ABSTRAK

MEMBANGUN APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN LUKISAN DI GALERI AULIA RAHMAN

Oleh

Danyary Safary
10106375

Galeri Aulia Rahman merupakan usaha mandiri yang bergerak dibidang penjualan barang tepatnya penjualan lukisan. Saat ini, Bentuk transksi selama ini dilakukan dengan cara konvensional yaitu konsumen langsung datang ke toko. sehingga menyulitkan konsumen yang bertempat tinggal jauh dari toko untuk bertransaksi karena memakan waktu yang cukup banyak.

Metodologi pembangunan perangkat lunak yang digunakan adalah metodologi *waterfall*. Dalam metodologi ini dilakukan beberapa langkah untuk membangun sebuah perangkat lunak, yaitu: rekayasa perangkat lunak, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem, pengujian sistem, dan pemeliharaan sistem. Dengan menjalankan tahapan-tahapan berdasarkan metodologi yang ada, maka aplikasi yang dibangun diharapkan sesuai dengan kebutuhan dan dapat digunakan oleh konsumen.

Aplikasi *e-commerce* yang dibuat mampu meningkatkan penjualan produk dan menjadi media informasi serta dapat mempermudah konsumen untuk melihat produk terbaru, tanpa datang ke toko secara langsung. Jenis pembayaran yang disediakan yaitu secara *offline* melalui transfer bank, dan secara *online* melalui *Paypal*.

Kata kunci : *e-commerce, Paypal,* Penjualan lukisan