BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap untuk mempelajari interaksi sistem yang terdiri dari pelaku proses dalam sistem, prosedur, data serta informasi yang terkait. Analisis dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem lama. Tujuan dari analisis sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut.

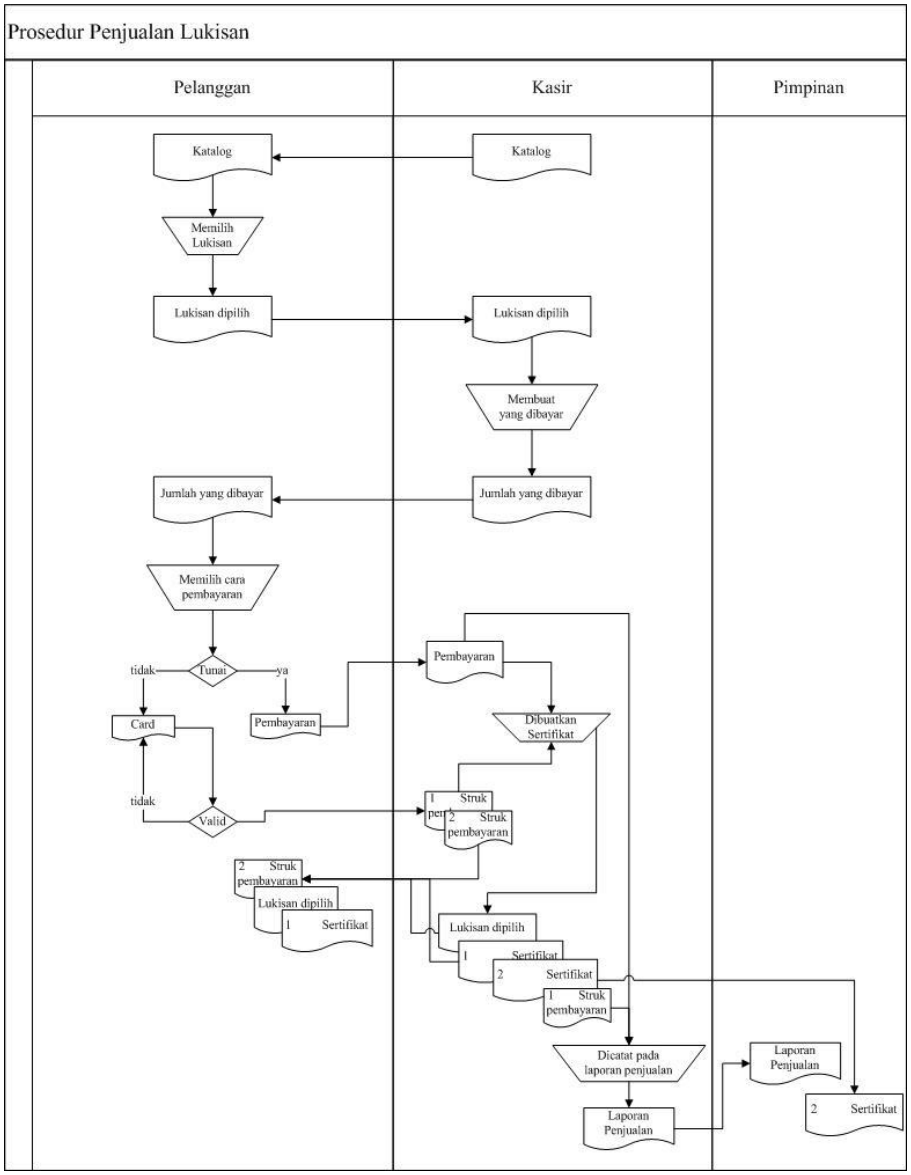
Analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan menelusuri bagaimana system yang sedang berjalan dengan memperhatikan proses aliran data atau informasi dan pelaku sistem dalam flowmap, kemudian mengevaluasi sistem sehingga dapat mendukung dan meningkatkan sistem aplikasi yang akan dibangun.

3.2 Analisis Masalah

Analisis permasalahan yang terjadi pada Hospitals Studio Widodokabudo. Kurangnya informasi mengenai lukisan yang telah dibuat dan ketika adanya lukisan terbaru terhadap pelanggan. Kurangnya media pengenalan atau pengiklanan secara luas. Sistem penjualanpun masih dilakukan secara konvensional sehingga pelanggan harus mengunjungi Hospitals Studio Widodokabudo ketika akan melakukan pembelian.

3.2.1 Analisis Prosedur yang sedang berjalan

1. Pelanggan mengunjingi Hospitals Studio Widodokabudo menggambil katalog yang tersedia, atau memilih lukisan yang berada ditempat. Setelah pelanggan mendapatkan lukisan yang dipilih pelanggan menggunjungi kasir untuk melakukan pembayaran.
2. Kasir menerima pilihan lukisan yang akan dibeli oleh pelanngan, selanjutnya kasir memberikan harga lukisan
3. Kasir menyediakan pembayaran menggunakan credit card, apabila pelanggan tidak membawa uang cash untuk transaksi.
4. Setelah pelanggan sudah melakukan pembayaran maka kasir akan membuatkan sertifikat lukisan, dan memberikan sertifikat serta lukisan yang telah dipilih oleh pelanggan.
5. Hasil dari transaksi oleh kasir dicatat dalam buku penjualan lukisan, kemudian diberikan kepada pimpinan beserta sertifikat rangkapannya.



Gambar 3.1 Prosedure Penjualan Lukisan

3.2.2 Analisis Kebutuhan *Non Fungsional*

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada pada Hospital Studio Widodokabudo, diantaranya kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak, serta kebutuhan *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.2.2.1 Analisis Pemakai

Pemakai atau user dari aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun terdiri dari tiga pengguna, yaitu:

Tabel 3.1 Analisis Pemakai

Nama Pengguna	**Kualifikasi**
Administrator	Kualifikasi yang harus dimiliki administrator yaitu memiliki kemampuan dasar di bidang komputer dan dapat mengoperasikan Sistem Operasi Microsoft Windows 9x/2000/XP, mengerti tentang jaringan dan web server.
Member	Kualifikasi yang harus dimiliki member yaitu memiliki kemampuan dasar di bidang komputer, memiliki pengalaman browsing di internet.
Pengunjung	Kualifikasi yang harus dimiliki pengunjung yaitu memiliki kemampuan dasar di bidang komputer, memiliki pengalaman browsing di internet.

3.2.2.2 Analisis Perangkat Keras

Dalam pembangunan website ini diperlukan alat pendukung perangkat keras (*hardware*) seperti terlihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 3.2 Analisis Perangkat Keras

Nama pengguna	Spesifikasi
Server	a. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 Ghz
	b. RAM minimal 512 MB
	c. *Hard Disk* minimal 80 GB
	d. VGA minimal 128 MB
	e. Monitor dengan resolusi 1024 x 768
	f. *Lan Card*
	g. Koneksi *Internet* minimal 64 kbps.
Client	a. Processor dengan kecepatan minimal 500 Mhz
	b. RAM minimal 256 MB
	c. *Hard Disk* minimal 40 GB
	d. VGA minimal 64 MB
	e. Monitor dengan resolusi 1024 x 768
	f.Modem / *Lan Card*
	g. Koneksi *Internet* minimal 64 kbps.

3.2.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat. Beberapa perangkat lunak pendukung sebagai berikut :

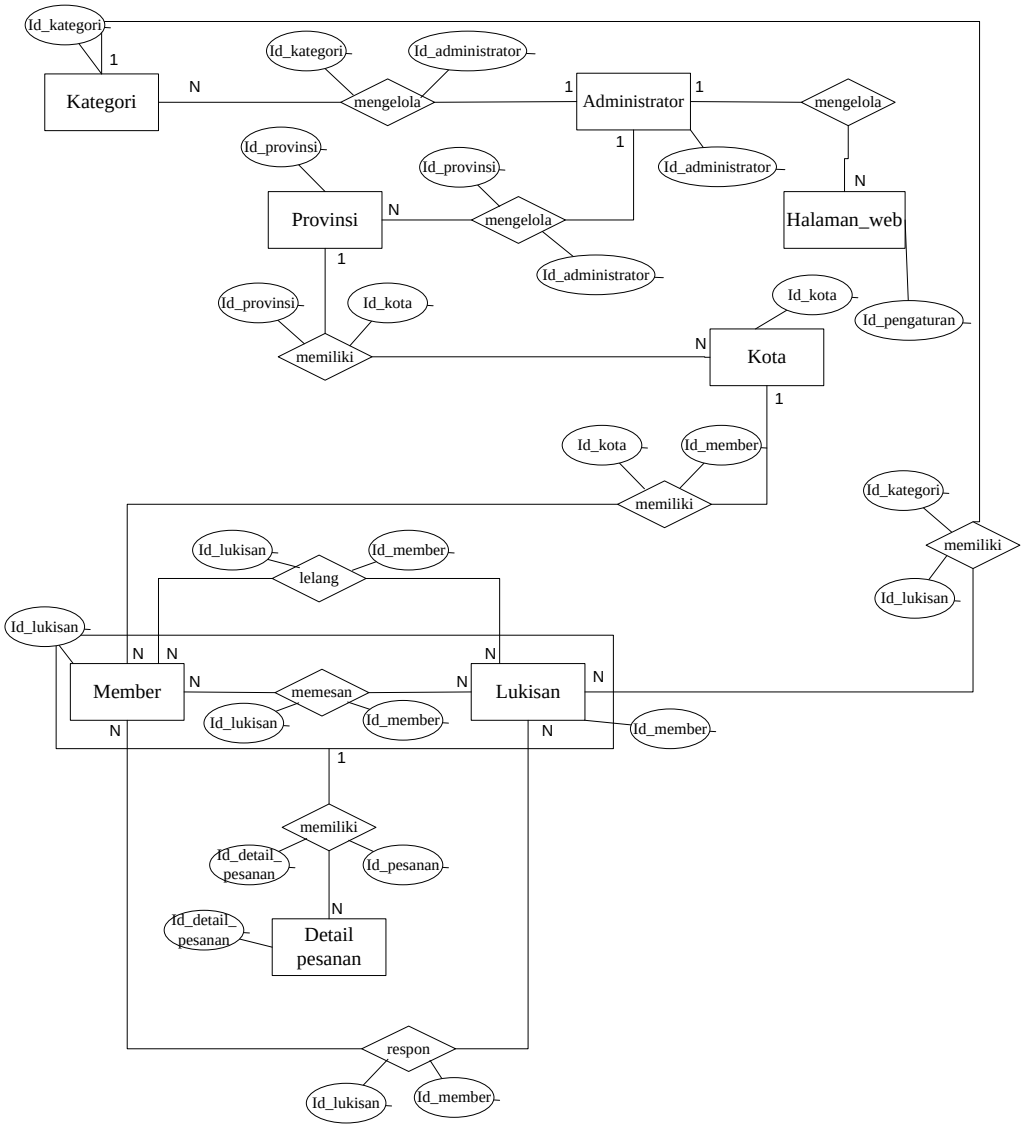
1. *Windows XP* sebagai sistem operasi.
2. *PHP.*
3. *Macromedia Dreamweaver8.*
4. *MySQL* sebagai DBMS.
5. *Web Server Apache.*

6. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007.*
7. Web browser Mozilla Firefox.
8. *XAMPP*

3.2.3 Entity Relationship Diagram

ERD digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua *file* atau dua tabel. *ERD* terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut diprediksikan lebih jauh melalui atribut-atribut atau properti.

Hubungan antara entitas yang terjadi didalam sistem *E-Commerce* yang akan dirancang dapat dilihat pada *Entity Relationship Diagram* berikut ini :



Gambar 3.2 ***Entity Relationship Diagram***

3.2.3.1 Entitas dan Attribute

Tabel 3.3 Entitas dan Attribute

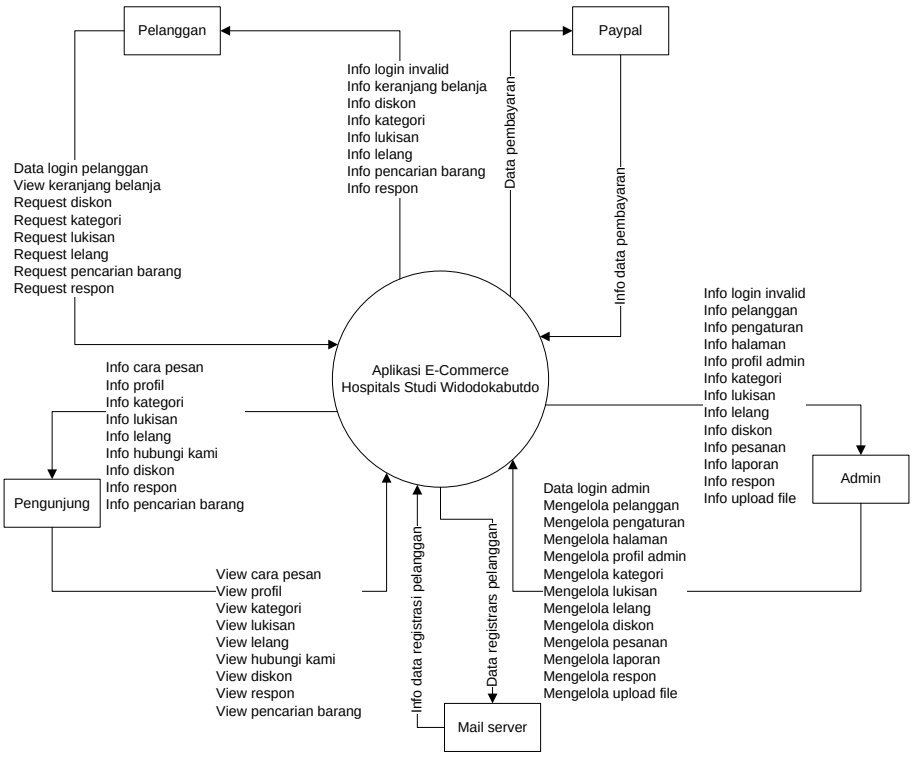
No	Entitas	attribute
1.	Admin	{id_administrasi, username, password, email, nama_administrator}
2.	Katagori	{id_kategori, nama_kategori, deskripsi, url_gambar}
3.	Propinsi	{id_propinsi, nama_propinsi }
4.	Kota	{ id_kota, nama_kota}
5.	lukisan	{id_lukisan, nama_lukisan, tema, ukuran_lukisan, deskripsi, berat, harga, diskon, tahun pembuatan}
6.	member	id_member, email, password, nama_member, alamat, kota, provinsi, kode_pos, tlp, hp
7.	Detail_pesanan	{id_detail_pesanan, rincian_lukisan, berat, harga, diskon}
8.	Respon	{id_respon, tanggal_input, terakhir_diperbarui, jenis, isi}
9.	Lelang	{id_lelang, tanggal_lelang, harga_lelang}
10.	Pengaturan	{id_pengaturan, nama, isi, aksi}
11.	Pesanan	{id_pesanan, tanggal_pesanan, tanggal_kadaluwarsa, nama_pengirim, nama_penerima, alamat, kota, provinsi, kode_pos, tlp, hp, total_lukisan, subtotal_bayar, total_bayar, mata_uang, tipe_pembayaran, kode_pembayaran, tanggal_pembayaran, catatan_pembayaran, lunas, kode_pengiriman, tanggal_pengiriman, tanggal_diterima, status}

3.2.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan tahap aliran informasi yang meliputi diagram konteks dan aliran informasi yang di representasikan dengan menggunakan data flow diagram (DFD).

3.2.4.1 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan aplikasi penjualan *online* pada Hospitals Studio Widodokabudo.Secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut:

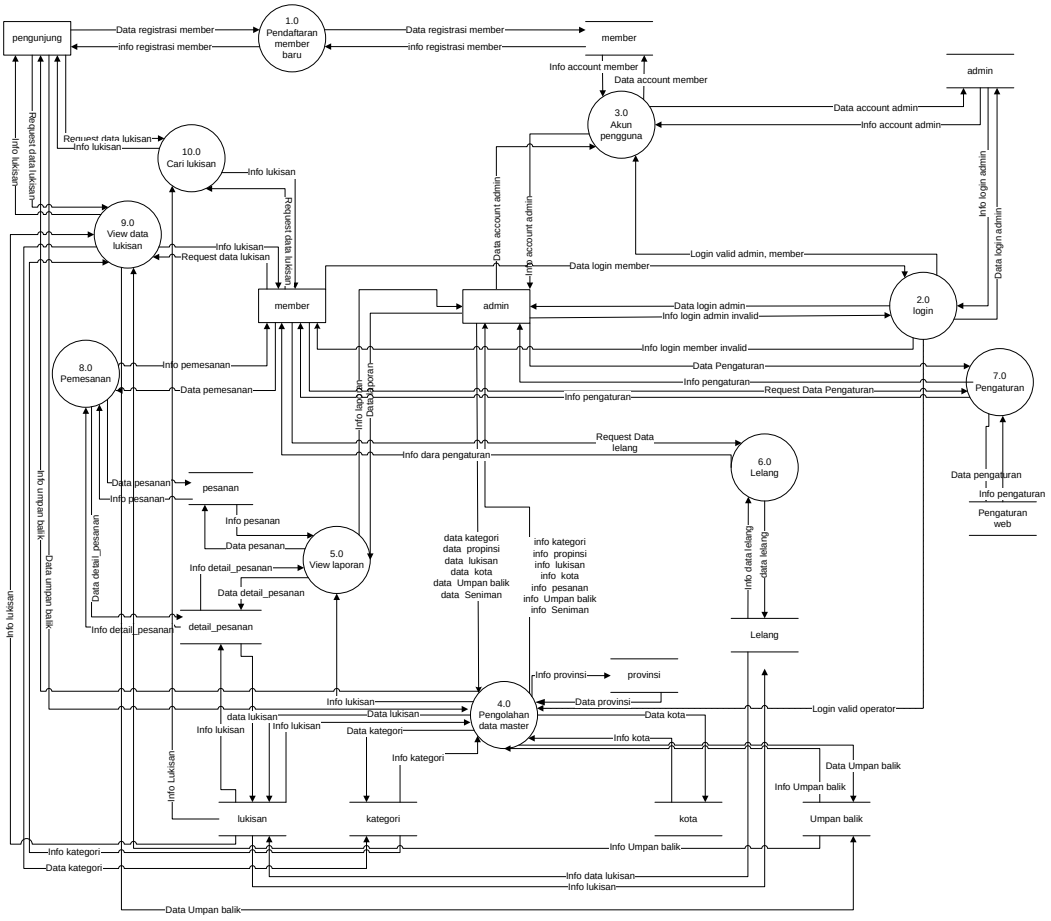


Gambar 3.3 *Diagram Konteks*

3.2.4.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, *data flow diagram* dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :

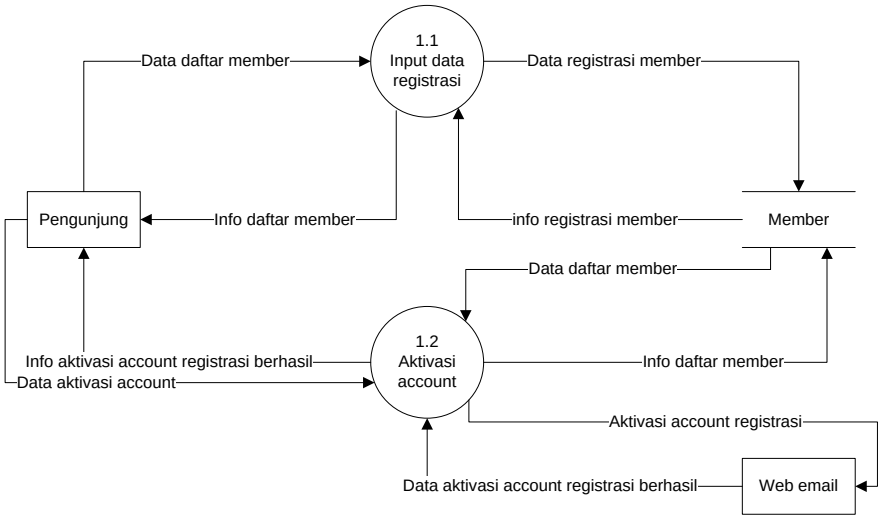
3.2.4.2.1 DFD Level 0



Gambar 3.4 DFD Level 0

3.2.4.2.2 DFD Level 1 proses 1 daftar member

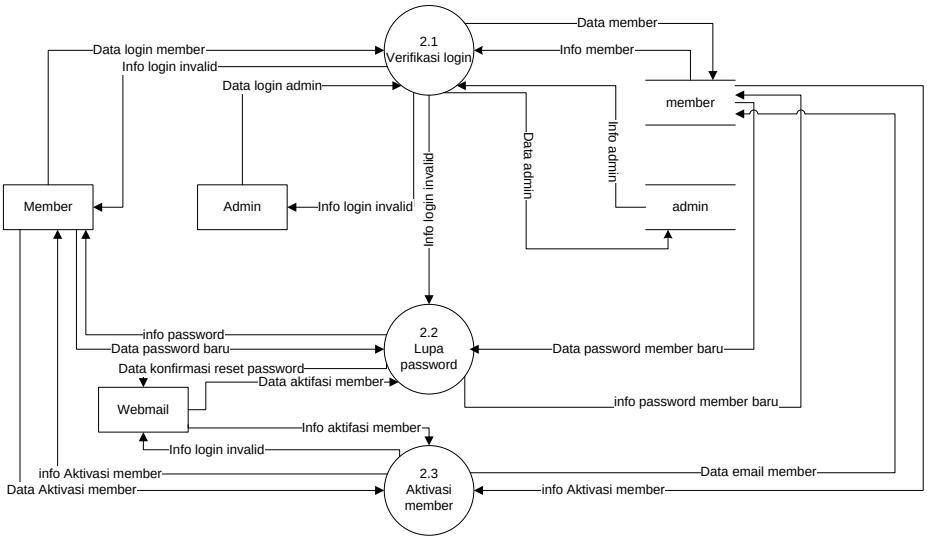
DFD level 1 proses daftar member ini terdapat proses isi form regitrasi berserta aktivasi account untuk member, seperti terlihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3.5 DFD Level 1 proses 1 daftar member

3.2.4.2.3 DFD Level 1 proses 2 login

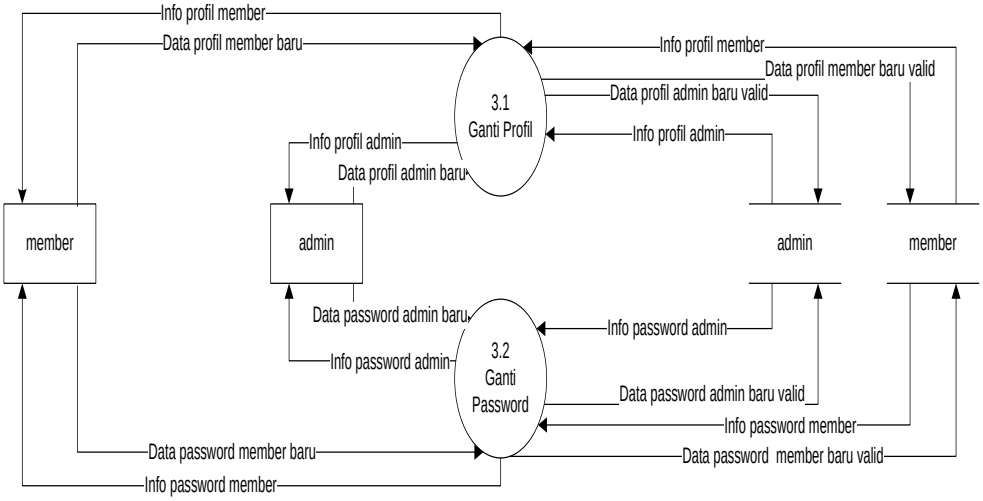
DFD level 1 proses login ini terdapat proses verifikasi login, proses lupa password, dan proses aktivasi seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3.6 DFD Level 1 proses 2 login

3.2.4.2.4 DFD Level 1 proses 3 akun member

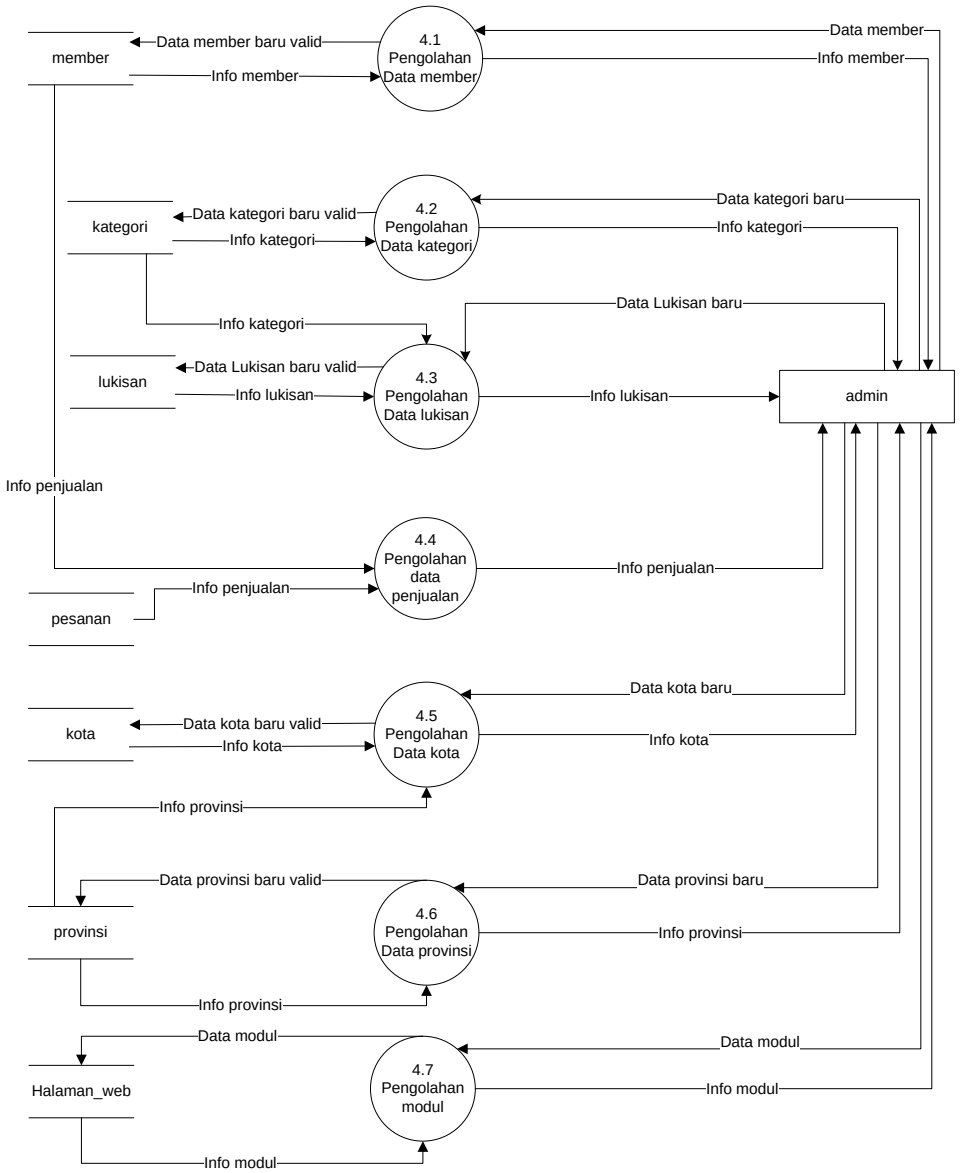
DFD level 1 proses pengolahan data *user* ini terdapat proses mengubah profil user dan proses mengubah password, seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3.7 DFD Level 1 proses 3 akun member

3.2.4.2.5 DFD Level 1 proses 4 data master

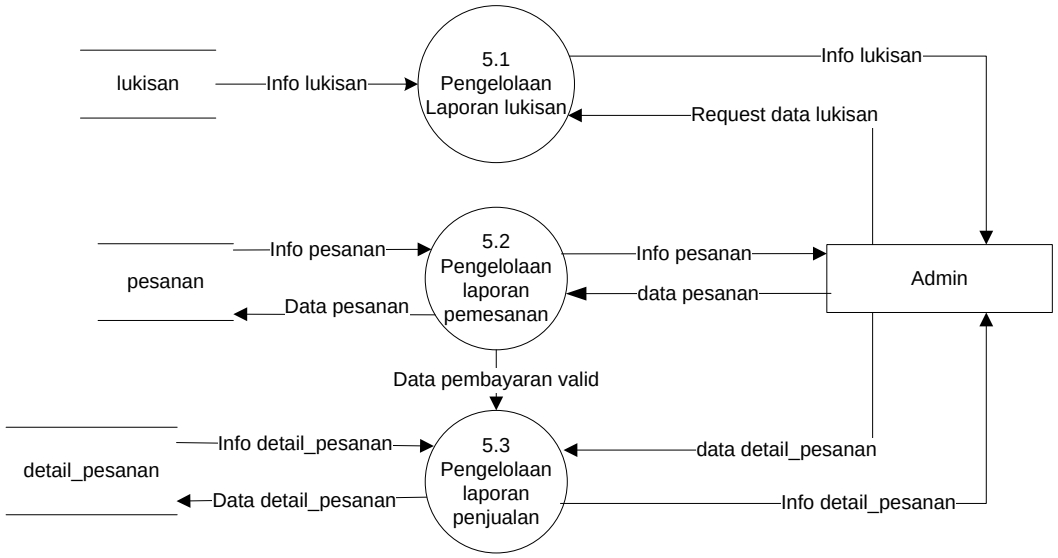
DFD level 1 proses pengolahan data master ini terdapat proses pengolahan data member, proses pengolahan data kategori, proses pengolahan data lukisan, proses pengolahan data penjualan, proses pengolahan data kota, proses pengolahan data provinsi, dan pengolahan data modul,seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3.8 DFD Level 1 proses 4 pengolahan data master

3.2.4.2.6 DFD Level 1 proses 5 laporan

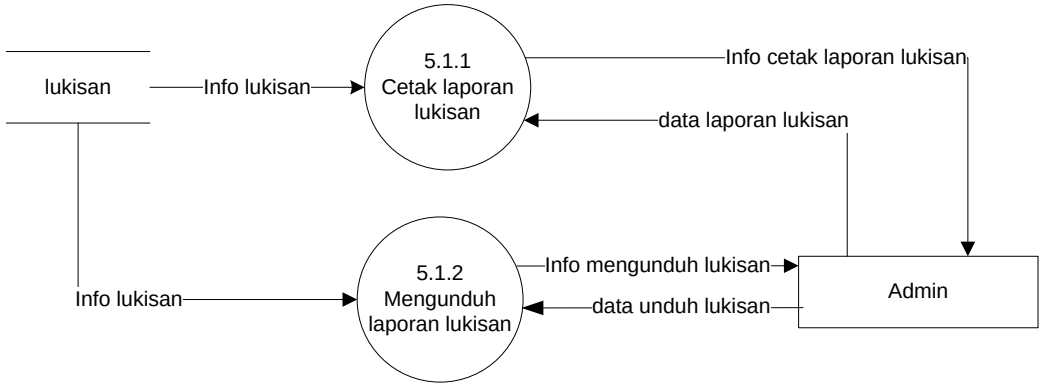
DFD level 1 proses pengolahan data laporan ini terdapat proses pencetakan laporan lukisan, proses pencetakan laporan stok pemesanan, dan proses pencetakan laporan penjualan, seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3.9 DFD Level 1 proses 5 laporan

3.2.4.2.7 DFD Level 1 proses 5.1 laporan lukisan

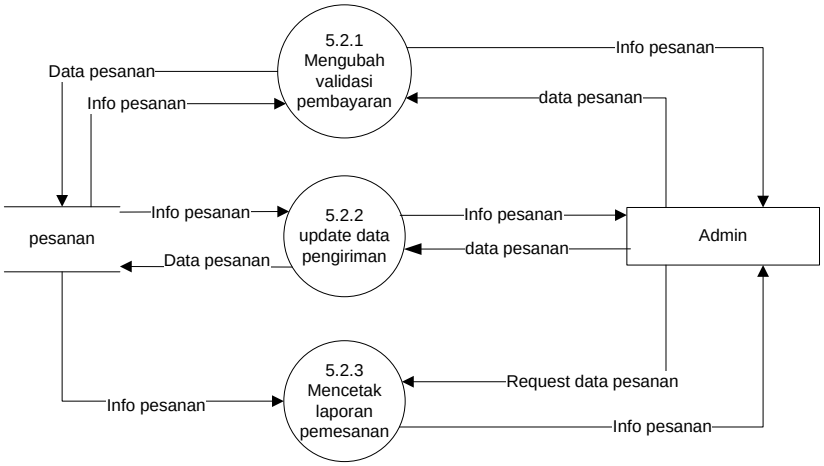
DFD level 1 proses pengolahan data laporan lukisan ini terdapat proses cetak laporan lukisan dan unduh laporan lukisan, seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3.10 DFD Level 1 proses 5 pengolahan laporan lukisan

3.2.4.2.8 DFD Level 1 proses 5.2 laporan pemesanan

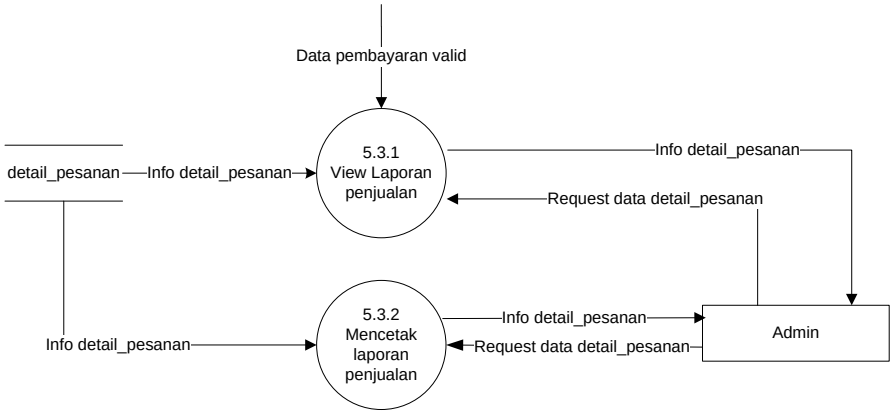
DFD level 1 proses pengolahan data laporan pemesanan ini terdapat proses mengubah validasi pembayaran, proses updatea data pengiriman, dan proses cetak laporan pemesan, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3.11 DFD Level 1 proses 5.2 laporan pemesanan

3.2.4.2.9 DFD level 1 proses 5.3 laporan penjualan

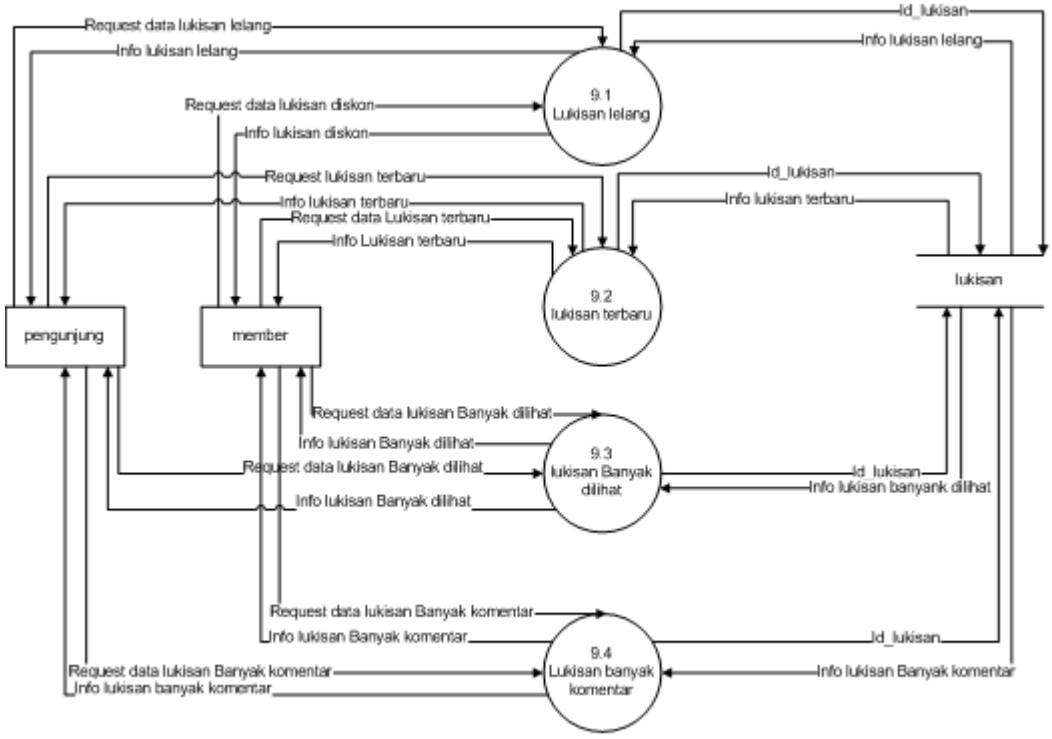
DFD level 1 proses pengolahan data laporan pemesanan ini terdapat proses melihat laporan penjualan, dan proses mencetak laporan penjualan, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3.12 DFD Level 1 proses 5.3 laporan penjualan

3.2.4.2.10 DFD level 1 proses 9.0 view data lukisan

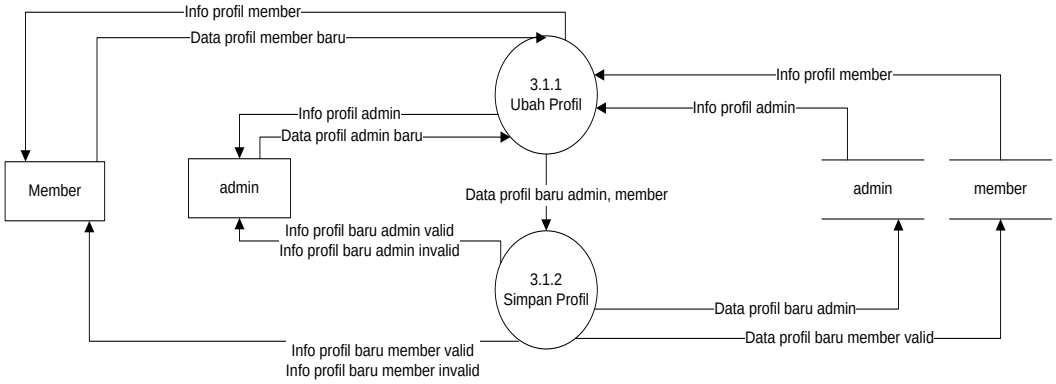
DFD level 1 proses view lukisan lelang, proses view lukisan terbaru, proses view lukisan banyak dilihat, proses view lukisan banyak dikomentari, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3.13 DFD level 1 proses 9.0 view data lukisan

3.2.4.2.11 DFD level 2 proses 3.1 ganti profil

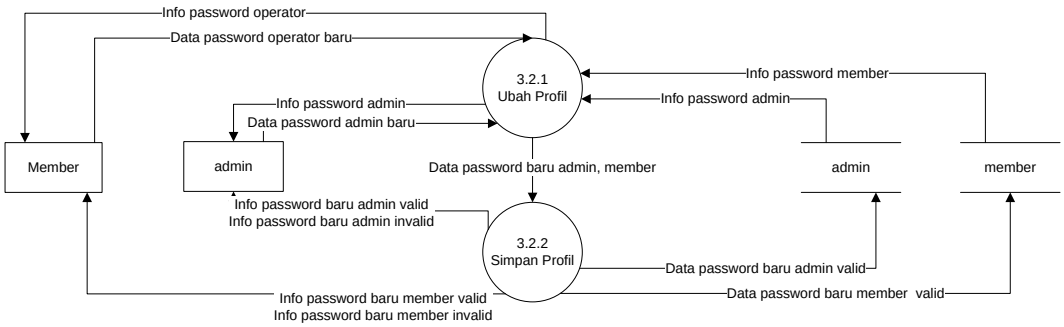
DFD level 2 proses ubah profil, dan simpan profil, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3.14 DFD Level 2 proses 3.1 ganti profil

3.2.4.2.12 DFD level 2 proses 3.2 ganti password

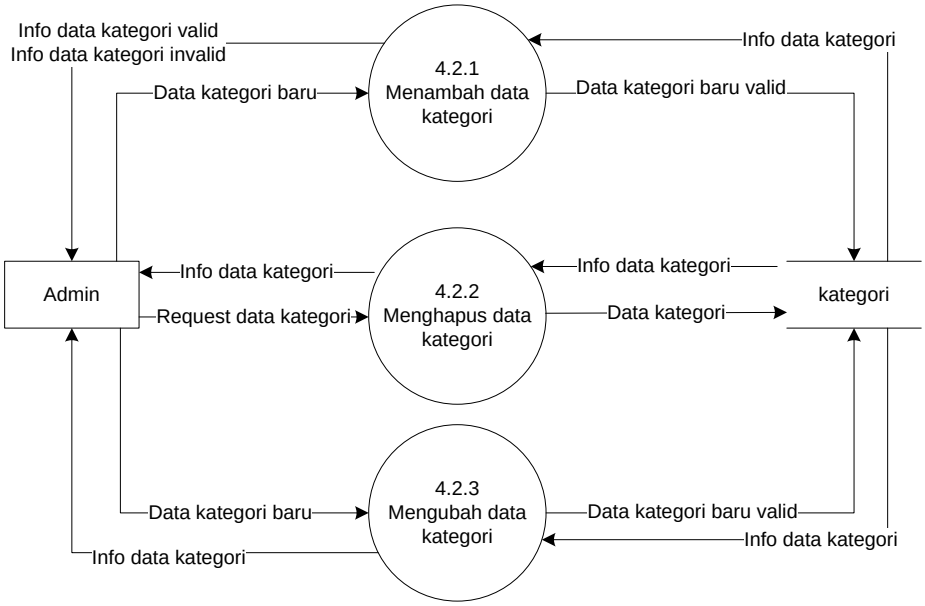
DFD level 2 proses ubah profil, dan simpan profil, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3.15 DFD Level 2 proses 3.2 ganti password

3.2.4.2.13 DFD level 2 proses 4.2 data kategori

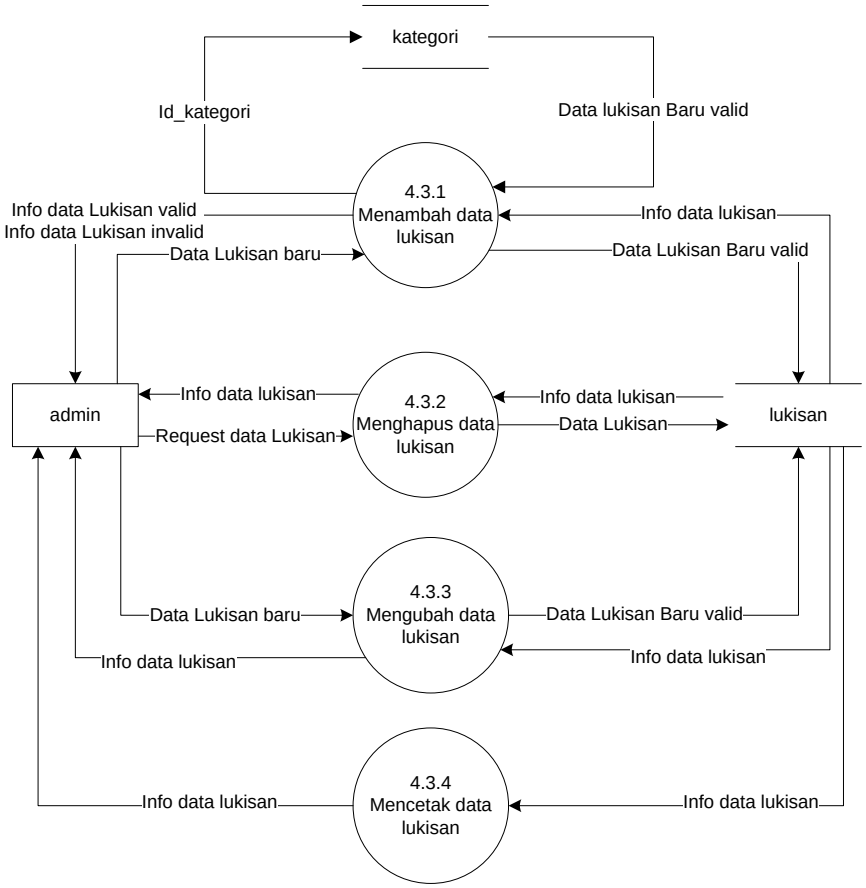
DFD level 2 proses menambah data kategori, proses menghapus data kategori, dan mengubah data kategori, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3.16 DFD Level 2 proses 4.2 data kategori

3.2.4.2.14 DFD level 2 proses 4.3 data lukisan

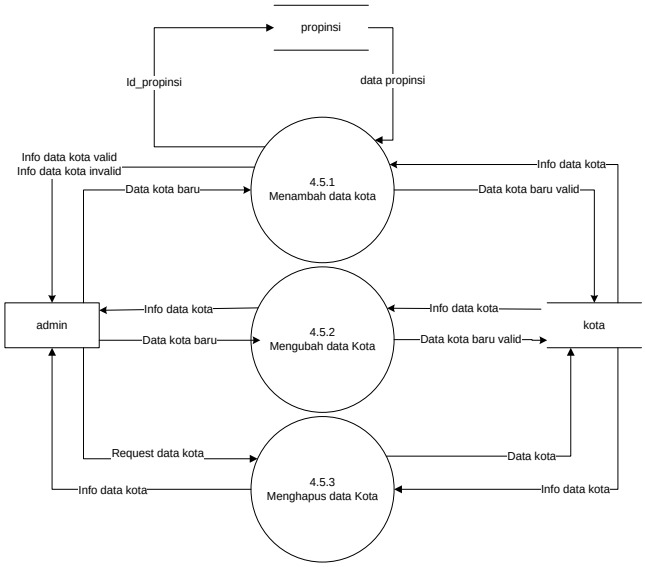
DFD level 2 proses menambah data lukisan, menghapus data lukisan, mengubah data lukisan, dan mencetak data lukisan, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3.17 DFD Level 2 proses 4.3 data lukisan

3.2.4.2.15 DFD level 2 proses 4.5 data kota

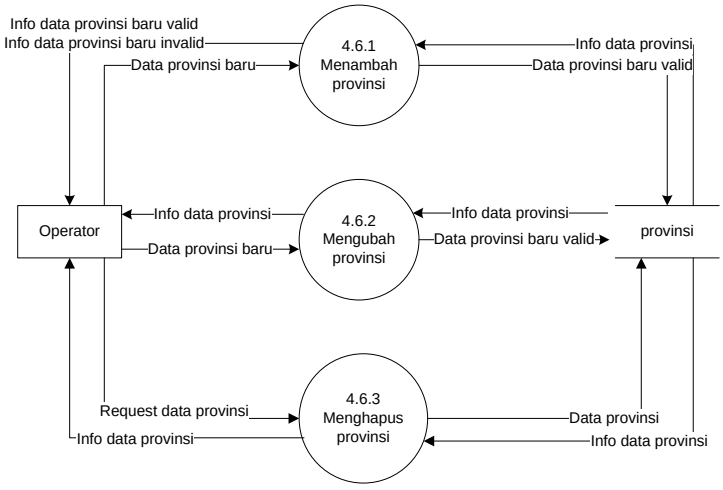
DVD level 2 proses menambah data kota, merubah data kota, dan menghapus data kota seper gambar dibawah ini:



Gambar 3.18 DFD Level 2 proses 4.5 data kota

3.2.4.2.16 DFD level 2 proses 4.6 data propinsi

DVD level 2 proses menambah provinsi, proses mngubah provinsi, dan proses menghapus provinsi seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3.19 DFD Level 2 proses 4.6 data propinsi

3.2.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi yang disajikan pada diagram alir data flow diagram (DFD). Spesifikasi proses pada diagram alir data Sistem penjualan lukisan di galeri widodokabudo adalah :

Tabel 3.4 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keteranagan
1	No. Proses	1
	Nama proses	Daftar member
	Source	Pengunjung
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung masuk ke halaman daftar member. 2. Sistem akan menampilkan Form daftar member. 3. Pengunjung mengisi data daftar member. 4. Apabila pengunjung memasukan data yang tidak valid maka pengunjung harus kembali memasukan data. 5. Apabila data yang dimasukan valid, maka daftar member sukses.
2	No. Proses	2.1
	Nama proses	Verifikasi *login*
	Source	member, admin
	Input	Data login member,data login admin
	Output	Info data login member invalid,info data login admin invalid
	Destination	member,admin
	Logika Proses	1. Member, administrator memasukan data login. 2. Apabila *e-mail* yang dimasukan salah maka akan ada info login invalid. 3. Apabila *e-mail* benar maka login valid, akan menuju ke halaman utama member.
3	No. Proses	2.2
	Nama proses	Lupa password
	Source	Member,admin
	Input	Data login member,data login admin
	Output	Info data login member,info data login admin
	Destination	Member,admin
	Logika Proses	1. Member, admin memilih menu lupa *password*. 2. Member, admin, mengosongkan data lupa

		password, menampilkan pesan field dibutuhkan. 3. Member, admin, mengisi *password* baru dengan benar, data disimpan ke *database*. Apabila data yang dimasukan valid maka menampilkan pesan *password* sudah diubah
4.	No. Proses	2.3
	Nama proses	Aktivasi member
	Source	Member,admin
	Input	Data login member,data login admin
	Output	Info data login member,info data login admin
	Destination	Member,admin
	Logika Proses	1. Member, administrator memasukan data login. 2. Apabila password yang dimasukan benar maka login valid, akan menuju ke halaman utama member.
5.	No. Proses	3.2.1
	Nama proses	ganti profil
	Source	member,admin
	Input	Data member,data admin
	Output	Info data member,info data admin
	Destination	member,admin
	Logika Proses	1. Member, admin, memilih ubah user. 2. Member, admin mengisi data profil yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila tidak ada yang data kosong maka gagal diubah. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*.
6.	No. Proses	3.2.2
	Nama proses	Ganti password
	Source	Member,admin
	Input	Data password member,data password admin
	Output	Info password member,info password admin
	Destination	Member,admin
	Logika Proses	1. Member, admin memilih menu ubah password. 2. Member, admin tidak mengisi data *password* dengan benar maka data invalid. 3. Member, admin mengisi data *password* yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 4. Sistem akan menyimpan perubahan data *password* ke *database.*

7	No. Proses	4.2.1
	Nama proses	Menambah kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman data kategori. 2. Admin memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori. 3. Admin mengisi form tambah kategori. 4. Apabila data tidak kosong maka data kategori baru akan disimpan didalam *database*.
8	No. Proses	4.2.2
	Nama proses	Ubah kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman data kategori. 2. Admin memilih menu ubah kategori untuk mengubah kategori yang diinginkan dan akn tersimpan langsung di dalam database
9	No. Proses	4.2.3
	Nama proses	hapus kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
10	No. Proses	4.3.1
	Nama proses	Menambah lukisan
	Source	Admin
	Input	Data lukisan
	Output	Info data lukisan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman data lukisan. 2. Admin memilih table lukisan untuk memunculkan form tambah lukisan.

		3. Admin mengisi form tambah lukisan kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila data tidak kosong maka data lukisan baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
11	No. Proses	4.3.2
	Nama proses	ubah lukisan
	Source	Admin
	Input	Data lukisan
	Output	Info data lukisan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk kehalaman data lukisan. 2. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Admin mengisi data lukisan yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke dalam *database*. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
12	No. Proses	4.3.3
	Nama proses	hapus lukisan
	Source	Admin
	Input	Data lukisan
	Output	Info data lukisan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
13	No. Proses	4.5.1
	Nama proses	Menambah kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman data kota. 2. Admin memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota.

		3. Admin mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
14	No. Proses	4.5.2
	Nama proses	ubah kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman data kota. 2. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Admin mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 4. Apabila ada data yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 5. Apabila tidak ada data yang kosong maka data gagal.
15	No. Proses	4.5.3
	Nama proses	hapus kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
16	No. Proses	4.6.1
	Nama proses	Menambah propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info data propinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah propinsi untuk memunculkan form tambah propinsi. 2. Admin mengisi form tambah propinsi. 3. Apabila data tidak kosong dan valid maka data

		provinsi baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
17	No. Proses	4.6.2
	Nama proses	ubah propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info data propinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data propinsi yang ingin diubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*.
18	No. Proses	4.6.3
	Nama proses	hapus propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info data propinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
19	No. Proses	5.0
	Nama proses	View laporan
	Source	Admin
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	Admin
	Logika Proses	Admin bisa mencetak dan melihat laporan penjualan, pemesanan dan lukisan tersebut.
20	No. Proses	7.1
	Nama proses	Pengaturan propil perusahaan
	Source	Admin
	Input	Pengaturan profil perusahaan
	Output	Info pengaturan profil perusahaan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. *database*. Admin masuk ke halaman pengaturan.

		2. Admin memasukan data pengaturan profil perusahaan. 3. Jika data pengaturan profil perusahaan valid maka akan menyimpan ke
21	No. Proses	7.2
	Nama proses	Pengaturan tansaksi
	Source	Admin
	Input	Pengaturan transaksi
	Output	Info pengaturan transaksi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman pengaturan. 2. Admin memasukan data pengaturan transaksi. 3. Jika data pengaturan transaksi valid maka akan menyimpan ke *database*.
22	No. Proses	7.3
	Nama proses	Pengaturan pesanan
	Source	Admin
	Input	Pengaturan pesanan
	Output	Info pengaturan pesanan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman pengaturan. 2. Admin memasukan data pengaturan pesanan. 3. Jika data pengaturan pesanan valid maka akan menyimpan ke *database*.
23	No. Proses	7.4
	Nama proses	Halaman Web
	Source	Admin
	Input	Halaman web
	Output	Info pengaturan web
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman web. 2. Admin memasukan data halaman web. 3. Jika data pengaturan web valid maka akan menyimpan ke *database*.
24	No. Proses	8.1
	Nama proses	Tambah keranjang belanja
	Source	Admin
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Admin
	Logika Proses	Member bisa menambah lebih dari 1 pesana ke dalam keranjang belanja.

25	No. Proses	8.2
	Nama proses	Isi alamat pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Admin
	Logika Proses	Member mengisikan alamat pengiriman yang akan pesanannya kami antar sesuai alamat pesana yg di inputkan oleh member.
26	No. Proses	8.4
	Nama proses	Isi data pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data pengiriman
	Output	Info data pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu konfirmasi pembayaran. 2. Sistem akan menampilkan daftar konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan oleh member. 3. Apabila data pembayaran tidak valid maka tidak akan diproses ke proses pengiriman. 4. Apabila data pembayaran valid maka akan diproses ke proses pengiriman.
27	No. Proses	9.2
	Nama proses	Lukisan terbaru
	Source	Pengunjung, member
	Input	data kategori, data lukisan
	Output	Info data kategori, info data lukisan
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1. Pengunjung, member memilih menu lukisan terbaru. 2. Sistem akan menampilkan lukisan terbaru. 3. Maka pengunjung dan member dapat memilih lukisan terbaru untuk dipesan
28	No. Proses	9.3
	Nama proses	lukisan terbanyak dilihat
	Source	Pengunjung, member
	Input	data kategori, data member
	Output	Info data kategori, info data member
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	Pengunjung, member memilih menu lukisan terbanyak dilihat. Sistem akan menampilkan lukisan terbanyak dilihat. Maka pengunjung dan member dapat memilih lukisan

		terbanyak dilihat untuk dipesan.
29	No. Proses	9.4
	Nama proses	lukisan banyak komentar
	Source	Pengunjung, member
	Input	data kategori, data member
	Output	Info data kategori, info data member
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1. Pengunjung, member memilih menu banyak komentar 2. Sistem akan menampilkan lukisan banyak komentar. 3. Maka pengunjung dan member dapat memilih lukisan banyak komentar untuk dilihat.
30	No. Proses	9.5
	Nama proses	lukisan banyak dinilai
	Source	Pengunjung, member
	Input	data kategori, data member
	Output	Info data kategori, info data member
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1. Pengunjung, member memilih menu banyak dinilai 2. Sistem akan menampilkan lukisan banyak dinilai. 3. Maka pengunjung dan member dapat mereting lukisan tersebut.

3.2.4.4 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk DFD Aplikasi penjualan lukiasan pada hospitals studio widodokabudo adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama aliran data	Daftar member
	Where used/ how used	Proses 1 member Proses 1 – data member
	Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untuk daftar dan akan disimpan didalam *database*.
	Struktur data	id_member+ tanggal_daftar+ email_member +password_member+ nama_member +alamat+ kota+ provinsi+ kode_pos+ telepon +telepon_genggam+ fax+ diaktifkan
	Id_pelanggan email Password Nama Lengkap Tanggal_daftar Alamat Kota Propinsi Kode Pos Telepon Fax Diaktifkan	 [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9] [0-9] [0,1]
2	Nama aliran data	Data Login Pelanggan
	Where used/ how used	Member-Proses 2 Member-Proses 2.1 Proses 2-*file* member Proses 2.1-*file* member
	Deskripsi	Berisi data login member
	Struktur data	*Email*_member+*password*_member
	*Email*_member *Password*_member	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

3	Nama aliran data	Data pengiriman
	Where used/ how used	Member-proses 7.3 Proses- 7.3-proses 7.4
	Deskripsi	Berisi data pengiriman
	Struktur data	Nama_penerima+alamat+kota+kode_pos+telepon+telepon_genggam
	Nama_penerima Alamat Kota Kode_pos Telepon	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
4	Nama aliran data	Data login admin
	Where used/ how used	Admin-proses 2 Admin-proses 2.1 Proses 2-*file* admin Proses 2.1-*file* admin
	Deskripsi	Berisi data login admin
	Struktur data	*Email*_admin+*password*_admin
	*Email*_admin *Password*_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
5	Nama aliran data	Data login admin
	Where used/ how used	Admin-proses 2 Admin-proses 2.1 Proses 2-*file* admin Proses 2.1-*file* admin
	Deskripsi	Berisi data login admin
	Struktur data	*Email*_admin+*password*_petugas
	*Email*_admin *Password*_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
6	Nama aliran data	Data provinsi
	Where used/ how used	Admin-proses 4 Admin-proses 4.1 Proses 4-*file* provinsi Provinsi 4.1-*file* provinsi
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi+id_petugas+ditampilkan
	Id_propinsi Nama_provinsi Id_petugas Ditampikan	[0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [0,1]

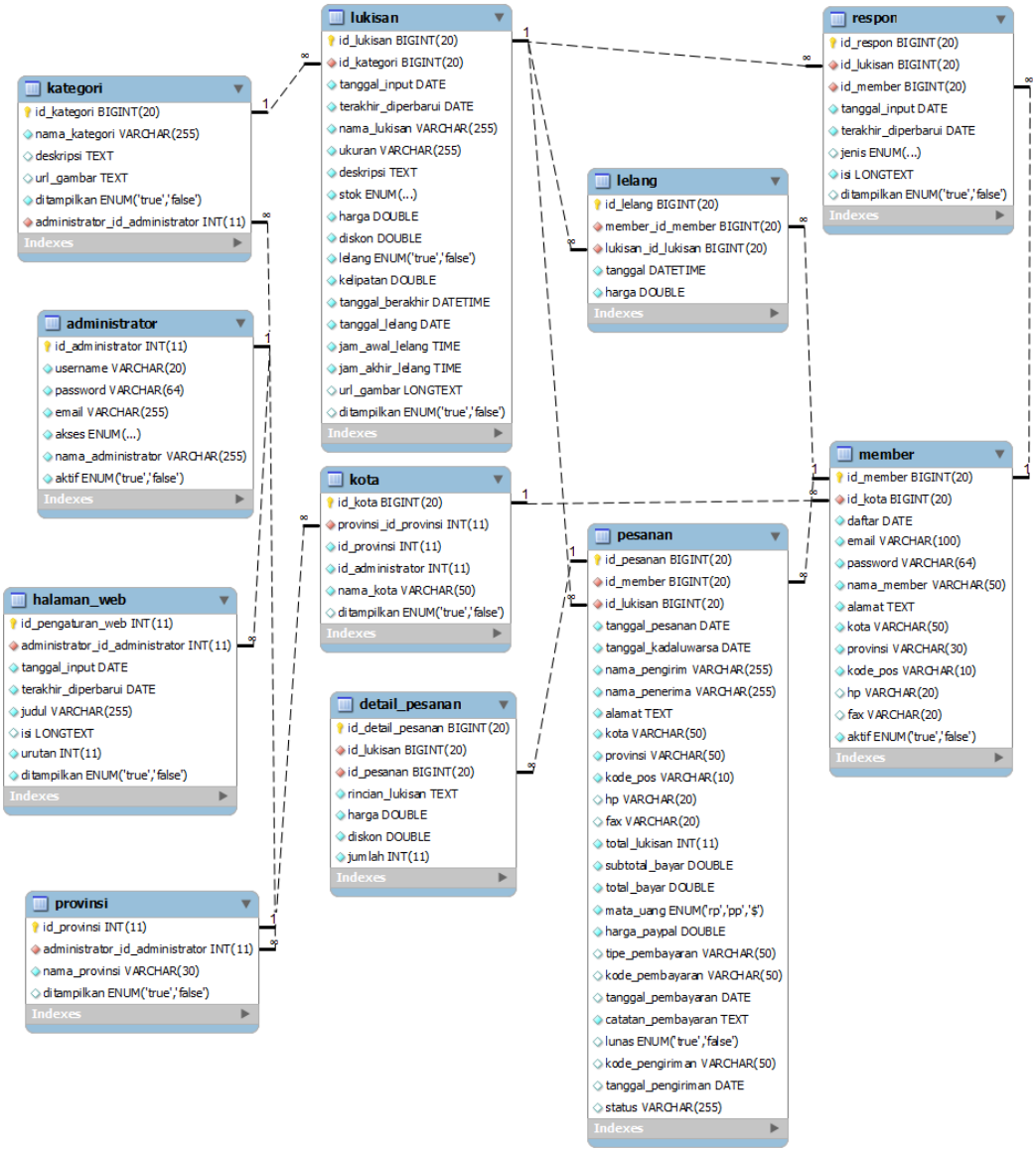
7	Nama aliran data	Data kota
	Where used/ how used	Admin-proses 4 Admin-proses 4.2 Proses 4-*file* kota Proses 4.2-*file* kota
	Deskripsi	Berisi data kota
	Struktur data	Id_kota+id_provinsi+id_petugas+perusahaan+ nama_kota+ditampilkan
	Id_kota Id_provinsi Id_petugas perusahaan Nama_kota Ditampilkan	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0,1]
8	Nama aliran data	Data kategori
	Where used/how used	Admin-proses 4 Admin-proses 4.3 Proses 4-*file* kategori Proses 4.3-*file* kategori
	Deskripsi	Berisi data kategori
	Struktur data	Id_kategori+nama_kategori+deskripsi+url_gambar+ditampilakan
	Id_kategori Nama_kategori Deskripsi Url_gambar Ditampilkan	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]
9	Nama aliran data	Data lukisan
	Where used/how used	Admin-proses 4 Admin-proses 4.4 Proses 4-*file* lukisan Proses 4.4-*file* lukisan
	Deskripsi	Berisi data lukisan
	Struktur data	id_lukisan+id_kategori+tanggal_input+ terakhir_diperbarui+ nama_lukisan+ tema+ ukuran+ deskripsi+ berat+ harga+ diskon+url_gambar+ditampilkan
	Id_lukisanId_seniman Id_kategori Id_admin Tanggal input Terakhir diperbarui Nama lukisan Tema	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

	Ukuran	[0-9]
	Diskripsi	[A-Z|a-z|0-9]
	Berat	[0-9]
	Harga	[0-9]
	Diskon	[0-9]
	url_gambar	[A-Z|a-z|0-9]
	ditampilkan	[0,1]
10	Nama aliran data	Data pesanan
	Where used/how used	Admin-proses 4 Admin-proses 4.5 Member-proses 7 Proses 4-*file* pesanan Proses 7-*file* pesanan Proses 7.4-*file* pesanan
	Deskripsi	Berisis data pesanan
	Struktur data	id_pesanan+id_pelanggan+tanggal_pesanan+ tanggal_kadaluwarsa+ nama_pengirim+nama_penerima+ alamat+ kota+ provinsi+kode_pos+telepon+telepon_genggam + fax+ total_lukisan+ subtotal_bayar+total_bayar+ mata_uang+ tipe_pembayaran+ kode_pembayaran+ tanggal_pembayaran+ catatan_pembayaran+ lunas+ kode_pengiriman+ tanggal_pengiriman+ tanggal_diterima+ status
	Id_pesanan	[0-9]
	Id_pelanggan	[0-9]
	Tanggal_pesanan	[A-Z|a-z|0-9]
	Tanggal_kedaularsa	[A-Z|a-z|0-9]
	Nama_penerima	[A-Z|a-z|0-9]
	Alamat	[A-Z|a-z|0-9]
	Kota	[A-Z|a-z|0-9]
	Provinsi	[A-Z|a-z|0-9]
	Kode_pos	[0-9]
	Telepon	[0-9]
	Telepon_genggam	[0-9]
	Fax	[0-9]
	Total_lukisan	[0-9]
	Subtotal_bayar	[0-9]
	Total_bayar	[0-9]
	Mata_uang	[A-Z|a-z|0-9]
	Tipe_pembayaran	[A-Z|a-z|0-9]
	Kode_pembayaran	[A-Z|a-z|0-9]
	Tanggal_pembayaran	[A-Z|a-z|0-9]

	Kode_pengiriman Tanggal_pengiriman Tanggal_diterima Status	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]
11	Nama aliran data	Data detail pesanan
	Where used/how used	Pelanggan-proses 7 Pelanggan-proses 7.2 Proses 7-*file* detail_pesanan Proses 7.2-proses 7.4 Proses 7.4-*file* detail_pesanan
	Deskripsi	Berisi data detail_pesanan
	Struktur data	id_detail_pesanan+id_pesanan+id_lukisan rincian_barang+ berat+ harga+diskon
	Id_detail_pesanan Id_pesanan Id_lukisan Rincian_barang berat Harga Diskon	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
12	Nama aliran data	Data umpan balik
	Where used/how used	Admin-proses 4 Admin-proses 4.7 Proses 4-*file* komentar Proses 4.7-*file* komentar
	Deskripsi	Berisi data respon
	Struktur data	Id_respon+id_member+id_lukisan+ tanggal_input+terakhir_diperbarui+jenis+isi+ ditampilkan
	Id_umpan balik Id_member Id_lukisan Tanggal_input Terakhir_diperbarui jenis Isi Ditampilkan	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]

3.2.5 Skema Relasi

Skema resali merupakan rangkaian hubungan dua tabel atau lebih pada sistem *database*. Gambar berikut ini merupakan penjelasan rangkaian *database* pada penjualan lukisan di Hospitals Widodo Kabudo.



Gambar 3.20 Skema Relasi

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dimulai setelah tahap analisi terhadap sistem telah dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Tahap ini menyangkut konfirmasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalansi dari sistem akan benar-banar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada tahap akhir analisis sistem.

3.3.1 Perancangan Struktur Tabel

Pada sub ini bagian ini, akan diuraikan sistem tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem penjualan lukisan ini adalah :

1. *File* Member

   a. Nama *File* : Tabel member
   b. *Primary Key* : id_member
   c. Jumlah *Field* : 13
   d. Keterangan : Tabel berisi data member

Tabel 3.5 Tabel member

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_member	Bigint	20	Primary key
Daftar	Date	-	
Email	Varchar	100	
Password	Varchar	64	
Nama _member	Varchar	50	
Alamat	Text	-	
Kota	Varchar	50	
Propinsi	Varchar	30	
Kode_pos	Varchar	10	
Hp	Varchar	20	
Fax	Varchar	20	
Aktif	Enum	True , Flase	

2. *File* Administrator

   a. Nama *File* : Tabel administrator

   b. *Primary Key* : id_administrator

   c. Jumlah *Field* : 7

   d. Keterangan : Tabel berisi data administrator

Tabel 3.6 Tabel administrator

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_administrator	Bigint	11	Primary key
Username	Varchar	20	
Password	Varchar	64	
Email	Varchar	100	
Akses	Enum	True, false	
Nama_administrator	Varchar	255	
Aktif	Enum	True, false	

3. *File* Kategori

   a. Nama *File* *: Tabel Kategori*

   b. Primary Key :id_kategori

   c. Jumlah *Field* :6

   d. Keterangan : Tabel berisi data kategori

Tabel 3.7 Tabel Kategori

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_kategori	Bigint	20	Primary key
Id_administrator	Bigint	11	Foreign key, ref administrator (id_administrator)
Nama_kategori	Varchar	255	
Deskripsi	Text	-	
url_gambar	Text	-	
Ditampilakn	Enum	True, false	

4. *File* Lelang

   a. Nama *File* : Tabel Lelang

   b. *Primary Key* : id_lelang

   c. Jumlah *field* : 5

   d. Keterangan : Tabel berisi data lelang

Tabel 3.8 Tabel Lelang

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_lelang	Bigint	20	Primary key
Id_member	Bigint	20	Foreign key, ref member(id_member)
Id_lukisan	Bigint	20	Foreign key, ref lukisan(id_lukisan)
Tanggal	Date	-	
Harga	Double	-	

5. *File* Lukisan

   a. Nama *File* : Tabel lukisan

   b. *Primary Key* : id_lukisan

   c. Jumlah *Field* : 15

   d. Keterangan : Tabel berisi data lukisan

Tabel 3.9 Tabel lukisan

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_lukisan	Bigint	20	Primary key
Id_kategori	Int	11	Foreign key, ref kategori(id_kategori)
Tanggal_input	Date	-	
Terakhir_diperbaharui	Date	-	
Nama_lukisan	Varchar	255	
Tema	Varchar	255	
Ukuran	Varchar	255	
Deskripsi	Text	-	
Harga	Double	-	
Diskon	Double	-	
url_gambar	Longtext	-	
ditampilkan	Enum	True , Flase	

6. *File* Propinsi

   a. Nama *File* : Tabel propinsi

   b. *Primary Key* : id_propinsi

   c. Jumlah *Field* : 3

   d. Keterangan : Tabel berisi data propinsi

Tabel 3.10 Tabel propinsi

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_propinsi	Int	11	Primary key
Nama_propinsi	Varchar	30	
ditampilkan	Enum	True, Flase	

7. *File* Kota

   a. Nama *File* : Tabel kota

   b. *Primary Key* : id_kota

   c. Jumlah *Field* : 7

   d. Keterangan : Tabel berisi data kota

Tabel 3.11 Tabel kota

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_kota	Bigint	20	Primary key
Id_propinsi	Int	11	Foreign key, ref propinsi(id_propinsi)
Nama_kota	Varchar	255	
Ditampilkan	Enum		

8. *File* Detail pesanan

   a. Nama *File* : Tabel detail_pesanan

   b. *Primary Key* : id_detail_pesanan

   c. Jumlah *Field* : 7

   d. Keterangan : Tabel berisi data detail_pesanan

Tabel 3.12 Tabel detail_pesanan

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_detail_pesanan	Bigint	20	Primary key
Id_pesanan	Bigint	20	Foreign key, ref pesanan(id_pesanan)
Id_lukisan	Bigint	20	Foreign key, ref lukisan(id_lukisan)
Rincian_lukisan	Text	-	
Harga	Double	-	
Diskon	Double	-	

9. *File* Pesanan

   a. Nama *File* : Tabel pesanan

   b. *Primary Key* : id_pesanan

   c. Jumlah *Field* :

   d. Keterangan : Tabel berisi data pesanan

Tabel 3.13 Tabel pesanan

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_pesanan	Bigint	20	Primary key
Id_member	Bigint	20	Foreign key, ref member(id_member)
Tanggal_pesanan	Date	-	
Tanggal_kadaluwarsa	Date	-	
Nama_pengirim	varchar	255	
Nama_penerima	varchar	255	
Alamat	Text	-	
Kota	varchar	50	
Propinsi	varchar	50	
Kode_pos	varchar	10	
Hp	varchar	20	
Fax	varchar	20	
Total_lukisan	Int	11	
Subtotal_bayar	Double	-	
Total_bayar	Double	-	
Mata_uang	Enum	-	
Harga_paypal	Double	-	
Tipe_pembayaran	Varchar	50	
kode_pembayaran	Varchar	50	

Tanggal_pembayaran	Date	-	
catatan_pembayaran	Text	-	
Lunas	Enum	-	
Kode_pengiriman	varchar	50	
Tanggal_pengiriman	Date	-	
Status	Varchar	50	

10. *File* Respon

a. Nama *File* : Tabel respon

b. *Primary Key* : id_respon

c. Jumlah *Field* : 8

d. Keterangan : Tabel berisi data respon

Tabel 3.14 Tabel respon

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_respon	Bigint	20	Primary key
Id_member	Bigint	20	Foreign key, ref member(id_member)
Id_lukisan	Bigint	20	Foreign key, ref lukisan(id_lukisan)
Tanggal_input	Date	-	
Terakhir_diperbaharui	Date	-	
Jenis	Enum	-	
Isi	Longtext	-	
ditampilkan	Enum	-	

11. *File* Halaman_web

a. Nama *File* : Tabel halaman_web

b. *Primary Key* : id_halaman_web

c. Jumlah *Field* : 8

d. Keterangan : Tabel berisi data halaman web

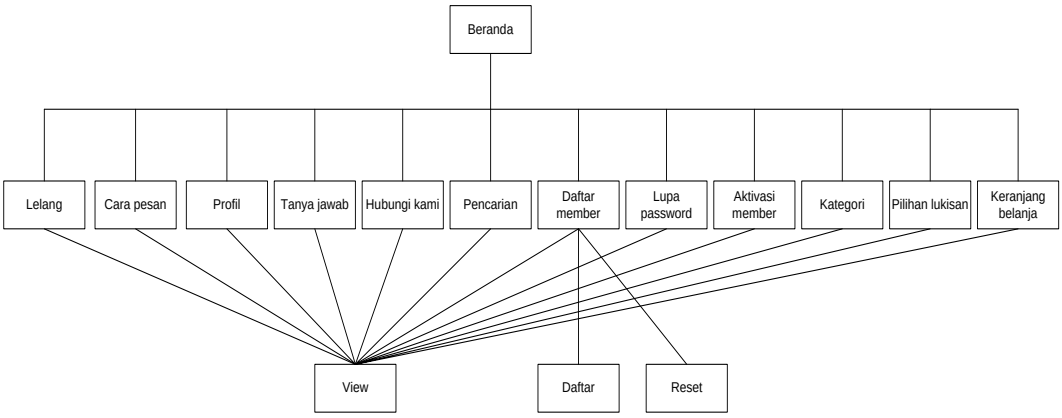
Tabel 3.15 Tabel halaman_web

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_halaman_web	Int	11	Primary key
Id_administrator	Int	11	Foreign key, ref administrator (id_administrator)
Tanggal_input	Date	-	
Terakhir_diperbaharui	Date	-	
Judul	Varchar	255	
Isi	longtext	-	
Urutan	Int	11	
Ditampilkan	Enum	-	

3.3.2 Perancangan Struktur Menu

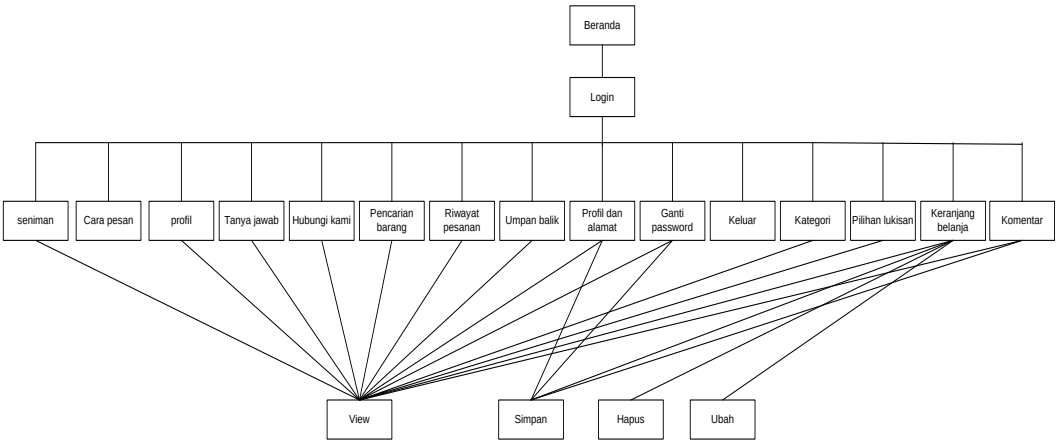
Berikut ini adalah perancangan struktur menu aplikasi penjualan lukisan di Hopitals Studio Widodo Kabudo berbasis *website* :

A. Struktur menu pengunjung



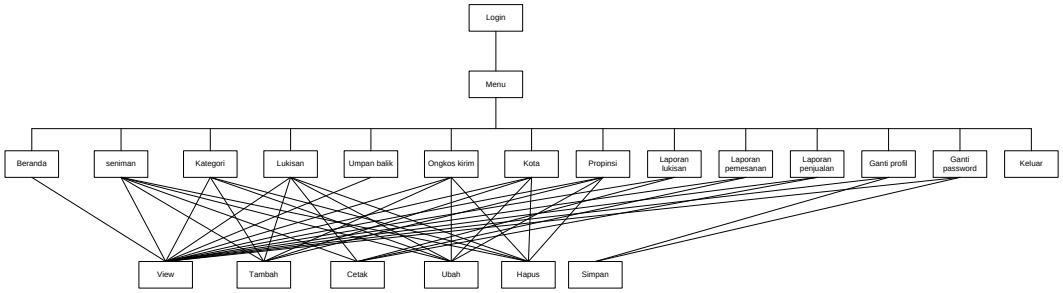
Gambar 3.21 Struktur menu pengunjung

B. Struktur menu member



Gambar 3.22 Struktur menu member

C. Struktur menu admin



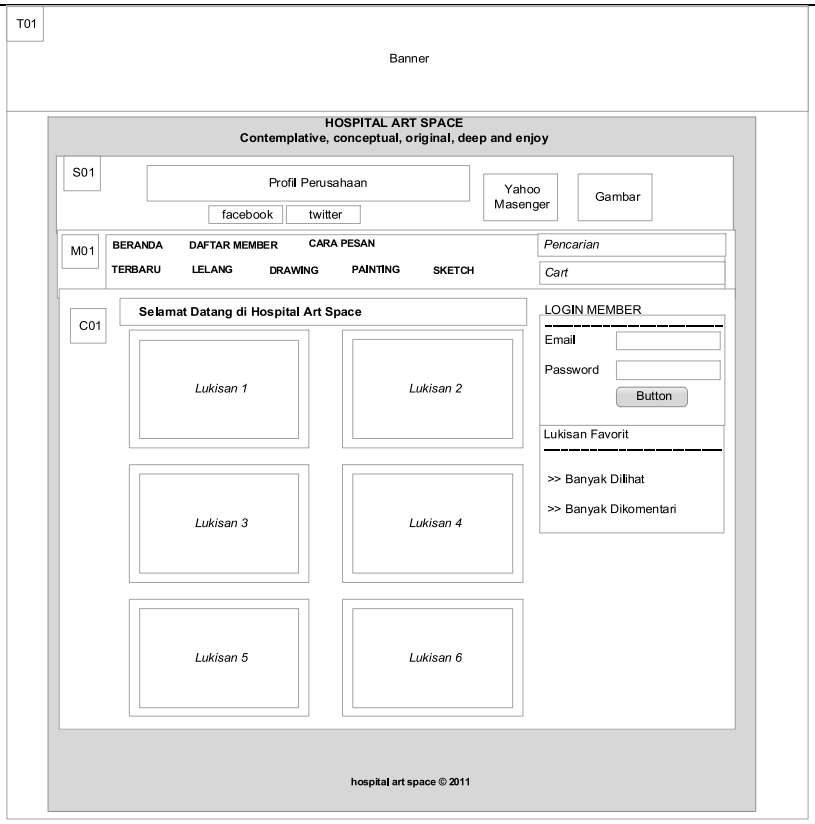
Gambar 3.23 Struktur menu admin

3.3.3 Perancangan Antarmuka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*,

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di Hospitals Studio Widodokabudo adalah sebagai berikut :

3.3.3.1 Tampilan Beranda

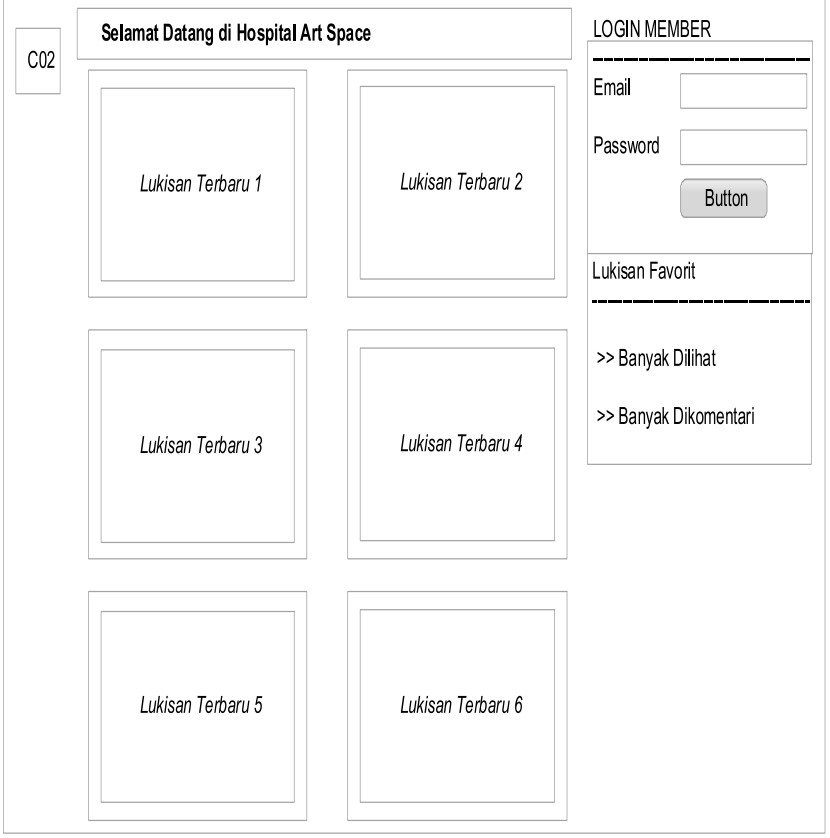


Navigasi

- Jika klik beranda maka akan menuju C01
- Jika klik terbaru maka akan menuju C02
- Jika klik lelang maka akan menuju Cl01
- Jika klik drawing maka akan menuju C04
- Jika klik painting maka akan menuju C05
- Jika klik sketch maka akan menuju C06
- Gambar dari masing-masing lukisan jika di klik akan menuju CRL01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Gambar 3.24 Tampilan Beranda

3.3.3.2 Tampilan Lukisan terbaru



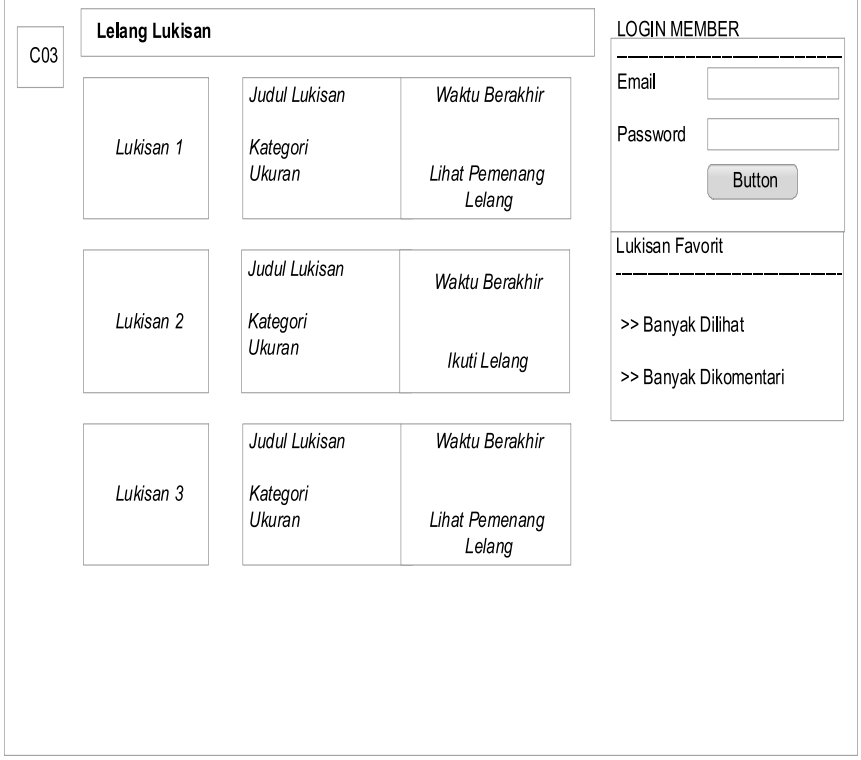
Navigasi

- Gambar dari masing-masing lukisan jika di klik akan menuju CRL01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.25 Tampilan Lukisan Terbaru

3.3.3.3 Tampilan Lelang Lukisan



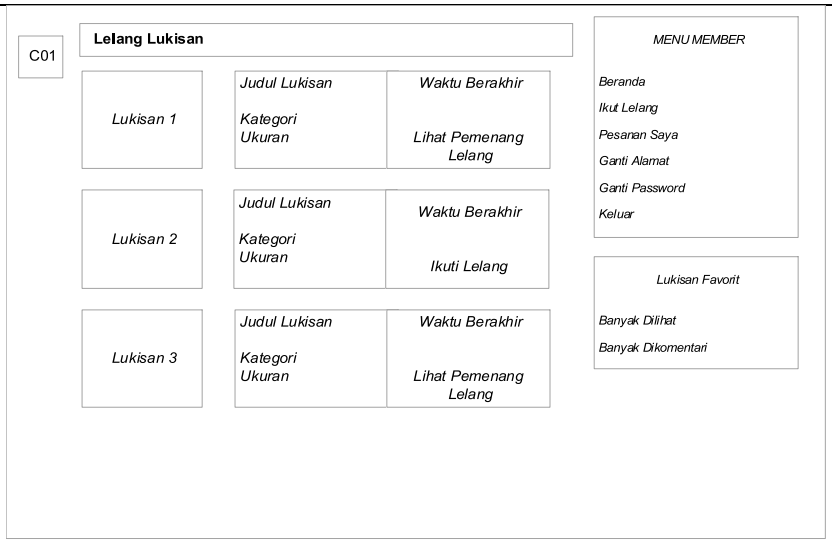
Navigasi

- menuju CRL01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.26 Tampilan Lelang Lukisan

3.3.3.4 Tampilan Lihat Lelang Lukisan



Navigasi

- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt

Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New

Size text dan menu 13 pt

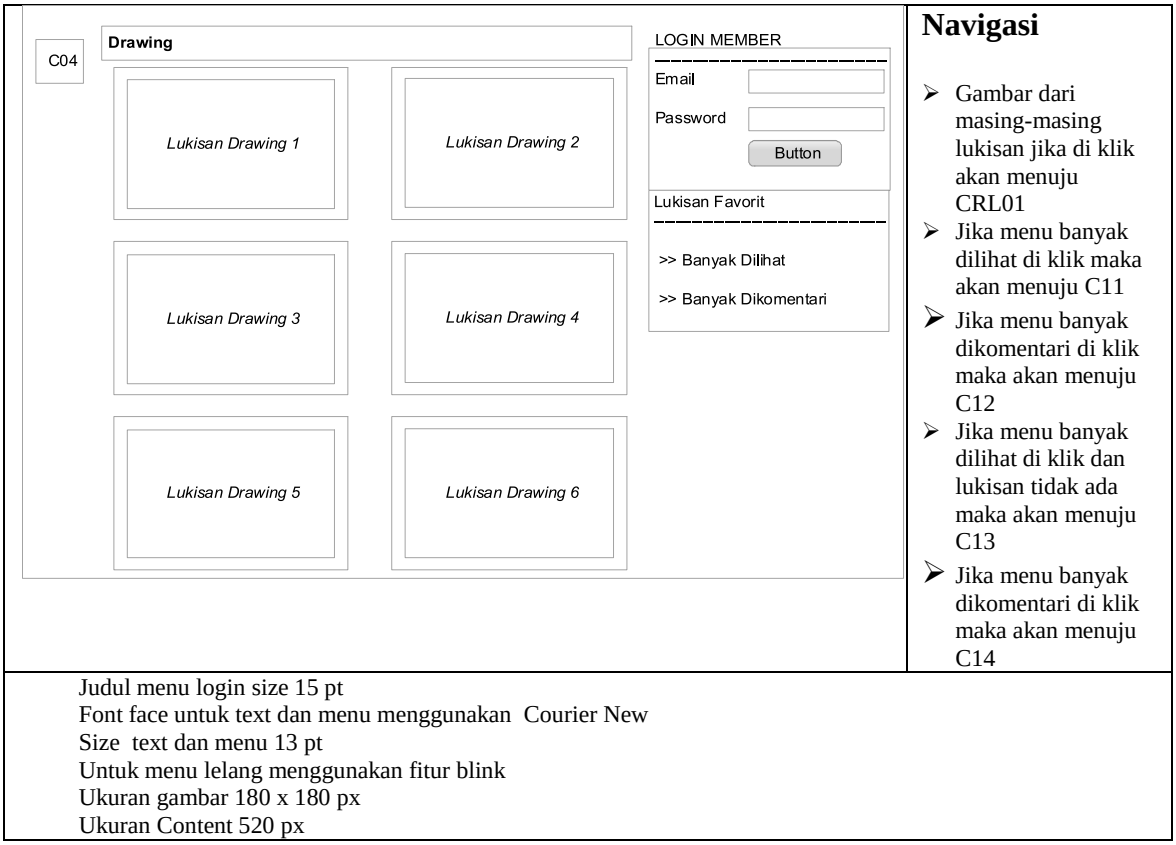
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink

Ukuran gambar 180 x 180 px

Ukuran Content 520 px

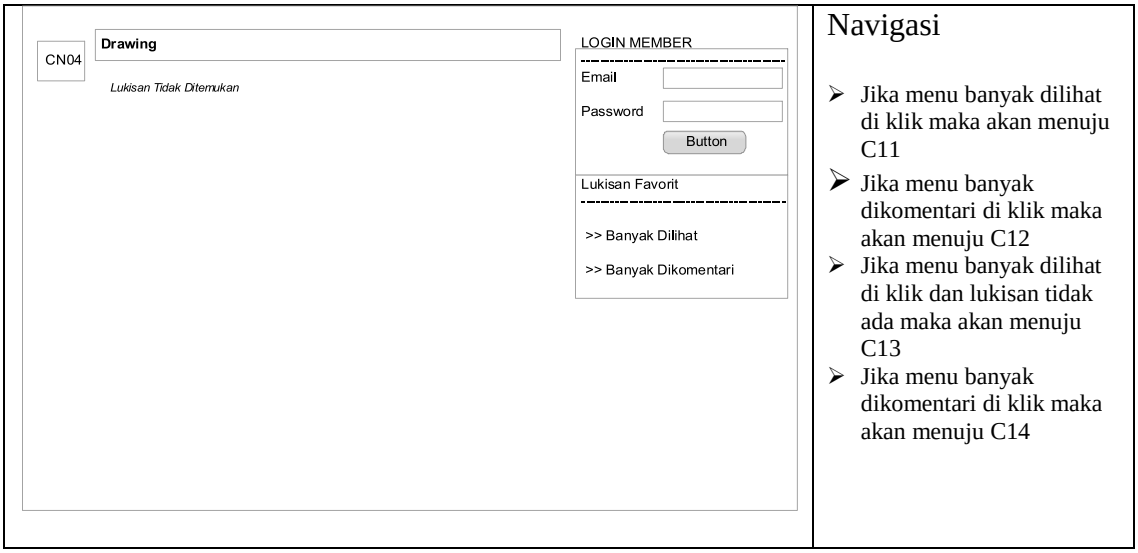
Gambar 3.27 Tampilan Lihat Lelang Lukisan

3.3.3.5 Tampilan Drawing



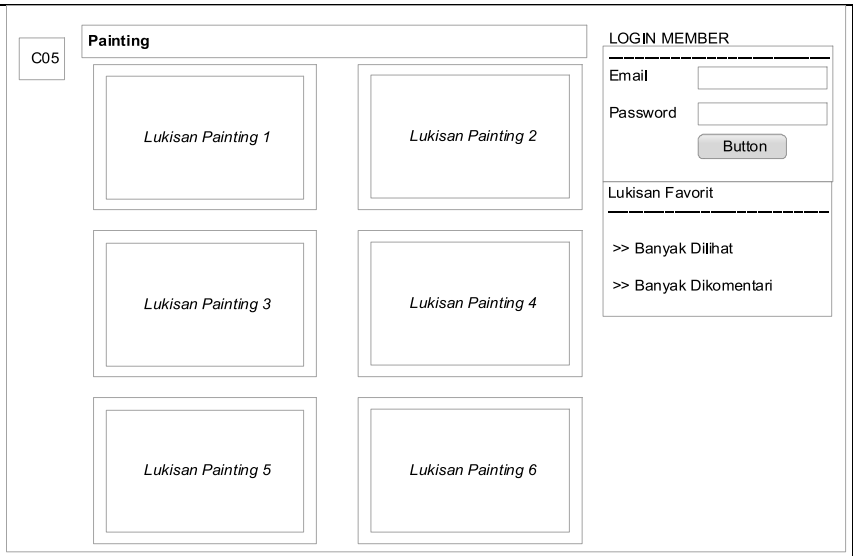
Gambar 3.28 Tampilan Drawing

3.3.3.6 Tampilan Drawing tidak ditemukan



Gambar 3.29 Tampilan Drawing tidak ditemukan

3.3.3.7 Tampilan Painting



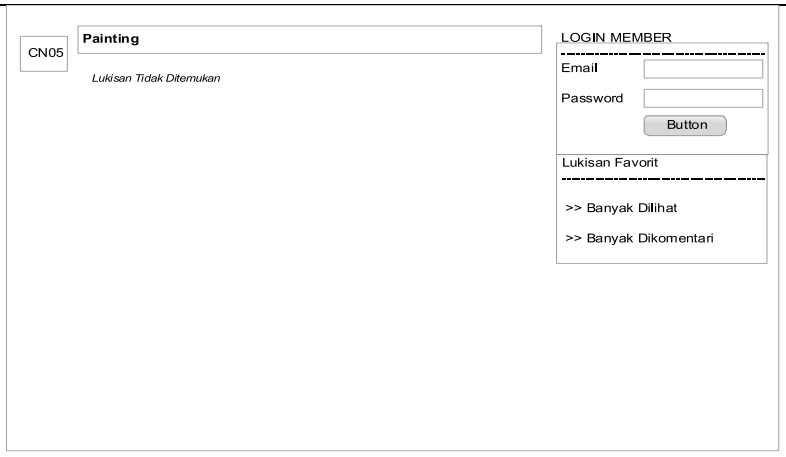
Navigasi

- Gambar dari masing-masing lukisan jika di klik akan menuju CRL01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.30 Tampilan Painting

3.3.3.8 Tampilan Painting Tidak Ditemukan



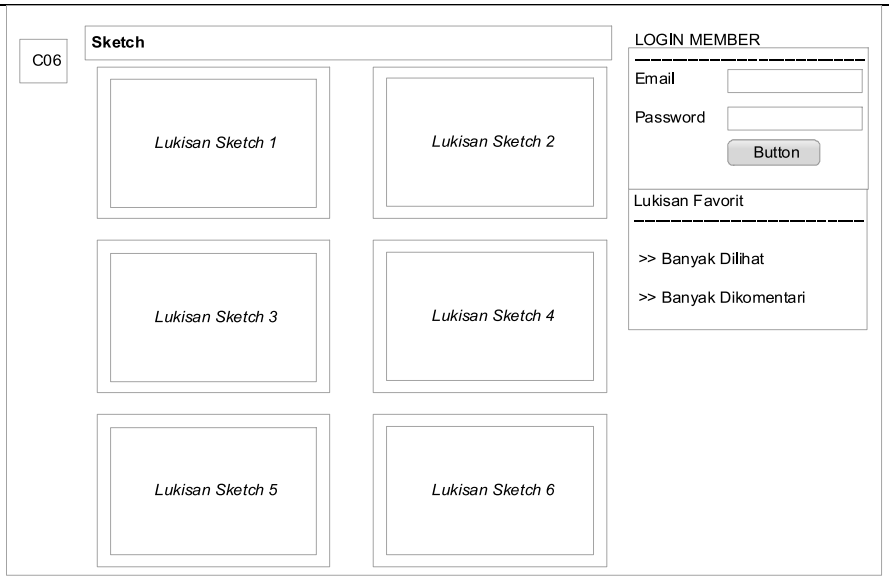
Navigasi

- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

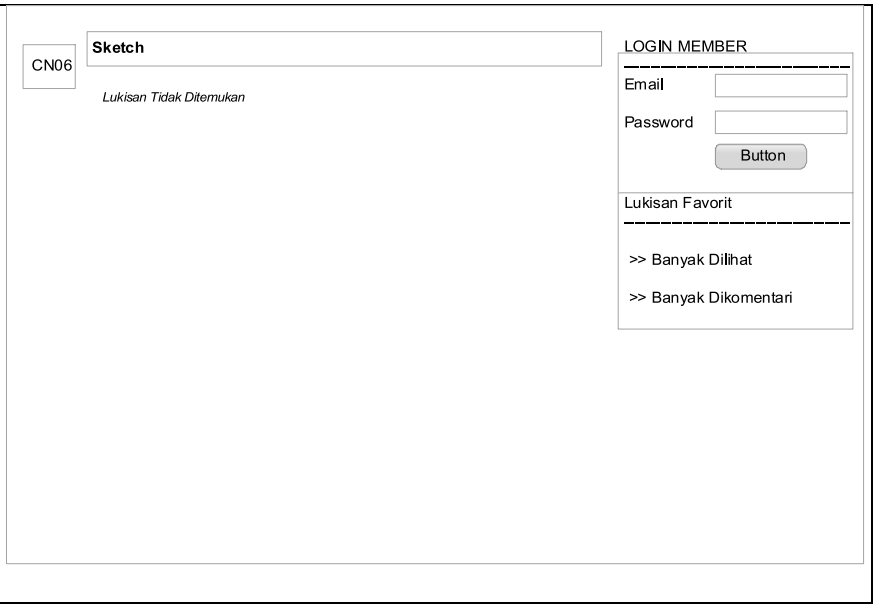
Gambar 3.31 Tampilan Painting tidak ditemukan

3.3.3.9 Tampilan Lukisan Sketch



Gambar 3.32 Tampilan Lukisan Sketch

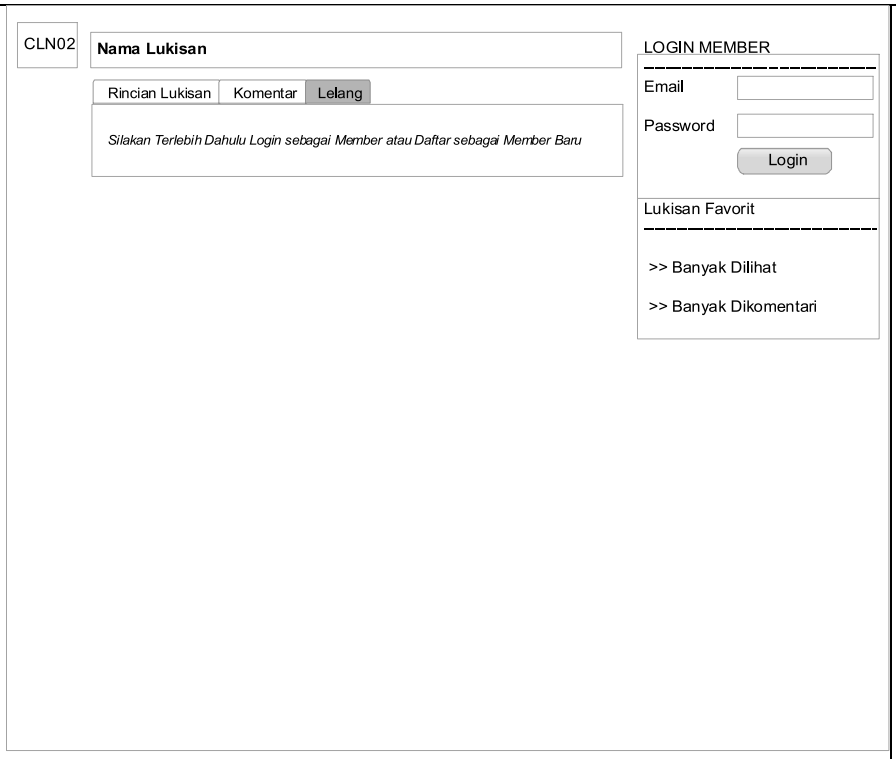
3.3.3.10 Tampilan Lukisan Sketch Tidak Ditemukan



Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.33 Tampilan Lukisan Sketch Tidak Ditemukan

3.3.3.11 Tampilan Jika Pengunjung Belum Login



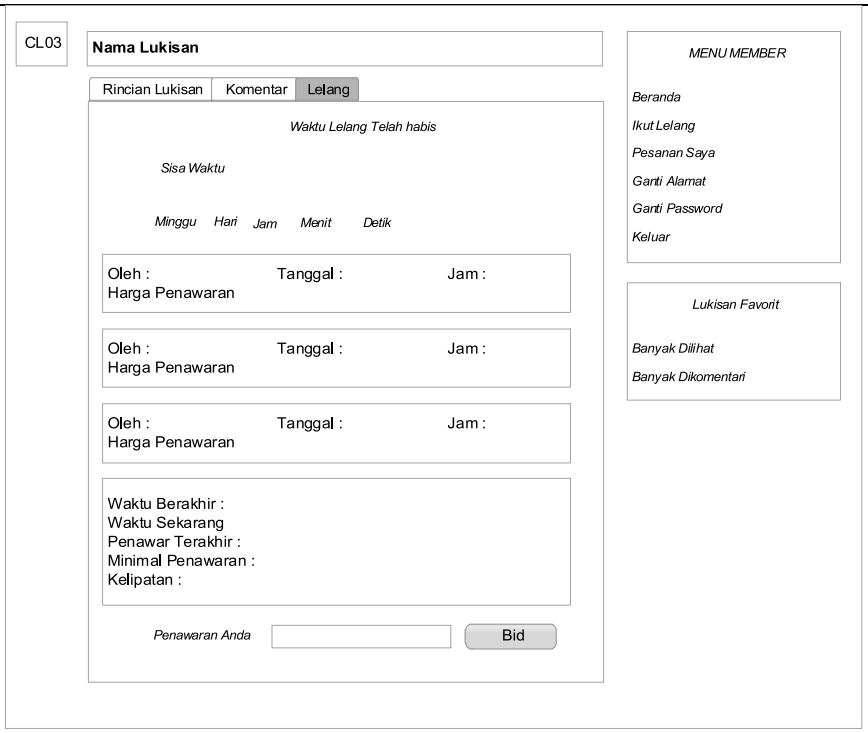
Navigasi

- Jika klik tab rincian lukisan maka akan menuju CRL01
- Jika klik tab komentar maka akan menuju CKN02
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.34 Tampilan Jika Pengunjung Belum Login

3.3.3.12 Tampilan Ikut Lelang



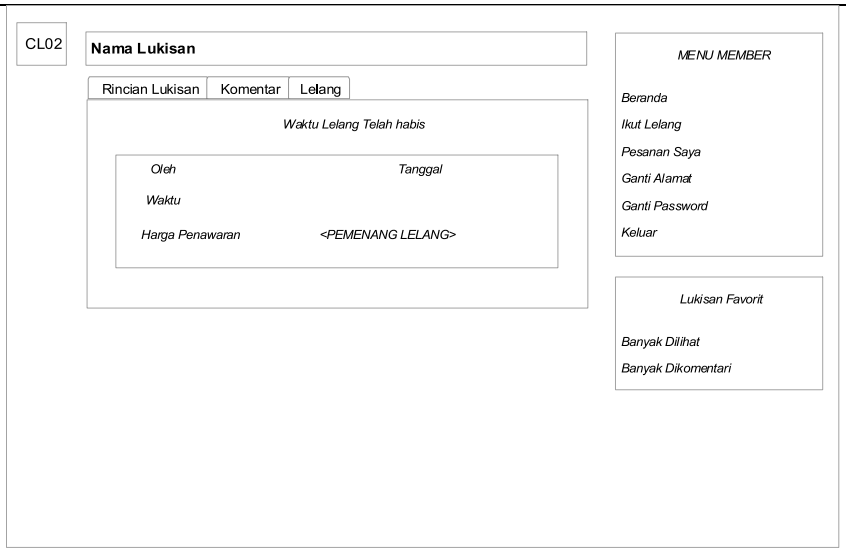
Navigasi

- Jika klik tab rincian lukisan maka akan menuju CRL01
- Jika klik tab komentar maka akan menuju CKN02
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.35 Tampilan Ikut Lelang

3.3.3.13 Tampilan Pemenang Lelang



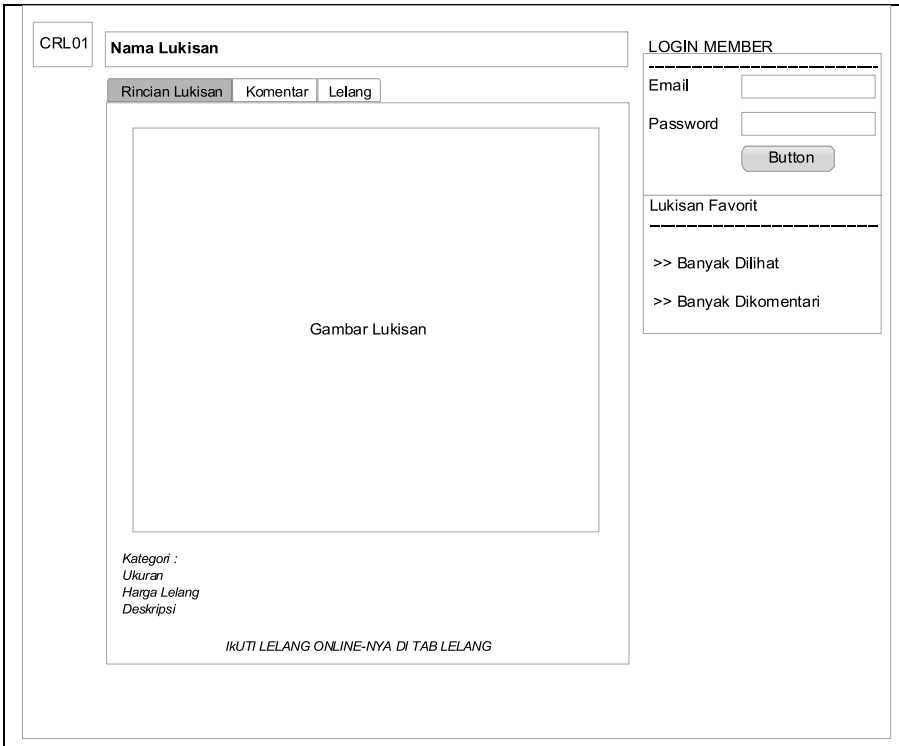
Navigasi

- Jika klik tab rincian lukisan maka akan menuju CRL01
- Jika klik tab komentar maka akan menuju CKN02
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.36 Tampilan Pemenang Lelang

3.3.3.14 Tampilan Rincian Lukisan



Navigasi

- Jika klik tab komentar maka akan menuju CKN02
- Jika klik tab lelang maka akan menuju C03
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.37 Tampilan Rincian Lukisan

3.3.3.15 Tampilan Pesanan tidak ada



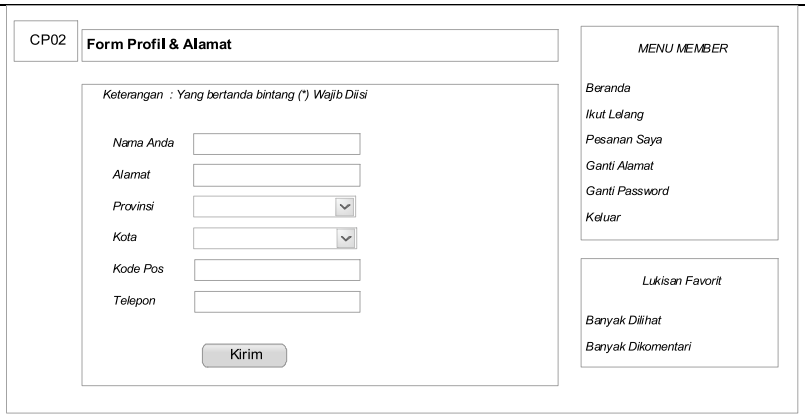
Navigasi

- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.38 Tampilan Pesanan Tidak Ada

3.3.3.17 Tampilan Ganti Profil



Navigasi

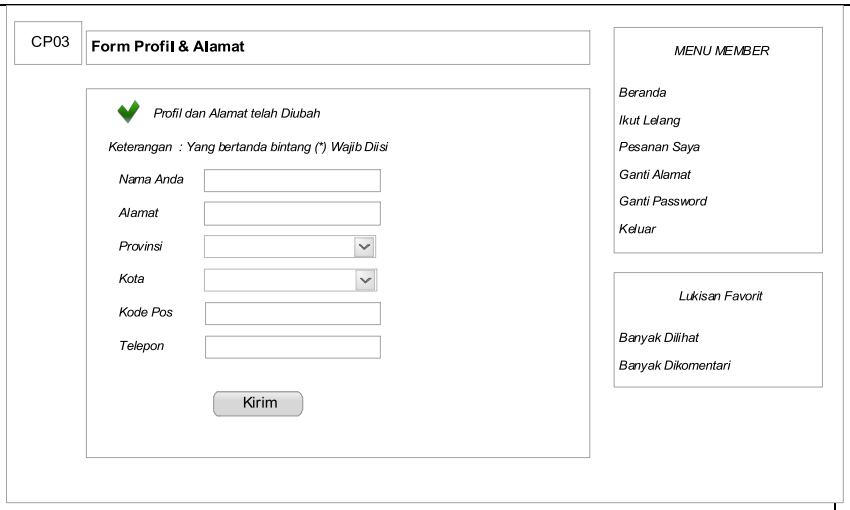
- Jika field sudah terisi lalu tekan tombol kirim maka akan menuju CP03
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13

Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.39 Tampilan Ganti Profil

3.3.3.18 Tampilan Ganti profil berhasil

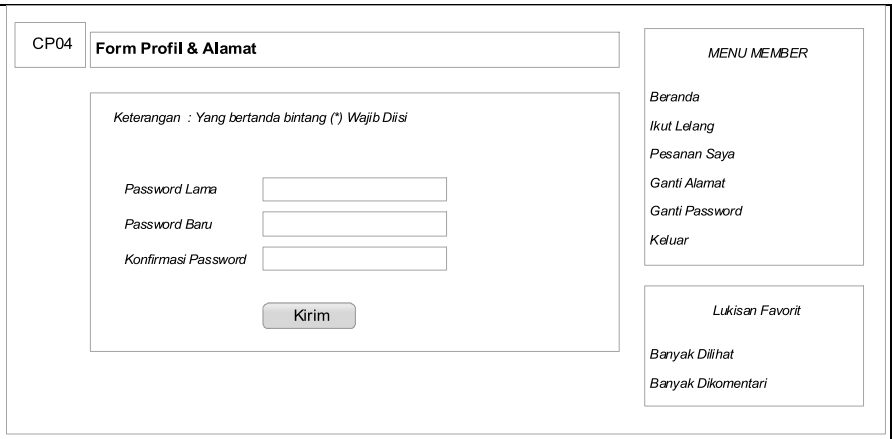


- Jika field sudah terisi lalu tekan tombol kirim maka akan menuju CP03
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.40 Tampilan Ganti Profil Berhasil

3.3.3.19 Tampilan Ganti password



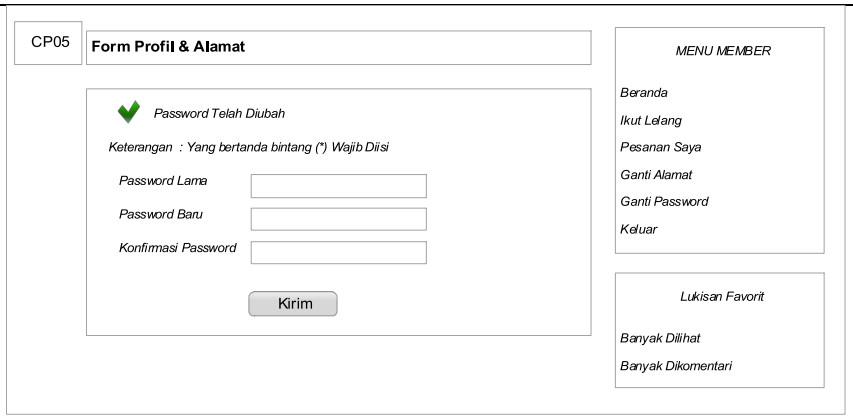
Navigasi

- Jika field sudah terisi lalu tekan tombol kirim maka akan menuju CP05
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.41 Tampilan Ganti Password

3.3.3.20 Tampilan Ganti password berhasil



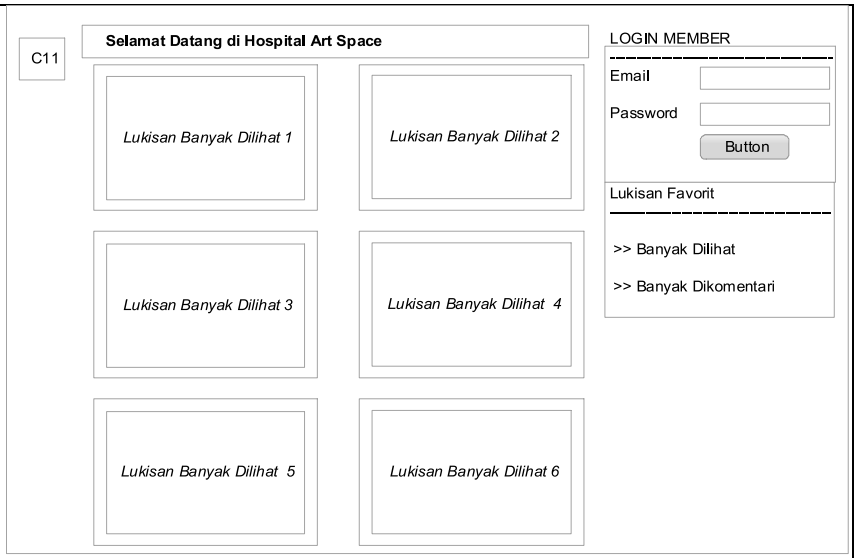
Navigasi

- Jika field sudah terisi lalu tekan tombol kirim maka akan menuju CP05
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.42 Tampilan Ganti Password Berhasil

3.3.3.21 Tampilan Banyak Dilihat



Navigasi

- Gambar dari masing-masing lukisan jika di klik akan menuju CRL01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.43 Tampilan Banyak Dilihat

3.3.3.22 Tampilan Banyak dikomentari



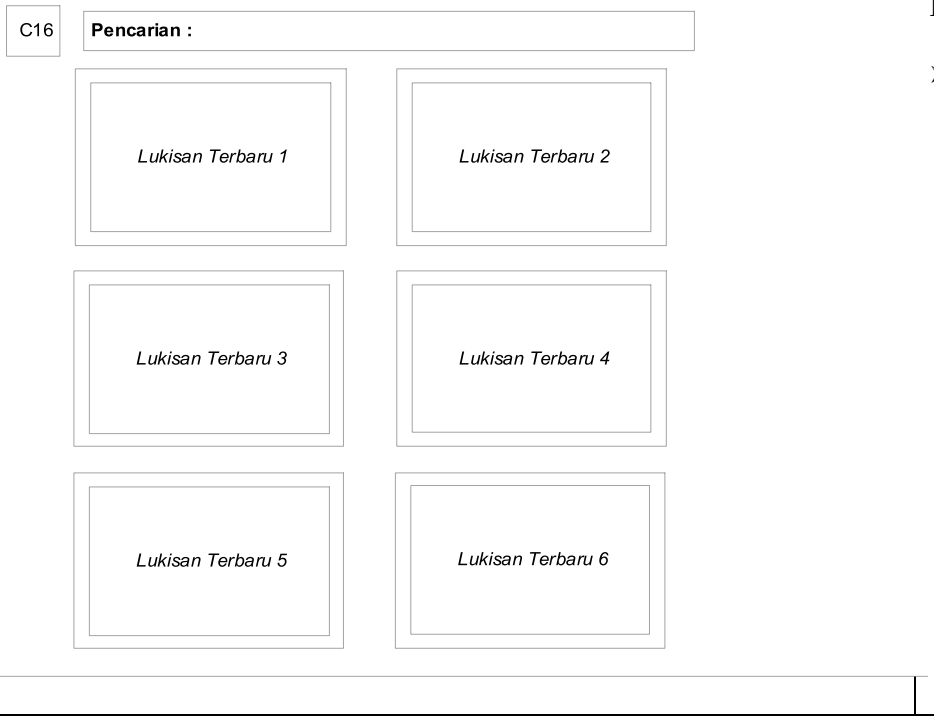
Navigasi

- Gambar dari masing-masing lukisan jika di klik akan menuju CRL01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.44 Tampilan Banyak Dikomentari

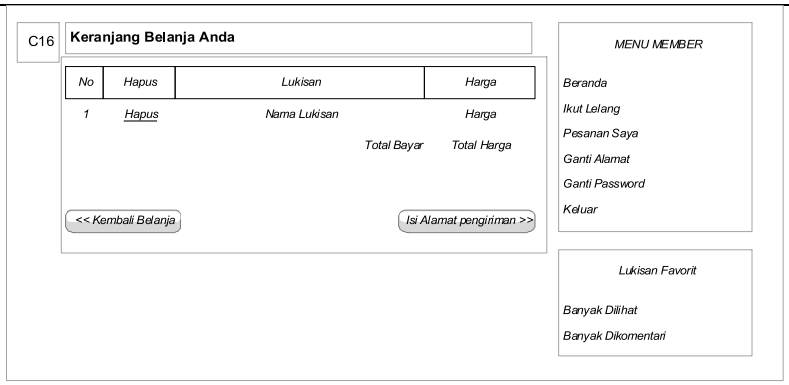
3.3.3.23 Tampilan Pencarian lukisan Ditemukan



Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.45 Tampilan Pencarian Lukisan Ditemukan

3.3.3.24 Tampilan Keranjang Belanja



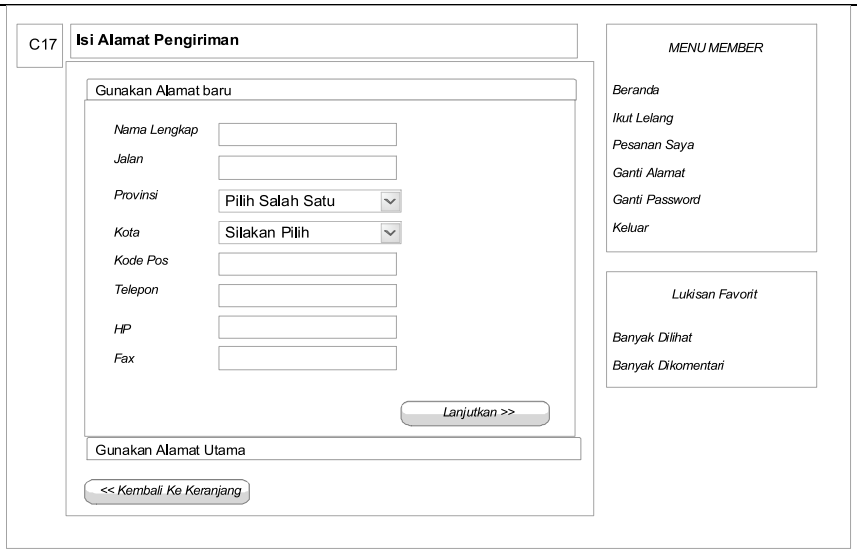
Navigasi

- Jika klik tombol kembali belanja maka akan menuju C01
- Jika klik tombol isi alamat pengiriman maka akan menuju C17
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.46 Tampilan Keranjang Belanja

3.3.3.25 Tampilan Pengisian Alamat Pengiriman Baru



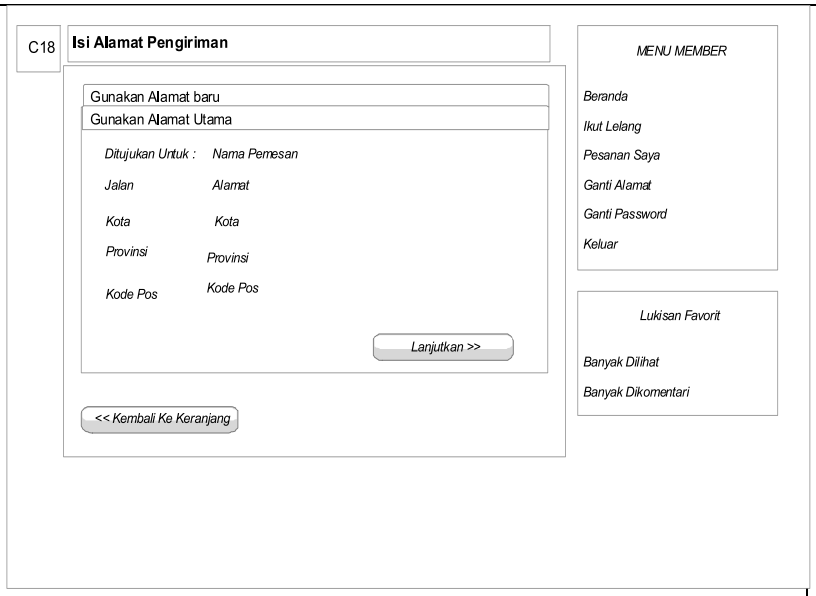
Navigasi

- Jika klik tombol kembali ke keranjang maka akan menuju C16
- Jika klik tombol lanjutkan maka akan menuju C18
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.47 Tampilan Pengisian Alamat Pengiriman Baru

3.3.3.26 Tampilan Alamat Pengiriman Utama



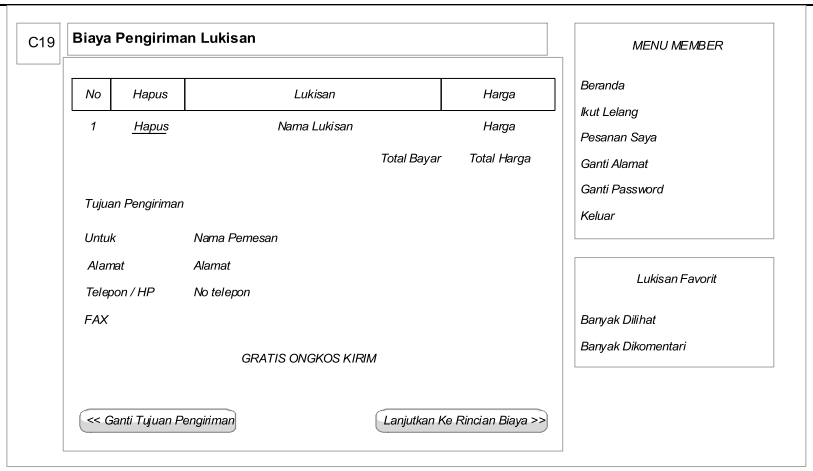
Navigasi

- Jika klik tombol kembali ke keranjang maka akan menuju C17
- Jika klik tombol lanjutkan maka akan menuju C19
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.48 Tampilan Alamat Pengiriman Utama

3.3.3.27 Tampilan Biaya Pengiriman Lukisan



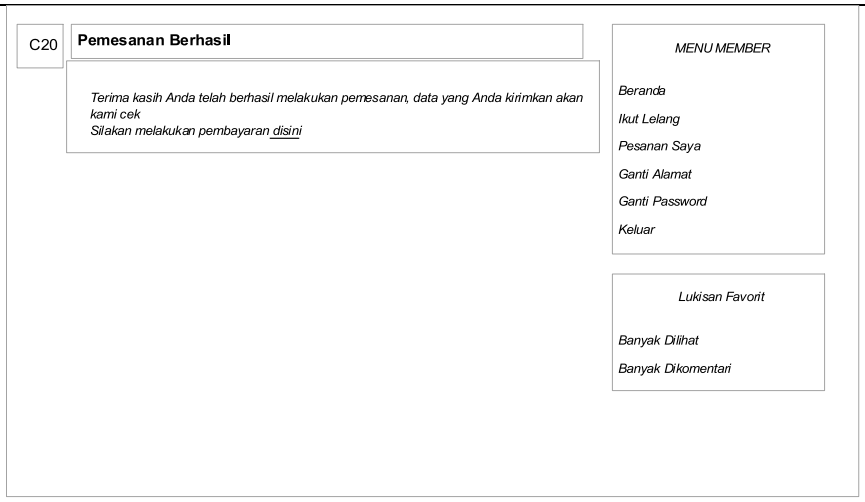
Navigasi

- Jika klik tombol ganti tujuan peniriman maka akan menuju C18
- Jika klik tombol lanjutkan ke rincian biaya maka akan menuju C20
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.49 Tampilan Biaya Pengiriman Lukisan

3.3.3.28 Tampilan Pemesanan berhasil



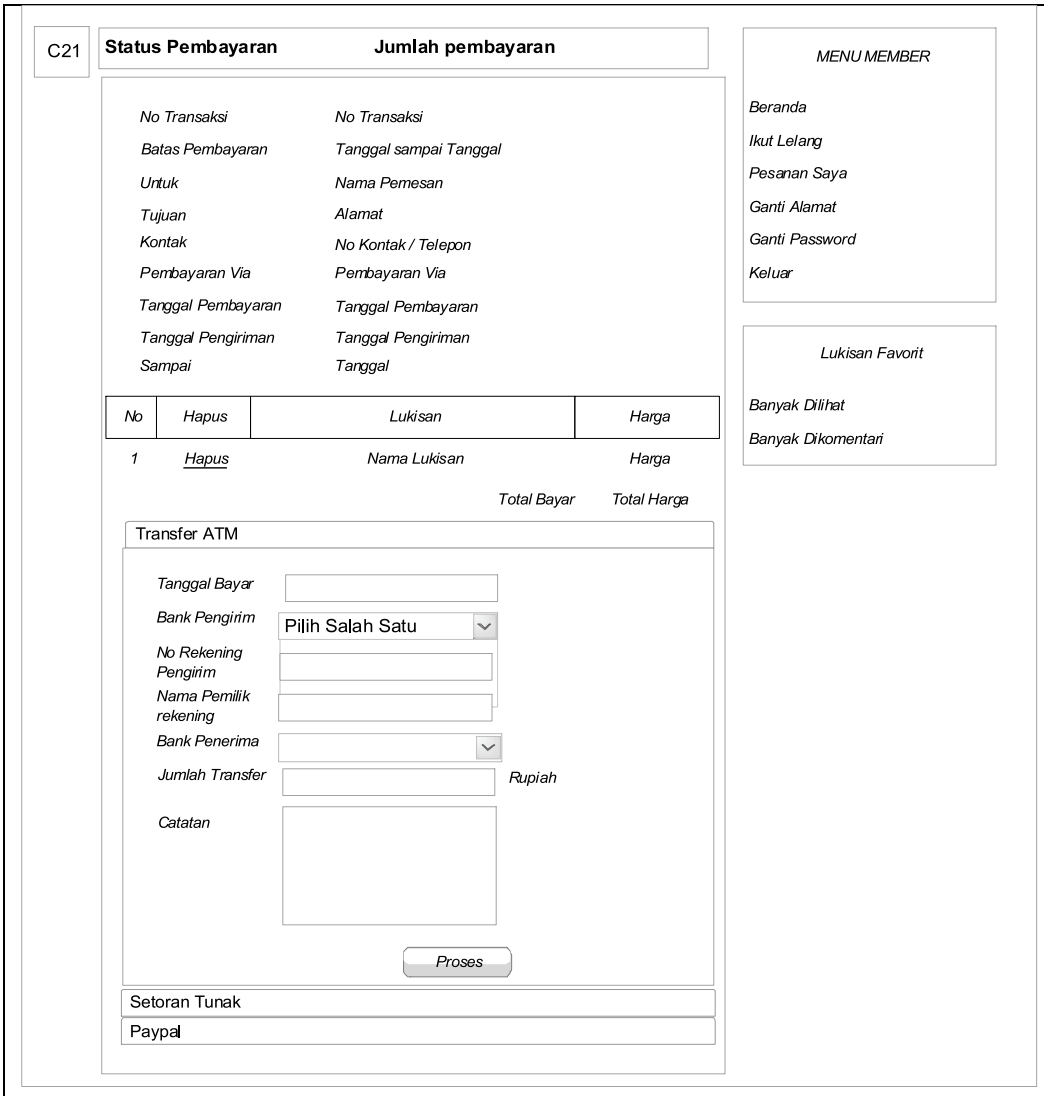
Navigasi

- Jika klik link disini maka akan menuju C21
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.50 Pemesanan Berhasil

3.3.3.30 Tampilan Pembayaran melalui transfer ATM



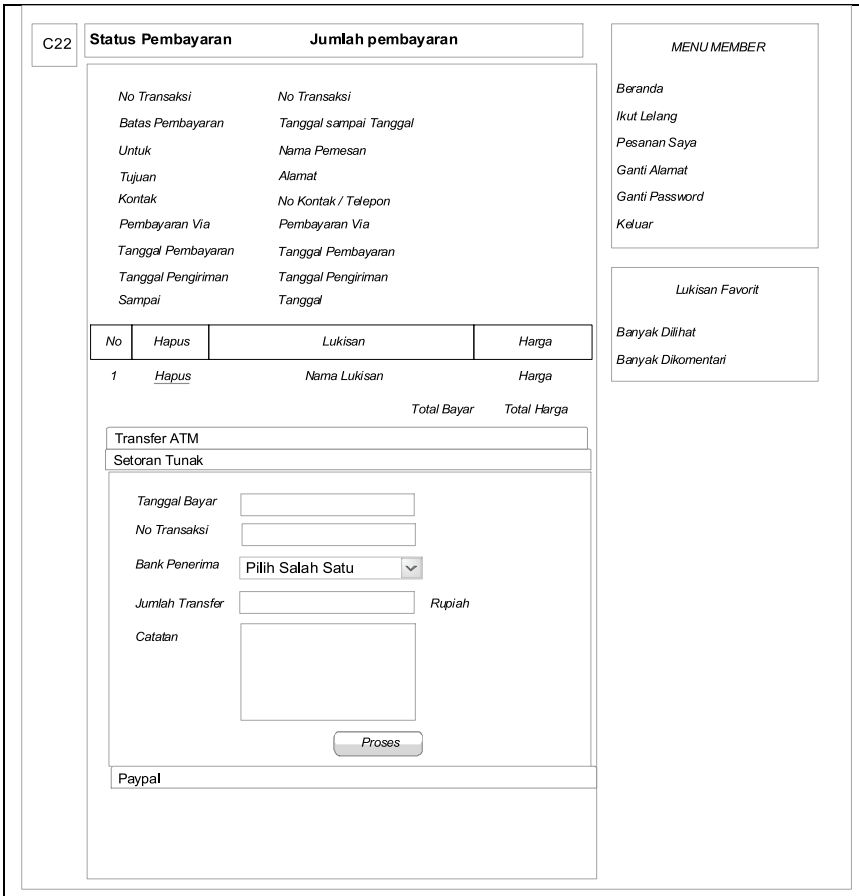
Navigasi

- Jika klik link disini maka akan menuju C21
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.51 Pembayaran melalui transfer ATM

3.3.3.31 Tampilan Setoran tunai



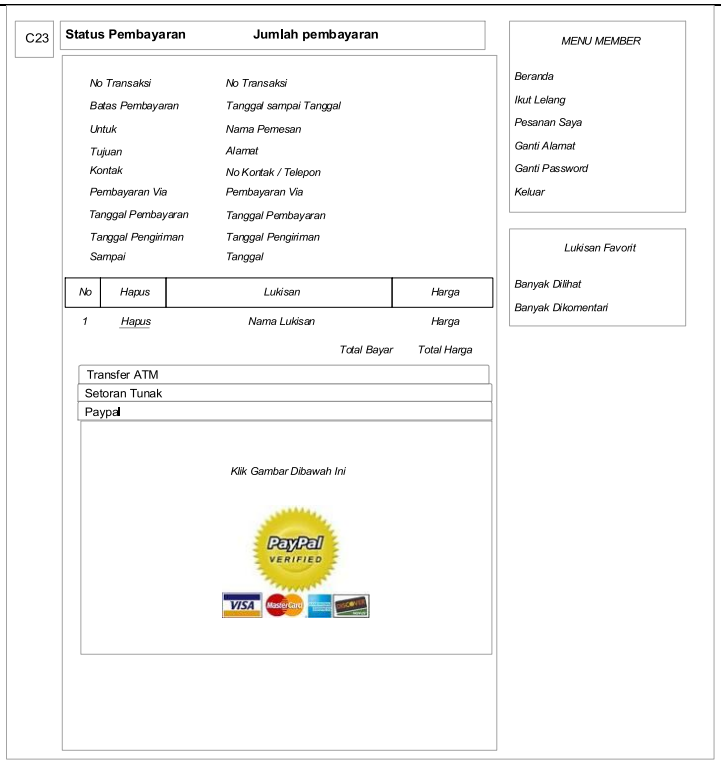
Navigasi

- Jika klik tab Tranfer ATM maka akan menuju C21
- Jika klik tab paypal maka akan menuju C23
- Jika klik proses yang terdapat pada tab setoran tunai maka akan menuju C24
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.52 Tampilan Setoran Tunai

3.3.3.32 Tampilan pembayaran menggunakan paypal



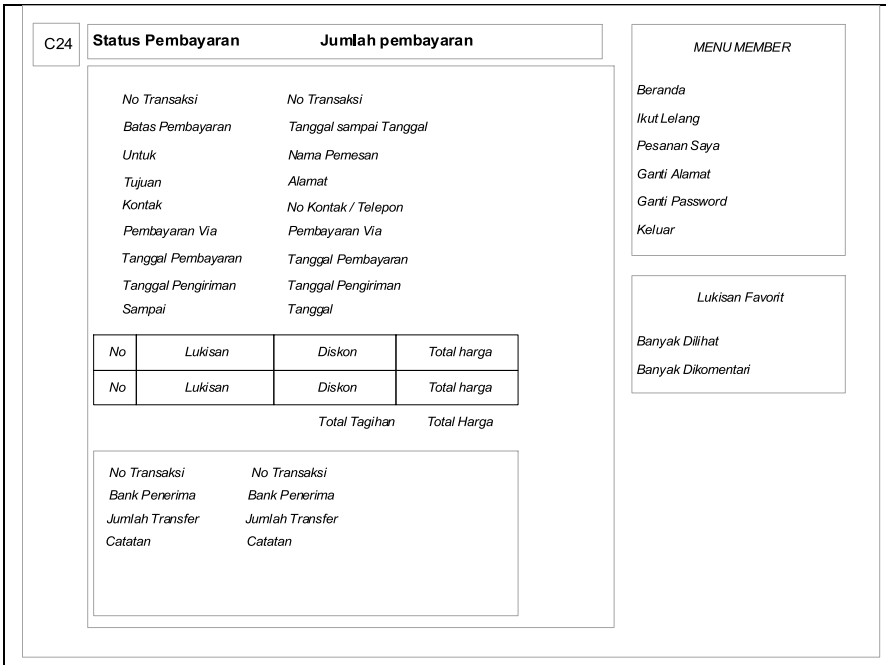
Navigasi

- Jika klik tab Tranfer ATM maka akan menuju C21
- Jika klik tab setoran tunai maka akan menuju C22
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.53 Tampilan pembayaran menggunakan paypal

3.3.3.33 Tampilan Proses pembayaran



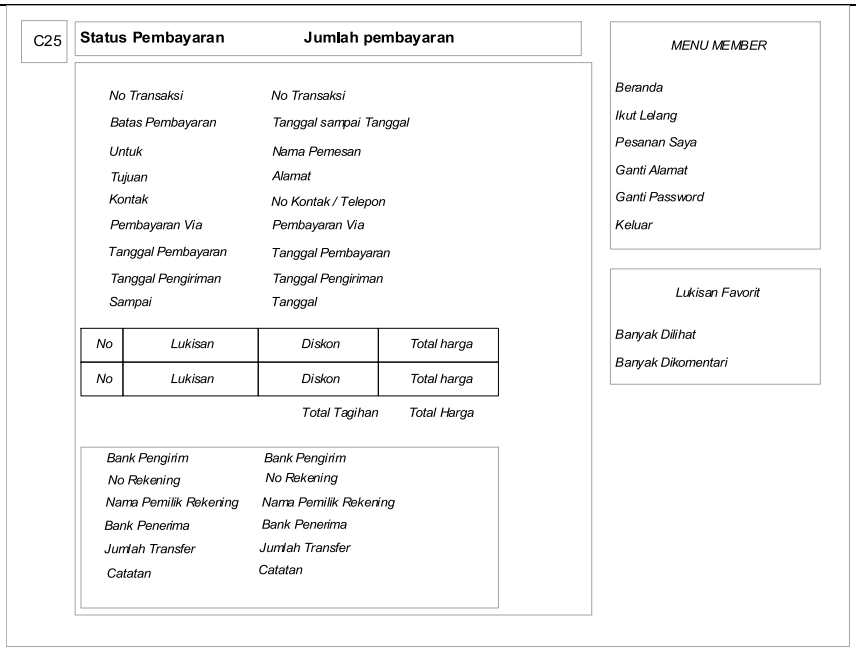
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.54 Tampilan proses pembayaran

3.3.3.34 Tampilan Proses pembayaran transfer



Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.55 Tampilan proses pembayaran transfer

3.3.3.35 Tampilan Pengolahan Data Master



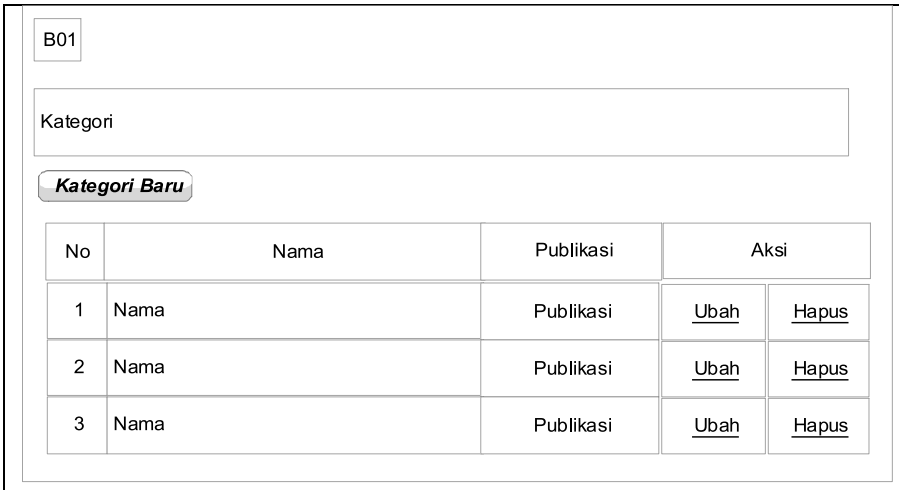
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.56 Pengolahan Data Master

3.3.3.36 Tampilan Pengolahan Kategori



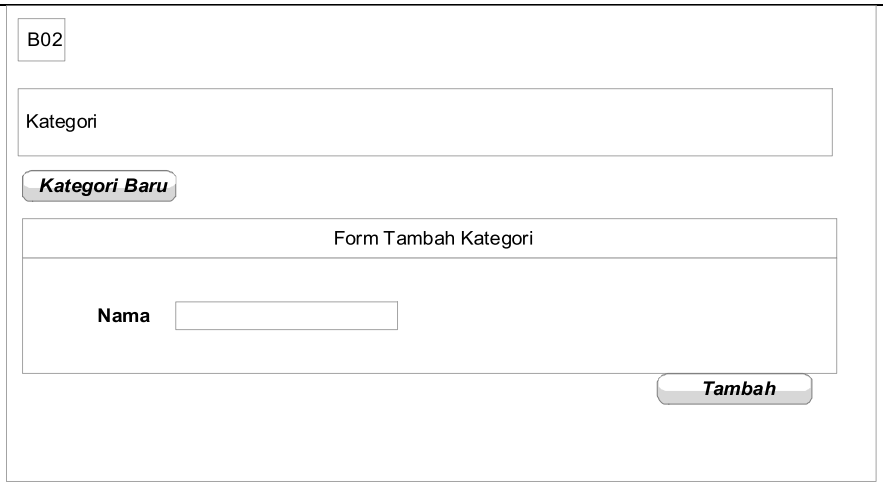
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.57 Tampilan Pengolahan Kategori

3.3.3.37 Tampilan Pengolahan Tambah Kategori



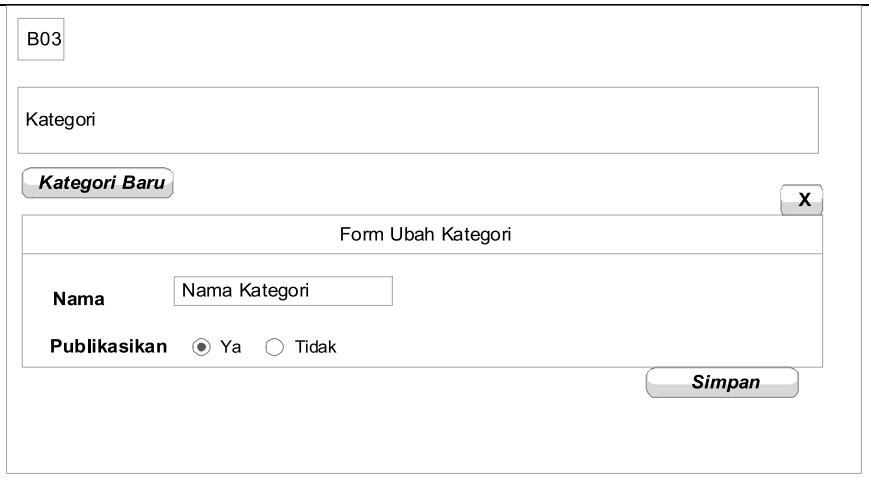
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.58 Tampilan Pengolahana Tambah Kategori

3.3.3.38 Tampilan Pengolahan Ubah Kategori



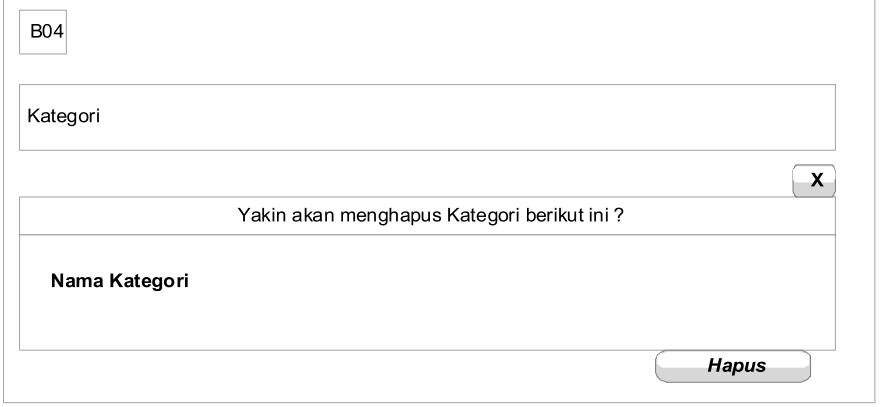
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.59 Tampilan Pengolahan Ubah Kategori

3.3.3.39 Tampilan Pengolahan Hapus Kategori



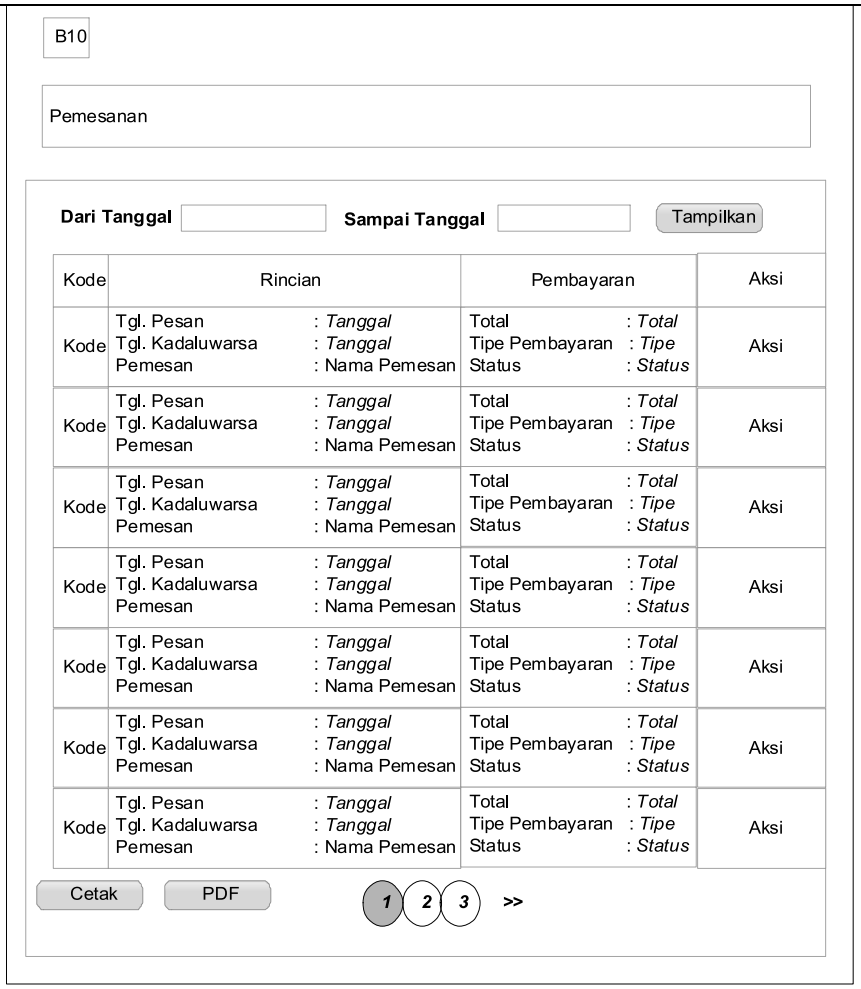
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.60 Tampilan Pengolahan Hapus Kategori

3.3.3.40 Tampilan Pengolahan Pemesanan



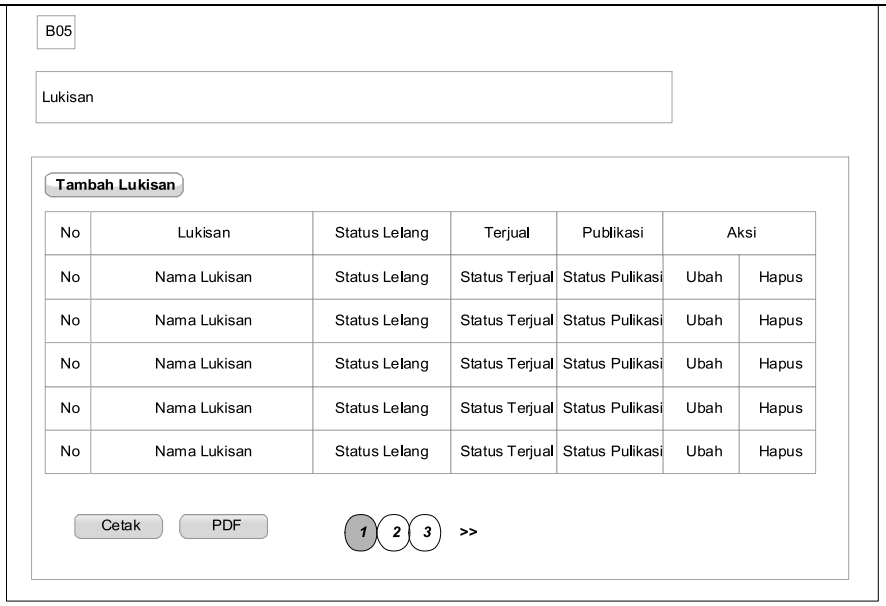
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.61 Tampilan Pengolahan Pemesanan

3.3.3.41 Tampilan Pengolahan Lukisan



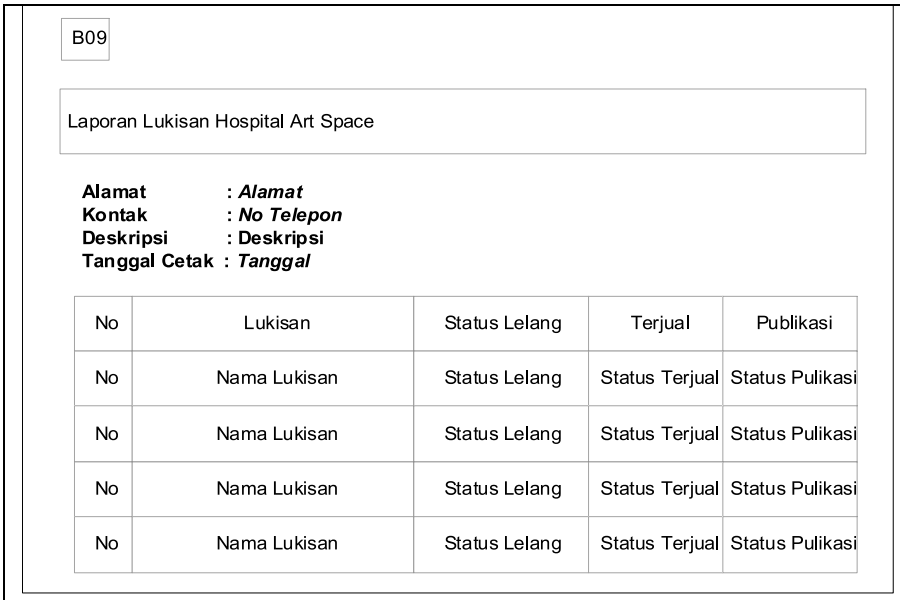
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.62 Tampilan Pengolahan Lukisan

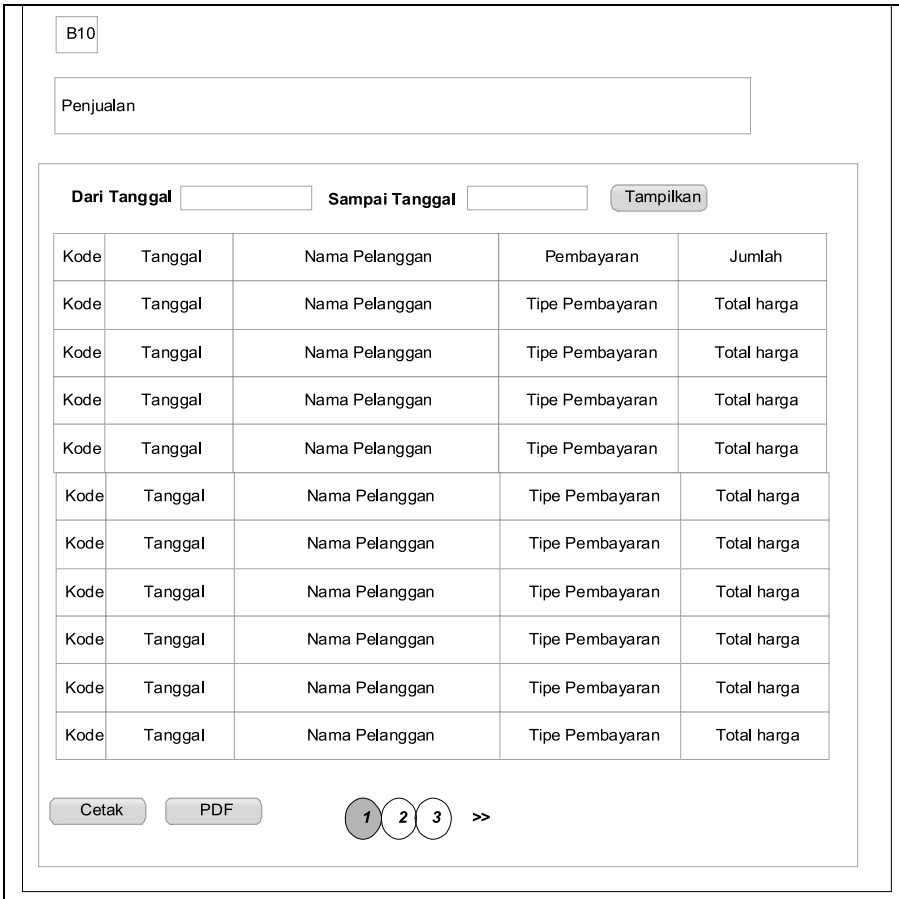
3.3.3.42 Tampilan Pengolahan Laporan Lukisan



Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.63 Tampilan Pengolahan Laporan Lukisan

3.3.3.43 Tampilan Pengolahan Penjualan



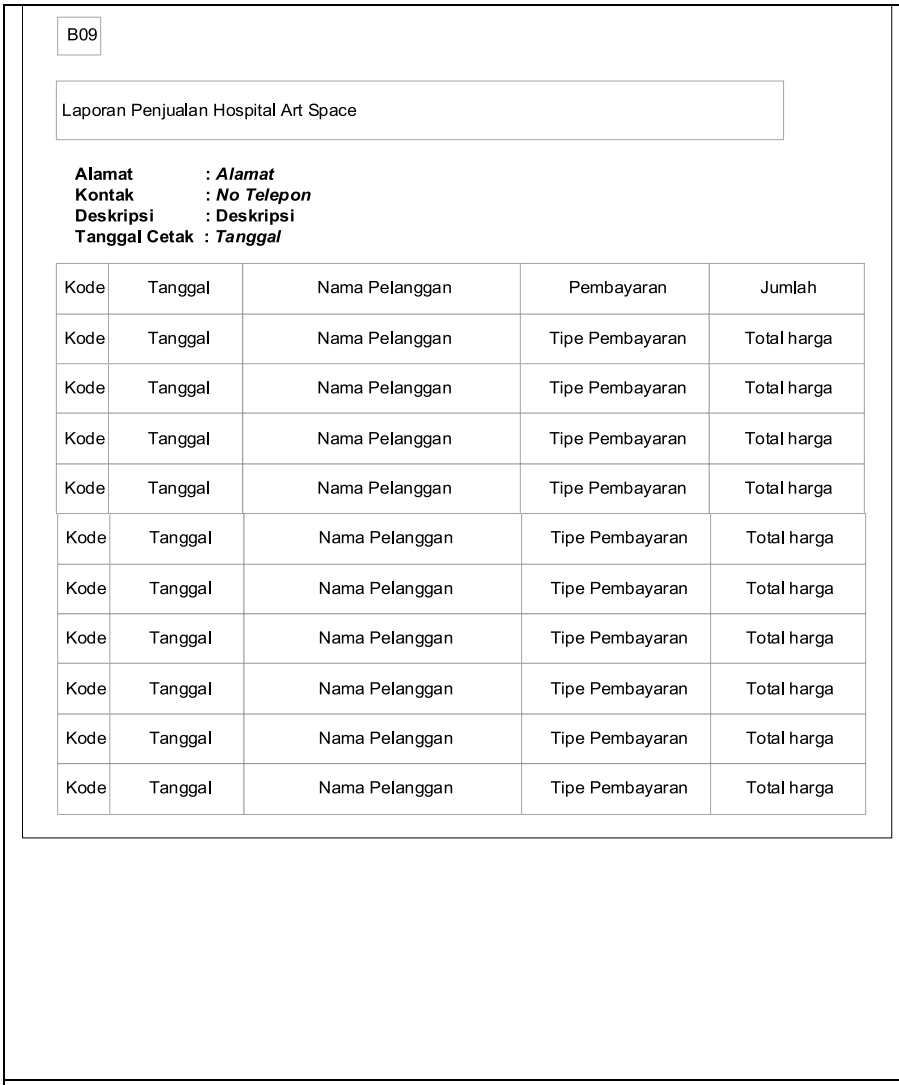
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.64 Tampilan Pengolahan Penjualan

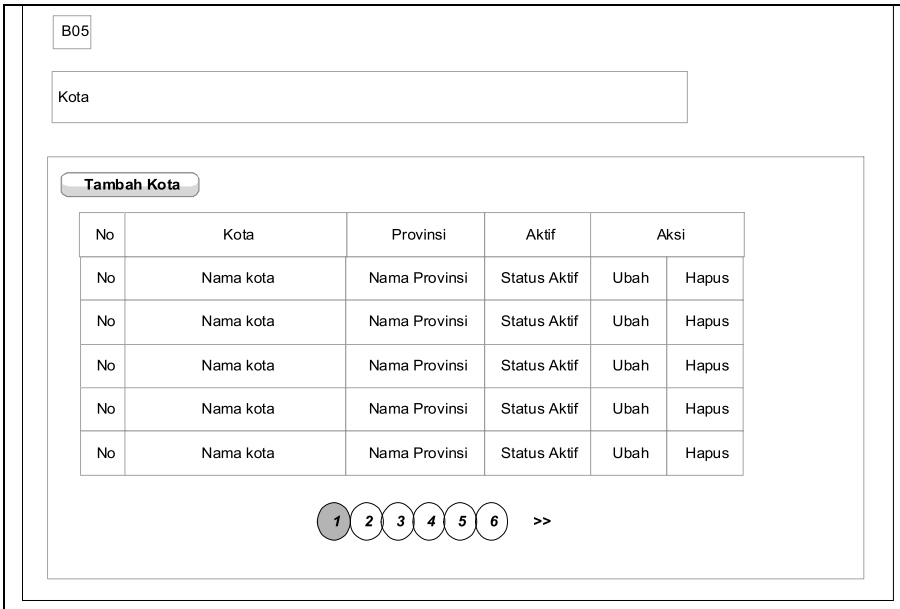
3.3.3.44 Tampilan Pengolahan Laporan Penjualan



Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.65 Tampilan Pengolahan Laporan Penjualan

3.3.3.45 Tampilan Pengolahan Kota



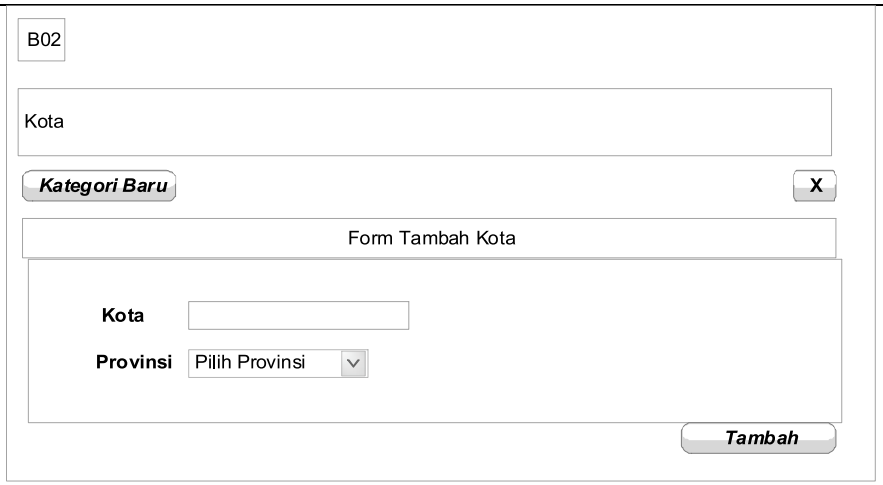
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.66 Tampilan Pengolahan Kota

3.3.3.46 Tampilan Pengolahan Tambah Kota



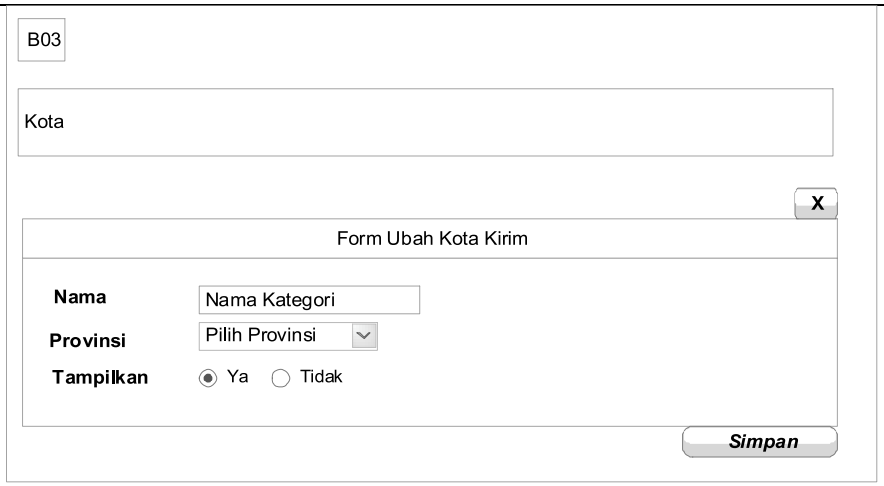
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.67 Tampilan Pengolahan Tambah Kota

3.3.3.47 Tampilan Pengolahan Ubah Kota



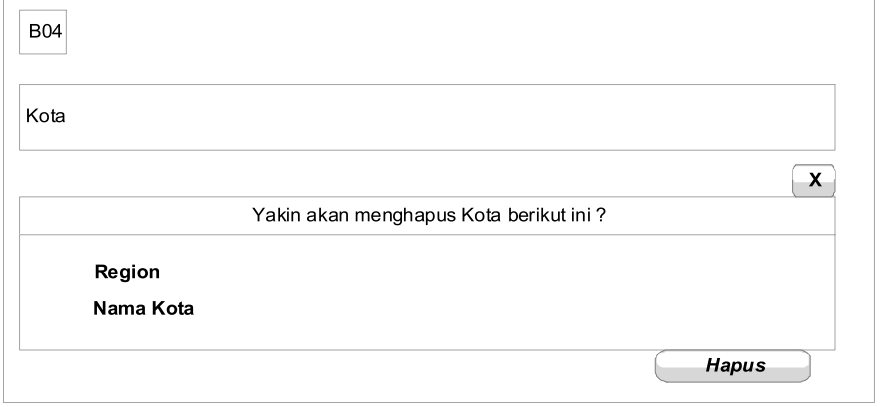
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.68 Tampilan Pengolahan Ubah Kota

3.3.3.48 Tampilan Pengolahan Hapus Kota



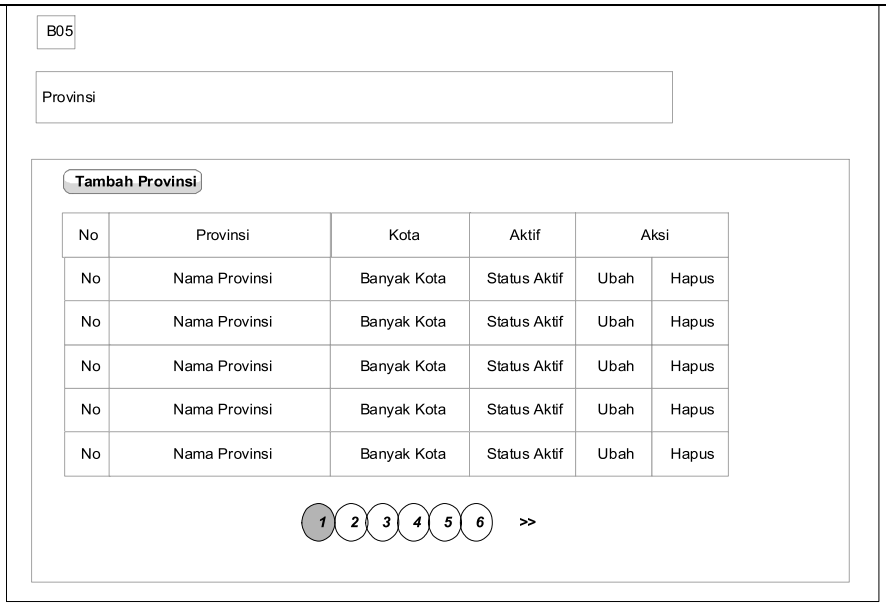
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.69 Tampilan Pengolahan Hapus Kota

3.3.3.49 Tampilan Pengolahan Provinsi



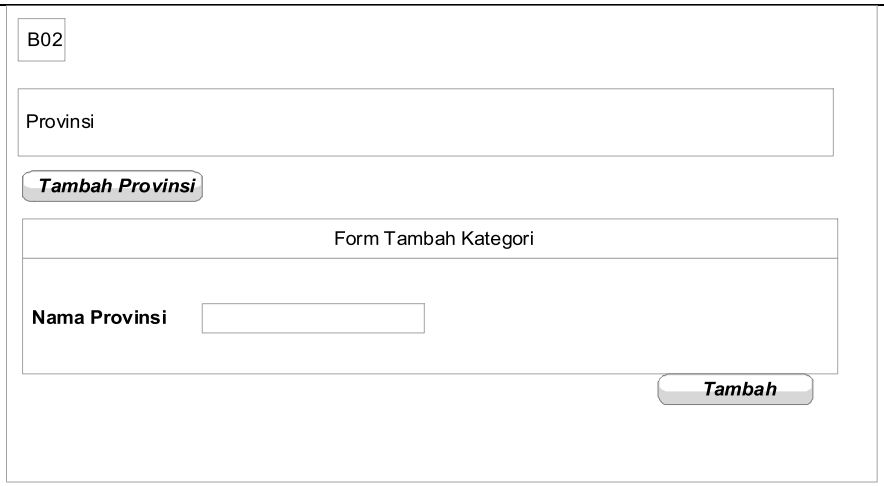
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.70 Tampilan Pengolahan Provinsi

3.3.3.50 Tampilan Pengolahan Tambah Provinsi



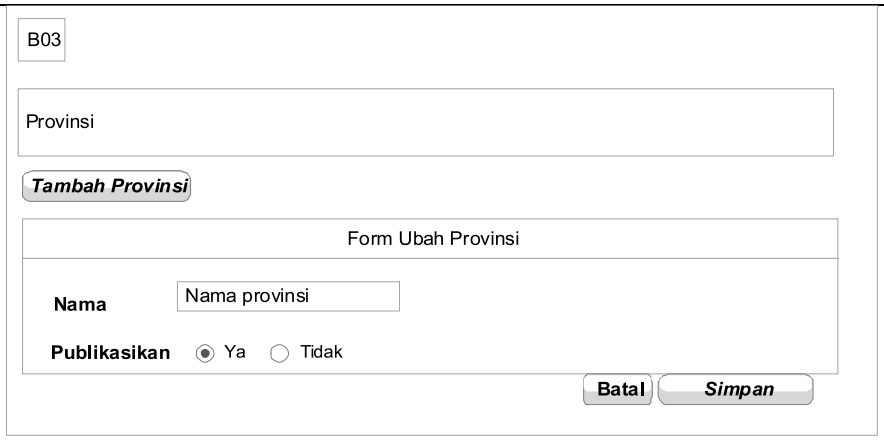
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.71 Tampilan Pengolahan Tambah Provinsi

3.3.3.51 Tampilan Pengolahan Ubah Provinsi



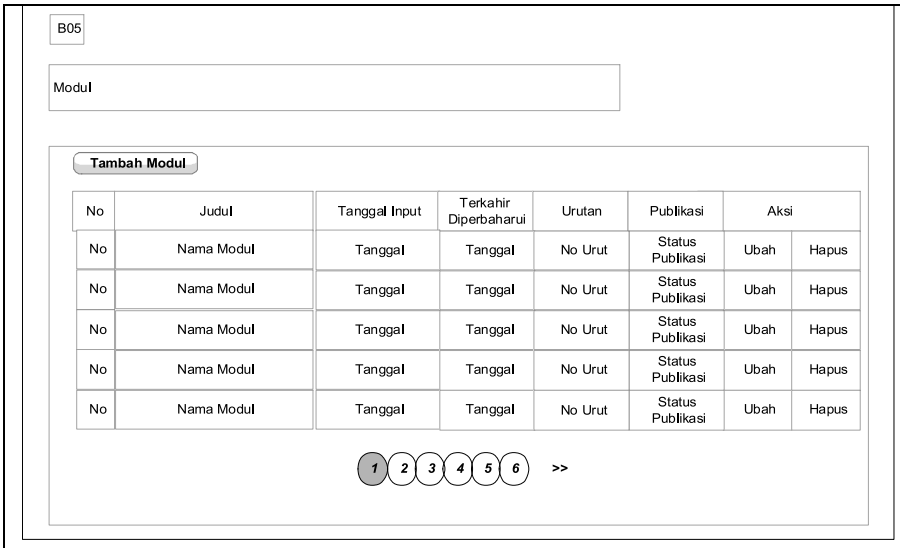
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.72 Tampilan Pengolahan Ubah Provinsi

3.3.3.52 Tampilan Pengolahan Modul



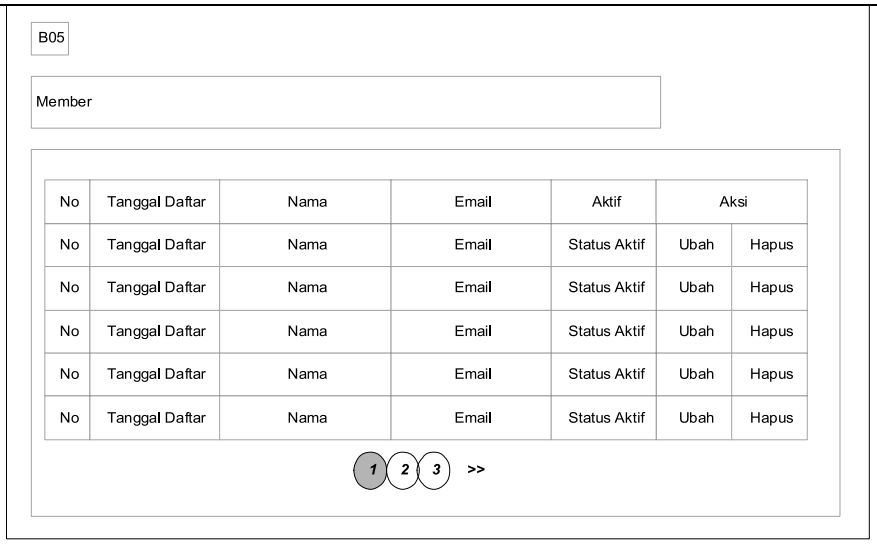
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.73 Tampilan Pengolahan Modul

3.3.3.53 Tampilan Pengolahan Member



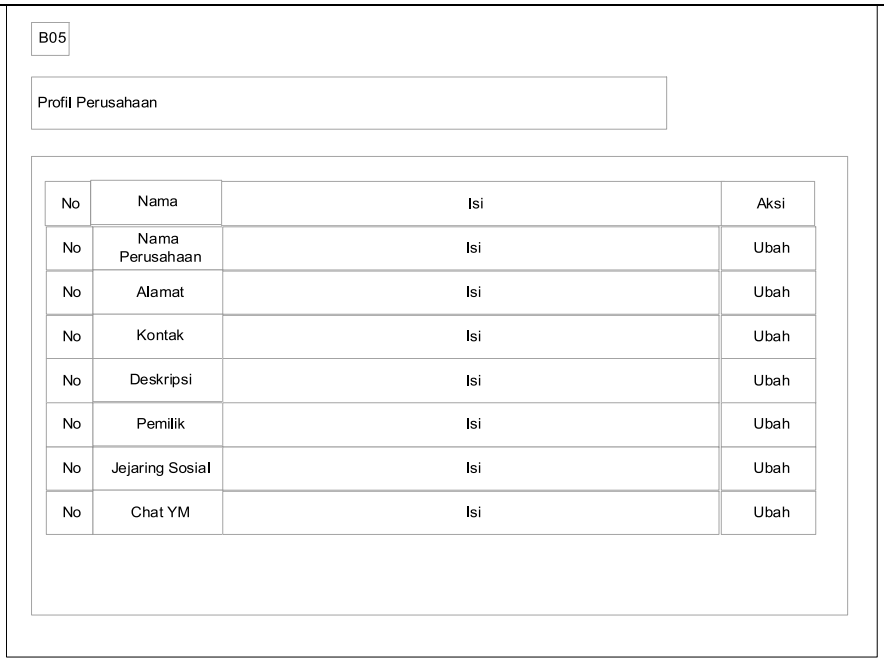
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.74 Tampilan Pengolahan Member

3.3.3.54 Tampilan Pengolahan Profil Perusahaan



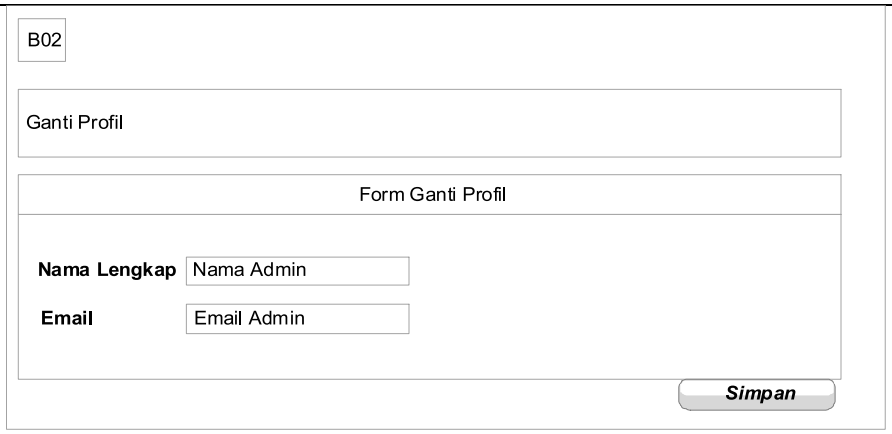
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.75 Tampilan Profil Perusahaan

3.3.3.55 Tampilan Pengolahan Ganti Profil



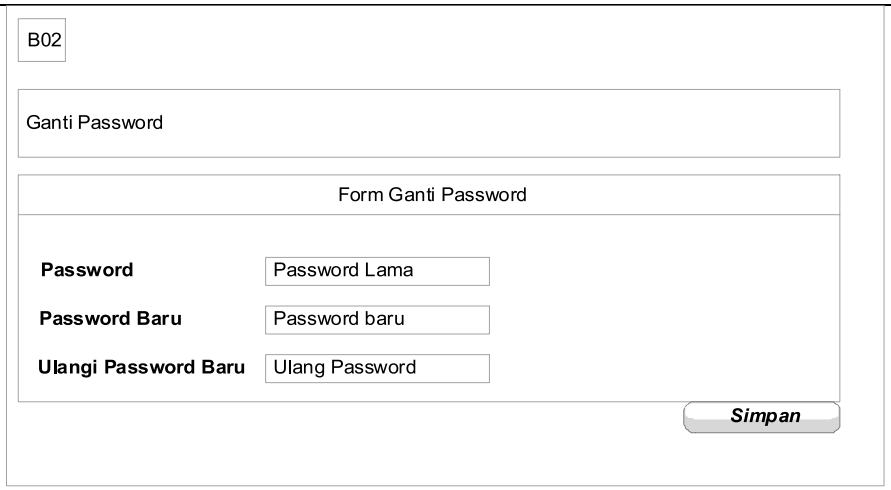
Navigasi

- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.76 Tampilan Ganti Profil

3.3.3.56 Tampilan Pengolahan Ganti Password



Navigasi

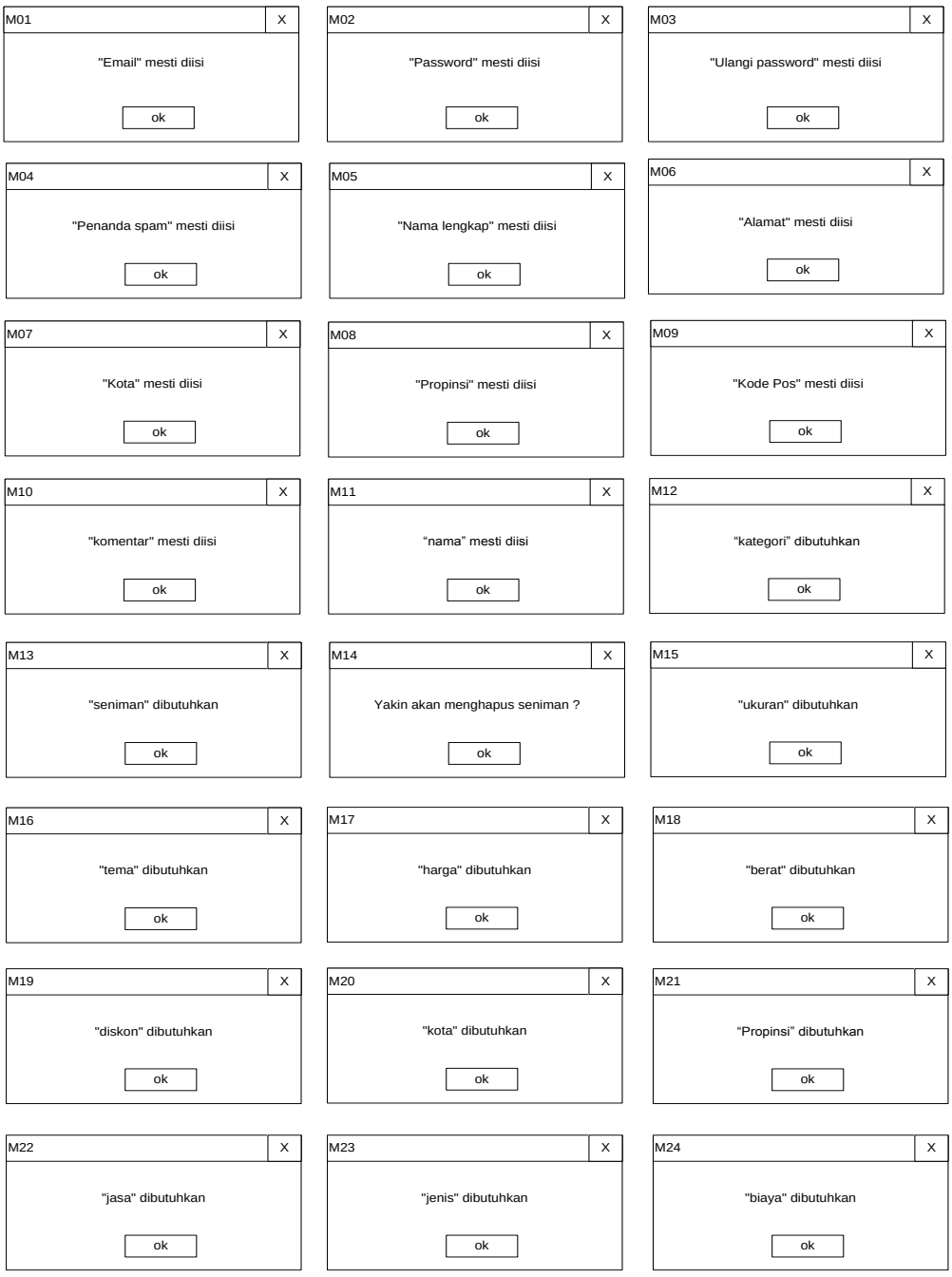
- Jika klik menu member beranda maka akan menuju C01
- Jika klik menu member ikuti lelang maka akan menuju CL03
- Jika klik menu member pesanan saya maka akan menuju C17
- Jika klik menu member ganti alamat maka akan menuju CP02
- Jika klik menu member keluar maka akan menuju C01
- Jika menu banyak dilihat di klik maka akan menuju C11
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C12
- Jika menu banyak dilihat di klik dan lukisan tidak ada maka akan menuju C13
- Jika menu banyak dikomentari di klik maka akan menuju C14

Judul menu login size 15 pt
Font face untuk text dan menu menggunakan Courier New
Size text dan menu 13 pt
Untuk menu lelang menggunakan fitur blink
Ukuran gambar 180 x 180 px
Ukuran Content 520 px

Gambar 3.77 Tampilan Pengolahan Ganti Password

3.3.4 Perancangan pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *e-commerce* di Hopitals Studio Widodo Kabudo. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :

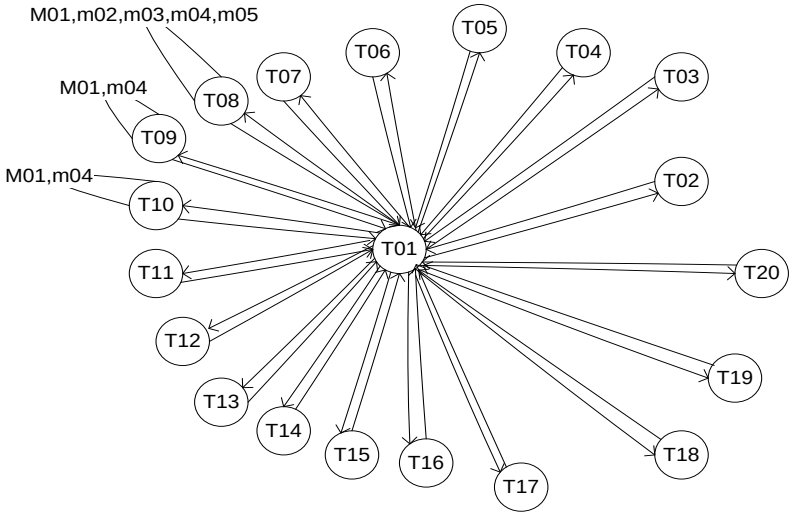


Gambar 3.78 perancangan pesan

3.3.5 Jaringan Sematik

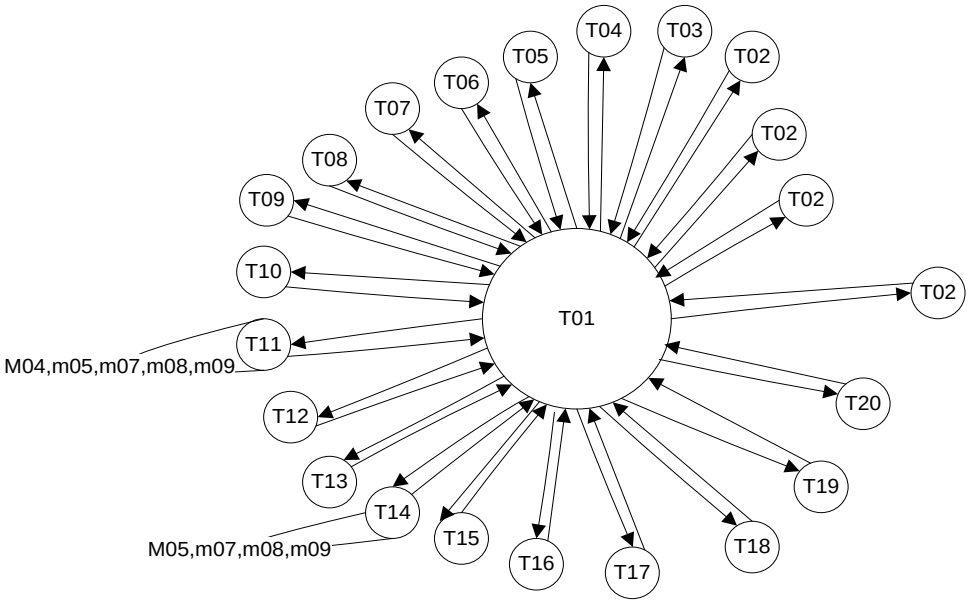
Jaringan simantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya.

3.3.5.1 Pengunjung



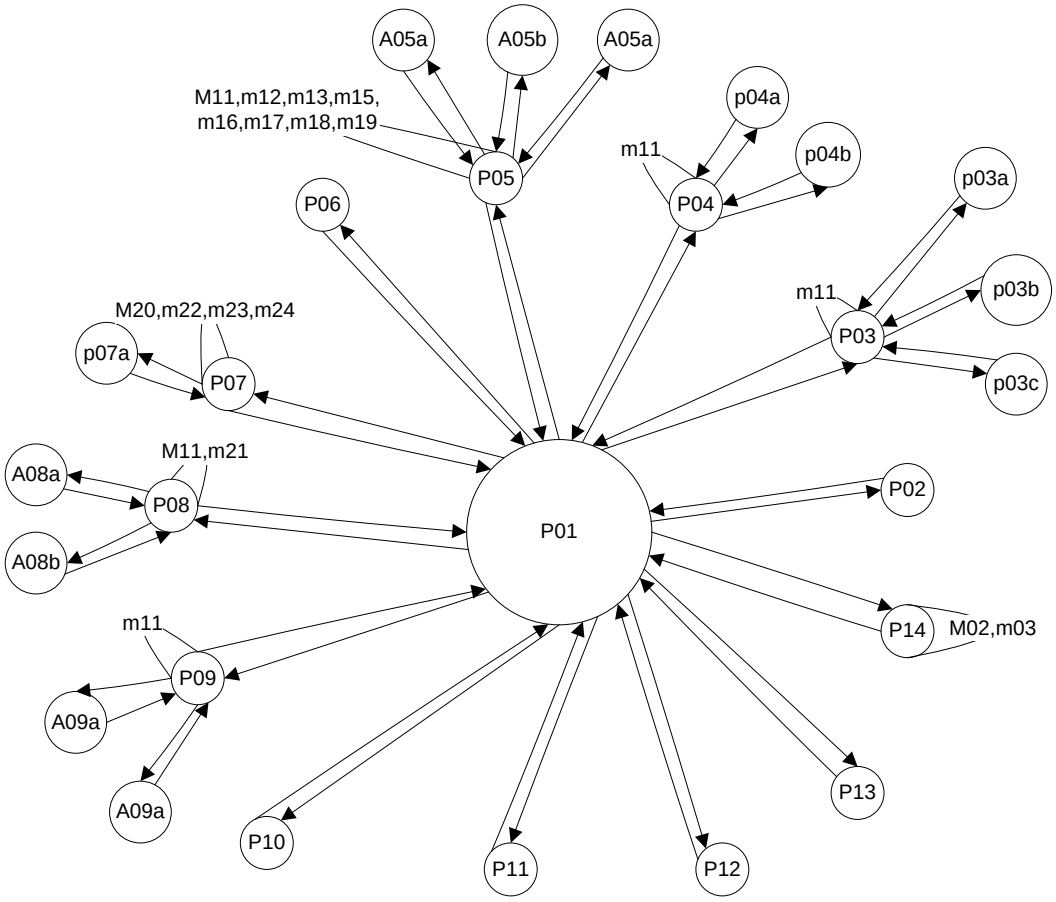
Gambar 3.79 jaringan sematik pengunjung

3.3.5.2 Member



Gambar 3.80 jaringan semantik member

3.3.5.3 Admin

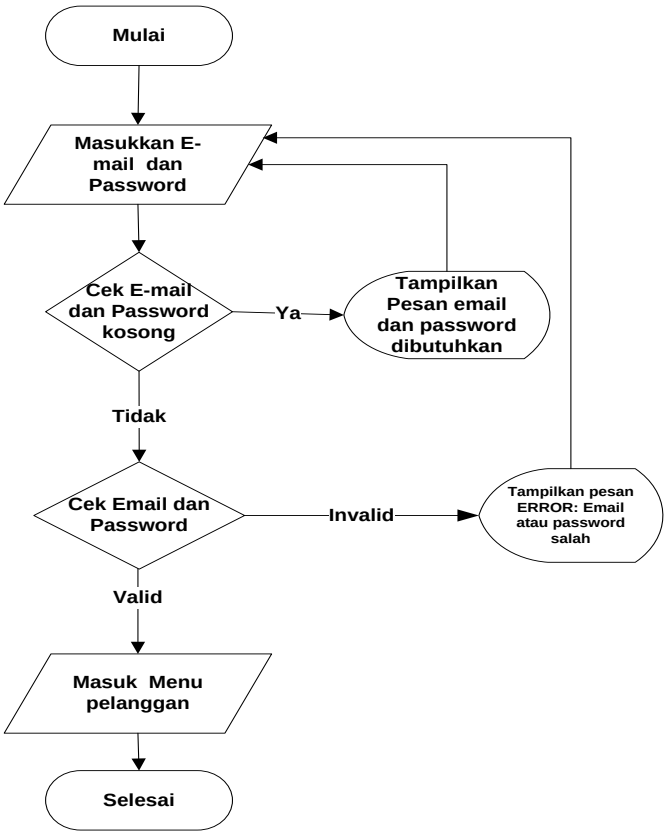


Gambar 3.81 jarinagn semantik admin

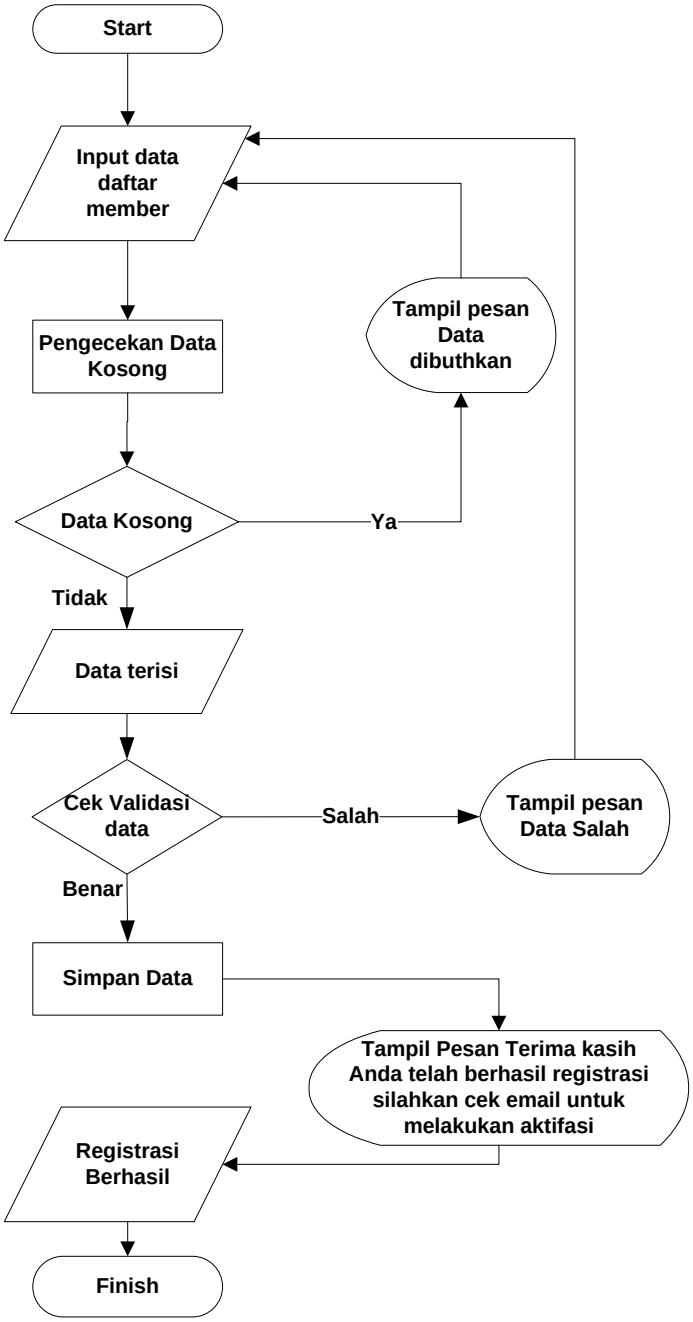
3.3.6 Perancangan prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam proses perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk membangun aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

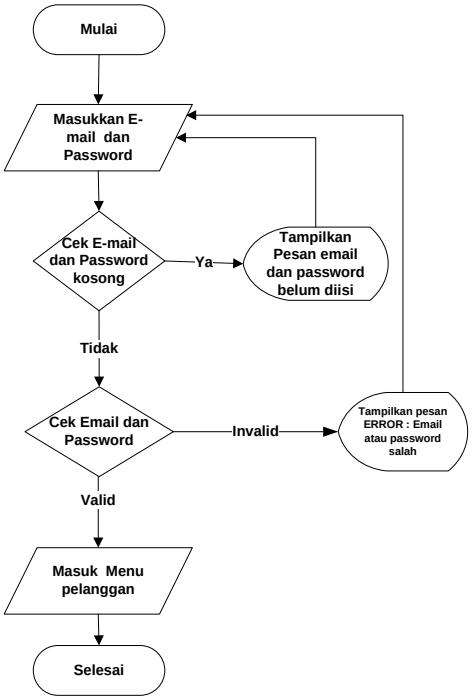
3.3.6.1 Prosedural login



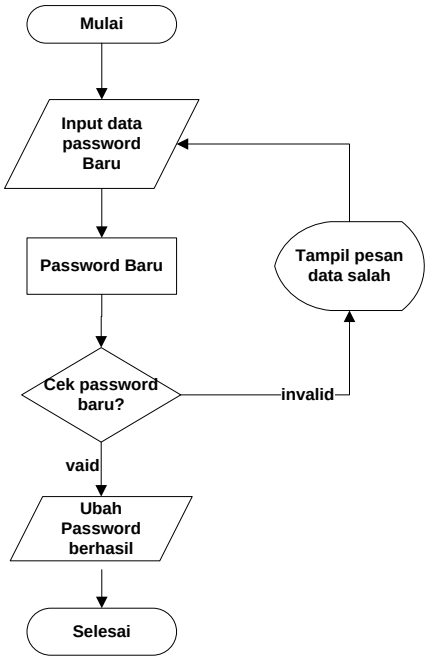
3.3.6.2 Prosedur Registrasi



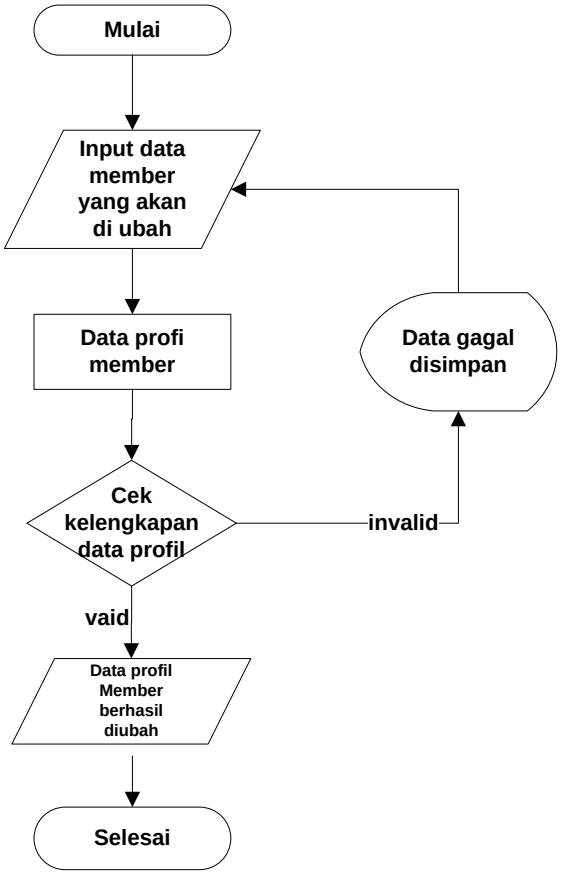
3.3.6.3 Prosedur Input Data Login



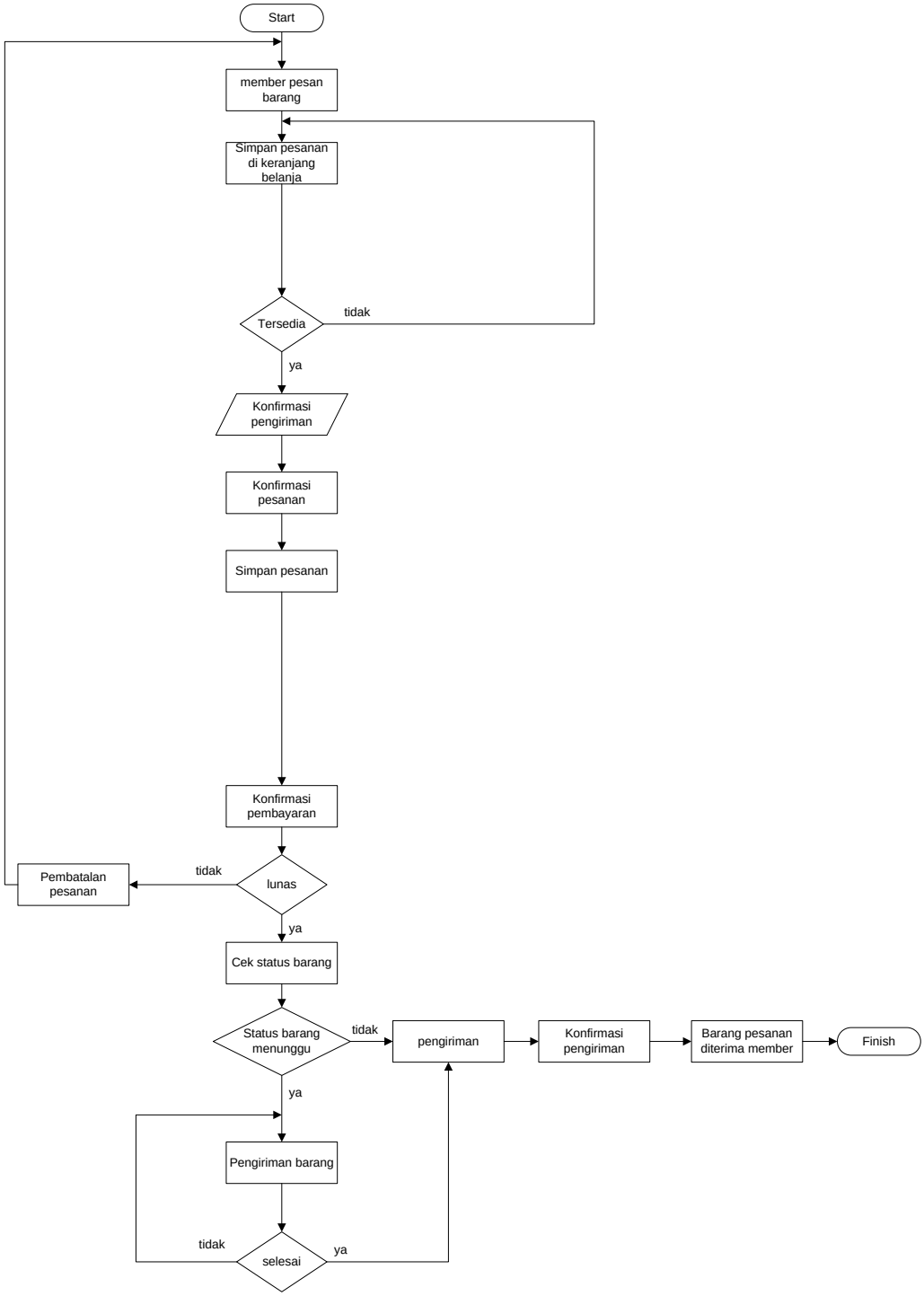
3.3.6.4 Prosedur Ganti Password



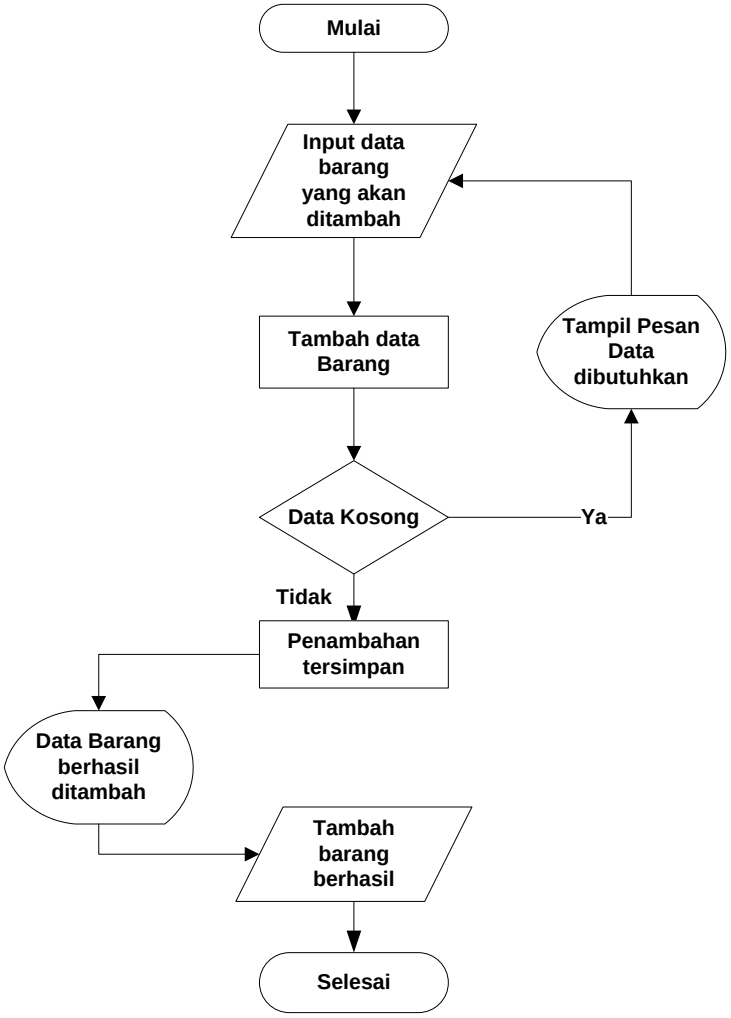
3.3.6.5 Prosedur Ubah Data Member



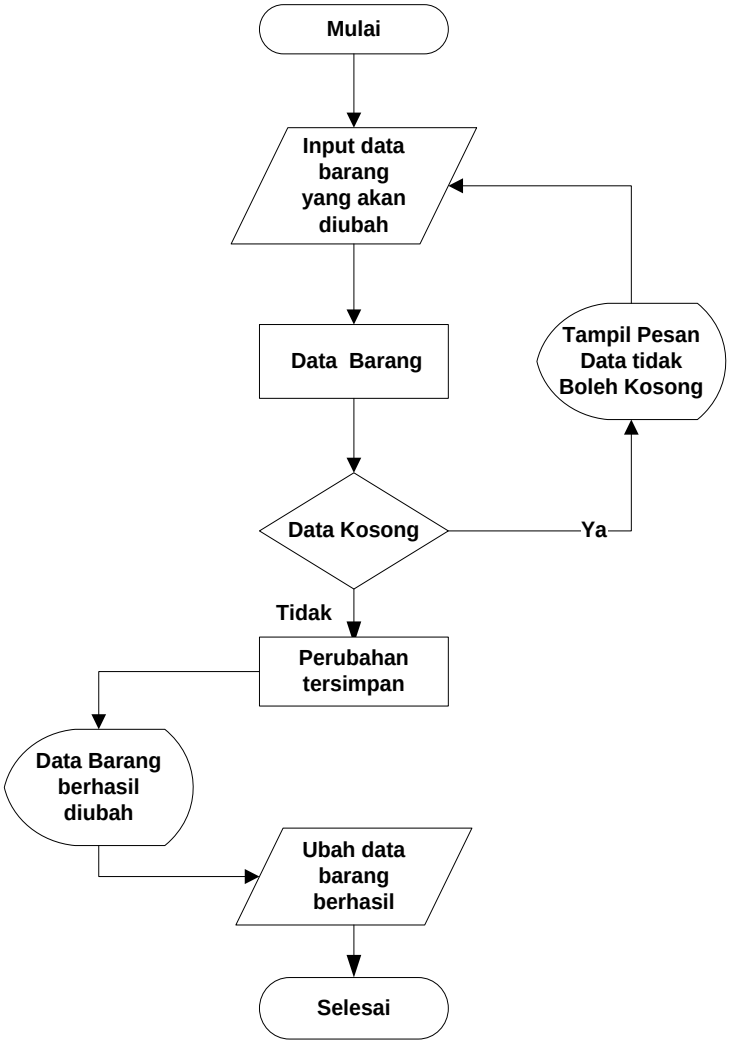
3.3.6.6 Prosedur Pesanan Lukisan



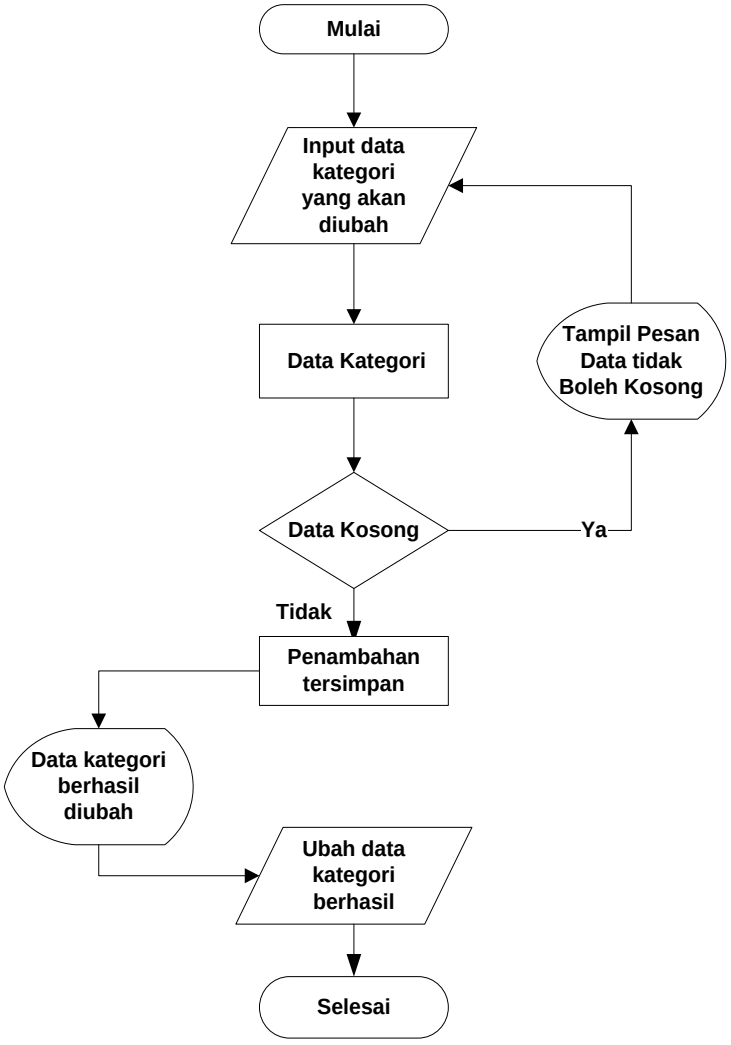
3.3.6.7 Prosedur Tambah Data Barang



3.3.6.8 Prosedur Ubah Data Barang



3.3.6.9 Prosedur Ubah Data Kategori



3.3.6.10 Prosedur Tambah Data Kategori

