BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di Toko Rezy Sport dan Musik adalah tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut :

Tabel 4.1. Perangkat keras yang digunakan

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepatan 1.66 GHz
RAM	1 Gb
Harddisk	80 Gb
Monitor	Resolusi 1280 x 800
Processor	Intel(R) Xeon(R) CPU L5420 @ 2.50GHz
Vendor	GenuineIntel
Memory	8192000/8Gb
VGA	128 Mb

4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di Toko Rezy Sport dan Musik adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2. Perangkat Lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Operating System	Linux/UNIX
2	Sistem Operasi	Windows XP SP 2
3	Bahasa Pemrograman	PHP
4	*DBMS*	MySQL 5.0.27
5	*Web browser*	Mozilla firefox 4
6	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver 8
7	DFD modeler	Microsoft Visio 2003

4.2 Implementasi database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `type` enum('admin','operator') NOT NULL,
  `admin_log` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_admin`)
   ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel berita

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (
  `id_berita` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `judul_berita` text NOT NULL,
  `ringkasan_berita` text NOT NULL,
  `isi_berita` text NOT NULL,
  `tanggal_berita` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_berita`),
  KEY `id_admin` (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `berita`
  ADD CONSTRAINT `berita_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`)
REFERENCES `admin` (`id_admin`);
```

3. Tabel config

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `config` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `option` varchar(50) NOT NULL,
  `value` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`),
  KEY `id_admin` (`id_admin`)
   ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
   ALTER TABLE `config`
     ADD CONSTRAINT `config_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`)
   REFERENCES `admin` (`id_admin`);
```

4. Tabel halaman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `halaman` (
  `id_halaman` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `judul` varchar(200) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `parent` int(11) NOT NULL,
  `publish` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_halaman`),
  KEY `id_admin` (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `halaman`
  ADD CONSTRAINT `halaman_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`)
REFERENCES `admin` (`id_admin`);
```

5. Tabel jasapengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasapengiriman` (
  `id_jasapengiriman` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_jasapengiriman` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jasapengiriman`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel jenispengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenispengiriman` (
  `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_jasapengiriman` int(11) NOT NULL,
  `nama_jenispengiriman` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jenispengiriman`),
  KEY `id_jasapengiriman` (`id_jasapengiriman`)
   ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 ;
   ALTER TABLE `jenispengiriman`
     ADD CONSTRAINT `jenispengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY
   (`id_jasapengiriman`) REFERENCES `jasapengiriman`
   (`id_jasapengiriman`);
```

7. Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
   ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel kontak

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kontak` (
  `id_kontak` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `telepon` varchar(15) NOT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `status` enum('Dibaca','Belum dibaca') NOT NULL default 'Belum
dibaca',
  PRIMARY KEY  (`id_kontak`),
  KEY `id_admin` (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `kontak`
  ADD CONSTRAINT `kontak_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`)
REFERENCES `kontak` (`id_admin`);
```

9. Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `kota`
  ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`)
REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`);
```

10. Tabel member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `telepon` varchar(30) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(20) NOT NULL,
  `status` enum('nonaktif','aktif') NOT NULL,
  `log_member` datetime NOT NULL,
  `kode_verifikasi` varchar(32) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`id_member`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `member`
  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `kota` (`id_kota`);
```

11. Tabel ongkos kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkoskirim` (
  `id_ongkoskirim` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_ongkoskirim`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  KEY `id_jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
  ALTER TABLE `ongkoskirim`
    ADD CONSTRAINT `ongkoskirim_ibfk_3` FOREIGN KEY
  (`id_jenispengiriman`) REFERENCES `jenispengiriman`
  (`id_jenispengiriman`),
    ADD CONSTRAINT `ongkoskirim_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kota`)
  REFERENCES `kota` (`id_kota`);
```

12. Tabel order

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order` (
  `id_order` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `no_invoice` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  `tanggal_expired` date NOT NULL,
  `total_harga` int(11) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_pengiriman` text NOT NULL,
  `biaya_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `jenispengiriman` int(11) NOT NULL,
  `status_pengiriman` enum('0','1','2') NOT NULL,
  `kota_tujuan` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_order`),
  KEY `id_admin` (`id_admin`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
  ALTER TABLE `order`
    ADD CONSTRAINT `order_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_member`)
  REFERENCES `member` (`id_member`),
    ADD CONSTRAINT `order_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`)
  REFERENCES `admin` (`id_admin`);
```

13. Tabel order detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_detail` (
  `id_order_detail` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_order` int(10) NOT NULL,
  `id_scq` int(10) NOT NULL,
  `jumlah_produk` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `diskon` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_order_detail`),
  KEY `id_order` (`id_order`),
  KEY `id_scq` (`id_scq`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `order_detail`
  ADD CONSTRAINT `order_detail_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_scq`)
REFERENCES `produk_scq` (`id_scq`),
  ADD CONSTRAINT `order_detail_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`)
REFERENCES `order` (`id_order`);
```

14. Tabel pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_order` int(10) NOT NULL,
  `jenis_pembayaran` enum('transfer','paypal') NOT NULL,
  `nama_bank` varchar(50) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(50) NOT NULL,
  `atas_nama` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah_transfer` float NOT NULL,
  `tanggal_transfer` date NOT NULL,
  `status_pembayaran` enum('Belum Lunas','Lunas') NOT NULL default
'Belum Lunas',
  PRIMARY KEY  (`id_pembayaran`),
  KEY `id_order` (`id_order`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
  ALTER TABLE `pembayaran`
    ADD CONSTRAINT `pembayaran_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`)
  REFERENCES `order` (`id_order`);
```

15. Tabel produk gambar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk_gambar` (
  `id_gambar` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `gambar` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_gambar`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
    ALTER TABLE `produk_gambar`
      ADD CONSTRAINT `produk_gambar_ibfk_1` FOREIGN KEY
    (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

16. Tabel produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `ringkasan` text NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `view` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_produk`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
  KEY `id_admin` (`id_admin`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
  ALTER TABLE `produk`
    ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_admin`)
  REFERENCES `admin` (`id_admin`),
    ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
  REFERENCES `kategori` (`id_kategori`);
```

17. Tabel produk scq

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk_scq` (
  `id_scq` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL,
  `id_warna` int(11) NOT NULL,
  `berat` float NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  `diskon` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_scq`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
  KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`),
  KEY `id_warna` (`id_warna`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
    ALTER TABLE `produk_scq`
      ADD CONSTRAINT `produk_scq_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_warna`)
    REFERENCES `warna` (`id_warna`),
      ADD CONSTRAINT `produk_scq_ibfk_1` FOREIGN KEY
    (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`),
      ADD CONSTRAINT `produk_scq_ibfk_2` FOREIGN KEY
    (`id_ukuran`) REFERENCES `ukuran` (`id_ukuran`);
```

18. Tabel provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_provinsi`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

19. Tabel retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_order` int(11) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `status` enum('0','1','2','3','4') NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY  (`id_retur`),
  KEY `id_order` (`id_order`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `retur`
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`)
REFERENCES `order` (`id_order`);
```

20. Tabel ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_ukuran` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_ukuran`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

21. Tabel warna

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
     `id_warna` int(11) NOT NULL auto_increment,
      `nama_warna` varchar(50) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_warna`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

22. Tabel rating

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rating` (
  `id_rating` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `rating` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_rating`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `rating`
  ADD CONSTRAINT `rating_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`),
  ADD CONSTRAINT `rating_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

23. Tabel retur_detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur_detail` (
  `id_retur_detail` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `id_scq` int(11) NOT NULL,
```

```
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `alasan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_retur_detail`),
  KEY `id_retur` (`id_retur`),
  KEY `id_scq` (`id_scq`)
    ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `retur_detail`
  ADD CONSTRAINT `retur_detail_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_retur`)
REFERENCES `retur` (`id_retur`),
  ADD CONSTRAINT `retur_detail_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_scq`)
REFERENCES `produk_scq` (`id_scq`);
```

24. Tabel pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
  `id_pengiriman` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_order` int(11) NOT NULL,
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `no_resi` varchar(30) NOT NULL,
  `tujuan` varchar(50) NOT NULL,
  `penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `waktu` varchar(30) NOT NULL,
  `status` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pengiriman`),
  KEY `id_retur` (`id_retur`),
  KEY `id_order` (`id_order`)
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `pengiriman`
  ADD CONSTRAINT `pengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`)
REFERENCES `order` (`id_order`),
  ADD CONSTRAINT `pengiriman_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_retur`)
REFERENCES `retur` (`id_retur`);
```

4.3 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi aplikasi *E-commerce* berbasis *Web* di Toko Rezy Sport dan Musik akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.3 Implementasi antar muka

Menu	Deskripsi	Nama File
Login administrator dan operator	Digunakan sebagai halaman login operator dan administrator	login.php
ganti *password* administrator	Digunakan jika administrator ingin merubah *password*	admin.php
Ganti *password* operator	Digunakan jika operator ingin merubah *password*	Ubah_password.php
operator	Digunakan untuk melihat data operator	operator. php
kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	kota. php
provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi	provinsi. php
kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	kategori.php
ukuran	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data ukuran	ukuran. php
warna	Digunakan untuk melihat, dan memilih warna	warna.php
Lihat transaksi	Digunakan untuk melihat data transaksi, data detail transaksi, dan mengubah status transaksi.	invoice. php
Registrasi *member*	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member*	daftar.php
Login *member*	Digunakan sebagai halaman login *member*	login.php
Data pemesanan		
Ganti *password member*	Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	Ubah_password.php
Produk	Digunakan untuk melihat seluruh data barang yang ada	Produk.php
berita	Digunakan untuk melihat data berita	berita.php
Cara Pemesanan	Digunakan untuk melihat Cara melakukan pemesanan	carapesan.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus detail transaksi yang akan	cart.php

Menu	Deskripsi	Nama File
	dilakukan	
Panel member	Digunakan untuk melihat *history* transaksi yang pernah dilakukan	Riwayat_pembelian.php
Logout	Digunakan User (operator, administrator, *member*)Untuk dapat keluar dari aplikasi	Logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna

4.5.1 Skenario Pengujian Alpa

Tabel 4.4. menjelaskan skenario pengujian aplikasi *member*.

Tabel 4.4. Skenario pengujian aplikasi *member*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Ganti profil	Menampilkan *form* ubah profil	*Black Box*
	Ubah data *costumer*	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Ganti *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Menu kontak	Menampilkan kontak perusahaan	*Black Box*
Menu berita	Menampilkan data berita	*Black Box*
Menu cara pemesanan	Menampilkan cara pemesanan	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan data detail transaksi	*Black Box*
	Mengubah data detail transaksi	*Black Box*
	Menghapus data detail transaksi	*Black Box*
Form konfirmasi	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Form pengiriman	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*
	Isi form pengiriman	*Black Box*
Form cara pembayaran	Menampilkan cara pembayaran	*Black Box*
Menu panel member	Menampilkan data transaksi yang pernah dilakukan	*Black Box*
	Menampilkan data detail tiap transaksi	*Black Box*

Tabel 4.5. menjelaskan skenario pengujian aplikasi administrator.

Tabel 4.5. Skenario pengujian aplikasi administrator

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verfikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
operator	Tampilkan data administrator	*Black Box*
	Ubah status administrator	*Black Box*
	Tambah data operator	*Black Box*
Konfigurasi	Konfigurasi	*Black Box*
	Hapus halaman	*Black Box*
	Tambah halaman	*Black Box*
	Ubah halaman	*Black Box*

Tabel 4.6. menjelaskan skenario pengujian aplikasi operator.

Tabel 4.6. Skenario pengujian aplikasi operator

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verivikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password* operator	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verfikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
pengiriman	Tampilkan data pengiriman	*Black Box*
	Tambah data pengiriman	*Black Box*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
	Ubah data pengiriman	*Black Box*
provinsi	Tampilkan data provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*
kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
ukuran	Tampilkan data ukuran	*Black Box*
	tambah data ukuran	*Black Box*
	ubah data ukuran	*Black Box*
Data transaksi	Tampilkan data transaksi	*Black Box*
	Ubah status data transaksi	*Black Box*
	Lihat data detail transaksi	*Black Box*
Data kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Data produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
Data produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	hapus data produk	*Black Box*
Data berita	Tampilkan data berita	*Black Box*
	Tambah data berita	*Black Box*
	Ubah data berita	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.5.2.1 Pengujian Registrasi member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* pada tabel 4.7 dibawah ini:

Tabel 4.7. Pengujian daftar *member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu daftar *member*	Tampil form daftar *member*	Dapat menampilkan form daftar *member*	[√]Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama lengkap : Een Eiandi Alamat Email : een.eriandi@gmail.com Password : bandung Konfirmasi password : bandung Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Alamat : Jl. Kubang Sari VII No.39 Telepon : 081395464789 Kodepos : 40134	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Pengujian Login *Member*

Berikut dapat dilihat pengujian login *member* pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4.8 Pengujian login *member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : een.eriandi@gmail.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*. Jika salah maka akan muncul pesan "invalid alamat email"	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan muncul pesan "invalid alamat email" jika salah dalam pengisian data	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : bandung	Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika salah maka akan muncul pesan "diantara 6 sampai 11 karakter diperbolehkan"	Dapat mengisi *field password* dan muncul pesan "diantara 6 sampai 11 karakter diperbolehkan" jika salah dalam pengisian data	[√] Diterima [ ] Ditolak
login	Data *email* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "*email* atau *password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan data *email* atau *password*	Tidak dapat login	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel 4.9. dibawah ini:

Tabel 4.9. Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
logout	Dapat keluar dan menghapus session pengguna	*User* keluar dari aplikasi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Pengujian Ubah profil member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil member pada tabel 4.10. dibawah ini:

Tabel 4.10. Pengujian ubah profil member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ubah profil member	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data profil yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu fied	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua	Tampilkan pesan	Dapat	[√] Diterima

field	kesalahan	menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian ganti *password member*

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password member* pada tabel 4.11. dibawah ini:

Tabel 4.11. Pengujian ganti *password member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan “ Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu field	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi” bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru dah konfirmasi *password* baru tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengosongkan semua field	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6 Pengujian menu produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.12. dibawah ini:

Tabel 4.12. Pengujian menu produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di *data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
pesan	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7 Pengujian menu berita

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu berita pada tabel 4.13 dibawah ini:

Tabel 4.13. Pengujian menu berita

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
berita	Menampilkan menu berita	Tampil menampilkan menu berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
selangkapnya	Menampilkan menu berita selangkapnya	Menampilkan menu berita selengkapnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8 Pengujian menu kontak

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu berita pada tabel 4.14 dibawah ini:

Tabel 4.14. Pengujian menu kontak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kontak	Menampilkan menu kontak	Tampil menampilkan menu kontak	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9 Pengujian menu cara pemesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu cara pemesanan pada tabel 4.15. dibawah ini:

Tabel 4.15. Pengujian menu cara pemesanan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
cara pemesanan	Menampilkan menu cara pemesanan	Dapat menampilkan form cara pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10 Pengujian menu kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kategori pada tabel 4.16. dibawah ini:

Tabel 4.16 Pengujian menu kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu kategori	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di*data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
pesan	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11 Pengujian menu keranjang belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.17. dibawah ini:

Tabel 4.17. Pengujian meu *shopping cart*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menampilkan data jumlah pesanan	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
edit	Data jumlah yang diubah tersimpan *didatabase*	Dapat menampilkan perubahan data jumlah	[√] Diterima [ ] Ditolak
hapus	Data yang	Dapat	[√] Diterima

	dihapus terhapus dari keranjang belanja	menghapus data pada keranjang belanja	[ ] Ditolak
checkout	Menampilkan form pengiriman	Dapat menampilkan form pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12 Pengujian *form* pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari form pengiriman pada tabel 4.18. dibawah ini:

Tabel 4.18. Pengujian form pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data yang benar lalu meng tombol ganti	Data pengirimah baru akan disimpan di dalam *database*	Dapat data pengirimah baru akan disimpan di dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu *field*	Menampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.13 Pengujian *form checkout*

Berikut dapat dilihat pengujian dari form *checkout* pada tabel 4.19 dibawah ini:

Tabel 4.19 Pengujian *form checkout*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
checkout	Data transaksi dan detail transaksi tersimpan di *database*, Menampilkan *form* terimakasih	Dapat menyimpan data transaksi, dapat menampilkan *form* terima kasih	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.14 Pengujian *form* konfirmasi pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari *form* konfirmasi pembayaran pada tabel 4.20 dibawah ini:

Tabel 4.20 Pengujian *form* konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data konfirmasi pembayaran, contoh Nama bank : mandiri No. rek : Atas Nama : Een Eriandi Jumlah Transfer : 100000	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.15 Pengujian menu riwayat pembelian

Berikut dapat dilihat pengujian dari riwayat pembelian pada tabel 4.21. dibawah ini:

Tabel 4.21. Pengujian menu riwayat pembelian

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu riwayat pembelian	Menampilkan riwayat pembelian	Dapat menampilkan form riwayat pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak
detail	Menampilkan detail transaksi	Dapat menampilkan detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.16 Pengujian Login Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian login administrator pada tabel 4.22 dibawah ini:

Tabel 4.22 Pengujian login administrator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
e-mail : admin@tokorezy.com	Tercantum pada text box *e-mail*	Dapat mengisi field *e-mail* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 123456	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
login	Data *email* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "Tidak Sama Untuk email Dan/Atau Password."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukan data	Tidak dapat	Dapat	[√] Diterima

email atau *password*	login	menampilkan pesan kesalahan "Tidak Sama Untuk email Dan/Atau Password."	[ ] Ditolak

4.5.2.17 Pengujian ganti *password* administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* administrator pada tabel 4.23 dibawah ini:

Tabel 4.23 Pengujian ganti *password* administrator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *password* yang salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* baru dan konfirmasi *password* baru yang tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus	Dapat menampilkan pesan "password baru	[√] Diterima [ ] Ditolak

	sama"	dan konfirmasi password harus sama"	
Mengosongkan semua *field*	Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18 Pengujian data operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari data operator pada tabel 4.24 dibawah ini:

Tabel 4.24 Pengujian data operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
operator	Menampilkan data operator	Dapat menampilkan data operator	[√] Diterima [ ] Ditolak
tidak aktif	Merubah status operator menjadi tidak aktif dan muncul pesan “operator berhasil ditidakaktifkan”	Dapat merubah status operator menjadi tidak aktif dan muncul pesan “operator berhasil ditidakaktifkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
default password	Dapat merubah *password* operator dan tampil pesan “password berhasil diubah”	Tampil pesan “password berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19 Pengujian Tambah operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah operator pada tabel 4.25 dibawah ini:

Tabel 4.25 Pengujian tambah operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
baru	Menampilkan *form* tambah operator	Dapat menampilkan *form* operator	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi tambah operator Contoh: Email : iin_indrayeni@tokorezy.com Password : operator	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”wajib diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.20 Pengujian Login Operator

Berikut dapat dilihat pengujian login operator pada tabel 4.26 dibawah ini:

Tabel 4.26 Pengujian login operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
email : iin_indrayeni@tokorezy.com	Tercantum pada text box *email*	Dapat mengisi field *email* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : operator	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
login	Data *email* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "Tidak Sama Untuk email Dan/Atau Password."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukan data *email* atau *password*	Tidak dapat login	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Tidak Sama Untuk email Dan/Atau Password."	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.21 Pengujian ganti *password* operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* operator pada tabel 4.27 dibawah ini:

Tabel 4.27 Pengujian ganti *password* operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan “ Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mangosongkan salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi” bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* lama yang salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* baru dah konfirmasi *password* baru yang tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field*	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.22 Pengujian data pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian data pengiriman pada tabel 4.28 dibawah ini:

Tabel 4.28 Pengujian data pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
pengiriman	Menampilkan data kota pengiriman	Dapat menampilkan data kota pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah kota pengiriman	Dapat menampilkan *form* kota pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.23 Pengujian tambah pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah pengiriman pada tabel 4.29 dibawah ini:

Tabel 4.29. Pengujian tambah pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
baru	Menampilkan *form* tambah pengiriman	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pengiriman Contoh: Provinsi : Jawa Barat Kota : Cimahi harga: 1000	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.24 Pengujian data provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari data provinsi pada tabel 4.30 dibawah ini:

Tabel 4.30 Pengujian data provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
provinsi	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah provinsi	Dapat menampilkan *form* ubah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.25 Pengujian tambah provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah provinsi pada tabel 4.31 dibawah ini:

Tabel 4.31 Pengujian tambah provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Jawa Barat	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.26 Pengujian data kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari data kota pada tabel 4.32 dibawah ini:

Tabel 4.32 Pengujian lihat kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah kota	Dapat menampilkan *form* ubah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.27 Pengujian tambah kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kota pada tabel 4.33 dibawah ini:

Tabel 4.33 Pengujian tambah kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
baru	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa Barat Nama Kota : Garut	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.28 Pengujian data ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari data ukuran pada tabel 4.34 dibawah ini:

Tabel 4.34 Pengujian data ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ukuran	Menampilkan data ukuran	Dapat menampilkan data ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah ukuran	Dapat menampilkan *form* ubah ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.29 Pengujian tambah ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah ukuran pada tabel 4.35 dibawah ini:

Tabel 4.35 Pengujian tambah ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
tambah ukuran	Menampilkan *form* tambah ukuran	Dapat menampilkan *form* tambah ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data ukuran Contoh: Ukuran : 40	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.30 Pengujian data kontak

Berikut dapat dilihat pengujian dari data content pada tabel 4.36 dibawah ini:

Tabel 4.36 Pengujian data kontak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kontak	Menampilkan data kontak	Dapat menampilkan data kontak	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah kontak	Dapat menampilkan *form* content	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.31 Pengujian data kategori produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat kategori pada tabel 4.37 dibawah ini:

Tabel 4.37 Pengujian data kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kategori	Menampilkan *form* lihat kategori	Dapat menampilkan *form* lihat kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah kategori	Dapat menampilkan *form* ubah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.32 Pengujian tambah kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori pada tabel 4.38 dibawah ini:

Tabel 4.38 Pengujian tambah kategori produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
baru	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori Contoh: Nama kategori: Tas	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.33 Pengujian data produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari data produk pada tabel 4.39 dibawah ini:

Tabel 4.39 Pengujian data produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
produk	Menampilkan data produk	Dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah produk	Dapat menampilkan *form* ubah produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.34 Pengujian tambah produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah produk pada tabel 4.40 dibawah ini:

Tabel 4.40 Pengujian tambah produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
baru	Menampilkan *form* tambah produk	Dapat menampilkan *form* tambah produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data produk Contoh: kode : FT-01 Nama : Sepatu futsal kategori: Futsal deskripsi : KW1 Ukuran : 40 Jumlah : 20 Berat : 700 Harga : 400000 Diskon: 10% Gambar :	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.35 Pengujian data member

Berikut dapat dilihat pengujian dari data member pada tabel 4.41 dibawah ini:

Tabel 4.41 Pengujian data member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
check box pada data yang akan dihapus hapus	Memilih data yang akan dihapus	Data yang akan dihapus telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
hapus	Data akan dihapus dari *database*. Jika tidak ada data yang dipilih akan muncul pesan kesalahan	Data telah dihapus dari database. Muncul pesan "pilih data yang akan dihapus" bila data belum dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.36 Pengujian data berita

Berikut dapat dilihat pengujian dari data berita pada tabel 4.42 dibawah ini:

Tabel 4.42 Pengujian data berita

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
berita	Menampilkan *form* lihat berita	Dapat menampilkan *form* lihat berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
check box pada data yang akan dihapus hapus	Memilih data yang akan dihapus	Data yang akan dihapus telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
hapus	Data akan dihapus dari *database*. Jika tidak ada data yang	Data telah dihapus dari database.	[√] Diterima [ ] Ditolak

	dipilih akan muncul pesan kesalahan	Muncul pesan “pilih data yang akan dihapus” bila data belum dipilih	
ubah	Menampilkan *form* ubah berita	Dapat menampilkan *form* ubah berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.37 Pengujian tambah berita

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah berita pada tabel 4.43 dibawah ini:

Tabel 4.43 Pengujian tambah berita

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
baru	Menampilkan *form* tambah berita	Dapat menampilkan *form* tambah berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data berita Contoh: judul : diskon ringkasan : diskon kecil kecilan isi : saat ini ada diskon lho	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.38 Pengujian data transaksi

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat transaksi pada tabel 4.44 dibawah ini:

Tabel 4.44 Pengujian lihat transaksi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
transaksi	Menampilkan *form* transaksi	Dapat menampilkan *form* lihat transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
tabel transaksi pemesanan baru	Menampilkan *form* transaksi pemesanan baru	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
tabel transaksi pembayaran	Menampilkan *form* transaksi pembayaran	Dapat menampilkan *form* transaksi pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
tabel transaksi pengiriman	Menampilkan *form* transaksi pengiriman	Dapat menampilkan *form* transaksi pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
tabel transaksi berhasil	Menampilkan *form* transaksi berhasil	Dapat menampilkan *form* transaksi berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak
tabel transaksi gagal	Menampilkan *form* transaksi gagal	Dapat menampilkan *form* transaksi gagal	[√] Diterima [ ] Ditolak
pembayaran pada tab transaksi pemesanan baru	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah dibayar	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
detail pada tab transaksi pemesanan baru	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

pengiriman pada tab transaksi pembayaran	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah dikirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah dikirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
detail pada tab transaksi pembayaran	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
berhasil pata tab transaksi pengiriman	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah terkirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
detail pata tab transaksi pengiriman	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasi pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi *e-commerce* berbasis web di Toko Rezy Sport dan Musik bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.6 Pengujian Beta

4.6.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan karyawan Toko Rezy Sport dan Musik

   Penelitian di lingkungan karyawan Toko Rezy Sport dan Musik dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang.

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Tampilan antar muka yang *user friendly*
b. *Website* dapat memenuhi kebutuhan informasi pelanggan
c. Memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang
d. Pendokumentasikan data *master* dan data transaksi penjualan akan lebih teratur bagi Toko Rezy Sport dan Musik
e. Sistem pembayaran yang mudah digunakan.
f. *Website* menjadi sarana memperluas pangsa pasar toko Toko Rezy Sport dan Musik Kelayakan *website* untuk dipublikasikan

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah dipahami *user friendly*?

Tabel 4.45 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
1	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	9	90
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Sekali	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 90% menyatakan setuju, dan 1 atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami.

2. Apakah anda setuju bahwa informasi barang yang diberikan oleh *website* ini sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?

Tabel 4.46 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Sekali	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 4 orang atau 40 % menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju bahwa informasi yang diberikan sesuai dengan informasi yang dibutuhkan *costumer*.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang?

Tabel 4.47 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	1	10
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Sekali	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 atau 10% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60 % menyatakan setuju dan, 3 atau 30 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah anda setuju bahwa dengan adanya *website* ini pihak Toko Rezy Sport dan Musik akan lebih mudah mengelola data *master* dan data transaksi penjualannya?

Tabel 4.48 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
4	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Sekali	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30 % menyatakan sangat setuju, 7 orang atau 70 % menyatakan setuju bahwa dengan adanya *website* ini pihak Toko Rezy Sport dan Musik akan lebih mudah mengelola data master dan data transaksi penjualannya.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

Tabel 4.49 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	8	80
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Biasa Saja	2	20
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Sekali	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 orang atau 80 % menyatakan setuju dan, 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

6. Apakah anda setuju dengan adanya website ini Toko Rezy Sport dan Musik dapat memperluas pangsa pasarnya?

Tabel 4.50 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 6

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
6	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	8	80
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Sekali	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 orang atau 80% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar toko Toko Rezy Sport dan Musik. Apakah anda setuju bahwa *website* ini telah layak untuk di-*online*-kan?

7. Apakah anda setuju bahwa *website* ini telah layak untuk di-*online*-kan?

Tabel 4.51 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 7

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
7	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	8	80
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Sekali	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 orang atau 80% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini sudah layak untuk di-*online*-kan.

4.6.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam mendapatkan informasi barang yang tersedia.
2. Pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian barang di Toko Rezy Sport dan Musik dengan lebih mudah.
3. Proses pembayaran yang digunakan cukup mudah digunakan bagi para pelanggan.
4. Aplikasi ini juga memudahkan pihak toko dalam mendokumentasikan data master dan data transaksi penjualan barangnya.
5. Aplikasi ini juga dapat memperluas pangsa pasar Toko Rezy Sport dan Musik karena menjadi tidak terbatas secara geografis.