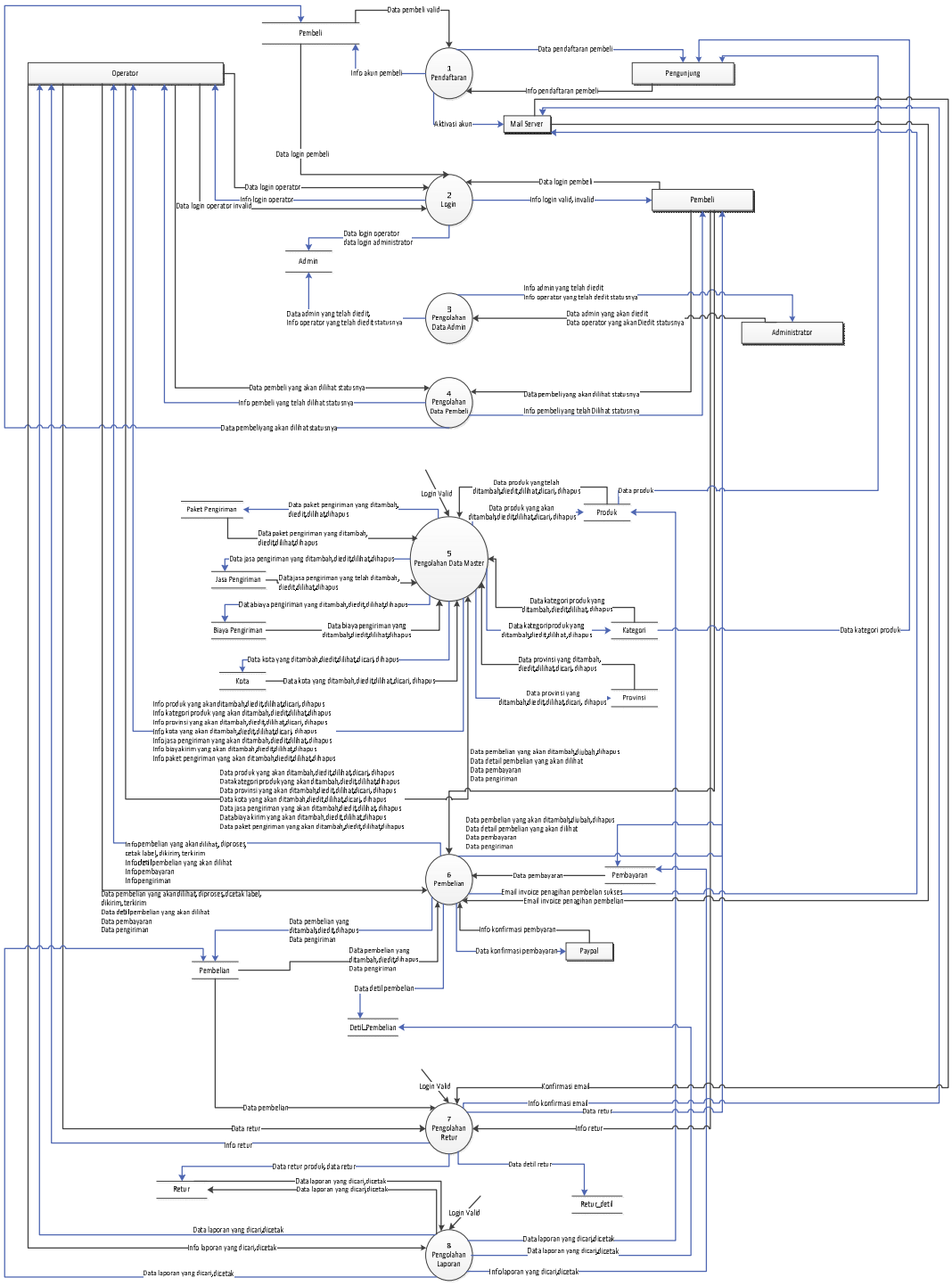


Gambar III-5 Diagram Konteks

3.2.2.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

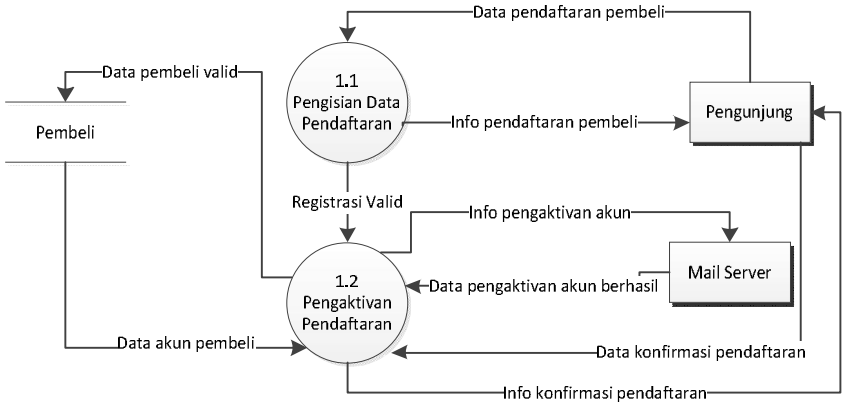
Pada gambar III-5 Diagram Konteks, aliran data yang ada pada sistem digambarkan dengan lebih rinci menggunakan *Data Flow Diagram*.

3.2.2.2.1 DFD Level 1



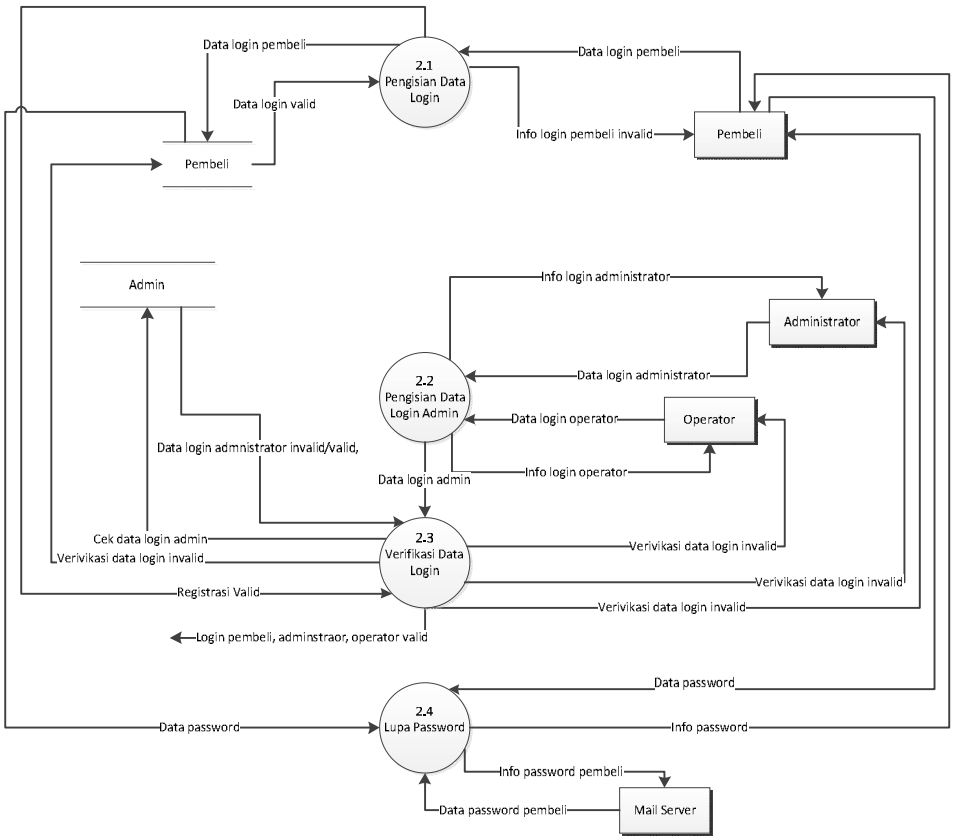
Gambar III-6 DFD Level 1

3.2.2.2.2 DFD Level 2 Proses 1 Registrasi



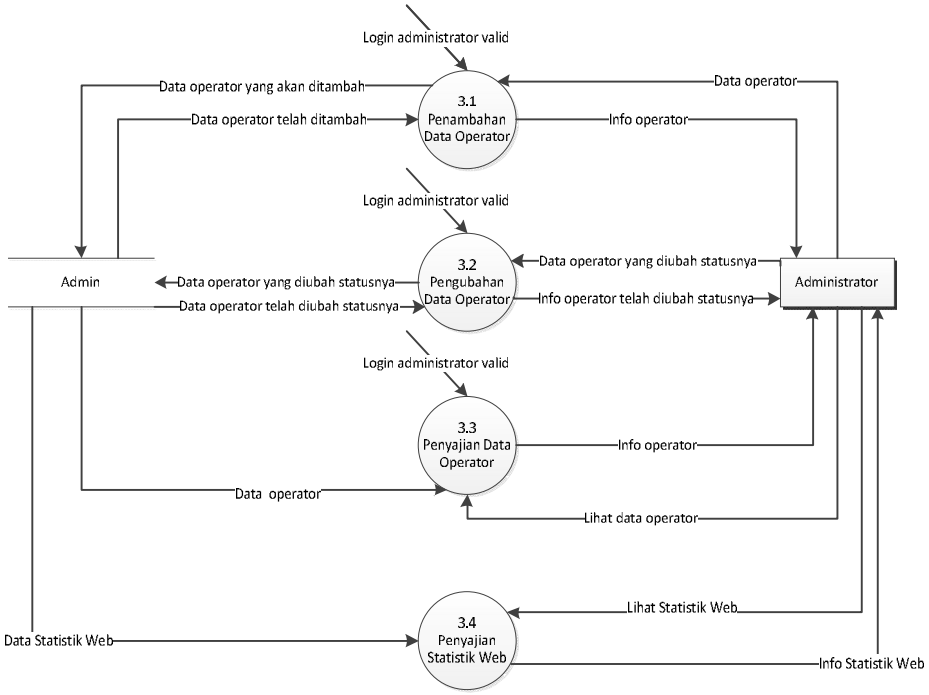
Gambar III-7 DFD Level 2 Proses 1 (Registrasi)

3.2.2.2.3 DFD Level 2 Proses 2 Login



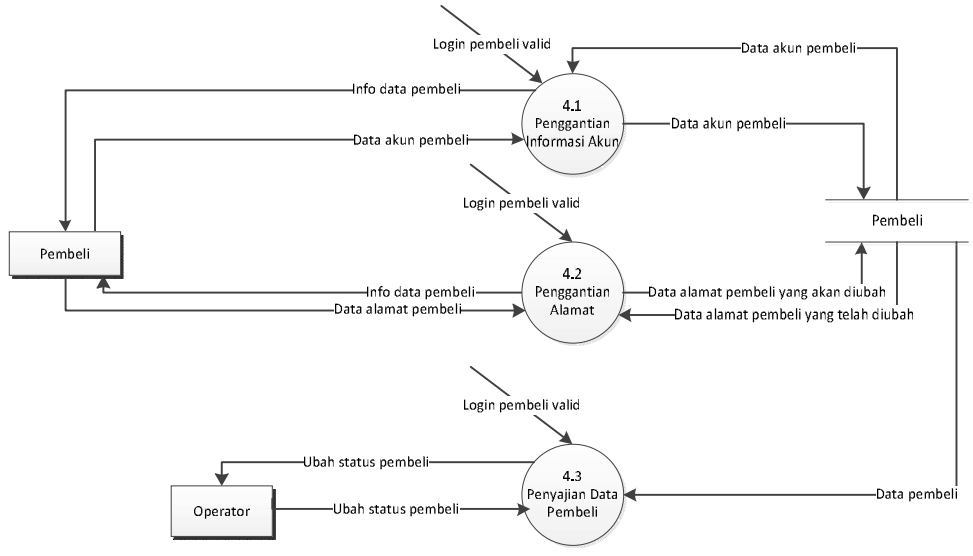
Gambar III-8 DFD Level 2 Proses 2 (Login)

3.2.2.2.4 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Admin



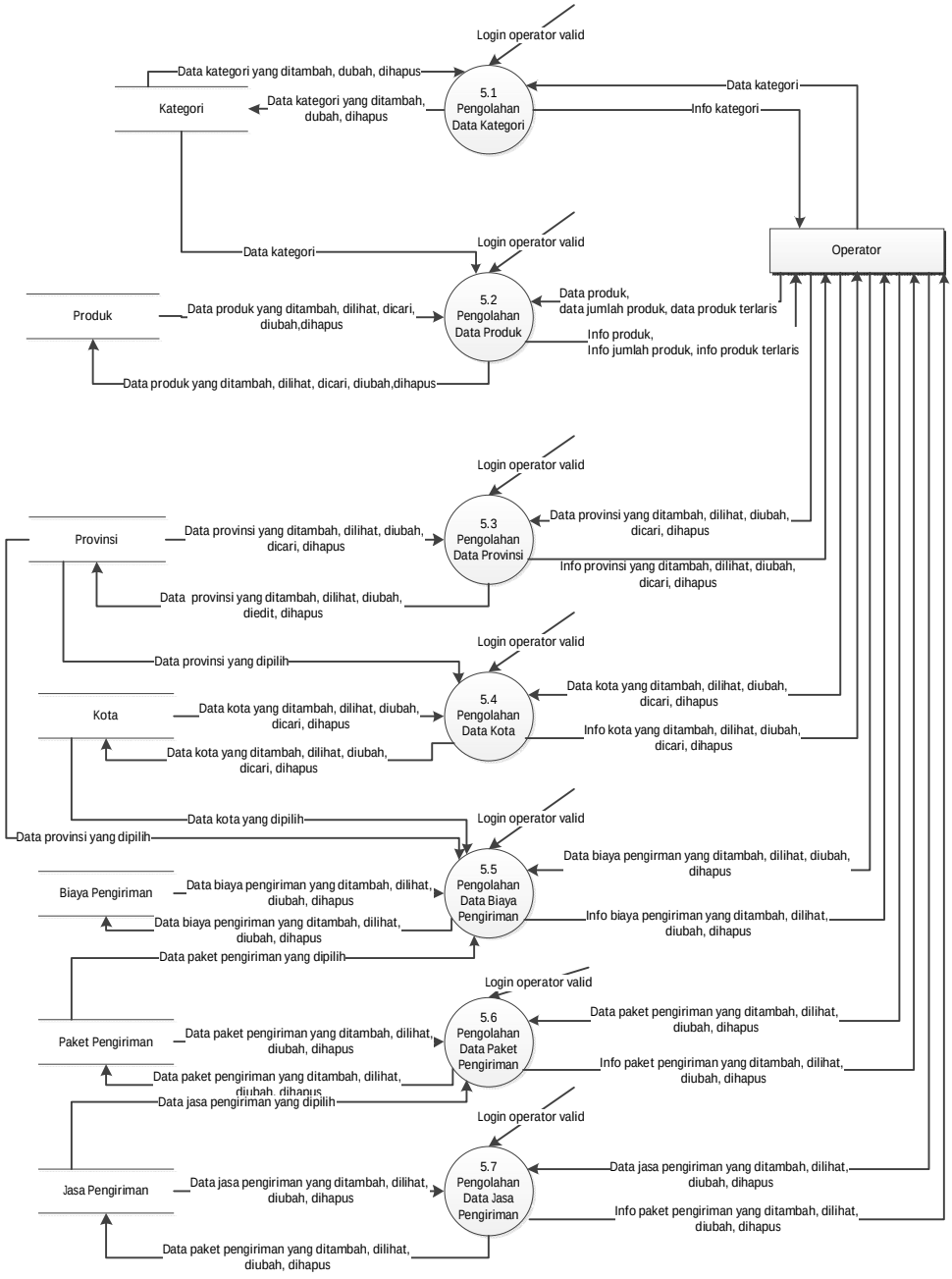
Gambar III-9 DFD Level 2 untuk Proses 3 (Pengolahan Data Admin)

3.2.2.2.5 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Pembeli



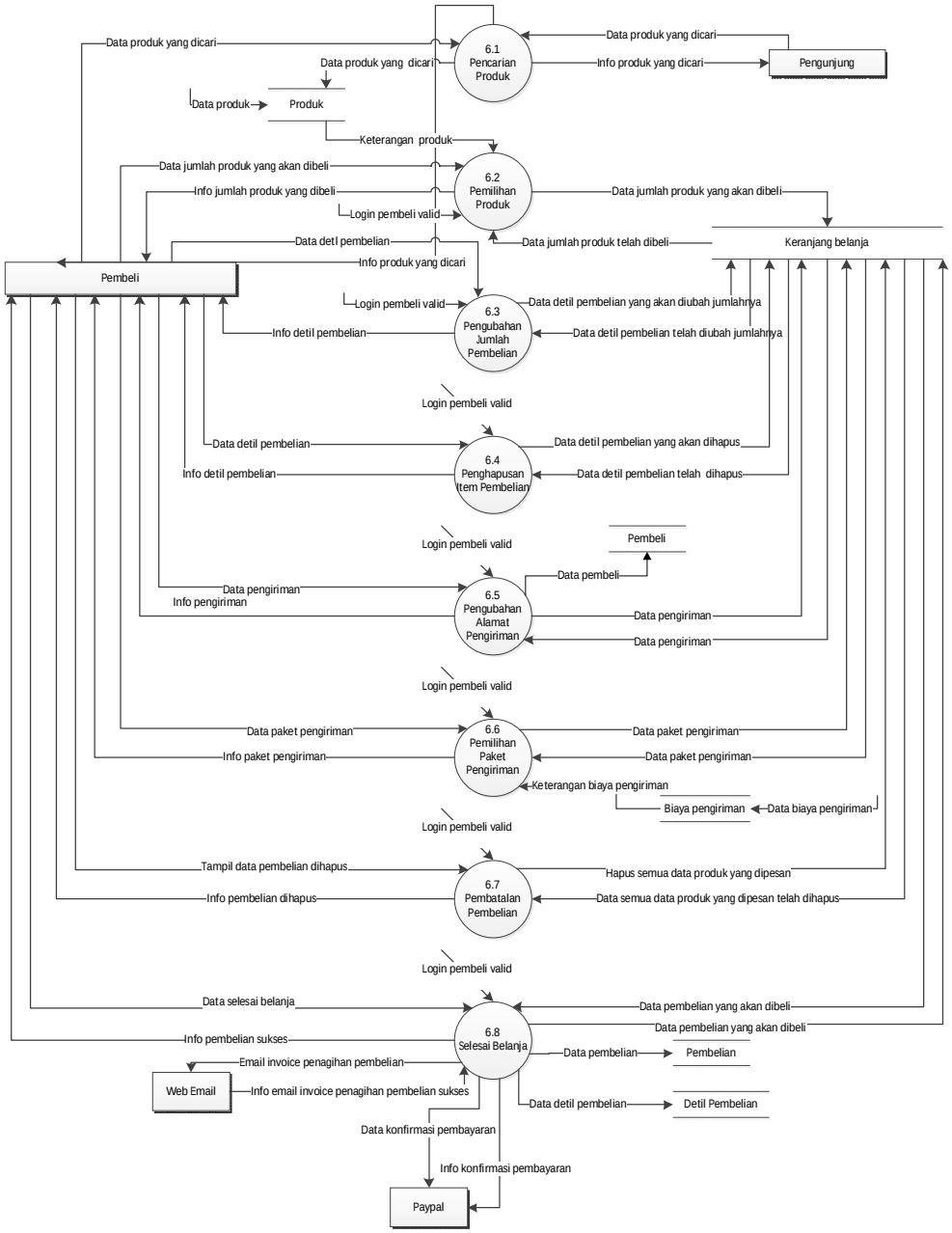
Gambar III-10 DFD Level 2 Proses 4 (Pengolahan Data Pembeli)

3.2.2.2.6 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master



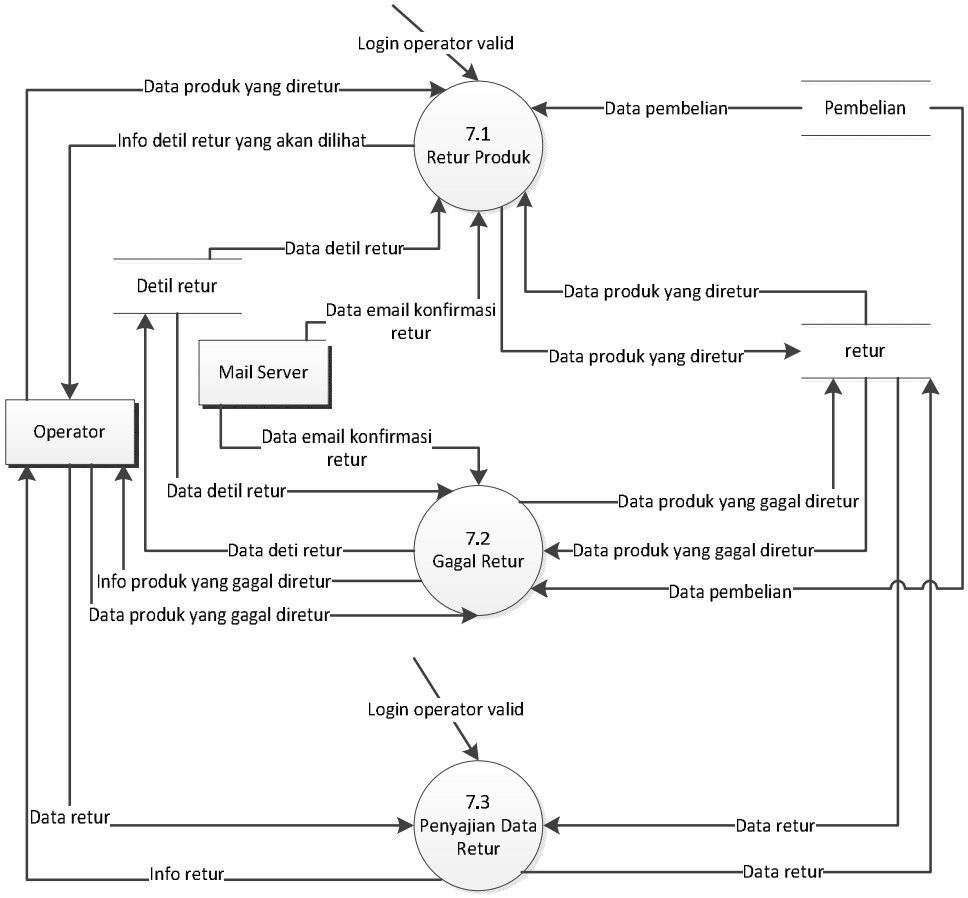
Gambar III-11 DFD Level 2 Proses 5 (Pengolahan Data Master)

3.2.2.2.7 DFD Level 2 Proses 6 Pembelian



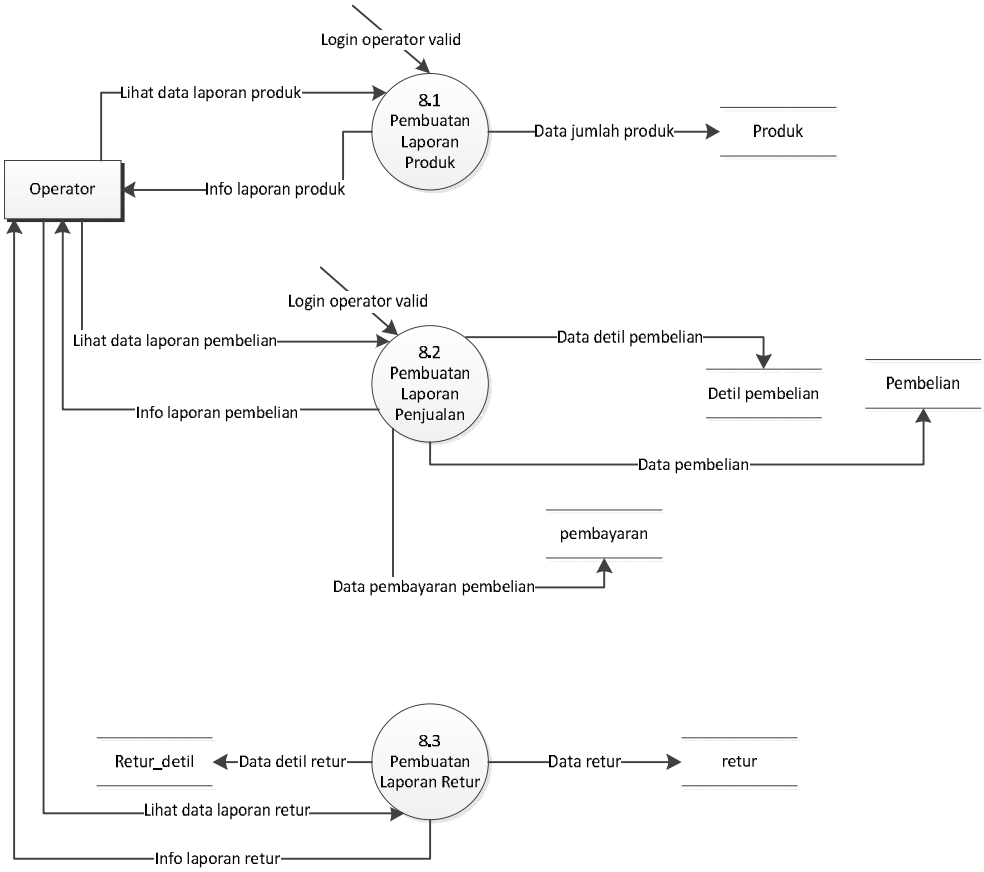
Gambar III-12 DFD Level 2 untuk Proses 6 (Pembelian)

3.2.2.2.8 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Retur



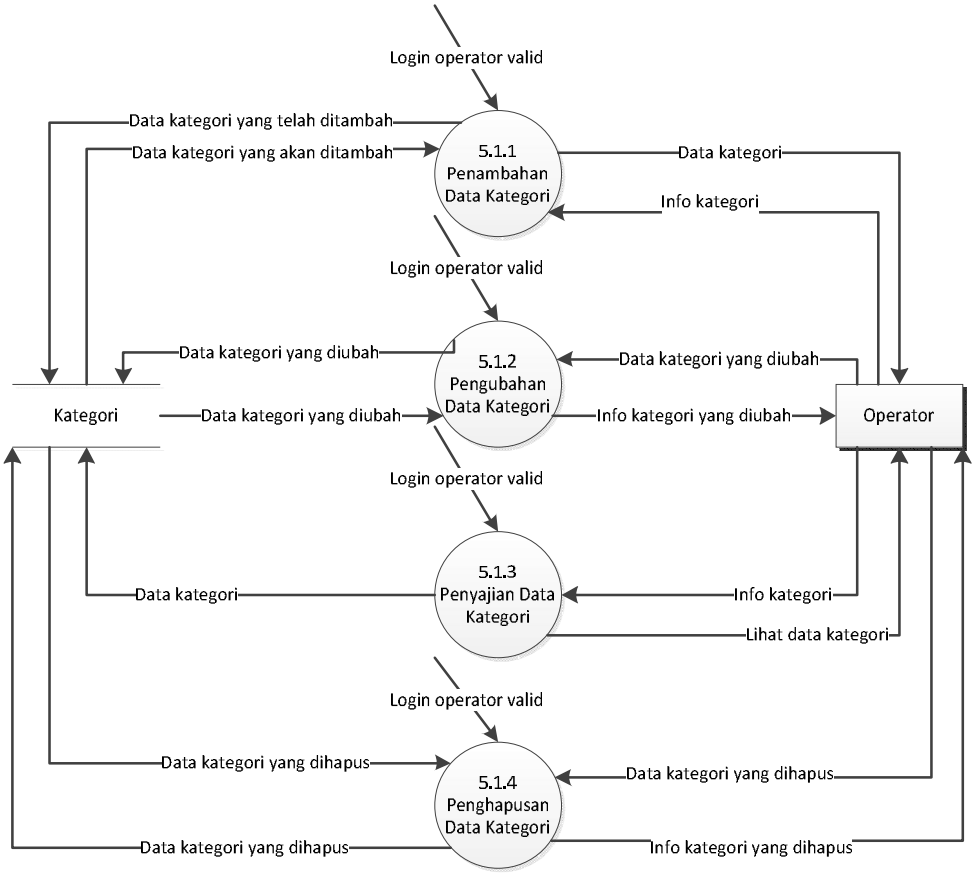
Gambar III-13 DFD Level 2 untuk Proses 7 (Pengolahan Retur)

3.2.2.2.9 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Laporan



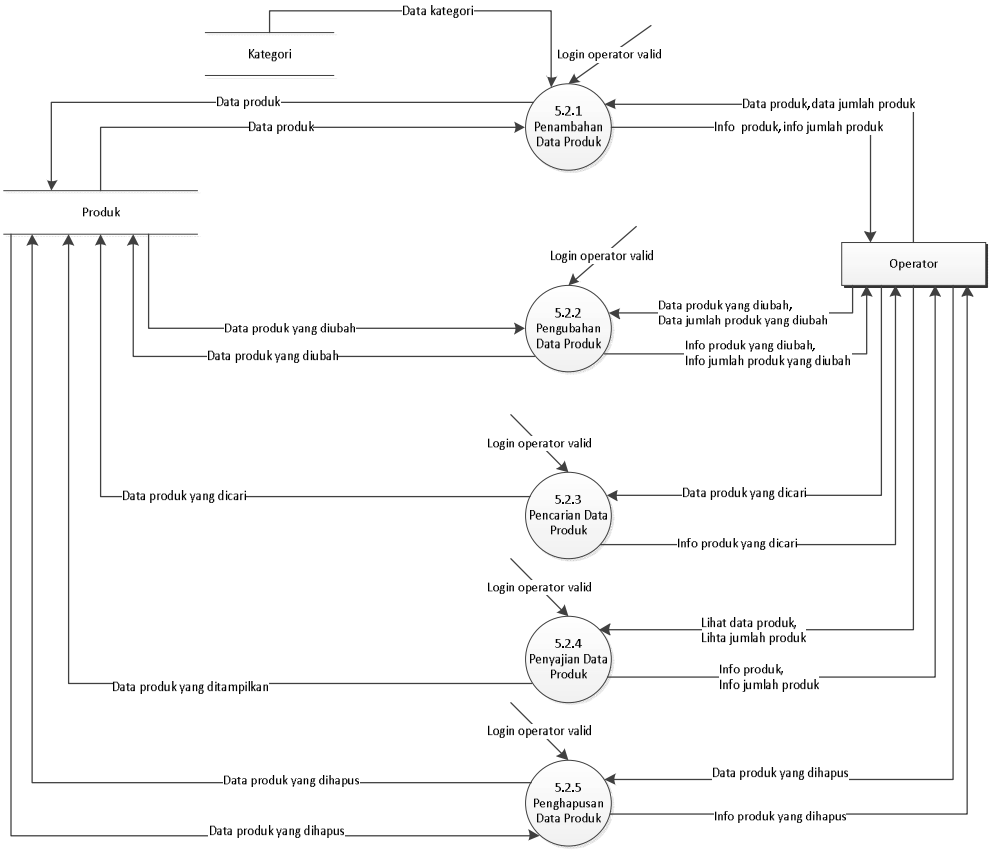
Gambar III-14 DFD Level 2 Proses 8 (Pengolahan Laporan)

3.2.2.2.10 DFD Level 2 Proses 5.1 Pengolahan Data Kategori



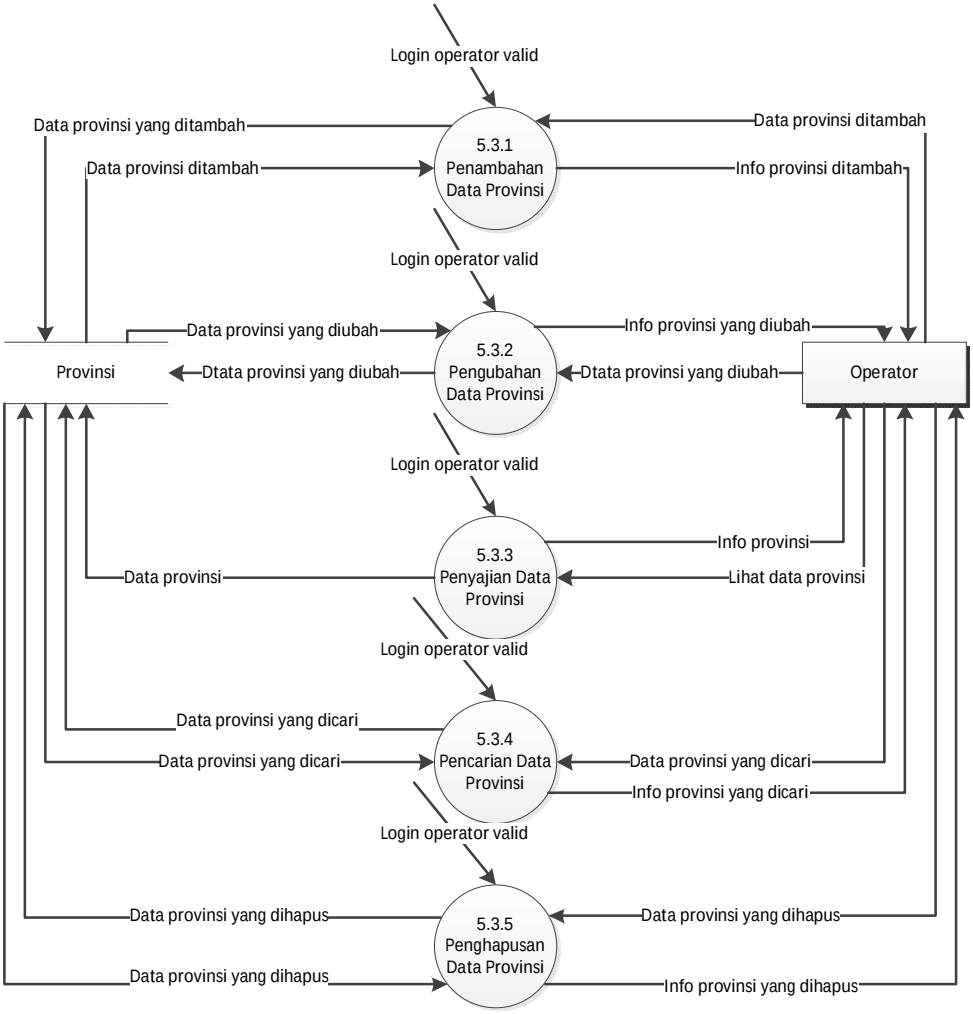
Gambar III-15 DFD Level 2 untuk Proses 5.1 (Pengolahan Data Kategori)

3.2.2.2.11 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Produk



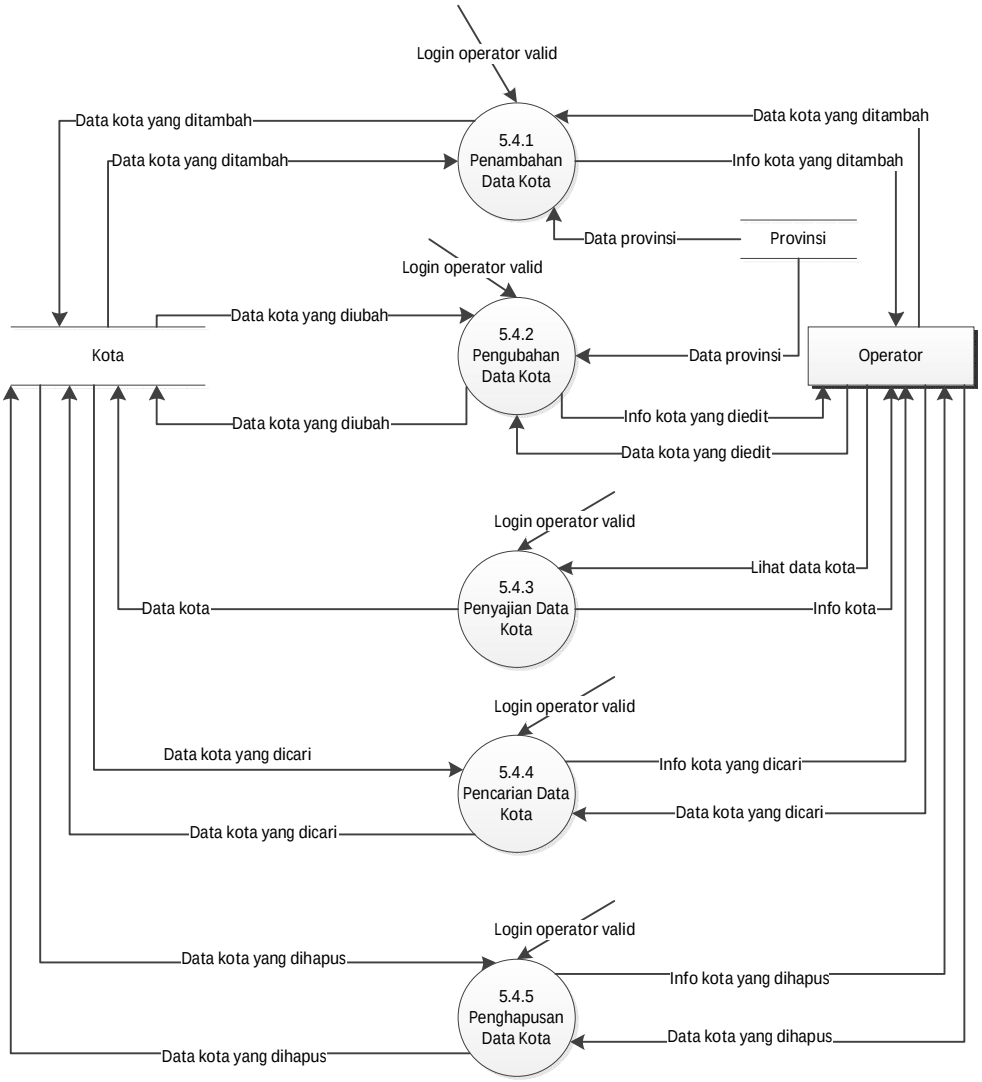
Gambar III-16 DFD Level 3 untuk Proses 5.2 (Pengolahan Data Produk)

3.2.2.2.12 DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Provinsi



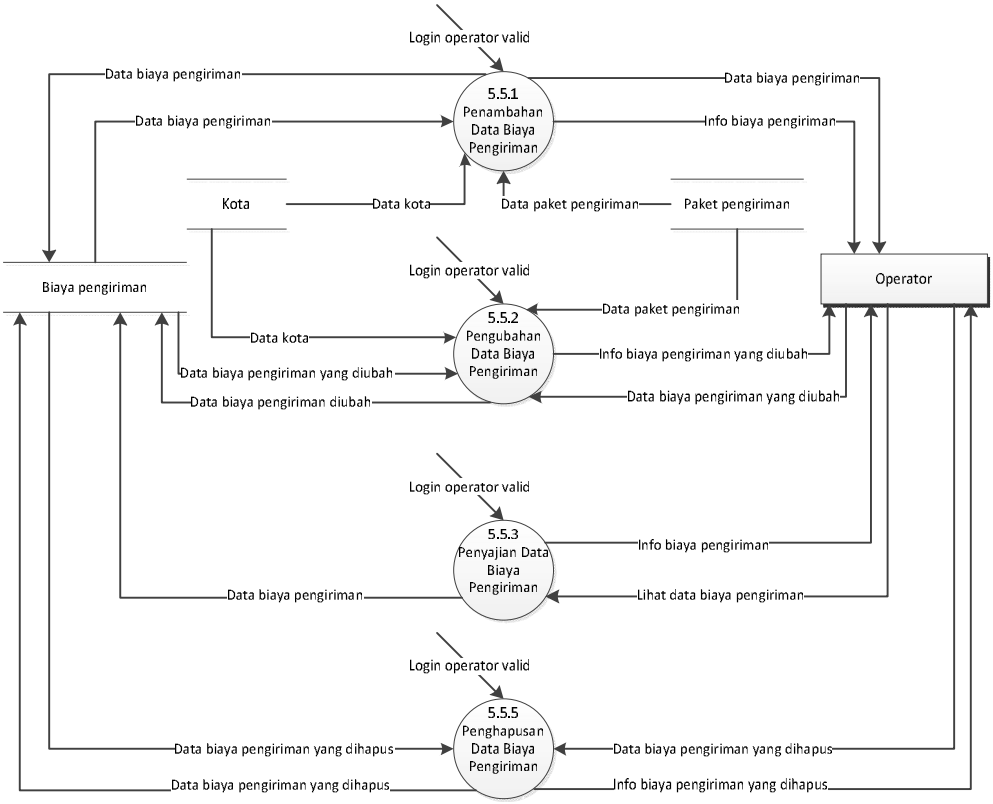
Gambar III-17 DFD Level 3 Proses 5.3 (Pengolahan Data Provinsi)

3.2.2.2.13 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Kota



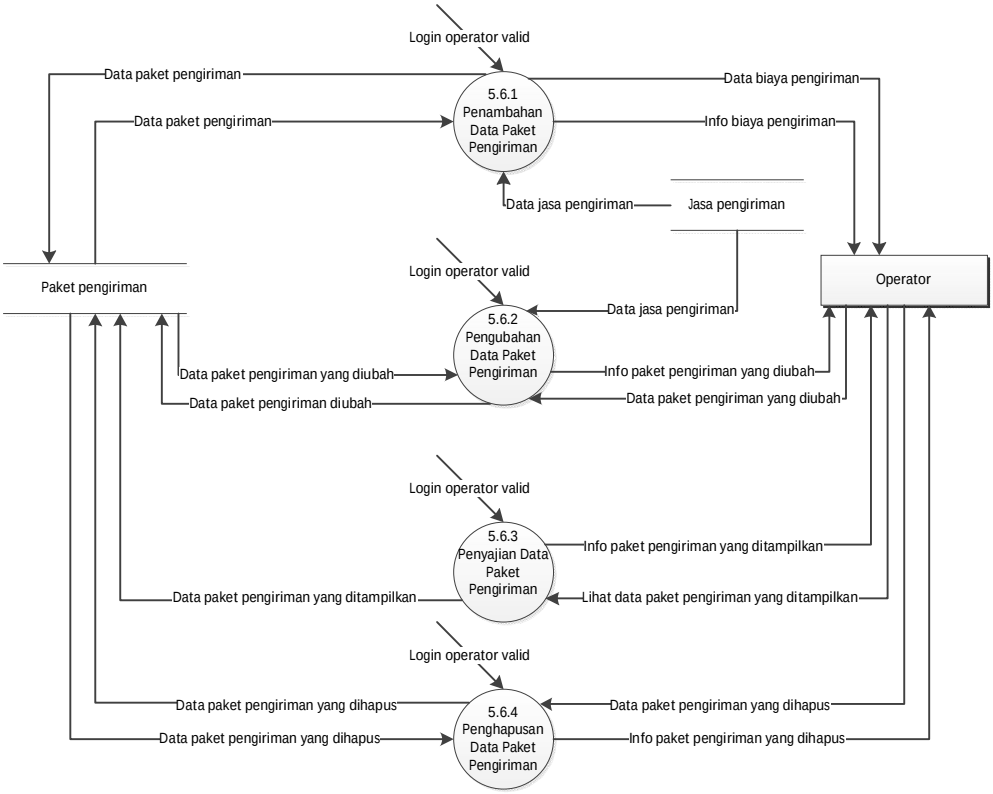
Gambar III-18 DFD Level 3 Proses 5.4 (Pengolahan Data Kota)

3.2.2.2.14 DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Biaya Pengiriman



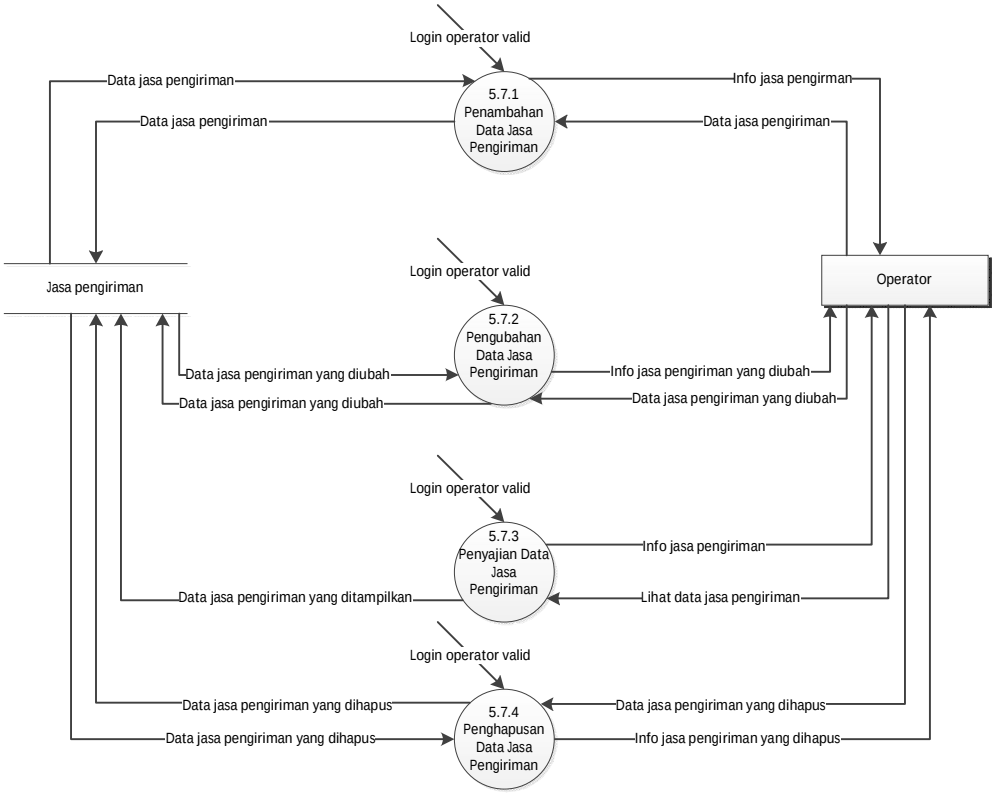
Gambar III-19 DFD Level 3 untuk Proses 5.5 (Pengolahan Biaya Pengiriman)

3.2.2.2.15 DFD Level 3 Proses 5.6 Pengolahan Data Paket Pengiriman



Gambar III-20 DFD Level 3 untuk Proses 5.6 (Pengolahan Data Paket Pengiriman)

3.2.2.2.16 DFD Level 3 Proses 5.7 Pengolahan Data Jasa Pengiriman



Gambar III-21 DFD Level 3 untuk Proses 5.7 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)

3.2.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses dari DFD di atas diuraikan pada table III.2 tabel spesifikasi proses berikut :

Tabel III.2 Tabel Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.1
	Nama	Penambahan data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran pembeli
	Output	Info data pendaftaran pembeli
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik link registrasi atau memilih menu registrasi. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi. 3. Pengunjung mengisi data pendaftaran pembeli. 4. Apabila data tidak kosong maka data pendaftaran baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada pesan data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
2	No.Proses	1.2
	Nama	Pengaktivan pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Registrasi valid
	Output	Aktivasi akun, info konfirmasi pembeli, data pembeli valid
	Destination	E-mail, Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem mengirim email aktivasi akun ke *mail server* 2. Sistem menerima data konfirmasi pendaftaran dari pengunjung melalui *mail server* 3. Program mengaktifkan autologin 4. Pengunjung masuk ke program dalam keadaan login (karena ada proses autologin)
3	No.Proses	2.1
	Nama	Pengisian Data Login
	Source	Pembeli
	Input	Data login pembeli
	Output	Info login pembeli invalid
	Destination	pembeli, administrator, operator
	Logika proses	1. Pembeli memilih link “log in” 2. Sistem menampilkan form login

		3. Pembeli memasukkan data login 4. Sistem mengirim data login untuk diverifikasi
4	No.Proses	2.2
	Nama	Pengisian data login admin
	Source	Operator, Administrator
	Input	Data login Operator, Administrator
	Output	Info login Operator/ Administrator invalid/ valid
	Destination	Administrator, Operator
	Logika proses	1. Administrator, operator masuk ke halaman cpanel 2. Sistem menampilkan form login 3. Pembeli memasukkan data login 4. Sistem mengirim data login untuk diverifikasi
5	No.Proses	2.3
	Nama	Verifikasi data login
	Source	Pembeli
	Input	Data login pembeli
	Output	Info login pembeli invalid/valid
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Sistem memverifikasi data login ke database 2. Sistem menampilkan info data login valid/invalid
6	No.Proses	3.1
	Nama	Penambahan data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info data operator
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Administrator memasukkan data operator yg akan ditambah 2. Apabila data tidak kosong maka data operator baru akan disimpan didalam *database*. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada pesan data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan info tambah data operator sukses
7	No.Proses	3.2
	Nama	Pengubahan data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator yg akan diubah
	Output	Info data operator telah diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Administrator memasukkan data operator yg akan diubah 2. Apabila data tidak kosong maka data operator akan disimpan didalam *database*.

		3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada pesan data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan info pengubahan data operator sukses
8	No.Proses	3.3
	Nama	Penyajian data operator
	Source	Administrator
	Input	Tampil data operator
	Output	Info data operator
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Sistem memanggil data operator ke database 2. Apabila data ditemukan sistem akan menampilkan info data operator secara keseluruhan
9	No.Proses	4.1
	Nama	Penggantian informasi akun
	Source	Pembeli
	Input	Informasi akun yang akan diubah
	Output	Informasi akun yang telah diubah
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Pembeli memasukkan data informasi akun yg akan diubah 2. Apabila data tidak kosong maka data informasi akun akan disimpan didalam *database*. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada pesan data tidak boleh kosong dan pembeli harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan info pengubahan data informasi akun sukses
10	No.Proses	4.2
	Nama	Penggantian alamat
	Source	Pembeli
	Input	Data alamat pembeli yang akan diubah
	Output	Data alamat pembeli yang telah diubah
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Pembeli memasukkan alamat pembeli yg akan diubah 2. Apabila data tidak kosong maka alamat pembeli akan disimpan didalam *database*. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada pesan data tidak boleh kosong dan pembeli harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan info penggantia alamat sukses
11	No.Proses	4.3

	Nama	Penyajian data pembeli
	Source	Pembeli
	Input	Tampil data pembeli
	Output	Info data pembeli
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Sistem memanggil data pembeli ke database 2. Apabila data ditemukan sistem akan menampilkan info data pembeli secara keseluruhan
12	No.Proses	5.1
	Nama	Penambahan data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang akan ditambah
	Output	Info data kategori telah ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data kategori 2. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan info data kategori yg telah ditambah
13	No.Proses	5.1.2
	Nama	Pengubahan data kategori
	Source	Operator
	Input	data kategori yang akan diubah
	Output	Info data kategori telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data kategori yang akan diubah 2. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan info data kategori yg telah diubah
14	No.Proses	5.1.3
	Nama	Penyajian data kategori
	Source	Operator
	Input	Tampil data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim *request* data kategori ke

		database 2. Apabila data ditemukan maka sistem akan menampilkan data kategori secara keseluruhan
15	No.Proses	5.2
	Nama	Penambahan data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk, data produk stok yang akan ditambah
	Output	Info data produk, info data produk stok telah ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data kategori 2. Sistem menampilkan info data kategori 3. Operator memasukkan data produk, data produk stok yang akan ditambah 4. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 6. Sistem menampilkan info data produk, data produk stok yang telah ditambah
16	No.Proses	5.2.1
	Nama	Pengubahan data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk, data produk stok yang akan diubah
	Output	Info data produk, data produk stok yang telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data kategori 2. Sistem menampilkan info data kategori 3. Operator memasukkan data produk, data produk stok yang akan diubah 4. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 7. Sistem menampilkan info data produk, data produk stok yang telah diubah
17	No.Proses	5.2.3
	Nama	Pencarian data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk yang akan dicari
	Output	Info data produk yang dicari
	Destination	Pembeli, Pengunjung, Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login

		2. Operator memasukkan data produk yg dicari 3. Sistem mencari data produk tersebut ke database 4. Apabila ditemukan didatabase maka sistem akan menampilkan data produk yang dicari 5. Apabila tidak ada di database sistem menampilkan info data gagal ditemukan
18	No.Proses	5.2.4
	Nama	Penyajian data produk
	Source	Operator
	Input	Tampil data produk
	Output	Info data produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem merequest data produk dan data produk stok ke database 2. Sistem menampilkan informasi data produk keseluruhan
19	No.Proses	5.3
	Nama	Penambahan data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang akan ditambah
	Output	Info data provinsi yang telah ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data provinsi 2. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 3. Sistem menampilkan info data provinsi telah ditambah
20	No.Proses	5.3.2
	Nama	Pengubahan data Provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang akan diubah
	Output	Info data provinsi telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data provinsi yang akan diubah 2. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan info data provinsi yang sudah diubah

21	No.Proses	5.3.3
	Nama	Penyajian data provinsi
	Source	Operator
	Input	Tampil data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data provinsi ke database 2. Sistem menerima info data provinsi dan menampilkannya secara keseluruhan
22	No.Proses	5.3.4
	Nama	Pencarian data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yg dicari
	Output	Info data provinsi yg dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data provinsi yg dicari 2. Sistem mencari data provinsi tersebut ke database 3. Apabila ditemukan maka sistem akan menampilkan info data provinsi yg dicari 4. Apabila data tidak ditemukan sistem menampilkan info data tidak ditemukan
23	No.Proses	5.4.1
	Nama	Penambahan data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang akan ditambah
	Output	Info data kota yang telah ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data provinsi 2. Sistem menerima info data provinsi 3. Operator memilih data provinsi 4. Operator memasukkan data kota 5. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 6. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 5. Sistem menampilkan info data kota telah ditambah
24	No.Proses	5.4.2
	Nama	Pengubahan data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang akan diubah
	Output	Info data kota telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data provinsi yang akan diubah dan menampilkannya

		2. Operator memilih data provinsi 3. Operator memasukkan data kota yang akan diubah 4. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 6. Sistem menampilkan info data kota yang sudah diubah
25	No.Proses	5.4.3
	Nama	Penyajian data kota
	Source	Operator
	Input	Tampil data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data kota ke database 2. Apabila data ditemukan, sistem menerima info data kota dan menampilkannya secara keseluruhan
26	No.Proses	5.4.5
	Nama	Pencarian data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yg dicari
	Output	Info data kota yg dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator memasukkan data kota yg dicari 3. Sistem mencari data kota tersebut ke database 4. Apabila ditemukan maka sistem akan menampilkan info data kota yg dicari 3. Apabila data tidak ditemukan sistem menampilkan info data tidak ditemukan
27	No.Proses	5.5.1
	Nama	Penambahan data biaya pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data biaya pengiriman yang akan ditambah
	Output	Info data biaya pengiriman yang telah ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data paket pengiriman dan data kota 2. Sistem menampilkan info data paket pengiriman dan data kota 3. Operator memilih data kota dan data paket pengiriman 4. Operator memasukkan data biaya kirim 5. Apabila data tidak kosong maka data baru akan

		disimpan didalam *database*. 6. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 7. Sistem menampilkan info data biaya kirim yang telah ditambah
28	No.Proses	5.5.2
	Nama	Pengubahan data biaya pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data biaya pengiriman yang akan diubah
	Output	Info data biaya pengiriman yg telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data paket pengiriman dan data kota 2. Sistem menampilkan info data paket pengiriman dan data kota 3. Operator memilih data kota dan data provinsi 4. Operator memasukkan data biaya kirim yang akan diedit 5. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 6. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 7. Sistem menampilkan info data biaya kirim yang telah diubah
29	No.Proses	5.5.3
	Nama	Penyajian data biaya pengiriman
	Source	Operator
	Input	Tampil data biaya pengiriman
	Output	Info data biaya pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data biaya pengiriman ke database 2. Apabila data ditemukan maka sistem akan menampilkan info data biaya pengiriman secara keseluruhan
30	No.Proses	5.5.4
	Nama	Pencarian data biaya pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data biaya pengiriman yg dicari
	Output	Info data biaya pengiriman yg dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data biaya pengiriman yg dicari

		2. Sistem mencari data biaya pengiriman yang dicari ke database. 3. Sistem menampilkan data biaya pengiriman hasil pencarian
31	No.Proses	5.5.5
	Nama	Penghapusan data biaya pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data biaya pengiriman yg dihapus
	Output	Info data biaya pengiriman yang telah dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request hapus data biaya kirim ke database 2. Sistem pembeliikan info data biaya pengiriman yang telah dihapus
32	No.Proses	5.6.1
	Nama	Penambahan data paket pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data paket pengiriman yang akan ditambah
	Output	Info data paket pengiriman telah ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem meminta data jasa pengiriman dan menampilkan data jasa perusahaan 2. Operator memilih data jasa pengiriman dan memasukkan data paket pengiriman 3. Apabila data tidak ada yg kosong maka, sistem akan menyimpan data tsb ke database 4. Apabila ada data yang kosong, maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 5. Sistem menyimpan data paket pengiriman ke database dan menampilkan info data paket pengiriman yang telah ditambah
33	No.Proses	5.6.2
	Nama	Pengubahan data paket pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data paket pengiriman yang akan diubah
	Output	Info data paket pengiriman yg telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Sistem merequest data jasa pengiriman dan menampilkan data jasa pengiriman 3. Operator memilih data jasa pengiriman dan memasukkan data paket pengiriman yang akan diedit 4. Apabila data tidak ada yg kosong maka, sistem

		akan menyimpan data tsb ke database 5. Apabila ada data yang kosong, maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 6. Sistem menyimpan data paket pengiriman yang akan diedit ke database dan menampilkan info data paket pengiriman yang telah diubah
34	No.Proses	5.6.3
	Nama	Penyajian Tampil data paket pengriman
	Source	Operator
	Input	Tampil data paket pengiriman
	Output	Info data paket pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request data paket pengiriman ke database 2. Sistem menampilkan info data paket pengiriman secara keseluruhan
35	No.Proses	5.6.4
	Nama	Penghapusan data paket pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data paket pengiriman yg dihapus
	Output	Info data paket pengiriman telah dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim request untuk menghapus data paket pengiriman tersebut ke database 2. Sistem pembeliikan informasi data paket pengiriman telah dihapus
36	No.Proses	5.7.1
	Nama	Penambahan data jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman yang sudah ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data jasa pengiriman 2. Apabila data tidak ada yg kosong maka, sistem akan menyimpan data tsb ke database 3. Apabila ada data yang kosong, maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan info data jasa pengiriman yang sudah ditambah
37	No.Proses	5.7.2
	Nama	Pengubahan data jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman yang akan diubah

	Output	Info data jasa pengiriman yang telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data jasa pengiriman yang akan diedit 2. Apabila data tidak ada yg kosong maka, sistem akan menyimpan data tsb ke database 3. Apabila ada data yang kosong, maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Sistem menampilkan data info jasa pengiriman yang telah diedit
38	No.Proses	5.7.3
	Nama	Penyajian data jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Lihat data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem meminta data jasa pengiriman ke database 2. Apabila ditemukan sistem menampilkan info data jasa pengiriman secara keseluruhan
39	No.Proses	5.7.4
	Nama	Hapus data jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Request hapus data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman yg telah dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem akan menghapus data jasa pengiriman yang dipilih ke database 2. Sistem menampilkan info data jasa pengiriman yang telah dihapus
40	No.Proses	6.1
	Nama	Pencarian produk
	Source	Pembeli, Pengunjung
	Input	Data produk yang dicari
	Output	Info data produk yg dicari
	Destination	Pembeli, Pengunjung
	Logika proses	1. Pembeli, pengunjung memasukkan data produk yg dicari 2. Sistem mengirim request data produk, data produk stok ke database 3. Apabila data ditemukan, maka sistem akan menampilkan data produk yang dicari
41	No.Proses	6.2
	Nama	Pemilihan produk
	Source	Pembeli

	Input	Data produk stok yg akan dipesan, informasi produk, informasi produk stok
	Output	Info data produk stok yg dipesan
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Pembeli memilih data produk stok yang akan dipesan 2. Sistem akan menyimpan data jumlah produk yang telah dipilih ke penyimpanan sementara / keranjang 3. Sistem menampilkan kembali data jumlah produk yang telah dipilih
42	No.Proses	6.3
	Nama	Pengubahan jumlah pembelian
	Source	Pembeli
	Input	Data detil pembelian
	Output	Info detil pembelian
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Pembeli Memilih data jumlah pembelian yang akan dipesan 2. Sistem menyimpan secara sementara data jumlah order yang dipesan di keranjang 3. Sistem menampilkan info detil pembelian yang sudah diedit
43	No.Proses	6.4
	Nama	Penghapusan item pembelian
	Source	Pembeli
	Input	Data detil pembelian yg akan dihapus
	Output	Info detil pembelian yg telah dihapus
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Pembeli memilih data produk yang akan dihapus 2. Sistem menghapus data produk dari keranjang belanja. 3. Sistem menampilkan info pesanan detil yang telah dihapus
44	No.Proses	6.5
	Nama	Pengubahan alamat pengiriman
	Source	Pembeli
	Input	Data pengiriman
	Output	Info data pengiriman sudah diedit
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Sistem meminta data pembeli ke database 2. Sistem menampilkan info data pembeli 3. Pembeli memasukkan data alamat pengiriman yg akan diedit 4. Sistem menyimpan data alamat pembeli yg sudah

		diedit ke database 5. Sistem menampilkan data alamat pengiriman yg sudah diedit
45	No.Proses	6.6
	Nama	Pemilihan paket pengiriman
	Source	Pembeli
	Input	Data paket pengiriman, informasi biaya pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Pembeli sudah login 2. Sistem menerima info data biaya pengiriman berdasarkan kota pengiriman 3. Pembeli memilih paket pengiriman berdasarkan jenis pengiriman dan biaya pengiriman 4. Sistem menyimpan data paket pengiriman tersebut tempat penyimpanan sementara / keranjang 5. Sistem menampilkan info data biaya pengiriman yang telah dipilih
46	No.Proses	6.7
	Nama	Pembatalan pembelian
	Source	Pembeli
	Input	Tampil data pembelian dihapus
	Output	Info data pembelian dihapus
	Destination	Pembeli
	Logika proses	1. Pembeli meminta batal pembelian 2. Sistem melakukan pembatalan transaksi dengan menghapus data pembelian sementara di keranjang 3. Sistem pembeli info transaksi pembelian batal
47	No.Proses	6.8
	Nama	Selesai belanja
	Source	Pembeli
	Input	Tampil selesai belanja
	Output	Info pemesanan sukses
	Destination	Pembeli, E-mail
	Logika proses	1. Sistem meminta selesai belanja ke database 2. Data pemesanan yg ada dikeranjang atau tempat penyimpanan sementara dipindahkan ke database agar dapat disimpan secara permanen 3. Sistem menampilkan info pemesanan sukses 4. Sistem mengirim email penagihan
48	No.Proses	7.1
	Nama	Retur produk
	Source	Operator
	Input	Data detil retur yang akan dilihat

	Output	Info data retur yang telah ditampilkan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim meminta data detil retur ke database 2. Jika ditemukan maka akan ditampilkan data detil retur secara keseluruhan, kemudian jika alasannya tepat dan stok produk masih tersedian maka akan diretur
49	No.Proses	7.3
	Nama	Gagal retur
	Source	Operator
	Input	Data detil retur yang akan dilihat
	Output	Info data retur yang telah ditampilkan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim meminta data detil retur ke database 2. Jika ditemukan maka akan ditampilkan data detil retur secara keseluruhan, kemudian jika alasannya tidak tepat atau stok produk habis maka akan di gagal retur
50	No.Proses	7.3 Penyajian data retur
	Nama	Operator
	Source	Tampil data retur
	Input	Info data retur
	Output	Operator
	Destination	1. Sistem mengirim tampil data retur ke database 2. Jika ditemukan maka akan ditampilkan data retur secara keseluruhan
51	No.Proses	8.1
	Nama	Pembuatan Laporan Produk
	Source	Operator
	Input	Tampil data laporan produk berdasarkan periode
	Output	Info data laporan produk berdasarkan periode
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim tampil data laporan produk berdasarkan perioder ke database 2. Apabila data ditemukan sistem menampilkan data laporan pembeli berdasarkan periode yang dimaksud dan laporan siap untuk dicetak
52	No.Proses	8.2
	Nama	Pembuatan Laporan Penjualan
	Source	Operator
	Input	Tampil data laporan penjualan berdasarkan periode
	Output	Info data laporan penjualan berdasarkan periode
	Destination	Operator

	Logika proses	1. Sistem mengirim tampil data laporan pembelian berdasarkan kategori ke database 2. Apabila data ditemukan sistem menampilkan data laporan produk berdasarkan kategori yang dimaksud dan laporan siap untuk dicetak
53	No.Proses	8.3
	Nama	Pembuatan laporan retur
	Source	Operator
	Input	Tampil data laporan retur berdasarkan periode
	Output	Info data laporan retur berdasarkan periode
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem mengirim tampil data laporan retur berdasarkan periode ke database 2. Apabila data ditemukan sistem menampilkan data laporan pemesanan berdasarkan periode

3.2.4 Kamus Data

Untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem, digunakan kamus data. Kamus data untuk sistem ini diuraikan dalam tabel III.3 tabel kamus data berikut:

Tabel III.3 Tabel Kamus Data

Nama Aliran data	Data registrasi pembeli
Digunakan pada	Pengunjung-proses1 Proses 1- *file* pembeli
Deskripsi	Berisi data pembeli yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	*email* + *password* + konfirmasi *password* +nama_depan+nama_belakang+ alamat + kota + provinsi + kodepos+telepon+ log_pembeli

Email *Password* Konfirmasi *Password* Nama_depan Nama_belakang alamat kota provinsi telepon Log_ pembeli	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login pembeli
Digunakan pada	pembeli -proses2 Proses 2-*file* pembeli
Deskripsi	Berisi data login pembeli
Struktur data	*email+password*
Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data cari pembeli
Digunakan pada	Operator- proses 4 Proses4- *file* pembeli
Deskripsi	Berisi data nama pembeli yang digunakan untuk pencarian data pembeli ke database
Struktur data	Nama_depan + nama_belakang
Nama_depan Nama_belakang	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Pengiriman
Digunakan pada	Pembeli -proses 6.3 Proses 6.3-*file order*
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	Nama_kirim + alamat_kirim + kota + provinsi
Nama_kirim Alamat_kirim kota provinsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data biaya pengiriman
Digunakan pada	Pembeli -proses 6.4 Proses 6.4-*file order*
Deskripsi	Berisi data biaya pengiriman
Struktur data	Nama_jasa+nama_paket+ongkos_pengiriman
Nama_perusahaan nama_paket biaya_pengiriman	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pembayaran

Digunakan pada	*Pembeli*-proses 6.7 Proses 6.7-*file order transfer*
Deskripsi	Berisi data pembayaran pesanan dengan jenis pemabayaran secara offline
Struktur data	ke_bank+dari_bank +norek_bank+atasnama +jumlah_pembayaran+tgl_pembayaran
ke_bank dari_bank norek_bank atasnama jml_pembayaran tgl_pembayaran	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Paypal
Digunakan pada	*Pembeli*-proses 6.8 Proses 6.8-*file paypal*
Deskripsi	Berisi data login untuk melakukan pembayaran melalui IPN gateway
Struktur data	User_name+ password
User_name password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data password pembeli
Digunakan pada	*Pembeli*-proses 3 Proses 3-*pembeli*
Deskripsi	Berisi data kota password yang akan diganti
Struktur data	*password*
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login administrator
Digunakan pada	administrator-proses2 administrator-proses2.1 Proses 2-*file* administrator Proses 2.1-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	*Username + password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data operator
Digunakan pada	Administrator-proses3.1 Administrator-proses3.2 Proses 3.1-*file* administrator Proses 3.2-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data operator
Struktur data	*Username* + *password* + konfirmasi *password* *+admin_status+ type*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

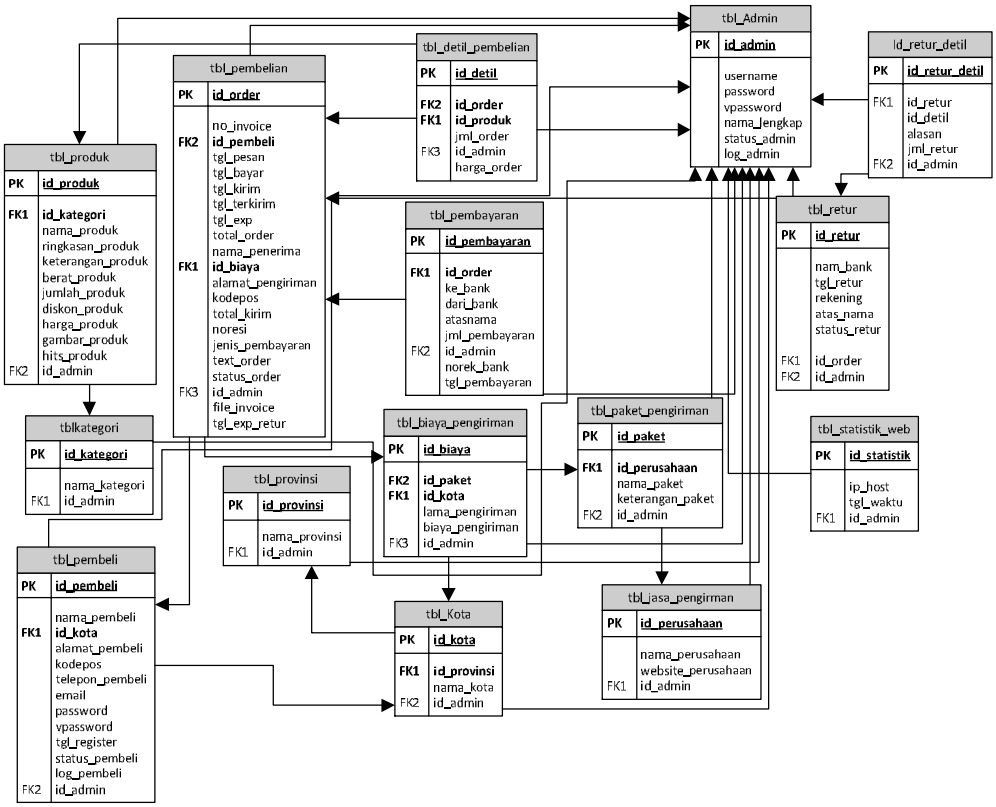
Passwordconfirmation *Admin* *Type*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login operator
Digunakan pada	Administrator-proses2 Administrator-proses 2.1 Proses 2-*file* administrator Proses 2.1-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	*Username* + *password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Operator-proses 5 Operator -proses 5.4 Proses 4-*file kota* Proses 5.4-*file kota*
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	kota_nama + nama_provinsi
Nama_kota id_provinsi nama_provinsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Administrator-proses5 Administrator-proses 5.1 Proses 5-*file* kategori Proses 5.1-*file* kategori
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_kategori +Nama_kategori
Id_kategori Nama _kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Administrator-proses 5 Administrator-proses 5.2 Proses 5-*file produk* Proses 5.2-*file produk*
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Id_produk + id_kategori + nama_ produk + ringkasan _produk +keterangan _produk + berat_produk + harga_produk + diskon_produk+gambar_produk+hits_produk+jumlah_produk
Id_produk id_kategori nama_ produk	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

ringkasan _produk keterangan _produk berat_produk harga_produk diskon_produk gambar_produk hits_produk jumlah_produk	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]z|0-9]
Nama Aliran data	Data pembeli
Digunakan pada	Operator-proses 9 Proses 9-*file transaction*
Deskripsi	Berisi data transaksi
Struktur data	id_order + id_pembeli +invoice_order+tanggal_pesan +tanggal_kirim+tanggal_terkirim+tanggal_expi red+ total_order+nama_penerima+ alamat- _pengiriman + kodepos+id_biaya+ noresi +jenis_pembayaran+text_order+status_order
id_order id_pembeli no_invoice tgl_pesan tgl_kirim tgl_terkirim tgl_exp total_order nama_penerima alamat_pengiriman kodepos id_biaya noresi jenis_pembayaran text_order status_order	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Operator -proses 5 Operator -proses 5.3 Proses 5-*file* provinsi Proses 5.3-*file* provinsi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data paket pengiriman
Digunakan pada	Operator -proses 5 Operator -proses 5.6

	Proses7-file *send* Proses 6.6-file *send*
Deskripsi	Berisi data paket pengiriman
Struktur data	Id_paket + id_perusahaan+nama_paket+keterangan_paket
Id_paket id_perusahaan nama_paket keterangan_paket	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data biaya pengiriman
Digunakan pada	Operator -proses 5 Operator -proses 5.5 Proses 5-file *package* Proses 5.5-file *package*
Deskripsi	Berisi data biaya pengiriman
Struktur data	Id_biaya + id_paket+lama_pengiriman+biaya_pengiriman
Id_biaya Id_paket lama_pengiriman biaya_pengiriman	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data jasa pengiriman
Digunakan pada	Operator -proses 5 Operator -proses 5.7 Proses 7-file *package* Proses 7.3-file *shipping*
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	id_perusahaan+nama_jasa+website_perusahaan
id_perusahaan nama_ perusahaan website_perusahaan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

3.2.5 Skema Relasi

Untuk menggambarkan keterhubungan antar tabel dalam sistem, digunakan skema relasi. Berikut adalah gambar III.21 skema relasi



Gambar III-22 Skema Relasi

3.2.6 Struktur Tabel

3.2.6.1 Tabel Admin

Tabel admin ini digunakan untuk menyimpan data admin dan operator. Berikut ini adalah truktur tabel III.4 tabel admin.

Tabel III.4 Tabel Admin

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_Admin	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	username	varchar	50		*Not Null*
3	password	varchar	50		*Not Null*

4	vpassword	varchar	50		*Not Null*
5	nama_lengkap	varchar	50		*Not Null*
6	status_admin	Smallint	5		*Not Null*
7	status_aktiv	smallint	5		*Not Null*
8	log_admin	varchar	50		*Not Null*

3.2.6.2 Tabel Pembeli

Tabel pembeli digunakan untuk menyimpan data pembeli. Berikut ini adalah truktur tabel III.5 tabel biaya pembeli.

Tabel III.5 Tabel Pembeli

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_pembeli	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	nama_ pembeli	varchar	50		*Not Null*
3	id_kota	smallint	5	Foreign key (‘kota’(‘id_kota’))	*Not Null*
4	alamat_pembeli	text			*Not Null*
5	kodepos	smaillint	5		*Not Null*
6	telepon_pembeli	varchar	20		*Not Null*
7	email	varchar	50		*Not Null*
8	password	varchar	50		*Not Null*
9	vpassword	varchar	50		*Not Null*
10	tgl_register	date			*Not Null*
11	status_pembeli	smallint	5		*Not Null*
12	log_pembeli	varchar	50		*Not Null*

3.2.6.3 Tabel Biaya Pengiriman

Tabel biaya pengiriman digunakan untuk menyimpan data biaya pengiriman. Berikut ini adalah truktur tabel III.6 tabel biaya pengiriman.

Tabel III.6 Tabel Biaya Pengiriman

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_biaya	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	id_paket	smallint	5	Foreign Key (‘paket_pengiriman	*Not Null*

				(‘id_paket’))	
3	id_kota	smallint	5	Foreign Key (‘kota’(‘id_kota’))	*Not Null*
4	lama_pengiriman	smallint	5		*Not Null*
5	biaya_pengiriman	Integer	10		*Not Null*

3.2.6.4 Tabel Jasa Pengiriman

Tabel jasa pengiriman digunakan untuk menyimpan data jasa pengiriman. Berikut ini adalah truktur tabel III.7 tabel jasa pengiriman.

Tabel III.7 Tabel Jasa Pengiriman

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_perusahaan	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	nama_perusahaan	Varchar	50		*Not Null*
3	website_perusahaan	Varchar	50		*Not Null*

3.2.6.5 Tabel Paket Pengiriman

Tabel paket pengiriman digunakan untuk menyimpan data paket pengiriman yang diinput oleh operator. Berikut ini adalah truktur tabel III.8 tabel paket pengiriman.

Tabel III.8 Tabel Paket Pengiriman

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_paket	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	id_perusahaan	Smallint	5	Foreign key (‘jasa_pengiriman’(‘id_perusahaan’))	*Not Null*
3	nama_paket	Varchar	50		*Not Null*
4	keterangan_paket	Text			*Not Null*

3.2.6.6 Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk menyimpan data produk. Berikut ini adalah truktur tabel III.9 tabel produk.

Tabel III.9 Tabel Produk

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_produk	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	id_kategori	Smallint	5	Foreign key (‘kategori’ (‘id_kategori’))	*Not Null*
3	nama_produk	Varchar	50		*Not Null*
4	ringkasan_produk	Text			*Not Null*
5	keterangan_produk	Text			*Not Null*
6	berat_produk	Smallint	5		*Not Null*
7	jumlah_produk	Smallint	5		*Not Null*
8	diskon_produk	Smallint	5		*Not Null*
9	harga_produk	Integer	10		*Not Null*
10	gambar_produk	Varchar	50		*Not Null*
11	hits_produk	Smallint	5		*Not Null*

3.2.6.7 Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data kategori. Berikut ini adalah truktur tabel III.10 tabel kategori.

Tabel III.10 Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_kategori	Int	10	Primary key	*Not Null*
2	nama_kategori	Varchar	50		*Not Null*

3.2.6.8 Tabel Pembelian

Tabel pembelian digunakan untuk menyimpan data transaksi. Berikut ini adalah truktur tabel III.11 tabel pembelian.

Tabel III.11 Tabel Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_order	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	no_invoice	Integer	10		*Not Null*
3	id_pembeli	Integer	10	Foreign key (‘pembeli’ (‘id_pembeli’))	*Not Null*
4	file_invoice	text			*Not Null*
5	tgl_pesan	Date			*Not Null*
6	tgl_bayar	Date			*Not Null*
7	tgl_kirim	Date			*Not Null*
8	tgl_terkirim	Date			*Not Null*
9	tgl_exp	Date			*Not Null*
10	tgl_exp_retur	Date			*Not Null*
11	total_order	Int	10		*Not Null*
12	nama_penerima	Varchar	50		*Not Null*
13	id_biaya	Integer	10	Foreign key (‘biaya_pengiriman’(‘id_biaya’))	*Not Null*
14	alamat_pengiriman	Text			*Not Null*
15	kodepos	Smallint	5		*Not Null*
16	total_kirim	Integer	10		*Not Null*
17	noresi	Varchar	50		*Not Null*
18	jenis_pembayaran	Smallint	5		*Not Null*
19	status_promo	Smaillint	5		*Not Null*
20	status_order	Smallint	5		*Not Null*

3.2.6.9 Tabel Detil Pembelian

Tabel detil pembelian digunakan untuk menyimpan data produk yang dipesan secara lengkap. Berikut ini adalah truktur tabel III.12 tabel detil pembelian.

Tabel III.12 Tabel Detil Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_detil	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	id_order	Integer	10	Foreign key (‘pembelian’ (‘id_order’))	*Not Null*

3	id_produk	Integer	10	Foreign key (‘produk’ (‘id_produk’))	*Not Null*
4	harga_order	Integer	10		*Not Null*
5	jml_order	Smallint	5		*Not Null*

3.2.6.10 Tabel Provinsi

Tabel provinsi digunakan untuk menyimpan data provinsi secara lengkap. Berikut ini adalah truktur tabel III.13 tabel provinsi.

Tabel III.13 Tabel Provinsi

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_provinsi	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	nama_provinsi	Varchar	50		*Not Null*

3.2.6.11 Tabel Kota

Tabel kota digunakan untuk menyimpan data kota secara lengkap. Berikut ini adalah truktur tabel III.14 tabel kota.

Tabel III.14 Tabel Kota

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_kota	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	id_provinsi	Smallint	5	Foreign key (‘provinsi’ (‘id_provinsi’)	*Not Null*
3	nama_kota	Varchar	50		*Not Null*

3.2.6.12 Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk menyimpan data pembayaran secara lengkap. Berikut ini adalah truktur tabel III.15 tabel pembayaran.

Tabel III.15 Tabel Pembayaran

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_pembayaran	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	id_order	Integer	10	Foreign key (‘pembelian’	

				(‘id_order’))	
3	ke_bank	Varchar	50		*Not Null*
4	dari_bank	Varchar	50		*Not Null*
5	nama_bank	Varchar	50		*Not Null*
6	norek_bank	Varchar	50		*Not Null*
7	atasnama	Varchar	50		*Not Null*
8	jml_pembayaran	Integer	10		*Not Null*
9	tgl_pembayaran	Date			*Not Null*

3.2.6.13 Tabel Retur

Tabel retur digunakan untuk menyimpan data retur secara lengkap. Berikut ini adalah truktur tabel III.16 tabel retur.

Tabel III.16 Tabel Retur

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_retur	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	id_order	Integer	50	Foreign key (‘pembelian’ (‘id_order’))	*Not Null*
3	nam_bank	Varchar	50		*Not Null*
4	tgl_retur	Datetime			*Not Null*
5	rekening	Varchar	50		*Not Null*
6	atas_nama	varchar	50		*Not Null*
4	status_retur	Smallint	5		*Not Null*

3.2.6.14 Tabel Detil Retur

Tabel detil retur digunakan untuk menyimpan data detil retur secara lengkap. Berikut ini adalah truktur tabel III.17 tabel detil retur

Tabel III.17 Tabel Detil Retur

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_retur_detil	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	id_retur	Integer	10	Foreign key (‘retur’(‘id_retur’))	*Not Null*
3	id_detil	Integer	10		*Not Null*
4	alasan	Text			*Not Null*

5	jml_retur	Smallint	5		*Not Null*

3.2.6.15 Tabel Statistik Web

Tabel statistik web digunakan untuk melihat data statistic pengunjung dan pembelian. Berikut ini adalah truktur tabel III.18 tabel statistik web.

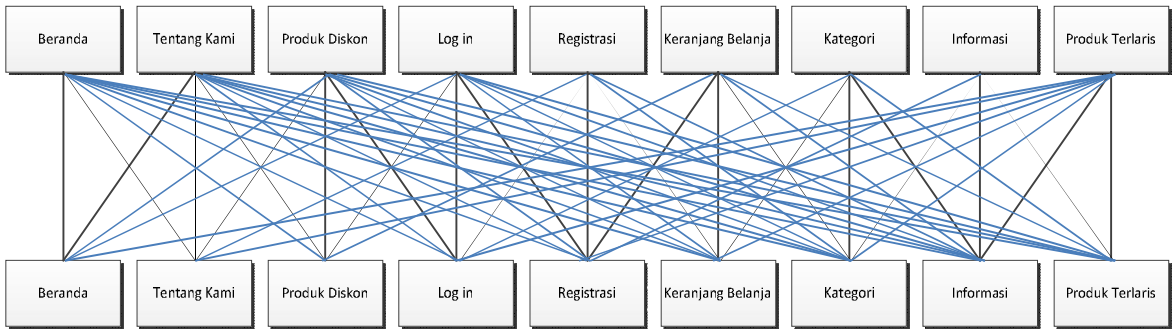
Tabel III.18 Tabel Statistik Web

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id_statistik	Integer	10	Primary key	*Not Null*
2	ip_host	Varchar	50		*Not Null*
3	tgl_waktu	Datetime			*Not Null*

3.2.7 Perancangan Struktur Menu

3.2.7.1 Perancangan Struktur Menu Pengunjung

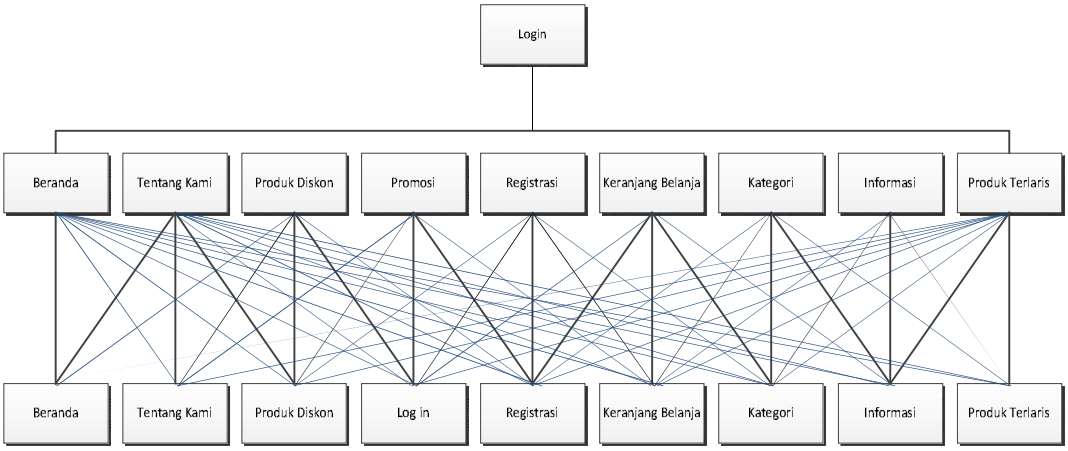
Perancangan struktur menu pengunjung yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada Gambar III-23 Struktur Menu Pengunjung seperti berikut :



Gambar III-23 Struktur Menu Pengunjung

3.2.7.2 Perancangan Struktur Menu Pembeli

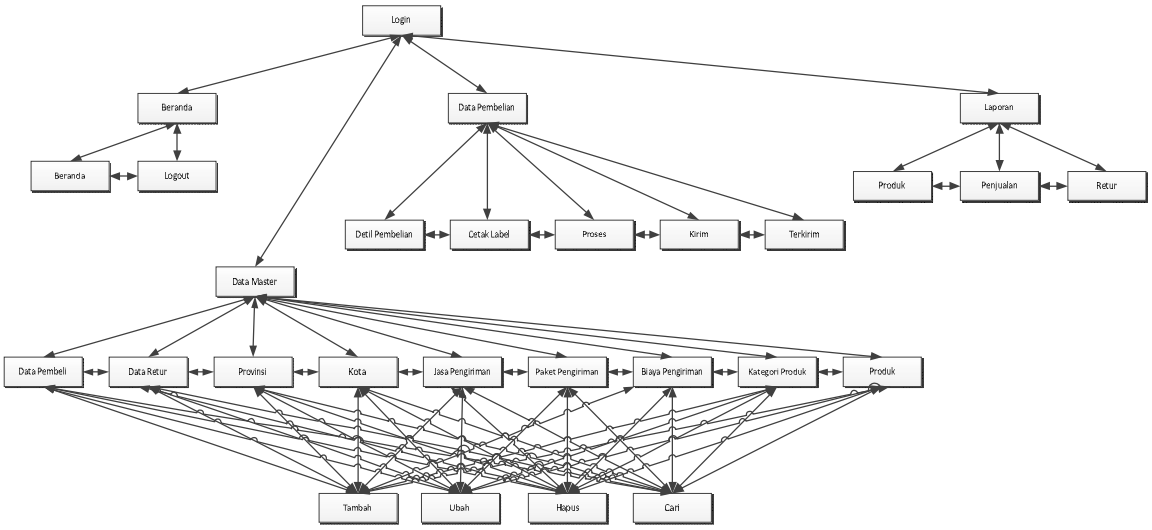
Perancangan struktur menu pembeli yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada Gambar III-24 Struktur Menu Pembeli seperti berikut :



Gambar III-24 Struktur Menu Pembeli

3.2.7.3 Perancangan Struktur Menu Operator

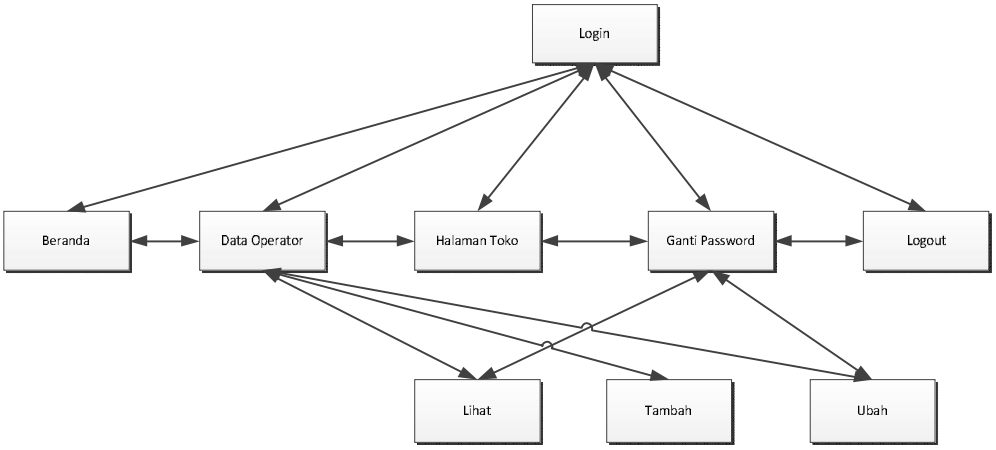
Perancangan struktur menu operator yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada Gambar III-25 Struktur Menu Operator seperti berikut :



Gambar III-25 Struktur Menu Operator

3.2.7.4 Perancangan Struktur Menu Admin

Perancangan struktur menu admin yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada Gambar III-26 Struktur Menu Admin seperti berikut :



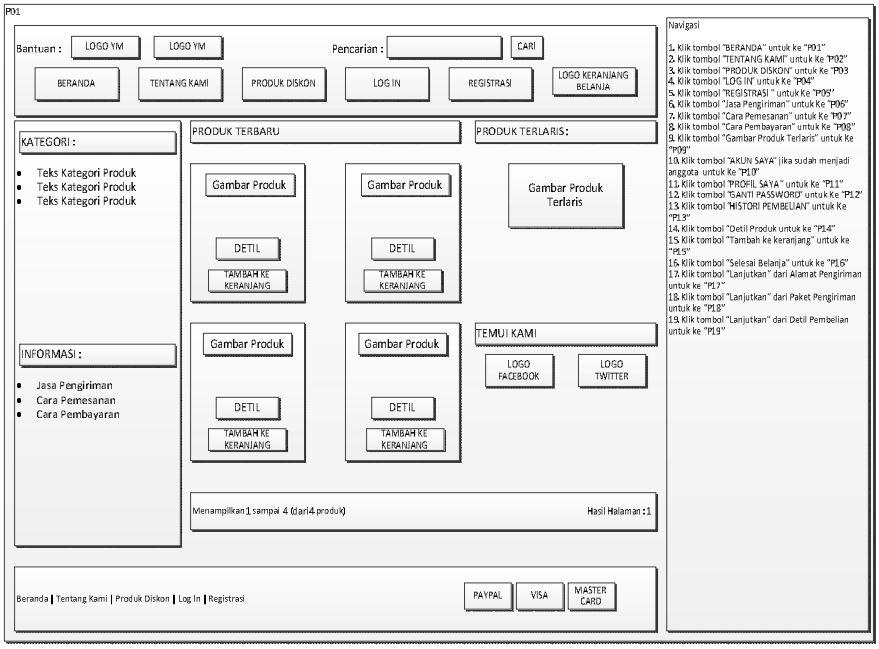
Gambar III-26 Struktur Menu Admin

3.2.8 Perancangan Antar Muka

Perancangan *interface* atau perancangan antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user.* Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di CV. Bengkel Sehat adalah sebagai berikut :

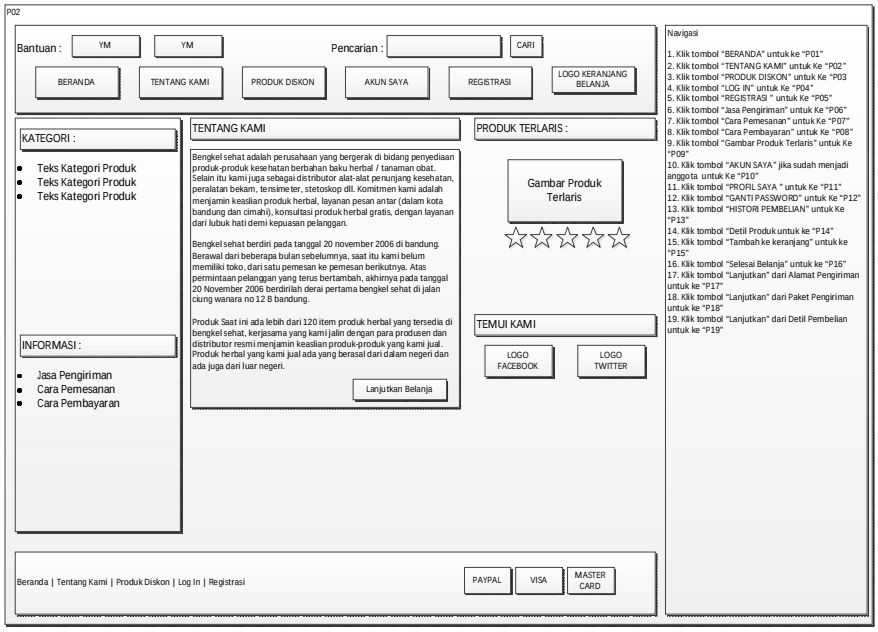
3.2.8.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung

3.2.8.1.1 Antar Muka Pengunjung Beranda (P01)



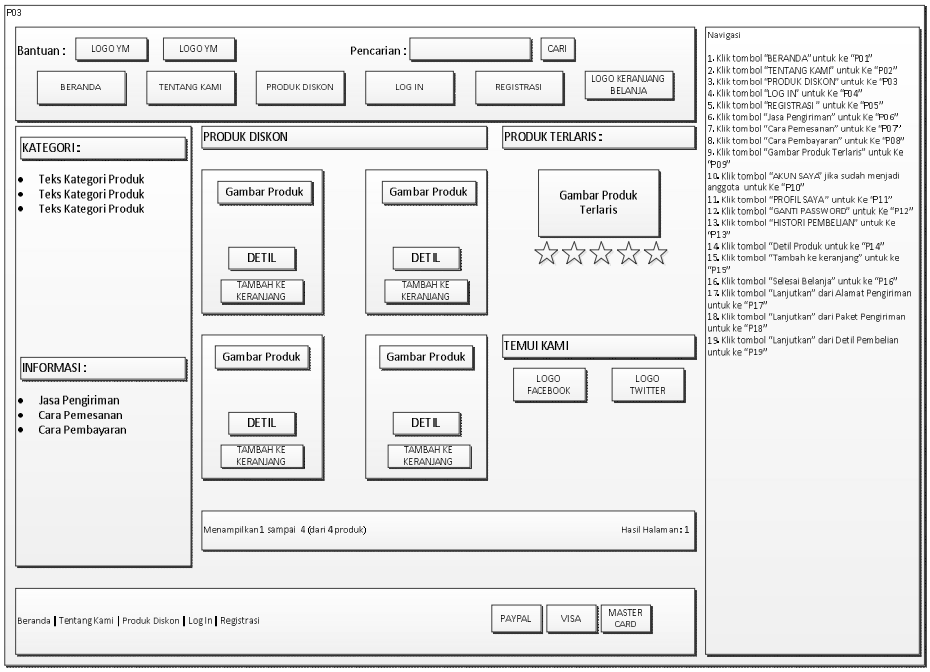
Gambar III-27 Perancangan Tampilan Beranda (P01)

3.2.8.1.2 Antar Muka Pengunjung Tentang Kami (P02)



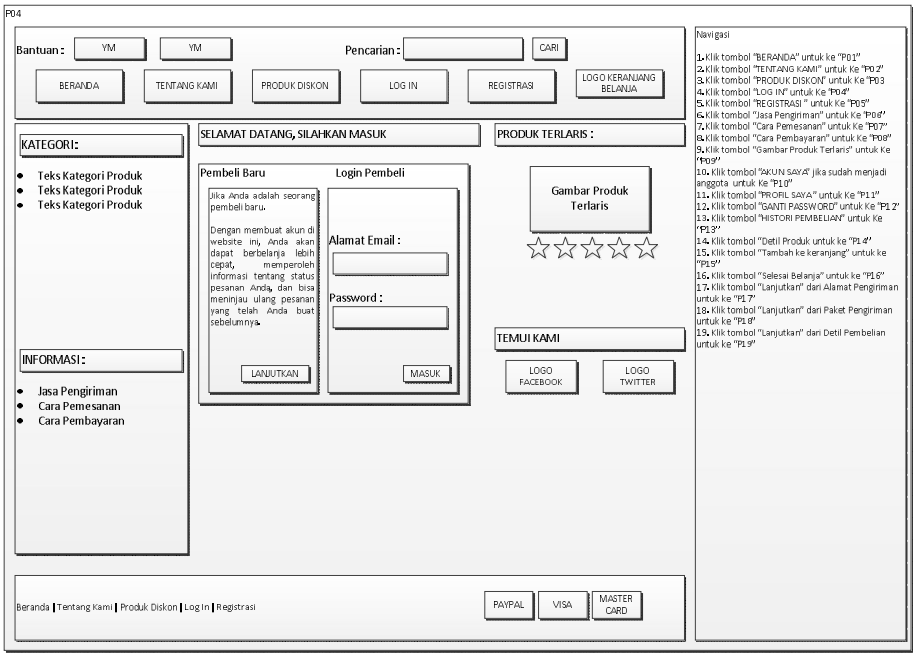
Gambar III-28 Perancangan Tampilan Tentang Kami (P02)

3.2.8.1.3 Antar Muka Pengunjung Produk Diskon (P03)



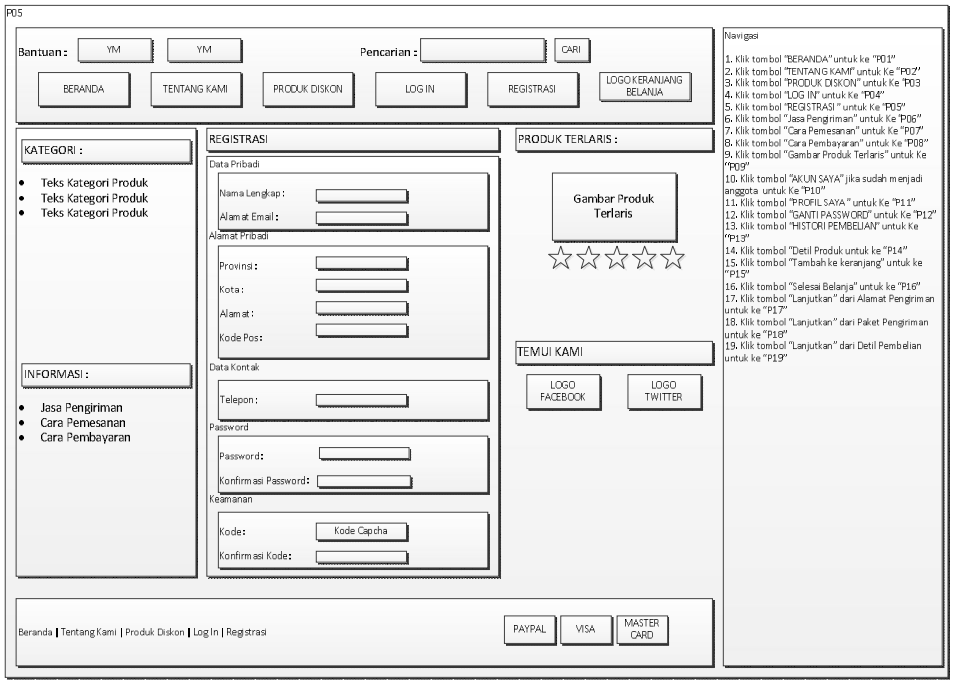
Gambar III-29 Perancangan Tampilan Produk Diskon (P03)

3.2.8.1.4 Antar Muka Pengunjung *Login* (P04)



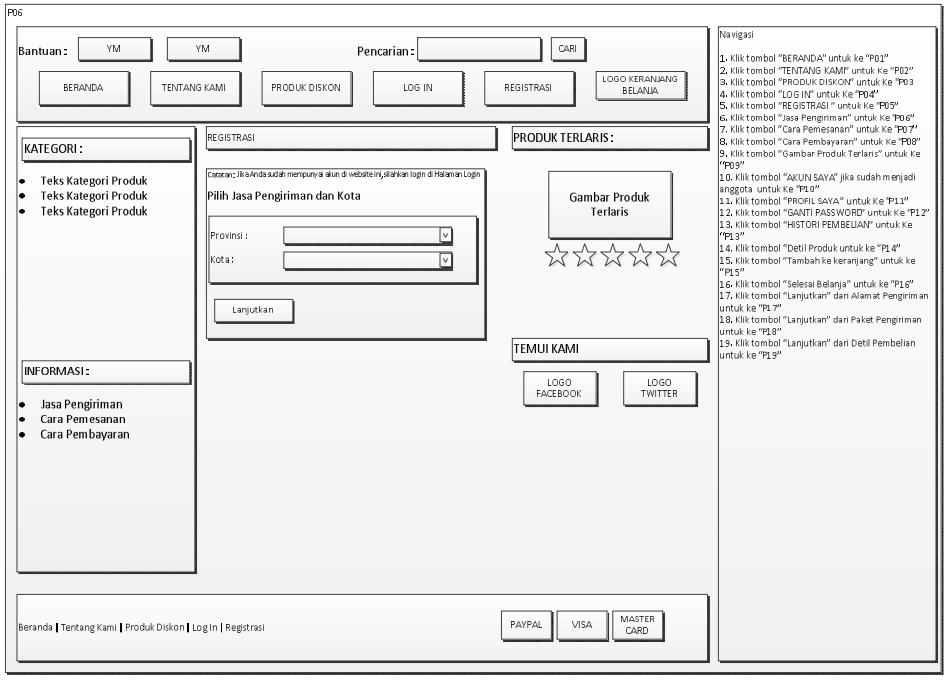
Gambar III-30 Perancangan Tampilan Log In (P04)

3.2.8.1.5 Antar Muka Pengunjung Registrasi (P05)



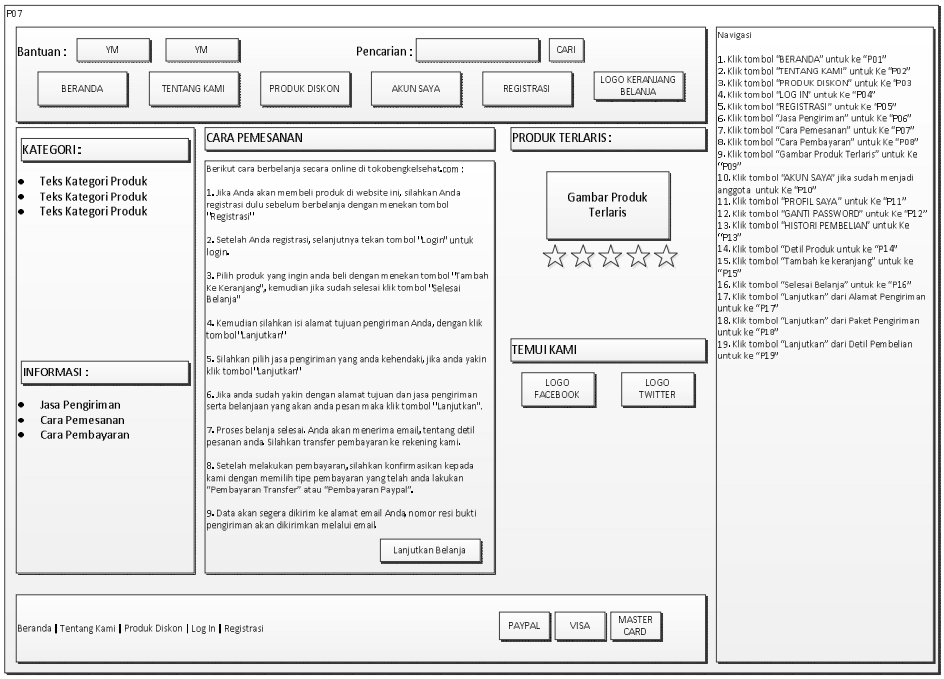
Gambar III-31 Perancangan Tampilan Registrasi (P05)

3.2.8.1.6 Antar Muka Pengunjung Jasa Pengiriman (P06)



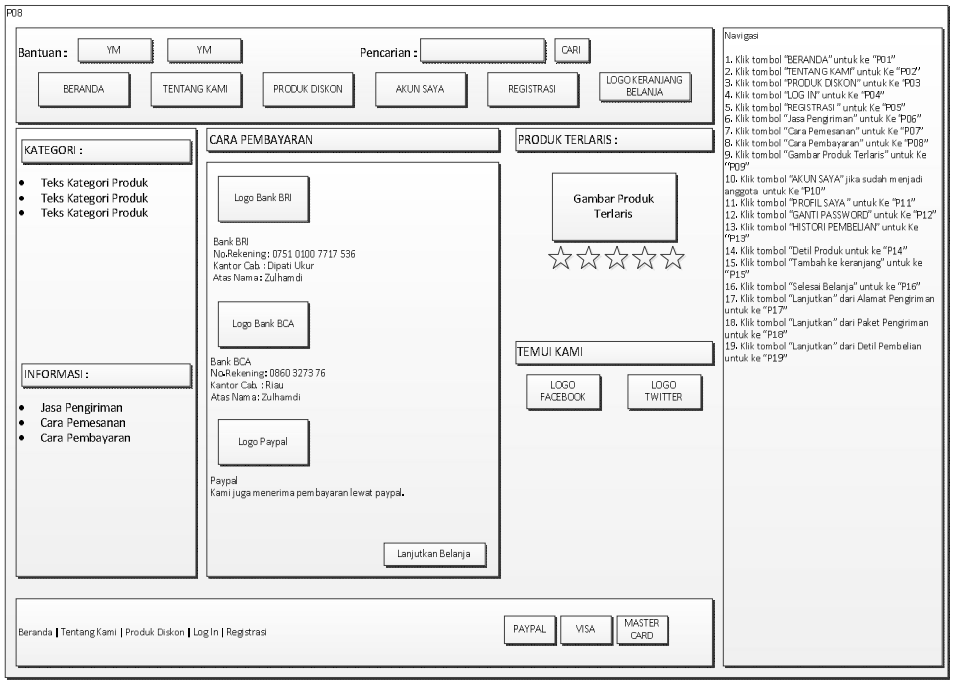
Gambar III-32 Perancangan Tampilan Jasa Pengiriman (P06)

3.2.8.1.7 Antar Muka Pengunjung Cara Pemesanan (P07)



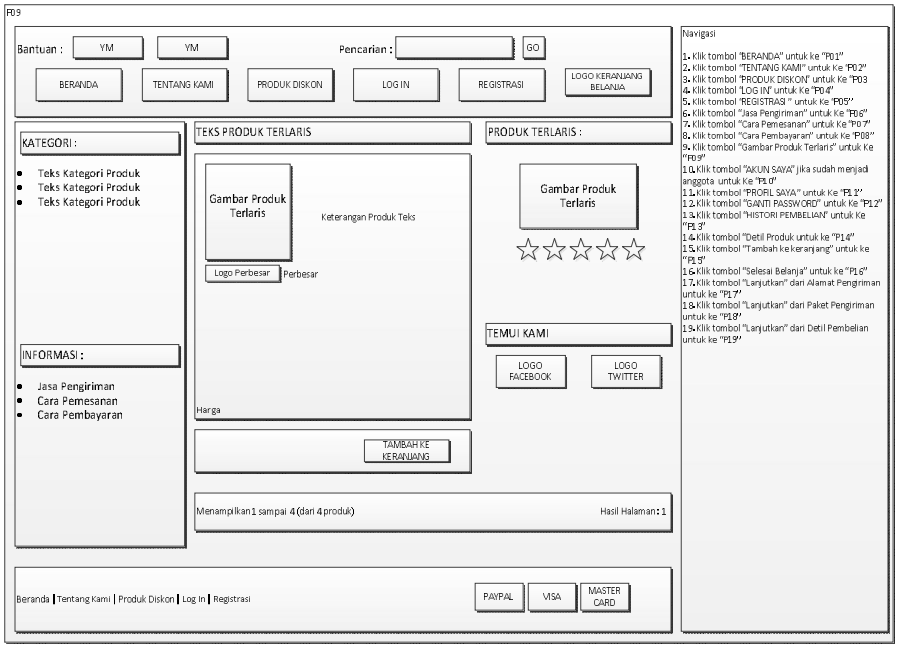
Gambar III-33 Perancangan Tampilan Cara Pemesanan (P07)

3.2.8.1.8 Antar Muka Pengunjung Cara Pembayaran (P08)



Gambar III-34 Perancangan Tampilan Cara Pembayaran (P08)

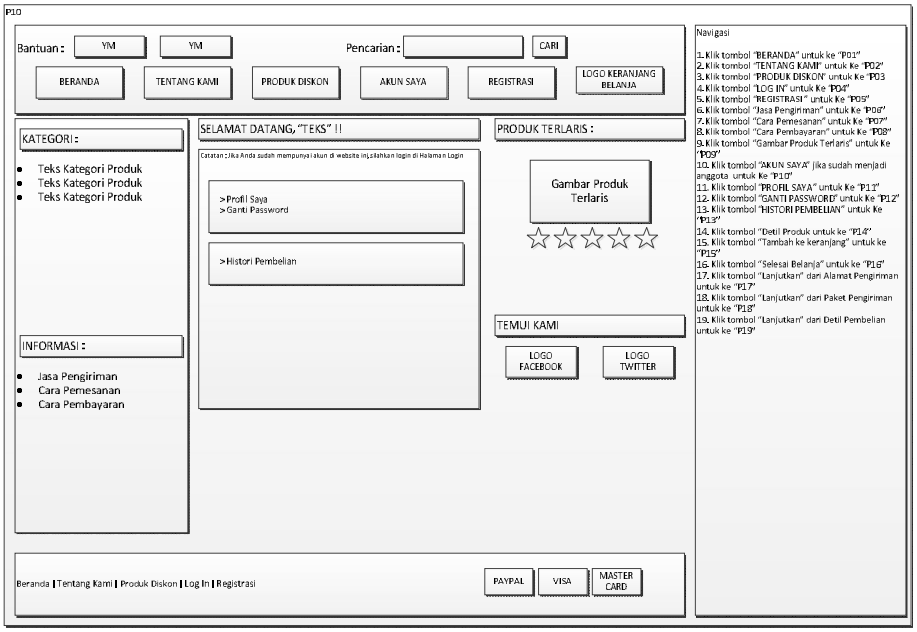
3.2.8.1.9 Antar Muka Pengunjung Produk Terlaris (P09)



Gambar III-35 Perancangan Tampilan Produk Terlaris (P09)

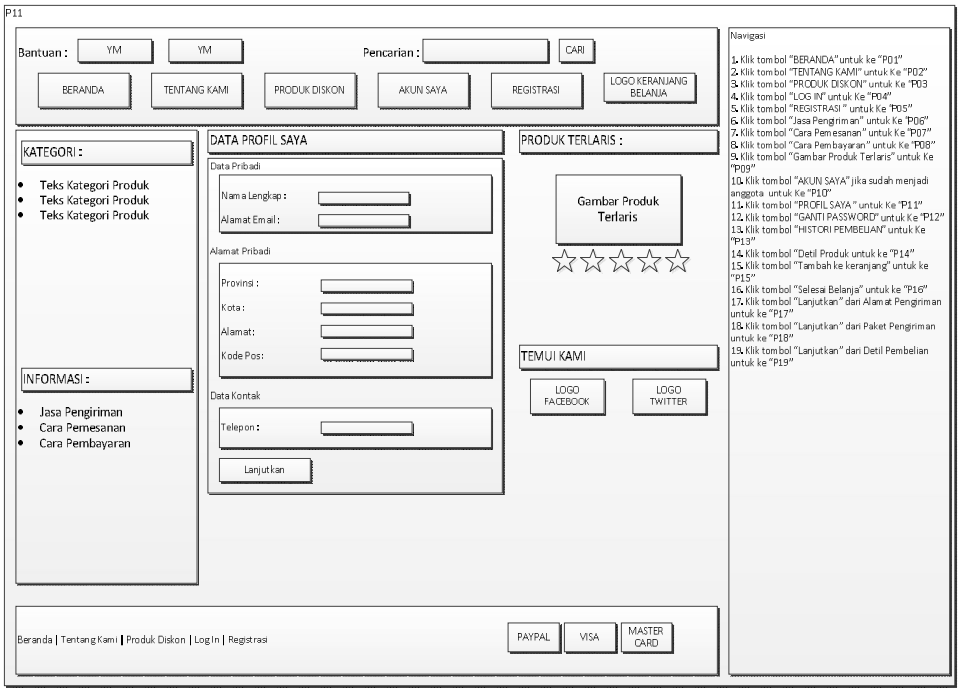
3.2.8.2 Perancangan Antar Muka Pembeli

3.2.8.2.1 Perancangan Antar Muka Pembeli Akun Saya (P10)



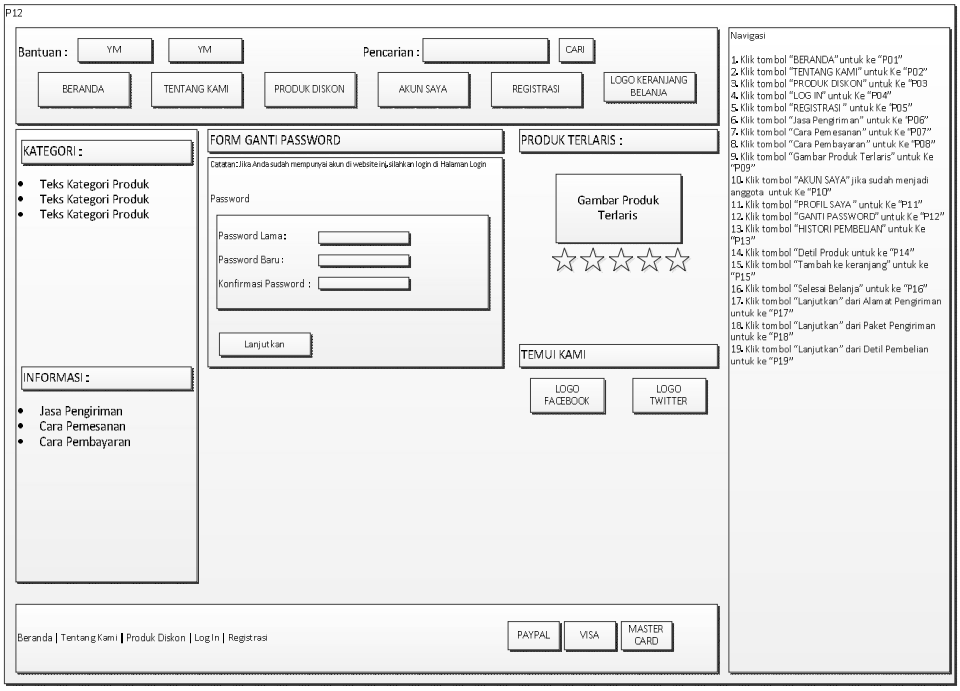
Gambar III-36 Perancangan Tampilan Pembeli Akun Saya (P10)

3.2.8.2.2 Perancangan Antar Muka Pembeli Profil Saya (P11)



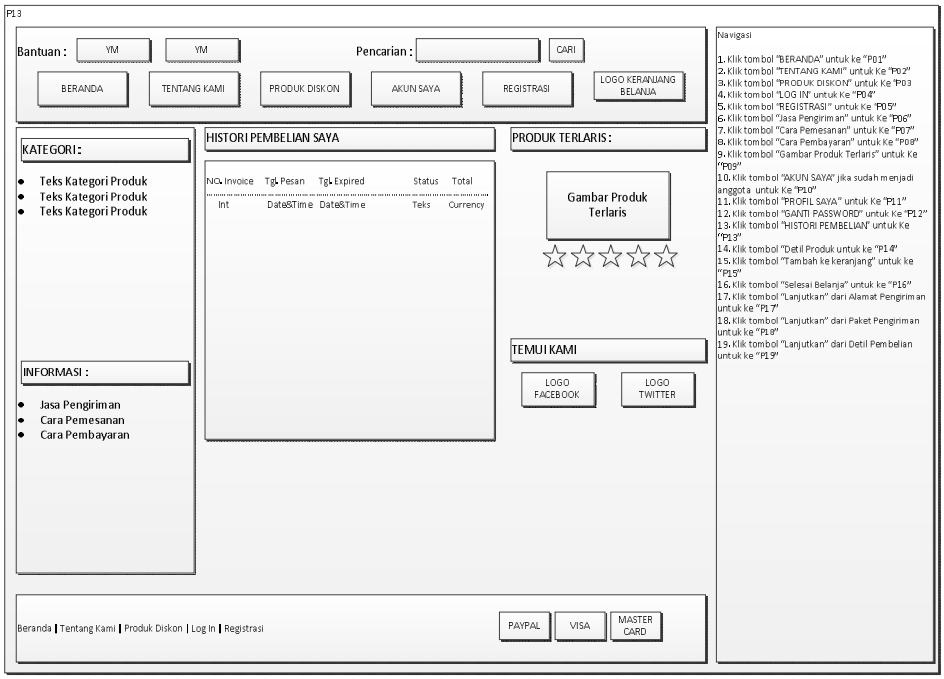
Gambar III-37 Perancangan Tampilan Pembeli Profil Saya (P11)

3.2.8.2.3 Perancangan Antar Muka Pembeli Form Ganti *Password* (P12)



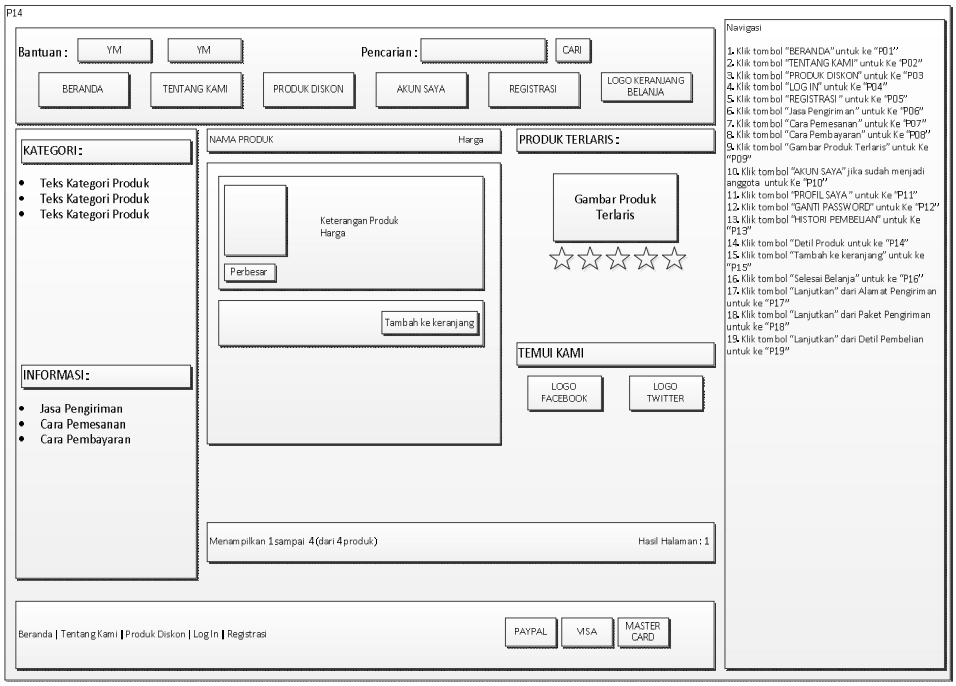
Gambar III-38 Perancangan Tampilan Pembeli Form Ganti *Password* (P12)

3.2.8.2.4 Perancangan Antar Muka Pembeli Histori Pembelian (P13)



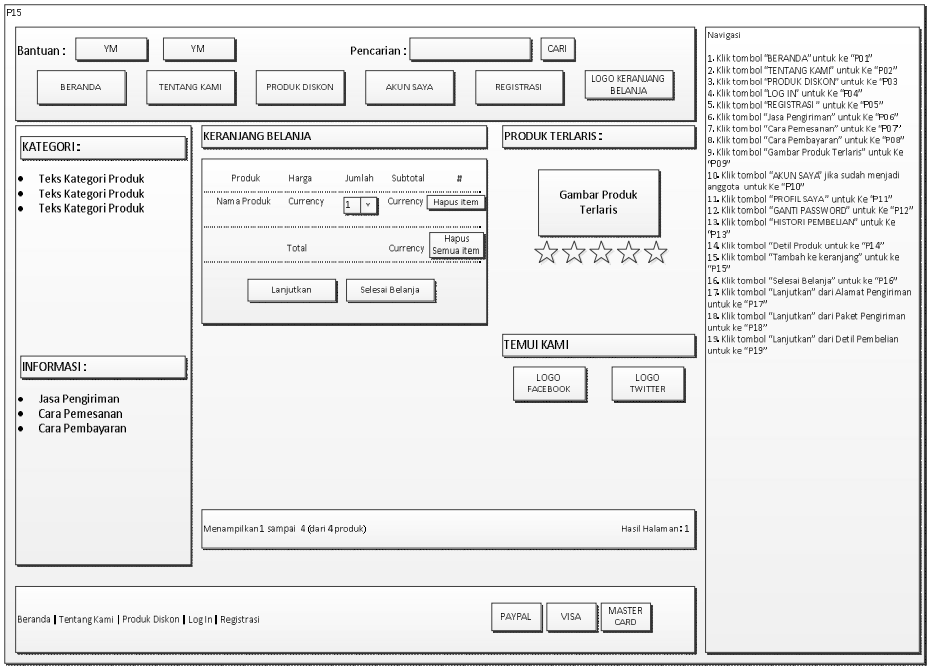
Gambar III-39 Perancangan Tampilan Pembeli Histori Pembelian (P13)

3.2.8.2.5 Perancangan Antar Muka Pembeli Detil Produk (P14)



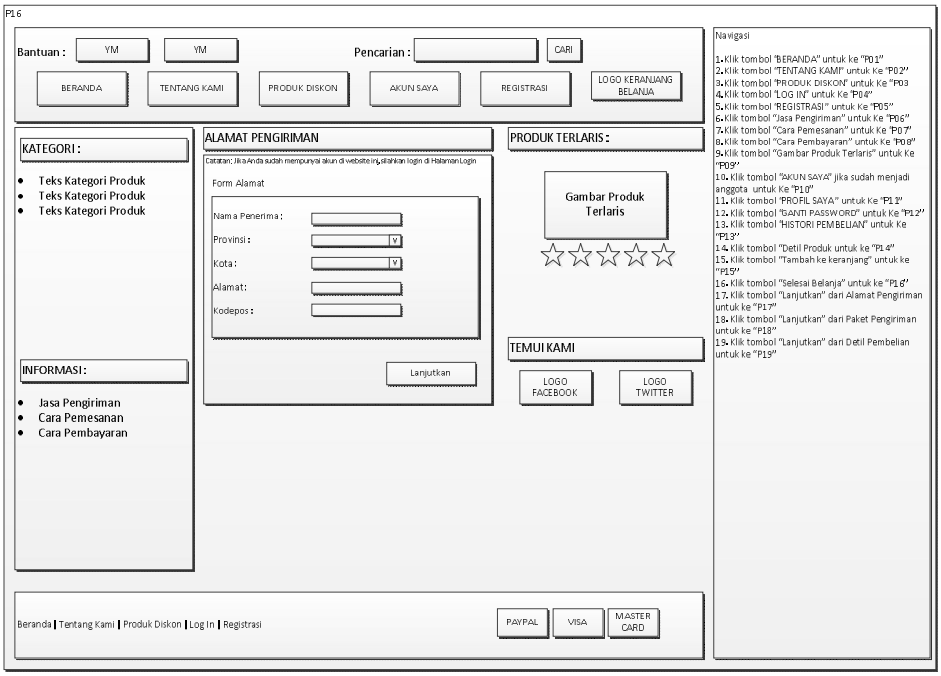
Gambar III-40 Perancangan Tampilan Detil Produk (P14)

3.2.8.2.6 Perancangan Antar Muka Pembeli Keranjang Belanja (P15)



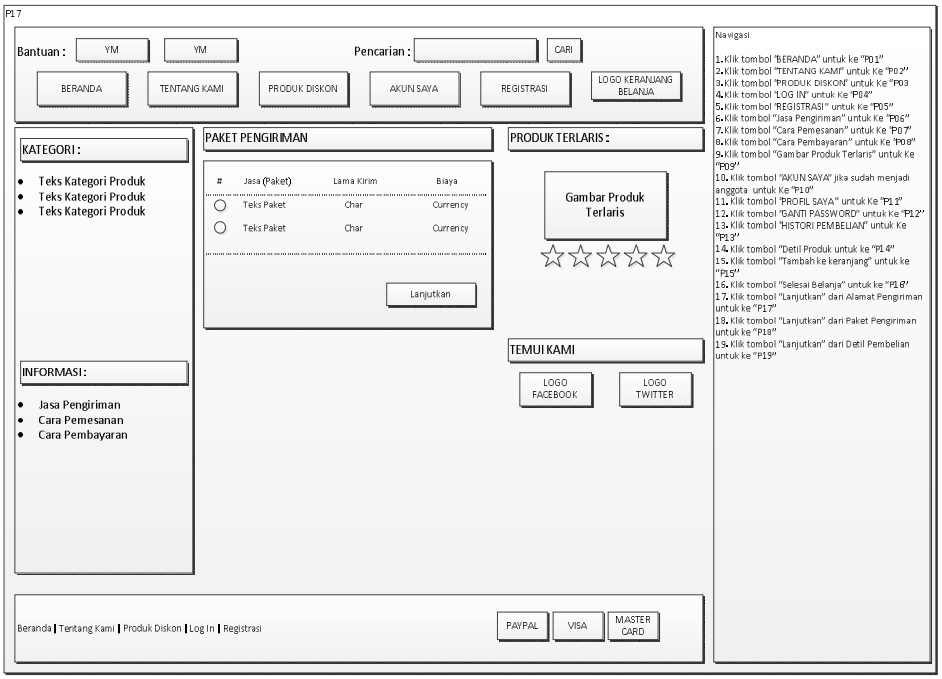
Gambar III-41 Perancangan Tampilan Keranjang Belanja (P15)

3.2.8.2.7 Perancangan Antar Muka Pembeli Selesai Belanja (P16)



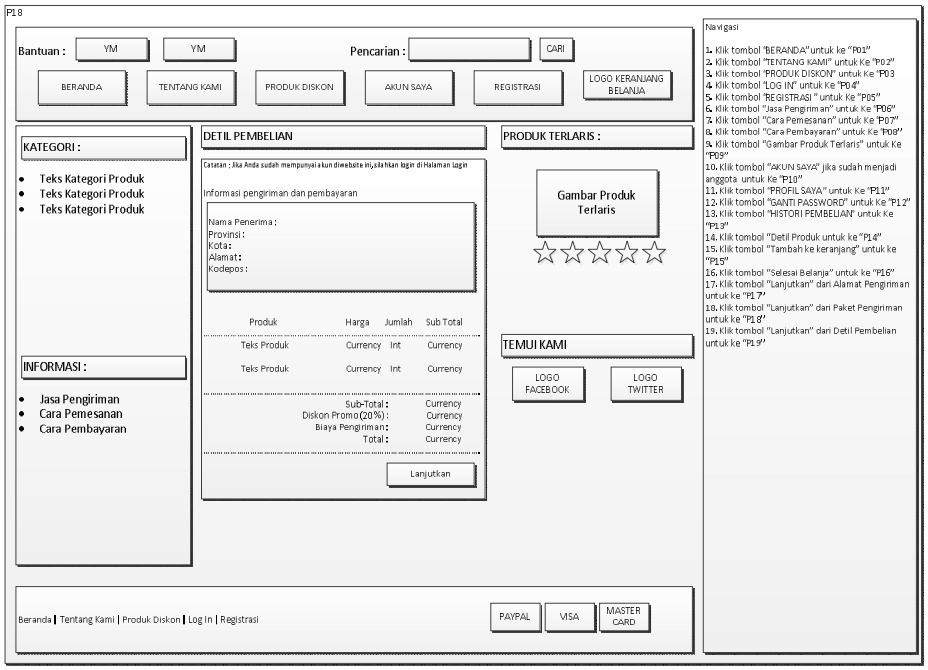
Gambar III-42 Perancangan Tampilan Selesai Belanja (P16)

3.2.8.2.8 Perancangan Antar Muka Pembeli Paket Pengiriman (P17)



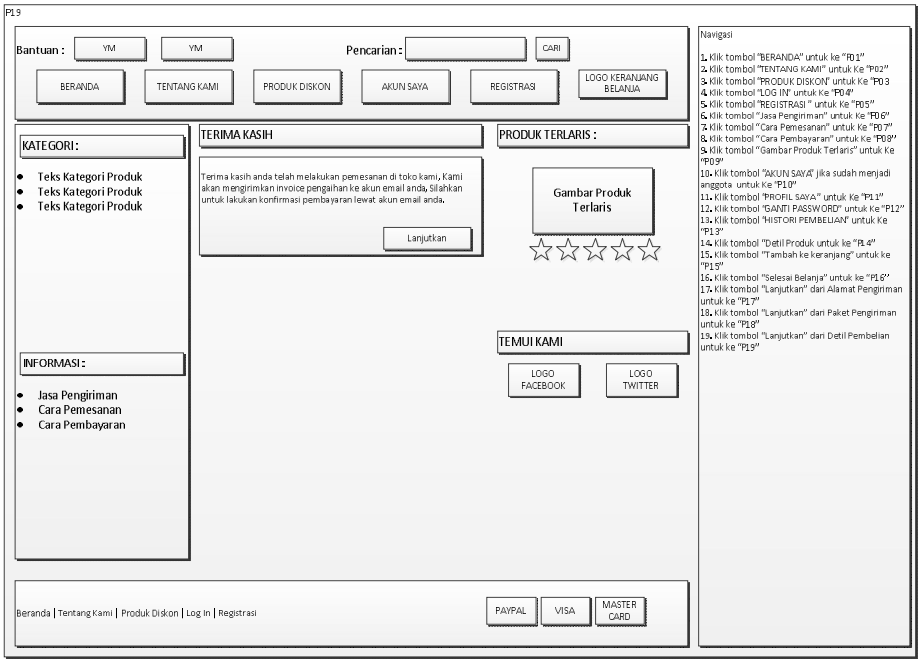
Gambar III-43 Perancangan Tampilan Paket Pengiriman (P17)

3.2.8.2.9 Perancangan Antar Muka Pembeli Detil Pembelian (P18)



Gambar III-44 Perancangan Tampilan Detil Pembelian (P18)

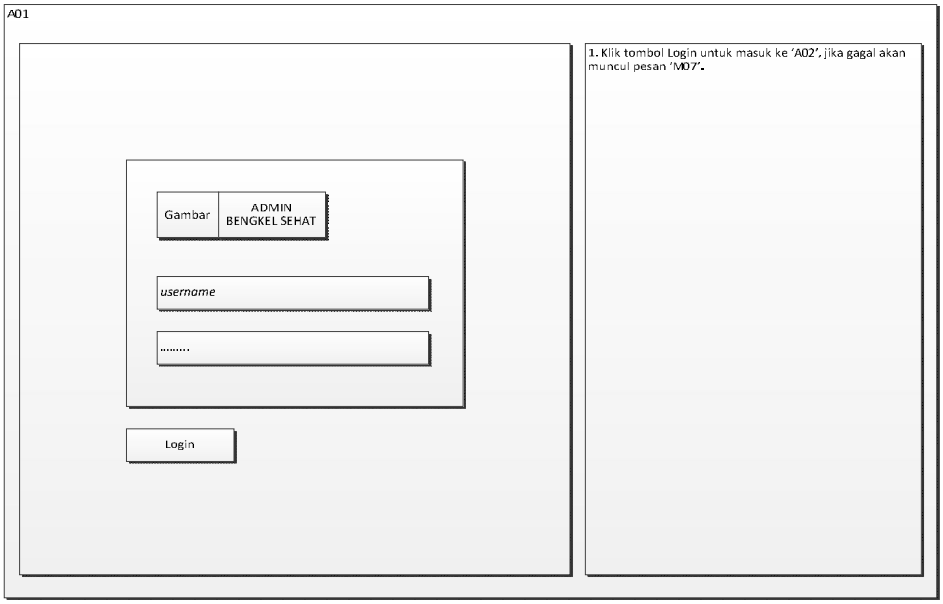
3.2.8.2.10 Perancangan Antar Muka Pembeli Proses *Checkout* (P19)



Gambar III-45 Perancangan Tampilan Proses *Checkout* (P19)

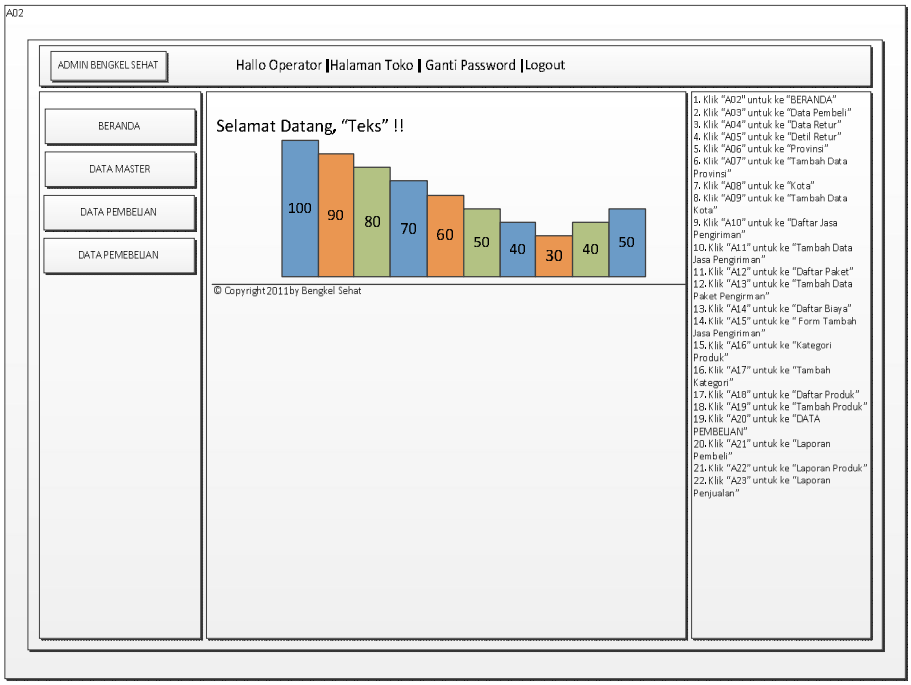
3.2.8.3 Perancangan Antar Muka Operator

3.2.8.3.1 Perancangan Antar Muka Login *Operator* (A01)



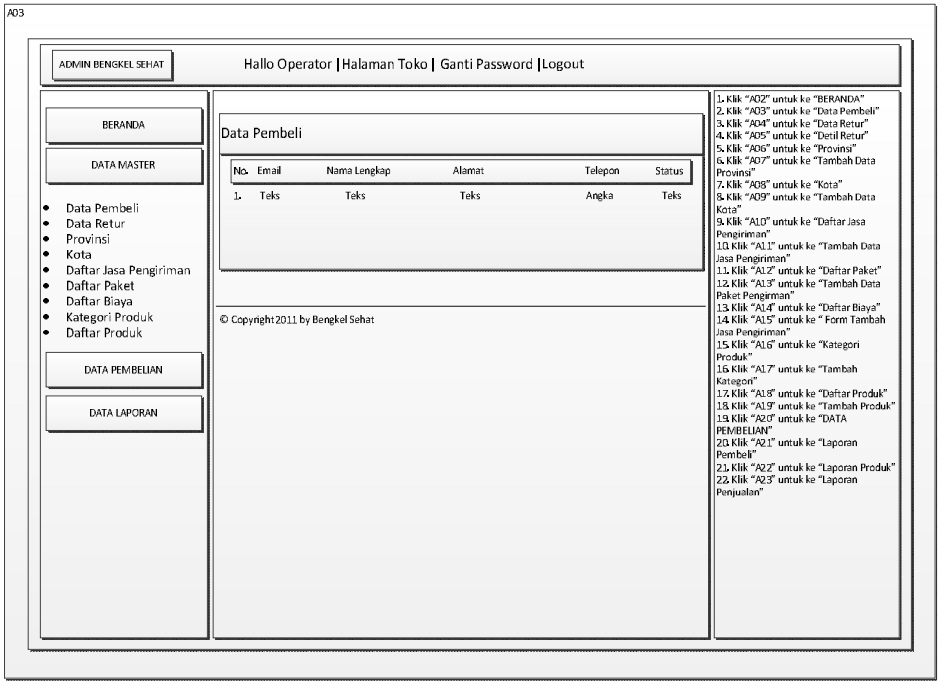
Gambar III-46 Perancangan Tampilan Login Operator (A01)

3.2.8.3.2 Perancangan Antar Muka Beranda *Operator* (A02)



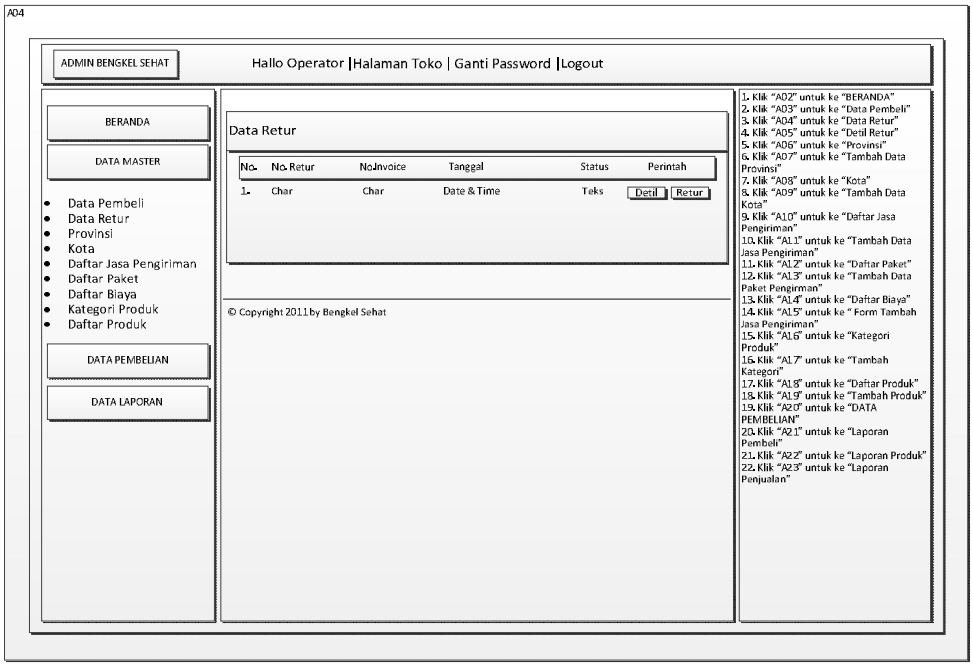
Gambar III-47 Perancangan Tampilan Beranda Operator (A02)

3.2.8.3.3 Perancangan Antar Muka Data Pembeli (A03)



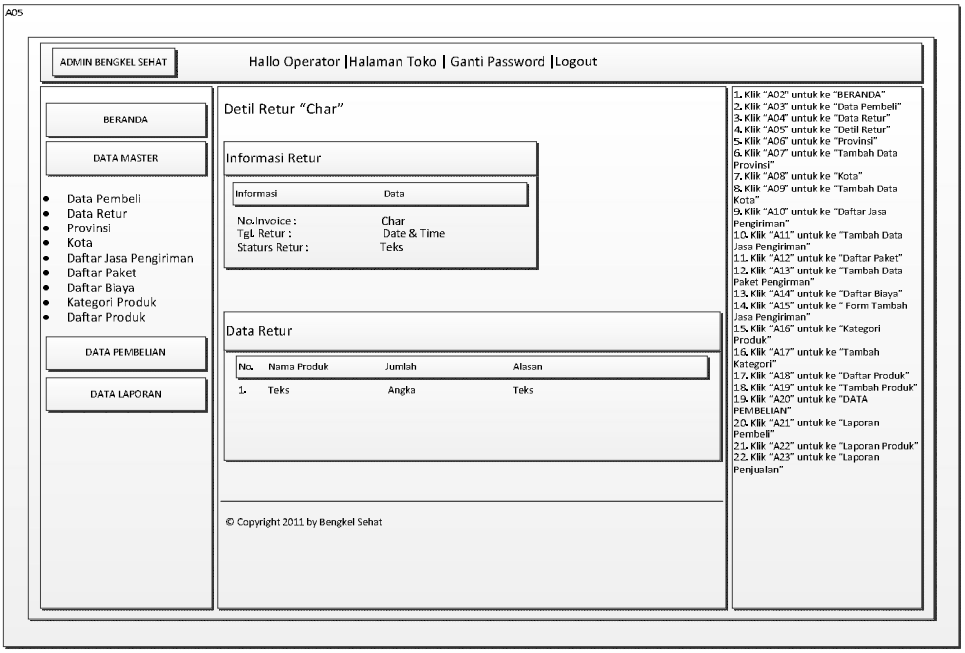
Gambar III-48 Perancangan Tampilan Data Pembeli (A03)

3.2.8.3.4 Perancangan Antar Muka Data Retur (A04)



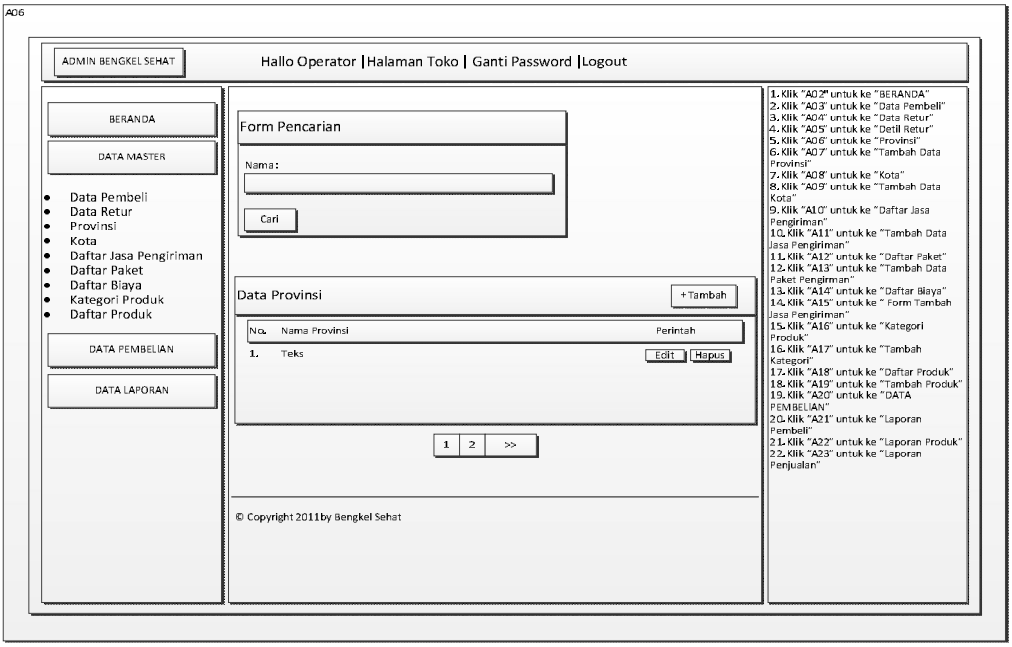
Gambar III-49 Perancangan Tampilan Data Retur (A04)

3.2.8.3.5 Perancangan Antar Muka Detil Retur (A05)



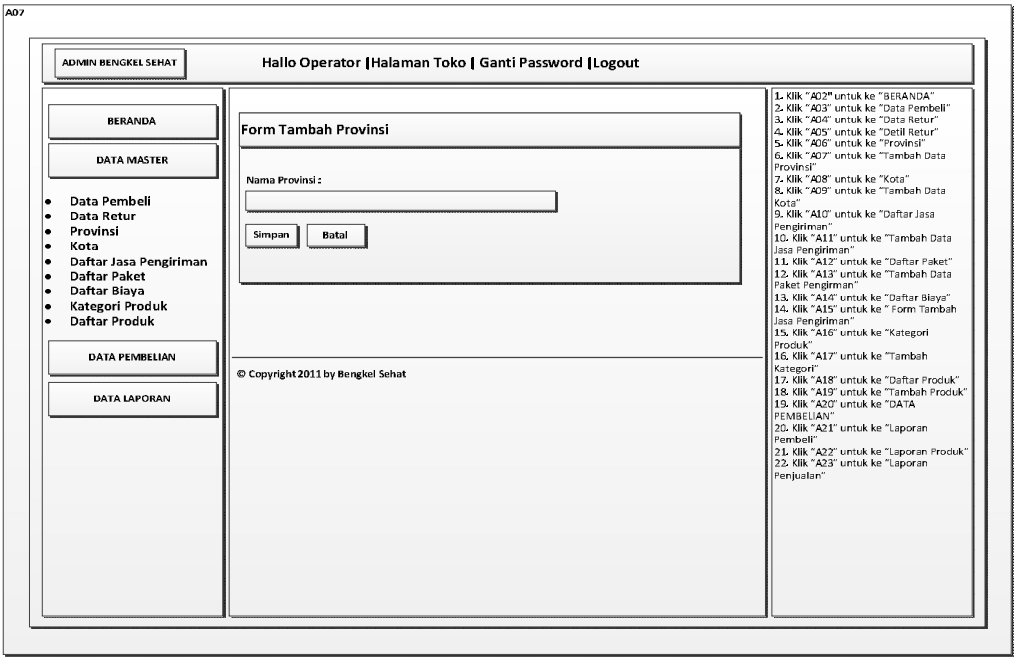
Gambar III-50 Perancangan Tampilan Detuk Retur (A05)

3.2.8.3.6 Perancangan Antar Muka Data Provinsi (A06)



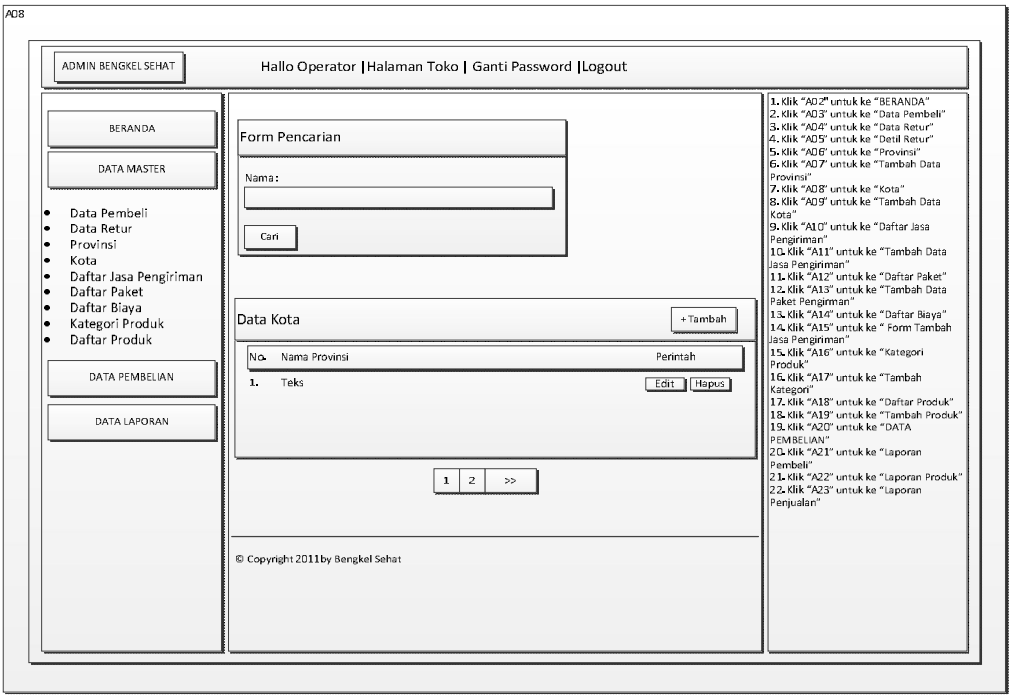
Gambar III-51 Perancangan Tampilan Data Provinsi (A06)

3.2.8.3.7 Perancangan Antar Muka Form Tambah Provinsi (A07)



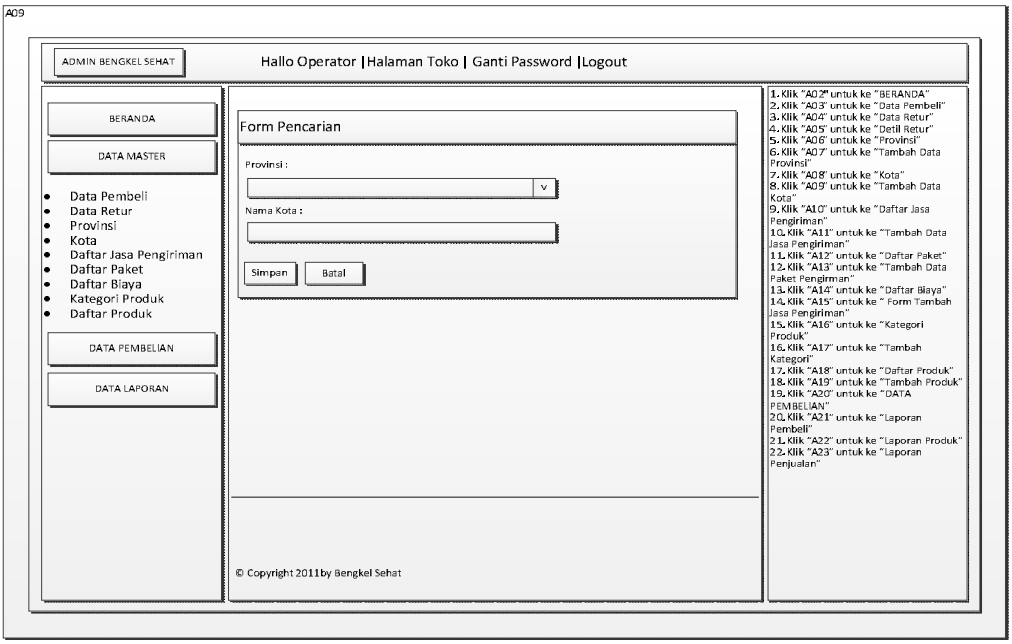
Gambar III-52 Perancangan Tampilan Tambah Provinsi (A07)

3.2.8.3.8 Perancangan Antar Muka Data Kota (A08)



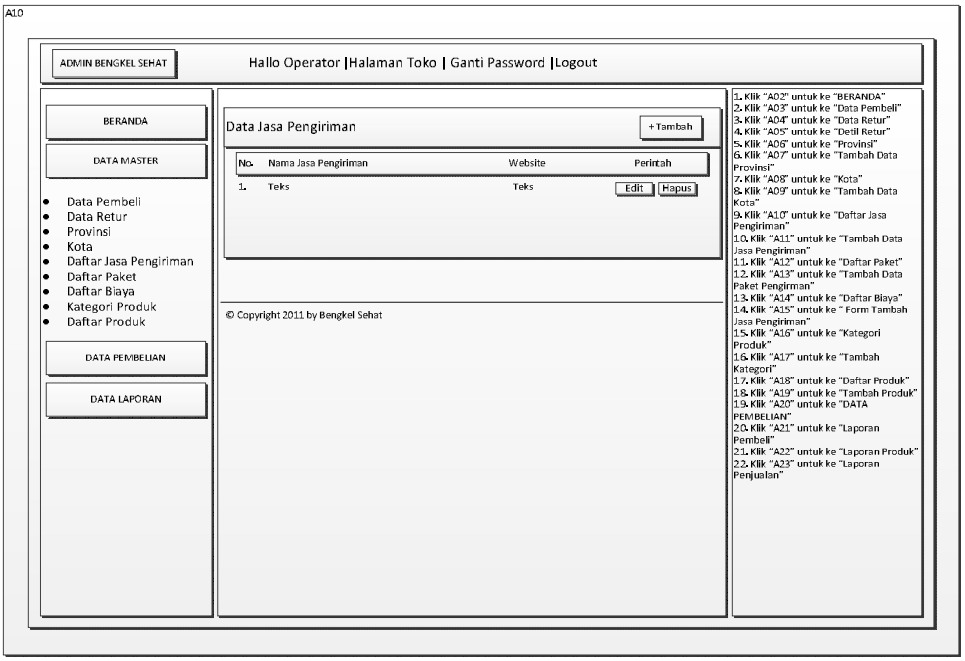
Gambar III-53 Perancangan Tampilan Data Kota (A08)

3.2.8.3.9 Perancangan Antar Muka Tambah Data Kota (A09)



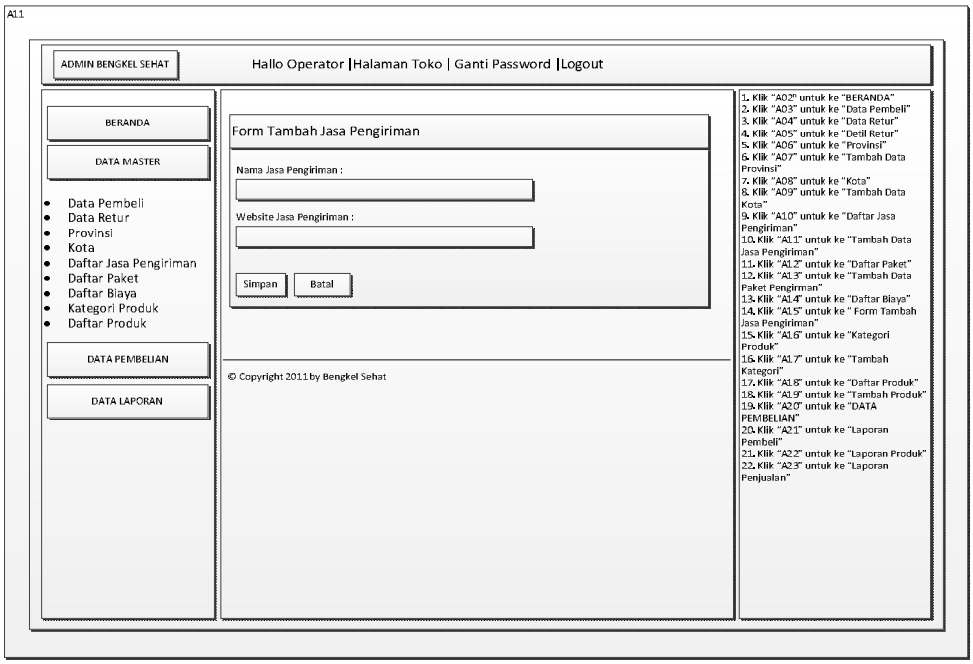
Gambar III-54 Perancangan Tampilan Tambah Data Kota (A09)

3.2.8.3.10 Perancangan Antar Muka Daftar Jasa Pengiriman (A10)



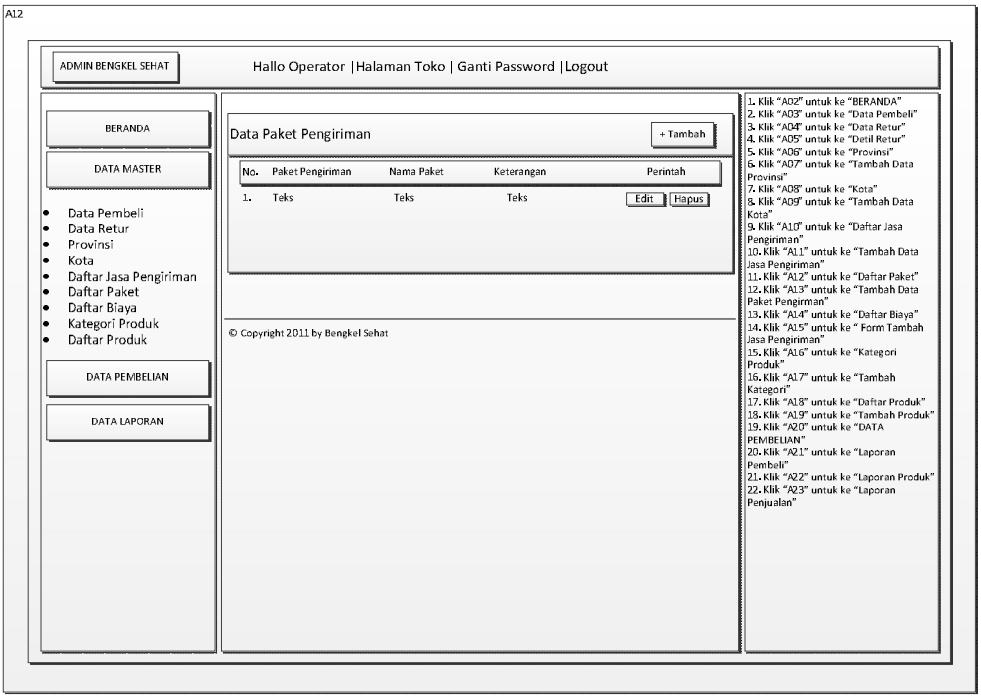
Gambar III-55 Perancangan Tampilan Daftar Jasa Pengiriman (A10)

3.2.8.3.11 Perancangan Antar Muka Tambah Jasa Pengiriman (A11)



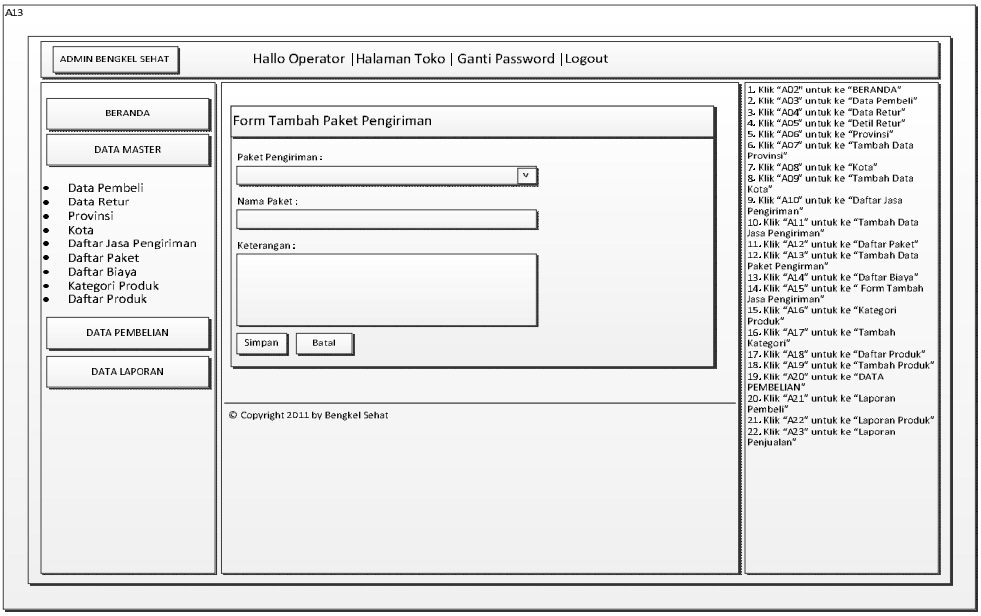
Gambar III-56 Perancangan Tampilan Tambah Data Jasa Pengiriman (A11)

3.2.8.3.12 Perancangan Antar Muka Daftar Paket Pengiriman (A12)



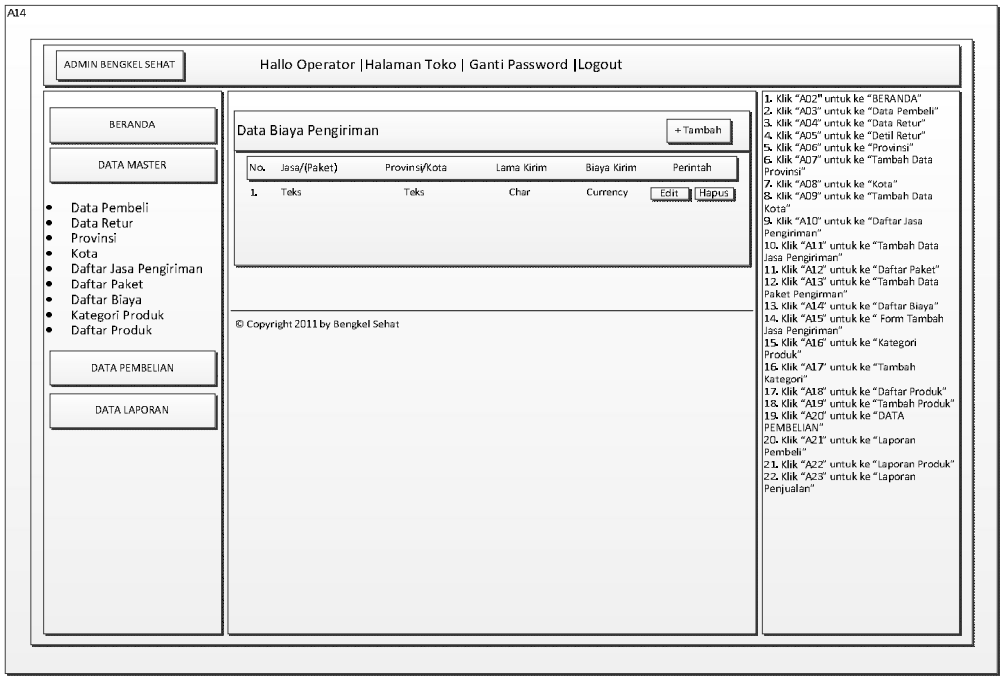
Gambar III-57 Perancangan Tampilan Daftar Paket Pengiriman (A12)

3.2.8.3.13 Perancangan Antar Muka Tambah Jasa Pengiriman (A13)



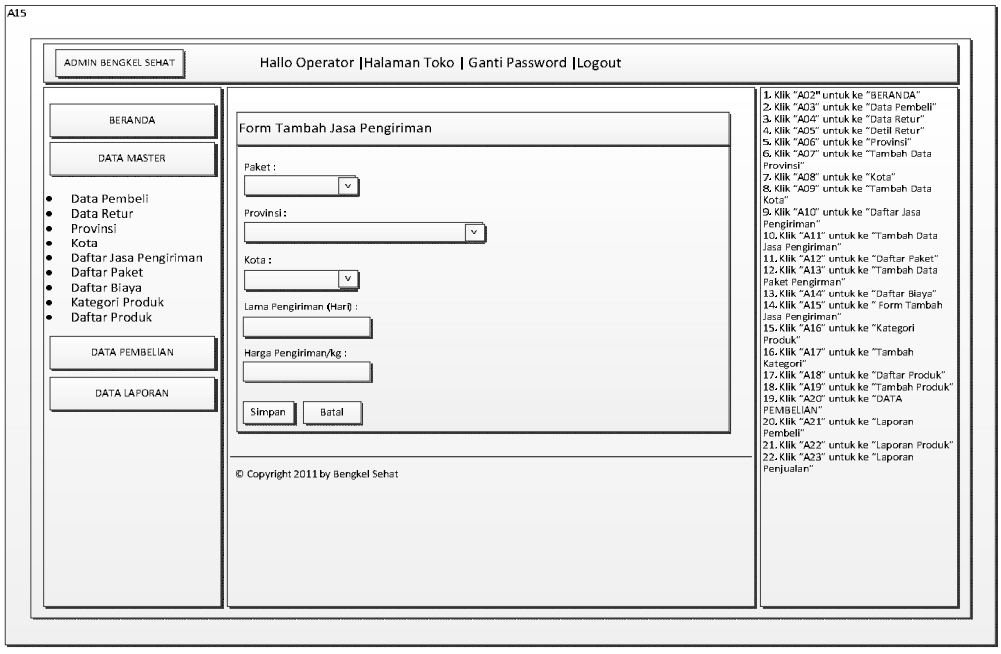
Gambar III-58 Perancangan Tampilan Tambah Data Jasa Pengiriman (A13)

3.2.8.3.14 Perancangan Antar Muka Daftar Biaya Pengiriman (A14)



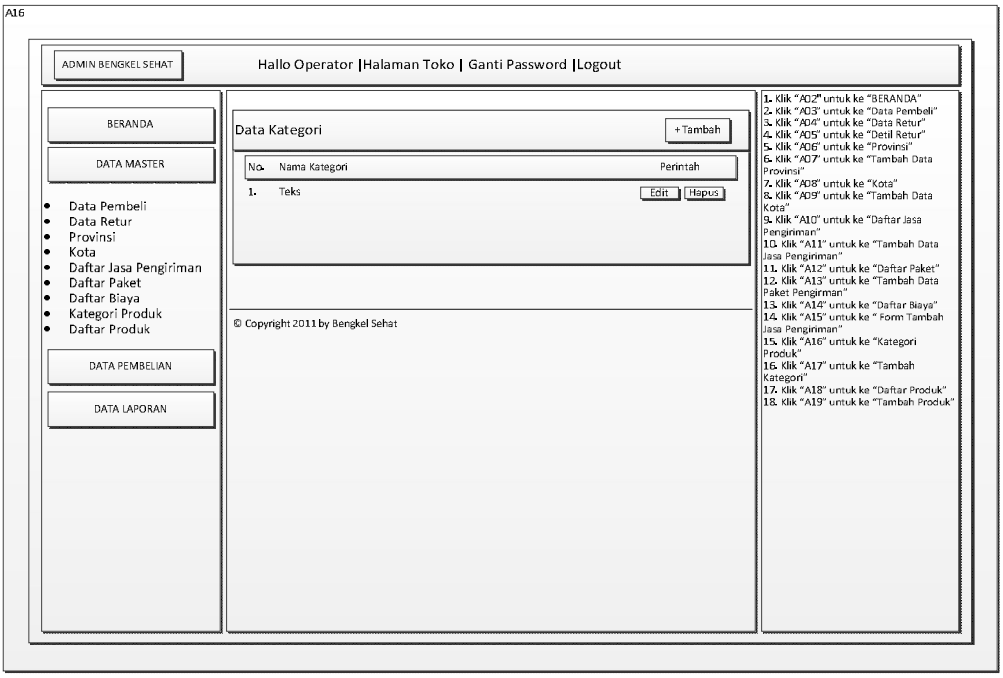
Gambar III-59 Perancangan Tampilan Daftar Biaya Pengiriman (A14)

3.2.8.3.15 Perancangan Antar Muka Tambah Data Biaya Pengiriman (A15)



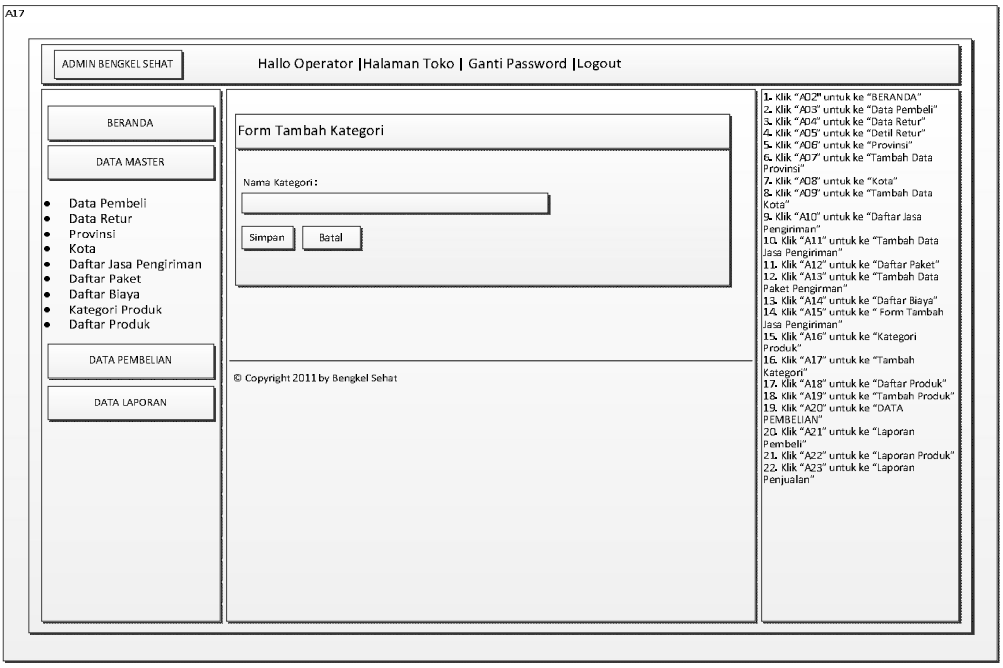
Gambar III-60 Perancangan Tampilan Tambah Data Biaya Pengiriman (A15)

3.2.8.3.16 Perancangan Antar Muka Kategori Produk (A16)



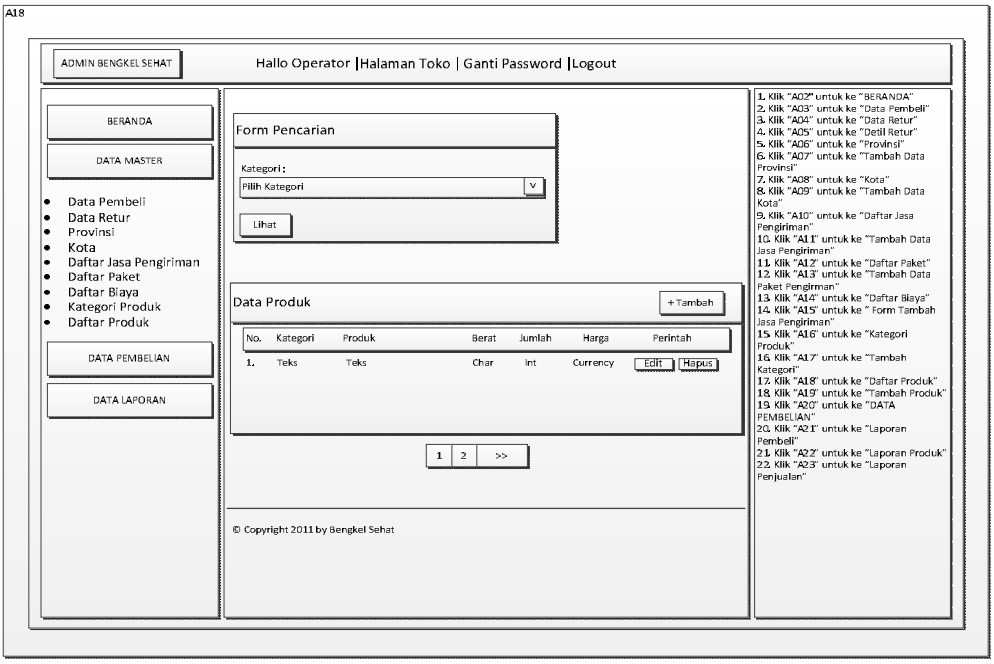
Gambar III-61 Perancangan Tampilan Data Kategori Produk (A16)

3.2.8.3.17 Perancangan Antar Muka Tambah Kategori (A17)



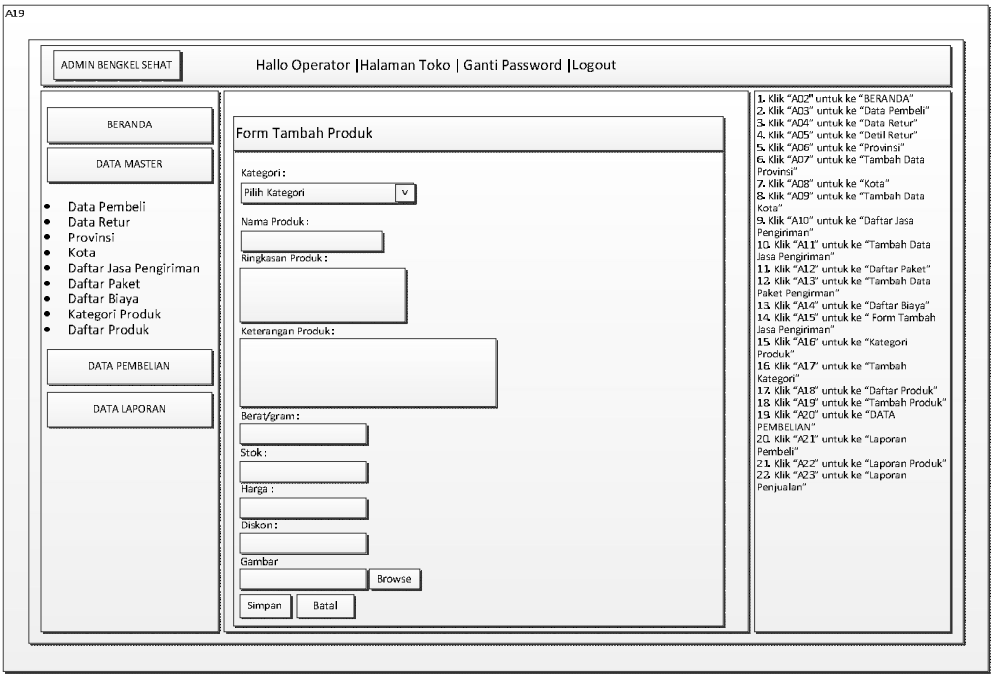
Gambar III-62 Perancangan Tampilan Tambah Data Kategori (A17)

3.2.8.3.18 Perancangan Antar Muka Data Produk (A18)



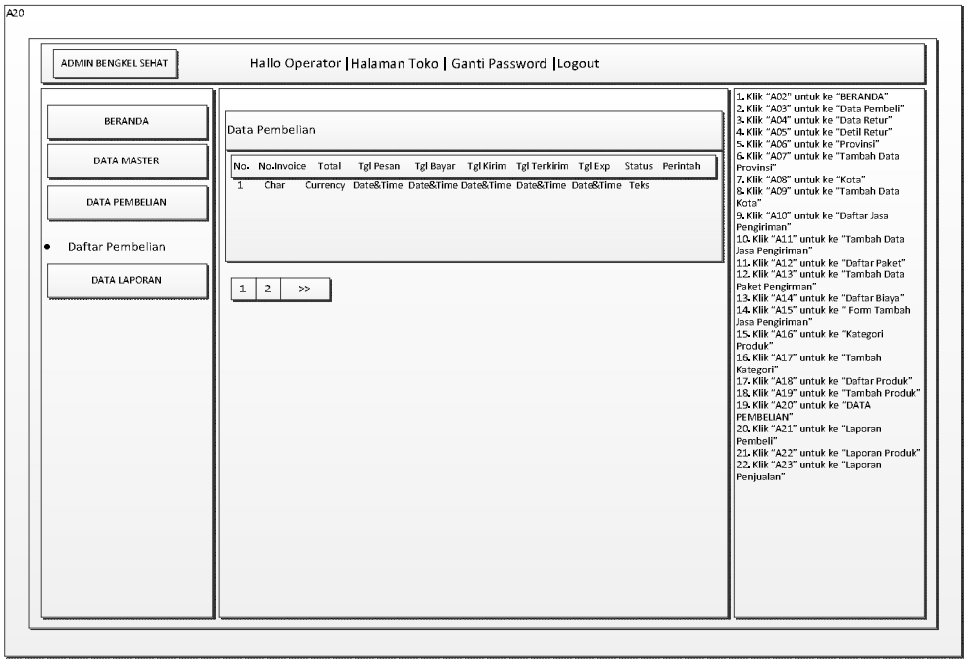
Gambar III-63 Perancangan Tampilan Data Produk (A18)

3.2.8.3.19 Perancangan Antar Muka Tambah Data Produk (A19)



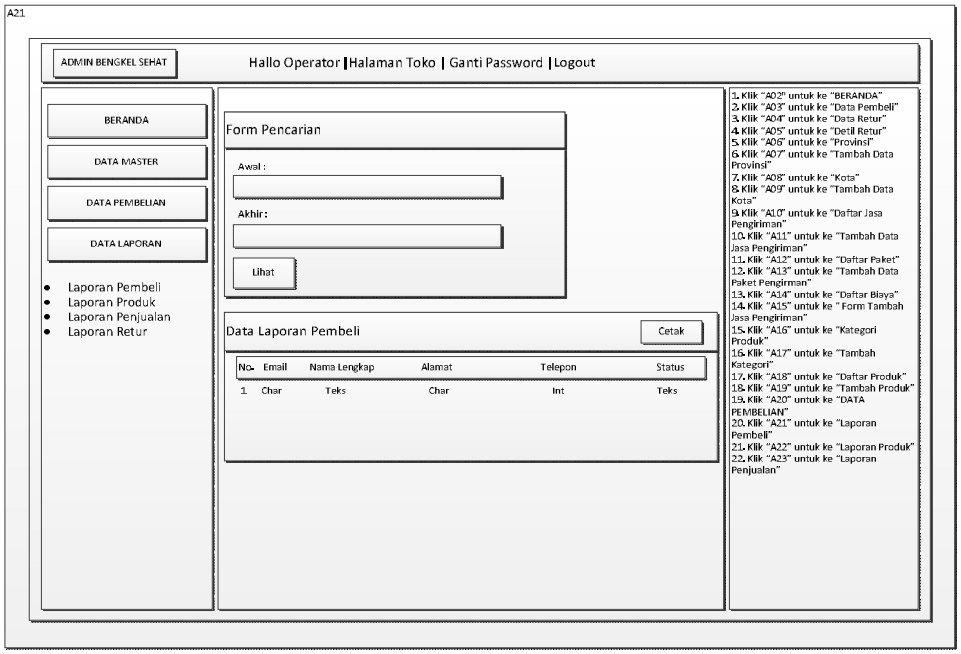
Gambar III-64 Perancangan Tampilan Tambah Data Produk (A19)

3.2.8.3.20 Perancangan Antar Muka Data Pembelian (A20)



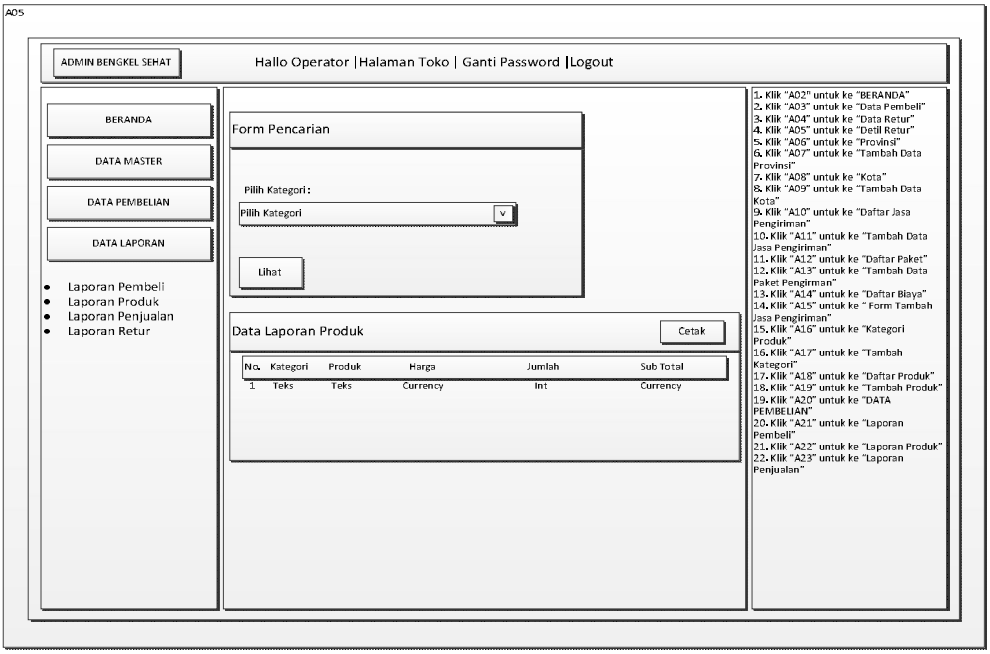
Gambar III-65 Perancangan Tampilan Data Pembelian (A20)

3.2.8.3.21 Perancangan Antar Muka Laporan Pembeli (A21)



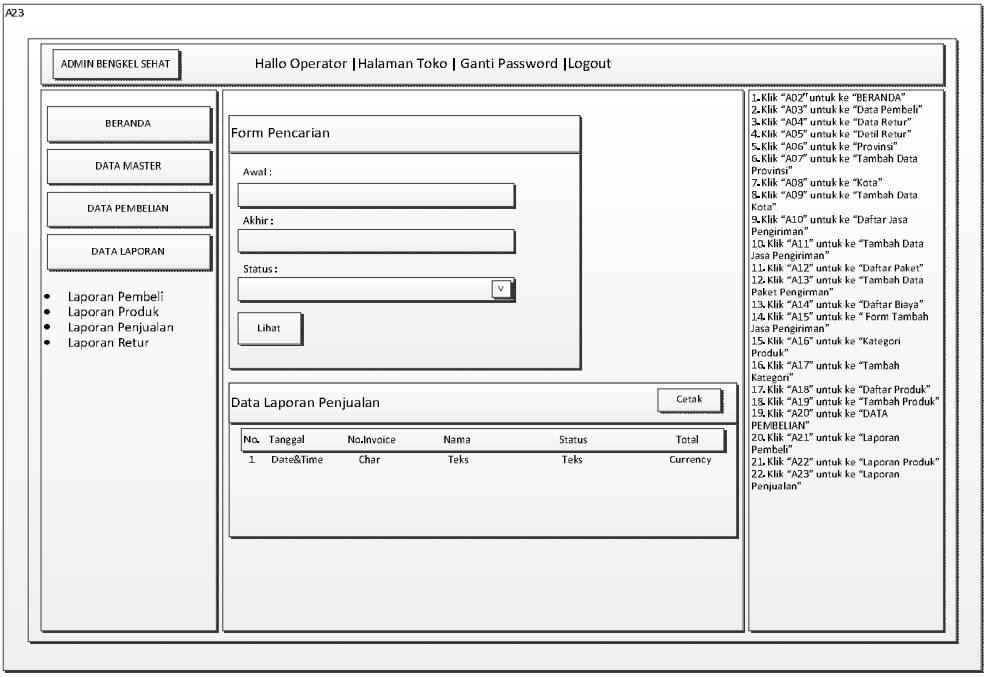
Gambar III-66 Perancangan Tampilan Laporan Pembeli (A21)

3.2.8.3.22 Perancangan Antar Muka Laporan Produk (A22)



Gambar III-67 Perancangan Tampilan Laporan Produk (A22)

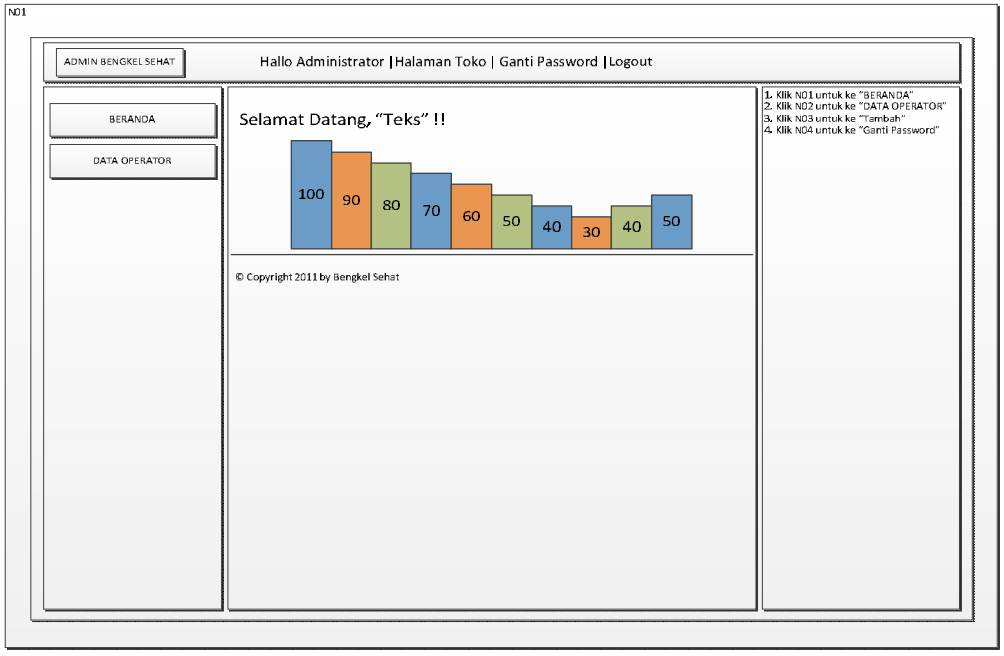
3.2.8.3.23 Perancangan Antar Muka Laporan Penjualan (A23)



Gambar III-68 Perancangan Tampilan Laporan Penjualan (A23)

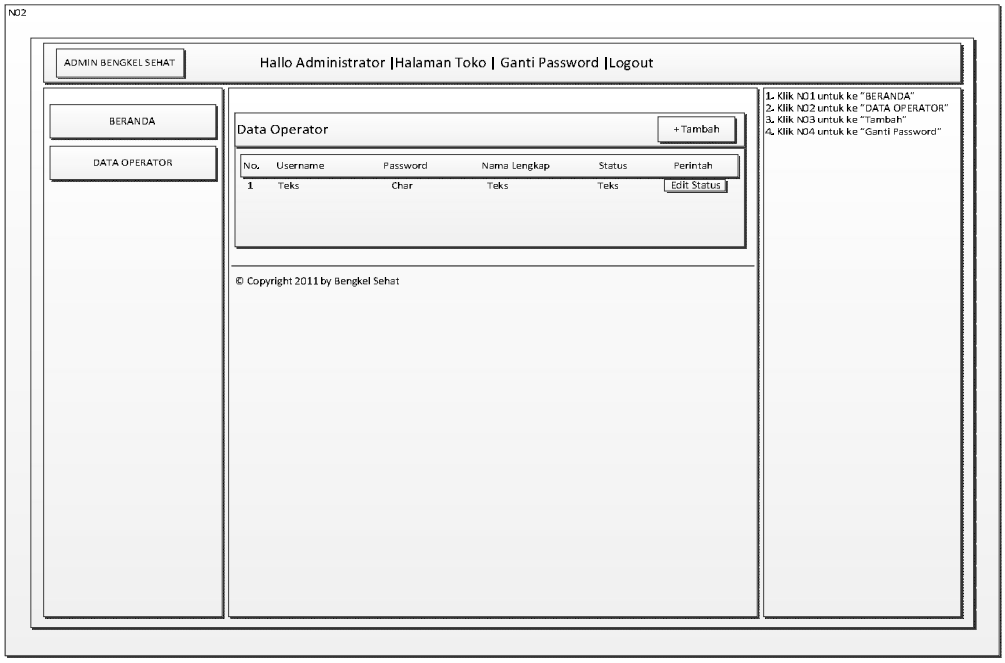
3.2.8.4 Perancangan Antar Muka Admin

3.2.8.4.1 Perancangan Antar Muka Beranda Admin (N01)



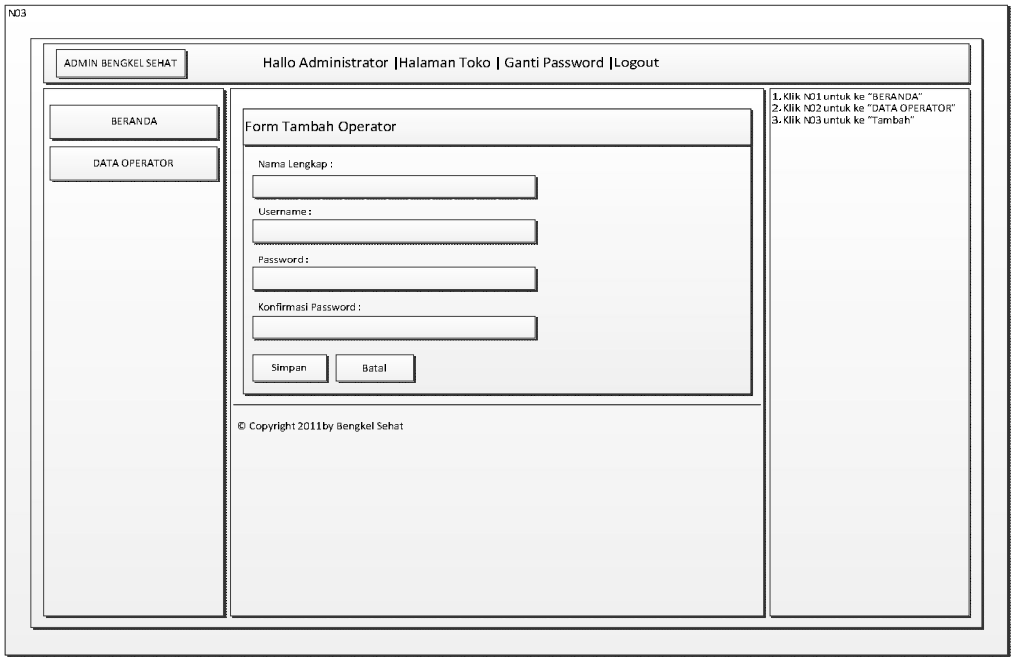
Gambar III-69 Perancangan Tampilan Beranda Admin (N01)

3.2.8.4.2 Perancangan Antar Muka Data *Operator* (N02)



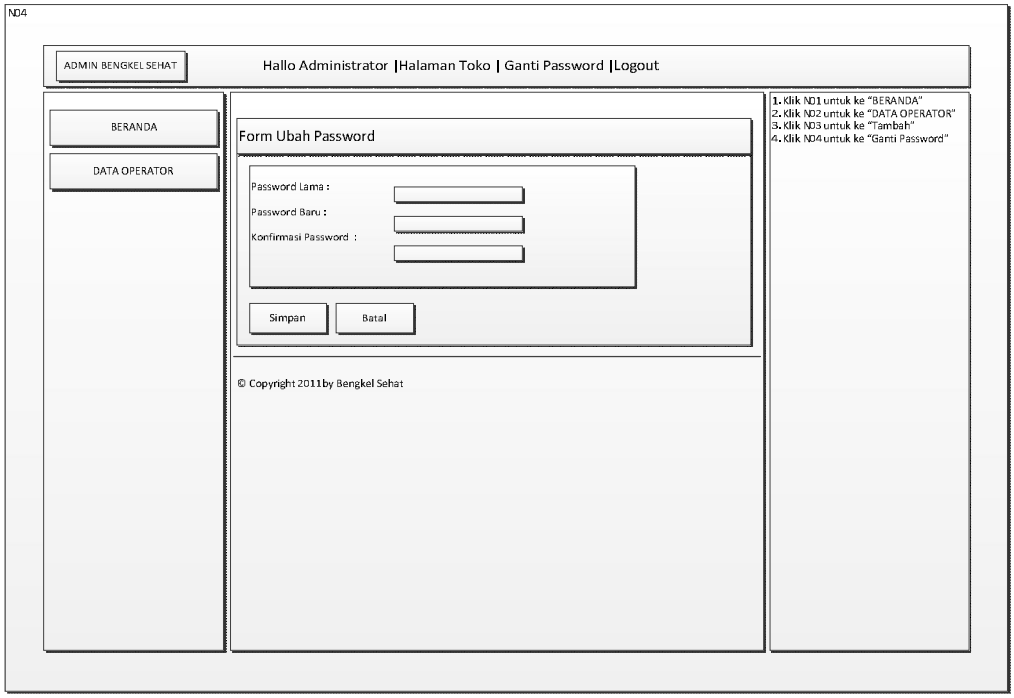
Gambar III-70 Perancangan Tampilan Antar Muka Data Operator (N02)

3.2.8.4.3 Perancangan Antar Muka Tambah *Operator* (N03)



Gambar III-71 Perancangan Tampilan Tambah Data *Operator* (N03)

3.2.8.4.4 Perancangan Antar Muka Form Ubah *Password* Admin (N04)



Gambar III-72 Perancangan Tampilan Ubah *Password* Admin (N04)

3.2.9 Perancangan Antarmuka Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut ini :



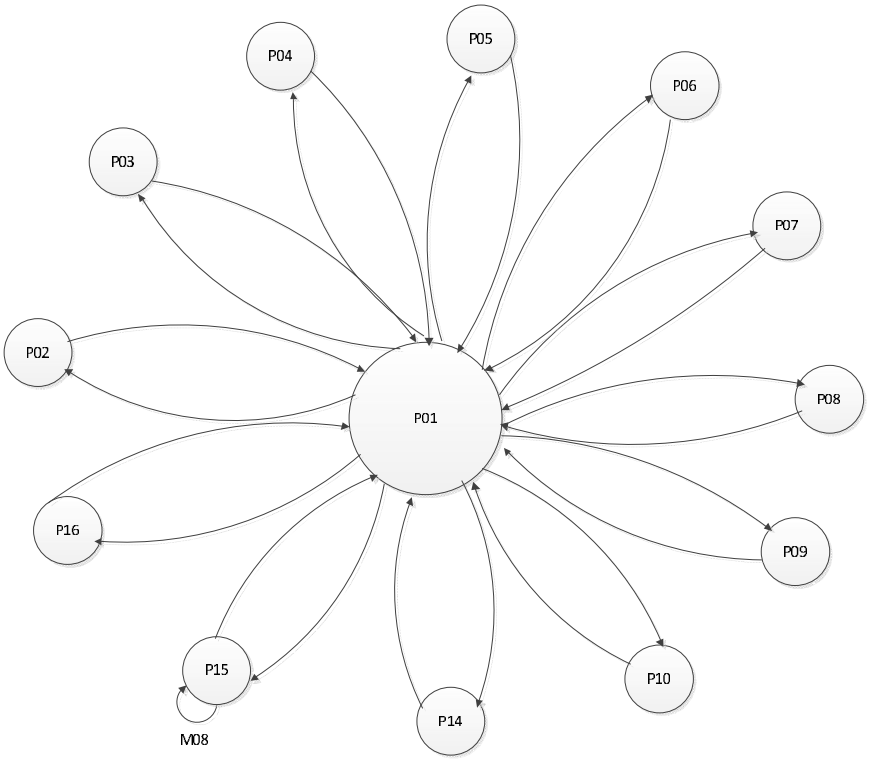
Gambar III-73 Perancangan Antarmuka Pesan

3.2.10 Jaringan Semantik

Jaringan semantik sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu pengunjung, pembeli, petugas dan admin. Jaringan semantik datap dilihat melalui gambar berikut:

3.2.10.1 Jaringan Semantik Menu Pengunjung

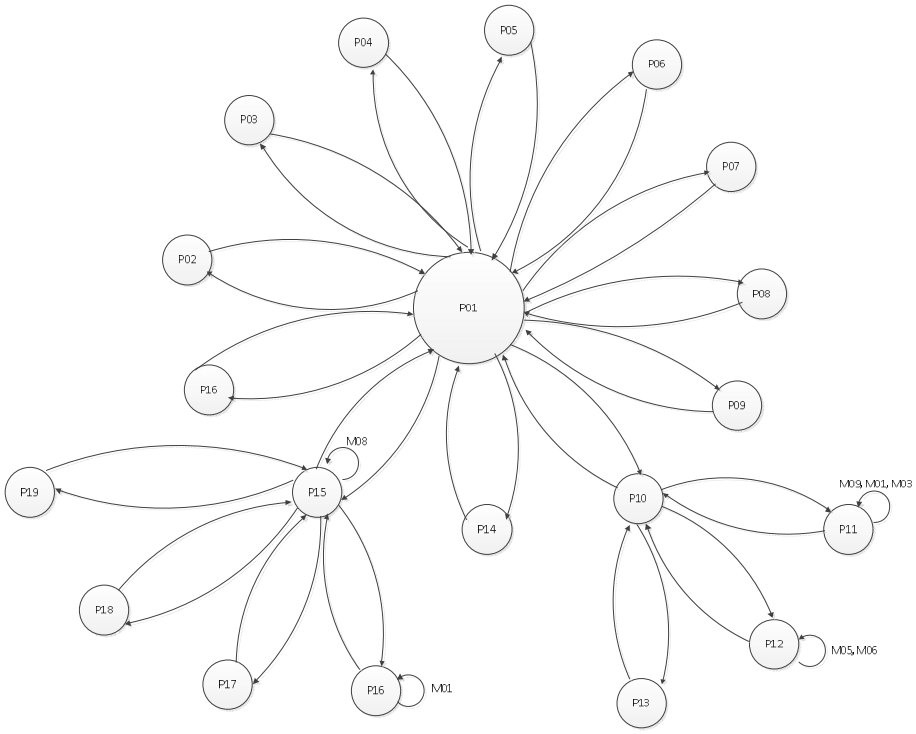
Gambar di bawah ini menjelaskan tentang jaringan semantik menu pengunjung.



Gambar III-74 Jaringan Semantik Menu Pengunjung

3.2.10.2 Jaringan Semantik Menu Pembeli

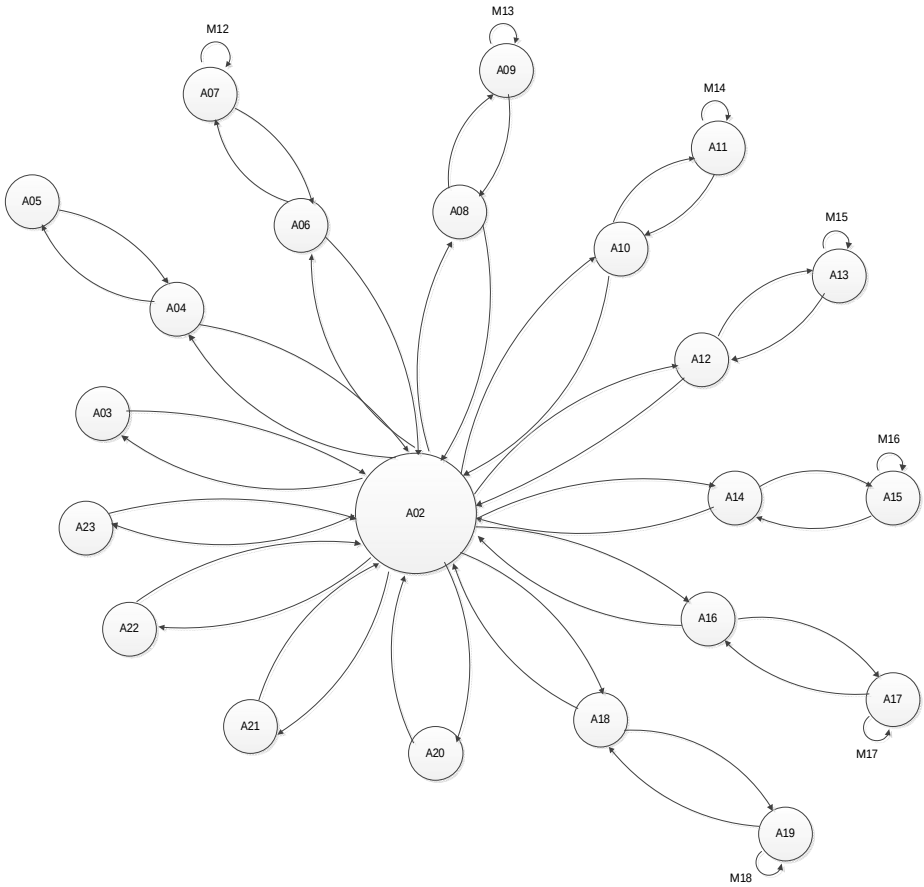
Gambar di bawah ini menjelaskan tentang jaringan semantik menu pembeli.



Gambar III-75 Jaringan Semantik Menu Pembeli

3.2.10.3 Jaringan Semantik Menu Operator

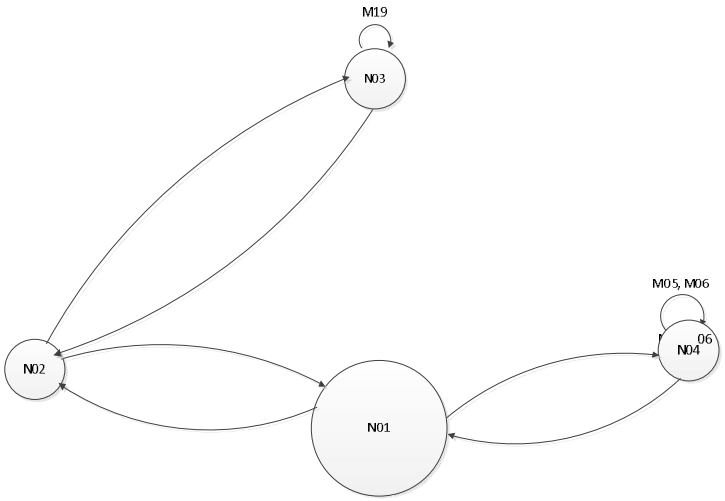
Gambar di bawah ini menjelaskan tentang jaringan semantik menu operator.



Gambar III-76 Jaringan Semantik Menu Operator

3.2.10.4 Jaringan Semantik Menu Admin

Gambar di bawah ini menjelaskan tentang jaringan semantik menu admin.



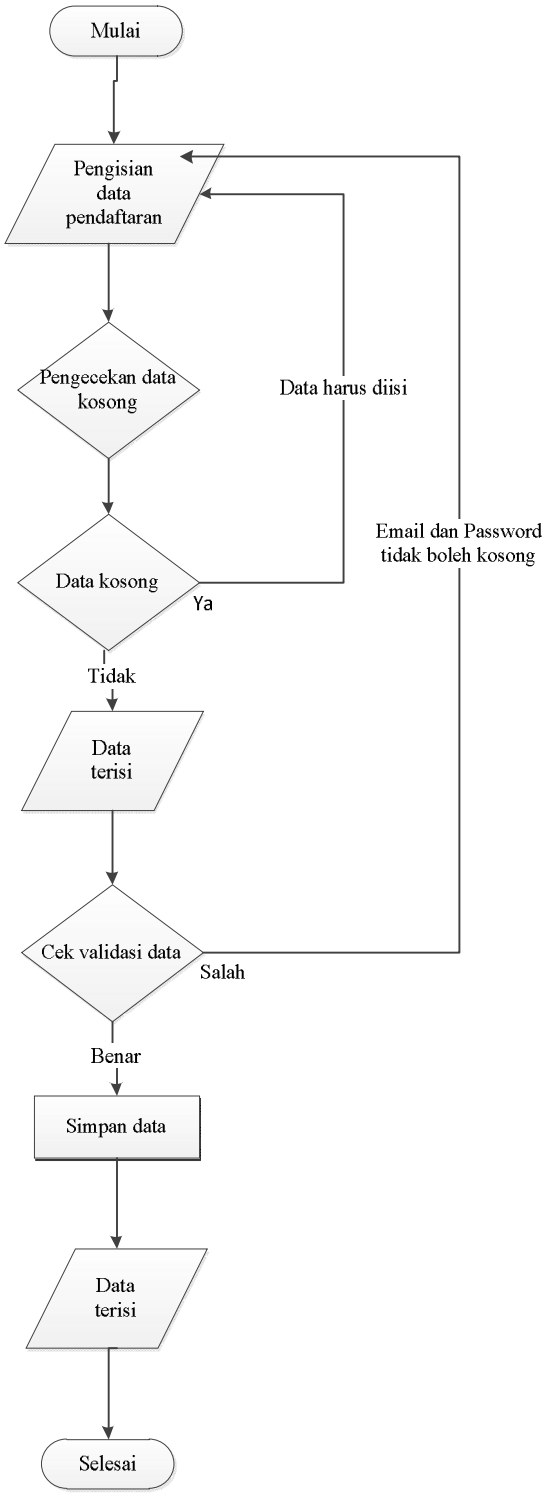
Gambar III-77 Jaringan Semantik Menu Admin

3.2.11 Perancangan Prosedural

Perancangan procedural adalah sebagai langkah terakhir dalam perancangan yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

3.2.11.1 Prosedural Pendaftaran

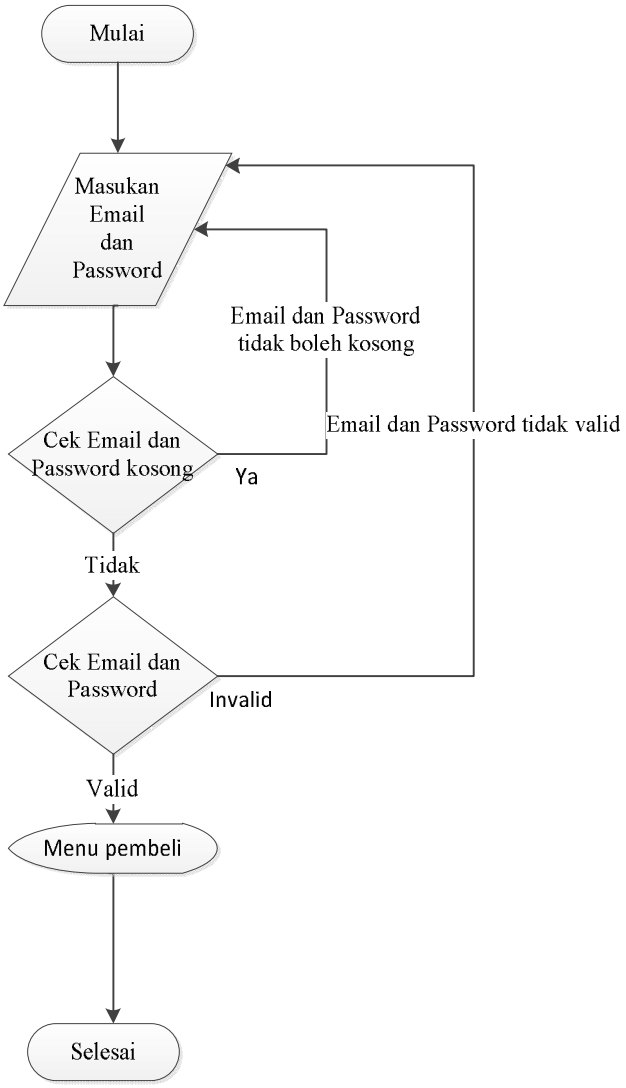
Prosedur registrasi, merupakan prosedur yang terjadi ketika pembeli akan mendaftarkan diri agar dapat mengakses aplikasi untuk membeli produk yang diinginkan. Prosedur pendaftaran digambarkan pada gambar gambar III-78 flowchart pendaftaran dibawah ini :



Gambar III-78 Flowchart Pendaftaran

3.2.11.2 Prosedural Login

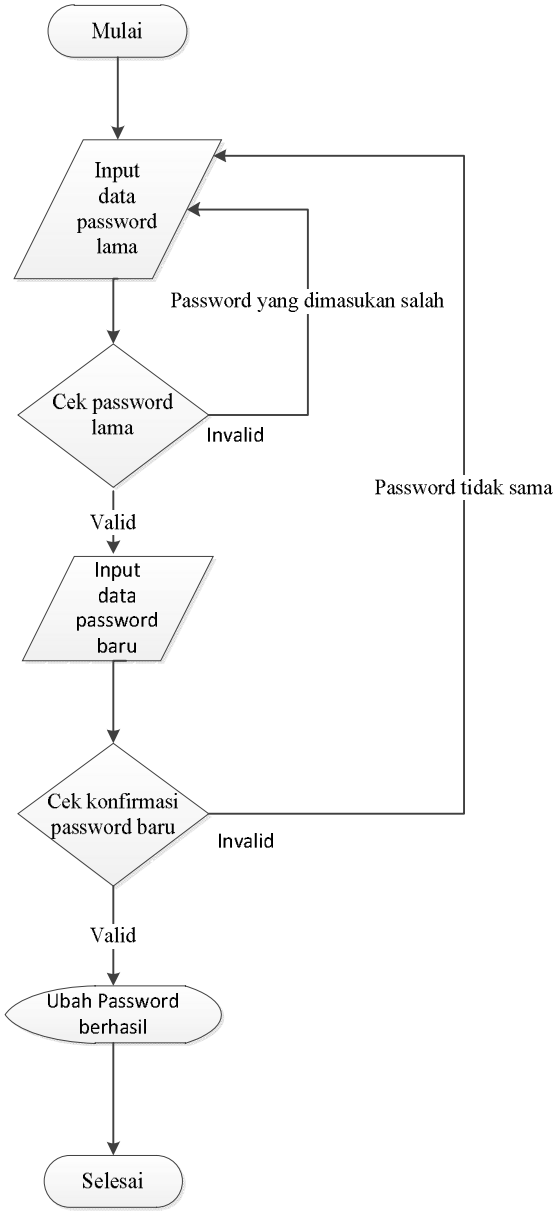
Prosedur login, merupakan prosedur yang terjadi agar pembeli dapat mengakses aplikasi untuk membeli produk yang diinginkan. Prosedur login digambarkan pada gambar gambar III-79 flowchart login dibawah ini :



Gambar III-79 Flowchart Login

3.2.11.3 Prosedural Ganti Password

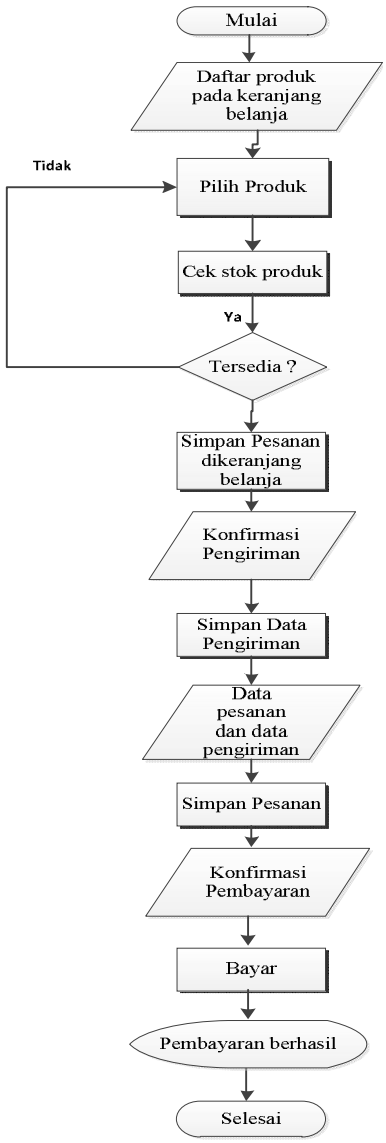
Prosedur ganti password, merupakan prosedur yang terjadi jika pembeli akan mengganti password. Prosedur ganti password digambarkan pada gambar III-80 flowchart ganti password dibawah ini :



Gambar III-80 Flowchart Ganti Password

3.2.11.4 Prosedural Pembelian

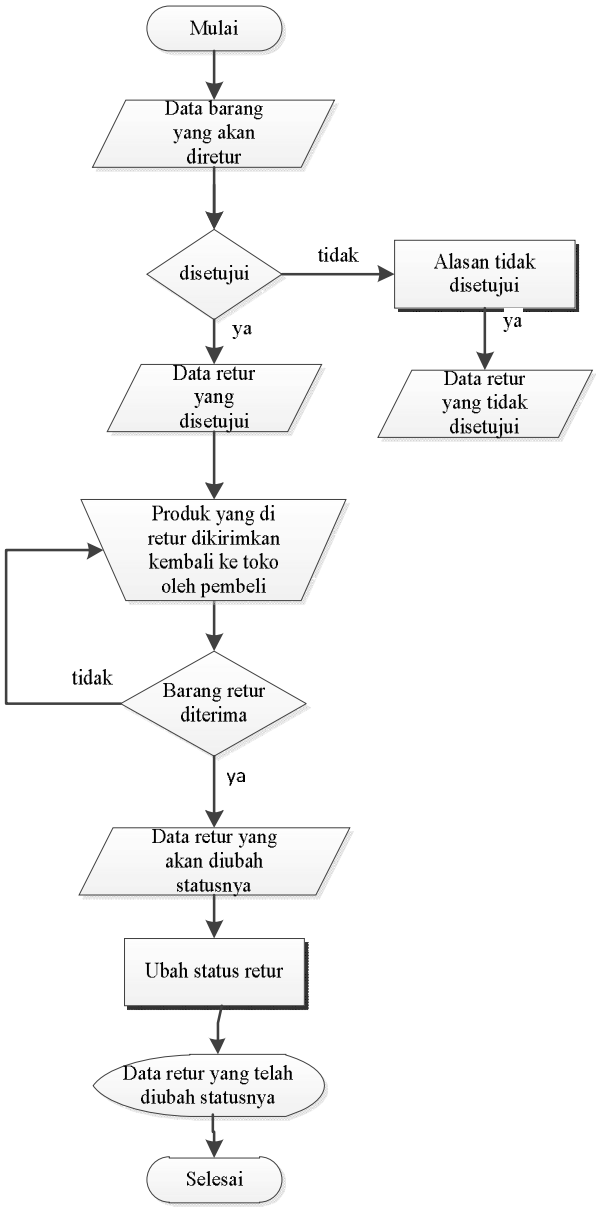
Prosedur pembelian, merupakan prosedur yang terjadi jika pembeli akan melakukan pembelian produk. Prosedur pembelian digambarkan pada gambar III-81 flowchart pembelian dibawah ini :



Gambar III-81 Pembelian

3.2.11.5 Prosedural Retur

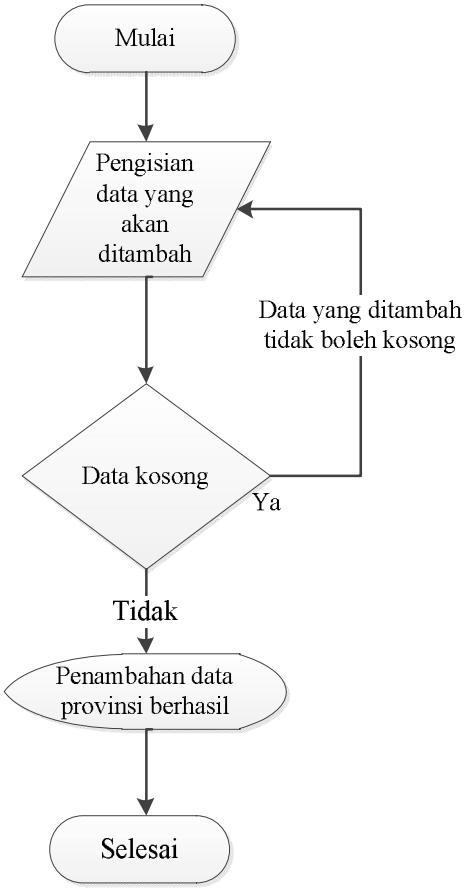
Prosedur retur merupakan prosedur yang terjadi jika pembeli akan mengembalikan produk yang rusak, atau menukar produk yang salah kirim. Prosedur retur digambarkan pada gambar III-82 flowchart retur dibawah ini :



Gambar III-82 Retur

3.2.11.6 Prosedural Tambah Data

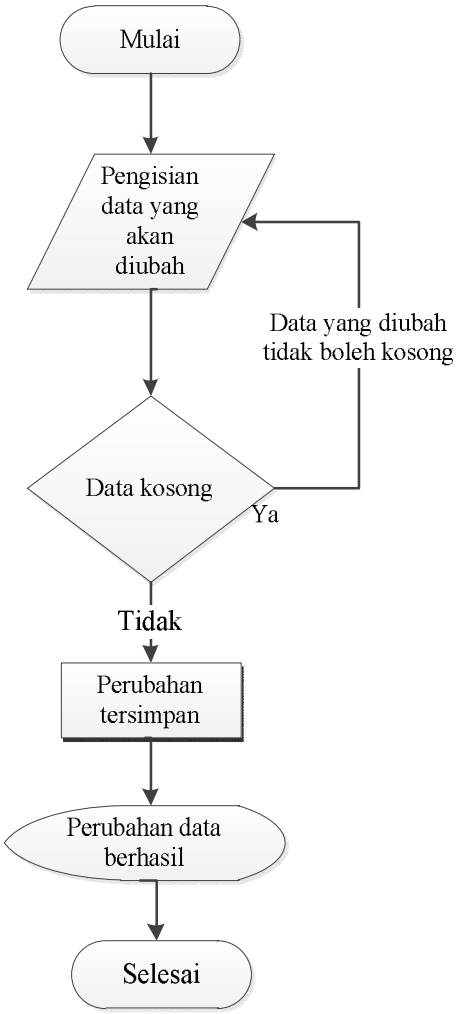
Prosedur tambah data ini dilakukan ketika operator akan melakukan penambahan data pada data master. Prosedur tambah data digambarkan pada gambar III-83 flowchart tambah data dibawah ini :



Gambar III-83 Flowchart Tambah Data

3.2.11.7 Prosedural Ubah Data

Prosedur ubah data ini dilakukan ketika operator akan melakukan ubah data pada data master. Prosedur ubah data digambarkan pada gambar III-84 flowchart Ubah Data dibawah ini :



Gambar III-84 Flowchart Ubah Data