BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Dalam membangun sebuah sistem membutuhkan langkah – langkah yang bertahap yang telah ditentukan sebelumnya sehingga dalam membangun sebuah sistem dapat mengenai sasaran. Salah satu tahap yang diperlukan adalah tahap analisis. Dalam tahap analisis ini akan melakukan penganalisisan sistem yang selama ini digunakan, baik mengenai keunggulannya maupun kelemahannya. Dari hasil analisis tersebut dapat ditarik kesimpulan yang dapat digunakan sebagai tolak ukur dalam membangun sistem yang baru.

Analisis sistem (*system analysis*) dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Usaha untuk meningkatkan kualitas merupakan sebuah langkah dan upaya disetiap perusahaan ataupun instansi untuk menarik minat konsumen berdatangan, bukan hanya konsumen tetapi tentunya konsumen baru pun diharapkan akan semakin berdatangan seiring dengan meningkatnya mutu dan kualitas tiap instansi atau perusahaan.

E-commerce mencakup kegiatan transaksi jual beli yang dilakukan secara elektronik, khususnya menggunakan internet secara on-line. Diharapakan dengan layanan *e-commerce* ini proses transaksi akan menjadi lebih baik dari sebelumnya.

3.1.1 Analisis masalah

Dari hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, proses penjualan sepatu dan aksesoris lainnya yang dilakukan oleh toko Dentz Wibiksana masih secara konvensional artinya masih menggunakan cara manual yaitu pembeli harus datang ke toko Dentz Wibiksana dan melakukan transaksi pembelian sepatu atau aksesoris yang diinginkan. Begitu juga dengan pengolahan data penjualan, pendapatan, dan pengeluaran yang terjadi akan dicatat kemudian akan disimpan dan diolah secara manual. Penjualan yang terjadi jika melibatkan data barang yang tidak sedikit mengakibatkan lamanya waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan pengholahan data barang yang dijual.

Dengan semua proses yang masih menitikberatkan kepada sistem manual, lalu prosedur yang terlibat didalamnya cukup banyak sehingga perlu kecermatan dalam menangani setiap transaksi, selain itu semua proses pengolahan data yang biasa dilakukan kurang dapat diselesaikan secara maksimal.

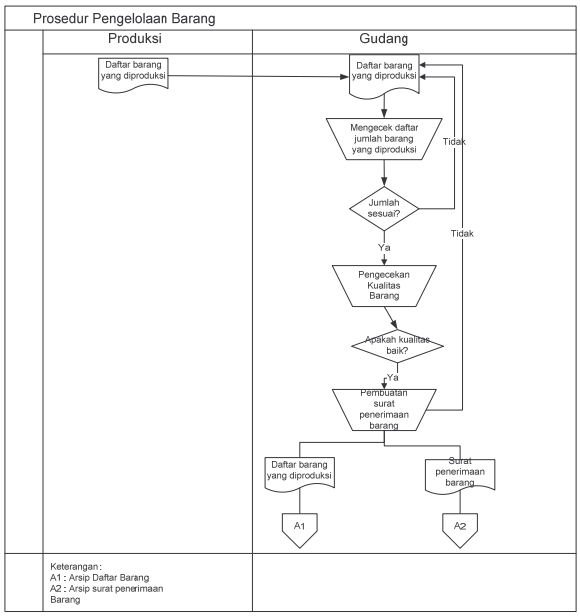
3.1.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara secara langsung dengan pihak toko Dentz Wibiksana, prosedur penjualan produk yang saat ini dilakukan oleh toko Dentz Wibiksana dapat digambarkan pada *flowmap* dibawah ini :

1. Prosedur PengelolaanBarang

Prosedur pengelolaan barang adalah proses dimana barang yang telah dipilih atau dibeli oleh konsumen tersedia. Adapun alur prosedurnya seperti dibawah ini :

a. Bagian produksi memberikan daftar barang sesuai dengan barang yang diproduksi ke bagian gudang.
b. Bagian gudang mengecek apakah barang sesuai dengan jumlah barang yang diproduksi.
c. Jika barang tidak sesuai maka barang akan dikembalikan lagi ke bagian produksi.
d. Jika sesuai dengan surat penerimaan barang, maka barang akan di cek kualitas barangnya.
e. Jika barang lolos pengecekan kualitas barang, maka akan dibuat surat penerimaan barang dan daftar



Gambar 3.1 *Flowmap* PengelolaanBarang

2. Prosedur Penjualan Barang

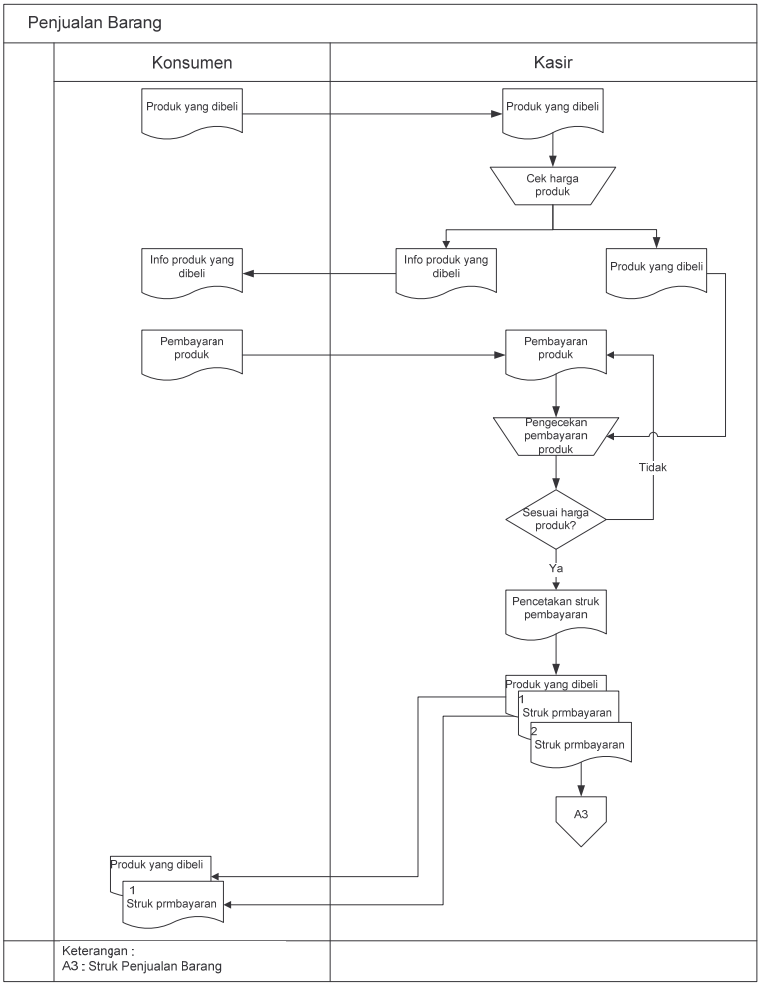
a. Konsumen datang ke *outlet* dan memilih produk yang diinginkan.

b. Konsumen memberi barang ke kasir untuk mengecek harga barang yang dibeli.

c. Kasir memberikan sejumlah harga yang harus dibayarkan konsumen.

d. Kasir mengecek harga yang dibayarkan konsumen, jika sesuai cetak struk pembayaran, lalu struk penjualan di arsipkan.

Prosedur penjualan barang dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini :



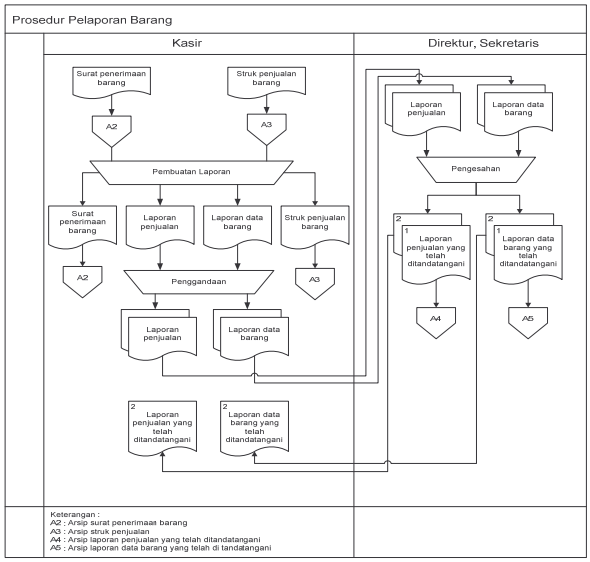
Gambar 3.2 *Flowmap* Penjualan Barang

3. Prosedur Laporan Barang

Prosedur laporan ini meliputi barang apa saja yang dibeli, sehingga data dari pembelian barang dapat dijadikan evaluasi untuk mengetahui jenis barang apa saja yang disenangi konsumen. Prosedur ini bertujuan untuk mengetahui data transaksi sehingga laporan dapat dijadikan evaluasi, alur prosedurnya adalah sebagai berikut :

a. Kasir membuat laporan penjualan dan laporan data barang.
b. Laporan yang telah dibuat digandakan untuk diberikan ke manajer.
c. Manajer menerima laporan penjualan dan laporan data barang yang dibuat oleh kasir.
d. Laporan tersebut ditandatangani oleh manajer, dan diberikan kembali ke kasir untuk di cek ulang, lalu laporan penjualan dan laporan data barang di arsipkan.

Prosedur pelaporan barang dapat dilihat pada gambar 3.3 dibawah ini :



Gambar 3.3 *Flowmap* Prosedur laporan barang

3.1.3 Analisis kebutuhan non fungsional

Analisis non fungsional adalah sebuah tahap dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan menggunakan perangkat lunak yang dibangun. Sehingga dapat ditentukan kompatibilitas aplikasi yang dibangun terhadap sumber yang ada. Pada tahap analisis non fungsional akan menjelaskan mengenai analisis kebutuhan user, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dipakai.

3.1.3.1 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dimaksudkan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Sistem penjualan *online* ini akan melibatkan tiga pengguna dalam menjalankan aplikasi dimana pengguna yang terlibat yaitu pengunjung, member, dan admin. Untuk karakteristik pengguna pada aplikasi penjualan *online* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Operator

   Operator terdiri dari *Owner*, Direktur, sekretaris, gudang, dan kasir. Bertugas dalam mengelola semua data yang ada pada *website* penjualan *online* mulai dari *input* data, *update* data, dan *delete* data.

   Karakteristik yang harus dimiliki adalah mengerti dan menguasai komputer dengan baik, mengetahui bagaimana melakukan

pengolahan dan perawatan terhadap *database* yang ada pada *website*, dan memiliki pengetahuan tentang internet.

Pengguna	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Hak Akses	Jenis Pelatihan
Owner	Mengelola diskon produk, dan data admin serta memantau seluruh data master, dan laporan	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	Tambah: -Diskon -Admin, Memantau: -Data Kategori -Data SubKategori -Data Produk -Data Subproduk -Laporan Pemesanan -Laporan Pembayaran -Laporan Retur Produk	Cara menggunakan aplikasi
Kasir	Mengelola data pemesanan, detail pemesanan, pembayaran, pengiriman serta retur	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	Update : -Status pembayaran -Status pengiriman -Status retur Lihat : -Data produk -Data detail produk	Cara menggunakan aplikasi
Staff Gudang	Mengelola data produk, subproduk, gambar produk dan kategori serta subkategor	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	Tambah : -Data kategori -Data Subkategori -Data produk -Data detail produk Ubah : -Data	Cara menggunakan aplikasi

	i produk			Kategori -Data subkategori -Data produk -Data detail produk Hapus : -Data Kategori -Data subkategori -Data produk -Data detail produk	
Direktur, Sekretaris	Membuat daftar pengadaan produk dan pembuatan laporan penjualan, Laporan Pembayaran, LaporanPengiriman Laporan retur produk	Minimal D3	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	Cetak: -Semua Laporan	Cara menggunakan aplikasi

2. Member

Member dapat melihat konten *website* dan melakukan pemesanan barang. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan di bidang komputer dan dapat melakukan *browsing* diinternet.

3. Pengunjung

Pengunjung adalah pengguna biasa yang hanya dapat melihat konten yang ada di *website* tanpa dapat melakukan pemesanan. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan di bidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

3.1.3.2 Analisis perangkat keras

Perangkat keras untuk implementasi program aplikasi sangatlah mendukung agar menghasilkan suatu informasi yang sesuai dengan yang diharapkan. Perangkat keras yang dapat direkomendasikan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a. Prosessor : Intel Pentium IV 2.0 GHz
b. Memori : 1 GB DDR2
c. Media penyimpanan : Harddisk 80 GB
d. Kartu Grafik (VGA) : 256 MB
e. Monitor : Resolusi 1024 x 678
f. Terkoneksi internet
g. Mouse dan keyboard

3.1.3.3 Analisis perangkat lunak

Unit komputer yang dimiliki toko Dentz Wibiksana menggunakan sistem operasi Windows XP dan untuk Browser menggunakan Mozilla Firefox 2,Internet Explorer 6 dan terpasang pula aplikasi Microsoft Ofiice 2008.

Sedangkan untuk pembangun aplikasi, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Wndow XP*.
2. Xampp sebagai *web server*.
3. MySQL sebagai basis data.
4. PHP sebagai bahasa pemograman
5. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai tool pembangunan aplikasi.
6. CSS di gunakan untuk mengoptimalkan tampilan website.
7. *Browser* seperti Internet Explorer,Mozilla Firefox ,Opera .

Untuk mengakses aplikasi yang akan dibangun, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi minimal sebagai beikut:

1. Sistem operasi WindowXP dan lain-lain.
2. *Browser* seperti Internet Explorer, Mozilla Firefox,opera dan lain-lain.

3.1.3.4 Deskripsi sistem yang akan dibangun

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi, maka ruang lingkup masalah dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

Dalam aplikasi yang dibangun terdapat pengaturan produk diantaranya data produk, kategori produk dan sub kategori produk, detail produk, harga produk, rating produk, produk promosi, pengelolaan diskon dan pengelolaan stok. Penentuan diskon sepenuhnya berada ditangan pemilik toko. Aplikasi ini juga dibangun digunakan untuk memudahkan dalam penjualan barang secara online. Di samping itu dapat digunakan oleh *admin,* member, dan pengunjung.

Adapun Manajemen pembayaran yang digunakan ada dua meliputi:

a. Pembayaran offline

Pembayaran offline ini dilakukan melalui transfer bank langsung melalui rekening.

b. Pembayaran Online

Pembayaran online menggunakan fasilitas Payment Gateway yaitu paypal.

Pemilihan fasilitas jasa pengiriman barang menggunakan Tiki JNE. Di dalam aplikasi ini juga menyediakan fasilitas pengelolaan lokasi pengiriman dan tracking agar *customer* dapat memantau barang yang dipesannya. Karena terkoneksi dengan website jasa pengiriman yang digunakan.

Bagi admin, aplikasi ini menyediakan fasilitas pembuatan laporan yaitu Laporan Pesanan, Laporan Pembayaran, Laporan Pengiriman serta Laporan Retur Produk berdasarkan harian, mingguan, bulanan, tahunan ataupun pembuatan laporan secara periodik sesuai waktu yang telah ditentukan. Di samping itu juga dapat mencetak label pengiriman.

Aplikasi ini juga dapat terintegrasi dengan sejumlah jejaring sosial facebook dan twitter bilamana terdapat update terbaru produk sebagai sarana promosi.

Aplikasi ini juga terdapat fitur pencarian Produk (berdasarkan nama fitur, harga, kategori). Menampilkan produk diskon, Produk Terbaru (*Newest Product*), Produk Terlaku (Global/per Kategori), Produk Paling Banyak Dilihat (*Most View Product*). Dan Fasilitas pendaftaran member dan login member agar customer/memer yang telah membeli produk dapat melihat history pemesanannya. Dan pemberitahuan kepada *customer* bilamana terdapat perubahan status pesanan.

Aplikasi ini terdapat fasilitas multi gambar untuk sebuah produk. Dan juga mendukung Search Engine Optimization (SEO) agar situs terdaftar di search engine. Untuk securitynya pada aplikasi penjulan barang ini menggunakan IP dedicated, Secure Soket Layer (SSL) agar dapatmendukung protocol Https. Aplikasi ini juga menggunakan *autoresponder* e-mail terhadap pelanggannya. Pada

aplikasi ini *customer* dapat berkomunikasi atau bertanya langsung dengan menggunakan yahoo messenger, *chating* ataupun telepon langsung. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman php, jquery dan mysql sebagai databasenya.

Aturan bisnis sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Penentuan Diskon

   Beberapa produk memiliki diskon. Diskon diinputkan secara manual oleh admin. Penentuan diskon sepenuhnya berada ditangan pemilik toko. Range diskon dimulai dari 5% sampai 50%, sesuai dengan besarnya angka penjualan produk dan sisa stock produk yang masih ada.

2. Pemesanan

   Member terlebih dahulu memasukkan produk ke keranjang belanja, member boleh memesan lebih dari satu produk dengan pembelian minimum adalah satu, lalu setelah itu member melakukan checkout pemesanan dan akan mendapatkan email detail pesanan. Dalam proses pemesanan stock berkurang, dan member diberi waktu 3hari untuk memesan dan melakukan konfirmasi pembayaran.

3. Pembayaran

   Setelah mendapatkan email detail pesanan, member harus melakukan pembayaran baik secara online menggunakan paypal maupun secara offline dengan transfer antar bank. Khusus

pembayaran offline member wajib melakukan konfirmasi pembayaran karena jika tidak melakukan konfirmasi pembayaran, member tetap dianggap belum membayar, dan stock produk akan kembali ke stock semula sebelum produk dipesan. Setelah melakukan konfirmasi pembayaran, admin akan mengecek dan memvalidasi pembayaran dan mengirimkan email konfirmasi pembayaran.

4. Pengiriman

Setelah mendapatkan email konfirmasi pembayaran, member akan mendapatkan email konfirmasi pengiriman yang berisi no.resi pengiriman. Disini member dapat menggunakan fitur *tracking* agar dapat melihat status pengiriman pesanannya. Sebelum dikirim pesanan akan disortir terlebih dahulu oleh pihak toko.

5. Retur

Retur dapat dilakukan member setelah barang sudah diterima oleh member. Member dapat melakukan retur produk dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Produk yang dikirim mengalami kerusakan, cacat bahan dan pengerjaan produksi, serta kesalahan pengepakan dari pihak toko.
2. Produk yang dikirim tidak sesuai dengan pesanan member.

Waktu maksimal melakukan retur adalah 3 hari, member juga akan mendapatkan email konfirmasi retur. Jika retur memenuhi syarat produk akan direturkan dengan yang baru, namun apabila produk retur stocknya habis maka member akan mendapatkan verifikasi email yang menawarkan pengembalian uang atau produk lainnya dan penawaran bonus atas permintaan maaf. Dan jika retur produk tidak memenuhi syarat dan ketentuan produk akan kembali dikirimkan kepada member tanpa pergantian. Ongkos kirim kembali akan ditanggung oleh pihak toko.

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem

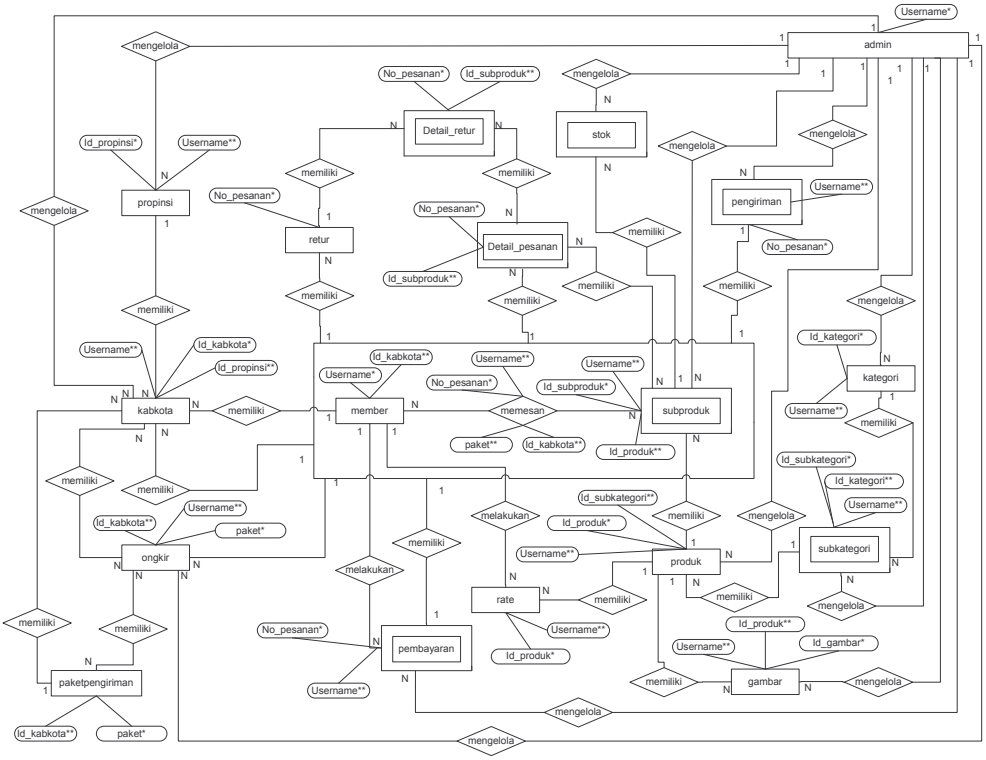
Perancangan sistem yang akan dibangun di mulai setelah tahap analisis terhadap sistem yang sedang berjalan selesai di lakukan. Perancangan dapat di definisikan sebagai penggambaran, perencanaan, pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi alat bantu yang di gunakan untuk menggambarkan perancangan sistem yang akan dibangun secara umum terdiri dari perancanagn DFD,perancangan pesan, perancangan antar muka dan jaringan semantik.

3.2.1 Model Data

ERD merupakan cara untuk mengorganisasikan data di mana diagram ini akan memperlihatkan hubungan entitas yang terdapat di dalam sistem E-R yang di usulkan untuk sistem yang akan dibangun. Diagram E-R digunakan untuk merancang tabel yang akan dibuat beserta relasi antar tabel basis data. Diagram E-R juga merupakan model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara

penyimpanan.Diagram E-R digunakan untuk memodelkan struktur hubungan antar data yang ada pada flowmap, sehingga dari diagram E-R dapat dilihat hubungan antar entitas.

Diagram E-R yang diusulkan untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini :



Gambar 3.4 Entity Relational Diagram Penjualan *Online*

Propinsi : {id_propinsi, nama_propinsi, username}

Kabkota : {id_kabkota, id_propinsi, username, nama_kota}

Pengiriman : {no_pesanan, username, no_resi, status, tgl_kirim}

Member : {username, nama_lengkap, gambar, email, password, alamat, kode_pos, telp, hp, valid, pass_code, tgl_register, id_kabkota}

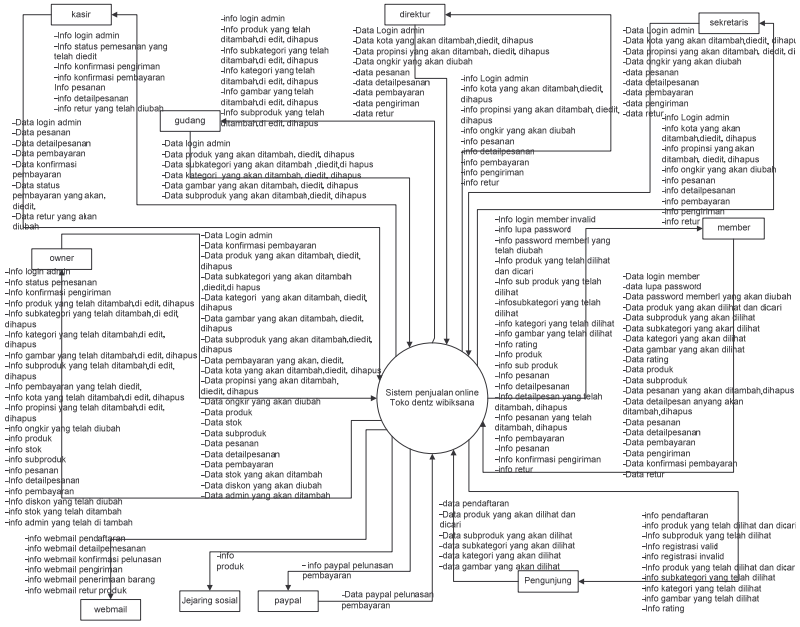
Rate	: {id_produk, username, value, tgl_rate }
Kategori	: {id_kategori, nama, deskripsi, username}
Subkategori	: {id_Subkategori id_kategori, nama, deskripsi, username}
Produk	: {id_produk, id_subkategori, nama, deskripsi, dilihat, tgl_masuk, tgl_update, username}
SubProduk	: {id_subproduk, berat, ukuran, stok, id_produk, harga, diskon, username}
Gambar	: {id_gambar, id_produk, file, tgl_upload, username}
Pesanan	: {no_pesanan, username, nama, alamat, kode_pos, telp, paket, id_kabkota, tgl_pesan, status}
Detail_pesanan	: {no_pesanan, id_subproduk, jml_barang, total_harga, diskon, harga}
Pembayaran	: {no_pesanan, id_transaksi, username, besar_bayar, sumber, tujuan, status, tgl_bayar}
PaketPengiriman	: {paket, id_kabkota, namapaket}
Retur	: {no_pesanan, status, no_resi, tgl_retur}
Detail_retur	: {no_pesanan, id_subproduk, jml_barang}
Stok	: {id_subproduk, username,stok,tgl_masuk}
Admin	:{username, password, email, nama, kode,level}

3.2.2 Diagram konteks

Analisis fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan fungsional. Spesifikasi kebutuhan fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan pada saat implementasi sistem.

1. Diagram Konteks
2. DFD (*Data Flow Diagram*)
3. Spesifikasi Proses
4. Kamus Data

Sistem mempunyai keterkaitan dengan jumlah entitas, baik itu keterkaitan dengan entitas luar sistem maupun keterkaitan dengan entitas dalam sistem. Hubungan antara entitas dengan sistem digambarkan dengan diagram *konteks*. Gambar diagram konteks pada sistem penjualan *online* di toko Dentz Wibiksana dapat dilihat pada Gambar berikut :

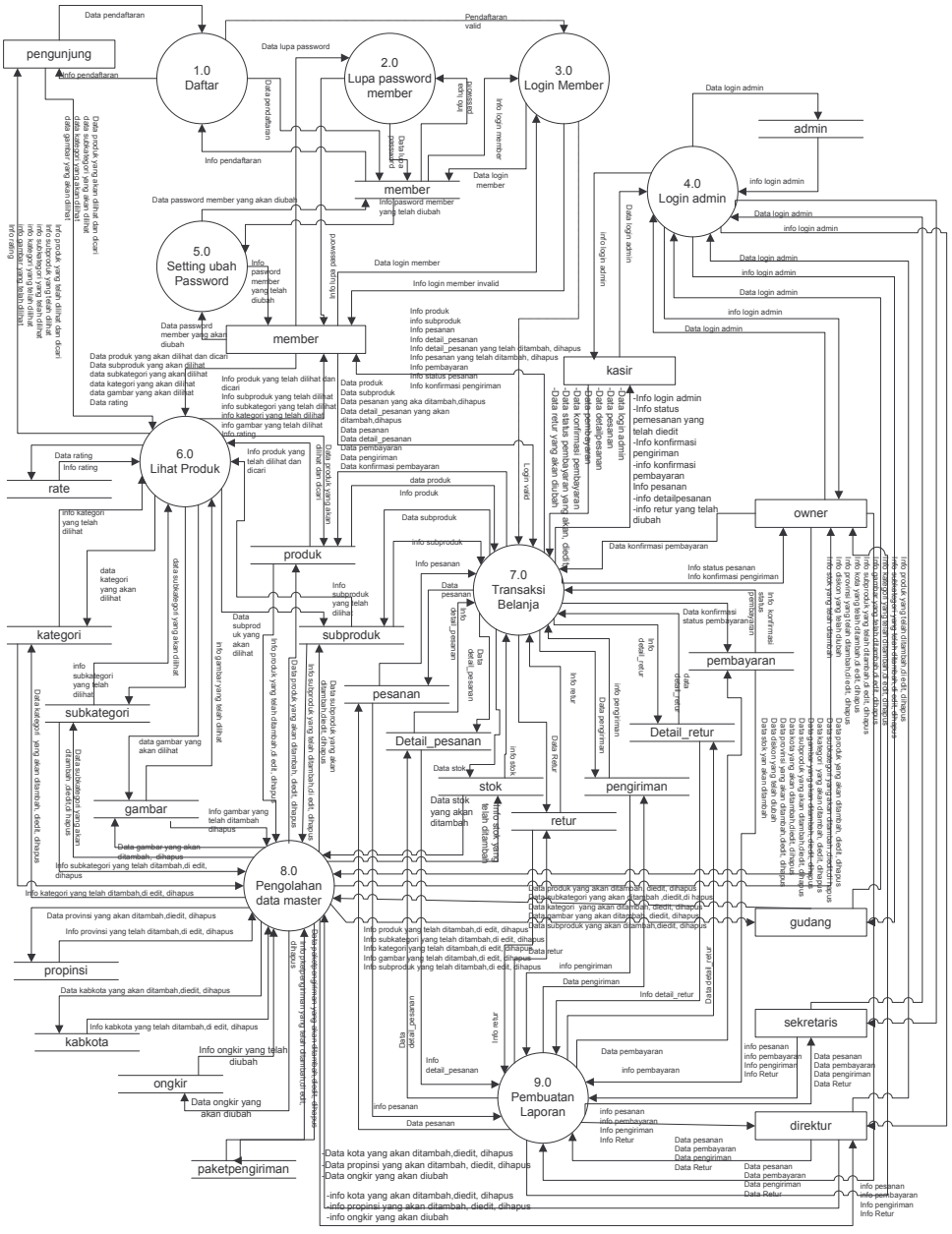


Gambar 3.5 Diagram *Konteks* Penjualan *Online*

3.2.3 Data Flow Diagram (DFD)

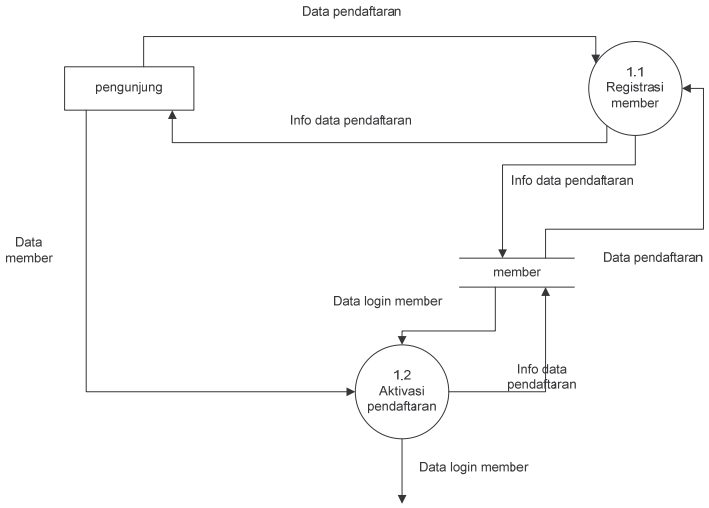
Dari diagram konteks di atas, aliran data yang ada pada sistem digambarkan dengan lebih rinci menggunakan *Data Flow Diagram*.

3.2.3.1 DFD Level 1



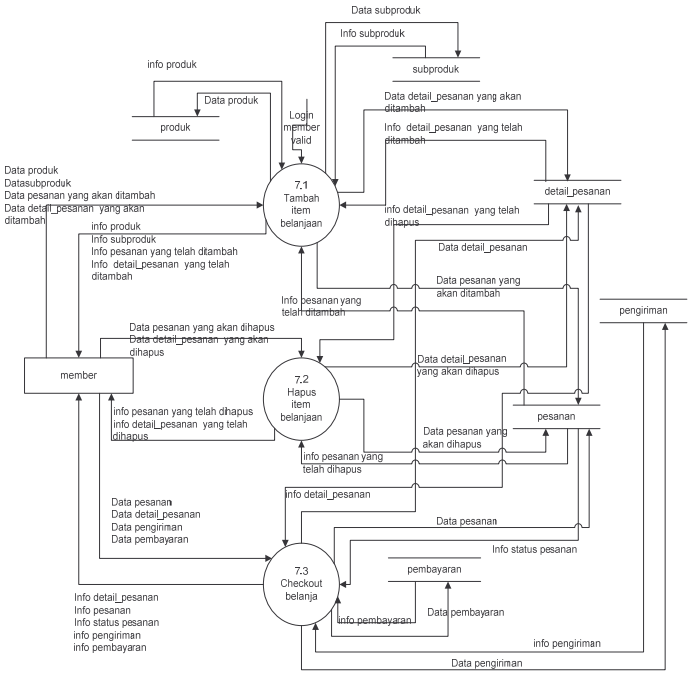
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 1 Sistem Penjualan *Online*

3.2.3.2 DFD Level 2 Proses 1 Daftar



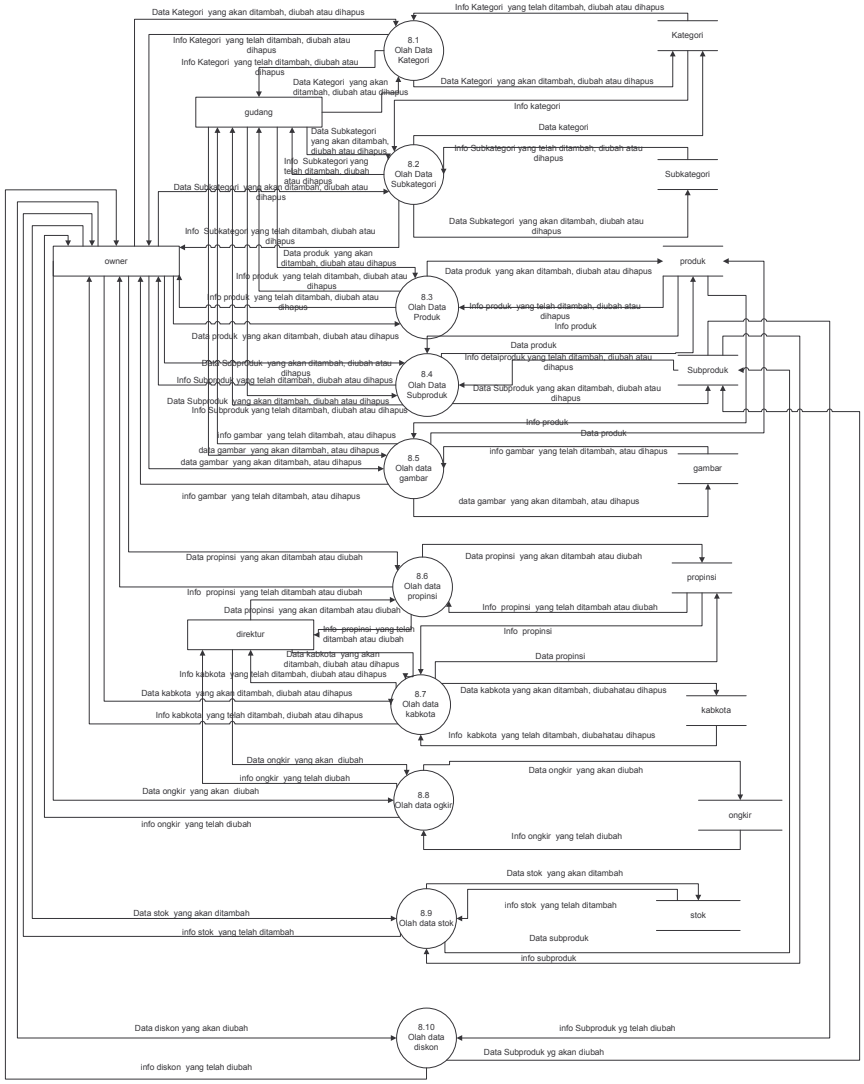
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 1 Daftar

3.2.3.3 DFD Level 2 proses 7 Pengolahan Transaksi Belanja



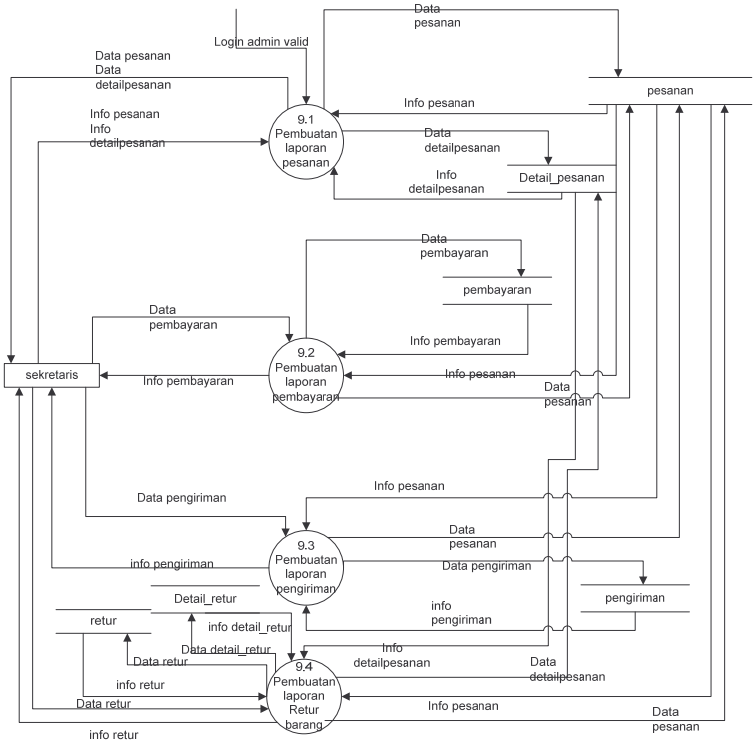
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 7 Transaksi Belanja

3.2.3.4 DFD Level 2 proses 8 Pengolahan Data Master



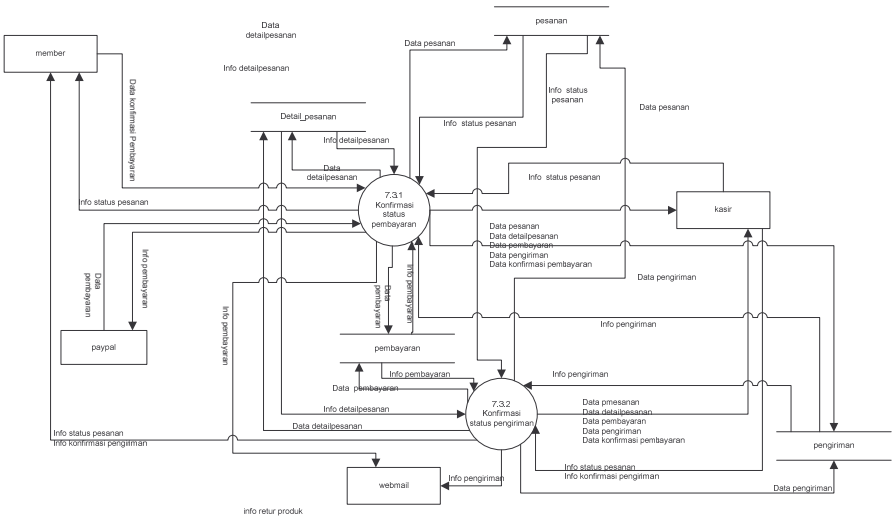
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Data Master

3.2.3.5 DFD Level 2 proses 9 Pengolahan Laporan



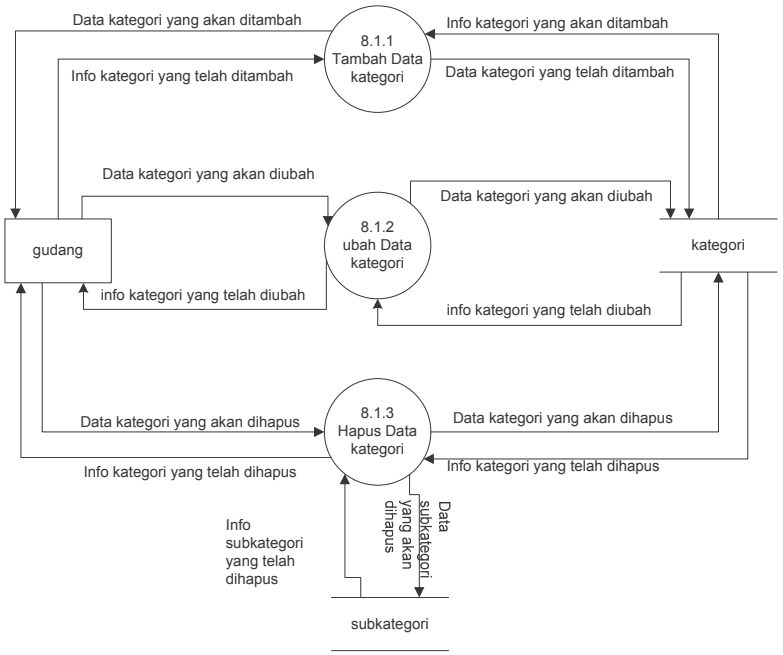
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Laporan

3.2.3.6 DFD Level 3 proses 7.3 Checkout Belanja



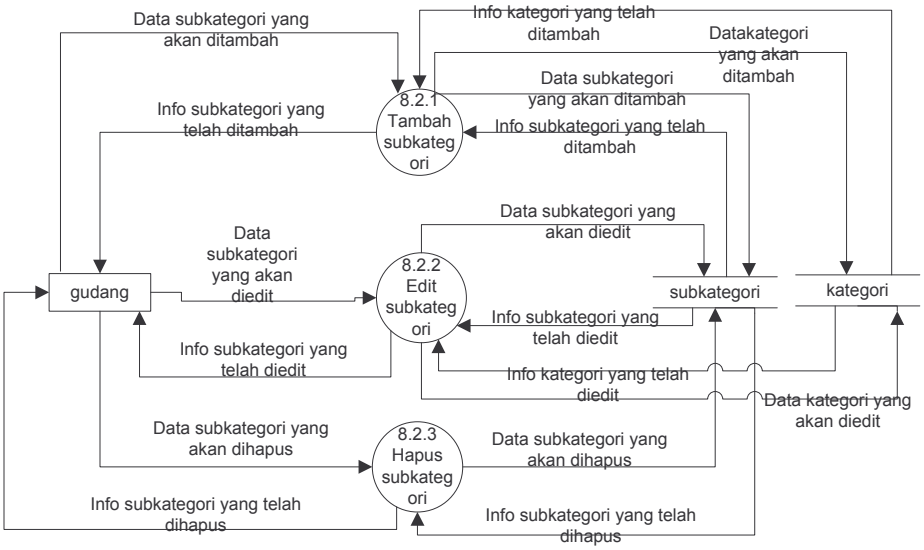
Gambar 3.11 DFD Level 3 Proses 7.3 Checkout Belanja

3.2.3.7 DFD Level 3 proses 8.1 Pengolahan Kategori



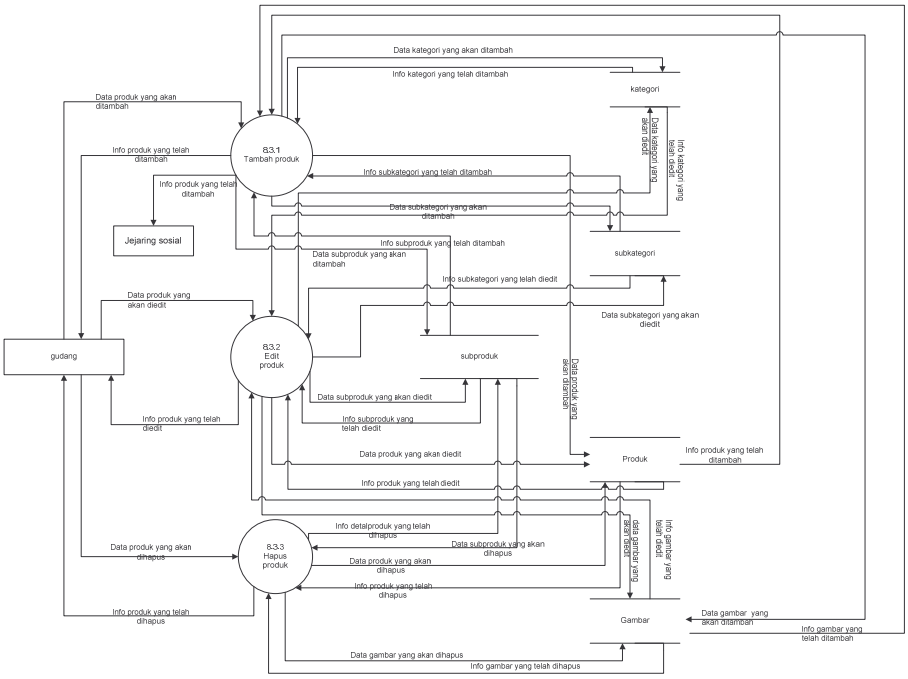
Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses 8.1 Pengolahan Kategori

3.2.3.8 DFD Level 3 Proses 8.2 Pengolahan Subkategori



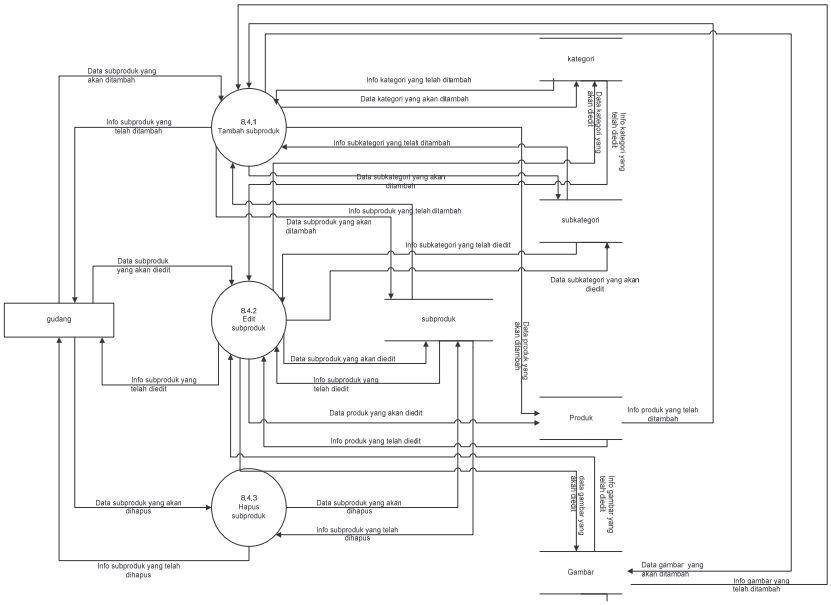
Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 8.2 Pengolahan Subkategori

3.2.3.9 DFD Level 3 Proses 8.3 Pengolahan Produk



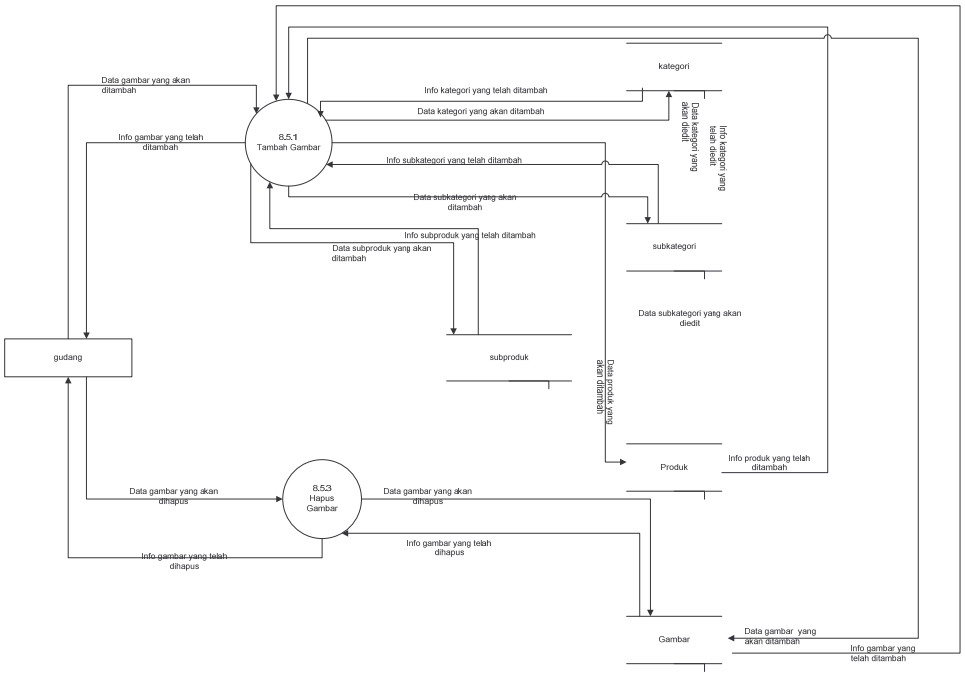
Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 8.3 Pengolahan Produk

3.2.3.10 DFD Level 3 Proses 8.4 Pengolahan Subproduk



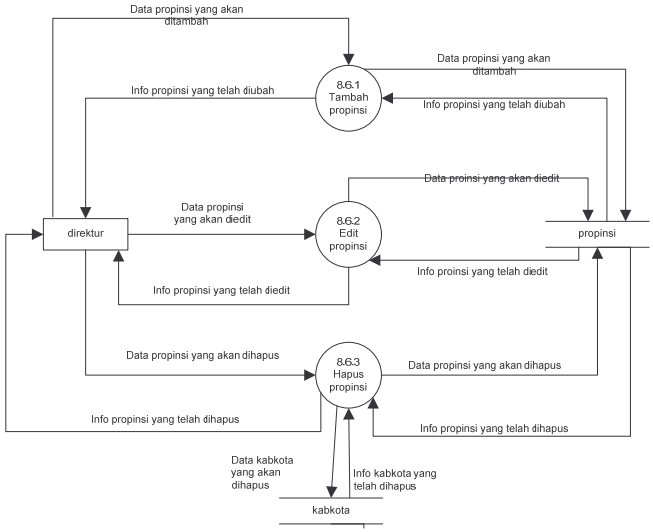
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 8.4 Pengolahan SubProduk

3.2.3.11 DFD Level 3 Proses 8.5 Pengolahan Gambar



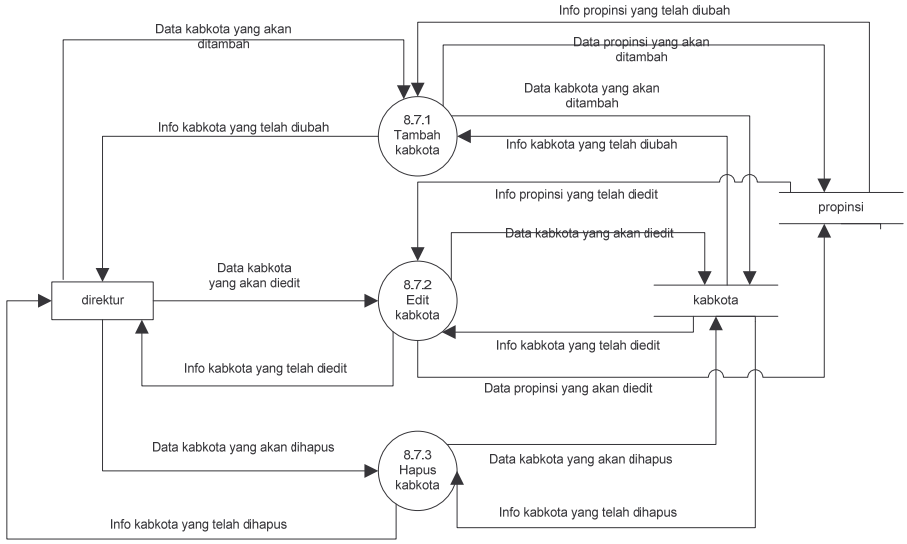
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 8.5 pengolahan Gambar

3.2.3.12 DFD Level 3 Proses 8.6 Pengolahan Propinsi



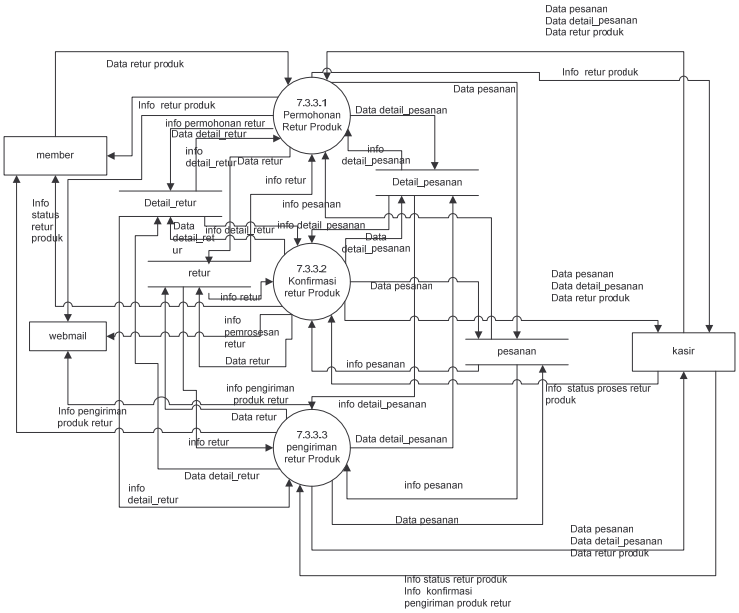
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 8.6 Pengolahan Propinsi

3.2.3.13 DFD Level 3 Proses 8.7 Pengolahan Kabkota



Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 8.7 Pengolahan Kabkota

3.2.3.14 DFD Level 4 Proses 7.3.3 Konfirmasi Status Pengiriman



Gambar 3.19 DFD Level 4 Proses 7.3.3 Konfirmasi Status Pengiriman

3.2.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses merupakan alat bantu (tools) system yang akan menjelaskan perilaku-perilaku proses yang ada dalam diagram aliran data.

Tabel 3.1. Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1.0
	Nama Proses	Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data Pendaftaran
	Output	Info pendaftaran invalid dan Info pendaftaran valid
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pengunjung memasukan data pendaftaran pada form pendaftaran 2. Apabila data pendaftaran valid, sistem akan mengirimkan email aktivasi pendaftaran. 3. Apabila data tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung diminta untuk mengisi kembali form pendaftaran.
2.	No.Proses	1.1
	Nama Proses	Registrasi member
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran
	Output	Info pendaftaran valid, info pendaftaran invalid
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memasukan data pendaftaran 2. Sistem akan menampilkan info pendaftaran
3.	No.Proses	1.2
	Nama Proses	Aktivasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran
	Output	Data login member
	Destination	Proses login
	Logika Proses	1. Pengunjung membuka email dan memilih tautan yang tersedia untuk melakukan aktivasi pendaftaran. 2. Sistem akan mengaktifkan akun member dan masuk ke halaman member
4.	No. Proses	2.0
	Nama Proses	Lupa password
	Source	Member
	Input	Data Lupa Password
	Output	Info Lupa Password
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memasukkan data lupa password 2. Apabila data benar akan tampil informasi password yang diminta 3. Apabila tidak valid akan menampilkan pesan kesalahan dan member diminta untuk mencoba kembali memasukkan data lupa password yang benar
5.	No. Proses	3.0
	Nama Proses	Login Member

	Source	Member
	Input	Data Login member
	Output	Info login Invalid
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman akun user untuk member 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta member untuk memasukan kembali data login pada form login.
6.	No. Proses	4.0
	Nama Proses	Login Admin
	Source	Owner, direktur, sekretaris, Kasir, Gudang
	Input	Data Login admin
	Output	Info login invalid
	Destination	Owner, direktur, sekretaris, Kasir, Gudang
	Logika Proses	1. Admin (Owner, direktur, sekretaris, Kasir, Gudang) mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman akun user untuk masing-masing hak akses admin 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta admin untuk memasukan kembali data login pada form login.
7.	No. Proses	5.0
	Nama Proses	Setting Ubah Password
	Source	Member
	Input	Data password member yang akan diubah
	Output	Info password member yang telah diubah
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member mengubah data password 2. Jika data password benar dan tidak ada data kosong maka akan tersimpan hasil perubahan 3. Jika data password salah maka perubahan data tidak berhasil
8.	No. Proses	6.0
	Nama Proses	Lihat Produk
	Source	Pengunjung, Member
	Input	Data produk Data detail produk Data pemesanan Data detail_pesanan Data pembayaran Data pengiriman Data konfirmasi pembayaran
	Output	info produk yang telah dilihat dan dicari Info detail produk yang telah dilihat info subkategori yang telah dilihat info kategori yang telah dilihat info gambar yang telah dilihat Info rating
	Destination	Pengunjung,Member
	Logika Proses	Member melihat produk dan dapat melakukan rating juga dapat memasukkan produk ke keranjang belanja.
9.	No. Proses	7.0
	Nama Proses	Transaksi Belanja

	Source	Member, Kasir
	Input	Data produk Data detail produk Data pemesanan yang aka ditambah,dihapus Data detail_pesanan yang akan ditambah,dihapus Data pemesanan Data detail_pesanan Data pembayaran Data pengiriman
	Output	Info produk info detail produk Info pemesanan Info detail_pesanan Info detail_pesanan yang telah ditambah, dihapus Info pemesanan yang telah ditambah, dihapus Info pembayaran Info status pemesanan Info konfirmasi pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Member memasukkan produk ke keranjang belanja 2. Member melakukan checkout serta data pesanan dan mendapatkan email detail pesanan 3. Lalu member melakukan konfirmasi pembayaran 4. Kasir mengecek pembayaran member dan memberikan email konfirmasi pembayarankepada member 5. Kasir melakukan pengiriman pesanan.
10.	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Tambah item Belanjaan
	Source	Member
	Input	Data produk Datasubproduk Data pemesanan yang akan ditambah Data detail_pesanan yang akan ditambah
	Output	info produk Info subproduk Info pemesanan yang telah ditambah Info detail_pesanan yang telah ditambah Info konfirmasi status pengiriman
	Destination	Member
	Logika Proses	Member menambahkan item produk sesuai dengan data pemesanan yang baru dan memasukkannya ke keranjang belanja.
11.	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Hapus item belanjaan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan yang akan dihapus Data detail_pesanan yang akan dihapus
	Output	info pemesanan yang telah dihapus info detail_pesanan yang telah dihapus
	Destination	Member
	Logika Proses	Member menghapus data pesanan produk di keranjang belanja.
12.	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Checkout Belanja
	Source	Member
	Input	Data pemesanan

		Data detail_pesanan Data pengiriman Data pembayaran
	Output	Info detail_pesanan Info pemesanan Info status pemesanan info pengiriman info pembayaran
	Destination	Member
	Logika Proses	Member menyelesaikan proses order belanja
13.	No. Proses	7.3.1
	Nama Proses	Konfirmasi status pembayaran
	Source	Kasir
	Input	Data Konfirmasi status pembayaran
	Output	Info satus pemesanan
	Destination	Kasir, Member
	Logika Proses	1. Kasir mengkonfirmasikan status pembayaran sesuai dengan status pembayaran yang baru 2. Apabila data konfirmasi pembayaran sudah benar maka tampilan informasi bahwa satatus pembayaran telah disimpan
14.	No. Proses	7.3.2
	Nama Proses	Konfirmasi status Pengiriman
	Source	Kasir
	Input	Data Konfirmasi status Pengiriman
	Output	Info konfirmasi status Pengiriman
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	1. Kasir mengkonfirmasikan status Pengiriman sesuai dengan status pembayaran yang baru 2. Apabila data konfirmasi status Pengiriman sudah benar maka akan tampil informasi bahwa status Pengiriman telah disimpan
15.	No. Proses	7.3.3.1
	Nama Proses	Permohonan retur produk
	Source	Admin, member
	Input	Data Retur
	Output	Info retur
	Destination	Admin, Member
	Logika Proses	1. Member memasukkan data retur produk 2. Apabila data konfirmasi retur sudah benar maka tampilan informasi bahwa satatus retur telah disimpan 3. Member menerima email retur produk
16.	No. Proses	7.3.3.2
	Nama Proses	Konfirmasi retur Produk
	Source	Kasir
	Input	Data Retur
	Output	Info retur
	Destination	Kasir, Member
	Logika Proses	1. Kasir memeriksa produk retur yang diterima 2. Member mendapatkan email produk retur telah diterima
17.	No. Proses	7.3.3.3
	Nama Proses	Pengiriman retur Produk
	Source	Kasir
	Input	Data Retur

	Output	Info retur
	Destination	Kasir, Member
	Logika Proses	1. Jika data produk retur sudah benar admin akan mengirimkan produk yang baru dan member akan menerima email pengiriman 2. Apabila produk retur belum benar admin akan mengirimkan email kepada member dan mengirimkan kembali produk retur
18.	No. Proses	8.0
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source	Owner, Gudang, Direktur
	Input	Data kategori yang akan ditambah, diubah, atau dihapus Data Subkategori yang akan ditambah, diubah, atau dihapus Data produk yang akan ditambah, diubah, atau dihapus Data subproduk yang akan ditambah, diubah, atau dihapus Data gambar yang akan ditambah, diubah, atau dihapus Data pembayaran yang akan diubah Data propinsi yang akan ditambah, diubah, atau dihapus Data kabkota yang akan ditambah, diubah, atau dihapus
	Output	Info produk yang telah ditambah, diubah, atau dihapus Info subproduk yang telah ditambah, diubah, atau dihapus Info gambar yang telah ditambah, diubah, atau dihapus Info kategori yang telah ditambah, diubah, atau dihapus Info pembayaran yang telah diubah Info kabkota yang telah ditambah, diubah, atau dihapus Info propinsi yang a telah ditambah, diubah, atau dihapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	Owner, Gudang, Direktur mengolah Data produk, Data kategori, Data subkategori, data pembayaran, Data kabkota,Data propinsi,data gambar, data detail produk
19.	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Pengolahan data Kategori
	Source	Gudang
	Input	Data kategori yang akan ditambah, diubah, atau dihapus
	Output	Info kategori yang telah ditambah, diubah, atau dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang mengolah Data kategori
20.	No. Proses	8.1.1
	Nama Proses	Tambah kategori
	Source	Gudang
	Input	Data kategori yang akan ditambah
	Output	Data kategori yang telah ditambah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat informasi data kategori, tambah data kategori sesuai dengan data pengguna yang baru
21.	No. Proses	8.1.2
	Nama Proses	Ubah kategori
	Source	Gudang
	Input	Data kategori yang akan diubah
	Output	Info kategori yang akan diubah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	1. Gudang mengubah data kategori 2. Apabila data kategori benar dan tidak ada data kosong maka akan tersimpan hasil perubahan

		3. Apabila data kategori tidak benar maka perubahan data tidak berhasil
22.	No. Proses	8.1.3
	Nama Proses	Hapus kategori
	Source	Gudang
	Input	Data kategori yang akan dihapus
	Output	Info kategori yang telah dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat Informasi data kategori, hapus data pengguna sesuai dengan data kategori yang akan dihapus dari *database*
23.	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Pengolahan data Subkategori
	Source	Gudang
	Input	Data subkategori yang akan ditambah, diubah, atau dihapus
	Output	Info subkategori yang telah ditambah, diubah, atau dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang mengolah Data subkategori
24.	No. Proses	8.2.1
	Nama Proses	Tambah Subkategori
	Source	Gudang
	Input	Data Subkategori yang akan ditambah
	Output	Data Subkategori yang telah ditambah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat informasi data subkategori, tambah data subkategori sesuai dengan data subkategori yang baru
25.	No. Proses	8.2.2
	Nama Proses	Ubah Subkategori
	Source	Gudang
	Input	Data subkategori yang akan diubah
	Output	Info subkategori yang akan diubah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	1. Gudang mengubah data subkategori 2. Apabila data subkategori benar dan tidak ada data kosong maka akan tersimpan hasil perubahan 3. Apabila data subkategori tidak benar maka perubahan data tidak berhasil
26.	No. Proses	8.2.3
	Nama Proses	Hapus Subkategori
	Source	Gudang
	Input	Data subkategori yang akan dihapus
	Output	Info subkategori yang telah dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat Informasi data subkategori, hapus data pengguna sesuai dengan data subkategori yang akan dihapus dari *database*
27.	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Pengolahan data produk
	Source	Gudang
	Input	Data produk yang akan ditambah, diubah, atau dihapus
	Output	Info produk yang telah ditambah, diubah, atau dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang mengolah Data barang produk
28.	No. Proses	8.3.1
	Nama Proses	Tambah Produk

	Source	Gudang
	Input	Data produk yang akan ditambah
	Output	Info produk yang telah ditambah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat informasi data barang, tambah data barang sesuai dengan data barang yang baru
29.	No. Proses	8.3.2
	Nama Proses	Ubah Produk
	Source	Gudang
	Input	Data produk yang akan diubah
	Output	Info produk yang telah diubah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	1. Gudang mengubah data barang 2. jika data produk benar dan tidak ada data kosong maka akan tersimpan hasil perubahan 3. apabila data produk tidak benar maka perubahan data tidak berhasil
30.	No. Proses	8.3.3
	Nama Proses	Hapus produk
	Source	Gudang
	Input	Data produk yang akan dihapus
	Output	Info produk yang telah dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat Informasi data barang, hapus data barang sesuai dengan data barang yang akan dihapus dari *database.*
31.	No. Proses	8.4
	Nama Proses	Pengolahan data subproduk
	Source	Gudang
	Input	Data subproduk yang akan ditambah, diubah, atau dihapus
	Output	Info subproduk yang telah ditambah, diubah, atau dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang mengolah Data subproduk
32.	No. Proses	8.4.1
	Nama Proses	Tambah subproduk
	Source	Gudang
	Input	Data subproduk yang akan ditambah
	Output	Info subproduk yang telah ditambah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat informasi subproduk, dan menambah subproduk
33.	No. Proses	8.4.2
	Nama Proses	Ubah subproduk
	Source	Gudang
	Input	Data subproduk yang akan diubah
	Output	Info detalproduk yang telah diubah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	1. Gudang mengubah data subproduk 2. Jika data subproduk benar dan tidak ada data kosong maka akan tersimpan hasil perubahan 3. apabila data deatilproduk tidak benar maka perubahan data tidak berhasil
34.	No. Proses	8.4.3
	Nama Proses	Hapus subproduk
	Source	Gudang
	Input	Data subproduk yang akan dihapus

	Output	Info subproduk yang telah dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat Informasi data subproduk, hapus data subproduk sesuai dengan data subproduk yang akan dihapus dari *database.*
35.	No. Proses	8.5
	Nama Proses	Pengolahan data gambar
	Source	Gudang
	Input	Data gambar yang akan ditambah, diubah, atau dihapus
	Output	Info gambar yang telah ditambah, diubah, atau dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang mengolah Data gambar
36.	No. Proses	8.5.1
	Nama Proses	Tambah gambar
	Source	Gudang
	Input	Data gambar yang akan ditambah
	Output	Info gambar yang akan ditambah
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat info gambar, tambah data gambar sesuai dengan data gambar yang baru
37.	No. Proses	8.5.3
	Nama Proses	Hapus gambar
	Source	Gudang
	Input	Data gambar yang akan dihapus
	Output	Info gambar yang telah dihapus
	Destination	Gudang
	Logika Proses	Gudang melihat Info gambar, hapus data gambar sesuai dengan data gambar yang akan dihapus dari *database*
38.	No. Proses	8.6
	Nama Proses	Pengolahan data propinsi
	Source	Direktur
	Input	Data propinsi yang akan ditambah, diubah, atau dihapus
	Output	Info propinsi yang telah ditambah, diubah, atau dihapus
	Destination	Direktur
	Logika Proses	Direktur mengolah Data propinsi
39.	No. Proses	8.6.1
	Nama Proses	Tambah propinsi
	Source	Direktur
	Input	Data propinsi yang akan ditambah
	Output	Info propinsi yang telah ditambah
	Destination	Direktur
	Logika Proses	Direktur melihat info propinsi, tambah data propinsi sesuai dengan data propinsi yang baru
40.	No. Proses	8.6.2
	Nama Proses	Ubah propinsi
	Source	Direktur
	Input	Data propinsi yang akan ditambah
	Output	Info propinsi yang akan ditambah
	Destination	Direktur
	Logika Proses	1. Direktur mengubah data propinsi 2. apabila data propinsi benar dan tidak ada data kosong maka simpan hasil perubahan 3. apabaila data propinsi tidak benar maka perubahan data tidak berhasil

41.	No. Proses	8.6.3
	Nama Proses	Hapus propinsi
	Source	Direktur
	Input	Data propinsi yang akan dihapus
	Output	Info propinsi yang telah dihapus
	Destination	Direktur
	Logika Proses	Direktur melihat Info propinsi, hapus data propinsi sesuai dengan data propinsi yang akan dihapus dari *database*
42.	No. Proses	8.7
	Nama Proses	Pengolahan data kabkota
	Source	Direktur
	Input	Data kabkota yang akan ditambah, diubah, atau dihapus
	Output	Info kabkota yang telah ditambah, diubah, atau dihapus
	Destination	Direktur
	Logika Proses	Direktur mengolah Data kabkota
43.	No. Proses	8.7.1
	Nama Proses	Tambah kabkota
	Source	Direktur
	Input	Data kabkota yang akan ditambah
	Output	Info kabkota yang telah ditambah
	Destination	Direktur
	Logika Proses	Direktur melihat info kabkota, tambah data kabkota sesuai dengan data kabkota yang baru
44.	No. Proses	8.7.2
	Nama Proses	Ubah kabkota
	Source	Direktur
	Input	Data kabkota yang akan diubah
	Output	Info kabkota yang telahdiubah
	Destination	Direktur
	Logika Proses	1. Direktur mengubah data kabkota 2. apabila data kabkota benar dan tidak ada data kosong maka simpan hasil perubahan 3. apabila data kabkota salah dan ada data kosong maka perubahan data tidak berhasil
45.	No. Proses	8.7.3
	Nama Proses	Hapus kabkota
	Source	Direktur
	Input	Data kabkota yang akan dihapus
	Output	Info kabkota yang telah dihapus
	Destination	Direktur
	Logika Proses	Direktur melihat Info kabkota, hapus data propinsi sesuai dengan data kabkota yang akan dihapus dari *database*
46.	No. Proses	8.8
	Nama Proses	Pengolahan data Ongkir
	Source	Direktur
	Input	Data tambah, ubah, hapus Ongkir
	Output	Info tambah, ubah, hapus Ongkir
	Destination	Direktur
	Logika Proses	Direktur mengolah Data aOngkir
47.	No.Proses	8.8.1
	Nama Proses	Ubah Ongkir
	Source	Direktur

	Input	Data Ongkir yang akan diubah
	Output	Info Ongkir yang telah diubah
	Destination	Direktur
	Logika Proses	1. Direktur mengubah data ongkir 2. apabila data ongkir benar dan tidak ada data ongkir yang kosong maka akan tersimpan hasil perubahan 3. apabila data ongkir salah dan ada data ongkir yang kosong maka perubahan data tidak berhasil
48.	No.Proses	8.9
	Nama Proses	Tambah Stok
	Source	Owner
	Input	Data stok yang akan ditambah
	Output	Info stok yang telah diubah
	Destination	Owner
	Logika Proses	owner melihat info stok, tambah data stok sesuai dengan data stok yang baru
49.	No.Proses	8.10
	Nama Proses	Ubah Diskon
	Source	Owner
	Input	Data diskon yang akan diubah
	Output	Info diskon yang telah diubah
	Destination	Owner
	Logika Proses	1. Owner mengubah data diskon 2. apabila data diskon benar dan tidak ada data diskon yang kosong maka akan tersimpan hasil perubahan 3. apabila data diskon salah dan ada data diskon yang kosong maka perubahan data tidak berhasil
50.	No. Proses	9.0
	Nama Proses	Laporan
	Source	Direktur, Sekretaris
	Input	Data pemesanan Data pembayaran Data Pengiriman
	Output	info pesanan info pembayaran info pengiriman
	Destination	Direktur,Sekretaris
	Logika Proses	Sekretaris mengolah data laporan
51.	No. Proses	9.1
	Nama Proses	Laporan Pesanan
	Source	Sekretaris
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	Direktur,Sekretaris
	Logika Proses	Direktur,Sekretaris mengolah laporan pesanan
52.	No. Proses	9.2
	Nama Proses	Laporan Pembayaran
	Source	Direktur,Sekretaris
	Input	Data pembayarn
	Output	Info pembayaran
	Destination	Direktur,Sekretaris
	Logika Proses	Direktur,Sekretaris mengolah laporan pembayaran
53.	No. Proses	9.3

	Nama Proses	Laporan Pengiriman
	Source	Direktur,Sekretaris
	Input	Data pengiriman
	Output	info pengiriman
	Destination	Direktur,Sekretaris
	Logika Proses	Direktur,Sekretaris mengolah laporan pengiriman
54.	No. Proses	9.4
	Nama Proses	Laporan Retur Barang
	Source	Direktur,Sekretaris
	Input	Data Retur
	Output	Info retur
	Destination	Direktur,Sekretaris
	Logika Proses	Direktur,Sekretaris mengolah laporan Retur Barang

3.2.5 Kamus Data

Untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem, digunakan kamus data. Kamus data untuk sistem ini diuraikan dalam tabel berikut:

Tabel 3. 2 Kamus Data

Nama	**Data *pendaftaran***
Where used/how used	pengunjung
Deskripsi	Berisi data *pendaftaran*
Struktur data	Nama_lengkap+username+email+password+alamat+kode_ pos+telp+hp+captcha
Email Password username Nama_lengkap Id_kabkota Alamat Telepon Hp Kodepos Captcha	[A...Z|a...z|0...9|simbol] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9|simbol] [0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data lupa password**
Where used/how used	member
Deskripsi	Berisi data lupa password
Struktur data	*Email*
Email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
Nama	**Data login**
Where used/how used	Administrator – Proses 4.0 Member – Proses 3.0
Deskripsi	Berisi data login
Struktur data	email+Password
email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]

Password Simbol	[A...Z|a...z|0...9] [!|@|#|$|%|&|?|/|\\|+|,|.|☺;|'|"|]
Nama	**Data admin**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Username+password+email+nama+code+level
username email password nama code level	[A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9|simbol] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data Member**
Where used/how used	Member
Deskripsi	Berisi data member
Struktur data	username+password+nama_lengkap+hp+alamat+id_kabkota+kode_pos+telp+email+gambar+valid+pass_code+tgl_register
Email Password username Nama_Lengkap Id_kabkota Alamat Telp HP Kodepos Status	[A...Z|a...z|0...9|simbol] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9|simbol] [0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data produk**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	id_produk+ id_subkategori+ nama+deskripsi+dilihat++tgl_masuk+tgl_update+username
Id_produk Id_subkategori deskripsi nama username dilihat tgl_masuk tgl_update	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data kategori**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	id_kategori+ nama+deskripsi+ username
Id_kategori Nama Deskripsi Username	[0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data Subkategori**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data Subkategori
Struktur data	Subkategori_id+Kategori_id+subkategori_nama
Kategori_id	[0...9]

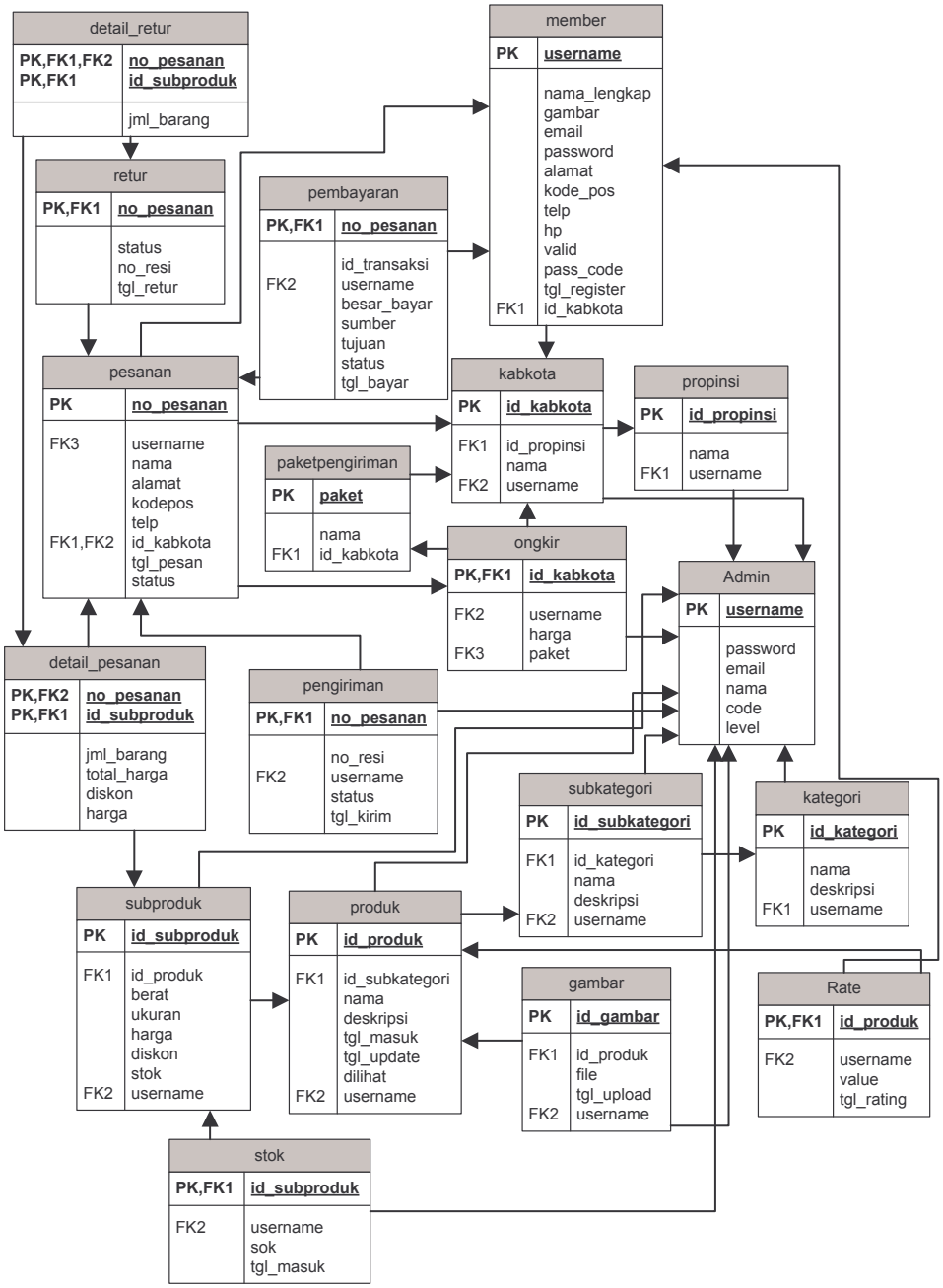
Subkategori_id Kategori_nama	[0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data kabkota**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data kabkota
Struktur data	Id_kabkota+id_propinsi+nama_kabkota+id_admin
Id_kabkota Id_propinsi Nama_kabkota Id_admin	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [0...9]
Nama	**Data propinsi**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data propinsi
Struktur data	Id_propinsi+nama_propinsi+id_admin
Id_propinsi Id_admin Nama_propinsi	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data Pembayaran**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data Pembayaran
Struktur data	Id_pembayaran+kode_pembayaran+nama_pembayaran+akun+subkategori+deskrpsi
Id_pembayaran Kode_pembayaran Nama_pembayaran Akun Subkategori Deskripsi	[0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data Pengiriman**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data Pengiriman
Struktur data	id_pengiriman+id_admin+kabkota+harga+waktu_pengiriman
id_pengiriman id_admin kabkota harga Waktu_pengiriman	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data pemesanan**
Where used/how used	6– admin 6 – pelanggan
Deskripsi	Berisi data order
Struktur data	id_pemesanan+tanggal_pemesanan+tanggal_kirim+alamat_pengiriman+status_pengiriman+referensi_pembayaran+total_pembayaran+status_pemesanan+konfirmasi+kabkota+biaya_pengiriman+id_member+id_pembayaran+id_admin
id_pemesanan id_admin id_member id_pembayaran total_pembayaran tanggal_kirim tanggal_pemesanan kabkota	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z]

alamat_pengiriman	[A...Z|a...z|0...9]
status_pemesanan	[A...Z|a...z]
referensi_pembayaran	[A...Z|a...z|0...9]
status_pembayaran	[A...Z|a...z|0...9]
biaya_pengiriman	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data detail_pesanan**
Where used/how used	admin member
Deskripsi	Berisi data detail pesanan
Struktur data	id_detail_pesanan+id_pemesanan+id_subproduk+kuantitas +harga+diskon+retur
id_detail_pesanan	[0...9]
id_pemesanan	[0...9]
id_subproduk	[0...9]
kuantitas	[0...9]
harga	[0...9]
diskon	[0...9]
retur	[0...9]
Nama	**Data Rate**
Where used/how used	member
Deskripsi	Berisi data Rating produk
Struktur data	Id_Produk+username+value+tgl_rate
Id_Produk	[0...9]
username	[A...Z|a...z|0...9]
value	[0...9]
Tgl_rate	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data subproduk**
Where used/how used	member
Deskripsi	Berisi data subproduk
Struktur data	Id_subproduk+kode_subproduk+ukuran+stok+id_produk
Id_subproduk	[0...9]
kode_subproduk	[0...9]
ukuran	[0...9]
stok	[0...9]
id_produk	[0...9]
Nama	**Data gambar**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	Id_gambar+kode_gambar+gambar+deskripsi+id_produk
Id_gambar	[0...9]
kode_gambar	[A...Z|a...z|0...9]
gambar	[A...Z|a...z|0...9]
deskripsi	[A...Z|a...z|0...9]
id_produk	[0...9]
Nama	**Data Ongkir**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data ongkir
Struktur data	Paket+username+id_kabkota+harga
paket	[A...Z|a...z|0...9]
username	[A...Z|a...z|0...9]
harga	[A...Z|a...z|0...9]
id_kabkota	[0...9]
Nama	**Data retur**
Where used/how used	admin

Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	No_pesanan+status+no_resi+tgl_retur
No_pesanan status no_resi tgl_retur	[A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [0...9]
Nama	**Data detail_retur**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data detail_retur
Struktur data	No_pesanan+id_subproduk+jml_barang
No_pesanan Jml_barang id_subproduk	[A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [0...9]
Nama	**Data Paketpengiriman**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data paket pengiriman
Struktur data	Paket+ id_kabkota+nama
paket nama id_kabkota	[A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [0...9]
Nama	**Data Stok**
Where used/how used	admin
Deskripsi	Berisi data Stok produk
Struktur data	Id_subproduk+username+stok+tgl_masuk
Id_subproduk Username Stok Tgl_masuk	[0...9] [A...Z|a...z|0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9]

3.2.6 Skema Relasi

Untuk menggambarkan keterhubungan antar tabel dalam sistem, digunakan skema relasi berikut:



Gambar 3.20 Skema Relasi

3.2.7 Struktur tabel

Rincian mengenai struktur tabel yang digunakan adalah sebagai berikut:

Tabel 3.3 Tabel Member

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Username	varchar (15)	√		Berisi username member
nama_lengkap	Varchar (100)			nama member
Gambar	Varchar (100)			Gambar member
Email	Varchar (50)			Email Member
Password	Varchar (42)			Pasword Member
Hp	Varchar (15)			No.Hp member
Alamat	Text			Alamat member
Id_kabkota	Int (5)		ref kabkota (id_kabkota)	
Kode_pos	Varchar (10)			Kode pos member
Tlp	Varchar (15)			Nomor telepon member
Valid	char (32)			Status member
Pass_code	char (32)			Password asli member
Tgl_register	timestamp			Tanggal member mendaftar

Tabel 3.4 Tabel Pesanan

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
No_pesanan	int (8)	√		Berisi no.pesanan
Username	Varchar (15)		ref member (username)	
Nama	Varchar (100)			Nama Member
Kodepos	Int (5)			Kodepos alamat yang dituju
Alamat	text			Alamat yang dituju
Tlp	Varchar (15)			No. telp member
Paket	Enum (‘cod’,’JNE Yes’, ‘JNE Reg’)		ref ongkir(paket)	

Id_kabkota	Varchar (15)		ref kabkota (id_kabkota)	
Tgl_pesan	timestamp			Tanggal Pemesanan
Status	Varchar (10)			Status member

Tabel 3.5 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
No_pesanan	Int(11)	√	ref pesanan(no_pesanan)	Berisi nomor pesanan
Id_transaksi	Varchar(100)			Kode transaksi
Username	Varchar(15)		ref member(username)	
Besar_bayar	float			Besar yang harus dibayar
Sumber	Varchar(100)			Sumber pembayaran
Tujuan	Varchar(100)			Tujuan Pembayaran
Status	Enum('Menunggu','Lunas')			Status Pembayaran
Tgl_Bayar	Timestamp			Tanggal Bayar

Tabel 3.6 Tabel propinsi

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_propinsi	Char(5)	√		Berisi kode propinsi
Nama	Varchar (100)			Nama propinsi
Username	Varchar (15)		ref admin (username)	

Tabel 3.7 Tabel Kabkota

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_kabkota	Int(5)	√		kode kabkota
Id_propinsi	Char(5)		ref propinsi (id_propinsi)	
Nama	Varchar (50)			Nama kabkota
Username	Varchar(15)		Key ref admin (username)	

Tabel 3.8 Tabel Pengiriman

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
No_pesanan	Int(8)	√	ref Pesanan (No_pesanan)	Nomor pesanan
No_resi	Varchar(15)			No resi pengiriman
Username	Varchar(15)		ref admin (username)	
Status	Enum('Dikirim', 'Diterima')			Status Pengiriman
Tgl_kirim	timestamp			Tanggal Pengiriman

Tabel 3.9 Tabel Rate

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_Produk	Int (5)	√	ref produk (id_produk)	Kode produk
Username	Varchar (15)		ref member (username)	
Value	Int (1)			Tingkat rating
Tgl_Rate	Timestamp			Tanggal Rating

Tabel 3.10 Tabel Subproduk

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_subproduk	Int (8)	√		
Berat	Int(10)			BeratProduk
ukuran	Varchar (10)			Ukuran produk
Stok	Int (5)			Jumlah barang di gudang
Id_produk	Int (5)		ref produk (id_produk)	
Harga	Int(11)			Harga Produk
Diskon	Int(3)			Diskon Produk
Username	Varchar(15)		Ref admin (username)	

Tabel 3.11 Tabel Detail_pesanan

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
No_pesanan	Int (8)	√	ref pesanan (no_pesanan)	Nomor pesanan

Id_subproduk	Varchar (8)	√	Ref subproduk (id_subproduk)	
Jml_barang	Int (3)			Jumlah barang yang dipesan
Total_Harga	Int (11)			Total Harga yang dibayar
Harga	int (11)			Harga
Diskon	Int (3)			Besar diskon

Tabel 3.12 Tabel Produk

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_produk	Int (11)	√		Kode produk
Id_subkategori	Varchar (4)		ref subkategori (id_subkategori)	
Nama	Varchar (255)			Nama produk
Deskripsi	Text			Deskripsi produk
Dilihat	Int (8)			Berapa kali dilihat
Tgl_masuk	Date time			Tanggal pembuatan produk
Tgl_update	timestamp			Tanggal update produk
Username	Varchar(15)		ref admin (username)	

Tabel 3.13 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_kategori	Int(3)	√		Kode kategori
Nama	Varchar (250)			Nama kategori
Deskripsi	Text			Deskripsi Kategori
Username	Varchar(15)		ref admin (username)	

Tabel 3.14 Tabel Subkategori

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_subkategori	Int(4)	√		Kode

				subkategori
Nama	Varchar (24)			Nama subkategori
Id_kategori	Varchar (4)		ref kategori (id_kategori)	
Deskripsi	text			Deskripsi Subkategori
Username	Varchar(15)		key ref admin (username)	

Tabel 3.15 Tabel Gambar

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_gambar	Int (6)	√		Kode gambar
File	Varchar (50)			File Gambar
Tgl_upload	Timestamp			Tanggal Gambar diupload
Id_produk	Int (5)		ref produk (id_produk)	

Tabel 3.16 Tabel Admin

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Username	Varchar (15)	√		Username Admin
Password	Varchar (41)			Password admin
Email	Varchar (150)			Email admin
Nama	Varchar (150)			Nama admin
Code	Varchar (32)			Kode Admin
level	Enum('direktur', 'gudang','kasir', 'sekretaris')			Jabatan admin

Tabel 3.16 Tabel Ongkir

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Username	Varchar (15)	√	ref admin (username)	
Paket	Enum ('COD','JNE Yes','JNE Reg')	√		
Id_kabkota	Varchar (150)		ref kabkota (id_kabkota)	
Harga	Int(11)			Harga Ongkir

Tabel 3.17 Tabel Paket Pengiriman

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Paket	Enum ('COD','JNE Yes','JNE Reg')	√		
Id_kabkota	Varchar (150)		ref kabkota (id_kabkota)	
nama	Varchar (150)			Nama paket pengiriman

Tabel 3.18Tabel detail_retur

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
No_pesanan	Int(8)	√	ref detail_pesanan(no_pesanan)	
Id_subproduk	Int(8)		ref subproduk (id_kabkota)	
Jml_barang	Int(3)			Jumlah barang

Tabel 3.19Tabel retur

Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
No_pesanan	Int(8)	√	ref detail_pesanan(no_pesanan)	
status	Enum('menunggu','diterima','ditolak','telah diproses')			Status retur
No_resi	Varchar(15)			Nomor resi pengiriman
Tgl_retur	timestamp			Tangal retur

Tabel 3.20 Tabel Stok

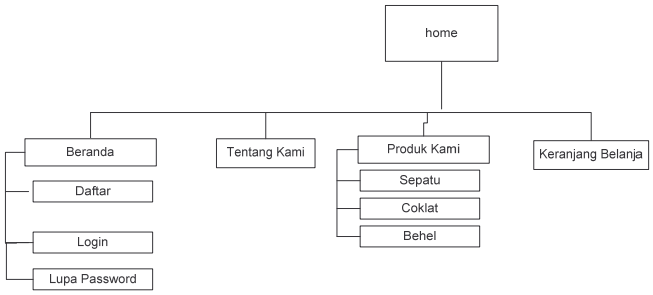
Nama Field	Tipe (ukuran)	PK	FK	Keterangan
Id_subproduk	Int(8)	√	ref subproduk (subproduk)	
username	Varchar(15)		ref admin(username)	Username admin
Stok	int(5)			Stok awal

				produk dimasukkan
Tgl_masuk	timestamp			Tangal produk dimasukkan

3.2.8 Struktur Menu

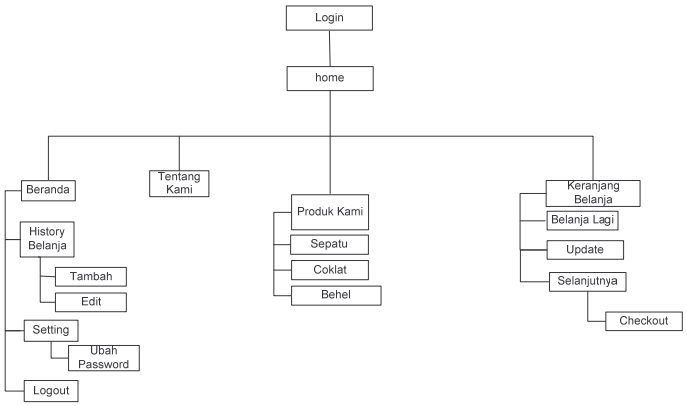
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu operator (owner, kasir, gudang, direktur, sekertaris), member, dan pengunjung. Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Struktur Menu Pengunjung



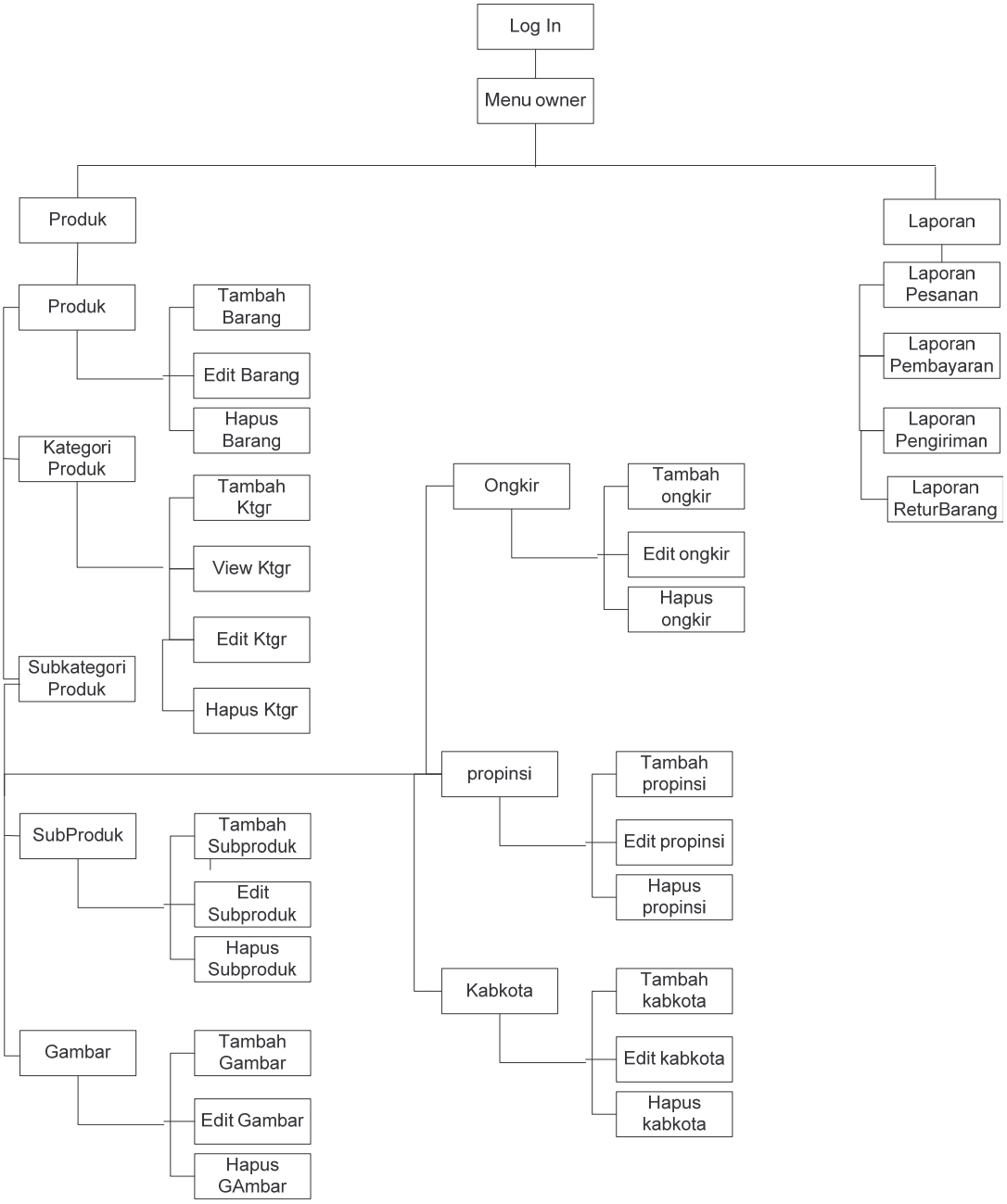
Gambar 3.21 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member



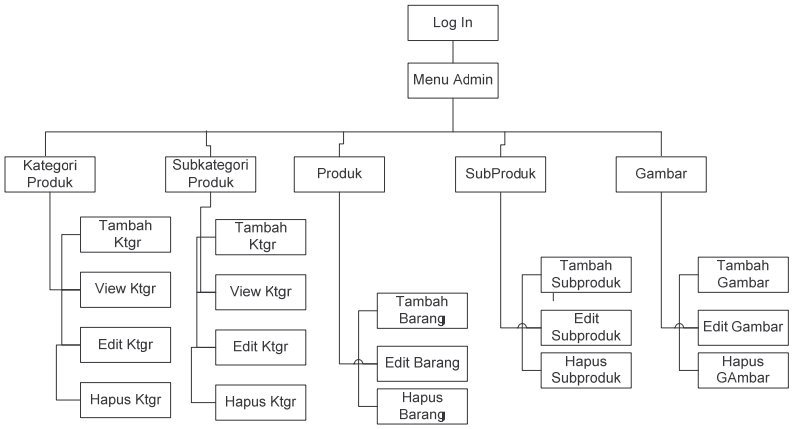
Gambar 3.22 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Owner



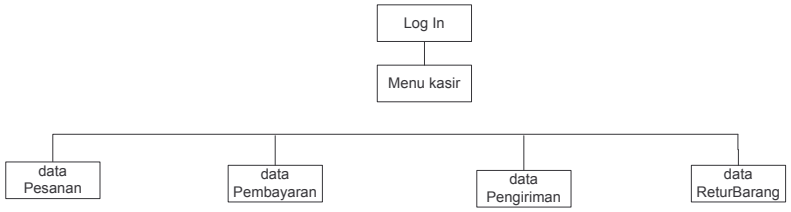
Gambar 3.23 Struktur Menu Owner

4. Struktur Menu Gudang



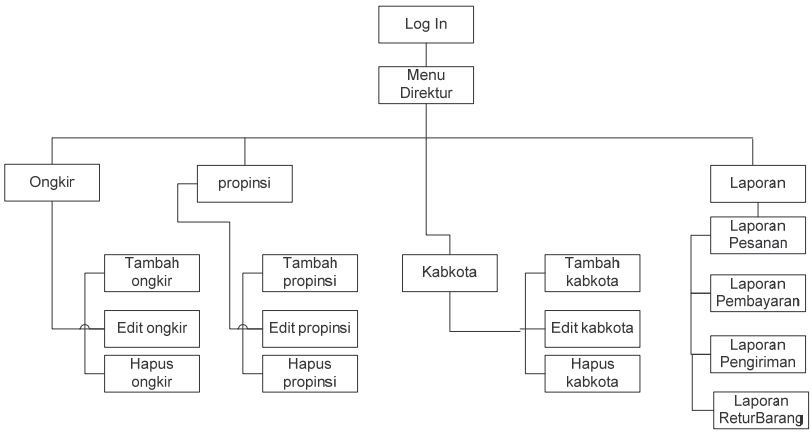
Gambar 3.24 Struktur Menu Gudang

5. Struktur Menu kasir



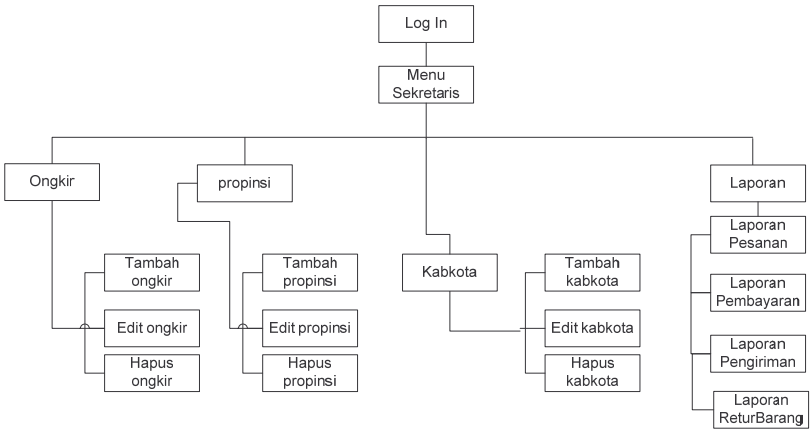
Gambar 3.25 Struktur Menu kasir

6. Struktur Menu Direktur



Gambar 3.26 Struktur Menu Direktur

7. Struktur Menu Sekretaris

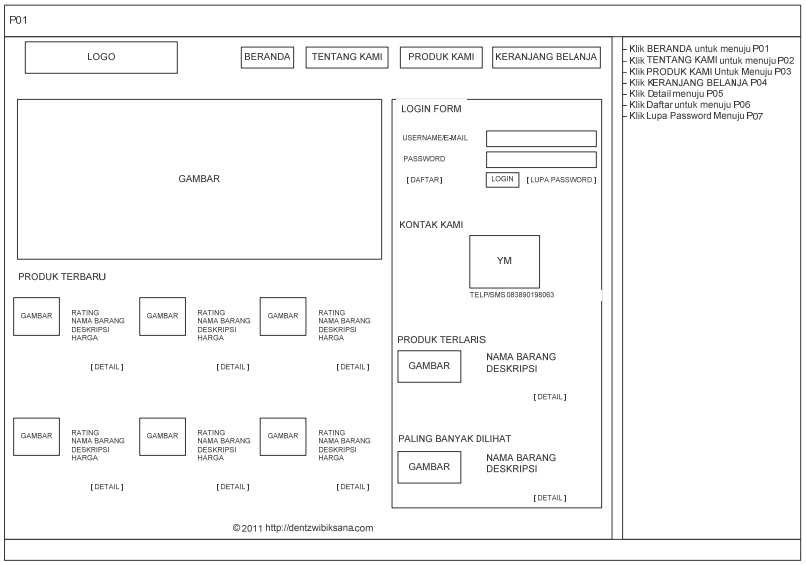


Gambar 3.27 Struktur Menu Sekretaris

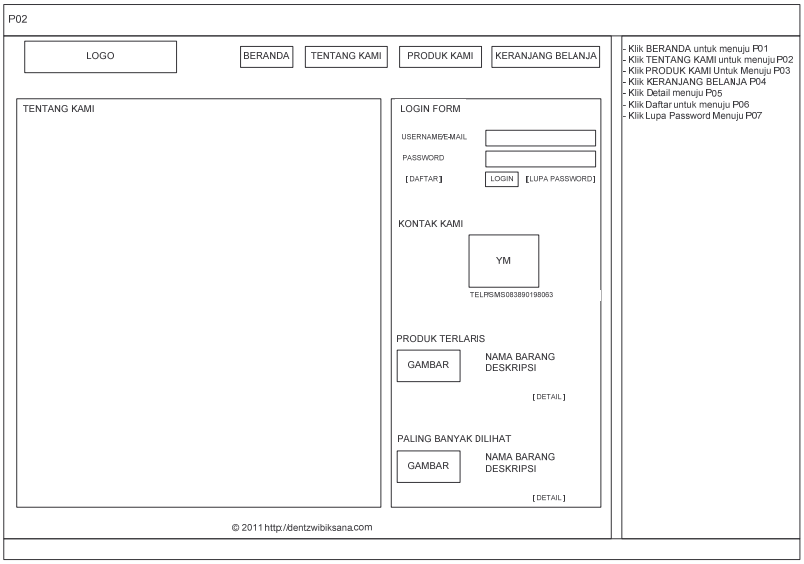
3.2.9 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka untuk sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu admin, petugas, pemesan dan pengunjung. Perancangan antarmuka dan navigasinya dapat dilihat melalui gambar berikut:

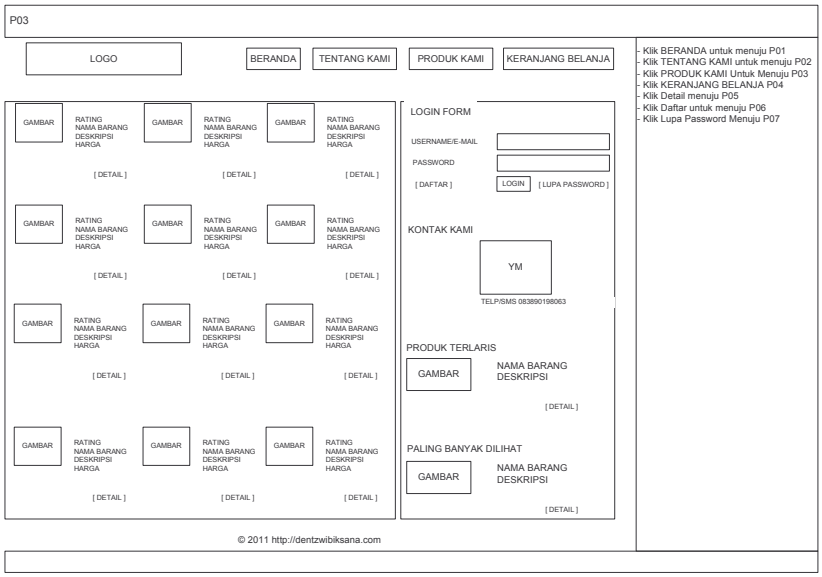
3.2.9.1 Perancangan Tampilan untuk pengunjung(sebelum login)



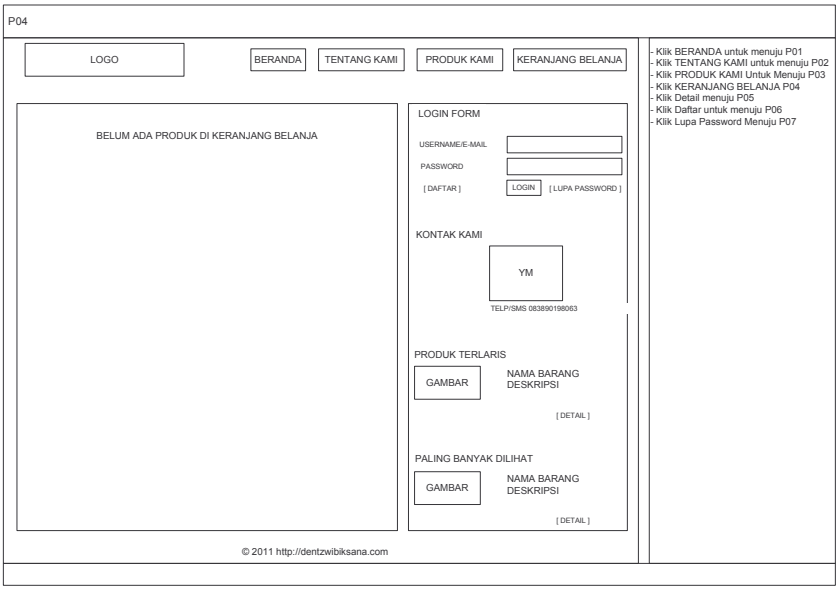
Gambar 3.28 Halaman Beranda



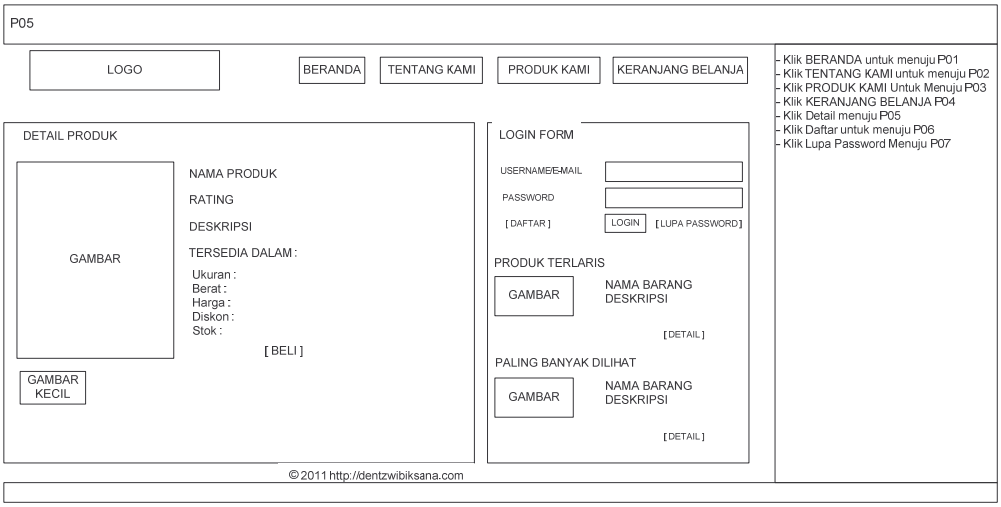
Gambar 3.29 Halaman Tentang Kami



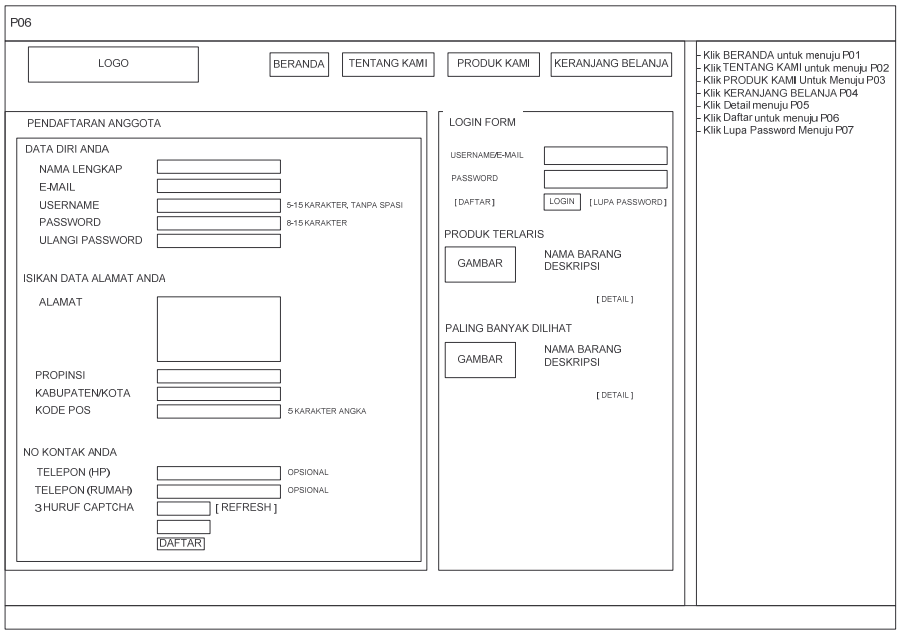
Gambar 3.30 Halaman Produk Kami



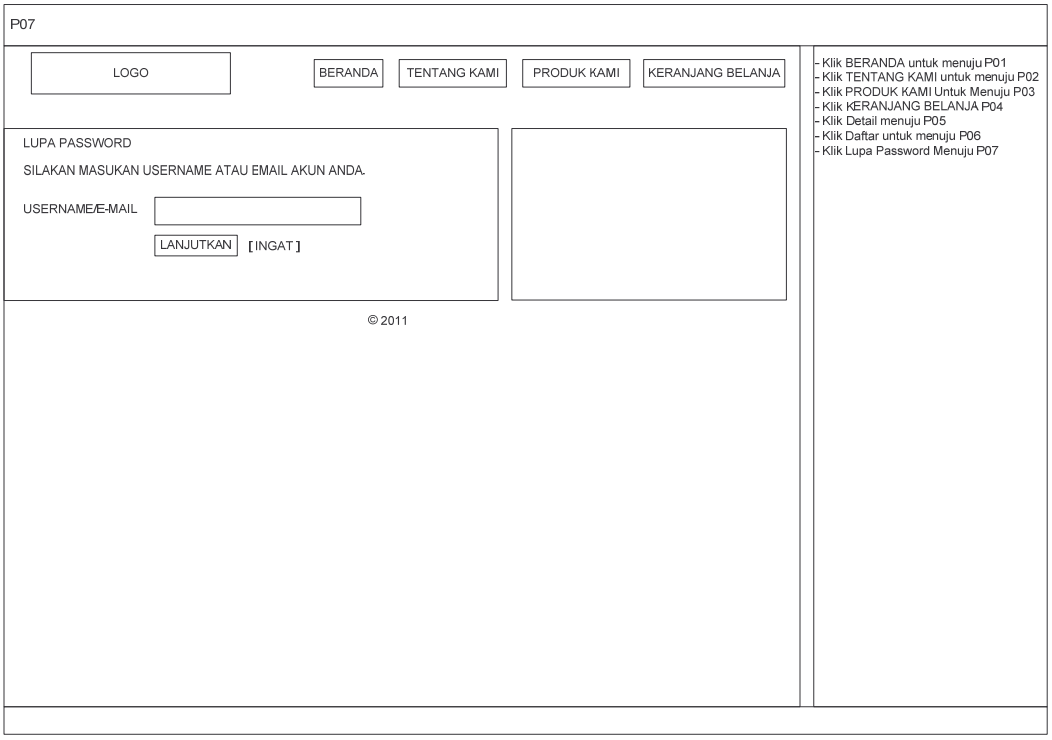
Gambar 3.31 Halaman Keranjang Belanja



Gambar 3.32 Halaman detail

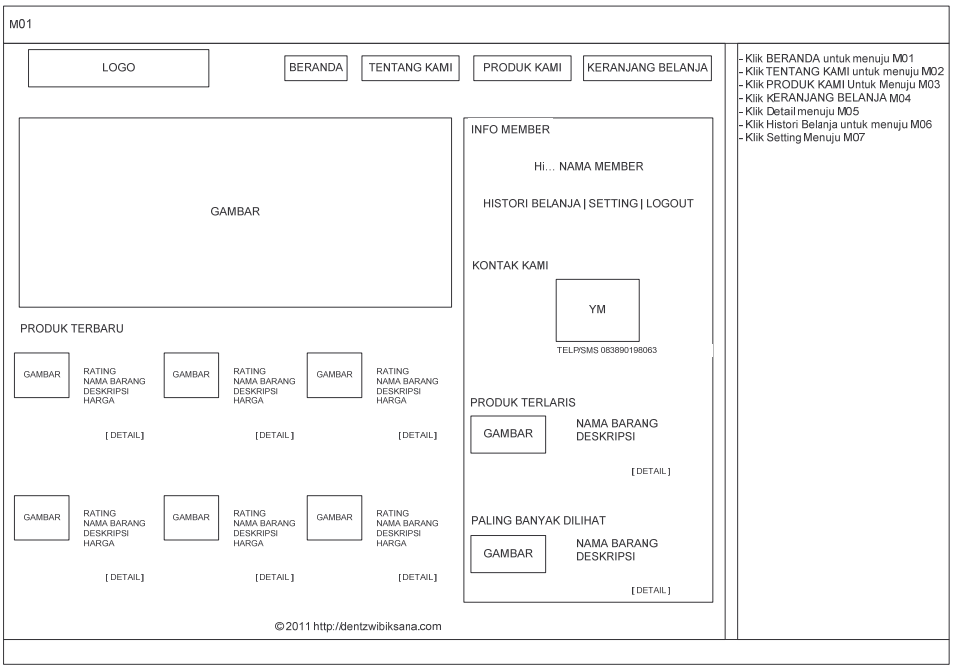


Gambar 3.33 Halaman Daftar

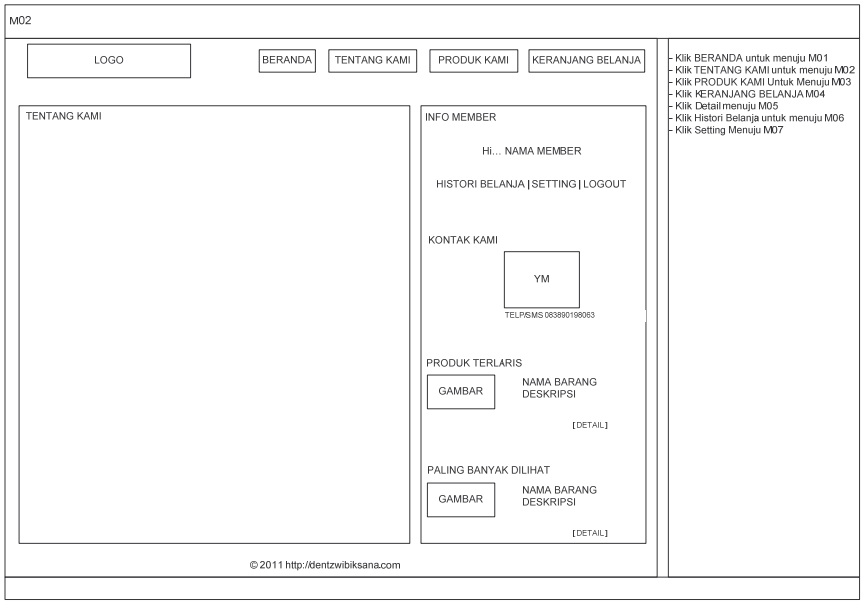


Gambar 3.34 Halaman Lupa Password

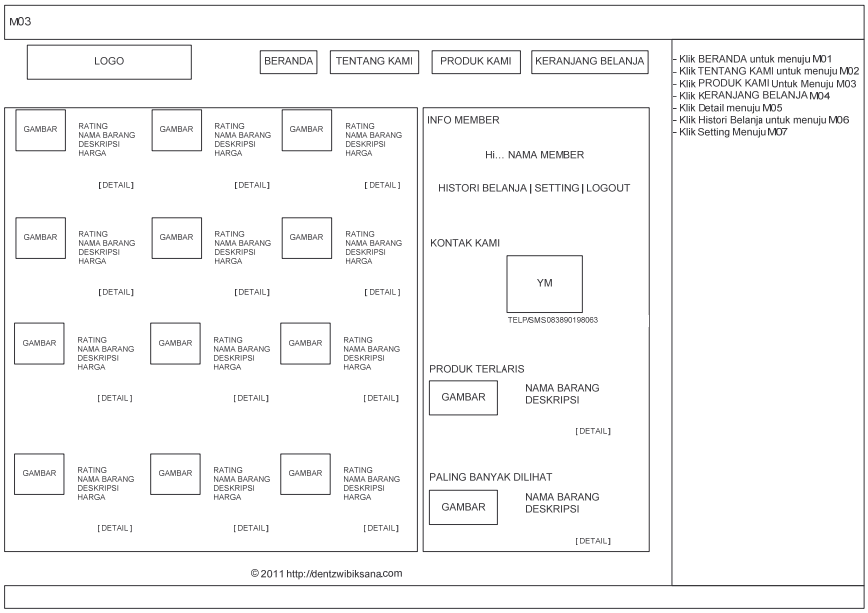
3.2.9.2 Perancangan Tampilan untuk Member (setelah Login)



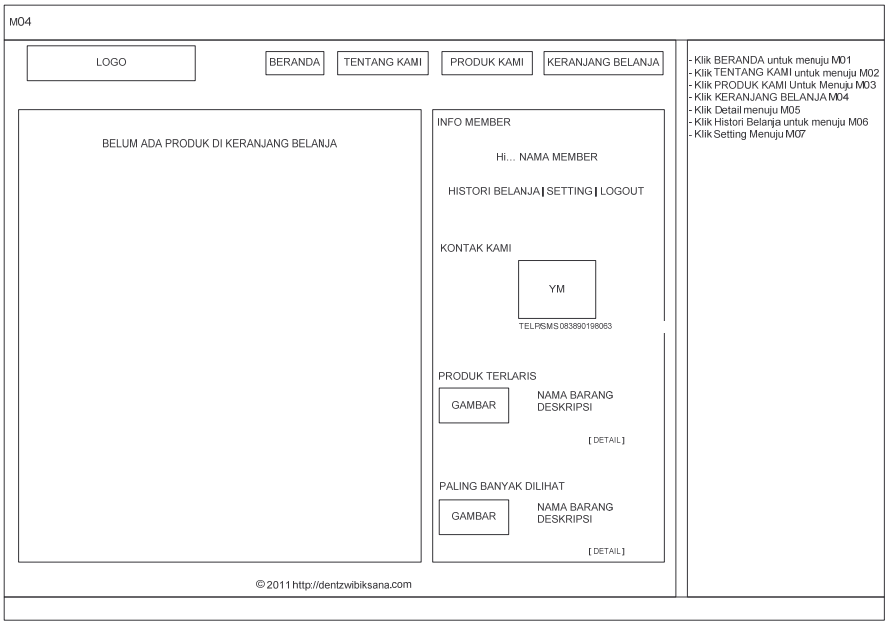
Gambar 3.35 Halaman Beranda



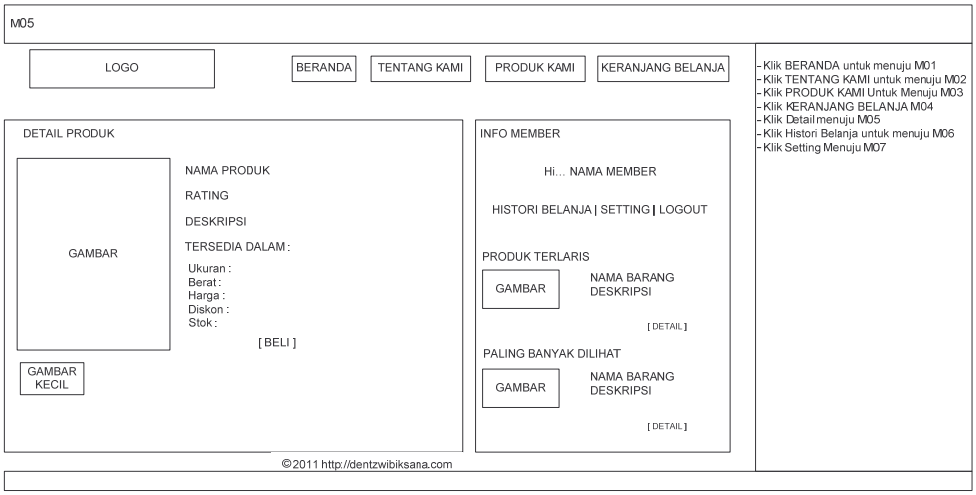
Gambar 3.36 Halaman Tentang Kami



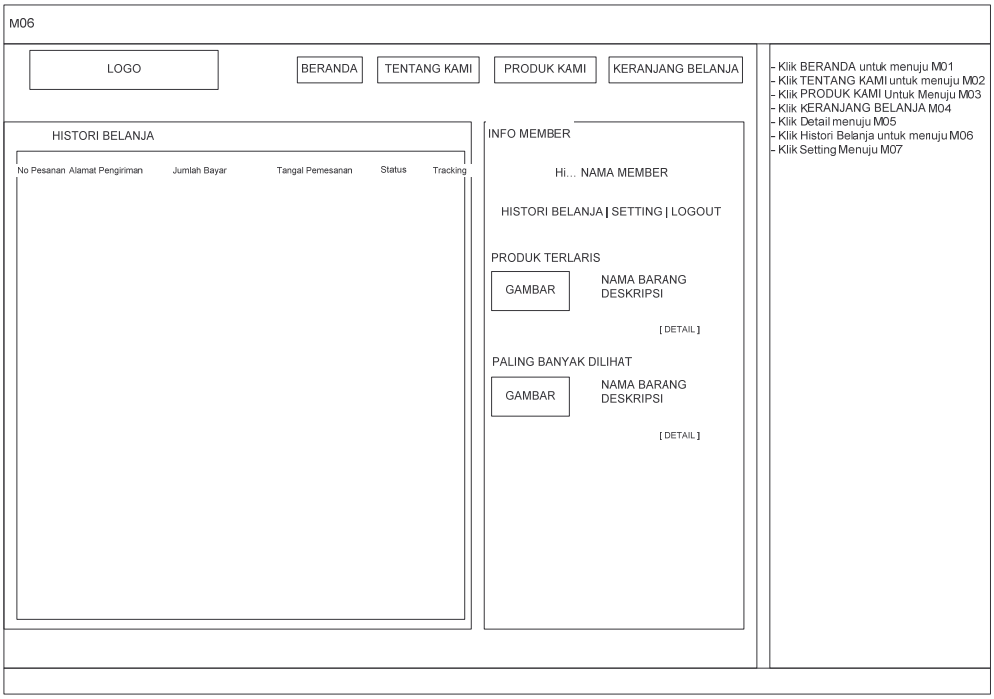
Gambar 3.37 Halaman Produk Kami



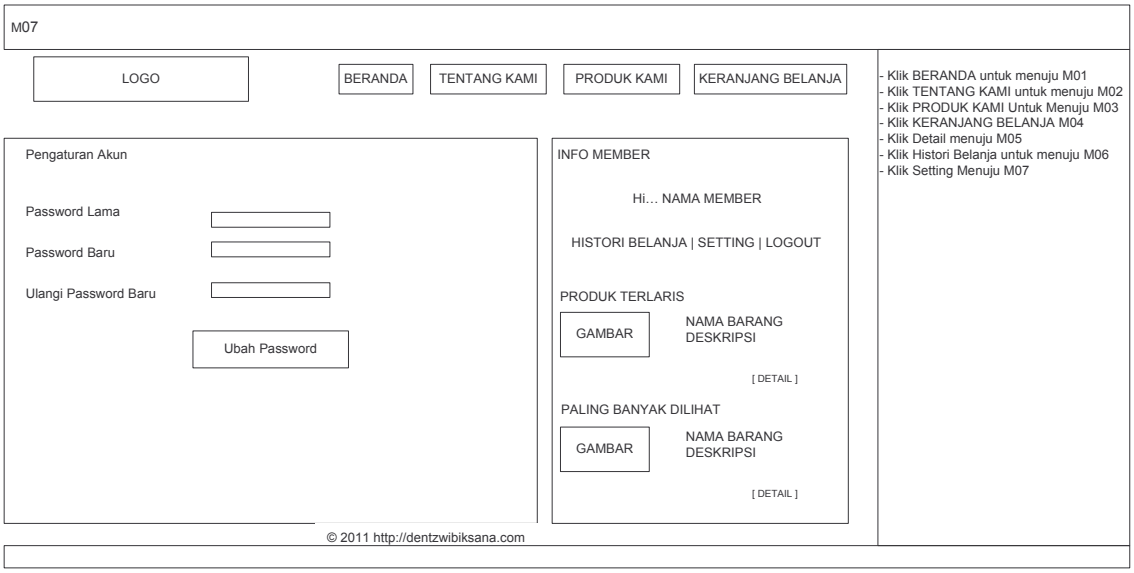
Gambar 3.38Halaman Keranjang Belanja



Gambar 3.39 Halaman Detail



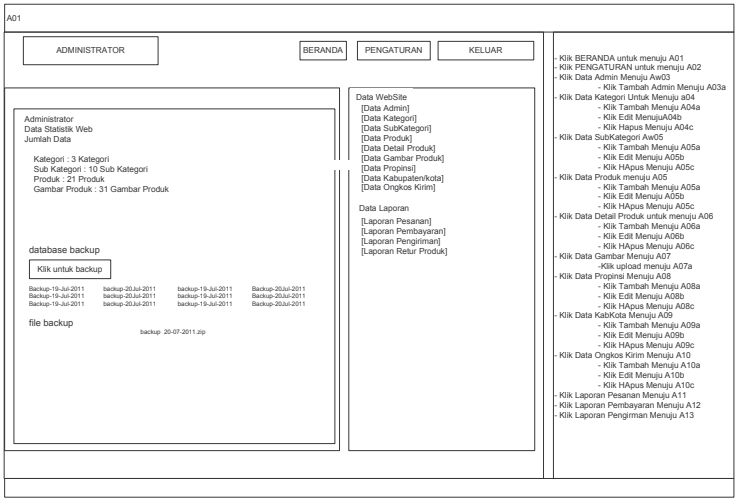
Gambar 3.40 Halaman Histori Belanja



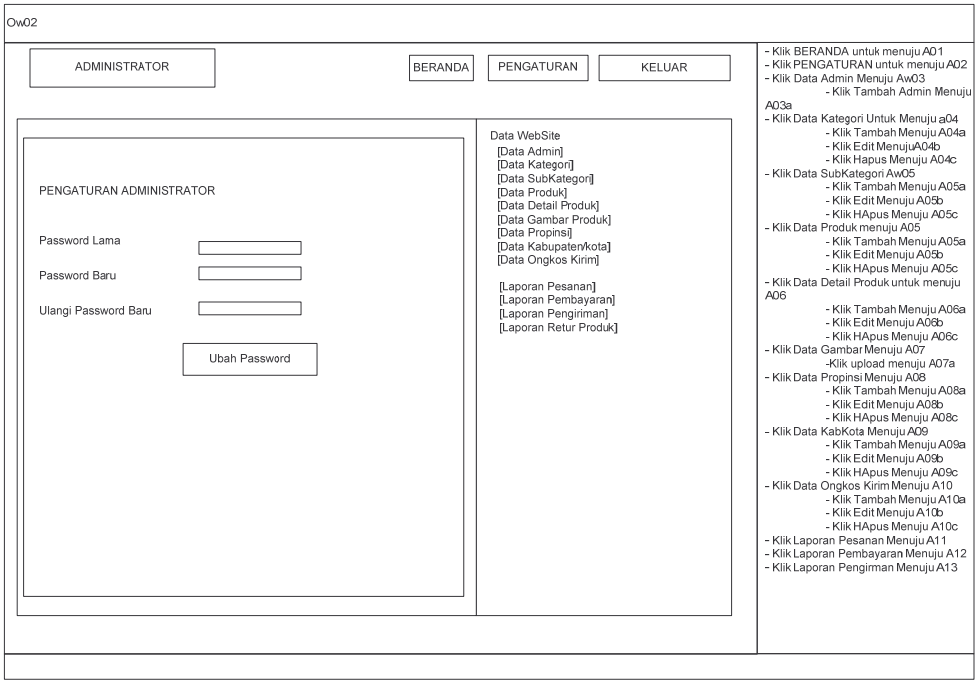
Gambar 3.41 Halaman Setting

3.2.9.3 Perancangan Tampilan untuk Admin

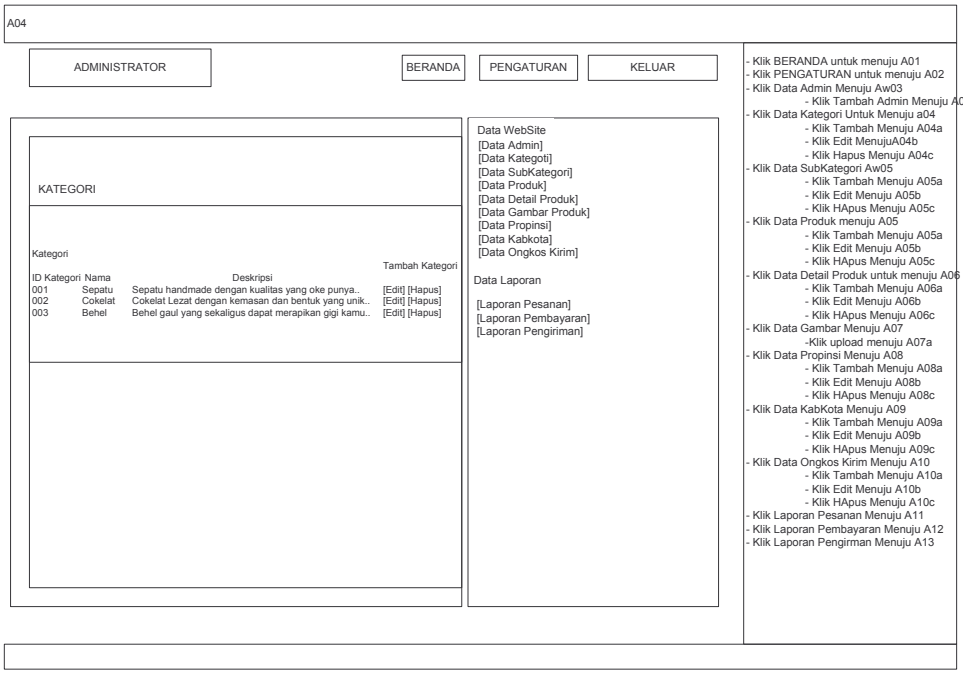
1. Perancangan Tampilan untuk Owner



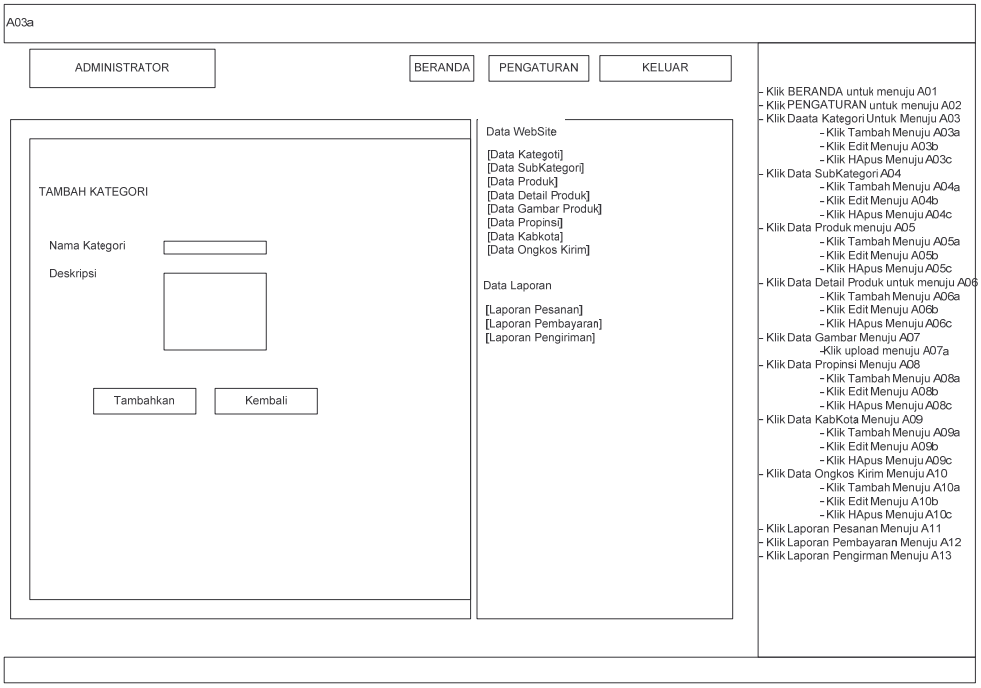
Gambar 3.42 Halaman Beranda



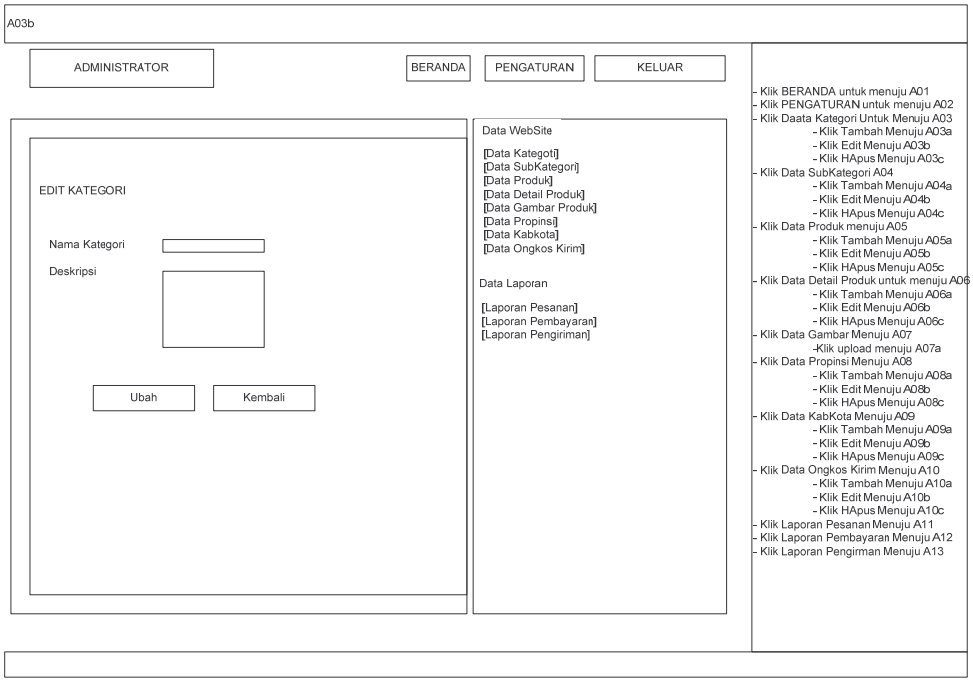
Gambar 3.43 Halaman Pengaturan



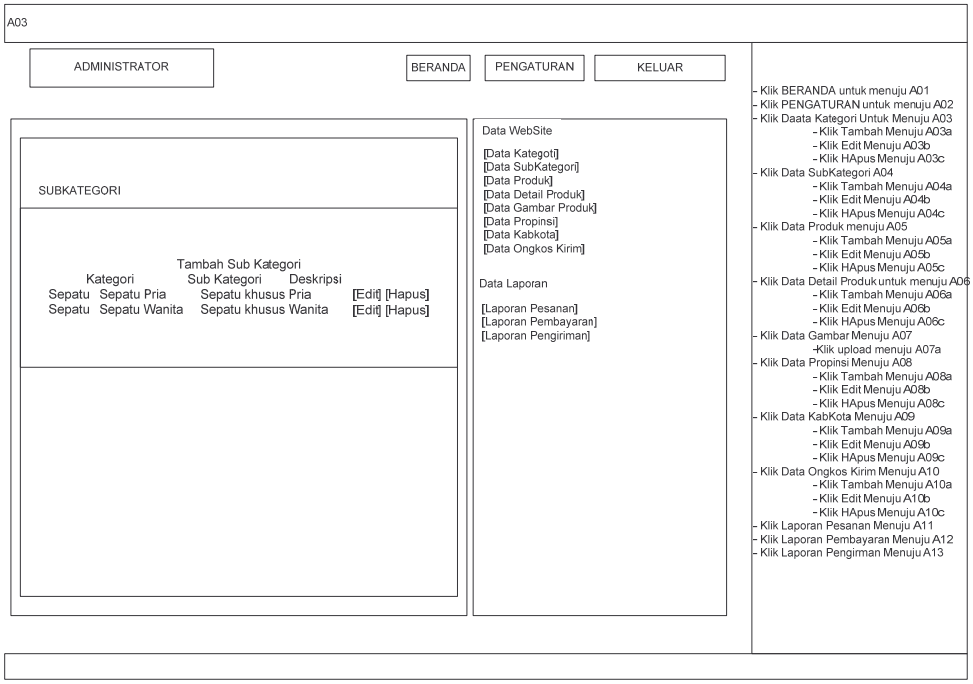
Gambar 3.44 Halaman Data Kategori



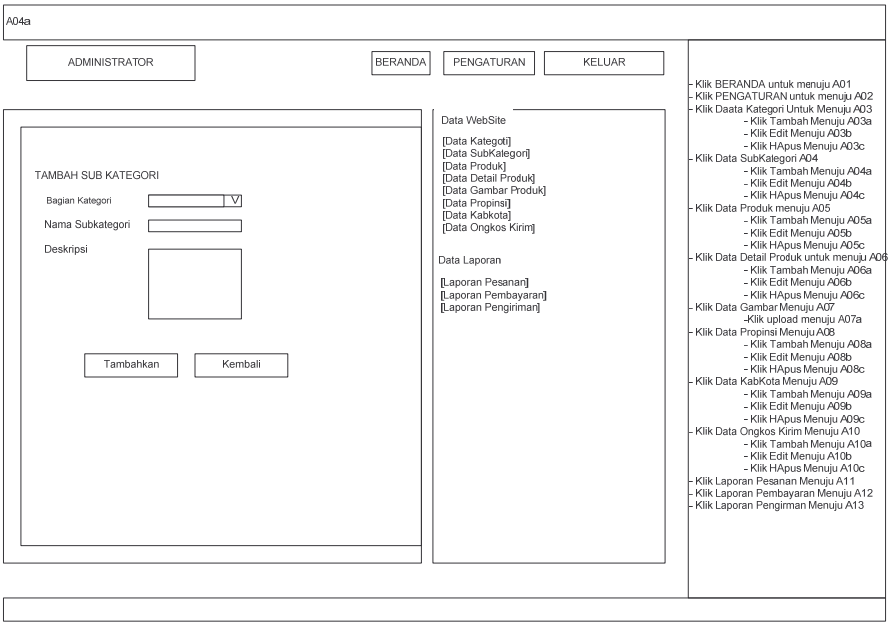
Gambar 3.45 Halaman Tambah Kategori



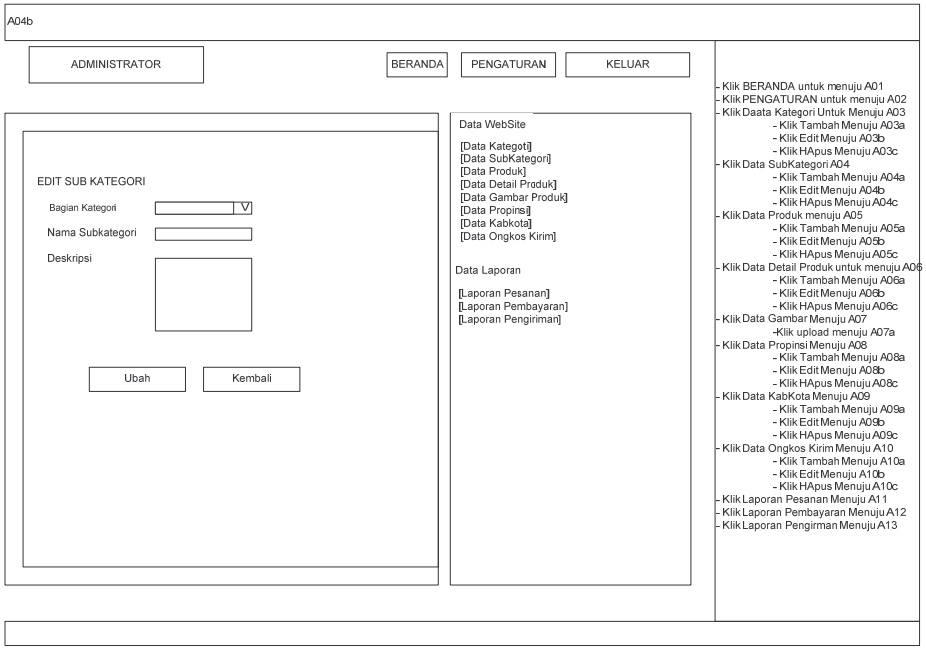
Gambar 3.46 Halaman Edit Kategori



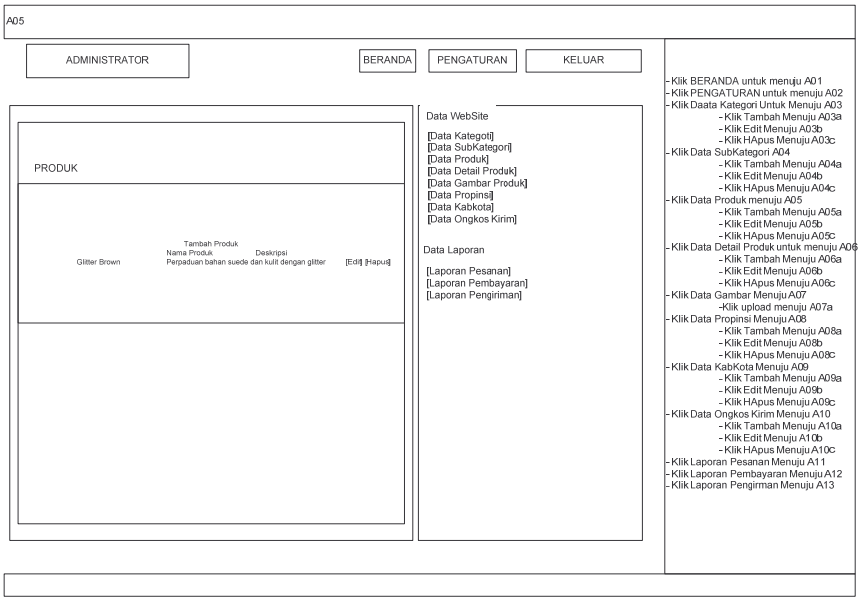
Gambar 3.47 Halaman SubKategori



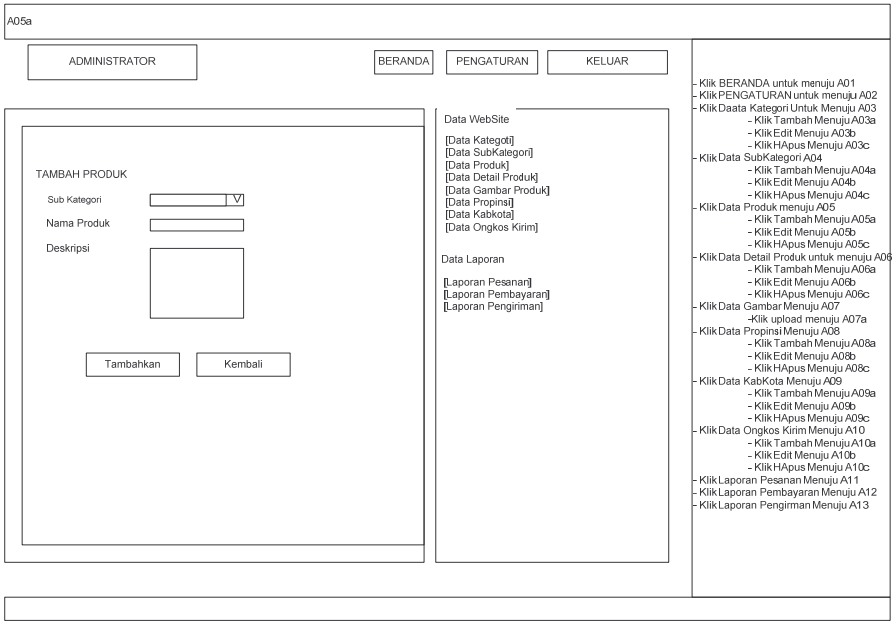
Gambar 3.48 Halaman Tambah SubKategori



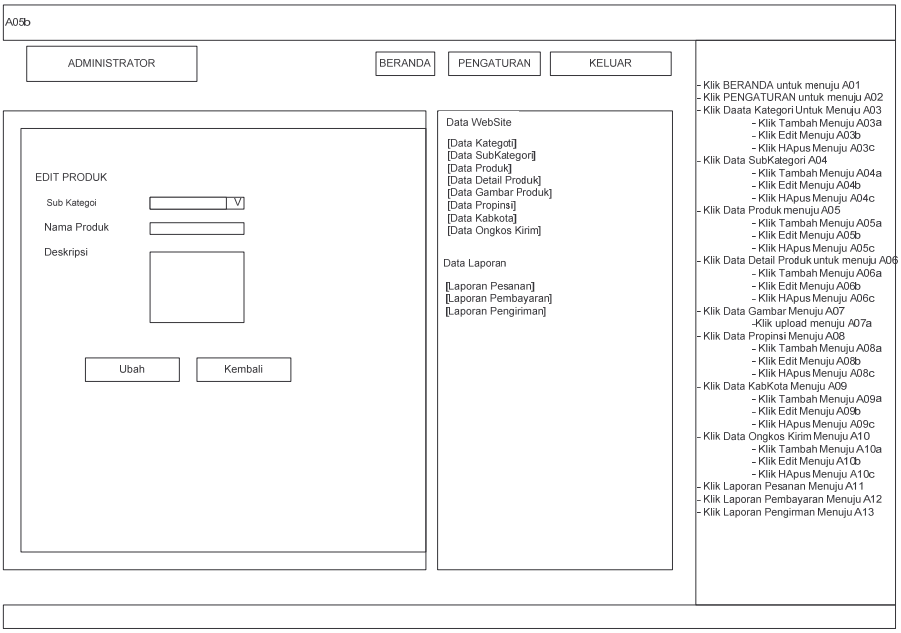
Gambar 3.49Halaman Edit SubKategori



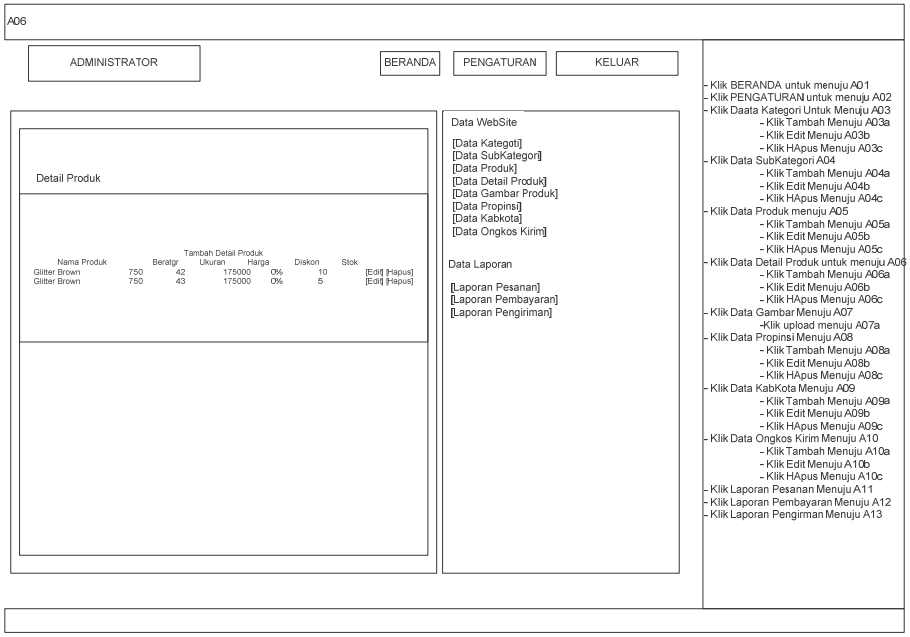
Gambar 3.50 Halaman Produk



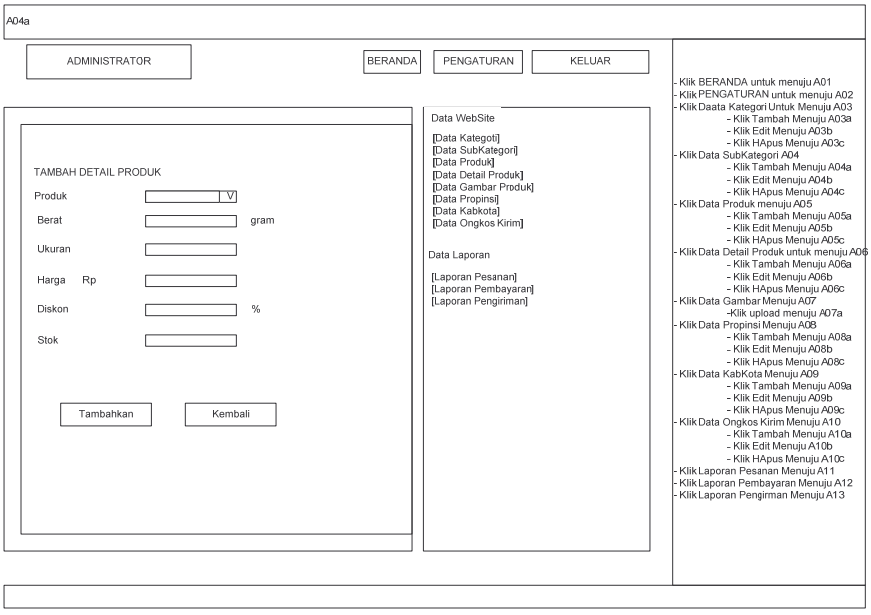
Gambar 3.51Halaman Tambah Produk



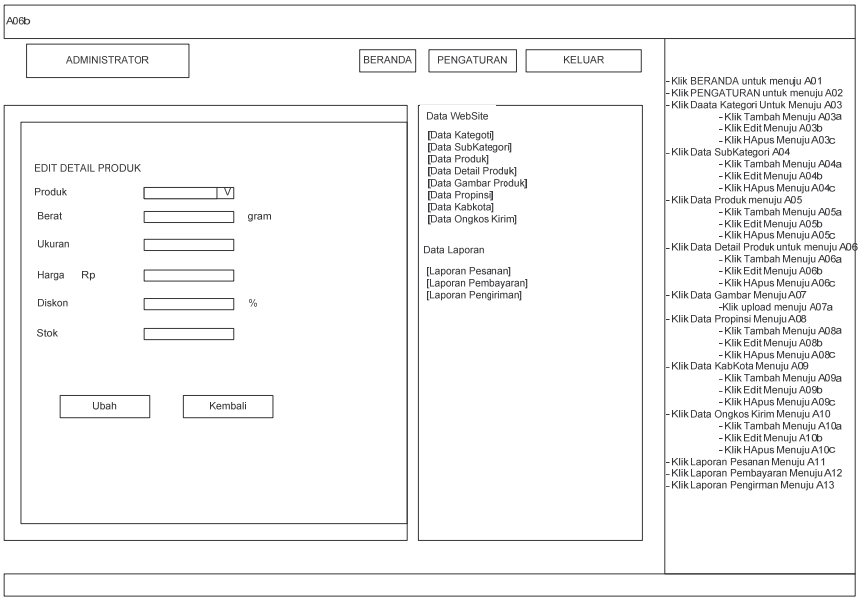
Gambar 3.52 Halaman Edit Produk



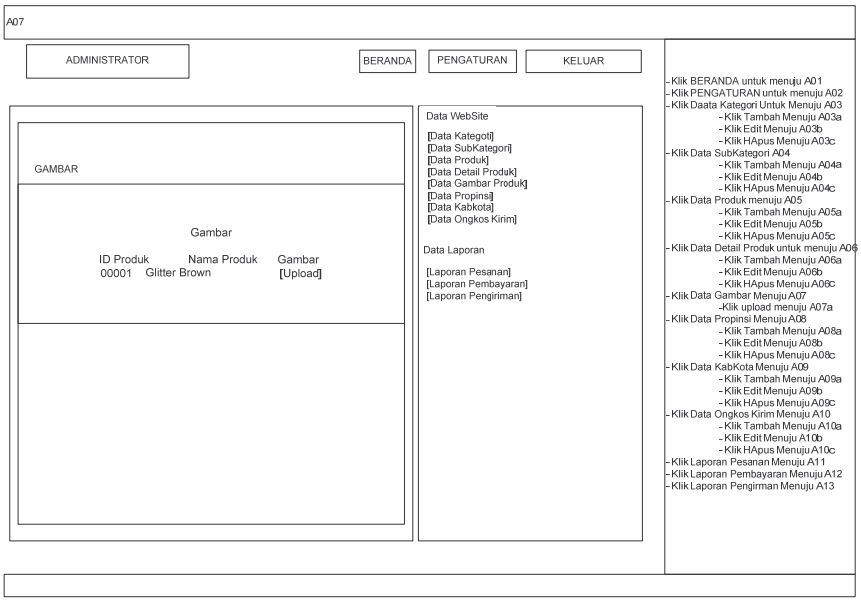
Gambar 3.53Halaman DetailProduk



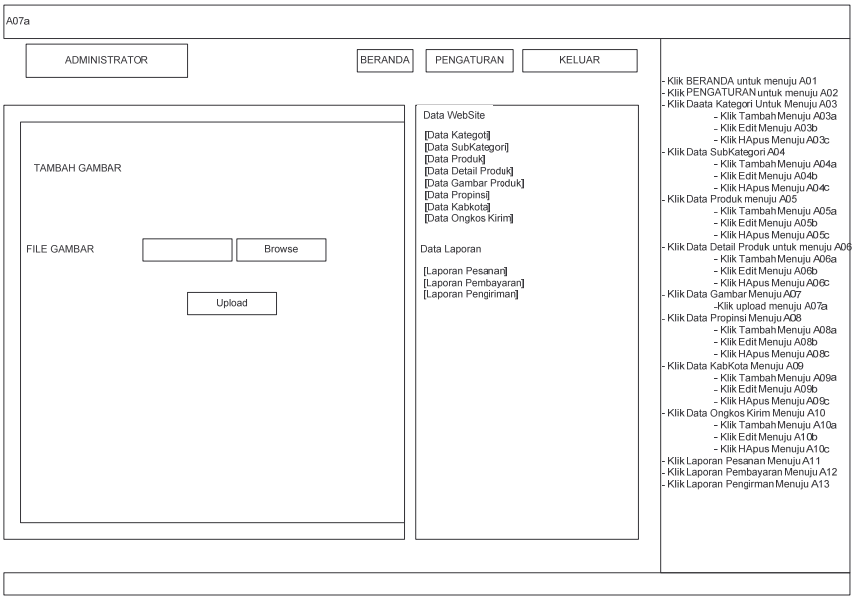
Gambar 3.54 Halaman Tambah SubProduk



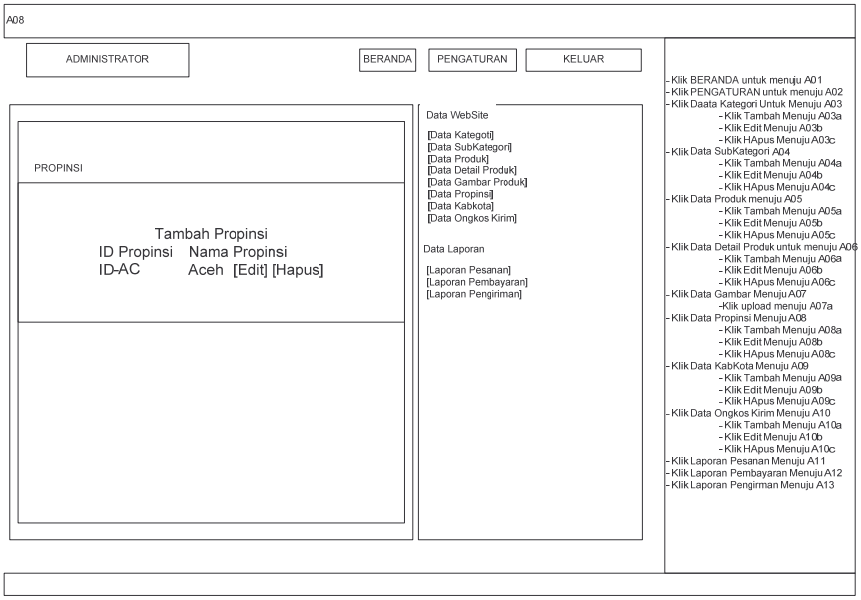
Gambar 3.55 Halaman Edit SubProduk



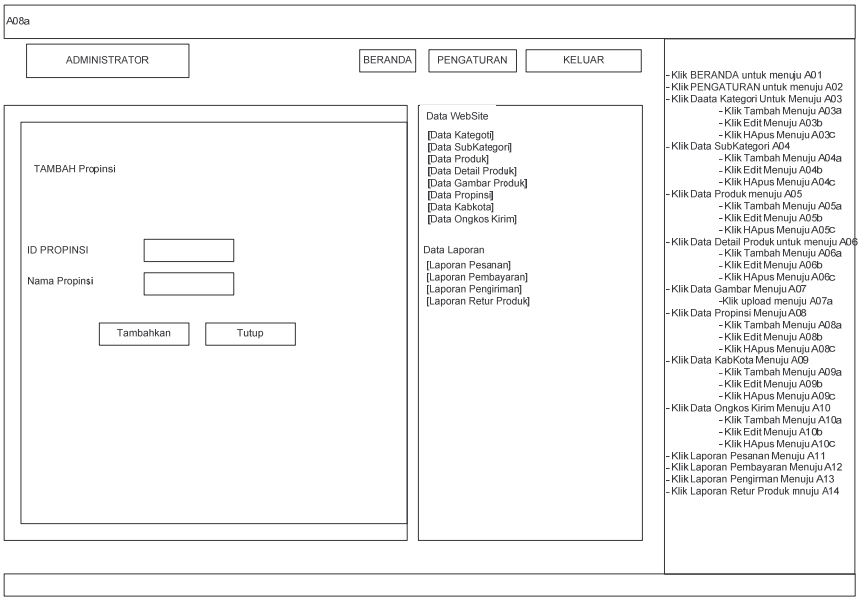
Gambar 3.56 Halaman Gambar Produk



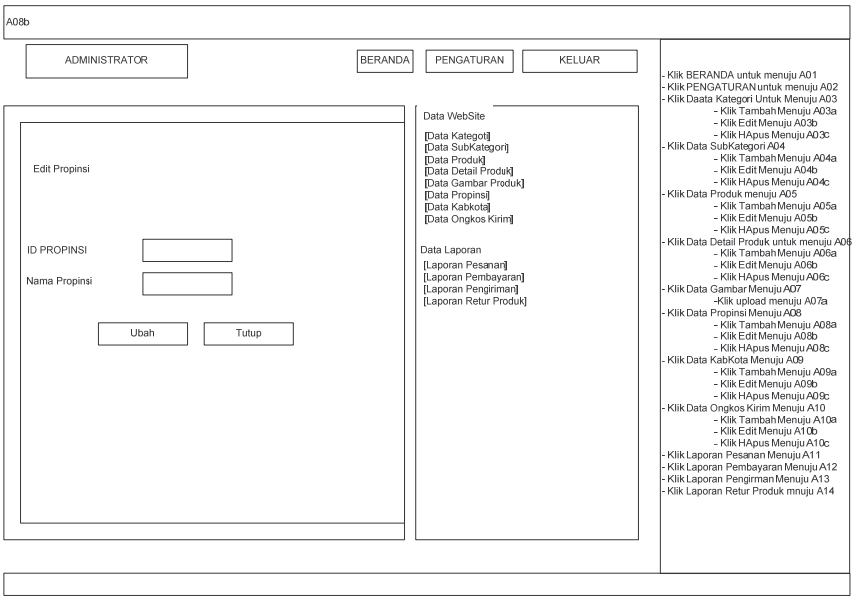
Gambar 3.57 Halaman Tambah Gambar Produk



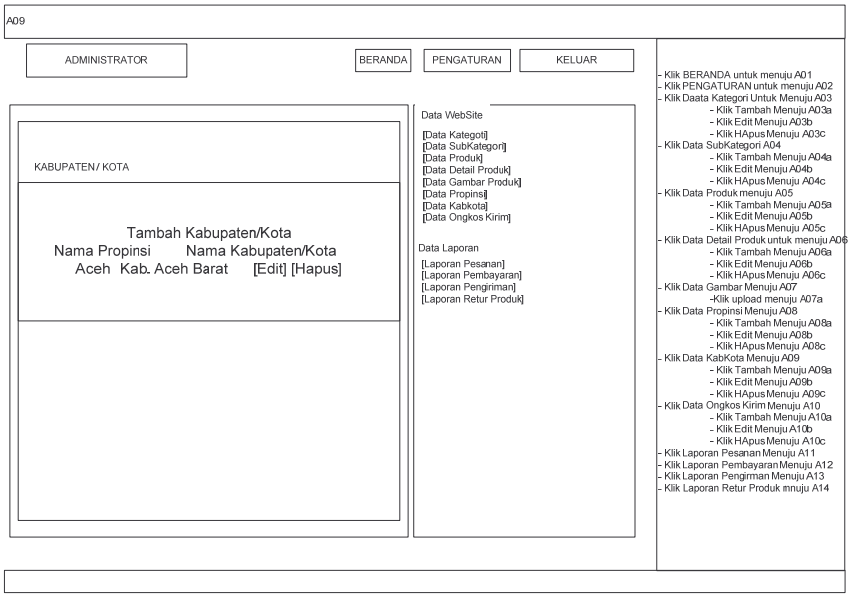
Gambar 3.58 Halaman Propinsi



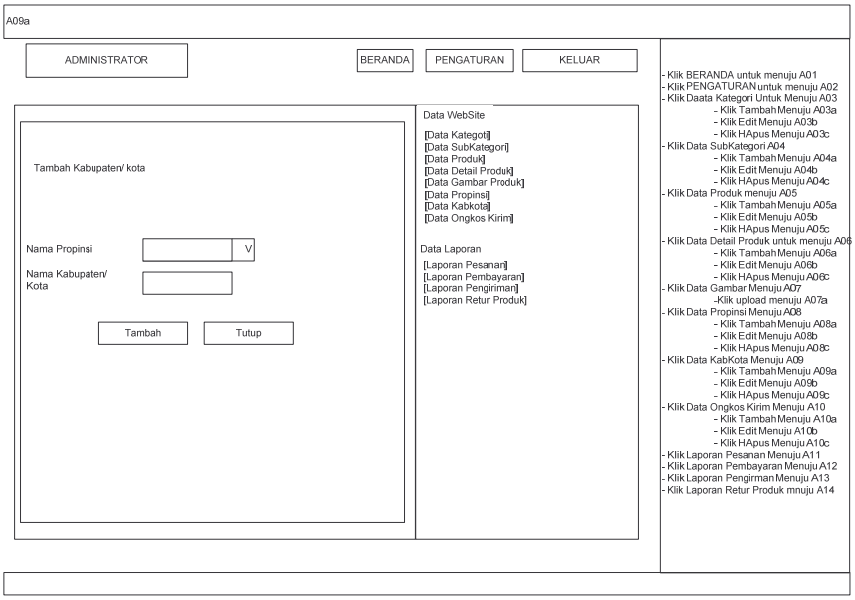
Gambar 3.59Halaman Tambah Propinsi



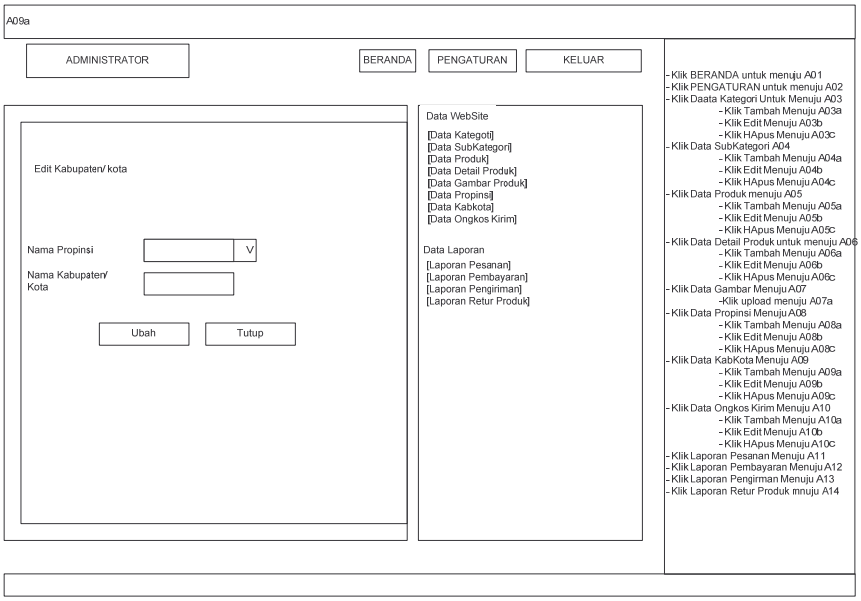
Gambar 3.60 Halaman Edit Propinsi



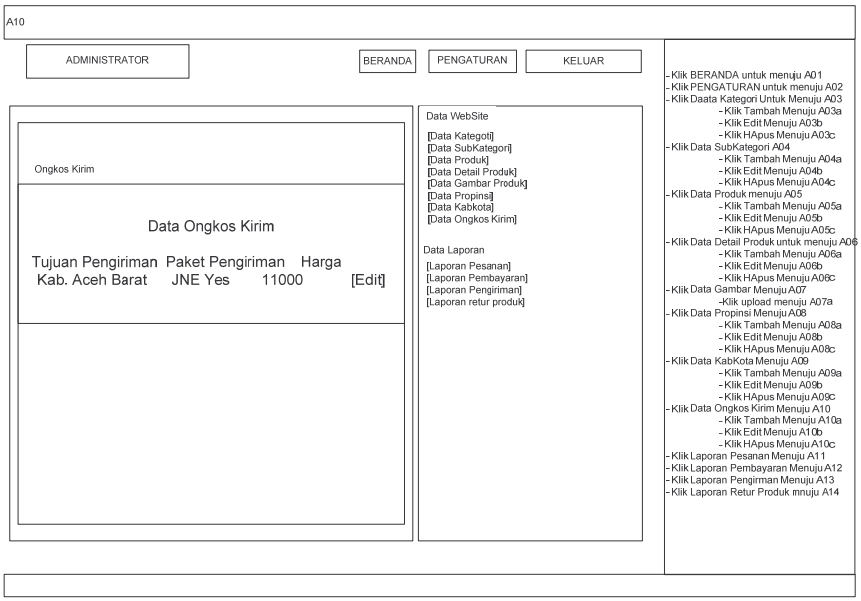
Gambar 3.61 Halaman KabKota



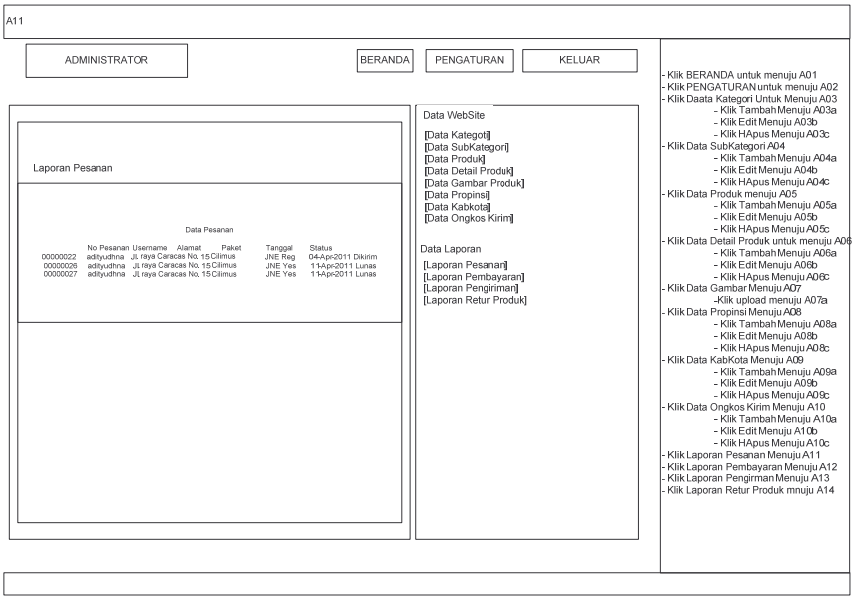
Gambar 3.62 Halaman Tambah KabKota



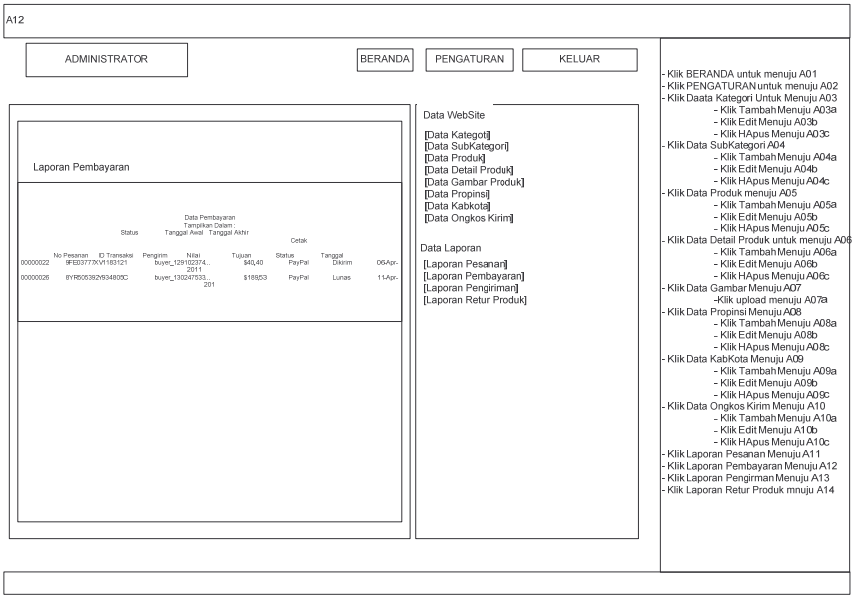
Gambar 3.63 Halaman Edit KabKota



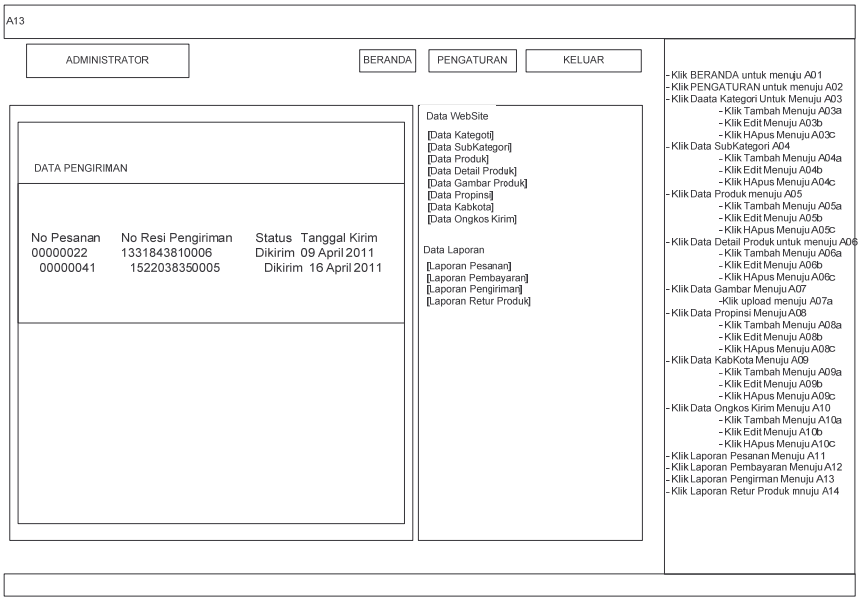
Gambar 3.64 Halaman Ongkos Kirim



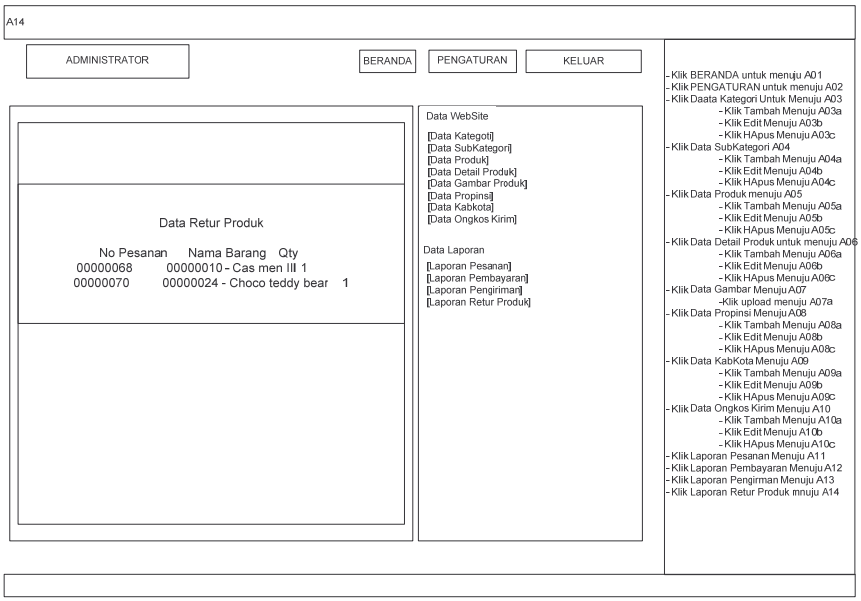
Gambar 3.65 Halaman Laporan Pesanan



Gambar 3.66 Halaman Laporan Pembayaran

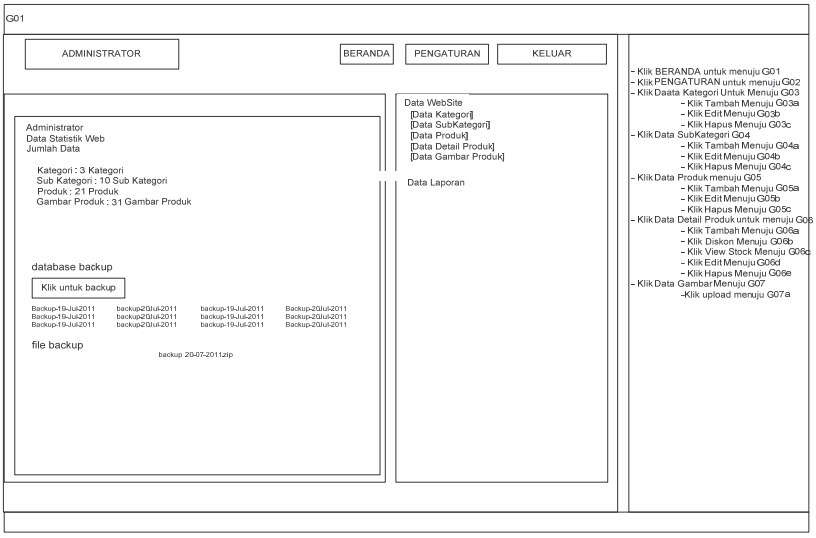


Gambar 3.67 Halaman Laporan Pengiriman

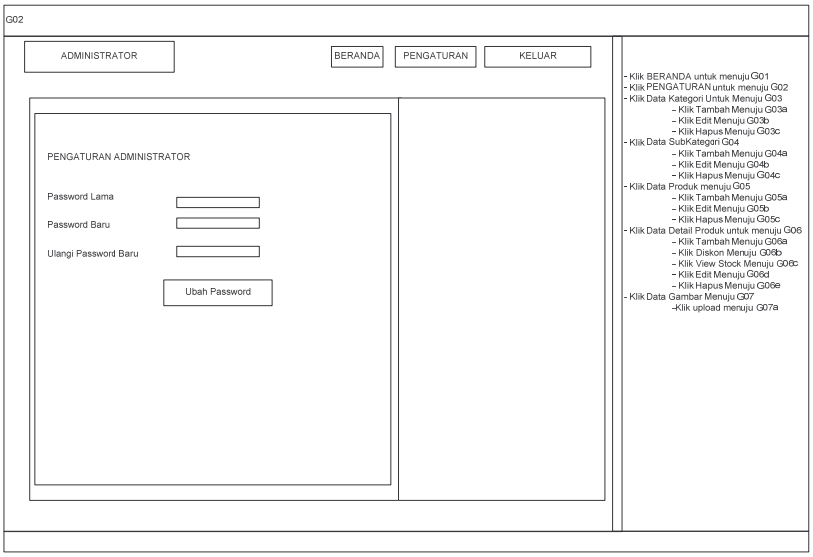


Gambar 3.68 Halaman Laporan Retur Produk

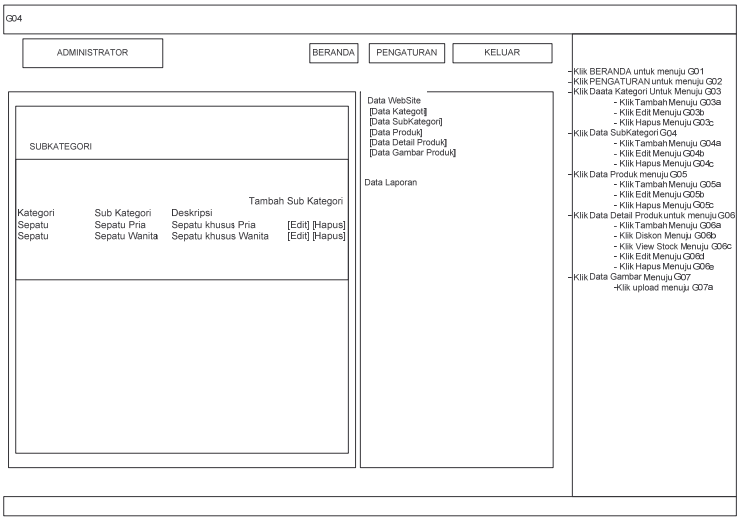
2. Perancangan Tampilan untuk Gudang



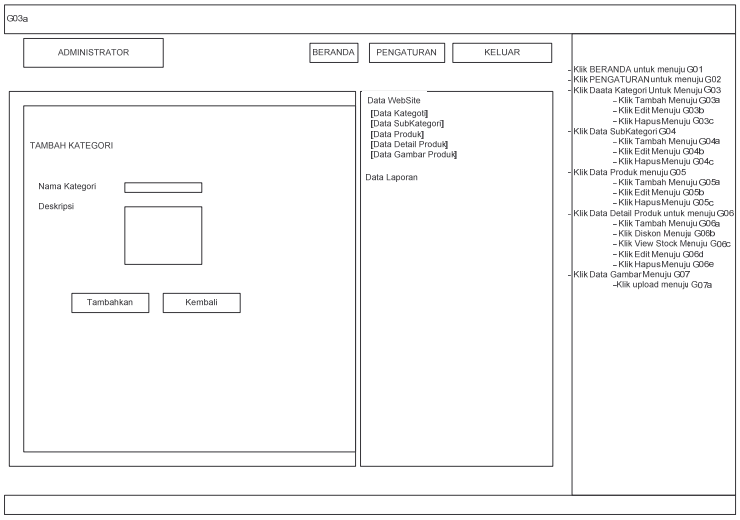
Gambar 3.69 Halaman Beranda



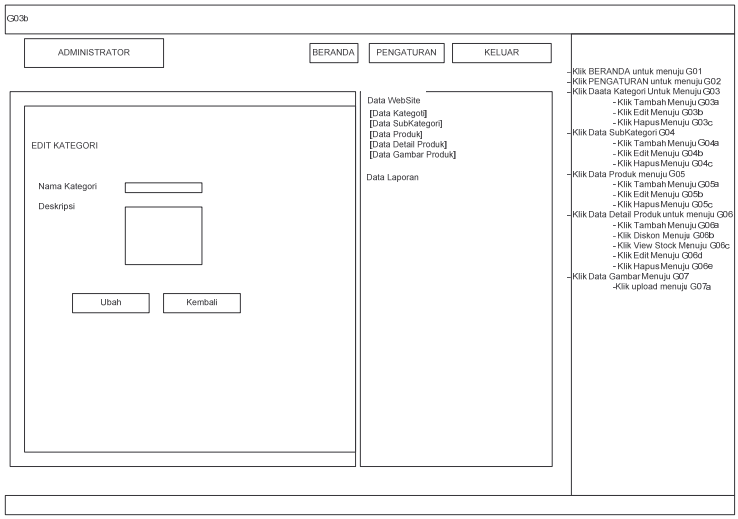
Gambar 3.70 Halaman Pengaturan



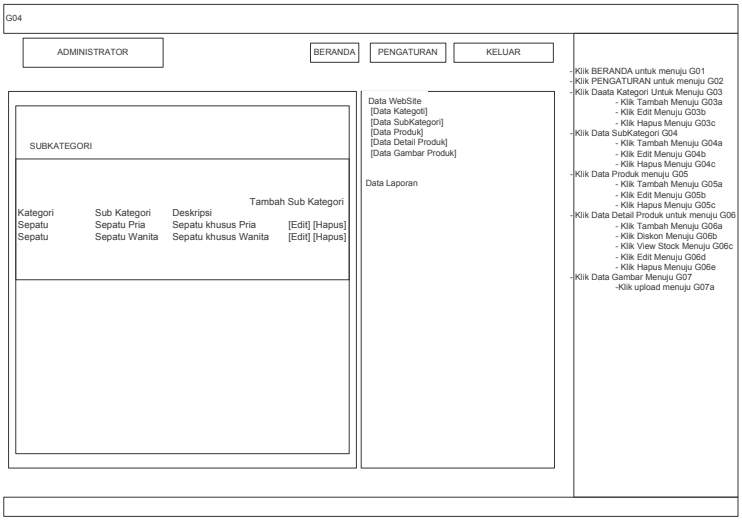
Gambar 3.71 Halaman kategori



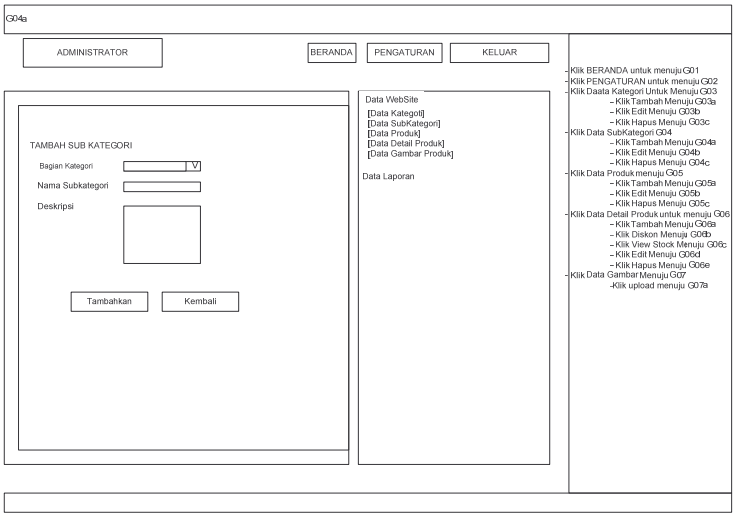
Gambar 3.72 Halaman Tambah kategori



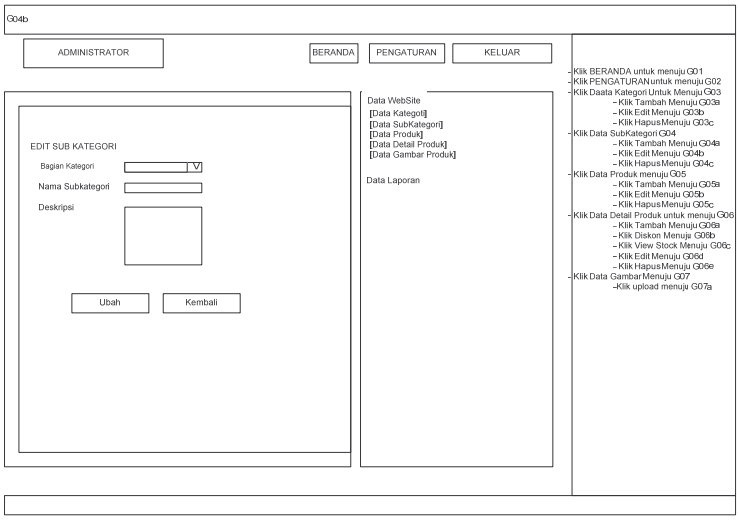
Gambar 3.73 Halaman Edit kategori



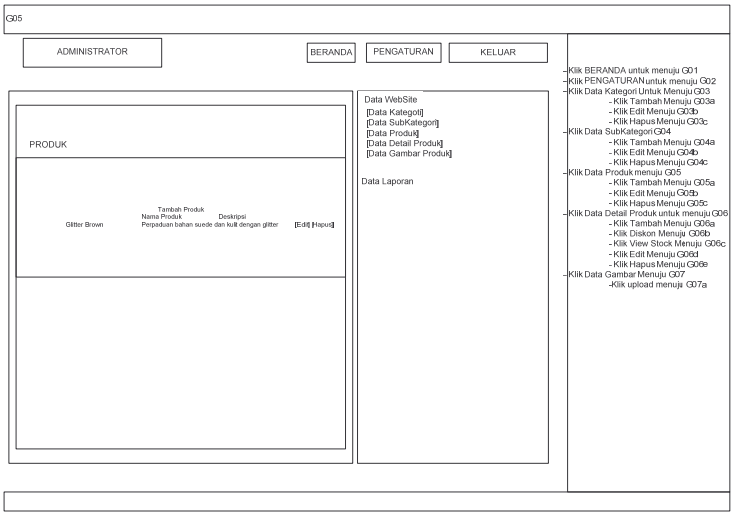
Gambar 3.74 Halaman Subkategori



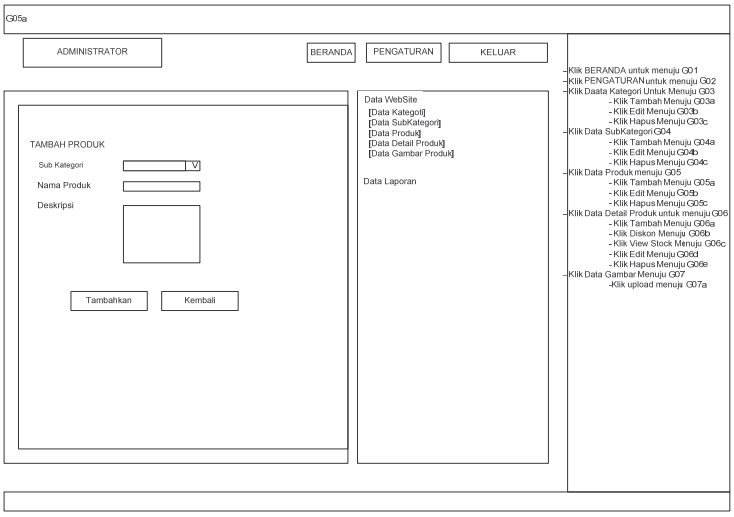
Gambar 3.75 Halaman Tambah Subkategori



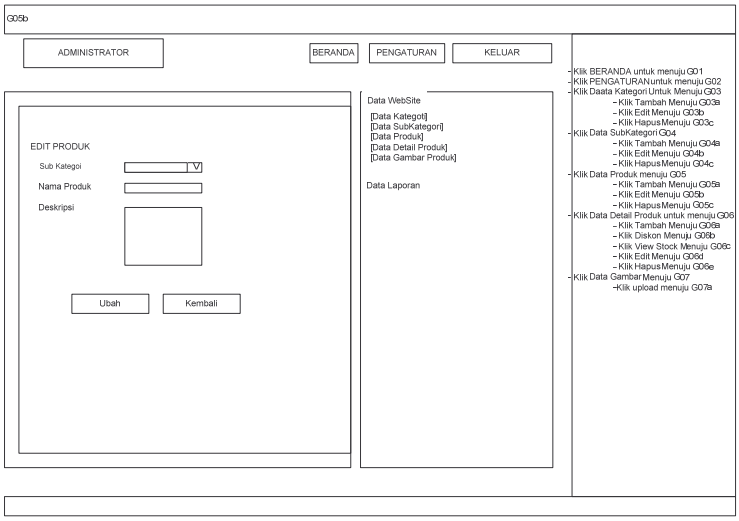
Gambar 3.76 Halaman Edit Subkategori



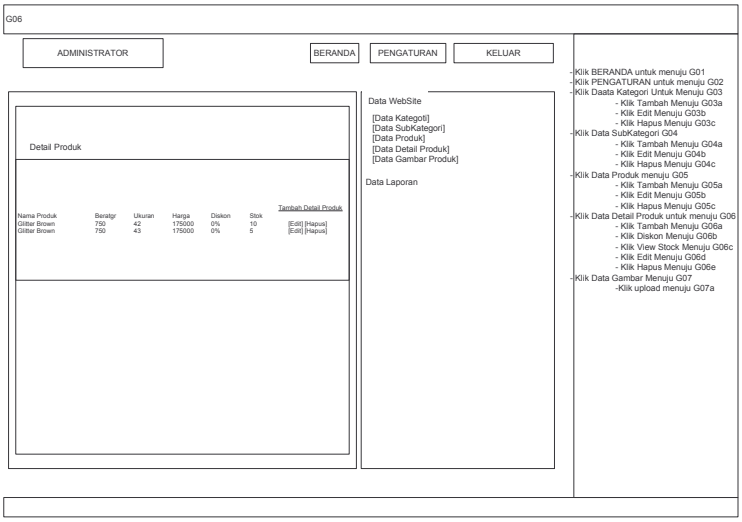
Gambar 3.77 Halaman Produk



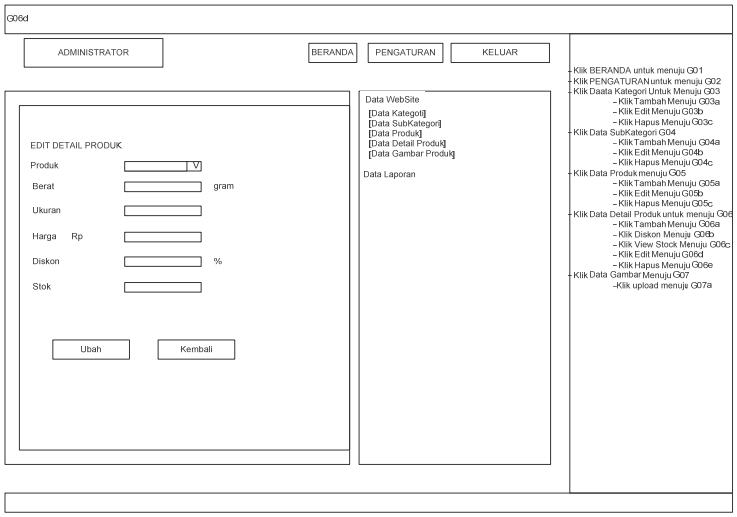
Gambar 3.78 Halaman Tambah Produk



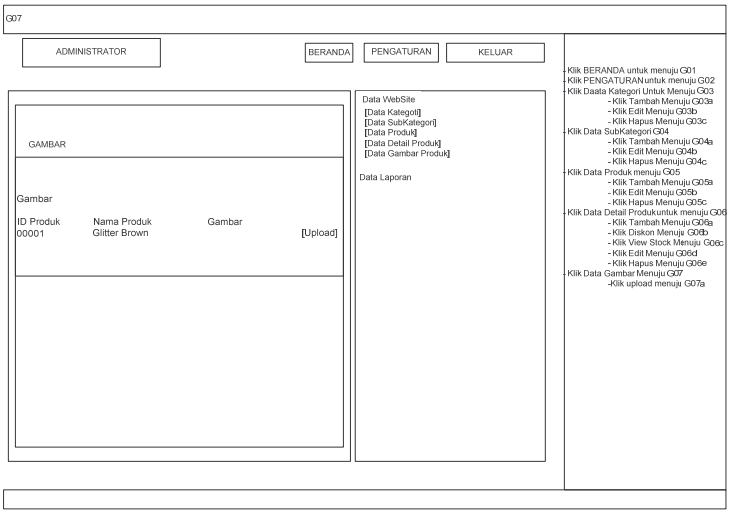
Gambar 3.79 Halaman Edit Produk



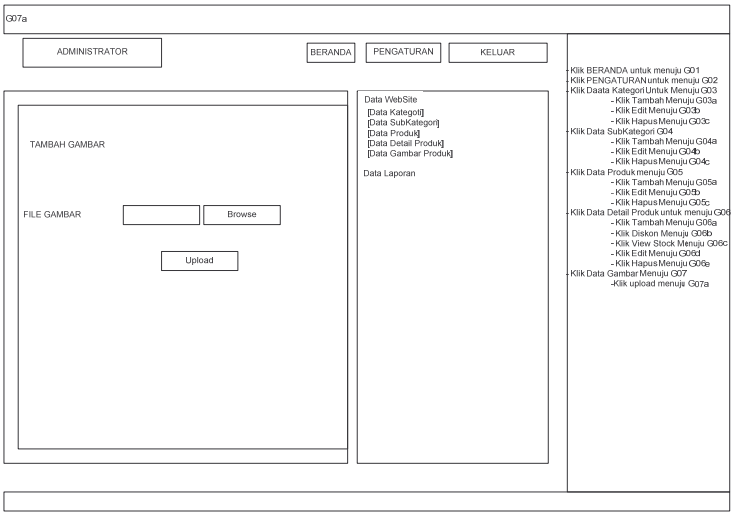
Gambar 3.80 Halaman detail Produk



Gambar 3.80 Halaman Tambah detail Produk

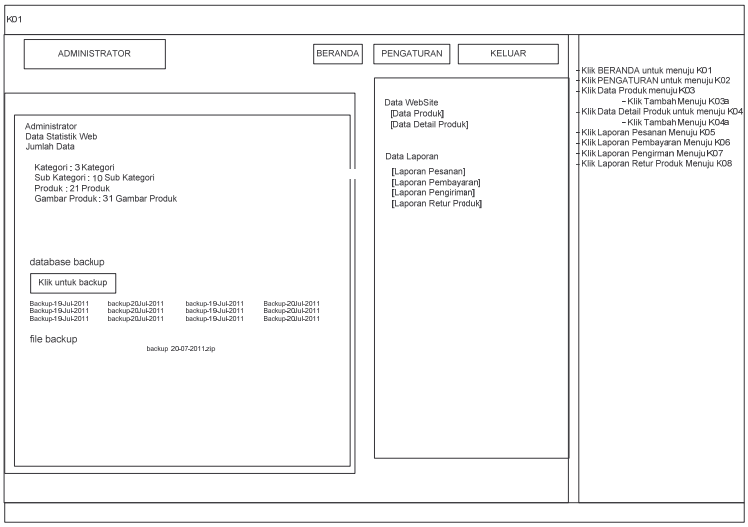


Gambar 3.81 Halaman Gambar

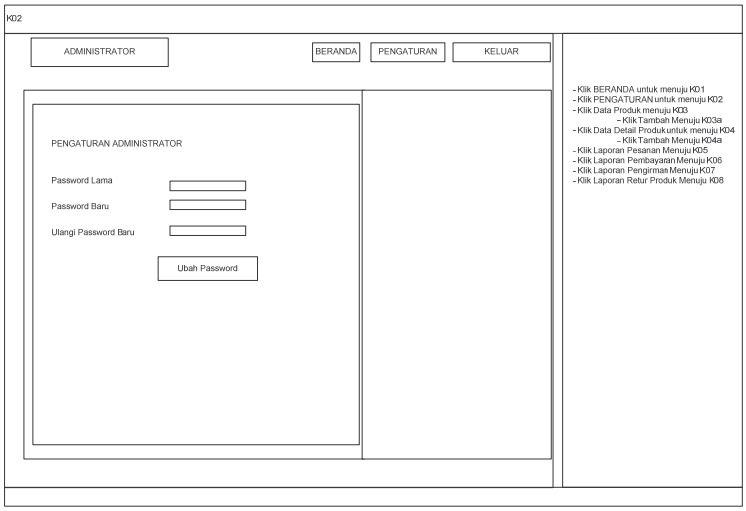


Gambar 3.82 Halaman Tambah Gambar

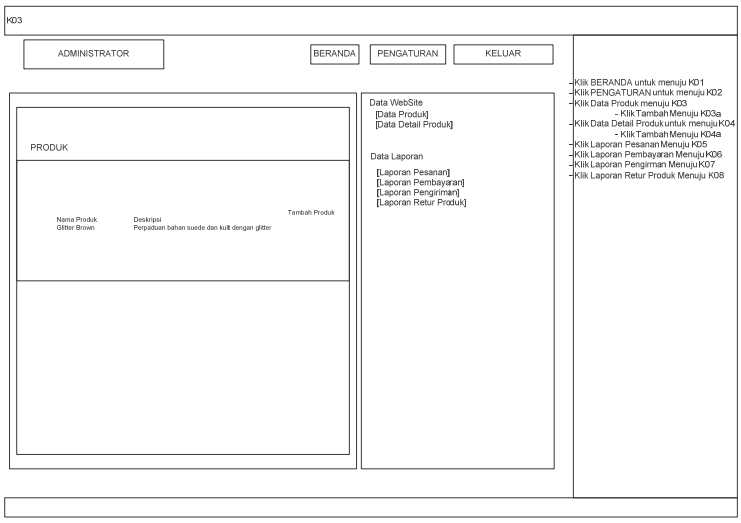
3. Perancangan Tampilan untuk Kasir



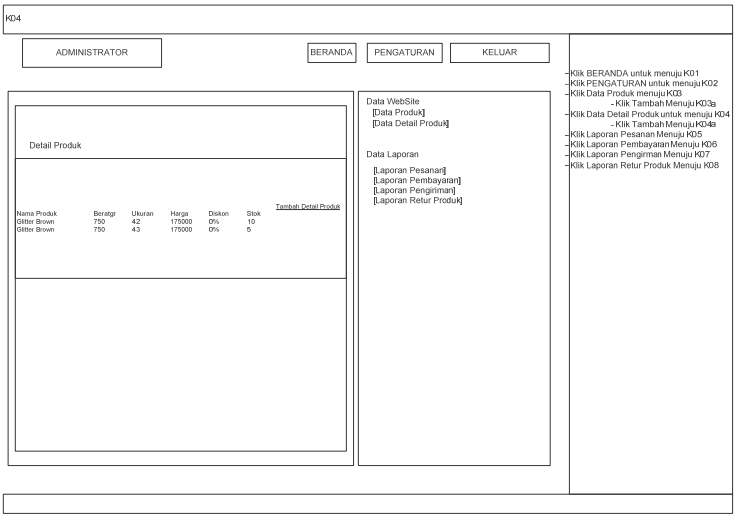
Gambar 3.83 Halaman Beranda



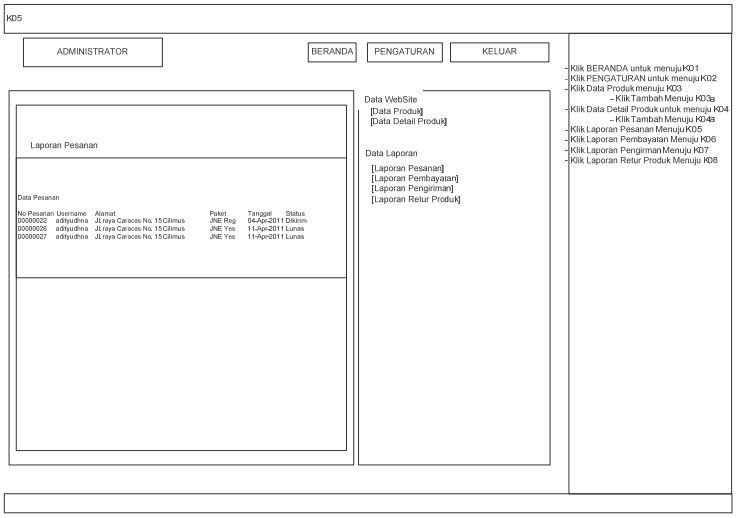
Gambar 3.84 Halaman Pengaturan



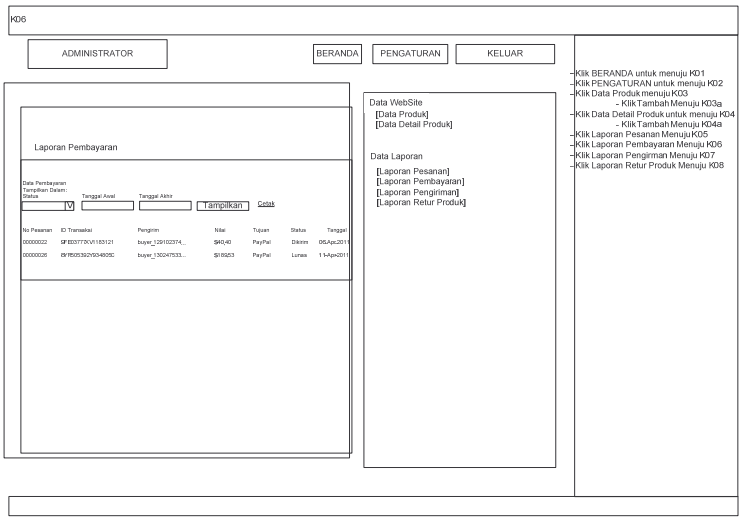
Gambar 3.84 Halaman Produk



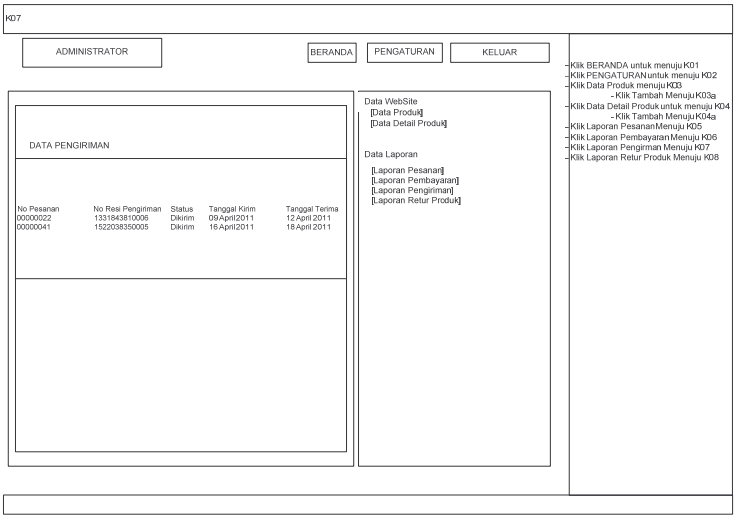
Gambar 3.85 Halaman Detail Produk



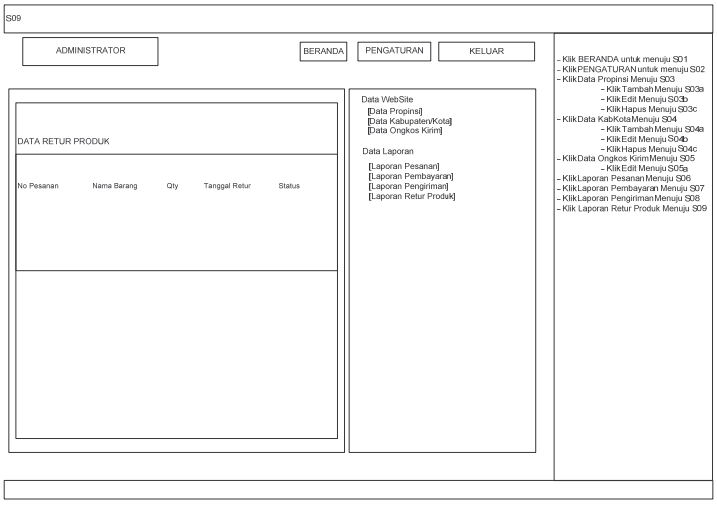
Gambar 3.86 Halaman Pesanan



Gambar 3.87 Halaman Pembayaran

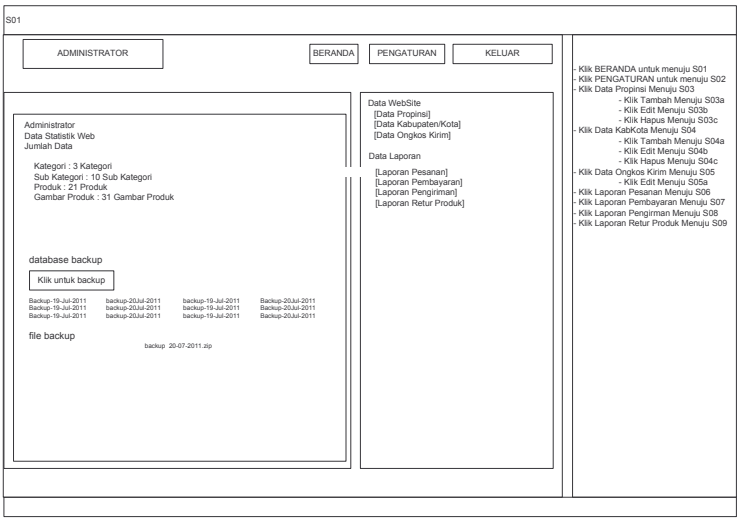


Gambar 3.88 Halaman Pengiriman

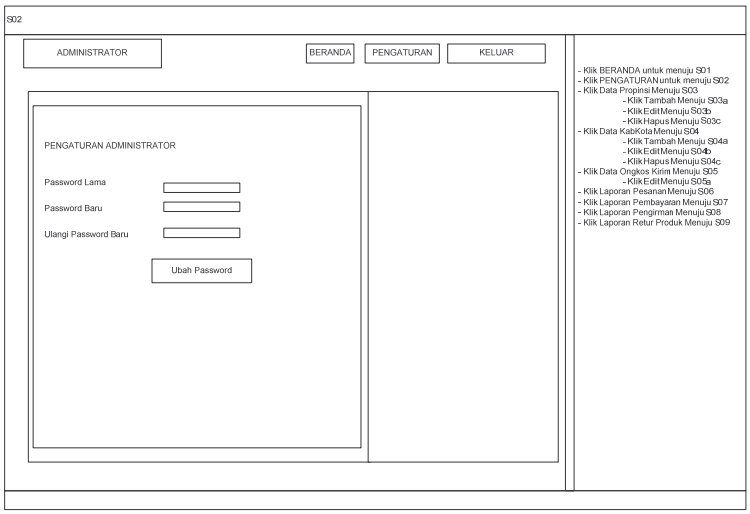


Gambar 3.89 Halaman Retur

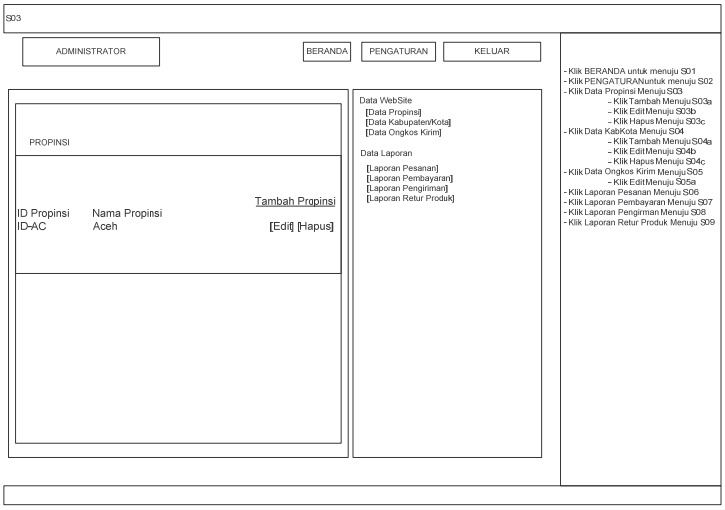
4. Perancangan tampilan untuk direktur dan seketaris



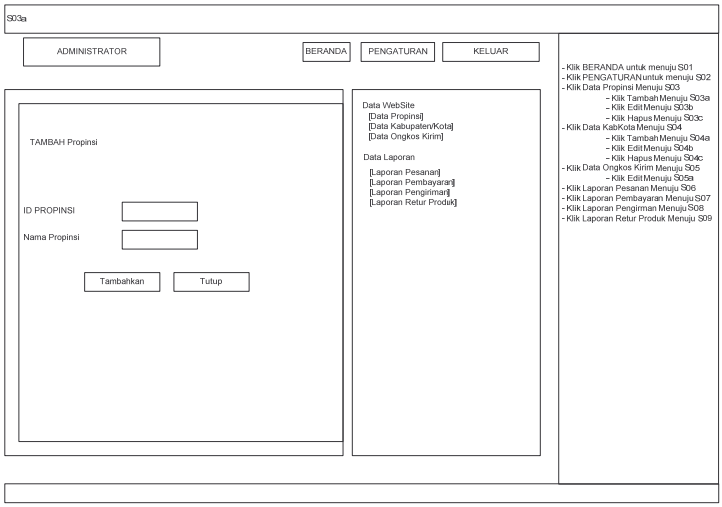
Gambar 3.90 Halaman Beranda



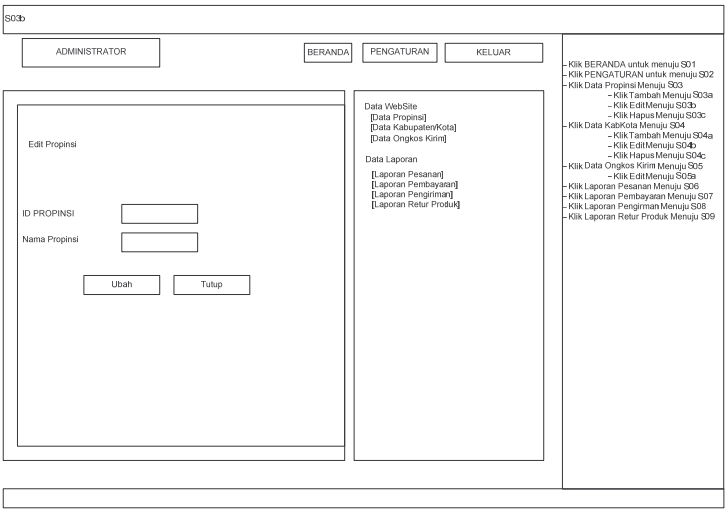
Gambar 3.91 Halaman Pengaturan



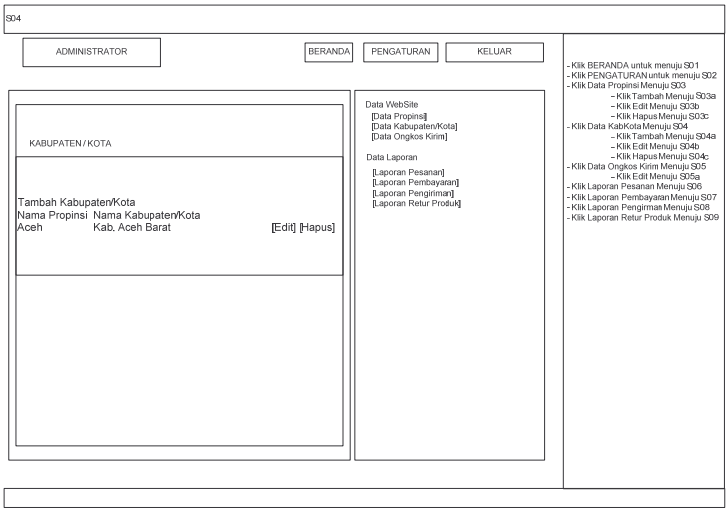
Gambar 3.92 Halaman Propinsi



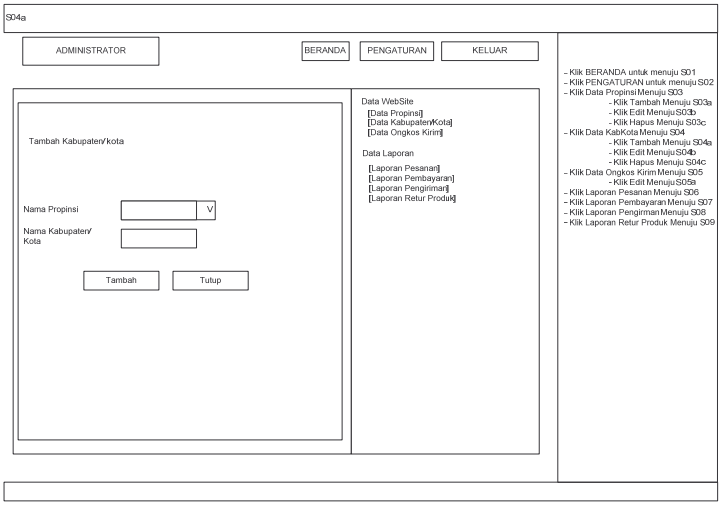
Gambar 3.93 Halaman Tambah Propinsi



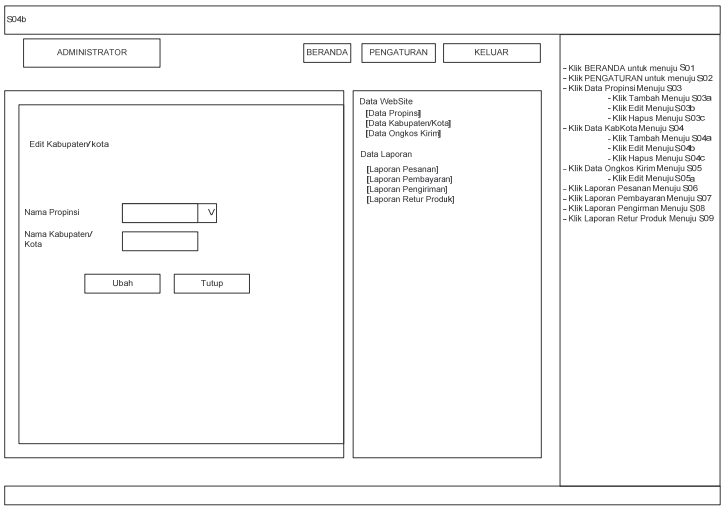
Gambar 3.94 Halaman Edit Propinsi



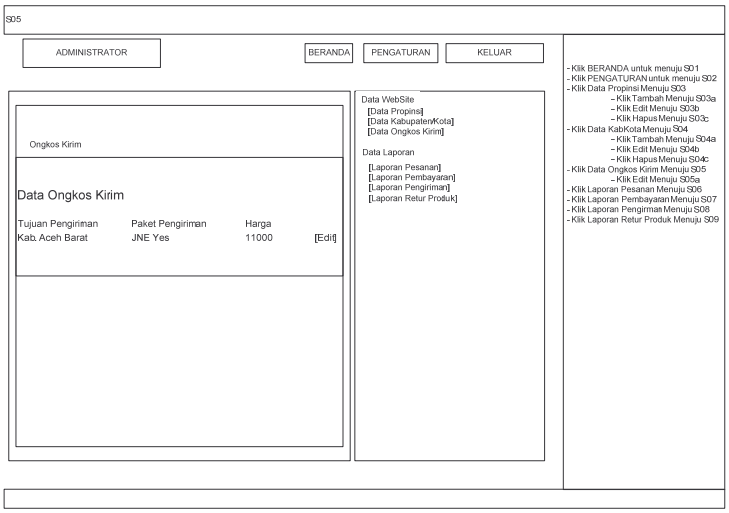
Gambar 3.95 Halaman Kabkota



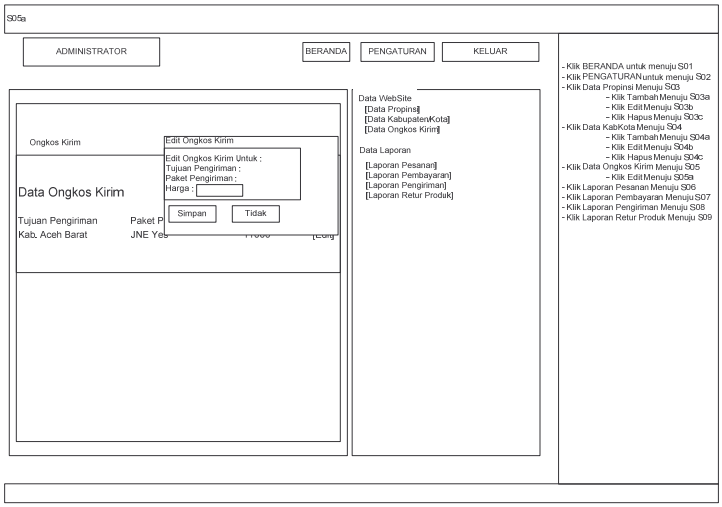
Gambar 3.96 Halaman Tambah Kabkota



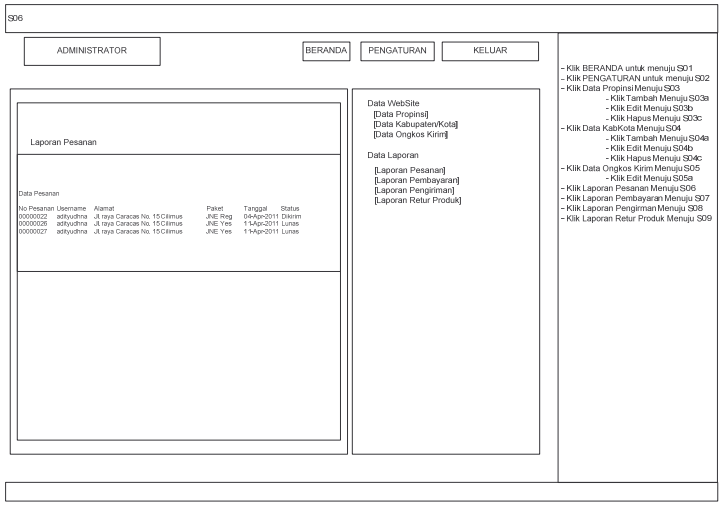
Gambar 3.97 Halaman Edit Kabkota



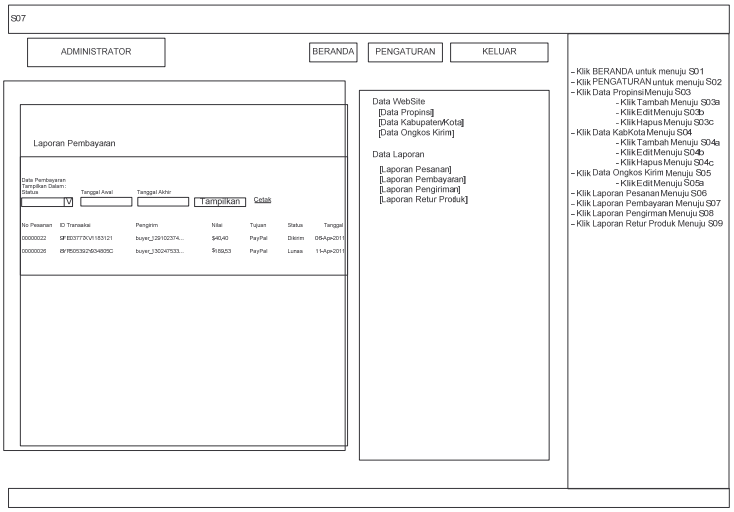
Gambar 3.98 Halaman Ongkir



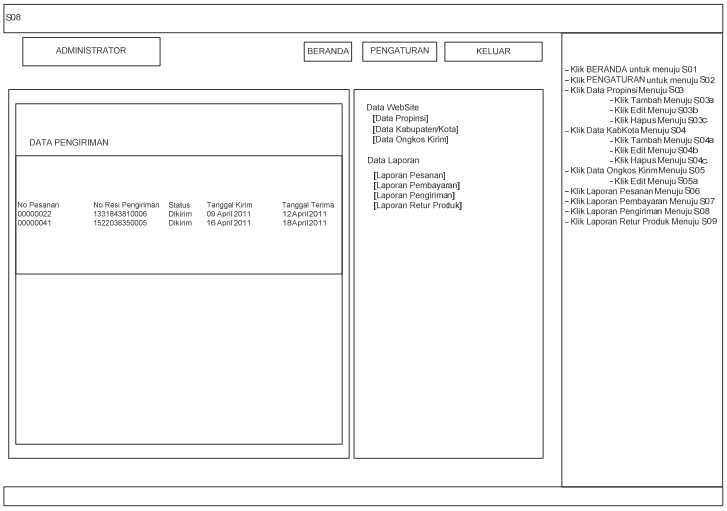
Gambar 3.99 Halaman Edit Ongkir



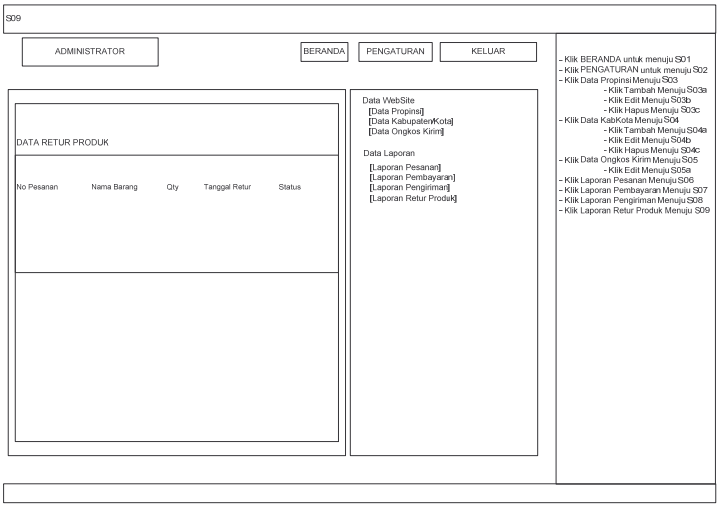
Gambar 3.100 Halaman Laporan Pesanan



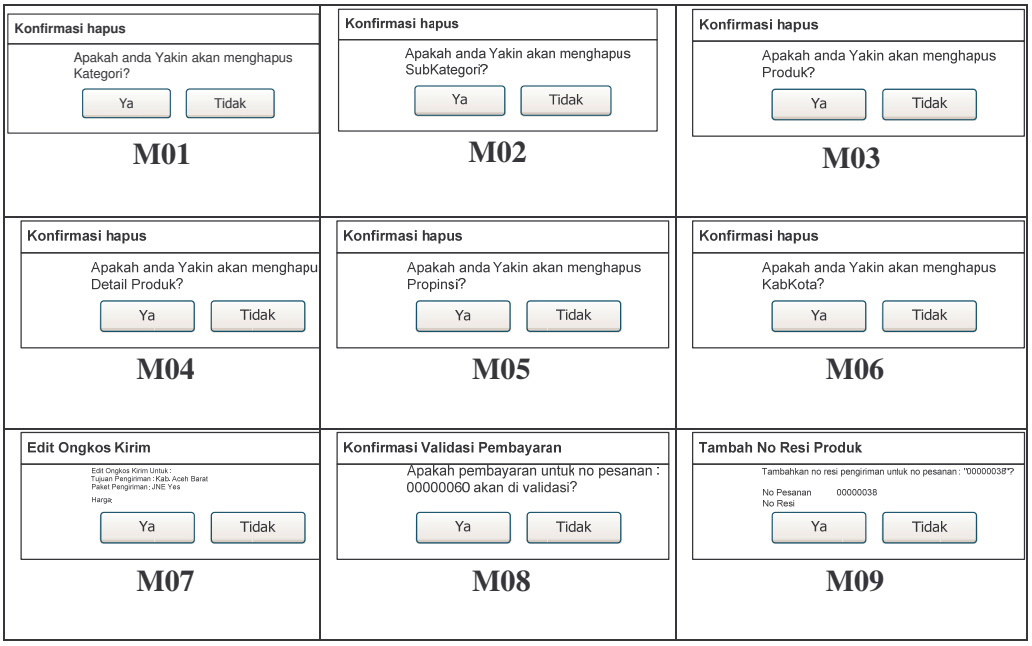
Gambar 3.101 Halaman Laporan Pesanan



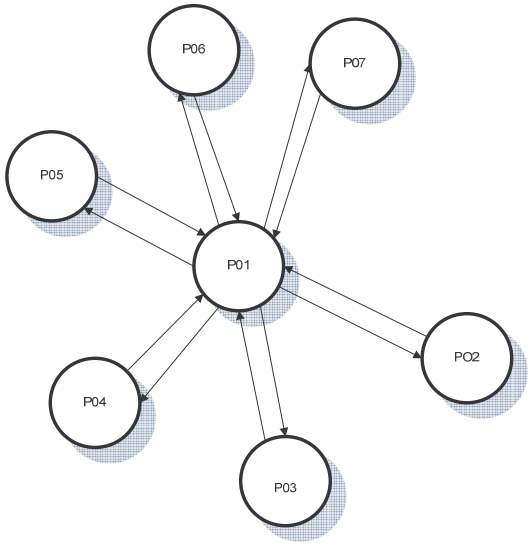
Gambar 3.102 Halaman Laporan Pengiriman



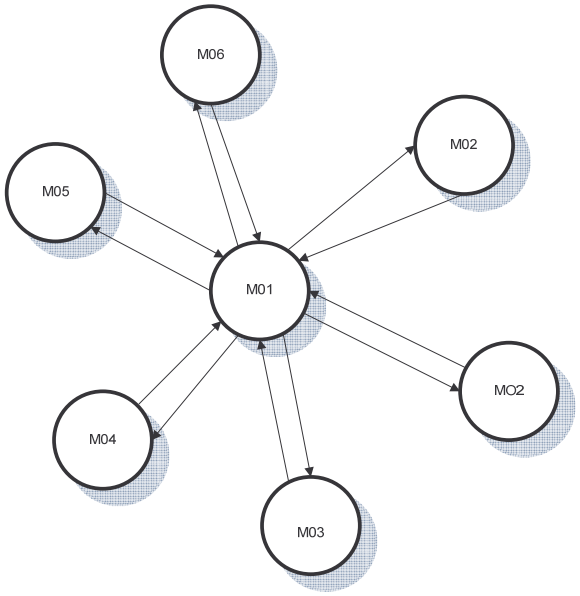
Gambar 3.103 Halaman Laporan Retur



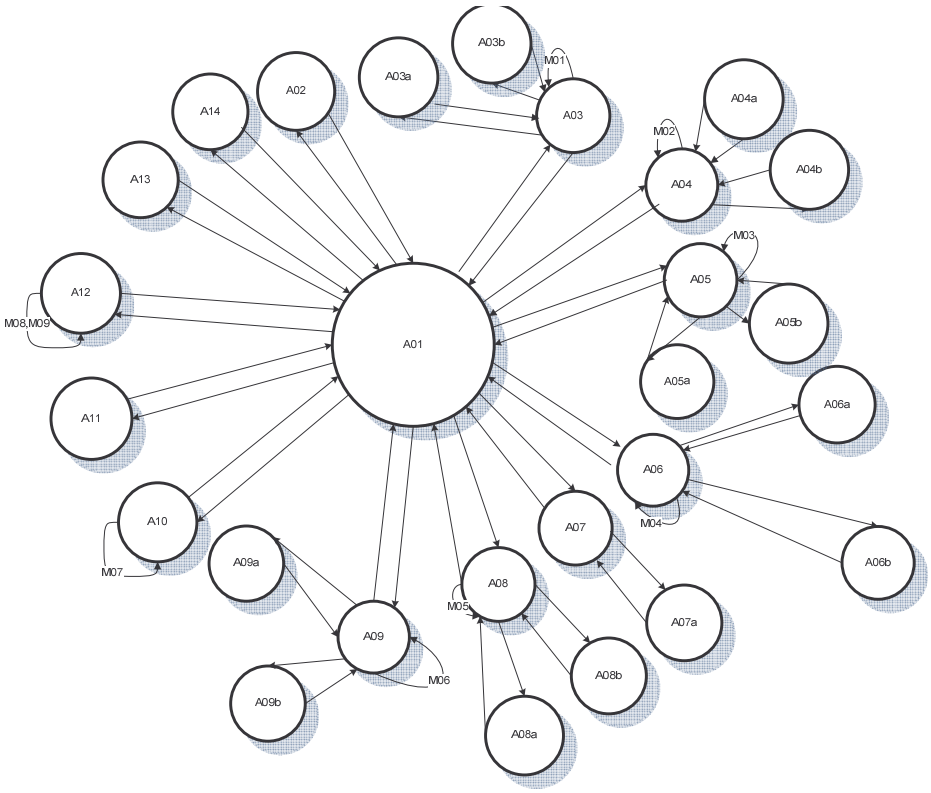
3.2.10 Jaringan Semantik



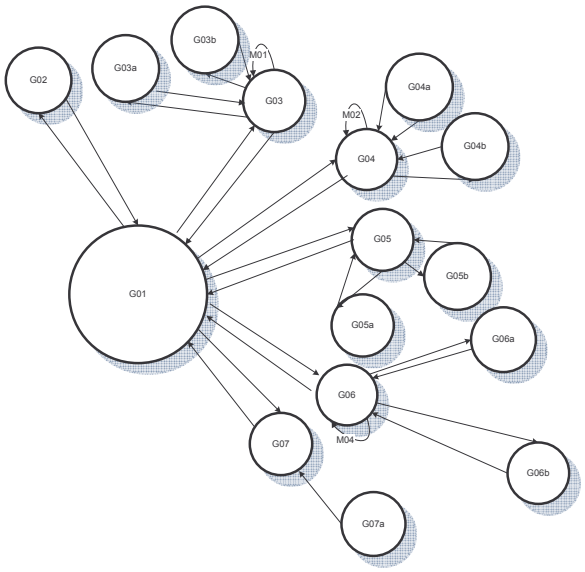
Gambar 3.104 Jaringan Semantik Pengunjung



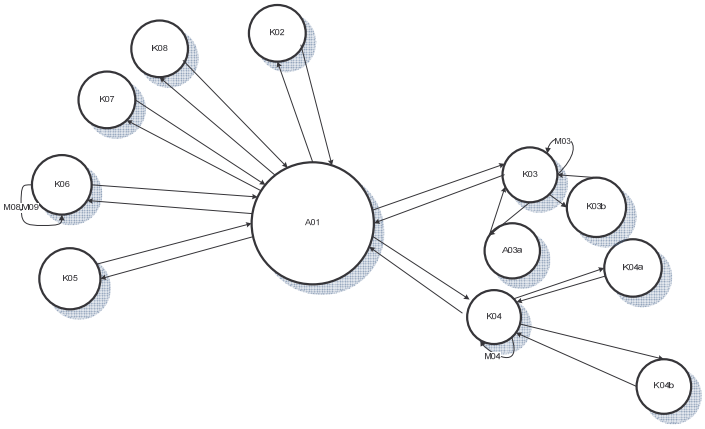
Gambar 3.105 Jaringan Semantik Member



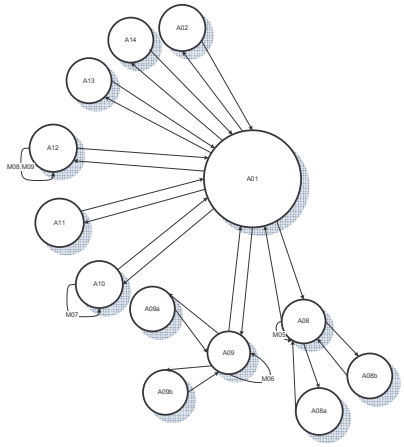
Gambar 3.106 Jaringan Semantik Owner



Gambar 3.107 Jaringan Semantik Gudang



Gambar 3.108 Jaringan Semantik Kasir

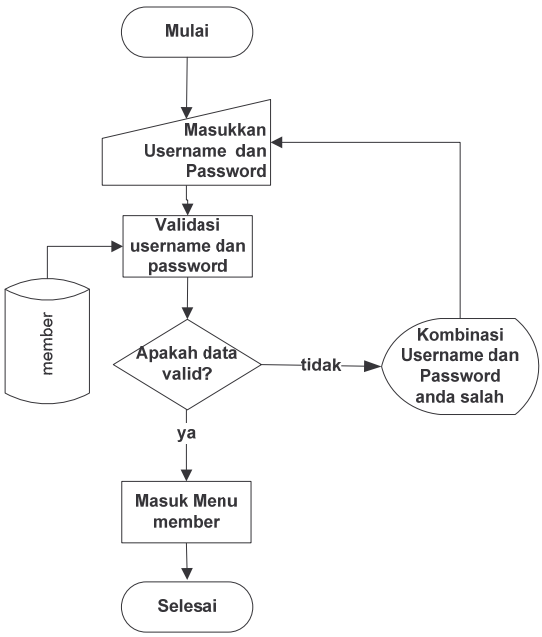


Gambar 3.110 Jaringan Semantik Direktur dan sekretaris

3.2.11 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam system. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan procedural untuk pembangunan website e-commerce yang akan dibangun yang direferensi Indrajani, S.kom.,MM (2010), *Perancangan Basis Data dalam All in 1*, Jakarta adalah sebagai berikut:

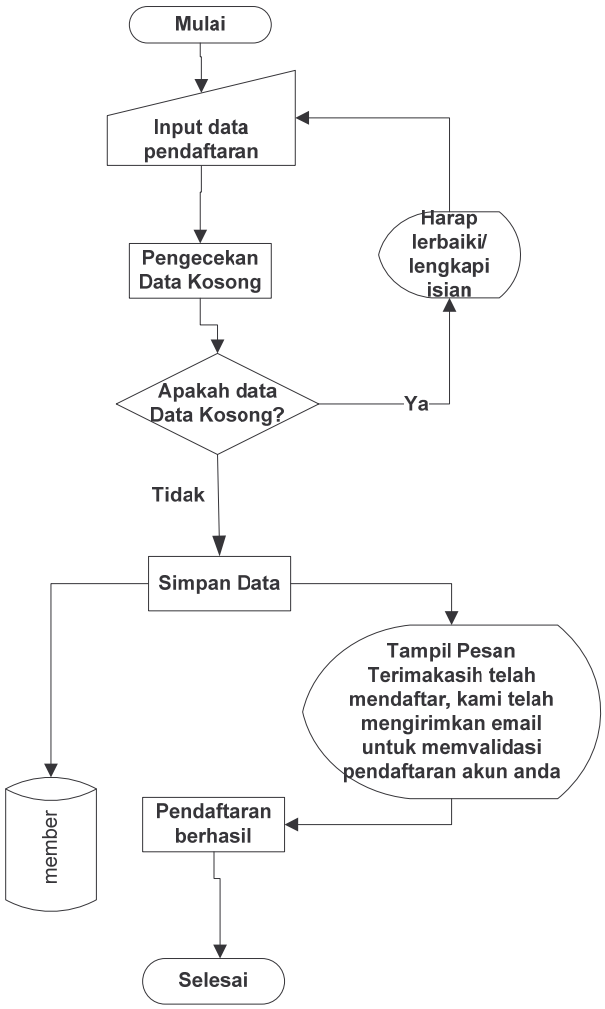
a. Prosedural Login



Gambar 3.110 Prosedur login

b. Prosedural daftar

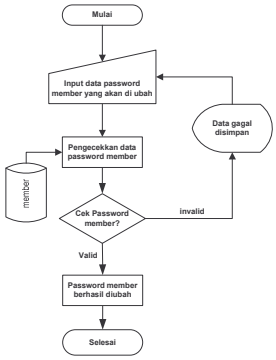
Prosedural Daftar, prosedur ini dilakukan ketika pengunjung akan melakukan pendaftaran member.



Gambar 3.111 Prosedur Daftar

c. Prosedural Setting Password Member

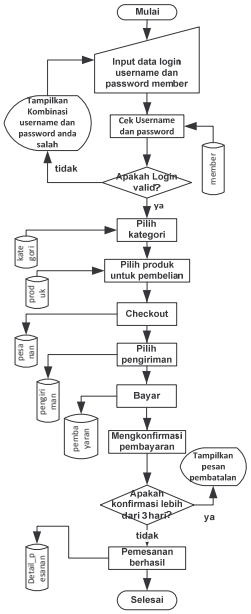
Prosedural setting password member, merupakan prosedur yang terjadi ketika member ingin mengedit password.



Gambar 3.112 Prosedur Setting Password Member

d. Prosedural Pemesanan

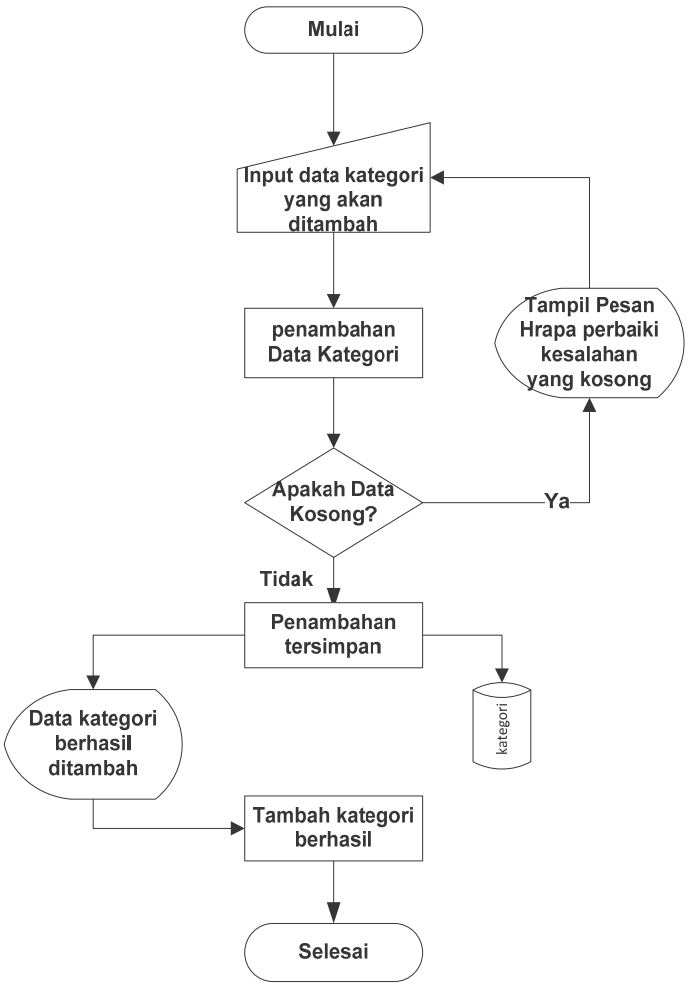
Prosedural pemesanan, prosedur ini dilakukan ketika member akan melakukan pemesanan.



Gambar 3.113 Prosedur Pemesanan

e. Prosedural Tambah Data Kategori

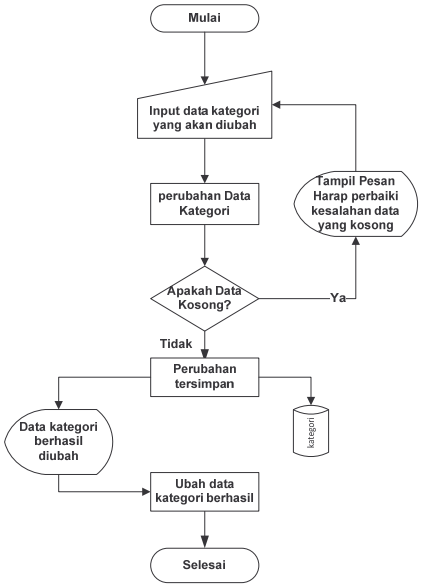
Prosedural tambah data kategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data kategori.



Gambar 3.114 Prosedur Tambah Data Kategori

f. Prosedural Ubah Kategori

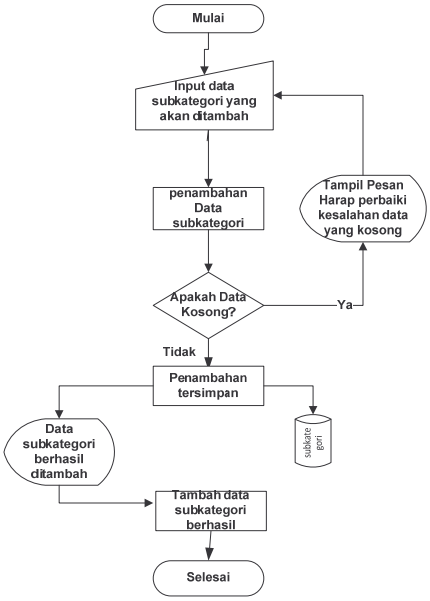
Prosedural ubah kategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data kategori.



Gambar 3.115 Prosedur Ubah Data Kategori

g. Prosedural Tambah Subkategori

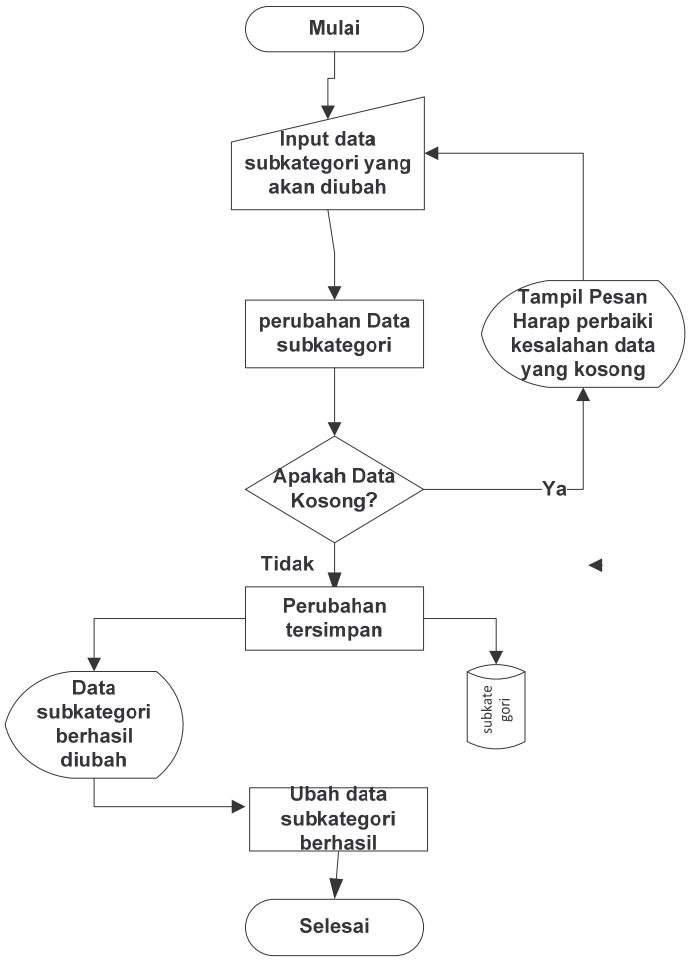
Prosedural tambah subkategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data subkategori.



Gambar 3.116 Prosedur Tambah SubKategori

h. Prosedural Ubah Data Subkategori

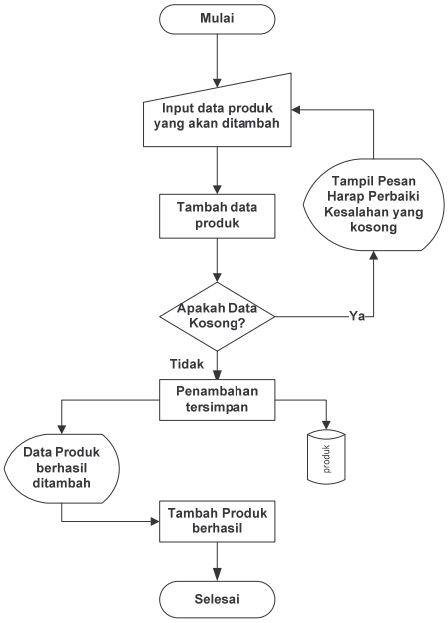
Prosedural ubah subkategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data subkategori.



Gambar 3.117 Prosedur Ubah SubKategori

i. Prosedural Tambah Data produk

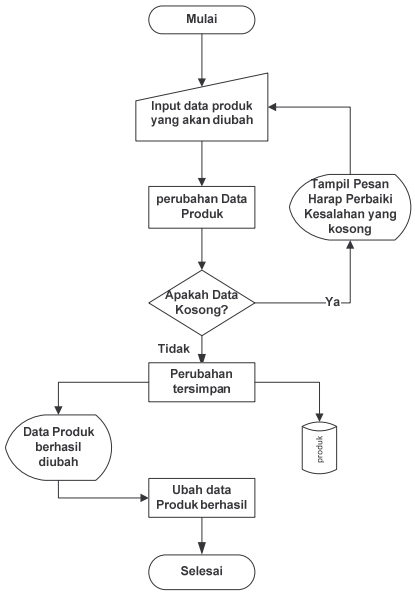
Prosedural tambah data produk, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data barang.



Gambar 3.118 Prosedur Tambah Data Produk

j. Prosedural Ubah Data Produk

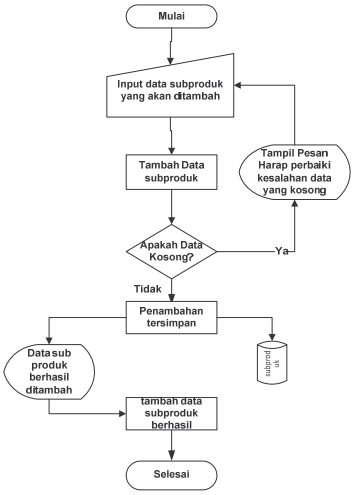
Prosedural ubah produk, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data produk.



Gambar 3.119 Prosedur Ubah Data Produk

k. Procedural Tambah SubProduk

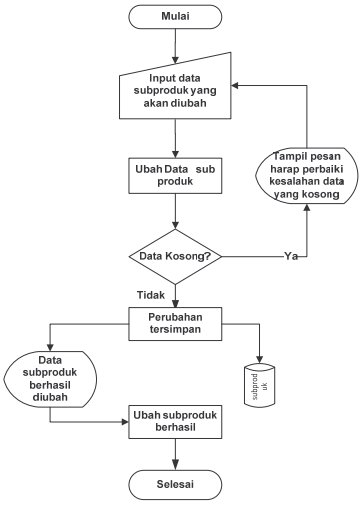
Prosedural tambah subproduk, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data detail barang.



Gambar 3.120 Prosedur Tambah SubProduk

l. Prosedural Ubah SubProduk

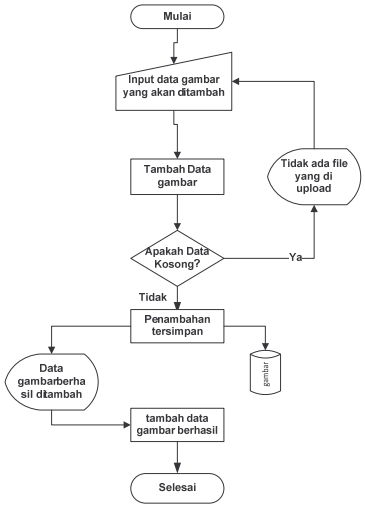
Prosedural ubah subproduk, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan pengubahan data detail produk.



Gambar 3.121 Prosedur Ubah SubProduk

m. Prosedural Tambah Gambar

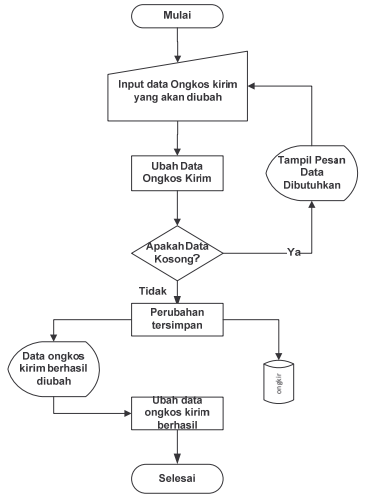
Prosedural tambah gambar, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan gambar.



Gambar 3.122 Prosedur Tambah gambar

n. Prosedural Ubah Ongkos Kirim

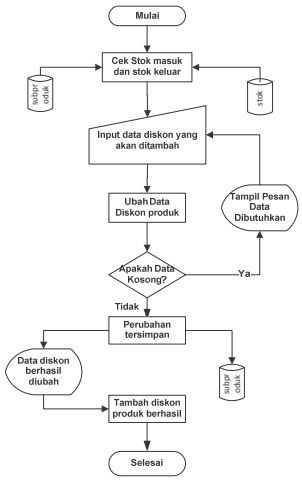
Prosedur ubah Ongkos kirim, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan ongkos kirim.



Gambar 3123 Prosedur Ubah Ongkos kirim

o. Prosedural Diskon

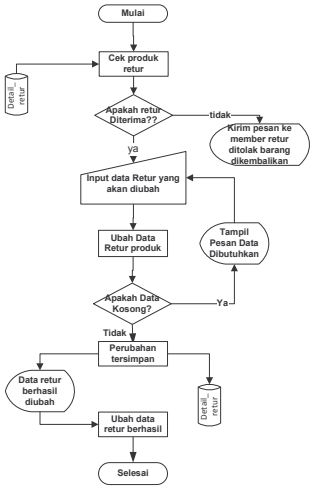
Prosedur ubah diskon ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan diskon.



Gambar 3.124 Prosedur Diskon

p. Prosedural Retur

Prosedur Retur, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan transaksi retur.



Gambar 3.125 Prosedur Retur