BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap untuk mempelajari interaksi sistem yang terdiri dari pelaku proses dalam sistem, prosedur, data serta informasi yang terkait. Analisis dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem lama. Tujuan dari analisis sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Menelusuri bagaimana sistem yang sedang berjalan dengan memperhatikan proses aliran data atau informasi dan pelaku sistem dalam *flowmap* yang berjalan.
2. Menelusuri bagaimana sistem yang sedang berjalan dengan memperhatikan proses aliran data atau informasi dan pelaku sistem dalam *flowmap* yang berjalan.
3. Mengevaluasi sistem sehingga dapat mendukung dan meningkatkan kinerja sistem aplikasi yang akan dibangun.
4. Mendapatkan kemungkinan pengembangan sistem yaitu pengembangan terhadap proses dan subproses yang dapat dimodifikasi kearah yang lebih baik.

3.1.1 Analisis Masalah

Analisis yang dianalisa adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada pada PD Eka Jaya.

Dari setiap proses diatas menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan bahwa di PD Eka Jaya masih terdapat masalah-masalah seperti sistem penjualan yang dilakukan di PD Eka Jaya .

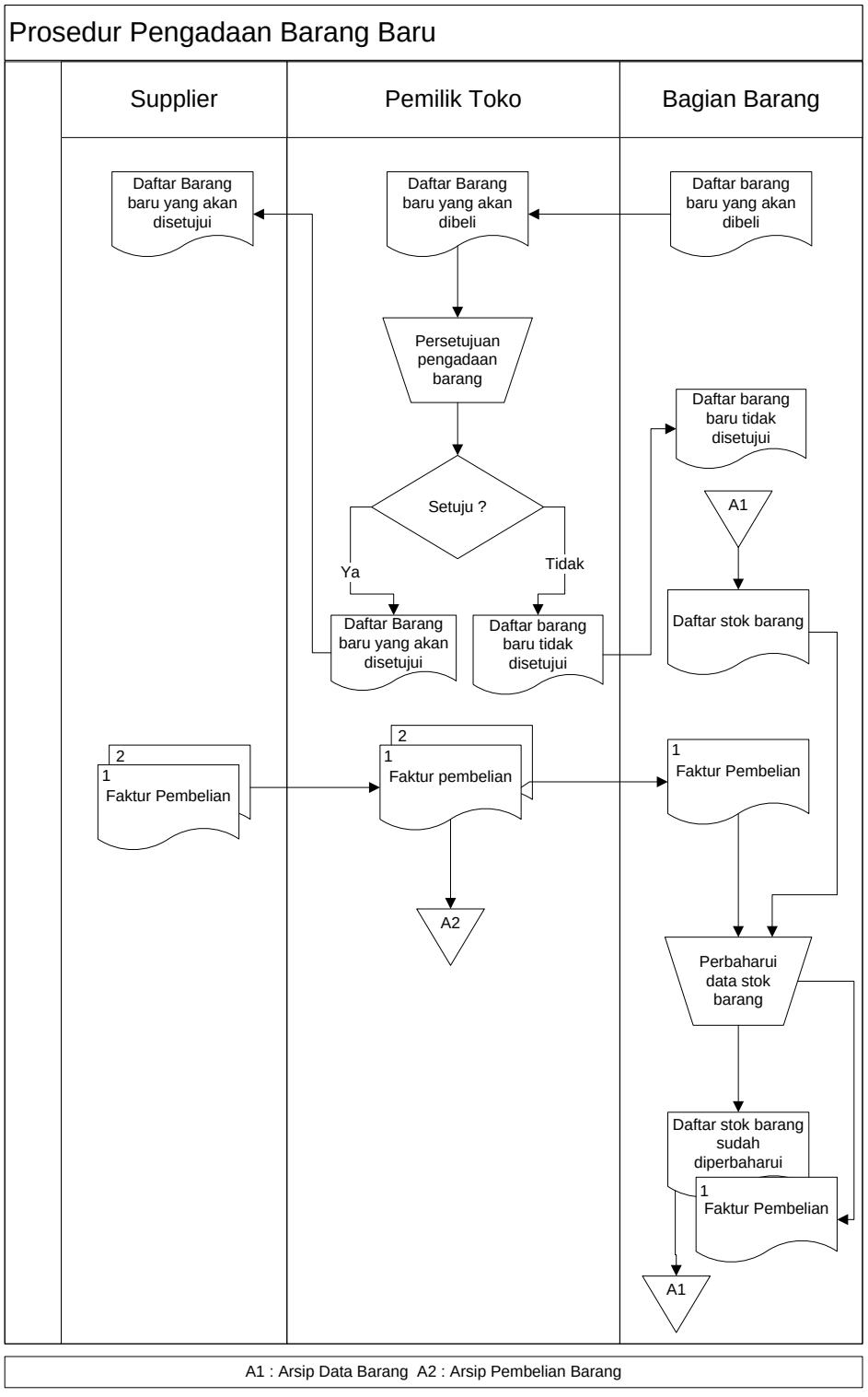
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan menjelaskan tentang bagaimana terjadinya proses bisnis dan kegiatan sistem yang sedang berjalan di PD Eka Jaya. Analisis sistem ini mencakup analisis prosedur dan dokumen sistem. Prosedur yang ada saat ini di PD Eka Jaya mencakup prosedur pengadaan barang, penjualan barang, dan pembuatan laporan.

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang Baru

Prosedur pengadaan barang baru menjelaskan aliran dokumen pada saat toko PD Eka Jaya akan mengadakan barang yang baru. Proses yang ada pada prosedur pengadaan barang baru yang sedang berjalan di PD Eka Jaya (Gambar 3.1) sebagai berikut :

a. Bagian barang memberikan daftar barang baru yang akan dibeli kepada pemilik toko.
b. Jika barang yang akan dibeli tidak disetujui maka pembelian tidak jadi dilakukan dan daftar barang baru dikembalikan ke bagian gudang.
c. Jika disetujui daftar barang baru yang akan dibeli diberikan kepada *supplier*.
d. *Supplier* menerima daftar barang baru dari pemilik toko.
e. *Supplier* membuat faktur pembayaran sebanyak 2 rangkap kepada pemilik toko.
f. Satu faktur dicatat dalam arsip faktur pembelian (A2) oleh pemilik toko.
g. Satu faktur lagi diberikan ke bagian barang. Bagian barang memperbaharui data barang yang ada di dalam daftar stok barang yang diambil dari arsip stok barang (A1) sesuai faktur pembelian.
h. Setelah stok barang diperbaharui, bagian barang mengarsipkan kembali daftar stok barang ke dalam arsip stok barang (A1).

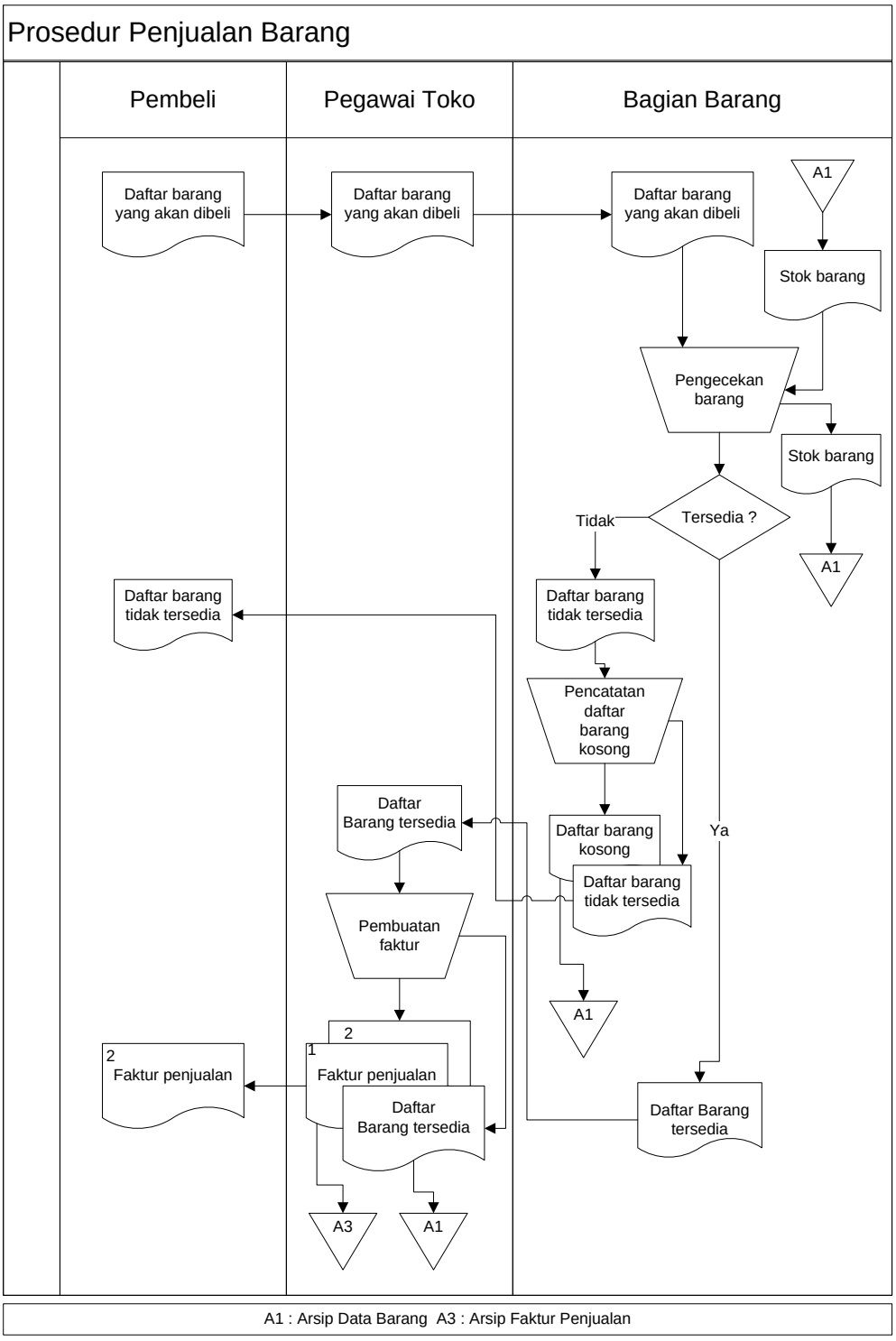


Gambar 3.1 Prosedur Pengadaan Barang Baru

3.1.2.2 Prosedur Penjualan Barang

Prosedur penjualan barang menjelaskan setiap alur dokumen ketika pembeli akan membeli barang di toko PD Eka Jaya. Proses yang ada pada prosedur penjualan barang yang sedang berjalan pada di PD Eka Jaya (Gambar 3.2) adalah sebagai berikut :

a. Pembeli memberikan daftar barang yang akan dipesan kepada pemilik toko.
b. Pegawai toko menerima daftar barang yang akan dibeli dari pembeli, kemudian pemilik toko memberikan daftar barang yang akan dibeli kepada bagian barang untuk melakukan pengecekan persedian barang apakah barang yang akan dibeli tersedia atau tidak.
c. Jika barang yang akan dibeli tersedia, bagian barang memberikan barang kepada pegawai toko lalu diarsipkan (A1), selanjutnya pegawai toko membuat faktur pembelian.
d. Jika barang tidak tersedia bagian barang akan mencatat daftar barang kosong, kemudian dimasukan ke arsip barang (A1)
e. Pegawai toko membuat faktur pembelian sebanyak dua rangkap. Rangkap pertama diserahkan pada pembeli, rangkap kedua diarsipkan(A2).

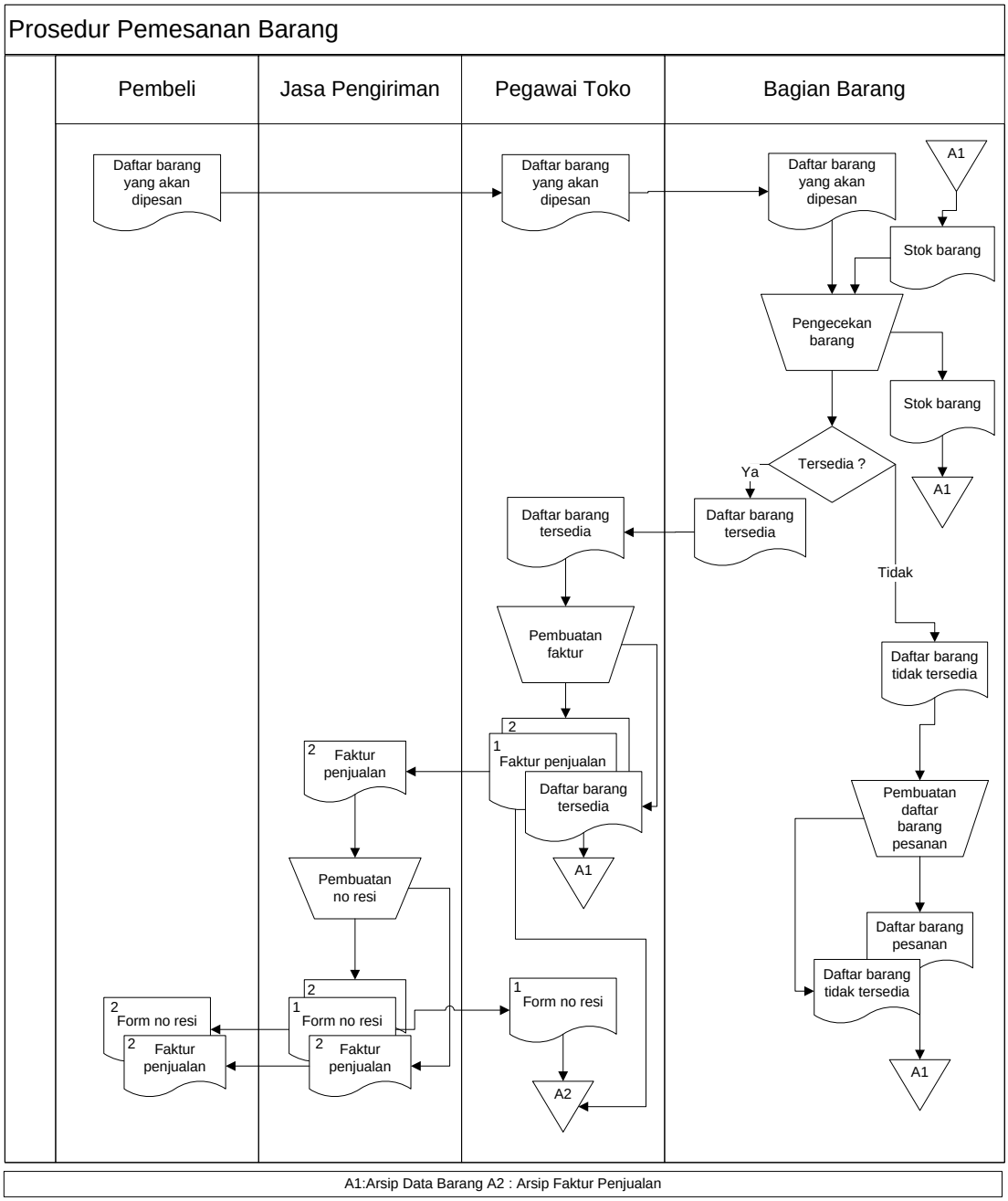


Gambar 3.2 Prosedur Penjualan Barang

3.1.2.3 Prosedur Pemesanan Barang

Prosedur pemesanan barang menjelaskan tentang alur dokumen pada saat ada pembeli yang akan memesan barang ke toko PD Eka Jaya. Proses yang ada pada prosedur pemesanan barang di PD Eka jaya (Gambar 3.3) adalah sebagai berikut :

a. Pembeli memberikan daftar barang yang akan dipesan kepada pemilik toko.
b. Pegawai toko menerima daftar barang yang akan dipesan dari pembeli, kemudian pemilik toko memberikan daftar barang yang akan dibeli kepada bagian barang untuk melakukan pengecekan persedian barang apakah barang yang akan dibeli tersedia atau tidak.
c. Jika barang yang dipesan tidak tersedia maka bagian gudang akan membuat daftar barang pesanan dan diarsipkan (A1).
d. Jika barang yang akan dibeli tersedia, pegawai toko membuat faktur pesanan sebanyak 2 rangkap.
e. Rangkap pertama diberikan kepada jasa pengiriman untuk dikirimkan kepada pembeli.
f. Rangkap kedua diarsipkan (A2)
g. Jasa pengiriman membuat 2 rangkap form no resi, rangkap pertama diberikan kepada toko untuk diarsipkan (A2). Rangkap kedua diberikan kepada pembeli.

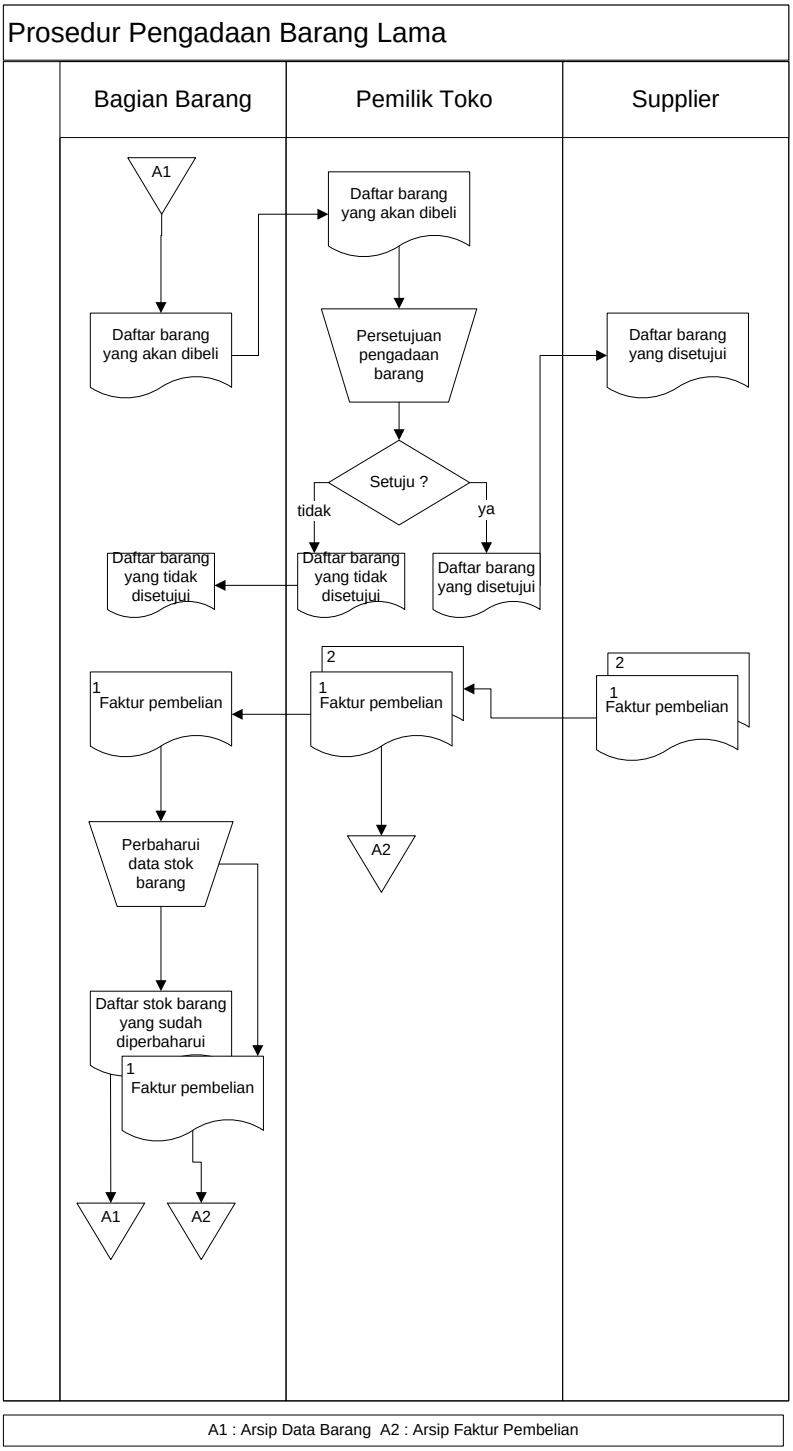


Gambar 3.3 Prosedur Pemesanan Barang

3.1.2.4 Prosedur Pengadaan Barang Lama

Prosedur pengadaan barang lama menjelaskan tentang alur dokomen pada saat toko PD Eka Jaya melakukan pengadaan barang yang sudah ada (barang lama). Proses yang ada pada prosedur pengadaan barang lama yang sedang berjalan di PD Eka Jaya (Gambar 3.4) adalah sebagai berikut :

a. Bagian barang melihat arsip barang (A1) membuat daftar barang kosong dan memberikan daftar barang yang harus dibeli kepada pemilik toko.
b. Jika daftar barang yang akan dibeli tidak disetujui maka pembelian barang tidak jadi dilakukan.
c. Jika daftar pembelian barang disetujui maka daftar barang yang akan dibeli diberikan kepada *supplier*.
d. *Supplier* melakukan transaksi dengan pemilik toko. Proses transaksi terjadi di *supplier*. Setelah selesai, *supplier* memberikan faktur pembelian.
e. Setelah melakukan pembelian barang, pemilik toko membawa serta faktur pembelian untuk di catat dalam arsip faktur pembelian (A2).
f. Pemilik toko menyerahkan barang dan faktur pembelian ke bagian barang lalu diarsipkan (A2). Bagian barang mencatat data barang ke dalam daftar stok barang sesuai dengan faktur pembelian dan kemudian meng-*update* data stok barang untuk kemudian dicatat dalam arsip (A1).

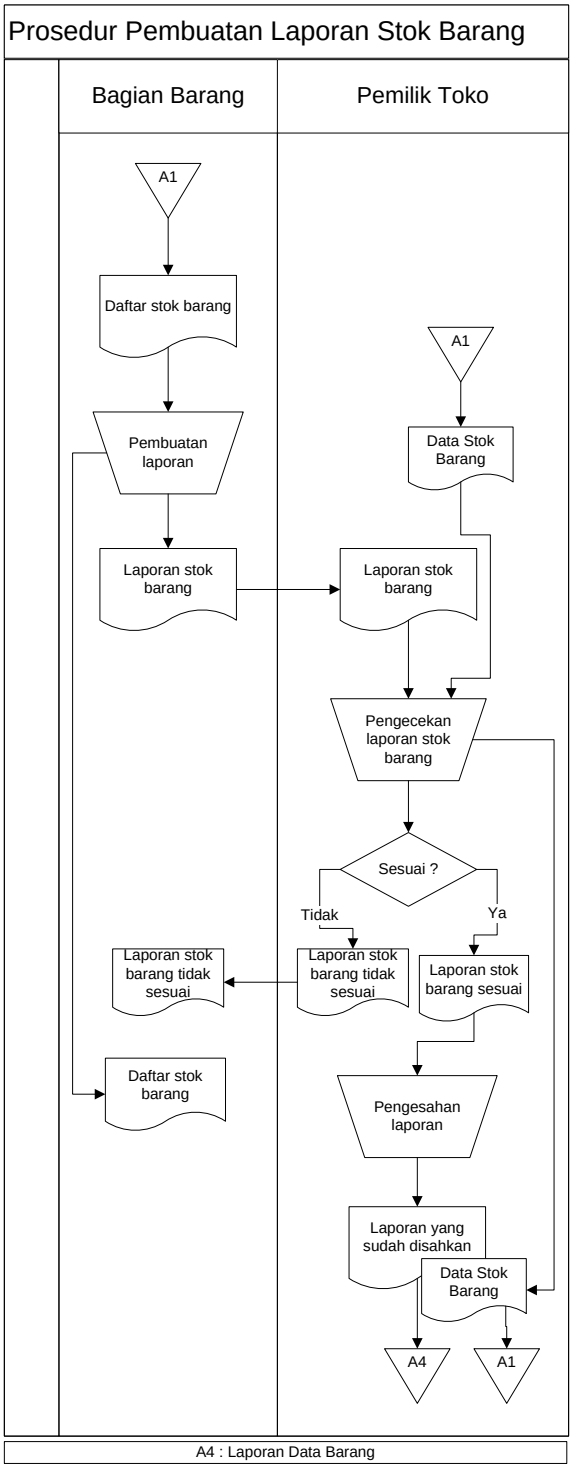


Gambar 3.4 Prosedur Pengadaan Barang Lama

3.1.2.5 Prosedur Pembuatan Laporan Data Stok Barang

Prosedur pembuatan laporan data stok barang menjelaskan tentang aliran dokumen pada saat pembuatan laporan stok barang. Proses yang ada pada prosedur pembuatan laporan data stok barang (Gambar 3.5) sebagai berikut :

a. Bagian barang diharuskan melaporkan data barang yang dimiliki oleh PD Eka Jaya. Setiap akan melaporkan data barang, bagian barang melihat arsip data barang.
b. Bagian barang melakukan pembuatan laporan data barang sesuai dengan daftar stok barang. Kemudian bagian barang menyimpan kembali daftar stok barang yang sudah dilihat kedalam arsip stok barang (A1) dan memberikan laporan stok barang yang telah dibuat kepada pemilik toko.
c. Pemilik toko melakukan pengecekan laporan stok barang dengan cara membandingkan laporan dengan data barang yang diambil dari arsip data barang (A1).
d. Jika laporan tidak sesuai, maka pemilik toko akan menyerahkan kembali laporan stok barang ke bagian barang untuk dilakukan pembuatan ulang laporan stok barang.
e. Jika laporan sesuai, pemilik toko menyimpan kembali daftar faktur penjualan yang sudah dicek ke dalam arsip faktur penjualan (A4). Laporan yang sesuai akan disahkan oleh pemilik toko dan kemudian disimpan didalam arsip laporan data barang (A4).



Gambar 3.5 Prosedur Pembuatan Laporan Stok Barang

3.1.3 Analisis Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan non fungsional juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan dan akhirnya didapatlah suatu keluaran yang dikendaki. Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna.

3.1.3.1 Analisis Pengguna

Suatu aplikasi akan berjalan optimal apabila ditunjang oleh perangkat pikir yang memiliki kemampuan dalam menjalankan aplikasi yang bersangkutan. Pegawai yang ada di Toko PD Eka Jaya saat ini memiliki spesifikasi kemampuan yang dijelaskan pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Perangkat Pikir Saat Ini

No.	Perangkat Pikir	Usia	Pendidikan	Kemampuan Menggunakan Komputer
1	Pemilik Toko	45	SMA	Mampu menggunakan Microsoft Office.
2	Pegawai Toko	30	SMA	Mampu menggunakan Microsoft Office.
3	Bagian Barang	32	SMA	Mampu menggunakan Microsoft Office.

Aplikasi yang dibangun akan digunakan oleh empat jenis pengguna, yaitu administrator, operator, pelanggan dan pengunjung (Tabel 3.2).

Tabel 3.2 Analisis Pengguna

No	Perangkat Pikir	Pelaku	Kemampuan	Tanggung Jawab
1	Administrator	Pemilik Toko	Mengerti komputer dan internet	Menentukan Operator dan pelanggan
2	Operator	Pegawai Toko	Mengerti komputer dan internet	Mengelola Barang dan Pemesanan
3	Member (Pelanggan)	Konsumen	Mengerti internet dan berbisnis online	Melakukan Pembelian
4	Pengunjung	Konsumen	Mengenal internet	Melihat Barang

1. Administrator

Administrator adalah bagian pengguna sistem yang memiliki akses untuk dapat menentukan operator, mengaktifkan pelanggan dan operator, serta mengatur *website*.

2. Operator

Operator adalah bagian pengguna sistem yang memiliki akses terhadap aplikasi, seperti memasukan data-data kedalam sistem, mengolah data pesanan, data stok dan mengolah data laporan .

3. Pelanggan (*member)*

Pelanggan adalah bagian pengguna sistem yang dapat melihat barang, mencari data barang yang diinginkan, dan dapat melakukan transaksi pembelian atas barang tersebut. Pelanggan ini adalah semua pengunjung yang telah menjadi pelanggan, atau yang telah *login* / mendaftar terlebih dahulu.

4. Pengunjung

   Pengunjung adalah bagian pengguna sistem yang hanya dapat melihat barang tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian. Pengunjung ini adalah semua orang yang telah masuk ke *website* PD Eka Jaya.

Dengan melihat perbandingan pengguna sistem yang ada dengan pengguna sistem yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi yang dibangun maka dapat disimpulkan bahwa diperlukan adanya pelatihan dalam penggunaan sistem terhadap *user*. Pelatihan perangkat pikir yang ada bertujuan agar pengguna sistem dapat sebaik mungkin menggunakan aplikasi yang dibangun.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras

Untuk menjalankan suatu perangkat lunak maka diperlukan perangkat keras yang dapat mendukung proses kerja dari sistem itu sendiri. Sistem yang ada di PD Eka Jaya saat ini masih belum menggunakan komputer dan tidak memiliki perangkat keras untuk kegiatannya, sedangkan untuk menjalankan website *e-commerce* di PD Eka Jaya dibutuhkan perangkat keras pendukung sehingga website yang dibangun dapat berjalan dengan baik.

Spesifikasi minimun perangkat keras untuk menjalankan website tersebut dapat dilihat pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Analisis Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Kecepatan 1.6 GHz
2	Monitor	Montor 15 inch
3	VGA	VGA On-Board 64 MB
4	Memori	128 MB
5	Optical Drive	DVD-ROM
6	Keyboard	Standar
7	Mouse	Standar

Berdasarkan penjelasan mengenai kebutuhan perangkat keras minimal yang harus dipenuhi serta tidak adanya perangkat keras yang ada di PD Eka Jaya, maka dapat disimpulkan bahwa PD Eka Jaya diharuskan memenuhi spesifikasi perangkat minimal agar mampu menjalankan perangkat lunak yang dibangun.

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

PD Eka Jaya yang saat ini tidak memiliki perangkat keras komputer menyebabkan tidak adanya perangkat lunak yang dipakai. Sementara untuk menjalankan webisite *e-commerce* perlu dibutuhkan perangkat lunak utama yaitu *web browser* agar perangkat lunak dapat berjalan dengan baik. Selain perangkat lunak utama, terdapat beberapa perangkat lunak minimum lainnya yaitu (Tabel 3.4) :

Tabel 3.4 Analisis Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP
2	Bahasa Pemrograman	PHP versi 5.3.1
3	*DBMS*	MySQL versi 5.1.41
4	Server web	Apache versi 2.2.14
5	*Security*	OpenSSL
6	Web browser	Mozzila Firefox, Google Chrome, dan Opera

Dapat disimpulkan bahwa PD Eka Jaya diharuskan memenuhi seluruh spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan sehingga perangkat lunak yang dibangun dapat berjalan secara optimal.

3.1.4 Analisis SEO

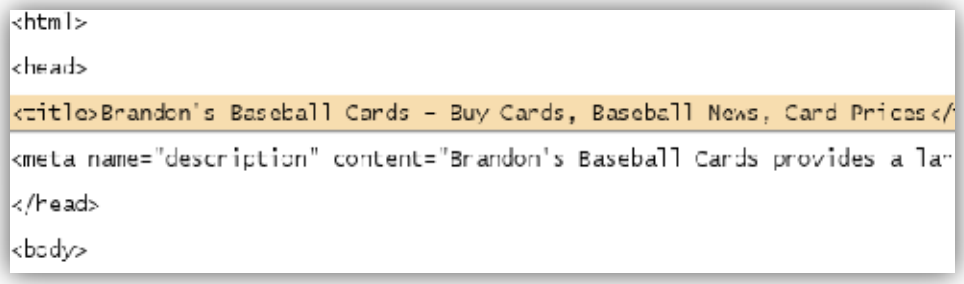
SEO (*Search Engine Optimization*) adalah serangkaian proses yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan untuk meningkatkan volume dan

kualitas trafik dari mesin pencari menuju alamat situs web tertentu dengan memanfaatkan mekanisme kerja alami algoritma mesin pencari tersebut

3.1.4.1 On Page Optimazion

a. Membuat *title page* yang berbeda

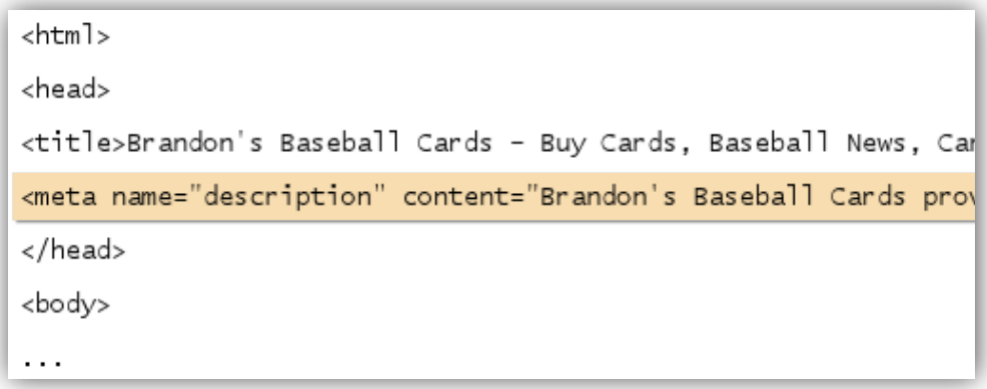
Sebuah *tag title* memberitahu pengguna dan mesin pencari tentang apa topik pada halaman tersebut (Gambar 3.6).



Gambar 3.6 *Create Unique Title*

b. Gunakan deskripsi pada *meta tag*

Meta tag deskripsi memberikan mesin pencari dan lainnya tentang ringkasan halaman tersebut (Gambar 3.7).



Gambar 3.7 Deskripsi pada *MetaTag*

c. Penamaan struktur URL

Menciptakan kategori deskriptif dan nama *file* untuk dokumen situs *web*, agar situs lebih teratur.

d. Membuat navigasi pada setiap halaman

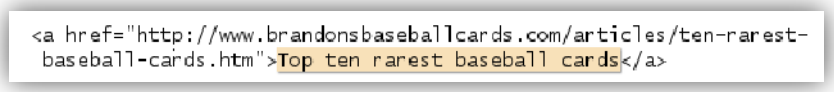
Navigasi dari sebuah situs *web* menjadi penting dalam membantu pengunjung agar lebih cepat menemukan yang mereka inginkan.

e. Memberikan informasi yang berkualitas pada isi *content*

Membuat konten yang menarik dan bermanfaat bagi pengunjung, ini bisa sangat berguna bagi user.

f. Memberikan *anchor text*

Anchor text adalah sebuah text yang mungkin di klik pengguna, akan melihatkan sebagian dari isi konten yang saling berkaitan (Gambar 3.8).



Gambar 3.8 *Anchor Text*

g. Gunakan *tag pos* yang tepat

Tag pos (tidak harus bingung dengan tag HTML <*head*> atau *header* HTTP) melainkan digunakan untuk menyajikan struktur pada halaman kepada pengguna. Ada enam ukuran dari *pos tag*, dimulai dengan <h1>, yang paling penting, dan berakhir dengan <h6>, yang paling penting.

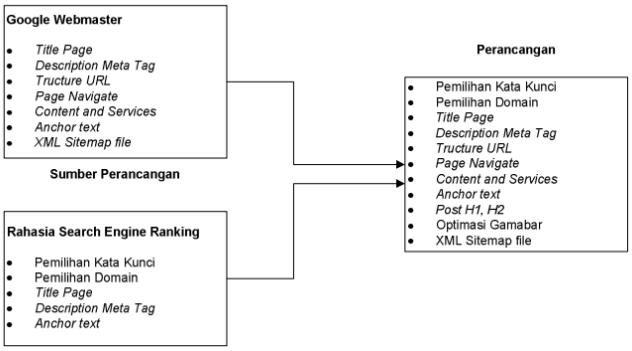
3.1.4.2 Off Page Optimization

Promosikan *website* dengan cara yang benar. Teknik *Off Page Optimization* ini adalah teknik yang biasa user gunakan untuk mendapatkan *trafic* tanpa melakukan optimasi pada *On Page Optimization* terlebih dahulu, melakukan promosi melalui media – media promosi *online* ataupun melalui promosi *online* seperti :

a. Tulisan terbaru pada blog.
b. Promosikan antar teman.
c. Menggunakan sosial media.
d. Tambahkan bisnis pada "*Google* pusat bisnis lokal".
e. Memberi tahu orang – orang yang berkaitan dengan tujuan situs.

3.1.4.3 Perancangan SEO

Perancangan SEO yang akan di implementasikan pada template website di ambil dari *google webmaster* dan rahasia *search engine*, perancangan SEO yang diambil antara lain perancangan *On Page Optimization*. Sumber – sumber perancangan diambil dikarenakan konsep yang dicantumkan sudah terbukti memberikan posisi terbaik pada banyak page situs, maka dari itu konsep yang akan diterapkan pada hasil akhir perancangan (Gambar 3.9).



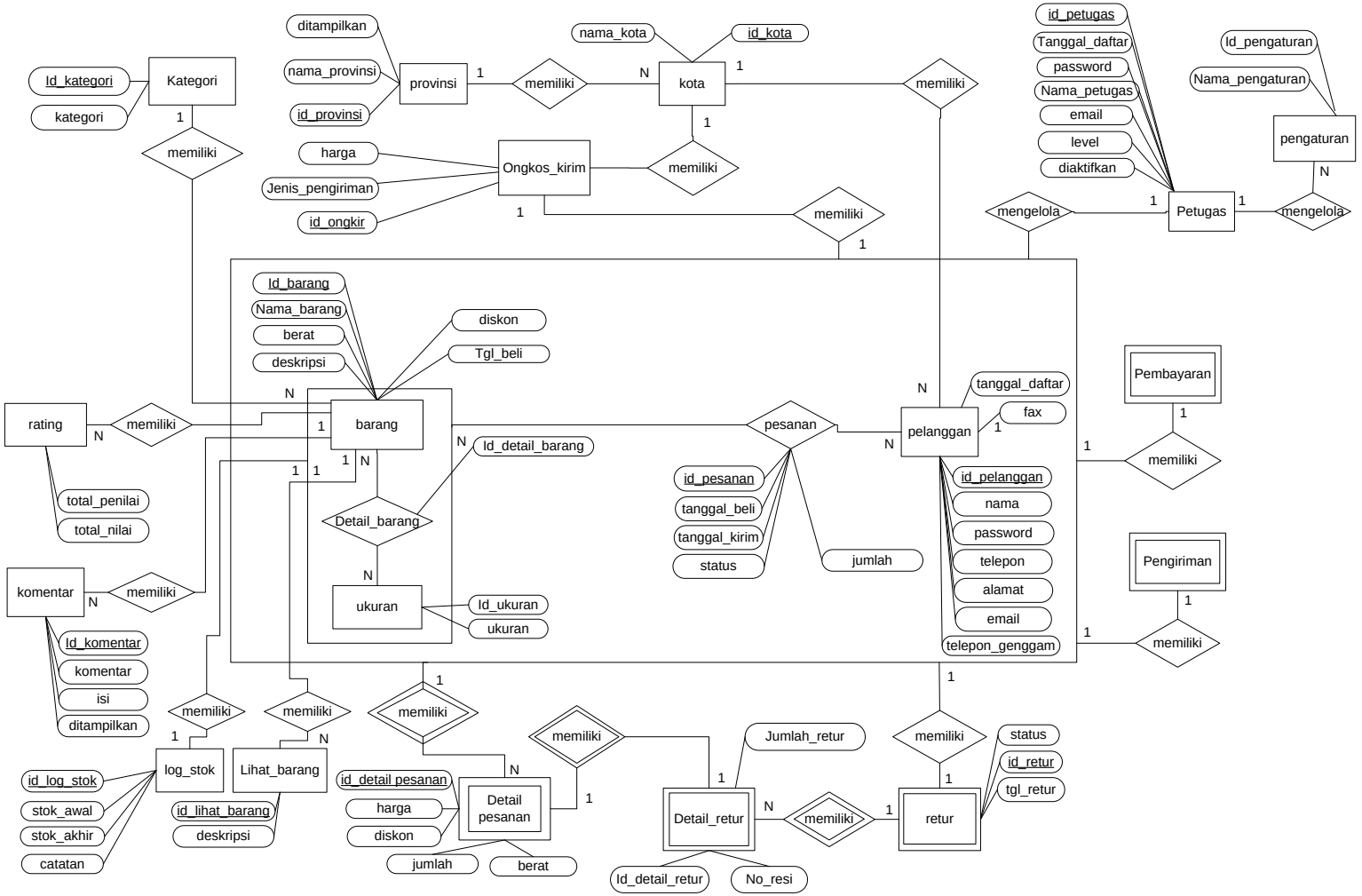
Gambar 3.9 Perancangan SEO

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Pada tahap ini dilakukan analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini berdasarkan pemodelan analisis terstruktur dengan alat bantu *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan diagram proses menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD).

3.1.5.1 Analisis Basis Data

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan pada Gambar 3.10.



Gambar 3.10 ERD *e-commerce* toko PD Eka Jaya

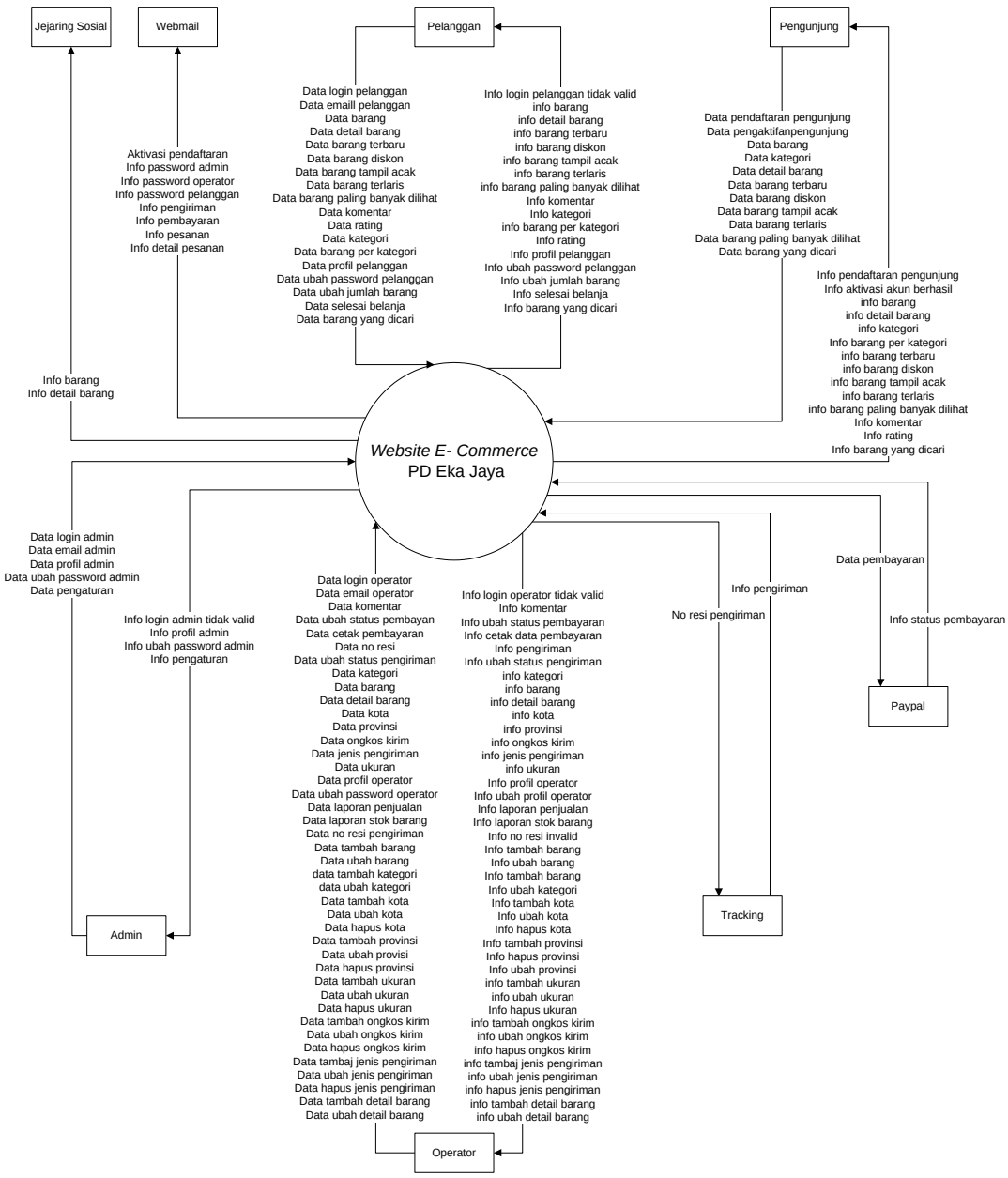
Tabel 3.5 Keterangan Atribut

Tabel	Atribut
Barang	={id_barang, id_kategori, nama_barang, deskripsi, url_gambar, ditampilkan}
Detail_barang	={id_detail_barang,id_barang,ukuran,harga,diskon,berat,id_log_stok,url_gambar_1,url_gambar_2,url_gambar_3,ditampilkan
Detail_pesanan	={id_detail_pesanan,id_pesanan,id_detail_barang,harga,diskon,ukuran,berat,jumlah}
Detail_retur	={id_detail_retur,id_retur,id_detail_pesanan,jumlah,alasan}
Kategori	={id_kategori,nama_kategori,deskripsi,url_gambar,ditampilkan,id_petugas}
Komentar	={id_komentar,id_pelanggan,id_barang,tanggal,isi,ditampilkan,jenis}
Kota	={id_kota,id_provinsi,nama_kota,ditampilkan}
Ukuran	={id_ukuran,ukuran}
Log Stok	={id_log_stok,id_detail_barang,stok awal,stok akhir,perubahan stok,tanggal,catatan}
Pelanggan	={id_pelanggan,tanggal_daftar,email_pelanggan,password_pelanggan,nama_pelanggan,alamat,id_kota,kode_pos,telepon,telepon genggam,fax,diaktifkan}
Pengaturan	={id_pengaturan,id_petugas,nama_pengaturan,isi,diaktifkan}
Pesanan	={id_pesanan,id_pelanggan,id_detail_pesanan,id_petugas,id_detail_barang,id_ongkos,tanggal_pesanan,tanggal_kadaluwarsa,kode_pembayaran,kode_pengiriman,komentar,status}
Petugas	={id_petugas,tanggal_daftar,email_petugas,password_petugas,nama_petugas,level,diaktifkan}
Provinsi	={id_provinsi,nama_provinsi,ditampilkan,id_petugas}
Rating	={id_rating,id_barang,total_nilai,total_penilai}

Tabel	Atribut
Retur	={id_retur,id_pesanan,tanggal_retur,no_resi_retur,tanggal_retur_respon,no_resi_retur_respon,status}
Lihat_barang	={id_lihat_barang,id_barang,id_pelanggan,waktu,deskripsi}
Pengiriman	={kode_pengiriman,tanggal_pengiriman,tanggal_diterima,nama_penerima.kota,alamat,kode_pos,id_petugas}
Pembayaran	={kode_pembayaran,total_bayar,subtotal_bayar,jenis_pembayara}
Ongkos_kirim	={id_ongkir,jenis_pengiriman,harga,id_kota}

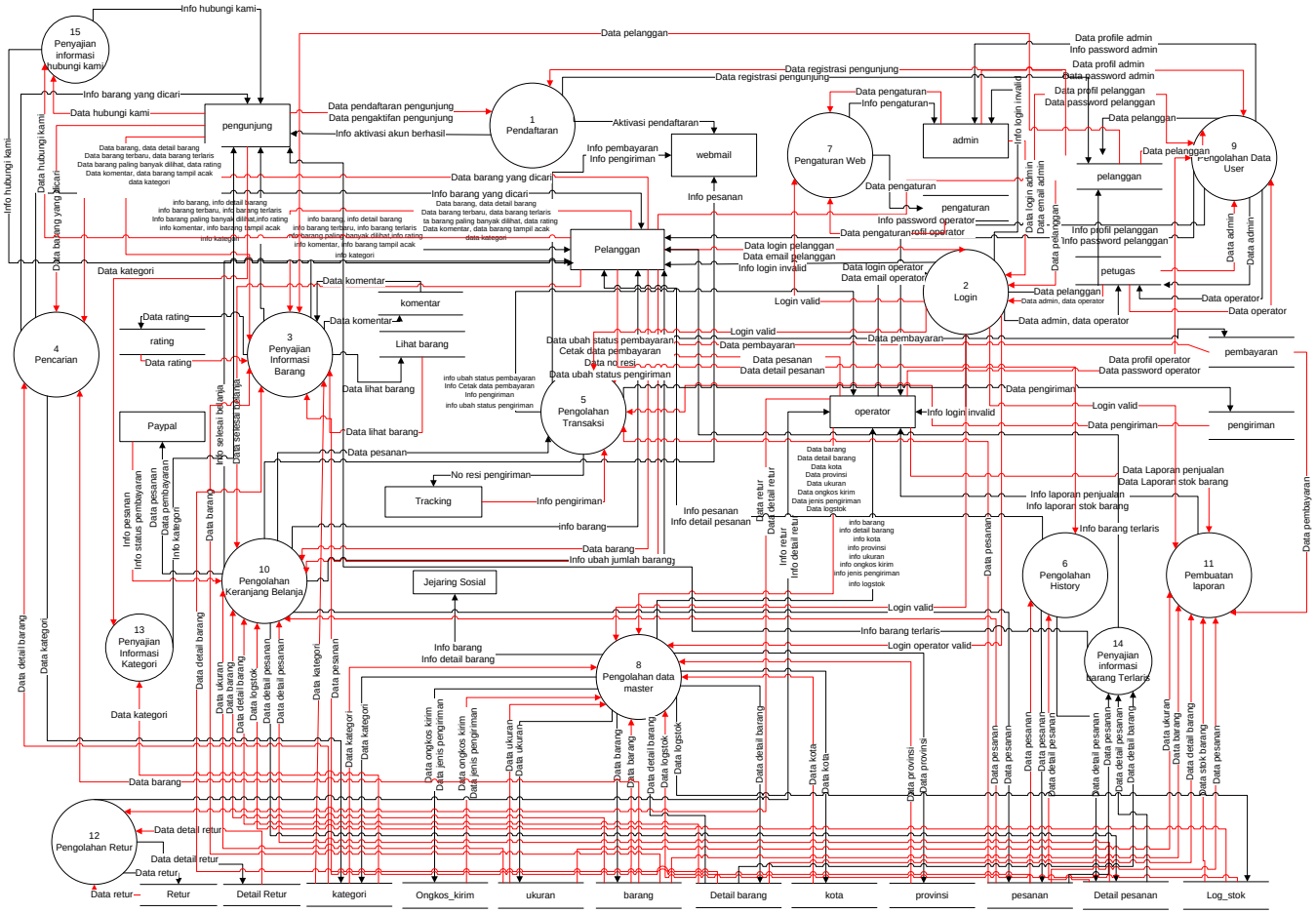
3.1.6 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.11.



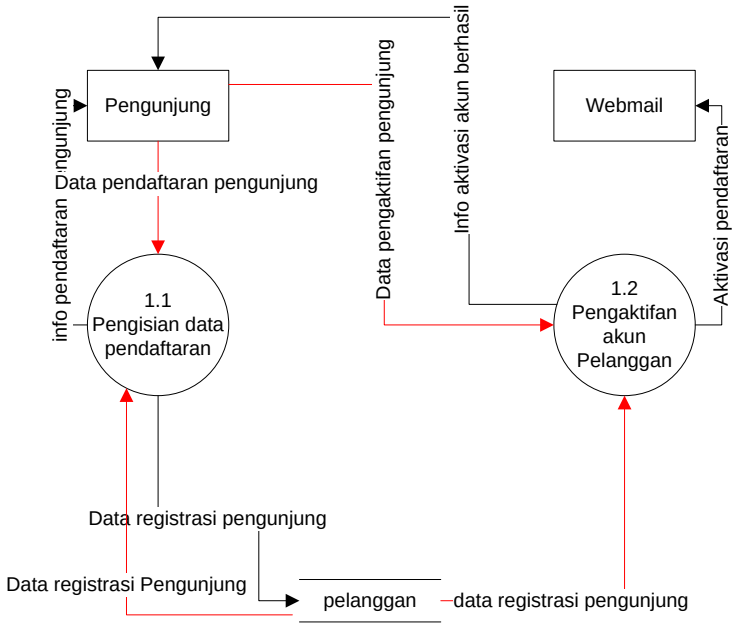
Gambar 3.11 Diagram Konteks *Website E- Commerce* PD Eka Jaya

3.1.7 DFD Level 1 *Website E- Commerce* PD Eka Jaya



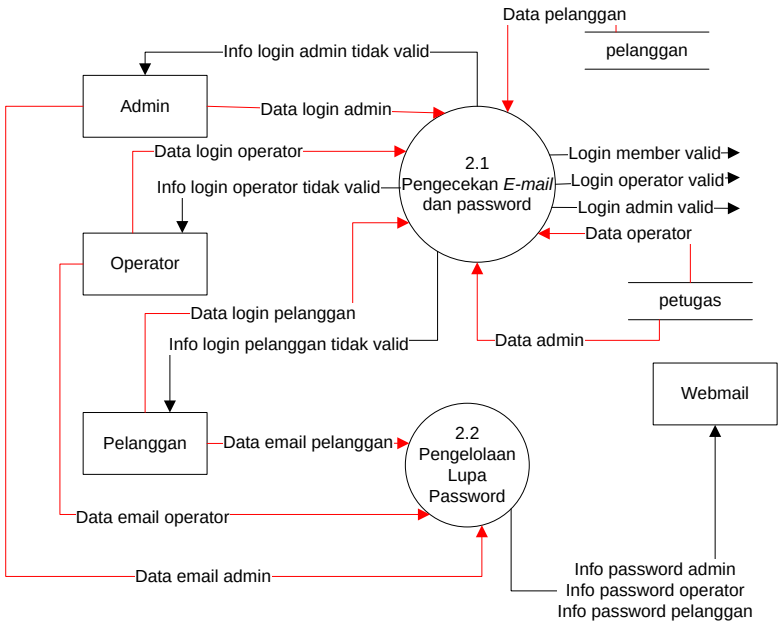
Gambar 3.12 DFD Level 1 *Website E- Commerce* PD Eka Jaya

3.1.8 DFD Level 2 Proses 1 (Pendaftaran)



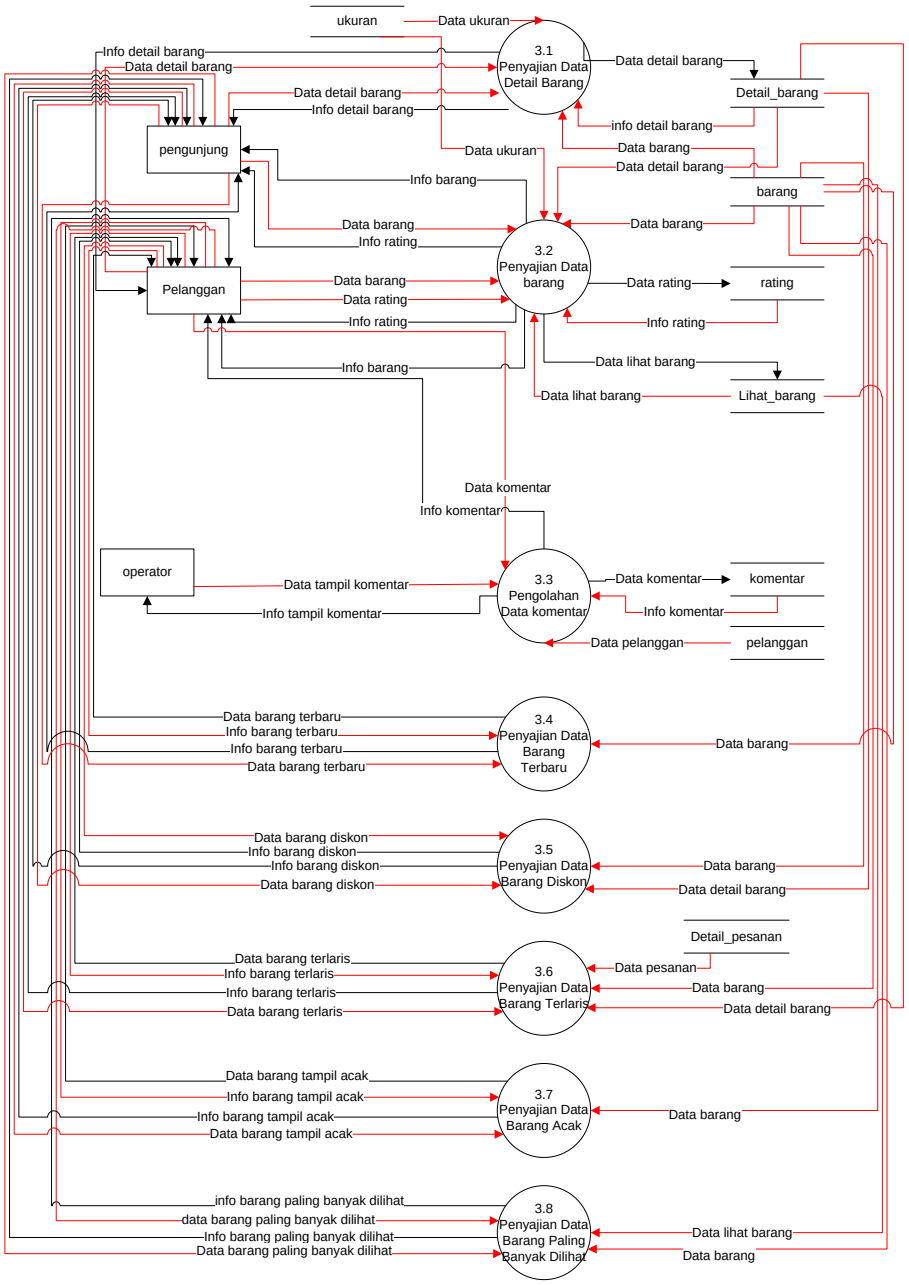
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 1 (Pendaftaran)

3.1.9 DFD Level 2 Proses 2 (Login)



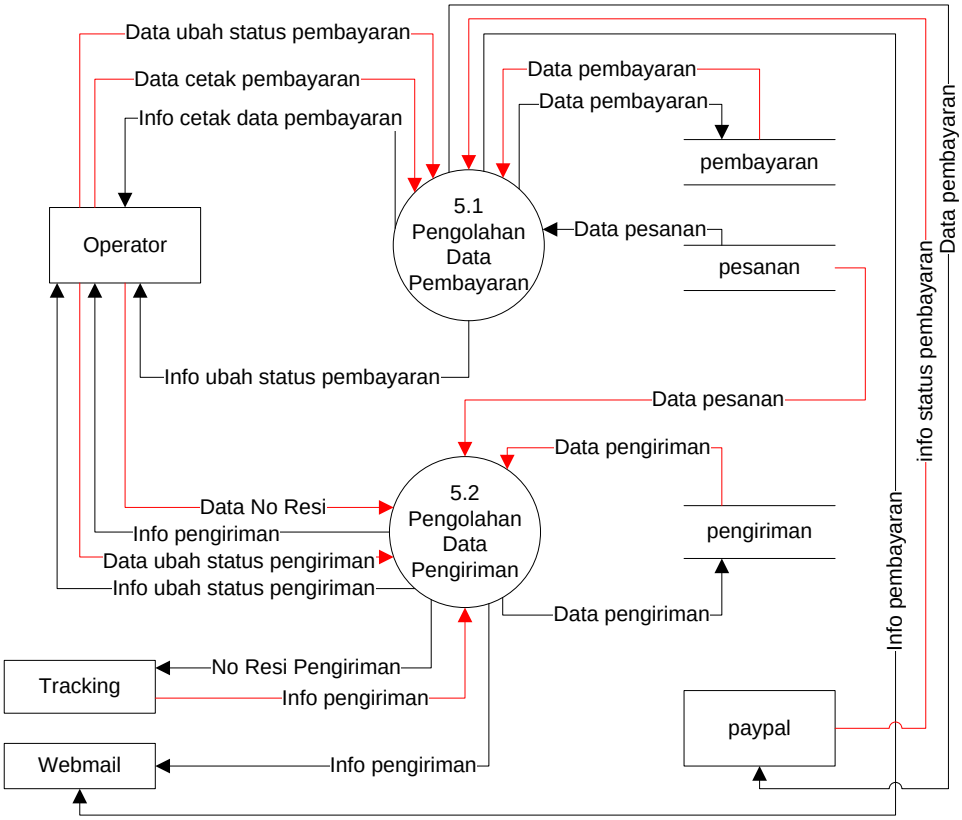
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 2 (Login)

3.1.10 DFD Level 2 Proses 3 (Penyajian Informasi Barang)



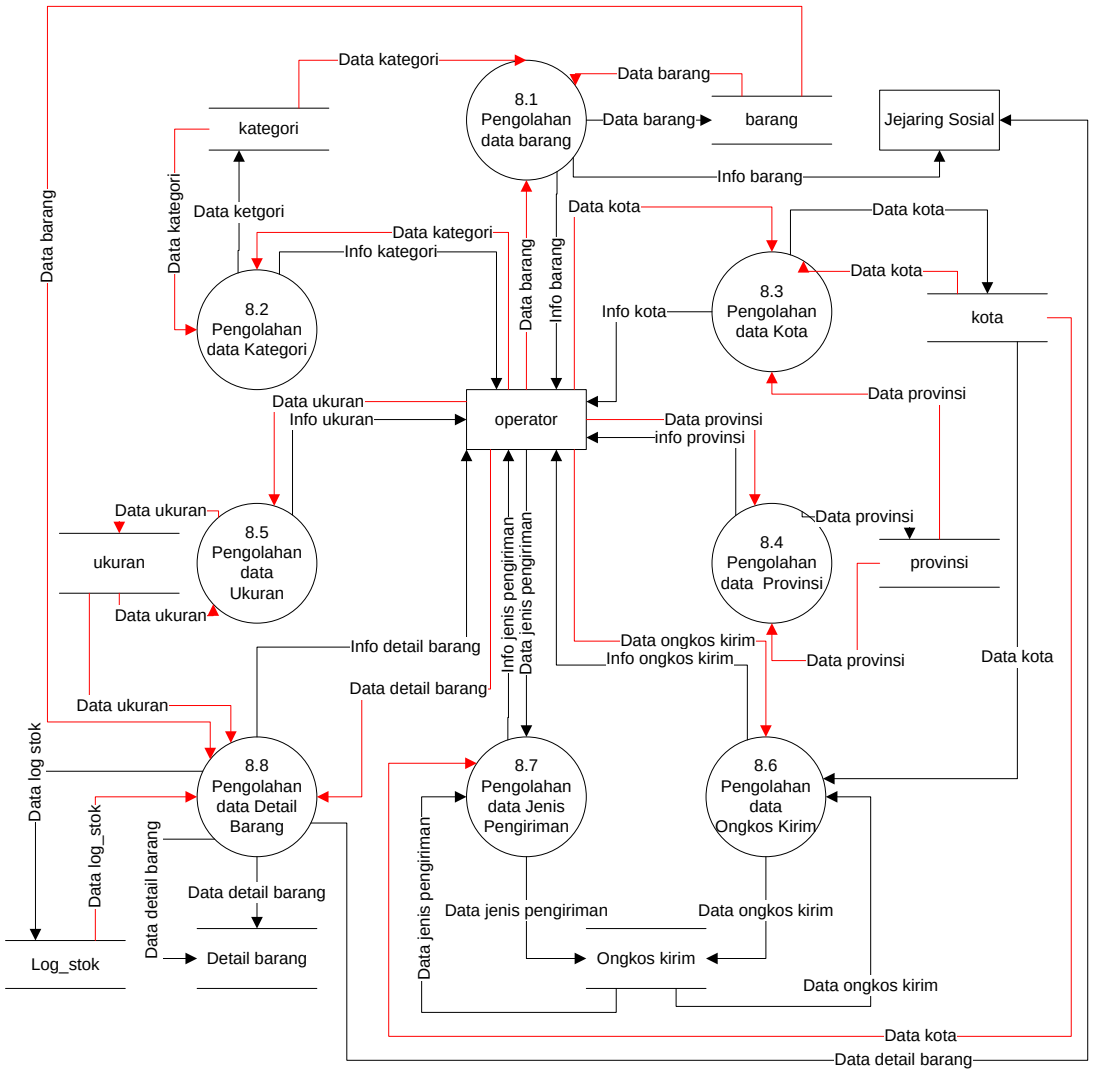
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 3 (Penyajian Informasi Barang)

3.1.11 DFD Level 2 Proses 5 (Pengolahan Transaksi)



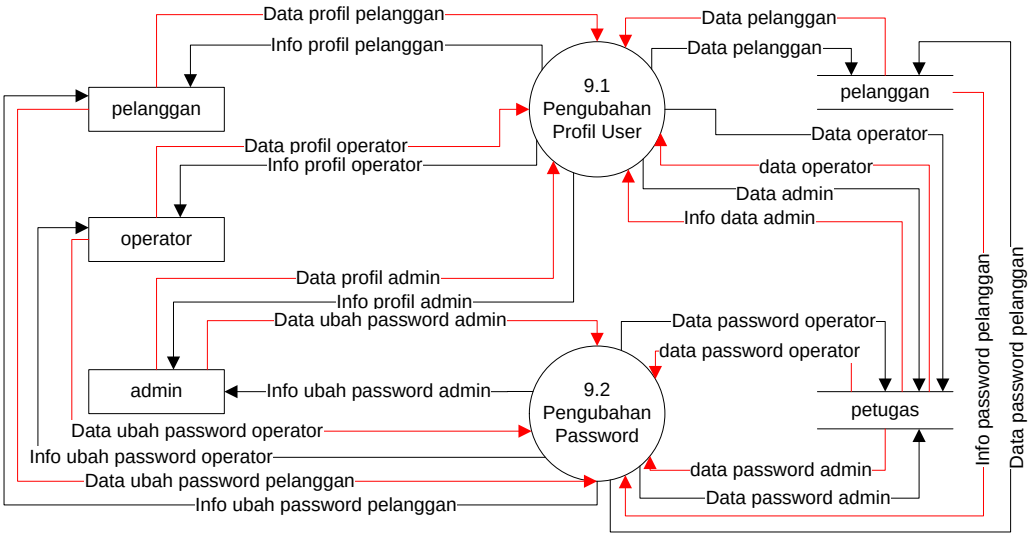
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 5 (Pengolahan Transaksi)

3.1.12 DFD Level 2 Proses 8 (Pengolahan Data Master)



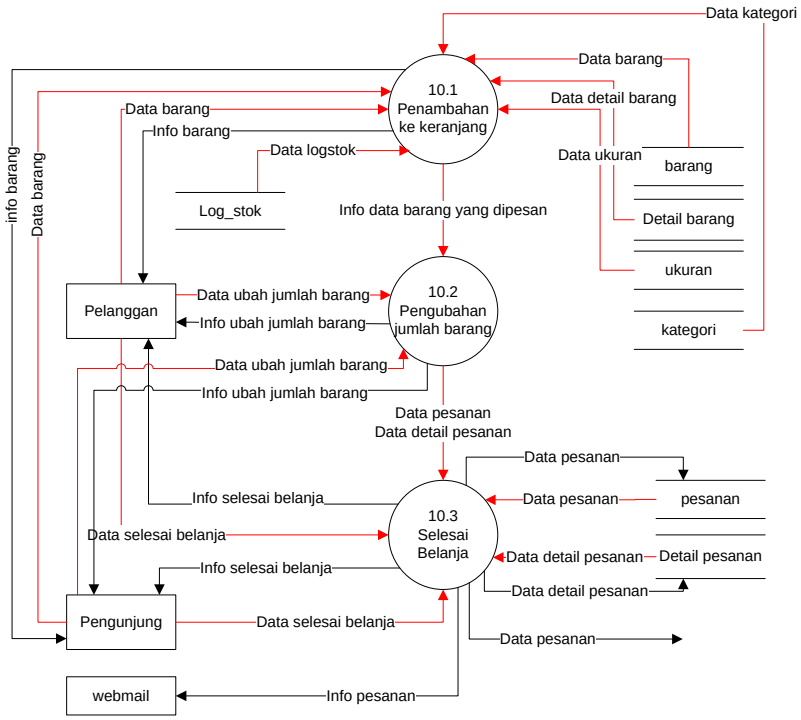
Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 8 (Pengolahan Data Master)

3.1.13 DFD Level 2 Proses 9 (Pengolahan Data User)



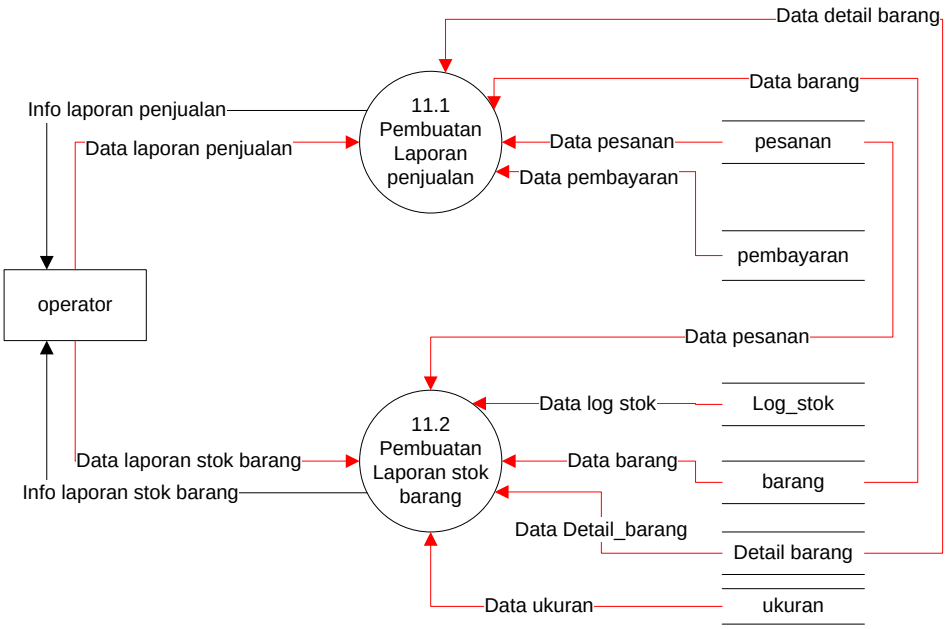
Gambar 3.18 DFD Level 2 (Pengolahan Data User)

3.1.14 DFD Level 2 Proses 10 (Pengolahan Keranjang Belanja)



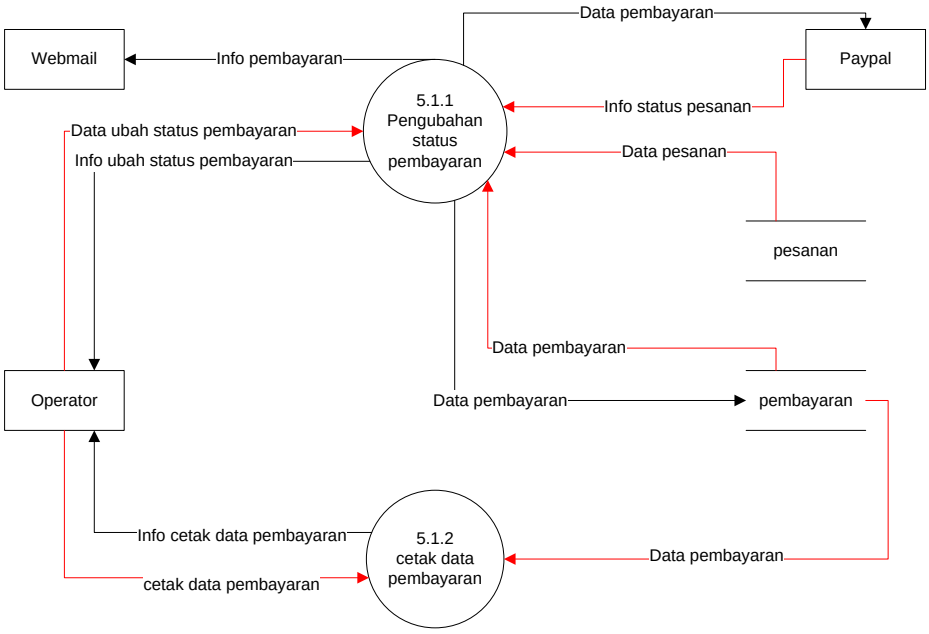
Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses 10 (Pengolahan Keranjang Belanja)

3.1.15 DFD Level 2 Proses 11 (Pembuatan Laporan)



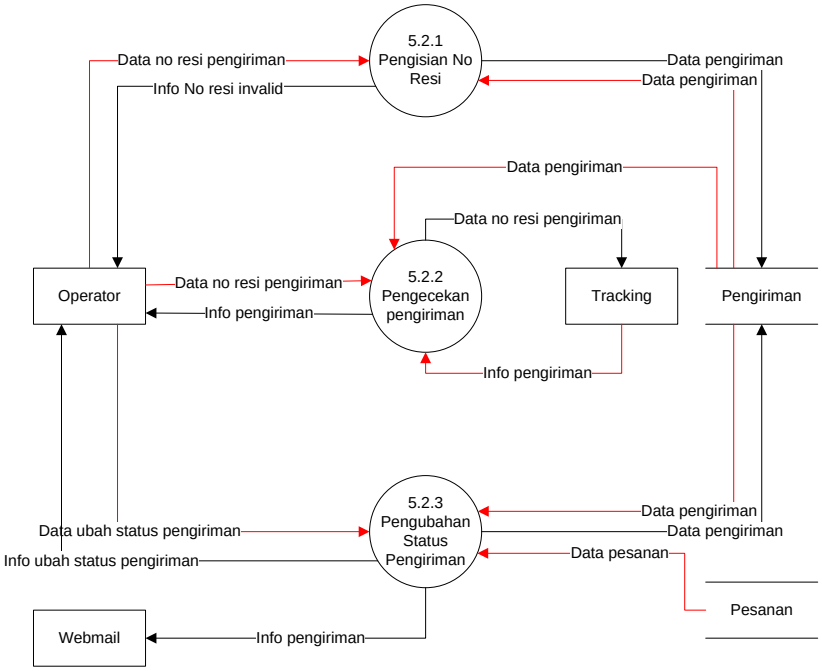
Gambar 3.20 DFD Level 2 Proses 11 (Pembuatan Laporan)

3.1.16 DFD Level 3 Proses 5.1 (Pengolahan Data Pembayaran)



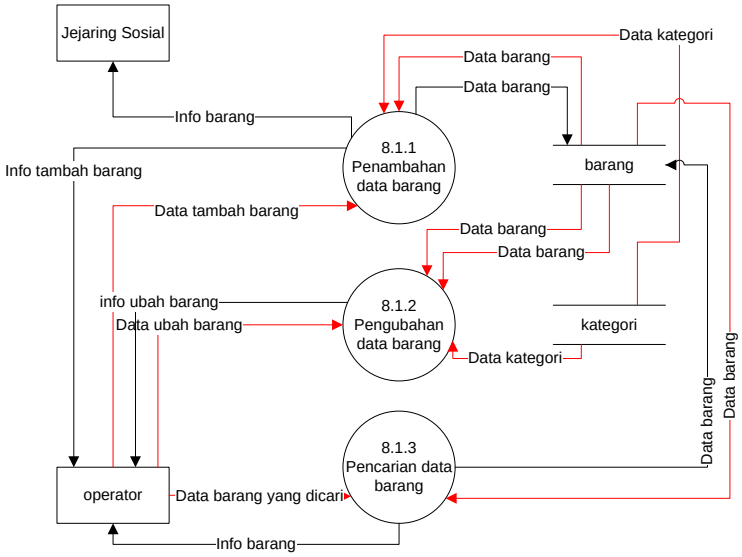
Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 5.1 (Pengolahan Data Pembayaran)

3.1.17 DFD Level 3 Proses 5.2 (Pengolahan Data Pengiriman)



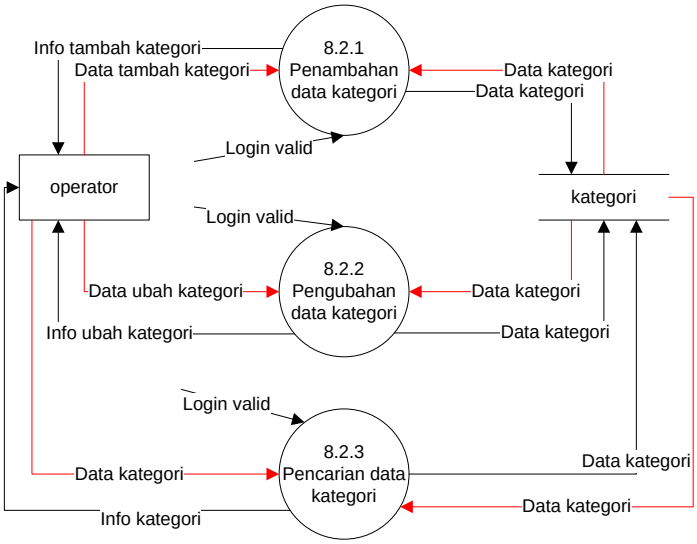
Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 5.2 (Pengolahan Data Pengiriman)

3.1.18 DFD Level 3 Proses 8.1 (Pengolahan Data Barang)



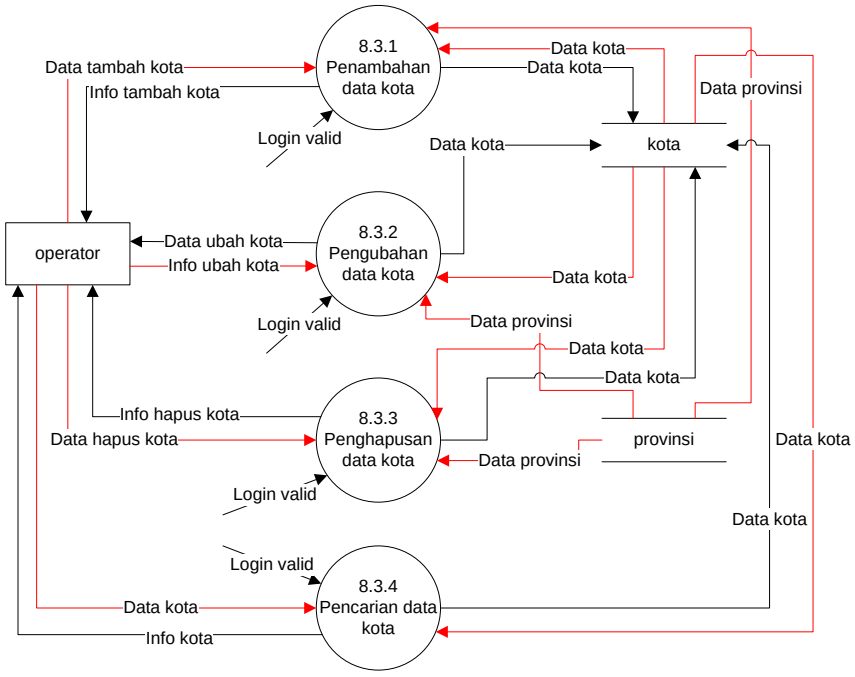
Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 8.1 (Pengolahan Data Barang)

3.1.19 DFD Level 3 Proses 8.2 (Pengolahan Data Kategori)



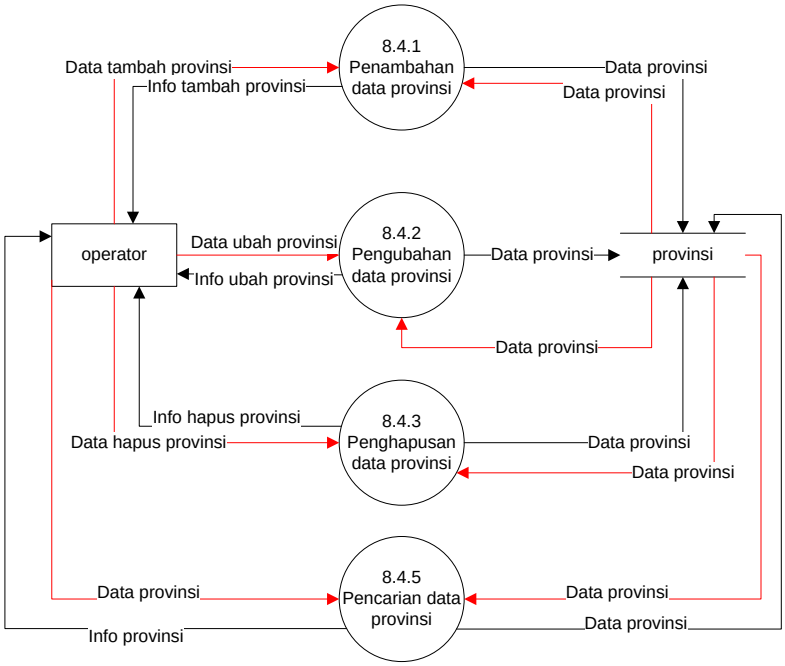
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 8.2 (Pengolahan Data Kategori)

3.1.20 DFD Level 3 Proses 8.3 (Pengolahan Data Kota)



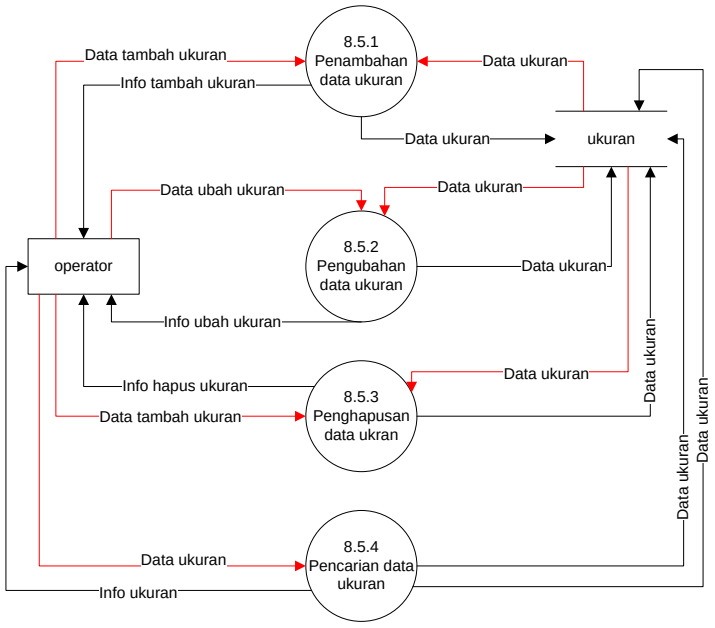
Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 8.3 (Pengolahan Data Kota)

3.1.21 DFD Level 3 Proses 8.4 (Pengolahan Data Provinsi)



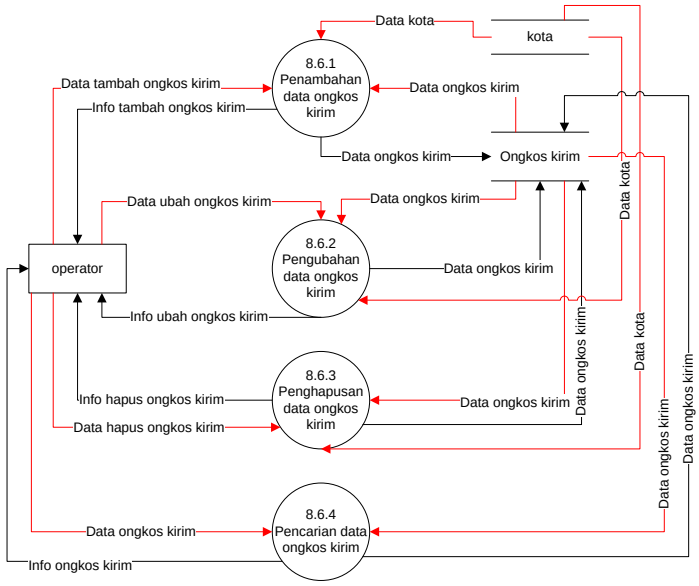
Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 8.4 (Pengolahan Data Provinsi)

3.1.22 DFD Level 3 Proses 8.5 (Pengolahan Data Ukuran)



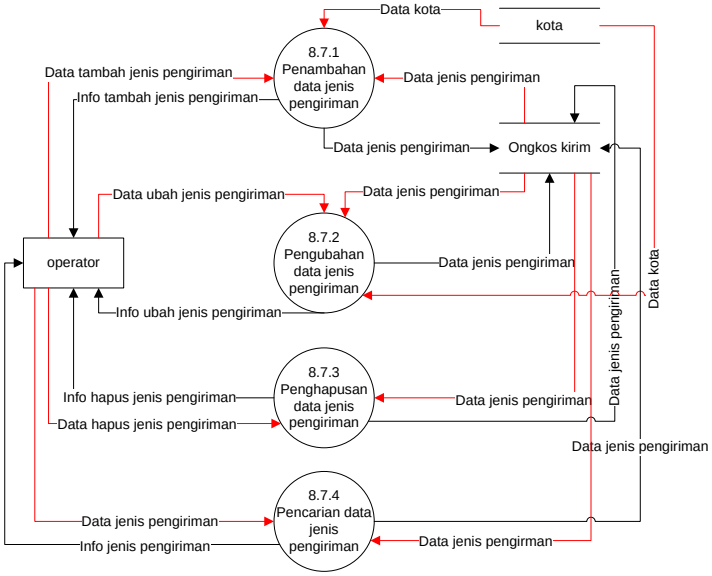
Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 8.5 (Pengolahan Data Ukuran)

3.1.23 DFD Level 3 Proses 8.6 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)



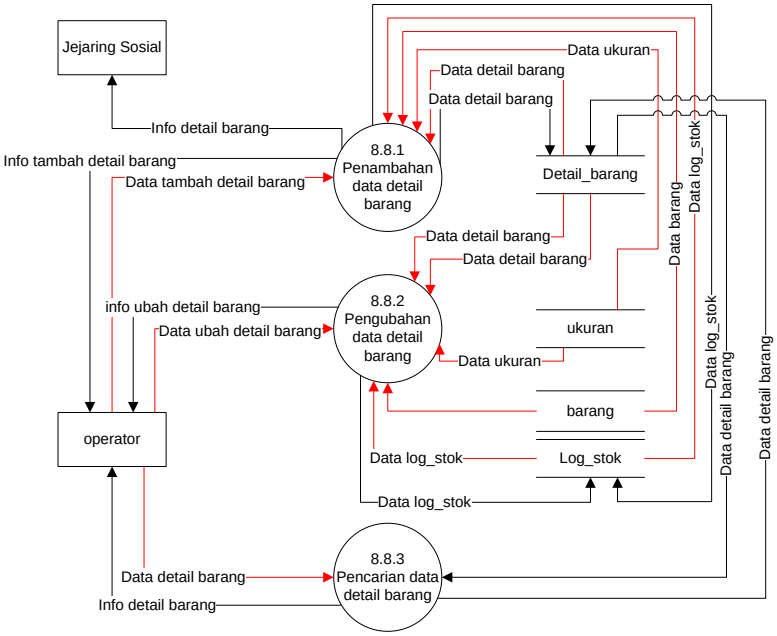
Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 8.6 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)

3.1.24 DFD Level 3 Proses 8.7 (Pengolahan Jasa Pengiriman)



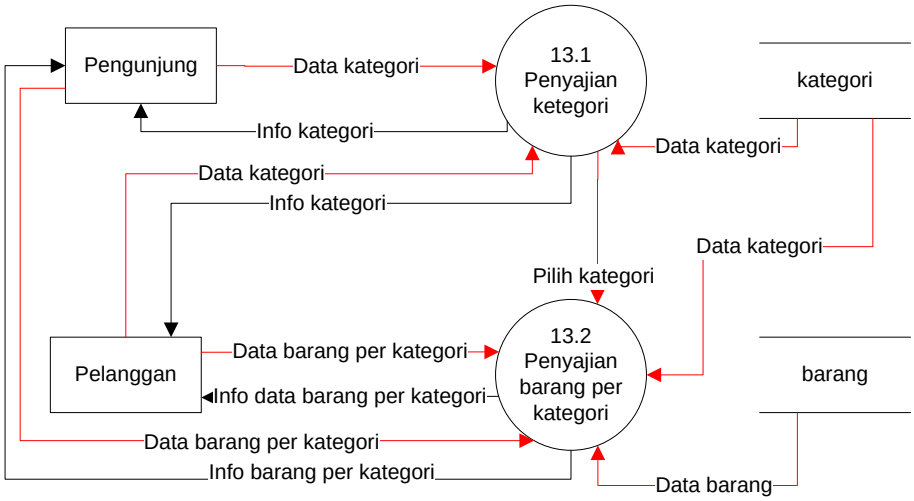
Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 8.7 (Pengolahan Jasa Pengiriman)

3.1.25 DFD Level 3 Proses 8.8 (Pengolahan Detail Barang)



Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses 8.8 (Pengolahan Detail Barang)

3.1.26 DFD Level 2 Proses 13 (Penyajian Kategori)



Gambar 3.31 DFD Level 2 Proses 13 (Penyajian Kategori)

3.1.27 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.1
	Nama	Pengisian data pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran pengunjung
	Output	Info pendaftaran pengunjung
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu registrasi 2. Pengunjung mengisi form registrasi 3. Jika data yang diisikan salah maka akan muncul informasi bahwa “Data yang diisi salah”. 4. Jika data yang diisi benar maka proses registrasi berhasil dan sistem secara otomatis akan mengirim email ke pelanggan. 5. Data disimpan di database tabel pelanggan.

No	Proses	Keterangan
2	No. Proses	1.2
	Nama	Pengaktifan akun pelanggan
	Source	Webmail, pelanggan
	Input	Data pengaktifan pengunjung, info registrasi pengunjung
	Output	Aktivasi pendaftaran, info aktivasi akun berhasil
	Destination	Webmail, pelanggan
	Logika Proses	1. Pengunjung membuka email yang telah dikirimkan PD Eka Jaya setelah proses registrasi. 2. Email berisi data registrasi, selanjutnya pengunjung mengklik link aktivasi akun. 3. Status pengunjung akan otomatis aktif setelah mengklik link aktivasi. 4. Aktivasi berhasil
3	No. Proses	2.1
	Nama	Pengecekan *email* dan *password*
	Source	Pelanggan, Operator, Admin
	Input	Data *login* pelanggan, data *login* operator, data *login* admin
	Output	Info *login* admin tidak valid, info *login* operator tidak valid, info *login* pelanggan tidak valid
	Destination	Admin, operator, pelanggan
	Logika Proses	1. Admin, operator, dan pelanggan memasukan *email* dan *password*. 2. Sistem akan mengecek *username* dan *password* di *database*. 3. Jika *email* dan password benar maka proses *login* berhasil. 4. Jika *email* dan *password* yang dimasukan salah maka akan muncul validasi bahwa " *email* dan *password* salah ".

No	Proses	Keterangan
4	No. Proses	2.2
	Nama	Lupa *password*
	Source	Admin, operator, pelanggan
	Input	Data *email* admin, data *email* operator, data *email* pelanggan
	Output	Info *password* admin, info *password* operator, info *password* pelanggan
	Destination	Admin, operator, pelanggan
	Logika Proses	1. Admin, operator, dan pelanggan mengisi data lupa *password*. 2. Jika data yang dimasukan benar maka sistem akan mengirimkan informasi melalui email yang berisi *password* sementara yang bisa digunakan untuk proses login..
5	No. Proses	3.1
	Nama	Penyajian data detail barang
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Pengunjung, pelanggan
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan detail barang dengan melihat field harga, berat, diskon dari tabel detail barang dan field ukuran dari tabel ukuran
No	Proses	Keterangan
	No. Proses	3.2

6	Nama	Penyajian data barang
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data barang, data rating
	Output	Info barang
	Destination	Pegunjung, pelanggan
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan barang dengan melihat field nama_barang dari tabel barang
7	No. Proses	3.3
	Nama	Pengolahan data komentar
	Source	Pelanggan, operator
	Input	Data komentar, data tampil komentar
	Output	Info komentar, info tampil komentar
	Destination	Pelanggan, operator
	Logika Proses	1. Pelanggan memberikan komentar pada salah satu barang 2. Komentar disimpan di database 3. Operator memeriksa semua komentar dari pelanggan. 4. Jika komentar cocok ditampilkan maka operator memilih pilihan ditampilkan 5. Jika komentar berisi kata-kata kotor maka operator bisa memilih pilihan jadi tidak ditampilkan, dan komentar tidak akan ditampilkan di halaman web utama
No	Proses	Keterangan
8	No. Proses	3.4
	Nama	Penyajian data barang terbaru
	Source	Pelanggan, pengunjung

	Input	Data barang terbaru
	Output	Info barang terbaru
	Destination	Pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem mengecek ke tabel barang. 2. Jika barang tidak ada maka barang tidak ditampilkan 3. Jika barang ada maka system menampilkan barang terbaru dengan melihat id_barang yang diurutkan secara descending (menurun) 4. Barang yang tampil dibatasi hanya 12 barang
9	No. Proses	3.5
	Nama	Penyajian data barang diskon
	Source	Pelanggan, pengunjung
	Input	Data barang diskon
	Output	Info barang diskon
	Destination	Pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem mengecek ke tabel detail barang 2. Jika barang ada sistem menampilkan informasi barang yang didiskon dengan melihat field diskon dari tabel detail_barang 3. Jika isi dari field diskon=0 maka barang tidak ditampilkan 4. Jika isi dari field diskon>0 maka barang diskon ditampilkan
No	Proses	Keterangan
10	No. Proses	3.6
	Nama	Penyajian data barang terlaris

	Source	Pelanggan, pengunjung
	Input	Data barang terlaris
	Output	Info tampil produk terlaris
	Destination	Pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. System mengecek ke tabel detail barang dan logstok. 2. Sistem menampilkan informasi barang terlaris dengan melihat field id_detail _barang dan field perubahan stok (memilih barang yang stoknya paling banyak berkurang) di tabel log_stok.
11	No. Proses	3.7
	Nama	Penyajian data barang acak
	Source	Pelanggan, pengunjung
	Input	Data barang tampil acak
	Output	Info barang tampil acak
	Destination	Pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. System mengecek barang di tabel barang 2. Jika barang tidak ada maka barang tidak ditampilkan. 3. Jika barang ada sistem menampilkan informasi barang dengan melihat tabel barang dan ditampilkan secara acak.
No	Proses	Keterangan
12	No. Proses	3.8
	Nama	Penyajian barang paling banyak dilihat
	Source	Pelanggan, pengunjung
	Input	Data barang paling banyak dilihat

	Output	Info barang paling banyak dilihat
	Destination	Pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem mengecek ke tabel lihat barang. 2. Ssstem menampilkan informasi barang paling banyak dilihat dengan melihat id_barang yang paling sering muncul pada tabel lihat barang lalu dijumlahkan dan diurutkan secara *descending*.
13	No. Proses	5.1.1
	Nama	Pengubahan status pembayaran
	Source	Operator
	Input	Data ubah status pembayaran
	Output	Info ubah status pembayaran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator mengubah status pembayaran pelanggan. 2. Jika pembayaran sesuai maka status berubah jadi "pembayaran valid" 3. Jika pembayaran tidak sesuai maka status pembayaran "menjadi invalid". 4. Sistem akan secara otomatis mengirimkan email info pembayaran kepada pelanggan.
No	Proses	Keterangan
14	No. Proses	5.1.2
	Nama	Cetak data pembayaran
	Source	Operator ,webmail,paypal
	Input	Cetak data pembayaran.
	Output	Info cetak data pembayaran.
	Destination	Operator,webmail,paypal

	Logika Proses	1. Operator memilih data pembayaran yang akan dicetak. 2. Sistem akan mengecek data di database dengan melihat tabel pembayaran. 3. Jika data yang dicetak tidak ada tampilkan pesan "Data yang dicetak tidak ada" 4. Jika data yang dicetak ada, maka data tersebut akan dicetak
15	No Proses	5.2.1
	Nama	Pengisian No Resi
	Source	Operator
	Input	Data no resi pengiriman
	Output	Info no resi *invalid*
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan no resi pengiriman kedalam system 2. Jika no resi yang dimasukan sudah ada tampilkan pesan kesalahan. 3. Jika no resi yang dimasukan belum ada simpan data no resi ke database.
No	Proses	Keterangan
16	No Proses	5.2.2
	Nama Proses	Pengecekan pengiriman
	Source	Operator, tracking
	Input	Data no resi pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Operator, tracking
	Logika Proses	1. Operator memasukan no resi pada salah satu jasa

		pengiriman. 2. Pihak jasa pengiriman akan memberikan informasi *tracking* barang kepada toko.
17	No. Proses	5.2.3
	Nama	Pengubahan status pengiriman
	Source	Operator, webmail
	Input	Data ubah status pengiriman.
	Output	Info status pengiriman
	Destination	Operator, webmail
	Logika Proses	1. Setelah melakukan pengecekan pengiriman operator merubah status pengiriman. 2. Jika barang yang dikirim masih dalam perjalanan maka status pengirimanya adalah “ON PROCESS” 3. Jika barang yang dikirim sudah sampai maka status pengiriman akan berubah menjadi “Pesanan Terkirim” 4. Data pengiriman akan tersimpan di database pengiriman 5. Sistem akan secara otomatis mengirim email yang berisi info pengiriman.
No	Proses	Keterangan
18	No Proses	8.1.1
	Nama	Penambahan Data Barang
	Source	Operator
	Input	Data Tambah Barang
	Output	Info Tambah Barang
	Destination	Operator, jejaring social
	Logika Proses	1. Operator menambahkan data barang. 2. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan 3. Jika data yang dimasukan benar tampilkan informasi “

		Barang berhasil disimpan “ 4. Data barang yang baru disimpan ke *database* tabel barang. 5. Sistem akan secara otomatis menginformasikan barang baru ke situs jejaring sosial.
19	No. Proses	8.1.2
	Nama	Pengubahan data barang
	Source	Operator
	Input	Data ubah barang
	Output	Info Ubah Barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih barang yang akan diubah datanya 2. Operator memasukan data baru pada barang yang akan diubah. 3. Jika data salah tampilkan pesan kesalahan. 4. Jika data benar simpan di database tabel barang.
No	Proses	Keterangan
20	No. Proses	8.1.3
	Nama	Pencarian data barang
	Source	Operator
	Input	Data barang yang dicari
	Output	Info barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan nama barang yang akan dicari. 2. Sistem akan mengecek nama barang yang dicari ke *database* tabel barang. 3. Jika barang yang dicari ada sistem akan menampilkan barang yang dicari.

		4. Jika barang yang dicari tidak ada tampilkan pesan "Barang tidak ditemukan".
21	No. Proses	8.8.1
	Nama	Penambahan detail barang
	Source	Operator
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator menambah data detail barang. 2. Operator menambah detail barang berupa berat, stok, dan deskripsi barang 3. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan 4. Jika data yang dimasukan benar simpan di database tabel detail barang.
No	Proses	Keterangan
22	No. Proses	8.8.2
	Nama	Pengubahan data detail barang
	Source	Operator
	Input	Data ubah detail barang
	Output	Info ubah detail barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data detail barang yang akan diubah. 2. Operator mengisi data detail barang yang akan diubah. 3. Jika data yang dimasukan salah, tampilkan pesan kesalahan. 4. Jika data yang dimasukan benar, simpan ke database tabel detail barang.

23	No. Proses	8.8.3
	Nama	Pencarian detail_barang
	Source	Operator
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan detail barang yang akan dicari. 2. Sistem akan mengecek detail barang yang dicari ke *database* tabel detail barang. 3. Jika detail barang yang dicari ada sistem akan menampilkan detail barang yang dicari. 4. Jika detail barang yang dicari tidak ada tampilkan pesan "Detail barang tidak ditemukan".
No	Proses	Keterangan
24	No. Proses	8.2.1
	Nama	Penambahan kategori
	Source	Operator
	Input	Data tambah kategori
	Output	Info tambah kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator menambah data kategori. 2. Jika data yang dimasukan salah, tampilkan pesan kesalahan. 3. Jika data yang dimasukan benar, simpan ke *database* tabel kategori.
25	No. Proses	8.2.2
	Nama	Pengubahan data kategori
	Source	Operator

	Input	Data ubah ketagori
	Output	Info ubah kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih kategori yang akan diubah 2. Operator memasukan data kategori yang akan diubah 3. Jika data yang dimasukan salah maka tampilkan pesan kesalahan. 4. Jika data yang dimasukan benar simpan ke *database* tabel kategori.
No	Proses	Keterangan
26	No.Proses	8.2.3
	Nama	Pencarian data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	5. Operator memasukan kategori yang akan dicari. 6. Sistem akan mengecek kategori yang dicari ke *database* tabel kategori. 7. Jika kategori yang dicari ada sistem akan menampilkan kategori yang dicari. 8. Jika kategori yang dicari tidak ada tampilkan pesan "Kategori tidak ditemukan".
27	No. Proses	8.3.1
	Nama	Penambahan data kota
	Source	Operator
	Input	Data tambah kota
	Output	Info tambah kota

	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator menambahkan data kota. 2. Jika kota sudah ada di database tampilkan pesan kesalahan. 3. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan 4. Jika data yang dimasukan benar simpan ke *database* tabel kota.
No	Proses	Keterangan
28	No. Proses	8.3.2
	Nama	Pengubahan data kota
	Source	Operator
	Input	Data ubah kota
	Output	Info ubah kota
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih kota yang akan diubah 2. Operator memasukan data kota yang akan diubah 3. Jika data yang dimasukan salah maka tampilkan pesan kesalahan 4. Jika data kota yang dimasukan benar maka simpan ke *database* tabel kota.
29	No. Proses	8.3.3
	Nama	Penghapusan data kota
	Source	Operator
	Input	Data hapus kota
	Output	Info hapus kota
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih kota yang akan dihapus

		2. Sistem akan memunculkan pesan “Apakah kota akan dihapus ?” 3. Jika Ya maka kota akan dihapus dari *database* 4. Jika tidak maka kota tidak jadi dihapus
No	Proses	Keterangan
30	No. Proses	8.3.4
	Nama	Pencarian data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destnation	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kota yang akan dicari. 2. Sistem akan mengecek kota yang dicari ke *database* tabel kota. 3. Jika kota yang dicari ada sistem akan menampilkan kota yang dicari. 4. Jika kota yang dicari tidak ada tampilkan pesan “Kota tidak ditemukan”.
31	No. Proses	8.4.1
	Nama	Penambahan data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data tambah provinsi
	Output	Info tambah provinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator menambahkan data provinsi 2. Jika data provinsi yang dimasukan sudah ada di database maka tampilkan pesan kesalahan 3. Jika data provinsi yang dimasukan benar maka simpan di database tabel provinsi.

No	Proses	Keterangan
32	No. Proses	8.4.2
	Nama	Pengubahan data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data ubah provinsi
	Output	Info ubah provinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data provinsi yang akan diubah 2. Operator memasukan data provinsi 3. Jika data yang dimasukan salah maka tampilkan pesan kesalahan 4. Jika data yang ditampilkan benar maka simpan di database
33	No. Proses	8.4.3
	Nama	Penghapusan data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data hapus provinsi
	Output	Info hapus provinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih provinsi yang akan di hapus 2. Sistem akan memberikan pesan “apakah provinsi akan dihapus ?” 3. Jika Ya maka provinsi akan dihapus 4. Jika tidak maka provinsi tidak akan dihapus.

No	Proses	Keterangan
34	No.Proses	8.4.4
	Nama	Pencarian data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Detination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan provinsi yang akan dicari. 2. Sistem akan mengecek nama berang yang dicari ke *database* tabel provinsi. 3. Jika provinsi yang dicari ada sistem akan menampilkan provinsi yang dicari. 4. Jika provinsi yang dicari tidak ada tampilkan pesan "Provinsi tidak ditemukan".
35	No. Proses	9.1
	Nama	Pengubahan Profil User
	Source	Pelanggan, Admin, Operator
	Input	Data profil pelanggan, data profil operator, data profil admin
	Output	Info profil pelanggan, info profil admin, info profil operator
	Destination	Pelanggan, admin operator
	Logika Proses	1. Admin operator data profil yang akan diganti 2. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan. 3. Jika data yang dimasukan benar simpan ke database

No	Proses	Keterangan
36	No. Proses	9.2
	Nama	Pengubahan Password
	Source	Admin, operator, palanggan
	Input	Data ubah password admin, data ubah password operator, data ubah password pelanggan.
	Output	Info ubah password admin, info ubah password operator, info ubah password pelanggan
	Destination	Admin, operator, dan pelanggan
	Logika Proses	1. Admin, operator, dan pelanggan memilih menu ganti password. 2. Admin, operator dan pelanggan memasukan password lama 3. Selanjutnya admin, operator dan pelanggan memasukan password baru. 4. Jika password lama yang dimasukan alah tampilkan pesan kesalahan 5. Jika password yang dimsukan benar simpan password baru ke database.
37	No Proses	10.1
	Nama Proses	Penambahan ke keranjang
	Source	Pelanggan
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	3. Setelah memilih barang yang akan dibeli, data barang akan mesuk ke keranjang belanja.

No	Proses	Keterangan
38	No Proses	10.2
	Nama	Pengubahan jumlah barang
	Source	Pelanggan
	Input	Data ubah jumlah barang
	Output	Info ubah jumlah barang
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan mengubah jumlah barang yang akan dipesan. 2. Jika jumlah barang yang dipesan berjumlaj 0 tampilkan pesan kesalahan 3. Jika barang yang dipesan melebihi stok tampilkan pesan kesalahan. 4. Jika jumlah barang yang dipesan benar maka keranjang belanja akan ter-*update.*
39	No. Proses	11.1
	Nama	Pembuatan laporan penjualan
	Source	Operator
	Input	Data laporan penjualan
	Output	Info laporan penjualan
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan laporan penjualan dengan melihat tabel pesanan di database.

No	Proses	Keterangan
40	No. Proses	11.2
	Nama	Pembuatan laporan stok barang
	Source	Operator
	Input	Data laporan stok barang
	Output	Info laporan stok barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan laporan stok barang dengan melihat tabel log_stok di database.
41	No Proses	8.5.1
	Nama	Penambahan data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data tambah ukuran
	Output	Info tambah ukuran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator menambahkan data ukuran 2. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan. 3. Jika data yang dimasukan benar simpan ke database tabel ukuran.
42	No Proses	8.5.2
	Nama	Pengubahan data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ubah ukuran
	Output	Info ubah ukuran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data ukuran yang akan diubah 2. Operator memasukan data ukuran baru 3. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan.

No	Proses	Keterangan
43	No Proses	8.5.3
	Nama	Penghapusan data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data hapus ukuran
	Output	Info hapus ukuran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data ukuran yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan informasi " Apakah anda akan menghapus ukuran ini ?" 3. Jika memilih "Ya" maka ukuran akan dihapus dari database. 4. Jika memilih "Tidak" maka ukuran tidak jadi dihapus.
44	No Proses	8.5.4
	Nama	Pencarian data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan data ukuran yang akan dicari. 2. Sistem akan mengecek data ukuran yang dicari ke *database* tabel ukuran. 3. Jika ukuran yang dicari ada sistem akan menampilkan data ukuran yang dicari. 4. Jika barang yang dicari tidak ada tampilkan pesan "Ukuran tidak ditemukan".

No	Proses	Keterangan
45	No Proses	8.6.1
	Nama Proses	Penambahan data ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data tambah ongkos kirim
	Output	Info tambah ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator menambahkan data ongkos kirim 2. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan. 3. Jika data yang dimasukan benar simpan ke database tabel ongkos kirim.
46	No Proses	8.6.2
	Nama Proses	Pengubahan data ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ubah ongkos kirim
	Output	Info ubah ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data ongkos kirim yang akan diubah 2. Operator memasukan data ongkos kirim baru 3. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan. 4. Jika data yang dimasukan benar simpan ke database tabel ongkos kirim.

No	Proses	Keterangan
47	No Proses	8.6.3
	Nama	Penghapusan data ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data hapus ongkos kirim
	Output	Info hapus ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data ongkos kirim yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan informasi " Apakah anda akan menghapus ongkos kirim ini ?" 3. Jika memilih "Ya" maka ongkos kirim akan dihapus dari database. 4. Jika memilih "Tidak" maka ongkos kirim tidak jadi dihapus.
49	No Proses	8.6.4
	Nama	Pencarian data ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan data ongkos kirim yang akan dicari. 2. Sistem akan mengecek nama berang yang dicari ke *database* tabel ongkos kirim. 3. Jika ongkos kirim yang dicari ada sistem akan menampilkan ongkos kirim yang dicari. 4. Jika barang yang dicari tidak ada tampilkan pesan "ongkos kirim tidak ditemukan".

No	Proses	Keterangan
50	No Proses	8.7.1
	Nama Proses	Penambahan data jenis pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data tambah jenis pengiriman
	Output	Info tambah jenis pengirman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator menambahkan data jenis pengiriman 2. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan. 3. Jika data yang dimasukan benar simpan ke database tabel ongkos kirim.
51	No Proses	8.7.2
	Nama Proses	Pengubahan data jenis pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data ubah jenis pengiriman
	Output	Info ubah jenis pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data jenis pengiriman yang akan diubah 2. Operator memasukan data jenis pengiriman baru 3. Jika data yang dimasukan salah tampilkan pesan kesalahan. 4. Jika data yang dimasukan benar simpan ke database tabel ongkos kirim.

No	Proses	Keterangan
52	No Proses	8.7.3
	Nama Proses	Penghapusan data jenis pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data hapus jenis pengiriman
	Output	Info hapus jenis pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data jenis pengiriman yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan informasi " Apakah anda akan menghapus jenis pengiriman ini ?" 3. Jika memilih "Ya" maka jenis pengiriman akan dihapus dari database. 4. Jika memilih "Tidak" maka jenis pengiriman tidak jadi dihapus.
53	No Proses	8.7.4
	Nama	Pencarian data jenis pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan data jenis pengiman 2. Sistem akan mengecek jesin pengiriman yang dicari ke *database* tabel ongkos kirim. 3. Jika data jenis pengiriman yang dicari ada sistem akan menampilkan jenis pengiriman yang dicari. 4. Jika jenis pengiriman yang dicari tidak ada tampilkan pesan "Jenis pengiriman tidak ditemukan".

No	Proses	Keterangan
54	No Proses	13.1
	Nama	Penyajian kategori
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. Pelanggan atau pengunjung memilih menu kategori 2. Sistem akan mengambil data kategori dari *database* tabel kategori lalu menampilkan di halaman *web*.
55	No Proses	13.2
	Nama	Penyajian barang per kategori
	Source	Pelangan atau pengunjung
	Input	Data barang perkategori
	Output	Info barang perkategori
	Destination	Pelanggan atau pengunjung
	Logika Proses	1. Pelangaan memilih salah satu kategori. 2. Sistem akan mengambil data barang berdasarkan id_kategori yang dipilih dari tabel barang, lalu meanampilkan ke halama *web*.

3.1.28 Kamus Data

Kamus data atau *data dictionary* merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan – kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefiniskian data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang *input*, merancang

laporan dan *database*. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi website *e-commerce* di PD Eka Jaya dapat dilihat pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama Aliran Data	Pendaftaran
	Digunakan pada	Pengunjung – Proses 1 Proses 1 – *file pelanggan*
	Deskripsi	Berisi data pelanggan yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam database.
	Struktur Data	id_pelanggan + tanggal_daftar + email + password + nama + alamat + kota + provinsi + kode_pos + telepon + telepon_genggam + fax + diaktifkan
	id_pelanggan tanggal_daftar email password nama alamat kota provinsi kode_pos telepon telepon_genggam fax diaktifkan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0,1]
No	Kamus	Keterangan
2	Nama Aliran Data	Data Login Pelanggan
	Digunakan pada	Pelanggan – Proses 2 Pelanggan – Proses 2.1 Pelanggan – Proses 2.2 Proses 2.1 – *file pelanggan* Proses 2.2 – *file pelanggan*
	Deskripsi	Berisi datalogin pelanggan
	Struktur Data	Email + password

	email password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
3	Nama Aliran Data	Data Login Admin
	Digunakan pada	Pelanggan – Proses 2 Pelanggan – Proses 2.1 Pelanggan – Proses 2.2 Proses 2.1 – *file petugas* Proses 2.2 – *file petugas*
	Deskripsi	Berisi data login admin
	Struktur Data	Email_petugas + password_petugas
	email_petugas password_petugas	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
No	Kamus	Keterangan
4	Nama Aliran Data	Data Petugas
	Digunakan pada	Admin – Proses 4.1 Admin – Proses 4.2 Proses 4.1 – *file petugas* Proses 4.2 – *file petugas*
	Deskripsi	Data Petugas
	Struktur Data	id_petugas + tanggal_daftar + email_petugas + password_petugas + nama_petugas + level + diaktifkan
	id_petugas tanggal_daftar email_petugas password_petugas nama_petugas level diaktifkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]

No	Kamus	Keterangan
5	Nama Aliran Data	Data Login Operator
	Digunakan pada	Petugas – Proses 2 Petugas – Proses 2.1 Petugas – Proses 2.2 Proses 2 – *file petugas* Proses 2.1 – *file petugas* Proses 2.2 – *file petugas*
	Deskripsi	Data Login Operator
	Struktur Data	email_operator + password_operator
	email_petugas password_petugas	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
No	Kamus	Keterangan
6	Nama Aliran Data	Data Transaksi
	Digunakan pada	Operator – Proses 5 Pelanggan – Proses 5 Operator – Proses 5.1 Pelanggan – Proses 5
	Deskripsi	Berisi Data Transaksi
	Struktur Data	id pesanan id retur kode pembayaran id pesanan detail pesanan
	id pesanan id retur kode pembayaran id pesanan detail pesanan	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

No	Kamus	Keterangan
7	Nama Aliran Data	Data Detail Pesanan
	Digunakan pada	Pelanggan – Proses 6 Operator – Proses 5 Proses 5 – *file* detail_pesanan Proses 5.1 – *file* pesanan Proses 5.1 – *file* detail_pesanan
	Deskripsi	Berisi Data detail_pesanan
	Struktur Data	id_detail_pesanan + id_pesanan + id_detail_barang + harga + diskon + berat + jumlah + retur + jumlah_retur
No	Kamus	Keterangan
7	id_detail_pesanan id_pesanan id_detail_barang harga diskon berat jumlah retur jumlah_retur	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
8	Nama Aliran Data	Data Kategori
	Digunakan pada	Petugas – Proses 4 Proses 4 – *file* kategori
	Deskripsi	Berisi Data Kategori
	Struktur Data	id_kategori + nama_kategori + deskripsi + url_gambar + ditampilkan + id_petugas
	id_kategori nama_kategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

	deskripsi url_gambar ditampilkan id_petugas	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1] [0-9]
No	Kamus	Keterangan
9	Nama Aliran Data	Data Barang
	Digunakan pada	Operator – Proses 8 Pengunjung – Proses 3 Pengunjung – Proses 4 Petugas – Proses 8.2 Proses 8 – *file* barang Proses 8.2 – *file* barang
	Deskripsi	Berisi Data Barang
	Struktur Data	id_barang + id_kategori + nama_barang + deskripsi + url_gambar + ditampilkan
	id_barang id_kategori nama_barang deskripsi url_gambar ditampilkan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]
10	Nama Aliran Data	Data detail_barang
	Digunakan pada	Operator – Proses 8 Pengunjung – Proses 3 Pengunjung – Proses 3.1 Pengunjung – Proses 4 Petugas – Proses 8.1 Proses 8 – *file* detail_barang Proses 8.54 – *file* detail_barang
	Deskripsi	Berisi Data detail_barang

	Struktur Data	id_detail_barang + id_barang + harga + diskon + berat + stok + url_gambar1 + url_gambar2 + url_gambar3 + ditampilkan
No	Kamus	Keterangan
	id_detail_barang id_barang harga diskon berat stok url_gambar1 url_gambar2 url_gambar3 ditampilkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]
11	Nama Aliran Data	Data kota
	Digunakan pada	Operator – Proses 8 Operator – Proses 8.3 Proses 8 – *file* kota Proses 8.3 – *file* kota
	Deskripsi	Berisi Data kota
	Struktur Data	id_kota + id_provinsi + nama_kota + ongkos_kirim + ditampilkan
	id_kota id_provinsi nama_kota ongkos_kirim ditampilkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [0,1]
No	Kamus	Keterangan
12	Nama Aliran Data	Data provinsi
	Digunakan pada	Petugas – Proses 8 Petugas – Proses 8.4

		Proses 8 – *file* provinsi Proses 8.4– *file* provinsi
	Deskripsi	Berisi Data provinsi
	Struktur Data	id_provinsi + nama_provinsi + id_petugas + ditampilkan
	id_provinsi nama_provinsi id_petugas ditampilkan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0,1]
13	Nama Aliran Data	Data komentar
	Digunakan pada	Petugas – Proses 4 Proses 4 – *file* komentar
	Deskripsi	Berisi Data komentar
	Struktur Data	id_komentar + id_pelanggan + id_barang + tanggal + isi + ditampilkan + jenis
	id_komentar id_pelanggan id_barang tanggal isi ditampilkan jenis	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1] [A-Z|a-z|0-9]
No	Kamus	Keterangan
14	Nama Aliran Data	Data pengiriman
	Digunakan pada	Pelanggan – Proses 5 Pelanggan – Proses 5.4
	Deskripsi	Berisi Data pengiriman
	Struktur Data	Nama_penerima + alamat + provinsi + kota + kode_pos + telepon + telepon_genggam
	Nama_penerima	[A-Z|a-z|0-9]

	alamat provinsi kota kode_pos telepon telepon_genggam	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
15	Nama Aliran Data	Data pengaturan web
	Digunakan pada	Admin – Proses 7 Proses 7 – *file* pengaturan
	Deskripsi	Berisi Data pengaturan web
	Struktur Data	id_pengaturan + id_petugas + nama_pengaturan + isi + diaktifkan
	id_pengaturan id_petugas nama_pengaturan isi diaktifkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]

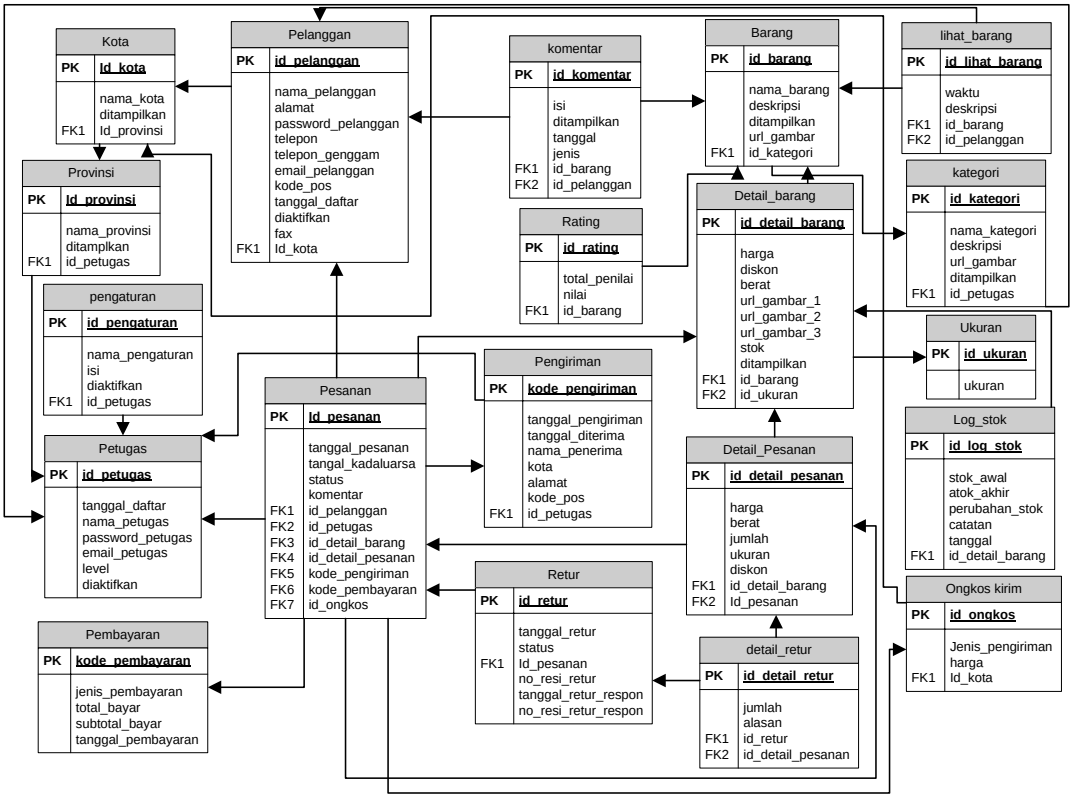
3.2 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah diagram relasi dan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.1 Diagram Relasi

Model data relational merupakan model data dimana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan garis dan kolom. Secara formal, semua itu digambarkan ke dalam diagram relasi.

Adapun untuk lebih jelasnya tentang diagram relasi pada sistem *e-commerce* PD Eka Jaya dapat dilihat pada Gambar 3.32.



Gambar 3.32 Diagram Relasi *website* PD Eka Jaya

3.2.2 Struktur Tabel

Tabel – Tabel yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Petugas

   Tabel ini adalah perancangan dalam tabel admin yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel petugas dapat dilihat pada Tabel 3.8.

Tabel 3.8 Tabel Petugas

Name	Type	Size	Kunci
Id_petugas	Int	11	*Primarykey*
Tanggal_daftar	Datetime	-	
Nama_petugas	Varchar	100	
Password_petugas	Varchar	64	
Email_petugas	Varchar	50	
Level	Varchar	1	
Diaktifkan	Integer	15	

2. Tabel Pelanggan

   Tabel ini adalah perancangan Tabel pelanggan yang akan digunakan pada pembuatan sistem. Struktur tabel pelanggan dapat dilihat pada Tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel Pelanggan

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_pelanggan	Bigint	20	*Primarykey*
Nama_pelanggan	Varchar	50	
Alamat	Text	64	
Password_pelanggan	Varchar	12	
Telepon	Varchar	12	
Telepon genggam	Varchar	20	
Fax	Varchar	100	
Email_pelanggan	Vachar	5	
Kodepos	Varchar		
Tanggal_daftar	Date	15	*Foreignkey*
Diaktifkan	Varchar	20	*reference* table kota
Id_kota	Bigint		(id_kota)

3. Tabel Pesanan

Tabel ini adalah perancangan tabel pesanan yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel pesanan dapat dilihat pada Tabel 3.10.

Tabel 3.10 Tabel Pesanan

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_pesanan	BigInt	20	*Primarykey*
Tanggal_pesanan	Date		
Tanggal_kadaluarsa	Date		
Status	Varchar	50	
Komentar	Text		
Id_petugas	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel petugas (id_petugas)
Id_pelanggan	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel pelanggan (id_pelanggan)
Id_detail_barang	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel detail_barang (id_detail_barang)
Id_detail_pesanan	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel pesanan (id_detail_pesanan)
kode_pembayaran	varchar	20	*Foreignkey reference* tabel pembayaran (kode_pembayaran)
kode_pengiriman	Int	50	*Foreignkey reference* tabel pengiriman (kode_pengiriman)
id_ongkos	Int	50	*Foreignkey reference* tabel ongkos_kirim (id_ongkos)

4. Tabel Barang

   Tabel ini adalah perancangan tabel barang yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel barang dapat dilihat pada Tabel 3.11.

Tabel 3.11 Tabel Barang

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_barang	Bigint	20	*Primarykey*
Nama_barang	Varchar	50	
url_gambar	Text		
Deskripsi	Text	15	
ditampilkan	Varchar		
Id_kategori	Bigint	20	*Foreign key reference* table kategori (id_kategori)

5. Tabel detail barang

   Tabel ini adalah perancangan tabel detail barang yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel detail barang dapat dilihat pada Table 3.12.

Tabel 3.12 Table Detail Barang

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_detail_barang	Bigint	20	*Primarykey*
url_gambar_1	Text		
url_gambar_2	Text		
url_gambar_3	Text		
Harga	Double		
Berat	Double		
Diskon	Int	11	
Ditampilkan	Varchar	15	
Stok	Int	11	

Id_ukuran	Int	15	*Foreignkey reference* table ukuran (id_ukuran)
Id_barang	Bigint	20	*Foreignkey reference* table barang (id_barang)

6. Tabel Kategori

   Tabel ini adalah perancangan tabel kategori yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel kategori dapat dilihat pada Tabel 3.13.

Tabel 3.8 Tabel Kategori

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_kategori	Bigint	20	*Primarykey*
Nama_kategori	varchar	50	
Deskripsi	Text		
url_gambar	Text		
ditampilkan	Varchar	15	
id_petugas	Int	11	*Foreignkey reference* tabel petugas (id_petugas)

7. Tabel Detail Pesanan

   Tabel ini adalah perancangan tabel detail pesanan yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel detail pesanan dapat dilihat pada Tabel 3.14.

Tabel 3.9 Tabel Detail Pesanan

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_detail_pesanan	Bigint	20	*Primarykey*
Harga	Double		
Berat	Double		
Ukuran	Varchar	10	
Jumlah	Integer	11	
Diskon	Integer	11	
Id_detail_barang	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel detail_barang (id_detail_barang)
Id_pesanan	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel pesanan (id_pesanan)

8. Tabel Retur

Tabel ini adalah perancangan tabel retur yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel retur dapat dilihat pada Tabel 3.15.

Tabel 3.10 Tabel Retur

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_retur	Bigint	20	*Primarykey*
Tanggal_retur	Date		
Status	Varchar	10	
No_resi_retur	Varchar	15	
Tanggal_retur_respon	Date		
No_resi retur_respon	Varchar	15	
Id_pesanan	Int	11	*Foreignkey reference* tabel pesanan (

			id_pesanan)

9. Tabel Detail Retur

Tabel ini adalah perancangan tabel detail_retur yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel pesanan dapat dilihat pada Tabel 3.13.

Tabel 3.11 Tabel Detail Retur

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_detail_retur	Bigint	20	*Primarykey*
Jumlah	Int	11	
Alasan	Text	50	
Id_retur	Int	11	*Foreignkey reference* tabel retur (id_retur)
Id_detail_pesanan	Int	11	*Foreignkey reference* tabel detail_pesanan (id_detail_pesanan)

10. Tabel Kota

Tabel ini adalah perancangan tabel kota yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel kota dapat dilihat pada Tabel 3.17.

Tabel 3.17 Tabel Kota

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_kota	Bigint	20	*Primarykey*
Nama_kota	Varchar	50	
Ditampilkan	Varchar	15	
Id_provinsi	Integer	11	*Foreignkey reference* tabel provinsi (id_provinsi)

11. Tabel Provinsi

Tabel ini adalah perancangan tabel provinsi yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel provinsi dapat dilihat pada Tabel 3.18.

Tabel 3.12 Tabel Provinsi

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_provinsi	Integer	11	*Primarykey*
Nama_provinsi	Varchar	25	
Ditampilkan	Varchar	15	
Id_petugas	Int	11	*Foreignkey reference* tabel petugas (id_petugas)

12. Tabel Logstok

Tabel ini adalah perancangan tabel pesanan yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel logstok dapat dilihat pada Tabel 3.19.

Tabel 3.13 Tabel Logstok

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_logstok	Integer	11	*Primarykey*
Stok_awal	Integer	11	
Stok_akhir	Integer	11	
Perubahan_stok	Integer	11	
tanggal	Date		
Catatan	Varchar	25	
Id_detail_barang	Integer	11	*Foreignkey reference* tabel detail barang (id_detail_barang)

13. Tabel Lihat Barang

Tabel ini adalah perancangan tabel kunjungan yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel kunjungan dapat dilihat pada Tabel 3.20.

Tabel 3.20 Tabel Lihat Barang

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_lihat barang	Bigint	20	*Primarykey*
Waktu	Varchar	25	
Deskripsi	Text		
Id_ barang	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel barang (id_barang)
Id_pelanggan	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel pelanggan (id_pelanggan)

14. Tabel Komentar

Tabel ini adalah perancangan tabel komentar yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel komentar dapat dilihat pada Tabel 3.21.

Tabel 3.21 Tabel Komentar

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_komentar	Bigint	20	*Primarykey*
Isi	Longtext		
Ditampilkan	Varchar	15	
Jenis	Varchar	30	
Tanggal	Date		
Id_pelanggan	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel pelanggan (id_pelanggan)

Id_barang	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel barang (id_barang)

15. Tabel Rating

Tabel ini adalah perancangan tabel rating yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel rating dapat dilihat pada Tabel 3.22.

Tabel 3.14 Tabel Rating

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_rating	Bigint	20	*Primarykey*
Total_penilai	Int	11	
Nilai	Float		
Id_barang	Bigint	20	*Foreignkey reference* tabel barang (id_barang)

16. Tabel Ukuran

Tabel ini adalah perancangan tabel ukuran yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel rating dapat dilihat pada Tabel 3.23.

Tabel 3.23 Tabel Ukuran

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_ukuran	Int	15	*Primarykey*
ukuran	Varchar	25	

17. Tabel Pengaturan

Tabel ini adalah perancangan tabel ukuran yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel rating dapat dilihat pada Tabel 3.24.

Tabel 3.24 Tabel Pengaturan

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_pengaturan	Bigint	15	*Primarykey*
Nama_pengaturan	Varchar	50	
Isi	Longtext		
Diaktifkan	Varchar	15	
Id_petugas	Int	11	*Foreign key reference* tabel petugas (id_petugas)

18. Tabel Pengiriman

Tabel ini adalah perancangan tabel pengiriman yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel rating dapat dilihat pada Tabel 3.25.

Tabel 3.15 Tabel Pengiriman

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Kode_pengiriman	Varchar	50	*Primarykey*
Tanggal_pengiriman	Date		
Tanggal_diterima	Date		
Nama_penerima	Varchar	50	
Kota	Varchar	50	
Alamat	Text		
Kode_pos	Varchar	15	
Id_petugas	Int	11	*Foreign key reference* tabel petugas (id_petugas)

19. Tabel Pembayaran

Tabel ini adalah perancangan tabel pembayaran yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel rating dapat dilihat pada Tabel 3.26.

Tabel 3.16 Tabel Pembayaran

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Kode_pembayaran	Varchar	50	*Primarykey*
Tanggal_pembayaran	Date		
Total_bayar	Double		
Subtotal_bayar	Double		
Jenis_pembayaran	Varchar	20	

20. Tabel Ongkos Kirim

Tabel ini adalah perancangan tabel pembayaran yang akan digunakan pada sistem. Struktur tabel rating dapat dilihat pada Tabel 3.27.

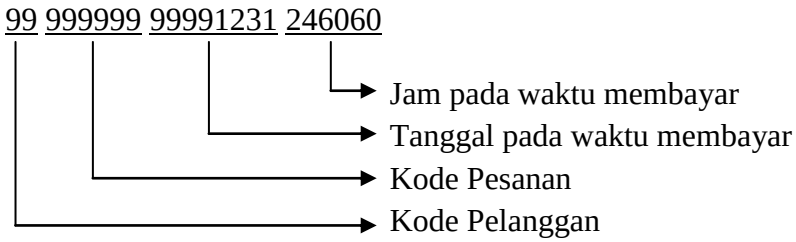
Tabel 3.17 Tabel Ongkos Kirim

Nama	Type	Ukuran	Kunci
Id_ongkos	Integer	11	*Primarykey*
Jenis_pengiriman	Varchar	20	
Harga	Double		
Id_kota	bigint	20	*Foreignkey reference* tabel kota (id_kota)

3.2.3 Perancangan Pengkodean

Perancangan pengkodean yang ada di PD Eka Jaya :

1. Kode Pembayaran



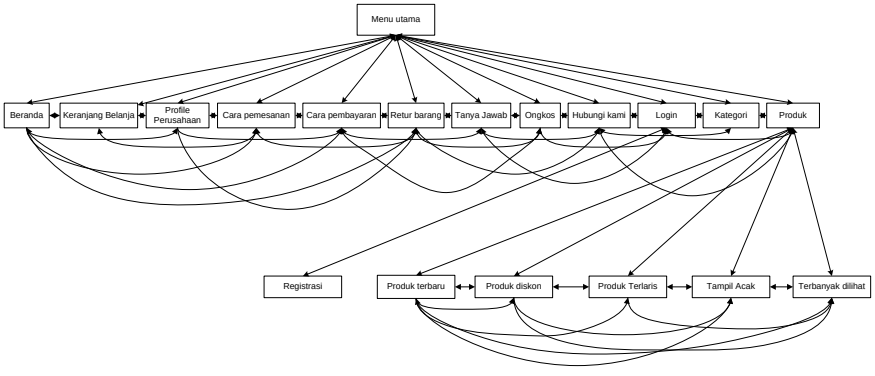
3.3 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan user. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan interface yang mudah dipahami dan digunakan oleh user.

3.3.1 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur menu pengunjung

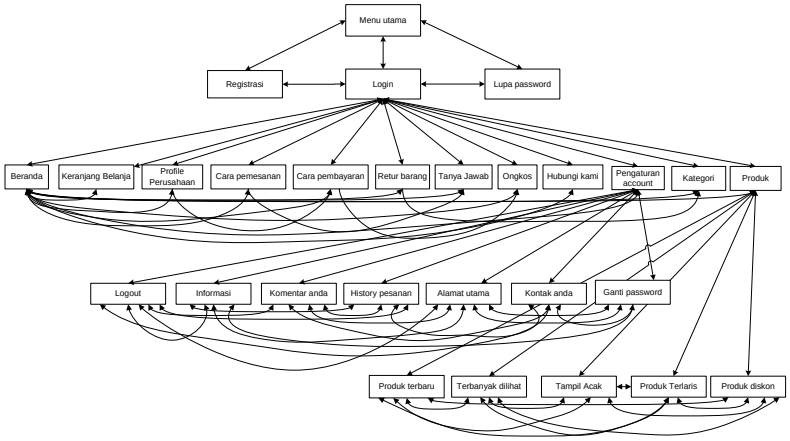
Struktur menu pengunjung yang ada di website *e-commerce* PD Eka Jaya dapat dilihat pada Gambar 3.33.



Gambar 3.33 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur menu pelanggan

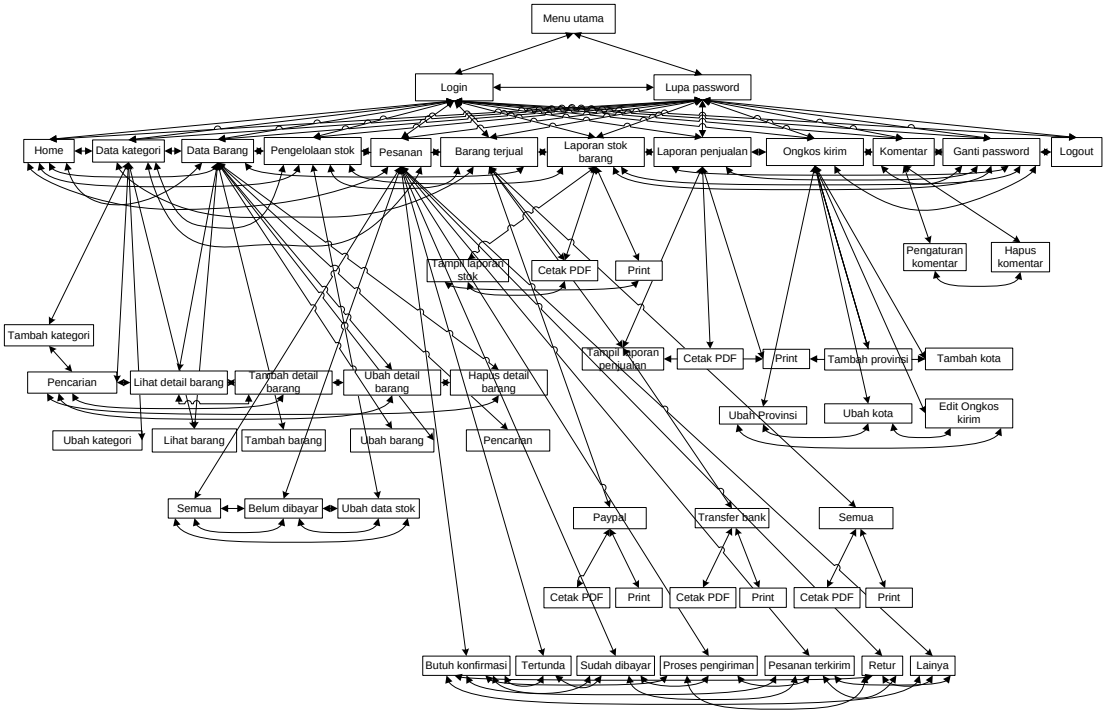
Struktur menu pelanggan yang ada di website *E-Commerce* PD Eka Jaya dapat dilihat pada Gambar 3.34.



Gambar 3.34 Struktur Menu Pelanggan

3. Struktur menu operator

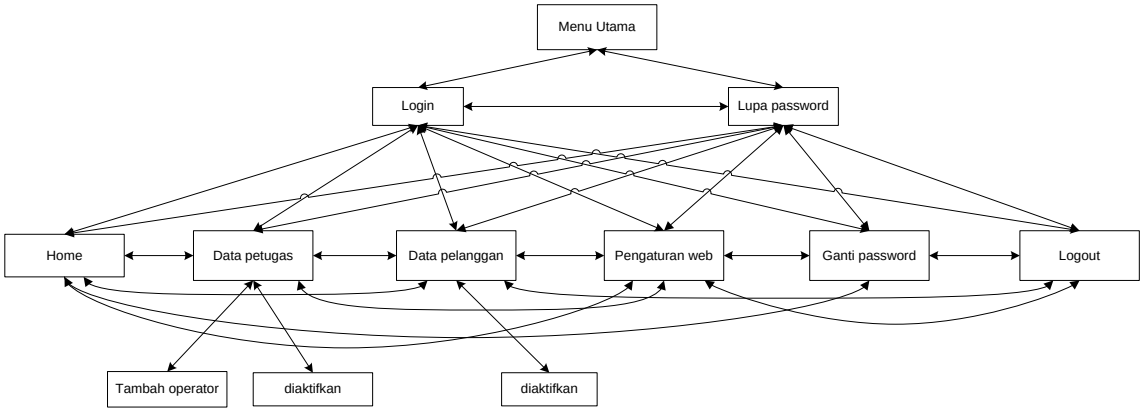
Struktur menu pengunjung yang ada di website *e-commerce* toko PD Eka Jaya dapat dilihat pada Gambar 3.35.



Gambar 3.35 Struktur Menu Operator

4. Struktur menu Admin

Struktur menu pengunjung yang ada di website *e-commerce* PD Eka Jaya dapat dilihat pada Gambar 3.36.



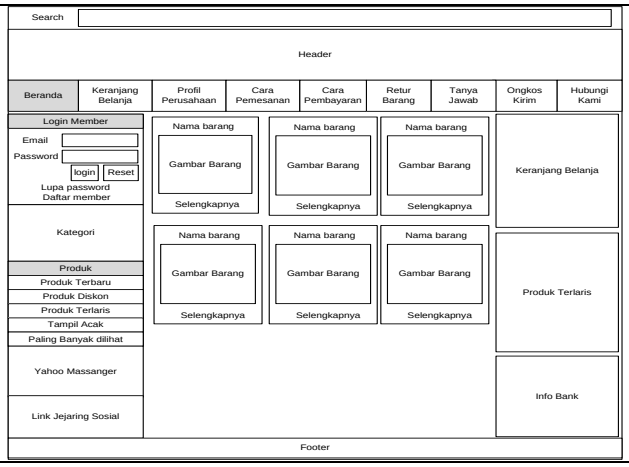
Gambar 3.36 Struktur Menu Admin

3.3.2 Perancangan Antar Muka

3.3.2.1 Perancangan antar muka Pengunjung

1. Perancangan antarmuka menu beranda

T01



Nama Layar : T01
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

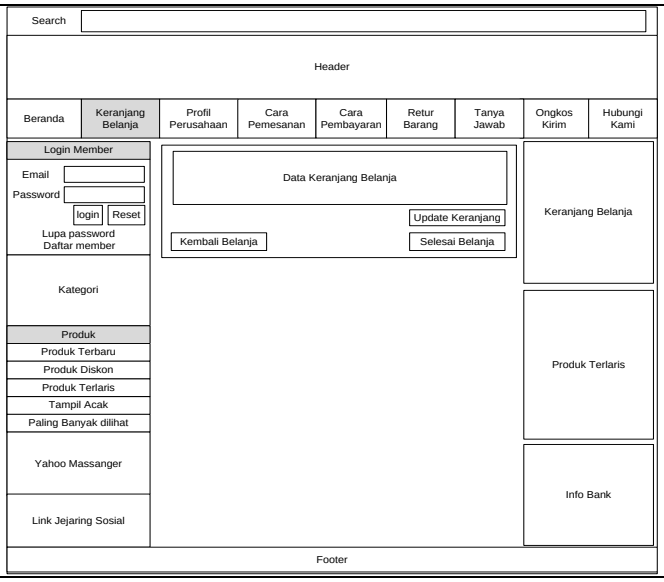
Keterangan

- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Beranda

2. Perancangan antarmuka keranjang belanja

T02



Nama Layar : T02
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

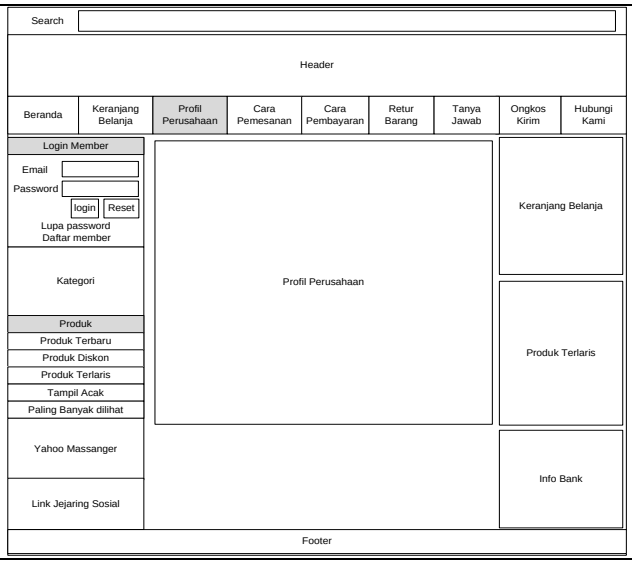
Keterangan

- Klik Beranda menuju T01,
- klik keranjang belanja menuju T02,
- klik profil perusahaan menuju T03,
- klik cara pemesanan menuju T04,
- klik retur barang menuju T06,
- klik tanya jawab menuju T07,
- klik ongkos kirim menuju T08,
- klik hubungi kami menuju T09,
- klik daftarmember menuju T10,
- klik lupa password menuju T11,
- klik produk terbaru menuju T12,
- klik produk diskon menuju T13,
- klik produk terlaris menuju T14,
- klik tampil acak menuju T15,
- klik banyak dilihat menuju T16

Gambar 3.38 Perancangan Antar Muka Keranjang Belanja

3. Perancangan antarmuka profile Perusahaan

T03



Keterangan

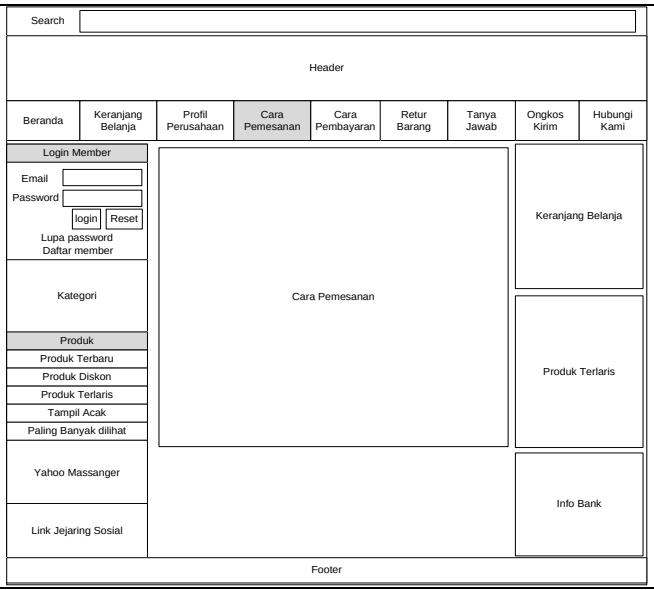
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T03
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial

Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Profil Perusahaan

4. Perancangan antarmuka cara pemesanan

T04



Keterangan

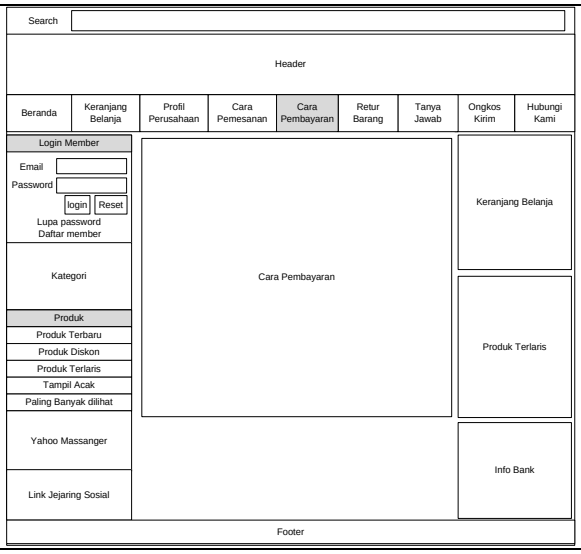
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T04
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

5. Perancangan antarmuka cara pembayaran

T05



Keterangan

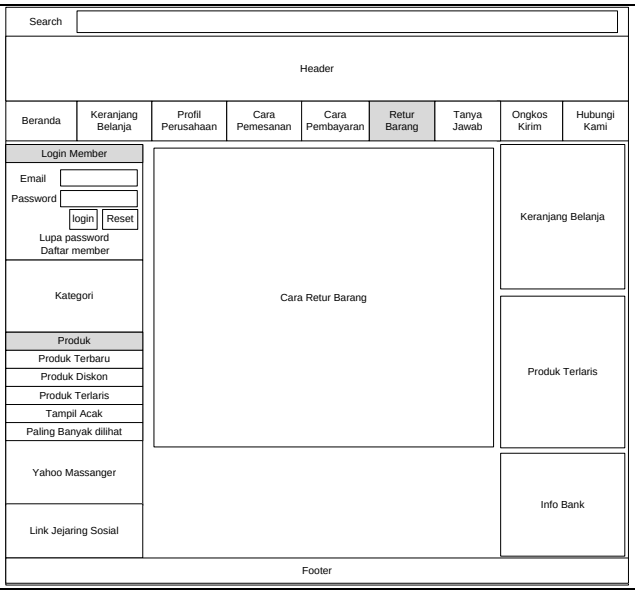
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T05
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

6. Perancangan antarmuka retur barang

T06



Keterangan

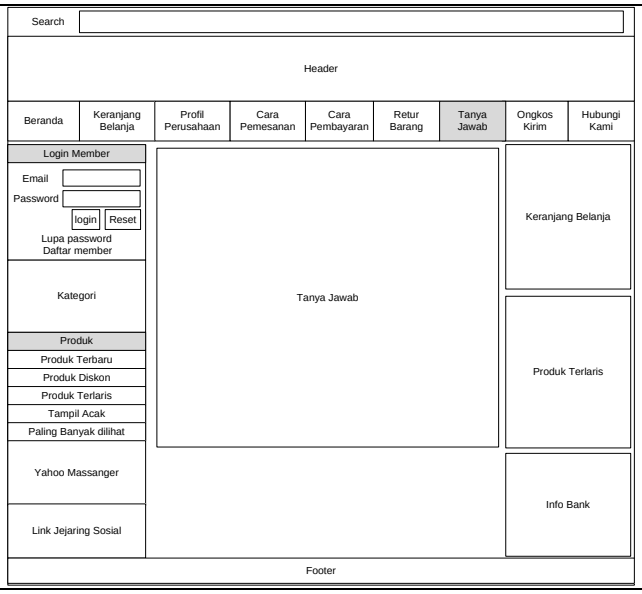
- Klik Beranda menuju T01,
- klik keranjang belanja menuju T02,
- klik profil perusahaan menuju T03,
- klik cara pemesanan menuju T04,
- klik retur barang menuju T06,
- klik tanya jawab menuju T07,
- klik ongkos kirim menuju T08,
- klik hubungi kami menuju T09,
- klik daftarmember menuju T10,
- klik lupa password menuju T11,
- klik produk terbaru menuju T12,
- klik produk diskon menuju T13,
- klik produk terlaris menuju T14,
- klik tampil acak menuju T15,
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T06
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Retur Barang

7. Perancangan antarmuka tanya jawab

T07



Keterangan

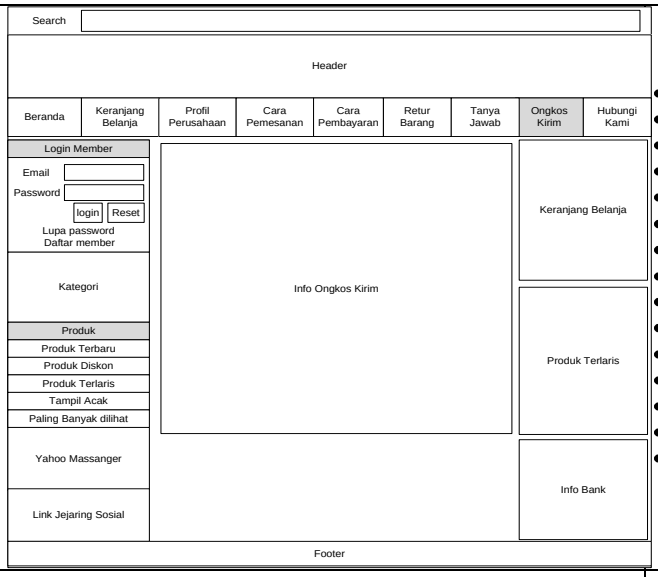
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T07
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Tanya Jawab

8. Perancangan antarmuka menu ongkos kirim

T08



Keterangan

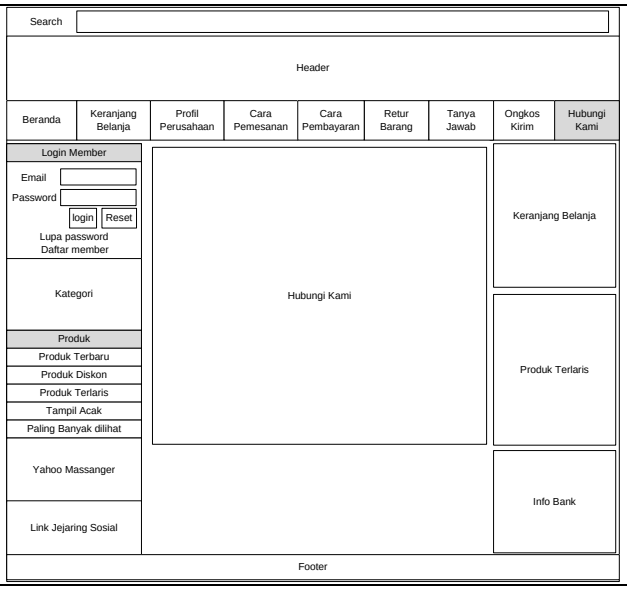
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T08
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Menu Ongkos Kirim

9. Perancangan antarmuka menu hubungi kami

T09



Keterangan

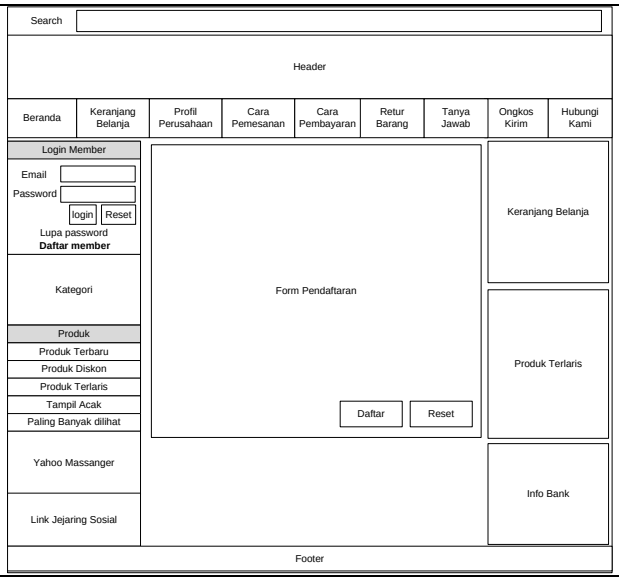
- Klik Beranda menuju T01,
- klik keranjang belanja menuju T02,
- klik profil perusahaan menuju T03,
- klik cara pemesanan menuju T04,
- klik retur barang menuju T06,
- klik tanya jawab menuju T07,
- klik ongkos kirim menuju T08,
- klik hubungi kami menuju T09,
- klik daftarmember menuju T10,
- klik lupa password menuju T11,
- klik produk terbaru menuju T12,
- klik produk diskon menuju T13,
- klik produk terlaris menuju T14,
- klik tampil acak menuju T15,
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T09
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Menu Hubungi Kami

10. Perancangan antarmuka daftar member baru

T10



Keterangan

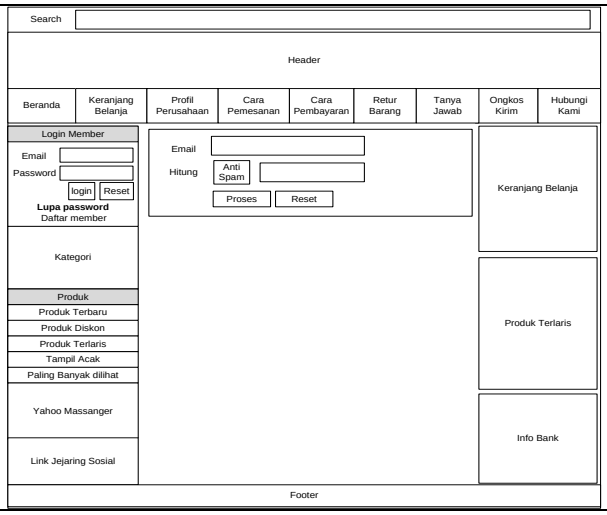
- Klik Beranda menuju T01,
- klik keranjang belanja menuju T02,
- klik profil perusahaan menuju T03,
- klik cara pemesanan menuju T04,
- klik retur barang menuju T06,
- klik tanya jawab menuju T07,
- klik ongkos kirim menuju T08,
- klik hubungi kami menuju T09,
- klik daftarmember menuju T10,
- klik lupa password menuju T11
- ,klik produk terbaru menuju T12,
- klik produk diskon menuju T13,
- klik produk terlaris menuju T14,
- klik tampil acak menuju T15,
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T10
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Daftar Member Baru

11. Perancangan antarmuka lupa password

T11



Keterangan

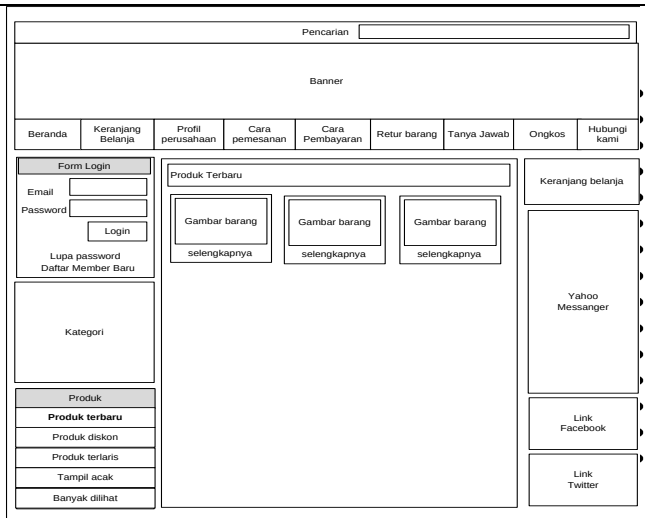
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T11
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Lupa Password

12. Perancangan antarmuka produk terbaru

T12



Keterangan

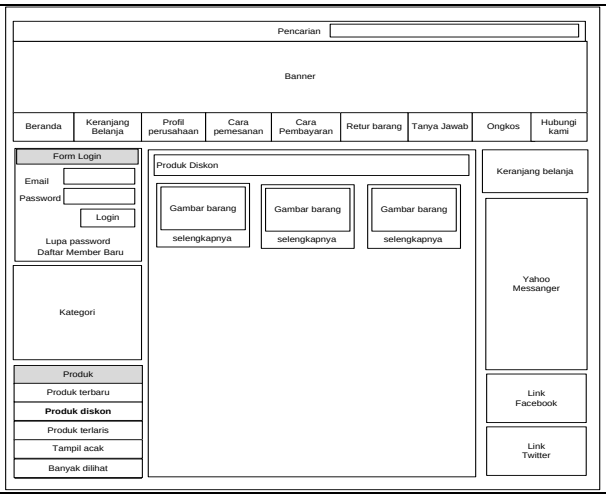
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- ,klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- lik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T12
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Produk Terbaru

13. Perancangan antarmuka produk diskon

T13



Keterangan

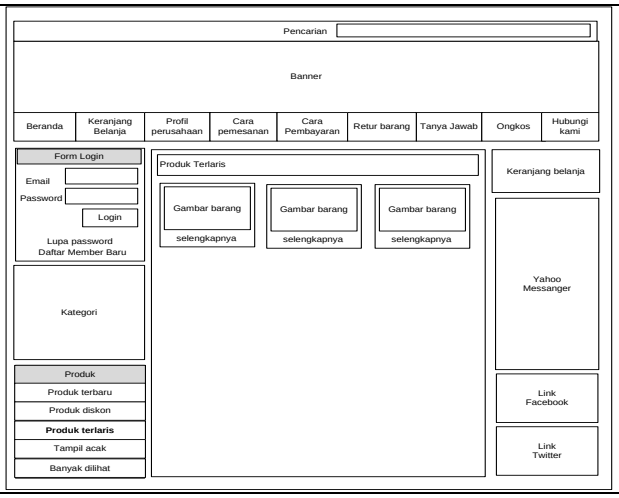
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T10
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Produk Diskon

14. Perancangan antarmuka produk terlaris

T11



Keterangan

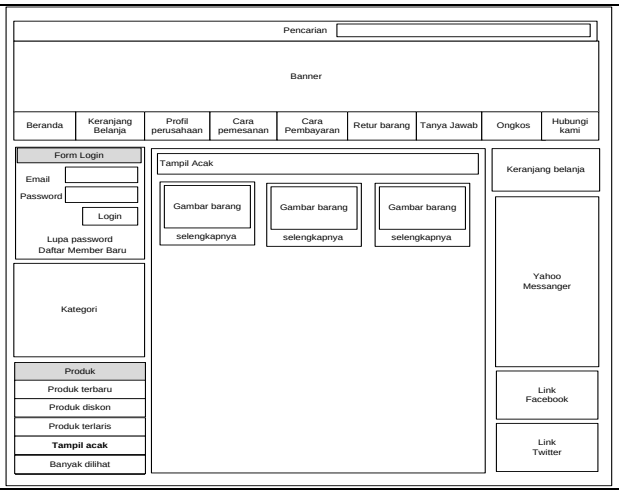
- Klik Beranda menuju T01,
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07,
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T10
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Produk Terlaris

15. Perancangan antarmuka produk dengan tampil acak

T15



Keterangan

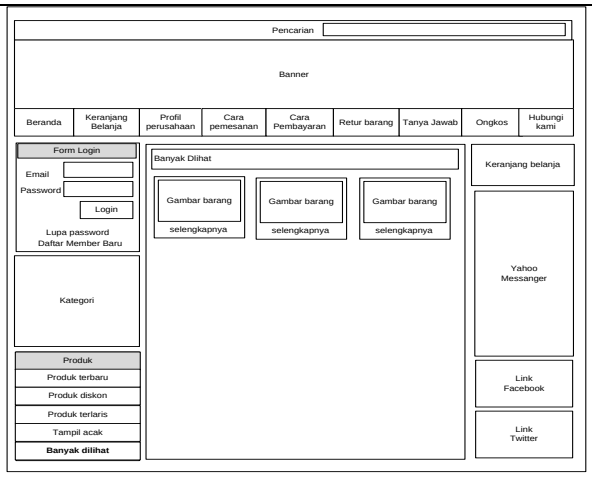
- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

Nama Layar : T15
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Produk Tampil Acak

16. Perancangan antamuka produk paling banyak dilihat

T16



Keterangan

- Klik Beranda menuju T01
- klik keranjang belanja menuju T02
- klik profil perusahaan menuju T03
- klik cara pemesanan menuju T04
- klik retur barang menuju T06
- klik tanya jawab menuju T07
- klik ongkos kirim menuju T08
- klik hubungi kami menuju T09
- klik daftarmember menuju T10
- klik lupa password menuju T11
- klik produk terbaru menuju T12
- klik produk diskon menuju T13
- klik produk terlaris menuju T14
- klik tampil acak menuju T15
- klik banyak dilihat menuju T16

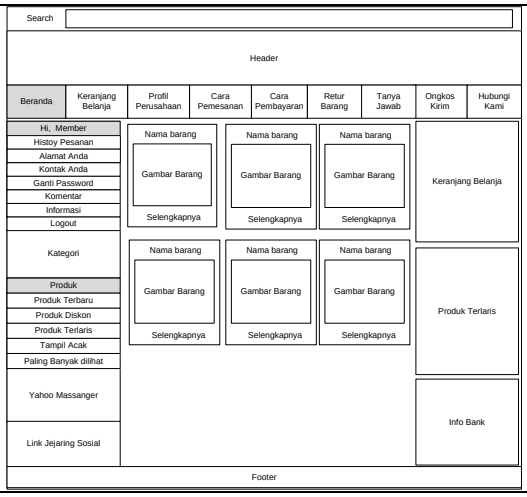
Nama Layar : T16
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Produk Paling Banyak Dilihat

3.3.2.2 Perancangan antarmuka Pelanggan (Member)

1. Perancangan antarmuka beranda

N01



Keterangan

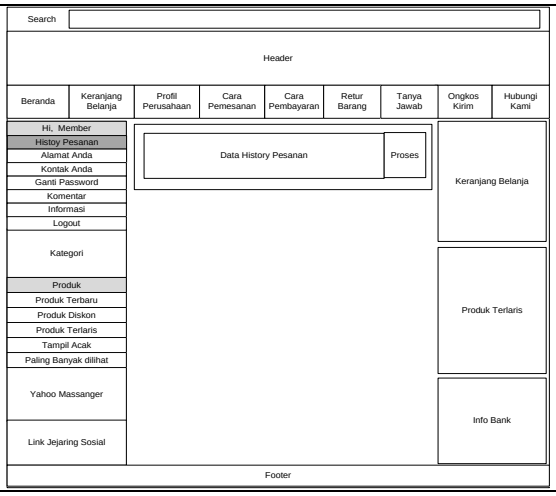
- Klik Beranda menuju N01,
- klik history pesanan menuju N02,
- klik alamat utama menuju N03,k
- lik kontak anda menuju N04,
- klik ganti password menuju N05,
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07

Nama Layar : N01
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.53 Perancangan antarmuka beranda

2. Perancangan antarmuka *history* pesanan

N02



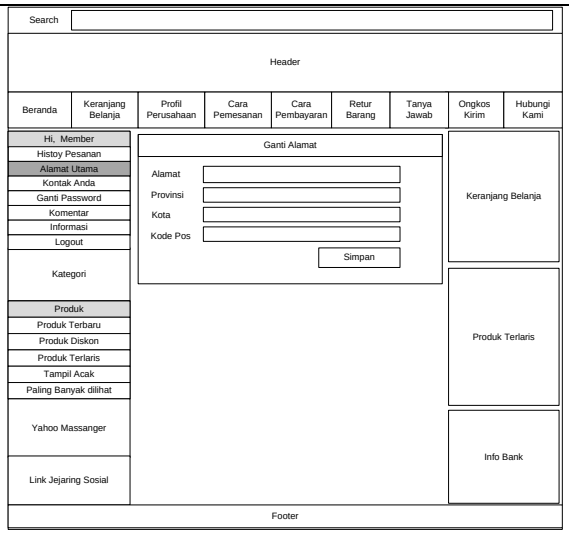
Keterangan

- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07

Nama Layar : N02
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

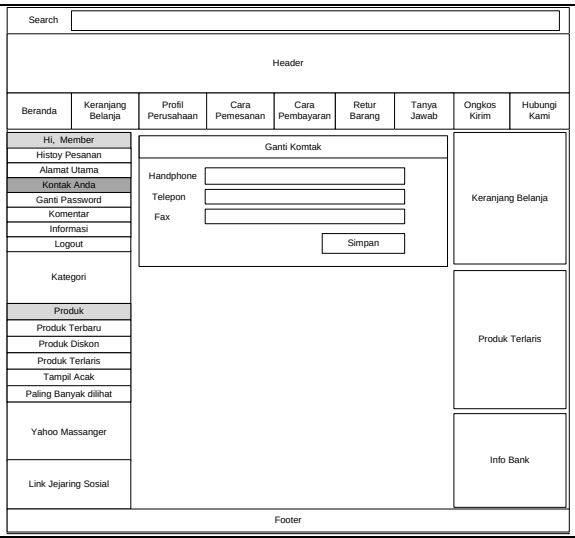
Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka *History* Pesanan

3. Perancangan antarmuka ganti alamat utama

N03	
	Keterangan Klik Beranda menuju N01 • klik history pesanan menuju N02 • klik alamat utama menuju N03 • klik kontak anda menuju N04 • klik ganti password menuju N05 • klik komentar anda menuju N06 • klik informasi N07
Nama Layar : N03 Ukuran Layar : 1000 X 1600 Font : Arial	

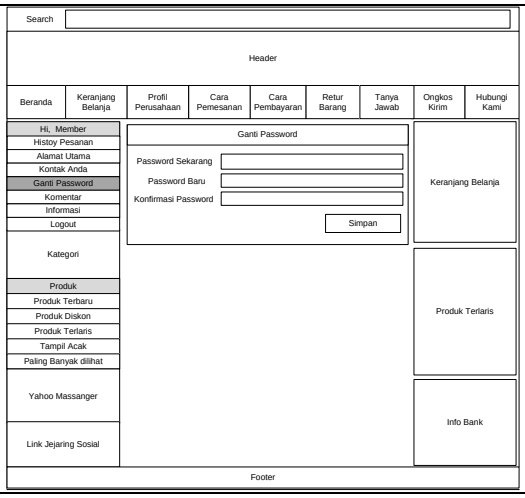
Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Ganti Alamat Utama

4. Perancangan antarmuka kontak anda

N04	
	Keterangan • Klik Beranda menuju N01 • klik history pesanan menuju N02 • klik alamat utama menuju N03 • klik kontak anda menuju N04 • klik ganti password menuju N05 • klik komentar anda menuju N06 • klik informasi N07
Nama Layar : N04 Ukuran Layar : 1000 X 1600 Font : Arial	

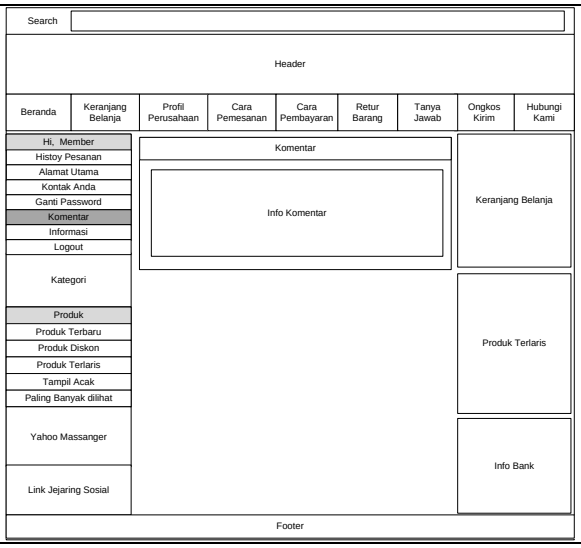
Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Kontak Anda

5. Perancangan antarmuka ganti password

N05	
	Keterangan • Klik Beranda menuju N01 • klik history pesanan menuju N02 • klik alamat utama menuju N03 • klik kontak anda menuju N04 • klik ganti password menuju N05 • klik komentar anda menuju N06 • klik informasi N07
Nama Layar : N05 Ukuran Layar : 1000 X 1600 Font : Arial	

Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Ganti Password

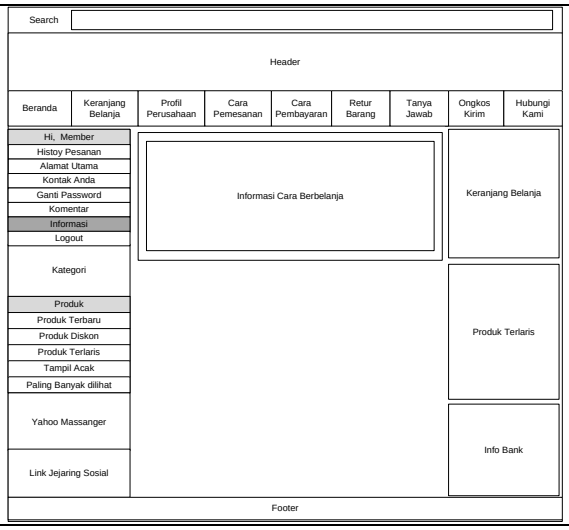
6. Perancangan antarmuka komentar anda

N06	
	Keterangan • Klik Beranda menuju N01 • klik history pesanan menuju N02 • klik alamat utama menuju N03 • klik kontak anda menuju N04 • klik ganti password menuju N05 • klik komentar anda menuju N06 • klik informasi N07
Nama Layar : N06 Ukuran Layar : 1000 X 1600 Font : Arial	

Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Komentar Anda

7. Perancangan antarmuka informasi

N07



Keterangan

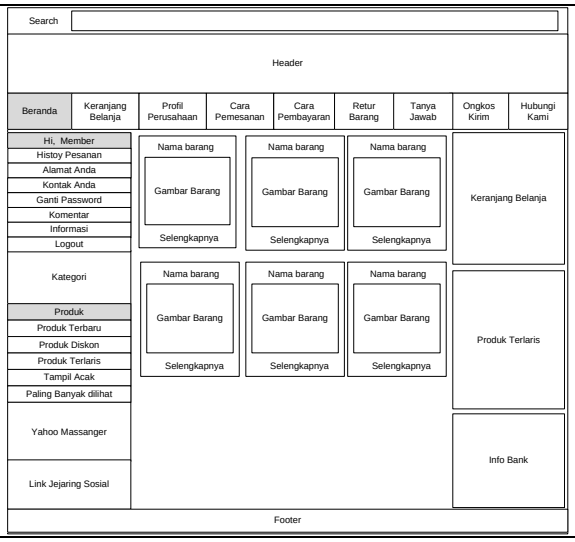
- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07

Nama Layar : N07
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Informasi

8. Perancangan antarmuka pilih barang

N08



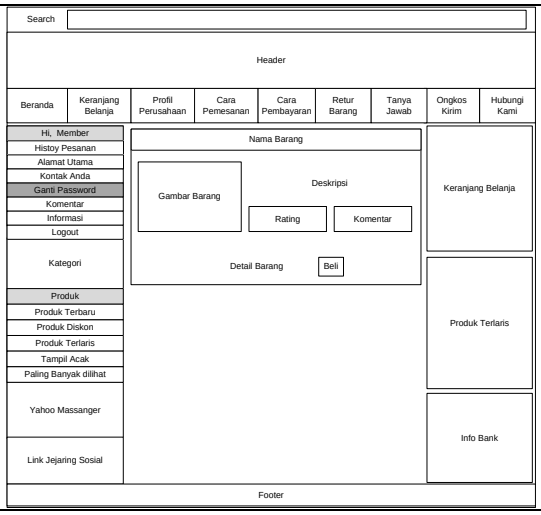
Keterangan

- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07
- Klik selengkapnya menuju N09

Nama Layar : N08
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

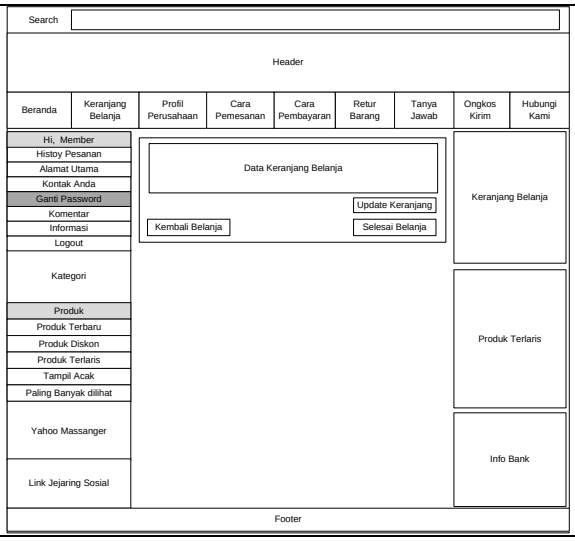
Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Pilih Barang

9. Perancangan antarmuka detail barang

N09	
	Keterangan • Klik Beranda menuju N01 • klik history pesanan menuju N02 • klik alamat utama menuju N03 • klik kontak anda menuju N04 • klik ganti password menuju N05 • klik komentar anda menuju N06 • klik informasi N07 • klik beli menuju N10, • klik komentar menuju N17
Nama Layar : N09 Ukuran Layar : 1000 X 1600 Font : Arial	

Gambar 3.61 Perancangan antarmuka detail barang

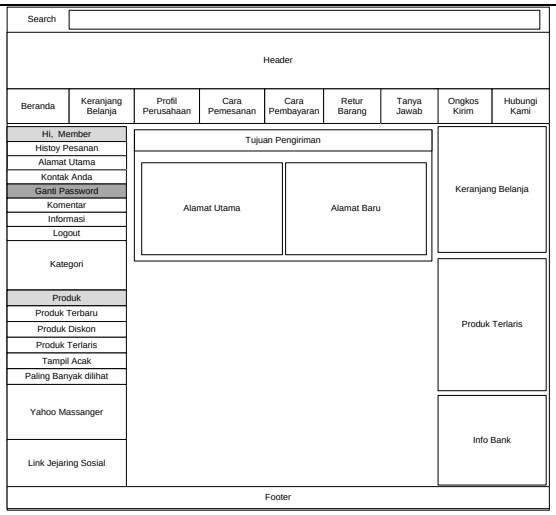
10. Perancangan antarmuka daftar keranjang belanja

N10	
	Keterangan • Klik Beranda menuju N01 • klik history pesanan menuju N02 • klik alamat utama menuju N03 • klik kontak anda menuju N04 • klik ganti password menuju N05 • klik komentar anda menuju N06 • klik informasi N07, • klik belanja lagi menuju N08, • klik upadate keranjang jika stok ditambah • klik selesai belanja menuju N11
Nama Layar : N10 Ukuran Layar : 1000 X 1600 Font : Arial	

Gambar 3.62 Perancangan antarmuka daftar keranjang belanja

11. Perancangan antarmuka pilih alamat tujuan

N11



Keterangan

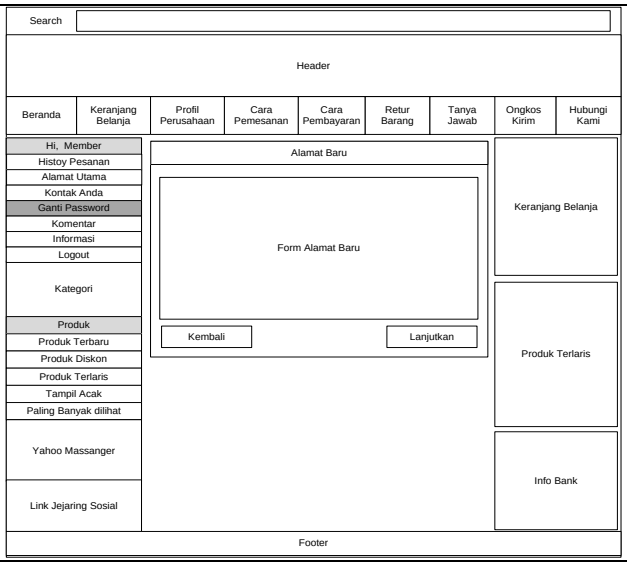
- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07
- klik alamat utama menuju N13
- klik lamat baru menuju N12

Nama Layar : N11
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.63 Perancangan antarmuka pilih alamat tujuan

12. Perancangan antarmuka alamat baru

N12



Keterangan

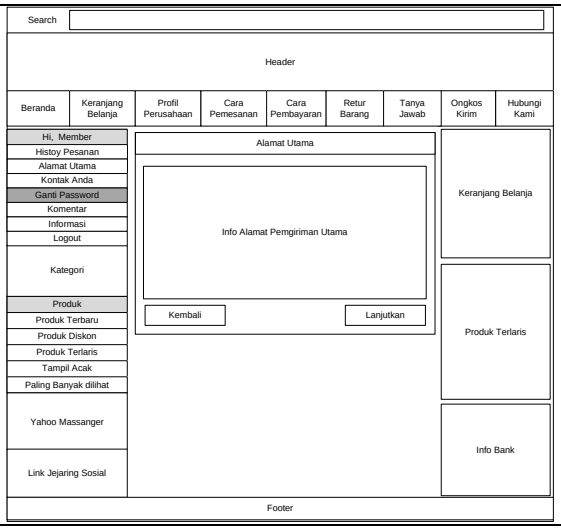
- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07
- klik kembali menuju N10
- klik selanjutnya menuju N13

Nama Layar : N12
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.64 Perancangan antarmuka alamat baru

13. Perancangan antarmuka alamat utama

N13



Keterangan

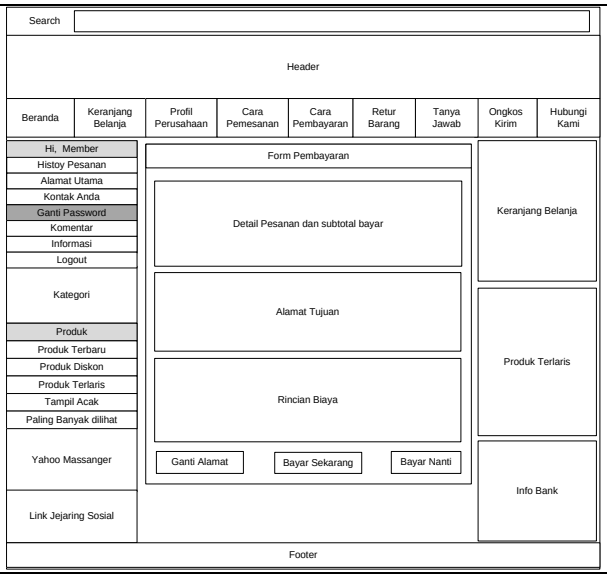
- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07
- klik kembali menuju N10
- klik lanjutkan menuju N14

Nama Layar : N13
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.65 Perancangan antarmuka alamat tujuan

14. Perancangan antarmuka form pembayaran

N14



Keterangan

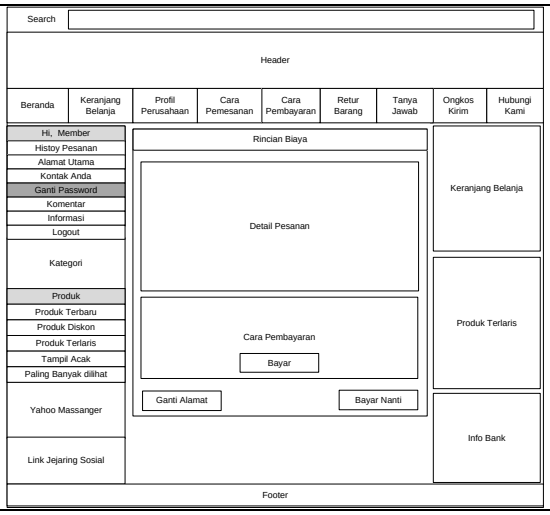
- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07
- klik belanja lagi menuju M08
- klik ganti alamat menuju N12
- klik bayar sekarang menuju N15
- klik bayar nanti menuju N16

Nama Layar : N14
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.66 Perancangan antarmuka form pembayaran

15. Perancangan antarmuka pilih cara pembayaran

N15



Ketrangan

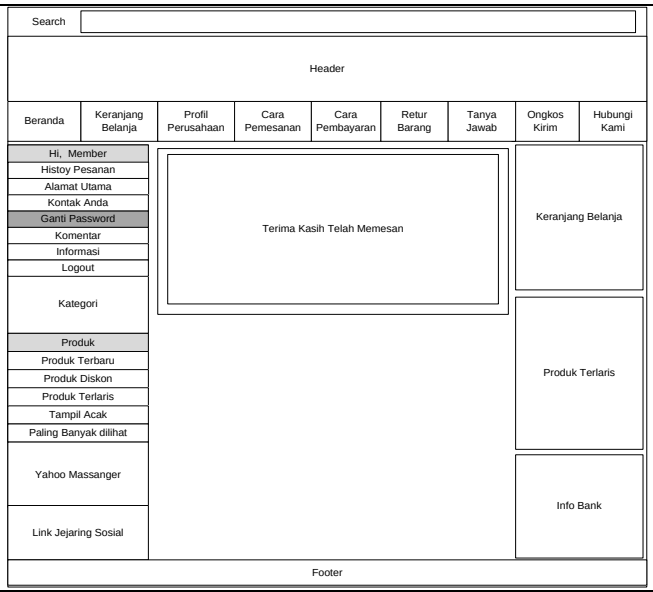
- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07
- klik ganti alamat menuju N11
- klik bayar menuju N16,
- klik bayar nanti menuju N16

Nama Layar : N14
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.67 Perancangan antarmuka pilih cara pembayaran

16. Perancangan antarmuka pesanan selesai

N16



Keterangan

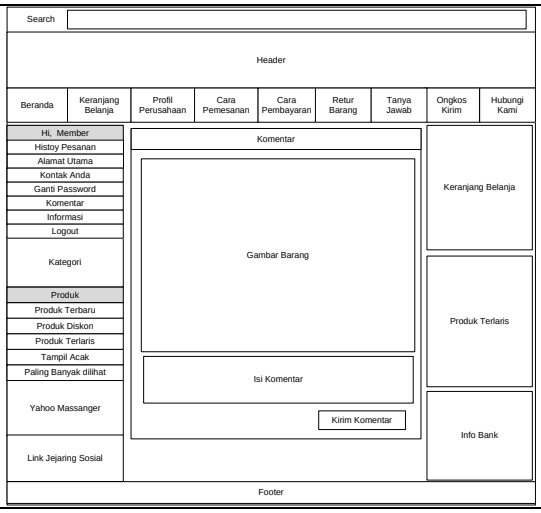
- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07

Nama Layar : N16
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Pesanan Selesai

17. Perancangan antarmuka pengisian komentar

N17



Keterangan

- Klik Beranda menuju N01
- klik history pesanan menuju N02
- klik alamat utama menuju N03
- klik kontak anda menuju N04
- klik ganti password menuju N05
- klik komentar anda menuju N06
- klik informasi N07

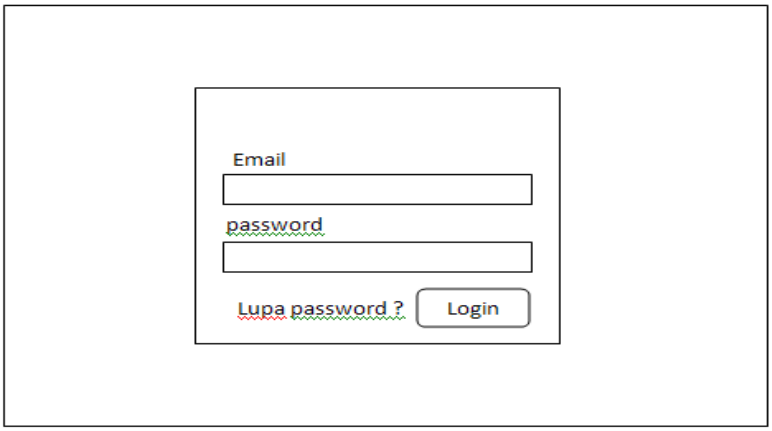
Nama Layar : N17
Ukuran Layar : 1000 X 1600
Font : Arial

Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Pengisian Komentar

3.3.2.3 Perancangan antarmuka operator

1. Perancangan antar muka halaman depan operator (sebelum login)

P01



Keterangan

- Setelah memasukan email dan password klik login dan masuk ke P02

Nama Layar : P02
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial

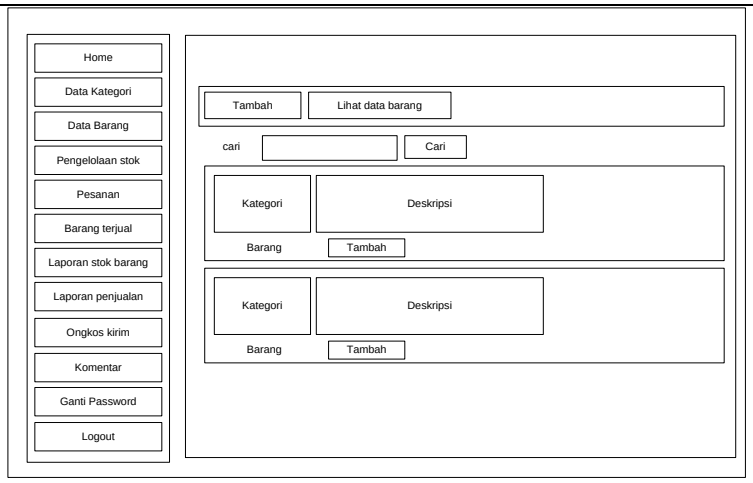
Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Halaman Depan

2. Perancangan antarmuka menu home

P02	
	Keterangan • Klik menu home menuju P02 • klik data kategori menuju P03 • klik data barang menuju P05 • klik pengelolaan stok menuju P07 • klik pesanan menuju P09, • klik barang terjual menuju P10 • klik ongkos kirim menuju P13 • klik menu komentar menuju P17 • klik ganti password menuju P18 • klik logout menuju P01
Nama Layar : P02 Ukuran Layar : 1000 X 600 Font : Arial	

Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Menu Home

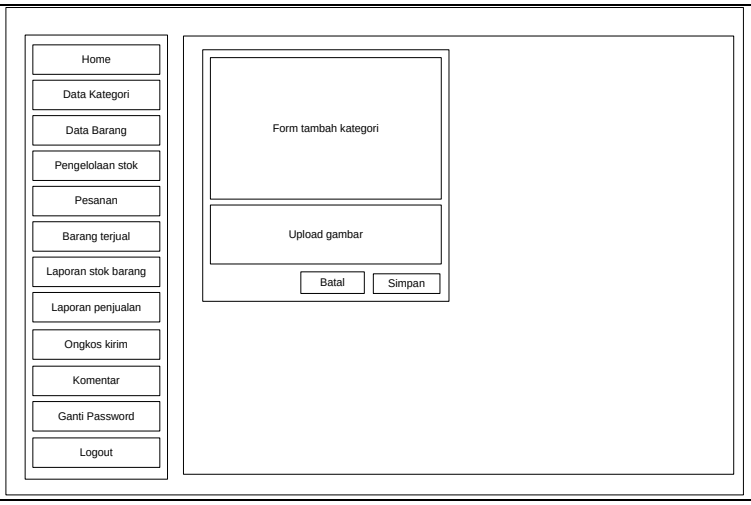
3. Perancangan antarmuka menu data kategori

P03	
	• Klik menu home menuju P02, • klik data kategori menuju P03, • klik data barang menuju P05, • klik pengelolaan stok menuju P07, • klik pesanan menuju P09, • klik barang terjual menuju P10, klik ongkos kirim menuju P13, • klik menu komentar menuju P17, • klik ganti password menuju P18, • klik logout menuju P01, • klik tambah menuju P04, • klik lihat data barang menuju P05
Nama Layar : P03 Ukuran Layar : 1000 X 600 Font : Arial	

Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Menu Data Kategori

4. Perancangan antar muka tambah kategori

P04



Keterangan

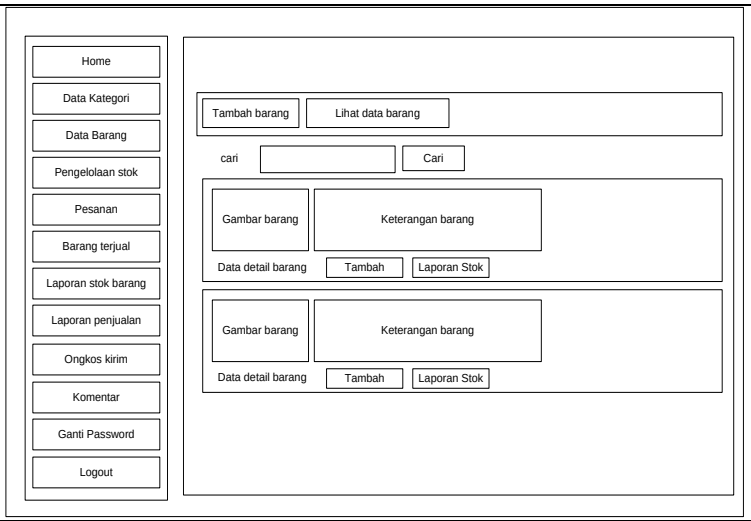
- Klik menu home menuju P02,
- klik data kategori menuju P03,
- klik data barang menuju P05,
- klik pengelolaan stok menuju P07,
- klik pesanan menuju P09,
- klik barang terjual menuju P10,
- klik ongkos kirim menuju P13,
- klik menu komentar menuju P17,
- klik ganti password menuju P18,
- klik logout menuju P01

Nama Layar : P04
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial

Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Kategori

5. Perancangan antar muka menu data barang

P05



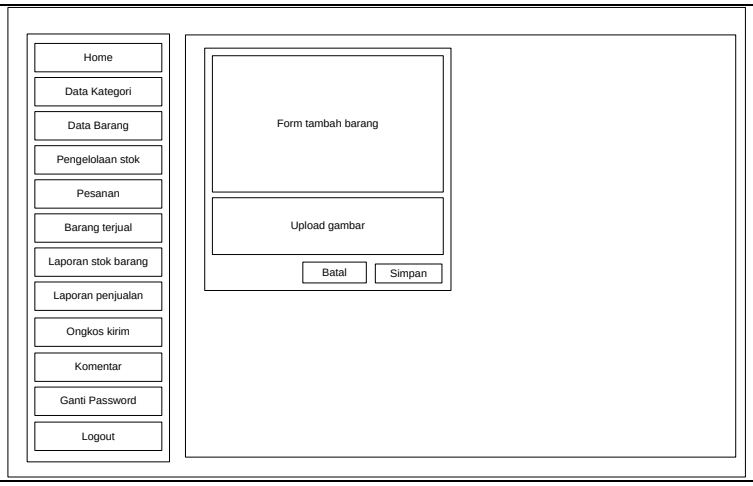
- Klik menu home menuju P02
- klik data kategori menuju P03
- klik data barang menuju P05
- klik pengelolaan stok menuju P07
- klik pesanan menuju P09
- klik barang terjual menuju P10
- klik ongkos kirim menuju P13
- klik menu komentar menuju P17
- klik ganti password menuju P18, klik logout menuju P01
- klik tambah barang menuju P06

Nama Layar : P05
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial

Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Menu Data Barang

6. Perancangan antarmuka tambah data barang

P06



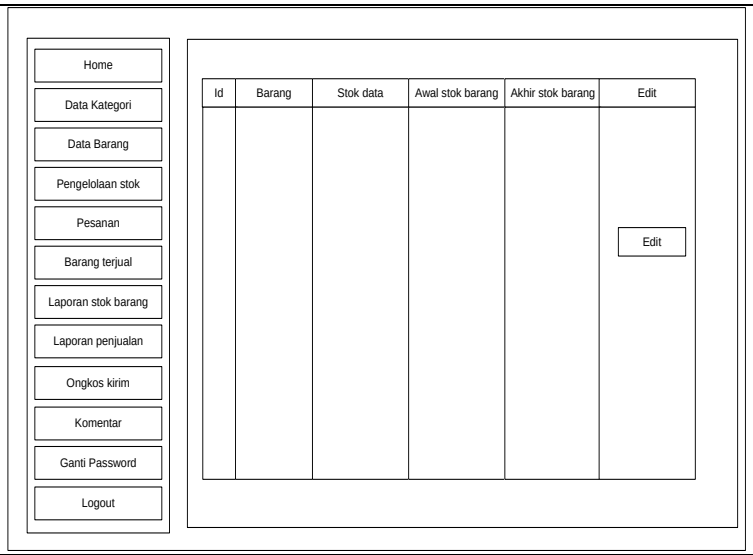
- Klik menu home menuju P02
- klik data kategori menuju P03
- klik data barang menuju P05
- klik pengelolaan stok menuju P07
- klik pesanan menuju P09,
- klik barang terjual menuju P10
- klik ongkos kirim menuju P13
- klik menu komentar menuju P17,
- klik ganti password menuju P18
- klik logout menuju P01

Nama Layar : P06
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial

Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Tambah Data Barang

7. Perancangan antarmuka menu pengelolaan stok

P07



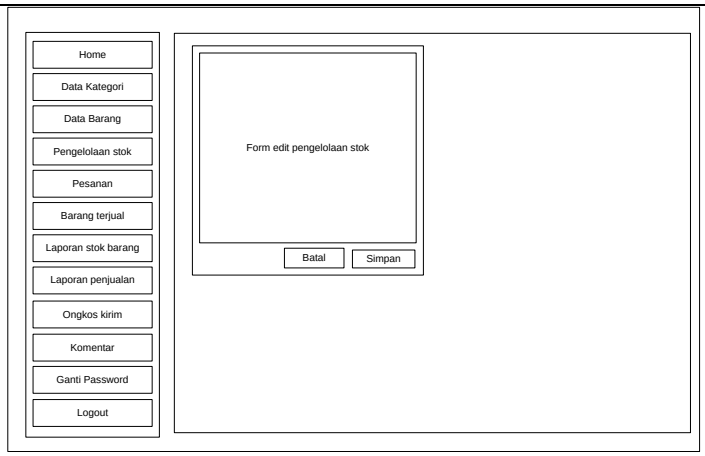
Keterangan

- Klik menu home menuju P02
- klik data kategori menuju P03
- klik data barang menuju P05
- klik pengelolaan stok menuju P07,
- klik pesanan menuju P09,
- klik barang terjual menuju P10
- klik ongkos kirim menuju P13
- klik menu komentar menuju P17,
- klik ganti password menuju P18,
- klik logout menuju P01
- klik edit manuju P08

Nama Layar : P07
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial

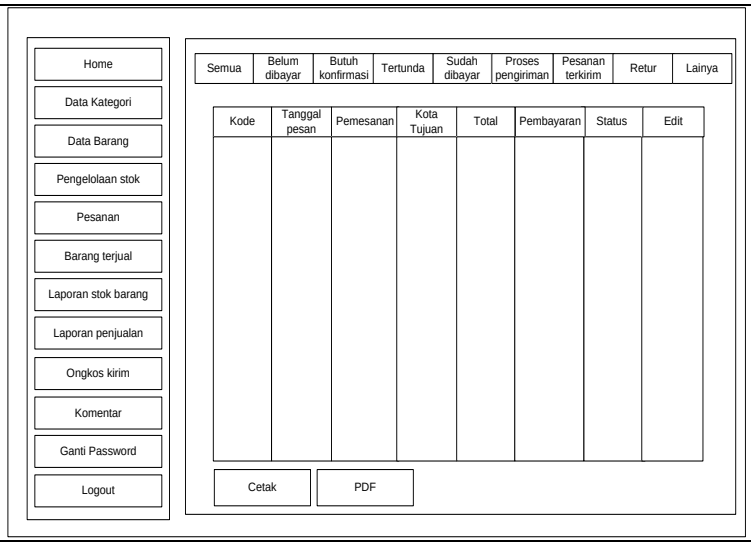
Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Pengelolaan Stok

8. Perancangan antarmuka edit pengelolaan stok barang

<table>
<tr><td colspan="2">P08</td></tr>
<tr><td>
</td><td>• Klik menu home menuju P02
• klik data kategori menuju P03
• klik data barang menuju P05
• klik pengelolaan stok menuju P07
• klik pesanan menuju P09
• klik barang terjual menuju P10
• klik ongkos kirim menuju P13
• klik menu komentar menuju P17
• klik ganti password menuju P18
• klik logout menuju P01</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : P08
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

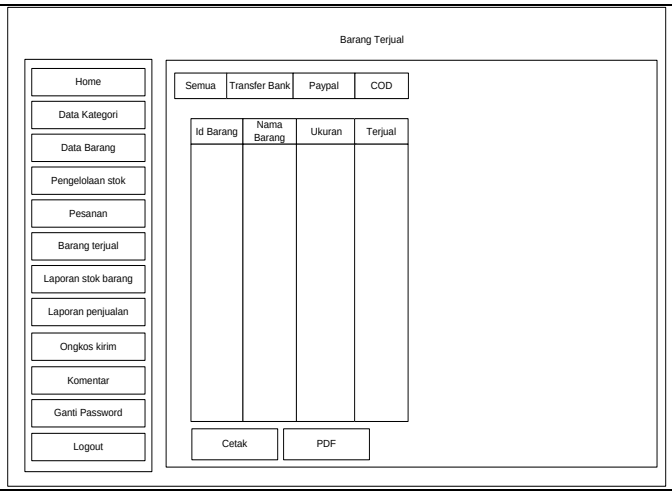
Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Edit Pengelolaan Stok Barang

9. Perancangan antarmuka menu pesanan

<table>
<tr><td colspan="2">P09</td></tr>
<tr><td>
</td><td>• Klik menu home menuju P02
• klik data kategori menuju P03
• klik data barang menuju P05
• klik pengelolaan stok menuju P07
• klik pesanan menuju P09,
• klik barang terjual menuju P10
• klik ongkos kirim menuju P13
• klik menu komentar menuju P17
• klik ganti password menuju P18
• klik logout menuju P01
• klik cetak untuk print laporan,
• klik PDF untuk mendownload laporan PDF</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : P09
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

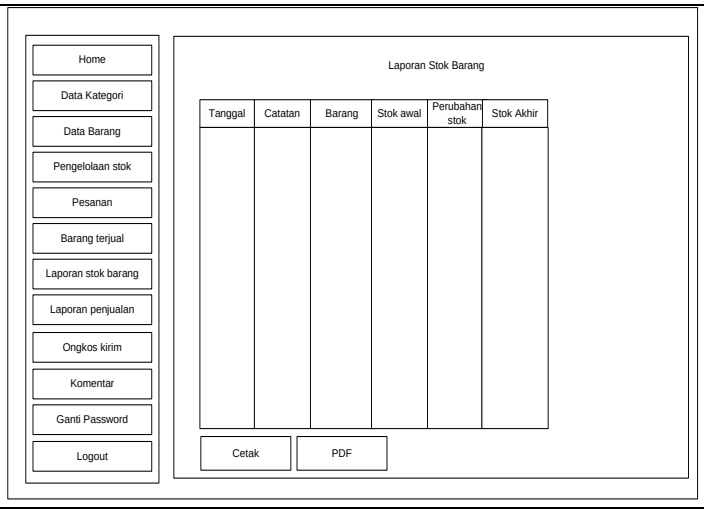
Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Menu Pesanan

10. Perancangan antarmuka menu barang terjual

<table>
<tr><td colspan="2">P10</td></tr>
<tr><td>
</td><td>• Klik menu home menuju P02
• klik data kategori menuju P03
• klik data barang menuju P05
• klik pengelolaan stok menuju P07
• klik pesanan menuju P09
• klik barang terjual menuju P10
• klik ongkos kirim menuju P13
• klik menu komentar menuju P17
• klik ganti password menuju P18
• klik logout menuju P01
• klik cetak untuk mencetak laporan
• klik PDF untuk mendownload dalam bentuk PDF</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : P10
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

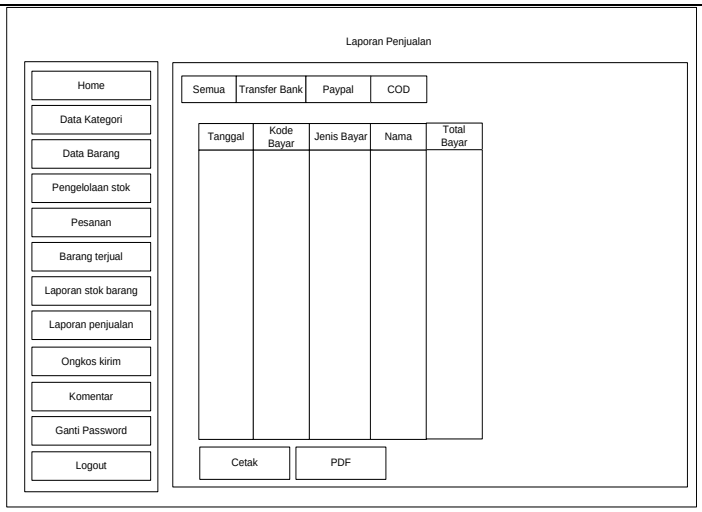
Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Menu Barang Terjual

11. Perancangan antarmuka menu laporan stok barang

<table>
<tr><td colspan="2">P11</td></tr>
<tr><td>
</td><td>• Klik menu home menuju P02,
• klik data kategori menuju P03,
• klik data barang menuju P05,
• klik pengelolaan stok menuju P07, klik pesanan menuju P09,
• klik barang terjual menuju P10,
• klik ongkos kirim menuju P13,
• klik menu komentar menuju P17,
• klik ganti password menuju P18,
• klik logout menuju P01,
• klik cetak untuk mencetak laporan,
• klik PDF untuk mendownload dalam bentuk PDF</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : P11
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

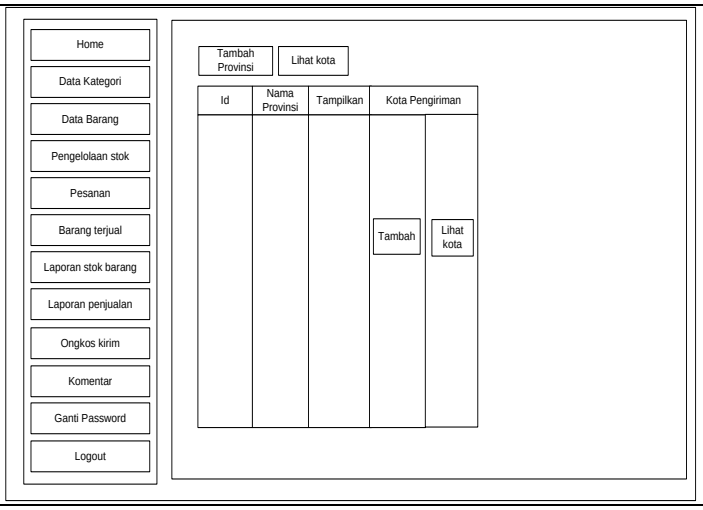
Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Stok Barang

12. Perancangan antarmuka menu laporan penjualan

<table>
<tr><td colspan="2">P12</td></tr>
<tr><td>
</td><td>• Klik menu home menuju P02
• klik data kategori menuju P03
• klik data barang menuju P05
• klik pengelolaan stok menuju P07
• klik pesanan menuju P09
• klik barang terjual menuju P10
• klik ongkos kirim menuju P13
• klik menu komentar menuju P17
• klik ganti password menuju P18
• klik logout menuju P01
• klik cetak untuk mencetak laporan
• klik PDF untuk mendownload dalam bentuk PDF</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : P12
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

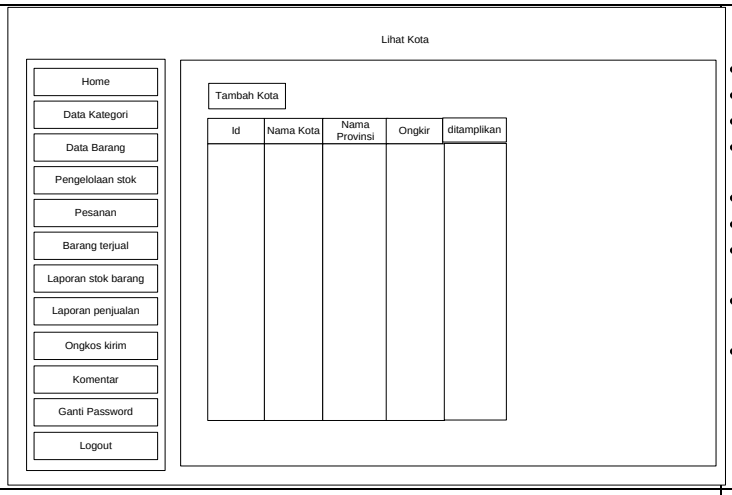
Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Penjualan

13. Perancangan antarmuka menu ongkos kirim

<table>
<tr><td colspan="2">P13</td></tr>
<tr><td>
</td><td>• Klik menu home menuju P02
• klik data kategori menuju P03
• klik data barang menuju P05
• klik pengelolaan stok menuju P07
• klik pesanan menuju P09
• klik barang terjual menuju P10
• klik ongkos kirim menuju P13
• klik menu komentar menuju P17
• klik ganti password menuju P18
• klik logout menuju P01
• klik lihat kota menuju P14,
• klik tambah menuju P15
• klik tambah provinsi menuju P16</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : P13
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

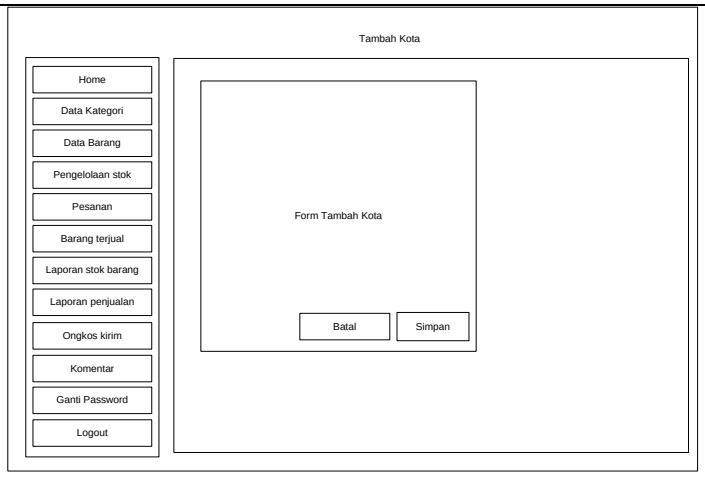
Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Menu Ongkos Kirim

14. Perancangan menu lihat kota

P14	
	Keterangan • Klik menu home menuju P02 • klik data kategori menuju P03 • klik data barang menuju P05 • klik pengelolaan stok menuju P07, klik pesanan menuju P09 • klik barang terjual menuju P10 • klik ongkos kirim menuju P13 • klik menu komentar menuju P17 • klik ganti password menuju P18 • klik tambah kotamenuju P15
Nama Layar : P14 Ukuran Layar : 1000 X 600 Font : Arial	

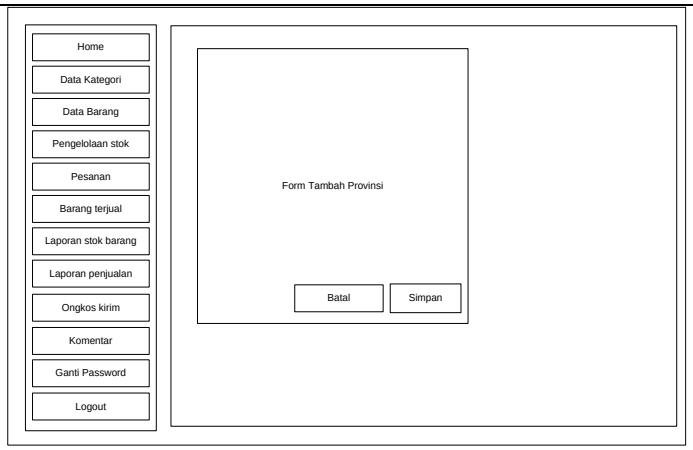
Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Lihat Kota

15. Perancangan antarmuka tambah kota

P15	
	Keterangan • Klik menu home menuju P02 • klik data kategori menuju P03 • klik data barang menuju P05 • klik pengelolaan stok menuju P07 • klik pesanan menuju P09 • klik barang terjual menuju P10 • klik ongkos kirim menuju P13 • klik menu komentar menuju P17 • klik ganti password menuju P18
Nama Layar : P15 Ukuran Layar : 1000 X 600 Font : Arial	

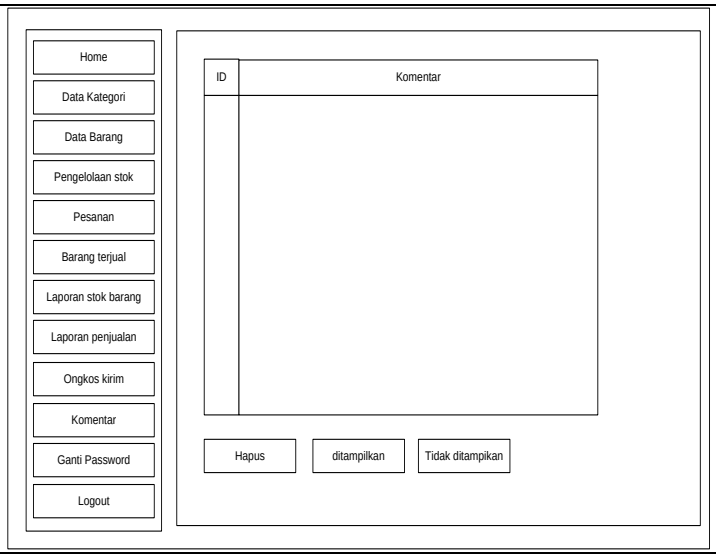
Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Tambah Kota

16. Perancangan antarmuka tambah provinsi

P16	
	Keterangan • Klik menu home menuju P02 • klik data kategori menuju P03 • klik data barang menuju P05 • klik pengelolaan stok menuju P07 • klik pesanan menuju P09 • klik barang terjual menuju P10 • klik ongkos kirim menuju P13 • klik menu komentar menuju P17 • klik ganti password menuju P18
Nama Layar : P16 Ukuran Layar : 1000 X 600 Font : Arial	

Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

17. Perancangan antarmuka menu komentar

P17	
	• Klik menu home menuju P02, • klik data kategori menuju P03, • klik data barang menuju P05, • klik pengelolaan stok menuju P07, klik pesanan menuju P09, • klik barang terjual menuju P10, • klik ongkos kirim menuju P13, • klik menu komentar menuju P17, • klik ganti password menuju P18,klik logout menuju P01, • klik hapus untuk menghapus komentar, • ditampilkan untuk menampilkan komentar di web, • tidak ditampilkan bila komentar tidak akan ditampillkan
Nama Layar : P17 Ukuran Layar : 1000 X 600 Font : Arial	

Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Menu Komentar

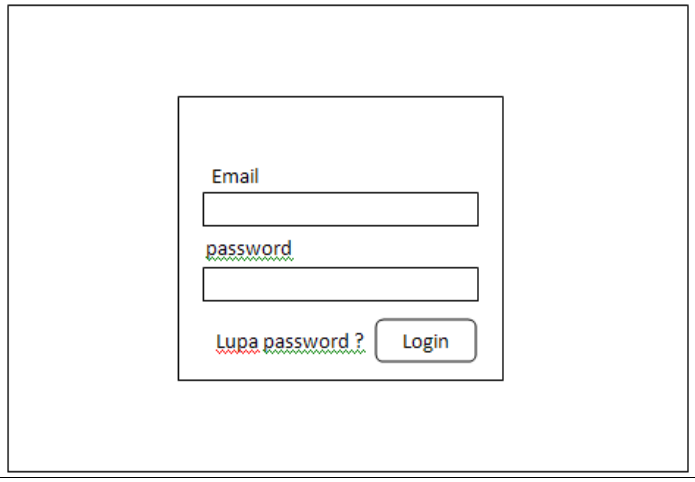
18. Perancangan antarmuka menu ganti password

<table>
<tr><td colspan="2">P18</td></tr>
<tr><td>
</td><td>Keterangan
• Klik menu home menuju P02
• klik data kategori menuju P03
• klik data barang menuju P05
• klik pengelolaan stok menuju P07
• klik pesanan menuju P09
• klik barang terjual menuju P10
• klik ongkos kirim menuju P13
• klik menu komentar menuju P17
• klik ganti password menuju P18
• klik logout menuju P01</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : P18
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka Menu Ganti Password

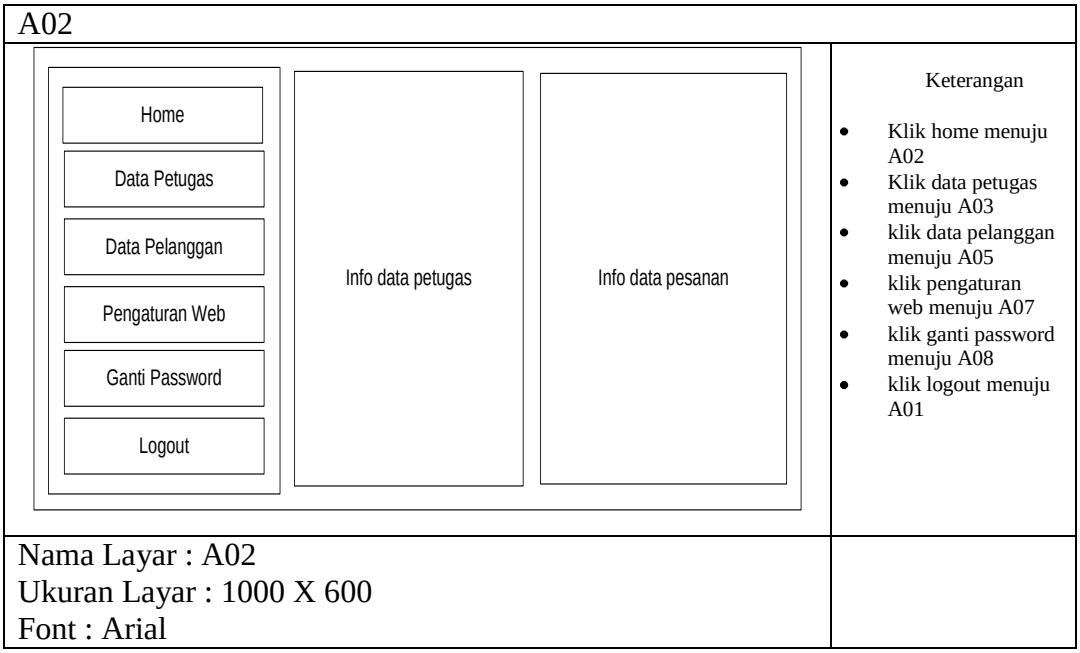
3.3.2.4 Perancangan antarmuka Admin

1. Perancangan antarmuka halaman depan admin (sebelum login)

<table>
<tr><td colspan="2">A01</td></tr>
<tr><td>
</td><td>• Setelah memasukan email dan password klik login dan masuk ke A02</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : A01
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

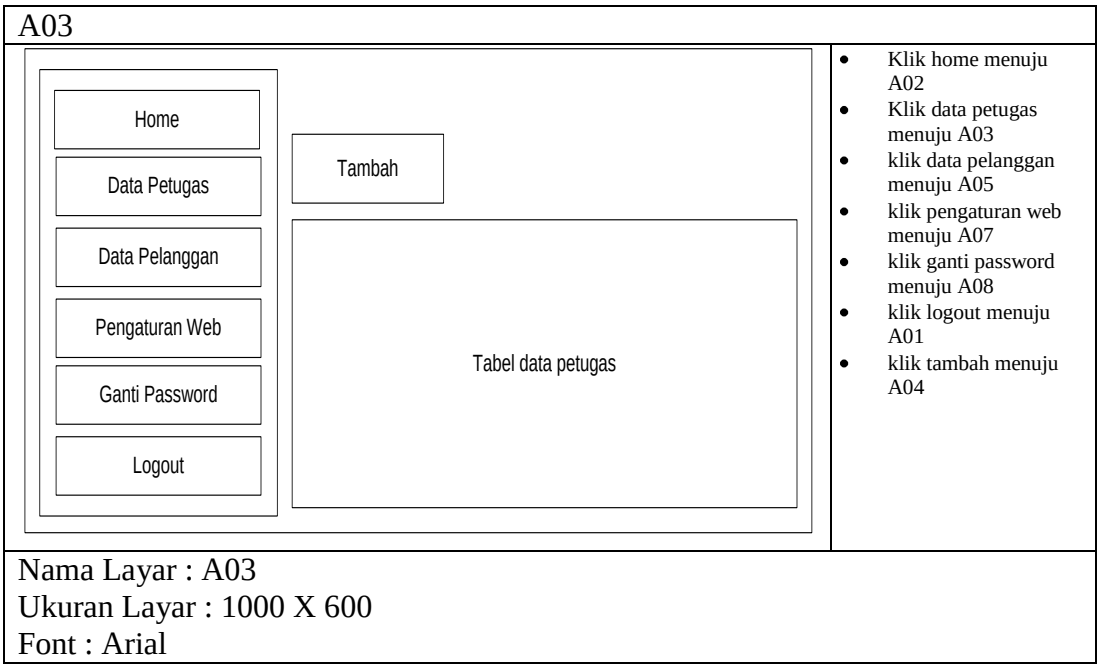
Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Halaman Depan Admin

2. Perancangan antarmuka menu utama (Home)



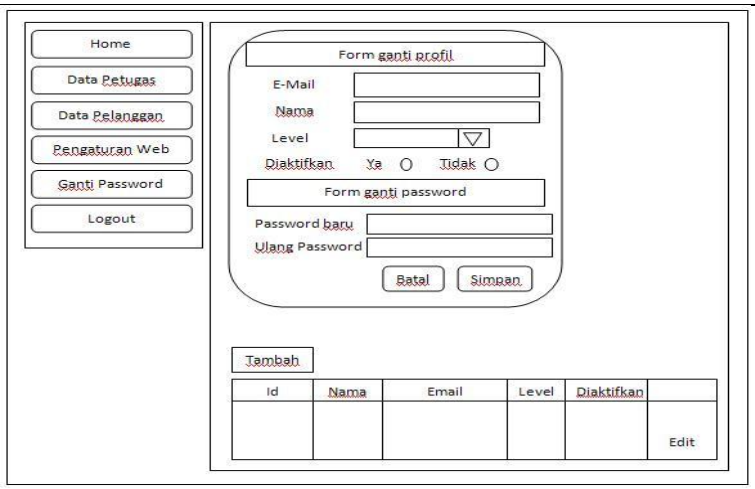
Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Menu Utama

3. Perancangan antarmuka menu data petugas



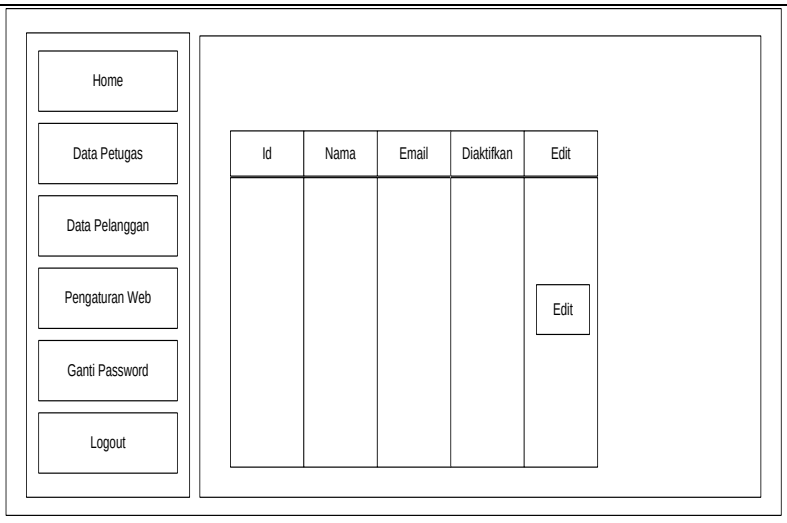
Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Menu Data Petugas

4. Perancangan antarmuka menu tambah petugas

<table>
<tr><td colspan="2">A04</td></tr>
<tr><td>
</td><td>• Klik home menuju A02,
• Klik data petugas menuju A03,
• klik data pelanggan menuju A05,
• klik pengaturan web menuju A07,
• klik ganti password menuju A08,
• klik logout menuju A01,
• klik tambah menuju A04,
• Klik simpan untuk menyimpan,
● klik batal jika akan membatalkan</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : A04
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

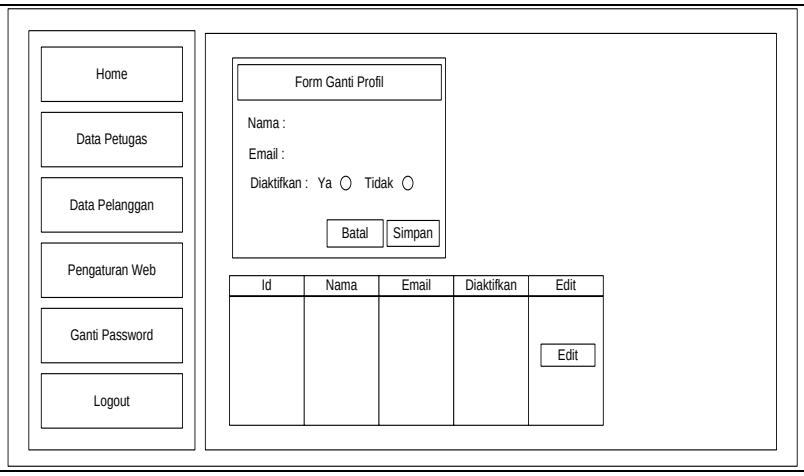
Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Petugas

5. Perancangan antarmuka menu data pelanggan

<table>
<tr><td colspan="2">A05</td></tr>
<tr><td>
</td><td>Keterangan
• Klik home menuju A02
• Klik data petugas menuju A03
• klik data pelanggan menuju A05
• klik pengaturan web menuju A07
• klik ganti password menuju A08
• klik logout menuju A01
• klik edit menuju A06</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : A05
Ukuran Layar : 1000 X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka Menu Data Pelanggan

6. Perancangan antarmuka menu pengaktifan pelanggan

A06	
	• Klik home menuju A02 • Klik data petugas menuju A03 • klik data pelanggan menuju A05 • klik pengaturan web menuju A07 • klik ganti password menuju A08 • klik logout menuju A01, • klik edit menuju A06 • klik simpan untuk menyimpan • klik batal jika ingin membatalkan
Nama Layar : A06 Ukuran Layar : 1000 X 600 Font : Arial	

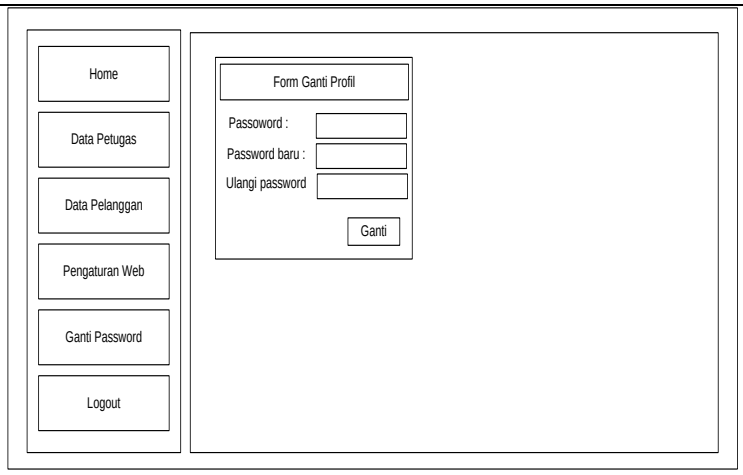
Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka Menu Pengaktifan Pelanggan

7. Perancangan antarmuka pengaturan Web

A07	
	Keterangan • Klik home menuju A02 • Klik data petugas menuju A03 • klik data pelanggan menuju A05 • klik pengaturan web menuju A07 • klik ganti password menuju A08 • klik logout menuju A01 • klik edit menuju A06
Nama Layar : A07 Ukuran Layar : 1000 X 600 Font : Arial	

Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka Pengaturan Web

8. Perancangan antarmuka menu ganti password

<table>
<tr><td colspan="2">A08</td></tr>
<tr><td>
</td><td>Keterangan
• Klik home menuju A02
• Klik data petugas menuju A03
• klik data pelanggan menuju A05
• klik pengaturan web menuju A07
• klik ganti password menuju A08
• klik logout menuju A01</td></tr>
<tr><td>Nama Layar : A08
Ukuran Layar : 1000X 600
Font : Arial</td><td></td></tr>
</table>

Gambar 3.95 Perancangan Antarmuka Menu Ganti Password

3.3.3 Perancangan antarmuka pesan (*message)*

Perancangan antarmuka menu pesan dapat dilihat pada gambar 3.96.



Gambar 3.96 Perancangan Antarmuka Pesan

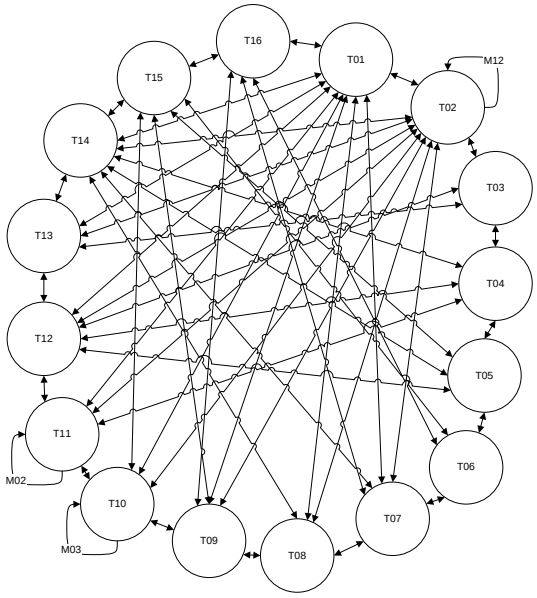


Gambar 3.97 Perancangan Antarmuka Pesan

3.3.4 Jaringan Semantik

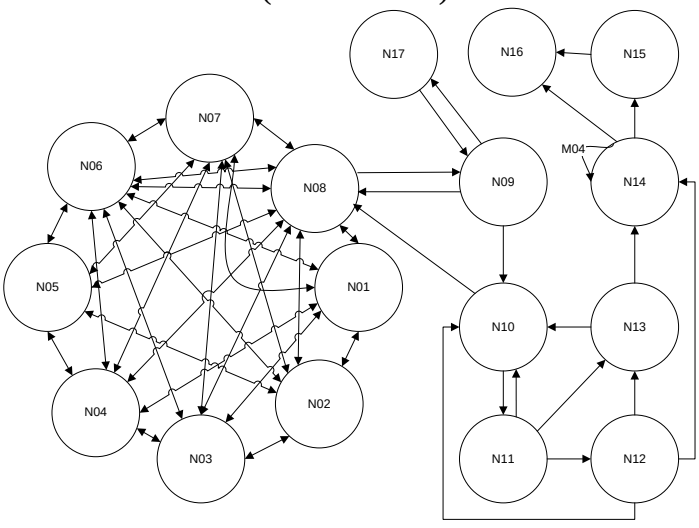
Aliran menu yang ada di program akan dijelaskan pada jaringan semantik berikut:

1. Jaringan semantik pengunjung (Gambar 3.98)



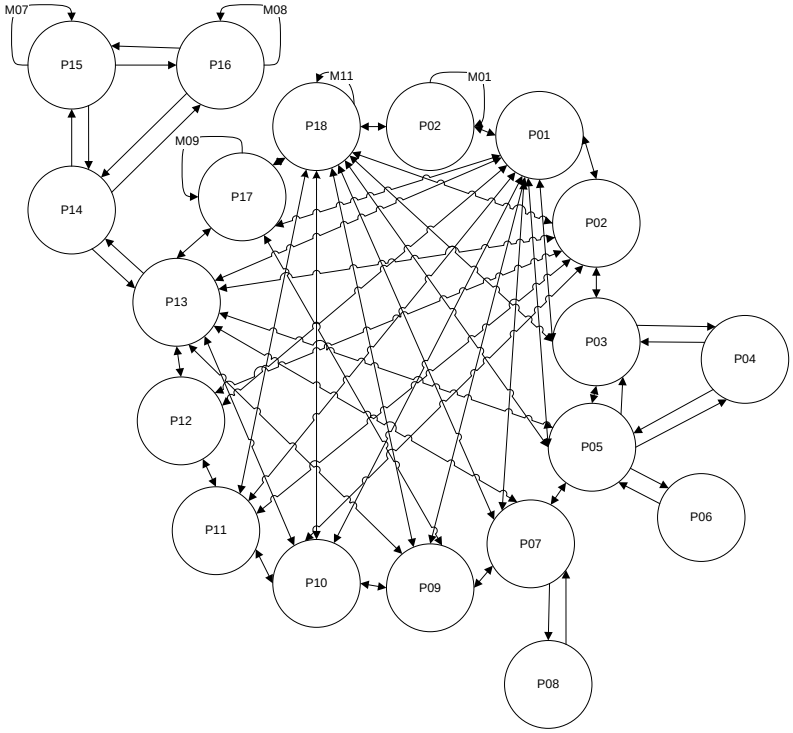
Gambar 3.98 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan semantik member (Gambar 3.99)



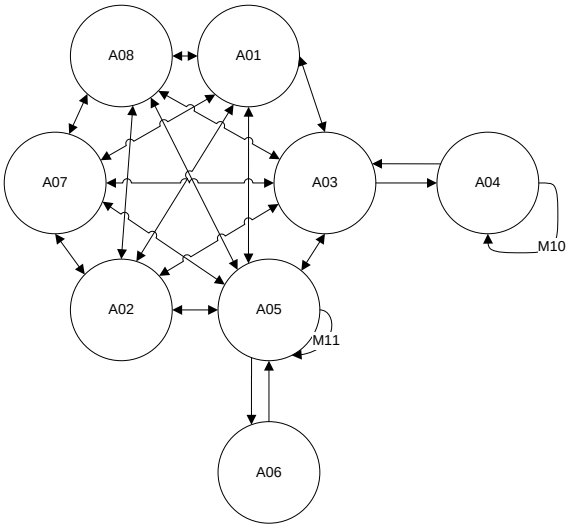
Gambar 3.99 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan semantik operator (Gambar 3.100)



Gambar 3.100 Jaringan Semantik Operator

4. Jaringan Semantik Admin (Gambar 3.101)

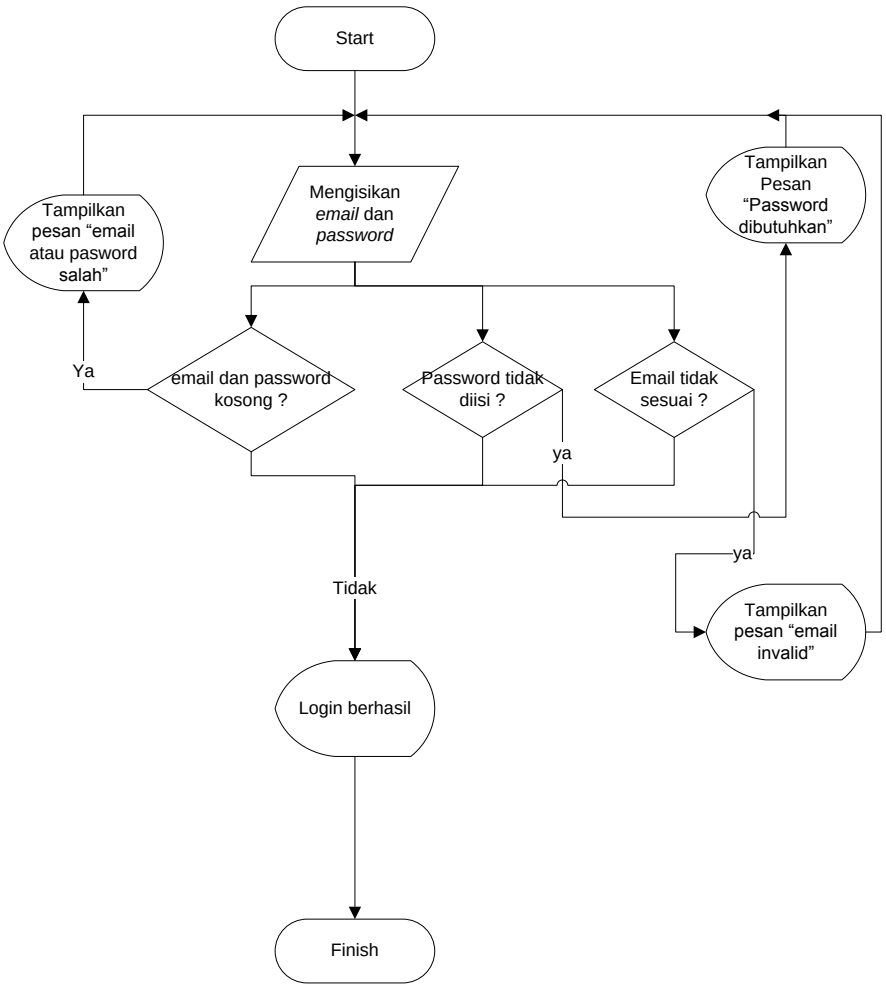


Gambar 3.101 Perancangan Semantik Admin

3.3.5 Perancangan Prosedural

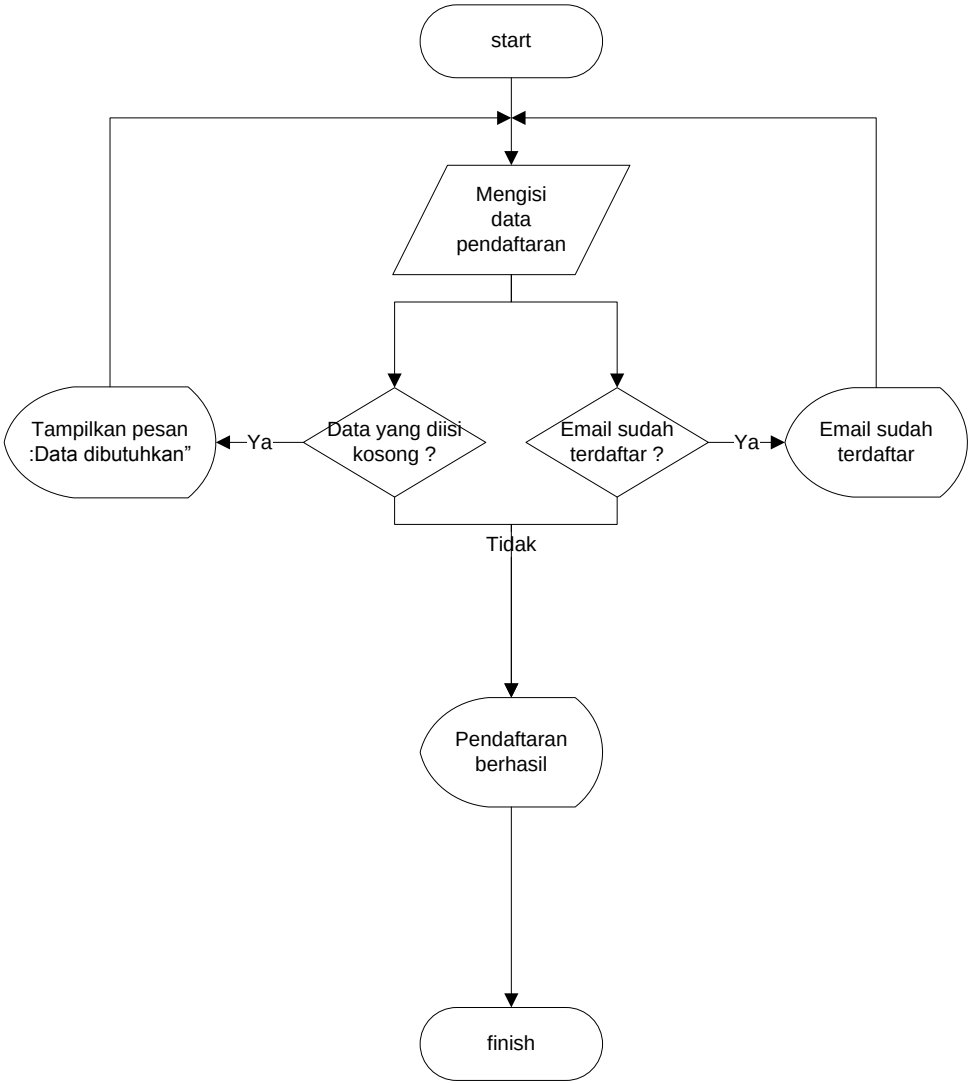
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan procedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* di PD Eka Jaya yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. *Flowcart login*



Gambar 3.102 *Flowcart Login*

b. *Flowcart* Pendaftaran



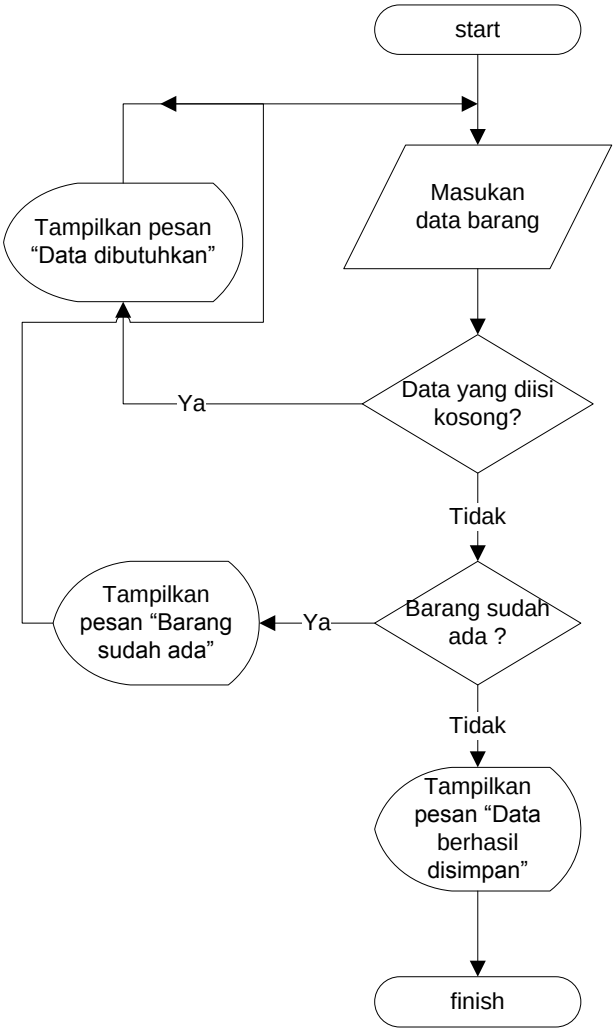
Gambar 3.103 *Flowcart* Pendaftaran

c. *Flowcart* pemesanan barang



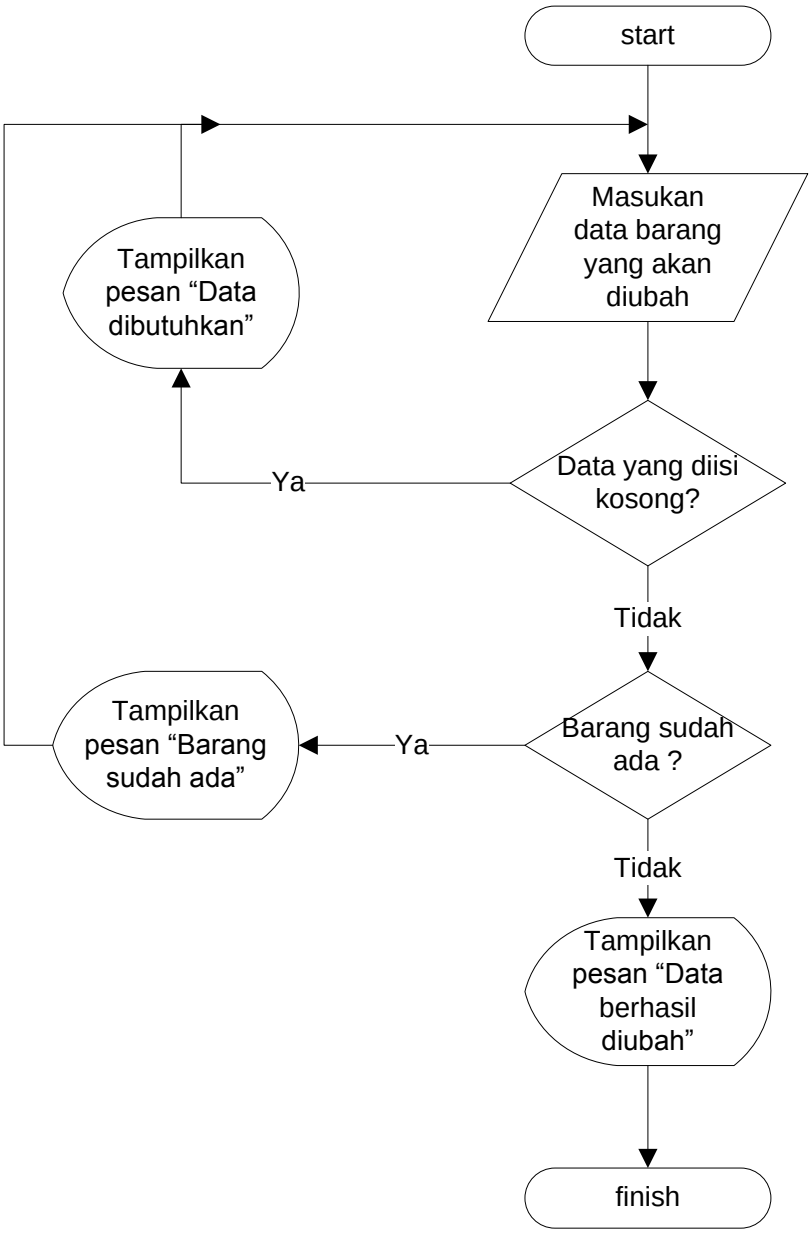
Gambar 3.104 *Flowcart* Pemesanan Barang

d. *Flowcart* Tambah Barang



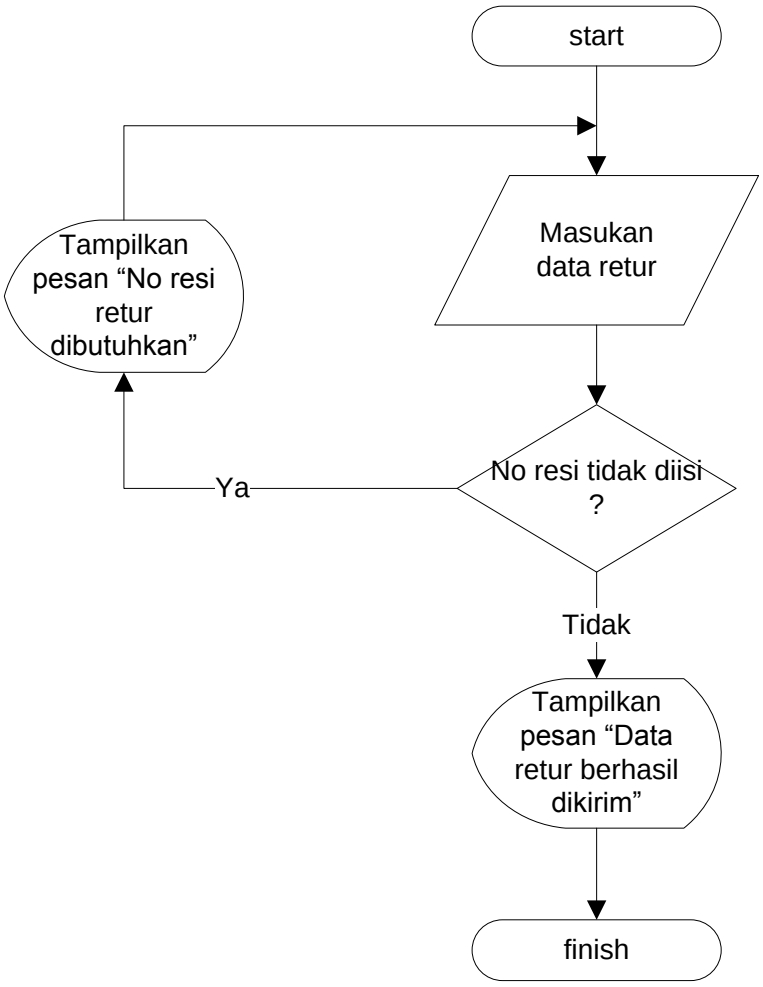
Gambar 3.105 *Flowcart* Tambah Barang

e. *Flowcart* Pengubahan Data



Gambar 3.106 *Flowcart* Pengubahan Data

f. *Flowcart* Retur



Gambar 3.107 *Flowcart* Retur