BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem (*systems analysis*) dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi, dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

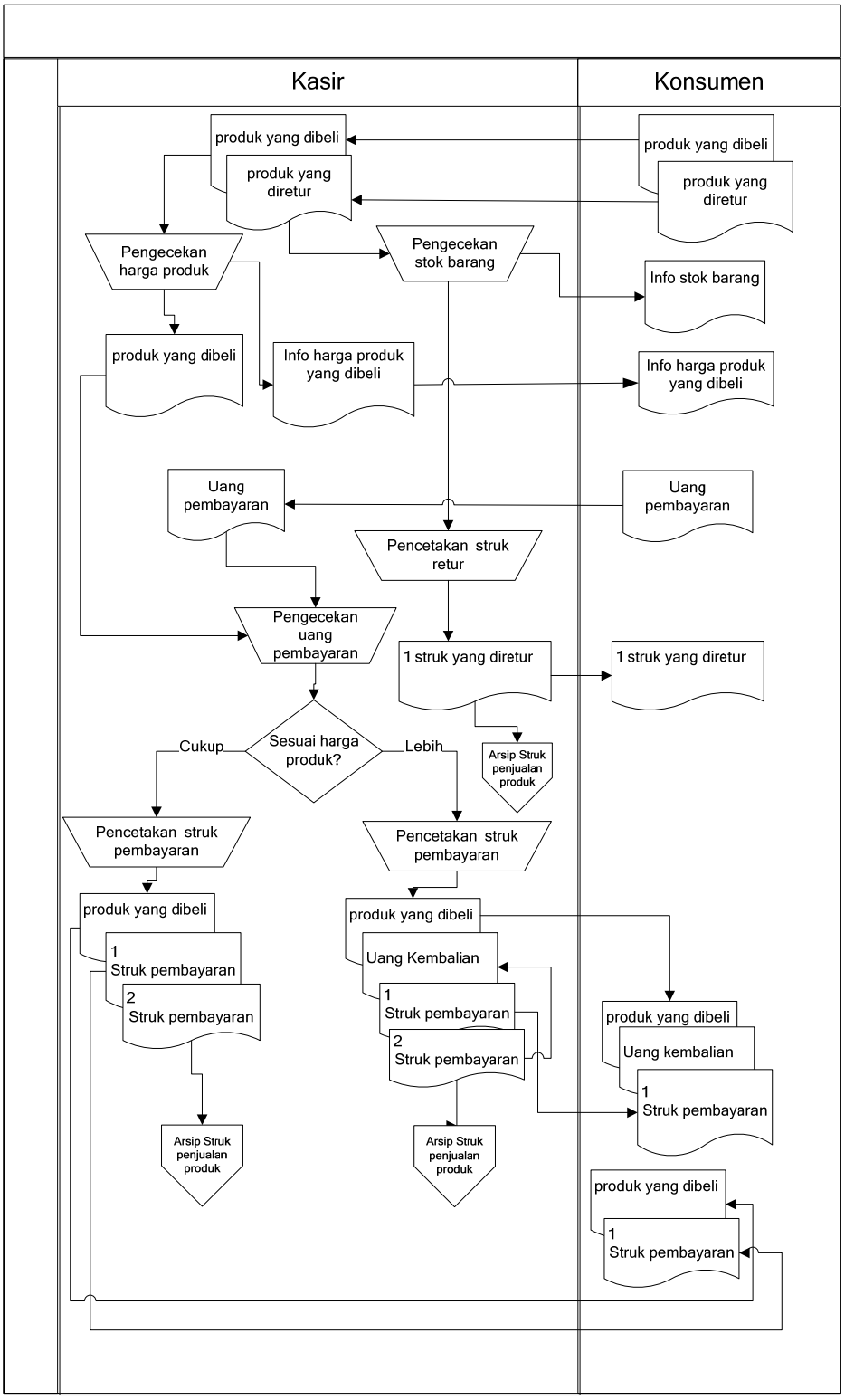
3.1.1 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak Rezy Sport dan Musik, prosedur penjualan produk yang sedang berjalan di Toko Rezy Sport dan Musik adalah sebagai berikut :

1. *Customer* memilih produk yang akan dibelinya. Setelah *customer* mendapatkan produk yang akan dibelinya, *customer* memberikan produk tersebut ke kasir.
2. Kasir menerima produk yang akan dibeli oleh *customer*.

3. Kasir akan memasukan data transaksi ke *database*, membuat struk sebagai bukti transaksi dan memberi informasi kepada *customer* berapa total harga dari produk yang dibelinya.
4. *Customer* memberikan sejumlah uang ke kasir sesuai dengan total harga dari produk yang dibelinya.
5. Kasir akan mencetak struk dan diberikan ke *customer* beserta produk yang dibeli, dan uang kembalian bila uang yang diberikan *customer* berlebih.
6. Retur hanya berlaku selama 3 hari setelah barang diterima pelanggan.
7. Pelanggan mengisi form retur, setelah disetujui oleh pihak toko, kemudian mengirim barang kembali ke toko.
8. Setelah barang yang diretur sampai di toko, pihak toko akan mengecek stok barang, jika stok barang yang diretur tersedia, dan langung mencetak struk retur, kemudian barang akan segera dikirim kembali ke pelanggan.
9. Biaya pengiriman retur ke toko ditanggung oleh pelanggan, dan biaya pengiriman kembali barang yang diretur ke pelanggan di tanggung oleh pihak toko.
10. Barang yang didiskon adalah barang-barang yang terbaru dan sudah lama berada di toko, barang baru dengan rentang waktu 1 Minggu semenjak berada di toko, dan barang yang lama dengan rentang waktu sudah 6 bulan berada di toko.



Gambar 3.1 Flowmap Sistem penjualan produk yang sedang berjalan

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.2.1 Analisis Pengguna (*User*)

Perangkat lunak yang akan dibangun akan digunakan oleh empat jenis pengguna. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 3.1 Karakteritik Pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat keterampilan
Administrator	Mengontrol operator, konfigurasi website, backup dan restore database	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
operator	Melakukan pengolahan data master	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Member	Pemesanan produk	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
Pengunjung	Mengunjungi Situs	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Dari hasil pengamatan, perangkat lunak yang akan dibangun akan baik dijalankan pada spesifikasi perangkat keras minimum sebagai berikut:

Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi	Pengguna
Processor	1.8 GHz
Memory	256 MB
Harddisk (*free space*)	80 GB
VGA	64 MB
Monitor	15”

Semakin tinggi spesifikasi komputer yang digunakan untuk menjalankan perangkat lunak, akan semakin baik.

3.2.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. Web server *apache*
2. PHP
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS
5. Mozila Firefox sebagai *browser*

3.2.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Secara umum, perangkat lunak ini berfungsi untuk melayani dan mempermudah kebutuhan konsumen untuk membeli barang dimanapun berada tanpa harus mendatangi toko untuk melakukan transaksi, cukup dengan adanya akses Internet maka konsumen dapat melakukan pembelian barang.

Fungsi utama dan proses yang berjalan pada aplikasi e-commerece yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Sitem harus menyediakan fasilitas registrasi, didalam terdapat form registrasi pengunjung untuk menjadi member.
2. Sistem harus menyediakan fasilitas login, di dalam nya terdapat form login yang digunakan member untuk login sebelum melakukan belanja.
3. Sistem harus menyediakan fasilitas pengolahan data master yang akan diolah oleh operator, di dalamya terdapat pengolahan data kota, pengolahan data kategori, pengolahan data produk, pengolahan data transaksi, pengolahan data provinsi, pengolahan data berita, pengolahan data warna, pengolahan data ukuran, pengolahan data gambar, pengolahan data jenis pengiriman, pengolahan data ongkos kirim, pengolahan data kontak, pengolahan data jasa pengiriman, dan pengolahan data retur.
4. Sistem harus menyediakan fasilitas pegolahan data user yang akan diolah oleh administrator, di dalam nya terdapat fasilitas pengolahan data operator, administrator bisa menambah operator serta menghapus operator.
5. Sistem harus menyediakan fasilitas transaksi, di dalam nya terdapat proses transaksi, pemilihan barang, ubah jumlah pemesanan, checkout,

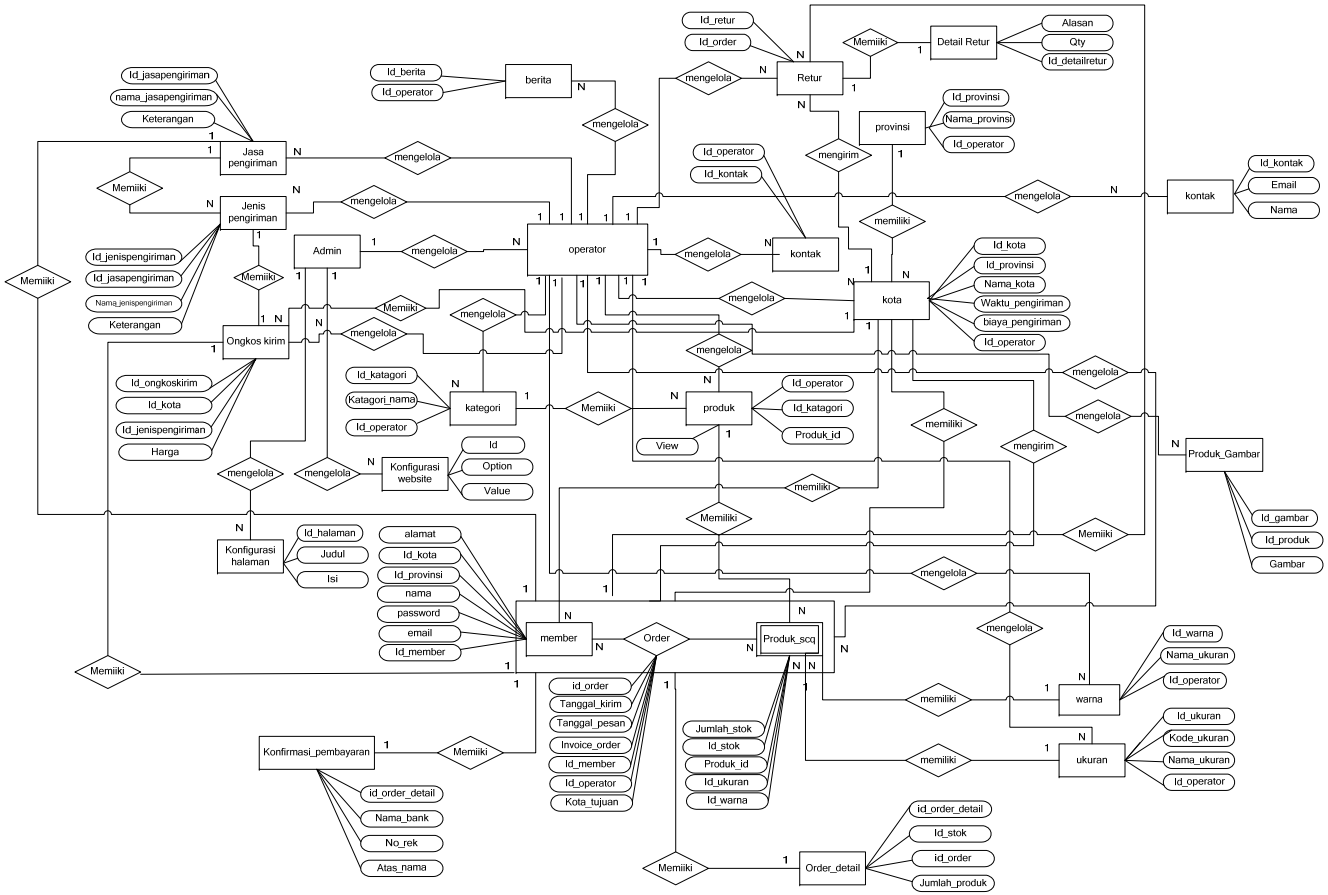
pembayaran, pengiriman, pemilihan jenis pengiriman, konfirmasi pembayaran.

6. Sistem menyediakan fasilitas konfigurasi yang di olah oleh admin, admin bisa melakukan konfigurasi terhadap website, dan konfigurasi halaman website.

3.3 Perancangan Sistem

3.3.1 *Entity Relationship Diagram*

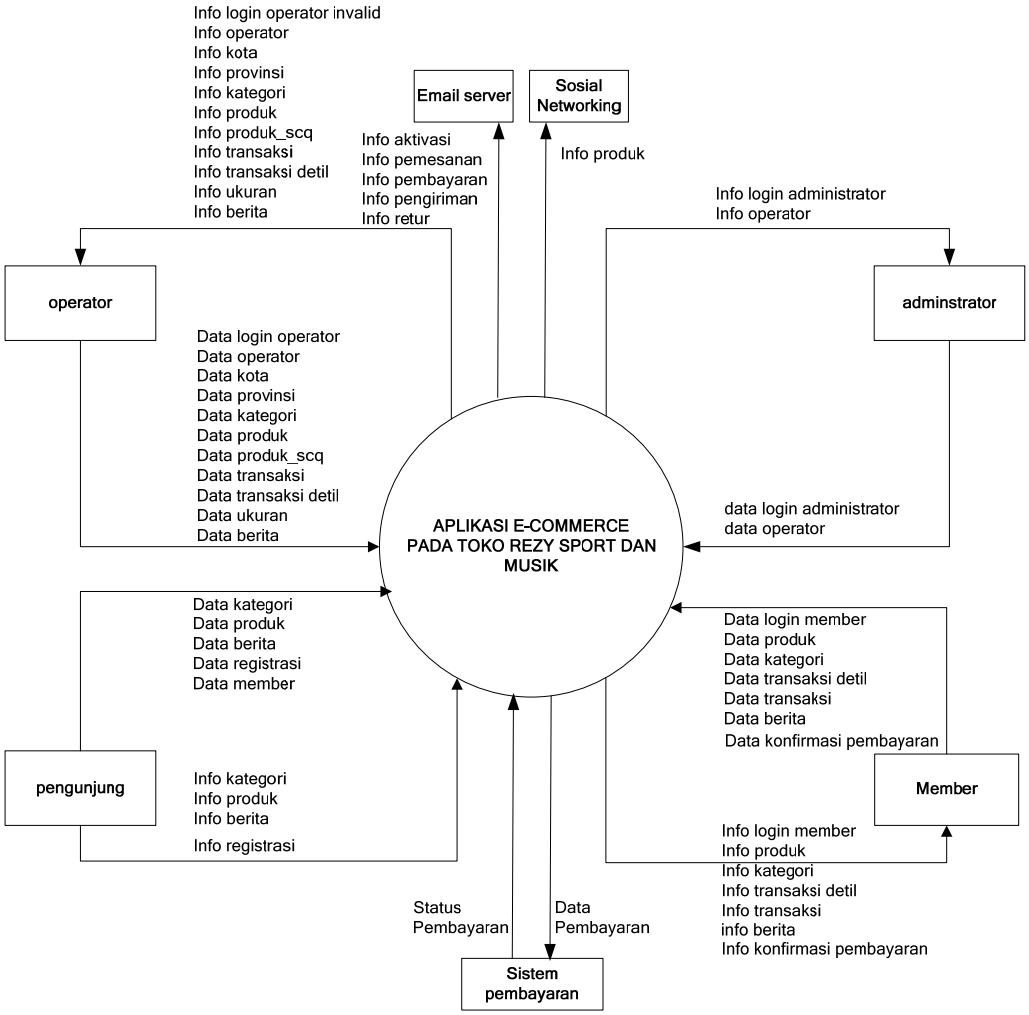
Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu:



Gambar 3.2 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

.3.2 Diagram Konteks

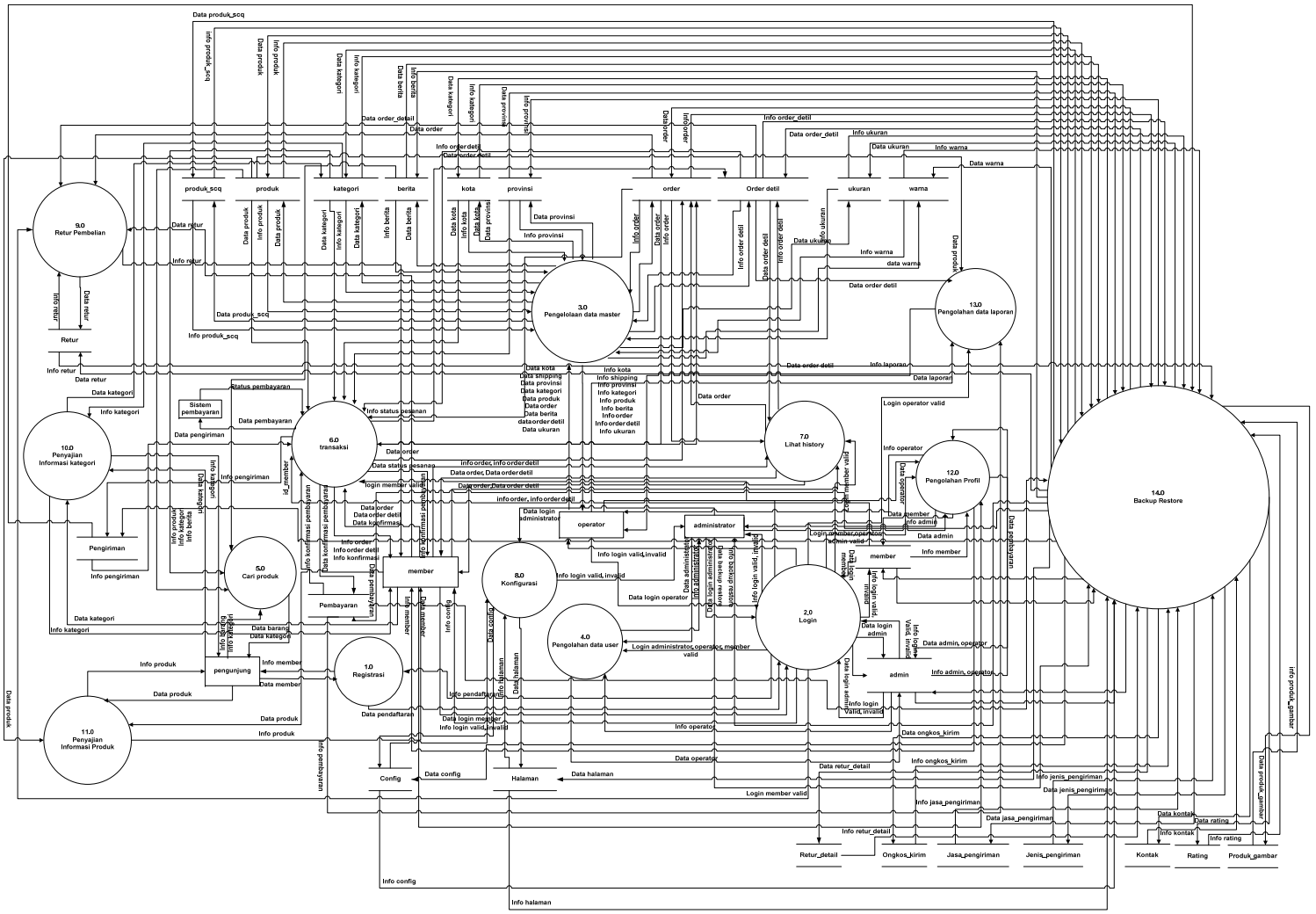
Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut :



Gambar 3.3 Diagram Konteks

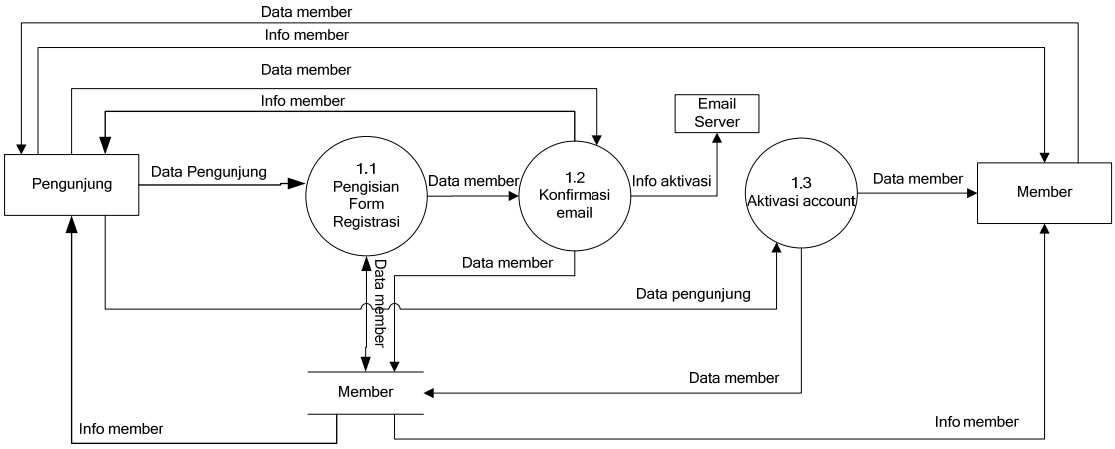
3.3.3 *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :



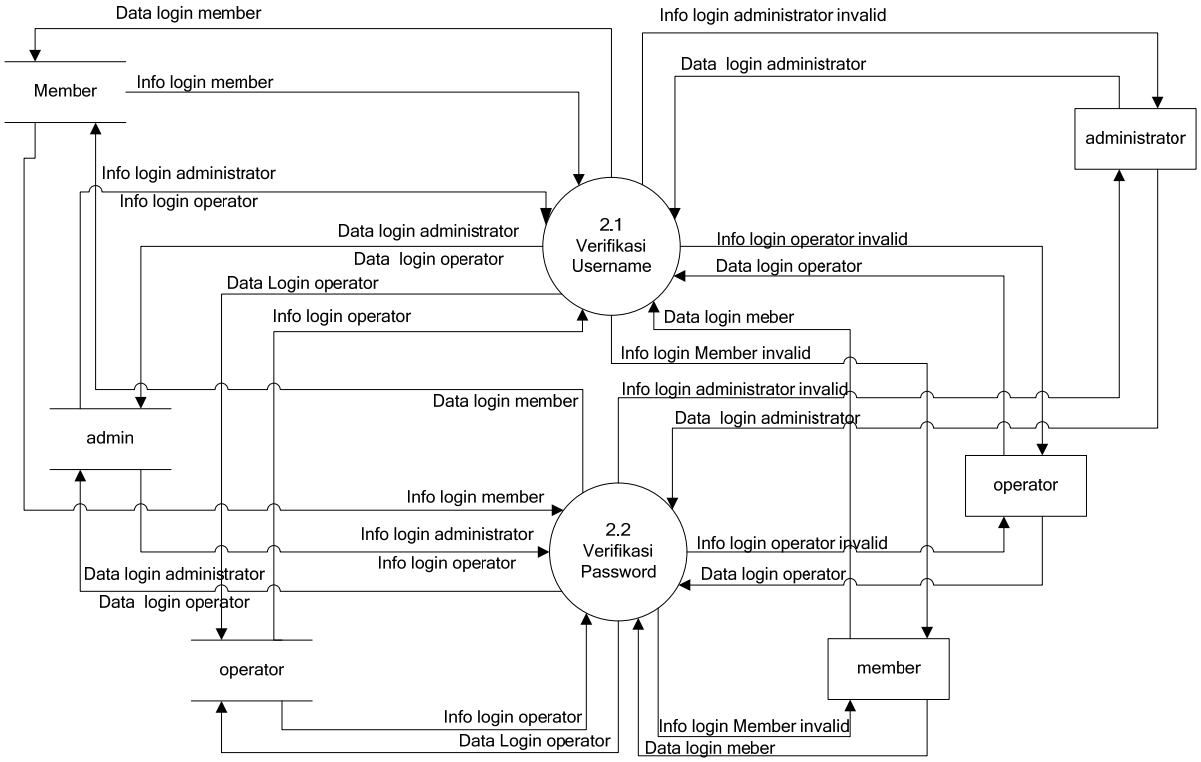
Gambar 3.4 DFD Level 1

1. DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi



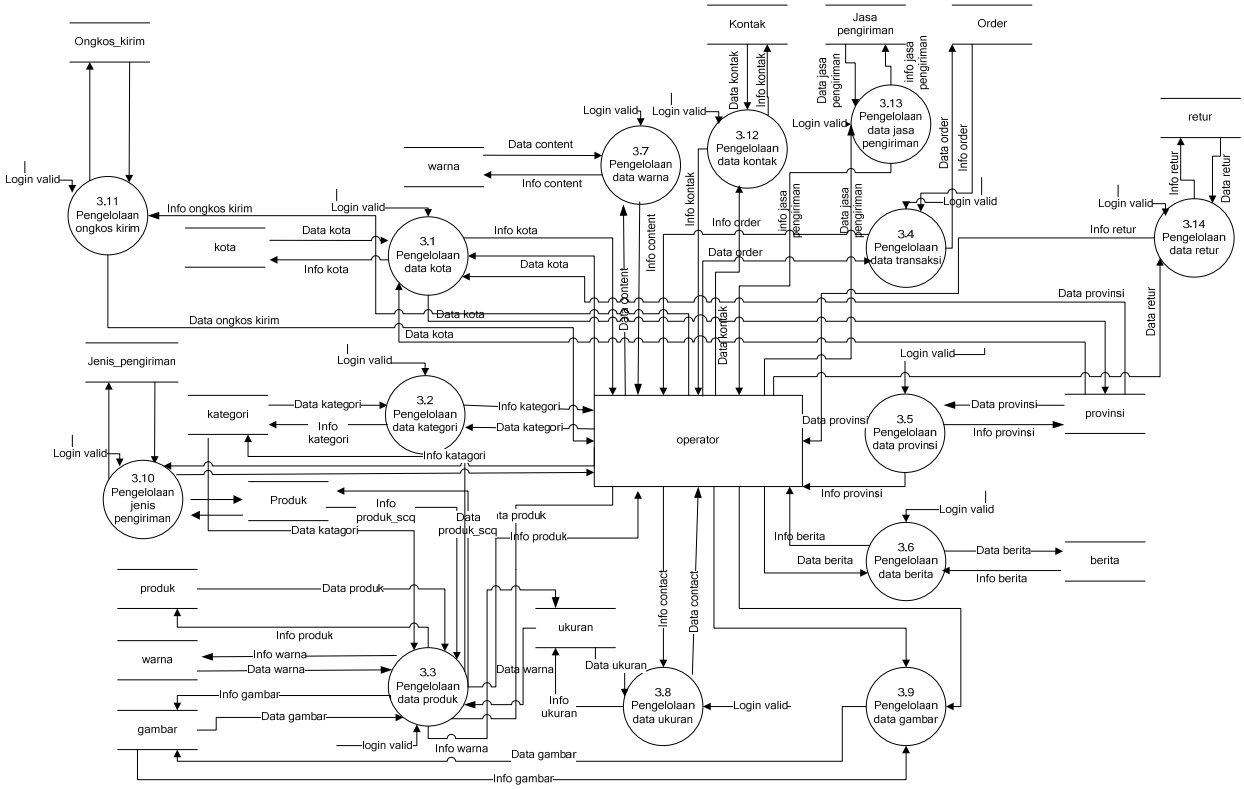
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

2. DFD Level 2 Proses 2.0 Login



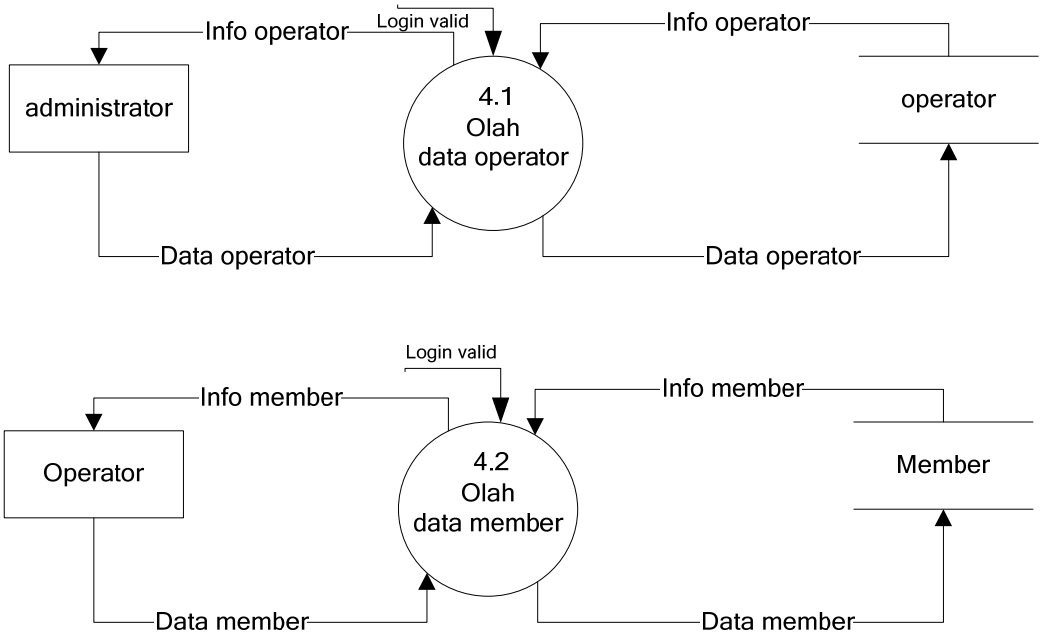
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 2.0 Login

3. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan data master



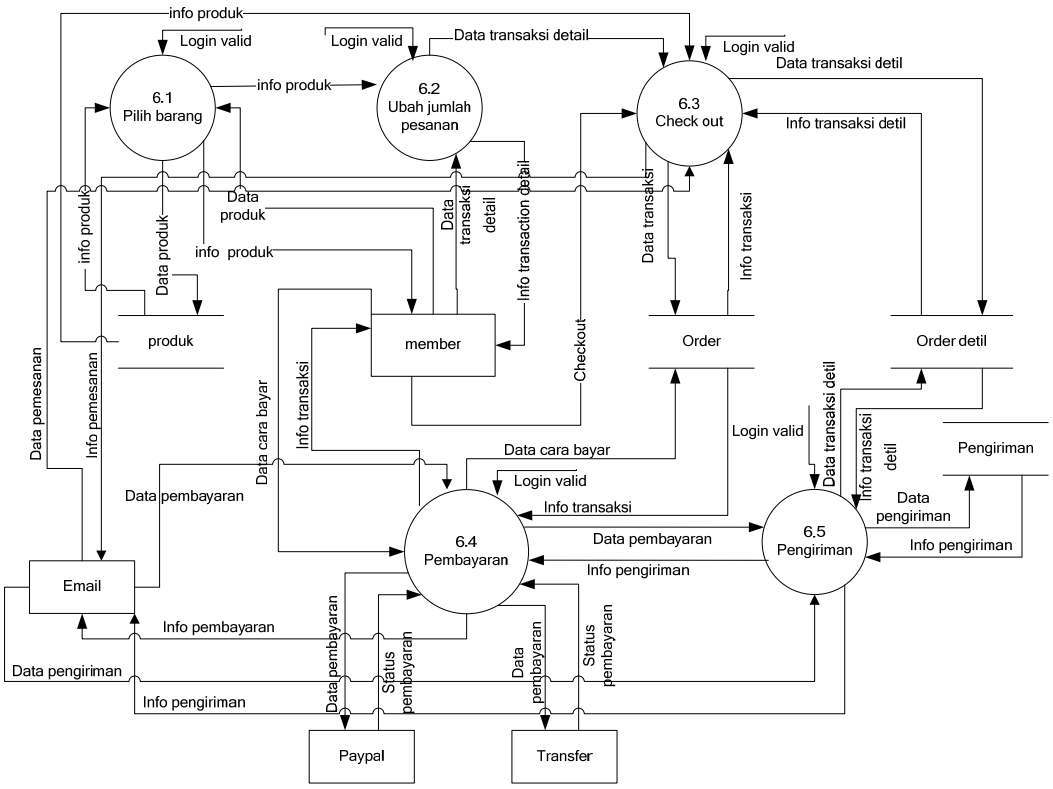
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan data master

4. DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan data user



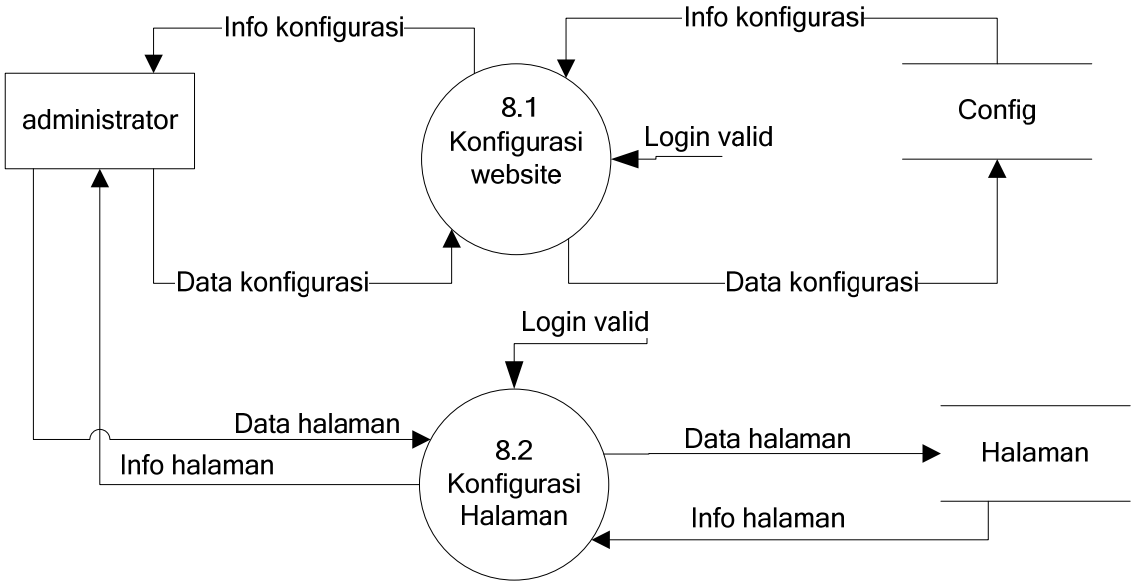
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan data user

5. DFD Level 2 Proses 6.0 Transaksi



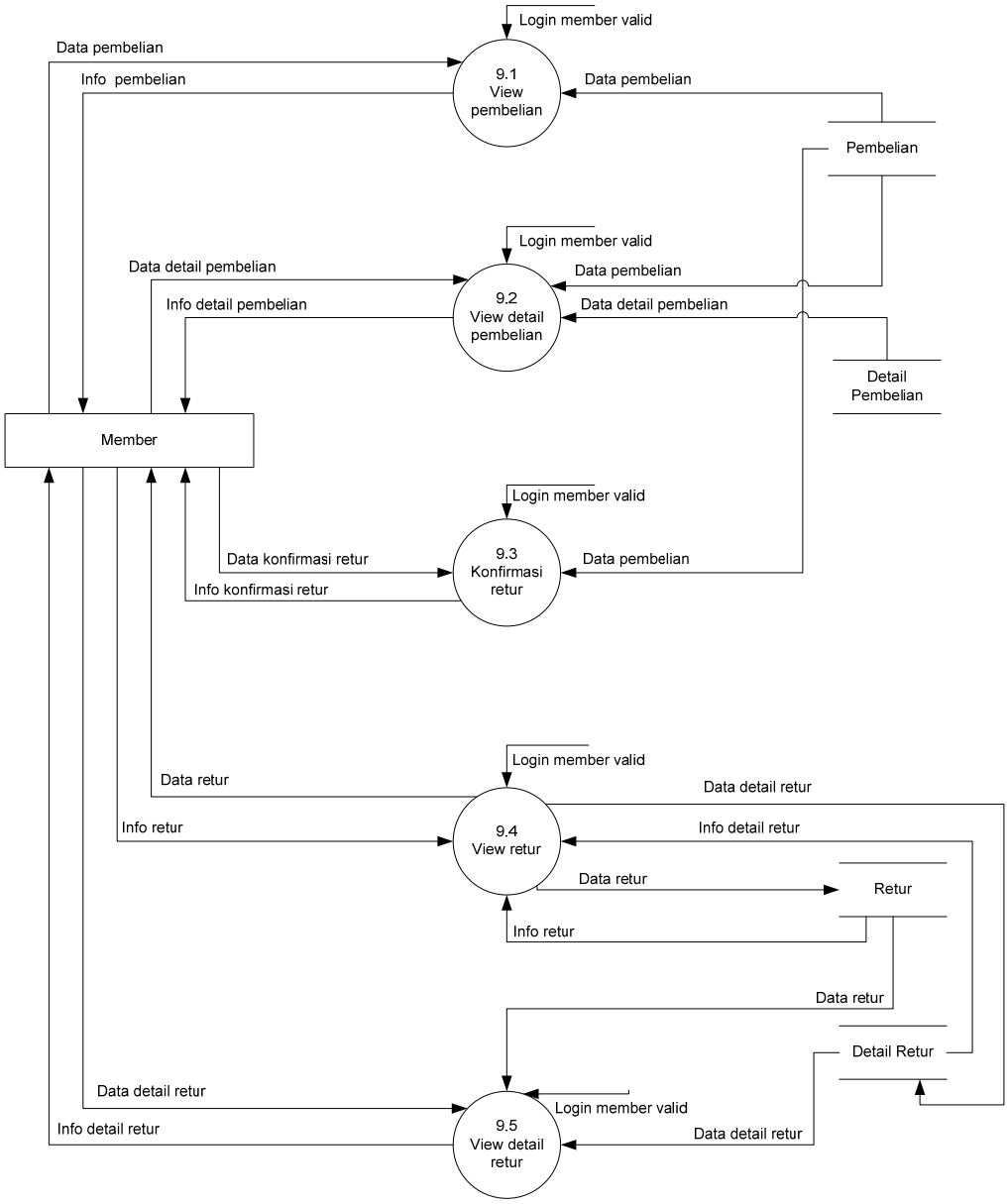
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 6.0 Transaksi

6. DFD Level 2 Proses 8.0 Konfigurasi



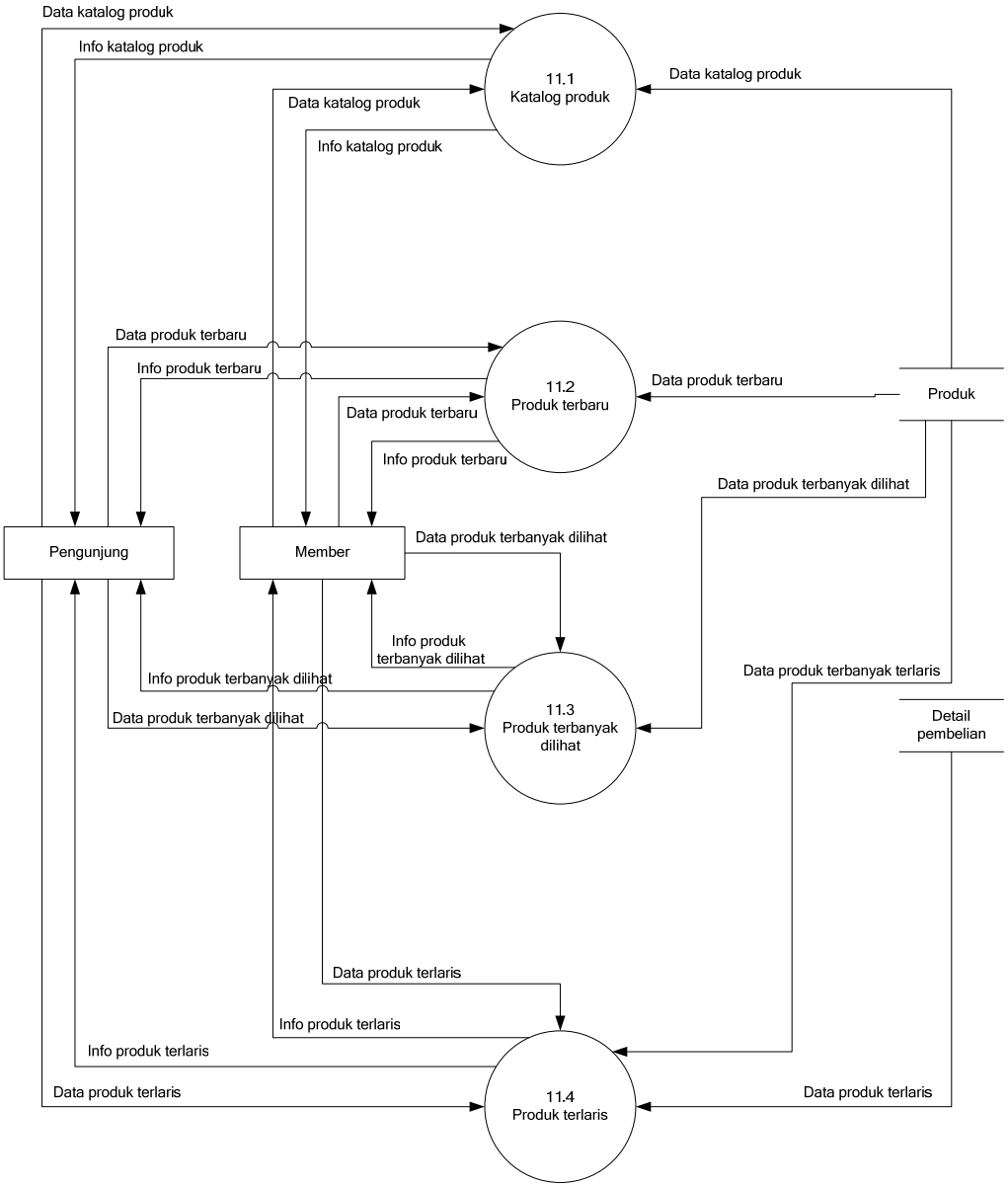
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 8.0 konfigurasi

7. DFD level 2 Proses 9.0 Retur Pembelian



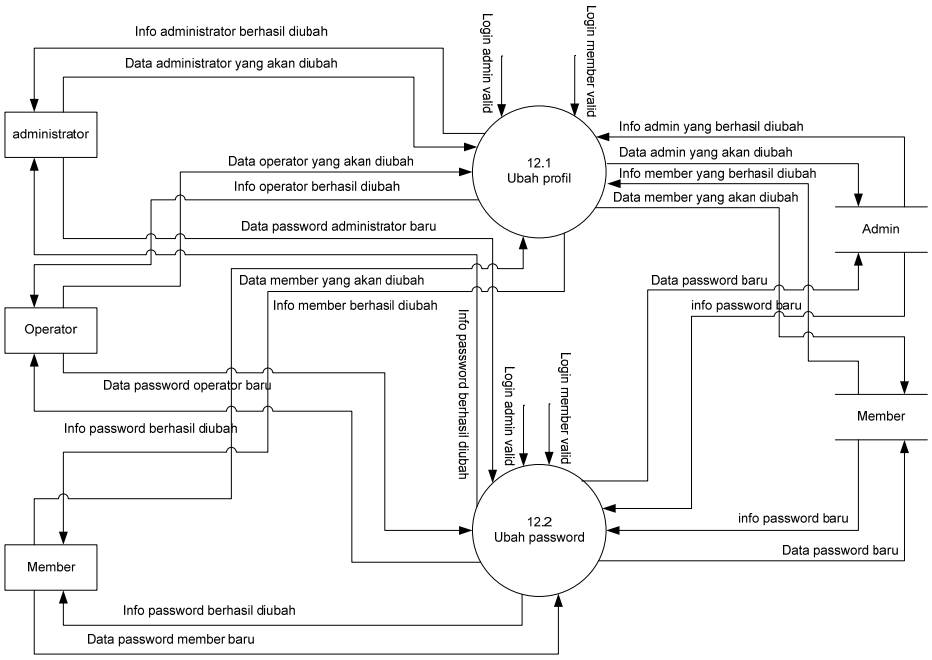
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 9.0 retur pembelian

8. DFD level 2 Proses 11.0 Penyajian produk



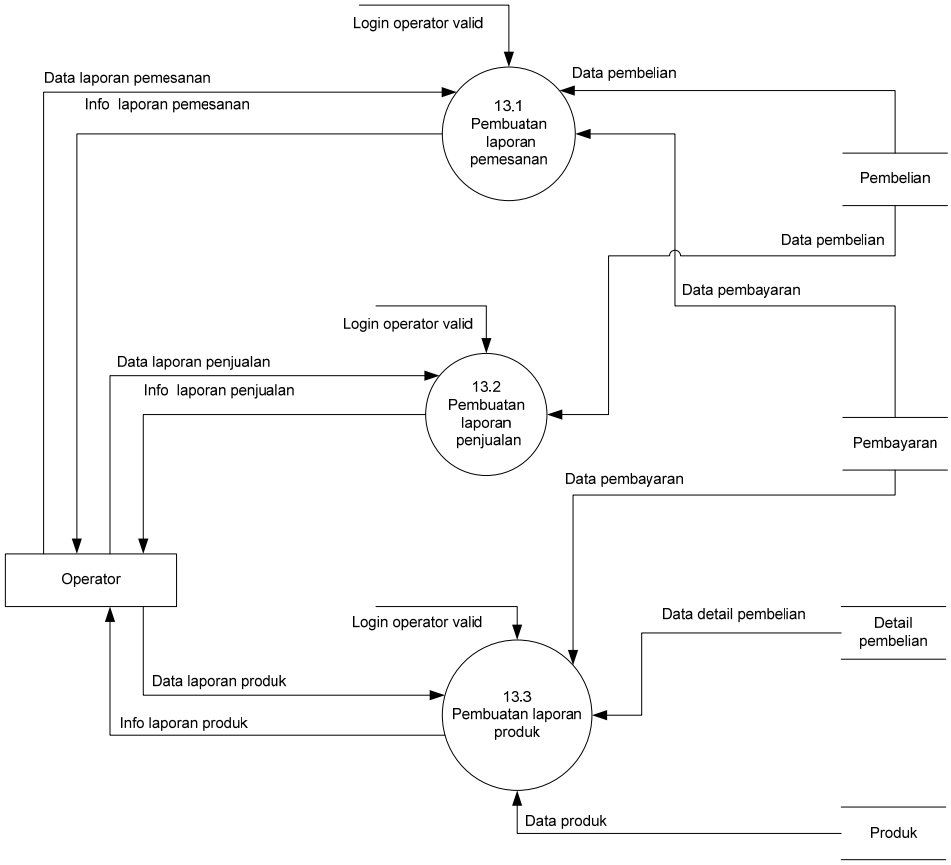
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 11.0 Penyajian Produk

9. DFD Level 2 Proses 12.0 Pengolahan Profil



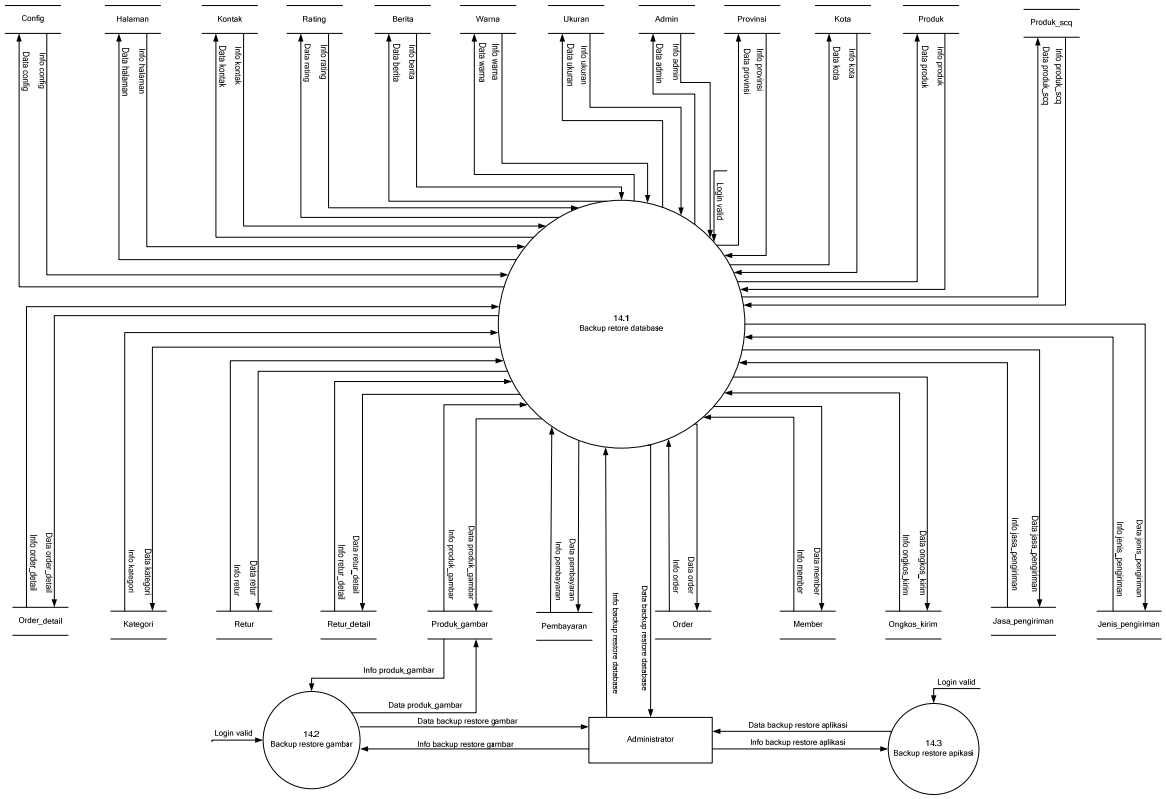
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 12.0 Pengolahan profil

10. DFD Level 2 Proses 13.0 Pengolahan Laporan



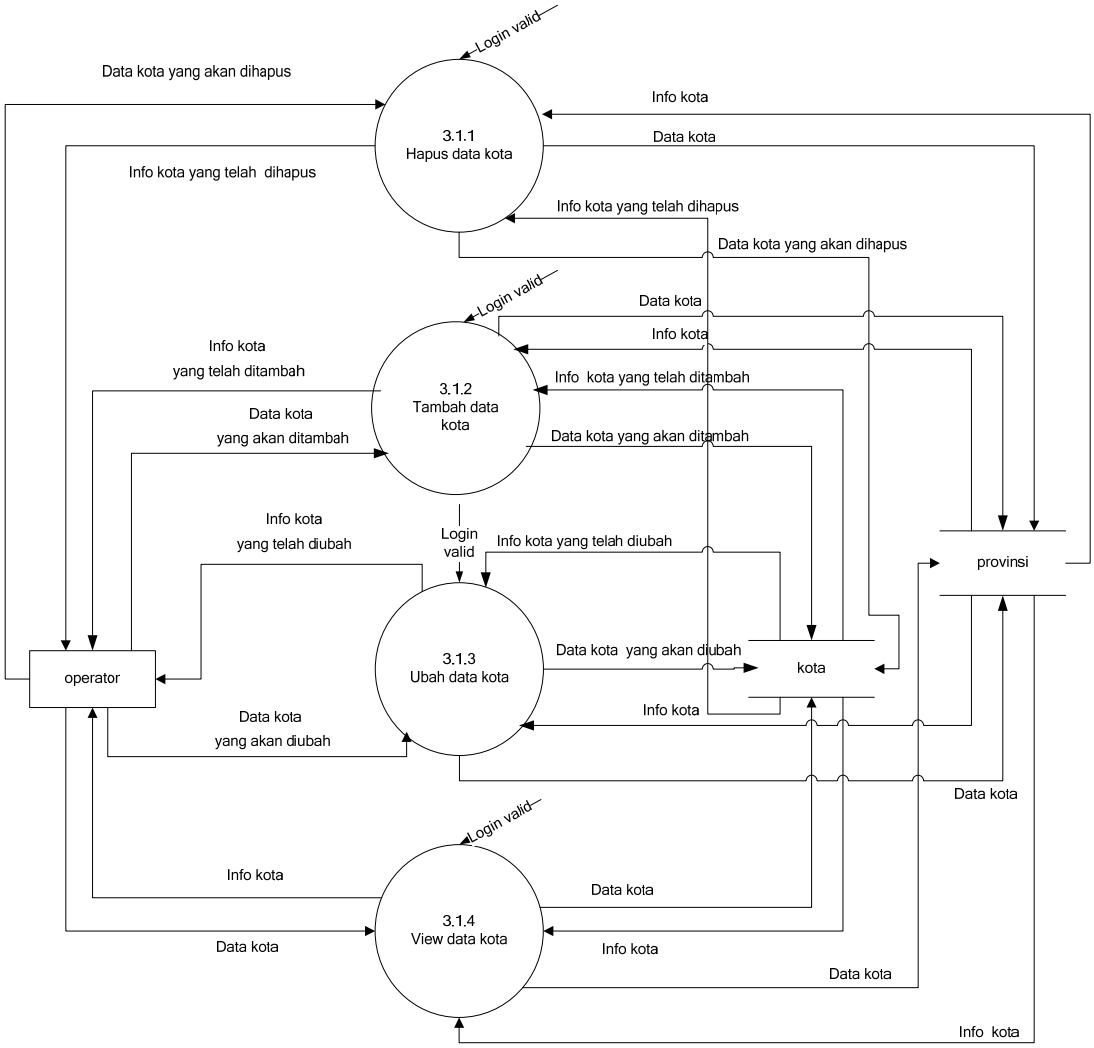
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 13.0 Pengolahan laporan

11. DFD Level 2 proses 14.0 backup restore



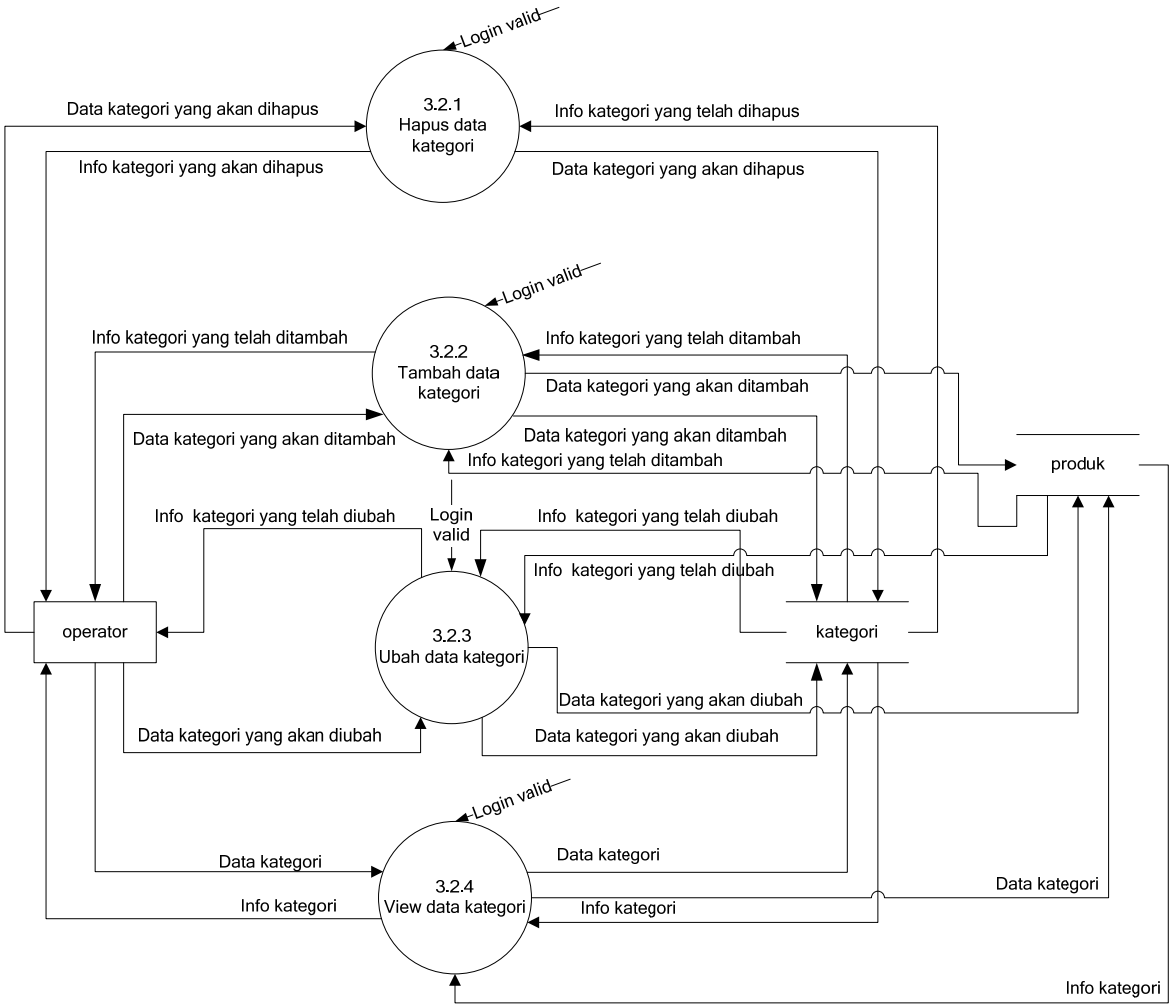
Gambar 3.15 DFD Level 2 proses 14.0 backup restore

12. DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan data kota



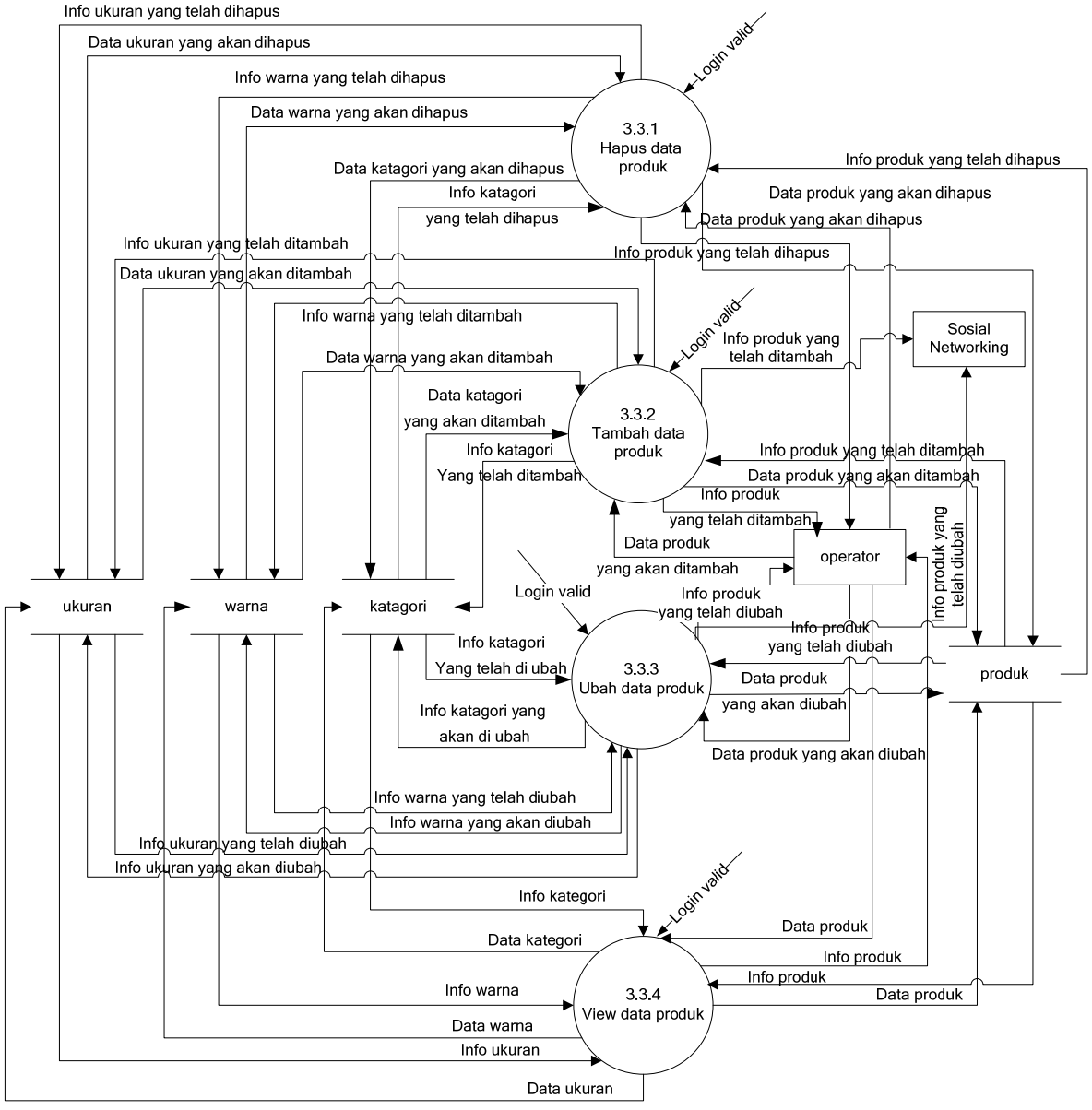
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan data kota

13. DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan data kategori



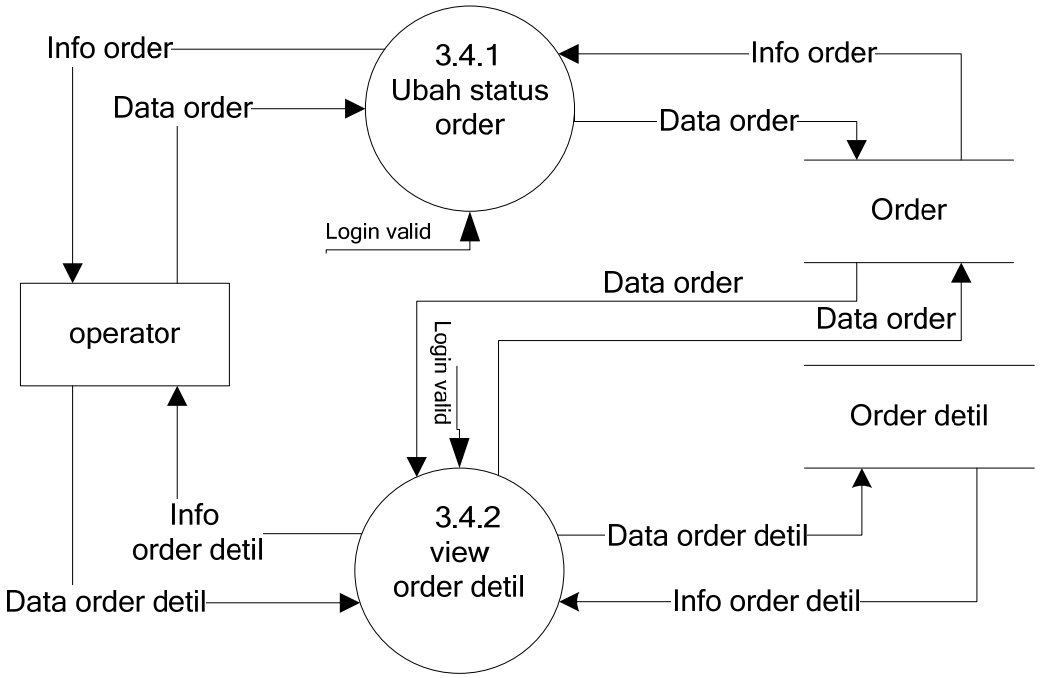
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan data kategori

14. DFD Level 3 Proses 3.3 Pengolahan data produk



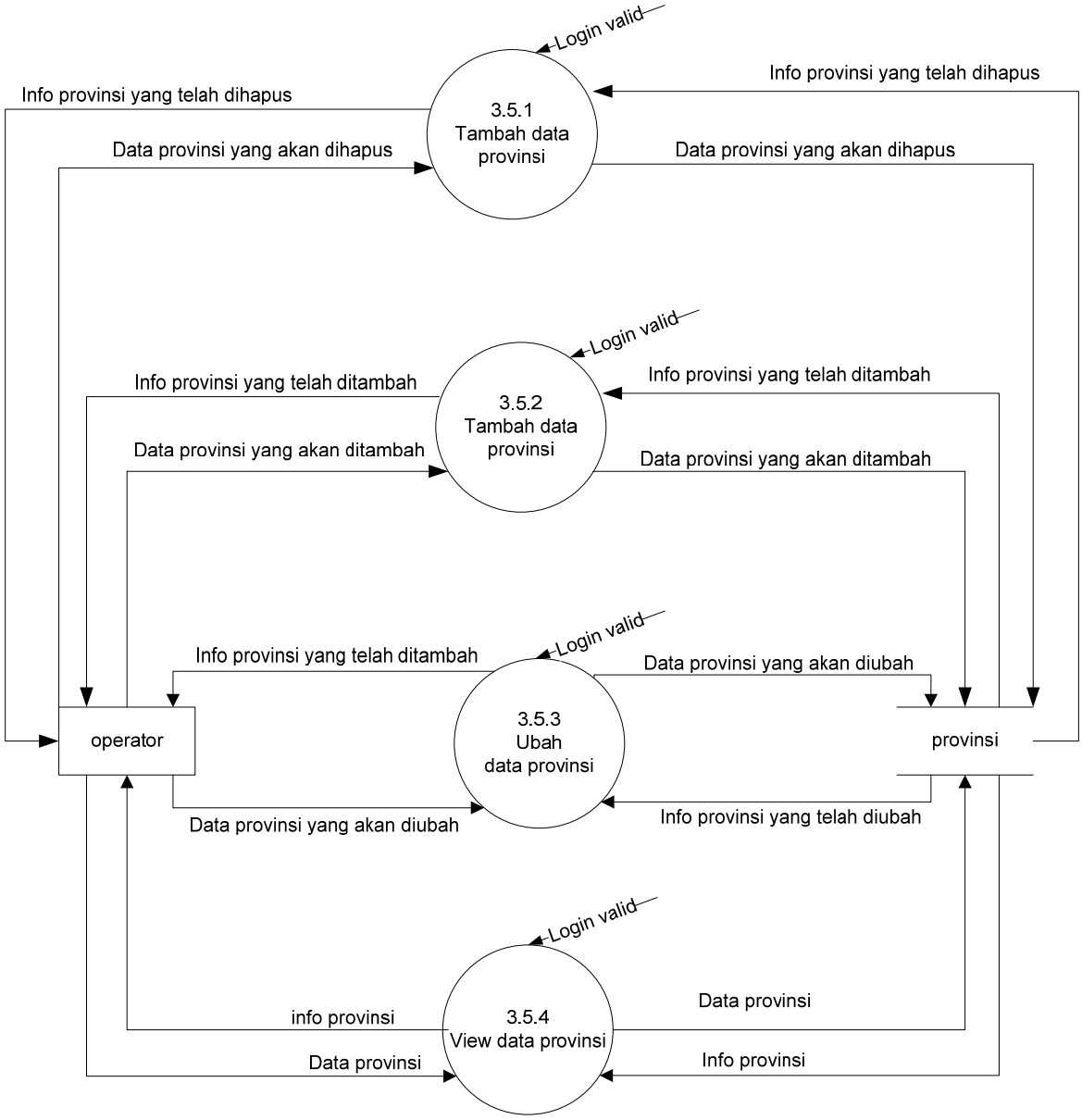
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengolahan data produk

15. DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan data transaksi



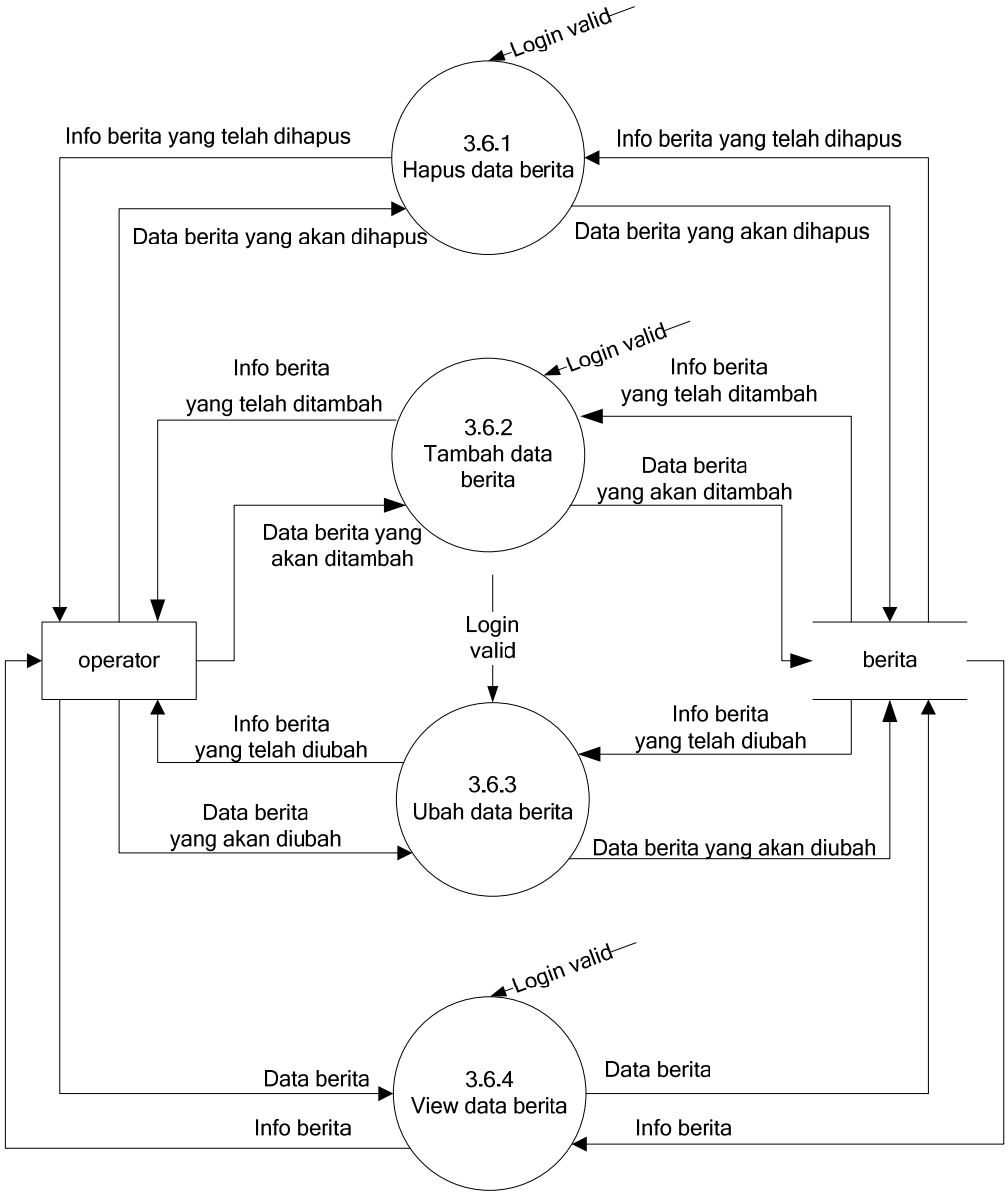
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan data transaksi

16. DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan data provinsi



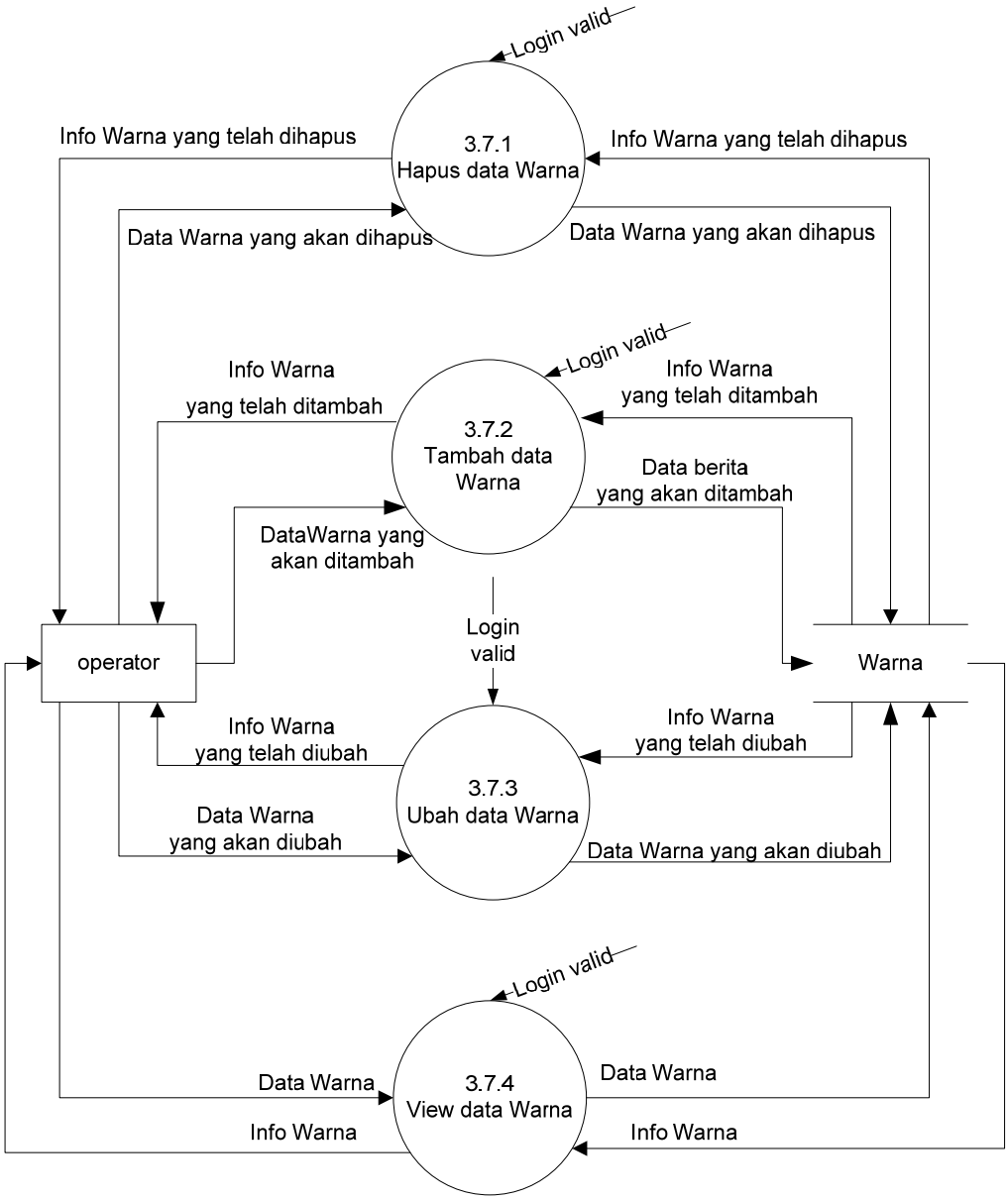
Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan data provinsi

17. DFD Level 3 Proses 3.6 Pengolahan data berita



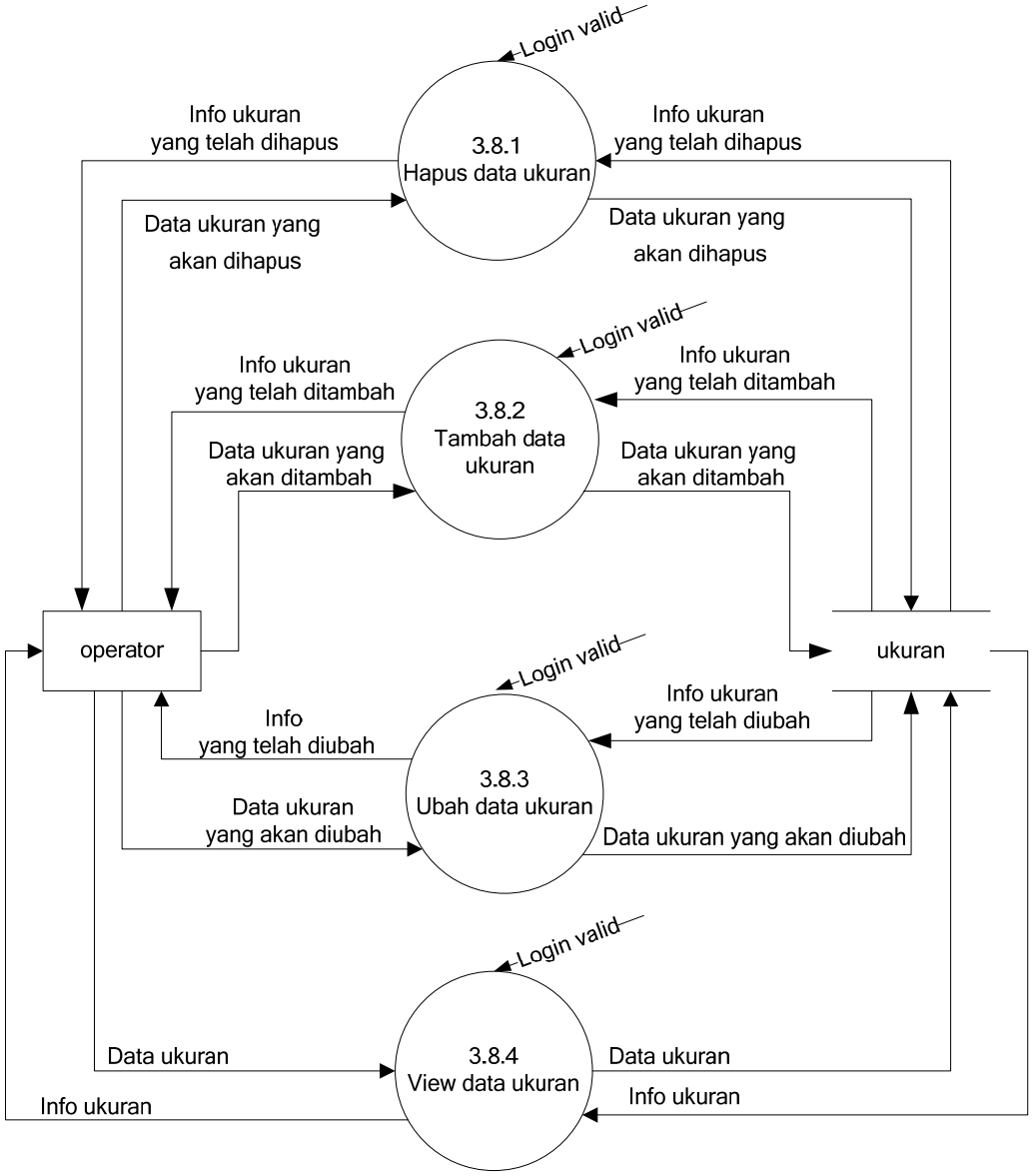
Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 3.6 Pengolahan data berita

18. DFD Level 3 Proses 3.7 Pengolahan data warna



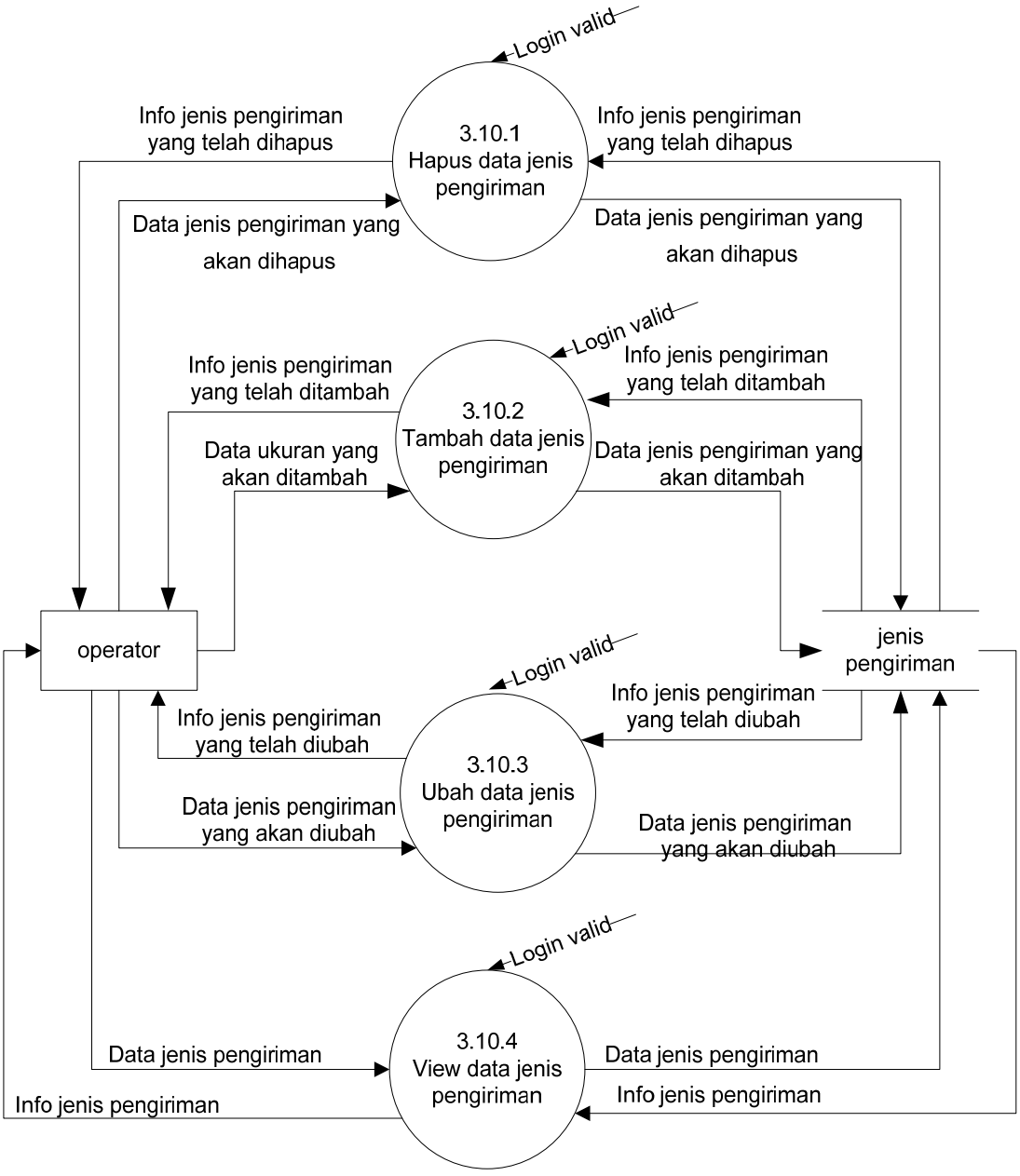
Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 3.7 Pengolahan data warna

19. DFD Level 3 Proses 3.8 Pengolahan data ukuran



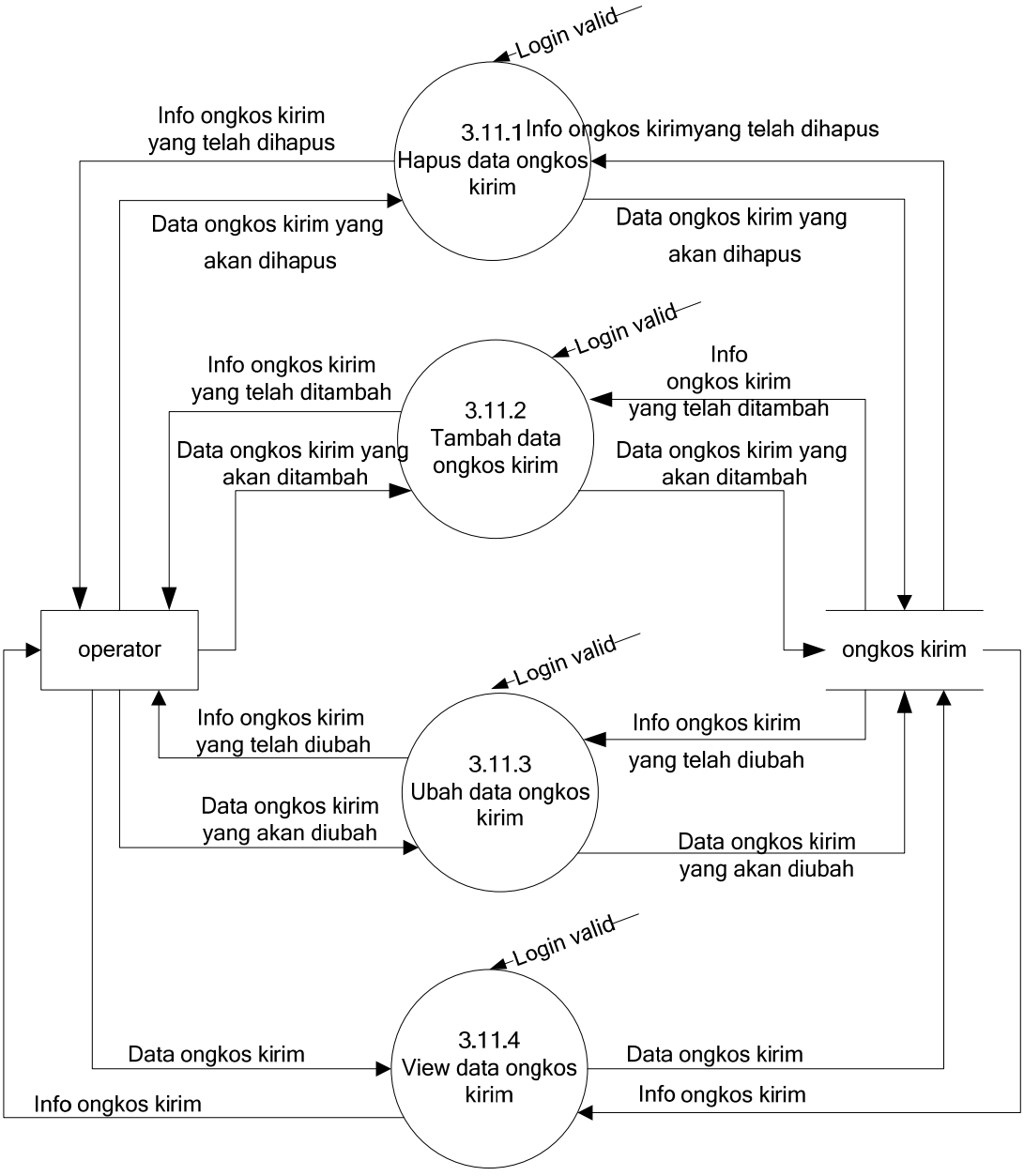
Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 3.8 Pengolahan data ukuran

20. DFD Level 3 Proses 3.10 Pengolahan data jenis pengiriman



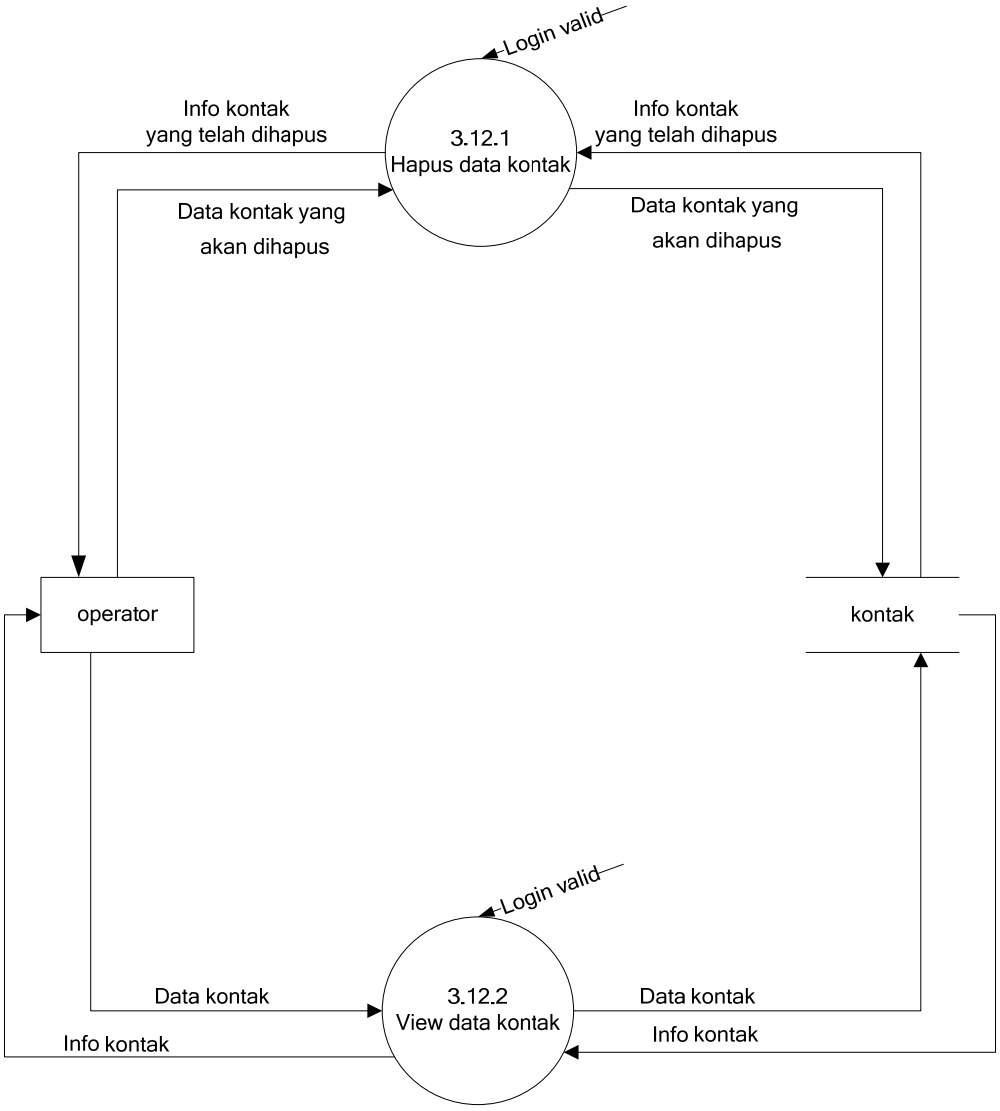
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 3.10 Pengolahan jenis pengiriman

21. DFD Level 3 proses 3.11 Pengolahan data ongkos kirim



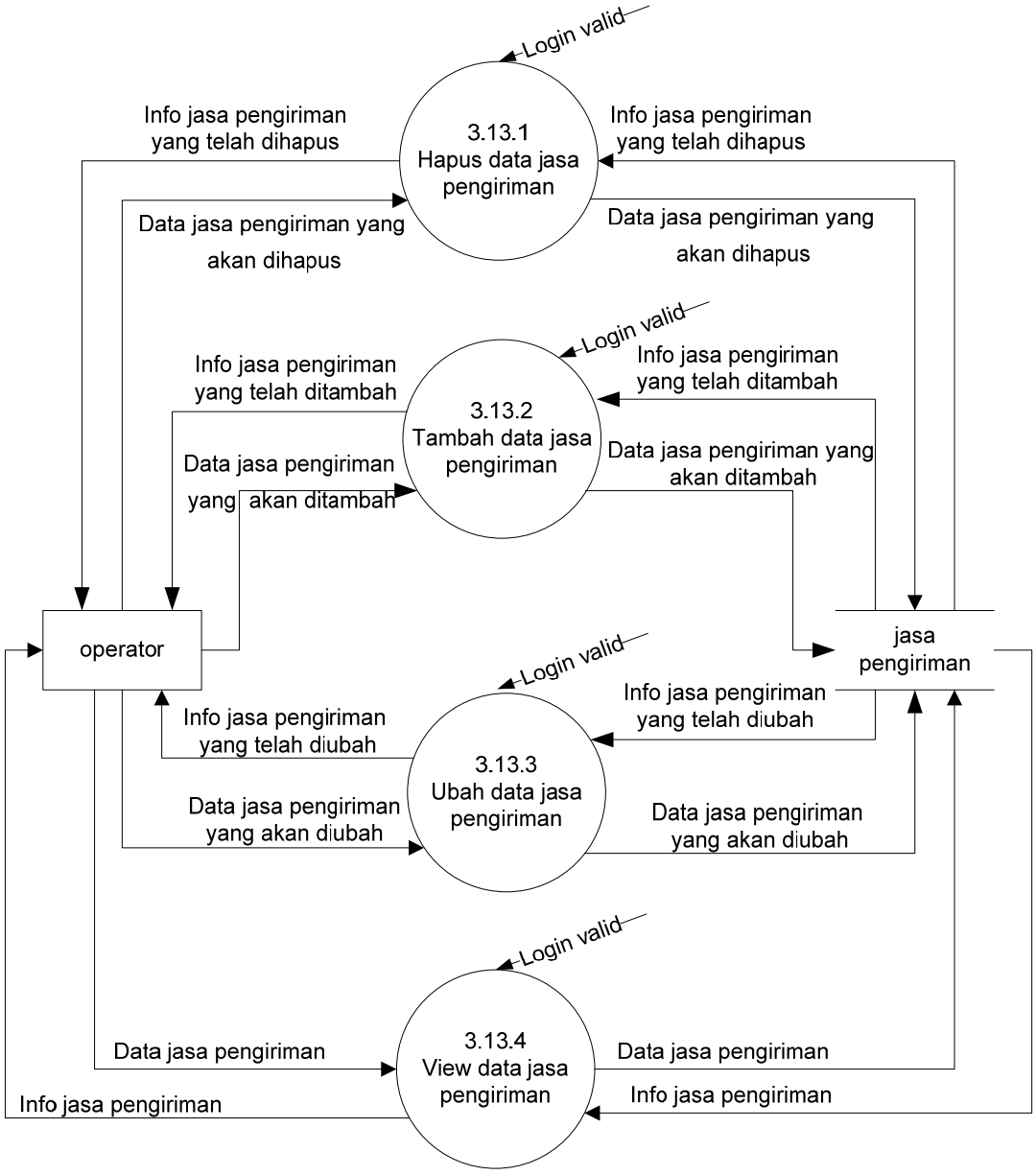
Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 3.11 Pengolahan ongkos kirim

22. DFD Level 3 Proses 3.12 Pengolahan data Kontak



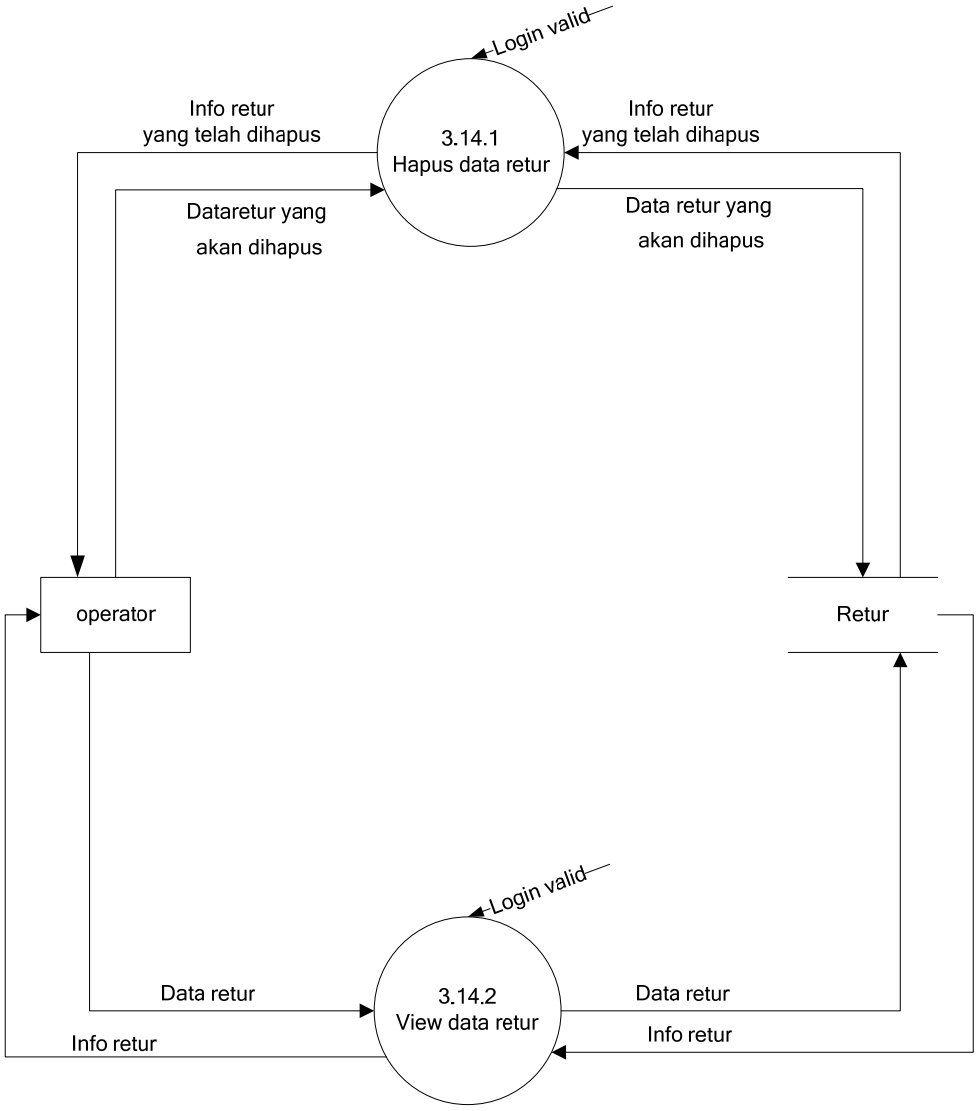
Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 3.12 Pengolahan kontak

23. DFD Level 3 Proses 3.13 Pengolahan data jasa pengiriman



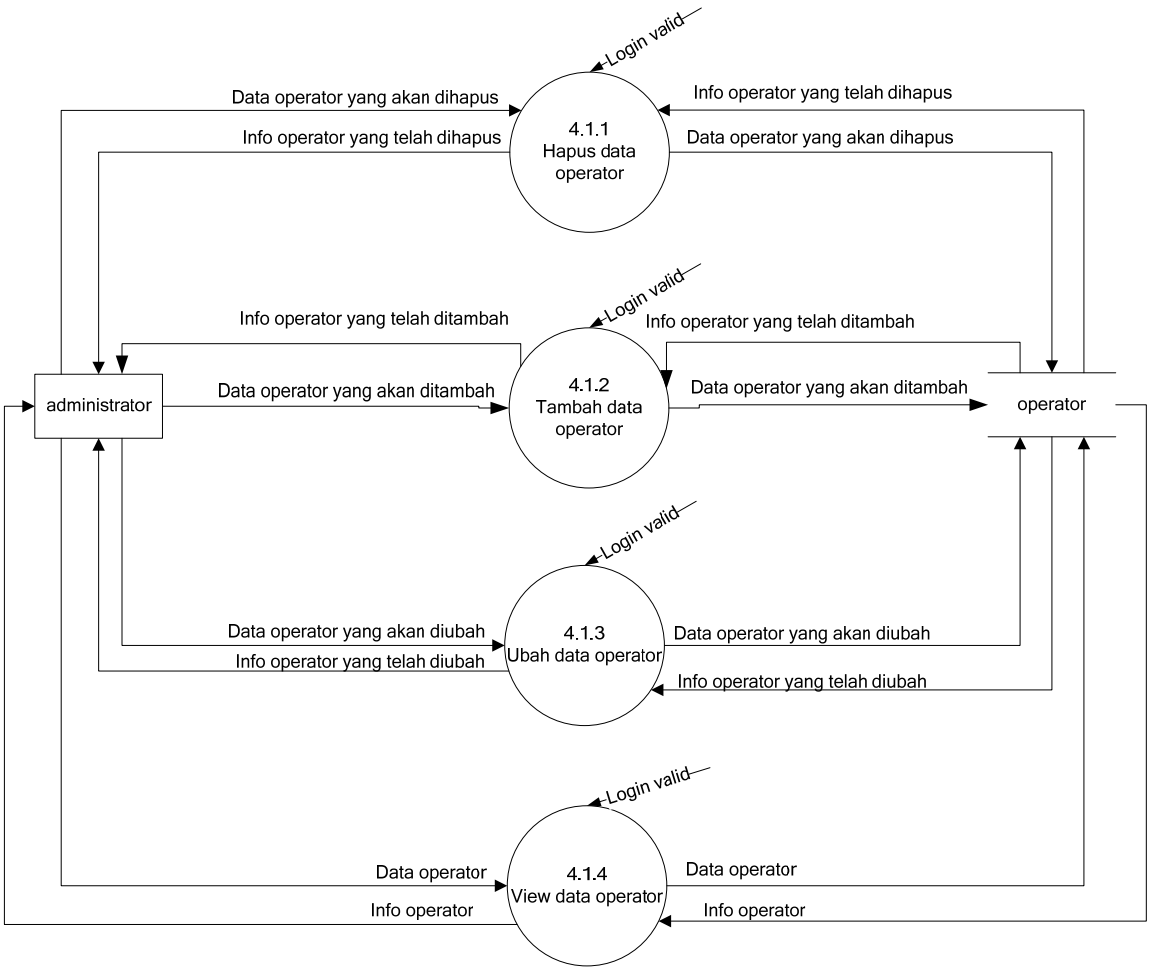
Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 3.13 Pengolahan jasa pengiriman

24. DFD Level 3 Proses 3.14 Pengolahan data retur



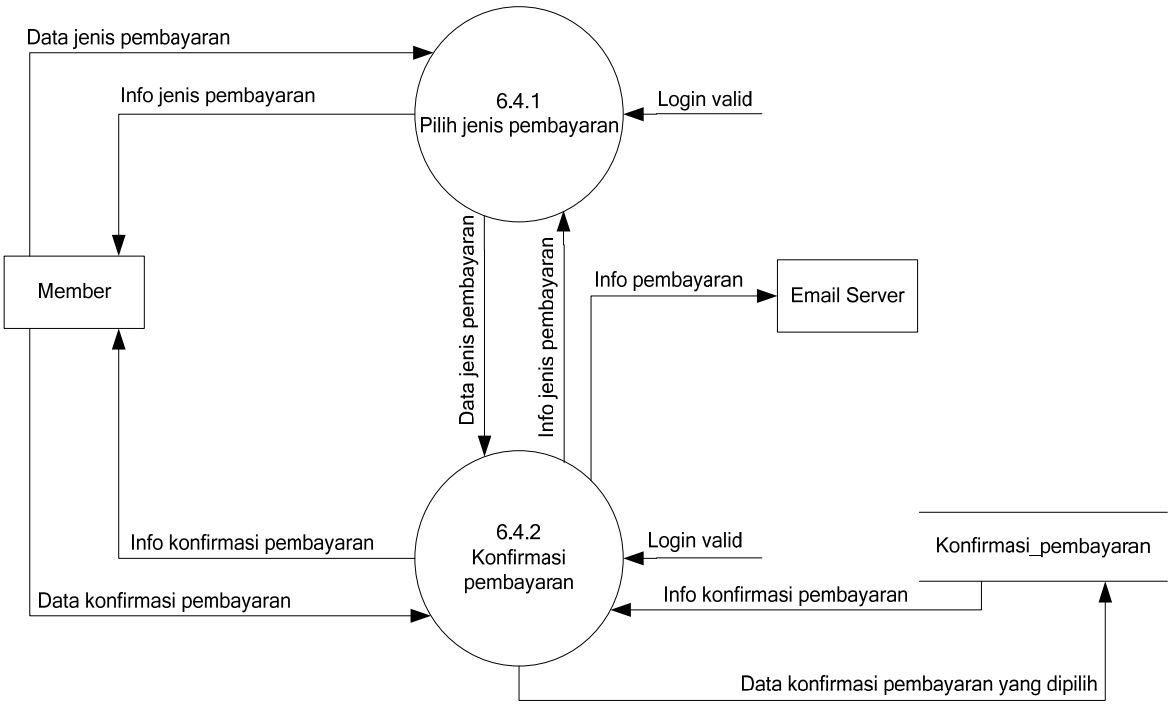
Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 3.14 Pengolahan retur

25. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan data operator



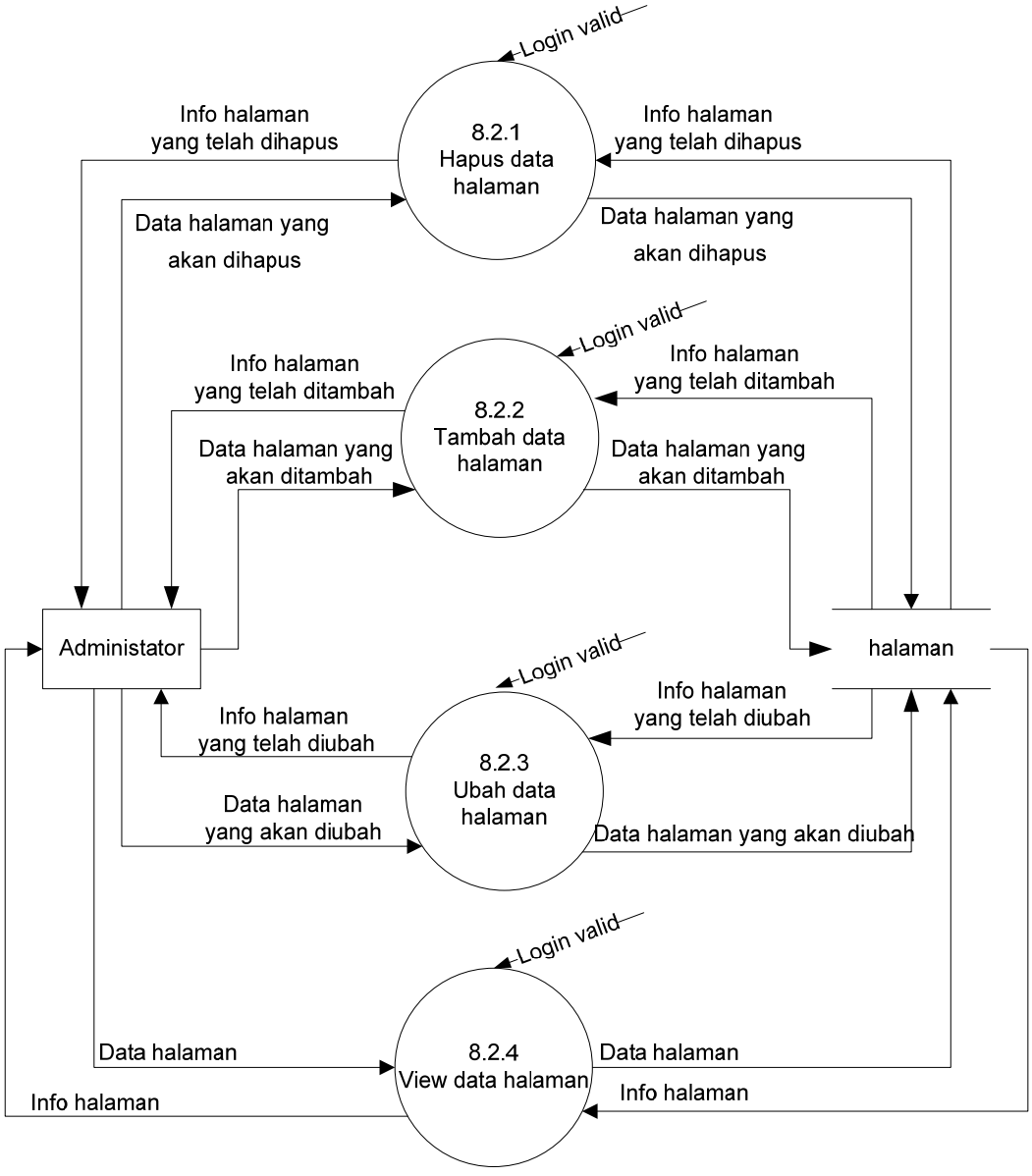
Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan data operator

26. DFD Level 3 Proses 6.4 Pembayaran



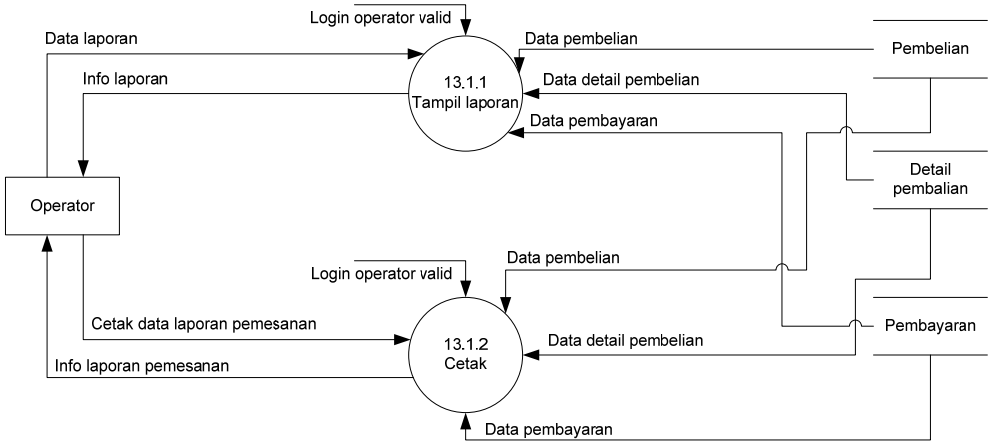
Gambar 3.30 DFD Level 3 proses 6.4 pembayaran

27. DFD Level 3 Proses 8.2 Konfigurasi Halaman



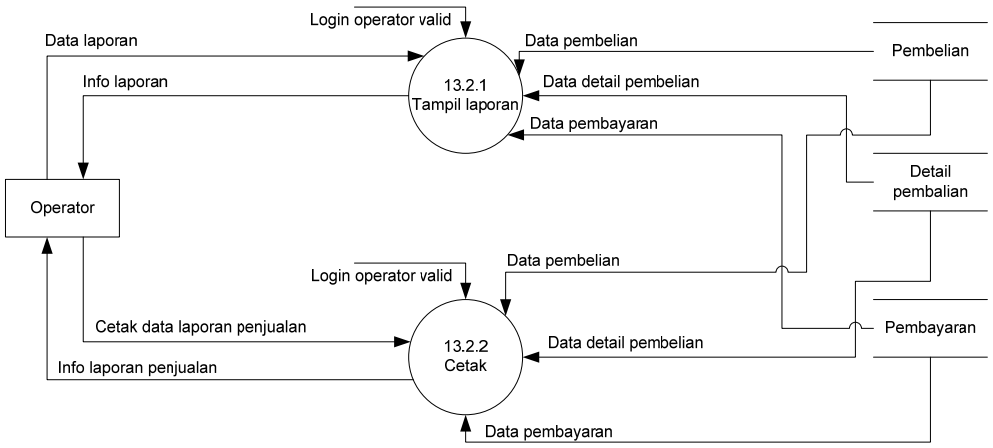
Gambar 3.31 DFD Level 3 proses 8.2 halaman

28. DFD Level 3 Proses 13.1 pembuatan laporan pemesanan



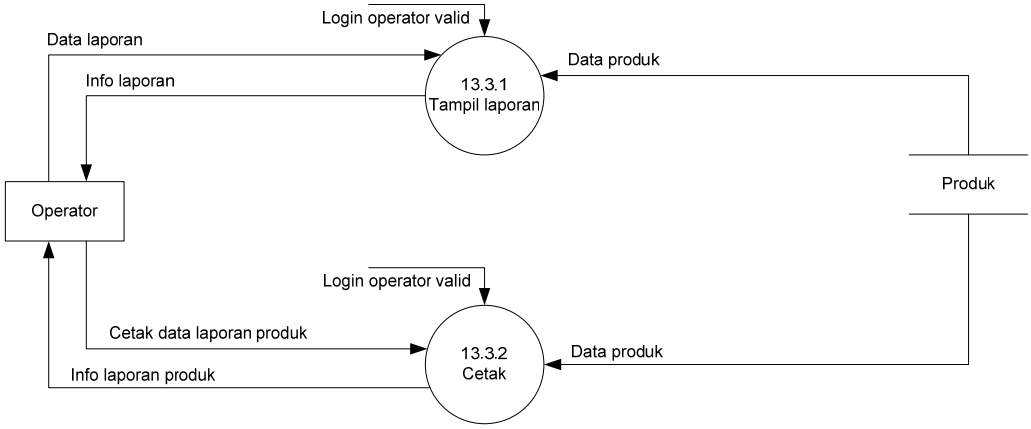
Gambar 3.32 DFD Level 3 Proses 13.1 pembuatan laporan pemesanan

29. DFD level 3 Proses 13.2 proses pembuatan laporan penjualan



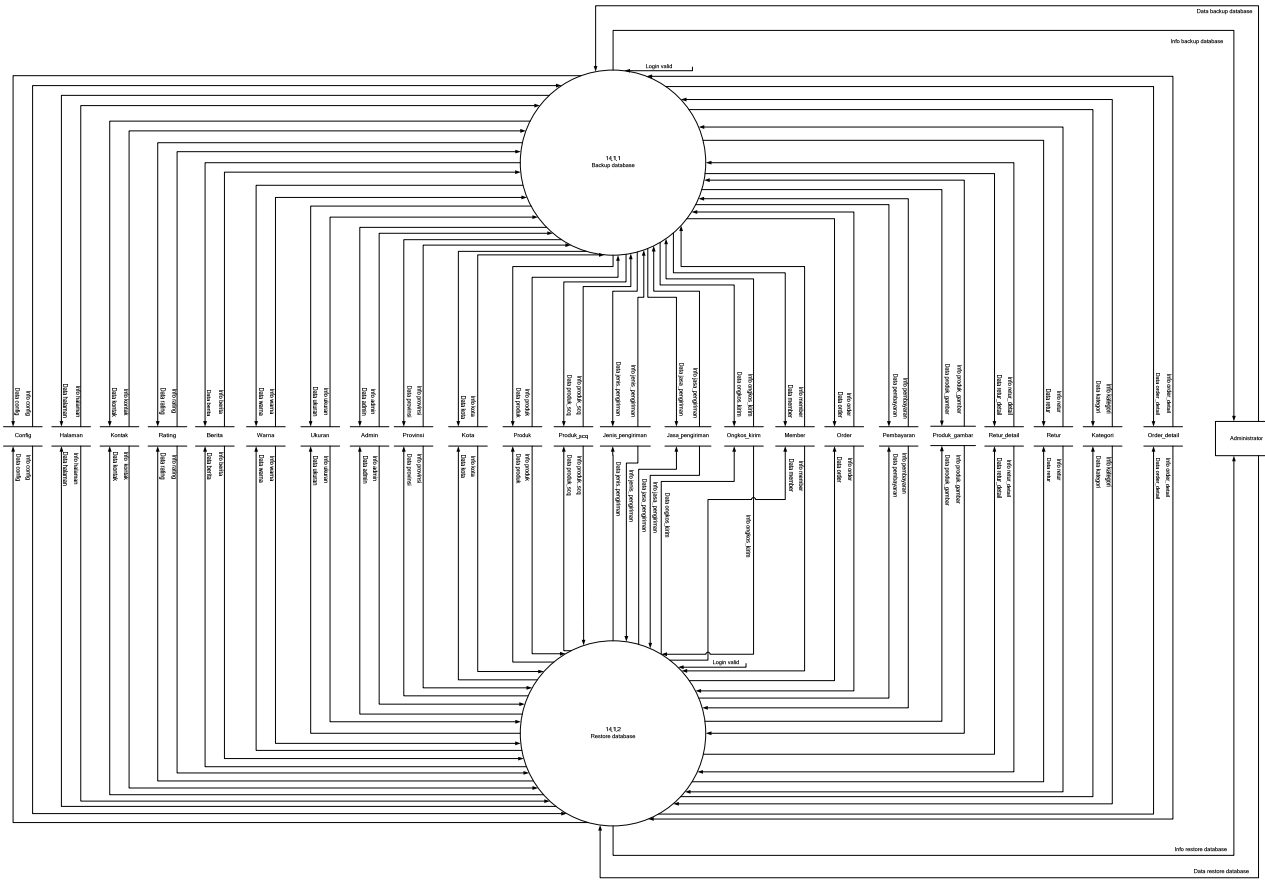
Gambar 3.33 DFD Level 3 Proses 13.2 pembuatan laporan penjualan

30. DFD Level 3 Proses 13.3 Proses pembuatan laporan produk



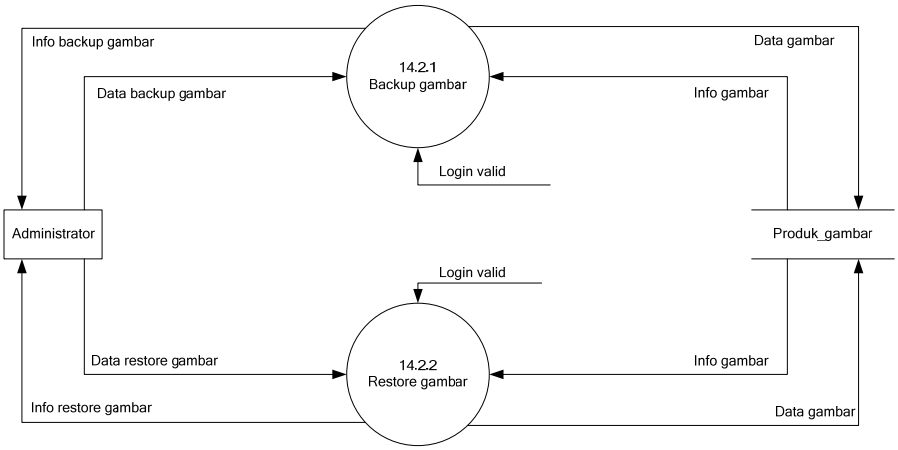
Gambar 3.34 DFD Level 3 Proses 13.3 pembuatan laporan produk

31. DFD Level 3 proses 14.1 Proses backup restore database



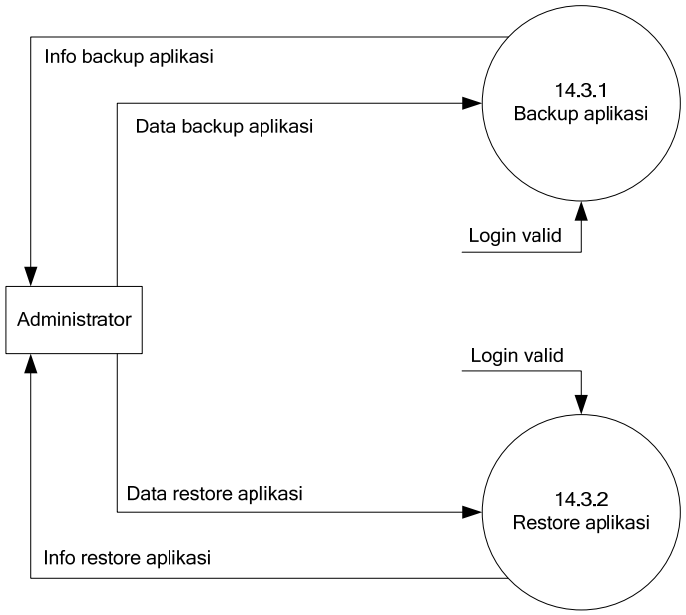
Gambar 3.35 DFD Level 3 proses 14.1 Proses backup restore database

32. DFD Level 3 Proses 14.2 Proses backup rstore gambar



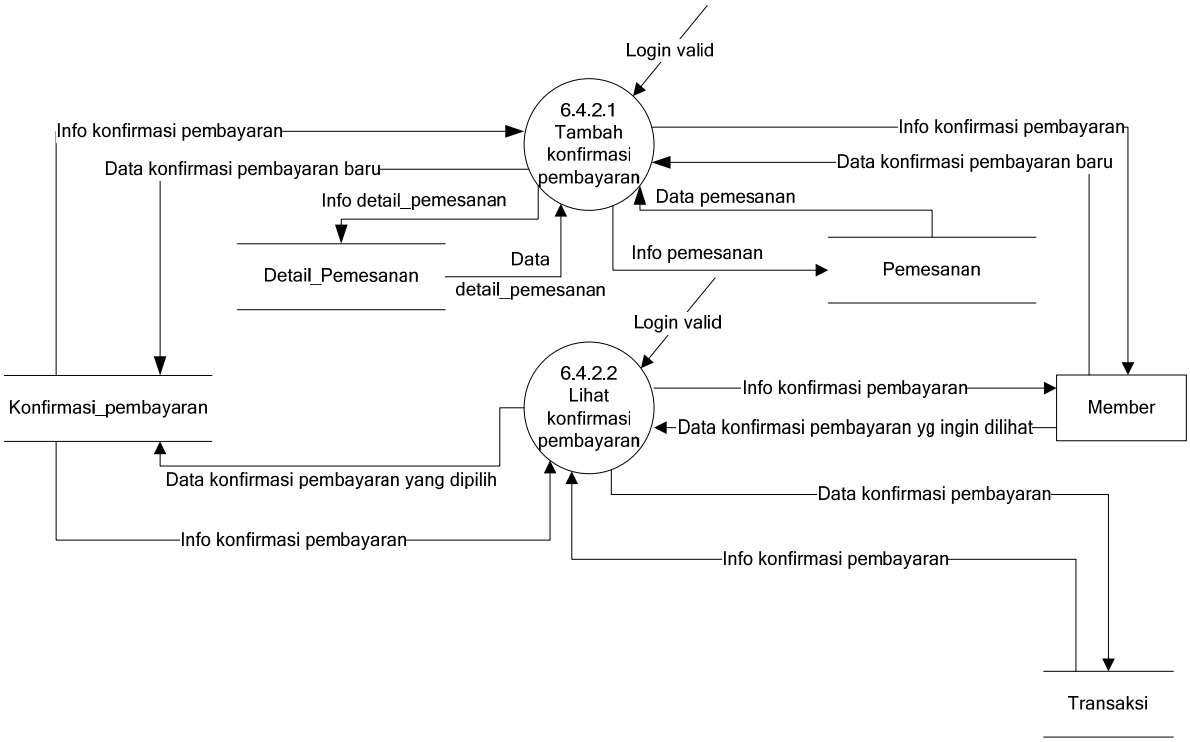
Gambar 3.36 DFD Level 3 Proses 14.2 Proses backup rstore gambar

33. DFD Level 3 Proses 14.3 Proses backup rstore aplikasi



Gambar 3.37 DFD Level 3 3 Proses 14.3 Proses backup rstore aplikasi

34. DFD Level 4 Proses 6.4.2 Konfirmasi pembayaran



Gambar 3.38 DFD Level 4 Proses 6.4.2 konfirmasi pembayaran

3.3.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Table 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data *member*
	Output	Info *member*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik link registrasi

No	Proses	Keterangan
		member atau memilih menu registrasi menu. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi. 3. Pengunjung mengisi data *member*. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No.proses	2.1
	Nama	Verifikasi *user name*
	Source	*Member*, administrator, operator
	Input	Data login *member*, Data login admin, Data login operator
	Output	Info login operator invalid, Info login admin invalid, Info login *member* invalid
	Destination	*Member*, administrator, operator
	Logika proses	1. Super operator, administrator, *member*, memasukkan data login 2. Apabila *username* yang diinputkan benar maka user name valid. 3. Apabila *username* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
3	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi *password*
	Source	*Member*, administrator, operator
	Input	Data login *member*, Data login admin, Data login superadmin
	Output	Info login operator invalid, Info login admin invalid, Info login *member* invalid
	Destination	*Member*, administrator, operator
	Logika proses	1. operator, administrator, *member*, memasukkan data login 2. Apabila *password* yang diinputkan benar maka *password* valid. 3. Apabila *password* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
4	No.proses	3.1.1
	Nama	Hapus kota
	Source	Operator
	Input	Data kota
	Output	Info kota

No	Proses	Keterangan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu hapus kota untuk memunculkan form hapus kota. 2. Operator mengisi form hapus kota kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*.
5	No.proses	3.1.2
	Nama	Tambah kota
	Source	Operator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota. 2. Operator mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
6	No.proses	3.1.3
	Nama	Ubah kota
	Source	Operator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Operator mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
7	No.proses	3.2.1
	Nama	Hapus kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori

No	Proses	Keterangan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu hapus kategori untuk memunculkan form hapus kategori. 2. Operator mengisi form hapus kategori kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kategori baru akan disimpan didalam *database*.
8	No.proses	3.2.2
	Nama	Tambah kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori. 2. Operator mengisi form tambah kategori kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kategori baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
9	No.proses	3.2.3
	Nama	Ubah kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Operator mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
10	No.proses	3.3.1
	Nama	Hapus data produk
	Source	Operator

No	Proses	Keterangan
	Input	Data data produk
	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih detail pada tabel jenis produk untuk memunculkan form hapus produk. 2. Operator mengisi form hapus produk kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data detail produk baru akan disimpan didalam *database*.
11	No.proses	3.3.2
	Nama	Tambah data produk
	Source	Operator
	Input	Data data produk
	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih detail pada tabel jenis produk untuk memunculkan form tambah produk. 2. Operator mengisi form tambah produk kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data detail produk baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
12	No.proses	3.3.3
	Nama	Ubah data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Operator mengisi data produk yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal

No	Proses	Keterangan
		diubah.
13	No.proses	3.4.1
	Nama	Ubah status order
	Source	*member*
	Input	data status pesanan
	Output	Info status pesanan
	Destination	*member*
	Logika proses	1. Operator melakukan pengecekan apakah pesanan sudah dibayarakan oleh pelanggan 2. Jika sudah, operator akan mengubah status pesanan dari pesan menjadi bayar 3. Jika barang yang dipesan sudah dibayar dan barang sudah dikirim ke pelanggan maka status diubah lagi menjadi kirm 4. Jika belum melakukan pembayaran maka status pesanan tidak diubah 5. Perubahan data disimpan di dalam database
14	No.proses	3.5.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah provinsi untuk memunculkan form tambah provinsi. 2. operator mengisi form tambah provinsi kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data provinsi baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
15	No.proses	3.5.2
	Nama	Ubah provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Operator

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. Operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Operator mengisi data provinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
16	No.proses	3.6.1
	Nama	Hapus berita
	Source	Operator
	Input	Data berita
	Output	Info berita
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu hapus berita untuk memunculkan form tambah berita. 2. operator mengisi form hapus berita kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data berita baru akan disimpan didalam *database*.
17	No.proses	3.6.2
	Nama	Tambah berita
	Source	Operator
	Input	Data berita
	Output	Info berita
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah berita untuk memunculkan form tambah berita. 2. operator mengisi form tambah berita kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data berita baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
18	No.proses	3.6.3
	Nama	Ubah berita
	Source	Operator
	Input	Data berita
	Output	Info kota
	Destination	Operator

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data berita yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
19	No.proses	3.7.1
	Nama	Hapus warna
	Source	Operator
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu hapus warna untuk memunculkan form hapus warna. 2. operator mengisi form hapus warna kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data warna baru akan disimpan didalam *database*.
20	No.proses	3.7.2
	Nama	Tambah warna
	Source	Operator
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah warna untuk memunculkan form tambah warna. 2. operator mengisi form tambah warna kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data warna baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
21	No.proses	3.7.3
	Nama	Ubah warna
	Source	Operator
	Input	Data warna

No	Proses	Keterangan
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data warna yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
22	No.proses	3.8.1
	Nama	Hapus ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu hapus ukuran untuk memunculkan form hapus ukuran. 2. operator mengisi form hapus ukuran kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data ukuran baru akan disimpan didalam *database*.
23	No.proses	3.8.2
	Nama	Tambah ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah ukuran untuk memunculkan form tambah ukuran. 2. operator mengisi form tambah ukuran kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
24	No.proses	3.8.3
	Nama	Ubah ukuran
	Source	Operator

No	Proses	Keterangan
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
25	No.proses	3.10.1
	Nama	Hapus jenis pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu hapus jenis pengiriman untuk memunculkan form hapus jenis pengiriman. 2. operator mengisi form hapus jenis pengiriman kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data jenis pengiriman baru akan disimpan didalam *database*.
26	No.proses	3.10.2
	Nama	Tambah jenis pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah jenis pengiriman untuk memunculkan form tambah jenis pengiriman. 2. operator mengisi form tambah jenis pengiriman kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data jenis pengiriman baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong

No	Proses	Keterangan
		tersebut.
27	No.proses	3.10.3
	Nama	Ubah jenis pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
28	No.proses	3.11.1
	Nama	Hapus ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu hapus ongkos kirim untuk memunculkan form hapus jenis pengiriman. 2. operator mengisi form hapus ongkos kirim kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data ongkos kirim baru akan disimpan didalam *database*.
29	No.proses	3.11.2
	Nama	Tambah ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah ongkos kirim untuk memunculkan form tambah ongkos kirim 2. operator mengisi form tambah ongkos kirim kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data ongkos kirim baru akan disimpan didalam

No	Proses	Keterangan
		database. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
30	No.proses	3.11.3
	Nama	Ubah ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
31	No.proses	3.12.1
	Nama	Hapus kontak
	Source	Operator
	Input	Data kontak
	Output	Info kontak
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu hapus kontak untuk memunculkan form hapus kontak. 2. operator mengisi form hapus kontak kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kontak baru akan disimpan didalam *database*.
32	No.proses	3.13.1
	Nama	Hapus jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu hapus jasa pengiriman untuk memunculkan form hapus jasa pengiriman. 2. operator mengisi form hapus jasa

No	Proses	Keterangan
		pengiriman kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data jasa pengiriman baru akan disimpan didalam *database*.
33	No.proses	3.13.2
	Nama	Tambah jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah jasa pengiriman untuk memunculkan form tambah jasa pengiriman 2. operator mengisi form tambah jasa pengiriman kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data jasa pengiriman baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
34	No.proses	3.13.3
	Nama	Ubah jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
35	No.proses	3.14.1
	Nama	Hapus retur
	Source	Operator
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Operator

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. operator memilih menu hapus retur untuk memunculkan form hapus retur. 2. operator mengisi form hapus retur kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data retur baru akan disimpan didalam *database*.
36	No.proses	4.1.1
	Nama	Hapus data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Administrator memilih menu hapus operator untuk memunculkan form hapus operator. 2. Administrator mengisi form hapus operator kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data operator baru akan disimpan didalam *database*.
37	No.proses	4.1.2
	Nama	Tambah data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Administrator memilih menu tambah operator untuk memunculkan form tambah operator. 2. Administrator mengisi form tambah ukuran kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data operator baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan Administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
38	No.proses	4.1.3
	Nama	Ubah data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Administrator

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. Administrator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Administrator mengisi data operator yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
39	No.proses	4.2.1
	Nama	Hapus data member
	Source	Operator
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu hapus member untuk memunculkan form hapus member. 2. Operator mengisi form hapus member kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data member baru akan disimpan didalam *database*.
40	No.proses	5.0
	Nama	cari produk
	Source	Pengunjung, *member*
	Input	Data jenis produk, data kategori
	Output	Info jenis produk, info kategori
	Destination	Pengunjung, *member*
		1. Pengunjung memasukkan data produk dan atau data kategori pada form cari produk 2. Kemudian klik tombol cari. 3. Sistem akan memberikan data produk yang dicari
41	No.proses	6.1
	Nama	Pilih produk
	Source	*Member*
	Input	Data jenis produk,data produk, data produk
	Output	Info jenis produk, info produk
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih produk yang ingin dipesan dengan mengklik image cart. 2. Maka data akan disimpan dalam *shopping cart*.

No	Proses	Keterangan
42	No.proses	6.2
	Nama	Ubah jumlah pesanan
	Source	*Member*
	Input	Data transaksi detil
	Output	Data transaksi detil
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu *shopping cart.* 2. Setelah muncul data produk yang telah dipesan *member* dapat mengubah detail pesanan dengan mengisi data jumlah, ataupun menghapus salah satu pesanan dengan mengklik tombol hapus. 3. Apabila mengubah data jumlah maka klik tombol ubah, maka perubahan data akan disimpan.
43	No.proses	6.3
	Nama	*Check out*
	Source	*Member*
	Input	*Data checkout*
	Output	Info transaksi detil, Info pesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan konfirmasi data produk dan jumlah yang harus dibayarkan. 2. Apabila setuju klik tombol *check out.* 3. Apabila tidak setuju klik tombol batal.
44	No.proses	6.4
	Nama	Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data cara pembayaran
	Output	info pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Tampilan pilih pembayaran 2. Member memilih cara bayar yang digunakan 3. Jika memilih Proses pembayaran online / paypal, sistem akan langsung merespon dan akan menuju paypal 4. Jika memilih Proses pembayaran offline / tranfer, sistem akan langsung merespon dan akan menuju kepembayaran via transfer
45	No.proses	6.5
	Nama	Pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Source	Jasa pengiriman
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pengiriman
	Destination	Jasa pengiriman
	Logika proses	1. Pencatatan pengiriman
46	No.proses	6.4.1
	Nama	Pilih jenis pembayaran
	Source	Member
	Input	Data jenis pembayaran
	Output	Info jenis pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	1. Tampilan pilih pembayaran 2. Member memilih cara bayar yang disukai 3. Jika memilih Proses pembayaran online / paypal, sistem akan langsung merespon dan akan menuju paypal 4. Jika memilih Proses pembayaran offline / tranfer, sistem akan langsung merespon dan akan menuju kepembayaran via transfer
47	No.proses	6.4.2
	Nama	konfirmasi pembayaran
	Source	*member*
	Input	data pesanan dan no transaksi pembayaran
	Output	Info pesanan dan no transaksi pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran barang pesanan *2.* Operator melihat dan mengubah status pembayaran pelanggan yang sudah membayar
48	No.proses	6.4.2.1
	Nama	Tambah konfirmasi pembayaran
	Source	*member*
	Input	data konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Tampilan Form tambah konfirmasi pembayaran 2. Member mengisi form tambah konfirmasi pembayaran 3. Data konfirmasi pembayaran disimpan di database
49	No.proses	6.4.2.2

No	Proses	Keterangan
	Nama	Lihat konfirmasi pembayaran
	Source	*member*
	Input	data konfirmasi pembayaran yang ingin dilihat
	Output	info konfirmasi pembayaran
	Destination	*member*
	Logika proses	1. Member memilih menu lihat konfirmasi pembayaran 2. Sistem menampilkan info konfirmasi pembayaran
50	No.proses	7.0
	Nama	*View History*
	Source	*Member*
	Input	*Data history*
	Output	Info transaksi detil, Info transaksi
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu *history*. 2. Sistem akan memberikan semua data transaksi yang pernah dilakukan oleh *member*.
51	No.proses	9.0
	Nama	*Retur* pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	*member*
	Logika proses	1. Member memilih menu retur 2. Member melakukan retur pembelian
52	No.proses	9.1
	Nama	*View* pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member view* pembelian
53	No.proses	9.2
	Nama	View detail pembelian
	Source	Member
	Input	Data detail pembelian
	Output	Info detail pembelian
	Destination	Member
	Logika proses	1. *Member view detail* pembelian
54	No.proses	9.3
	Nama	Konfimasi *retur*

No	Proses	Keterangan
	Source	*Member*
	Input	Data konfirmasi *retur*
	Output	Info konfirmasi *retur*
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* konfirmasi retur pembelian
55	No.proses	9.4
	Nama	*View retur*
	Source	*Member*
	Input	Data *retur*
	Output	Info *retur*
	Destination	*Member*
	Logika proses	*1. Member View retur*
56	No.proses	9.5
	Nama	*View* detail *retur*
	Source	*Member*
	Input	Data detail *retur*
	Output	Info detail *retur*
	Destination	*Member*
	Logika proses	*1. Member View detail retur*
57	No.proses	11.0
	Nama	Penyajian informasi produk
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data produk
	Output	Input produk
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	1. Pengunjung, member melihat informasi produk
58	No.proses	11.1
	Nama	Katalog produk
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data katalog produk
	Output	Info katalog produk
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	1. Pengunjung, member melihat katalog produk
59	No.proses	11.2
	Nama	Produk terbaru
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data produk terbaru
	Output	Info produk terbaru
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	1. Pengunjung, member melihat produk terbaru
60	No.proses	11.3

No	Proses	Keterangan
	Nama	Produk terbanyak dilihat
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data produk terbanyak dilihat
	Output	Info produk terbanyak dilihat
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	1. Pengunjung, member melihat produk terbanyak dilihat
61	No.proses	11.4
	Nama	Produk terlaris
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data produk terlaris
	Output	Info produk terlaris
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	1. Pengunjung, member melihat produk terlaris
62	No.proses	12.0
	Nama	Pengolahan profil
	Source	Member, admin, operator
	Input	Data profil
	Output	Info profil
	Destination	Member, admin, operator
	Logika proses	1. Member, admin, operator merubah profil
63	No.proses	13.0
	Nama	Pengolahan data laporan
	Source	Operator
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator membuat laporan
64	No.proses	13.1
	Nama	Pembuatan laporan pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data laporan pemesanan
	Output	Info laporan pemesanan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator membuat laporan pemesanan
65	No.proses	13.2
	Nama	Pembuatan laporan penjualan
	Source	Operator
	Input	Data laporan penjualan
	Output	Info laporan penjualan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator membuat laporan penjualan

No	Proses	Keterangan
66	No.proses	13.3
	Nama	Pembuatan laporan produk
	Source	Operator
	Input	Data laporan produk
	Output	Info laporan produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator membuat laporan produk
67	No.proses	13.4
	Nama	Pembuatan laporan retur
	Source	Operator
	Input	Data laporan retur
	Output	Info laporan retur
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator membuat laporan retur
68	No.proses	14.0
	Nama	*Backup restore*
	Source	*Administrator*
	Input	Data *backup restore*
	Output	Info *backup restore*
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. Admin *backup restore*
69	No.proses	14.1
	Nama	*Backup restore database*
	Source	*Administrator*
	Input	Data *backup restore database*
	Output	Info *backup restore database*
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. Admin *backup restore database*
70	No.proses	14.2
	Nama	*Backup restore* gambar
	Source	*Administrator*
	Input	Data *backup restore* gambar
	Output	Info *backup restore* gambar
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. Admin *backup restore* gambar
71	No.proses	14.3
	Nama	*Backup restore* Aplikasi
	Source	*Administrator*
	Input	Data *backup restore* Aplikasi
	Output	Info *backup restore* Aplikasi
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. Admin *backup restore* Aplikasi

3.3.5 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi m-commerce ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Table 3.4 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan pada	Pengunjung-proses1 Proses 1- *file member*
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	*email* + *password* + konfirmasi *password* +nama_depan+nama_belakang+ alamat + kota + provinsi + kodepos+telepon
email *Password* Konfirmasi *Password* Nama_depan Nama_belakang alamat kota provinsi telepon	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data login *member*
Digunakan pada	*Member*-proses2 *Member*-proses2.1 Proses 2-*file member* Proses 2.1-*file member*
Deskripsi	Berisi data login *member*
Struktur data	*email+password*
email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Pengiriman
Digunakan pada	*Member*-proses 6.3 Proses 6.3-proses 6.4
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	Nama_kirim + alamat_kirim + kota + provinsi
Nama_kirim Alamat_kirim kota provinsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login administrator

Digunakan pada	administrator-proses2 administrator-proses2.1 Proses 2-*file* administrator Proses 2.1-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	*Username* + *password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data operator
Digunakan pada	Administrator-proses4.1 Administrator-proses4.2 Proses 4.1-*file* administrator Proses 4.2-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data operator
Struktur data	*Username* + *password* + konfirmasi *password* +*admin_status*+ *type*
Username *Password* *Passwordconfirmation* *Admin_status* *Type*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login operator
Digunakan pada	Administrator-proses2 Administrator-proses 2.1 Proses 2-*file* administrator Proses 2.1-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	*Username* + *password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Administrator-proses 3 Administrator-proses 3.1 Proses 3-*file kota* Proses 3.1-*file kota*
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	kota_nama + provinsi_nama
kota_nama Provinsi_nama	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Administrator-proses3 Administrator-proses 3.2 Proses 3.2-*file* kategori Proses 3.2-*file* kategori
Deskripsi	Berisi data kategori

Struktur data	Kategori_nama
Kategori_nama	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Administrator-proses 3 Administrator-proses 3.3 Proses 3-*file produk* Proses 3.3-*file produk*
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Produk_kode + kategori_id + produk_nama + produk_deskripsi + produk_berat + produk_harga + produk_gambar
Produk_kode Kategori_id produk_nama produk_deskripsi produk_berat produk_harga produk_gambar	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data transaksi
Digunakan pada	Administrator-proses 3 Administrator-proses 3.4 *Member*-proses6 Proses 3-*file transaction* Proses 6-*file transaction* Proses 6.4-*file transaction*
Deskripsi	Berisi data transaksi
Struktur data	transaksi_id + transaksi_invoice + member_id + nama_pemesan + tanggal_pesan + tanggal_bayar + tanggal_kirim + tanggal_terkirim + tanggal_expired + transaksi_total + shipping_id + biaya_kirim + alamat_kirim + transaksi_bank + transfer_bank + transaksi_status+admin_id
transaksi_id transaksi_invoice member_id nama_pemesan tanggal_pesan tanggal_bayar tanggal_kirim tanggal_terkirim tanggal_expired biaya_kirim transaksi_total shipping_id alamat_kirim	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

transaksi_bank transfer_bank transaksi_status admin_id	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Administrator-proses 3 Administrator-proses 3.5 Proses 3-*file* provinsi Proses 3.5-*file* provinsi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Provinsi_nama
Provinsi_nama	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data berita
Digunakan pada	Administrator-proses 3 Administrator-proses 3.6 Proses 3-*file* berita Proses 3.6-*file* berita
Deskripsi	Berisi data berita
Struktur data	berita_id + admin_id + berita_judul+ berita_ringkasan + berita_isi + berita_tanggal
Berita_id Admin_id Berita_judul Berita_ringkasan Berita_isi Berita_tanggal	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data *content*
Digunakan pada	Administrator-proses 3 Administrator-proses 3.7 Proses 3-*file content* Proses 3.7-*file content*
Deskripsi	Berisi data *content*
Struktur data	Content_id + contenct_nama + content_deskripsi
Content_id Content_nama Content_deskripsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data ukuran
Digunakan pada	Administrator-proses 3 Administrator-proses 3.8 Proses 3-*file size* Proses 3.8-*file size*
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	ukuran_kode + ukuran_nama
Size_kode Size_nama	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

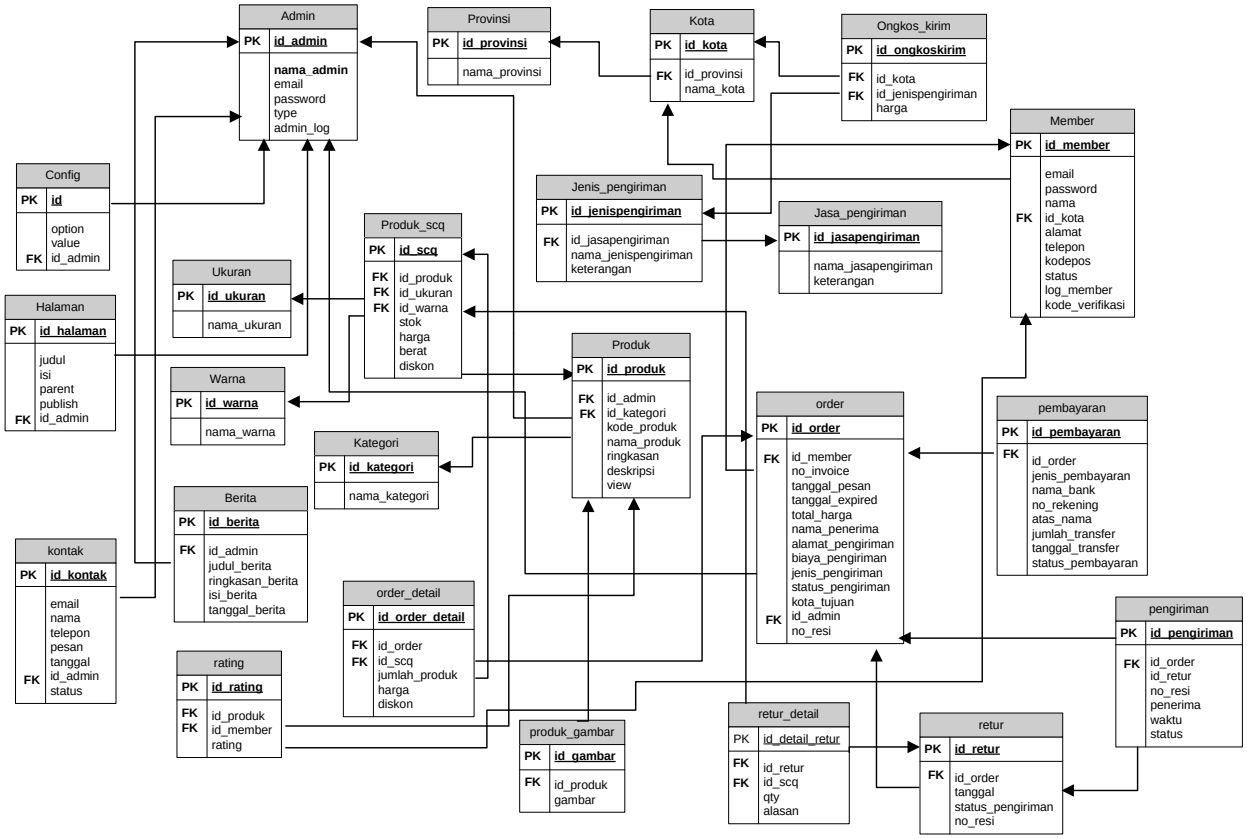
Nama Aliran data	Data konfirmasi pembayaran
Digunakan pada	Proses 8, proses 8.1, proses 8.2, proses 8.3
Deskripsi	Berisi data konfirmasi pembayaran
Struktur data	Id pembayaran+id pesanan + no transaksi + Tanggal transaksi+ id ukm+ id pelanggan
Id _pembayaran Id _pesanan No_transaksi Tanggal_transaksi	{0..9} {A..Z | 0..9} {0..9} {A..Z | 0..9}

3.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama.

3.4.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3.39 Skema Relasi

3.4.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data admin. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Tabel Admin

Field	Type	Size	Keterangan
id_admin	int	10	*Primary Key*
nama_admin	Varchar	50	
email	Varchar	50	
password	Varchar	50	
type	Enum	‘admin’,’operator’	
admin_log	Datetime		

2. Tabel Member

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data member. Struktur tabel member adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6 Tabel Member

Field	Type	Size	Keterangan
id_member	Int	10	*Primary Key*
email	Varchar	50	
password	Varchar	50	
nama	Varchar	50	
id_kota	Smallint	10	*Foreign key*,ref kota(id_kota)
alamat	Text		
telepon	Varchar	30	
kodepos	Varchar	20	
status	Enum	‘nonaktif’,’aktif’	
log_member	Varchar	50	
kode_verifikasi	Varchar	32	

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3.7 Tabel Kategori

Field	Type	Size	Keterangan
id_kategori	int	10	*Primary Key*
nama_katagori	Varchar	50	

4. Tabel Produk

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk adalah sebagai berikut :

Tabel 3.8 Tabel Produk

Field	Type	Size	Keterangan
id_produk	Int	11	*Primary Key*
id_admin	Int	11	*Foreign key*,ref operator(id_admin)
id_ kategori	Smallint	5	*Foreign key*,ref kategori(id_ kategori)
kode_produk	Varchar	10	
nama_produk	Varchar	50	
ringkasan	text		
deskripsi	Text		
view	Int	11	

5. Tabel Order

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data order. Struktur tabel order adalah sebagai berikut :

Tabel 3.9 Tabel order

Field	Type	Size	Keterangan
id_order	Int	11	*Primary Key*
Id_member	Int	11	*Foreign key*,ref member (id_member)
no_invoice	Int	11	
tanggal_pesan	Date		
tanggal_expired	Date		
total_harga	Int	11	
nama_penerima	Varchar	50	

Field	Type	Size	Keterangan
alamat_pengiriman	Text		
biaya_pengiriman	Int	11	
jenispengiriman	Int	11	
status_pengiriman	Enum	‘0’,’1’,’2’	
kota_tujuan	Varchar	30	
Id_admin	Int	11	*Foreign key*, ref admin (id_admin)

6. Tabel Order detil

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data order_detail. Struktur tabel order_detail adalah sebagai berikut :

Tabel 3.10 Tabel order_detail

Field	Type	Size	Keterangan
id_order_detail	Int	11	*Primary Key*
id_order	Int	10	*Foreign key*,ref order (id_order)
id_scq	Int	10	*Foreign* key,ref produk_scq (id_scq)
jumlah_produk	Int	11	
Harga	Int	11	
Diskon	Int	11	

7. Tabel kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 3.11 Tabel kota

Field	Type	Size	Keterangan
id_kota	Int	10	*Primary Key*
id_provinsi	Smallint	5	*Foreign key*,ref provinsi (id_ provinsi)
nama_kota	varchar	50	

8. Tabel provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3.12 Tabel provinsi

Field	Type	Size	Keterangan
id_provinsi	Int	10	*Primary Key*
nama_provinsi	Varchar	50	

9. Tabel berita

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data berita. Struktur tabel berita adalah sebagai berikut :

Tabel 3.13 Tabel berita

Field	Type	Size	Keterangan
id_berita	Int	10	*Primary Key*
id_admin	Int	10	*Foreign key*,ref admi (id_admin)
judul_berita	Text		
ringkasan_berita	Text		
isi_berita	Text		
tanggal_berita	Datetime		

10. Tabel ukuran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel ukuran

Field	Type	Size	Keterangan
id_ukuran	Int	10	*Primary Key*
nama_ukuran	Varchar	30	

11. Tabel produk_scq

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data produk_scq. Struktur tabel produk_scq adalah sebagai berikut :

Tabel 3.15 Tabel produk_scq

Field	Type	Size	Keterangan
id_scq	Int	11	*Primary Key*
id_produk	Int	11	*Foreign key*,ref produk (produk_id)
id_ukuran	Int	11	*Foreign key*,ref ukuran (id_ukuran)
id_warna	Int	11	*Foreign key*,ref warna (id_warna)
Harga	Float		
Berat	Int	11	
Stok	Int	11	
Diskon	Int	11	

12. Tabel Pembayaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembayaran. Struktur tabel pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel 3.16 Tabel pembayaran

Field	Type	Size	Keterangan
id_pembayaran	Int	10	*Primary Key*
id_order	Int	10	*Foreign key*,ref order (id_order)
jenis_pembayaran	Enum	‘Belum Lunas’,’Lunas’	
nama_bank	Varchar	50	
no_rekening	Varchar	50	
atas_nama	Varchar	50	
jumlah_transfer	int	10	
Tanggal_transfer	Datet		
Status_pembayaran	Enum	'Belum Lunas', 'Lunas'	

13. Tabel Warna

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Warna. Struktur tabel Warna adalah sebagai berikut :

Tabel 3.17 Tabel Warna

Field	Type	Size	Keterangan
id_Warna	Int	10	*Primary Key*
nama_warna	Varchar	50	

14. Tabel Kontak

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kontak. Struktur tabel kontak adalah sebagai berikut :

Tabel 3.18 Tabel kontak

Field	Type	Size	Keterangan
id_kontak	Smallin	5	*Primary Key*
email	Varchar	50	
nama	Varchar	50	
telepon	Varchar	15	
Pesan	Text		
tanggal	Datetime		
Id_admin	Int	11	*Foreign key*, ref admin (id_admin)
Status	Enum	'Dibaca', 'Belum dibaca'	

15. Tabel ongkos kirim

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel ongkos kirim adalah sebagai berikut :

Tabel 3.19 Tabel ongkos kirim

Field	Type	Size	Keterangan
id_ongkoskirim	Int	11	*Primary Key*
id_kota	Int	11	*Foreign key*, ref jenispengiriman (id_ jenispengiriman)
id_jenipengiriman	Int	11	
harga	Int	11	

16. Tabel jenis pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jenis pengiriman. Struktur tabel jenis pengiriman adalah sebagai berikut :

Tabel 3.20 Tabel jenis pengiriman

Field	Type	Size	Keterangan
id_jenispengiriman	Int	11	*Primary Key*
id_jasapengiriman	Int	11	*Foreign key*, ref jasapengiriman (id_jasapengiriman)
nama_jasapengiriman	Varchar	50	
keterangan	Text		

17. Tabel jasa pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jasa pengiriman. Struktur tabel jasa pengiriman adalah sebagai berikut :

Tabel 3.21 Tabel jasa pengiriman

Field	Type	Size	Keterangan
id_jasapengiriman	Int	11	*Primary Key*
nama_jasapengiriman	Varchar	50	
keterangan	Text		

18. Tabel halaman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data halaman. Struktur tabel halaman adalah sebagai berikut:

Tabel 3.22 Tabel halaman

Field	Type	Size	Keterangan
id_halaman	Int	11	*Primary Key*
judul	Varchar	200	
isi	Text		
parent	Int	11	
publish	enum	‘0’,’1’	
Id_admin	Int	11	*Foreign key*, ref admin (id_admin)

19. Tabel config

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data config. Struktur tabel config adalah sebagai berikut :

Tabel 3.23 Tabel config

Field	Type	Size	Keterangan
id	Int	11	*Primary Key*
option	Varchar	50	
value	Text		
Id_admin	Int	11	*Foreign key*, ref admin (id_admin)

20. Tabel retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur adalah sebagai berikut:

Tabel 3.24 Tabel retur

Field	Type	Size	Keterangan
id_retur	Int	11	*Primary Key*
id_order	Int	11	*Foreign key*, ref order (id_order)
tanggal	Date		
Status	Enum	'0','1','2','3','4'	

21. Tabel produk gambar

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data gambar. Struktur tabel gambar adalah sebagai berikut:

Tabel 3.25 Tabel produk gambar

Field	Type	Size	Keterangan
id_gambar	Int	11	*Primary Key*
id_produk	Int	11	*Foreign key*, ref produk (id_produk)
gambar	text		

22. Table rating

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data rating. Struktur tabel gambar adalah sebagai berikut:

Tabel 3.26 Tabel rating

Field	Type	Size	Keterangan
id_rating	Int	11	*Primary Key*
id_produk	Int	11	*Foreign key*, ref produk (id_produk)
Id_member	Int	11	*Foreign key*, ref member (id_member)
rating	text		

23. Tabel retur_detail

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur_detail. Struktur tabel retur_detail adalah sebagai berikut:

Tabel 3.27 Tabel retur_detail

Field	Type	Size	Keterangan
id_retur_detail	Int	11	*Primary Key*
id_retur	Int	11	*Foreign key*, ref retur (id_retur)
Id_scq	Int	11	*Foreign key*, ref produk_scq (id_scq)
Qty	Int	11	
Alas an	Text		

24. Tabel Pengiriman

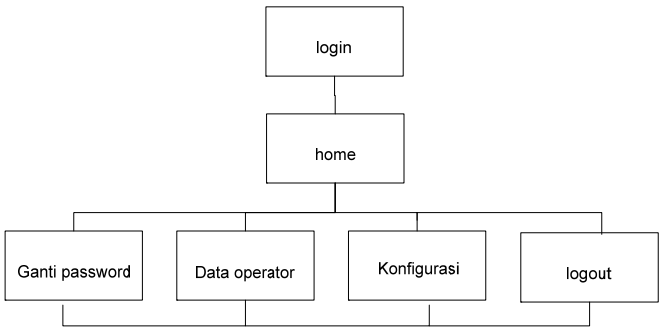
Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pengiriman. Struktur tabel pengiriman adalah sebagai berikut:

Tabel 3.28 Tabel pengiriman

Field	Type	Size	Keterangan
id_pengiriman	Int	11	*Primary Key*
id_order	Int	11	*Foreign key*, ref retur (id_retur)
Id_retur	Int	11	*Foreign key*, ref produk_scq (id_scq)
No_resi	Varchar	30	
Tujuan	Varchar	50	
Penerima	Varchar	50	
Waktu	Varchar	30	
Status	Varchar	30	

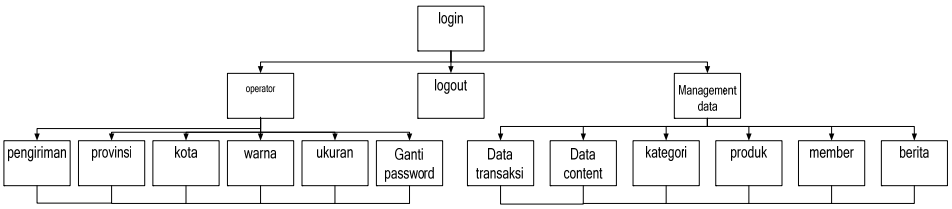
3.5 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu Administrator



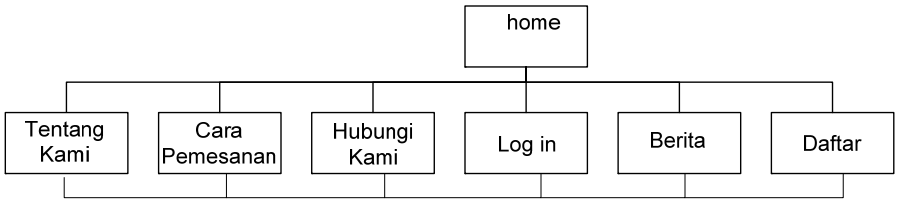
Gambar 3.40 Struktur Menu Administrator

2. Struktur Menu Operator



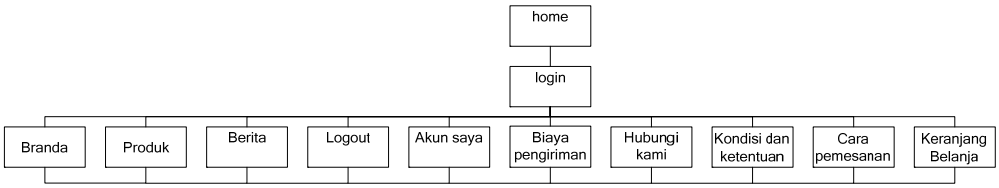
Gambar 3.41 Struktur Menu Operator

3. Struktur Menu pengunjung



Gambar 3.42 Struktur Menu pengunjung

4. Struktur Menu Member



Gambar 3.43 Struktur Menu Member

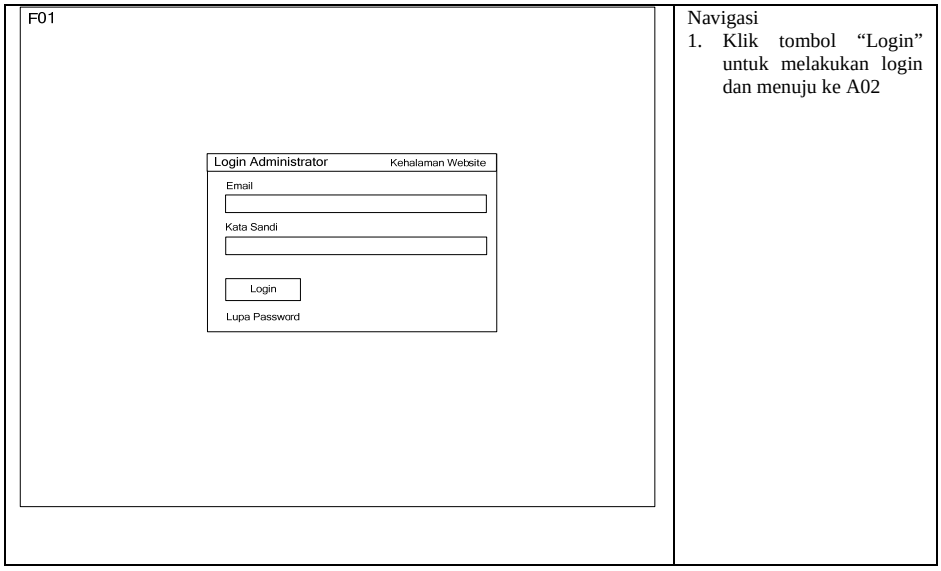
3.6 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk aplikasi e-commerce pada toko rezy sport dan musik adalah sebagai berikut :

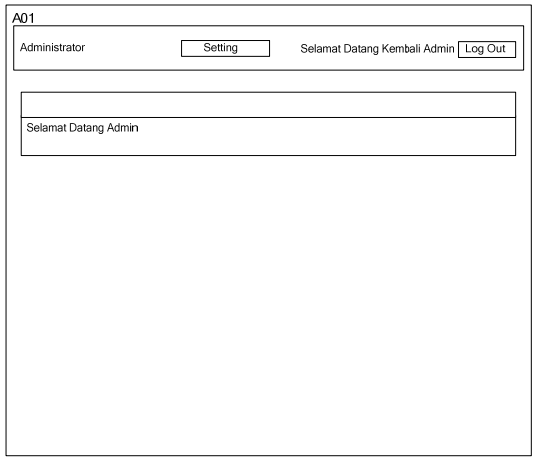
1. Perancangan Antar Muka Administrator

Antar muka login admin (A01)



Gambar 3.44 Perancangan Tampilan Login Administrator

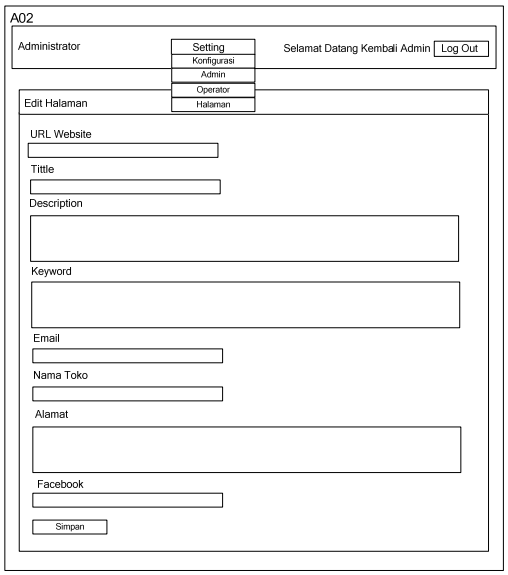
Antar muka Home admin (A02)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “setting” untuk melihat menu admin

Gambar 3.45 Perancangan Tampilan Home Administrator

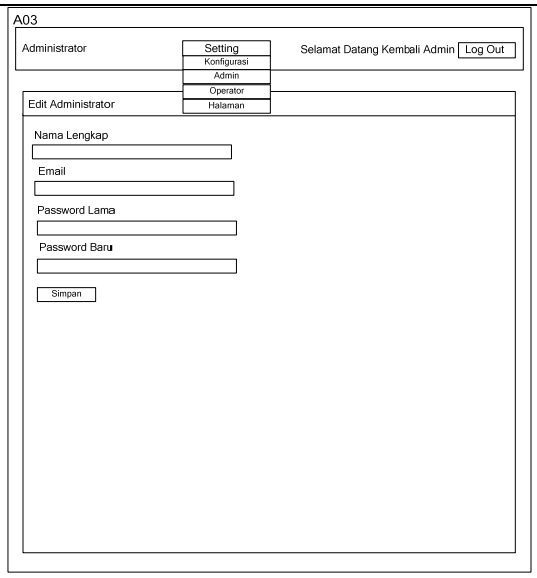
Antar muka Konfigurasi (A03)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “setting” untuk melihat menu admin
2. Klik tombol “konfigurasi” untuk mengkonfigurasi website menuju A03
3. Klik tombol “ simpan” untuk menyimpan data

Gambar 3.46 Perancangan Tampilan konfigurasi

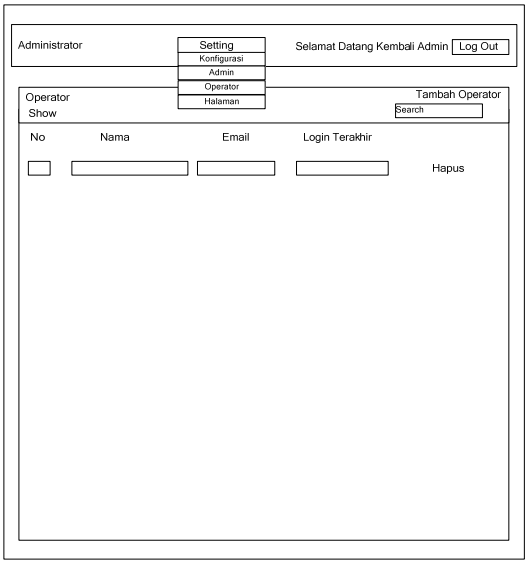
Antar muka Edit Admin (A04)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “setting” untuk melihat menu admin
2. Klik tombol “admin” untuk edit data admin dan menuju A04
3. Klik tombol “ simpan” untuk menyimpan data

Gambar 3.47 Perancangan Tampilan Edit Admin

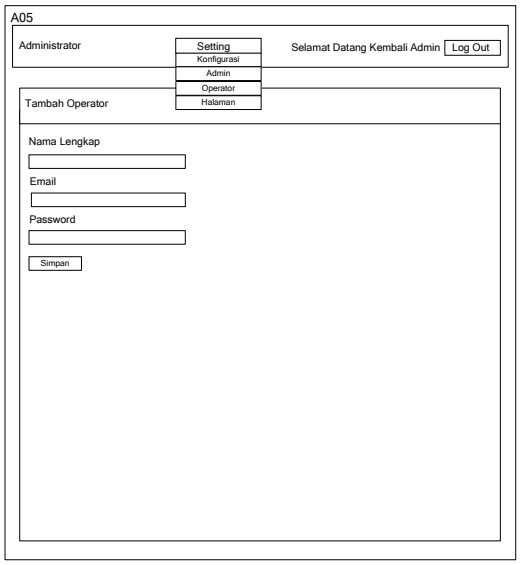
Antar muka View Operator (A05)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “setting” untuk melihat menu admin
2. Klik tombol “operator” untuk view operator
3. Klik tombol “tambah operator” untuk menambah operator dan menuju ke A06

Gambar 3.48 Perancangan Tampilan view Operator

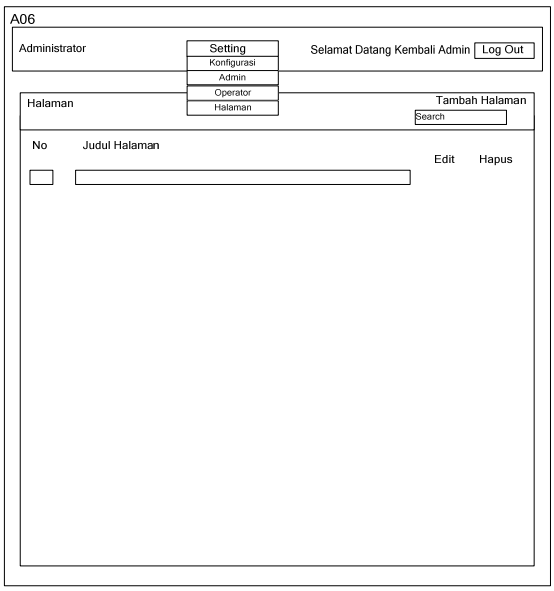
Antar muka Tambah Operator (A06)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “setting” untuk melihat menu admin
2. Klik tombol “operator” untuk view operator
3. Klik tombol “tambah operator” untuk menambah operator dan menuju ke A06
4. Klik tombol “ simpan” untuk menyimpan data

Gambar 3.49 Perancangan Tampilan tambah Operator

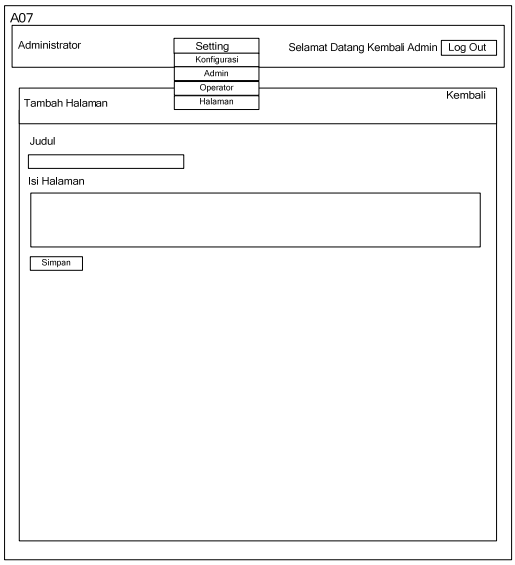
Antar muka View Halaman (A07)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “setting” untuk melihat menu admin
2. Klik tombol “halaman” untuk view halaman
3. Klik tombol “tambah halaman” untuk menambah halaman dan menuju ke A08

Gambar 3.50 Perancangan Tampilan view Halaman

Antar muka Tambah Halaman (A08)

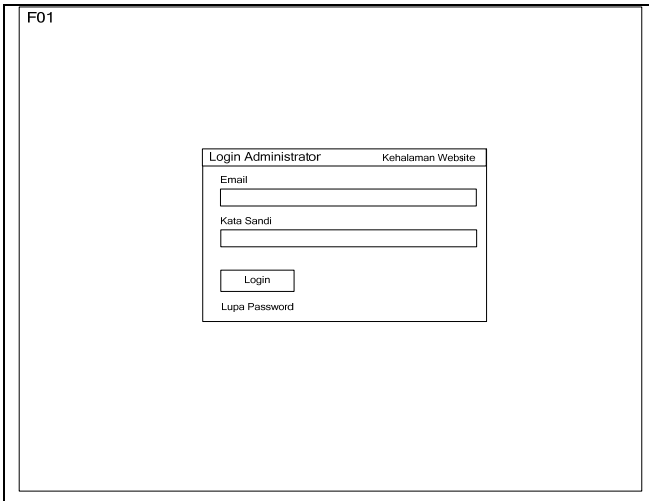


Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “setting” untuk melihat menu admin
2. Klik tombol “halaman” untuk view halaman
3. Klik tombol “tambah halaman” untuk menambah halaman dan menuju ke A08
4. Klik tombol “ simpan” untuk menyimpan data

Gambar 3.51 Perancangan Tampilan Tambah Halaman

2. Perancangan Antar Muka Operator

Antar muka Login Operator (F01)



Navigasi :
1. Klik tombol “Login” untuk melakukan login dan menuju ke F02

Gambar 3.52 Perancangan Tampilan Login Operator

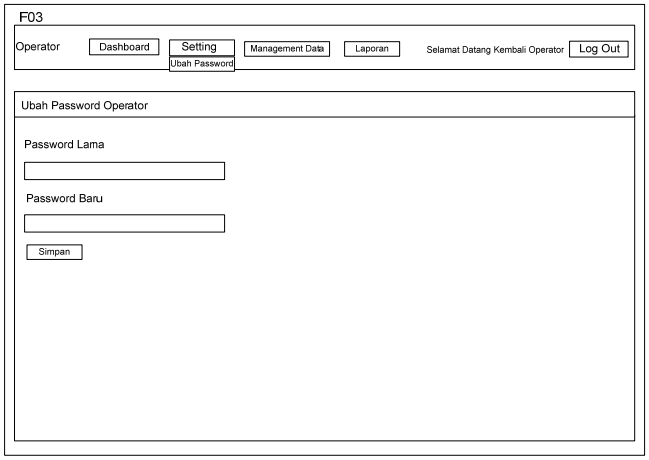
Antar muka home operator (F02)



Navigasi
1. Klik tombol "dashboard" untuk home operator

Gambar 3.53 Perancangan Tampilan Home Operator

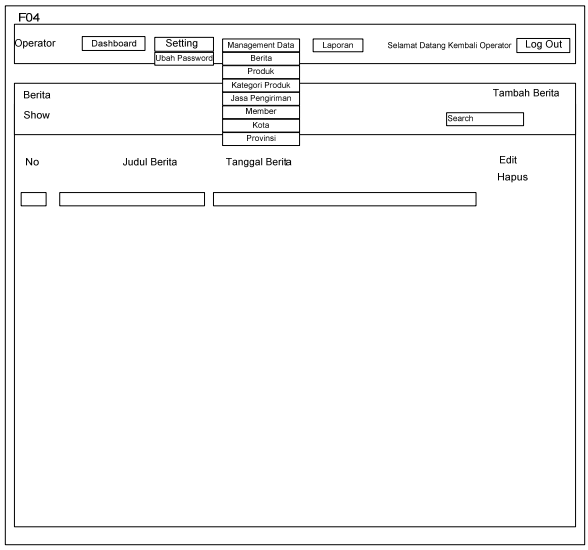
Antar muka ubah password (F03)



Navigasi
1. Klik tombol "setting" untuk mengubah password
2. Klik tombol "ubah password" untuk mengubah password
3. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.54 Perancangan Tampilan ubah password

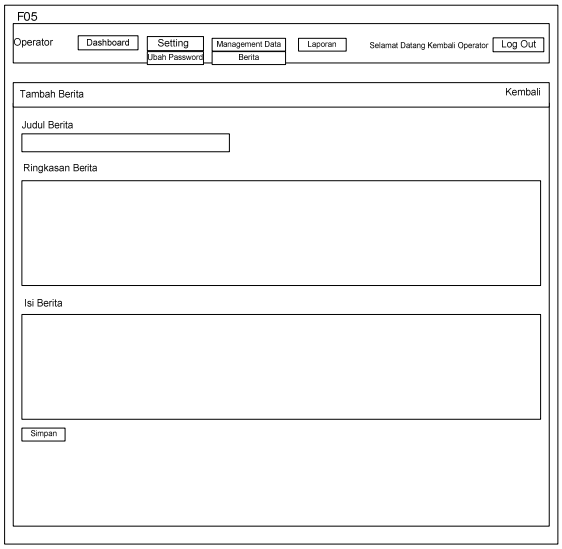
Antar muka view berita (F04)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Klik tombol "berita" untuk view berita
3. Klik tombol "tambah berita" untuk menambah berita kemudian menuju ke F05
4. Klik tombol "edit" untuk mengedit berita
5. Klik tombol "hapus" untuk menghapus berita

Gambar 3.55 Perancangan Tampilan View Berita

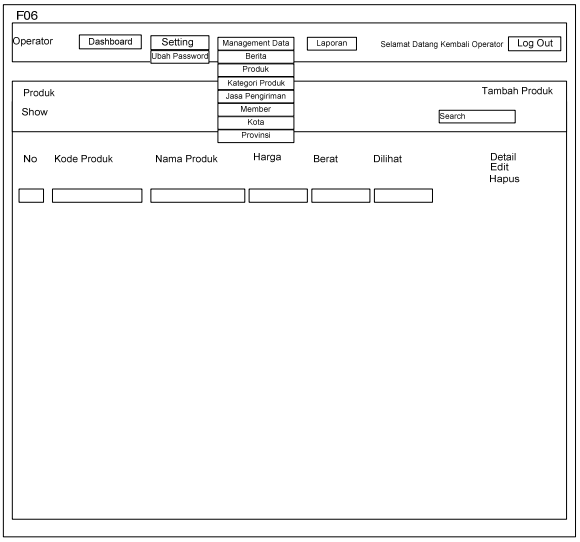
Antar muka tambah berita (F05)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Klik tombol "berita" untuk view berita
3. Klik tombol "tambah berita" untuk menambah berita kemudian menuju ke F05
4. Klik tombol "simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.56 Perancangan Tampilan Tambah Berita

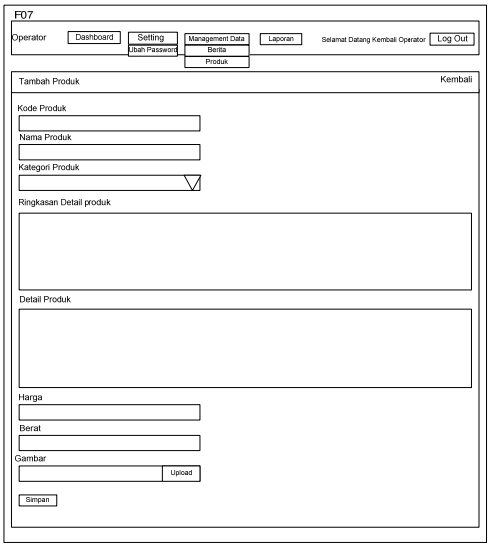
Antar muka view produk (F06)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Klik tombol "produk" untuk view produk
3. Klik tombol "tambah produk" untuk menambah produk kemudian menuju ke F07
4. Klik tombol "detail" untuk detail produk
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit berita
6. Klik tombol "hapus" untuk menghapus berita

Gambar 3.57 Perancangan Tampilan View Produk

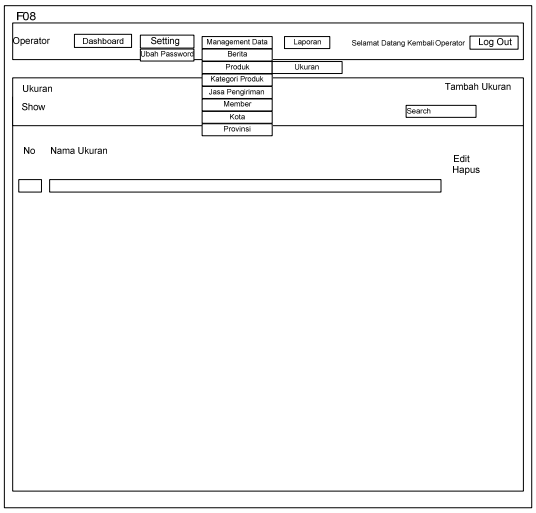
Antar muka tambah produk (F07)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Klik tombol "produk" untuk view produk
3. Klik tombol "tambah produk" untuk menambah produk kemudian menuju ke F07
4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.58 Perancangan Tampilan Tambah Produk

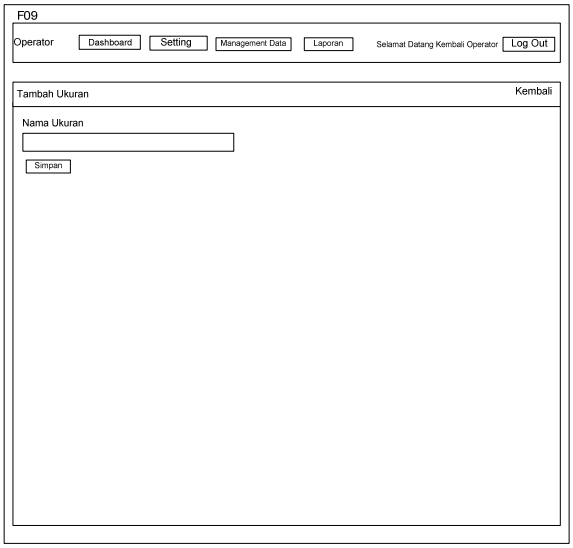
Antar muka view ukuran (F08)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "produk"
3. Klik tombol "ukuran" untuk view ukuran
4. Klik tombol "tambah ukuran" untuk menambah ukuran dan menuju ke F09
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit ukuran
6. Klik tombol "hapus" untuk mengapus ukuran

Gambar 3.59 Perancangan Tampilan View ukuran

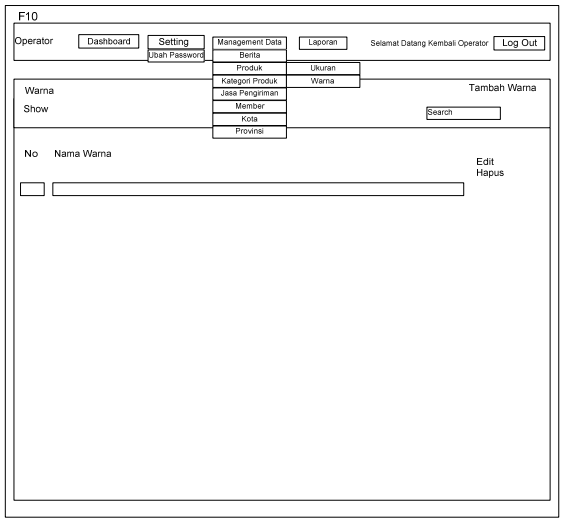
Antar muka tambah ukuran (F09)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "produk"
3. Klik tombol "ukuran" untuk view ukuran
4. Klik tombol "tambah ukuran" untuk menambah ukuran dan menuju ke F09
5. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.60 Perancangan Tampilan Tambah ukuran

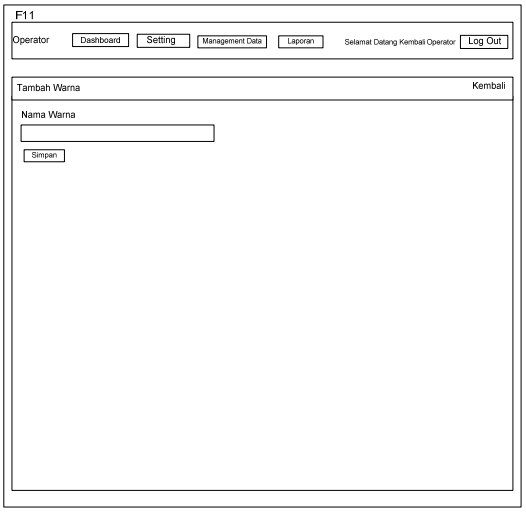
Antar muka view warna (F10)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "produk"
3. Klik tombol "warna" untuk view warna
4. Klik tombol "tambah warna" untuk menambah warna dan menuju ke F11
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit ukuran
6. Klik tombol "hapus" untuk mengapus ukuran

Gambar 3.61 Perancangan Tampilan View warna

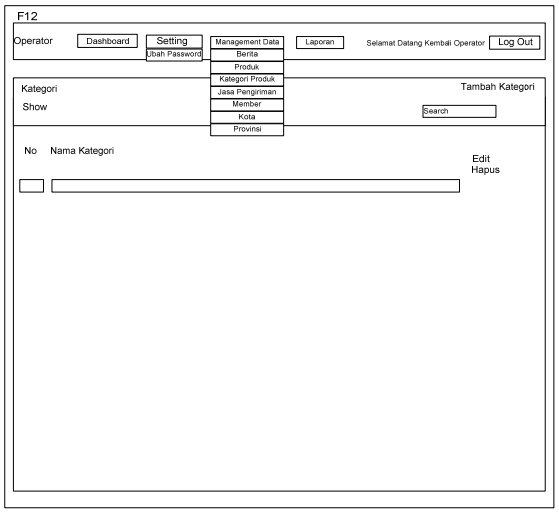
Antar muka tambah warna (F11)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "produk"
3. Klik tombol "warna" untuk view warna
4. Klik tombol "tambah warna" untuk menambah warna dan menuju ke F11
5. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.62 Perancangan Tampilan Tambah Warna

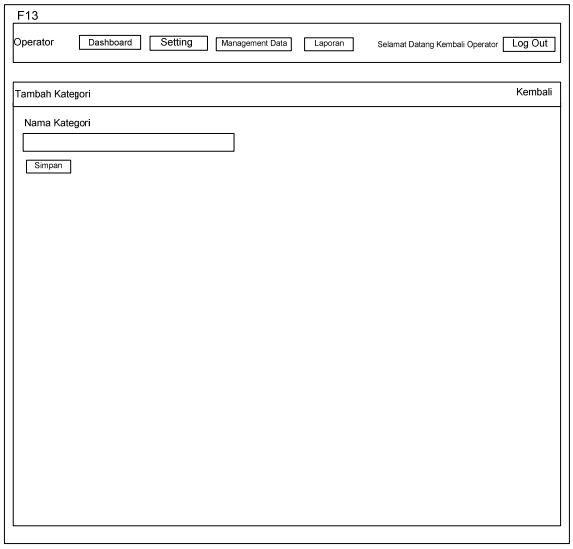
Antar muka view kategori (F12)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "kategori produk" untuk view kategori
3. Klik tombol "tambah kategori" untuk menambah katerogi produk dan menuju F13
4. Klik tombol "edit" untuk mengedit kategori
5. Klik tombol "hapus" untuk menghapus kategori

Gambar 3.63 Perancangan Tampilan View kategori

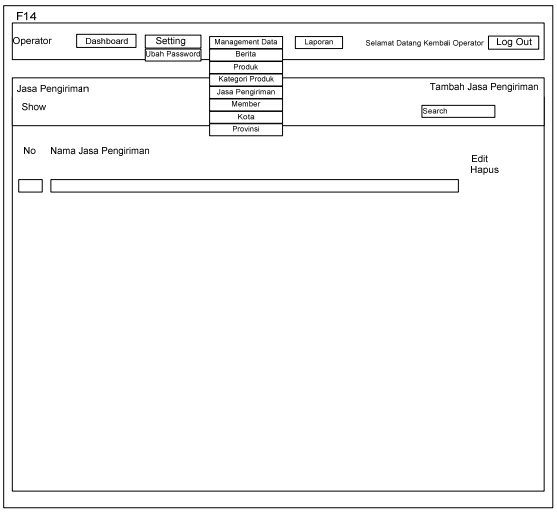
Antar muka tambah kategori (F13)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "kategori produk" untuk view kategori
3. Klik tombol "tambah kategori" untuk menambah katerogi produk dan menuju F13
4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.64 Perancangan Tampilan tambah kategori

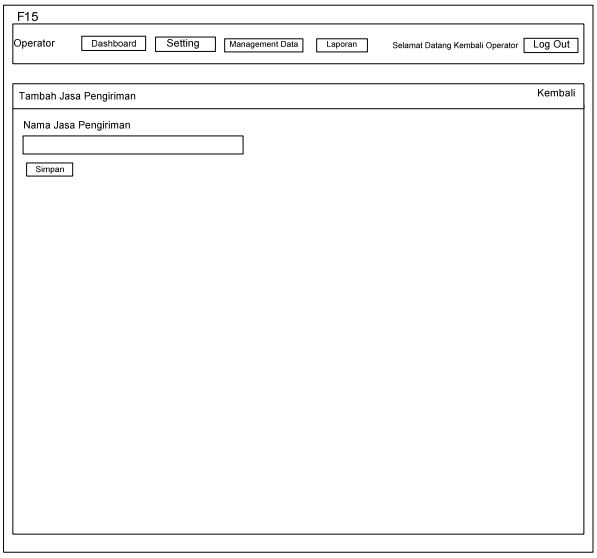
Antar muka view jasa pengiriman (F14)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "jasa pengiriman" untuk view kategori
3. Klik tombol " tambah jasa pengiriman" untuk menambah jasa pengiriman produk dan menuju F15
4. Klik tombol "edit" untuk mengedit jasa pengiriman
5. Klik tombol "hapus" untuk menghapus jasa pengiriman

Gambar 3.65 Perancangan Tampilan View jasa pengiriman

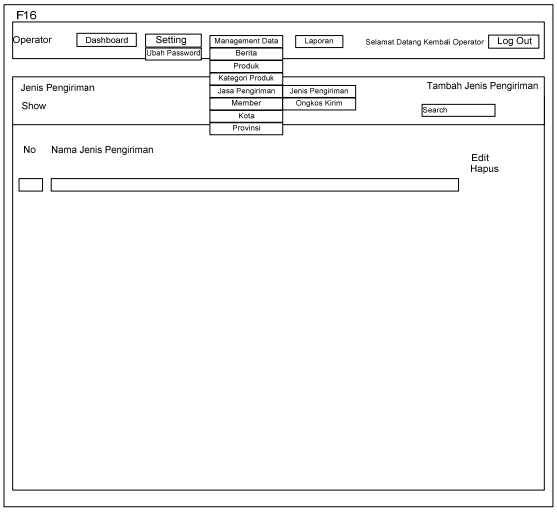
Antar muka tambah jasa pengiriman (F15)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "jasa pengiriman" untuk view jasa pengiriman
3. Klik tombol " tambah jasa pengiriman" untuk menambah jasa pengiriman produk dan menuju F15
4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.66 Perancangan Tampilan tambah jasa pengiriman

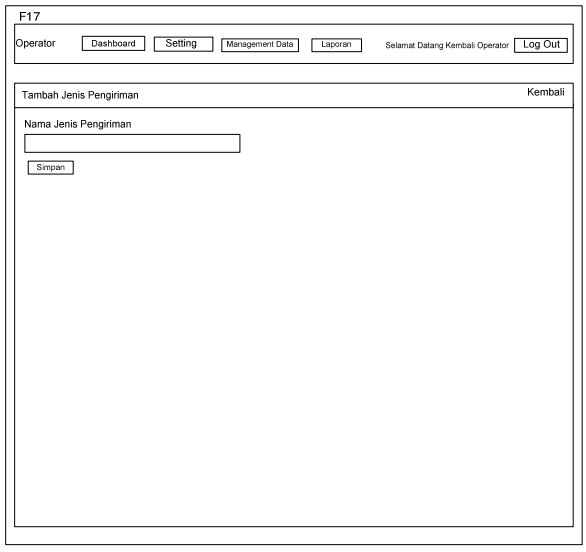
Antar muka view jenis pengiriman (F16)



Navigasi
1. Klik tombol “management data”
2. Arah kan mouse ketombol “jenis pengiriman” untuk view jenis pengiriman
3. Klik tombol “ tambah jenis pengiriman” untuk menambah jenis pengiriman produk dan menuju F17
4. Klik tombol “edit” untuk mengedit jenis pengiriman
5. Klik tombol “hapus” untuk menghapus jenis pengiriman

Gambar 3.67 Perancangan Tampilan view jenis pengiriman

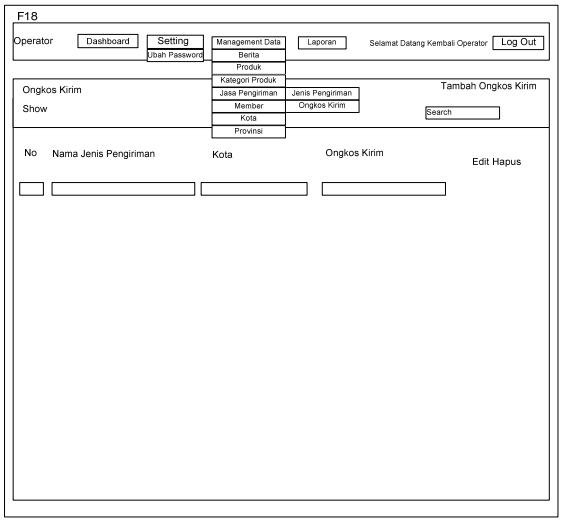
Antar muka tambah jenis pengiriman (F17)



Navigasi
1. Klik tombol “management data”
2. Arah kan mouse ketombol “jenis pengiriman” untuk view jenis pengiriman
3. Klik tombol “ tambah jenis pengiriman” untuk menambah jenis pengiriman produk dan menuju F17
4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.68 Perancangan Tampilan Tambah jenis pengiriman

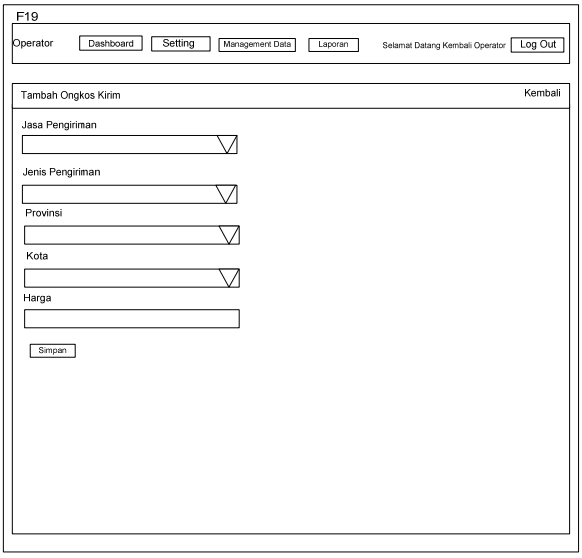
Antar muka view ongkos kirim (F18)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "ongkos kirim" untuk view ongkos kirim
3. Klik tombol " tambah ongkos kirim" untuk menambah ongkos kirim dan menuju F19
4. Klik tombol "edit" untuk mengedit ongkos kirim
5. Klik tombol "hapus" untuk menghapus ongkos kirim

Gambar 3.69 Perancangan Tampilan View ongkos kirim

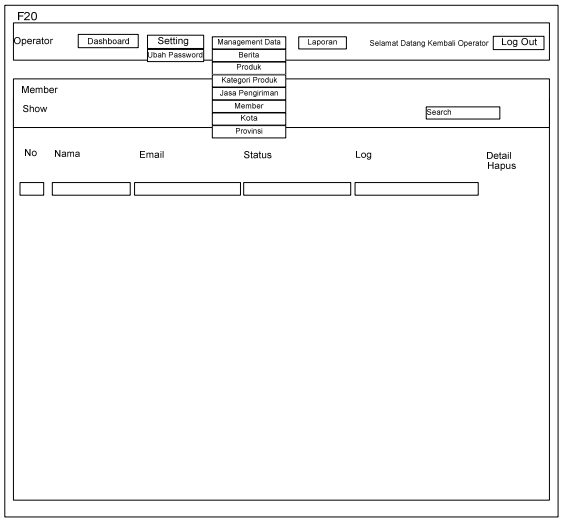
Antar muka tambah ongkos kirim (F19)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "ongkos kirim" untuk view ongkos kirim
3. Klik tombol " tambah ongkos kirim" untuk menambah ongkos kirim dan menuju F19
4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.70 Perancangan Tampilan tambah ongkos kirim

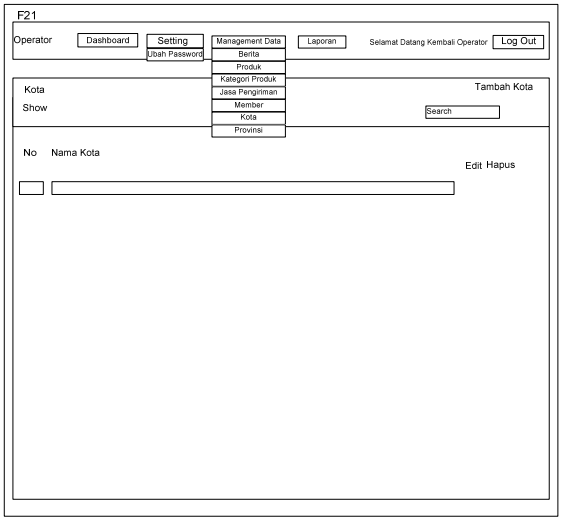
Antar muka view member (F20)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "member" untuk view member
3. Klik tombol " detail" untuk detail member
4. Klik tombol "edit" untuk mengedit member
5. Klik tombol "hapus" untuk menghapus member

Gambar 3.71 Perancangan Tampilan view member

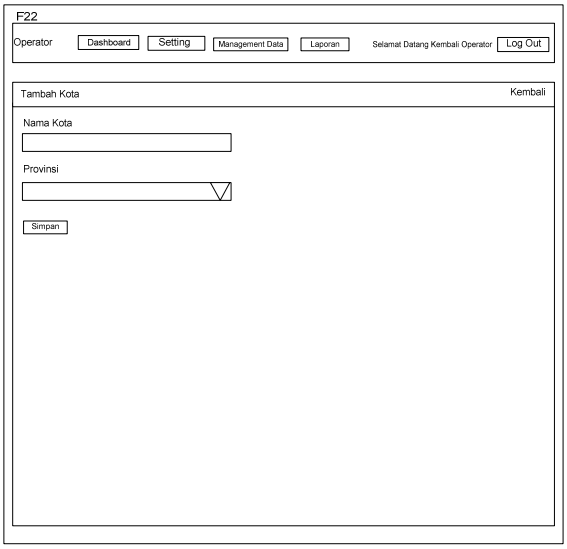
Antar muka view kota (F21)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "kota" untuk view kota
3. Klik tombol " tambah kota" untuk menambah kota dan menuju F22
4. Klik tombol "edit" untuk mengedit kota
5. Klik tombol "hapus" untuk menghapus kota

Gambar 3.72 Perancangan Tampilan View Kota

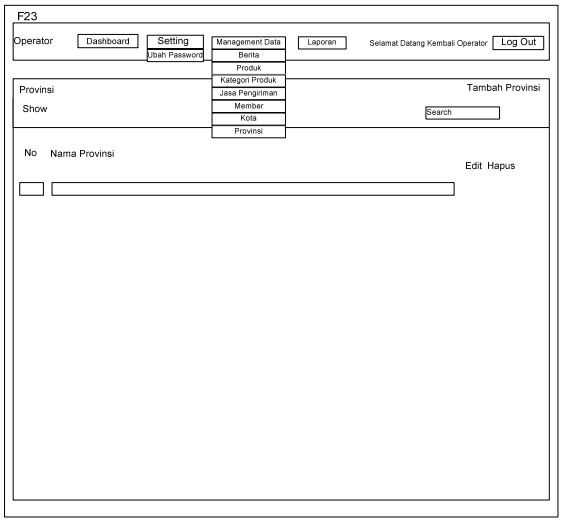
Antar muka tambah kota (F22)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ketombol "kota" untuk view kota
3. Klik tombol " tambah kota" untuk menambah kota dan menuju F22
4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.73 Perancangan Tampilan Tambah Kota

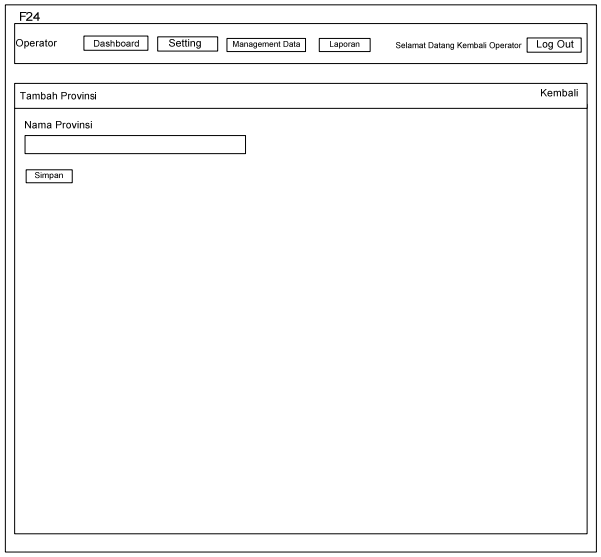
Antar muka view Provinsi (F23)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ket ombol "provinsi" untuk view provinsi
3. Klik tombol " tambah provinsi" untuk menambah provinsi dan menuju F22
4. Klik tombol "edit" untuk mengedit provinsi
5. Klik tombol "hapus" untuk menghapus provinsi

Gambar 3.74 Perancangan Tampilan View provinsi

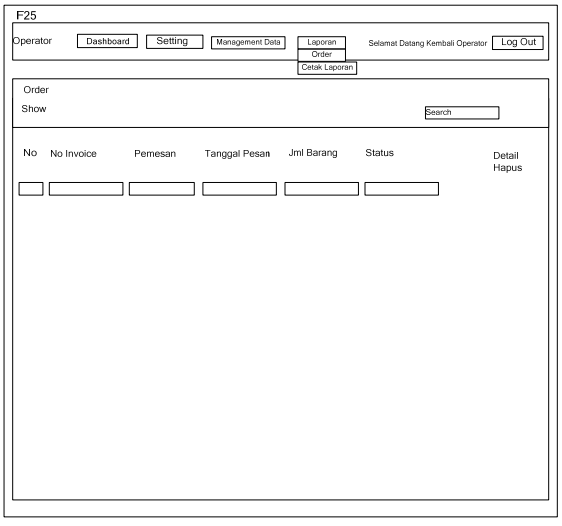
Antar muka tambah provinsi (F24)



Navigasi
1. Klik tombol "management data"
2. Arah kan mouse ket ombol "provinsi" untuk view provinsi
3. Klik tombol " tambah provinsi" untuk menambah provinsi dan menuju F22
4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data

Gambar 3.75 Perancangan tambah provinsi

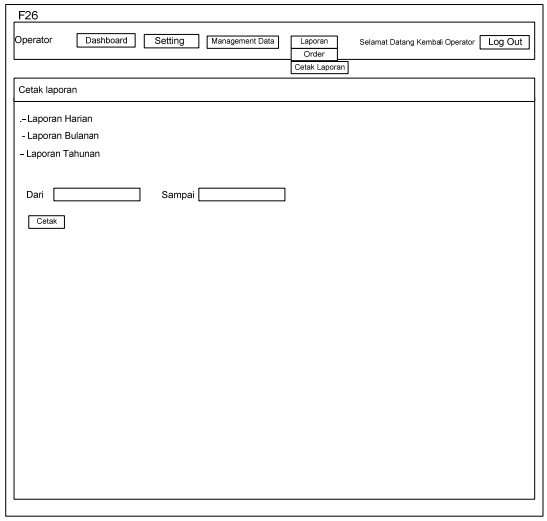
Antar muka view order (F25)



Navigasi
1. Klik tombol "laporan"
2. Arah kan mouse ket ombol "order" untuk view order
3. Klik tombol "detail" untuk detail order
4. Klik tombol "hapus" untuk menghapus order

Gambar 3.76 Perancangan view order

Antar muka view cetak laporan (F26)

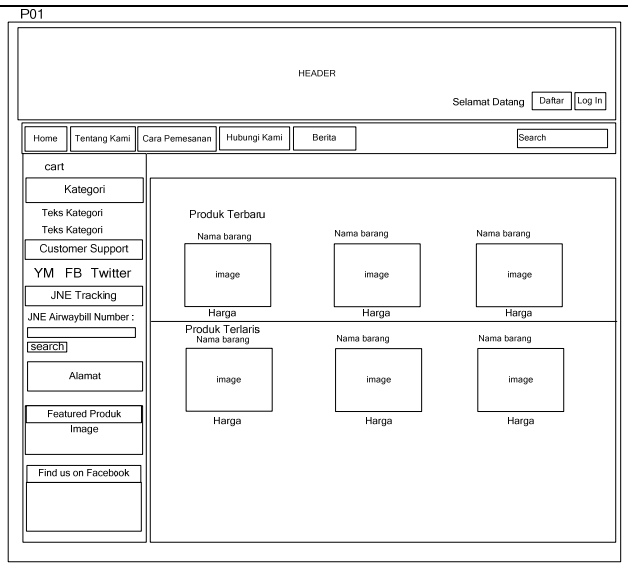


Navigasi
1. Klik tombol “laporan”
2. Arah kan mouse ket ombol “cetak laporan” untuk cetak laporan

Gambar 3.77 Perancangan view cetak laporan

3. Perancangan Antar Muka Pengunjung

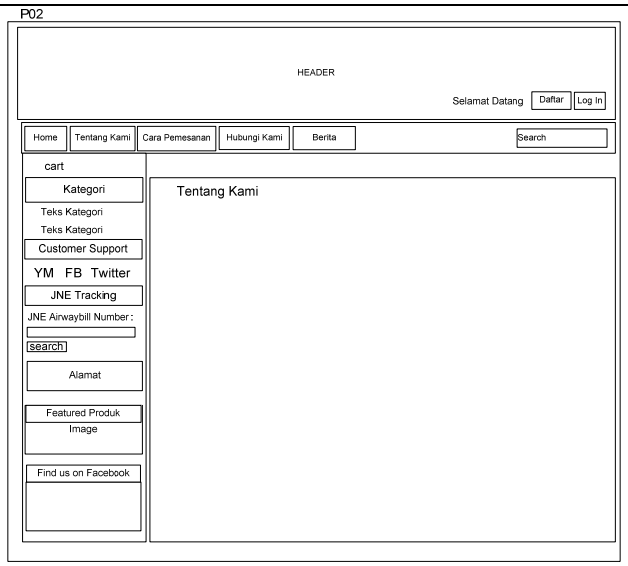
Antar muka ini adalah antar muka home(P01)



Navigasi :
1. Klik tombol “home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “tentang kami” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “cara pemesanan” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “hubungi kami” untuk menuju ke P04
5. Klik link “berita” ke P05
6. Klik link “berita untuk menuju P06
7. Klik link a’logini” untuk menuju ke P07

Gambar 3.78 Perancangan Tampilan Home

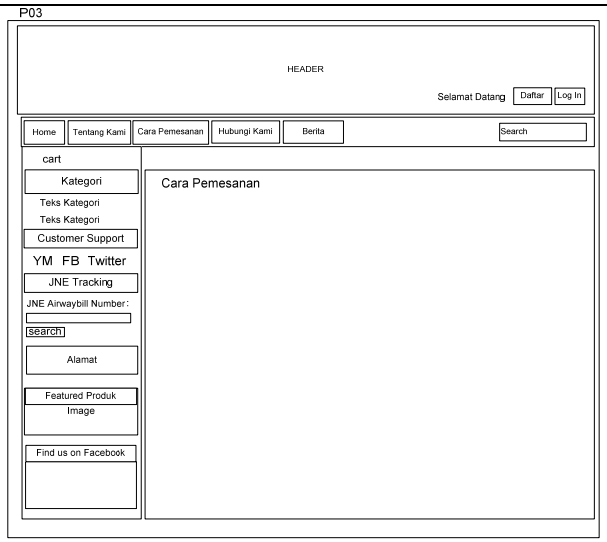
Antar muka Tentang Kami (P02)



Navigasi :
1. Klik tombol "home" untuk menuju ke P01
2. Klik tombol "tentang kami" untuk menuju ke P02
3. Klik tombol "cara pemesanan" untuk menuju ke P03
4. Klik tombol "hubungi kami" untuk menuju ke P04
5. Klik link "berita" ke P05
6. Klik link "berita untuk menuju P06
7. Klik link a'logini" untuk menuju ke P07

Gambar 3.79 Perancangan Tentang Kami

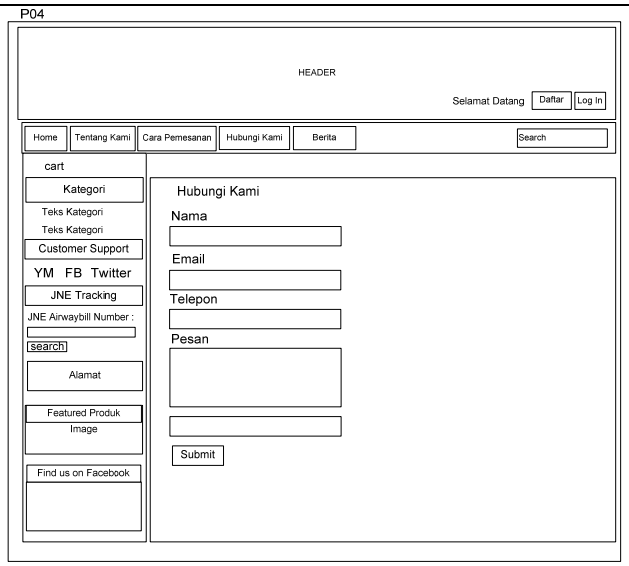
Antar muka Cara Pemesanan (P03)



Navigasi :
1. Klik tombol "home" untuk menuju ke P01
2. Klik tombol "tentang kami" untuk menuju ke P02
3. Klik tombol "cara pemesanan" untuk menuju ke P03
4. Klik tombol "hubungi kami" untuk menuju ke P04
5. Klik link "berita" ke P05
6. Klik link "berita untuk menuju P06
7. Klik link a'logini" untuk menuju ke P07

Gambar 3.80 Perancangan Cara Pemesanan

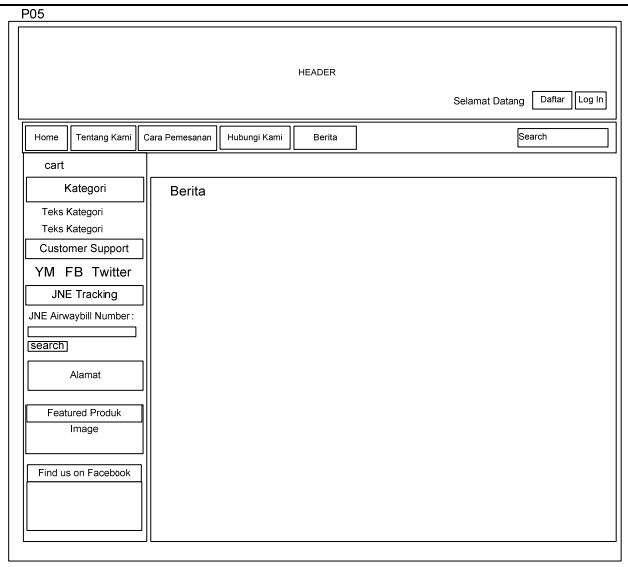
Antar muka Hubungi Kami(P04)



Navigasi :
1. Klik tombol "home" untuk menuju ke P01
2. Klik tombol "tentang kami" untuk menuju ke P02
3. Klik tombol "cara pemesanan" untuk menuju ke P03
4. Klik tombol "hubungi kami" untuk menuju ke P04
5. Klik link "berita" ke P05
6. Klik link "berita untuk menuju P06
7. Klik link a'logini" untuk menuju ke P07

Gambar 3.81 Perancangan Hubungi Kami

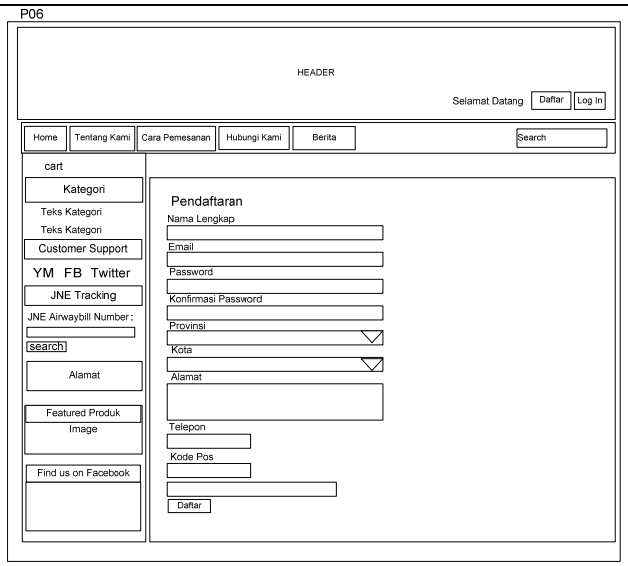
Antar muka Berita (P05)



Navigasi :
1. Klik tombol "home" untuk menuju ke P01
2. Klik tombol "tentang kami" untuk menuju ke P02
3. Klik tombol "cara pemesanan" untuk menuju ke P03
4. Klik tombol "hubungi kami" untuk menuju ke P04
5. Klik link "berita" ke P05
6. Klik link "berita untuk menuju P06
7. Klik link a'logini" untuk menuju ke P07

Gambar 3.82 Perancangan Tampilan Berita

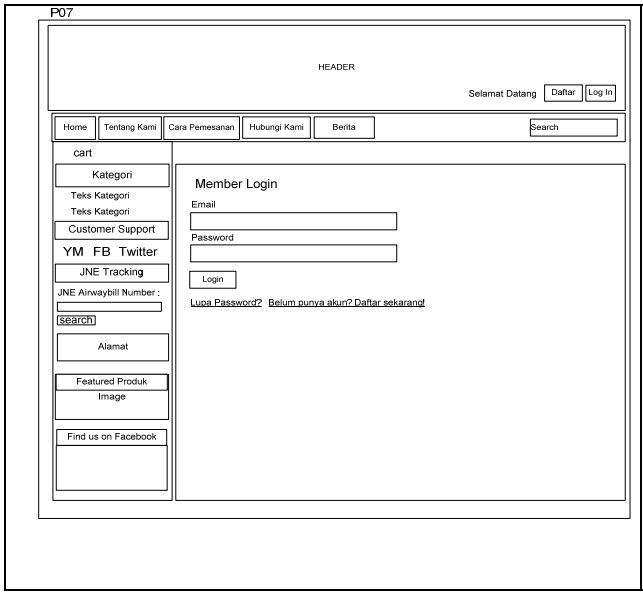
Antar muka Daftar (P06)



Navigasi :
1. Klik tombol “home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “tentang kami” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “cara pemesanan” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “hubungi kami” untuk menuju ke P04
5. Klik link “berita” ke P05
6. Klik link “berita untuk menuju P06
7. Klik link a’logini” untuk menuju ke P07

Gambar 3.83 Perancangan Tampilan Daftar

Antar muka login (P07)

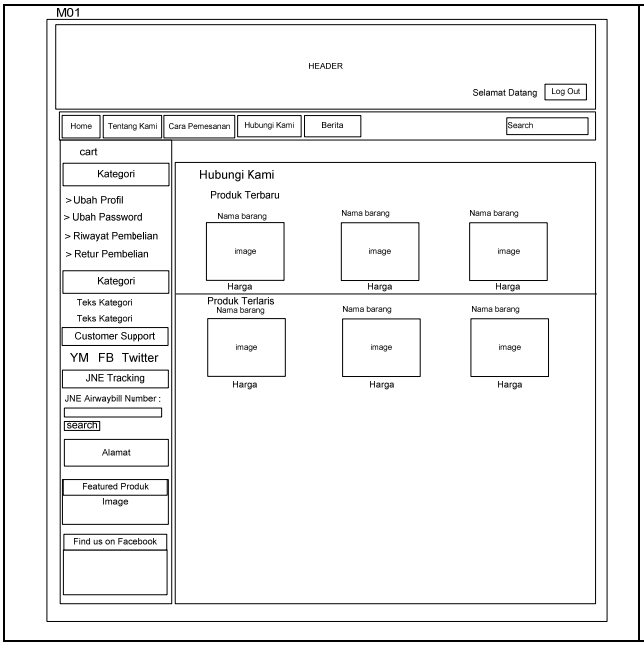


Navigasi :
1. Klik tombol “home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “tentang kami” untuk menuju ke P02
3. Klik tombol “cara pemesanan” untuk menuju ke P03
4. Klik tombol “hubungi kami” untuk menuju ke P04
5. Klik link “berita” ke P05
6. Klik link “berita untuk menuju P06
7. Klik link a’logini” untuk menuju ke P07

Gambar 3.84 Perancangan Tampilan Login

4. Perancangan Antar Muka Member

Antar muka Home (M01)

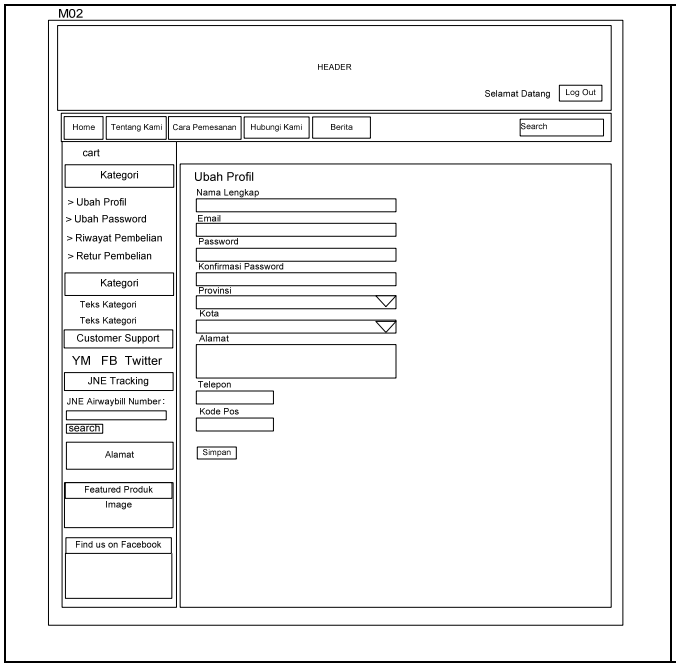


Navigasi :

1. Klik tombol "home" untuk menuju ke M01
2. Klik tombol "ubah profil" untuk menuju ke M02
3. Klik tombol "ubah password" untuk menuju ke M03
4. Klik tombol "konfirmasi pembayaran" untuk menuju ke M04
5. Klik tombol "riwayat pembelian" untuk menuju ke M05
6. Klik tombol "detail produk" untuk menuju ke M06
7. Klik tombol "keranjang belanja" untuk menuju ke M07

Gambar 3.85 Perancangan Tampilan Home Member

Antar muka halaman ubah profil (M02)



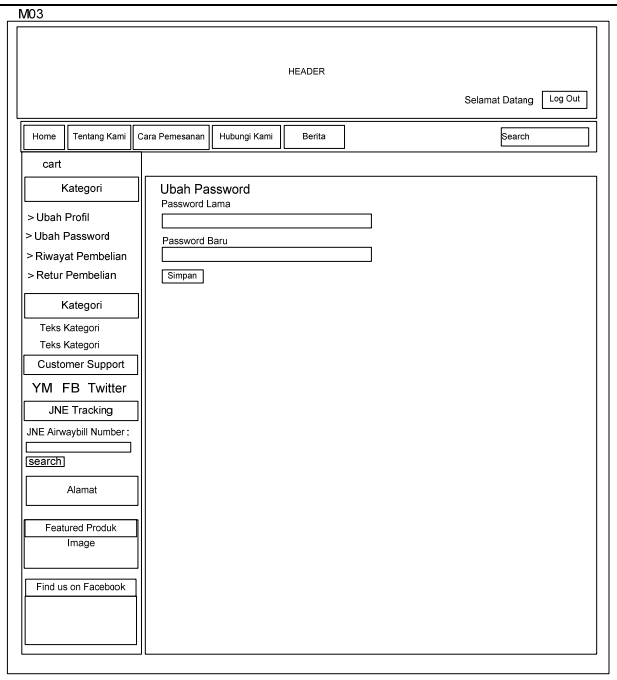
Navigasi :

1. Klik tombol "home" untuk menuju ke M01
2. Klik tombol "ubah profil" untuk menuju ke M02
3. Klik tombol "ubah password" untuk menuju ke M03
4. Klik tombol "konfirmasi pembayaran" untuk menuju ke M04
5. Klik tombol "riwayat pembelian" untuk menuju ke M05
6. Klik tombol "detail produk" untuk menuju ke M06

   Klik tombol "keranjang belanja" untuk menuju ke M07

Gambar 3.86 Perancangan Tampilan halaman ubah Profil

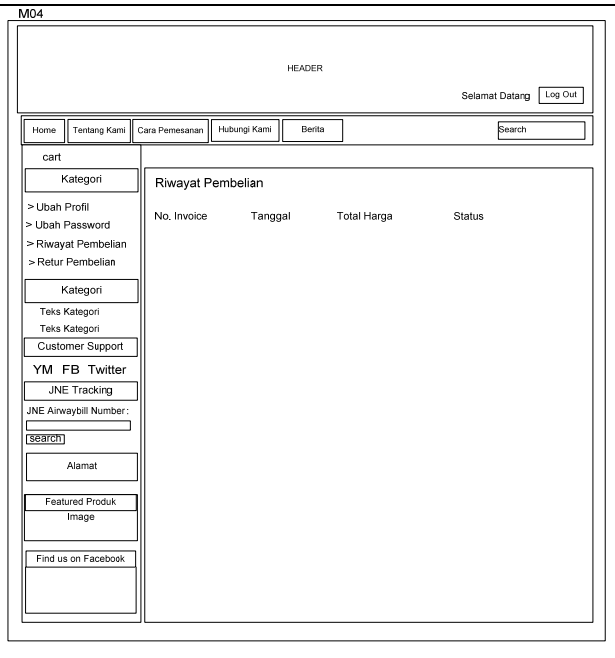
Antar muka halaman ubah Password (M03)



Navigasi :
1. Klik tombol "home" untuk menuju ke M01
2. Klik tombol "ubah profil" untuk menuju ke M02
3. Klik tombol "ubah password" untuk menuju ke M03
4. Klik tombol "konfirmasi pembayaran" untuk menuju ke M04
5. Klik tombol "riwayat pembelian" untuk menuju ke M05
6. Klik tombol "detail produk" untuk menuju ke M06
7. Klik tombol "keranjang belanja" untuk menuju ke M07

Gambar 3.87 Perancangan Tampilan ubah Password

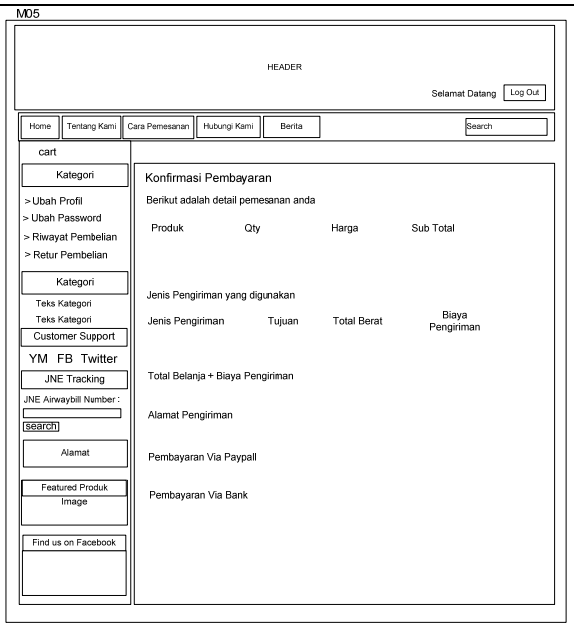
Antar muka Riwayat Pembelian (M04)



Navigasi :
1. Klik tombol "home" untuk menuju ke M01
2. Klik tombol "ubah profil" untuk menuju ke M02
3. Klik tombol "ubah password" untuk menuju ke M03
4. Klik tombol "konfirmasi pembayaran" untuk menuju ke M04
5. Klik tombol "riwayat pembelian" untuk menuju ke M05
6. Klik tombol "detail produk" untuk menuju ke M06
7. Klik tombol "keranjang belanja" untuk menuju ke M07

Gambar 3.88 Perancangan Tampilan Riwayat Pmbelian

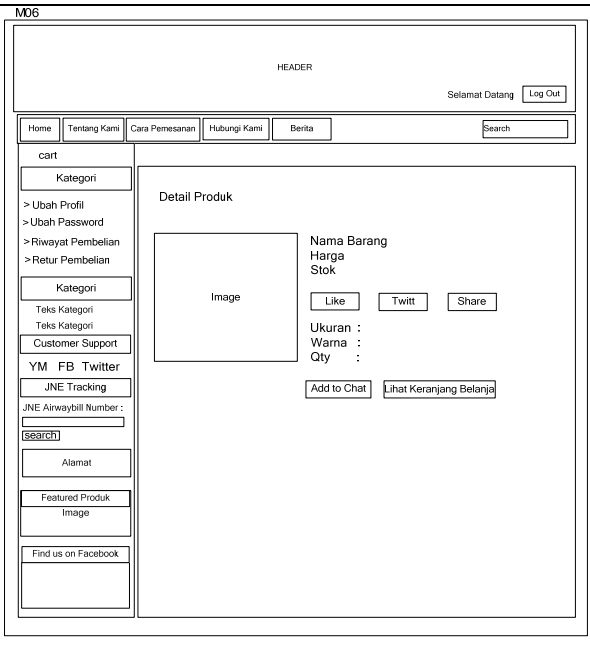
Antar muka Konfirmasi Pembayaran (M05)



Navigasi :
1. Klik tombol “home” untuk menuju ke M01
2. Klik tombol “ubah profil” untuk menuju ke M02
3. Klik tombol “ubah password” untuk menuju ke M03
4. Klik tombol “konfirmasi pembayaran” untuk menuju ke M04
5. Klik tombol “riwayat pembelian” untuk menuju ke M05
6. Klik tombol “detail produk” untuk menuju ke M06
7. Klik tombol “keranjang belanja” untuk menuju ke M07

Gambar 3.89 Perancangan Konfirmasi Pembayaran

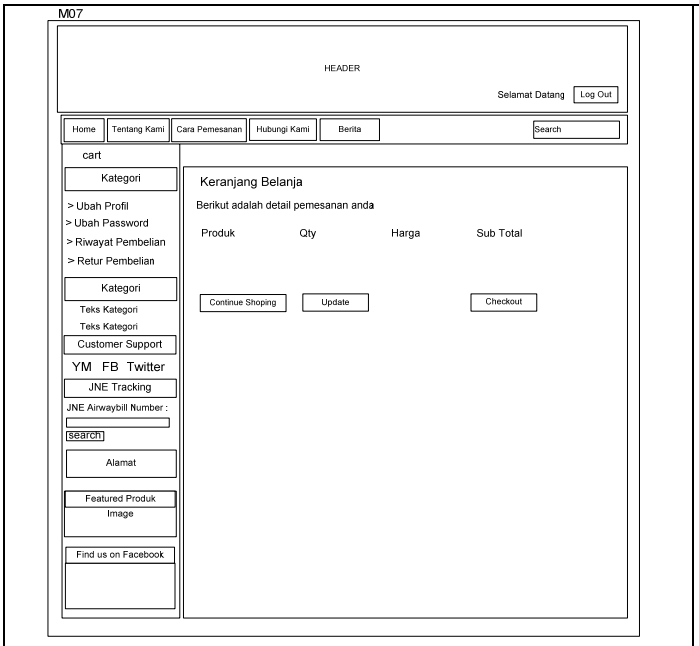
Antar muka Detail Produk (M06)



Navigasi :
1. Klik tombol “home” untuk menuju ke M01
2. Klik tombol “ubah profil” untuk menuju ke M02
3. Klik tombol “ubah password” untuk menuju ke M03
4. Klik tombol “konfirmasi pembayaran” untuk menuju ke M04
5. Klik tombol “riwayat pembelian” untuk menuju ke M05
6. Klik tombol “detail produk” untuk menuju ke M06
7. Klik tombol “keranjang belanja” untuk menuju ke M07

Gambar 3.90 Perancangan Tampilan Detail Produk

Antar muka Keranjang Belanja (M07)

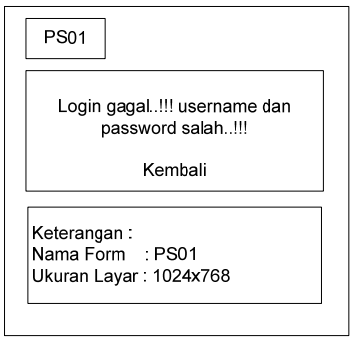


Navigasi :
1. Klik tombol “home” untuk menuju ke M01
2. Klik tombol “ubah profil” untuk menuju ke M02
3. Klik tombol “ubah password” untuk menuju ke M03
4. Klik tombol “konfirmasi pembayaran” untuk menuju ke M04
5. Klik tombol “riwayat pembelian” untuk menuju ke M05
6. Klik tombol “detail produk” untuk menuju ke M06
7. Klik tombol “keranjang belanja” untuk menuju ke M07

Gambar 3.91 Perancangan Tampilan Keranjang Belanja

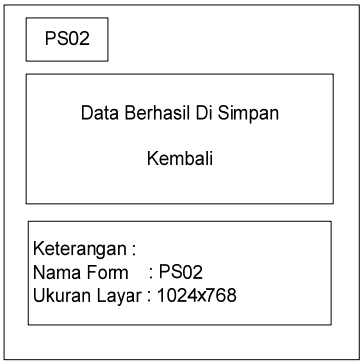
3.7 Perancangan Pesan

1. Pesan Login gagal (PS01)



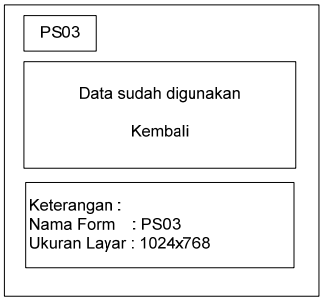
Gambar 3.92 Perancangan antarmuka pesan login gagal

2. Pesan Data berhasil disimpan (PS02)



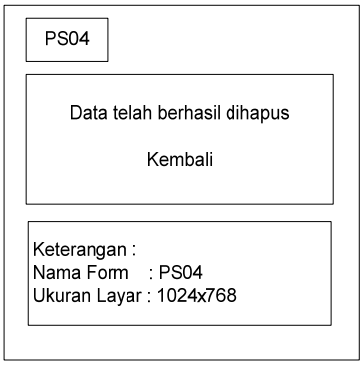
Gambar 3.93 Perancangan antarmuka pesan data berhasil disimpan

3. Pesan Kesalahan pengisian (PS03)



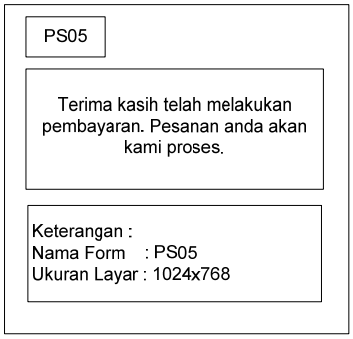
Gambar 3.94 Perancangan antarmuka pesan kesalahan pengisian

4. Pesan data berhasil dihapus (PS04)



Gambar 3.95 Perancangan antarmuka pesan data berhasil dihapus

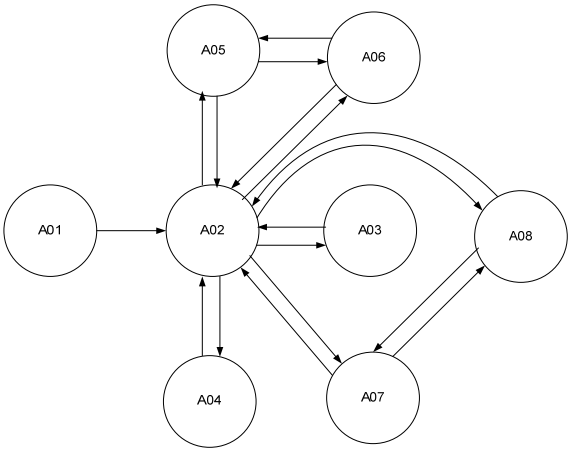
5. Pesan Pembayaran berhasil (PS05)



Gambar 3.96 Perancangan antarmuka Pesan Pembayaran berhasil

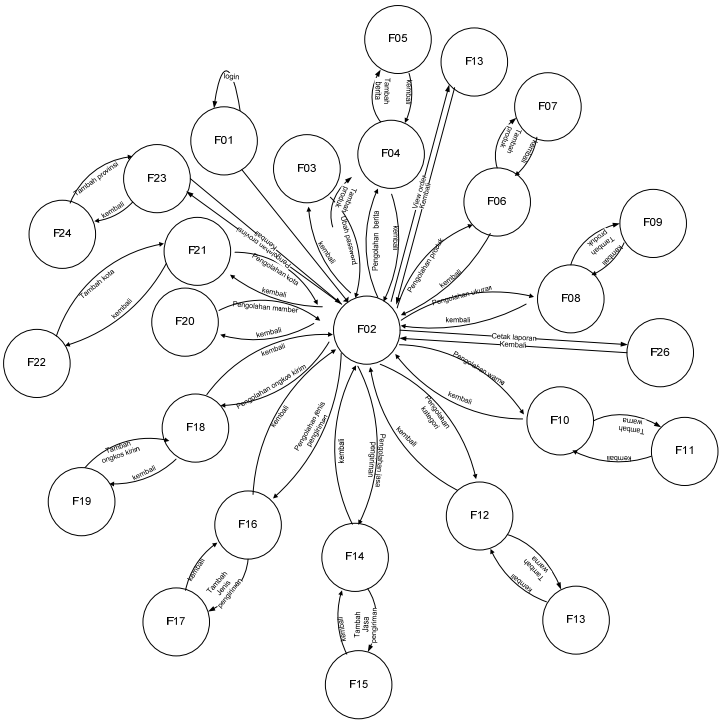
3.8 Jaringan Semantik

1. Jaringan Semantik Administrator



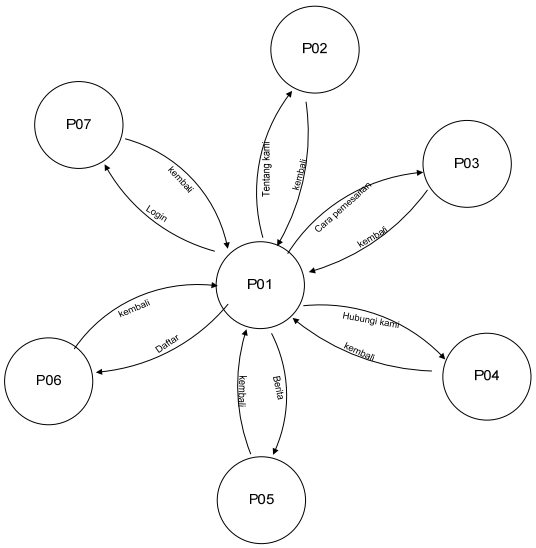
Gambar 3.97 Jaringan Semantik Administrator

2. Jaringan Semantik Operator



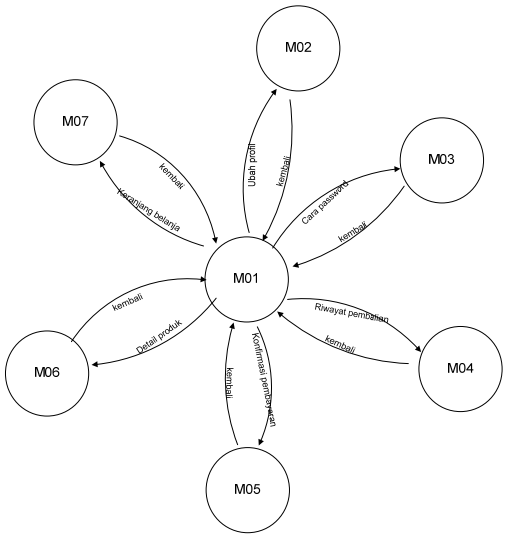
Gambar 3.98 Jaringan Semantik Operator

3. Jaringan Semantik pengunjung



Gambar 3.99 Jaringan Semantik pengunjung

4. Jaringan Semantik Member

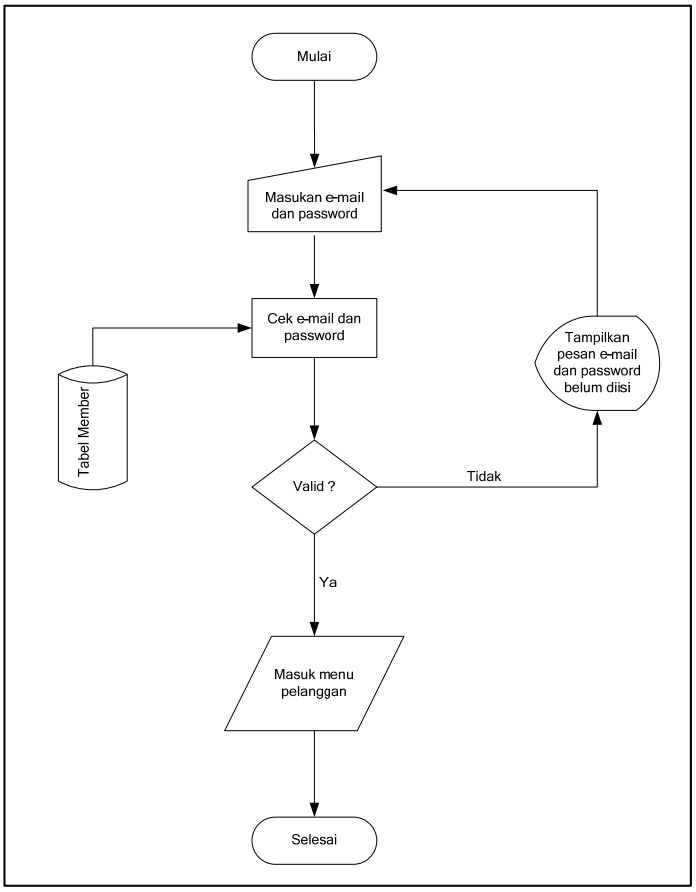


Gambar 3.100 Jaringan Semantik Member

3.9 Perancangan Prosedural

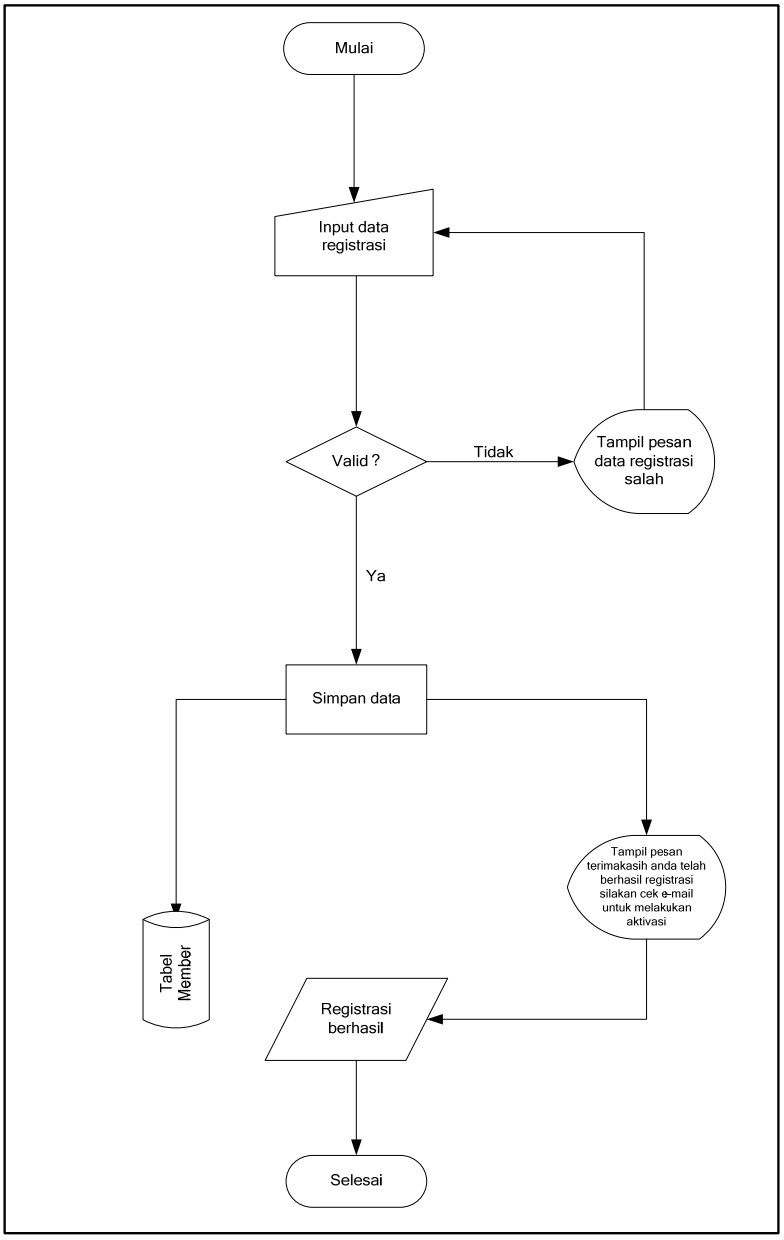
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* pada Toko Rezy Sport dan Musik yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Login



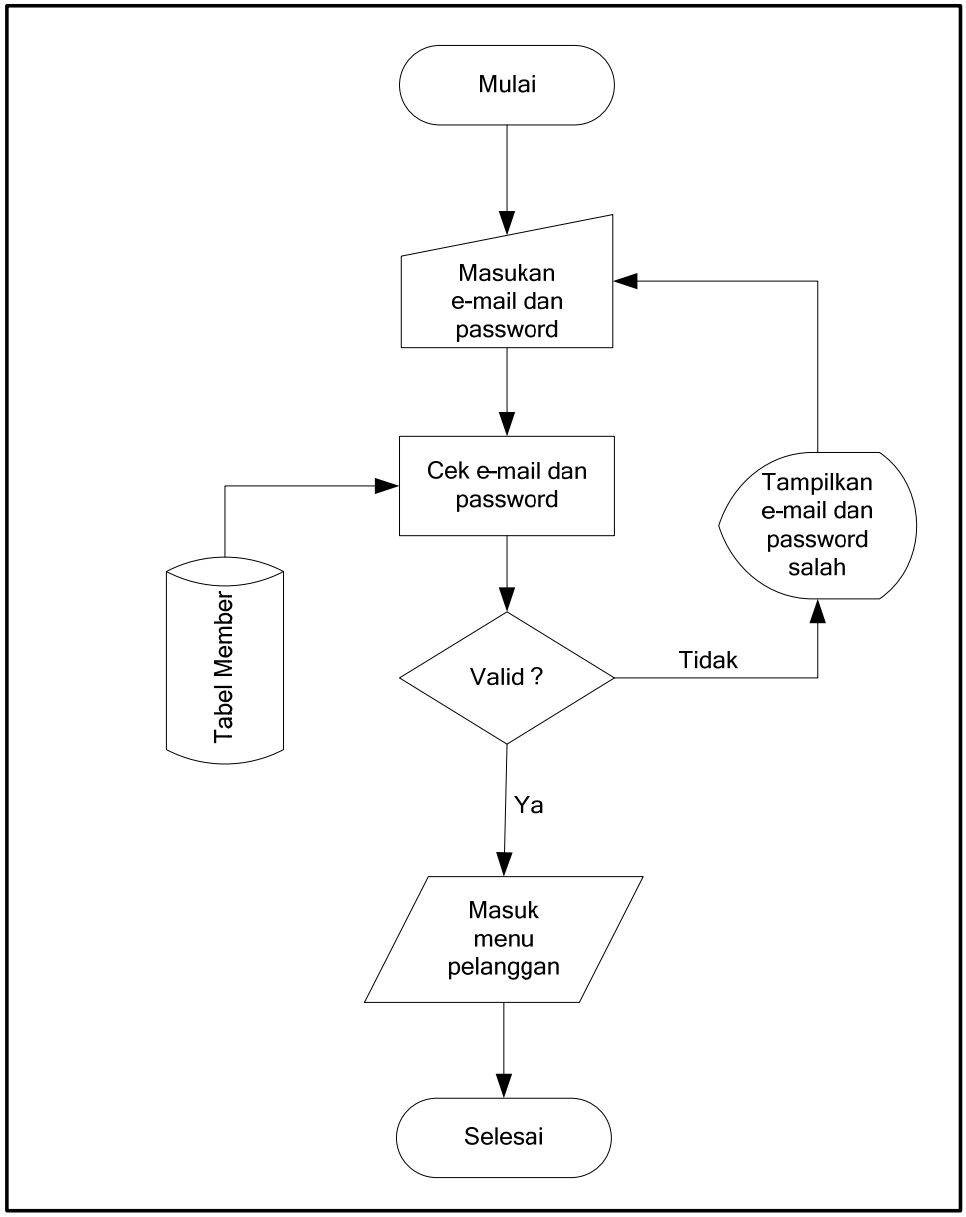
Gambar 3.101 Prosedur Login

2. Prosedur Pendaftaran



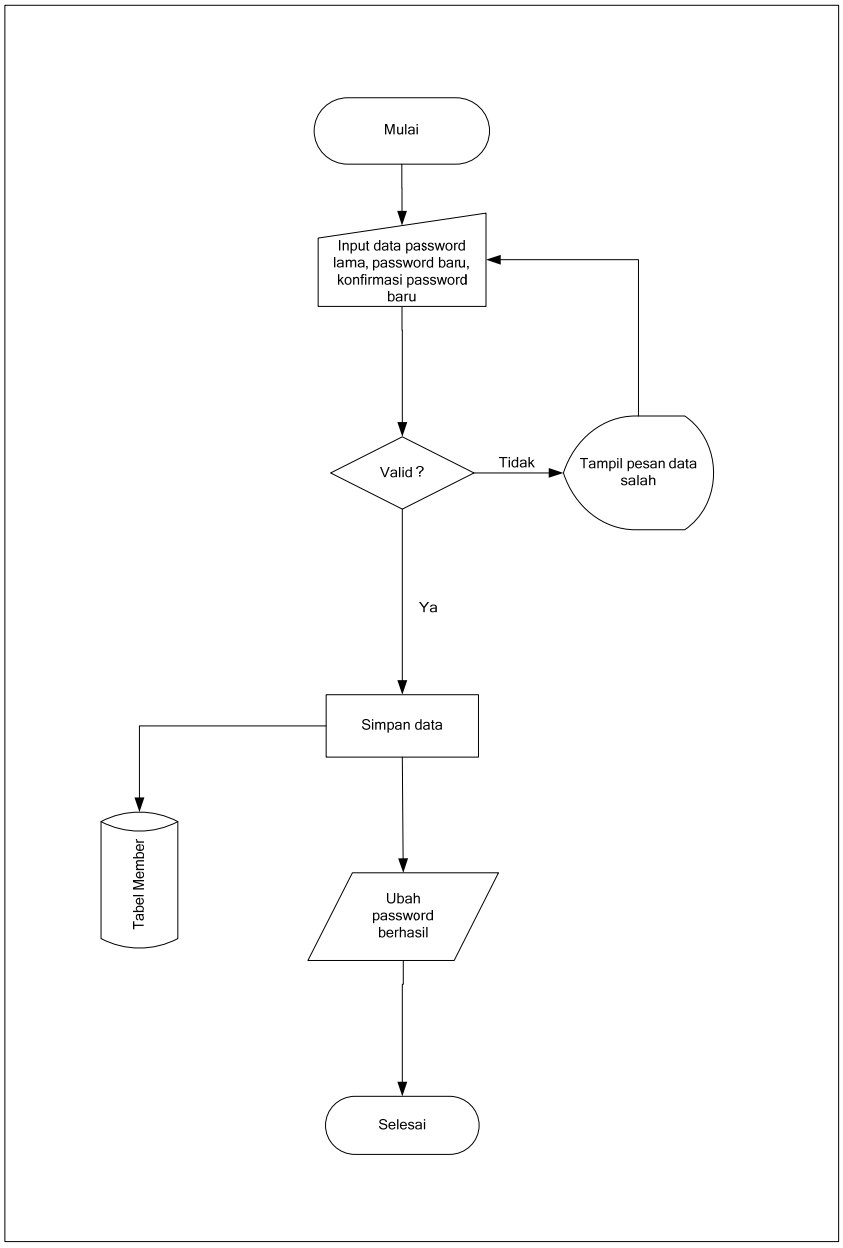
Gambar 3.102 Prosedur Pendaftaran

3. Prosedur Input Data Login



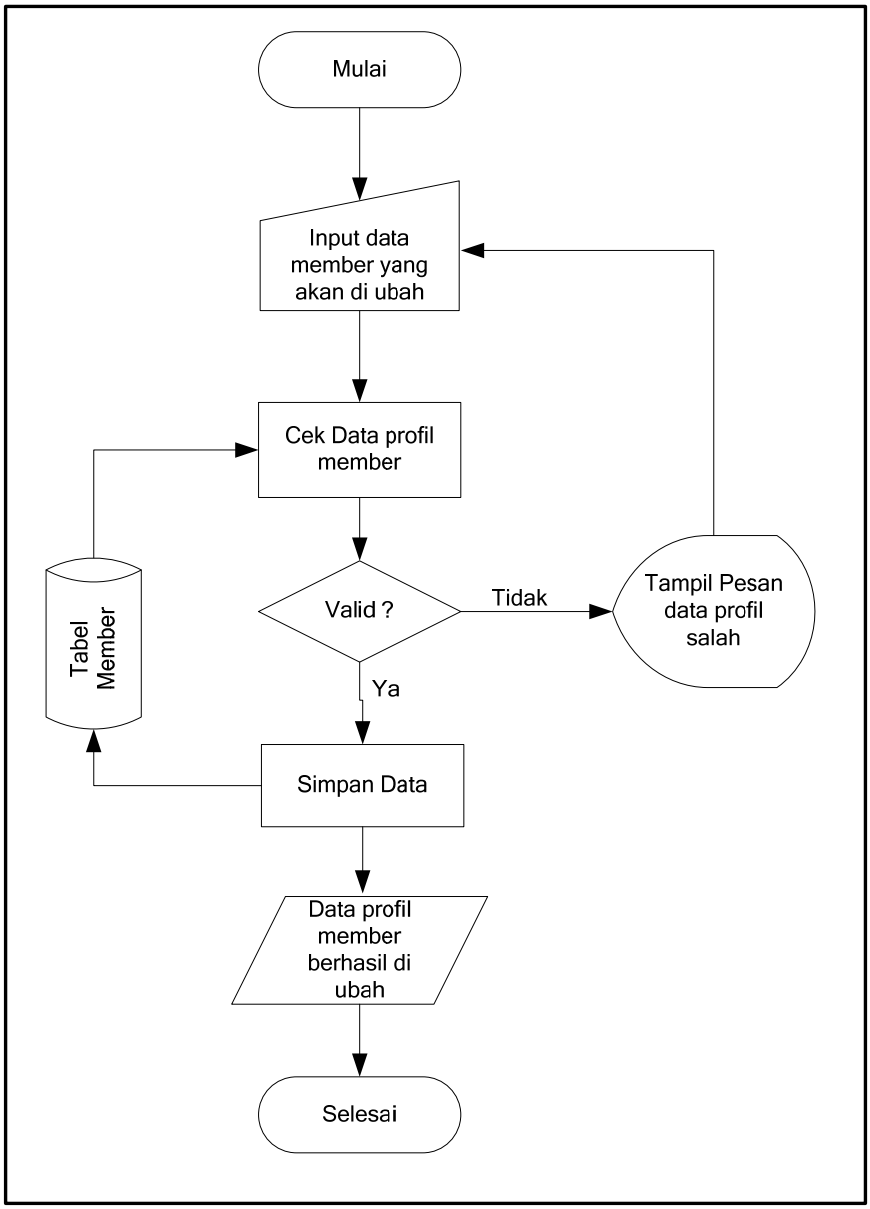
Gambar 3.103 Prosedur input data login

4. Prosedur Ubah Password Member



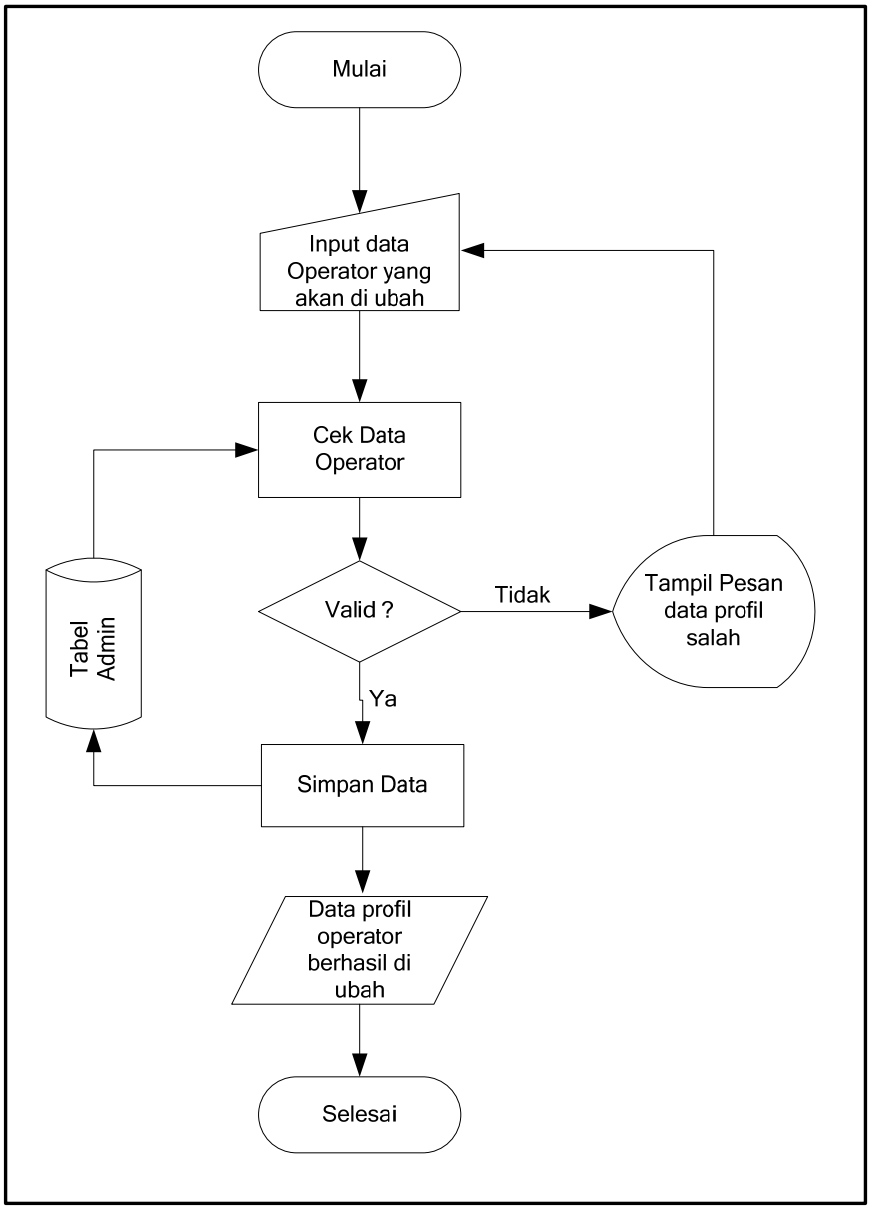
Gambar 3.104 Prosedur Ubah Password Member

5. Prosedur Ubah Data Member



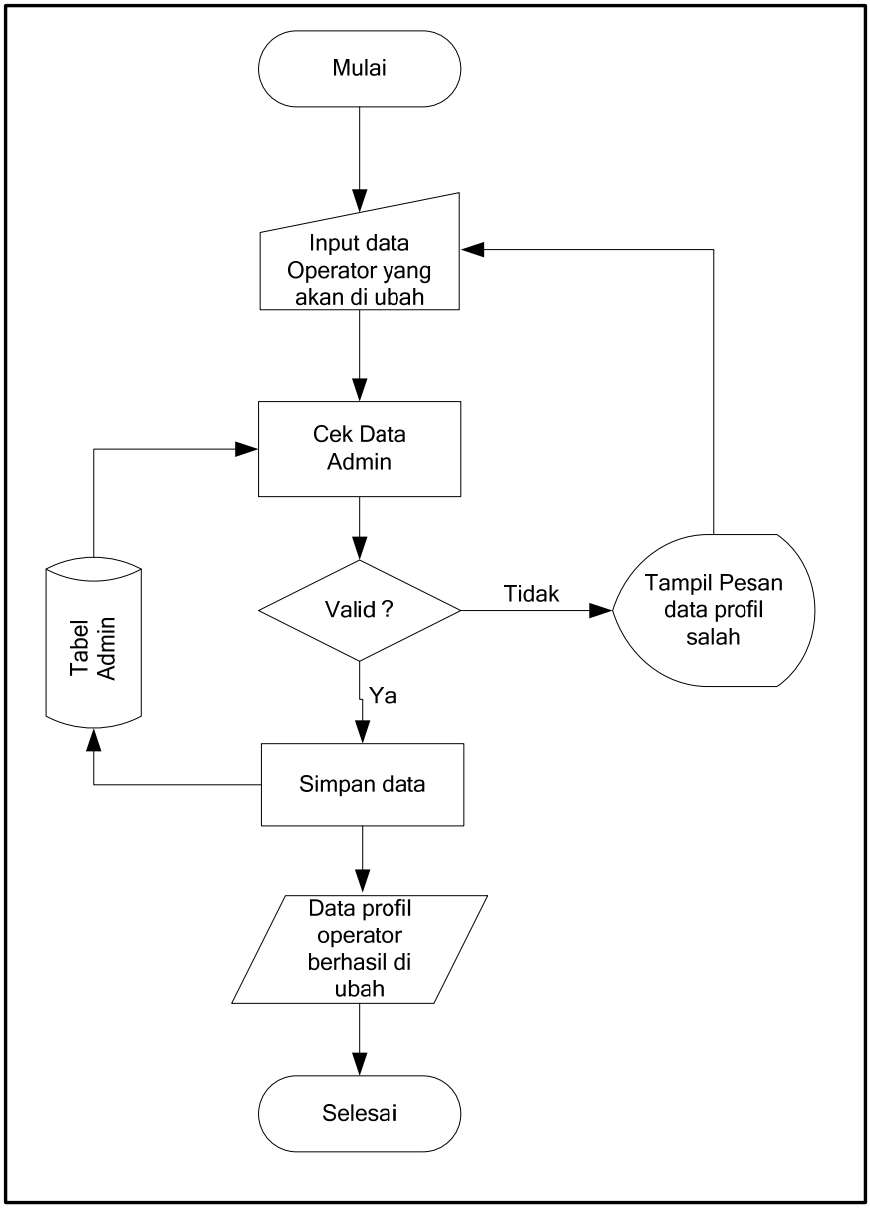
Gambar 3.105 Prosedur Ubah Data Member

6. Prosedur Ubah Data Operator



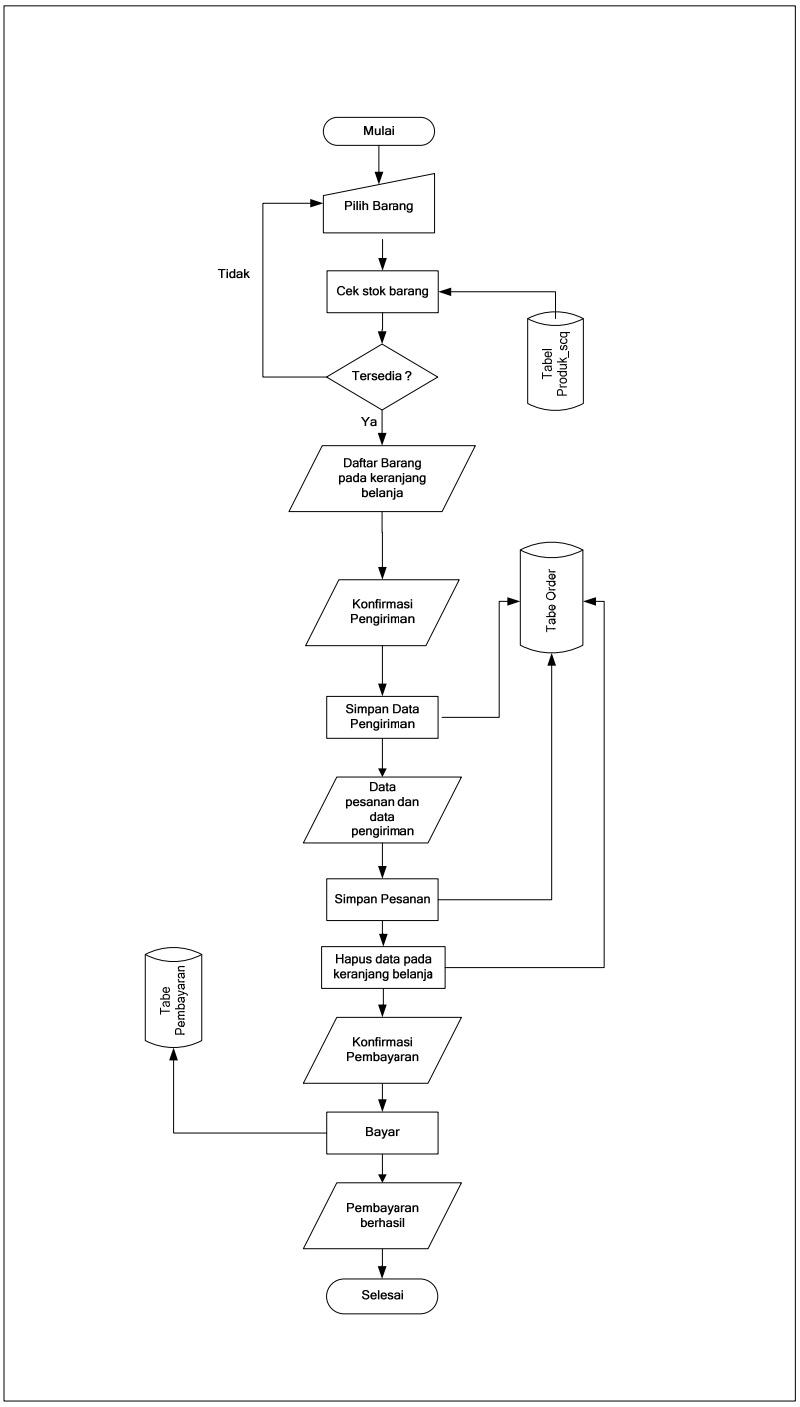
Gambar 3.106 Proses Ubah Data Operator

7. Prosedur Ubah data admin



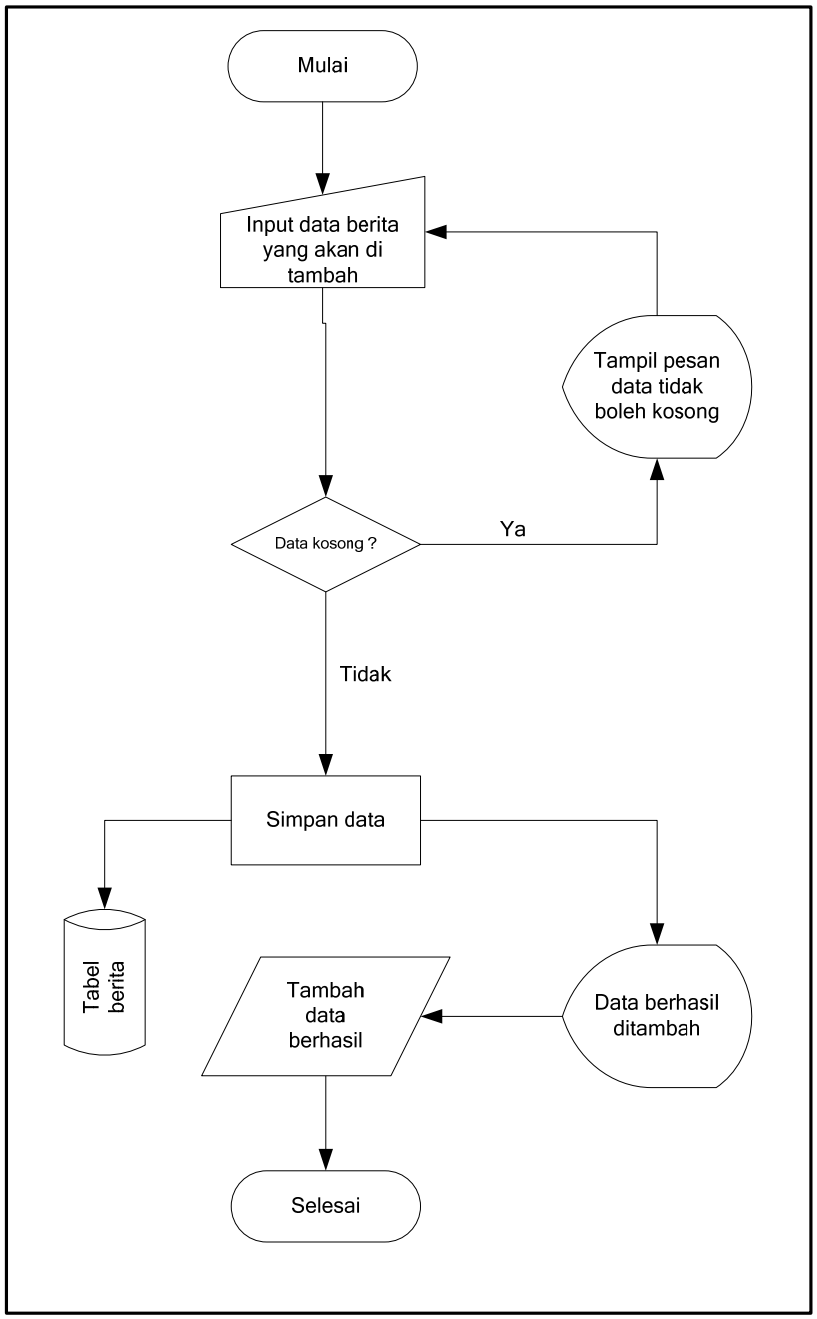
Gambar 3.107 Proses Ubah Data Admin

8. Prosedur Pembelian



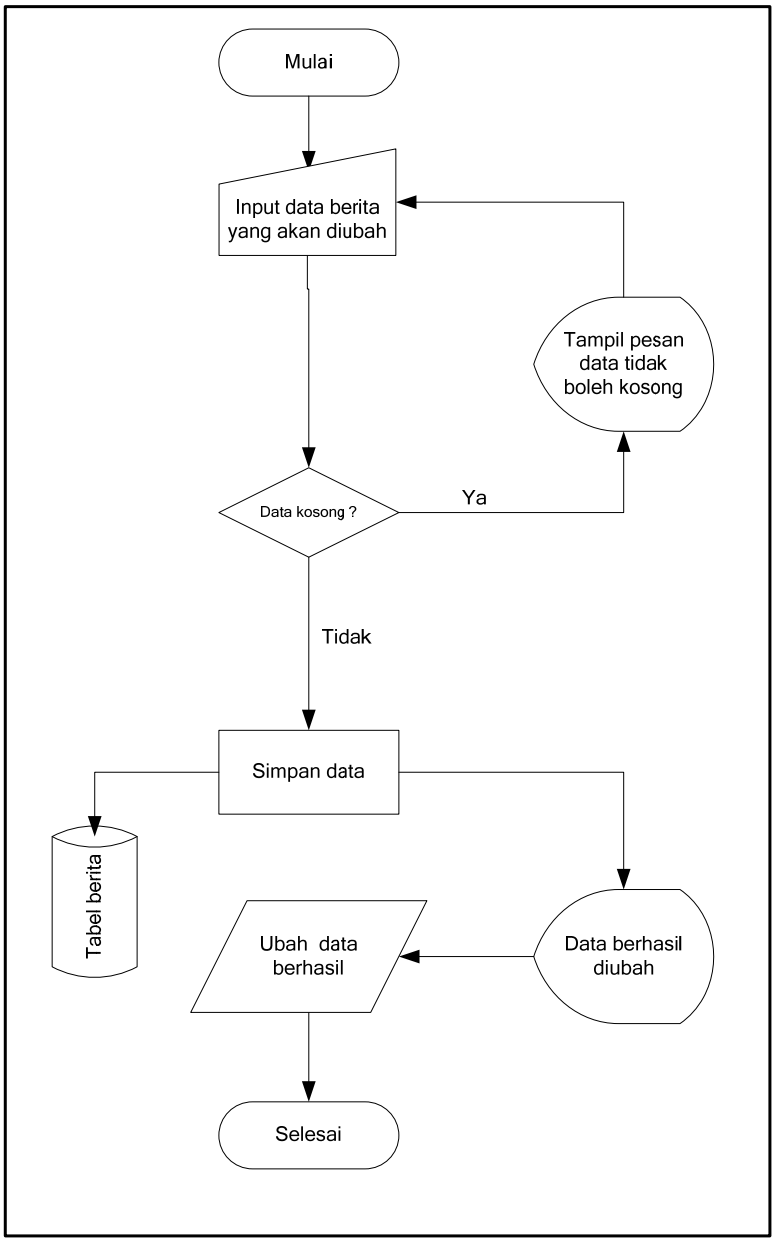
Gambar 3.108 Prosedur Pembelian

9. Prosedur Tambah berita



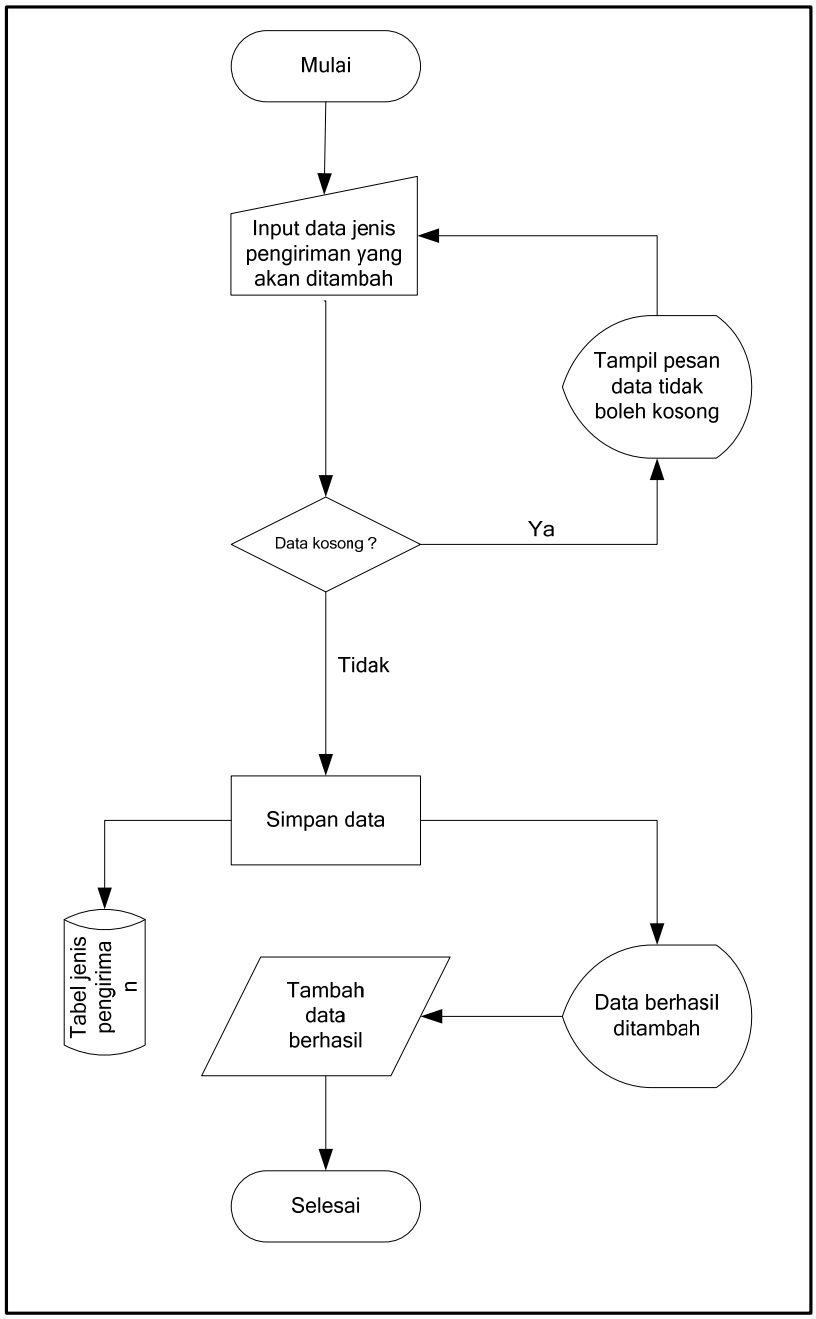
Gambar 3.109 Prosedur Tambah Berita

10. Prosedur Ubah berita



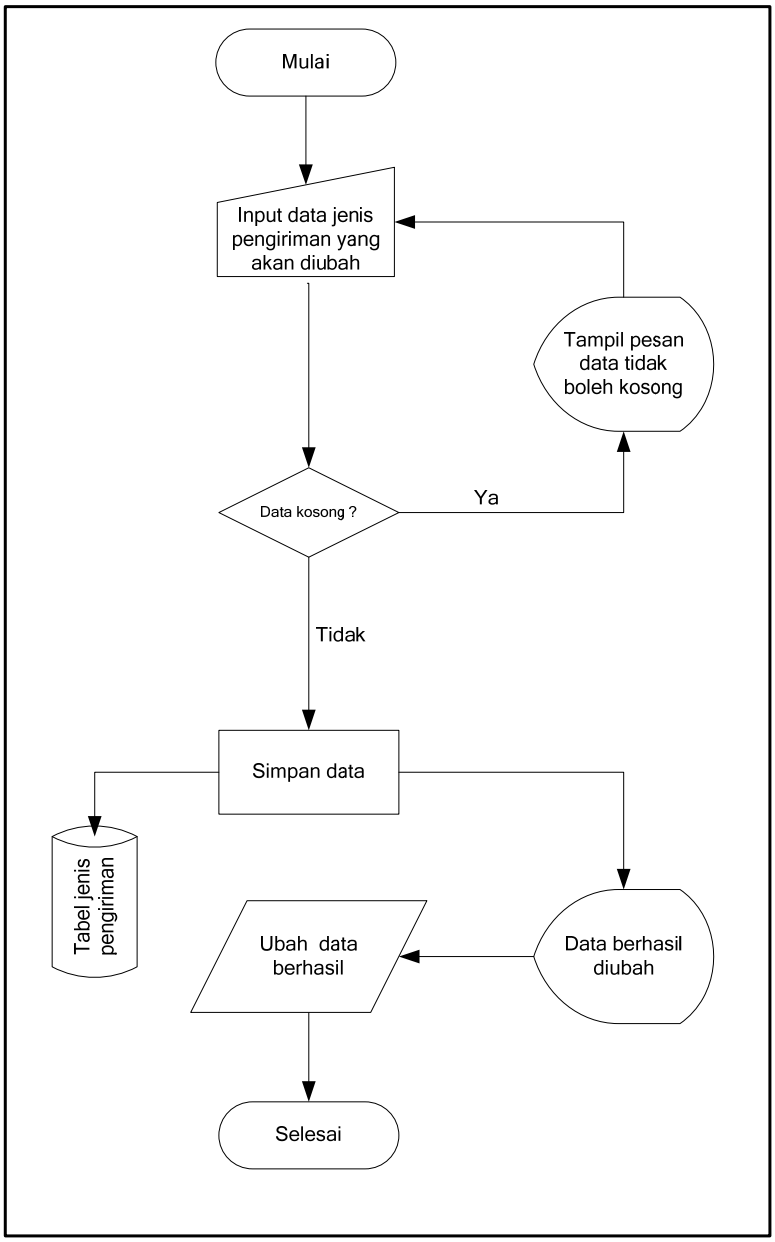
Gambar 3.110 Prosedur ubah Berita

11. Prosedur tambah jenis pengiriman



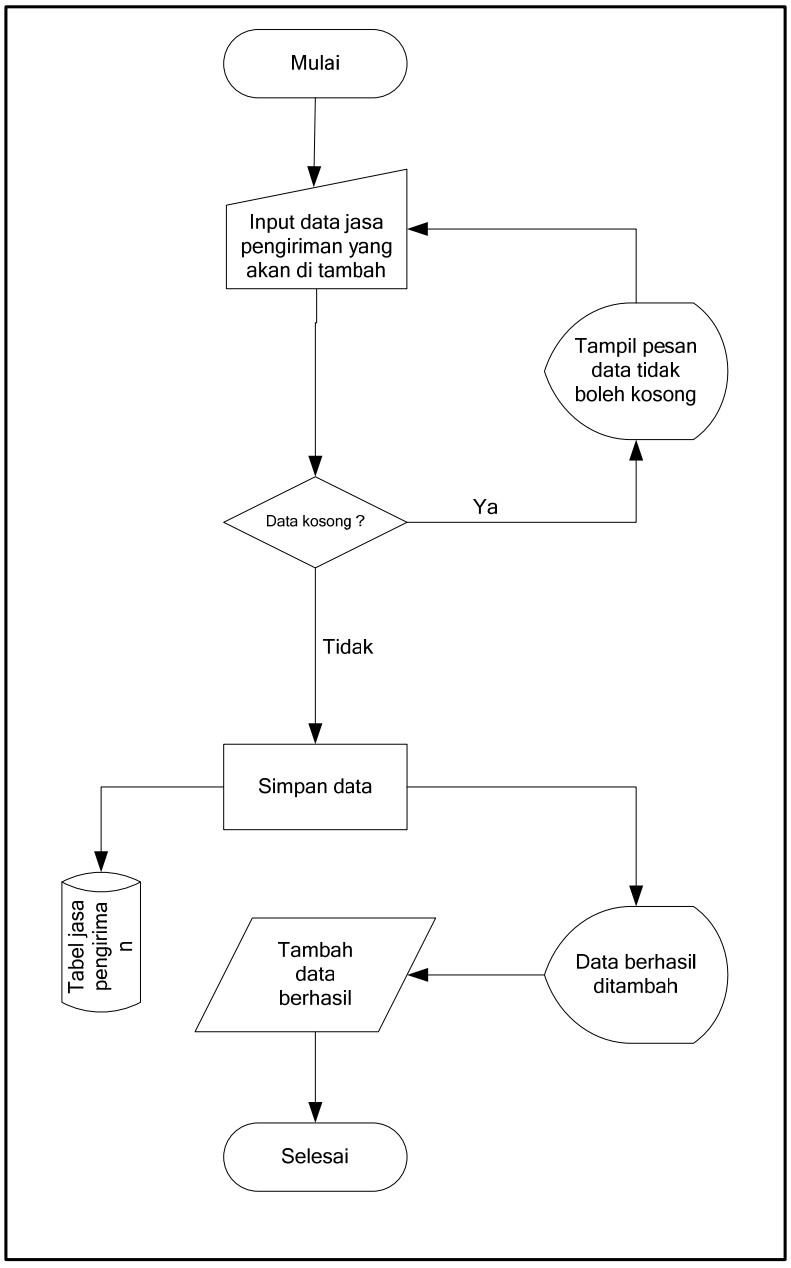
Gambar 3.111 Prosedur Tambah jenis Pengiriman

12. Prosedur Ubah Jenis Pengiriman



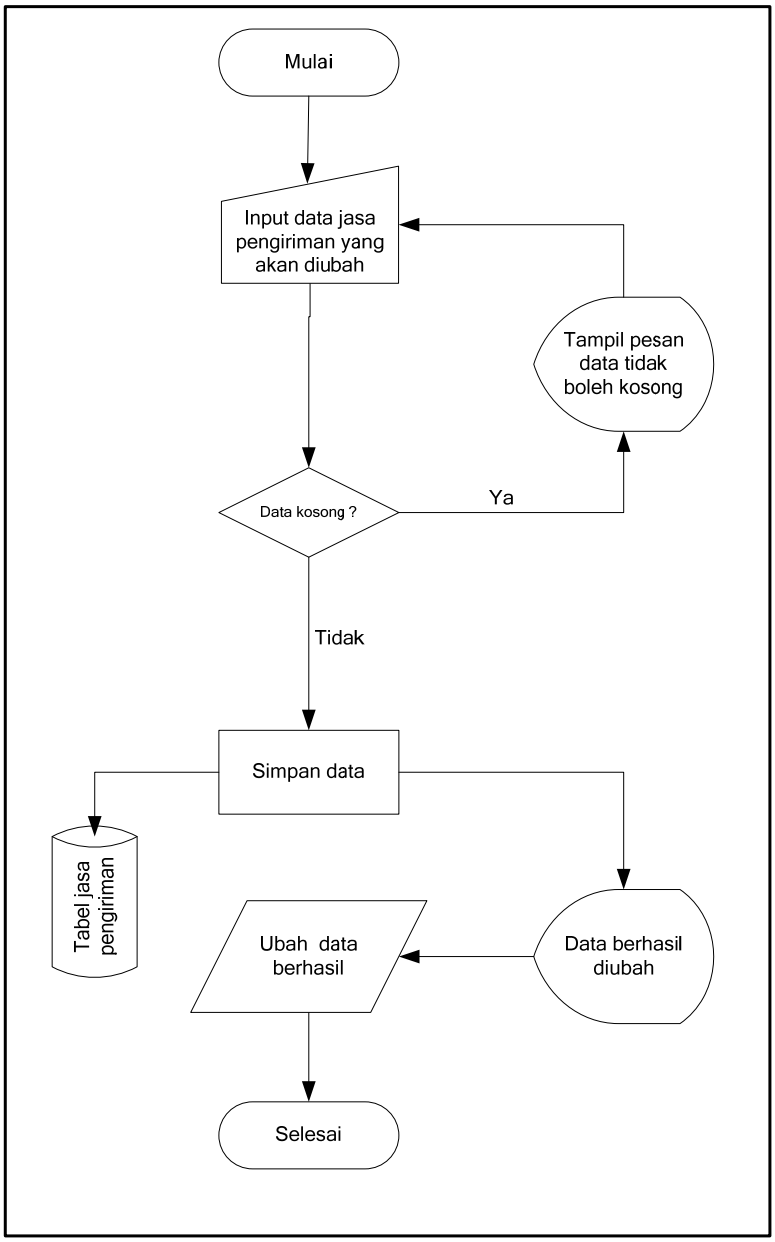
Gambar 3.112 Prosedur ubah Jenis Pengiriman

13. Prosedur Tambah Jasa Pengiriman



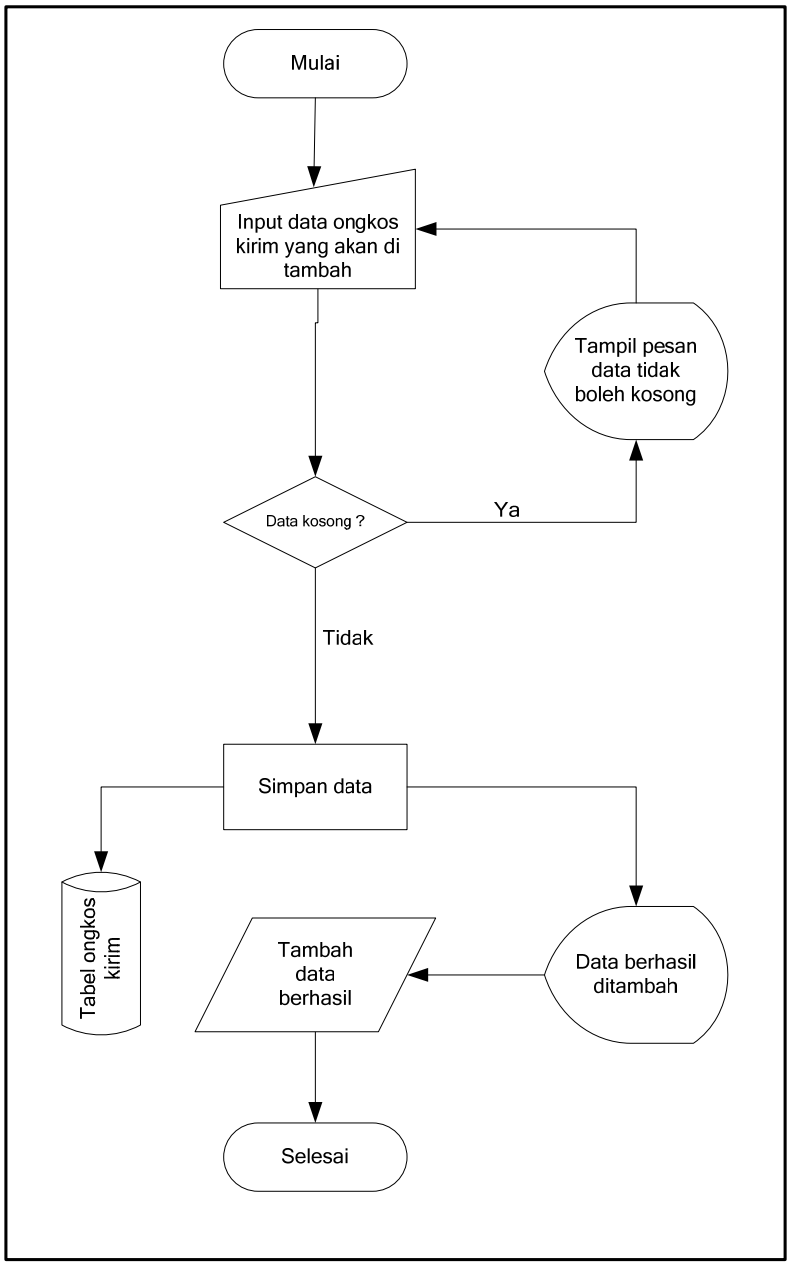
Gambar 3.113 Prosedur Tambah Jasa Pengiriman

14. Prosedur Ubah Jasa Pengiriman



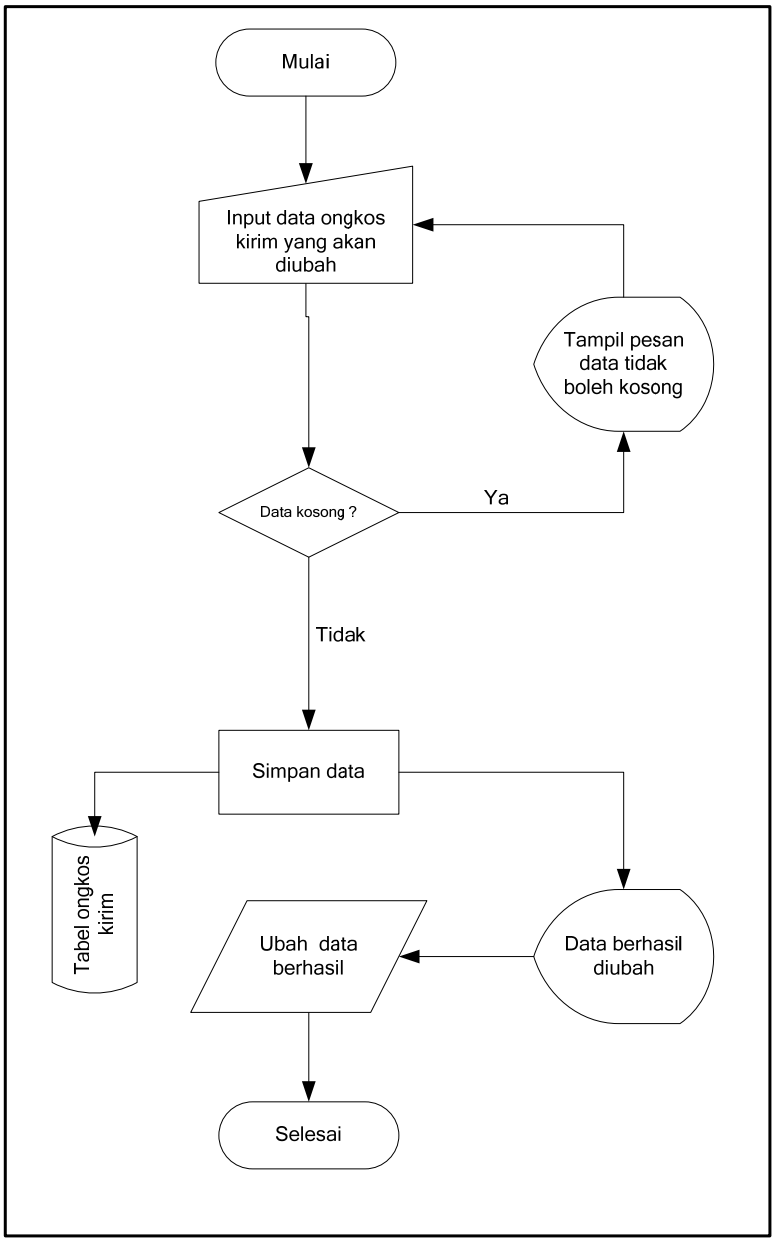
Gambar 3.114 Prosedur ubah Jasa Pengiriman

15. Prosedur Tambah Ongkos Kirim



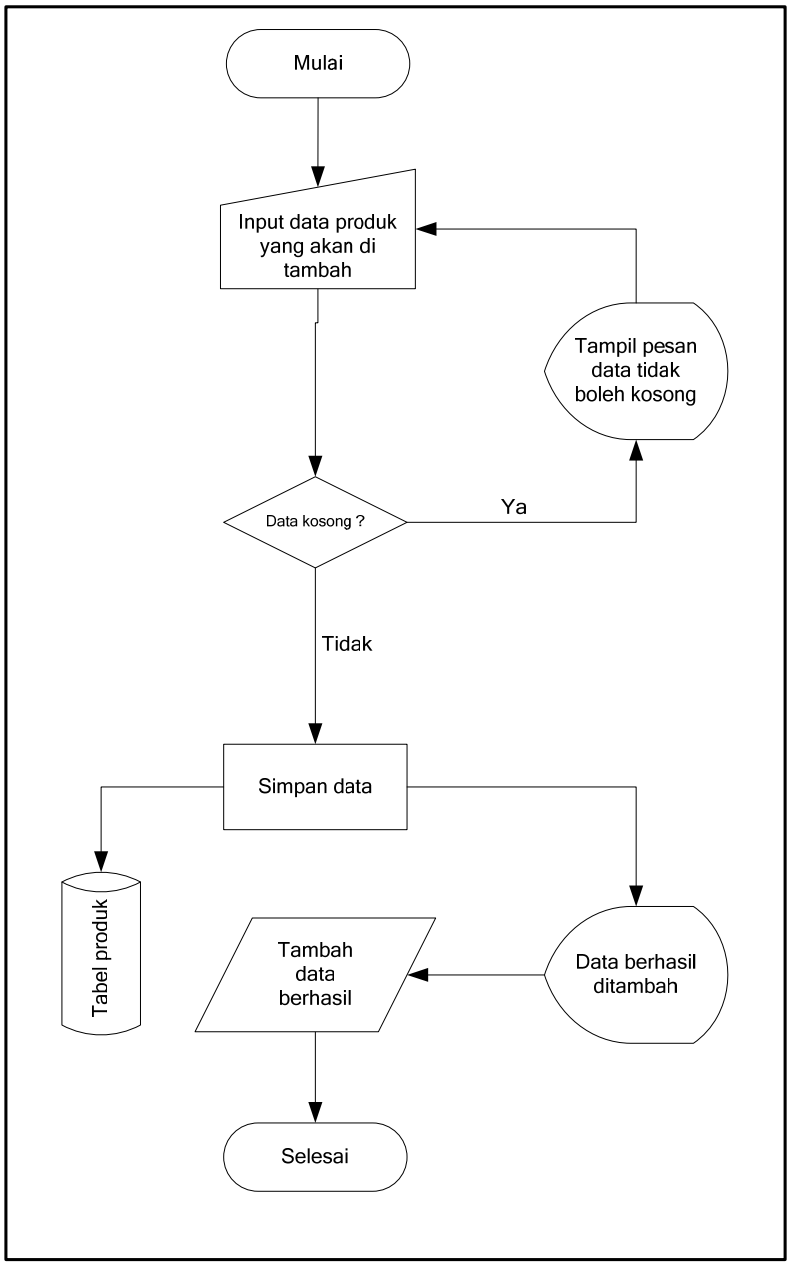
Gambar 3.115 Prosedur Tambah Ongkos Kirim

16. Prosedur Ubah Ongkos Kirim



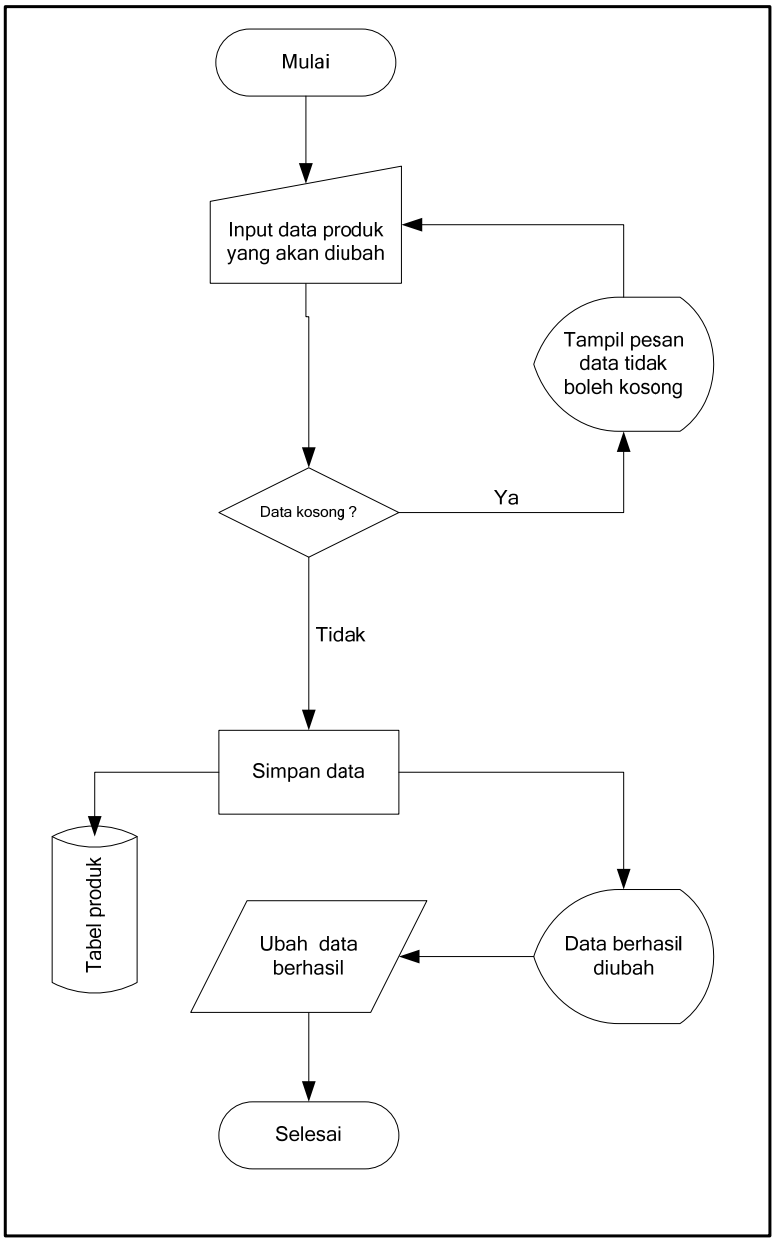
Gambar 3.116 Prosedur ubah ongkos kirim

17. Prosedur Tambah Produk



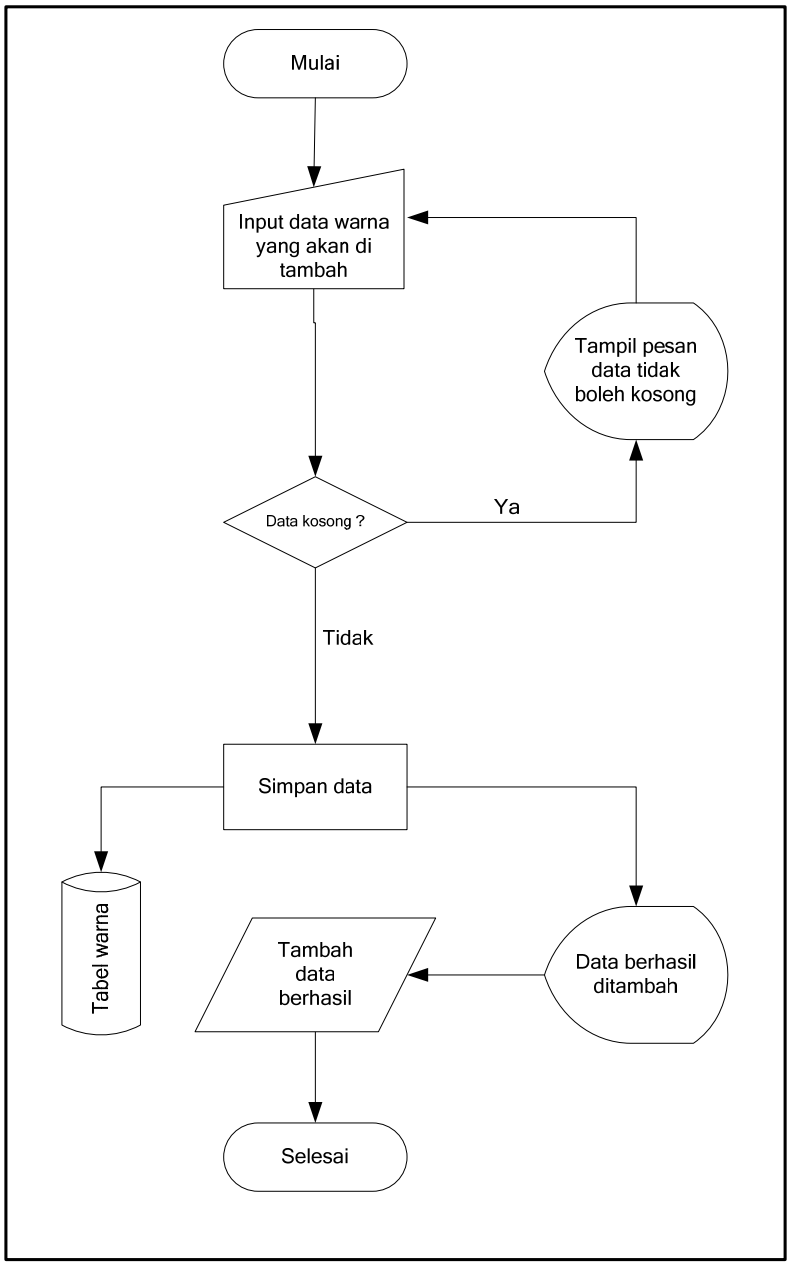
Gambar 3.117 Prosedur Tambah Produk

18. Prosedur Ubah Produk



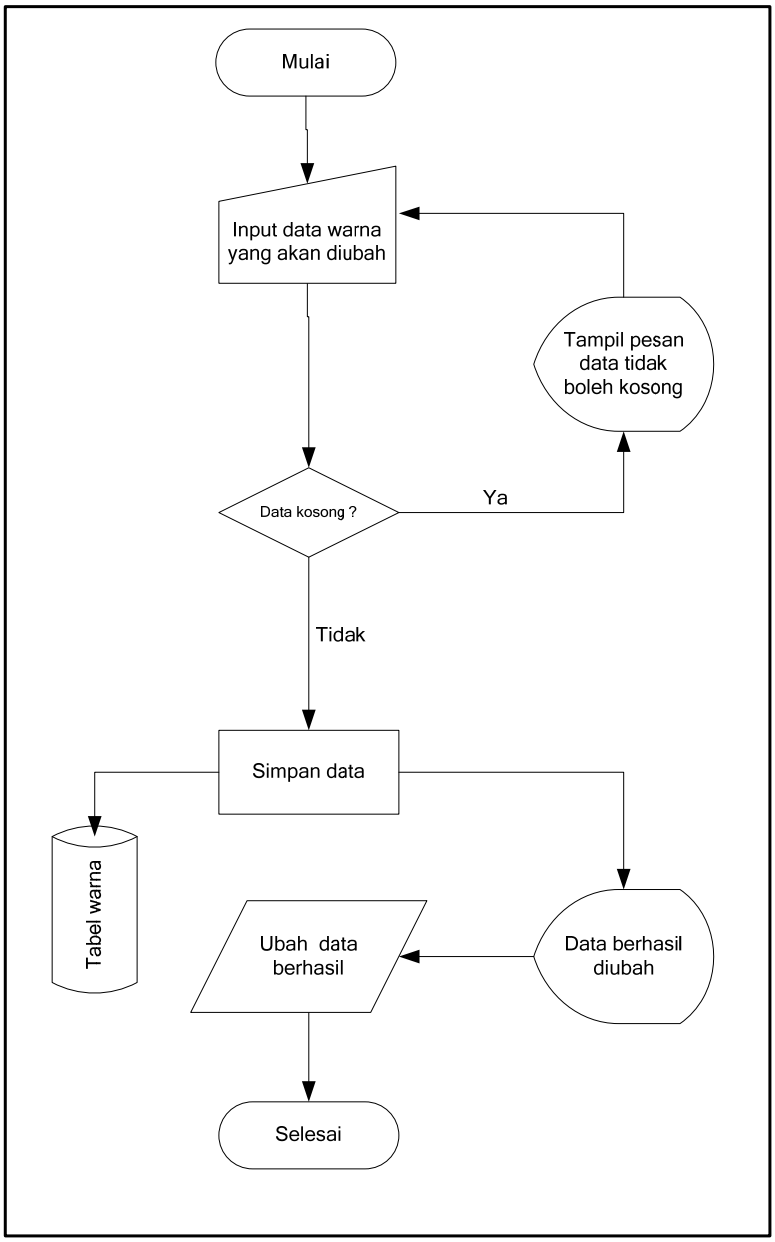
Gambar 3.118 Prosedur ubah Produk

19. Prosedur Tambah Warna



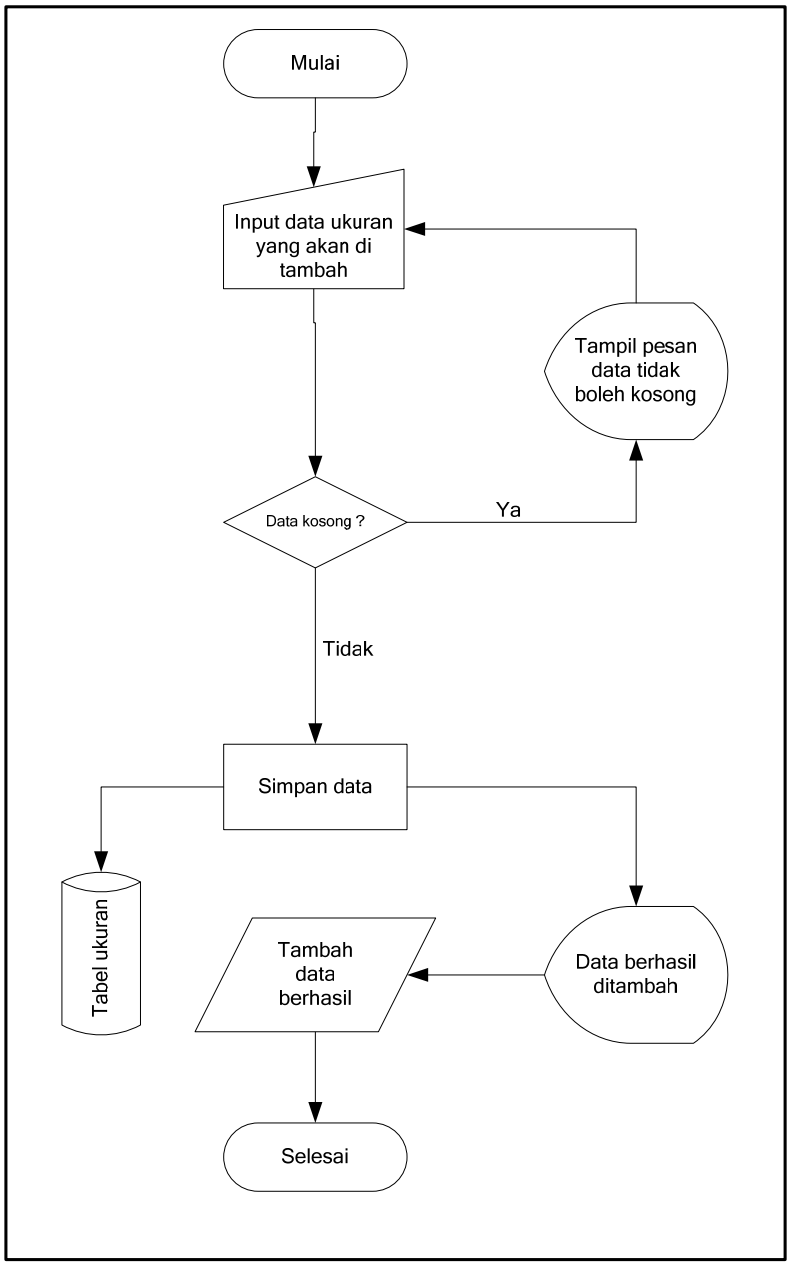
Gambar 3.119 Prosedur Tambah Warna

20. Prosedur Ubah Warna



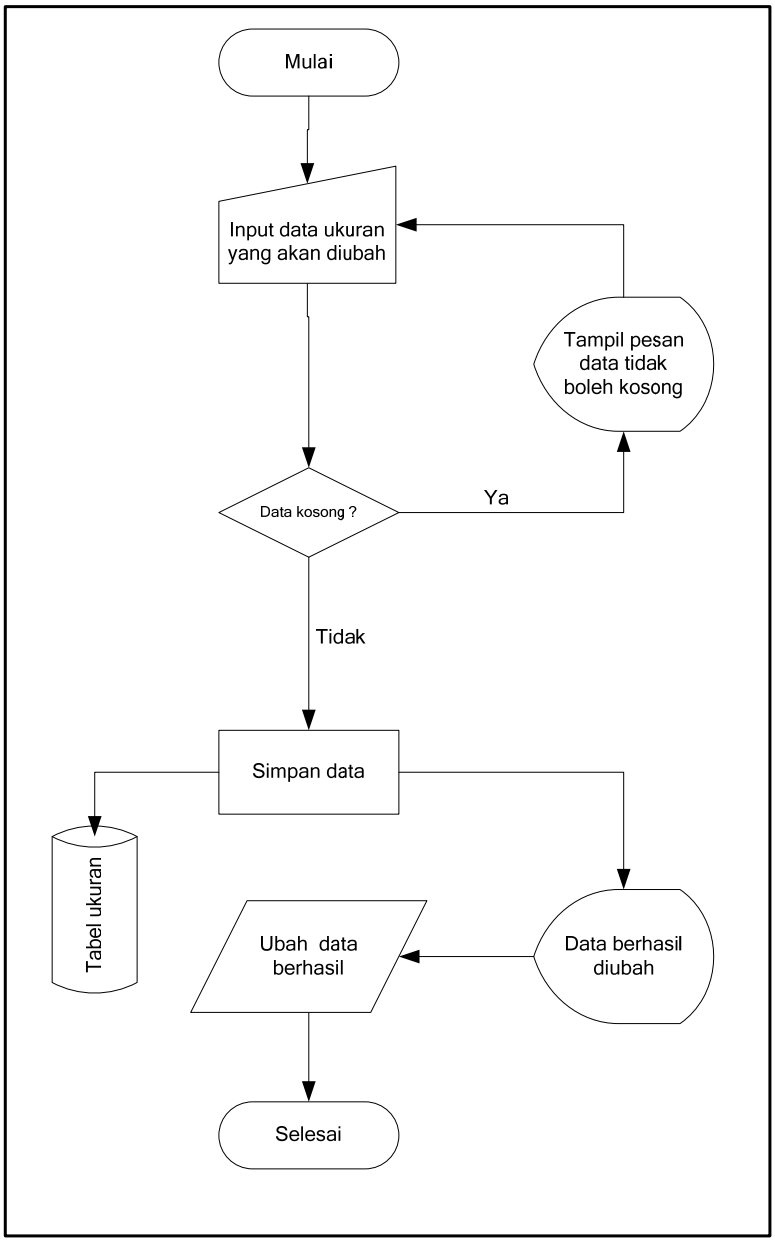
Gambar 3.120 Prosedur ubah warna

21. Prosedur Tambah Ukuran



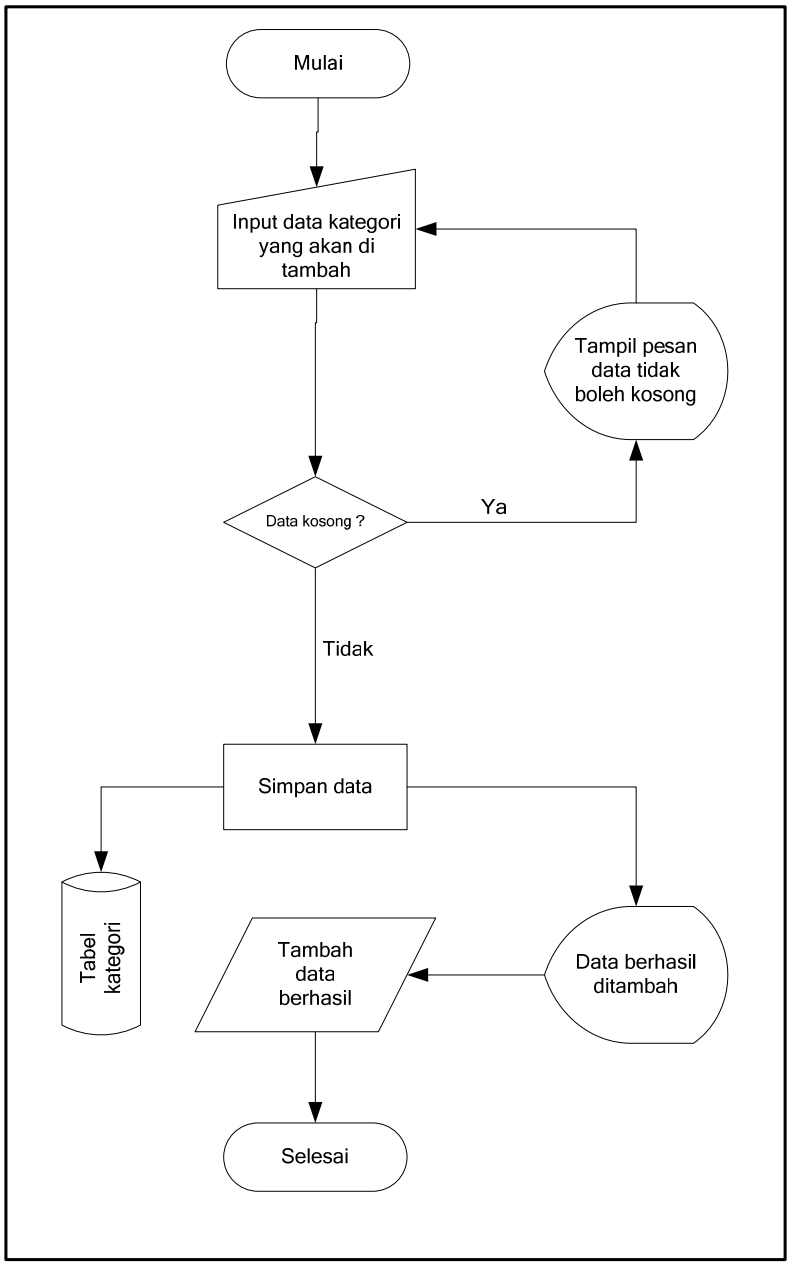
Gambar 3.121 Prosedur Tambah Ukuran

22. Prosedur Ubah Ukuran



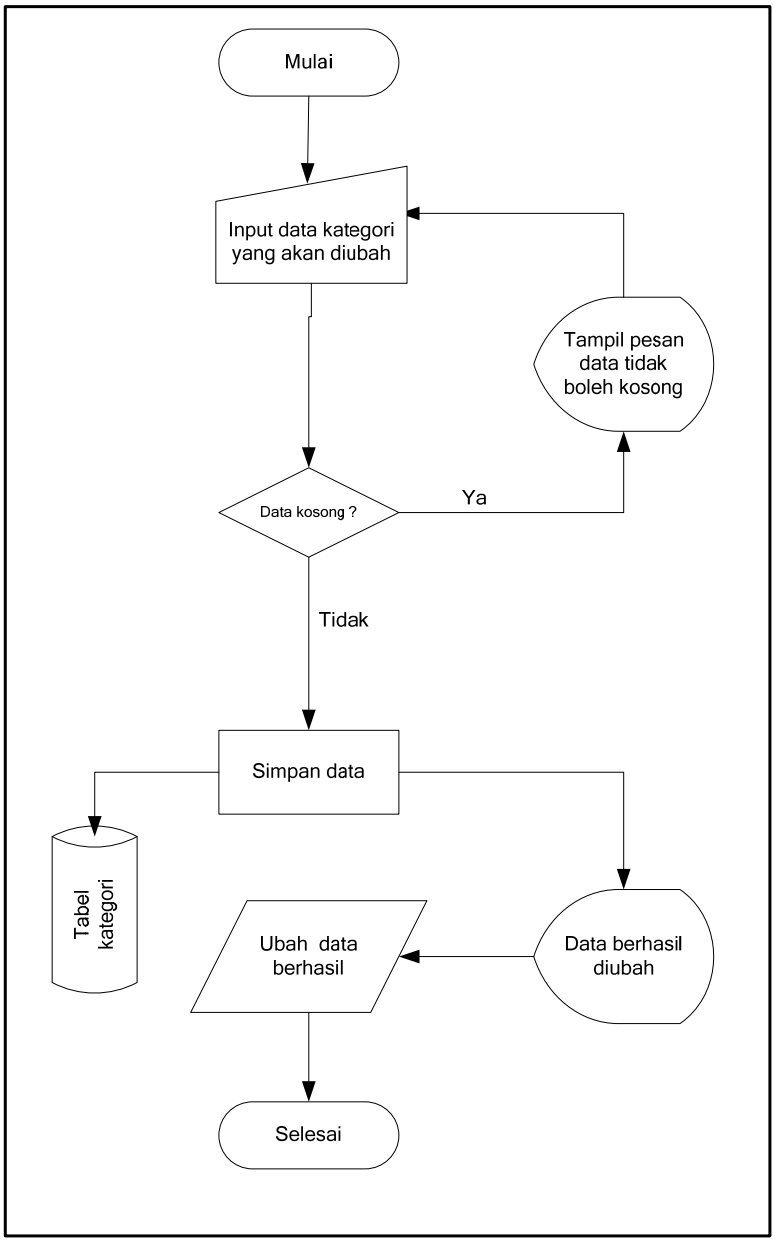
Gambar 3.122 Prosedur ubah ukuran

23. Prosedur Tambah Kategori



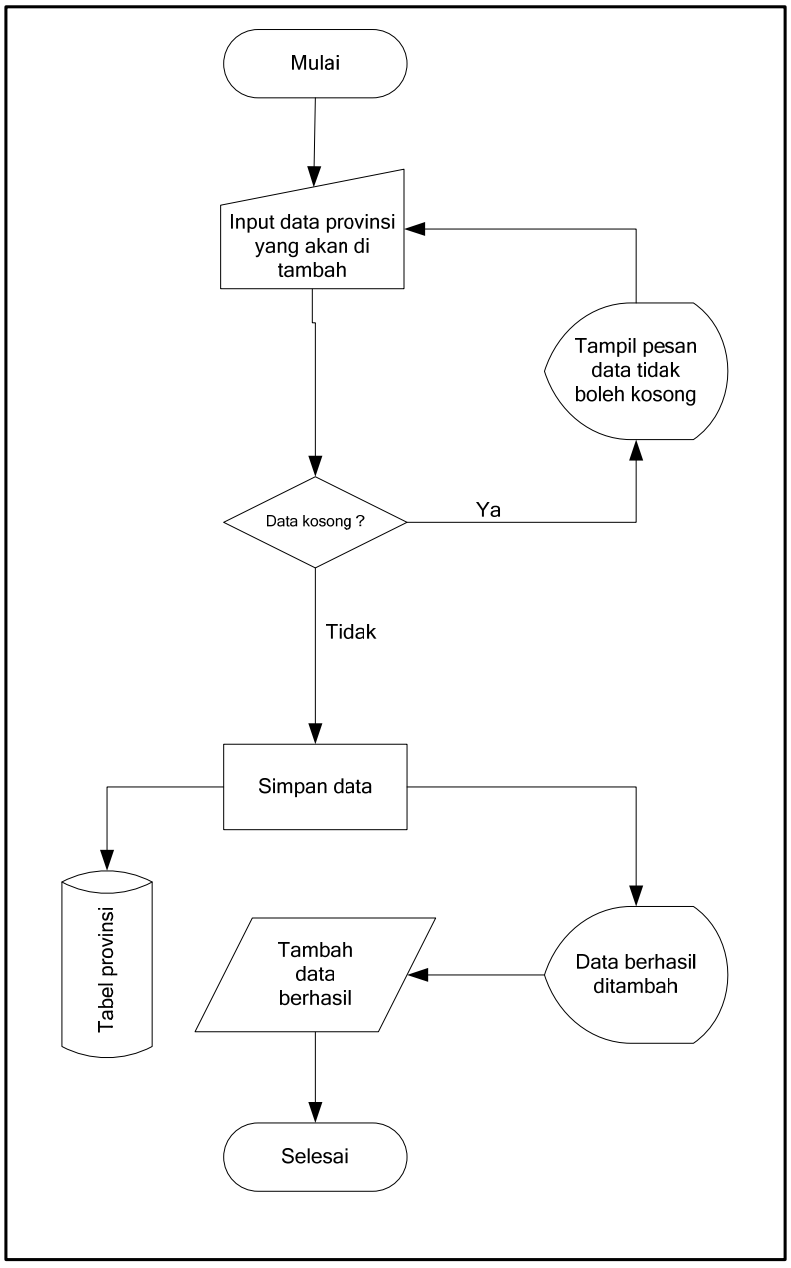
Gambar 3.123 Prosedur Tambah Kategori

24. Prosedur Ubah Kategori



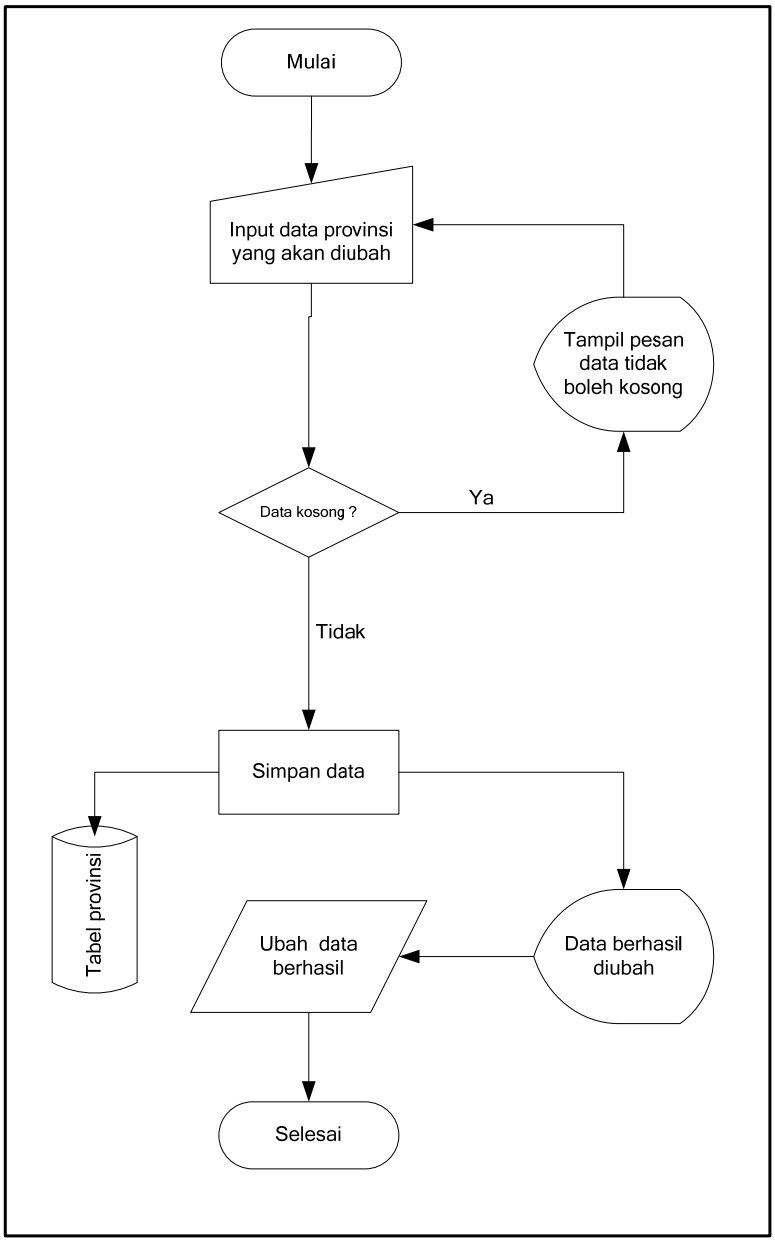
Gambar 3.124 Prosedur ubah kategori

25. Prosedur Tambah Provinsi



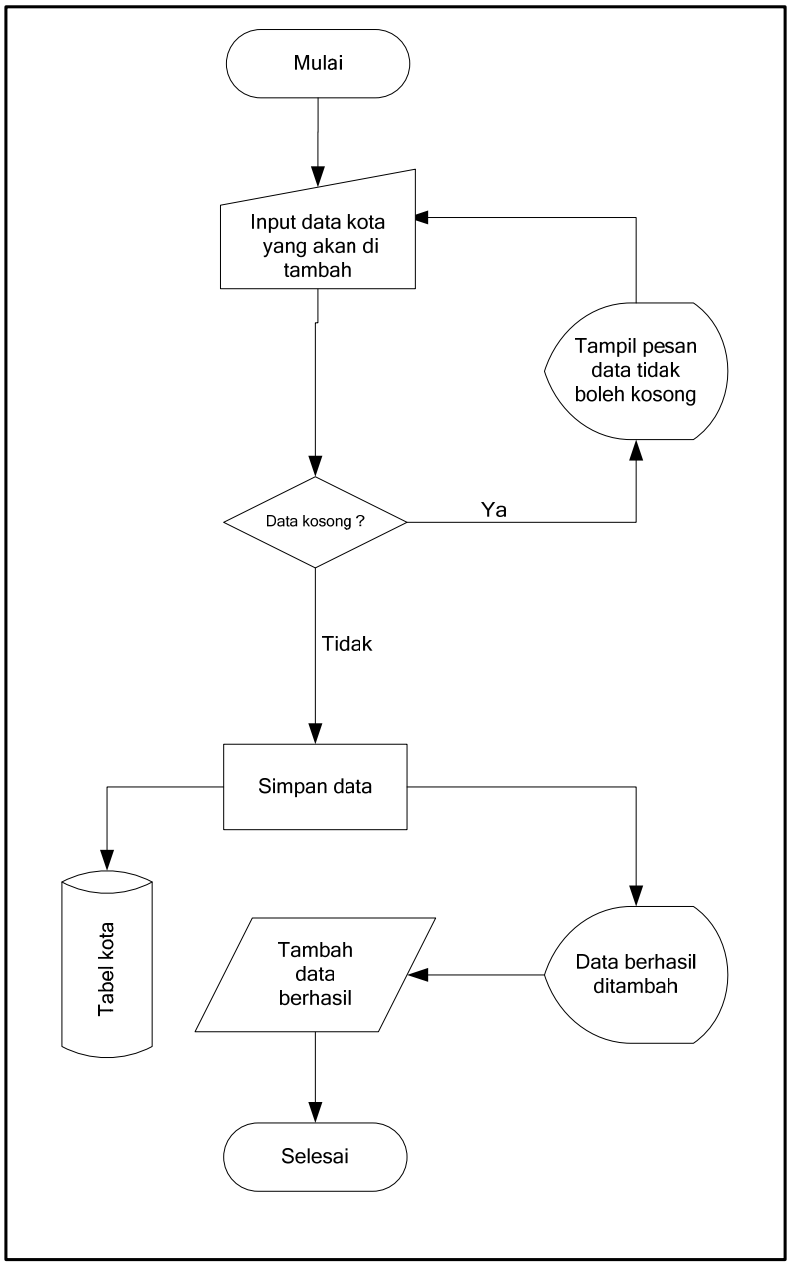
Gambar 3.125 Prosedur Tambah Provinsi

26. Prosedur Ubah Provinsi



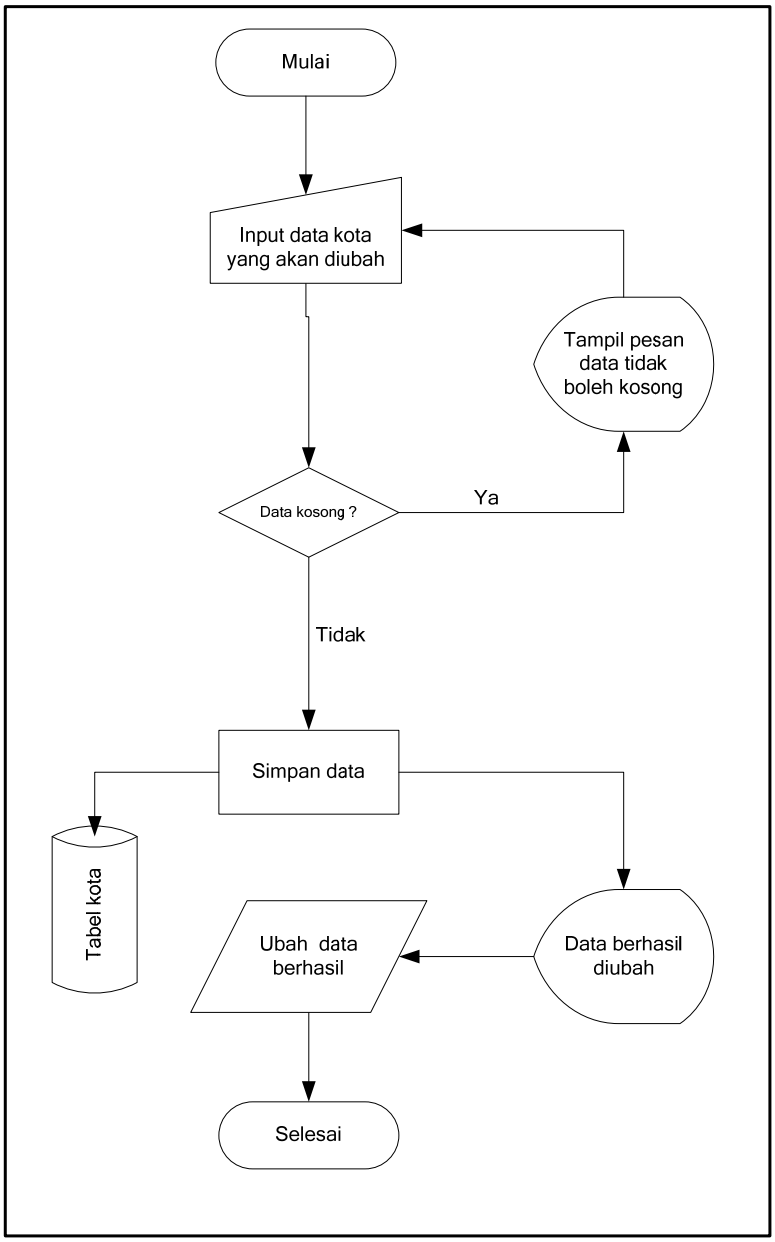
Gambar 3.126 Prosedur ubah provinsi

27. Prosedur Tambah Kota



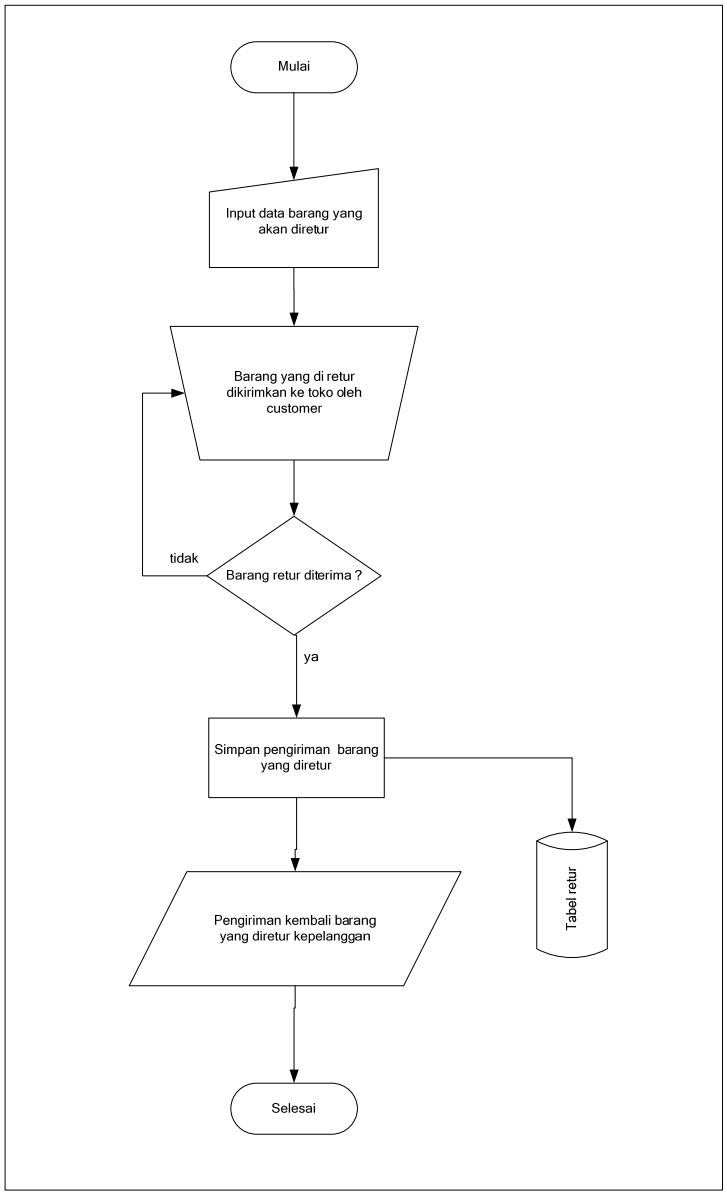
Gambar 3.127 Prosedur Tambah kota

28. Prosedur Ubah Kota



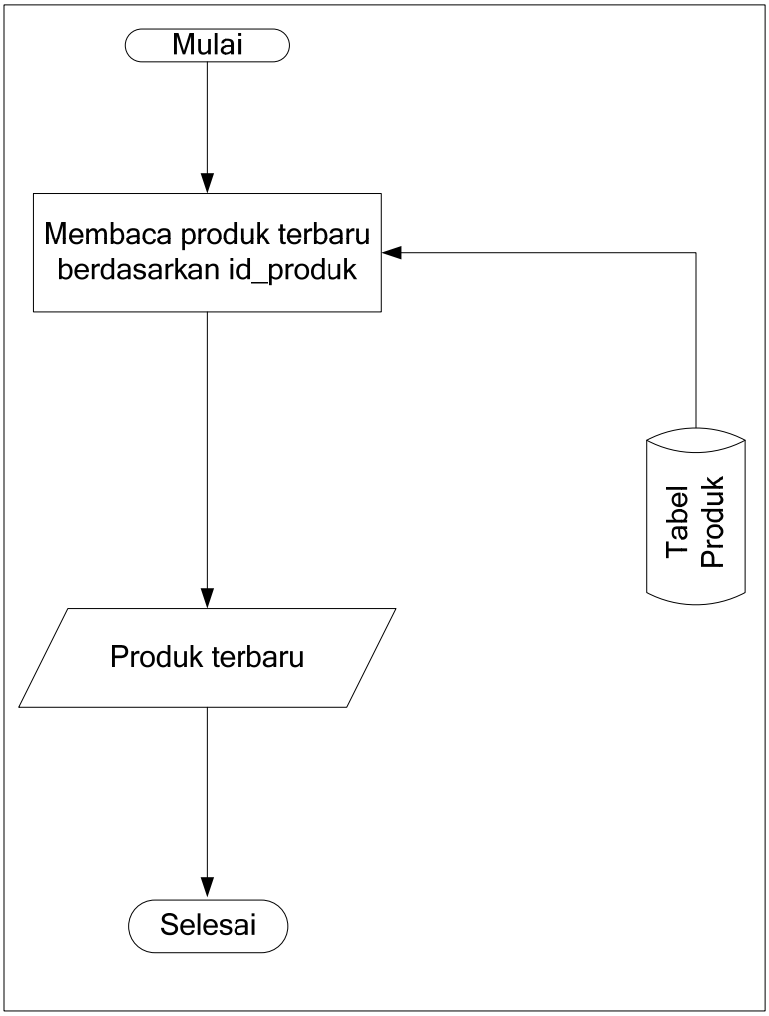
Gambar 3.128 Prosedur ubah kota

29. Prosedur Retur



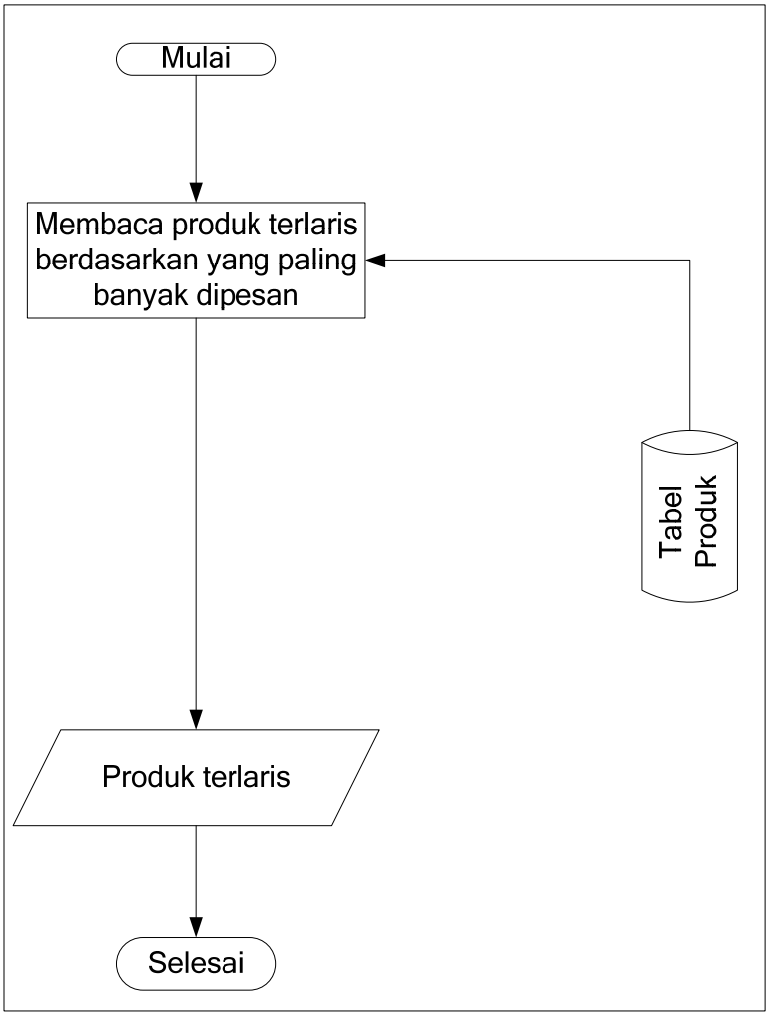
Gambar 3.129 Prosedur retur

30. Prosedur Tampilkan Produk Terbaru



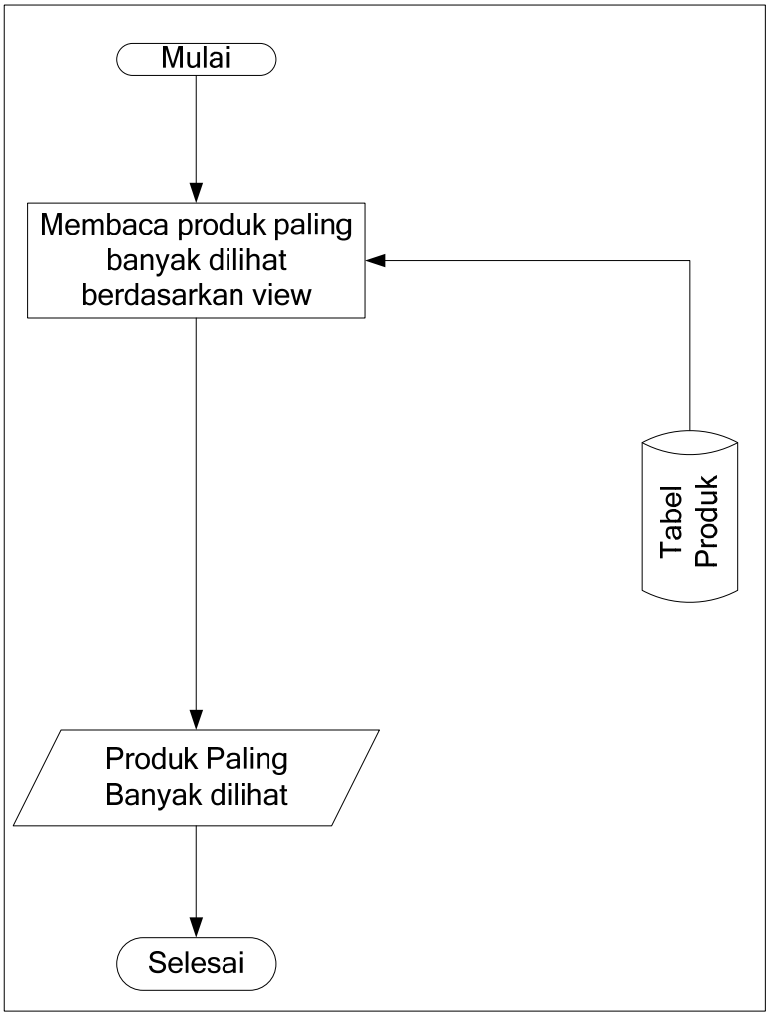
Gambar 3.130 Prosedur Tampilkan Produk Baru

31. Prosedur Tampilkan Produk Terlaris



Gambar 3.131 Prosedur Tampilkan Produk Terlaris

32. Prosedur Tampilkan Produk Paling Banyak dilihat



Gambar 3.132 Prosedur Tampilkan Produk Paling Banyak dilihat