BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan prebaikan-perbaikan.

Dalam analisis ini akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan saat ini yang digambarkan dengan *flowmap* dan analisis non fungsional meliputi analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat dalam sistem ini.

3.1.1 Analisis Masalah

Ditinjau dari masalah yang dihadapi oleh Distro Traxcom yaitu promosi produk yang ditawarkan masih sederhana dengan cara mencetak brosur lalu membagikan ke konsumen yang lewat didepan toko atau menyebarkannya ke rumah-rumah. Proses penjualan masih dilakukan secara konvensional artinya konsumen harus datang ke Distro Traxcom dan melakukan transaksi. Selain itu kesulitan dalam pengolahan data barang, pembelian atau transaksi dan pembuatan laporan, karena toko ini masih melakukan secara manual dalam pembuatan laporan yaitu dengan menuliskan ke dalam buku besar yang diambil dari kwitansi atau nota trangsaksi penjualan.

3.1.2 Solusi Masalah

Dari pemasalahan-permasalahan diatas, penulis akan membangun sistem *e-commerce* untuk menjual barang dan mempromosikan barang secara *on-line*. Dalam sistem ini konsumen dapat melihat informasi dari barang-barang yang dijual dan dapat melakukan pembelian secara *on-line*. Dengan sistem ini dapat menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang ada di Distro Traxcom.

3.1.3 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Prosedur adalah suatu susunan yang teratur dari kegiatan yang berhubungan satu sama lainnya. Prosedur penjualan yang sedang berjalana saat ini di Distro Traxcom adalah sebagai berikut :

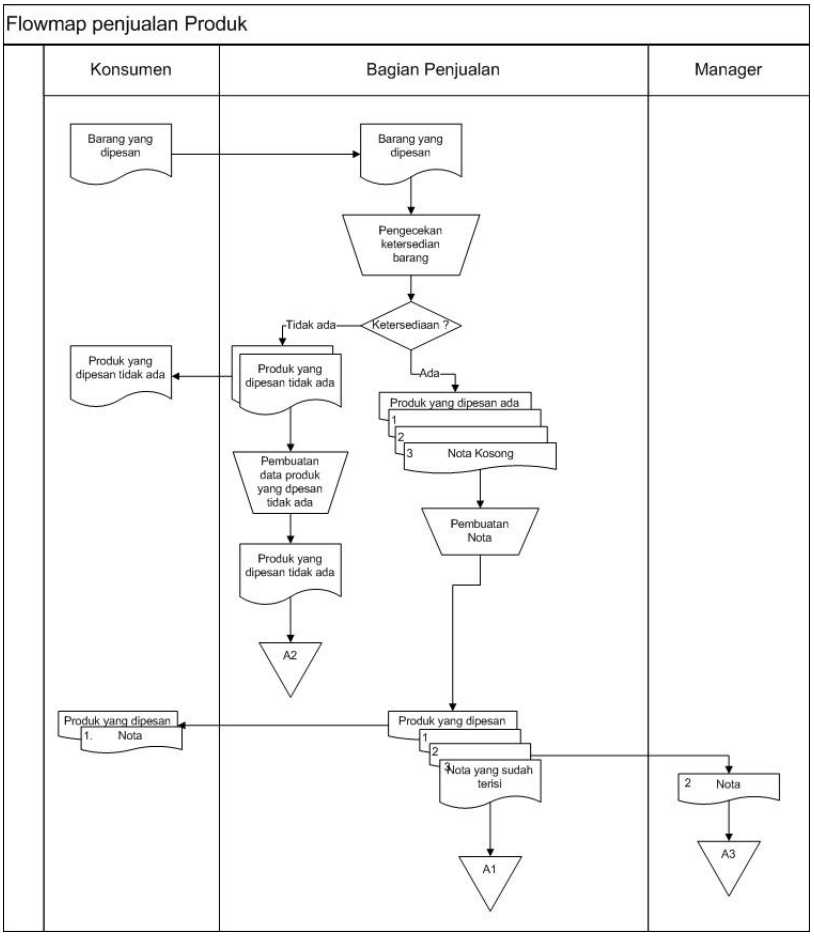
3.1.3.1 Prosedur Penjualan Langsung

Prosedur penjualan di Distro Traxcom adalah sebagai berikut.

1. Konsumen datang ke Distro Traxcom. Lalu konsumen memilih produk yang diinginkan.
2. Setelah konsumen menentukan pilihan produknya, maka produk tersebut akan diberikan ke bagian penjualan.
3. Bagian penjualan akan mengecek ketersedian produk, jika produk yang dipesan tidak ada maka bagian penjualan akan mencatat produk yang tidak ada kedalam arsip data produk tidak tersedia.
4. Sedangkan apabila produk yang dipesan ada maka bagian penjualan akan menghitung total biaya yang harus dibayar oleh konsumen dan bagian penjualan akan membuatkan nota pembelian yang terdiri dari tiga rangkap

dengan warna yang berbeda (putih, pink, hijau) untuk dijadikan bukti transaksi.

5. Konsumen memberikan sejumlah uang sesuai dengan total harga dari barangnya.
6. Bagian penjualan akan memberikan produk yang dibeli ke konsumen dan nota penjualan yang berwana hijau.
7. Bagian penjualan mencatat data yang terjual ke dalam buku besar.



Gambar 3.1 Flowmap Penjualan barang

Keterangan A1 : Nota penjualan warna pink.

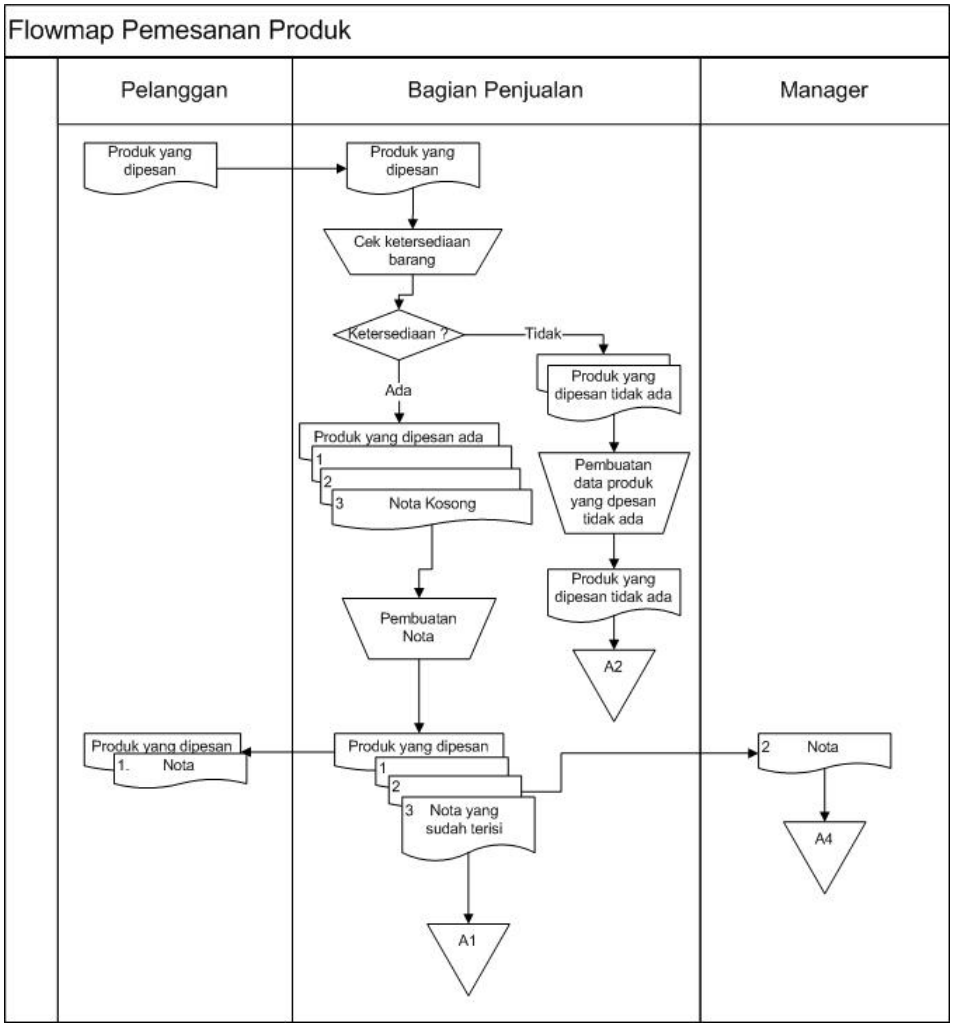
Keterangan A2 : Arsip data produk yang tidak ada.

Keterangan A3 : Nota penjualan warna Putih.

3.1.3.2 Prosedur Pemesanan

Prosedur Pemesanan produk di Distro Traxcom adalah sebagai berikut.

1. Pelanggan menghubungi bagian penjualan Distro Traxcom.
2. Pelanggan menyebutkan produk – produk yang akan dipesan.
3. Bagian penjualan akan mengecek ketersediaan produk yang dipesan oleh pelanggan.
4. Jika produk yang dipesan semuanya ada maka bagian penjualan akan melakukan perhitungan total biaya yang harus dibayar oleh pelanggan.
5. Jika produk yang dipesan tidak ada maka bagian penjualan akan menanyakan kembali ke pelanggan apakah produknya mau diganti dengan produk yang lain atau dibatalkan pemesanannya.
6. Jika pemesanan sudah komplit dan produknya lengkap maka pegawai akan membuatkan nota yang terdiri dari tiga rangkap. Yang terdiri dari tiga warna (putih,pink,dan hijau). Nota warna putih dan pink akan disimpan oleh pihak Distro Traxcom dan warna hijau akan diberikan ke pelanggan sebagai bukti pemesanan dan pembayaran.
7. Selesai nota dibuat maka produk pesanan pelanggan akan dikemas dan siap untuk dikirimkan sesuai tujuan yang ditentukan oleh pelanggan.



Gambar 3.2 Flowmap Pemesanan Produk

A1 : Nota penjualan warna putih

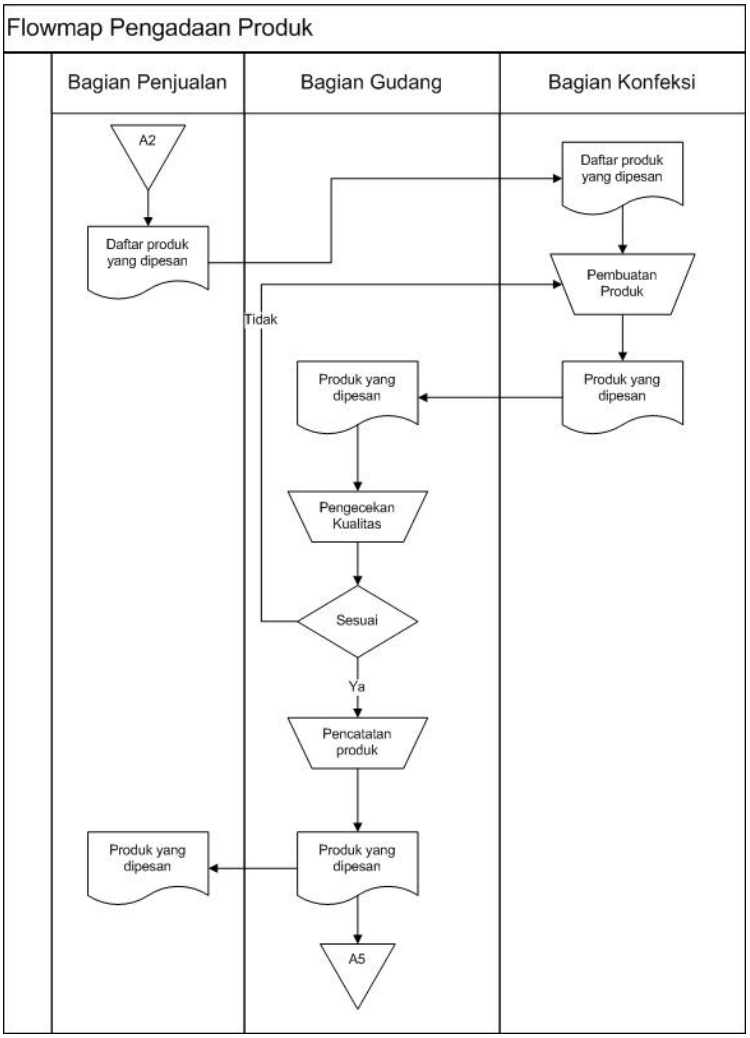
A2 : Nota penjualan warna pink

3.1.3.3 Prosedur Pengadaan Produk

Prosedur pengadaan produk di Distro Traxcom adalah sebagai berikut.

1. Bagian penjualan memberika daftar produk yang dipesan ke bagian produksi.
2. Bagian produksi memulai mengerjakan produk yang akan dibuat.
3. Setelah produk selesai dibuat pihak produksi akan memberika produk itu ke bagian gudang.

4. Bagian gudang akan mengecek kesesuaian produk dengan yang dipesan. Apabila produk belum sesuai maka akan diberikan kembali ke bagian produksi untuk diperbaiki atau dibuat ulang kembali.
5. Apabila produk yang dibuat sesuai dengan pesanan maka bagian gudang akan mencatat pengluaran produk yang ada digudang
6. Setalah itu produk akan diberikan ke bagian penjualan untuk dikirim ke pelanggan.
7. Bagian gudang akan mencatat kembali produk yang keluar dari gudang. Dan disimpan kedalam arsip untuk dijadikan laporan produk.



Gambar 3.3 Flowmap Pengadaan Produk

Keterangan A2 : Arsip data produk yang tidak ada.

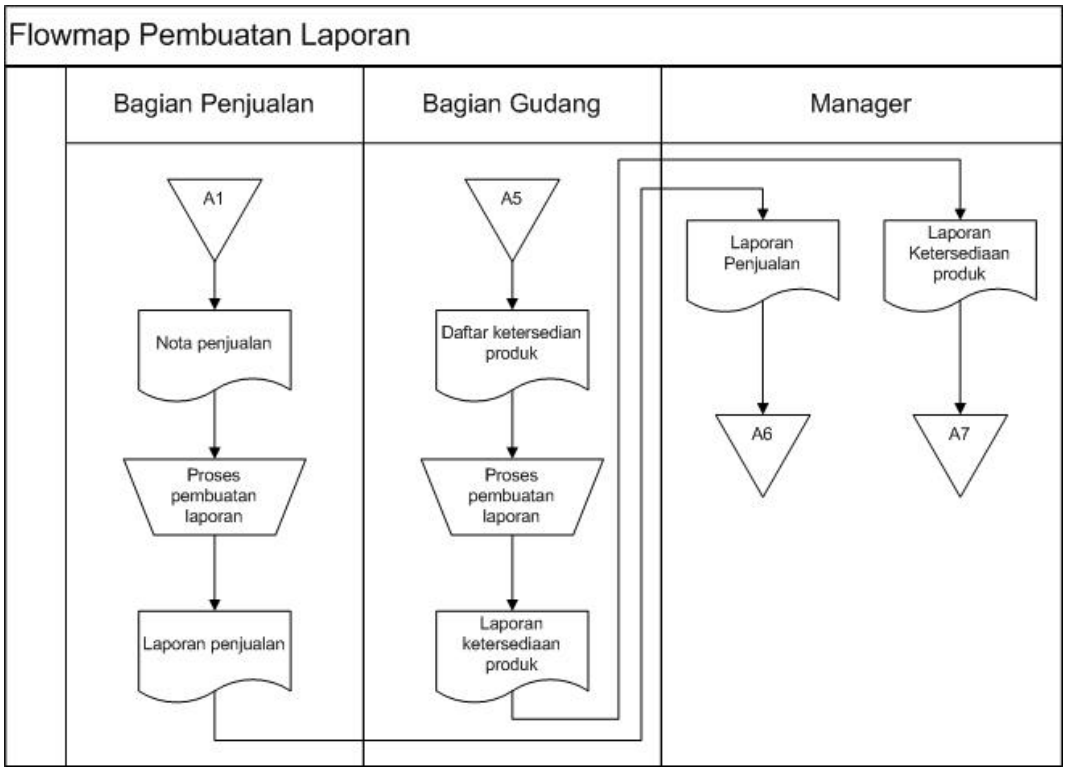
Keterangan A5 : Arsip data ketersediaan produk di gudang

3.1.3.4 Prosedur Pembuatan Laporan

Prosedur pembuatan laporan di Distro Traxcom adalah sebagai berikut.

1. Bagian penjualan membuat laporan berdasarkan dari arsip nota penjualan produk.
2. Bagian gudang akan membuat laporan berdasarkan dari arsip daftar ketersediaan produk didalam gudang.

3. Jika laporan sudah selesai dibuat maka laporan itu akan disrehkan ke manager Distro Traxcom.



Gambar 3.4 Flowmap Pembuatan Laporan

A1 : Arsip nota penjualan warna putih

A5 : Arsip data ketersediaan produk di gudang

A6 : Arsip laporan penjualan

A7 : Arsip laporan data ketersedian produk

3.2 Analisis kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah analisis yang dibutukan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Analisis ini menggambarkan keadaan sistem yang ada di Distro Traxcom, yang meliputi dari perangkat keras, perangkat lunak dan *user* itu sendiri. Analisis ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses dibutuhkan untuk mengelola sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.2.1 Target User

Target user untuk pembutan situs *e-commerce* ini khususnya adalah :

1. Pelanggan dalam kota khususnya kota Bandung yang akan melihat atau membeli produk di Distro Traxcom tanpa harus datang ke tokonya.
2. Pelanggan yang berada diluar kota Bandung yang akan membeli produk di Distro Traxcom tanpa harus datang ke toko, sehingga dapat mudah mendapatkan info produk yang akan dibeli.

3.2.2 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini akan digunakan oleh tiga pengguna utama yaitu petugas ,pelanggan, dan pengunjung. Petugas itu sendiri dibagi menjadi dua yaitu Superadmin dan Admin. Perbedaan superadmin dan admin terletak pada hak akses dalam menggunakan aplikasi ini. Begitu juga dengan pelanggan dan pengunjung, hak aksesnya berbeda juga. Untuk lebih jelasnya akan dijelasakan di tabel karakteristik pengguna.

Tabel 3.1 Karakteristik Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan Minimal	Usia	Tingkat Keterampilan	Jenis Pelatihan
Superadmin	Mengelola data utama dan pengolahan databases	Mengelola data pelanggan, petugas, laporan, dan pengolahan databases	SMA/SMKa tau sederajat	20-50 tahun	Menguasai dalam penggunaan komputer dan dapat menggunakan internet	Cara menggunakan aplikasi dan cara pengolahan data
Admin	Mengelola data master	Mengelola data produk,	SMA atau sederajat	20-35 tahun	Menguasai dalam penggunaan	Cara menggunak

	dan transaksi	kategori, ukuran dan lain-lain.			komputer dan dapat menggunakan internet	an aplikasi dan cara pengolahan data
Pelanggan	Melakukan pemesanan	Melakukan pemesanan produk, melihat riwayat pemesanan, melakukan konfirmasi pembayaran, melakukan retur	SMA atau sederajat	17-40 tahun	Dapat menggunakan komputer, browser dan *internet*	Pernah melakukan pembelian secara *online*
Pengunjung	-	Melihat katalog dan informasi lainnya	Apa saja	17-40 tahun	Dapat menggunakan komputer, *browser* dan *internet*	-

3.2.3 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di Distro Traxcom. Namun dalam melakukan semua proses, Distro Traxcom masih serba manual atau belum terkomputerisasi. Untuk itu diperlukan adanya pemanfaatan teknologi komputer agar semua proses dapat berjalan dengan baik. Perangkat keras yang direkomendasikan untuk menjalankan aplikasi ini.

Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras yang Direkomendasikan

No.	Hardware	Spesikasi yang Direkomendasikan
1	Processor	Intet Pentium 4 2Ghz
2	Memmory	RAM DDR2 512 MB
3	Harddisk	80 Gg
4	VGA	VGA Onboard
5	Optical Drive	CD/DVD RW 15X
6	Monitor	Color 15’ Resolisi 1024x768
7	Input	Keyboard dan Mouse

8	Koneksi Internet	LAN Card, Hub/Switch, Wireless Router atau Modem Wireless

3.2.4 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak merupakan faktor yang menekankan aspek kebutuhan yang harus dipenuhi dalam menjalankan aplikasi ini. Sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan makasud dan tujuan aplikasi tersebut dibuat.

Adapun kebutuhan prangkat lunak yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut.

Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak yang Dibutuhkan

No	Spesifikasi Kebutuhan Prangkat Lunak untuk Mengoperasikan Aplikasi	Fungsi
1	Windows XP / Windows 7	Sebagai sistem operasi
2	Adobe Dreamweaver CS3	Sebagai *tool* untuk membangun aplikasi
3	WampServer Version 2.0	Sebagai *web server*
4	MySQL	Sebagai *database*
5	Microsoft Office Visio 2007	Sebagai *Tool* antarmuka *design*
6	Sybase PowerDesigner 15.1	Sebagai *Tool* kebutuhan funsionaitas (Diagram konteks dan DFD)
7	Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome, Internet Exproler, dll	Sebagai *web browser* untuk implementasi aplikasi

3.2.5 Analisis Kode

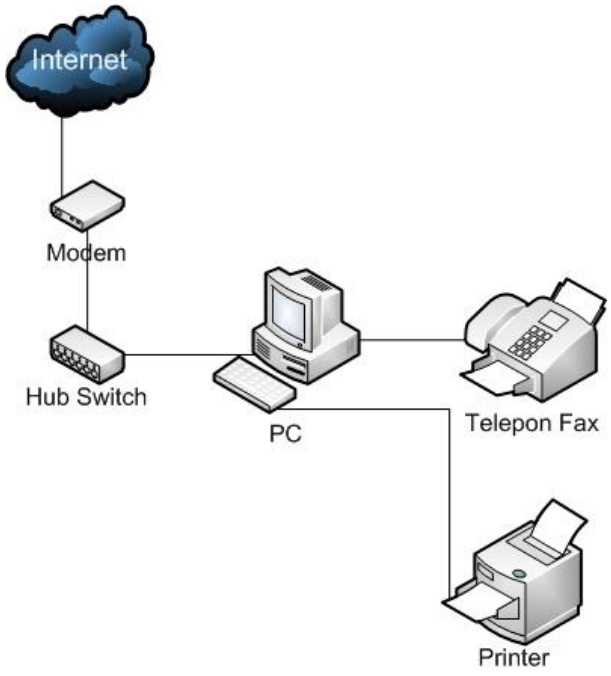
Kode merupakan penyajian dalam mengklarifikasikan data sehingga mudah dalam proses memasukan kedalam sistem. Penggunaan kode biasanya diggunakan untuk mengidentifikasikan data dan bisanya digunakan pada hampir semua proses yang ada kaitannya dengan data.

Analisis kode dalam hal ini belum bisa dilakukan di Distro Traxcom, dikarenakan Distro Traxcom belum terkomputerisasi. Jadi tidak ada pengkodean

sama sekali karena masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara pencatatan data pada sebuah buku ataupun arsip tanpa menuliskan pengelompokan kode untuk setiap produk di Distro Traxcom.

3.2.6 Analisi Jaringan

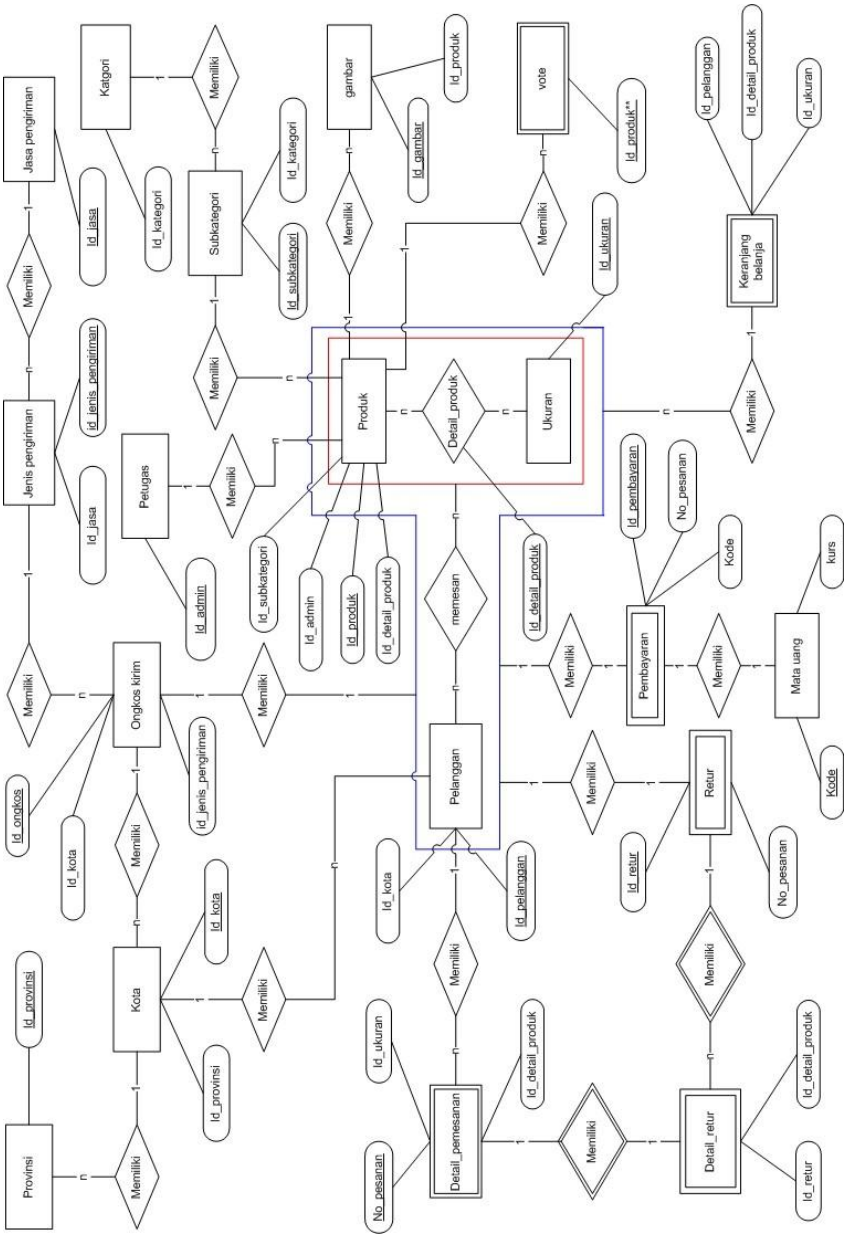
Jaringan internet sangat penting dalam pembangunan aplikasi yang sedang dibangun ini. Tetapi saat ini Distro Traxcom belum memiliki koneksi ke jaringan internet. Jaringan ini nantinya akan digunakan untuk mengakses dan berhubungan langsung ke situs *e-commerce* ini. Koneksi yang dibutuhkan minimal 128-256 Kbps dan ini sudah cukup bagus untuk mengkases aplikasi yang sedang dibangun ini. Analisi jaringan tersebut akan dapat jelas dilihat dari gambar 3.5 berikut.



Gambar 3.5 Analisis Jaringan

3.2.7 Analisis Perancangan Basis Data

Dalam memodelakan data menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu ERD (*Entity Relationship Diagram*). Sistem yang akan dibangun dapat dilihat hubungan antara entitas-entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu :



Gambar 3.6 ERD Aplikasi *E-Commerce* Distro Traxcom

3.2.7.1 Kamus Data

Berikut ini adalah kamus data dari *entity relationship diagram website e-commerce* di Distro Traxcom dapat dilihat pada tabel 3.8 berikut.

Tabel 3.4 Kamus Data

Entitas	Atribut
Pelanggan	#Id_pelanggan, nama, kelamin, passplg, email, alamat, kd_pos, id_kota, hp, tlpnrmh, passkey, status
Provinsi	#Id_provinsi, nm_provinsi
Kota	#id_kota, nm_kota, id_provinsi
Jasa Pengiriman	#Id_jasa, nama_jasa, link
Jenis Pengiriman	#Id_jenis_pengiriman, id_jasa, nama_jenis_pengiriman
Ongkos Kirim	#id_ongkos, id_jenis_pengiriman, id_kota, biaya
Produk	#Id_produk, id_subkategori, nm_prod, harga_prod, deskripsi, tgl_input, Id_admin
Detail Produk	#Id_detail_produk, Id_produk, Id_Ukuran, stok, warna, berat, diskon
Gambar Produk	#id_gambar, id_produk, nama_gambar, size, link
Ukuran Produk	#id_ukuran, id_kategori, no_ukuran
Kategori	#Id_kategori, nm_kategori
Subkategori	#Id_subkategori, nm_subkategori, Id_kategori
Pesanan	#no_pesanan, id_pelanggan, tgl_pesan, tgl_expired, tgl_kirim, tgl_terima, id_ongkos, tarif_ongkir, berat, nama_penerima, alamat_penerima, no_tlpn_penerima, status_pengiriman, total_pembayaran, no_resi
Detail pesanan	No_pesanan, id_detail_produk, id_ukuran, qty, harga, diskon
Pembayaran	#Id_pembayaran, no_pesanan, tgl_bayar, jenis_pembayaran, no_rekening_pengirim, tujuan_no_rekening, no_recode, atas_nama, status_pembayaran, total_table_pembayaran, jumlah_yang_dibayar, kode, id_paypal
Retur	#Id_retur, no_pesanan, id_pelanggan, tgl_retur, tgl_kirim_rtr, tgl_terima_rtr, nama_penerima, alamat_penerima, status_retur, status_barang, status_penerimaan_barang, status_pengiriman_barang_rtr, no_resi
Detail retur	id_retur, id_detail_produk, id_ukuran, jml, harga, alasan
Mata Uang	#kode, kurs
Rating Produk	Id_produk, counter, vote
Petugas	#Id_admin, nama, username, password, email, gambar, level

Keranjang Belanja	Id_pelanggan, id_detail_produk, nm_prod, id_ukuran, berat, harga_prod, diskon, qty, subtotal

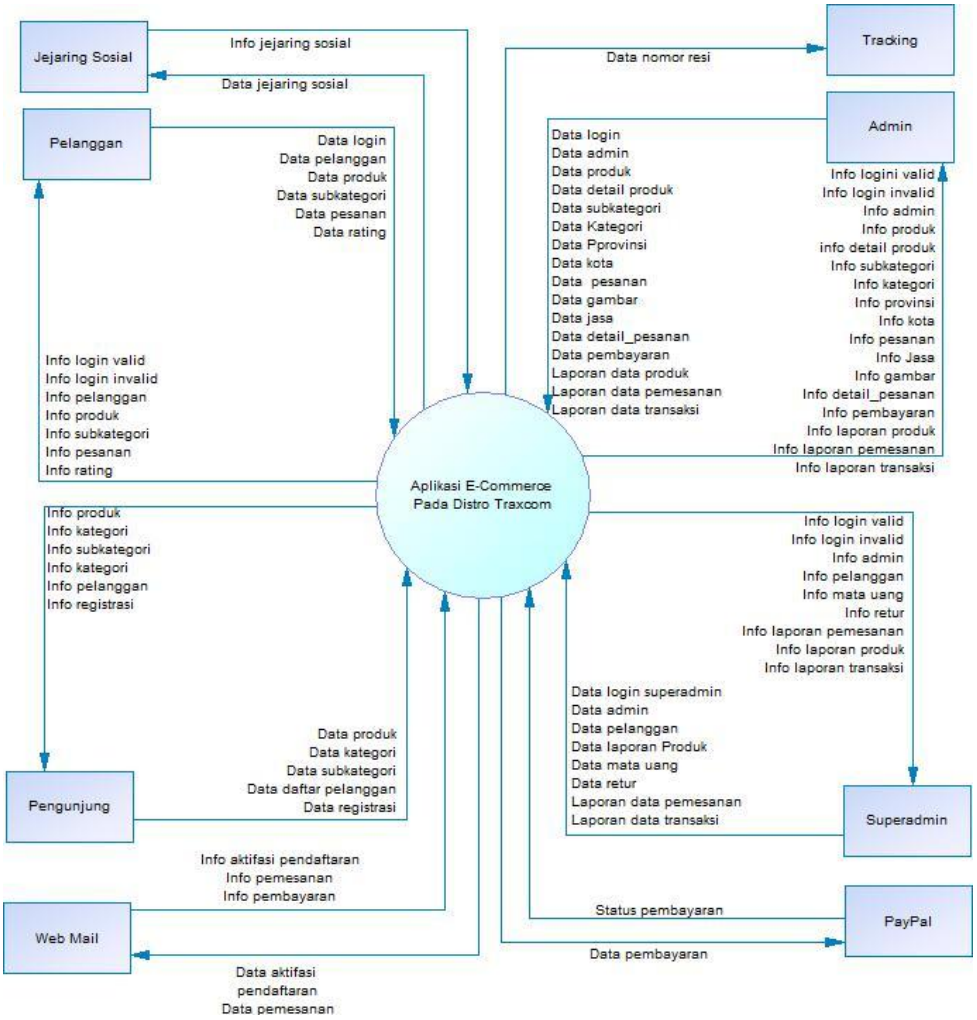
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi.

3.3.1 Diagram Konteks

Digram Konteks merupakan alat untuk membatasi sistem yang menunjukan adanya interaksi sistem dengan kompenen luar sistem. Pada diagram konteks ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang dihasilkan.

Dalam hal ini digram konteks berfungis untuk menggambarkan hubungan amtara entitas luar, masukan dan keluaran sistem, yang dipresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Diagram konteks dari sistem *e-commerce* pada toko Distro Traxcom dapat dilihat pada gambar 3.7.



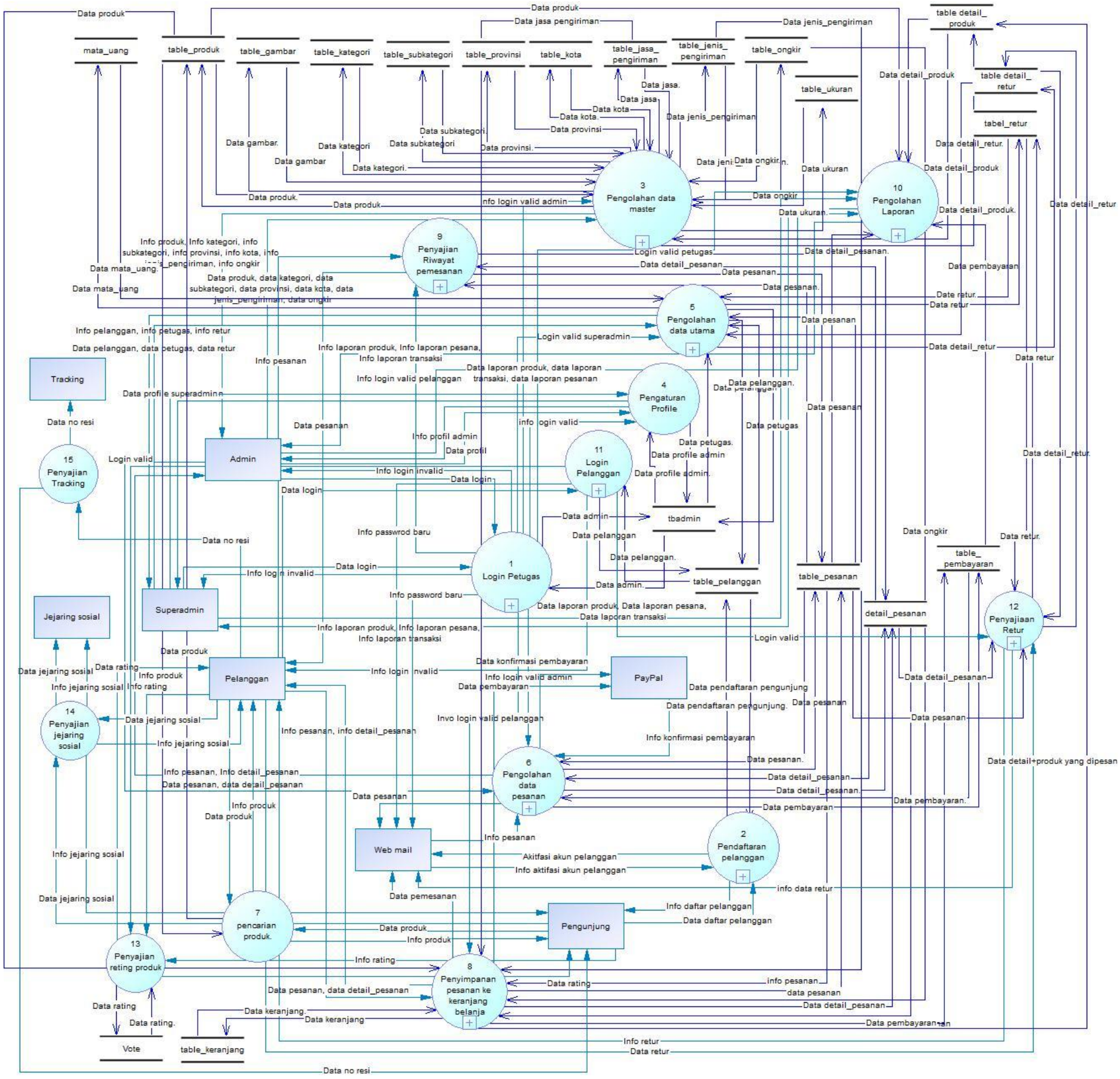
Gambar 3.7 Diagram Konteks Aplikasi *E-Commerce* Distro Traxcom

3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses dan penyimpanan data. Berikut adalah gambar DFD dari pembangunan aplikasi *e-commerce* pada Distro Traxcom.

1. DFD Level 1

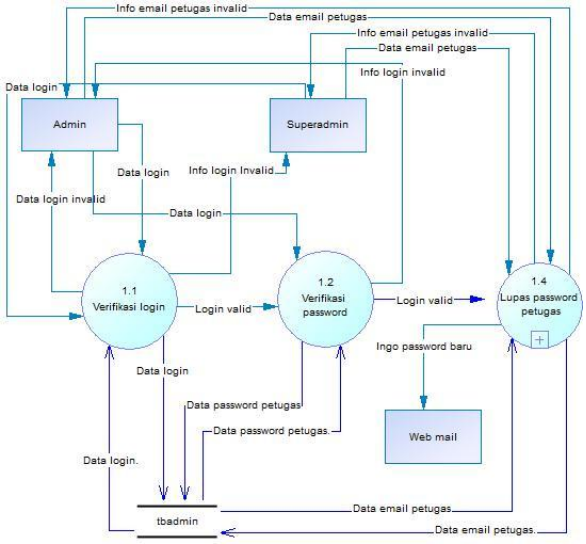
Data Flow Diagram (DFD) level 1 mempunyai 15 proses, diantaranya adalah login petugas, pendaftaran pelanggan, pengolahan data master, pengaturan profile, pengolahan data utama, pengolahan data pesanan, pencarian produk, penyimpanan pesanan ke keranjang belanja, penyajian riwayat pemesanan, pengolahan laporan, login pelanggan, penyajian retur, penyajian rating produk.



Gambar 3.8 DFD Level 1 Aplikasi *E-Commerce* Pada Distro Traxcom

2. DFD Level 2 Proses 1 (Login Petugas)

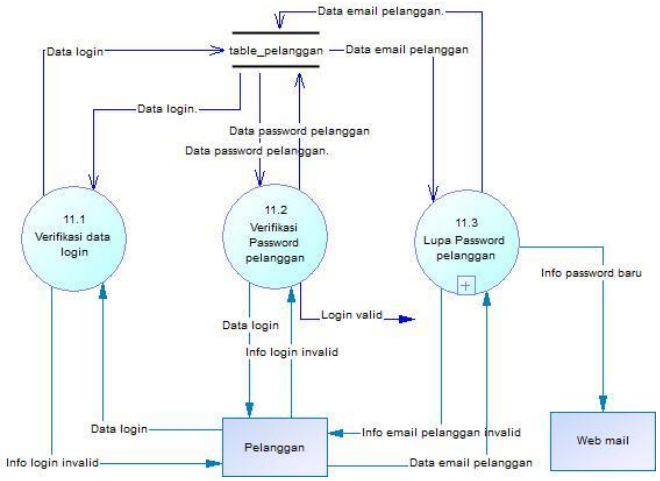
Diagram alir data pada level 2 proses 1 petugas. Petugas memasuka username dan password untuk memasuki website.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 1 Login Petugas

3. DFD Level 2 Proses 2 (Pendaftaran Pelanggan)

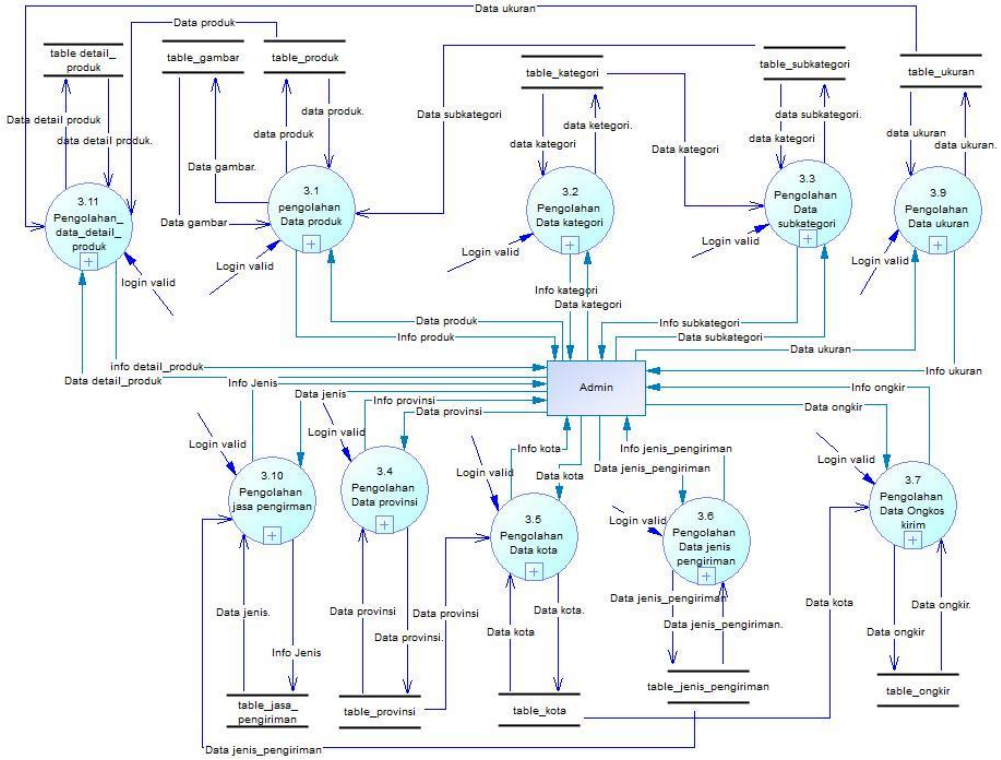
Diagram alir data pada level 2 proses 2. Pengunjung mendaftar menjadi pelanggan di situs Traxcom Bandung.



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 2 Pendaftaran Pelanggan

4. DFD Level 2 Proses 3 (Pengolahan Data Master)

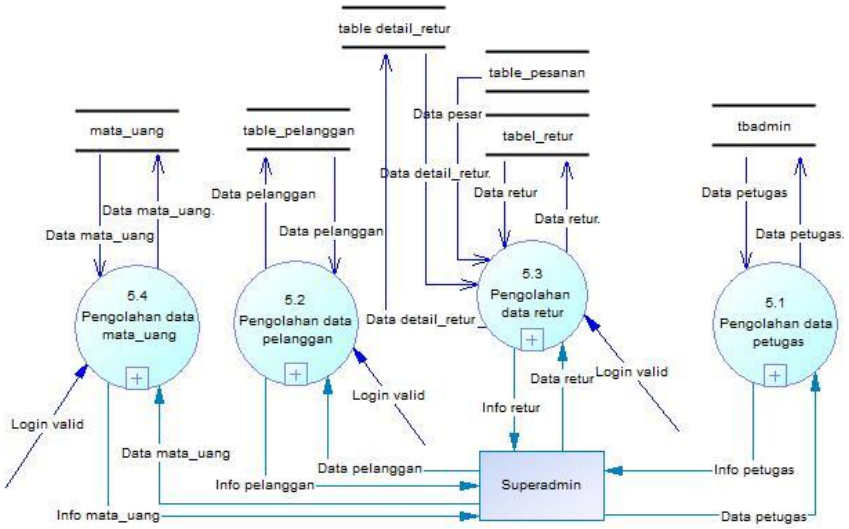
Diagram alir data pada level 2 proses 3. Petugas yaitu admin mengolah data master.



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Master

5. DFD level 2 Proses 5 (Pengolahan Data Utama)

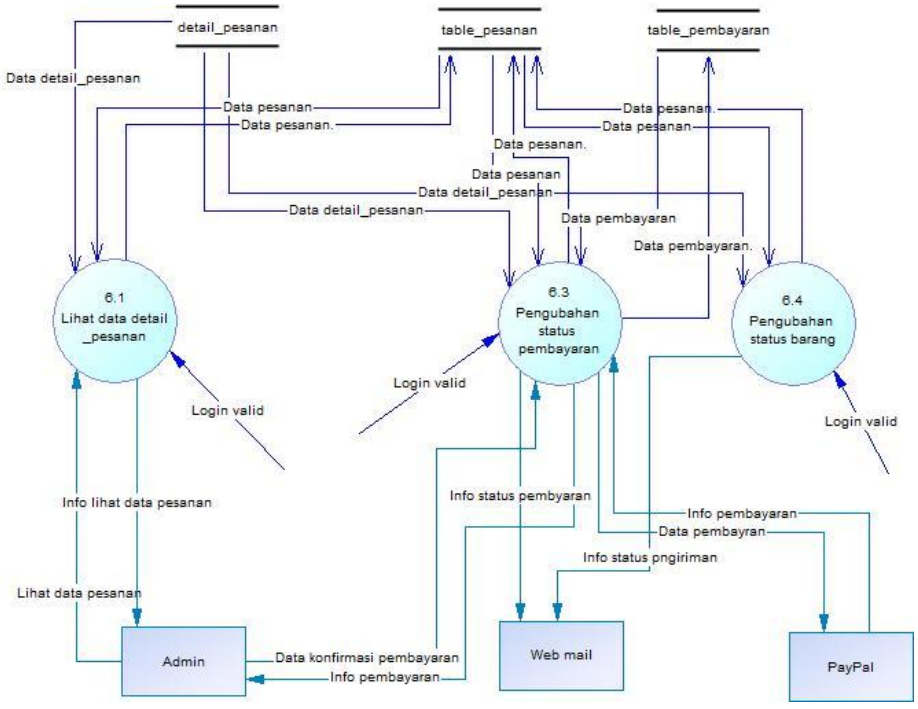
Diagram alir data pada level 2 proses 5. Petugas yaitu superadmin mengolah data utama.



Gambar 3.12 DFD level 2 Proses 5 Pengolahan Data Utama

6. DFD Level 2 Proses 6 (Pengolahan Data Pesanan)

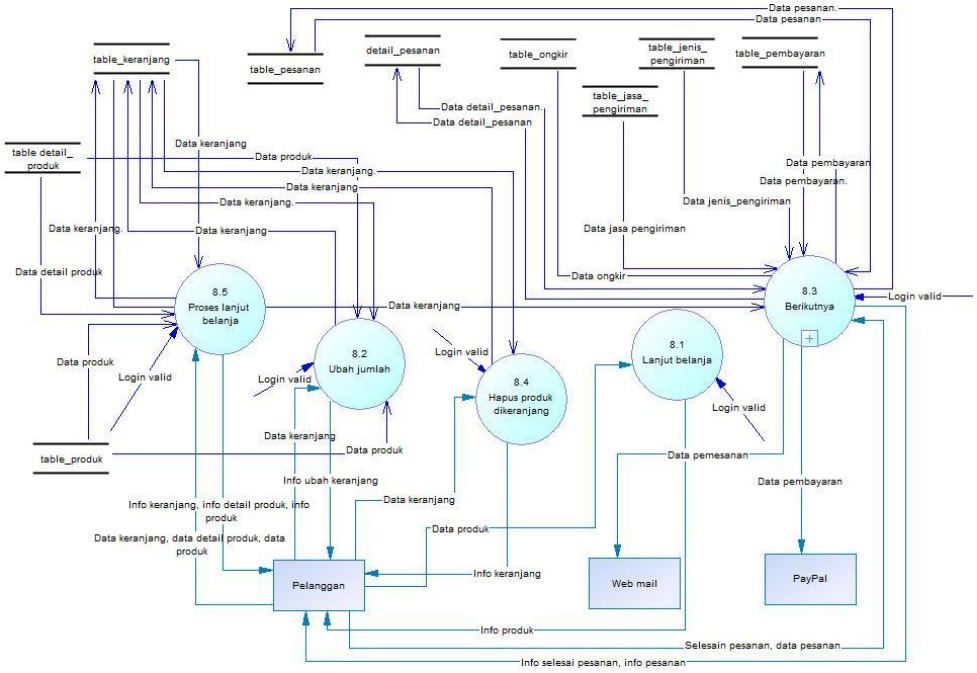
Diagram alir data pada level 2 proses 6. Petugas yaitu admin mengolah data pesanan.



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Pesanan

7. DFD Level 2 Proses 8 (Penyimapanan Pesanan ke Keranjang Belanja)

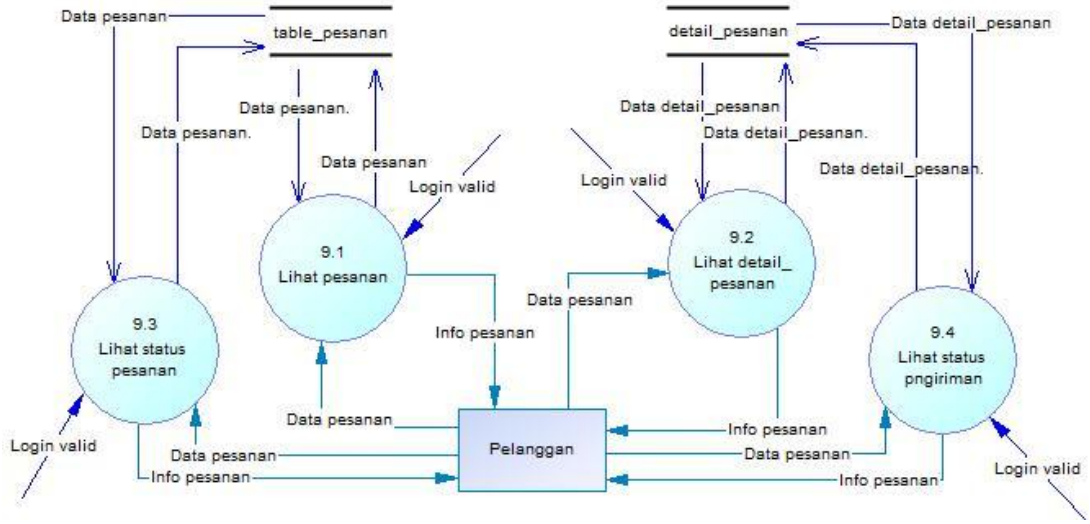
Diagram alir data pada level 2 proses 8. pelanggan mengolah data keranjang belanja adalah sebagai berikut.



Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 8 Penyimpanan Pesanan ke Keranjang Belanja

8. DFD Level 2 Proses 9 (Penyajian Riwayat Pemesanan)

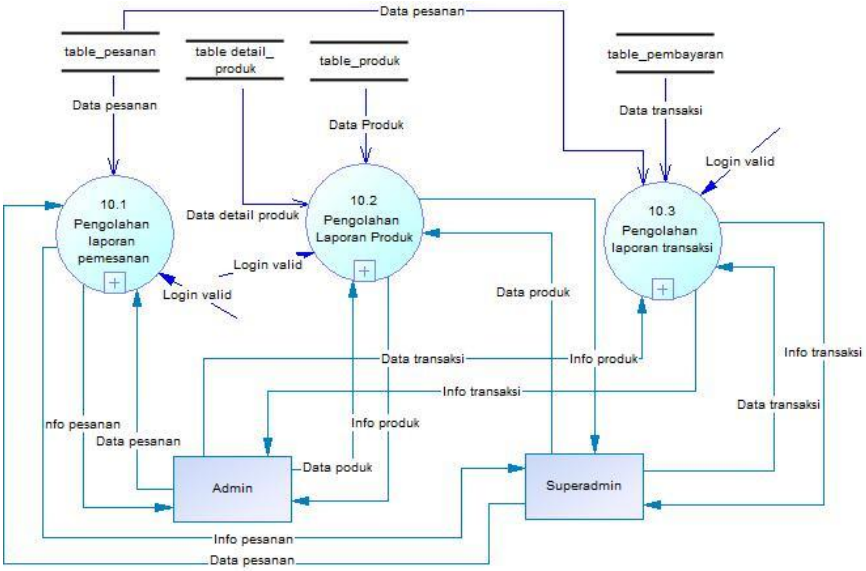
Diagram alir data pada level 2 proses 9 pelanggan melihat pesanan sebelumnya.



Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 9 Penyajian Riwayat Pemesanan

9. DFD Level 2 Proses 10 (Pengolahan Laporan)

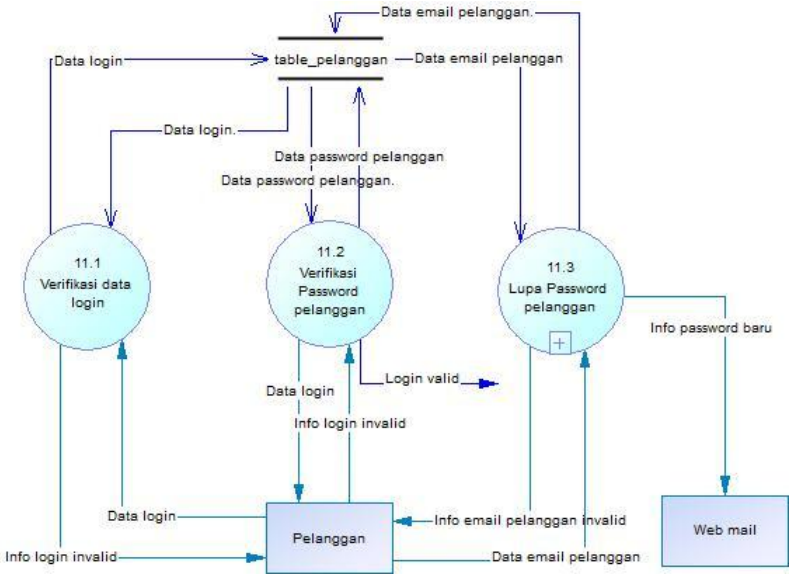
Diagram alir data pada level 2 proses 10 petugas. Petugas melakukan pengolahan data laporan.



Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 10 Pengolahan Laporan

10. DFD Level 2 Proses 11 (Login Pelanggan)

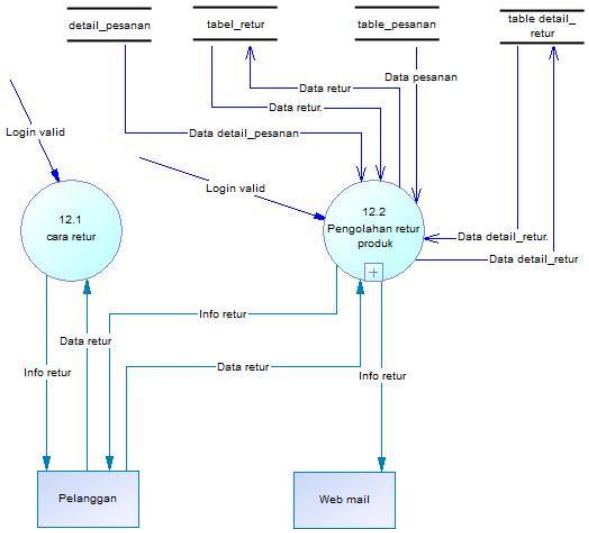
Diagram alir data pada level 2 proses 11 pelanggan. Pelanggan memasukan email dan password untuk memasuki halaman pelanggan.



Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 11 Login Pelanggan

11. DFD Level 2 Proses 12 (Penyajian Retur)

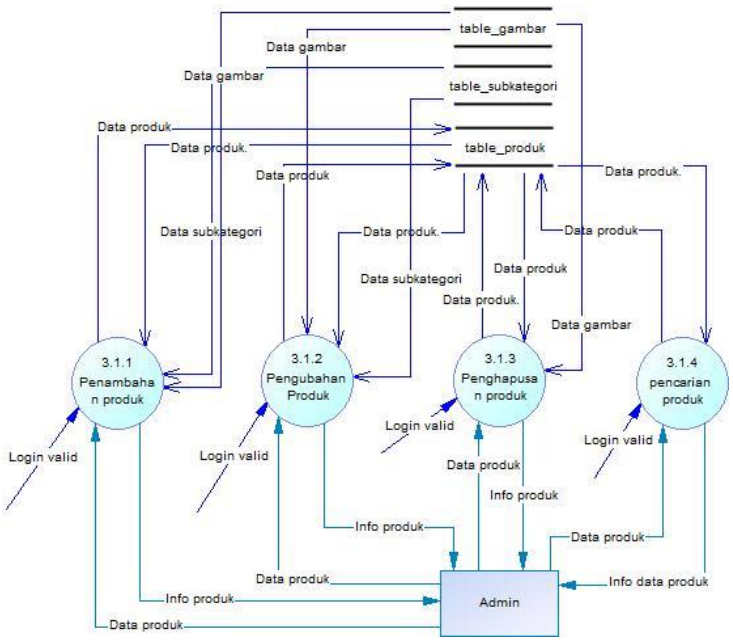
Diagram alir data pada level 2 proses 12 pelanggan. Pelanggan melakukan retur produk terhadap pesanan yang sudah diterimanya



Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses 12 Penyajian Retur

12. DFD Level 3 Proses 3.1 (Pengolahan Data Produk)

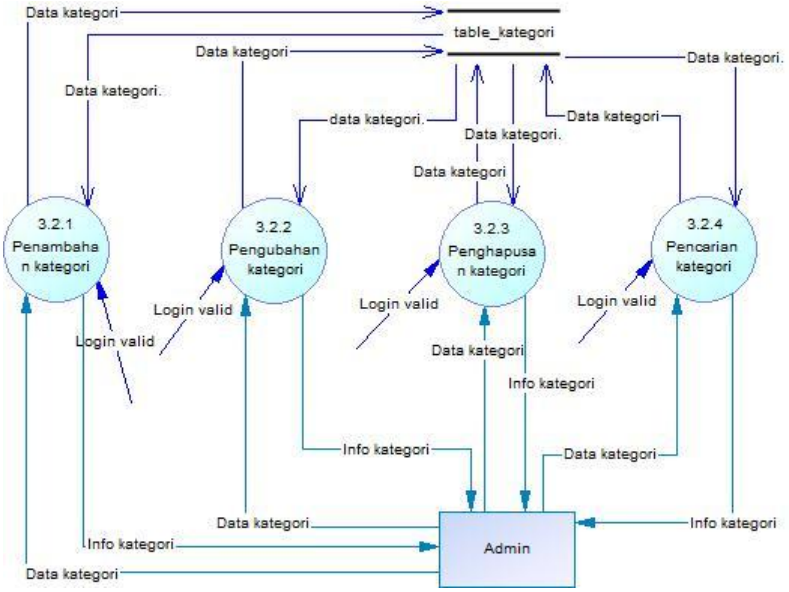
Diagram alir data pada level 3 proses 3.1 admin. Admin melakukan pengolahan data produk.



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Data Produk

13. DFD Level 3 Proses 3.2 (Pengolahan Data Kategori)

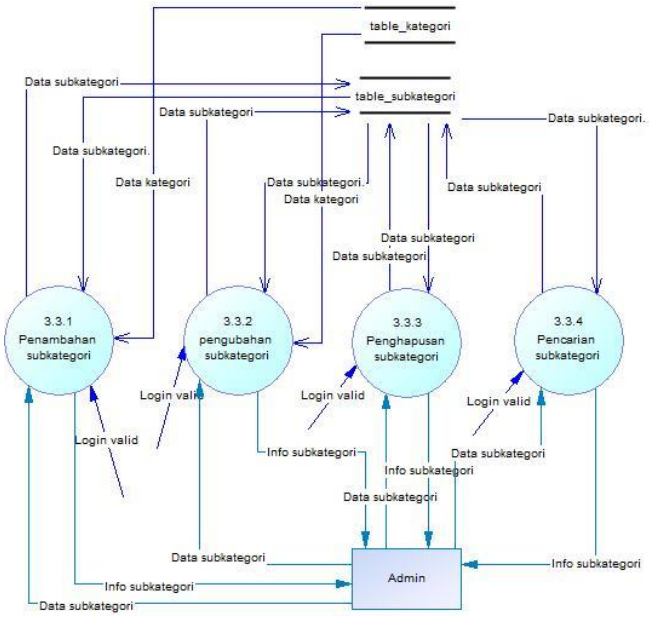
Diagram alir data pada level 3 proses 3.2 admin. Admin melakukan pengolahan data kategori.



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Data Kategori

14. DFD Level 3 Proses 3.3 (Pengolahan Data Subkategori)

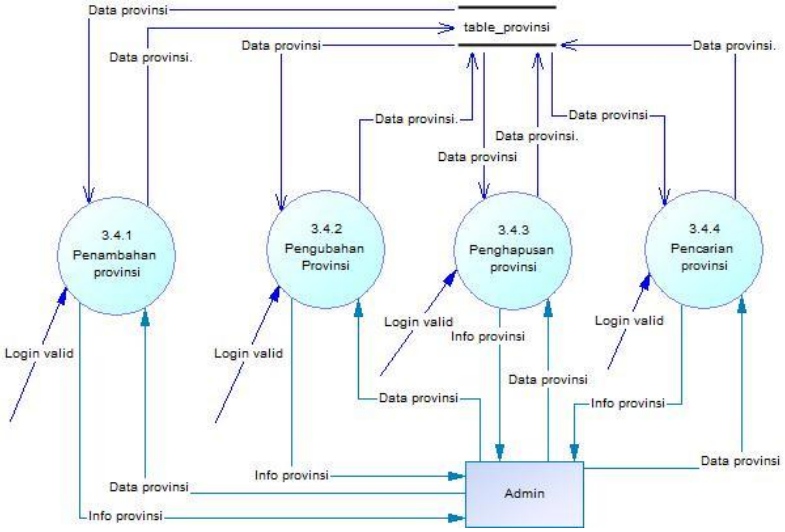
Diagram alir data pada level 3 proses 3.3 admin. Admin melakukan pengolahan data subkategori.



Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengolahan Data Subkategori

15. DFD Level 3 Proses 3.4 (Pengolahan Data Provinsi)

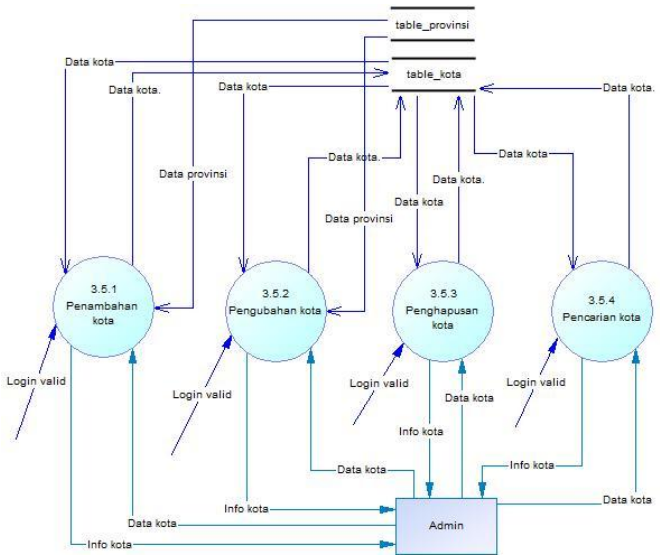
Diagram alir data pada level 3 proses 3.4 admin. Admin melakukan pengolahan data provinsi.



Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan Data Provinsi

16. DFD Level 3 Proses 3.5 (Pengolahan Data Kota)

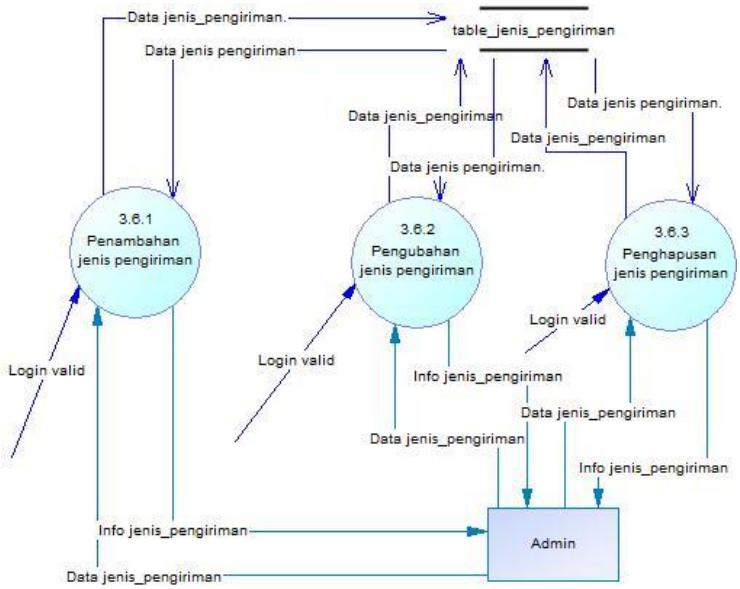
Diagram alir data pada level 3 proses 3.5 admin. Admin melakukan pengolahan data kota



Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Data Kota

17. DFD Level 3 Proses 3.6 (Pengolahan Data Jenis Pengiriman)

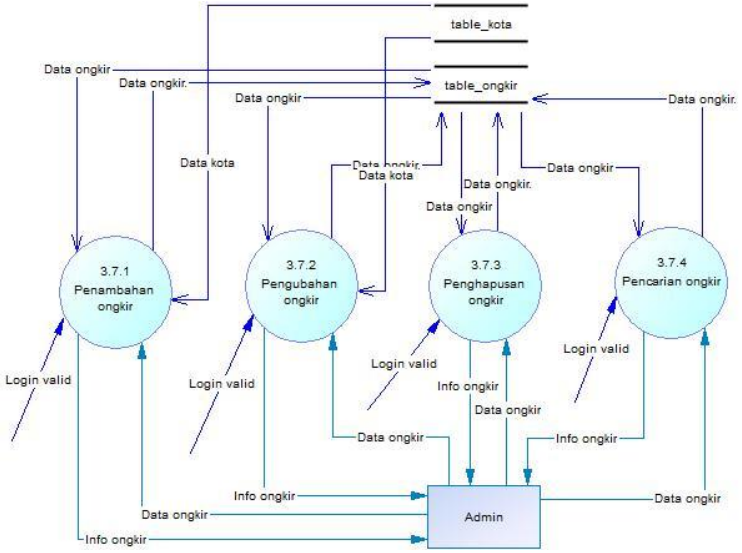
Diagram alir data pada level 3 proses 3.6 admin. Admin melakukan pengolahan data jenis pengiriman.



Gambar 3.24 DFD level 3 Proses 3.6 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

18. DFD Level 3 Proses 3.7 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)

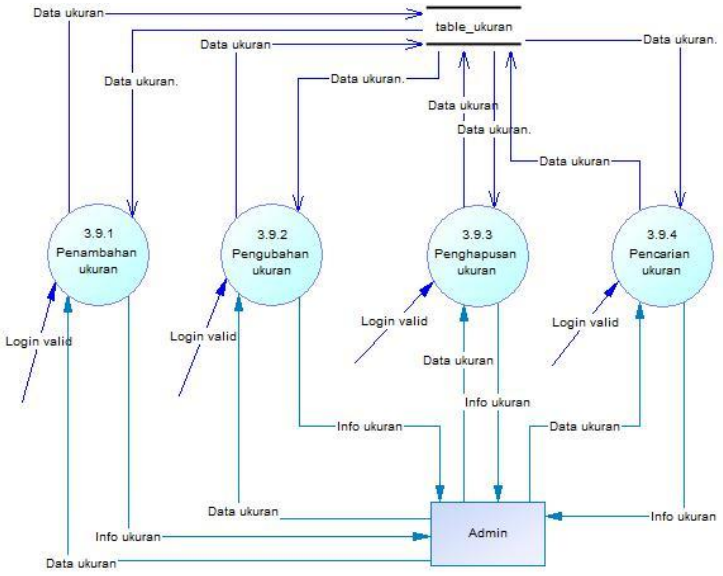
Diagram alir data pada level 3 proses 3.7 admin. Admin melakukan pengolahan data ongkos kirim.



Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 3.7 Pengolahan Data Ongkos Kirim

19. DFD Level 3 Proses 3.9 (Pengolahan Data Ukuran)

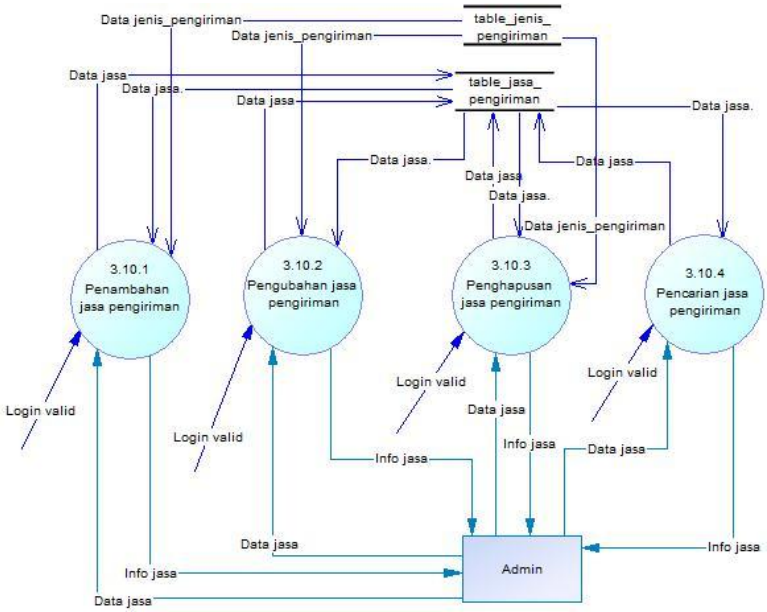
Diagram alir data pada level 3 proses 3.9 admin. Admin melakukan pengolahan data Ukuran.



Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 3.9 Pengolahan Data Ukuran

20. DFD LEVEL 3 Proses 3.10 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)

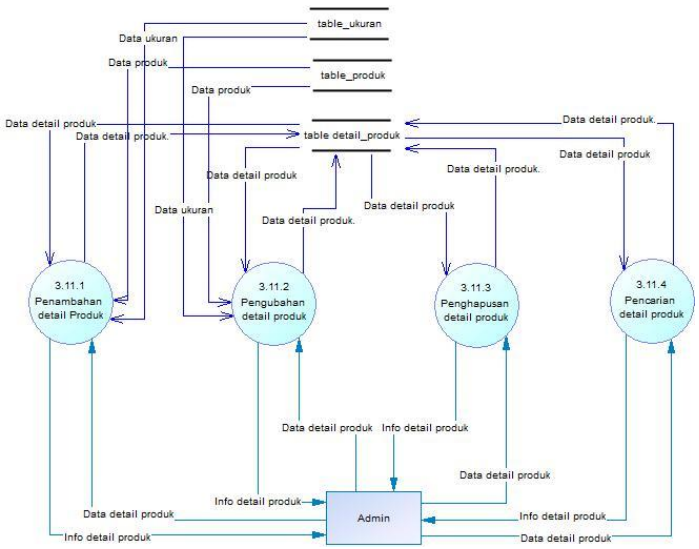
Diagram alir data pada level 3 proses 3.10 admin. Admin melakukan pengolahan data jasa pengiriman.



Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 3.10 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

21. DFD Level 3 Proses 3.11 (Pengolahan Detail Produk)

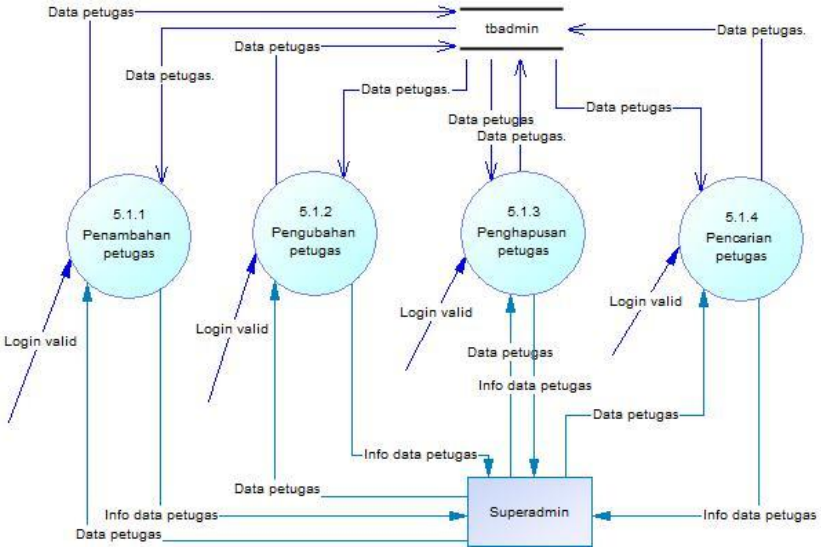
Diagram alir data pada level 3 proses 3.11 admin. Admin melakukan pengolahan data detail produl.



Gambar 3.28 Level 3 Proses 3.11 Pengolahan Data Detail Produk

22. DFD level 3 Proses 5.1 (Pengolahan Data Petugas)

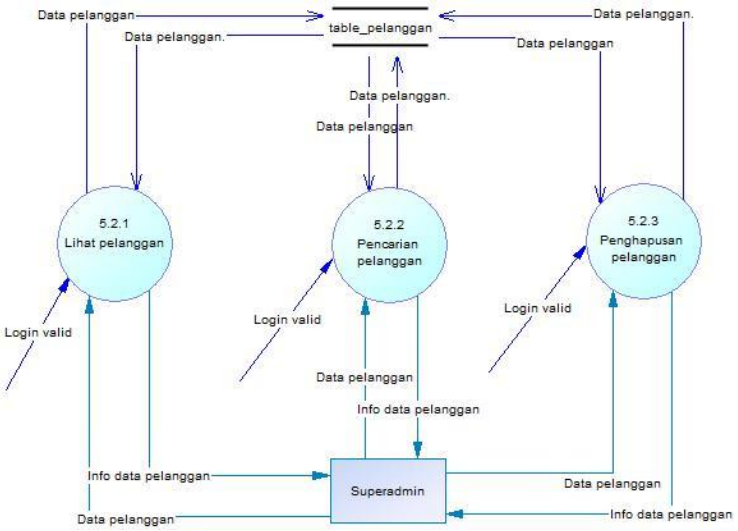
Diagram alir data pada level 3 proses 5.1 superadmin. superadmin melakukan pengolahan data petugas.



Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Petugas

23. DFD level 3 Proses 5.2 (Pengolahan Data Pelanggan)

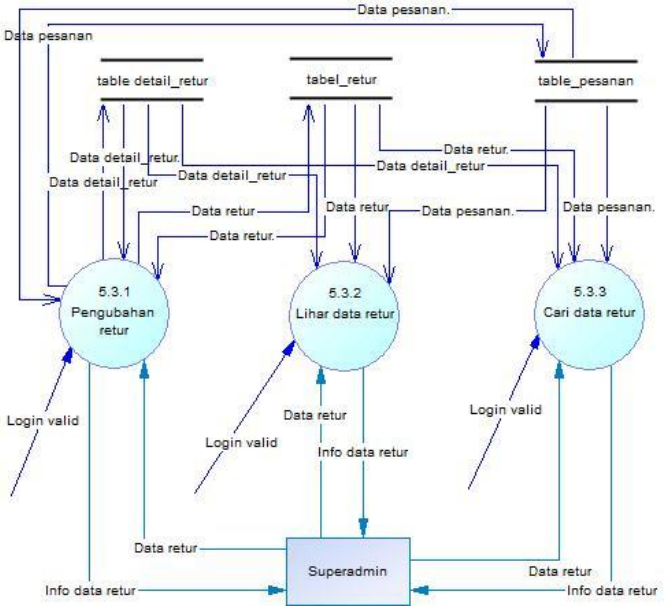
Diagram alir data pada level 3 proses 5.2 superadmin. Superadmin melakukan pengolahan data pelanggan.



Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Pelanggan

24. DFD Level 3 Proses 5.3 (Pengolahan Data Retur)

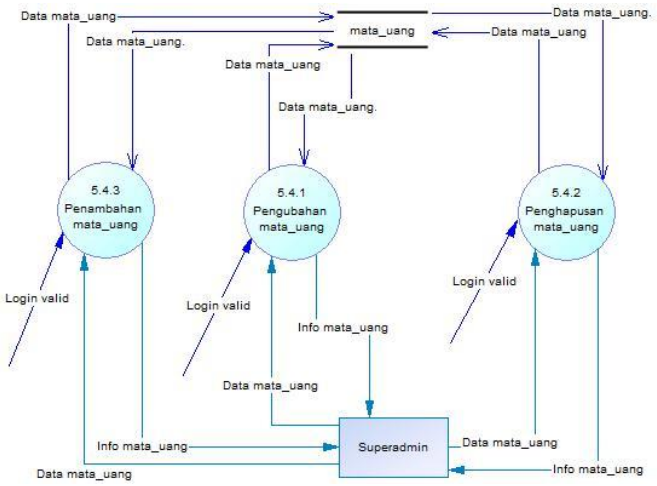
Diagram alir data pada level 3 proses 5.3 superadmin. Superadmin melakukan pengolahan data retur pelanggan.



Gambar 3.31 DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Retur

25. DFD Level 3 Proses 5.4 (Pengolahan Data Mata Uang)

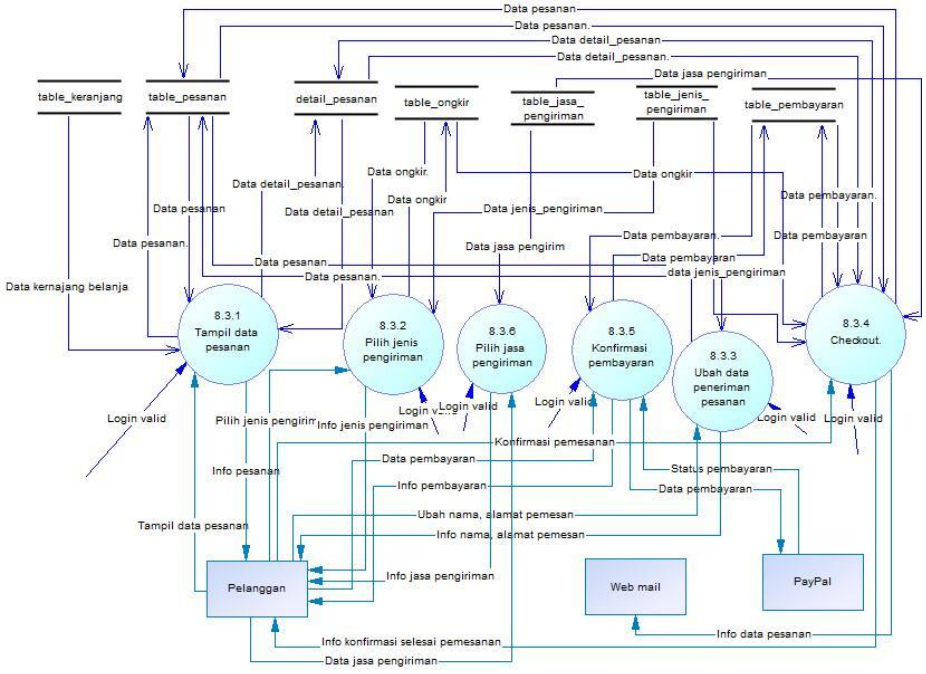
Diagram alir data pada level 3 proses 5.4 superadmin. Superadmin melakukan pengolahan data mata uang.



Gambar 3.32 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Mata Uang

26. DFD Level 3 Proses 8.3 (Simpan Keranjang Belanja)

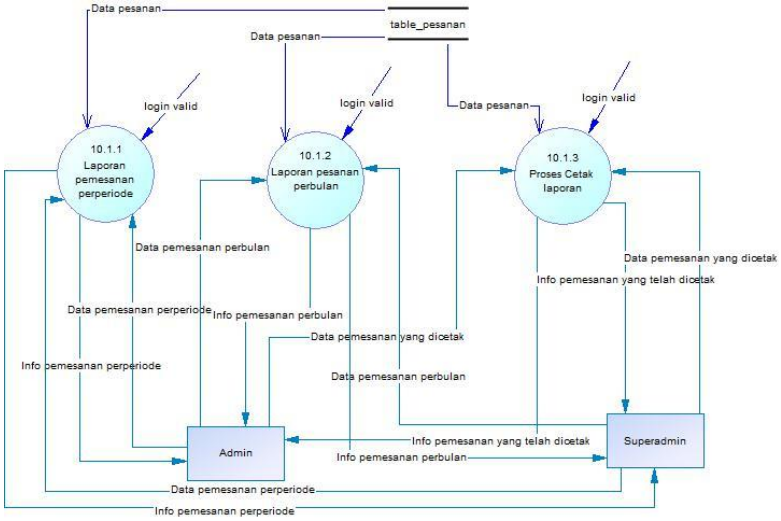
Diagram alir data pada level 3 proses 8.3 pelanggan melakukan proses simpan keranjang belanja dan melakukan proses pengisian data pengiriman.



Gambar 3.33 DFD Level 3 Proses 8.3 Simpan Keranjang Belanja

27. DFD Level 3 Proses 10.1 (Pengolahan Laporan Pemesanan)

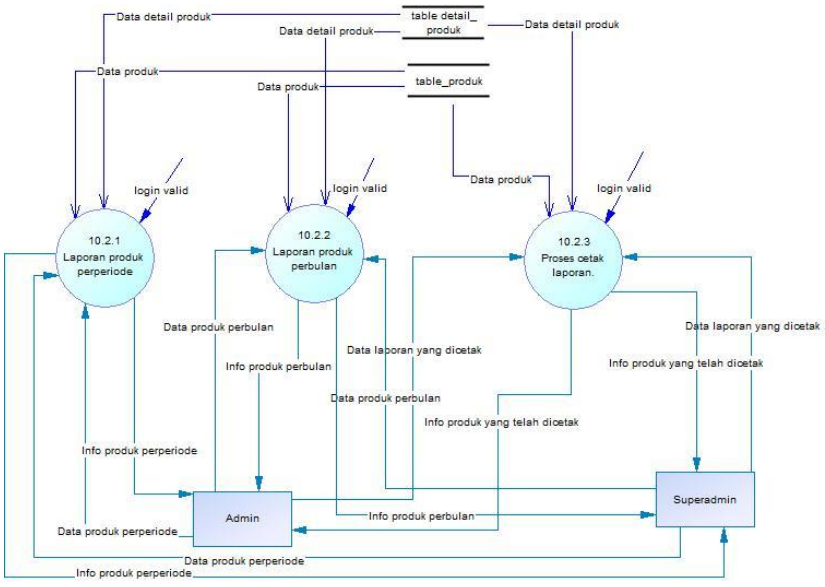
Diagram alir data pada level 3 proses 10.1 petugas melakukan pengolahan laporan pemesanan.



Gambar 3.34 DFD Level 3 Proses 10.1 Pengolahan Laporan Pemesanan

28. DFD Level 3 Proses 10.2 (Pengolahan Laporan Produk)

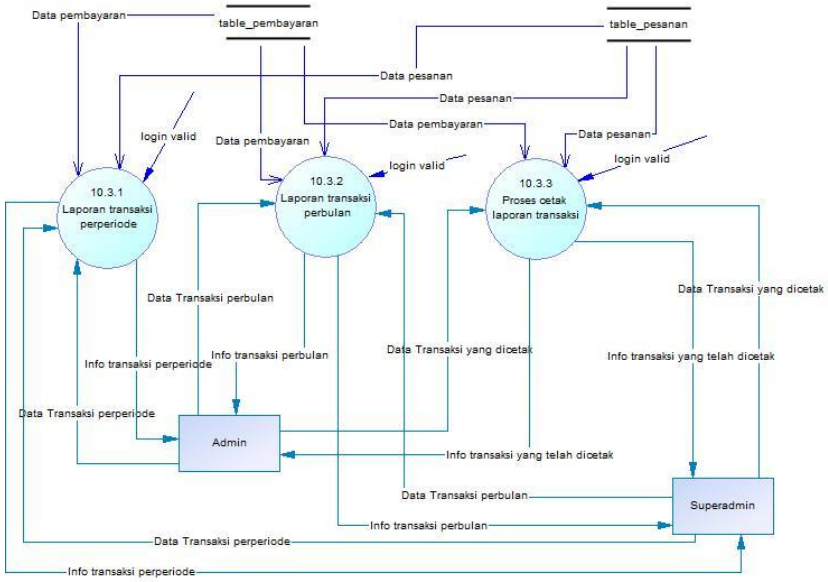
Diagram alir data pada level 3 proses 10.2 petugas melakukan pengolahan laporan produk.



Gambar 3.35 DFD Level 3 Proses 10.2 Pengolahan Laporan Produk

29. DFD Level 3 Proses 10.3 (Pengolahan Laporan Transaksi)

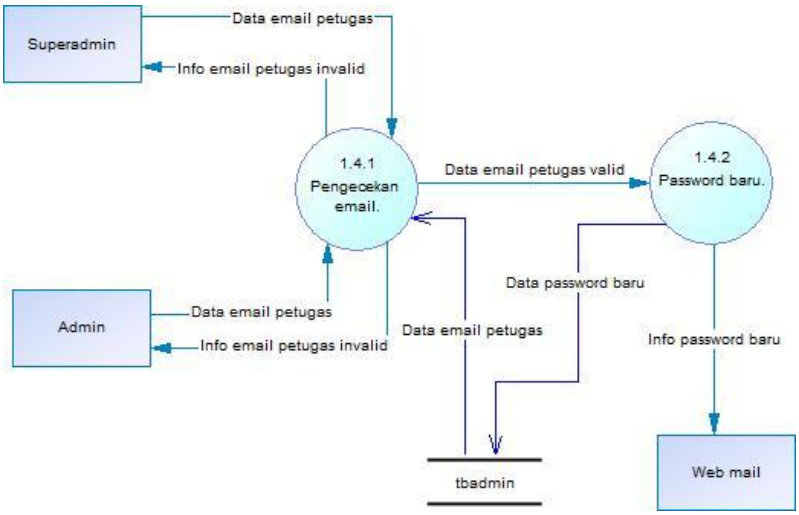
Diagram alir data pada level 3 proses 10.3 petugas melakukan pengolahan laporan transaksi.



Gambar 3.36 DFD Level 3 Proses 10.3 Pengolahan Laporan Transaksi

30. DFD Level 3 Proses 1.4 (Lupa Password Petugas)

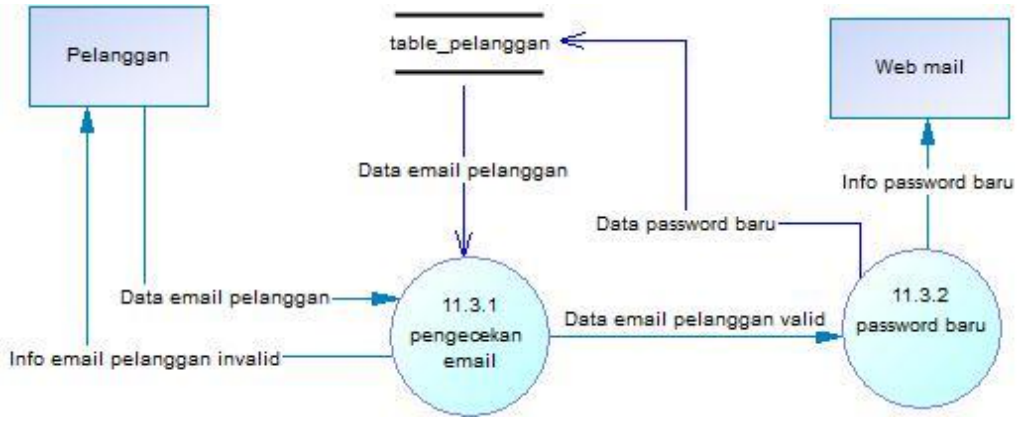
Diagram alir data pada level 3 proses 1.4 petugas. petugas melakukan proses lupa password.



Gambar 3.37 Level 3 Proses 1.4 Lupa Password Petugas

31. DFD Level 3 Proses 11.3 (Lupa Password Pelanggan)

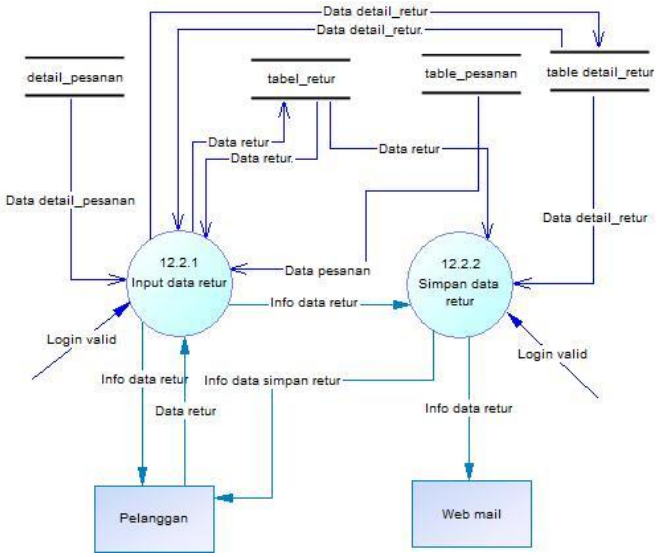
Diagram alir data pada level 3 proses 11.3 pelanggan. Pelanggan melakukan proses lupa password.



Gambar 3.38 DFD Level 3 Proses 11.3 Lupa Password Pelanggan

32. DFD Level 3 Proses 12.2 (Olah Retur Produk)

Diagram alir data pada level 3 proses 12.2 pelanggan. Pelanggan melakukan proses retur produk.



Gambar 3.39 DFD Level 3 Proses 12.2 Olah Retur Produk

3.3.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *Data Flow Diagram* (DFD). Spesifikasi proses pada diagram alir data sistem *E-Commerce* pada toko Distro Traxcom adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama	Login Petugas
	Sumber	Admin, Superadmin
	Input	Data username, password
	Output	1. Info login admin invalid 2. Info login superadmin invalid
	Tujuan	Admin, superadmin
	Logika Proses	1. Halaman login petugas tampil 2. Admin, superadmin memasukan username dan password 3. Jika username atau password invalid akan masuk ke halaman gagal login
No.	**Proses**	**Keterangan**
2	No. Proses	2
	Nama	Pendaftaran Pelanggan
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data email, nama, alamat, password, kode pos, no telepon, jenis kelaminm, no identitas, kota, provinsi dan telepon rumah
	Output	Data pelanggan
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung masuk ke halaman daftar pelanggan. 2. Pengunjung memasukan data ke dalam daftar form pelanggan 3. Jika daftar valid sistem akan memasuk data kedalam database 4. Jikat data invalid sistem akan memberikan informasi bahwa data ada yang tidak valid
No.	**Proses**	**Keterangan**
3	No. Proses	3
	Nama	Pengolahan data master
	Sumber	Admin
	Input	Data produk, data kategori, data subkategori, data provinsi, data kota, data jenis pengiriman, data ongkir
	Output	Info data produk, Info data kategori, info data

		subkategori, info data provinsi, info data kota, info data jenis pengiriman, info data ongkir
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk kehalaman data maseter 2. Admin memilih data mana yang akan di kelolahnya
No.	**Proses**	**Keterangan**
4	No. Proses	4
	Nama	Pengaturan Profile
	Sumber	Admin, superadmin
	Input	Data prodile admin, data profile superadmin
	Output	Info data prodile admin , info data profile superadmin
	Tujuan	Admin, superadmin
	Logika Proses	1. Admin, superadmin memilih halaman profile 2. Akan tampil data profile admin dan superadmin
No.	**Proses**	**Keterangan**
5	No. Proses	5
	Nama	Pengolahan data utama
	Sumber	Superadmin
	Input	Data petugas, data pelanggan, data retur
	Output	Info data pelanggan, info data petugas, info data retur
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin milih data utama untuk mengatur data petugas, data pelanggan, data retur
No.	**Proses**	**Keterangan**
6	No. Proses	6
	Nama	Pengolahan data pesanan
	Sumber	Admin
	Input	Data dateil pesanan, data pesanan, ubah statu pesanan, ubah status pembayaran ubah status pengiriman
	Output	Info data pesanan, Info detail pesanan, info data pemabayaran, info data pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih pengolahan data pesanan 2. Admin merubah status pengiriman, pembayaran, pesanan
No.	**Proses**	**Keterangan**
7	No. Proses	7
	Nama	Pencarian Produk
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
	Tujuan	Pelanggan

	Logika Proses	1. Pelanggan memsaukan nama produk yang akan dicari
No.	**Proses**	**Keterangan**
8	No. Proses	8
	Nama	Keranjang belanja
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data pesanan, data detail pesanan
	Output	Info data pesanan, info data detail pesanan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih produk yang diinginkan untuk dimasukan kedalam keranjang belanja
No.	**Proses**	**Keterangan**
9	No. Proses	9
	Nama	Penyajian Riwayat pemesanan
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data pesanan
	Output	Info data pesanan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilh halaman riwayat pemesanan
No.	**Proses**	**Keterangan**
10	No. Proses	10
	Nama	Pengolahan Laporan
	Sumber	Admin, Superadmin
	Input	Data laporan produk, Data laporan pesana, Data laporan detail pesanan
	Output	1. Info laporan produk, 2. Info laporan pesanan, 3. Info laporan detail pesanan
	Tujuan	Admin, superadmin
	Logika Proses	1. Admin, superadmin memlih halaman laporan yang terdiri dari laporan pemesanan, laporan produk, laporan pembayaran
No.	**Proses**	**Keterangan**
11	No. Proses	11
	Nama	Login Pelanggan
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data email, password
	Output	Info login pelanggan invalid
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Palanggan memasukkan data login berupa emaildan password
No.	**Proses**	**Keterangan**
12	No. Proses	12
	Nama	Penyajian Retur
	Sumber	Pelanggan

	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan milih pesanan mana yang akan diretur
No.	**Proses**	**Keterangan**
13	No. Proses	13
	Nama	Penyajian Rating Produk
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data rating
	Output	Info rating
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan milih produk yang akan dirating
No.	**Proses**	**Keterangan**
14	No. Proses	1.1
	Nama	Verifikasi login
	Sumber	Petugas
	Input	Data login
	Output	1. Info login invalid
	Tujuan	Admin, superadmin
	Logika Proses	1. Admin, superadmin memasukan username dan password
No.	**Proses**	**Keterangan**
15	No. Proses	1.2
	Nama	Verifikasi Password
	Sumber	Petugas
	Input	Data login admin, Data login superadmin
	Output	Info login admin invalid, Info login superadmin invalid
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Admin, superadmin mengisi data login 2. Jika password yang diinputkan benar maka username atau email valid 3. Jika password yang dimasukan salah maka ada informasi login invalid dan masuk ke halaman gagal login.
No.	**Proses**	**Keterangan**
16	No. Proses	11.1
	Nama	Verifikasi data login
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data login
	Output	Info login invalid
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggandata login yang berupa email dan password 2. Jika data bener akan masuk kehalaman pelanggan 3. Jikat data tidak benar akan masuk

		kehalaman gagal login
No.	**Proses**	**Keterangan**
17	No. Proses	11.2
	Nama	Verifikasi password pelanggan
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data password
	Output	Info password pelanggan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan mengisi data login 2. Jika password yang diinputkan benar maka email valid 3. Jika password yang dimasukan salah maka ada informasi login invalid dan masuk ke halaman gagal login.
No.	**Proses**	**Keterangan**
18	No. Proses	11.3
	Nama	Lupa Password
	Sumber	Pelanggan
	Input	Data email
	Output	Info password pelanggan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. User mengisi form lupa password 2. Data yang diinputkan berupa email 3. Sistem akan mengirim password baru ke pelanggan
No.	**Proses**	**Keterangan**
19	No. Proses	2.1
	Nama	Input data registrasi pendaftaran
	Sumber	Pengunjung
	Input	Data Registrasi palanggan baru
	Output	Info daftar pelanggan
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung mangisi data registrasi seperti email, nama, password, alamat, kota, provinsi, no.identitas, no telepon, no handphone, kode pos dan jenis kelamin 2. Sistem akan menyimpan ke dalam databese.
No.	**Proses**	**Keterangan**
20	No. Proses	2.2
	Nama	Verifikasi Pendaftaran
	Sumber	Pengunjung dan web mail
	Input	Data Registrasi pengunjung
	Output	Info aktifasi registrasi pelanggan
	Tujuan	Pengunjung dan web mail
	Logika Proses	1. Sistem akan mengirimkan aktifasi pendaftaran ke webmail pelanggan
No.	**Proses**	**Keterangan**
21	No. Proses	5.1

	Nama	Pengolahan data Petugas
	Sumber	Superadmin
	Input	Data petugas
	Output	Info petugas
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu kelola petugas untuk mengelolah data-data petugas. Seperti tambah petugas, edit petugas, hapus petugas, cari petugas, dan lihat petugas
No.	**Proses**	**Keterangan**
22	No. Proses	5.2
	Nama	Pengolahan data Pelanggan
	Sumber	Superadmin
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu kelola pelanggan untuk mengelolah data-data pelanggan. Seperti hapus pelanggan, cari pelanggan, dan lihat pelanggan
No.	**Proses**	**Keterangan**
23	No. Proses	5.3
	Nama	Pengolahan data Retur
	Sumber	Superadmin
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu kelola retur untuk mengelolah data-data retur. Seperti hapus retur, cari retur, dan lihat retur
No.	**Proses**	**Keterangan**
24	No. Proses	5.4
	Nama	Pengolahan data Mata Uang
	Sumber	Superadmin
	Input	Data mata uang
	Output	Info mata uang
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data mata uang untuk mengelolah data mata uang.
No.	**Proses**	**Keterangan**
25	No. Proses	3.1.1
	Nama	Penambahan Produk
	Sumber	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah produk untuk memunculkan form tambah produk.

		2. Admin mengisis form tambah produk kemudian klik simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data produk baru akan tersimpan kedalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
No.	**Proses**	**Keterangan**
26	No. Proses	3.1.2
	Nama	Pengubahan Produk
	Sumber	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah pada data produk yang akan diubah. 2. Admin mengisis data produk yang akan diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data produk tersebut. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
No.	**Proses**	**Keterangan**
27	No. Proses	3.1.3
	Nama	Penghapusan Produk
	Sumber	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus pada data produk yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya hapus maka data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya batal maka tidak data tidak jadi dihapus.
No.	**Proses**	**Keterangan**
28	No. Proses	3.1.4
	Nama	Pencarian Produk
	Sumber	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari produk.

		2. Admin mengisi nama produk. 3. Jika nama produk yang dicari ada didalam *database* maka nama produk tersebut muncul dihalaman cari produk 4. Jika nama produk yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
29	No. Proses	3.2.1
	Nama	Penambahan Kategori
	Sumber	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori. 2. Admin mengisis form tambah kategori kemudian klik simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kategori baru akan tersimpan kedalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
No.	**Proses**	**Keterangan**
30	No. Proses	3.2.2
	Nama	Pengubahan Kategori
	Sumber	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah pada data kategori yang akan diubah. 2. Admin mengisis data kategori yang akan diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data kategori tersebut. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
No.	**Proses**	**Keterangan**
31	No. Proses	3.2.3
	Nama	Penghapusan Kategori
	Sumber	Admin

	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus pada data kategori yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya hapus maka data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya batal maka tidak data tidak jadi dihapus.
No.	**Proses**	**Keterangan**
32	No. Proses	3.2.4
	Nama	Pencarian Kategori
	Sumber	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari kategori. 2. Admin mengisi nama kategori. 3. Jika nama kategori yang dicari ada didalam databese maka nama kategori tersebut muncul dihalaman cari subkategori 4. Jika nama kategori yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
33	No. Proses	3.3.1
	Nama	Penambahan Subkategori
	Sumber	Admin
	Input	Data subkategori
	Output	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah subkategori untuk memunculkan form tambah subkategori. 2. Admin mengisis form tambah subkategori kemudian klik simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data subkategori baru akan tersimpan kedalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
No.	**Proses**	**Keterangan**
34	No. Proses	3.3.2
	Nama	Pengubahan Subkategori

	Sumber	Admin
	Input	Data subkategori
	Output	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah pada data subkategori yang akan diubah. 2. Admin mengisis data subkategori yang akan diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data subkategori tersebut. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
No.	**Proses**	**Keterangan**
35	No. Proses	3.3.3
	Nama	Penghapusan Subkategori
	Sumber	Admin
	Input	Data subkategori
	Output	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus pada data subkategori yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya hapus maka data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya batal maka tidak data tidak jadi dihapus.
No.	**Proses**	**Keterangan**
36	No. Proses	3.3.4
	Nama	Pencarian Subkategori
	Sumber	Admin
	Input	Data subkategori
	Output	Info subkategori
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari subkategori. 2. Admin mengisi nama subkategori. 3. Jika nama subkategori yang dicari ada didalam *database* maka nama subkategori tersebut muncul dihalaman cari subkategori 4. Jika nama subkategori yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
37	No. Proses	3.4.1

	Nama	Penambahan Provinsi
	Sumber	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info provinsi
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah provinsi untuk memunculkan form tambah provinsi. 2. Admin mengisi form tambah provinsi kemudian klik simpan. 3. Jika data benar maka akan tersimpan ke dalam *database*. 4. Jika data salah makan akan ada informasi data *invalid* dan admin harus kembali mengisi data yang salah.
No.	**Proses**	**Keterangan**
38	No. Proses	3.4.2
	Nama	Pengubahan Provinsi
	Sumber	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu edit pada data provinsi yang akan diubah 2. Admin mengisi data provinsi yang akan diubah kemudian memilih menu simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong makan sistem akan menyimpan perubahan data 4. Apabila tidak ada data yang dirubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
No.	**Proses**	**Keterangan**
39	No. Proses	3.4.3
	Nama	Penghapusan Provinsi
	Sumber	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus pada data Provinsi yang akan dihapus. 2. Akan terdapat konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila admin mengklik tombol hapus pada kotak konfirmasi maka data akan terhapus. 4. Apabilan admin mengklik tombol batal maka data batal dihapus.
No.	**Proses**	**Keterangan**

40	No. Proses	3.4.4
	Nama	Pencarian Provinsi
	Sumber	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari provinsi. 2. Admin mengisi nama provinsi. 3. Jika nama provinsi yang dicari ada didalam *database* maka nama provinsi tersebut muncul dihalaman cari provinsi 4. Jika nama provinsi yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
41	No. Proses	3.5.1
	Nama	Penambahan Kota
	Sumber	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota. 2. Admin mengisi form tambah kota kemudian kelik simpan. 3. Jika data benar maka akan tersimpan ke dalam *database*. 4. Jika data salah makan akan ada informasi data invalid dan admin harus kembali mengisi data yang salah.
No.	**Proses**	**Keterangan**
42	No. Proses	3.5.2
	Nama	Pengubahan Kota
	Sumber	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu edit pada data kota yang akan diubah 2. Admin mengisi data kota yang akan diubah kemudian mengklik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong makan sistem akan menyimpan perubahan data 4. Apabila tidak ada data yang dirubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.

No.	Proses	Keterangan
43	No. Proses	3.5.3
	Nama	Penghapusan kota
	Sumber	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus pada data kota yang akan dihapus. 2. Akan terdapat konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila admin mengklik tombol hapus pada kotak konfirmasi maka data akan terhapus. 4. Apabilan admin mengklik tombol batal maka data batal dihapus.
No.	**Proses**	**Keterangan**
44	No. Proses	3.5.4
	Nama	Pencarian kota
	Sumber	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari kota. 2. Admin mengisi nama kota. 3. Jika nama kota yang dicari ada didalam *database* maka nama kota tersebut muncul dihalaman cari kota 4. Jika nama kota yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
45	No. Proses	3.6.1
	Nama	Penambahan jenis pengiriman
	Sumber	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah data jenis pengiriman 2. Admin menginputkan data jenis pengiriman baru pada form tambah data jenis pengiriman 3. Sistem akan menampilkan info data jenis pengiriman yang telah ditambahkan/menampilkan info data jenis pengiriman gagal ditambahkan
No.	**Proses**	**Keterangan**

46	No. Proses	3.6.2
	Nama	Pengubahan jenis pengiriman
	Sumber	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data jenis pengiriman yang akan diedit 2. Mengisi atau merubah data jenis pengiriman pada form edit jenis pengiriman 3. Sistem menampilkan info edit data jenis pengiriman tersimpan/gagal
No.	**Proses**	**Keterangan**
47	No. Proses	3.6.3
	Nama	Penghapusan Jenis pengiriman
	Sumber	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data jenis pengiriman yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data jenis pengiriman 3. Sistem akan menampilkan info data jenis pengiriman terhapus
No.	**Proses**	**Keterangan**
48	No. Proses	3.7.1
	Nama	Penambahan Ongkir
	Sumber	Admin
	Input	Data Ongkir
	Output	Info Ongkir
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah data ongkir 2. Admin menginputkan data ongkir baru pada form tambah data ongkir 3. Sistem akan menampilkan info data ongkir yang telah ditambahkan/menampilkan info data ongkir gagal ditambahkan
No.	**Proses**	**Keterangan**
49	No. Proses	3.7.2
	Nama	Pengubahan ongkir
	Sumber	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data ongkir yang akan diedit

		2. Mengisi atau merubah data ongkir pada form edit ongkir 3. Sistem menampilkan info edit data ongkir tersimpan/gagal
No.	**Proses**	**Keterangan**
50	No. Proses	3.7.3
	Nama	Penghapusan Ongkir
	Sumber	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data ongkir yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data ongkir 3. Sistem akan menampilkan info data ongkir terhapus
No.	**Proses**	**Keterangan**
51	No. Proses	3.7.4
	Nama	Pencarian Ongkir
	Sumber	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari ongkir. 2. Admin mengisi nama ongkir. 3. Jika nama ukuran yang dicari ada didalam databese maka nama ongkir tersebut muncul dihalaman cari ongkir 4. Jika nama ongkir yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
52	No. Proses	3.9.1
	Nama	Penambahan Ukuran
	Sumber	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah data ukuran 2. Admin menginputkan data ukuran baru pada form tambah data ukuran 3. Sistem akan menampilkan info data ukuran yang telah ditambahkan/menampilkan info data ukuran gagal ditambahkan
No.	**Proses**	**Keterangan**
53	No. Proses	3.9.2

	Nama	Pengubahan Ukuran
	Sumber	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data ukuran yang akan diedit 2. Mengisi atau merubah data ukuran pada form edit ukuran 3. Sistem menampilkan info edit data ukuran tersimpan/gagal
No.	**Proses**	**Keterangan**
54	No. Proses	3.9.3
	Nama	Penghapusan Ukuran
	Sumber	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data ukuran yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data ukuran 3. Sistem akan menampilkan info data ukuran terhapus
No.	**Proses**	**Keterangan**
55	No. Proses	3.9.4
	Nama	Pencarian Ukuran
	Sumber	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari ukuran. 2. Admin mengisi nama ukuran. 3. Jika nama ukuran yang dicari ada didalam databese maka nama ukuran tersebut muncul dihalaman cari ukuran 4. Jika nama ukuran yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
56	No. Proses	3.10.1
	Nama	Penambahan jasa pengiriman
	Sumber	Admin
	Input	Data jasa

	Output	Info jasa
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah data jasa pengiriman 2. Admin menginputkan data jasa pengiriman baru pada form tambah data jasa pengiriman 3. Sistem akan menampilkan info jasa pengiriman yang telah ditambahkan/menampilkan info jasa pengiriman gagal ditambahkan
No.	**Proses**	**Keterangan**
57	No. Proses	3.10.2
	Nama	Pengubahan jasa pengiriman
	Sumber	Admin
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data jasa pengiriman yang akan diedit 2. Mengisi atau merubah data jasa pengiriman pada form edit jasa pengiriman 3. Sistem menampilkan info edit data jasa pengiriman tersimpan/gagal
No.	**Proses**	**Keterangan**
58	No. Proses	3.10.3
	Nama	Penghapusan Jasa pengiriman
	Sumber	Admin
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data jasa pengiriman yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data jasa pengiriman 3. Sistem akan menampilkan info data jasa pengiriman terhapus
No.	**Proses**	**Keterangan**
59	No. Proses	3.10.4
	Nama	Pencarian Jasa pengiriman
	Sumber	Admin
	Input	Data Jasa
	Output	Info Jasa
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu cari jasa pengiriman. 2. Admin mengisi nama jasa pengiriman. 3. Jika nama jasa pengiriman yang dicari

		ada didalam databese maka nama jasa pengiriman tersebut muncul dihalaman cari jasa 4. Jika nama jasa pengiriman yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
60	No. Proses	3.11.1
	Nama	Penambahan Detail Produk
	Sumber	Admin
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah data detail produk 2. Admin menginputkan detail produk baru pada form tambah data detail produk 3. Sistem akan menampilkan info detail produk yang telah ditambahkan / menampilkan info data detail produk gagal ditambahkan
No.	**Proses**	**Keterangan**
61	No. Proses	3.11.2
	Nama	Pengubahan Detail Produk
	Sumber	Admin
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data detail produk yang akan diedit 2. Mengisi atau merubah data detail produk pada form edit detail produk 3. Sistem menampilkan info edit data detail produk tersimpan/gagal
No.	**Proses**	**Keterangan**
62	No. Proses	3.11.3
	Nama	Penghapusan detail produk
	Sumber	Admin
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data petugas yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data petugas 3. Sistem akan menampilkan info data ukuran petugas
No.	**Proses**	**Keterangan**

63	No. Proses	3.11.4
	Nama	Pencarian detail produk
	Sumber	Admin
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Tujuan	Admin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu cari petugas. 2. Superadmin mengisi nama petugas. 3. Jika nama petugas yang dicari ada didalam databese maka nama petugas tersebut muncul dihalaman cari petugas 4. Jika nama petugas yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
64	No. Proses	5.1.1
	Nama	Penambahan Petugas
	Sumber	Superadmin
	Input	Data petugas
	Output	Info petugas
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu tambah data petugas 2. Superadmin menginputkan petugas baru pada form tambah data petugas 3. Sistem akan menampilkan info petugas yang telah ditambahkan/menampilkan info data petugas gagal ditambahkan
No.	**Proses**	**Keterangan**
65	No. Proses	5.1.2
	Nama	Pengubahan Petugas
	Sumber	Superadmin
	Input	Data petugas
	Output	Info petugas
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data petugas yang akan diedit 2. Mengisi atau merubah data petugas pada form edit petugas 3. Sistem menampilkan info edit data petugas tersimpan/gagal
No.	**Proses**	**Keterangan**
66	No. Proses	5.1.3
	Nama	Penghapusan Petugas
	Sumber	Superadmin
	Input	Data petugas
	Output	Info petugas
	Tujuan	Superadmin

	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data petugas yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data petugas 3. Sistem akan menampilkan info data ukuran petugas
No.	**Proses**	**Keterangan**
67	No. Proses	5.1.4
	Nama	Pencarian Petugas
	Sumber	Superadmin
	Input	Data petugas
	Output	Info petugas
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu cari petugas. 2. Superadmin mengisi nama petugas. 3. Jika nama petugas yang dicari ada didalam databese maka nama petugas tersebut muncul dihalaman cari petugas 4. Jika nama petugas yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
68	No. Proses	5.2.2
	Nama	Pencarian Pelanggan
	Sumber	Superadmin
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu cari pelanggan. 2. Superadmin mengisi nama pelanggan. 3. Jika nama petugas yang dicari ada didalam databese maka nama pelanggan tersebut muncul dihalaman cari pelanggan. 4. Jika nama pelanggan yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
69	No. Proses	5.2.3
	Nama	Penghapusan Pelanggan
	Sumber	Superadmin
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data Pelanggan yang akan dihapus

		2. Menampilkan konfirmasi hapus data Pelanggan 3. Sistem akan menampilkan info data ukuran Pelanggan
No.	**Proses**	**Keterangan**
70	No. Proses	5.3.1
	Nama	Pengubahan retur
	Sumber	Superadmin
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data retur yang akan diedit 2. Mengisi atau merubah data retur pada form edit retur 3. Sistem menampilkan info edit data petugas tersimpan/gagal
No.	**Proses**	**Keterangan**
71	No. Proses	5.3.2
	Nama	Lihat data retur
	Sumber	Superadmin
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data retur untuk melihat list data retur
No.	**Proses**	**Keterangan**
72	No. Proses	5.3.3
	Nama	Cari retur
	Sumber	Superadmin
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu cari retur. 2. Superadmin mengisi id retur retur. 3. Jika id retur retur yang dicari ada didalam databese maka nama retur tersebut muncul dihalaman cari retur. 4. Jika id retur retur yang dicari tidak ada dalam *database* maka akan muncul konfirmasi bahwa data yang dicari tidak ada.
No.	**Proses**	**Keterangan**
73	No. Proses	5.4.3
	Nama	Penambahan Mata Uang
	Sumber	Superadmin
	Input	Data mata uang
	Output	Info mata uang
	Tujuan	Superadmin

	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu tambah data mata uang 2. Superadmin menginputkan mata uang baru pada form tambah data mata uang 3. Sistem akan menampilkan info mata uang yang telah ditambahkan/menampilkan info data mata uang gagal ditambahkan
No.	**Proses**	**Keterangan**
74	No. Proses	5.4.1
	Nama	Pengubahan Mata Uang
	Sumber	Superadmin
	Input	Data Mata Uang
	Output	Info Mata Uang
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data mata uang yang akan diedit 2. Mengisi atau merubah data mata uang pada form edit mata uang 3. Sistem menampilkan info edit data mata uang tersimpan/gagal
No.	**Proses**	**Keterangan**
75	No. Proses	5.4.2
	Nama	Penghapusan mata uang
	Sumber	Superadmin
	Input	Data mata uang
	Output	Info mata uang
	Tujuan	Superadmin
	Logika Proses	1. Superadmin memilih menu data mata uang yang akan dihapus 2. Menampilkan konfirmasi hapus data mata uang 3. Sistem akan menampilkan info data mata uang

3.3.4 Kamus Data

Kamus data atau data *dictionary* adalah katalog data tentang fakta dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mengidentifikasikan data yang mengalir dalam sistem yang lengkap.

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada dalam data flow diagram (DFD). Arus data yang ada dalam data flow diagram (DFD) sifatnya

adalah global, hanya ditunjukkan arus datanya saja. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3.6 Kamus Data Aplikasi *E-Commerce* Distro Traxcom

No.	Detail	Keterangan
1	**Nama Aliran Data**	**Data Petugas**
	Where Used	Admin, Superadmin
	Deskripsi	Berisi data admin dan data superadmin
	Struktur Data	id_petugas+nama+username+password+email+gambar+level
	id_petugas	[0-9|A-Z]
	nama	[0-9|a-z|A-Z]
	username	[0-9|a-z|A-Z]
	password	[0-9|a-z|A-Z]
	email	[0-9|a-z|A-Z]
	gambar	[file]
	level	[‘Admin’,’Superadmin’]
2	**Nama Aliran Data**	**Data Pelanggan**
	Where Used	Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data pelanggan
	Struktur Data	id_pelanggan+nama_lengkap+email+password+no_identitas+alamat+kode_pos+id_kota+no_handphone+no_tlpn_rumah+passkey+status
	id_pelanggan	[0-9|A-Z]
	nama_lengkap	[a-z|A-Z]
	email	[0-9|a-z|A-Z]
	password	[0-9|a-z|A-Z]
	alamat	[0-9|a-z|A-Z]
	kode_pos	[0-9]
	id_kota	[a-z|A-Z]
	no_handphone	[0-9]
	no_tlpn_rumah	[0-9]
	Passkey	[0-9|a-z]
	Status	[‘AKTIF’,’TIDAK AKTIF’]
3	**Nama Aliran Data**	**Data Kategori**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data kategori
	Struktur Data	Id_kategori+nm_kategori
	Id_kategori	[0-9|A-Z]

	Nm_kategori	[0-9|a-z|A-Z]
4	**Nama Aliran Data**	**Data Subkategori**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data subkategori
	Struktur Data	Id_subkategori+id_kategori+nm_subkategori
	id_subkategori id_kategori nm_subkategori	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9|a-z|A-Z]
5	**Nama Aliran Data**	**Data Produk**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data produk
	Struktur Data	Id_produk+id_kategori+id_subkategori+nm_prod+ harga_prod+id_admin+ deskripsi+ tgl_input
	id_produk id_subkategori nm_prod harga_prod deskripsi tgl_input id_admin	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9|a-z|A-Z] [0-9] [0-9|a-z|A-Z] [DATE] [0-9|A-Z]
	Nama Aliran Data	**Data Produk**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data detail produk
	Struktur Data	Id_detail_produk+id_produk+id_ukura+stok+warn a+diskon+berat
	Id_detail produk Id_produk Id_ukuran Stok Warna Berat Diskon	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9] [a-z|A-Z] [0-9] [0-9]
6	**Nama Aliran Data**	**Data Provinsi**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Struktur Data	Id_provinsi+nama_provinsi
	Id_provinsi Nama_provinsi	[0-9] [a-z|A-Z]
7	**Nama Aliran Data**	**Data Kota**

	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data kota dan ongkos kirim
	Struktur Data	Id_kota+nama_kota+ongkos_kirim
	Id_kota Nama_kota Ongkos_kirim	[0-9] [a-z|A-Z] [0-9]
8	**Nama Aliran Data**	**Data Ukuran**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data promosi
	Struktur Data	Id_ukuran+id_kategori+ no_ukuran
	Id_ukuran Id_kategori No_ukuran	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9|a-z|A-Z]
9	**Nama Aliran Data**	**Data Ongkir (Ongkos Kirim)**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data Ongkos kirim ke setiap kota
	Struktur Data	Id_ongkos+id_jenis_pengiriaman+id_kota+biaya
	Id_ongkos Id_jenis_pengiriman Id_kota Biaya	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9]
10	**Nama Aliran Data**	**Data Jenis Pengiriman**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
	Struktur Data	Id_jenis_pengiriman+nama_jenis_pengiriman
	Id_jenis_pengiriman Nama_jenis_pengiriman	[0-9|A-Z] [0-9|a-z|A-Z]
11	**Nama Aliran Data**	**Data Keranjang Belanja**
	Where Used	Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data belanjaan pelanggan
	Struktur Data	Id_pelanggan+Id_detail_produk+nm_prod+id_ukuran+berat+harga_prod+diskon+qty
	Id_pelanggan Id_detail_produk Nm_prod Id_ukuran Berat Harga_prod Diskon	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9|a-z|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9] [0-9] [0-9]

	Qty	[0-9]
12	**Nama Aliran Data**	**Data Detail Pesanan**
	Where Used	Pelanggan, Admin
	Deskripsi	Berisi data detail pesanan pelanggan
	Struktur Data	No_pesana+id_detail_produk+id_ukuran+qty+harga+diskon
	No_pesanan Id_detail_produk Id_ukuran Qty Harga diskon	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9] [0-9] [0-9]
13	**Nama Aliran Data**	**Data Pesanan**
	Where Used	Pelanggan, Admin
	Deskripsi	Berisi data pesanan pelanggan
	Struktur Data	No_pesanan_id_pelanggan+tgl_pesan+tgl_expired+tgl_terima+id_ongkos+nama_penerima+alamat_penerima+no_tlpn_penerima+status_pengiriman+total_bayar+no_resi+ Tgl_kirim
	No_pesanan Id_pelanggan Tgl_pesan Tgl_expired Tgl_kirim Tgl_terima Id_ongkos Traif_ongkir Berat Nama_penerima Alamat_penerima No_tlpn_penerima Status_pengiriman Total_pembayaran No_resi	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [DATETIME] [DATETIME] [DATETIME] [DATETIME] [0-9|A-Z] [0-9] [0-9] [a-z|A-Z] [0-9|a-z|A-Z] [0-9] ['Dipesan','Dikirim','Diterima','Dibatalkan'] [0-9] [0-9]
14	**Nama Aliran Data**	**Data Pembayaran**
	Where Used	Pelanggan, Admin
	Deskripsi	Berisi data pembayaran pelanggan
	Struktur Data	Id_pembayaran+No_pesanan+Tgl_bayar+ Jenis_pembayaran+No_rekening_pengirim+ Tujuan_no_rekening+No_recode+Atas_nama+Stat

		us_pembayaran+Total_table_pembayaran+Jumlah_yang_dibayar+Id_paypal
	Id_pembayaran	[0-9|A-Z]
	No_pesanan	[0-9|A-Z]
	Tgl_bayar	[DATE]
	Jenis_pembayaran	['Transfer Tunai','Transfer ATM','PayPal','Belum Bayar']
	No_rekening_pengirim	[0-9]
	Tujuan_no_rekening	[0-9|a-z|A-Z]
	No_recode	[0-9]
	Atas_nama	[0-9|a-z|A-Z]
	Status_pembayaran	[‘Belum Dibayar’,’Lunas’,’Sudah dibayar’]
	Total_table_pembayaran	[0-9]
	Jumlah_yang_dibayar	[0-9|A-Z]
	kode	[a-z|A-Z]
	Id_paypal	[0-9|a-z|A-Z]
15	**Nama Aliran Data**	**Data Vote (Rating Produk)**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data rating dari stip produk
	Struktur Data	Counter+id_produk+value
	Counter	[0-9]
	Id_produk	[0-9|A-Z]
	value	[0-9]
16	**Nama Aliran Data**	**Data Retur**
	Where Used	Admin, Pelanggan
	Deskripsi	Berisi data retur produk
	Struktur Data	Id_retur+no_pesanan+id_pelanggan+ Tgl_kirim_rtr +nama_penerima+alamat_penerima+no_resi+ Tgl_kirim_rtr+Status_peneriman_barang+status_pengiriman_barng_rtr+ no_resi+ Tgl_terima_rtr
	Id_retur	[0-9|A-Z]
	No_pesanan	[0-9|a-z|A-Z]
	Id_pelanggan	[0-9|A-Z]
	Tgl_retur	[DATETIME]
	Tgl_kirim_rtr	[DATETIME]
	Tgl_terima_rtr	[DATETIME]
	Nama_peneriman	[a-z|A-Z]
	Alamat_penerima	[0-9|a-z|A-Z]
	Status_retur	['Setujui','Tidak Disetujui','Belum Disetujui']
	Status_barang	['Stok Kosong','Stok Tersedia']

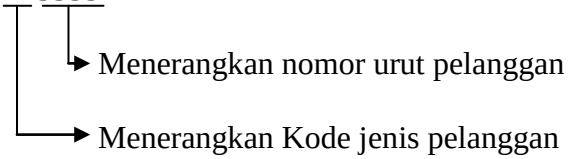
	Status_peneriman_barang status_pengiriman_barng _rtr no_resi	['Belum Diterima','Sudah Diterima'] ['Belum Dikirim','Sudah Dikirim','Diterima'] [0-9]
17	**Nama Aliran Data**	**Data detail_retur**
	Where Used	Admin, Pelanggan
	Deskripsi	Berisi detail produk yang diretur
	Struktur Data	No_pesanan+ id_detail_produk+ Id_ukuran+Qty+ Harga+Alasan
	No_pesanan Id_detail_produk Id_ukuran Qty Harga Alasan	[0-9|a-z|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [0-9] [0-9] [0-9|a-z|A-Z]
18	**Nama Aliran Data**	**Data mata uang**
	Where Used	Superadmin
	Deskripsi	Berisi data kurs mata uang
	Struktur Data	Kode+kurs
	Kode Kurs	[A-Z] [0-9]
19	**Nama Aliran Data**	**Data Gambar Produk**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data-data gambar dari setiap produk
	Struktur Data	Id_gambar+id_porduk+nama_gambar+size+link
	Id_gambar Id_produk Nama_gambar Size Link	[0-9|A-Z] [0-9|A-Z] [File] [0-9] [0-9|a-z|A-Z]
20	**Nama Aliran Data**	**Data Jasa Pengiriman**
	Where Used	Admin
	Deskripsi	Berisi data-data jasa pengiriman
	Struktur Data	Id_jasa+nama_jasa+link
	Id_jasa nama_jasa link	[0-9] [0-9|A-Z] [0-9|a-z|A-Z]

3.4 Perancangan Kode

Setelah dilakukan analisis terhadap prosedur – prosedur yang ada maka kode yang akan digunakan dalam Aplikasi ini, yaitu :

1. **Kode Pelanggan**

   Kode : PL9999

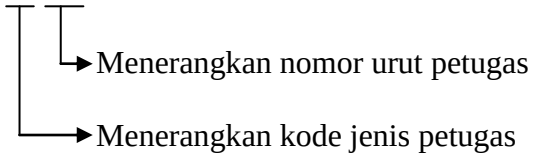
   Contoh : PL0001

   PL : Menerangkan bahwa PL adalah kode jenis pelanggan

   0001 : Menerangkan bahwa 0001 nomor urut pelanggan

2. **Kode Petugas**

   Kode : AD99

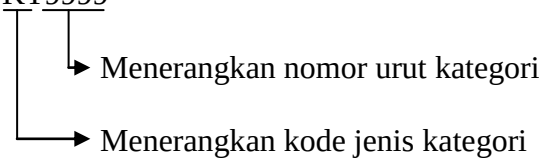
   Contoh : AD01

   AD : Menerangkan bahwa AD adalah kode jenis petugas

   01 : menerangkan bahwa 01 nomor urut petugas

3. **Kode Kategori**

   Kode : KT9999

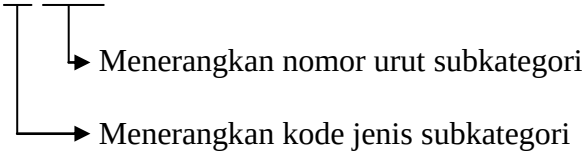
   Contoh : KT0001

   KT : Menerangkan bahwa KT adalah kode jenis kategori

   0001 : menerangkan bahwa 0001 nomor urut kategori

4. Kode Subkategori

Kode : SU9999



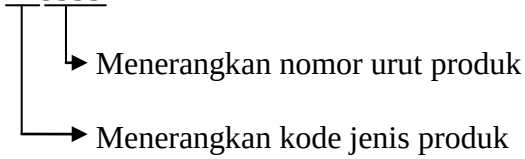
Contoh : SU0001

SU : Menerangkan bahwa SU adalah kode jenis subkategori

0001 : menerangkan bahwa 0001 nomor urut subkategori

5. Kode Produk

Kode : TX9999



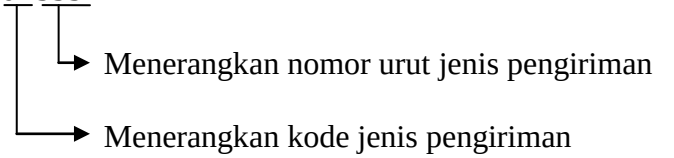
Contoh : TX0001

TX : Menerangkan bahwa TX adalah kode jenis produk

0001 : menerangkan bahwa 0001 nomor urut produk

6. Kode Jenis Pengiriman

Kode : JP999



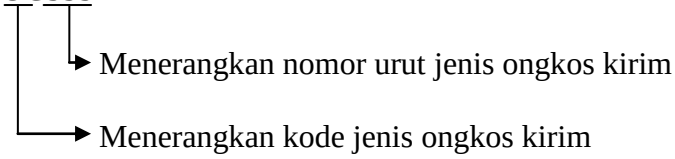
Contoh : JP001

JP : Menerangkan bahwa JP adalah kode jenis pengiriman

001 : menerangkan bahwa 001 nomor urut jenis pengiriman

7. Kode Ongkos Kirim

Kode : OG999



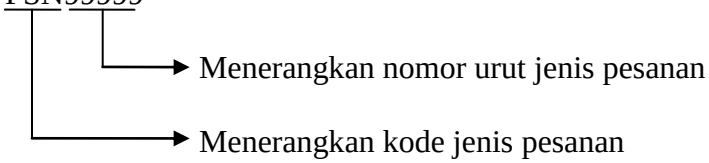
Contoh : OG001

OG : Menerangkan bahwa OG adalah kode jenis ongkos kirim

001 : menerangkan bahwa 001 nomor urut ongkos kirim

8. Kode Pesanan

Kode : PSN99999



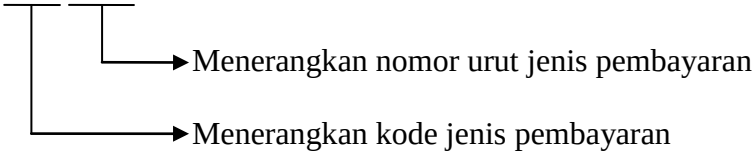
Contoh : PSN00001

PSN : Menerangkan bahwa PSN adalah kode jenis pesanan

00001 : menerangkan bahwa 00001 nomor urut pesanan

9. Kode Pembayaran

Kode : PMB99999



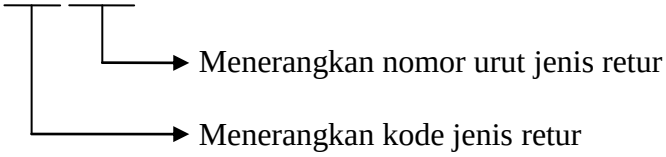
Contoh : PMB00001

PMB : Menerangkan bahwa PMB adalah kode jenis pembayaran

00001 : menerangkan bahwa 00001 nomor urut pembayaran

10. Kode Retur

Kode : RTR99999



Contoh : RTR00001

RTR : Menerangkan bahwa RTR adalah kode jenis retur

00001 : Menerangkan bahwa 00001 nomor urut retur

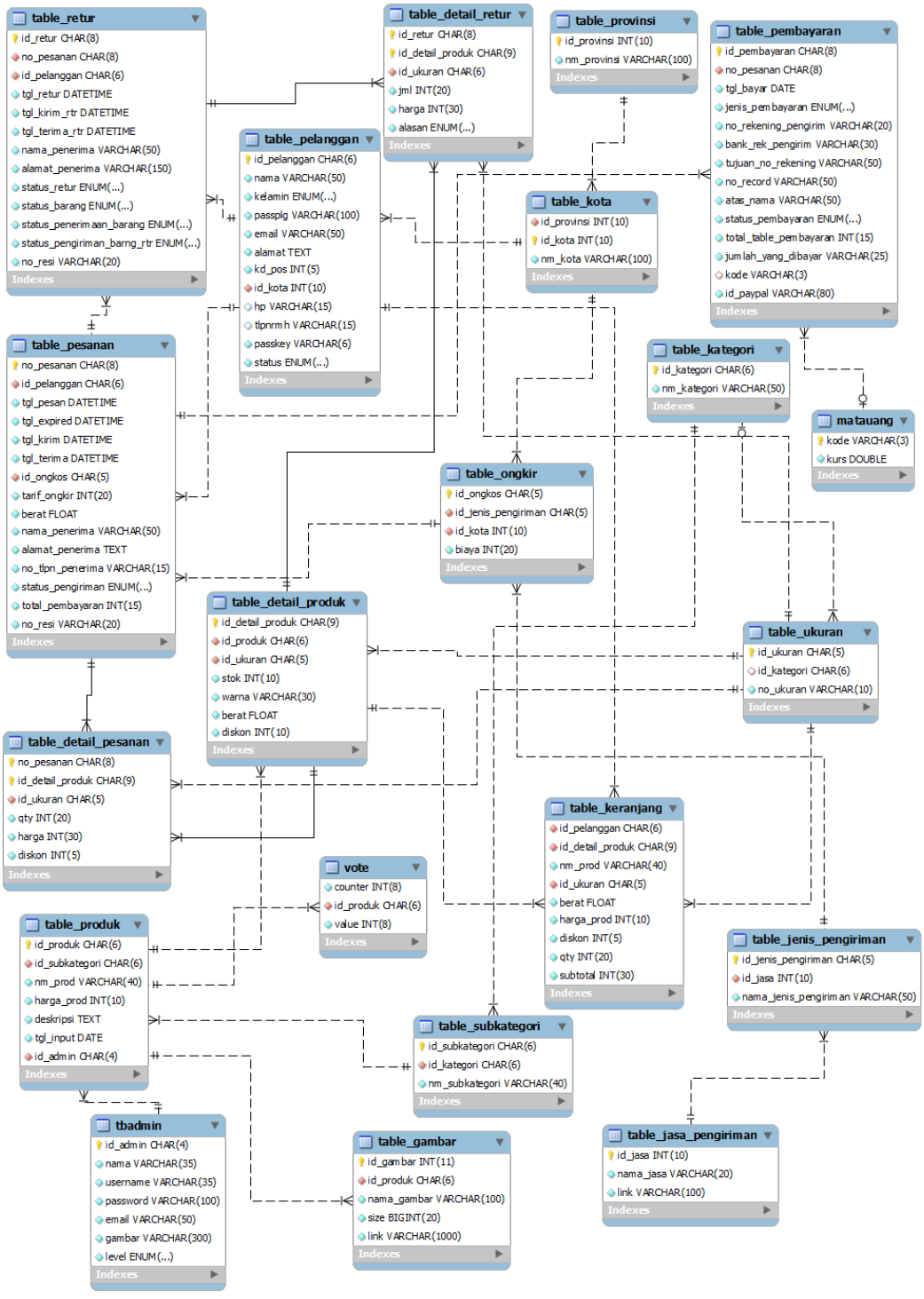
3.5 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah diagram relasi dan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.5.1 Diagram Relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam skema relasi dan diagram skema.

Adapun untuk lebih jelasnya tentang digaram relasi pada sistem *e-commerce* di Distro Traxcom akan ada pada gambar 3.34 sebagai berikut :



Gambar 3.40 Diagram Relasi Aplikasi *E-Commerce* Distro Traxcom

3.5.2 Struktur Tabel

Perancangan struktur tabel adalah perancangan tabel-tabel yang akan digunakan pada database. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah :

Tabel 3.7 Struktur Tabel Petugas

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_admin	Char	4	Primary Key	ID Petugas
Nama	Varchar	35		Nama Petugas
Username	Varchar	35	Unique	Username petugas
Password	Varchar	100		Password petugas
Email	Varchar	50	Unique	Email Petugas
level	Enum	'SUPERADMIN','ADMIN'		Level Petugas

Tabel 3.8 Stukutur Tabel Pelanggan

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Ketrangan
Id_pelanggan	Char	6	Primary Key	ID pelanggan
Nama	Varchar	50		Nama pelanggan
Kelamin	Enum	'Pria','Wanita'		Jenis Kelamin
Passplg	Varchar	100		Password pelanggan
Email	Varchar	50	Unique	Email pelanggan
Alamat	Text	-		Alamat pelanggan
Kd_pos	Int	5		Kode pos pelanggan
Id_kota	Int	10	FK reference table_kota (Id_kota)	ID kota pelanggan
Hp	Varchar	15	Null	Nomor *handphone* pelanggan

Tlpnrmh	Varchar	15	Null	Nomor telepon rumah pelanggan
Status	Enum	‘AKTIF’,’TIDAK AKTIF’		Status aktif

Tabel 3.9 Struktur Tabel Produk

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_produk	Char	6	Primary Key	ID produk
Id_subkategori	Char	6	FK reference table_subkategori (id_subkategori)	ID subkategori
Nm_prod	Varchar	40		Nama produk
Harga_prod	Int	10		Harga produk
deskripsi	Text	-		Deskripsi produk
Id_admin	Char	4	FK reference tbadmin (id_admin)	ID petugas

Tabel 3.10 Struktur Tabel Detail Produk

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detail_produk	Char	9	Primary Key	ID detail produk
Id_produk	Char	5	FK reference table_produk (id_produk)	ID produk
Id_ukuran	Char	6	FK reference table_ukuran (id_ukuran)	ID ukuran
Stok	Int	10		Stok produk
Warna	Varchar	30		Warna produk
Berat	Float			Berat peroduk
Diskon	Int	10		Diskon produk

Tabel 3.11 Struktur Tabel Gambar

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_gambar	Char	6	Primary Key	ID gambar
Id_produk	Char	6	FK reference table_produk (id_produk)	ID produk
Nama_gambar	Varchar	100		Nama gambar
Size	Bigint	20		Ukuran *file* gambar
Link	Varchar	1000		*Link* gambar

Tabel 3.12 Struktur Tabel Kategori

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kategori	Char	6	Primary Key	ID kategori
Nm_kategori	Varchar	50		Nama kategori

Tabel 3.13 Struktur Tabel Subkategori

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_subkategori	Char	6	Primary Key	ID subkategori
Id_kategori	Char	6	FK reference table_kategori (id_kategori)	ID kategori
Nm_subkategori	Varchar	40		Nama kategori

Tabel 3.14 Struktur Tabel Ukuran

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_ukuran	Char	5	Primary Key	ID ukuran
Id_kategori	Char	6	FK reference table_kategori (id_kategori)	ID kategori
No_ukuran	Varchar	10		Nomor ukuran

Tabel 3.15 Struktur Tabel Provinsi

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_provinis	Int	10	Primary Key	ID provinsi
Nm_provinsi	Varchar	100		Nama Provinsi

Tabel 3.16 Struktur Tabel Kota

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kota	Char	10	Primary Key	ID kota
Id_provinsi	Char	10	FK reference table_provinsi (id_provinsi)	ID Provisni
Nm_kota	Varchar	100		Nama kota

Tabel 3.17 Strukutr Tabel Ongkos Kirim

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_ongkos	Char	5	Primary key	ID ongkos kirim
Id_jenis_pengiriman	Char	5	FK reference table_jenis_pengiriman (id_jenis_pengiriman)	ID jenis pengiriman
Id_kota	Int	10	FK reference table_kota (id_kota)	ID kota
Biaya	Int	20		Biaya pengiriman

Tabel 3.18 Struktur Tabel Pesanan

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
No_pesanan	Char	8	Primary Key	Nomor pesanan
Id_pelanggan	Char	6	FK reference table_pelanggan (id_pelanggan)	ID pelanggan
Tgl_pesan	Datetime			Tanggal pesan

Tgl_expired	Datetime			Tanggal expired
Tgl_kirim	Datetime			Tanggal kirim
Tgl_terima	Datetime			Tanggan terima
Id_ongkos	Char	5	FK reference table_ongkir (id_ongkos)	ID ongkos
Tarif_ongkir	Int	20		Tarif ongkos kirim
Berat	Float			Jumlah berat pesanan
Nama_penerima	Varchar	50		Nama penerima
Alamat_penerima	Text			Alamat penerima
No_tlpn_penerima	Varchar	15		No telepon penerima
Status_pengiriman	Enum	'Dipesan','Dikirim','Diterima','Dibatalkan',’Retur’		Status Pengiriman
Total_pembayaran	Int	15		Total pembayaran
No_resi	Varchar	20		Nomor resi

Tabel 3.19 Struktur Tabel Detail Pesanan

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
No_pesanan	Char	8	Primary Key, Foreign Key reference table_pesanan (no_pesanan)	Nomor pesanan
Id_detail produk	Char	6	Primary Key, Foreign Key reference table_detail_produk (id_detail_produk)	ID detail produk
Id_ukuran	Char	6	Foreign Key reference table_ukuran (id_ukuran)	ID ukuran
Qty	Int	20		Jumlah

				pemesanan
Harga	Int	30		Harga produk
Diskon	Int	5		Diskon produk

Tabel 3.20 Struktur Tabel Pembayaran

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_pembayaran	Char	8	Primary Key	ID pembayaran
No_pesanan	Char	8	Foreign Key reference table_pesanan (no_pesanan)	Nomor pesanan
Tgl_bayar	Date			Tanggal bayar
Jenis_pembayaran	ENUM	'Transfer Tunai','Transfer ATM','PayPal',' Belum Bayar'		Jenis pembayaran
No_rekening_pengirim	Varchar	20		No rekening pengirim
Tujuan_no_rekening	Varchar	50		Tujuan no rekening
No_recode	Varchar	50		No transaksi
Atas_nama	Varchar	50		Atas nama rekening
Status_pembayaran	ENUM	‘Belum Dibayar’,’Lunas ’,’Sudah Dibayar’		Status pembayaran
Total_table_pembayaran	Int	15		Total pembayaran
Jumlah_yang_dibayara	Varchar	25		Jumlah yang dibayar
Kode	Varchar	3	FK reference matauang (kode)	Kode mata uang

Id_paypal	Varchar	80		ID paypal

Tabel 3.21 Struktur Tabel Retur

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_retur	Char	6	Primary Key	ID retur
No_pesanan	Char	8	FK reference table_pesanan (no_pesanan)	Nomor pesanan
Id_pelanggan	Char	6	FK reference table_pelanggan (id_pelanggan)	ID pelanggan
Nama_penerima	Varchar	50		Nama penerima
Alamat_penerima	Varchar	100		Alamat penerima
Tgl_retur	Datetime			Tanggal retur
Tgl_kirim_rtr	Datetime			Tanggal kirim retur
Tgl_terima_rtr	Datetime			Tanggal terima retur
Status_retur	ENUM	‘Prose’, ’Tunggu’		Status retur
Status_barang	ENUM	‘Stok kosong’,’Stok tersedia’		Status ketersediaan stok digudang
status_penerimaan_barang	ENUM	'Belum Diterima','Sudah Diterima'		Status penerimaan barang
status_pengiriman_barng_rtr	ENUM	'Belum Dikirim','Sudah Dikirim', 'Diterima'		Status pengiriman barang retur
No_resi	varchar	20		Nomor resi

Tabel 3.22 Struktur Tabel Detail Retur

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_retur	Char	8	Primary Key, Foreign Key reference table_retur (id_retur)	ID retur
Id_detail_produk	Char	6	Primary Key, Foreign Key reference table_detail_produk (id_detail_produk)	ID detail produk
Id_ukuran	Char	6	Foreign Key reference table_ukuran (id_ukuran)	ID ukuran
Jml	Int	20		Jumlah yang diretur
Harga	Int	30		Harga produk
Alasan	ENUM	'Pesanan Tidak Sesuai','Barang Rusak'		Alasan retur

Tabel 3.23 Struktur Tabel Keranjang Belanja

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_pelanggan	Char	6	FK reference table_pelanggan (id_pelanggan)	ID pelanggan
Id_detail_produk	Char	6	FK reference table_detail_produk (id_produk)	ID detail produk
Nm_prod	Varchar	40		Nama produk
Id_ukuran	Char	6	FK reference table_ukuran (id_ukuran)	ID ukuran
Berat	Float			Berat produk
Harga_prod	Int	10		Harga produk

Diskon	Int	5		Diskon produk
Qty	Int	20		Jumlah yang dipesan
Subtotal	Int	30		Subtotal harga

Tabel 3.24 Struktur Tabel Vote

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Counter	Int	8		Banyak reting
Id_produk	Char	6	FK reference table_produk (id_produk)	ID produk
Value	Int	8		Jumlah nilai rating

Tabel 3.25 Struktur Tabel Mata Uang

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Kode	Varchar	3	Primary Key	Kode matauang
Kurs	Double	0		Kurs mata uang

3.6 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat. Dengan perancangan arsitektur akan mempermudah proses pembangunan aplikasi *E-Commerce* di Distro Traxcom.

3.6.1 Perancangan Antarmuka

Interface atau Antarmuka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana

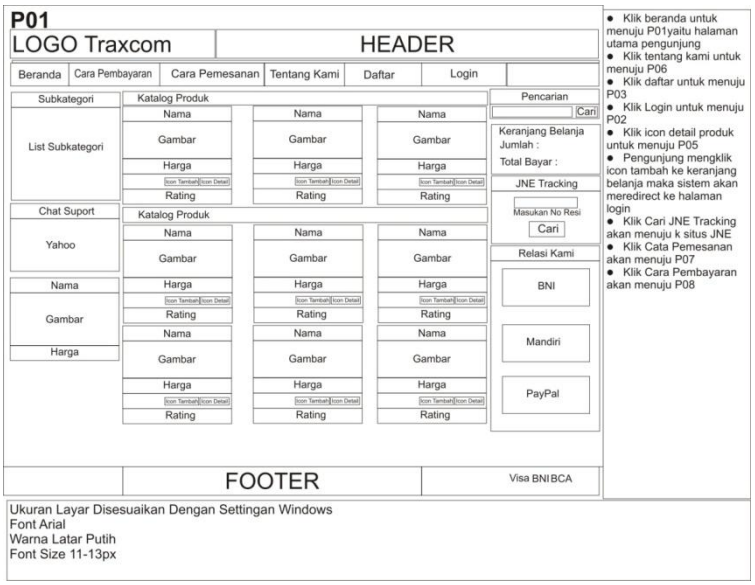
berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di Distro Traxcom adalah sebagai berikut :

a. Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antarmuka halaman utama pengunjung

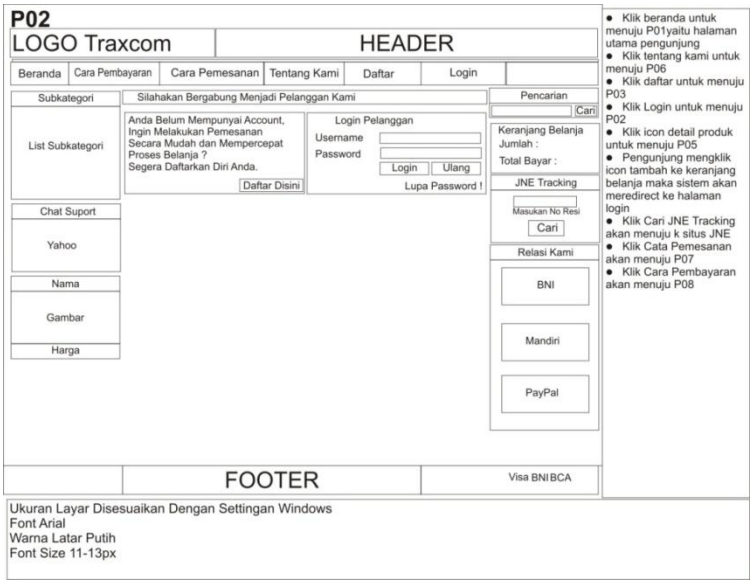
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.41 Antarmuka Halaman Utama Pengunjung

2. Login Pelanggan

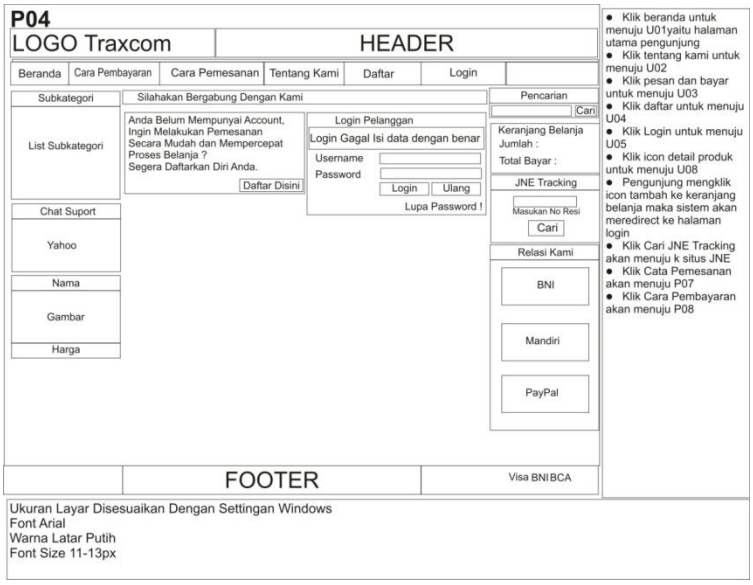
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman login pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.42 Antarmuka Login Pelanggan

3. Login Gagal

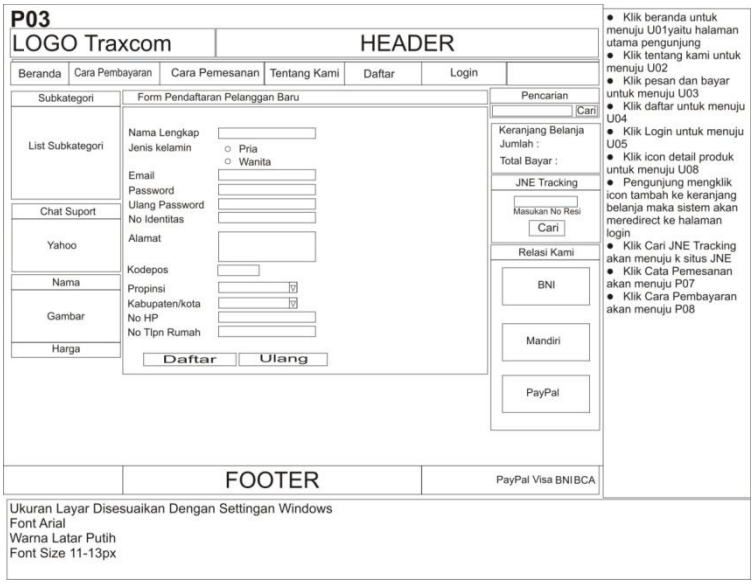
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman login gagal dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.43 Antarmuka Login Gagal

4. Daftar Pelanggan

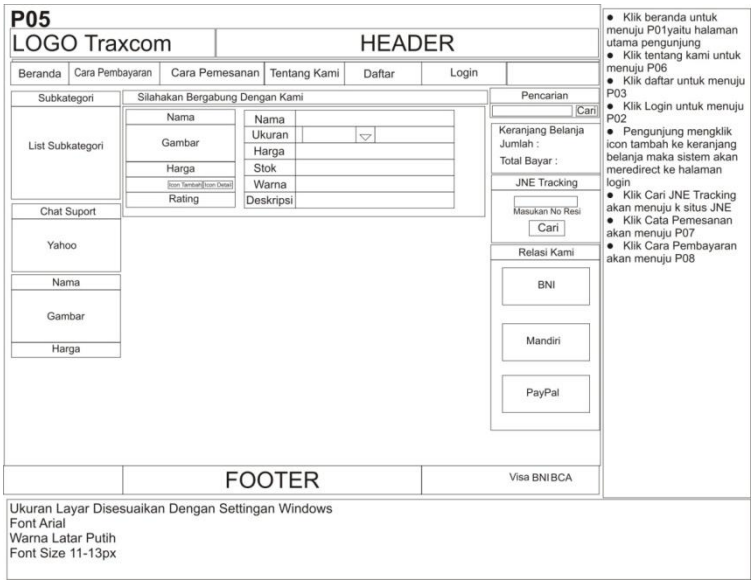
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman daftar pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.44 Antarmuka Daftar Pelanggan

5. Detail Produk

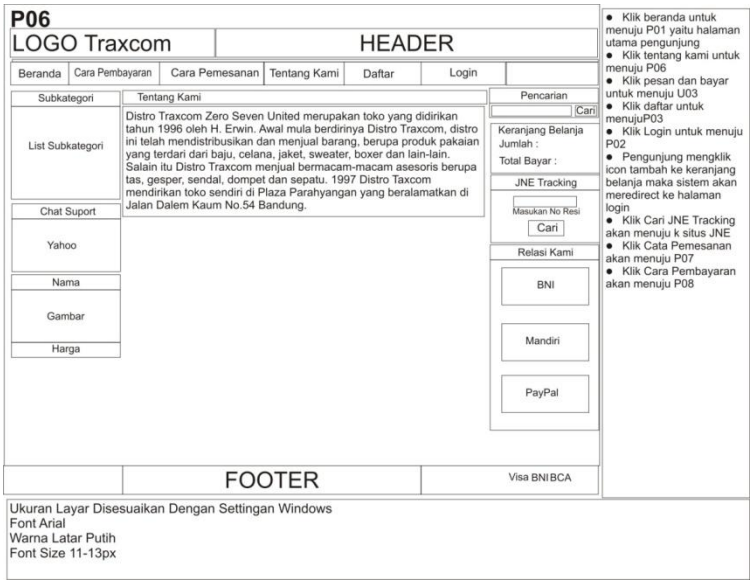
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman detail produk dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom



Gambar 3.45 Antarmuka Detail Produk

6. Tentang Perusahaan

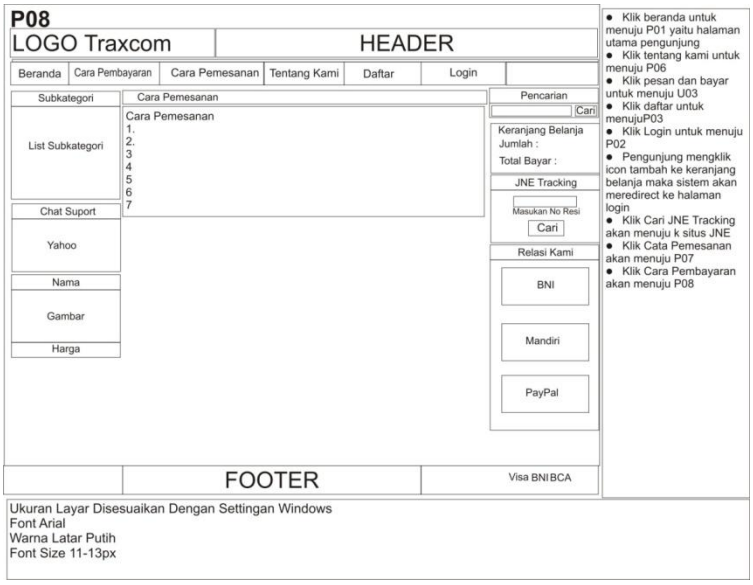
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tentang perusahaan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.46 Antarmuka Tentang Perusahaan

7. Cara Pemesanan

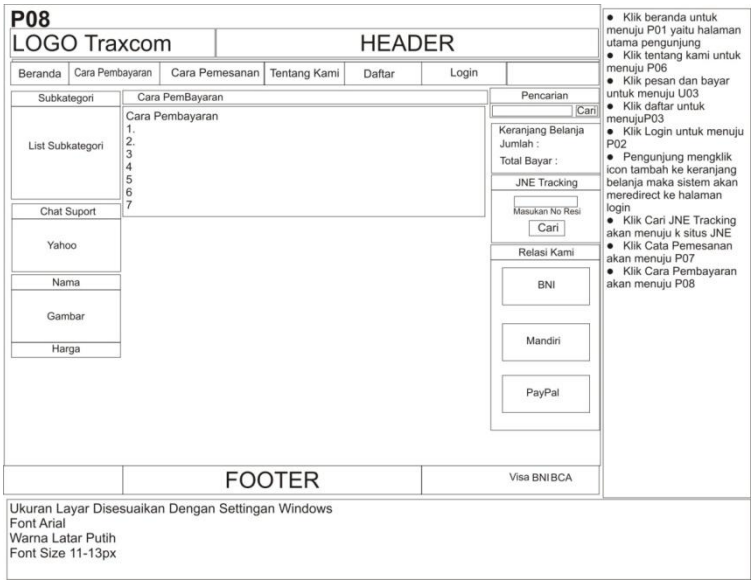
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cara pemesanan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.47 Antarmuka Cara Pemesanan

8. Cara Pembayaran

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cara pembayaran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom

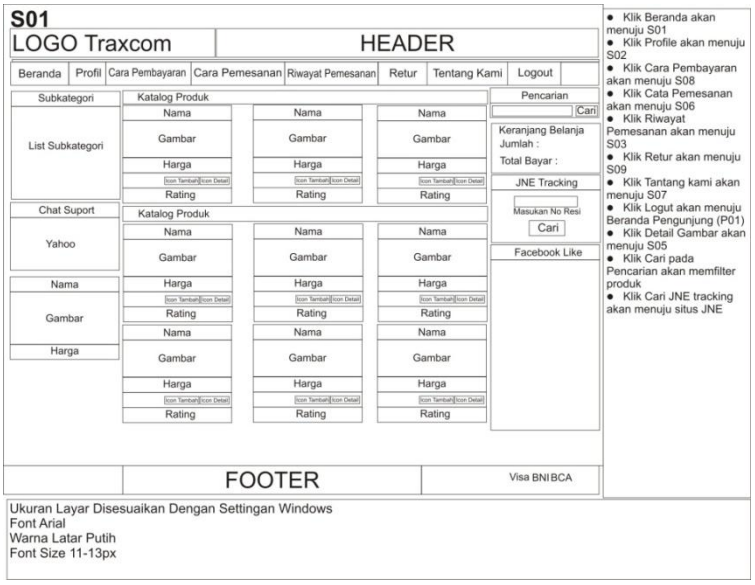


Gambar 3.48 Antarmuka Cara Pembayaran

b. Antarmuka Pelanggan

1. Beranda Pelanggan

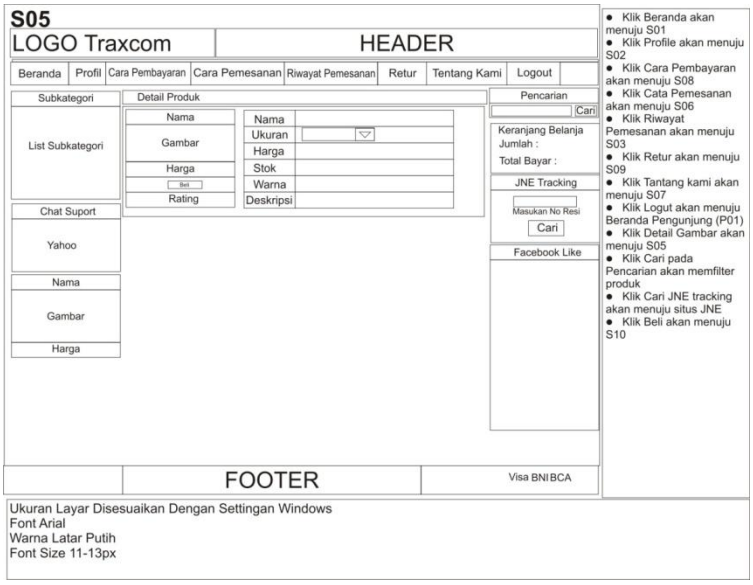
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.49 Antarmuka Beranda Pelanggan

2. Detail Produk

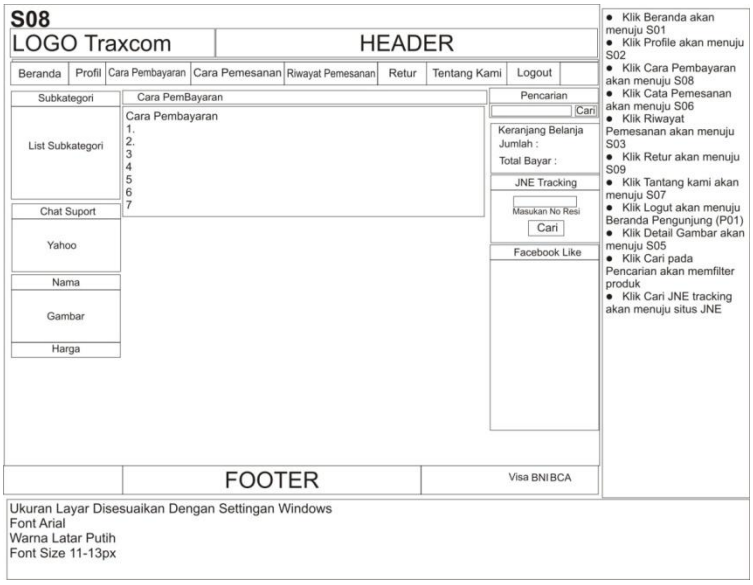
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman detail produk dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.50 Antarmuka Detail Produk Pelanggan

3. Cara Pembayaran

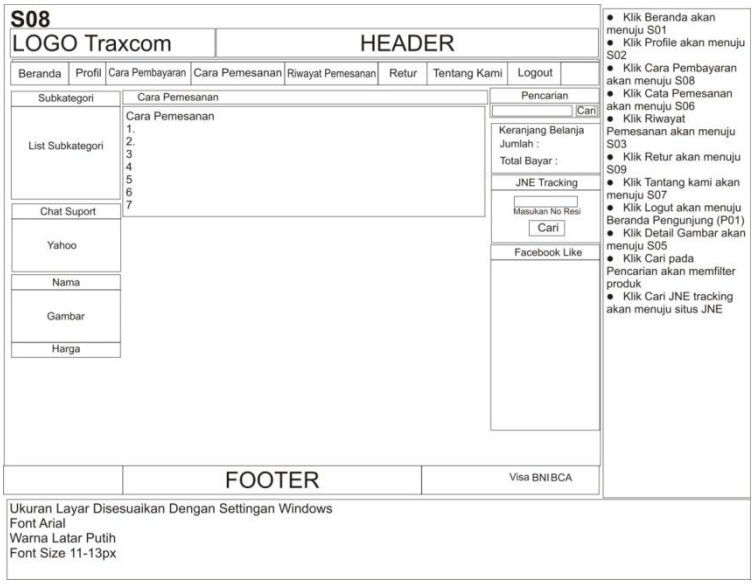
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cara pembayaran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.51 Antarmuka Cara Pembayaran

4. Cara Pemesanan

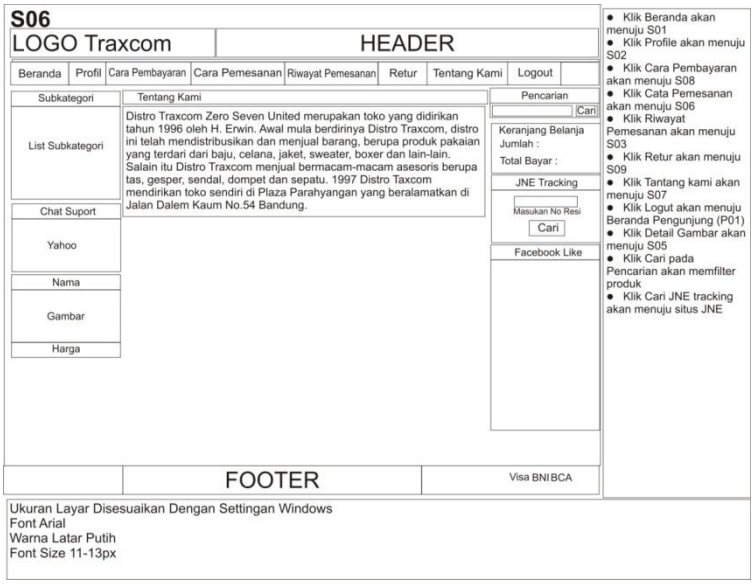
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cara pemesanan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.52 Antarmuka Cara Pemesanan

5. Tentang Prusahaan

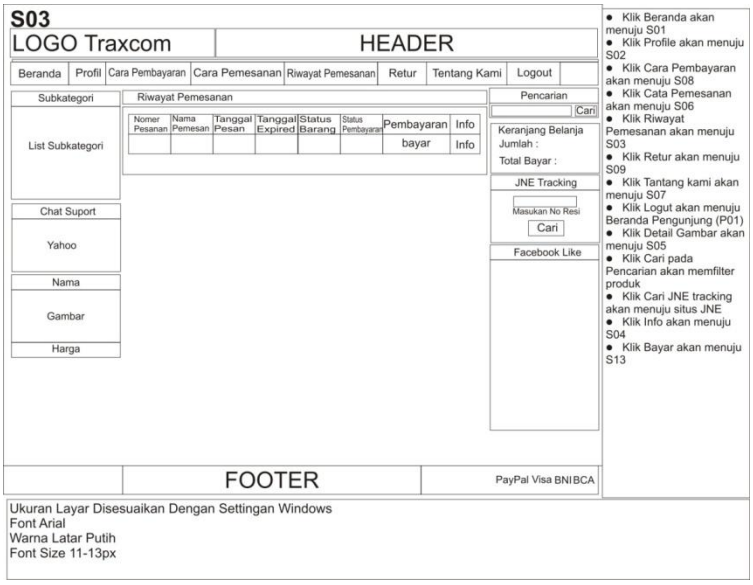
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tentang perusahaan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.53 Antarmuka Tentang Perusahaan

6. Riwayat Pemesanan

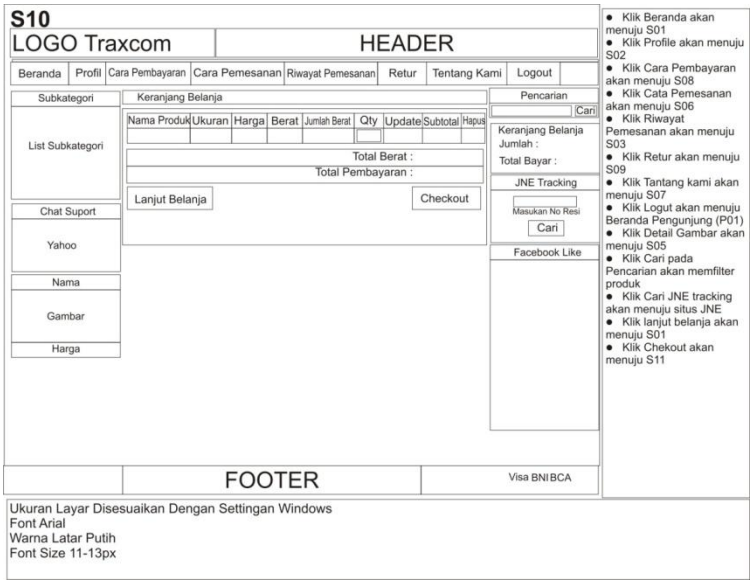
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman riwayat pemesanan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.54 Antarmuka Riwayat Pemesanan

7. Keranjang Belanja

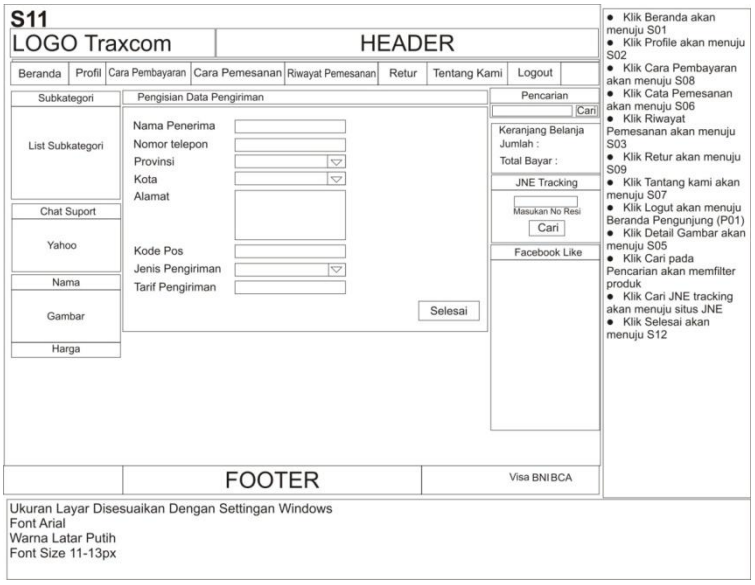
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman keranjang belanja dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.55 Antarmuka Keranjang Belanja

8. Isi Data Pengiriman

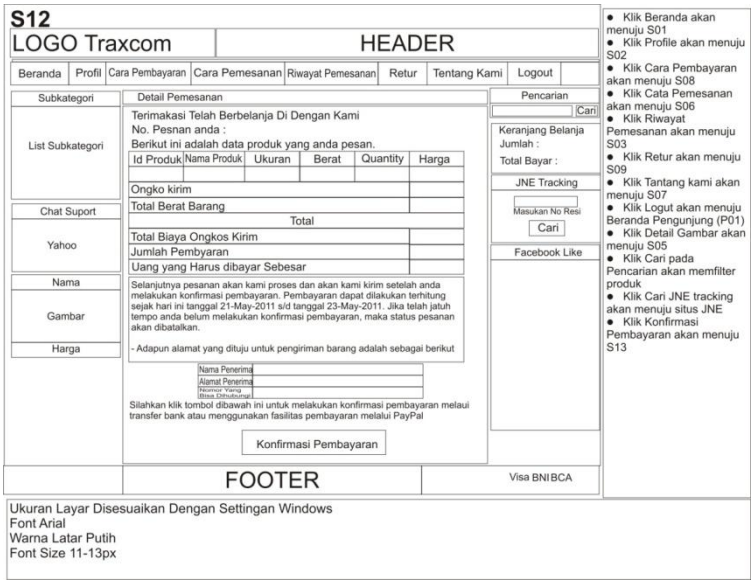
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman isi data pengiriman dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.56 Antarmuka Isi Data Pengiriman

9. Detail Pesanan

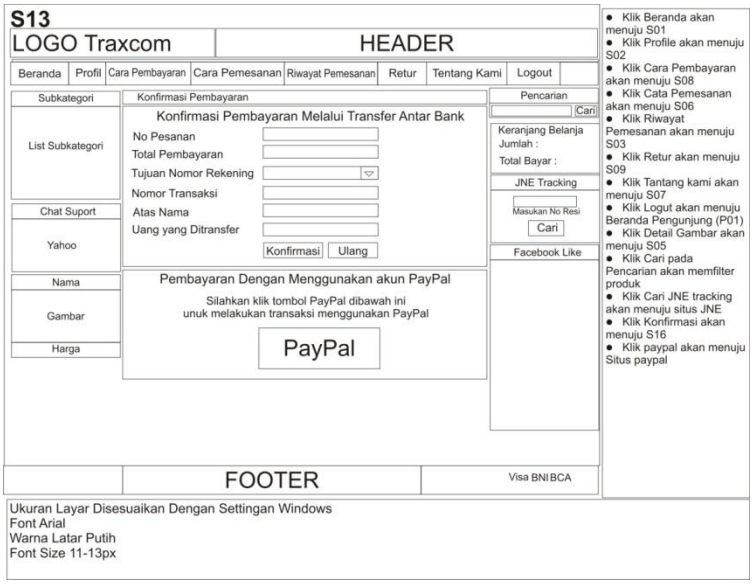
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman detail pesanan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.57 Antarmuka Detail Pesanan

10. Konfirmasi Pembayaran

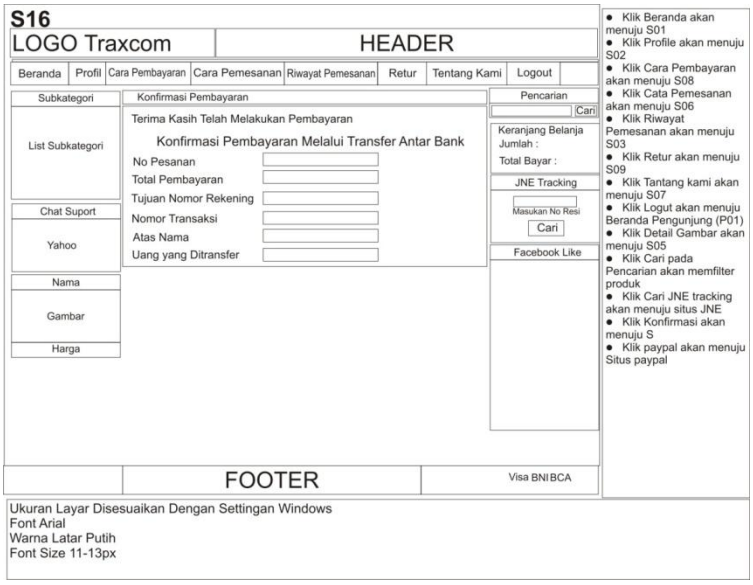
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman konfirmasi pembayaran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.58 Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

11. Selesai Konfirmasi Pembayaran

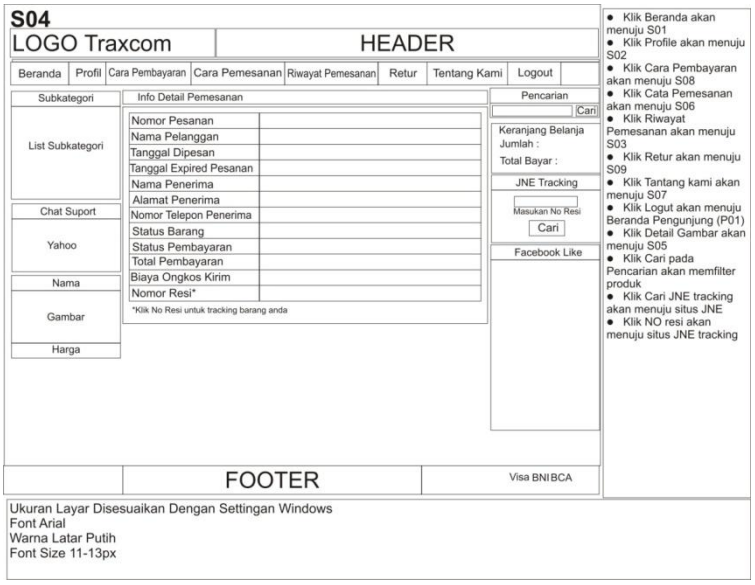
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman selesai konfirmasi pembayaran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.59 Antarmuka Selesai Konfirmasi Pembayaran

12. Info Detail Pesanan

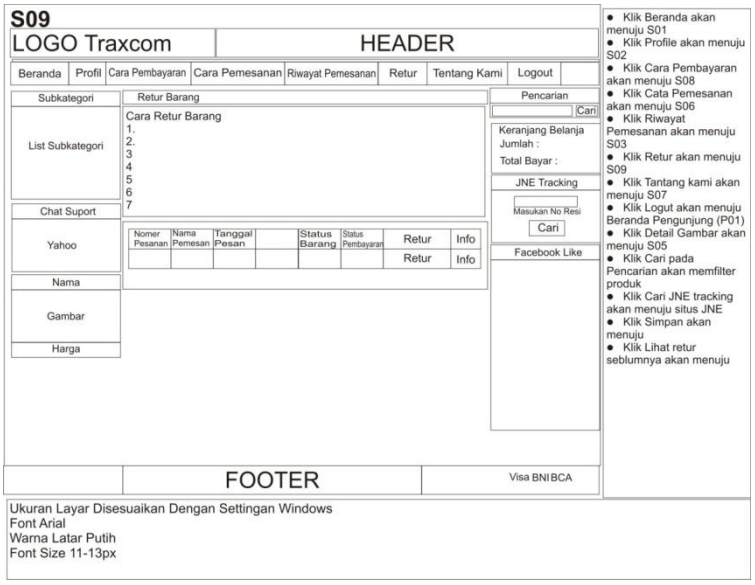
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman info detail pesanan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.60 Antarmuka Info Detail Pesanan

13. Retur Pesanan

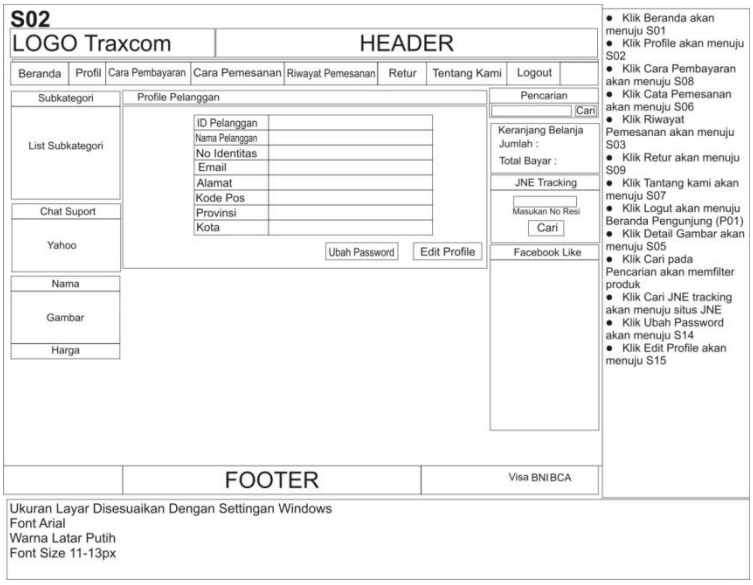
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman retur pesanan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.61 Antarmuka Retur Pesanan

14. Profil Pelanggan

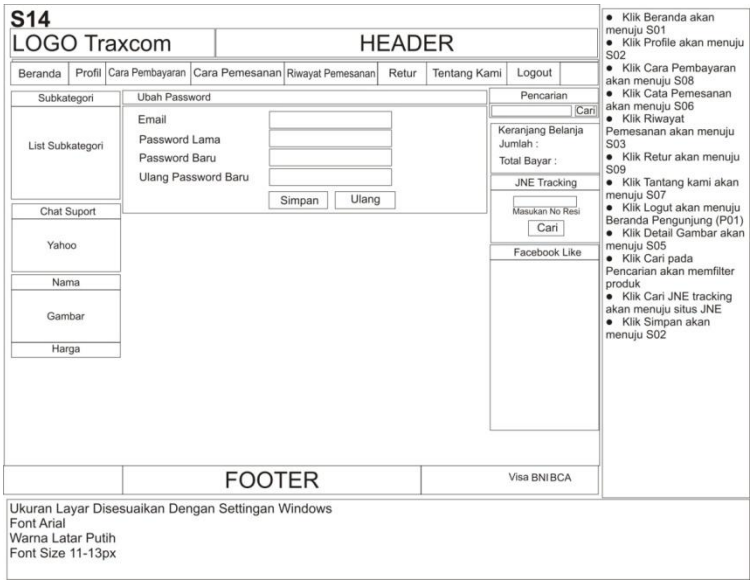
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman profil pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.62 Antarmuka Profile Pelanggan

15. Ubah Password Pelanggan

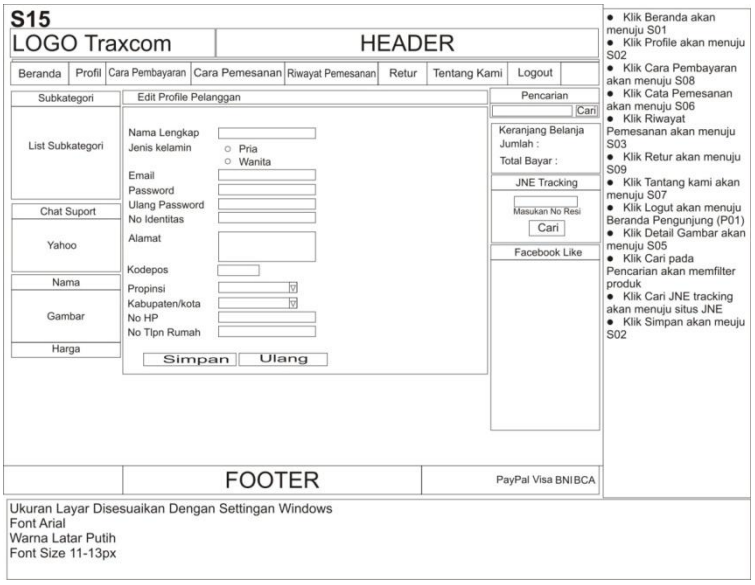
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah password pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.63 Antarmuka Ubah Password Pelanggan

16. Edit Profile Pelanggan

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit profile pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.

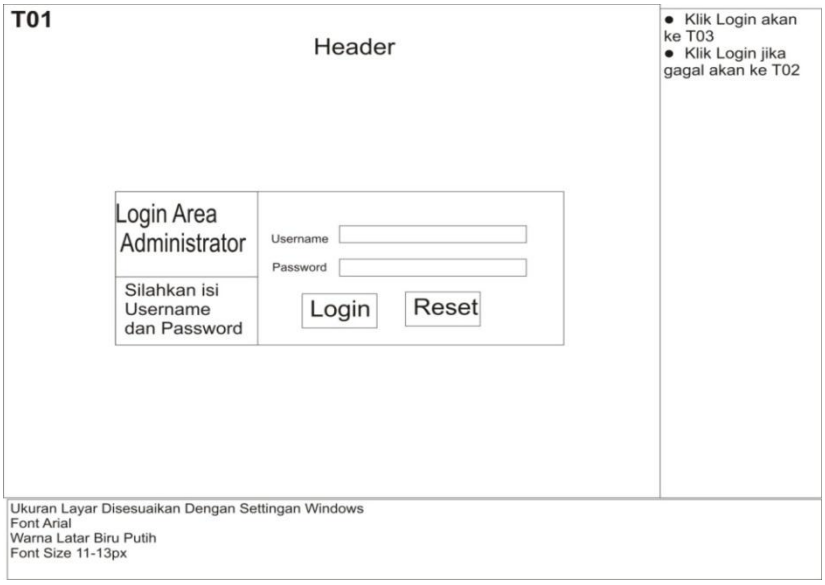


Gambar 3.64 Antarmuka Edit Profile Pelanggan

c. Antarmuka Admin

1. Login Petugas

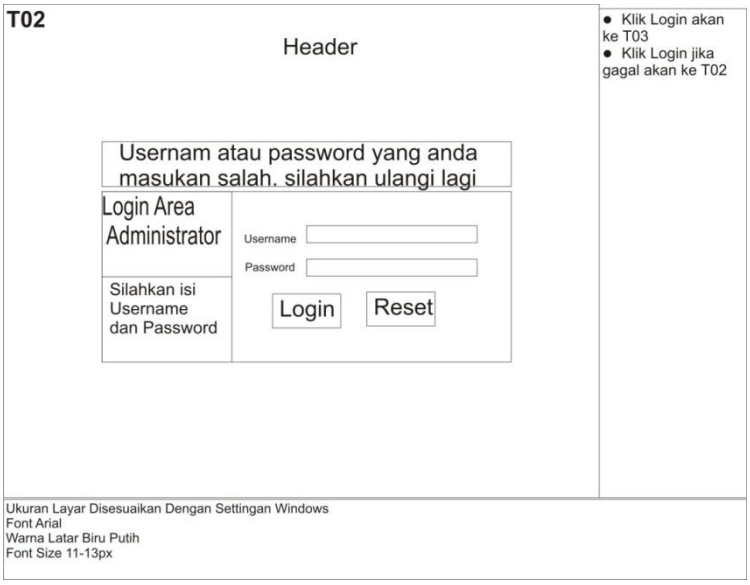
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman login petugas dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.65 Antarmuka Login Petugas

2. Login gagal petugas

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman login gagal petugas dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.66 Antarmuka Login Gagal Petugas

3. Beranda admin

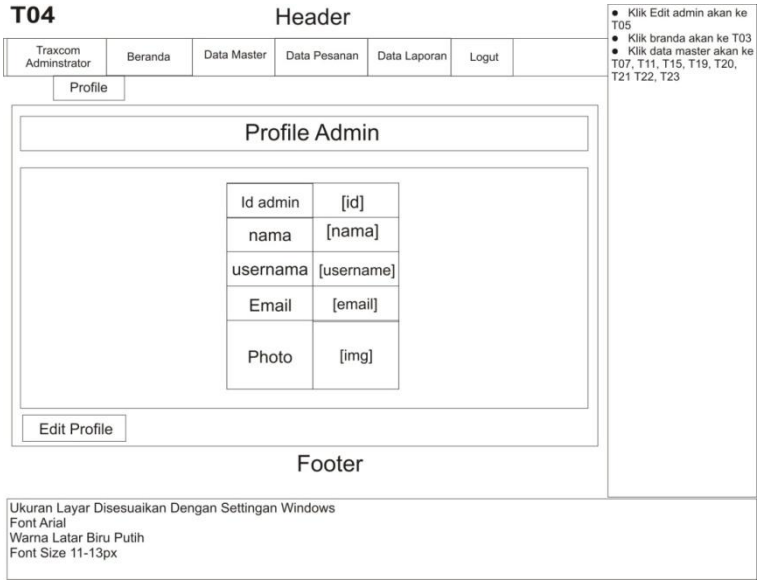
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama admin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.67 Antarmuka Beranda Admin

4. Profile admin

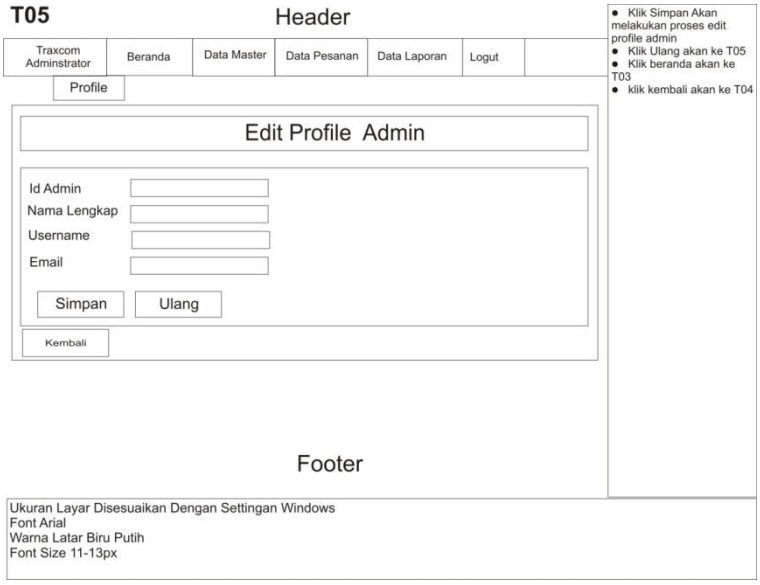
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman profil admin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.68 Antarmuka Profile Admin

5. Edit profile admin

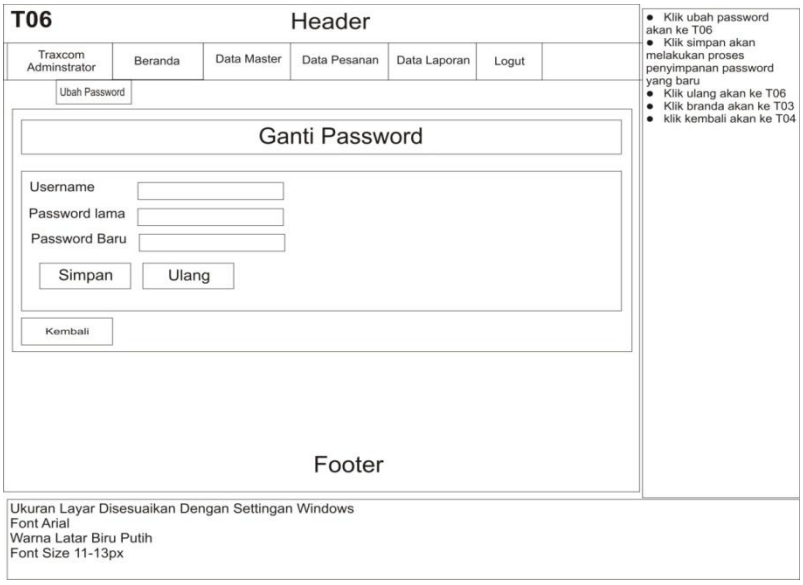
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit profile admin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.69 Antarmuka Edit Profile Admin

6. Ganti password admin

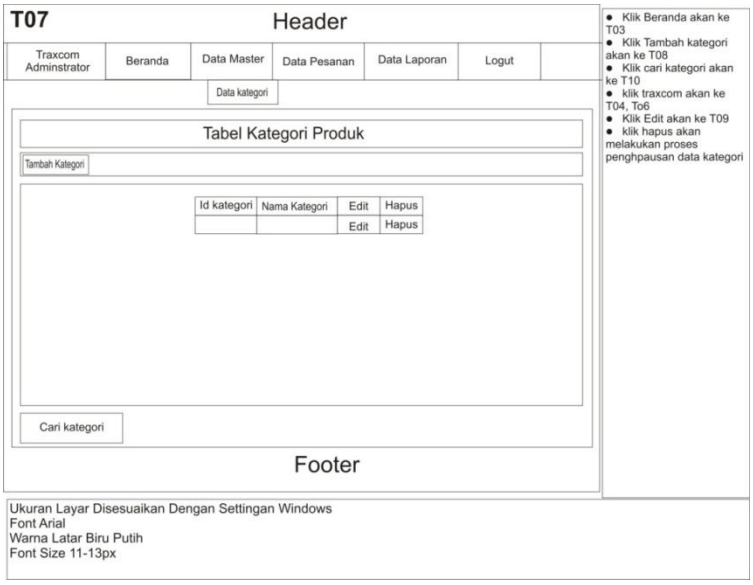
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ganti password admin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.70 Antarmuka Ganti Password Admin

7. Lihat data kategori

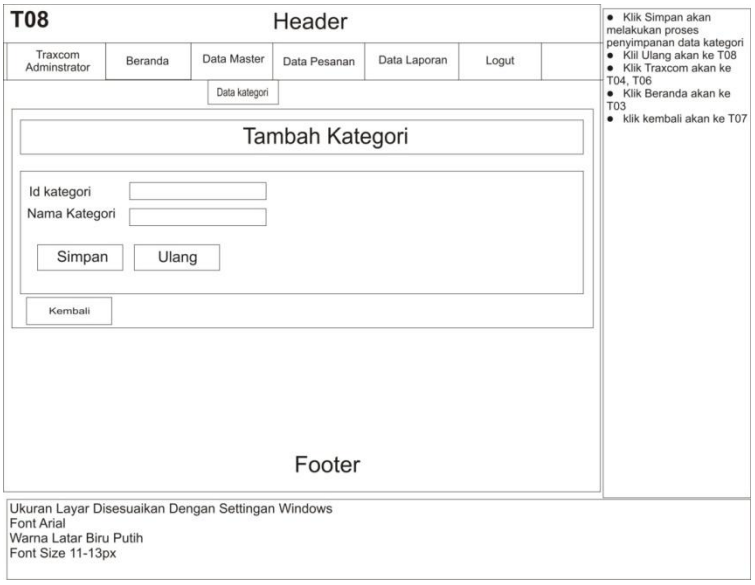
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data kategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.71 Antarmuka Lihat Data Kategori

8. Tambah data kategori

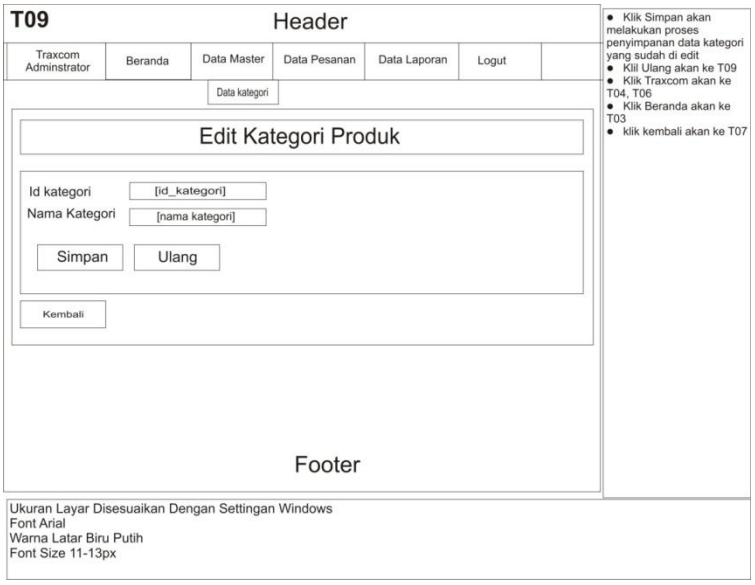
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah kategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.72 Antarmuka Tambah Data Kategori

9. Edit data kategori

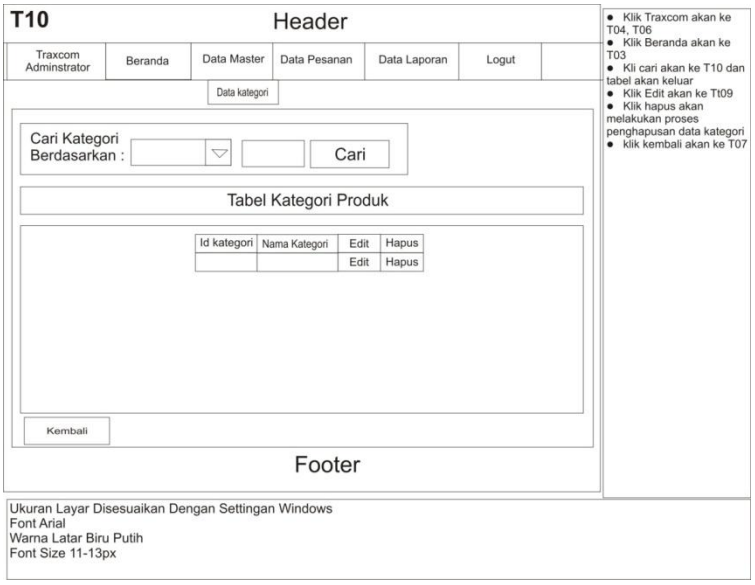
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit data kategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.73 Antarmuka Edit Data Kategori

10. Cari data kategori

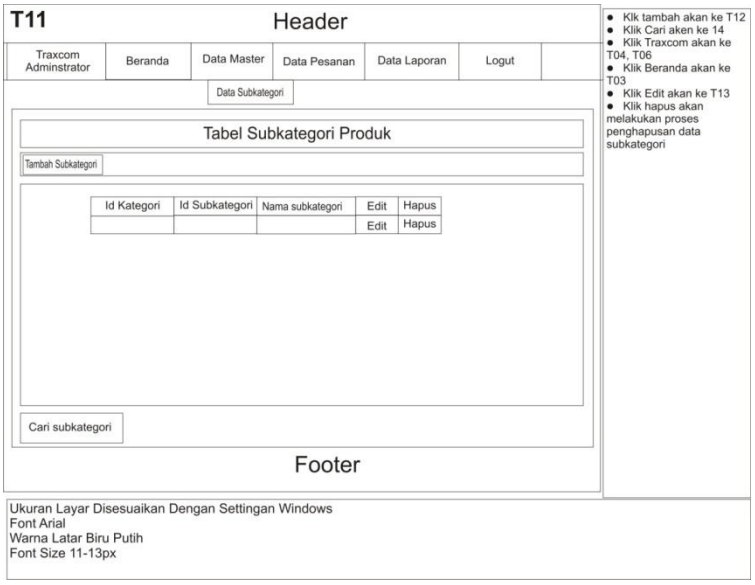
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari data kategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.74 Antarmuka Cari Data Kategori

11. Lihat data subkategori

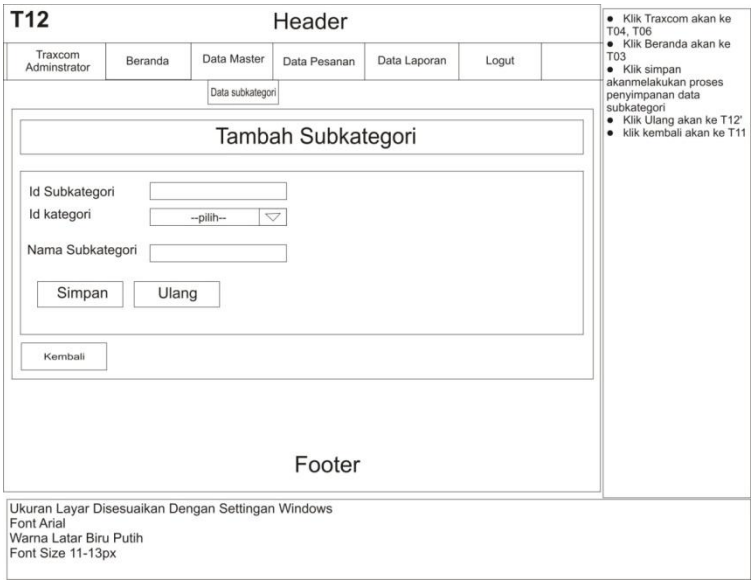
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data subkategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.75 Antarmuka Lihat Data Subkategori

12. Tambah data subkategori

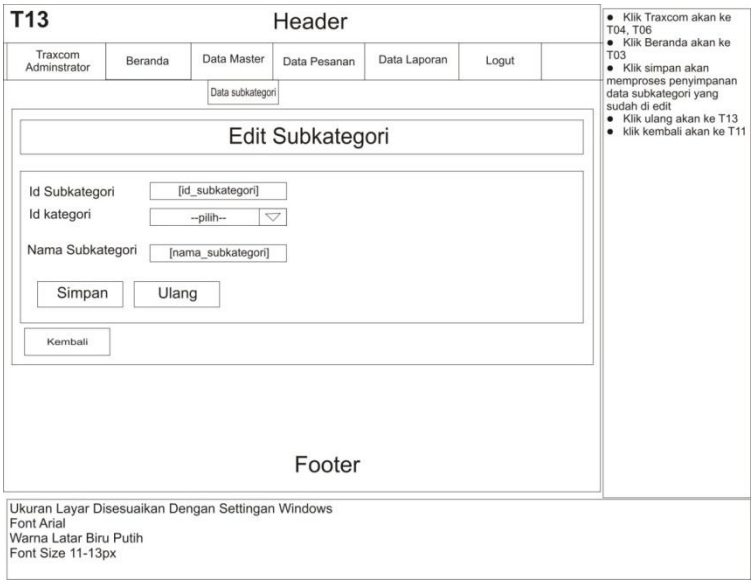
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah data subkategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.76 Antarmuka Tambah Data Subkategori

13. Edit data subkategori

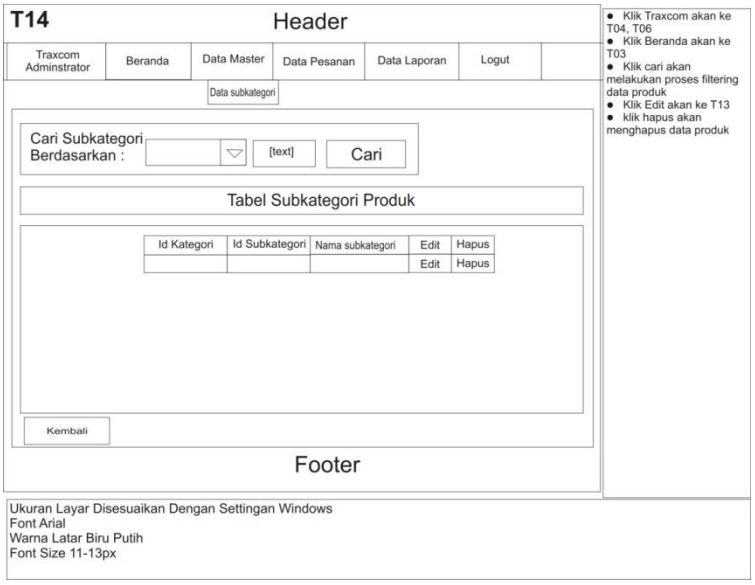
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit data subkategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.77 Antarmuka Edit Data Subkategori

14. Cari data subkategori

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari data subkategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.78 Antarmuka Cari Data Subkategori

15. Lihat Data Produk

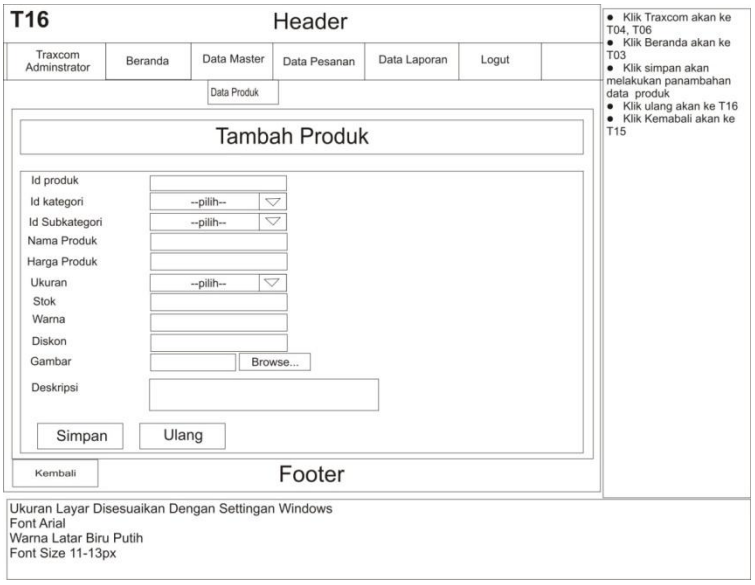
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data produk dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.79 Antarmuka Lihat Data Produk

16. Tambah Data Produk

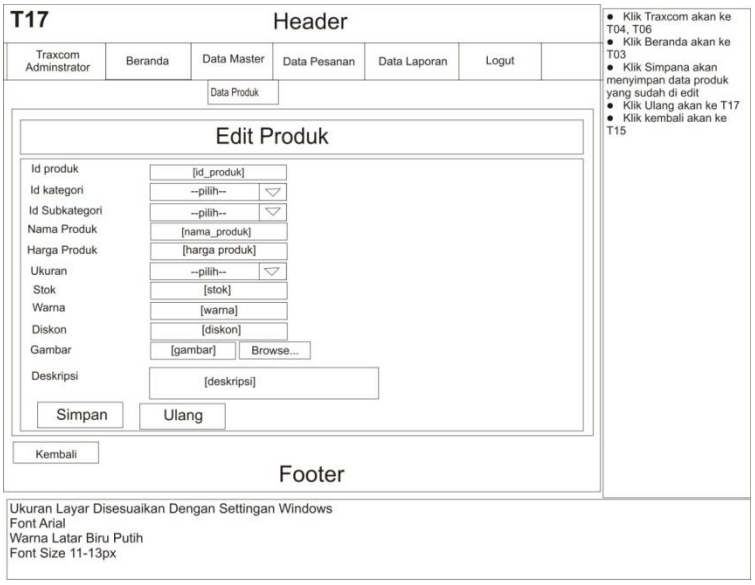
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah data produk dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.80 Antarmuka Tambah Data Produk

17. Edit Data Produk

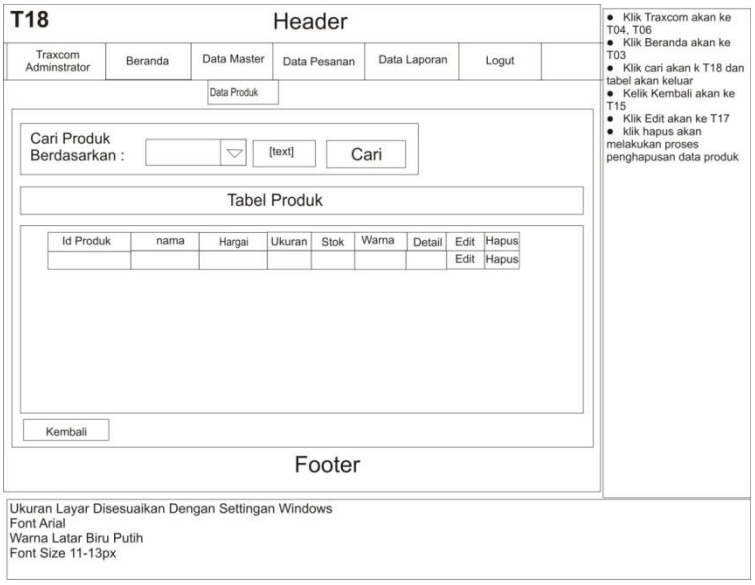
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit data produk dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.81 Antarmuka Edit Data Produk

18. Cari Data Produk

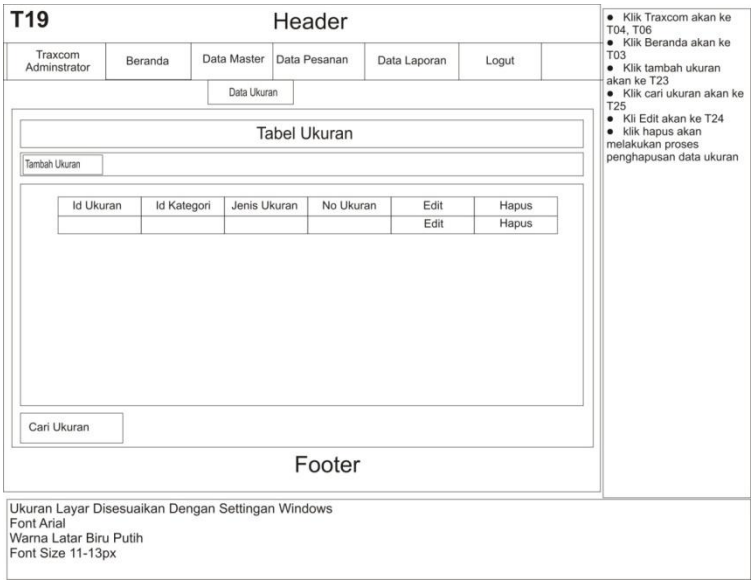
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari data produk dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.82 Antarmuka Cari Data Produk

19. Lihat Data Ukuran

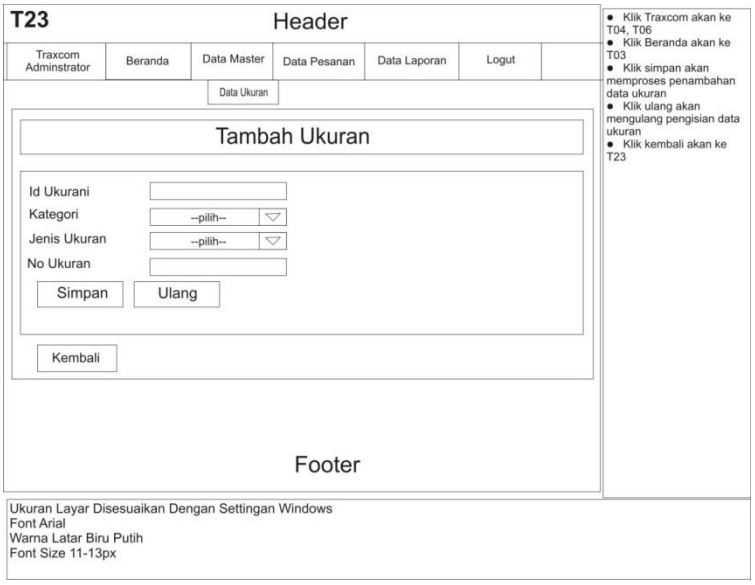
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data ukuran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.83 Antarmuka Lihat Data Ukuran

20. Tambah Data Ukuran

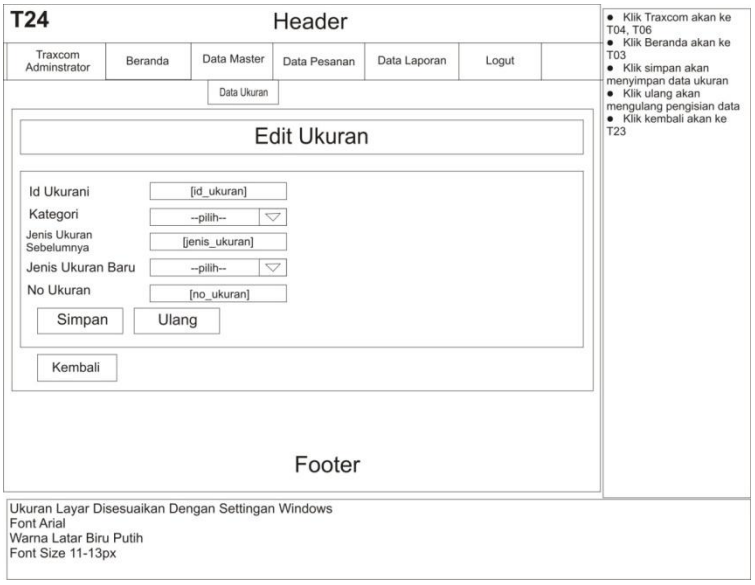
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah data ukuran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.84 Antarmuka Tambah Data Ukuran

21. Edit Data Ukuran

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit data ukuran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.85 Antarmuka Edit Data Ukuran

22. Cari Data Ukuran

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari data ukuran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.86 Antarmuka Cari Data Ukuran

23. Lihat Data Provinsi

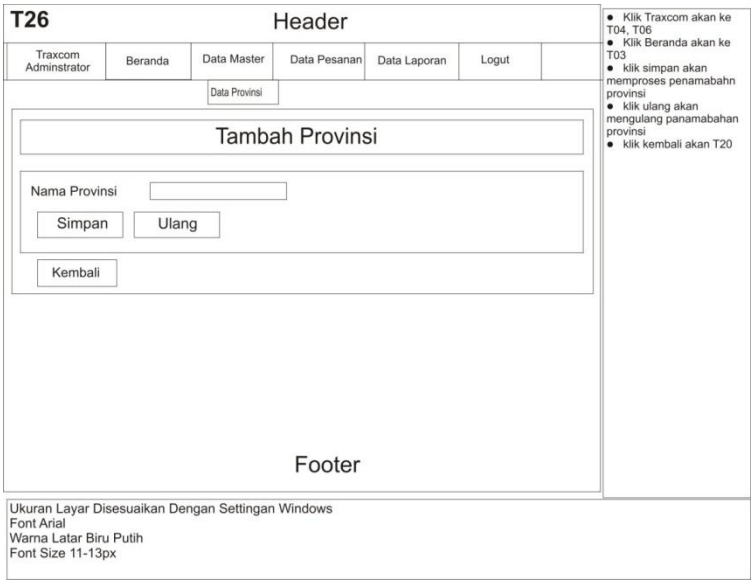
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data provinsi dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.87 Antarmuka Lihat Data Provinsi

24. Tambah Data Provinsi

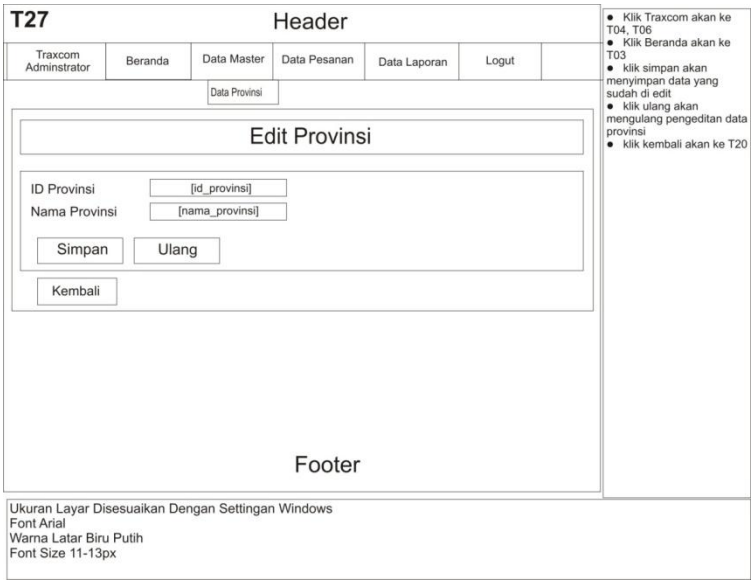
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah data provinsi dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.88 Antarmuka Tambah Data Provinsi

25. Edit Data Provinsi

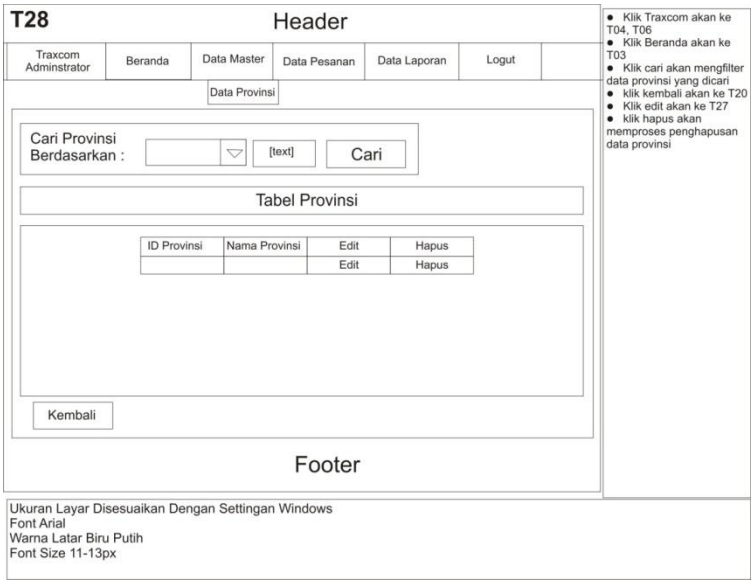
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit data provinsi dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.89 Antarmuka Edit Data Provinsi

26. Cari Data Provinsi

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari data provinsi dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.90 Antarmuka Cari Data Provinsi

27. Lihat Data Kota

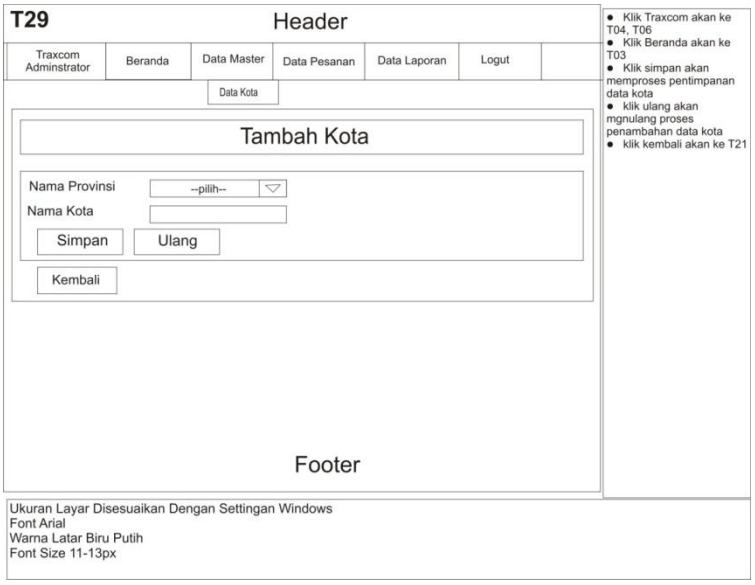
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data kota dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.91 Antarmuka Lihat Data Kota

28. Tambah Data Kota

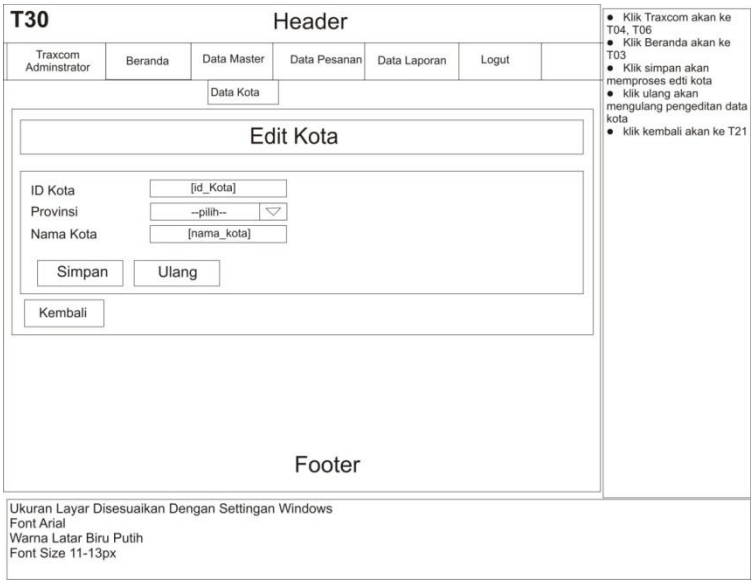
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah data kota dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.92 Antarmuka Tambah Data Kota

29. Edit Data Kota

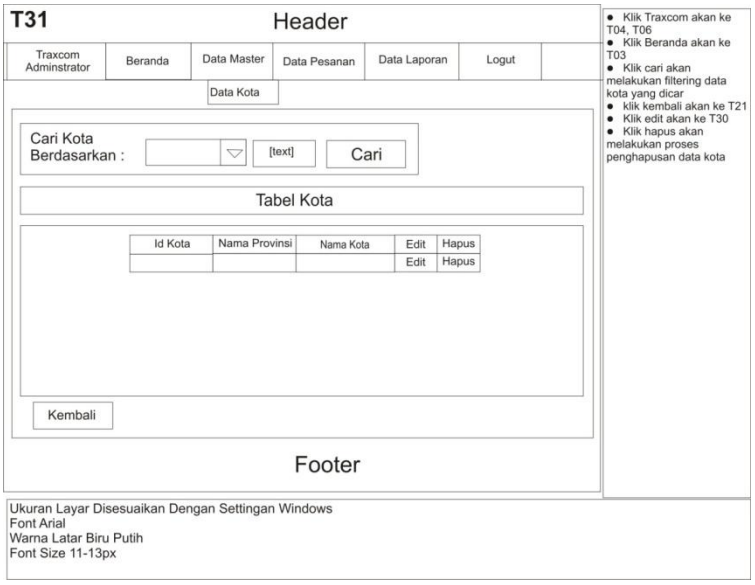
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit data kota dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.93 Antarmuka Edit Data Kota

30. Cari Data Kota

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari data kota dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.94 Antarmuka Cari Data Kota

31. Lihat Data Jenis Pengiriman

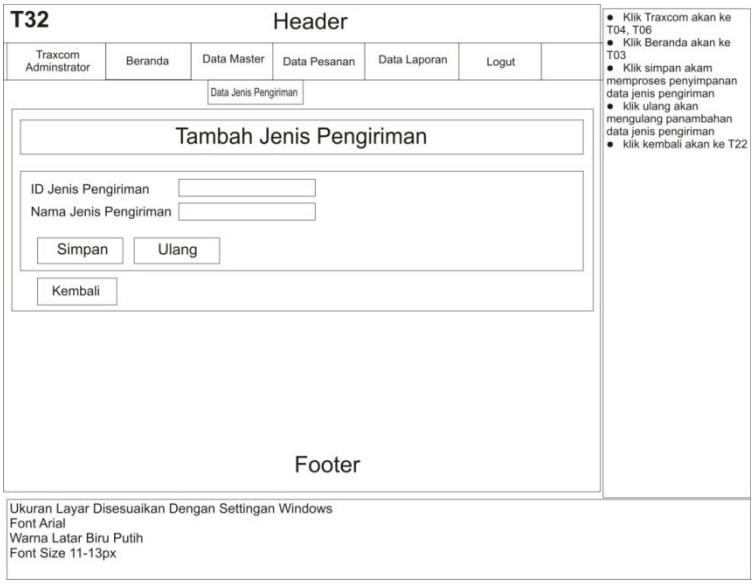
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data jenis pengiriman dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.95 Antarmuka Lihat Data Jenis Pengiriman

32. Tambah Data jenis pengiriman

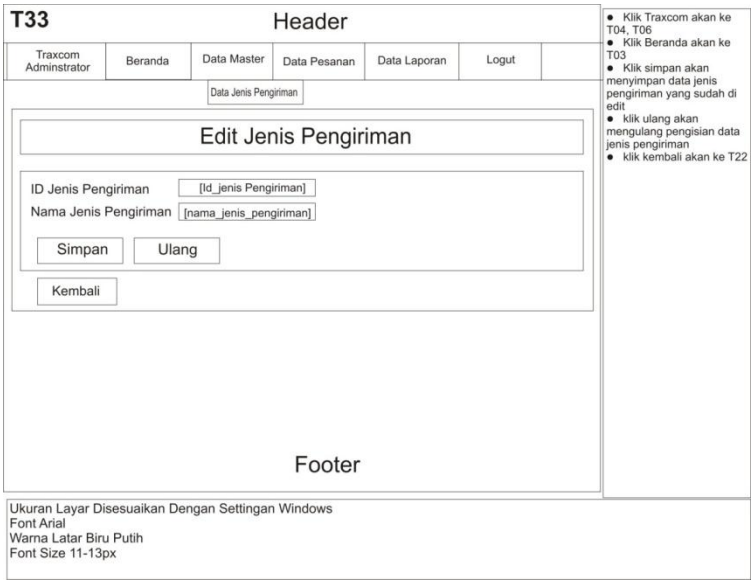
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah data jenis pengiriman dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.96 Antarmuka Tambah Data Jenis Pengiriman

33. Edit Data Jenis Pengiriman

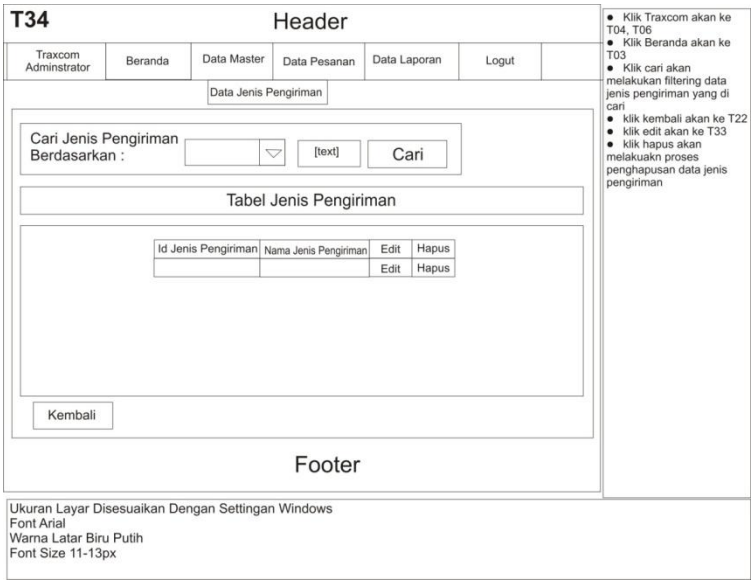
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit data jenis pengiriman dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.97 Antarmuka Edit Data Jenis Pengiriman

34. Cari Data Jenis Pengiriman

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari data jenis pengiriman dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.98 Antarmuka Cari Data Jenis Pengiriman

d. Antarmuka Superadmin

1. Menu superadmin

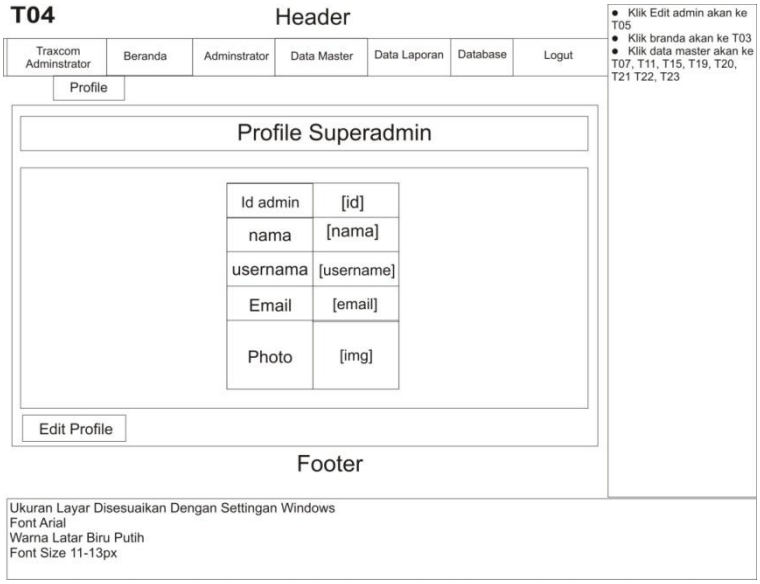
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama menu superadmin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.99 Antarmuka Menu Utama Superadmin

2. Profile superadmin

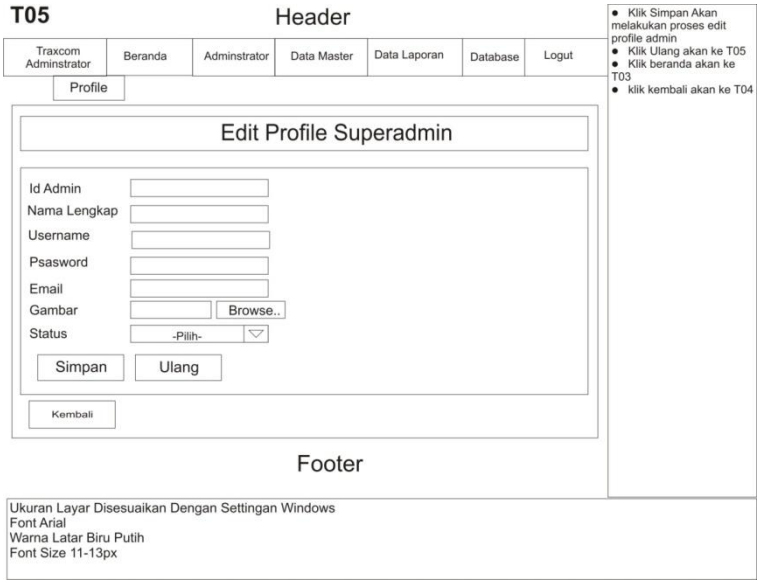
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman profile superadmin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.100 Antarmuka Profile Superadmin

3. Edit profile superadmin

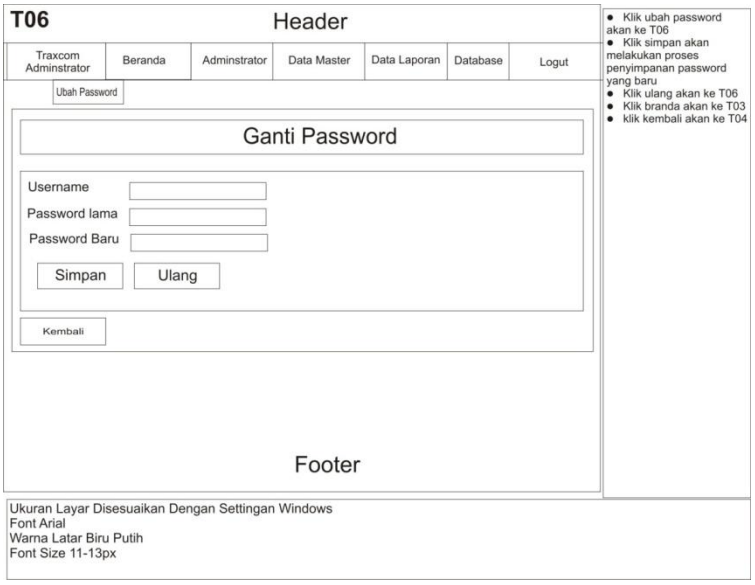
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit profile superadmin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.101 Antarmuka Edit Profile Superadmin

4. Ganti Password

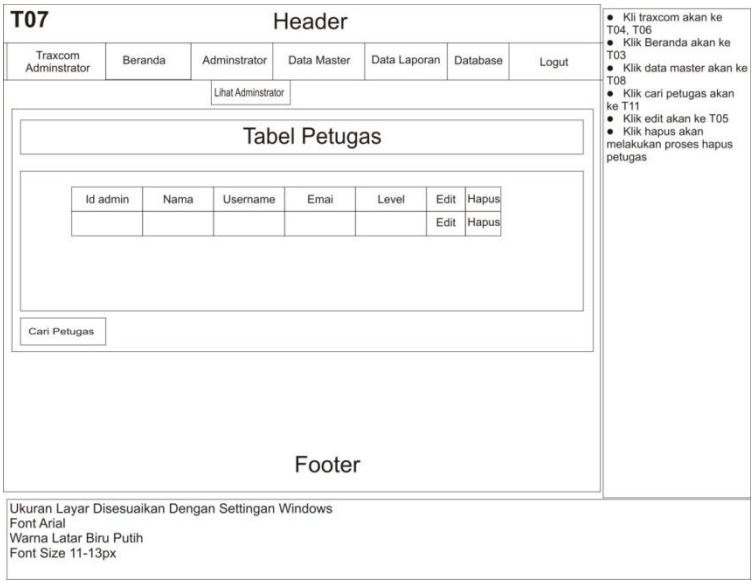
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ganti password superadmin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.102 Antarmuka Ganti Password

5. Lihat Data Petugas

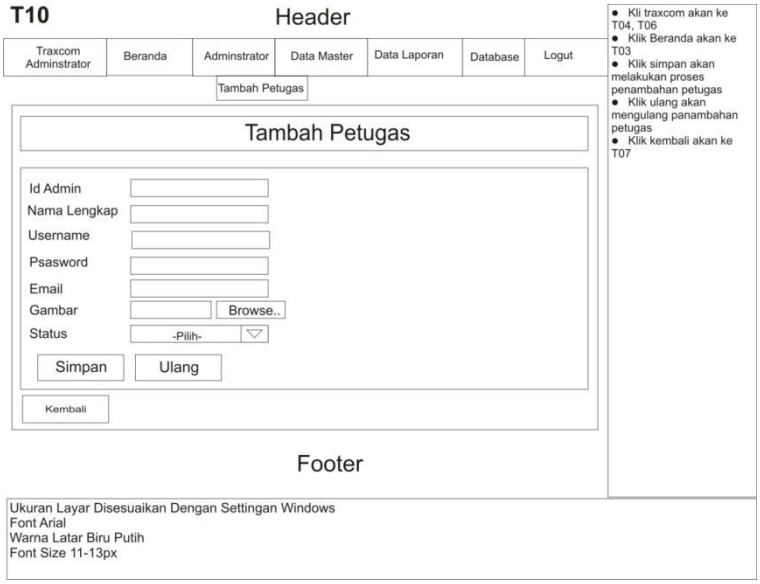
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat petugas dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.103 Antarmuka Lihat Data Petugas

6. Tambah Data Petugas

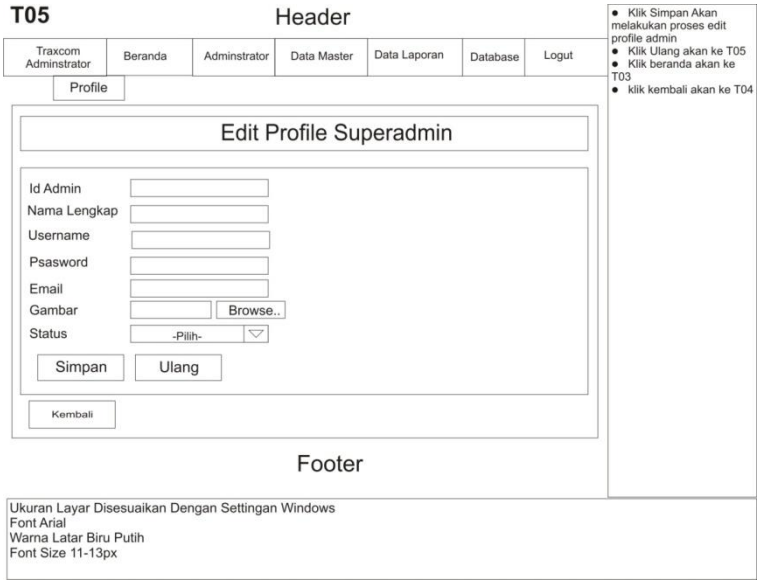
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah petugas dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.104 Antarmuka Tambah Data Petugas

7. Edit Data Petugas

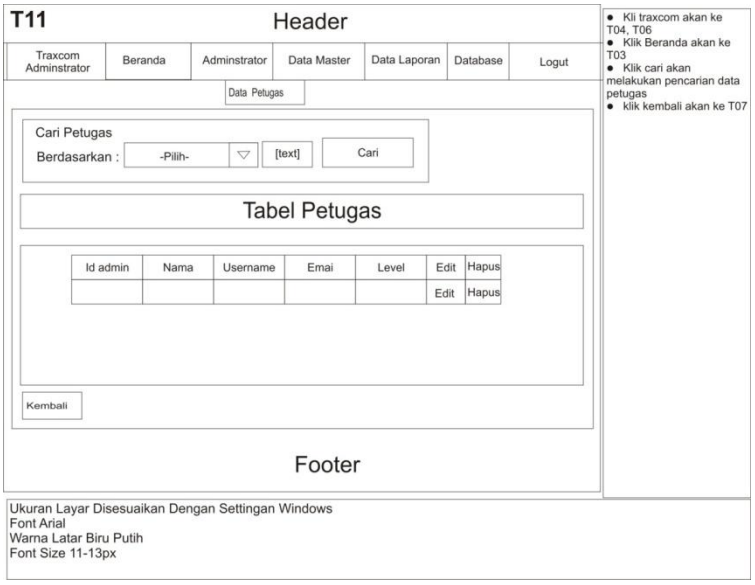
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman edit petugas dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.105 Antarmuka Edit Data Petugas

8. Cari Data Petugas

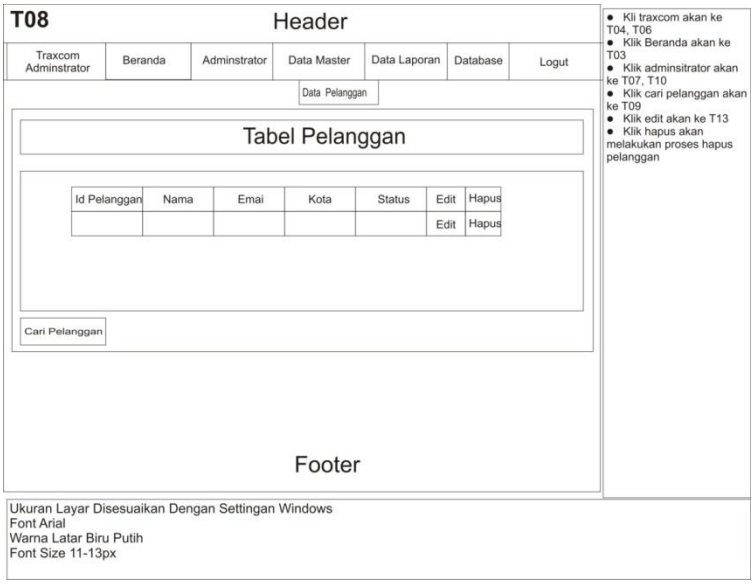
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari petugas dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.106 Antarmuka Cari Data Petugas

9. Lihat Data Pelanggan

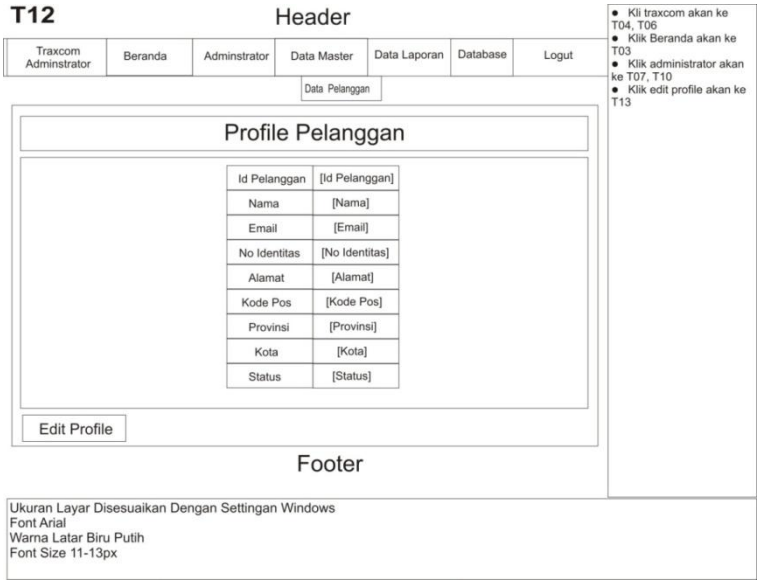
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.107 Antarmuka Lihat Data Pelanggan

10. Profile Pelanggan

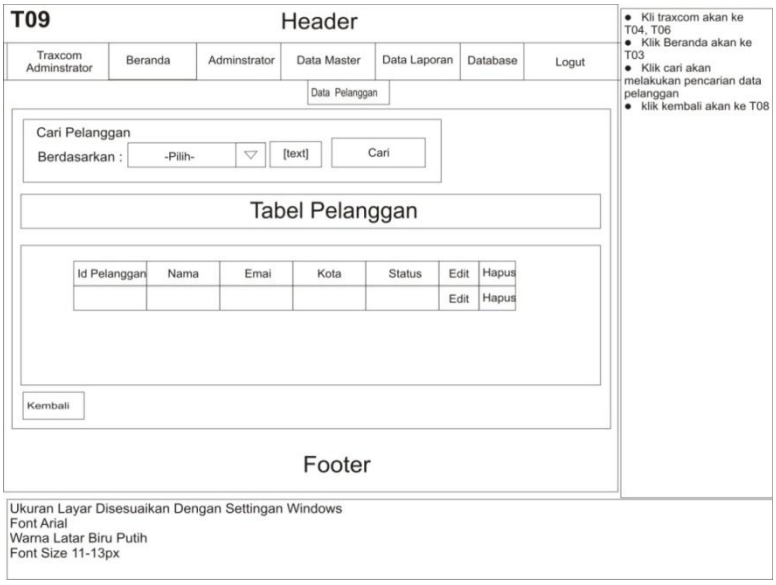
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lihat data profile pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.108 Antarmuka Profile Pelanggan

11. Cari Pelanggan

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cari data pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.

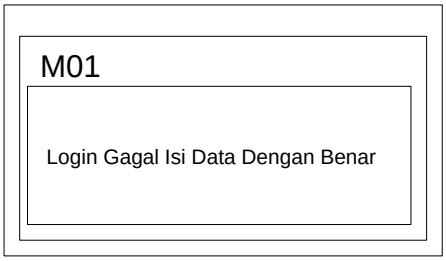


Gambar 3.109 Antarmuka Cari Pelanggan

3.6.2 Perancangan Pesan

1. Pesan Login Gagal

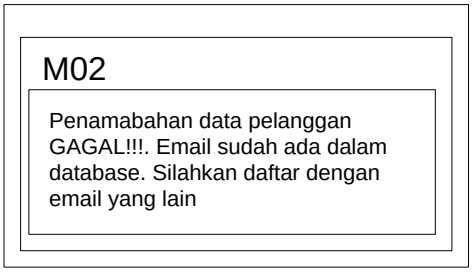
Berikut dapat dilihat perancangan pesan login gagal dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.110 Pesan Login Gagal

2. Pesan Konfirmasi Daftar Pelanggan Gagal

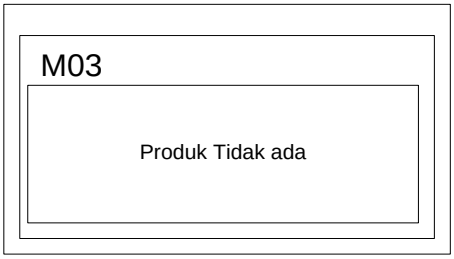
Berikut dapat dilihat perancangan pesan gagal melakukan pendafaran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.111 Pesan Konfirmasi Daftar Pelanggan Gagal

3. Pesan Bahwa Produk Belum Ada dalam Subkatgori

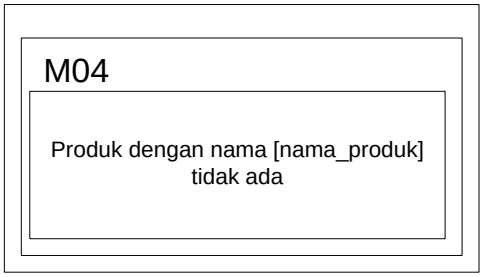
Berikut dapat dilihat perancangan pesan produk belum ada dalam subkategori dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.112 Pesan Produk Belum Ada Dalam Subkategiri

4. Pesan Data Produk Yang Dicari Tidak Ada

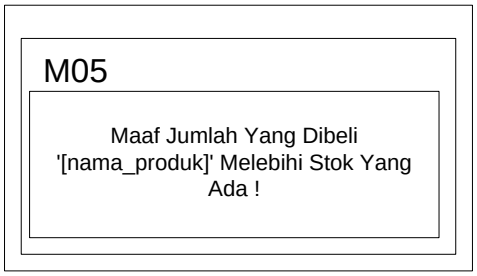
Berikut dapat dilihat perancangan pesan produk yang dicari tidak ada dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.113 Pesan Data Produk Yang Dicari Tidak Ada

5. Pesan Jika Pemesanan Melebihi Stok

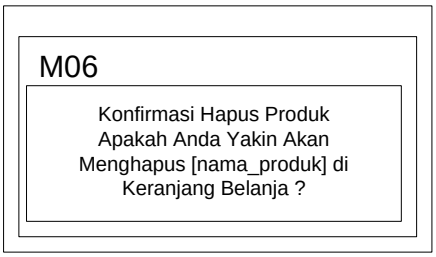
Berikut dapat dilihat perancangan pesan jika pemesanan melebihi stok produk dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.114 Pesan Jika Pemesanan Melebihi Stok

6. Pesan Konfirmasi Hapus Data Di Keranjang Belanja

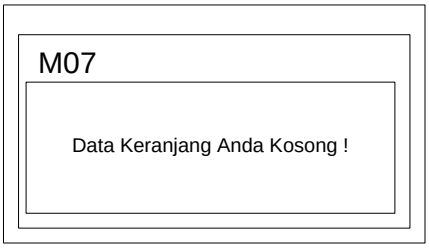
Berikut dapat dilihat perancangan pesan konfirmasi hapus data di keranjang belanja dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.115 Pesan Konfirmasi Hapus Data Di Keranjang Belanja

7. Pesan Keranjang Belanja Kosong

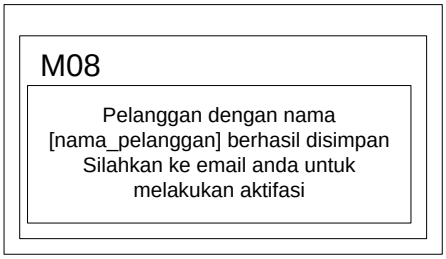
Berikut dapat dilihat perancangan pesan keranjang dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.116 Pesan Keranjang Belanja Kosong

8. Pesan Daftar Pelanggan Berhasil

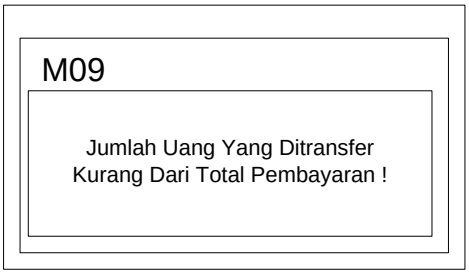
Berikut dapat dilihat perancangan pesan daftar pelanggan berhasil dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.117 Pesan Daftar Pelanggan Berhasil

9. Pesan Jika Uang Yang Ditransfer Kurang Dari Jumlah Pembayaran

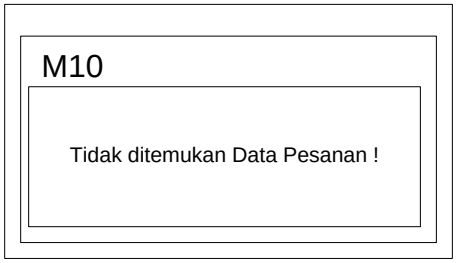
Berikut dapat dilihat perancangan pesan jika uang yang ditransfer kurang dari jumlah pembayaran dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.118 Pesan Uang Yang Ditransfer Kurang Dari Jumlah Pembayaran

10. Pesan Tidak Ditemukan Pesanan Sebelumnya

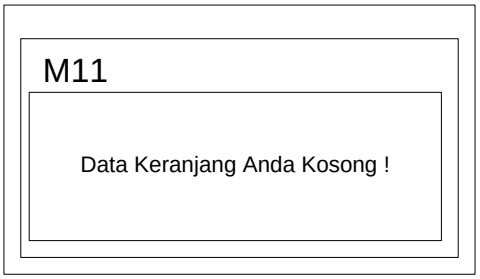
Berikut dapat dilihat perancangan pesan tidak ditemukan data pesanan sebelumnya dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.119 Pesan Tidak Ditemukan Pesanan Sebelumnya

11. Pesan Keranjang Belanja Kosong

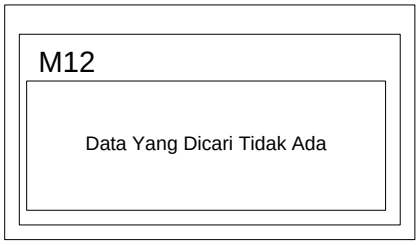
Berikut dapat dilihat perancangan pesan keranjang belanja kosong dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.120 Pesan Keranjang Belanja Kosong

12. Pesan Data Yang Dicari Tidak Ada

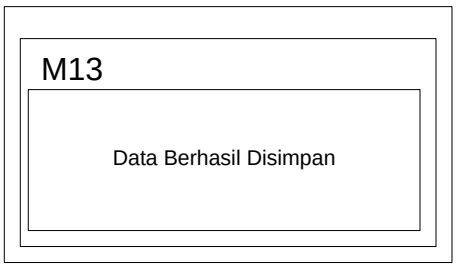
Berikut dapat dilihat perancangan pesan data yang dicari tidak ada dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.121 Pesan Data Yang Dicari Tidak Ada

13. Pesan Data Berhasil Disimpan

Berikut dapat dilihat perancangan pesan data berhasil disimpan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



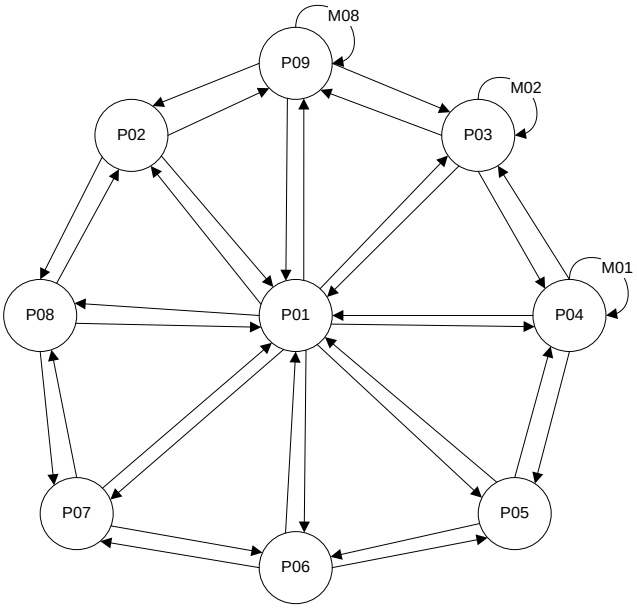
Gambar 3.122 Pesan Data Berhasil Disimpan

3.6.3 Jaringan Semantik

Jaringan Semantik adalah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan.

1. Jaringan Semantik Pengunjung

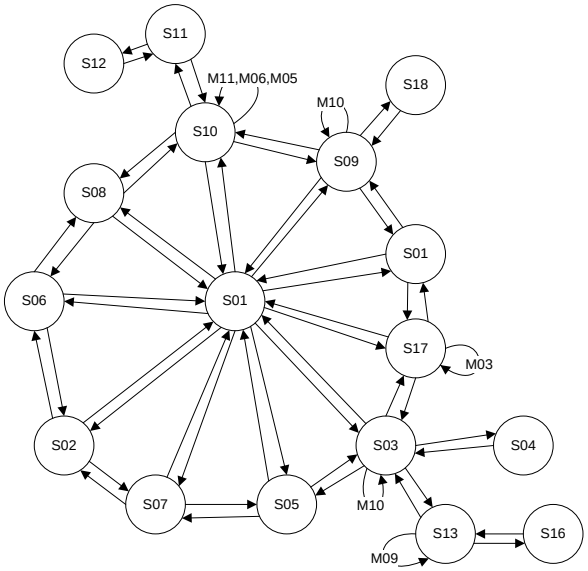
Berikut dapat dilihat jaringan semantik pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.123 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Pelanggan

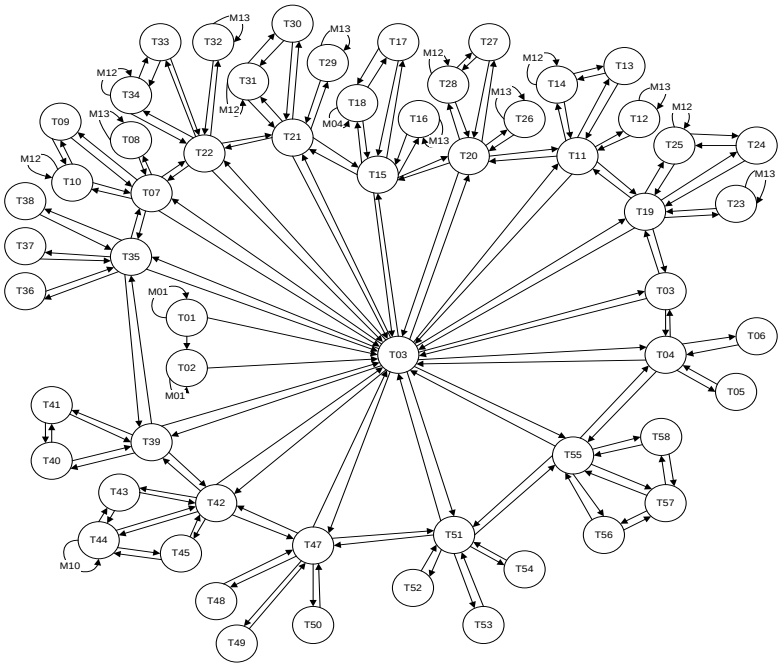
Berikut dapat dilihat jaringan semantik pelanggan dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.124 Jaringan Semantik Pelanggan

3. Jaringan Semantik Admin

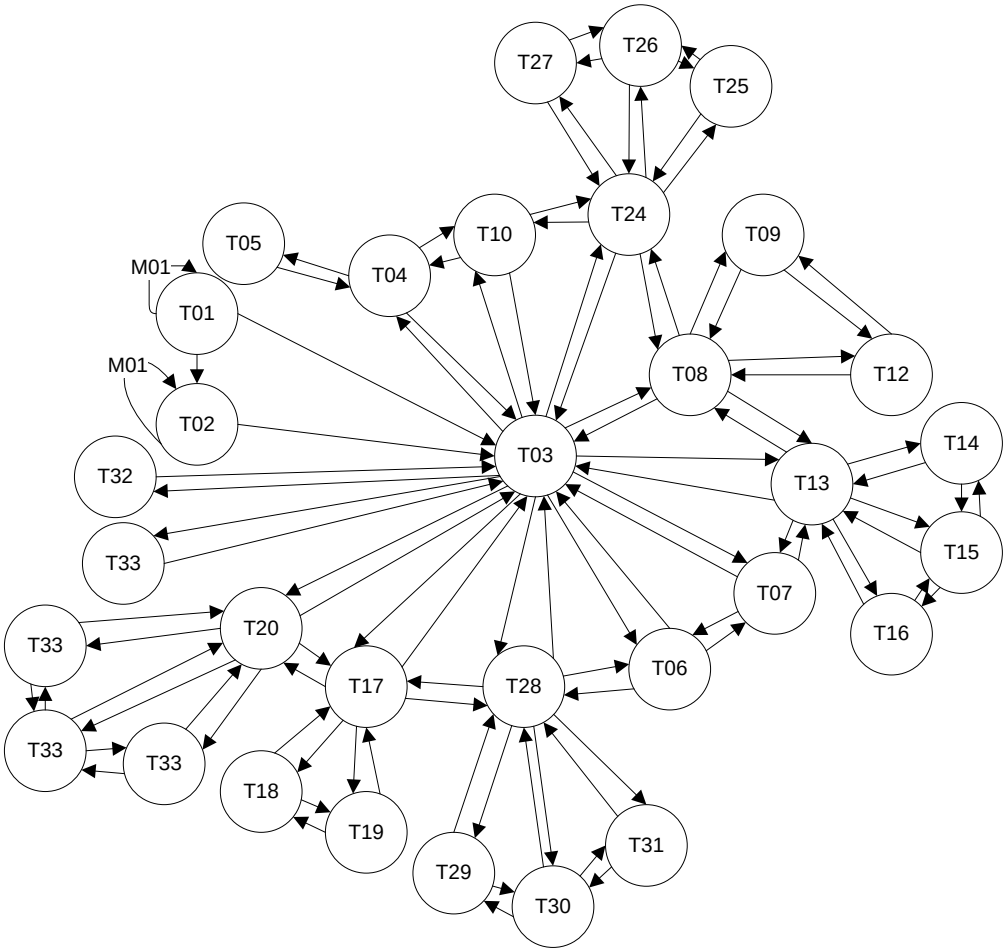
Berikut dapat dilihat jaringan semantik admin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.



Gambar 3.125 Jaringan Semantik Admin

4. Jaringan Semantik Superadmin

Berikut dapat dilihat jaringan semantik superadmin dari aplikasi *e-commerce* di Distro Traxcom.

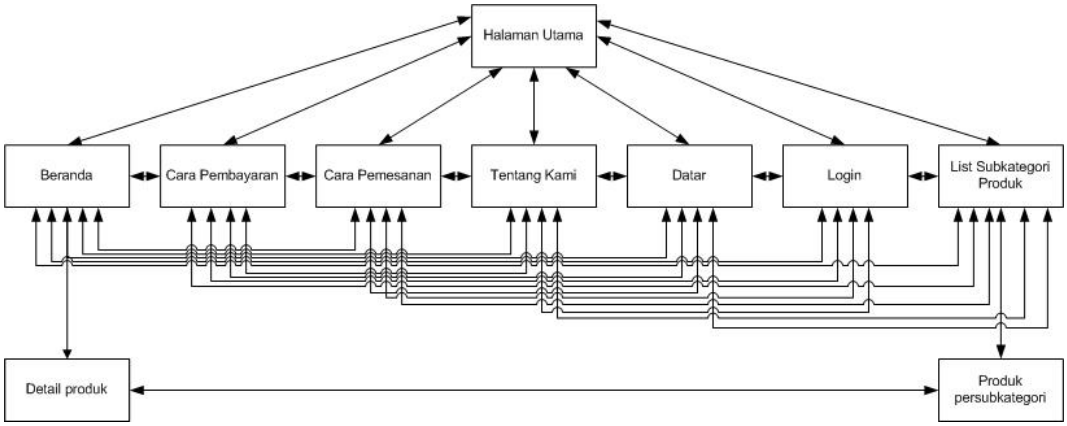


Gambar 3.126 Jaringan Semantik Superadmin

3.6.4 Struktur Menu

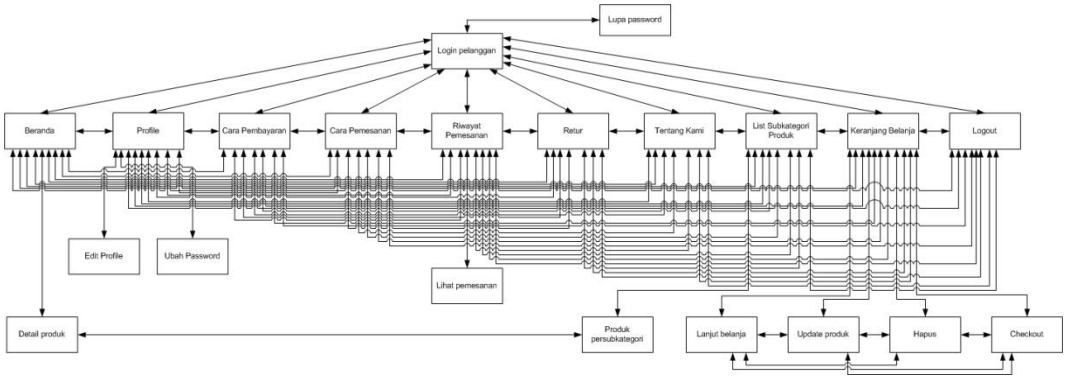
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu pengunjung, pelanggan, admin dan superadmin. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut :

1. **Struktur Menu Pengunjung**



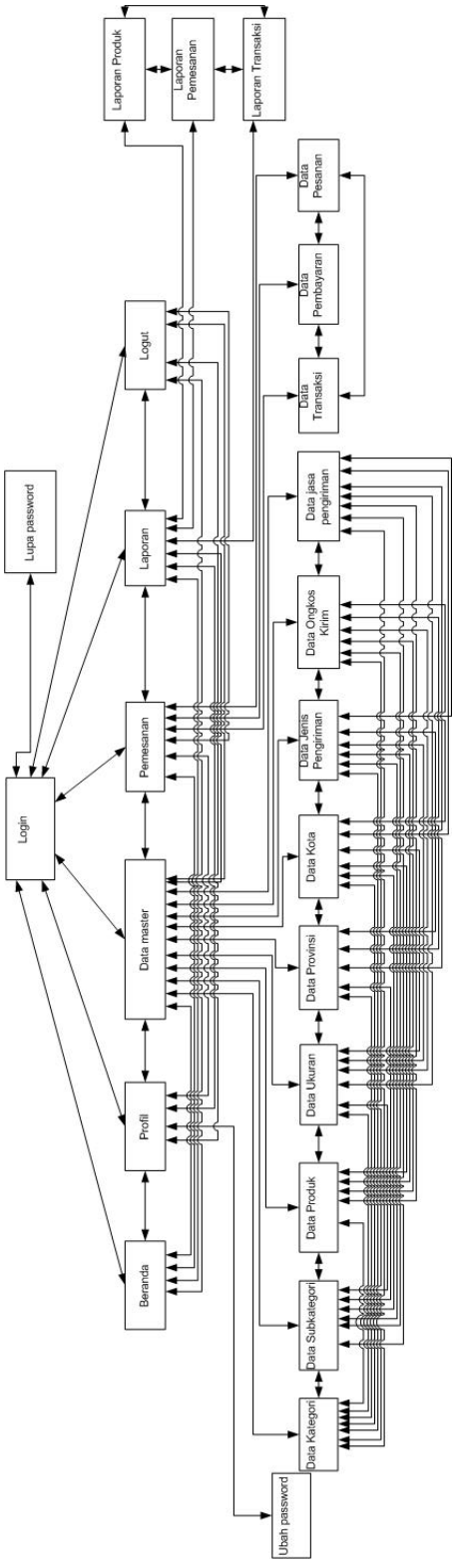
Gambar 3.127 Struktur Menu Pengunjung

2. **Struktur Menu Pelanggan**



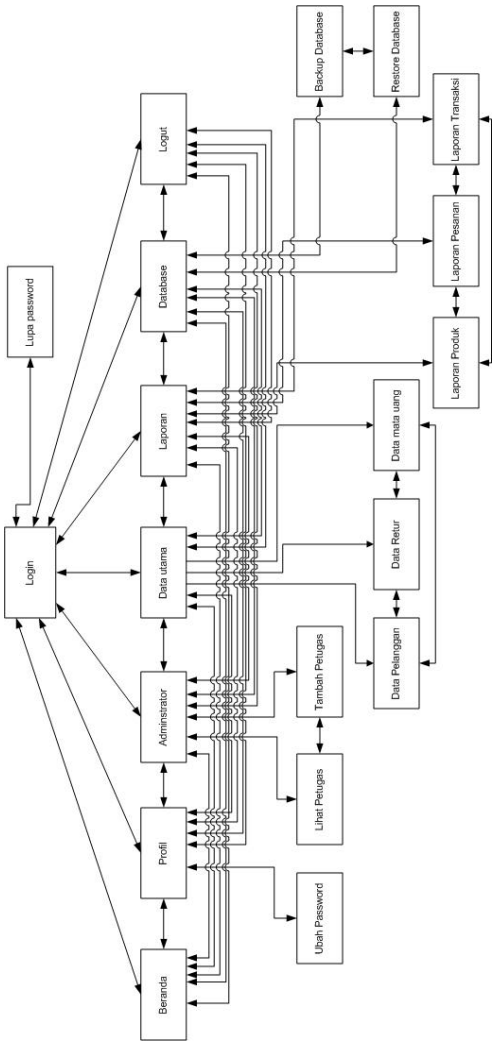
Gambar 3.128 Struktur Menu Pelanggan

3. Struktur Menu Admin



Gambar 3.129 Struktur Menu Admin

4. Struktur Menu Superadmin

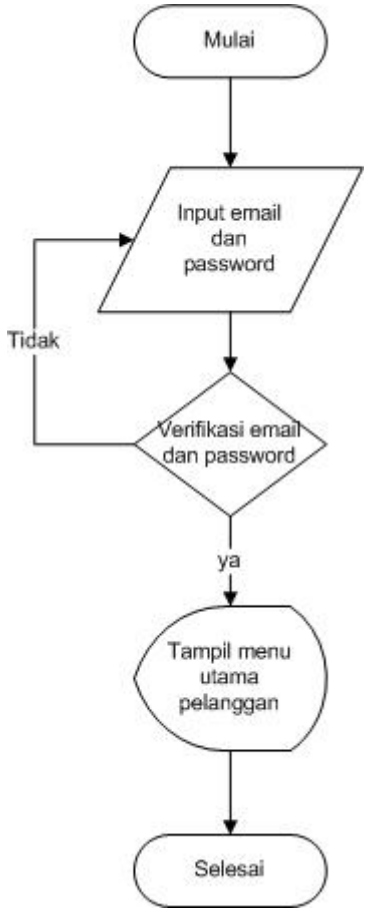


Gambar 3.130 Struktur Menu Superadmin

3.7 Perancangan Prosedural

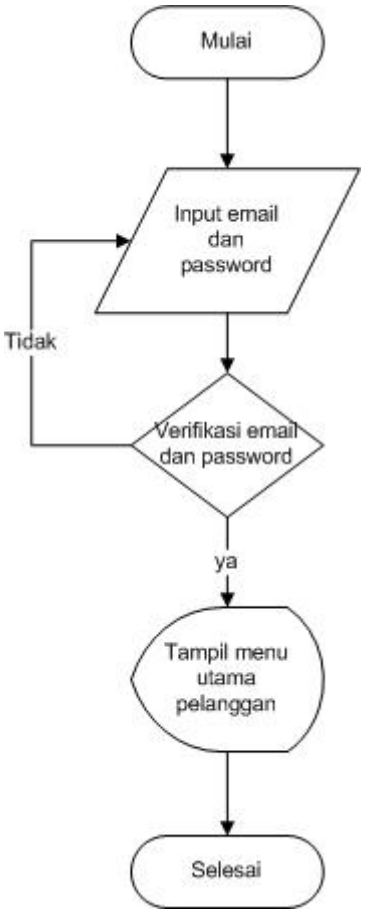
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* pada Distro Traxcom yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Login Petugas



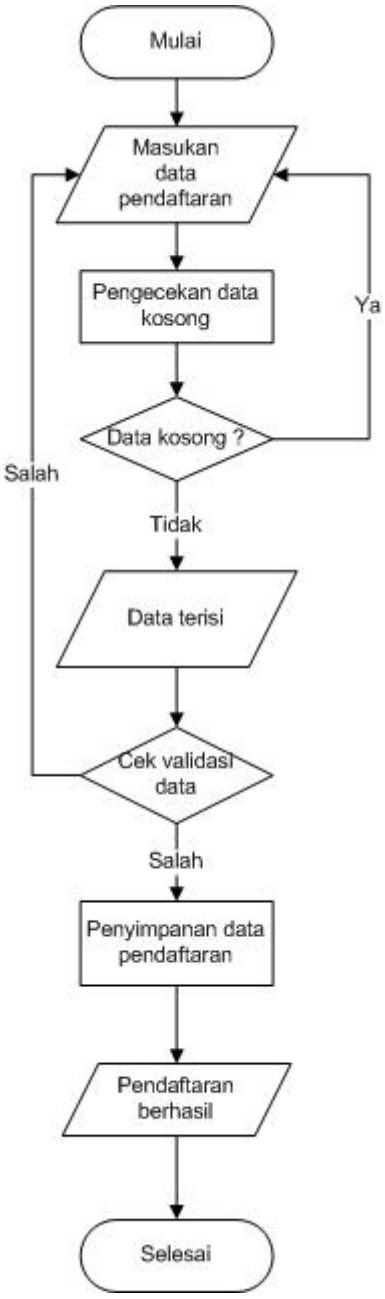
Gambar 3.131 Prosedur Login Petugas

2. Prosedur Login Pelanggan



Gambar 3.132 Prosedur Login Pelanggan

3. Prosedur Daftar Pelanggan



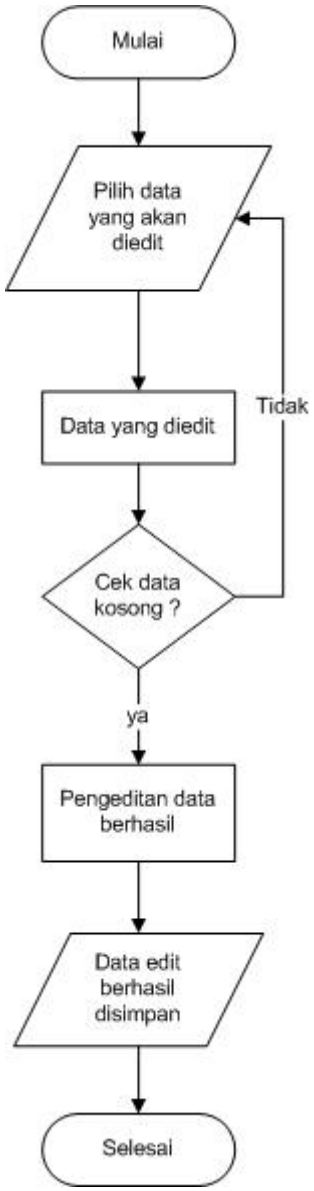
Gambar 3.133 Prosedur Pendaftaran Pelanggan

4. Prosedur Tambah data



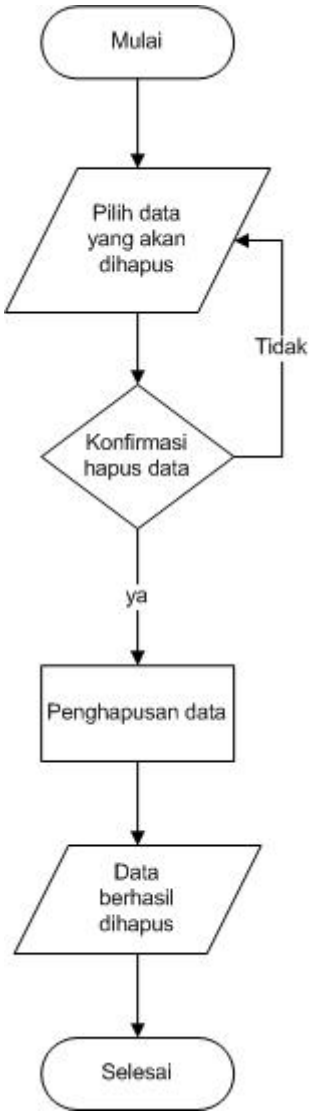
Gambar 3.134 Prosedur Tambah Data

5. Prosedur Edit Data



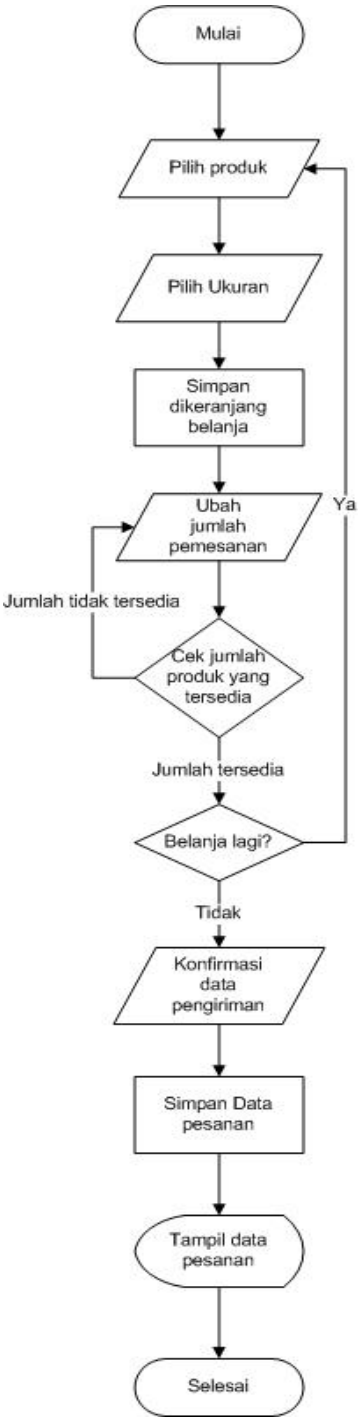
Gambar 3.135 Prosedur Edit Data

6. Prosedur hapus data



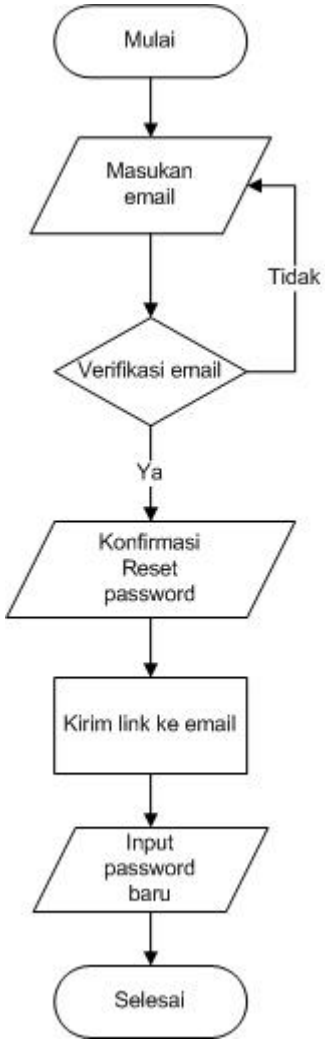
Gambar 3.136 Prosedur Hapus Data

7. Prosedur pemesanan



Gambar 3.137 Prosedur Pemesanan Produk

8. Prosedur lupa password



Gambar 3.138 Prosedur Lupa Password