BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

IV.1. Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

IV.1.1. Lingkungan Implementasi

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada lingkungan implementasi, maka dalam hal ini menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* pada Toko Istana Kulit Garut.

IV.1.1.1. Perangkat Keras yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di Toko Istana Kulit Garut adalah tercantum pada tabel IV.1.

Tabel IV.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	AMD Turion 2,0 GHz
2	RAM	2048 MB
3	Harddisk	120 GB
4	Monitor	Resolusi 1024 x 768
5	VGA	NVIDIA 512 MB
6	Lan Card	10/100 Mbps
7	Koneksi Internet	128 kbps
8	Printer	Canon Pixma IP 2770

IV.1.1.2. Perangkat Lunak yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di Toko Istana Kulit Garut adalah sebagai berikut:

Tabel IV.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP SP 2 32 Bit
2	Web Browser	Mozilla firefox 4.0, Google Chrome 5 dan Opera 10
3	Bahasa Pemrograman	PHP
4	DBMS	MySQL 5.0.27
5	Code Editor	Adobe Dreamweaver CS4
6	DFD Modeler	Microsoft Visio 2007
7	Web Server	XAMP 2.5.8

IV.2. Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi PHPMyOperator. Implementasi *database* dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

1. Tabel Operator

```
CREATE TABLE `petugas` (
  `id_petugas` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tanggal_daftar` date NOT NULL,
  `email_petugas` varchar(100) NOT NULL,
  `password_petugas` varchar(64) NOT NULL,
  `nama_petugas` varchar(50) NOT NULL,
  `level` int(1) NOT NULL DEFAULT '0',
  `diaktifkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_petugas`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=14 ;
```

2. Tabel barang

```
CREATE TABLE `barang` (
  `id_barang` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` char(4) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL DEFAULT '0',
  `diskon` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `deskripsi` text,
  `url_gambar` text,
  `ditampilkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
  `tanggal_masuk` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_barang`)
  KEY `id_kategori` (`id_kategori `)
```

```
) ENGINE= InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

3. Tabel detail_barang

```
CREATE TABLE `detail_barang` (
 `id_detail_barang` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_barang` bigint(20) NOT NULL,
 `warna` varchar(30) NOT NULL,
 `ukuran` varchar(10) NOT NULL,
 `berat` double NOT NULL,
 `stok` int(11) NOT NULL,
 `url_gambar_depan` text,
 `url_gambar_samping` text,
 `url_gambar_belakang` text,
 `ditampilkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
 PRIMARY KEY (`id_detail_barang`)
 KEY `id_barang` (`id_barang`)
) ENGINE= InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

4. Tabel pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
 `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_pelanggan` bigint(20) NOT NULL,
 `tanggal_pesanan` date NOT NULL,
 `tanggal_kadaluwarsa` date NOT NULL,
```

```
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `provinsi` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kode_pos` varchar(15) NOT NULL,
  `telepon` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `telepon_genggam` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `subtotal_bayar` double NOT NULL,
  `ongkos` double NOT NULL,
  `total_bayar` double NOT NULL,
  `jenis_pembayaran` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `kode_pembayaran` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `tanggal_pembayaran` date DEFAULT NULL,
  `kode_pengiriman` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `tanggal_pengiriman` date DEFAULT NULL,
  `tanggal_diterima` date DEFAULT NULL,
  `komentar` longtext,
  `status` varchar(30) NOT NULL DEFAULT 'order',
  PRIMARY KEY (`id_pesanan`)
  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`)
   KEY `id_detail_barang` (`id_detail_barang`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `detail_pesanan`
  ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
  (`id_pesanan`) REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`) ON DELETE
  CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

```
ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_detail_barang`) REFERENCES `detail_barang`
(`id_detail_barang`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;
```

5. Tabel kategori

```
CREATE TABLE `kategori` (
    `id_kategori` char(4) NOT NULL,
    `id_kategori_atas` char(4) DEFAULT NULL,
    `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
    `deskripsi` text,
    `url_gambar` text,
    `ditampilkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
    `id_petugas` int(11) NOT NULL DEFAULT '2',
    PRIMARY KEY (`id_kategori`)
    KEY `id_petugas` (`id_petugas`)
  ) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `kategori`
    ADD CONSTRAINT `kategori_ibfk_1` FOREIGN KEY
    (`id_petugas`) REFERENCES `petugas` (`id_petugas`) ON DELETE
    CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

6. Tabel detail_pesanan

```
CREATE TABLE `detail_pesanan` (
  `id_detail_pesanan` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `id_pesanan` bigint(20) NOT NULL,
  `id_detail_barang` bigint(20) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `diskon` int(11) DEFAULT '0',
  `warna` varchar(30) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  `berat` double NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `retur` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `jumlah_retur` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail_pesanan`)
  KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `pesanan`
    ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
    (`id_pelanggan`) REFERENCES `pelanggan` (`id_pelanggan`) ON
    DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

7. Tabel komentar

```
CREATE TABLE `komentar` (
  `id_komentar` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pelanggan` bigint(20) NOT NULL,
  `id_barang` bigint(20) NOT NULL DEFAULT '0',
  `tanggal` date NOT NULL,
  `isi` longtext NOT NULL,
```

```
`ditampilkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
`jenis` varchar(30) NOT NULL DEFAULT 'comment',
PRIMARY KEY (`id_komentar`)
KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`)
KEY `id_barang` (`id_barang`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `komentar`
ADD CONSTRAINT `komentar_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pelanggan`) REFERENCES `pelanggan` (`id_pelanggan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
ADD CONSTRAINT `komentar_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_barang`)
REFERENCES `barang` (`id_barang`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE;
```

8. Tabel kota

```
CREATE TABLE `kota` (
`id_kota` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_provinsi` int(11) NOT NULL DEFAULT '2',
`nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
`ongkos_kirim` double NOT NULL,
`ditampilkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
PRIMARY KEY (`id_kota`),
KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
UNIQUE KEY `nama_kota` (`nama_kota`)
```

```
) ENGINE= InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=61 ;

ALTER TABLE `kota`
    ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`)
    REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`) ON DELETE CASCADE
    ON UPDATE CASCADE;
```

9. Tabel lihat_barang

```
CREATE TABLE `lihat_barang` (
  `id_lihat_barang` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_barang` bigint(20) NOT NULL,
  `id_pelanggan` bigint(20) NOT NULL DEFAULT '0',
  `waktu` varchar(25) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_lihat_barang`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

10. Tabel pelanggan

```
CREATE TABLE `pelanggan` (
  `id_pelanggan` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tanggal_daftar` date NOT NULL,
  `email_pelanggan` varchar(100) NOT NULL,
  `password_pelanggan` varchar(64) NOT NULL,
  `nama_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text  NOT NULL,
```

```
`kota` varchar(50) NOT NULL,
`provinsi` varchar(30) NOT NULL,
`kode_pos` varchar(15) NOT NULL,
`telepon` varchar(20) NOT NULL,
`telepon_genggam` varchar(20 DEFAULT NULL,
`fax` varchar(20) DEFAULT NULL,
`diaktifkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
PRIMARY KEY (`id_pelanggan`),
UNIQUE KEY `email` (`email_pelanggan`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

11. Tabel pengaturan

```
CREATE TABLE `pengaturan` (
  `id_pengaturan` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_petugas` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
  `nama_pengaturan` varchar(50) NOT NULL,
  `isi` longtext NOT NULL,
  `diaktifkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
  PRIMARY KEY (`id_pengaturan`),
  KEY `id_petugas` (`id_petugas`)
  UNIQUE KEY `nama_pengaturan` (`nama_pengaturan`)
) ENGINE= InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=59 ;

ALTER TABLE `pengaturan`
```

```
ADD CONSTRAINT `pengaturan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_petugas`) REFERENCES `petugas` (`id_petugas`) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

12. Tabel provinsi

```
CREATE TABLE `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_provinsi` varchar(30) NOT NULL,
  `ditampilkan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT 'true',
  `id_petugas` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`),
  KEY `id_petugas` (`id_petugas`)
  UNIQUE KEY `nama_provinsi` (`nama_provinsi`)
) ENGINE= InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=93 ;

ALTER TABLE `provinsi`
ADD CONSTRAINT `provinsi_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_petugas`) REFERENCES `petugas` (`id_petugas`) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

13. Tabel reting_barang

```
CREATE TABLE `rating_barang` (
  `id_barang` bigint(11) NOT NULL,
  `total_nilai` float NOT NULL DEFAULT '0',
  `total_penilai` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
```

```
PRIMARY KEY (`id_barang`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

IV.3. Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang telah di buat.

1. Implementasi antar muka pengunjung dapat dilihat pada tabel IV.3.

Tabel IV.3 Implementasi antarmuka pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Index	Digunakan untuk tampilan awal *etalase* pengunjung.	index.php
Profil Toko Istana Kulit Garut	Digunakan menampilkan profil Toko Istana Kulit Garut.	profile.php
Cara Pemesanan	Digunakan untuk melihat cara pemesanan.	order.php
Cara Pembayaran	Digunakan untuk melihat cara pembayaran.	pay.php
Retur Barang	Digunakan untuk melihat cara retur barang.	retur.php
Tanya Jawab	Digunakan untuk memperoleh informasi mengenai aktivitas yang akan dilakukan pengunjung.	faq.php
Hubungi Kami	Digunakan oleh pengunjung untuk mendapatkan informasi untuk menghubungi toko istana kulit garut.	contact_us.php
Jadi Member Baru	Digunakan oleh pengunjung untuk menjadi member di toko istana kulit garut.	cus_new.php

2. Implementasi antarmuka member dapat dilihat pada tabel IV.4.

Tabel IV.4 Implementasi antar muka member

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan untuk masuk kedalam halaman member.	index.php
Lupa Password	Digunakan untuk memnita password yang lupa.	cus_forgot.php
Tagihan Pesanan	Digunakan untuk *history* pemesanan yang telah dilakukan.	cus_order.php
Alamat Utama	Digunakan untuk mengganti alamat member.	cus_address.php
Kontak Anda	Digunakan untuk mengganti kontak member.	cus_contact.php
Ganti_password	Digunakan untuk mengganti password member	cus_password.php
Kategori	Digunakan oleh memberuntuk melihat data kategori barang.	com_cat.php
Keranjang Belanja	Digunakan untuk melihat jumlah pesanan member.	tra_cart.php
Logout	Digunakan member untuk keluar dari halaman member.	customer-login.php
Cari	Digunakan oleh member untuk mencari barang.	com-search.php

3. Implementasi antar muka Operator dapat dilihat pada tabel IV.5.

Tabel IV.5 Implementasi antar muka operator

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Operator	Digunakan untuk masuk kedalam halaman operator.	login.php
Lupa_password	Digunakan untuk mengganti password operator.	login.php
Kategori Barang	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori.	product_category.php
Barang	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data barang.	product.php
Ongkos Kirim	Digunakan oleh operator untuk melihat, menambah, dan merubah	expenses.php

	data ongkos kirim, provinsi dan kota.	
Pesanan	Digunakan oleh operator untuk melihat dan mengolah data pesanan.	order.php
Penjualan	Digunakan oleh operator untuk melihat dan mencetak laporan data penjualan.	report.php
Terjual	Digunakan oleh operator untuk melihat dan mencetak laporan data barang yang terjual.	product_sold.php
Komentar	Digunakan oleh operator untuk melihat dan mengelola data komentar pada barang.	feedback.php
Keluar	Digunakan oleh operator untuk dapat keluar dari halaman operator.	login.php

4. Implementasi antarmuka operator dapat dilihat pada tabel IV.6.

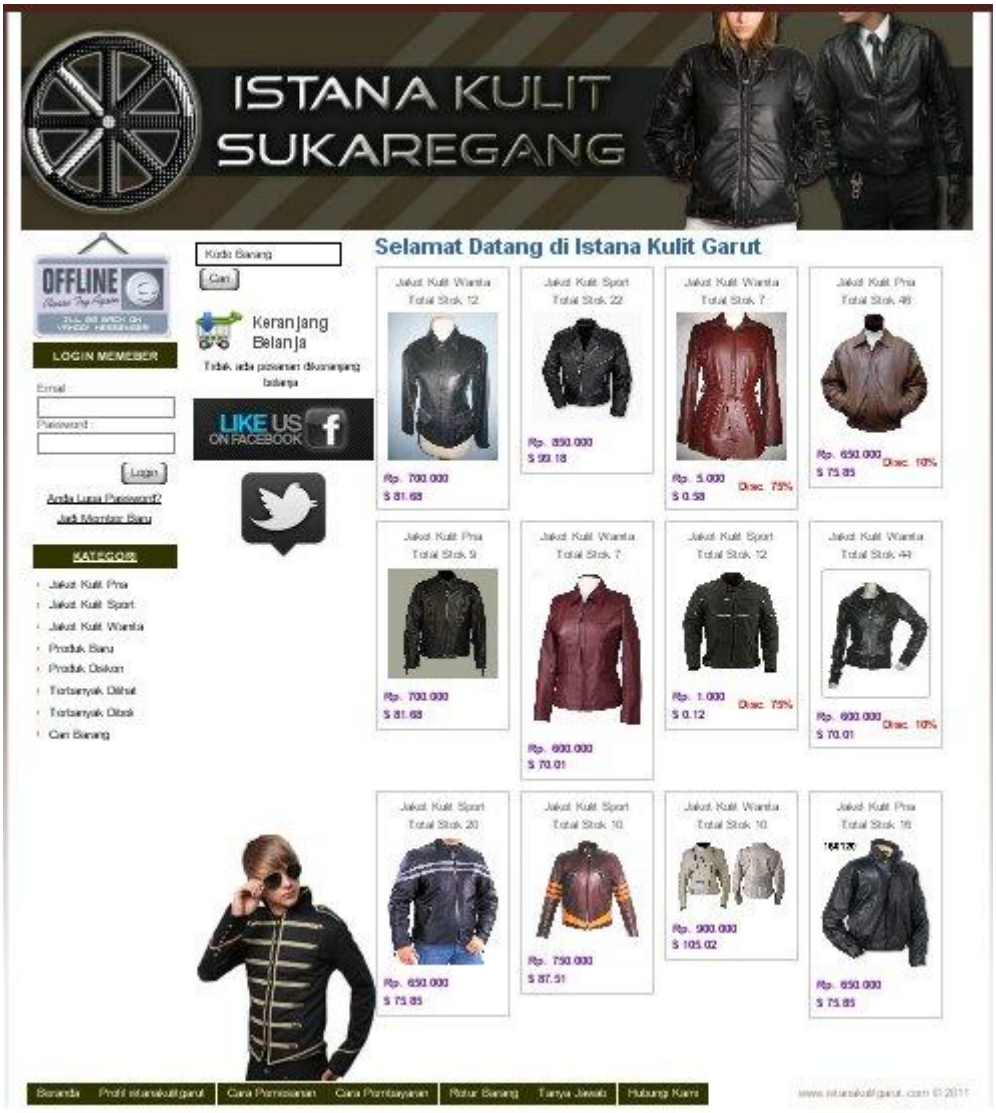
Tabel IV.6 Implementasi antarmuka administrator

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Login administrator	Digunakan untuk masuk kedalam halaman operator.	login.php
Operator	Digunakan untuk melihat, menghapus dan menambah data operator.	employee.php
Pelanggan	Digunakan untuk mengaktipkan dan menonaktipkan member.	customer.php
Pengaturan	Digunakan untuk melihat,dan mengubah data pengaturan web.	setting.php
Halaman	Digunakan untuk melihat,dan mengubah data halaman web.	setting-page.php
Keluar	Digunakan administrator untuk keluar dari halaman administrator.	login.php

Berikut adalah implementasi *form* antarmuka terhadap aplikasi yang telah di bangun.

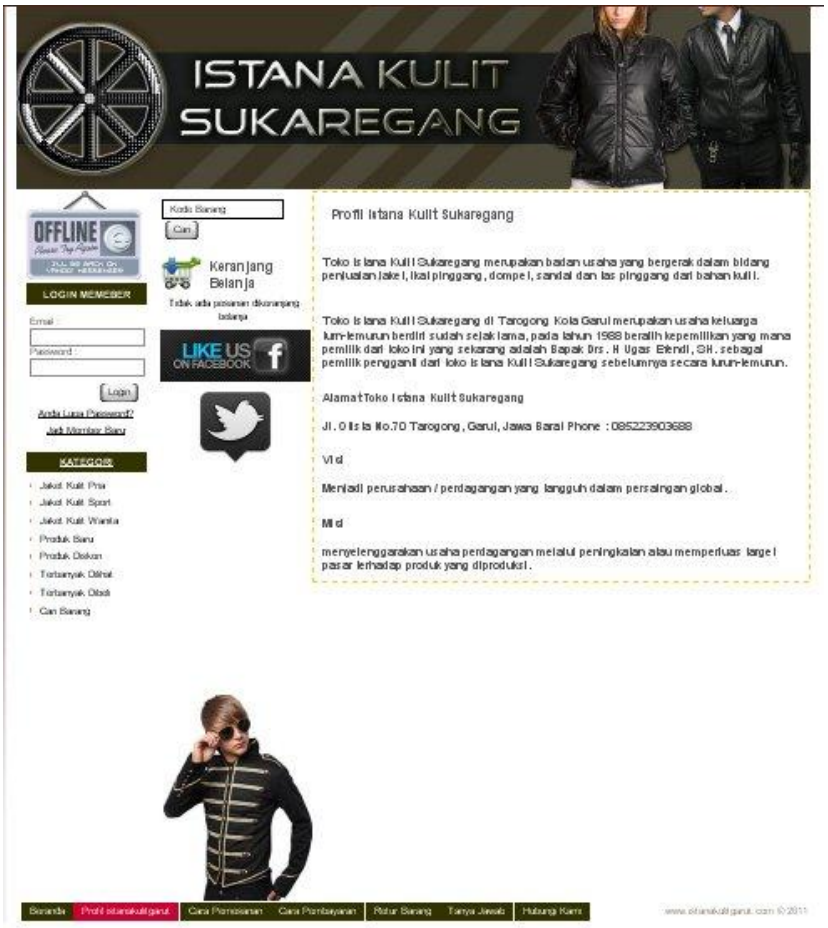
1. Implementasi antarmuka *Form* Pengunjung

Form antarmuka index pengunjung dapat dilihat pada gambar IV.1.



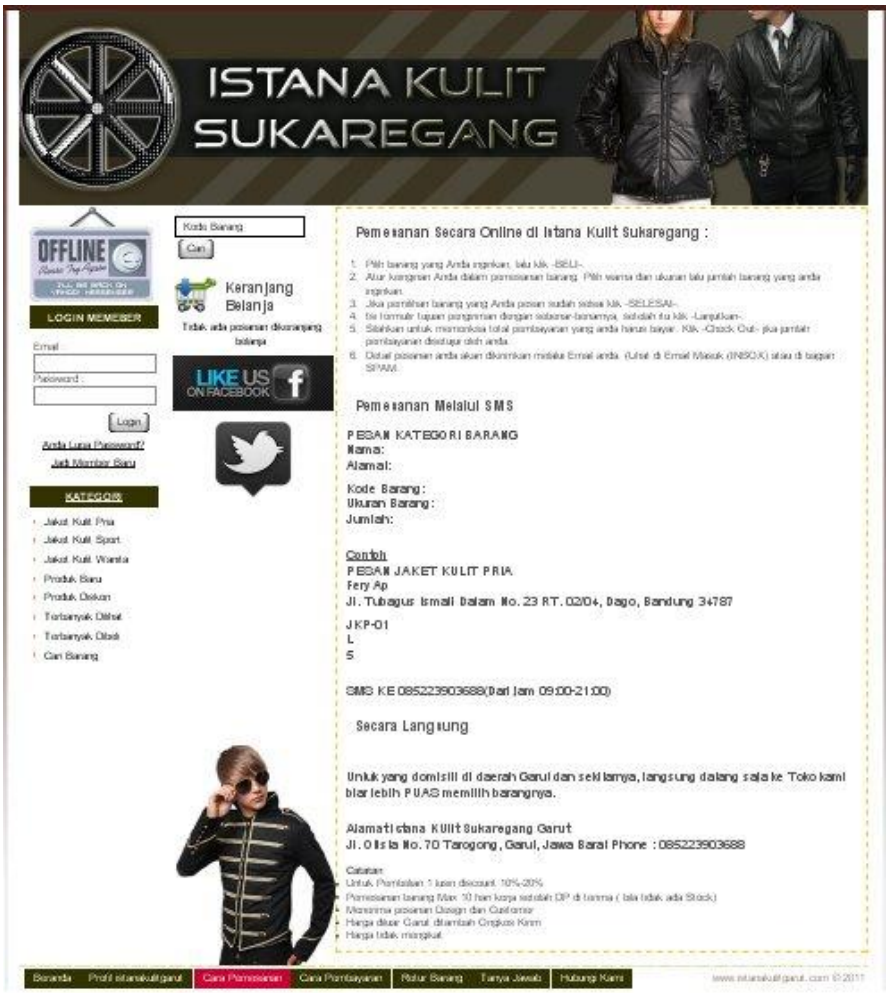
Gambar IV.1. *Form* antarmuka Index pengunjung

Form antarmuka Profil perusahaan dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. *Form* antarmuka Profil perusahaan

Form antarmuka cara pemesanan dapat dilihat pada gambar IV.3.



Gambar IV.3. *Form* antarmuka cara pesanan

Form antarmuka cara pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.4.



Gambar IV.4. *Form* antarmuka cara pembayaran

Form antarmuka retur barang dapat dilihat pada gambar IV.5.



Gambar IV.5. *Form* antarmuka retur barang

Form antarmuka tanya jawab dapat dilihat pada gambar IV.6.



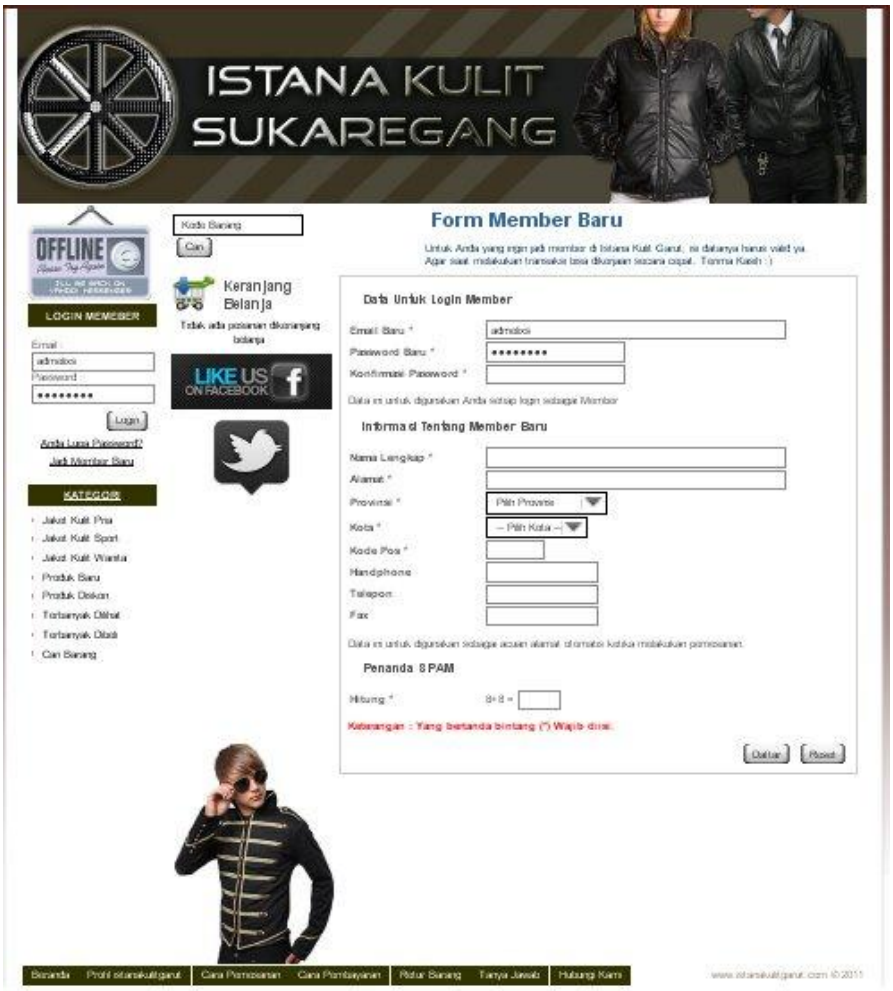
Gambar IV.6. *Form* antarmuka tanya jawab

Form antarmuka hubungi kami dapat dilihat pada gambar IV.7.



Gambar IV.7. *Form* antarmuka hubungi kami

Form antarmuka jadi member dapat dilihat pada gambar IV.8.



Gambar IV.8. *Form* antarmuka jadi member

2. Implementasi *form* antarmuka member

Form antarmuka lupa password dapat dilihat pada gambar IV.9.



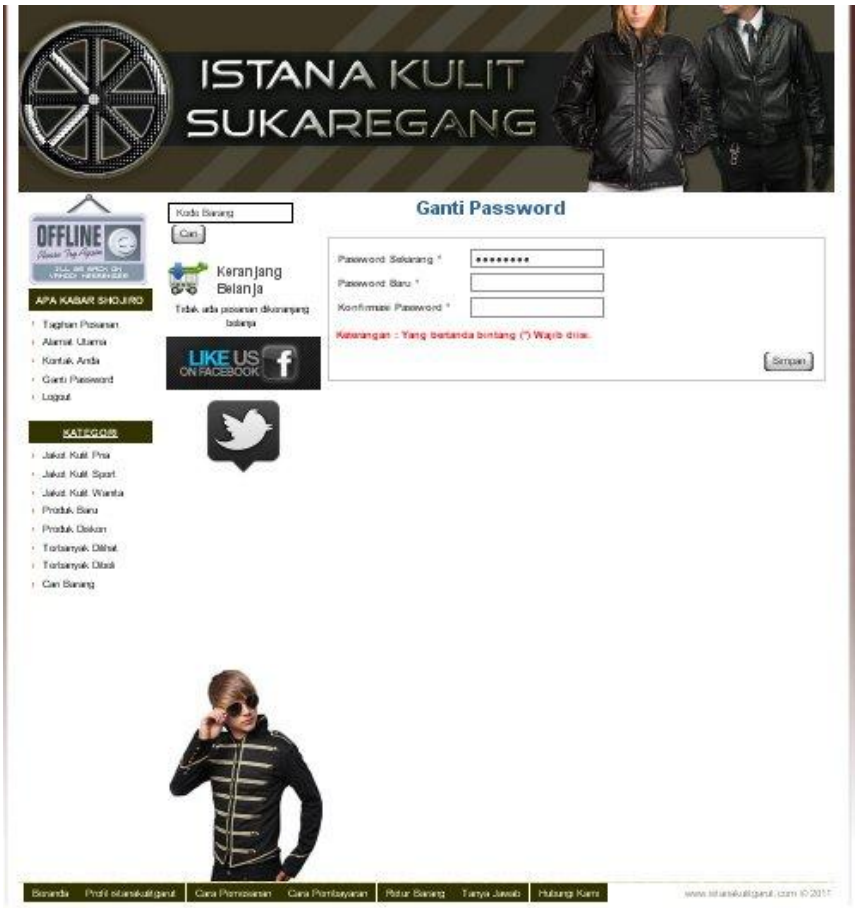
Gambar IV.9 *Form* antarmuka lupa password

Form antarmuka index member dapat dilihat pada gambar IV.10.



Gambar IV.10 *Form* antarmuka index member

Form antarmuka ganti *password* dapat dilihat pada gambar IV.11.



Gambar IV.11 *Form* antarmuka ganti *password*

Form antarmuka kategori dapat dilihat pada gambar IV.12.



Gambar IV.12 *Form* antarmuka kategori

Form antarmuka tagihan pesanan dapat dilihat pada gambar IV.13.



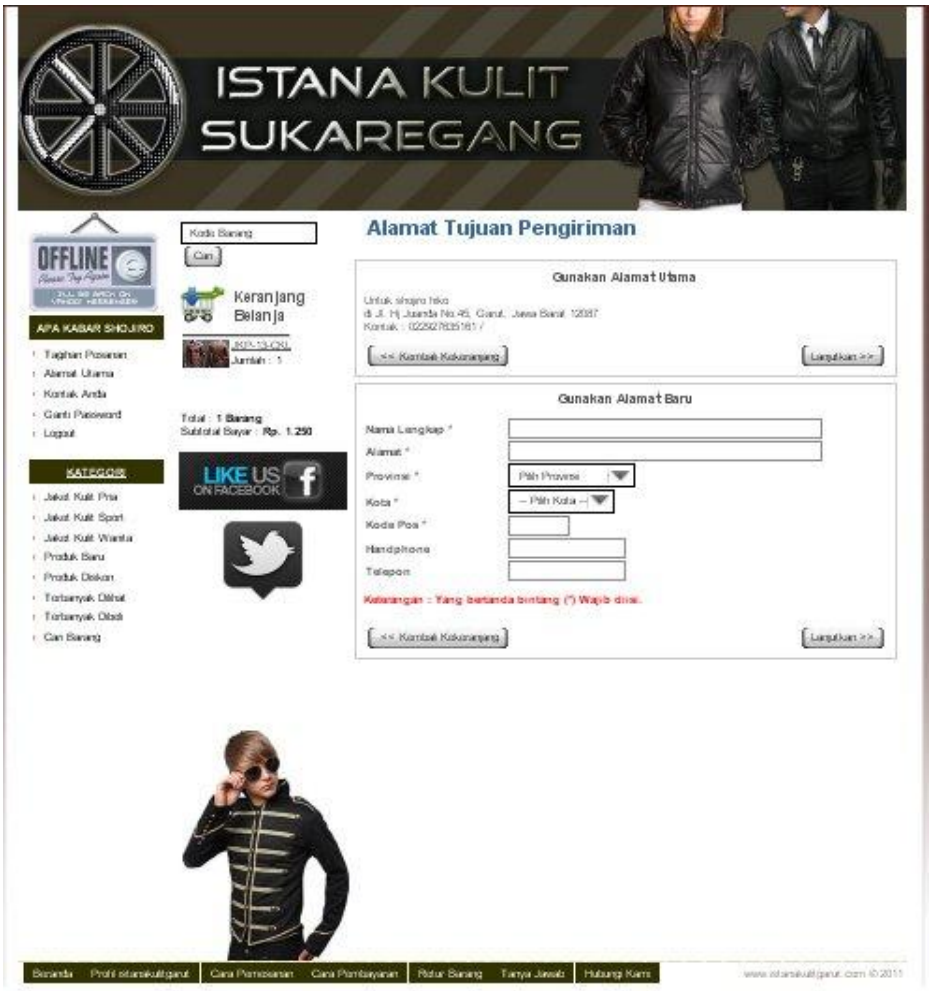
Gambar IV.13 *Form* antarmuka tagihan pesanan

Form antarmuka keranjang belanja dapat dilihat pada gambar IV.14.



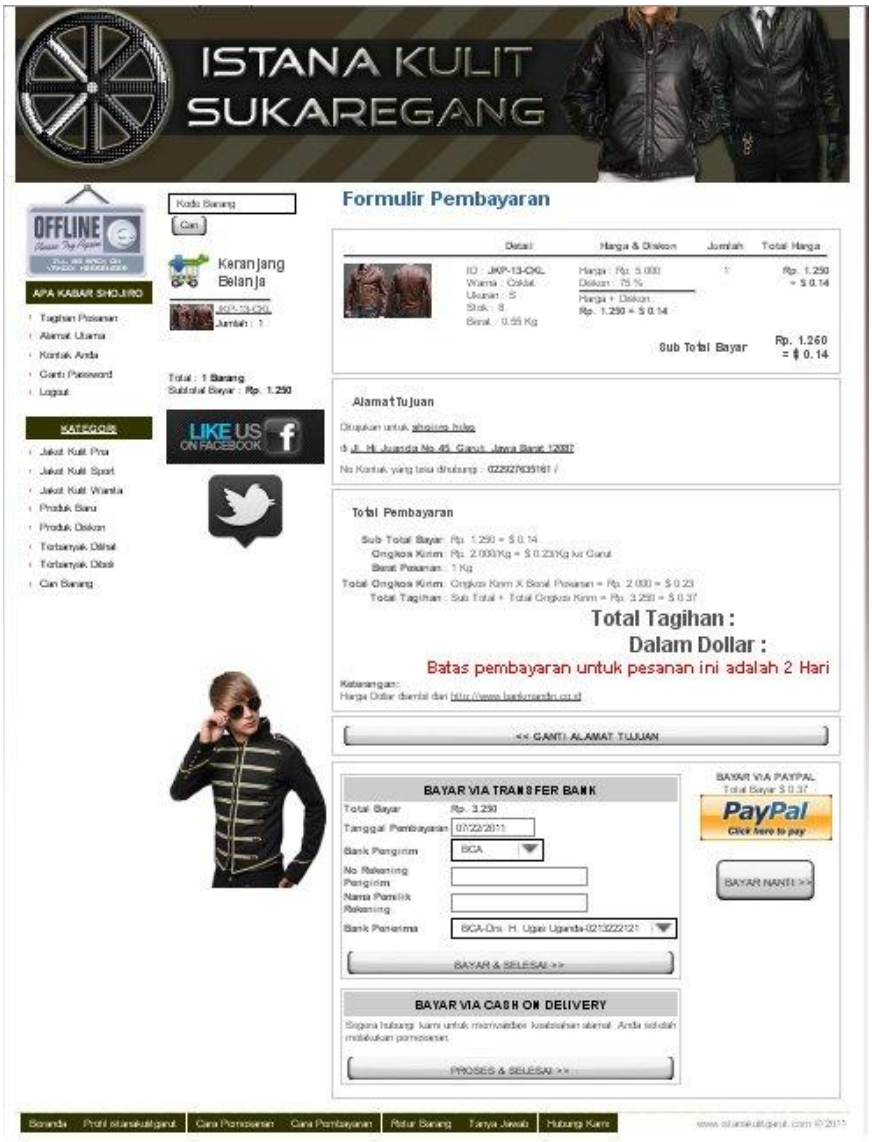
Gambar IV.14 *Form* antarmuka keranjang belanja

Form antarmuka alamat tujuan pengiriman dapat dilihat pada gambar IV.15.



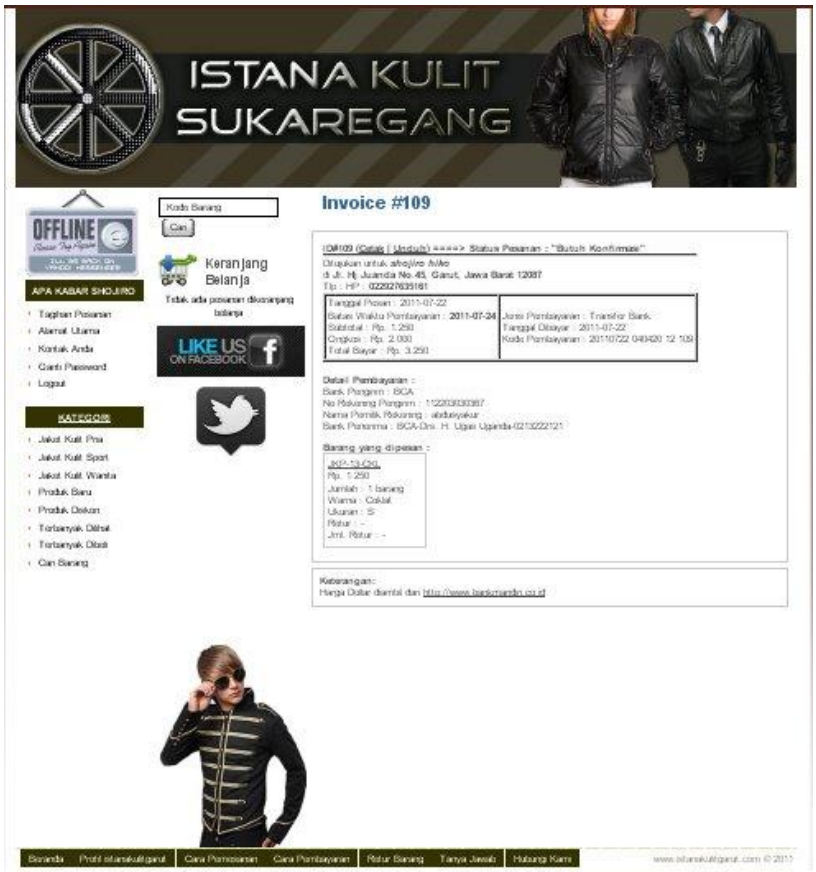
Gambar IV.15 *Form* antarmuka alamat tujuan pengiriman

Form antarmuka transaksi pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.16.



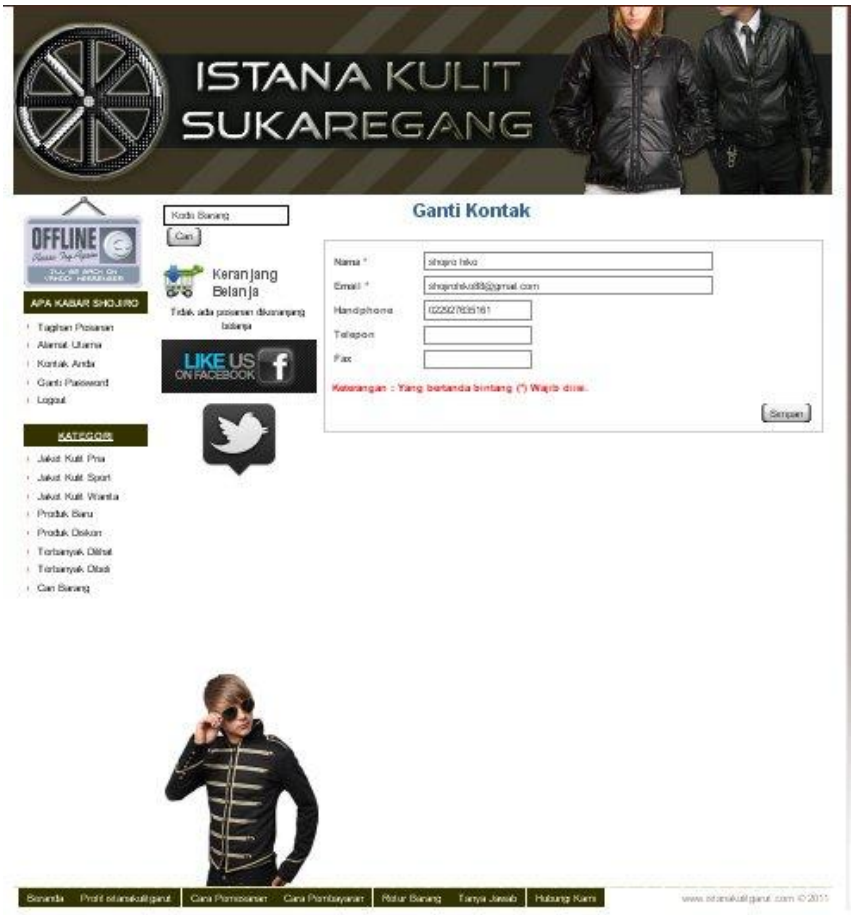
Gambar IV.16 *Form* antarmuka transaksi pembayaran

Form antarmuka invoice pesanan dapat dilihat pada gambar IV.17.



Gambar IV.17 *Form* antarmuka invoice pesanan

Form antarmuka kontak member dapat dilihat pada gambar IV.18.



Gambar IV.18 *Form* antarmuka kontak member

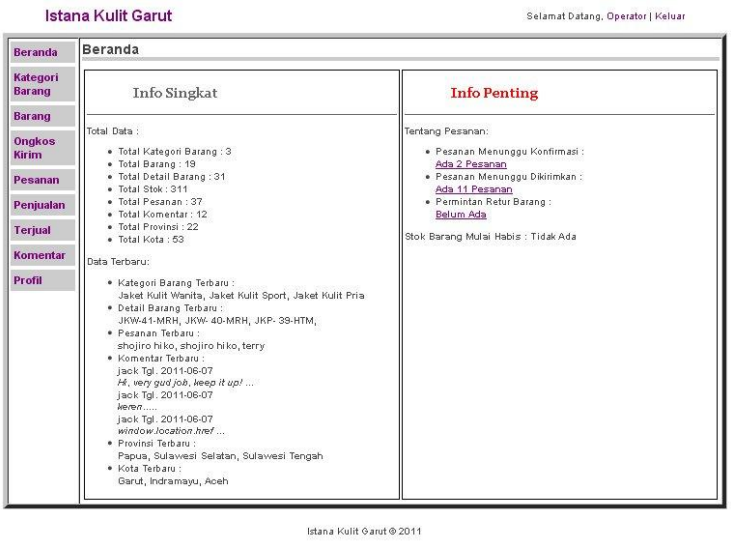
3. Implementasi antarmuka *form* operator

Form antarmuka login operator dapat dilihat pada gambar IV.19.



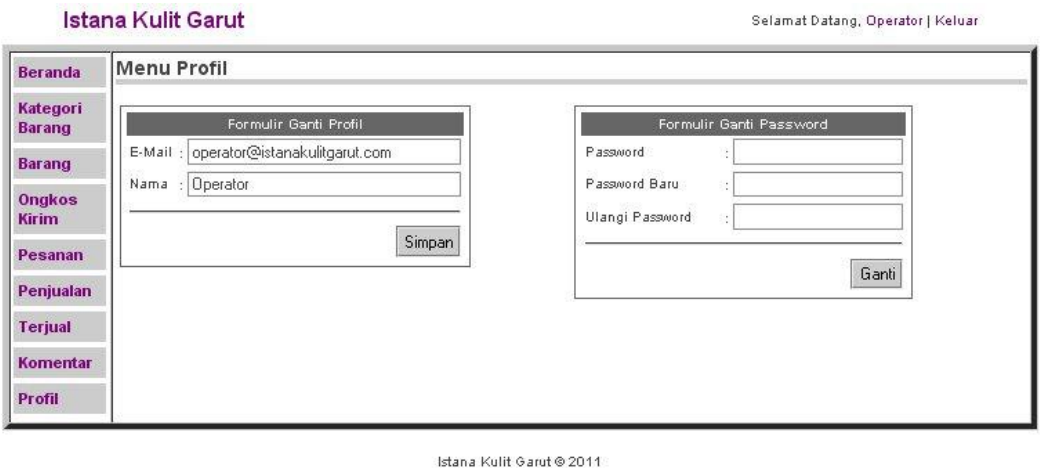
Gambar IV.19 *Form* antarmuka login operator

Form antarmuka halaman operator dapat dilihat pada gambar IV.20.



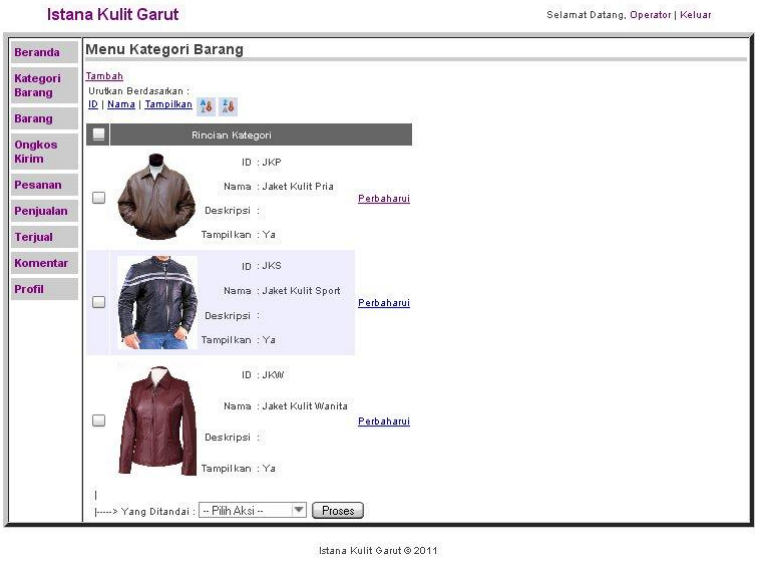
Gambar IV.20 *Form* antarmuka data operator

Form antarmuka ganti password dapat dilihat pada gambar IV.21.



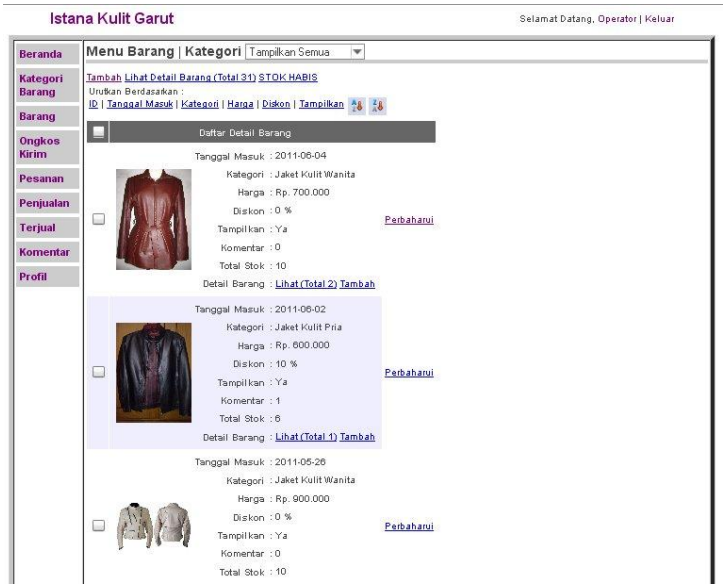
Gambar IV.21 *Form* antarmuka ganti password

Form antarmuka *edit* data kategori barang dapat dilihat pada gambar IV.22.



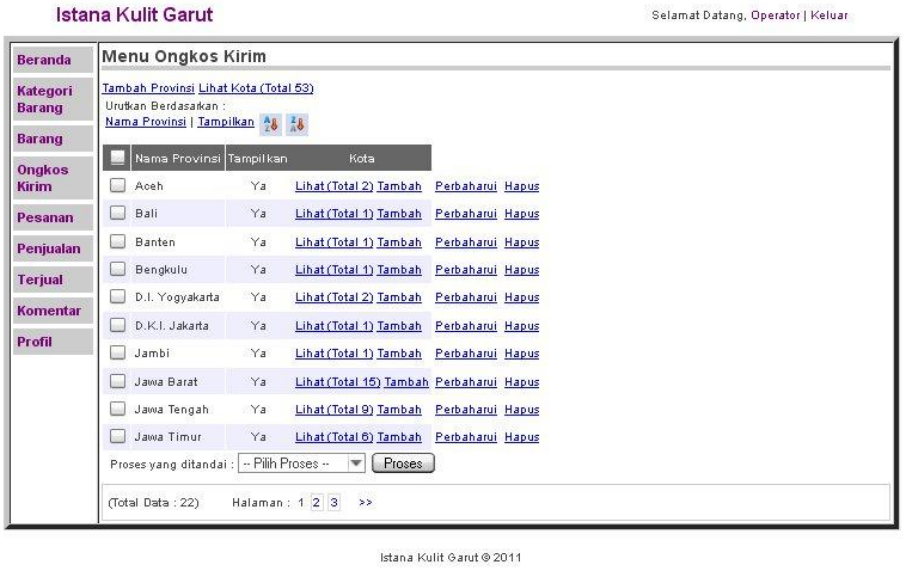
Gambar IV.22 *Form* antarmuka *edit* data kategori barang

Form antarmuka *edit* data barang dapat dilihat pada gambar IV.23.



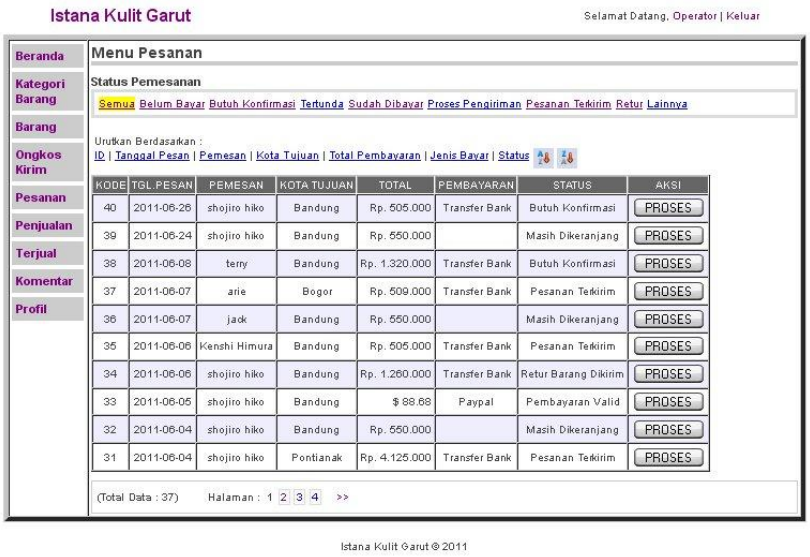
Gambar IV.23 *Form* antarmuka *edit* data barang

Form antarmuka *edit* data ongkos kirim dapat dilihat pada gambar IV.24.



Gambar IV.24 *Form* antarmuka *edit* data ongkos kirim

Form antarmuka *informasi* pesanan dapat dilihat pada gambar IV.25.



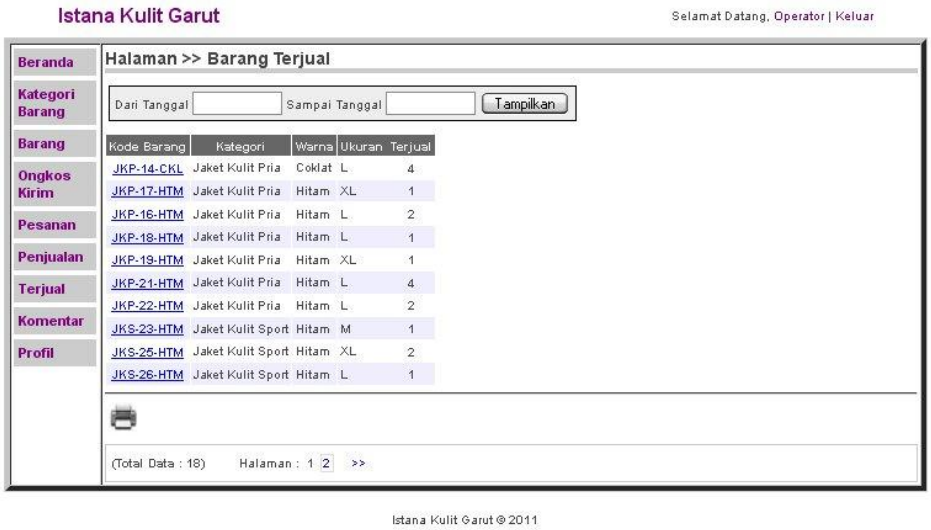
Gambar IV.25 *Form* antarmuka *informasi* pesanan

Form antarmuka laporan penjualan dapat dilihat pada gambar IV.26.



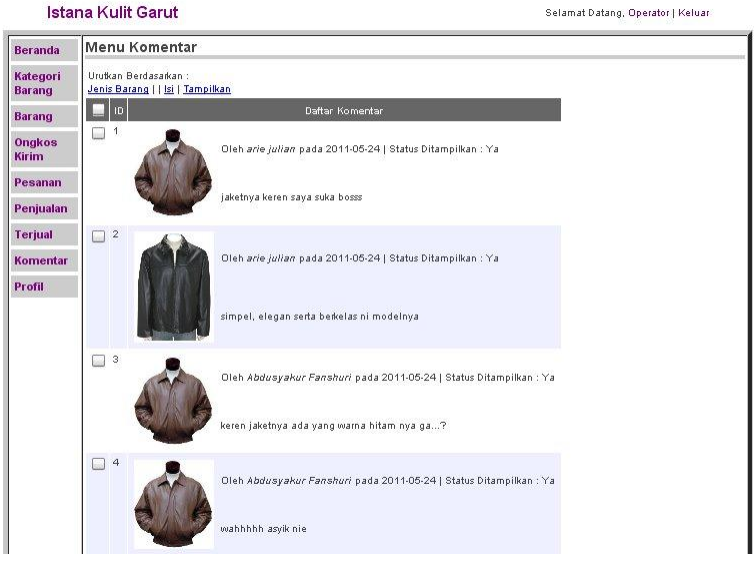
Gambar IV.26 *Form* antarmuka laporan penjualan

Form antarmuka laporan barang terjual dapat dilihat pada gambar IV.27.



Gambar IV.27 *Form* antarmuka laporan barang terjual

Form antarmuka *edit* komentar dapat dilihat pada gambar IV.28.



Gambar IV.28 *Form* antarmuka *edit* komentar

Form antarmuka tambah data kategori dapat dilihat pada gambar IV.29.



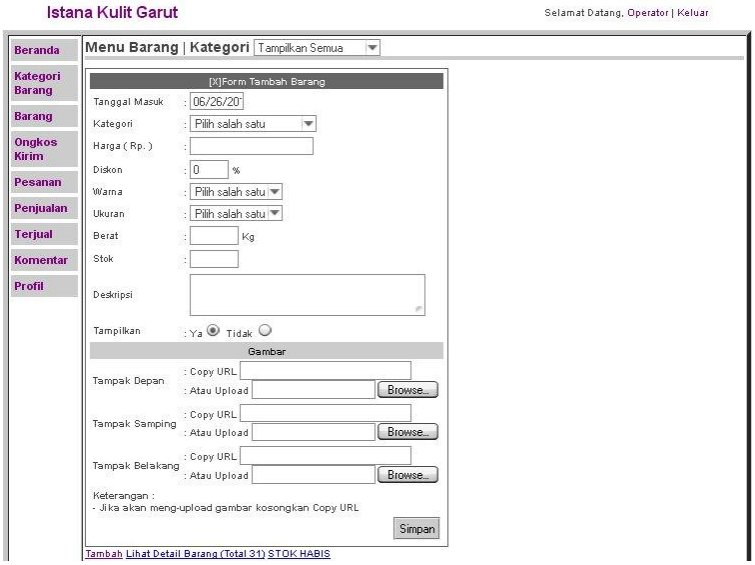
Gambar IV.29 *Form* antarmuka tambah data kategori

Form antarmuka *edit* data kategori dapat dilihat pada gambar IV.30.



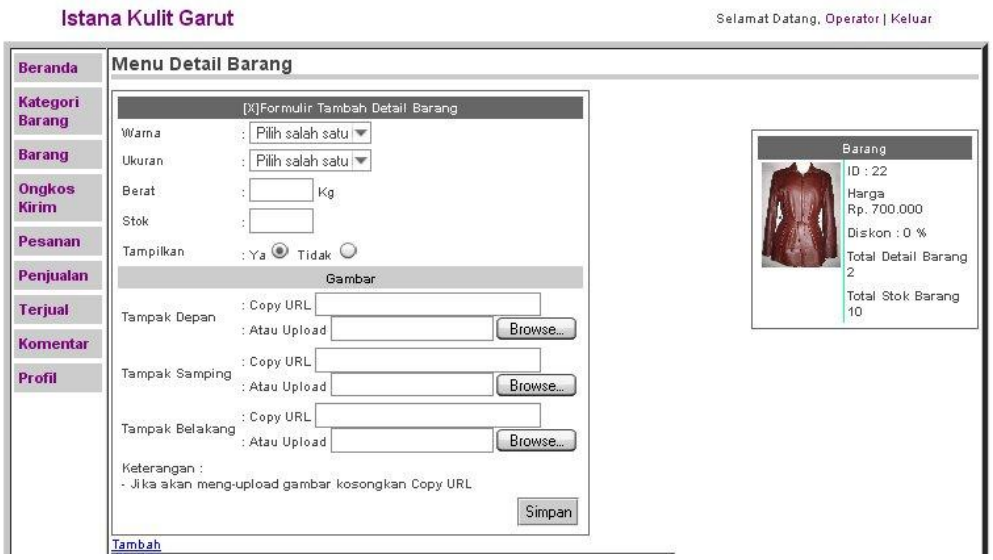
Gambar IV.30 *Form* antarmuka *edit* data kategori

Form antarmuka tambah data barang dapat dilihat pada gambar IV.31.



Gambar IV.31 *Form* antarmuka tambah data barang

Form antarmuka *edit* data barang dapat dilihat pada gambar IV.32.



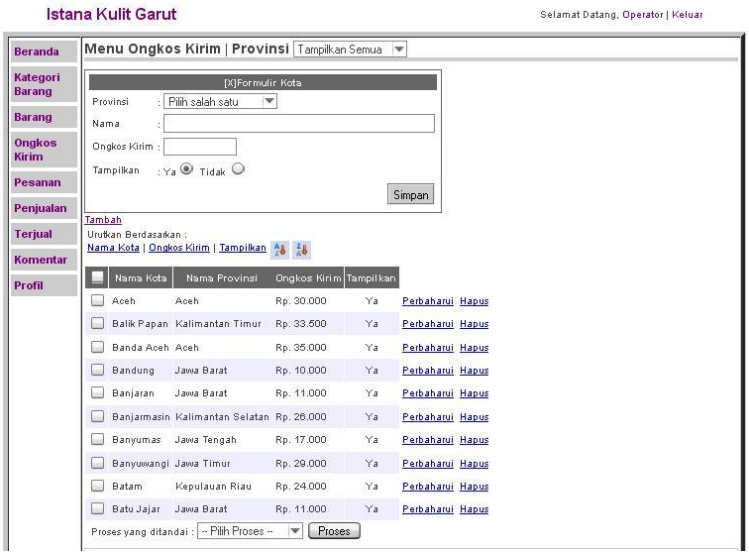
Gambar IV.32 *Form* antarmuka edit data barang

Form antarmuka tambah data provinsi dapat dilihat pada gambar IV.33



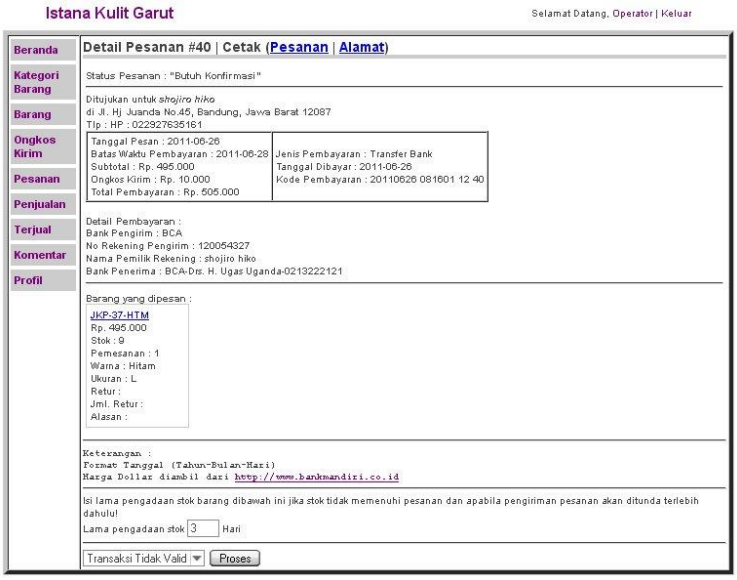
Gambar IV.33 *Form* antarmuka tambah data provinsi

Form antarmuka tambah data kota dapat dilihat pada gambar IV.34.



Gambar IV.34 *Form* antarmuka tambah data kota

Form antarmuka *validasi* pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.35.



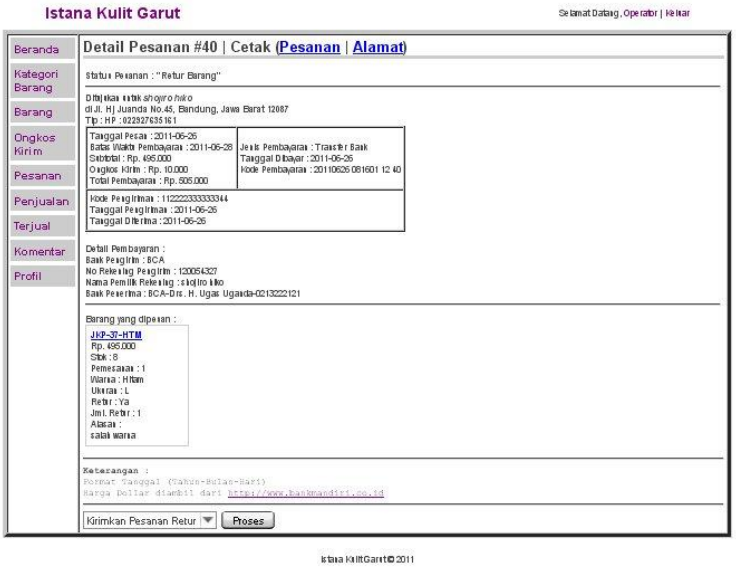
Gambar IV.35 *Form* antarmuka *validasi* pembayaran

Form antarmuka konfirmasi kirim dapat dilihat pada gambar IV.36.



Gambar IV.36 *Form* antarmuka konfirmasi kirim

Form antarmuka konfirmasi retur barang dapat dilihat pada gambar IV.37.



Gambar IV.37 *Form* antarmuka konfirmasi retur barang

4. Implementasi *form* anatarmuka administrator

Form antarmuka login administrator dapat dilihat pada gambar IV.38.



Gambar IV.38 *Form* antarmuka login administrator

Form antarmuka branda administrator dapat dilihat pada gambar IV.39.



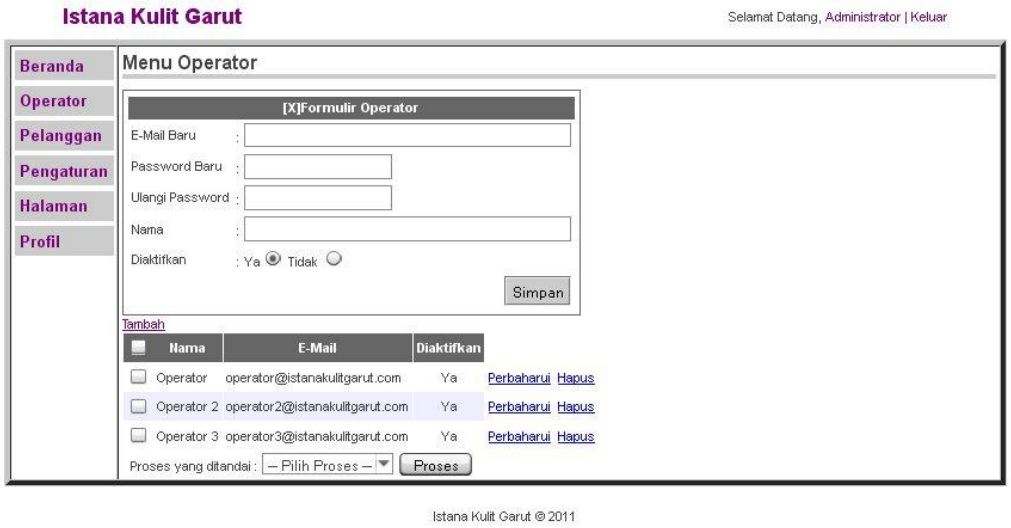
Gambar IV.39 *Form* antarmuka branda administrator

Form antarmuka data operator dapat dilihat pada gambar IV.40.



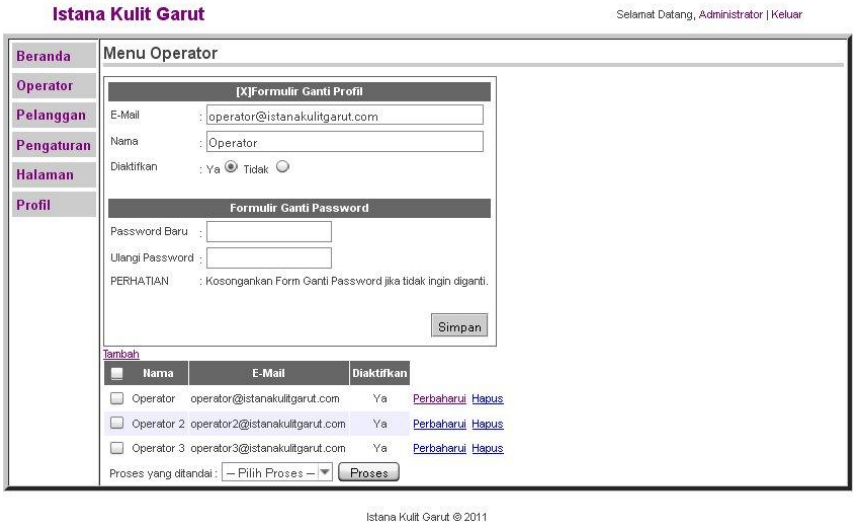
Gambar IV.40 *Form* antarmuka data operator

Form antarmuka tambah data operator dapat dilihat pada gambar IV.41.



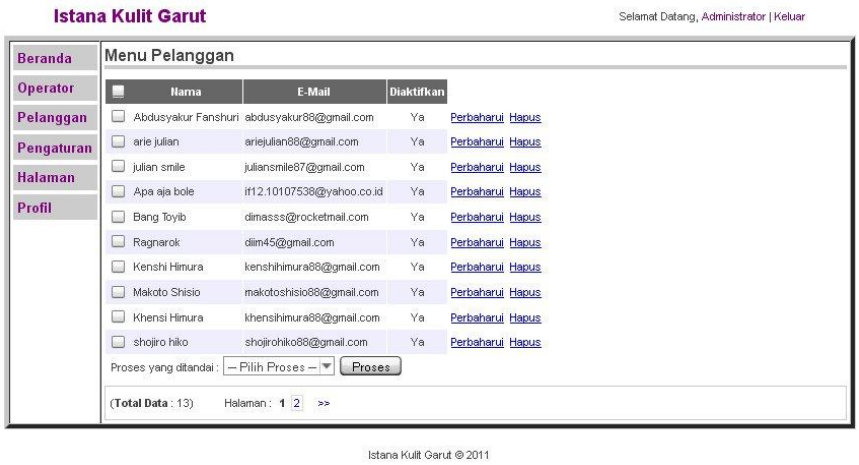
Gambar IV.41 *Form* antarmuka tambah data operator

Form antarmuka *edit* data operator dapat dilihat pada gambar IV.42.



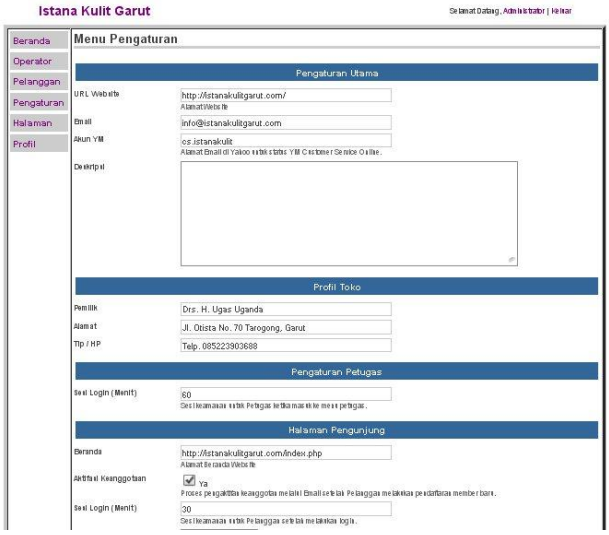
Gambar IV.42 *Form* antarmuka *edit* data operator

Form antarmuka data pelanggan dapat dilihat pada gambar IV.43.



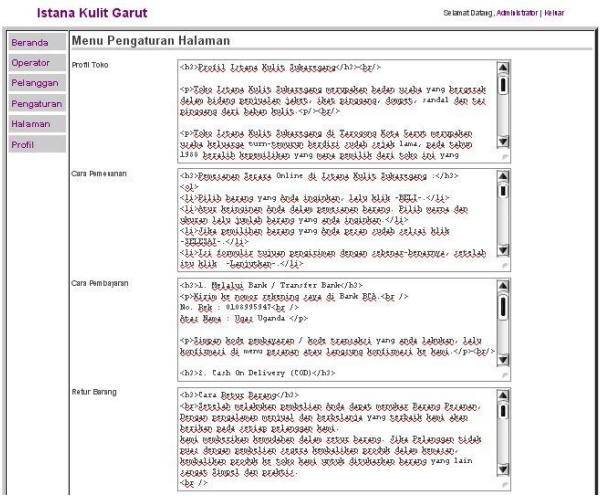
Gambar IV.43 *Form* antarmuka data pelanggan

Form antarmuka pengaturan *web* dapat dilihat pada gambar IV.44.



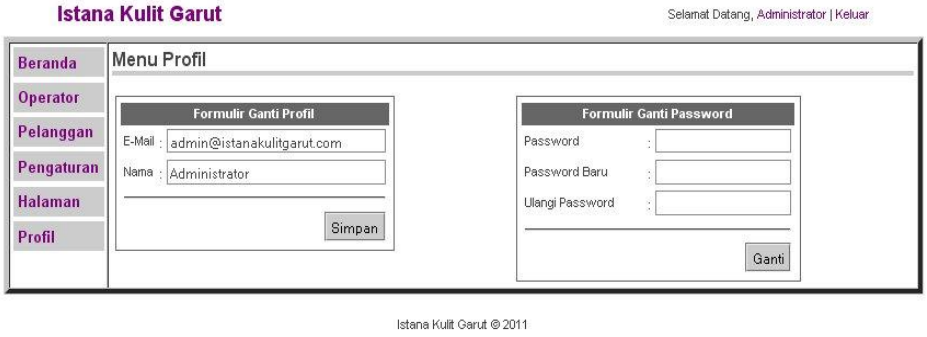
Gambar IV.44 *Form* antarmuka pengaturan *web*

Form antarmuka pengaturan halaman *web* dapat dilihat pada gambar IV.45.



Gambar IV.45 *Form* antarmuka pengaturan halaman *web*

Form antarmuka ganti password administrator dapat dilihat pada gambar IV.46.



Gambar IV.46. *Form* antarmuka ganti password administrator

IV.4. Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

IV.5. Pengujian Alpa

Pengujian *alpa* dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian *alpa* ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

IV.5.1. Skenario Pengujian Alpa

1. Skenario pengujian aplikasi pengunjung dapat dilihat pada tabel IV.7.

Tabel IV.7 Skenario pengujian aplikasi pengunjung

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Daftar member	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	
	Simpan data baru	*Black Box*
Menu index	Menampilkan etalase barang yang dimiliki toko Istana Kulit Sukaregang Garut	*Black Box*
	Cari barang berdasarkan kategori dan barang.	*Black Box*
	Menampilkan barang terlaris	*Black Box*

Menu profilperusahaan	Menampilkan Profil Toko Istana Kulit Garut	*Black Box*
Menu cara pemesanan	Menampilkan prosedural pesanan	*Black Box*
Menu cara pembayaran	Menampilkan prosedural pembayaran	*Black Box*
Menu retur barang	Menampilkan prosedural retur barang	*Black Box*
Tanya jawab	Menampilkan prosedural tanya jawab	*Black Box*
Hubungi kami	Menampilkan prosedural hubungi kami	*Black Box*
Menu kontak	Menampilkan *form* kontak	*Black Box*

2. Skenario pengujian aplikasi memberdapat dilihat pada tabel IV.8.

Tabel IV.8 Skenario pengujian aplikasi member

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa password	Isi data *useranme*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Index	Menampilkan ucapan selamat datang menjadi member.	*Black Box*
Ganti password	Menampilkan *form* ganti password member.	*Black Box*
	Isi *password* baru	*Black Box*
	Verfikasi konfirmasi *password.*	*Black Box*
Barang kategori	Menampilkan barang kategori	*Black Box*
Isi *form* alamat tujuan	Menampilkan *form* alamat tujuan	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan data. pesanan.	*Black Box*
Form pengirman	Menampilkan alamat pengirman	*Black Box*
	Pilih jasa pengiriman	*Blaxbox*

	Plih alamat pengiriman lain.	*Blaxbox*
Form pembayaran	Menampilkan Metode pembayaran.	*Black Box*
	Pilih pembayaran dengan paypal	*Black Box*
	Pilih pembayaran dengan transfer bank	*Black Box*
	Pilih pembayaran dengan COD (Cash And Delevery)	*Black Box*
Tagihan pesanan	Menampilkan form Hstori pesanan.	*Black Box*
	Isi data untuk operator.	*Black Box*
Kontak	Menampilkan data kontak perusahaan.	*Black Box*

3. Skenario pengujian aplikasi operator dapat dilihat pada tabel IV.9.

Tabel IV.9 Skenario pengujian aplikasi operator

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verivikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Menu data operator	Menampilkan f*orm* data operator.	*Black Box*
Ganti pasword	Menampilkan *form* ganti password operator.	*Black Box*
	Isi *password* baru	*Black Box*
	Verfikasi konfirmasi *password.*	*Black Box*
Menu data member	Menampilkan form data member.	*Black Box*
	Cari berdasarkan kota dan status.	*Black Box*
Edit data member	Menampilkan form *Edit* data member	*Black Box*
	Ubah status member	*Black Box*
Menu data barang	Mempilkan *form* data barang.	*Black Box*

	Cari data barang berdasarkan nama barang, nama kategori dan status.	*Black Box*
Tambah barang	Menampilkan *form* tambah barang.	*Black Box*
	Isi data barang	*Black Box*
Edit data barang	Tampilkan *form* data *edit* barang	*Black Box*
	Ubah data barang	*Black Box*
Hapus barang	Menghapus data barang	*Black Box*
Menu ukuran	Tampilkan *form* data ukuran.	*Black Box*
Tambah ukuran	Menampilkan f*orm* tambah ukuran	*Black Box*
	Isi *form* ukuran	*Black Box*
Edit ukuran	Tampilkan *form edit* ukuran.	*Black Box*
	Isi *form edit* ukuran	
Hapus Ukuran	Hapus data ukuran	*Black Box*
Menu data kategori	Menampilkan *form* kategori.	*Black Box*
Tambah data kategori	Menampilkan *form* tambah kategori.	*Black Box*
	Isi *form* data kategori.	*Black Box*
Edit data kategori	Menampilkan *form edit* data kategori.	*Black Box*
	Edit form data kategori	*Black Box*
Hapus data kategori	Menghapus data kategori	*Black Box*
Menu data provinsi	Menampilkan *form* provinsi.	*Black Box*
	Cari provinsi berdasrkan nama.	*Black Box*
Tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi.	*Black Box*
	Isi data provinsi.	*Black Box*
Edit data provinsi	Menampilkan *form Edit* provinisi.	*Black Box*
	Edit form data provinsi.	*Black Box*
Hapus data provinsi	Hapus data provinsi	*Black Box*
Menu data kota	Menampilkan *form* data kota.	*Black Box*

	Cari kota berdasrkan nama.	*Black Box*
Tambah kota	Menampilkan *form* tambah kota.	*Black Box*
	Isi *form* data kota.	*Black Box*
Edit data kota	Menampilkan *form Edit* kota.	*Black Box*
	Edit form data kota.	*Black Box*
Hapus data kota	Hapus data kota	*Black Box*
Menu data ongkos kirim	Menampilkan *form* data ongkos kirim.	*Black Box*
Tambah data ongkos kirim	Menampilkan *form* tambah ongkos kirim.	*Black Box*
	Isi *form* data ongkos kirim	*Black Box*
Edit ongkos kirim	Menampilkan *form edit* data ongkos kirim	*Black Box*
	Edit data ongkos kirim	*Black Box*
Hapus ongkos kirim	Menghapus data ongkos kirim	*Black Box*
Menu data pesanan	Menampilkan *form* data pesanan.	*Black Box*
	Edit data pesanan.	*Black Box*
Detail pesanan	Menampilkan *form* detail pesanan.	*Black Box*
Kirim pesanan	Menampilkan *form* konfirmasi kirim.	*Black Box*
	Isi data pengiriman	*Black Box*
Menu Penjualan	Menampilkan table laporan transaksi penjualan berdasarkan paypal,COD dan rekening bank	*Black Box*
Menu Terjual	Menampilkan table laporan barang terjual	*Black Box*
Menu Komentar	Menampilkan komentar terhadap barang-barang	*Black Box*
Menu Profile	*Edit* data operator	*Black Box*

4. Skenario pengujian aplikasi operator dapat dilihat pada tabel IV.10.

Tabel IV.10 Skenario pengujian aplikasi administrator

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login operator	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Data Operator	Menampilkan data operator	*Black Box*
Tambah Operator	Menampilkan *form tambah* operator	*Black Box*
Edit operator	Menampilkan *form edit* data operator	*Black Box*
	Edit data operator	*Black Box*
Hapus data operator	Menghapus data operator	*Black Box*
Data pelanggan	Menampilkan data pelanggan	*Black Box*
	Ubah data pelanggan	*Black Box*
Pengaturan web	Menampilkan *form* pengaturan web	*Black Box*
	Ubah *form* pengaturan web	*Black Box*
Halaman	Menampilkan *form* halaman web	*Black Box*
	Ubah *form* halaman web	*Black Box*
Profile	Menampilkan *form* ganti *password*	*Black Box*
	Isi *form* ganti *password*	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Keluar	Menghapus *session* administrator	*Black Box*

IV.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengujian menu index pengunjung

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu index dapat dilihat pada tabel IV.11.

Tabel IV.11 Pengujian menu index pengunjung

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
index	Menampilkan *form* index deangan *etalase* barang	*Form* index di tampilkan dengan *etalase* barang	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cari data kategori berdasarkan nama barang dan nama kategori.	Menampilkan *form* berdasarkan pecarian data kategori dan barang	*Form* index ditampilkan berdasarkan pecarian nama barang dan kategori.	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian menu profil Toko Istana Kulit Garut.

Berikut dapat dilihat pengujian dari profil perusahaan pada tabel IV.12.

Tabel IV.12 Pengujian menu profil Toko Istana Kulit Garut.

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu profil Toko Istana Kulit Garut	Menampilkan tulisan profil Toko Istana Kulit Garut	Dapat menampilkan profil Toko Istana Kulit Garut	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian menu cara beli.

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu cara pesan pada tabel IV.13.

Tabel IV.13 Pengujian menu cara beli.

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu cara pemesanan	Menampilkan informasi cara pesanan	Dapat menampilkan informasi cara pesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian menu kontak.

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kontak pada tabel IV.14.

Tabel IV.14 Pengujian menu kontak.

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu kontak	Menampilkan kontak Toko Istana Kulit Garut	Dapat menampilkan kontak Toko Istana Kulit Garut	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian menu daftar member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi memberpada tabel IV.15.

Tabel IV.15 Pengujian Registrasi member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu daftar	Tampil form pendaftaran member	Dapat menampilkan form pendaftaran	[X] Diterima [ ] Ditolak

Masukkan data kedalam *form* pendaftaran contoh: Nama Member: cahyadi Username : cahyadi Password : 10107542 Konfirmasi pasword : 10107542 *Email* : yadimj@yahoo.com Provinsi : jawabarat Kota : bogor(kabupaten) Alamat: jln kebon panas jasinga bogor Kode pos : 16670 Telp : 085659266627 Kode : Masukkan Kode : 614cd0dd8	Tercantum pada masing – masing *field*	Dapat mengisi masing – masing *field*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Register	Muncul pesan silahkan cek email anda untuk konfirmasi akun anda selanjutnya. terimakasih	Muncul pesan silahkan cek email anda untuk konfirmasi akun anda selanjutnya. terimakasih	[X] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dengan menampilkan pesan *field* masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian login member

Berikut dapat dilihat pengujian dari login pada tabel IV.16.

Tabel IV.16 Pengujian login member.

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan username : cahyadi	Mengisikan data username pada *field* username. Jika salah maka akan muncul pesan kesalahan	Dapat mengisi *field* username dan muncul pesan kesalahan jika salah dalam pengisian data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan *Password* : 123456	Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika salah maka akan muncul pesan kesalahan	Dapat mengisi *field password* dan muncul pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Login	Data *username* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan data *email* atau *password*	Tidak dapat login	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian lupa password

Berikut dapat dilihat pengujian lupa password pada tabel IV.17.

Tabel IV.17 Pengujian lupa password

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
lupa password	Menampilkan form lupa pasword	form lupa pasword ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan username contoh: Username : cahyadi	Dapat megirim kembali pasword yang lupa ke *email*	Pasword anda telah dikirim kehalaman *email* anda.	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian logout

Berikut dapat dilihat pengujian logout pada tabel IV.18.

Tabel IV.18 Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
logout	Memberkeluar dari halaman memberdan *session* di hapus	Memberkeluar dari halaman memberharus login kembali untuk mengakses halaman member	[X] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian form ganti pasword

Berikut dapat dilihat pengujian dari form ubah data member pada tabel IV.19.

Tabel IV.19 Pengujian form ubah data member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu ganti password	Form data member di tampilkan	Dapat menganti paword	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data pasword tidak valid	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan	[X] Diterima [ ] Ditolak

		kesalahan	
Data pasword valid	Data password pada *database* di *update*	Data password pada database terupdate	[X] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian form barang kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari form menu barang kategori pada tabel IV.20.

Tabel IV.20 Pengujian *form* menu barang kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Barang kategori	Menampilkan *form* barang kategori	Dapat menampilkan data barang berdasarkan kategori yang ditawarkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian menu belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu belanja pada tabel IV.21.

Tabel IV.21 Pengujian *form* menu belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu belanja	Menampilkan data barang.	Data barang ditampilkan dengan detail barangnya.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi jumlah kuantitas pesanan melebihi dari jumlah stok, contoh: Motosport THIN Harga=300000	Menampilkan pesan stok barang tidak mencukupi	Stock barang THIN yang ada tidak mencukupi. stock yang ada 599	[X] Diterima [ ] Ditolak

Stok =599 Qty=700 Diskon=15% Keterangan = jaket THIN dengan kualitas terbaik Ukuran=XL			
ukuran tidak dipilih	Menampilkan pesan data ukuran belum dipilih.	Ukuran belum dipilih silahkan pilih ukuran untuk melakukan belanja.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi jumlah kuantitas dengan tidak melebihi jumlah stok, pilih ukuran barang.	Menampilkan pesan data pesanan dimasukkan kedalam keranjang belanja.	Barang THIN telah dimasukkan ke dalam keranjang belanja	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tambah barang	Menampilkan form data barang.		

12. Pengujian menu keranjang

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang IV.22.

Tabel IV.22 Pengujian menu keranjang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu keranjang padasaat kosong	Menampilkan pesan keranjang kosong silahkan belanja	keranjang kosong silahkan belanja	[X] Diterima [ ] Ditolak
Keranjang belanja padasaat isi.	Menampilkan form detail belanja	Detail belanja ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Ubah jumlah barang	Menampilkan form ubah jumlah barang	Menampilkan *form* ubah jumlah pesanan ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data jumlah pesanan	Mengupdate jumlah	Data pesanan	[X] Diterima

baru	data barang	terupdate	[ ] Ditolak
Tambah barang	Menampilkan data barang	Data barang ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
chekout	Menampilkan pesan apakah anda yakin tidak akan menambah barang	Menampilkan pesan apakah anda yakin tidak akan menambah barang	[X] Diterima [ ] Ditolak
ok	Menampilkan *form* pengiriman	*Form* alamat pengiriman ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih jasa pengiriman	Menampilkan jenis jasa pegiriman dan data ongkos kirim dengan berat barangnya	jasa pegiriman dan ongkos kirim dengan berat barangnya ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih alamat pengiriman lain	Menampilkan *form* alamat pengiriman lain	Alamat *form* pengiriman ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data alamat pengiriman invalid	Menampilkan pesan kesalahan	Tampil pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data alamat pengiriman valid	Data disimpan dan ditampilkan	Data berhasil disimpan dan ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
checout	Menampilkan *form* pembayaran	*Form* pembayaran ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
paypal	Menampilkan *form* pembayaran paypal	*Form* pembayaran paypal ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih nama bank dan pilh tombol kirim	Menampilkan form pembayaran dengan transfer bank	*Form* pemesanan ditampikan dengan pembayaran transfer bank	[X] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian menu histori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu histori tabel IV.23.

Tabel IV.23 Pengujian menu histori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu histori pada saat sudah melakukan pesanan	menampilkan data histori pesanan	Data histori belanja ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menu histori pada saat belum melakukan belanja	Menampilkan *form* data histori belanja kosong	*Form* data histori belanja kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak
detail pesanan	Menampilkan *form* data detail pesanan	*form* data detail pesanan ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian login (oleh operatoristrator)

Berikut dapat dilihat pengujian login (oleh operatoristrator) dari lihat kota pada tabel IV.24.

Tabel IV.24 Pengujian login

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data login Username : cahyadi Password : cahyadi	Masuk ke halaman operatoristrator	Dapat masuk ke halaman operatoristrator	[X] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel IV.25.

Tabel IV.25 Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
logout	Keluar dari halaman operatoristrator dan menghapus *season*	Dapat keluar dari halaman operatoristrator dan menghapus *season*	[X] Diterima [ ] Ditolak

16. Pengujian menu data operator.

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu data operator pada tabel IV.26.

Tabel IV.26 Pengujian menu data operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu data operator	Menampilkan form data operator serta menampilkan ganti pasowrd	Menampilkan *form* data operator beserta *form* ganti password	[X] Diterima [ ] Ditolak

17. Pengujian menu data member

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu data memberpada tabel IV.27.

Tabel IV.27 Pengujian menu data member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kosnumen	Menampilkan form data member, form cari data member.	form data member, form cari data memberditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cari data memberberdasarkan kota dan status, contoh : cari data berdasarkan nama member	Menampilkan form data berdasarkan nama member	form data berdasarkan nama memberditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link Edit	Menampilkan *form* Edit data member	*form* Edit memberdapat ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Edit status member	Menampilkan perubaha status aktif dan tidak aktif member	Status memberdapat diubah	[X] Diterima [ ] Ditolak

18. Pengujian menu data barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu data barang pada tabel IV.28.

Tabel IV.28 Pengujian menu data barang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu data barang	Menampilkan *form* data barang, cari barang, *form* tambah barang, *form edit* barang dan hapus barang.	*form* data barang, cari barang, *form* tambah barang, *form edit* barang dan hapus barang ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cari barang berdasarkan nama barang, nama kategori dan status	Menampilkan *form* data barang berdasarkan nama barang, nama kategori dan status.	*form* data barang berdasarkan nama barang, nama kategori dan status ditampilkan	X] Diterima [ ] Ditolak
tambah barang	Data menampilkan form tambah data barang	Form tambah data barang ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data barang lengkap	Data disimpan di database	Dapat menyimpan data di database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data barang tidak lengkap	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link gambar Edit barang	Menampilkan *form edit* data barang	Dapat menampilkan *form Edit* barang	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih status barang	data barang dapat di update	Data barang berhasil diupdate	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih link gambar hapus barang	Data barang dihapus	Data barang dihapus	[X] Diterima [ ] Ditolak

19. Pengujian menu ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu ukuran pada tabel IV.29.

Tabel IV.29 Pengujian menu ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu ukuran	Menampilkan *form* data ukuran, *form* tambah ukuran, *form edit* ukuran dan hapus barang.	*form* data ukuran, *form* tambah pukuran, *form edit* ukuran dan hapus ukuran ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tambah ukuran	Data menampilkan form tambah ukuran	*Form* tambah data ukuran ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data ukuran lengkap	Data disimpan di database	Dapat menyimpan data di database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data ukuran tidak lengkap	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link gambar Edit ukuran	Menampilkan *form edit* data ukuran	Dapat menampilkan *form Edit* ukuran	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data berat dan ukuran lengkap	data ukuran dapat di update	Data ukuran berhasil diupdate	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data berat dan ukuran tidak lengkap	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih link gambar hapus ukuran	Data ukuran dihapus	Data ukuran berhasil dihapus	[X] Diterima [ ] Ditolak

20. Pengujian menu data kategori

Berikut dapat dilihat pengujian menu data kategori pada tabel IV.30.

Tabel IV.30 Pengujian menu data kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu kategori	Menampilkan *form* data kategori, *form* tambah kategori, *form edit* kategori dan hapus kategori.	*form* data kategori, *form* tambah kategori, *form edit* kategori dan hapus kategori ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tambah kategori	Data menampilkan form tambah kategori	Form tambah data kategori ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data kategori lengkap	Data disimpan di database	Dapat menyimpan data di database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data kategori tidak lengkap	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link gambar Edit kategori	Menampilkan *form edit* data kategori	Dapat menampilkan *form Edit* kategori	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi keterangan kategori, pilih status kategori lengkap	data kategori dapat di update	Data kategori berhasil diupdate	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi keterangan kategori, pilih status kategori tidak lengkap	data ukuran dapat di update	Data ukuran berhasil diupdate	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data berat dan ukuran tidak lengkap	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih link gambar hapus kategori	Data kategori dihapus	Data kategori berhasil dihapus	[X] Diterima [ ] Ditolak

21. Pengujian menu data provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian menu data provinsi pada tabel IV.31.

Tabel IV.31 Pengujian menu data provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu data provinsi	Menampilkan *form* data provinsi, cari provinsi, *form* tambah provinsi, *form edit* provinsi dan hapus provinsi.	*form* data provinsi, cari provinsi, *form* tambah provinsi, *form edit* provinsi dan hapus provinsi ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cari provinsi berdasarkan nama provinsi	Menampilkan *form* data barang berdasarkan nama provinsi	*form* data provinsi ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tambah provinsi	Data menampilkan form tambah data provinsi	Form tambah data provinsi ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data provinsi lengkap	Data disimpan di database	Dapat menyimpan data di database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data provinsi tidak lengkap	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik link gambar Edit provinsi	Menampilkan *form edit* data provinsi	Dapat menampilkan *form Edit* provinsi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi nama provinsi baru	data provinsi dapat di update	Data provinsi berhasil diupdate	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan nama provinsi	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat Menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih link gambar hapus provinsi	Data provinsi dihapus	Data barang berhasil dihapus	[X] Diterima [ ] Ditolak

22. Pengujian menu kota

Berikut dapat dilihat pengujian menu ukuran pada tabel IV.32.

Tabel IV.32 Pengujian menu kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu data kota	Menampilkan *form* data kota, cari kota, *form* tambah kota, *form edit* kota dan hapus kota	*form* data kota, cari kota, *form* tambah kota, *form edit* kota dan hapus kota ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cari kota berdasarkan nama kota	Menampilkan *form* data kota berdasarkan nama kota	*form* data kota ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tambah kota	Data menampilkan form tambah data kota	Form tambah data kota ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data kota lengkap	Data disimpan di database	Dapat menyimpan data di database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data kota tidak lengkap	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link gambar Edit kota	Menampilkan *form edit* data kota	Dapat menampilkan *form Edit* kota	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi nama kota, no tlp pilih Kab/kota,	data provinsi dapat di update	Data provinsi berhasil diupdate	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan nama kota	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat Menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih link gambar hapus kota	Data kota dihapus	Data kota berhasil dihapus	[X] Diterima [ ] Ditolak

23. Pengujian menu data ongkos kirim.

Berikut dapat dilihat pengujian menu ongkos kirim pada tabel IV.33.

Tabel IV.33 Pengujian menu ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu data ongkos kirim	Menampilkan *form* data ongkos kirim, cari ongkos kirim, *form* tambah ongkos kirim, *form edit* ongkos kirim dan hapus ongkos kirim	*form* data ongkos kirim, cari ongkos kirim, *form* tambah ongkos kirim, *form edit* ongkos kirim dan hapus ongkos kirim ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cari ongkos kirim berdasarkan id kirim, tanggal kirim dan status, contoh : Cari berdasarkan: id kirim Masukkan kata kunci : 1	Menampilkan *form* data ongkos kirim berdasarkan id kirim 1	*form* data ongkos kirim ditampilkan berdasarkan id kirim1	[X] Diterima [ ] Ditolak
tambah ongkos kirim	Data menampilkan form tambah data ongkos kirim	Form tambah data ongkos kirim ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data ongkos kirim lengkap	Data disimpan di database	Dapat menyimpan data di database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data kota tidak lengkap	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link gambar Edit ongkos kirim	Menampilkan *form edit* data ongkos kirim	Dapat menampilkan *form Edit* ongkos kirim	[X] Diterima [ ] Ditolak
Edit isi ongkos kirim dan pilih nama forwarder	data ongkos kirim dapat di update	Data ongkos kirim berhasil diupdate	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih link gambar hapus ongkos kirim	Data ongkos kirim dihapus	Data ongkos kirim berhasil dihapus	[X] Diterima [ ] Ditolak

24. Pengujian menu data pesanan

Berikut dapat dilihat pengujian menu data pesanan pada tabel IV.34.

Tabel IV.34 Pengujian menu data pesanan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu data pesanan pada saat isi	Menampilkan *form* data pesanan forom detail pesanan, *form edit* pesanan dan form kirim	*form* data pesanan forom detail pesanan, *form edit* pesanan dan form kirim ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
menu data pesanan pada saat kosong	Menampilkan *form* data pesanan kosong	*form* data pesanan kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak
detail pesanan	Menampilkan *form* detail pesanan	Form detail pesanan ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link gambar Kirim	Menampilkan *form* pengiriman	*form* pengiriman ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data kode resi pengiriman	Data disimpan di database	Dapat menyimpan data di database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi data kode resi kosong	Menampilkan *form* kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Edit data pesanan	Data disimpan databse tammpillkan informasi gagal dikirim ke histori belanja member.	Data disimpan di database dan informasi gagal kirim ditampilkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

25. Pengujian menu data laporan.

Berikut dapat dilihat pengujian menu data laporan pada tabel IV.35.

Tabel IV.35 Pengujian menu laporan.

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu data laporan	Menampilkan *form* data laporan member, manampilkan *form* data laporan barang, menampilkan *form* laporan data pesanan	*form* data laporan member, manampilkan *form* data laporan barang, menampilkan *form* laporan data pesanan ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link tampil laporan data member	Dapat menampilkan laporan member	laporan data memberditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link tampil laporan data barang	Dapat menampilkan form laporan data barang perhari, perbulan dan pertahun	*form* laporan data barang perhari, perbulan dan pertahun ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link tampil laporan data pesanan	Dapat menampilkan *form* laporan data pesanan perhari, perbulan dan pertahun	*form* laporan data pesanan perhari, perbulan dan pertahun ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

26. Pengujian login (oleh *operator*).

Berikut dapat dilihat pengujian login (oleh operator) dari lihat kota pada tabel IV.36.

Tabel IV.36 Pengujian login operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data login Username : operator Password : operator	Masuk ke halaman operator	Dapat masuk ke halaman operator	[X] Diterima [ ] Ditolak

27. Pengujian logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel IV.37.

Tabel IV.37 Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
logout	Keluar dari halaman operator dan menghapus *season*	Dapat keluar dari halaman operator dan menghapus *season*	[X] Diterima [ ] Ditolak

28. Pengujian menu data operator.

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu data operator pada tabel IV.38.

Tabel IV.38 Pengujian menu data operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu data operator	Dapat menampilkan *form* data operator, tambah operator, ubah dn hapus	*form* data operator, tambah operator, ubah dn hapus ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
menu tambah operator	Dapat menampilkan *form* tambah	*Form* tambah operator ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	operator		
Isi *form* tambah operator lengkap	Dapat memasukkan kedalam database	Data operator dapat dimasukkan kedalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi *form* tambah operator tidak lengkap	menamplikan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[X] Diterima [ ] Ditolak
link gambar ubah operator	Menampilkan *form* ubah operator	*Form* ubah operator ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Isi *form ubah* operator	Dapat mengupdate kedalam database	data berhasil di update	X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih link gambar hapus operator	Data operator dihapus	Data operator berhasil dihapus	[X] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.3. Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasi pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi *e-commerce* berbasis web di Toko Istana Kulit Garut bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

IV.6. Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan proses menjalankan data yang sebenarnya. Setelah *desk-checking* dan debugging program akan berjalan dengan baik. Akan tetapi, program masih perlu diuji dengan data riil,

IV.6.1. Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan petugas Toko Istana Kulit Garut

Penelitian di lingkungan petugas Toko Istana Kulit Garut dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pesanan barang.

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Tampilan antar muka yang *user friendly*
b. *Website* dapat memenuhi kebutuhan informasi member
c. Memudahkan memberdalam melakukan transaksi pesanan barang
d. Sistem pembayaran yang mudah digunakan.
e. *Website* menjadi sarana memperluas pangsa pasar Toko Istana Kulit Garut.
f. Website sebagai media untuk menigkatkan mutu perusahaan
g. Kelayakan *website* untuk di *publish*.

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai prosentase

Berikut ini adalah hasil prosentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang objek memberdan 2 orang operator.

a. Pengujian member

1. Tampilan dari *website* Toko Istana Kulit Garut menarik dan dapat dipahami oleh user.

Tabel IV.39 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
1	1	Sangat Setuju	1	10
	2	Setuju	8	80
	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 80% menyatakan setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami.

2. Apakah anda setuju bahwa *website* ini mudah dalam melakukan transaksi pesanan barang?

Tabel IV.40 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	8	80
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat setuju, 8 orang atau 80 % menyatakan setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pesanan barang.

3. Apakah anda setuju bahwa informasi barang yang diberikan oleh *website* ini sesuai dengan informasi yang anda butuhkan.

Tabel IV.41 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	1	10
	2	Setuju	8	80
	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 80% menyatakan setuju bahwa *website* ini memberikan informasi yang lengkap

4. Ketika menemukan masalah apakah anda sebagai member mudah untuk melakukan kontak dengan pihak Toko Istana Kulit Garut.

Tabel IV.42 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	1	10
	2	Setuju	8	80
	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 80% dari objek yang di ujikan menyatakan tidak kesulitan ketika ingin melakukan kontak dengan pihak Toko Istana Kulit Garut.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan lebih memudahkan anda gunakan.

Tabel IV.43 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	8	80
	3	Kurang Setuju	0	0
	4	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 5 orang atau 50 % menyatakan sangat setuju dan 5 orang atau 50% menyatakan setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

6. Apakah anda setuju bahwa *website* ini memberikan kemudahan dalam melakukan registrasi untuk menjadi member?

Tabel IV.44 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 6

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
6	1	Sangat Setuju	1	80
	2	Setuju	8	10
	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa pengunjung tidak mengalami kesulitan ketika ingin melakukan pendaftaran melalui website.

b. Pengujian operator setelah melakukan training terlebih dahulu

1. Website mudah dikelola

Tabel IV.45 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	2	100
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa operatoristrator tidak kesulitan dalam pengelolaan website.

2. Dengan adanya website Toko Istana Kulit Garut lebih mudah untuk memasarkan barangnya dan dapat bersaing dengan perusahaan-perusahaan yang lain.

Tabel IV.46 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	2	100
	2	Setuju	0	0
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa website akan mempermudah Toko Istana Kulit Garut dalam memasarkan barang dan menjaring pelanggan yang ada di luar kota

3. Dengan adanya website Toko Istana Kulit Garut dapat meningkatkan mutu perusahaan.

Tabel IV.47 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	2	100
	2	Setuju	0	0
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa website akan mempermudah Toko Istana Kulit Garut dalam memasarkan barang dan menjaring pelanggan yang ada di luar kota

4. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan member dalam melakukan transaksi pesanan?

Tabel IV.48 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	2	100
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa website ini akan lebih mudahkan member dalam melakukan transaksi pesanan barang.

5. Apakah anda setuju bahwa *website* ini telah layak untuk di-*online*-kan?

Tabel IV.49 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	2	100
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan *website* ini setuju sudah layak untuk di-*online*-kan.

IV.6.2. Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* pada Toko Istana Kulit Garut memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi barang yang tersedia.
2. Memberdapat melakukan transaksi pesanan barang pada Toko Istana Kulit Garut dengan lebih mudah.
3. Aplikasi ini juga dapat memperluas pasar bagi Toko Istana Kulit Garut karena menjadi tidak terbatas secara geografis.
4. Aplikasi ini membantu perusahaan dalam meningkatkan mutu perusahaan.