BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi dan pengujian sistem yang dibangun. Hasil dari perancangan pada tahap sebelumnya diimplementasikan dalam bahasa pemrograman. Setelah tahap implementasi selesai, dilanjutkan dengan tahap pengujian terhadap sistem yang dibangun.

IV.1 Implementasi

Pada tahap ini, hasil dari tahap perancangan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman. Wujud dari hasil tahap implementasi ini nantinya adalah sebuah sistem yang siap untuk diuji dan digunakan.

IV.1.1 Perangkat Lunak Pembangun

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi sistem reservasi *online* yaitu:

1. Sistem operasi Windows XP.
2. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *tool* pembangun aplikasi.
3. WampServer 2.0 sebagai *web server*.
4. Basis data menggunakan MySQL.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan untuk optimalisasi tampilannya menggunakan CSS.
6. *Browser* seperti Mozilla Firefox atau Google Chrome.

IV.1.2 Perangkat Keras Pembangun

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam membangun aplikasi sistem reservasi *online* ini adalah sebagai berikut:

1. Prosessor Intel Dual Core 1,6 Ghz
2. RAM 2 GB
3. Harddisk dengan ruang kosong 9 GB
4. Monitor dengan resolusi 1280 x 800 pixels

IV.1.3 Implementasi Antarmuka

Hasil dari perancangan antarmuka yang dilakukan pada tahap perancangan diimplementasikan pada antarmuka sebagai berikut:

1. Halaman Utama (Home)



Gambar IV. 1 Halaman Utama (Home)

2. Halaman Tentang Kami



Gambar IV. 2 Halaman Tentang Kami

3. Halaman Hubungi Kami



Gambar IV. 3 Halaman Hubungi Kami

4. Halaman Cara Pemesanan



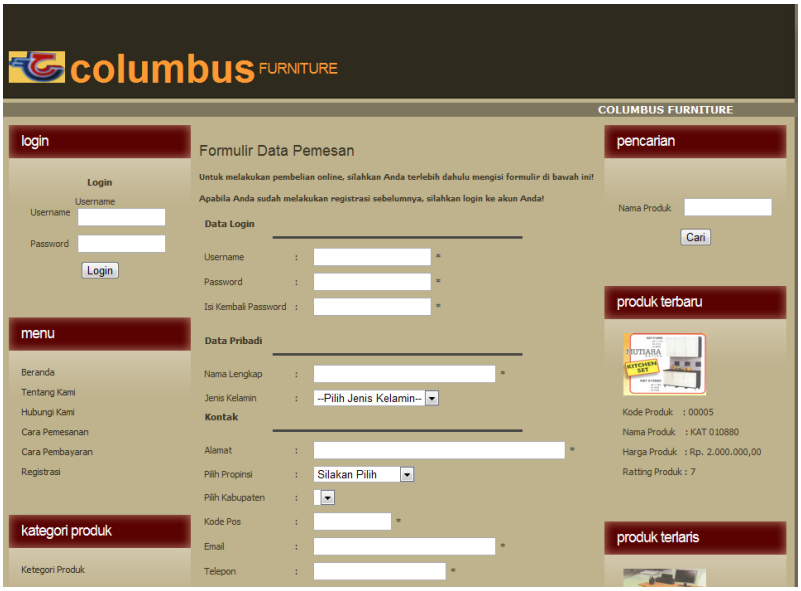
Gambar IV. 4 Halaman Cara Pemesanan

5. Halaman Cara Pembayaran



Gambar IV. 5 Halaman Cara Pembayaran

6. Halaman Registrasi



Gambar IV. 6 Halaman Registrasi

IV.1.4 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

Tabel IV. 1Implementasi basis data

No	Nama Tabel	Perintah
1	Kab	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kab` (`idKab` int(5) NOT NULL, `idProp` int(5) NOT NULL, `namaKabupaten` varchar(50) NOT NULL, `kota_keterangan` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idKab`), KEY `idProp` (`idProp`))
2	Kategori	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (`kode_kategori` int(3) unsigned zerofill NOT NULL auto_increment, `nama_kategori` varchar(30) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kode_kategori`))
3	Kota_kirim	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota_kirim` (`id_kota_kirim` int(11) NOT NULL auto_increment, `nama_kota` varchar(100) NOT NULL, `dihapus` char(1) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kota_kirim`))

Tabel IV. 2 Implementasi basis data (lanjutan)

No	Nama Tabel	Perintah
4	Pembayaran	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (`no_bayar` int(7) unsigned zerofill NOT NULL auto_increment, `id_paypal` varchar(100) default NULL, `besar_bayar` decimal(10,0) default '0', `id_pemesan` varchar(50) default NULL, `tgl_bayar` date default NULL, `jenis_bayar` enum('BCA','BNI','PayPal') default NULL, `status_bayar` enum('Menunggu Pembayaran','Sudah Bayar','Dibatalkan Oleh Petugas','-') NOT NULL default '-', `id_bayar` int(8) NOT NULL, `kode_transaksi` varchar(100) NOT NULL, KEY `no_reservasi` (`no_bayar`))
5	Pemesan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesan` (`id_pemesan` varchar(20) NOT NULL, `password` varchar(32) NOT NULL, `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL, `jenis_kelamin` enum('laki-laki','perempuan') NOT NULL default 'laki-laki', `alamat1` varchar(100) NOT NULL, `kota` varchar(50) NOT NULL, `provinsi` varchar(20) NOT NULL, `kode_pos` varchar(15) NOT NULL, `alamat2` varchar(100) default '-', `email` varchar(100) NOT NULL, `telp` varchar(20) NOT NULL, `hp` varchar(20) NOT NULL, `fax` varchar(20) default '-', `status` enum('aktif','tidak aktif') NOT NULL default 'aktif', `level` enum('pemesan') NOT NULL default 'pemesan', `id_session` varchar(100) NOT NULL,

Tabel IV. 3 Implementasi basis data (lanjutan)

No	Nama Tabel	Perintah
		PRIMARY KEY (`id_pemesan`), UNIQUE KEY `email` (`email`), UNIQUE KEY `hp` (`hp`))
6	Pesanan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (`no_pesanan` int(6) unsigned zerofill NOT NULL auto_increment, `id_produk` int(5) unsigned zerofill NOT NULL, `id_pemesan` varchar(20) NOT NULL, `tgl_pesanan` date NOT NULL, `jml_pesanan` int(3) unsigned NOT NULL default '0', `harga_awal` decimal(12,0) NOT NULL, `harga_satuan_diskon` decimal(10,0) unsigned default '0', `harga_total` decimal(12,0) NOT NULL, `diskon` int(3) NOT NULL, `status_pesanan` enum('Dipesan','Dibatalkan oleh Pemesan','Dibatalkan Oleh Petugas','Bayar') NOT NULL default 'Dipesan', `waktu_update` timestamp NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP on update CURRENT_TIMESTAMP, `nama_penerima` varchar(100) NOT NULL, `idKab` varchar(100) NOT NULL, `kode_pos_penerima` varchar(100) NOT NULL, `no_telp_penerima` varchar(100) NOT NULL, `email_penerima` varchar(100) NOT NULL, `alamat_penerima` longtext NOT NULL, `id_bayar` int(8) NOT NULL, `status_retur` varchar(20) NOT NULL, `jml_retur` int(4) NOT NULL, `alasan_retur` longtext NOT NULL, PRIMARY KEY (`no_pesanan`), KEY `id_pemesan` (`id_pemesan`))
7	Produk	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (

Tabel IV. 4 Implementasi basis data (lanjutan)

No	Nama Tabel	Perintah
		`id_produk` int(5) unsigned zerofill NOT NULL auto_increment, `nama_produk` varchar(300) NOT NULL, `id_subkategori` int(3) unsigned zerofill NOT NULL, `width` int(10) NOT NULL, `height` int(10) NOT NULL, `dimensi` int(10) NOT NULL, `harga` decimal(10,0) NOT NULL, `diskon` decimal(10,0) NOT NULL, `gambar_produk` varchar(300) NOT NULL, `view` int(6) NOT NULL, `time_add` date NOT NULL, `stok` varchar(100) NOT NULL, `time_update` timestamp NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP on update CURRENT_TIMESTAMP, `username` varchar(50) NOT NULL, `laris` int(6) NOT NULL, KEY `kode_produk` (`id_produk`))
8	Propinsi	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `propinsi` (`idProp` int(5) NOT NULL, `namaPropinsi` varchar(50) NOT NULL, `provinsi_keterangan` varchar(300) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idProp`))
9	Testimoni	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `testimoni` (`no` int(11) NOT NULL auto_increment, `nama` longtext NOT NULL, `email` longtext NOT NULL, `komentar` longtext NOT NULL, `tgl` timestamp NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP on update CURRENT_TIMESTAMP, PRIMARY KEY (`no`), KEY `no` (`no`))

Tabel IV. 5 Implementasi basis data (lanjutan)

No	Nama Tabel	Perintah
10	Urut No Bayar	`no` int(8) NOT NULL)
11	User	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (`username` varchar(20) NOT NULL, `password` varchar(32) NOT NULL, `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL, `email` varchar(100) NOT NULL, `level` enum('admin','petugas') NOT NULL default 'petugas', `status` enum('aktif','tidak aktif') NOT NULL default 'aktif', `id_session` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`username`), UNIQUE KEY `email` (`email`))

IV.1.5 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi sistem penjualan online di Cv. Columbus Furniture akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel IV. 6 Implementasi AntarMuka

Menu	Deskripsi	Nama File
Registarsi member	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member* baru.	registrasi.php
Login pemesan	Digunakan Digunakan sebagai halaman login pemesan	login.php
Cara Pembelian	Digunakan untuk melihat halaman tata cara pembelian	index. Php
Kategori	Digunakan untuk melihat barang perkategori	index. Php
Produk	Digunakan untuk melihat, data produk	index.php
Logout	Digunakan *member* untuk keluar dari akunnya.	logout.php

Tabel IV. 7 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login administrator	Digunakan sebagai halaman login administrator	index.php
Ubah Profil Admin	Digunakan jika admin ingin merubah profil	user_form_ubah.php
Ubah Passwordadministrator	Digunakan jika administrator ingin merubah *password*	user_form_ubah.php
kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	katalog_kategori. php
Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data	produk_detail. php

Tabel IV. 8 Implementasi Antarmuka Admin (lanjutan)

Menu	Deskripsi	Nama File
	produk	
DetailProduk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data detail produk	produk_view.php
Retur	Digunakan untuk melihat data transaksi yang masuk yang mempunyai keluhan.	retur. php
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan harian,bulanan maupun tahunan kemudian dicetak ke pdf	lap.php
Testimoni	Digunakan untuk melihat data berita yang akan dibaca.	testimoni.php
Logout	Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

IV.2 Pengujian

Agar hasil implementasi benar-benar memenuhi kebutuhan maka dilakukan pengujian terhadap sistem. Pengujian dilakukan dengan metode pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

IV.2.1 Pengujian Alpha

Pengujian aplikasi sistem penjualan online menggunakan metode pengujian *black box*. Adapun rencana pengujian selengkapnya dapat dilihat pada tabel IV.1 :

Tabel IV. 9 Rencana Pengujian Aplikasi Sistem Penjualan

Item Uji	Detil Pengujian	Jenis Uji
Registari	Tambah data pemesan	*Black box*
Login	Verifikasi username dan password	*Black box*
	Verifikasi id pemesan dan password	*Black box*

Pengolahan Data Pemesan	Ubah data pemesan	*Black box*
	Ubah status data pemesan	*Black box*
Pengolahan Data Master	Ubah data admin	*Black box*
	Pengolahan data kategori	*Black box*

Item Uji	Detil Pengujian	Jenis Uji
	Pengolahan data produk	*Black box*
	Pengolahan Testimoni	*Black box*
	Pengolahan Pemesanan Baru	*Black box*
	Pengolahan Cek Status Pembayaran	*Black box*
	Pengolahan Pemesanan Dikirim	*Black box*
	Pengolahan Pemesanan Dibatalakan	*Black box*
	Pengolahan Pembayaran Dibatalkan	*Black box*
	Pengolahan Retur	*Black box*
Pengolahan Data Kategori	Tambah kategori	*Black box*

IV.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di Cv. Columbus Furniture telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

IV.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang telah dibuat, maka dilakukan pengujian seperti berikut:

1. Pengujian Registrasi

Tabel IV. 10 Rencana Pengujian Aplikasi Sistem Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Username : , Password : , Isi kembali password: , Nama lengkap : , Jenis kelamin : , Alamat : , Pilih Provisi : , Pilih Kabupaten : , Kode pos : , Email : , Telepon : , HP : , Fax : 'dikosongkan'
Yang diharapkan	Data pemesan diterima dan muncul pesan " Data pemesan dengan id pemesan **id pemesan** telah berhasil disimpan. Silahkan login ke akun Anda! >> Kembali << ".
Pengamatan	Data pemesan diterima dan muncul pesan sesuai yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Id pemesan dikosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: "* Id Pemesan tidak boleh kosong Silahkan klik link di bawah ini untuk mengisi kembali formulir data pemesan >> Kembali <<"
Pengamatan	Registrasi gagal dan sistem menampilkan pesan kesalahan. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

2. Pengujian Login

Tabel IV. 11 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Username : , Password :
Yang diharapkan	Username dan password diterima. masuk ke halaman admin (untuk admin).
Pengamatan	Username dan password diterima dan masuk ke halaman admin, sesuai yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Username : , Password :
Yang diharapkan	Login Gagal

Pengamatan	Pengguna gagal login dan sistem menampilkan pesan kesalahan. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

3. Pengujian Ubah Data Admin

Tabel IV. 12 Pengujian Ubah Data Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data admin diisi lengkap
Yang diharapkan	Data admin diterima dan muncul pesan "Data user dengan username **username** telah diubah . >> Kembali <<". Masuk ke halaman Akun Saya (untuk admin).
Pengamatan	Data admin diterima, muncul pesan sesuai yang diharapkan dan masuk ke halaman Akun Saya (untuk admin)
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama lengkap dikosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: "* Nama lengkap tidak boleh kosong. Silahkan klik link di bawah ini untuk mengisi kembali form ubah data. >> Kembali <<"
Pengamatan	Admin gagal merubah datanya dan sistem menampilkan pesan kesalahan. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

4. Pengujian Tambah Kategori

Tabel IV. 13 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data kategori diisi lengkap
Yang diharapkan	Data kategori diterima dan muncul pesan "Data kategori berhasil ditambah. >> Kembali <<". Masuk ke halaman Data Kategori.
Pengamatan	Data kategori diterima, muncul pesan sesuai yang diharapkan dan masuk ke halaman Data Kategori.
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama kategori dikosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: "* Nama kategori tidak boleh kosong. Silahkan klik link di bawah ini untuk mengisi kembali form tambah data. >> Kembali <<"
Pengamatan	Data kategori gagal ditambahkan dan sistem menampilkan pesan kesalahan. Sesuai dengan yang diharapkan.

Kesimpulan	Diterima

5. Pengujian Ubah Kategori

Tabel IV. 14 Pengujian Ubah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data kategori diisi lengkap
Yang diharapkan	Data kategori diterima dan muncul pesan "Data kategori berhasil diubah. >> Kembali <<". Masuk ke halaman Data Kategori.
Pengamatan	Data kategori diterima, muncul pesan sesuai yang diharapkan dan masuk ke halaman Data Kategori.
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama kategori dikosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: "* Nama kategori tidak boleh kosong. Silahkan klik link di bawah ini untuk mengisi kembali form ubah data. >> Kembali <<"
Pengamatan	Data kategori gagal diubah dan sistem menampilkan pesan kesalahan. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

6. Pengujian Tambah Produk

Tabel IV. 15 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data produk diisi lengkap
Yang diharapkan	Data produk diterima dan muncul pesan "Data produk berhasil ditambah. >> Kembali <<". Masuk ke halaman Data Produk.
Pengamatan	Data produk diterima, muncul pesan sesuai yang diharapkan dan masuk ke halaman Data Produk.
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama produk dikosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: "* Nama produk tidak boleh kosong. Silahkan klik link di bawah ini untuk mengisi kembali form tambah data. >> Kembali <<"
Pengamatan	Data produk gagal ditambahkan dan sistem menampilkan pesan kesalahan. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

7. Pengujian Ubah Produk

Tabel IV. 16 Pengujian Ubah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data produk diisi lengkap
Yang diharapkan	Data produk diterima dan muncul pesan "Data produk berhasil diubah. >> Kembali <<". Masuk ke halaman Data Produk.
Pengamatan	Data produk diterima, muncul pesan sesuai yang diharapkan dan masuk ke halaman Data Produk.
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama produk dan layanan dikosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: "* Nama produk tidak boleh kosong. Silahkan klik link di bawah ini untuk mengisi kembali form ubah data. >> Kembali <<"
Pengamatan	Data produk gagal diubah dan sistem menampilkan pesan kesalahan. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

8. Pengujian Data Testimoni

Tabel IV. 17 Pengujian Data Testimoni

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data testimoni
Yang diharapkan	Data testimoni diterima
Pengamatan	Data testimoni diterima
Kesimpulan	Diterima

9. Pengujian Data Hapus Testimoni

Tabel IV. 18 Pengujian Data Hapus Testimoni

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data hapus testimoni
Yang diharapkan	Data hapus testimoni diterima
Pengamatan	Data hapus testimoni diterima
Kesimpulan	Diterima

10. Pengujian Data Pemesanan Baru

Tabel IV. 19 Pengujian Data Pemesanan Baru

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data pemesanan baru
Yang diharapkan	Data pemesanan baru diterima
Pengamatan	Data pemesanan baru diterima
Kesimpulan	Diterima

11. Pengujian Data Cek Status Pembayaran

Tabel IV. 20 Pengujian Data Cek Status Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data cek status pembayaran
Yang diharapkan	Data cek status pembayaran diterima
Pengamatan	Data cek status pembayaran diterima
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Data produk di kosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: ‘‘* data produk tidak ditemukan.

12. Pengujian Data Pemesanan Dikirim

Tabel IV. 21 Pengujian Data Pemesanan Dikirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data pemesanan dikirim
Yang diharapkan	Data pemesanan dikirim diterima
Pengamatan	Data pemesanan dikirim diterima
Kesimpulan	Diterima

13. Pengujian Data Pemesanan Dibatalkan

Tabel IV. 22 Pengujian Data Cek Status Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data pemesananan dibatalkan
Yang diharapkan	Data pemesanan dibatalkan diterima
Pengamatan	Data pemesanan dibatalkan diterima
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	

Data masukan	Data pemesanan di kosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: "* data pesanan tidak ditemukan.

14. Pengujian Data Pembayaran Dibatalkan

Tabel IV. 23 Pengujian Data Cek Status Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data pembayaran dibatalkan
Yang diharapkan	Data pembayaran dibatalkan diterima
Pengamatan	Data pembayaran dibatalkan diterima
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Data pembayaran di kosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesanan kesalahan: "* data produk tidak ditemukan.

15. Pengujian Data Retur

Tabel IV. 24 Pengujian Data Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data retur
Yang diharapkan	Data retur diterima
Pengamatan	Data retur diterima
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Data retur di kosongkan
Yang diharapkan	Menampilkan pesanan kesalahan: "* data produk tidak ditemukan.

16. Pengujian Data Laporan Penjualan

Tabel IV. 25 Pengujian Data Laporan Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data laporan penjualan
Yang diharapkan	Data laporan penjualan diterima
Pengamatan	Data laporan penjualan diterima
Kesimpulan	Diterima

17. Pengujian Data Laporan Retur

Tabel IV. 26 Pengujian Data Laporan Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data laporan retur
Yang diharapkan	Data laporan retur diterima
Pengamatan	Data laporan retur diterima
Kesimpulan	Diterima

18. Pengujian Data Laporan Pesanan Dibatalkan

Tabel IV. 27 Pengujian Data Laporan Pesanan Dibatalkan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data laporan dibatalkan
Yang diharapkan	Data laporan dibatalkan diterima
Pengamatan	Data laporan dibatalkan diterima
Kesimpulan	Diterima

19. Pengujian Data Laporan Pembayaran Dibatalkan

Tabel IV. 28 Pengujian Data Laporan Pembayaran Dibatalkan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Data laporan pembayaran dibatalkan
Yang diharapkan	Data laporan pembayaran dibatalkan diterima
Pengamatan	Data laporan pembayaran dibatalkan diterima
Kesimpulan	Diterima

IV.2.4 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana pengujian dengan membuat kuisioner mengenai penilaian pengguna mengenai aplikasi yang dibangun untuk selanjutnya ditanyakan langsung kepada responden.

Berdasarkan hasil pengujian *betha*, dicari persentase masing-masing jawaban.

a. Kuisioner untuk umum

1. Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture memudahkan anda sebagai pengunjung untuk mendapatkan informasi barang yang diinginkan ?

Kategori Jawaban	Sangat mudah	Mudah	Kurang Mudah	Sangat tidak mudah
Frekuensi Jawaban	4	5	1	0
Jumlah Populasi Sample	10	10	10	10
Jumlah Persentase	40%	50%	10%	0%

2. Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture yang dibangun, mudah dipelajari dan digunakan oleh anda sebagai pengguna?

Kategori Jawaban	Sangat mudah	Mudah	Kurang Mudah	Sangat tidak mudah
Frekuensi Jawaban	3	7	0	0
Jumlah Populasi Sample	10	10	10	10
Jumlah Persentase	30%	70%	0%	0%

3. Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture yang dibangun menghasilkan *output* yang sesuai dengan keinginan anda sebagai pengguna?

Kategori Jawaban	Sangat Sesuai	Sesuai	Kurang Sesuai	Sangat Tidak Sesuai
Frekuensi Jawaban	0	7	2	1
Jumlah Populasi Sample	10	10	10	10
Jumlah Persentase	0%	70%	20%	10%

4. Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture yang dibangun menampilkan dan menghasilkan hasil olahan data yang sesuai?

Kategori Jawaban	Sangat Sesuai	Sesuai	Kurang Sesuai	Sangat Tidak Sesuai
Frekuensi Jawaban	5	3	2	0
Jumlah Populasi Sample	10	10	10	10
Jumlah Persentase	50%	30%	20%	0%

5. Anda sudah merasa aman jika melakukan transaksi di situs CV. Columbus?

Kategori Jawaban	Sangat Aman	Aman	Kurang Aman	Sangat Tidak Aman
Frekuensi Jawaban	3	5	2	0
Jumlah Populasi Sample	10	10	10	10
Jumlah Persentase	30%	50%	20%	0%

6. Anda mengalami kesulitan dalam melakukan transaksi di Situs CV. Columbus?

Kategori Jawaban	Sangat Sulit	Sulit	Kurang Sulit	Sangat Tidak Sulit
Frekuensi Jawaban	0	1	2	7
Jumlah Populasi Sample	10	10	10	10
Jumlah Persentase	0%	10%	20%	70%

7. Tampilan Pembangunan aplikasi system penjualan online di CV. Columbus Furniture sudah menarik?

Kategori Jawaban	Sangat Menarik	Menarik	Kurang Menarik	Sangat Tidak Menarik
Frekuensi Jawaban	7	3	0	0
Jumlah Populasi Sample	10	10	10	10
Jumlah Persentase	70%	30%	0%	0%

b. Kuisinoer untuk perusahaan

1. Apakah Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan ?

Kategori Jawaban	Sangat Sesuai	Sesuai	Kurang Sesuai	Sangat Tidak Sesuai
Frekuensi Jawaban	0	3	2	0
Jumlah Populasi Sample	5	5	5	5
Jumlah Persentase	50%	60%	40%	0%

2. Apakah Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture ini mudah digunakan?

Kategori Jawaban	Sangat mudah	Mudah	Kurang Mudah	Sangat tidak mudah
Frekuensi Jawaban	0	4	1	0
Jumlah Populasi Sample	5	5	5	5
Jumlah Persentase	0%	80%	20%	0%

3. Apakah Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture ini mempermudah penyelesaian tugas – tugas perusahaan?

Kategori Jawaban	Sangat mudah	Mudah	Kurang Mudah	Sangat tidak mudah
Frekuensi Jawaban	1	4	0	0
Jumlah Populasi Sample	5	5	5	5
Jumlah Persentase	20%	80%	0%	0%

4. Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture menampilkan dan menghasilkan hasil olahan data yang sesuai?

Kategori Jawaban	Sangat Sesuai	Sesuai	Kurang Sesuai	Sangat Tidak Sesuai
Frekuensi Jawaban	10	4	0	0
Jumlah Populasi Sample	5	5	5	5
Jumlah Persentase	20%	80%	0%	0%

5. Anda merasa mudah jika menangani transaksi di situs www.columbusbandung.com?

Kategori Jawaban	Sangat mudah	Mudah	Kurang Mudah	Sangat tidak mudah
Frekuensi Jawaban	2	3	0	0
Jumlah Populasi Sample	5	5	5	5
Jumlah Persentase	40%	60%	0%	0%

6. Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture memudahkan perusahaan dalam pembuatan laporan?

Kategori Jawaban	Sangat mudah	Mudah	Kurang Mudah	Sangat tidak mudah
Frekuensi Jawaban	3	1	1	0
Jumlah Populasi Sample	5	5	5	5
Jumlah Persentase	60%	20%	20%	0%

7. Tampilan Pembangunan aplikasi sistem penjualan *online* di CV. Columbus Furniture menarik?

Kategori Jawaban	Sangat Menarik	Menarik	Kurang Menarik	Sangat Tidak Menarik
Frekuensi Jawaban	2	3	0	0
Jumlah Populasi Sample	5	5	5	5
Jumlah Persentase	40%	60%	0%	0%

IV.2.4.1 Kesimpulan Pengujian Betha

Dari pengujian *betha* dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi ini cukup mudah dipelajari, cukup mudah digunakan, selain itu proses yang terdapat di dalam aplikasi dapat berjalan dengan baik, namun aplikasi ini masih memiliki kekurangan dalam tampilan dan *interface*.