Bab V

Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini akan dijelaskan tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.

V.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini menyediakan referensi dari materi yang sesuai dengan silabus pembelajaran yang sesuai dengan silabus mata pelajaran.
2. Aplikasi ini menyediakan sarana komunikasi berupa *chatting* dan forum agar dan guru dapat berkomunikasi dimanapun dan kapanpun.
3. Aplikasi ini memberikan layanan bagi guru untuk memonitoring siswanya saat ia berhalangan hadir dikelas. Layanan ini berupa forum yang dapat digunakan oleh siswa untuk bertanya dan memberikan komentar terhadap materi yang diberikan guru sehingga dapat terlihat siswa mana yang aktif maupun tidak dalam forum.

V.2 Saran

Untuk pengembangan aplikasi Kelas *Online* ini, ada beberapa saran yang dapat dilakukan:

1. Menambahkan fasilitas monitoring absensi untuk mempermudah monitoring absensi siswa disekolah.
2. Menambahkan fasilitas ujian berkala per semester maupun per beberapa bulan tergantung kebutuhan, ini ditujukan karena sistem ini adalah sistem aplikasi kelas online yang menunjang pembelajaran yang berada di sekolah dan membuat siswa - siswa lebih banyak mendapatkan latihan pembelajaran
3. Menggunakan metode untuk penyampaian *e-learning* yang berupa *Learning Management System* (LMS) seperti metode *Asynchronous e-Learning* yaitu Guru dan siswa dalam kelas yang sama (kelas virtual), meskipun dalam waktu dan tempat yang berbeda..
4. Untuk penyajian materi pelajaran sebaiknya memiliki standar *e-learning* seperti SCROM (*Shareable Content Object Reference Model*) SCORM adalah model yang dikembangkan untuk menjadi acuan agar *content* dalam *e-learning* memiliki kemampuan *interoperability*, *accessibility* dan *reusability*. SCORM menggunakan XML sebagai bahasa dasarnya sehingga memudahkan komunikasi antar sistem yang berbeda.
5. Menambahkan fasilitas RSS*Feed*. RSS *Feed* memudahkan pengguna agar selalu dapat mengetahui ringkasan konten terbaru dari situs tertentu tanpa harus terlebih dahulu mengunjungi situs tersebut.