BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem informasi kearsipan yang dibangun. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan kedalam bahasa pemograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implemantasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelesan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Lingkungan Sistem

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada lingkungan implementasi, maka dalam hal ini menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* pada Hospitals Studio Widodokabudo.

4.1.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan perangkat keras adalah tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut :

Tabel 4.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Perangkat	Server	Client
Processor	Kecepatan 1 GHz	Kecepatan 500 MHz
RAM	1 GHz	512 GHz
Harddisk	80 Gb	80 Gb
Monitor	Resolusi 1024 x 768	Resolusi 1024 x 768
VGA	128 Mb	128 Mb
Lan Card	10/100 Mbps	10/100 Mbps
Koneksi Internet	64 Kbps	64 Kbps

4.1.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *e-commerce* pada Hospitals Studio Widodokabudo adalah sebagai berikut :

Tabel 4.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP Profesional SP II
2	Bahasa Pemograman	PHP 5.2.3
3	Web Server	Wamp 5.1.7.2
4	Database Server	MySQL 5.0.4.1
5	Web Browser	Mozilla firefox 3.0
6	Code Editor	Macromedia dreamweaver 8
7	Image Editor	Adobe Photoshop CS
8	DFD Modeler	Visio 2007

4.2 Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut :

Tabel 4.3 Implementasi Database

Table administrator	**Table detail_pesanan**
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hospital_new`.`administrator` (□ `id_administrator` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT ,□ `username` VARCHAR(20) NOT NULL ,□ `password` VARCHAR(64) NOT NULL ,□ `email` VARCHAR(255) NOT NULL ,□ `akses` ENUM('0','1','2','3') NOT NULL DEFAULT '0' ,□ `nama_administrator` VARCHAR(255) NOT NULL ,□ `aktif` ENUM('true','false') NOT NULL DEFAULT 'false' ,□ PRIMARY KEY (`id_administrator`) ,□ UNIQUE INDEX `username` (`username` ASC) ,□ UNIQUE INDEX `email` (`email` ASC))□ENGINE = InnoDB□AUTO_INCREMENT = 3□DEFAULT CHARACTER SET = latin1;	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hospital_new`.`detail_pesanan` (`id_detail_pesanan` BIGINT(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT , `id_lukisan` BIGINT(20) NOT NULL , `id_pesanan` BIGINT(20) NOT NULL , `rincian_lukisan` TEXT CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `harga` DOUBLE NOT NULL DEFAULT '0' , `diskon` DOUBLE NOT NULL DEFAULT '0' , `jumlah` INT(11) NOT NULL , PRIMARY KEY (`id_detail_pesanan`) , INDEX `fk_detail_pesanan_pesanan1` (`id_pesanan` ASC, `id_lukisan` ASC) , CONSTRAINT `fk_detail_pesanan_pesanan1` FOREIGN KEY (`id_pesanan` , `id_lukisan`) REFERENCES `hospital_new`.`pesanan` (`id_pesanan` , `id_lukisan`) ON DELETE NO ACTION□ ON UPDATE NO ACTION)□ENGINE = InnoDB□AUTO_INCREMENT = 35□DEFAULT CHARACTER SET = latin1□COLLATE = latin1_general_ci;
Table halaman_web	**Table kategori**
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hospital_new`.`halaman_web` (`id pengaturan web` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT , `administrator_id_administrator` INT(11) NOT NULL , `tanggal_input` DATE NOT	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hospital_new`.`kategori` (`id kategori` BIGINT(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT , `nama_kategori` VARCHAR(255) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL ,

```
NULL ,
  `terakhir_diperbarui`    DATE
NOT NULL ,
  `judul`          VARCHAR(255)
CHARACTER SET 'latin1' COLLATE
'latin1_general_ci' NOT NULL ,
  `isi` LONGTEXT CHARACTER SET
'latin1'                 COLLATE
'latin1_general_ci'        NULL
DEFAULT NULL ,
  `urutan`  INT(11)  NOT  NULL
DEFAULT '0' ,
  `ditampilkan`
ENUM('true','false')  CHARACTER
SET      'latin1'      COLLATE
'latin1_general_ci'   NOT   NULL
DEFAULT 'true' ,

  PRIMARY                   KEY
(`id_pengaturan_web`)        ,
INDEX
`fk_pengaturan_web_administrat
or1`
(`administrator_id_administrat
or`   ASC)   ,      CONSTRAINT
`fk_pengaturan_web_administrat
or1`             FOREIGN   KEY
(`administrator_id_administrat
or`   )             REFERENCES
`hospital_new`.`administrator`
(`id_administrator` )       ON
DELETE NO ACTION     ON UPDATE
NO       ACTION)ENGINE       =
InnoDBAUTO_INCREMENT         =
64DEFAULT  CHARACTER  SET  =
latin1COLLATE                =
latin1_general_ci;
```

```
  `deskripsi` TEXT CHARACTER SET
'latin1'                 COLLATE
'latin1_general_ci' NULL DEFAULT
NULL   ,     `url_gambar`   TEXT
CHARACTER  SET  'latin1'  COLLATE
'latin1_general_ci' NULL DEFAULT
NULL    ,         `ditampilkan`
ENUM('true','false')   CHARACTER
SET       'latin1'       COLLATE
'latin1_general_ci'   NOT   NULL
DEFAULT        'true'        ,
`administrator_id_administrator`
INT(11) NOT NULL ,  PRIMARY KEY
(`id_kategori`)    ,       INDEX
`fk_kategori_administrator`
(`administrator_id_administrator
`    ASC)    ,        CONSTRAINT
`fk_kategori_administrator`
FOREIGN                     KEY
(`administrator_id_administrator
`    )                REFERENCES
`hospital_new`.`administrator`
(`id_administrator`  )       ON
DELETE NO ACTION     ON UPDATE
NO        ACTION)ENGINE       =
InnoDBAUTO_INCREMENT         =
4DEFAULT   CHARACTER   SET   =
latin1;
```

Table kota

```
CREATE   TABLE  IF  NOT  EXISTS
`hospital_new`.`kota` (
  `id_kota`   BIGINT(20)   NOT
NULL     AUTO_INCREMENT      ,
`provinsi_id_provinsi`  INT(11)
NOT  NULL  ,     `id_provinsi`
INT(11)     NOT     NULL      ,
`id_administrator`  INT(11)  NOT
NULL     DEFAULT     '1'      ,
`nama_kota`   VARCHAR(50)   NOT
NULL    ,        `ditampilkan`
ENUM('true','false')       NULL
DEFAULT 'true' ,  PRIMARY KEY
(`id_kota`)    ,        INDEX
`fk_kota_provinsi1`
(`provinsi_id_provinsi`    ASC)
,                   CONSTRAINT
`fk_kota_provinsi1`
```

Table provinsi

```
CREATE   TABLE  IF  NOT  EXISTS
`hospital_new`.`provinsi` (
  `id_provinsi` INT(11) NOT NULL
AUTO_INCREMENT ,
`administrator_id_administrator`
INT(11) NOT NULL ,
  `nama_provinsi`    VARCHAR(30)
NOT NULL ,
  `ditampilkan`
ENUM('true','false')        NULL
DEFAULT 'true' ,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`) ,
  UNIQUE  INDEX  `nama_provinsi`
(`nama_provinsi` ASC) ,
  INDEX
`fk_provinsi_administrator1`
(`administrator_id_administrator
` ASC) ,
```

FOREIGN KEY (`provinsi_id_provinsi`)□ REFERENCES `hospital_new`.`provinsi` (`id_provinsi`)□ ON DELETE NO ACTION□ ON UPDATE NO ACTION)□ENGINE = InnoDB□AUTO_INCREMENT = 54□DEFAULT CHARACTER SET = latin1;	CONSTRAINT `fk_provinsi_administrator1` FOREIGN KEY (`administrator_id_administrator`) REFERENCES `hospital_new`.`administrator` (`id_administrator`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION) ENGINE = InnoDB□AUTO_INCREMENT = 95□DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
Table lelang	**Table respon**
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hospital_new`.`lelang` (□ `id_lelang` BIGINT(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT ,□ `member_id_member` BIGINT(20) NOT NULL ,□ `lukisan_id_lukisan` BIGINT(20) NOT NULL ,□ `tanggal` DATETIME NOT NULL ,□ `harga` DOUBLE NOT NULL ,□ PRIMARY KEY (`id_lelang`) ,□ INDEX `fk_lelang_member1` (`member_id_member` ASC) ,□ INDEX `fk_lelang_lukisan1` (`lukisan_id_lukisan` ASC) ,□ CONSTRAINT `fk_lelang_member1`□ FOREIGN KEY (`member_id_member`)□ REFERENCES `hospital_new`.`member` (`id_member`)□ ON DELETE NO ACTION□ ON UPDATE NO ACTION,□ CONSTRAINT `fk_lelang_lukisan1`□ FOREIGN KEY (`lukisan_id_lukisan`)□ REFERENCES `hospital_new`.`lukisan` (`id_lukisan`)□ ON DELETE NO ACTION□ ON UPDATE NO ACTION)□ENGINE = InnoDB□AUTO_INCREMENT = 14□DEFAULT CHARACTER SET = latin1;	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hospital_new`.`respon` (`id_respon` BIGINT(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT , `id_lukisan` BIGINT(20) NOT NULL , `id_member` BIGINT(20) NOT NULL , `tanggal_input` DATE NOT NULL , `terakhir_diperbarui` DATE NOT NULL , `jenis` ENUM('comment','rating','view','like','recommended','wish','order','buy','auction') NULL DEFAULT 'comment' , `isi` LONGTEXT CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `ditampilkan` ENUM('true','false') NULL DEFAULT 'true' , PRIMARY KEY (`id_respon`) , INDEX `fk_respon_member1` (`id_member` ASC) , INDEX `fk_respon_lukisan1` (`id_lukisan` ASC) , CONSTRAINT `fk_respon_member1` FOREIGN KEY (`id_member`)□ REFERENCES `hospital_new`.`member` (`id_member`)□ ON DELETE NO ACTION□ ON UPDATE NO ACTION,□ CONSTRAINT `fk_respon_lukisan1`□ FOREIGN KEY (`id_lukisan`)□ REFERENCES `hospital_new`.`lukisan` (`id_lukisan`)□ ON DELETE NO ACTION□ ON UPDATE NO ACTION)□ENGINE = InnoDB□AUTO_INCREMENT =

	312□DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
Table member	**Table pesanan**
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hospital_new`.`member` (`id_member` BIGINT(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT , `id_kota` BIGINT(20) NOT NULL , `daftar` DATE NOT NULL , `email` VARCHAR(100) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `password` VARCHAR(64) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `nama_member` VARCHAR(50) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `alamat` TEXT CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `kota` VARCHAR(50) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `provinsi` VARCHAR(30) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `kode_pos` VARCHAR(10) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `hp` VARCHAR(20) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NULL DEFAULT NULL , `fax` VARCHAR(20) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NULL DEFAULT NULL , `aktif` ENUM('true','false') CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL DEFAULT 'false' , PRIMARY KEY (`id_member`) , UNIQUE INDEX `email` (`email` ASC) , INDEX `fk_member_kota1` (`id_kota` ASC) , CONSTRAINT `fk_member_kota1` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `hospital_new`.`kota` (`id_kota`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION) ENGINE = InnoDB	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hospital_new`.`pesanan` (`id_pesanan` BIGINT(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT , `id_member` BIGINT(20) NOT NULL , `id_lukisan` BIGINT(20) NOT NULL , `tanggal_pesanan` DATE NOT NULL , `tanggal_kadaluwarsa` DATE NOT NULL , `nama_pengirim` VARCHAR(255) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `nama_penerima` VARCHAR(255) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `alamat` TEXT CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `kota` VARCHAR(50) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `provinsi` VARCHAR(50) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `kode_pos` VARCHAR(10) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL , `hp` VARCHAR(20) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NULL DEFAULT NULL , `fax` VARCHAR(20) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NULL DEFAULT NULL , `total_lukisan` INT(11) NOT NULL , `subtotal_bayar` DOUBLE NOT NULL , `total_bayar` DOUBLE NOT NULL , `mata_uang` ENUM('rp','pp','$') CHARACTER SET 'latin1' COLLATE 'latin1_general_ci' NOT NULL DEFAULT 'rp' , `harga_paypal` DOUBLE NOT NULL DEFAULT '10000' , `tipe_pembayaran` VARCHAR(50) CHARACTER SET 'latin1' COLLATE

```
AUTO_INCREMENT = 19
DEFAULT    CHARACTER    SET    =
latin1;
```

```
'latin1_general_ci' NULL DEFAULT
NULL ,
  `kode_pembayaran`  VARCHAR(50)
CHARACTER  SET  'latin1'  COLLATE
'latin1_general_ci' NULL DEFAULT
NULL ,
  `tanggal_pembayaran` DATE NULL
DEFAULT NULL ,
  `catatan_pembayaran`       TEXT
CHARACTER  SET  'latin1'  COLLATE
'latin1_general_ci' NOT NULL ,
  `lunas`    ENUM('true','false')
CHARACTER  SET  'latin1'  COLLATE
'latin1_general_ci' NULL DEFAULT
'false' ,
  `kode_pengiriman`  VARCHAR(50)
CHARACTER  SET  'latin1'  COLLATE
'latin1_general_ci' NULL DEFAULT
NULL ,
  `tanggal_pengiriman` DATE NULL
DEFAULT NULL ,
  `status`          VARCHAR(255)
CHARACTER  SET  'latin1'  COLLATE
'latin1_general_ci' NULL DEFAULT
'cart' ,
  PRIMARY KEY (`id_pesanan`) ,
  INDEX      `fk pesanan member1`
(`id_member` ASC) ,
  INDEX     `fk_pesanan_lukisan1`
(`id_lukisan` ASC) ,
  CONSTRAINT
`fk_pesanan_member1`
    FOREIGN KEY (`id_member` )
    REFERENCES
`hospital_new`.`member`
(`id_member` )
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT
`fk_pesanan_lukisan1`
    FOREIGN KEY (`id_lukisan` )
    REFERENCES
`hospital_new`.`lukisan`
(`id_lukisan` )□    ON DELETE NO
ACTION□          ON   UPDATE   NO
ACTION)□ENGINE                  =
InnoDB□AUTO_INCREMENT           =
34□DEFAULT   CHARACTER   SET    =
latin1□COLLATE                  =
latin1_general_ci;
```

Tabel Lukisan

```
CREATE    TABLE  IF  NOT  EXISTS
`hospital_new`.`lukisan` (
  `id_lukisan`   BIGINT(20)   NOT
NULL AUTO_INCREMENT ,
  `id_kategori`  BIGINT(20)  NOT
NULL ,
  `tanggal_input` DATE NOT NULL
,
  `terakhir_diperbarui` DATE NOT
NULL ,
  `nama_lukisan`     VARCHAR(255)
NOT NULL ,
  `ukuran` VARCHAR(255) NOT NULL
,
  `deskripsi` TEXT NOT NULL ,
  `stok`
ENUM('readystock','soldout','0',
'1','true','false')   NOT   NULL
DEFAULT '0' ,
  `harga`    DOUBLE    NOT    NULL
DEFAULT '0' ,
  `diskon`    DOUBLE    NOT    NULL
DEFAULT '0' ,
  `lelang`   ENUM('true','false')
NOT NULL DEFAULT 'false' ,
  `kelipatan`  DOUBLE  NOT  NULL
DEFAULT '0' ,
  `tanggal_berakhir`     DATETIME
NOT NULL ,
  `tanggal_lelang` DATE NOT NULL
,
  `jam_awal_lelang`    TIME    NOT
NULL ,
  `jam_akhir_lelang`   TIME   NOT
NULL ,
  `url_gambar`           LONGTEXT
CHARACTER  SET  'latin1'  COLLATE
'latin1_general_ci' NULL DEFAULT
NULL ,
  `ditampilkan`
ENUM('true','false')         NULL
DEFAULT 'true' ,
  PRIMARY KEY (`id_lukisan`) ,

  INDEX    `fk_lukisan_kategori1`
(`id_kategori` ASC) ,
  CONSTRAINT
`fk_lukisan_kategori1`
    FOREIGN KEY (`id_kategori` )
    REFERENCES
`hospital_new`.`kategori`
(`id_kategori` )
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 19
DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengunjung dan pelanggan, administrator, administrator. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi *E-commerce* di Hospitals Studio Widodokabudo akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Pengunjung dan Pelanggan

Menu	Deskripsi	Nama File
Registrasi pelanggan	Digunakan untuk melakukan pelanggan baru.	req.activation .php
Login *member*	Digunakan untuk sebagai halaman login pelanggan	req.member.php
Lupa *password*	Digunakan jika pelanggan lupa dengan *password*.	req.forgot.php
Ganti alamat utama	Digunakan untuk mengganti alamat pelanggan.	req.page.php
Ganti kontak	Digunakan untuk mengganti kontak pelanggan.	req.contact.php
Ganti *password*	Digunakan untuk mengganti *password* pelanggan.	reg.menu. password.php
Komentar anda	Digunakan untuk melihat barang yang telah dikomentari	req.menu. comment.php
Informasi	Digunakan untuk melihat informasi Hospitals Studio Widodokabudo	req.menu.info.php
Pesanan	Digunakan untuk melihat *history* atau pesanan pembelian yang pernah dilakukan.	req.transaction.php
Keranjang Belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus data pembelian yang akan dilakukan.	req.cart.php
Lukisan	Digunakan untuk melihat, data barang.	req.lukisan.php
Logout	Digunakan pelanggan untuk keluar dari akunya.	customer-login.php

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka Administrator

Menu	Deskripsi	Nama File
Login administrator	Digunakan sebagai halaman *login* admin.	admin.php
Ganti *password*	Digunakan jika admin lupa dengan *password.*	password.php
Ganti Profil	Digunakan untuk mengubah data profil dan data *password*	profile.php
Lukisan	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data lukisan.	lukisan.php
Transaksi Pesanan	Digunakan untuk melihat, dan mengolah data pesanan.	report-order.php
Laporan Penjualan	Digunakan untuk melihat data laporan berdasarkan jenis pembayaran berdasarkan waktu yang telah ditentukan dan cetak laporan.	report-product.php
Keluar	Digunakan administrator untuk dapat keluar dari aplikasi.	login.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kreteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpa

Pengujian alpa dilakukan menggunakan metode *black box*. Untuk menentukan pengujian alpa ini dibagi menjadi tiga, yaitu skenario pengujian aplikasi pelanggan dan skenario pengujian aplikasi *administrator*.

4.5.1 Skenario Pengujian Alpa

Tabel 4.6 Skenario Pengujian Aplikasi Member

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Ganti alamat utama	Menampilkan *form* ganti alamat utama	*Black Box*
	Ubah data alamat pelanggan	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Ganti Kontak	Menampilkan *form* ganti kontak	*Black Box*
	Ubah data kontak	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Ganti *Password*	Menampilkan *form* ganti *password*	*Black Box*
	Isi *form* ganti *password*	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Komentar Anda	Menampilakan komentar barang	*Black Box*
Pesanan	Menampilkan pesanan transaksi pembayaran	*Black box*
Keranjang Belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Mengupdate data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Isi Form Alamat Tujuan	Menampilkan form alamat tujuan	*Black Box*
Isi From Pembayaran	Menampilkan form pembayaran	*Black box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Aplikasi Administrator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *Password*	*Black Box*

Ganti *password*	Menampilkan *form* lupa *password*	*Black Box*
Ganti Profil	Menampilkan *form* ganti profil	*Black Box*
Pemesanan	Tampilkan data pesanan	*Black Box*
	Ubah status pesanan	*Black Box*
Provinsi	Tampilkan data provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*
Kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Lukisan	Tampilkan data lukisan	*Black box*
	Tambah data lukisan	*Black box*
	Ubah data lukisan	*Black box*
Keluar	Menghapus *session user*	*Black box*
Kategori	Tampilkan data kategori	*Black box*
	Tambah data kategori	*Black box*
	Ubah data kategori	*Black box*
Modul	Tampilkan data modul	*Black box*
	Tambah data modul	*Black box*
	Ubah data modul	*Black box*
Member	Tampilkan data member	*Black box*
	Ubah status member	*Black box*
Penjualan	Tampilkan data pesanan	*Black box*
	Cetak data penjualan	*Black box*
Backup & Restore	Back up database	*Black box*
	Backup gambar	*Black box*
	Backup aplikasi	*Black box*
	Restore database	*Black box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.5.2.1 Pengujian Daftar Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari daftar member yang terdapat pada tabel dibawah ini :

Tabel 4.8 Pengujian Daftar Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu daftar *member*	Tampil form daftar *member*	Dapat menampilkan form daftar *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama : Habib Alamat : Jl. Damar Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kodepos : 40514 Email: habib.wikadiputra5 @gmail.com Password : 123456 Konfirmasi password : 123456 Penanda spam: mascaron	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	Form daftar di disi semua maka sesuai yang di harapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Pengujian *Login* Member

Berikut dapat dilihat pengujian login member pada tabel berikut ini :

Tabel 4.9 Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : habib.wikadiputra5@gmail.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : zaq1XSW@cde3	Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama	Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengunjian *Logout*

Berikut dapat dilihat dari pengujian *logout* pada tabel dibawah ini :

Tabel 4.10 Pengujian Logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : habib.wikadiputra5@gmail.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Pengujian Member Saya

Berikut dapat dilihat pengujian dari akun saya pelanggan pada tabel dibawah ini :

Tabel 4.11 Pengujian Alamat Utama

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
member saya	Menampilkan *form* ganti alamat utama	Dapat menampilkan *form* ganti alamat utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data alamat utama yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data ganti password yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada	Menampilkan	Dapat	[√] Diterima

yang tidak diisi	pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[ ] Ditolak
Data masukan semuanya tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”data ini dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari keranjang belanja pada tabel berikut ini :

Tabel 4.12 Pengujian Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu add to cart	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data jumlah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol *Update*	Data jumlah yang diupdate tersimpan *didatabase*	Dapat menampilkan perubahan data jumlah	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
selesai	Menampilkan form pengiriman	Dapat menampilkan form pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6 Pengujian Isi Alamat Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari isi alamat pengiriman pada tabel berikut ini :

Tabel 4.13 Pengujian Isi Alamat Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan benar lalu mengklik tombol ganti	Data pengiriman baru akan disimpan di dalam *database*	Dapat data pengirimah baru akan disimpan di dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Menampilkan pesan kesalahan field data ini dibutuhkan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” data ini dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol selesai	Kembali ke menu sebelumnya	Dapat kembali ke menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7 Pengujian Form Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari from pembayaran pada tabel 4.16 berikut ini :

Tabel 4.14 Pengujian Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data konfirmasi tipe pembayaran tranfer atm, contoh Tanggal Bayar : 2011-05-28 No Rekening Pengirim : 08883456 Nama Pemilik Rekening : Habib	Menampilkan *form* konfirmasi	Dapat memunculkan pesan form konfirmasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Bank Penerima : BCA-313439042 (Widodo) Jumlah : 250.000			
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan data ini dibutuhkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8 Pengujian Menu Cara Pesan

Berikut dapat dilihat pengujian dari form cara pesan pada tabel berikut ini:

Tabel 4.15 Pengujian Cara Pesan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu Cara Pesan	Menampilkan menu Pesan	Tampil menampilkan menu Pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9 Pengujian Menu Profil

Berikut dapat dilihat pengujian dari form profil pada tabel berikut ini :

Tabel 4.16 Pengujian Cara Pesan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu Cara Pesan	Menampilkan menu Pesan	Tampil menampilkan menu Pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10 Pengujian Menu Pesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari form pesanan pada tabel berikut ini :

Tabel 4.17 Pengujian Pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu pesanan	Menampilkan pesanan	Dapat menampilkan form pesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Detail	Menampilkan detail transaksi	Dapat menampilkan detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11 Pengujian Menu Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari form produk pada tabel berikut ini :

Tabel 4.18 Pengujian Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di*data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
etail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
add to cart	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12 Pengujian Login Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari *login* administrator pada tabel berikut ini :

Tabel 4.19 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : administrator	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : administrator	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol login	jika sama dengan data login maka admin masuk ke menu utama admin	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *username* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "*username* atau *password* salah."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *username* atau *password* kosong	Tidak dapat login	Muncul pesan kesalahan "masukan *username* dan *password* anda."	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.13 Pengujian Ganti Profil Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti profil administrator pada tabel berikut ini :

Tabel 4.20 Pengujian Ganti Profil Administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ganti profil Administrator	Menampilkan *form* ganti profil	Dapat menampilkan *form* ganti profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data profil yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan semuanya tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Email* dibutuhkan,Nama dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.14 Pengujian Ganti Password

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti password administrator pada tabel berikut ini :

Tabel 4.21 Pengujian Ganti Password Administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ganti password	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *password* yang salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* baru dan ulangi *password* baru yang tidak sama	Muncul pesan "password baru dan ulangi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan ulangi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field*	Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.15 Pengolahan Data Lukisan

Berikut dapat dilihat pengujian dari data lukisan pada tabel berikut ini :

Tabel 4.22 Pengujian Data Lukisan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lukisan	Menampilkan data Lukisan	Dapat menampilkan data Lukisan	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* perbaharui Lukisan	Dapat menampilkan *form* perbaharui Lukisan	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "data lukisan dibutuhkan,harga dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.16 Pengujian Tambah Lukisan

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah lukisan pada tabel berikut ini:

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Lukisan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah	Menampilkan *form* tambah lukisan	Dapat menampilkan *form* tambah lukisan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data lukisan Contoh: Gambar : Kategori : Nama : Ukuran : Harga: Diskon : Deskripsi :	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan " data berhasil ditambah"	Dapat memunculkan pesan data berhasil ditambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol simpan	Data lukisan akan tersimpan didalam *database*	Data lukisan akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan "data berhasil di simpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data lukisan masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.17 Pengujian Tambah Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari data tambah provinsi pada tabel berikut ini :

Tabel 4.24 Pengujian Tambah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Jawa Barat	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data provinsi masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama provinsi dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18 Pengujian Tambah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari data tambah kota pada tabel berikut ini :

Tabel 4.25 Pengujian Tambah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ubah	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa Barat Nama Kota : Bandung	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di simpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama Kota dibutuhkan,ongkos kirim dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19 Pengolahan Data Transaksi Pesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari data transaksi pesanan pada tabel berikut ini :

Tabel 4.26 Pengujian Transaksi Pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
pengeolahan data transaksi pesanan	Menampilkan *form* transaksi pesanan	Dapat menampilkan *form* lihat transaksi pesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses pada tabel transaksi pesanan belum dibayar	Menampilkan *form* transaksi pemesanan belum dibayar	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan belum dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses pada tabel transaksi pemesanan butuh konfirmasi	Menampilkan *form* transaksi pemesanan butuh konfirmasi	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan butuh konfirmasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses pada tabel transaksi pemesanan sudah dibayar	Menampilkan *form* transaksi pemesanan sudah dibayar	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan sudah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
proses pada tab pengiriman	Menampilkan *form* proses pengiriman	Dapat menampilkan *form* proses pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
tab pesanan terkirim	Menampilkan *form* pesanan terkirim	Dapat menampilkan *form* pesanan terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol proses pada detail pada tabel butuh konfirmasi	Ubah status transaksi pada tabel butuh konfirmasi di*database* menjadi sudah dibayar.	Data status transaksi telah diubah di*database* menjadi sudah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
tombol proses pada	Ubah status	Data status transaksi	[√] Diterima

tab sudah dibayar	transaksi pada tabel sudah dibayar di*database* menjadi proses pengiriman	telah diubah di*database* menjadi proses pengiriman	[ ] Ditolak
tombol proses pada tab proses pengiriman	Ubah status transaksi proses pengiriman di*database* menjadi pesanan terkirim	Data status transaksi telah diubah di*database* menjadi pesanan terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharpakan	Pengamatan	Kesimpulan
proses pada tabel butuh konfirmasi	Menampilkan *form* transaksi pembayaran tidak valid	Dapat menampilkan *form* transaksi pembayaran tidak valid	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.20 Pengujian Pengolahan Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data member pada tabel berikut ini :

Tabel 4.27 Pengujian Data Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
check box pada proses data yang akan diaktifkan	Memilih data yang akan diaktifkan	Data yang akan diaktifkan telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.21 Pengujian Ganti Password Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti password administrator pada tabel berikut ini :

Tabel 4.28 Pengujian Ganti Password Administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ganti password	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *password* yang salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* baru dan konfirmasi *password* baru yang tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field*	Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakuan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.6 Pengujian Betha

Pengujian betha merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuisoner mengenai kepuasan *user* dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada *user* dengan mengambil *sample* sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penelitian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual Hospitals Studio Widodokabudo

   Penelitian dilingkungan penjual di Hospitals Studio Widodokabudo dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan diawal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh

mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

4.6.1 Kuesioner pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Sample Random Sampling* yang disebarkan kepada 21 orang (10 orang pengunjung, 10 orang member dan 1 orang administrator). Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 10, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan berikut :

4.6.1.1 Kuesioner pengujian beta untuk administrator

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data admin?
   A. Sangat Bagus
   B. Bagus
   C. Cukup Bagus
   D. Kurang bagus
   E. Tidak Bagus
2. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?
   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu
3. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara *online*?
   A. Sangat Membantu
   D. Kurang Membantu

B. Membantu
E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

4. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

A. Sangat Membantu
D. Kurang Membantu

B. Membantu
E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam kelola menu?

A. Sangat Membantu
B. Membantu
C. Cukup Membantu
D. Kurang Membantu
E. Tidak Membantu

Bedasarkan data hasil kuisoner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisoner ini diujikan kepada 2 orang.

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan admin?

Tabel 4.29 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	1	100
	3	Cukup Bagus	0	0
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus bagus.

2. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

Tabel 4.30 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu.

3. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara *online*?

Tabel 4.31 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	0	0
	3	Cukup Membantu	1	100
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut cukup membantu.

4. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

Tabel 4.32 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan Hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam kelola kelola menu?

Tabel 4.33 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu.

4.6.1.2 Kuesioner pengujian beta untuk member

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* Hospitals Studio Widodokabudo cukup menarik dan mudah dipahami/*user frendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah proses pendaftaran member pada *website* ini sudah memudahkan anda dalam melakukan pendaftaran sebagai member Galeri Hospitals Studio Widodokabudo?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah anda setuju bahwa pemesanan barang pada *website* ini sudah mudah dilakukan oleh anda sebagai member?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah anda setuju sistem pembayaran *paypal*, transfer ATM, setor tunai yang diterapkan pada *website* ini dapat mempermudahkan member dalam melakukan pembayaran?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju bahwa semua informasi transaksi yang dikirimkan melalui *email* oleh *website* ini sudah lengkap?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

Bedasarkan data hasil kuesioner tersebut,dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q*100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* Galeri Hospitals Studio Widodokabudo cukup menarik dan mudah dipahami/*user frendly*?

Tabel 4.34 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	2	20
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 6 orang atau 60% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 2 orang atau 20% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 2 orang atau 20% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup setuju.

2. Apakah proses pendaftaran member pada *website* ini sudah memudahkan anda dalam melakukan pendaftaran sebagai member Galeri Hospitals Studio Widodokabudo?

Tabel 4.35 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	5	50
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	1	10
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju atau 4 orang atau 40% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 1 orang atau 10% mengatakan tidak setuju.

3. Apakah anda setuju bahwa pemesanan barang pada *website* ini sudah mudah dilakukan oleh anda sebagai member?

Tabel 4.36 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 40% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju atau 6 orang atau 60% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju.

4. Apakah anda setuju sistem pembayaran *paypal*, transfer ATM, setor tunai yang diterapkan pada *website* ini dapat mempermudahkan member dalam melakukan pembayaran?

Tabel 4.37 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	1	10
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak yang dibuat cukup setuju atau 1 orang atau 10% orang mengatakan perangkat lunak tersebut kurang setuju.

5. Apakah anda setuju bahwa semua informasi transaksi yang dikirimkan melalui *email* oleh *website* ini sudah lengkap?

Tabel 4.38 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	4	40
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Beradasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 20% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 4 orang atau 40% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 4 orang atau 40% mengatakan bahwa perangkat lunak tersebut cukup setuju.

4.6.1.3 Kuesioner pengujian beta untuk pengunjung

1. Apakah anda setuju *website e-commerce* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Galeri Hospitals Studio Widodokabudo?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* Galeri Hospitals Studio Widodokabudo cukup menarik dan mudah dipahami/*user frendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah informasi produk yang dijual sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat direkomendasikan pada orang-orang terdekat anda?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju dengan adanya website ini galeri Hospitals Studio Widodokabudo dapat memperluas pemasaran produk?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

Bedasarkan data hasil kuesioner tersebut,dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q*100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju *website e-commerce* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Galeri Hospitals Studio Widodokabudo?

Tabel 4.39 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 40% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup setuju.

2. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* Galeri Hospitals Studio Widodokabudo cukup menarik dan mudah dipahami/*user frendly*?

Tabel 4.40 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	2	20
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 6 orang atau 60% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 2 orang atau 20% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 2 orang atau 20% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup setuju.

3. Apakah informasi produk yang dijual sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?

Tabel 4.41 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	1	10
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak yang dibuat cukup setuju atau 1 orang atau 10% orang mengatakan perangkat lunak tersebut kurang setuju.

4. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat direkomendasikan pada orang-orang terdekat anda?

Tabel 4.42 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 40% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju dan 6 orang atau 60% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju.

5. Apakah anda setuju dengan adanya website ini galeri Hospitals Studio Widodokabudo dapat memperluas pemasaran produk?

Tabel 4.43 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	1	10
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Bedasarkan hasil prosentase tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat setuju, 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak tersebut setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan perangkat lunak yang dibuat cukup setuju atau 1 orang atau 10% orang mengatakan perangkat lunak tersebut kurang setuju.

4.6.2 Kesimpulan hasil pengujian beta

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian beta pengguna administrator dan pengguna, maka sistem penerapan *e-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu galeri Hospitals Studio Widodokabudo dapat mempermudah dalam proses penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan.