BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian tarhadap sistem yang baru. Tahap ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka selanjutnya akan menuju pada tahap implementasi.

Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna dapat memberikan masukan kepada pembangun sistem.

Adapun spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membangun sistem penjualan barang ini adalah sebagai berikut :

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan untuk mengimplementasikan perangkat lunak dari Sistem Informasi *Forecasting* Distribusi Distribusi Produk Acer se-Bandung Dengan Menggunakan Metode *Moving Average* di PT Surfgold Indonesia.

Adapun spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi *Forecasting* Distribusi Distribusi Produk Acer se-Bandung Dengan Menggunakan Metode *Moving Average* di PT Surfgold Indonesia adalah sebagai berikut :

Tabel 4.1 Perangkat keras yang digunakan

Perangkat Keras	**Spesifikasi (Min)**
Processor	Kecepatan 1,8 GHz
RAM	512Mb
Harddisk	40Gb
Monitor	Resolution 1024 x 768
VGA	32Mb
Lan Card	10/100 Mbps
Koneksi Internet	64 Kbps

4.1.2 KebutuhanPerangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan Sistem Informasi *Forecasting* Distribusi Distribusi Produk Acer se-Bandung Dengan Menggunakan Metode *Moving Average* di PT Surfgold Indonesia adalah sebagai berikut :

Tabel 4.2 Perangkat Lunak yang digunakan

Perangkat Lunak	**Spesifikasi (Min)**
Sistem Operasi	Windows 7 / XP
Bahasa Pemrograman	PHP 5.3.1
Web Server	XAMPP version 1.7.3
Database Server	MySQL
Web Browser	Mozilla firefox 3
Code Ubahor	Macromedia Dreamweaver 8
Image Ubahor	Adobe Photoshop CS3
DFD Modeler	Ms. Visio 2007

4.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah berikut :

Tabel 4.3 Tabel Implementasi Basis Data

Tabel Distributor

```
CREATE TABLE `distributor` (
  `id_distributor` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `no_telepon` varchar(14) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `photo` text NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_distributor`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Tabel Forecasting

```
CREATE TABLE `forecasting` (
  `id_forecasting` int(8) NOT NULL auto_increment,
  `channel_id` int(5) NOT NULL,
  `series` varchar(20) NOT NULL,
  `month` varchar(10) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `forecasting` double NOT NULL,
  `id_distributor` varchar(50) NOT NULL default
'distributor',
  PRIMARY KEY  (`id_forecasting`),
  KEY `fk1` (`channel_id`),
  KEY `fk2` (`series`),
  KEY `id_distributor` (`id_distributor`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=116
;
ALTER TABLE `forecasting`
  ADD CONSTRAINT `forecasting_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_distributor`) REFERENCES `distributor`
(`id_distributor`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `fk1` FOREIGN KEY (`channel_id`)
REFERENCES `reseller` (`Channel_Id`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `fk2` FOREIGN KEY (`series`) REFERENCES
`laptop` (`Series`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

Tabel Laptop

```
CREATE TABLE `laptop` (
  `Series` varchar(20) NOT NULL,
  `Processor` varchar(30) NOT NULL,
  `RAM` varchar(12) NOT NULL,
  `HDD` varchar(7) NOT NULL,
  `Optical_Disc` varchar(30) NOT NULL,
  `Display` varchar(30) NOT NULL,
  `Bluetooth` tinyint(1) NOT NULL,
  `Camera` tinyint(1) NOT NULL,
  `OS` varchar(20) NOT NULL,
```

```
  `Selling_Price` double NOT NULL,
  `Gambar` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`Series`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Tabel msr

```
CREATE TABLE `msr` (
  `id_msr` varchar(50) NOT NULL,
  `id_wilayah` int(11) default NULL,
  `nama` varchar(50) default NULL,
  `alamat` text,
  `no_telepon` varchar(14) default NULL,
  `email` varchar(50) default NULL,
  `password` varchar(50) default NULL,
  `photo` text,
  `id_distributor` varchar(50) NOT NULL default
'distributor',
  PRIMARY KEY  (`id_msr`),
  KEY `id_wilayah` (`id_wilayah`),
  KEY `id_distributor` (`id_distributor`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `msr`
  ADD CONSTRAINT `msr_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_distributor`) REFERENCES `distributor`
(`id_distributor`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `msr_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_wilayah`)
REFERENCES `wilayah` (`ID_WILAYAH`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE;
```

Tabel Reseller

```
CREATE TABLE `reseller` (
  `Channel_Id` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `Nama` varchar(40) NOT NULL,
  `Alamat` varchar(50) NOT NULL,
  `Area` varchar(15) NOT NULL,
  `Owner` varchar(30) NOT NULL,
  `Contact_Person` varchar(30) NOT NULL,
  `Posisi_CP` varchar(20) NOT NULL,
  `Phone` varchar(30) NOT NULL,
  `Email` varchar(30) NOT NULL,
  `id_msr` varchar(50) NOT NULL default 'edo',
  PRIMARY KEY  (`Channel_Id`),
  KEY `id_msr` (`id_msr`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=74
;
ALTER TABLE `reseller`
  ADD CONSTRAINT `reseller_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_msr`)
REFERENCES `msr` (`id_msr`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;
```

Tabel Transaksi

```
CREATE TABLE `transaksi` (
  `id_transaksi` int(8) unsigned zerofill NOT NULL
auto_increment,
  `week` varchar(7) NOT NULL,
  `series` varchar(20) NOT NULL,
  `channel_id` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `selling_price` double NOT NULL,
  `demand` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_transaksi`),
  KEY `series` (`series`),
  KEY `channel_id` (`channel_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=3423 ;
ALTER TABLE `transaksi`
  ADD CONSTRAINT `transaksi_ibfk_3` FOREIGN KEY
(`series`) REFERENCES `laptop` (`Series`) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `transaksi_ibfk_4` FOREIGN KEY
(`channel_id`) REFERENCES `reseller` (`Channel_Id`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

Tabel Wilayah

```
CREATE TABLE `wilayah` (
  `ID_WILAYAH` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `NAMA_WILAYAH` varchar(20) default NULL,
  `PROVINSI` varchar(20) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`ID_WILAYAH`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antar muka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk MSR dan distributor. Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk Pengguna dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.4 Antamuka Pengguna

Menu	Deskprisi	Nama File
Login	Untuk menangani proses *login* pengguna (MSR & Distributor).	Index.php
Home	Untuk menampilkan	Home.php

	halaman utama pengguna setelah melakukan proses *login*.	
Lihat *user* msr	Untuk melihat data msr Acer.	Viewusermsr.php
Lihat *user* distributor	Untuk melihat data distributor Acer.	Viewuserdist.php
Tambah *user*	Untuk melakukan proses penambahan *user*, baik itu msr ataupun distributor.	Prosesadd.php
Lihat *reseller*	Untuk melihat data *reseller* Acer.	Viewreseler.php
Detail *reseller*	Untuk melihat detail data *reseller*	Popupdetailres.php
Tambah *reseller*	Untuk menambahkan data *reseller* Acer.	Addreseller.php
Edit *reseller*	Untuk melakukan perubahan data *reseller*	Editres.php
Lihat produk	Untuk melihat data produk Acer.	Viewproduk.php
Tambah produk	Untuk menambahkan data produk terbaru Acer.	Addproduk.php
Detail produk	Untuk melihat detail dari data produk	Popupdetailproduk.php
Lihat profil	Untuk melihat dan melakukan perubahan profil pengguna.	Profil.php
Lihat wilayah	Untuk melihat data wilayah cakupan pengawasan Acer.	Viewwilayah.php
Tambah wilayah	Untuk melakukan penambahan wilayah cakupan pengawasan Acer.	Addwil.php
Detail wilayah	Untuk melihat detail dari data wilayah	Popupwilayah.php
Edit wilayah	Untuk mengubah data wilayah Acer.	Editwilayah.php
Lihat transaksi	Untuk melihat data transaksi Acer.	Viewtransaksi.php
Tambah transaksi	Untuk menambahkan transaksi penjualan produk Acer.	Addtransaksi.php
Edit transaksi	Untuk melakukan perubahan pada data transaksi yang dilakukan	Edittransaksi.php

	pengguna	
Forecasting	Untuk melakukan proses *forecasting* distribusi produk Acer.	Forecasting.php
Invoice	Untuk melihat hasil invoice setelah di lakukan forecasting	Invoice.php
Cetak invoice	Untuk melihat invoice yang akan di cetak	Cetakinvoice.php

4.2 Pengujian Alpha

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perancangan, dan pengkodean.Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem ini adalah metode pengujian *black-box.*Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian akan dialkukan dengan menguji sistem secara alpha dan beta. Pengujian perangkat lunak sistem informasi *forecasting* distribusi produk Acer berikut menggunakan uji berdasarkan data yang terdapat pada PT. Surfgold Indonesia. Rencana pengujian selangkapnya dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 4.5 Rencana Pengujian Sistem Informasi Forecasting Distribusi

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi Login	*Black-box*
Pengolahan Data Transaksi	Tambah Transaksi Ubah Transaksi Hapus Transaksi	*Black-box* *Black-box* *Black-box*
Pengolahan Data *Reseller*	Tambah *Reseller* Ubah *Reseller*	*Black-box* *Black-box*
Pengolahan Data *User*	Tambah *user* Ubah *user*	*Black-box* *Black-box*

	Hapus *user*	*Black-box*
Pengolahan data produk	Tambah produk Ubah produk	*Black-box* *Black-box*
Pengolahan data wilayah	Tambah wilayah Ubah wilayah Hapus wilayah	*Black-box* *Black-box* *Black-box*

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.2.2.1 Pengujian Login

Tabel 4.6 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Edo , distributor	Tercantum pada *box* isian *username*	Dapat mengisi *login username* pengguna sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 12345 , 12345	Tercantum pada *box* isian password	Dapat mengisi *login* password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data *username* salah / kosong. Contoh masukan salah : Edio , disttributr	Tidak dapat masuk dan akan menampilkan pesan “harap masukkan *username* dan password anda untuk mengakses sistem”	Pengguna tidak dapat masuk dan memberikan pesan “harap masukkan *username* dan password anda untuk mengakses sistem” sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data password salah / kosong. Contoh masukan salah : 11234 , 1234	Tidak dapat masuk dan akan menampilkan pesan “harap masukkan *username* dan password anda untuk mengakses sistem”	Pengguna tidak dapat masuk dan memberikan pesan “harap masukkan *username* dan password anda untuk mengakses sistem’ sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.2 Pengujian Tambah Data Transaksi

Pengujian pengolahan tambah data *transaksi* terbagi menjadi 2 bagian, yaitu :

1. Pengujian Tambah Data Transaksi

Tabel 4.7 Pengujian Tambah Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data minggu. Contoh masukan : 22	Pengguna memilih data minggu *input* data transaksi.	Dapat memilih data minggu sesuai yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama *reseller* Contoh masukan : IBC Computer	Pengguna memilih nama *reseller* yang melakukan transaksi.	Dapat memilih nama *reseller* yang sesuai dengan *input* data transaksi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Series produk Contoh masukan : AS4738Z	Pengguna memilih series produk yang sesuai dengan transaksi penjualan yang dilakukan *reseller*.	Dapat memilih nama series produk Acer sesuai dengan transaksi penjualan yang dilakukan oleh toko.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah Contoh masukan : 11	Pengguna memasukkan jumlah transaksi penjualan yang dilakukan oleh *reseller*.	Dapat memasukkan jumlah transaksi penjualan sesuai dengan nama *reseller* dan nama produk.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Selling price : Contoh masukan : 4000000	Pengguna memasukkan harga produk Acer yang dijual oleh *reseller*.	Dapat memasukkan harga produk yang terjual.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data minggu kosong / tidak	Tidak dapat melakukan	Pengguna tidak dapat	[√] Diterima [ ] Ditolak

dipilih	penambahan data transaksi, menampilkan pesan "silahkan memilih minggu"	menambahkan transaksi penjualan karena data minggu kosong.	
Data *reseller* kosong / tidak dipilih	Tidak dapat melakukan penambahan data transaksi, menampilkan pesan "silahkan memilih *reseller*"	Pengguna tidak dapat menambahkan transaksi penjualan karena data *reseller* kosong.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data series kosong / tidak dipilih	Tidak dapat melakukan penambahan data transaksi, menampilkan pesan "silahkan memilih series"	Pengguna tidak dapat menambahkan transaksi penjualan karena data series kosong.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data jumlah kosong / tidak diisi. Contoh masukan : AS	Tidak dapat melakukan penambahan data transaksi, menampilkan pesan "jumlah bukan angka"	Pengguna tidak dapat menambahkan transaksi penjualan karena data jumlah salah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *selling price* salah / kosong : Contoh masukan : ABCD	Tidak dapat melakukan penambahan data transaksi, menampilkan pesan "*selling price* bukan angka"	Pengguna tidak dapat menambahkan transaksi penjualan karena data *selling price* salah.	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Ubah Data Transaksi

Tabel 4.8 Pengujian Ubah Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data minggu. Contoh masukan : Minggu lama : 22 Minggu baru : 23	Pengguna mengubah data minggu *input* data transaksi.	Dapat memilih data minggu yang sesuai.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama *reseller*. Contoh masukan : Lama : IBC Com Baru : Acer Store	Pengguna mengubah nama *reseller* yang melakukan transaksi.	Dapat memilih nama *reseller* yang sesuai dengan *input* data transaksi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Series produk. Contoh masukan : Lama : AS4738Z Baru :AOD255Lx	Pengguna mengubah series produk yang sesuai dengan transaksi penjualan yang dilakukan *reseller*.	Dapat memilih nama series produk Acer sesuai dengan transaksi penjualan yang dilakukan oleh toko.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah Contoh masukan : Lama : 11 Baru : 10	Pengguna mengubah jumlah transaksi penjualan yang dilakukan oleh *reseller*.	Dapat memasukkan jumlah transaksi penjualan sesuai dengan nama *reseller* dan nama produk.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Selling price. Contoh masukan : Lama : 4000000 Baru : 2850000	Pengguna mengubah harga produk Acer yang dijual oleh *reseller*.	Dapat memasukkan harga produk yang terjual.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data minggu kosong / tidak dipilih	Tidak dapat melakukan perubahan data transaksi.	Pengguna tidak dapat melakukan perubahan data transaksi penjualan karena data minggu kosong.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *reseller* kosong / tidak dipilih	Tidak dapat melakukan perubahann data transaksi, menampilkan pesan “silahkan memilih *reseller*”	Pengguna tidak dapat melakukan perubahan data transaksi penjualan karena data *reseller* kosong.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data series kosong / tidak dipilih	Tidak dapat melakukan perubahan data transaksi, menampilkan	Pengguna tidak dapat melakukan perubahan data transaksi penjualan karena	[√] Diterima [ ] Ditolak

	pesan “silahkan memilih series”	data series kosong.	
Data jumlah salah Contoh masukan : BE	Tidak dapat melakukan perubahan data transaksi, menampilkan pesan “jumlah bukan angka”	Pengguna tidak dapat melakukan perubahan data transaksi penjualan karena data jumlah salah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *selling price* salah. Contoh masukan : QWERTY	Tidak dapat melakukan perubahan data transaksi, menampilkan pesan “*selling price* bukan angka”	Pengguna tidak dapat melakukan perubahan data transaksi penjualan karena data *selling price* salah.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.3 Pengujian Pengolahan Data *Reseller*

Pengujian pengolahan data *reseller* terbagi menjadi 2 bagian, yaitu :

1. Tambah data *reseller*

Tabel 4.9 Pengujian Tambah *Reseller*

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama. Contoh masukan : Majesty Com	Nama *reseller* tercantum pada *box* isian	Data mengisi nama *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat. Contoh masukan : Lt. 2 Blok. A2	Alamat *reseller* tercantum pada *box* isian	mengisi data alamat *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Area Contoh masukan : BEC	Area *reseller* tercantum pada *box* isian	Mengisi data area *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Owner Contoh masukan : Andre	*Owner reseller* tercantum pada *box* isian	Mengisi data *owner reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Contact Person Contoh masukan : Adi	*Contact person reseller* tercantum pada *box* isian	Mengisi data *Contact person* pada *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Posisi CP Contoh masukan : Store manager	Posisi CP pada *reseller* tercantum pada *box* isian	Mengisi data posisi CP *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Phone : Contoh masukan : 0227245673	Nomor telepon *reseller* tercantum pada *box* isian	Mengisi data Nomor telepon *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email : Contoh masukan : andre@gmail.com	Email *reseller* tercantum pada *box* isian	Mengisi data email *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan “Silahkan Mengisi Nama”.	Dapat Menampilkan pesan “Silahkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		mengisi Nama".	
Alamat kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Alamat".	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Alamat".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Area kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Area".	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Area".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Owner kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Owner".	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Owner".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Contact Person kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi *Contact Person*".	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *Contact Person*".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Posisi CP kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Posisi CP".	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Posisi CP".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Phone kosong / salah : Contoh masukan : ABCD	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Phone".	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Phone".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Email".	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Email".	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data *reseller*

Tabel 4.10 Pengujian Ubah data *reseller*

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Contoh masukan : Lama : majesty Baru : Semesta	Nama *reseller* tercantum pada *box* isian berhasil diubah.	Perubahan nama *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat .	Alamat *reseller* tercantum pada	Perubahan data alamat *reseller*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Contoh masukan : Lama : Lt. 2 Blok. A12 Baru : Lt. 1 Blok. B12	*box* isian berhasil diubah.	sesuai yang diharapkan	
Area Contoh masukan : Lama : BEC Baru : IBCC	Area *reseller* tercantum pada *box* isian berhasil diubah.	Perubahan data area *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Owner Contoh masukan : Lama : Andre Baru : Yudish	*Owner reseller* tercantum pada *box* isian berhasil diubah.	Perubahan data *owner reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Contact Person Contoh masukan : Lama : Adi Baru : Jana	*Contact person reseller* tercantum pada *box* isian berhasil diubah.	Perubahan data *Contact person* pada *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Posisi CP Contoh masukan : Lama : store manager Baru : Marketing	Posisi CP pada *reseller* tercantum pada *box* isian berhasil diubah.	Perubahan data posisi CP *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Phone : Contoh masukan : Lama : 0227332653 Baru : 02292342114	Nomor telepon *reseller* tercantum pada *box* isian berhasil diubah.	Perubahan data Nomor telepon *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email. Contoh masukan : Lama : andre@gmail.com Baru : semesta@yahoo.com	Email *reseller* tercantum pada *box* isian berhasil diubah	Perubahan data email *reseller* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama (kosong)	Menampilkan pesan “Silahkan Mengisi Nama”.	Menampilkan pesan “Silahkan mengisi Nama”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat (kosong)	Menampilkan pesan “Silahkan	Menampilkan pesan “Silahkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	Mengisi Alamat".	mengisi Alamat".	
Area (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Area".	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Area".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Owner (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Owner".	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Owner".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Contact Person (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi *Contact Person*".	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *Contact Person*".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Posisi CP (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Posisi CP".	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Posisi CP".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Phone (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Phone".	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Phone".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan Mengisi Email".	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Email".	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.4 Pengujian pengolahan data msr

Pengujian pengolahan data msr terbagi menjadi 2 bagian, yaitu :

1. Tambah data msr

Tabel 4.11 Pengujian Tambah msr

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh masukan : Edo	*Username* tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi *username* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password Contoh masukan : 12345	Password tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Contoh	Nama tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi nama sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

masukan : Andreas Edo			
Alamat Contoh masukan : Jl. Tubagus ismail dalam	Alamat tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi alamat sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Phone Contoh masukan : 081809042211	Phone tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi phone sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email Contoh masukan : edo@surfgold-id.com	Email tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi email sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Wilayah Contoh masukan : 1	Wilayah tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi wilayah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Level Contoh masukan : MSR	Pemilihan level tercantum pada *box* isian	Dapat memilih level sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar Browse gambar yang diinginkan	*Browse* gambar tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi gambar sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan "silahkan mengisi *username*".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi *username*".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan "silahkan mengisi password".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi password".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama kosong /	Menampilkan	Dapat	[√] Diterima

tidak diisi	pesan “silahkan mengisi nama”.	Menampilkan pesan “silahkan mengisi nama”.	[ ] Ditolak
Alamat kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan “silahkan mengisi alamat”.	Dapat Menampilkan pesan “silahkan mengisi alamat”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Phone kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan “silahkan mengisi *phone*”.	Dapat Menampilkan pesan “silahkan mengisi phone”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email kosong / tidak diisi	Menampilkan pesan “silahkan mengisi email”.	Dapat Menampilkan pesan “silahkan mengisi email”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Wilayah kosong / tidak dipilih	Menampilkan pesan “silahkan mengisi wilayah”.	Dapat Menampilkan pesan “silahkan mengisi wilayah”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Level kosong / tidak dipilih	Menampilkan pesan “silahkan memilih level”.	Dapat Menampilkan pesan “silahkan memilih level”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar kosong / tidak di *browse*	Menampilkan pesan “silahkan mengisi gambar”.	Dapat Menampilkan pesan “silahkan mengisi gambar”.	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data *user*

Tabel 4.12 Pengujian Ubah *User*

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh masukan : Lama : Edo Baru : Adi	*Username* berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah *username* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password Contoh masukan.	Password berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah password sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Lama : 12345 Baru : Acer			
Nama Contoh masukan. Lama : Andreas Edo Baru : Sukma Adi	Nama berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah nama sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat : Contoh masukan : Lama : Jl.Tubagus ismail Baru : Jl. Sekeloa	Alamat berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah alamat sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Phone. Contoh masukan. Lama : 081809042211 Baru : 081934445555	Phone berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah phone sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email. Contoh masukan. Lama : edo@surfgold-id.com Baru : sukma@surftold-id.com	Email berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah email sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Wilayah Contoh masukan: Lama : 1 Baru : 3	Wilayah berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah wilayah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Level Contoh	Pemilihan level berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah level sesuai yang	[√] Diterima [ ] Ditolak

masukan: Lama : MSR Baru : MSR		diharapkan	
Gambar (browse gambar yang ingin di ubah)	*Browse* gambar berhasil di ubah pada *box* isian	Dapat berhasil merubah gambar sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username (kosong)	Menampilkan pesan "silahkan mengisi *username*".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi *username*".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password (kosong)	Menampilkan pesan "silahkan mengisi password".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi password".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama (kosong)	Menampilkan pesan "silahkan mengisi nama".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi nama".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat (kosong)	Menampilkan pesan "silahkan mengisi alamat".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi alamat".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Phone (kosong)	Menampilkan pesan "silahkan mengisi *phone*".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi phone".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email (kosong)	Menampilkan pesan "silahkan mengisi email".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi email".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Wilayah (kosong)	Menampilkan pesan "silahkan mengisi wilayah".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan mengisi wilayah".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Level (tidak dipilih)	Menampilkan pesan "silahkan memilih level".	Dapat Menampilkan pesan "silahkan memilih level".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gambar (tidak	Menampilkan	Dapat	[√] Diterima

diisi)	pesan “silahkan mengisi gambar”.	Menampilkan pesan “silahkan mengisi gambar”.	[ ] Ditolak

4.2.2.5 Pengujian Pengolahan Data Produk

Pengujian pengolahan data produk terbagi menjadi 2 bagian, yaitu :

1. Tambah data produk

Tabel 4.13 Pengujian Tambah Produk

Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori Contoh masukan : AS	Kategori barang tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi kategori sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Series Contoh masukan : 4738Z	*Series* barang tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi *series* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Bluetooth (checklist Ada / tidak)	Jenis *Bluetooth* tercantum pada *box* isian	Dapat memilih jenis *bluetooth* yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Camera (checklist Ada / tidak)	Jenis *camera* tercantum pada *box* isian	Dapat memilih jenis *camera* yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
RAM Contoh masukan: 2GB	RAM tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi kapasitas RAM yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
OS : Contoh masukan: Win7	OS tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi OS yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
HDD Contoh masukan: 500GB	HDD tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi kapasitas hdd yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Harga Contoh masukan: 3800000	Harga tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi harga produk yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Optical Disc Contoh masukan: DVD RW	*Optical disc* tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi jenis *optical disc* yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Display Contoh masukan : Cyrstal 14”	*Display* tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi *display* produk yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Browse Gambar	Gambar tercantum pada *box* isian	Dapat memilih gambar yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori (kosong)	Menampilkan pesan “Silahkan mengisi kategori”	Dapat Menampilkan pesan “Silahkan mengisi kategori”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Series (kosong)	Menampilkan pesan “Silahkan mengisi Series”	Dapat Menampilkan pesan “Silahkan mengisi series”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Bluetooth (tidak dipilih)	Menampilkan pesan “Silahkan mengisi *bluetooth*”	Dapat Menampilkan pesan “Silahkan mengisi *bluetooth*”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Camera (tidak dipilih)	Menampilkan pesan “Silahkan mengisi *camera*”	Dapat Menampilkan pesan “Silahkan mengisi *camera*”	[√] Diterima [ ] Ditolak
RAM (kosong)	Menampilkan pesan “Silahkan mengisi RAM”	Dapat Menampilkan pesan “Silahkan mengisi RAM”	[√] Diterima [ ] Ditolak
OS (kosong)	Menampilkan pesan “Silahkan mengisi OS”	Dapat Menampilkan pesan “Silahkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		mengisi OS"	
HDD (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi HDD"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi HDD"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga (kosong / salah) Contoh masukan: ABCD	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi harga"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi harga"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Optical Disk (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *optical disk*"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *optical disk*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Display (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *display*"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *display*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Browse Gambar (tidak di browse)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi gambar"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi gambar"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data produk

Tabel 4.14 Pengujian Ubah Data Produk

Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori Contoh masukan : Lama : AS Baru : AO	Kategori barang tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi kategori sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Series Contoh masukan : Lama : 4738Z Baru : Happy	*Series* barang tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi *series* sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Bluetooth (checklist Ada /	Jenis *Bluetooth* tercantum pada	Dapat memilih jenis *bluetooth*	[√] Diterima [ ] Ditolak

tidak)	*box* isian	yang diharapkan	
Camera (checklist Ada / tidak)	Jenis *camera* tercantum pada *box* isian	Dapat memilih jenis *camera* yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
RAM Contoh masukan: Lama : 2GB Baru : 1GB	RAM tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi kapasitas RAM yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
OS : Contoh masukan: Lama : Win7 Baru : Lx	OS tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi OS yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
HDD Contoh masukan: Lama : 500GB Baru : 320GB	HDD tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi kapasitas hdd yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga Contoh masukan: Lama : 3800000 Baru : 2850000	Harga tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi harga produk yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Optical Disc Contoh masukan: Lama : DVD RW Baru : Blueray	*Optical disc* tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi jenis *optical disc* yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Display Contoh masukan : Lama : Cyrstal 14” Baru : Crystal 10”	*Display* tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi *display* produk yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Browse Gambar	Gambar tercantum pada *box* isian	Dapat memilih gambar yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi kategori"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi kategori"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Series (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi Series"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi series"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Bluetooth (tidak dipilih)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *bluetooth*"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *bluetooth*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Camera (tidak dipilih)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *camera*"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *camera*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
RAM (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi RAM"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi RAM"	[√] Diterima [ ] Ditolak
OS (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi OS"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi OS"	[√] Diterima [ ] Ditolak
HDD (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi HDD"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi HDD"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga (kosong / salah) Contoh masukan: AV1243	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi harga"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi harga"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Optical Disk (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *optical disk*"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi *optical disk*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Display (kosong)	Menampilkan pesan "Silahkan	Dapat Menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	mengisi *display*"	pesan "Silahkan mengisi *display*"	
Browse Gambar (tidak di browse)	Menampilkan pesan "Silahkan mengisi gambar"	Dapat Menampilkan pesan "Silahkan mengisi gambar"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.6 Pengujian Pengolahan Data Wilayah

Pengujian pengolahan data provinsi terbagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Tambah data Wilayah

Tabel 4.15 Pengujian Tambah Wilayah

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id Wilayah Contoh masukan: 1	Id Wilayah tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi id wilayah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Wilayah Contoh masukan: Bandung	Wilayah tercantum pada *box* isian.	Dapat mengisi wilayah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Provinsi Contoh masukan: Jawa Barat	Nama Provinsi tercantum pada *box* isian nama provinsi	Dapat mengisi nama provinsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id wilayah salah / kosong Contoh masukan: B	Menampilkan pesan" Silahkan mengisi id wilayah",	Menampikan pesan" Silahkan mengisi id wilayah". *box* isian nama sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Wilayah (kosong)	Menampilkan pesan" Silahkan mengisi wilayah"	Menampikan pesan" Silahkan mengisi wilayah". *box* isian terisi sesuai	[√] Diterima [ ] Ditolak

		yang diharapkan	
Nama Provinsi (kosong)	Menampilkan pesan" Silahkan mengisi Provinsi"	Menampikan pesan" Silahkan mengisi Provinsi". *box* isian nama provinsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Ubah data wilayah

Tabel 4.16 Pengujian Ubah Wilayah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id Wilayah Contoh masukan: Lama : 1 Baru : 3	Id Wilayah tercantum pada *box* isian	Dapat mengisi id wilayah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Wilayah Contoh masukan: Lama : Bandung Baru : Yogyakarta	Wilayah tercantum pada *box* isian.	Dapat mengisi wilayah sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Provinsi Contoh masukan. Lama : Jawa Barat Baru : Yogyakarta	Nama Provinsi tercantum pada *box* isian nama provinsi	Dapat mengisi nama provinsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id wilayah (kosong / salah) Contoh masukan : AC	Menampilkan pesan" Silahkan mengisi id wilayah",	Menampikan pesan" Silahkan mengisi id wilayah". *box* isian nama sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Wilayah (kosong)	Menampilkan pesan" Silahkan mengisi wilayah"	Menampikan pesan" Silahkan mengisi wilayah". *box* isian terisi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Provinsi (kosong)	Menampilkan pesan" Silahkan mengisi Provinsi"	Menampikan pesan" Silahkan mengisi Provinsi". *box* isian nama provinsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada proses masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan pada sintaks karena penyaringan proses dalam bentuk arahan tampilan *message box* belum maksimal diciptakan dan ditampilkan tetapi secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.2.4 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan cara wawancara mengenai kepuasan *user* dengan kandungan *point* syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada Distributor dan MSR PT. Surfgold Indonesia untuk wilayah Bandung dengan mengambil *sample* sebanyak 2 orang dari PT. Surfgold Indonesia.

Adapun wawancara pengujian betha untuk Distributor yaitu :

1. Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memudahkan distributor PT.Surfgold Indonesia dalam melihat transaksi penjualan produk Acer.
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
2. Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memudahkan distributor PT.Surfgold Indonesia dalam melakukan peramalan pendistribusian produk Acer untuk periode selanjutnya.
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
3. Dengan adanya Sistem Informasi *Forecasting* ini, dapat dijadikan sebuah sarana penghubung yang efektif antara MSR dan distributor ?
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
4. Apakah tampilan dari Sistem Informasi *Forecasting* ini menarik
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
5. Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi distributor, dalam melakukan pendistribusian produk Acer
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju

6. Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini sudah *user friendly*
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju

Adapun wawancara pengujian betha untuk MSR yaitu :

1. Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memberikan kemudahan dalam proses *input* transaksi yang dilakukan oleh MSR.
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   . Setuju
   . Sangat Setuju

2. Dengan adanya Sistem Informasi *Forecasting* ini, dapat dijadikan sebuah sarana penghubung yang efektif antara MSR dan distributor ?
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   . Setuju
   . Sangat Setuju
3. Apakah tampilan dari Sistem Informasi *Forecasting* ini menarik
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   . Setuju
   . Sangat Setuju
4. Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi MSR, dalam hal melakukan *input report*
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   . Setuju
   . Sangat Setuju
5. Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini sudah *user friendly*
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   . Setuju
   . Sangat Setuju

HASIL PENGUJIAN

A. Untuk Distributor

1. " Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memudahkan distributor PT.Surfgold Indonesia dalam melihat transaksi penjualan produk Acer"
   Jawaban : Setuju
2. "Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memudahkan distributor PT.Surfgold Indonesia dalam melakukan peramalan pendistribusian produk Acer untuk periode selanjutnya."
   Jawaban : Sangat Setuju
3. " Dengan adanya Sistem Informasi *Forecasting* ini, dapat dijadikan sebuah sarana penghubung yang efektif antara MSR dan distributor ?"
   Jawaban : Setuju
4. "Apakah tampilan dari Sistem Informasi *Forecasting* ini menarik"
   Jawaban : Biasa Saja
5. " Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi distributor, dalam hal melakukan meramalkan pendistribusian ke *reseller*"
   Jawaban : Setuju
6. " Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini sudah *user friendly*"
   Jawaban : Setuju

B. Untuk MSR

1. Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memberikan kemudahan dalam proses *input* transaksi yang dilakukan oleh MSR.
   Jawaban : Sangat Setuju

2. ” Dengan adanya Sistem Informasi *Forecasting* ini, dapat dijadikan sebuah sarana penghubung yang efektif antara MSR dan distributor ?”
   Jawaban : Sangat Setuju
3. “Apakah tampilan dari Sistem Informasi *Forecasting* ini menarik”
   Jawaban : Biasa Saja
4. “ Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini sudah *user friendly*”
   Jawaban : Sangat Setuju
5. “ Sistem Informasi *Forecasting* yang dirancang ini dapat memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi MSR, dalam hal melakukan *input report*”
   Jawaban : Sangat Setuju

4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha

Dari pengujian beta yang telah dilakukan yaitu dengan pengujian perhitungan pilihan kategori jawaban dari wawancara yang dilakukan di lapangan didapat kesimpulan bahwa aplikasi yang telah di bangun ini dinilai dapat membantu dalam berbagai aspek untuk kebutuhan PT.Surfgold Indonesia yaitu :

1. Pengolahan data dapat dilakukan dengan baik
2. Aplikasi yang dibangun sudah sesuai kebutuhan PT. Surfgold Indonesia
3. Aplikasi yang dibangun menjadi suatu sarana yang bermanfaat bagi MSR dalam mengirimkan *report* ataupun bagi distributor dalam melakukan *forecasting* distribusi.
4. Keefisienan waktu di dapatkan
5. Info yang di sampaikan cepat, mudah dan akurat.

4.2.6 Pengujian Sistem

Bila sistem telah dapat bekerja dengan baik dan dapat menggantikan sistem lama, maka sistem baru dialihkan untuk menggantikan sistem lama. Cara pengalihan sistem yang digunakan adalah dengan pendekatan konversi parallel (*parallel convertion*) artinya mengoperasikan sistem baru bersama-sama dengan sistem lama selama periode tertentu. Kedua sistem ini dioperasikan bersama-sama untuk meyakinkan bahwa sistem baru dapat beroperasi dengan baik sebelum sistem lama dihentikan.

Adapun maksud dari cara pengalihan ini, yaitu :

1. Dapat dilakukan perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru
2. Setiap pegawai yang terlibat dapat beradaptasi dengan sistem yang baru
3. Bila terjadi kekurangan pada sistem yang baru, sistem yang lama masih dapat beroperasi