DAFTAR PUSTAKA

[1] Iwan, Bintaro (2010). Multimedia Digital Dasar Teori + Pengembangannya. Yogyakarta. Penerbit Andi.

[2] Madcoms (2006). Panduan Pemrograman dan Referensi Kamus *Visual Basic* 6.0. Yogyakarta. Penerbit Andi.

[3] Madcoms (2005). Aplikasi Pemrograman *Database* dengan *Visual Basic* 6.0 dan *Cristal Report*. Yogyakarta. Penerbit Andi.

[4] Roger S.Pressman. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan praktis.Penerbit Andi.

[5] Modul 2 Kuliah Sistem Multimedia Semester 7 Suara dan Audio

[6] H. Sakoe & S. Chiba. *Dynamic Programming Algo-rithm Optimization for Spoken Word Recognition*. *IEEE Trans. Acoustics, Speech and Signal Processing*, ASSP-26(1):43–49, 1978

[7] http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/14125/1/09E01248.pdf diakses pada tanggal 5 september 2010

[8] http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-badrimunaw-22249 diakses pada tanggal 5 September 2010

[9] http://aldi_tob_2000.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/15631/Dasar+Pemrograman.pdf diakses pada tanggal 10 september 2010.

[10]http://digilib.petra.ac.id/viewer.php?page=1&submit.x=0&submit.y=0&qual=high&fname=/jiunkpe/s1/info/2005/jiunkpe-ns-s1-2005-26402028-7608-kenal_suara-chapter2.pdf diakses pada tanggal 11 September 2010

[11] www.informatika.org/~rinaldi/Stmik/2009-2010/Makalah2009/MakalahIF3051-2009-050.pdf diakses pada tanggal 21 september 2010

[12] http://www.speech.kth.se/prod/publications/files/1275.pdf diakses pada tanggal tanggal 3 oktober 2010