BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map* dan analisis sistem non fungsional.

3.1.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak Idaiya Fashion, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di Idaiya Fashion adalah sebagai berikut:

1. Prosedur Penjualan Barang
2. Prosedur Pembuatan Laporan Harian

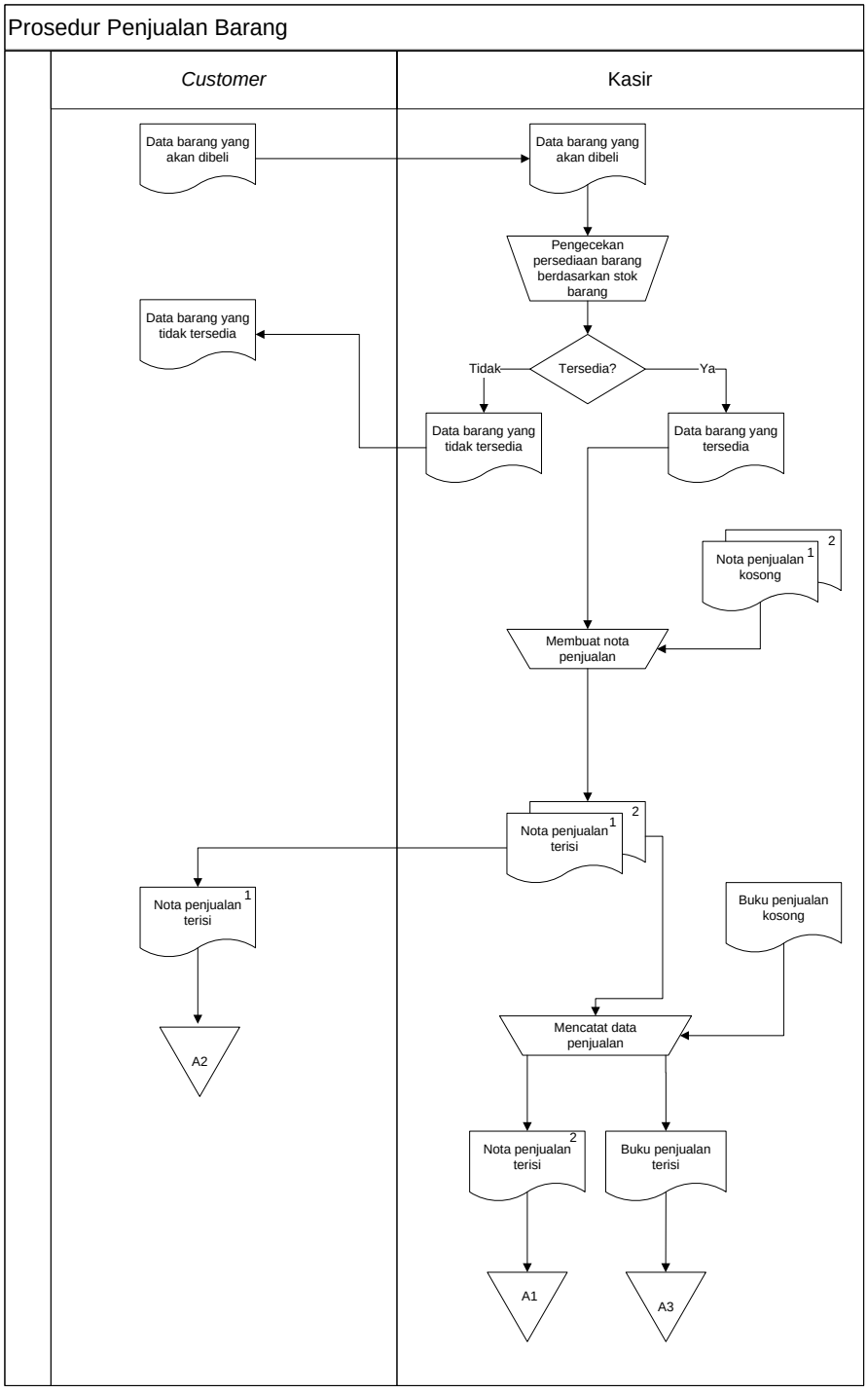
Penjelasan prosedur-prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan produk di Idaiya Fashion adalah sebagai berikut:

3.1.1.1. Prosedur Penjualan Barang

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak Idaiya Fashion, prosedur penjualan barang yang sedang berjalan di Idaiya Fashion adalah sebagai berikut:

1. *Customer* memilih barang yang akan dibelinya. Setelah custumer mendapatkan barang yang akan dibelinya, *customer* memberikan barang tersebut ke kasir.
2. Kasir menerima barang yang akan dibeli oleh *customer*, kemudian barang tersebut akan dicek apakah barang tersebut tersedia atau tidak.
3. Kasir akan membuat nota penjualan. Nota penjualan dibuat rangkap dua dimana satu buah untuk *customer* dan yang satu buah lagi sebagai arsip nota penjualan.
4. Kasir memberikan nota penjualan tersebut kepada *customer*.
5. *Customer* akan membayar sesuai dengan harga total yang tertera dalam nota pembayaran
6. Kasir akan memberikan barang yang sudah dibeli kepada *customer*.
7. Kasir akan mencatat data barang yang terjual ke dalam buku penjualan.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1. *Flowmap* Prosedur Penjualan Barang dibawah ini :



Gambar 3.1. *Flowmap* Prosedur Penjualan Barang yang Sedang Berjalan

Keterangan :

A1 : Arsip Nota Penjualan Untuk Perusahaan

A2 : Arsip Nota Penjualan Untuk *Customer*

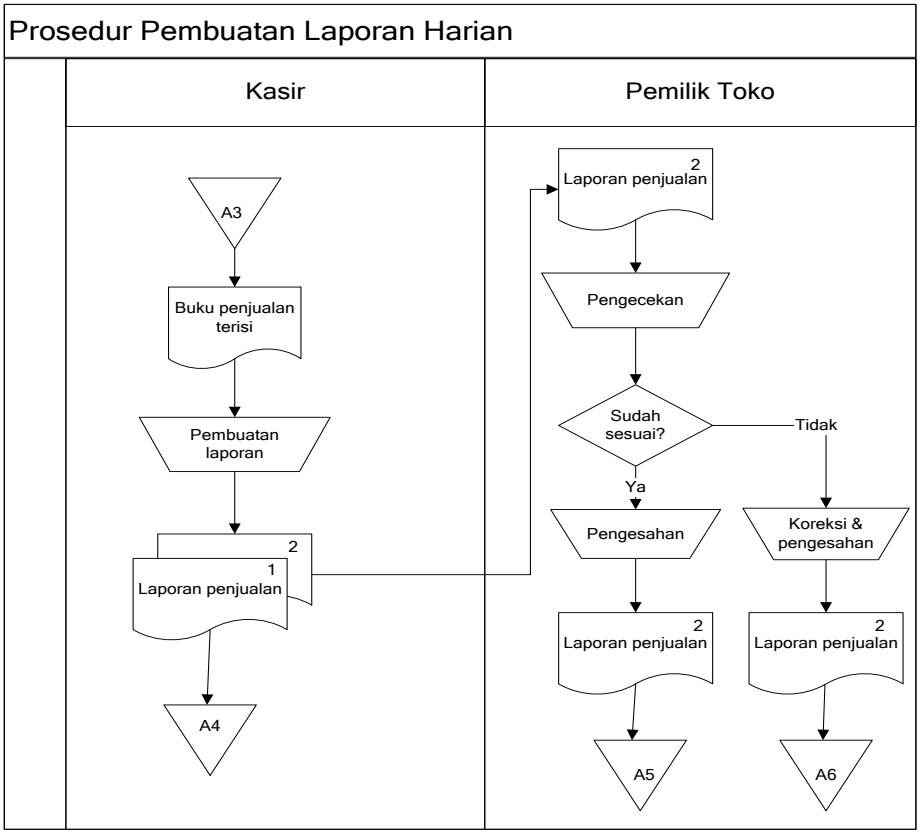
A3 : Arsip Buku Penjualan

3.1.1.2. Prosedur Pembuatan Laporan Harian

Prosedur pembuatan laporan harian yang sedang berjalan di Idaiya Fashion adalah sebagai berikut :

1. Kasir membuat laporan penjualan harian dari buku penjualan.
2. Laporan penjualan dibuat rangkap dua. Rangkap kedua diberikan kepada pemilik toko dan rangkap pertama dijadikan arsip.
3. Pemilik toko menerima laporan penjualan harian dari kasir.
4. Laporan tersebut dicek dan disahkan oleh pemilik toko.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2. Flowmap prosedur pembuatan laporan harian dibawah ini:



Gambar 3.2. *Flowmap* Prosedur Pembuatan Laporan Harian yang Sedang Berjalan

Keterangan :

A4 : Arsip laporan penjualan untuk kasir

A5 : Arsip laporan penjualan yang telah disahkan

A6 : Arsip laporan penjualan yang telah dikoreksi dan disahkan

3.1.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan pada analisis sistem yang sedang berjalan dan hasil wawancara dengan pihak Idaiya Fashion maka dapat dilakukan evaluasi ha-hal seperti pada tabel 3.2 berikut ini :

Tabel 3.1. Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Bagian/Pihak
1	Belum tersedianya media promosi yang tepat dalam mempromosikan Idaiya Fashion. Saat ini hanya dengan saling memberikan informasi dari satu *customer* ke *customer* lainnya.	Perusahaan
2	Pengelolaan transaksi yang berlangsung saat ini masih menggunakan sistem konvensional dimana setiap terjadi transaksi dengan *customer*, kasir membuat bukti pembayaran transaksi sebanyak dua rangkap dengan mencatat setiap barang yang telah dibeli oleh *customer*. Rangkap kedua diberikan ke *customer* sedangkan untuk rangkap pertama disimpan sebagai arsip oleh kasir untuk dilakukan perhitungan kemudian.	Perusahaan
3	Pengolahan data transaksi, data produk, dan pembuatan laporan yang terjadi di Idaiya Fashion saat ini masih menggunakan pengolahan data yang bersifat pencatatan dalam bentuk pembukuan. Dengan semakin banyaknya jumlah barang dan transaksi yang terjadi setiap hari, cara tersebut menyulitkan dalam proses pencarian data sehingga menyebabkan keterlambatan untuk mendapatkan data yang diinginkan	Perusahaan
4	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang dan rusak	Perusahaan
5	Pemberian informasi kepada *customer* kurang efektif sehingga *customer* belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	*Customer*

3.1.3. Solusi yang Ditawarkan

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang sedang berjalan, maka solusi yang ditawarkan adalah dengan membuat suatu aplikasi *e-commerce* di Idaiya Fashion. Dalam aplikasi yang akan dibuat ini, *customer* dapat melihat informasi tentang barang dan dapat melakukan pemesanan secara *online*. Dengan aplikasi ini juga diharapkan dapat membantu perusahaan dalam mempromosikan Idaiya Fashion serta dapat membantu menyelesaikan pengelolaan transaksi dan pengolahan data yang terjadi di Idaiya Fashion yang bertujuan menghasilkan informasi dengan cepat dan akurat.

3.1.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada di Idaiya Fashion, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.4.1. Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh 3 jenis pengguna utama yaitu admin, pengunjung dan pelanggan. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan. Pengunjung hanya dapat melihat halaman dan melihat produk saja sedangkan pelanggan dapat melakukan pemesanan produk dan melihat transaksi yang pernah dilakukan. Karakterisitik dari pengguna yang ada di Idaiya Fashion dapat dilihat pada tabel 3.2. sebagai berikut :

Tabel 3.2. Karakteristik Pengguna di Idaiya Fashion

Pengguna	**Tingkat Pendidikan**	**Tingkat Keterampilan**	**Pengalaman**
Pemilik Toko	S1	Mampu menjalankan komputer dan mengenal internet	Tidak ada
Kasir	SMA	Mampu menjalankan komputer	Tidak ada
Pembeli	Tidak ada	Mampu menjalankan komputer dan mengenal internet	Beberapa pembeli sudah pernah melakukan pembelian secara *online*

Adapun sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh tiga jenis pengguna yaitu admin, pengunjung dan pelanggan yang digambarkan pada tabel 3.3.

Tabel 3.3. Pengguna Sistem Penjualan *Online*

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Admin	Melakukan pengolahan data yang ada pada aplikasi.	Melakukan pengolahan data produk, data pelanggan, datar transaksi dan dapat membuat rekapitulasi penjualan	Minimal SMA dan sederajat	Pernah menggunakan komputer	Cara menggunakan internet dan cara menggunakan aplikasi
Pengunjung	Tidak ada	Hanya dapat melihat produk dan tidak dapat melakukan pemesanan produk	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada

Pelanggan	Melakukan pemesanan	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang pernah dilakukan	Minimal SMA dan sederajat	Pernah melakukan transaksi pembelian secara *online*	Tidak ada

Melihat karakteristik pengguna di Idaiya Fashion dengan pengguna sistem nanti maka dapat diambil kesimpulan bahwa pengguna di Idaiya Fashion sudah cukup untuk menjadi pengguna sistem nanti. Untuk posisi admin sistem bisa diberikan kepada kasir dengan memberikan kasir beberapa pelatihan yaitu pelatihan menggunakan *internet* dan pelatihan menggunakan aplikasi.

3.1.4.2. Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di Idaiya Fashion. Perangkat keras yang sedang digunakan di Idaiya Fashion adalah sebagai berikut :

1. *Processor* Pentium IV 2.4 GHz
2. VGA card 256 MB
3. RAM 512 MB
4. Kapasistas *Harddisk* 120 GB
5. *Monitor*
6. *Keyboard*
7. *Mouse*

Sedangakan untuk kebutuhan minimal perangkat keras yang akan dibangun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan 1.8 GHz
2. RAM sebesar 256 MB
3. VGA card 256 MB
4. Kapasitas *Harddisk* 80 GB
5. *Monitor* dengan resolusi 1024 x 768 pixel.
6. *Keyboard*
7. *Mouse*

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas, spesifikasi komputer yang ada sangat mencukupi, hanya saja perlu akses *internet* agar transaksi dapat berjalan maksimal serta memudahkan dalam pengolahan *database* dan *printer* standar untuk mencetak laporan.

3.1.4.3. Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang sudah ada di Idaiya Fashion adalah sebagai berikut:

1. Sistem operasi Microsoft Windows XP SP2
2. Mozilla Firefox dan Google Chrome sebagai browser
3. Yahoo Messenger sebagai media komunikasi

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi Microsoft Windows XP SP2
2. Xampp sebagai *web server*

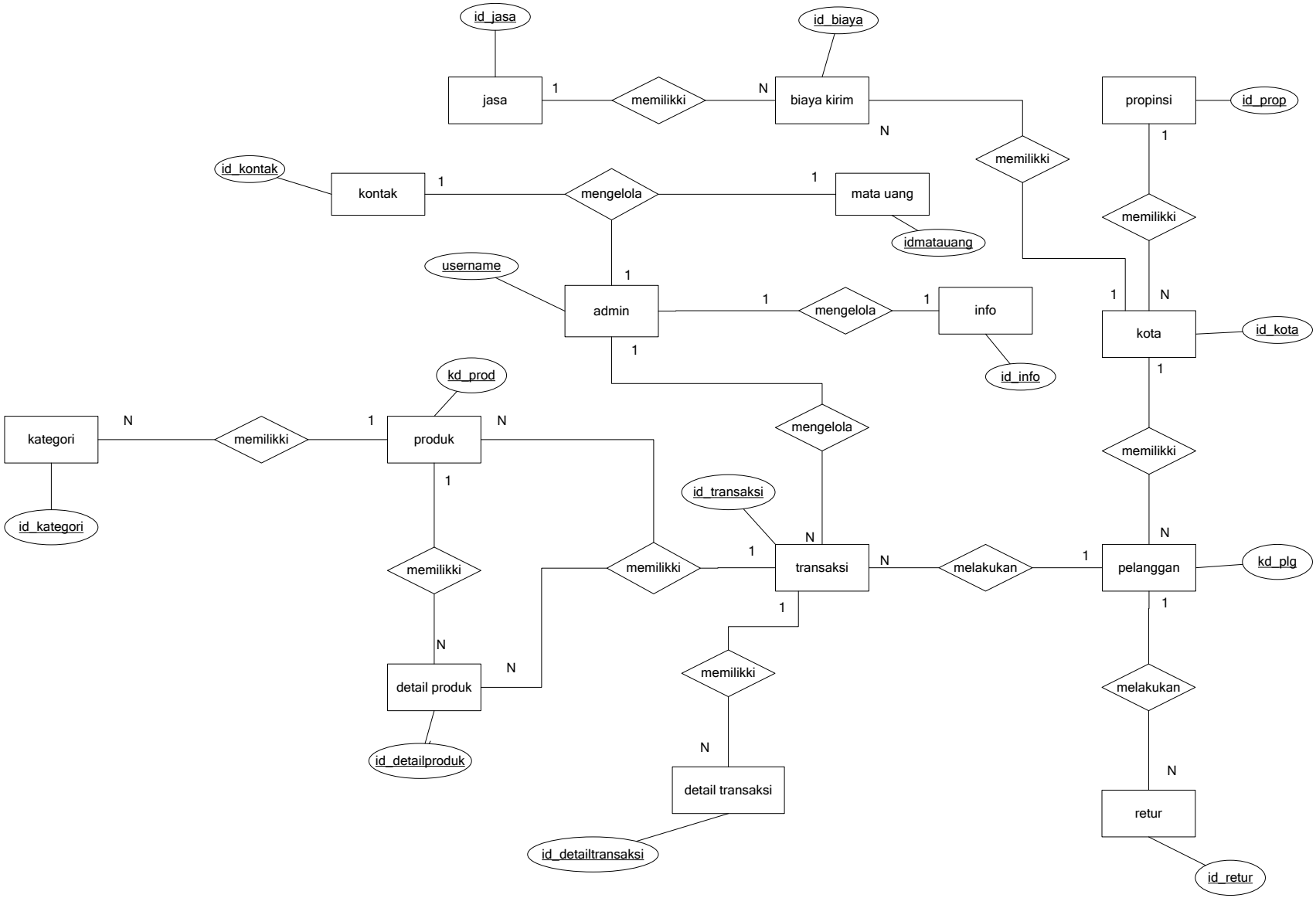
3. PHP sebagai bahasa pemrograman
4. Adobe Dreamweaver sebagai editor PHP
5. MySQL sebagai DBMS
6. *Tool* antarmuka dengan Microsoft Visio 2003
7. Mozilla Firefox dan Google Chrome sebagai browser

Dari hasil analisis perangkat lunak pada Idaiya Fashion maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat lunak yang dimilikki oleh Idaiya Fashion sudah mencukupi untuk menjalankan aplikasi tersebut.

3.1.5. Analisis Basis Data

ERD digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua *file* atau dua tabel. *ERD* terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut dideskripsikan lebih jauh melalui atribut–atribut atau properti.

Entitas yang terjadi dalam sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada *Entity Relationship Diagram* gambar 3.3. berikut ini :



Gambar 3.3. *Entity Relationship Diagram*

Tabel 3.4. Kamus Data ERD

No	Nama Entitas	Atribut	Keterangan
1	Pelanggan	kd_plg	Primary Key
		id_kota	Foreign Key
		nama	-
		alamat	-
		kdpos	-
		email	-
		tlp	-
		passid	-
		status	-
2	Kota	id_kota	Primary Key
		id_prop	Foreign Key
		kota	-
3	Propinsi	id_prop	Primary Key
		propinsi	-
4	Biaya Kirim	id_biaya	Primary Key
		id_jasa	Foreign Key
		id_kota	Foreign Key
		biayakirim	-
5	Jasa	id_jasa	Primary Key
		nm_jasa	-
6	Transaksi	id_transaksi	Primary Key
		kd_plg	Foreign Key
		username	Foreign Key
		tgl_pesan	-
		tgl_kadaluarsa	-
		nama_penerima	-
		alamat	-
		kota	-
		propinsi	-
		kdpos	-
		tlp	-
		subtotal	-
		biayakirim	-
		jenispembayaran	-
		no_resi	-
		tgl_bayar	-
		totalbayar	-
		no_rek	-
		berat	-
		status	-
7	Detail Transaksi	id_detailtransaksi	Primary Key
		id_transaksi	Foreign Key

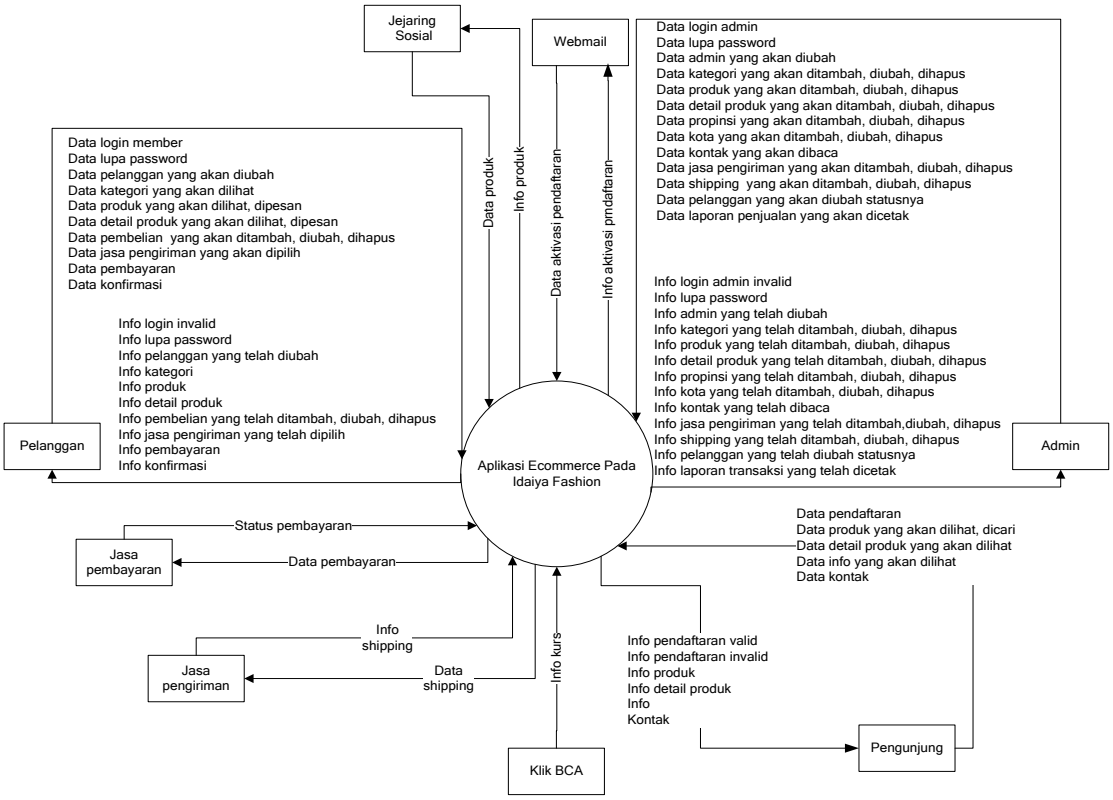
		harga	-
		diskon	-
		ukuran	-
		warna	-
		berat	-
		jumlah	-
8	Detail Produk	id_detailproduk	Primary Key
		kd_prod	Foreign Key
		id_transaksi	Foreign Key
		warna	-
		ukuran	-
		harga	-
		jumlah	-
		stok	-
9	Produk	kd_prod	Primary Key
		id_transaksi	Foreign Key
		jenis	-
		ukuran	-
		warna	-
		stok	-
		nama_prod	-
		harga	-
		harga2	-
		diskon	-
		berat	-
		gambar	-
10	Kategori	id_kategori	Primary Key
		kd_prod	Foreign Key
		nm_kategori	-
		jenis	-
11	Admin	username	Primary Key
		email	-
		nama_admin	-
		password	-
		status	-
		ym	-
12	Info	id_info	Primary Key
		username	Foreign Key
		isi	-
13	Kontak	id_kontak	Primary Key
		username	Foreign Key
		isi	-
14	Retur	id_retur	Primary Key
		kd_plg	Foreign Key

		jumlah_retur	-
		tgl_retur	-
		tgl_kirim	-
		kriteria_retur	-
		status_retur	-
15	Mata Uang	idmatauang	Primary Key
		username	Foreign Key
		kurs	-
		tgl	-

3.1.6. Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.6.1. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam *diagram konteks* juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun tujuan dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Adapun *diagram konteks* yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 3.4. berikut ini :



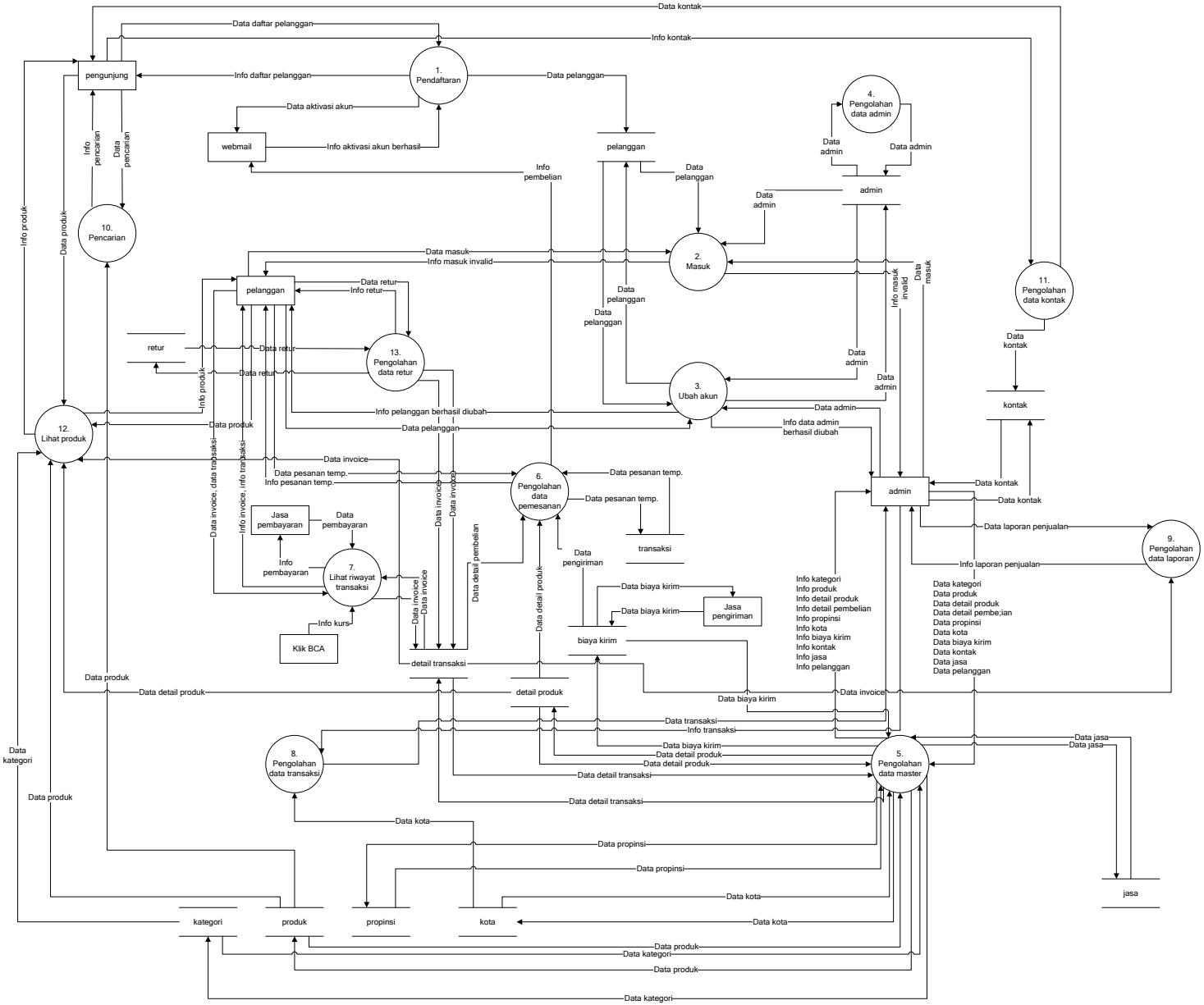
Gambar 3.4. Diagram Konteks *website E-commerce* di Idaiya Fashion

3.1.6.2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Adapun *Data Flow Diagram* dari Pembangunan Aplikasi Ecommerce di Idaiya Fashion adalah sebagai berikut:

1. DFD Level 1

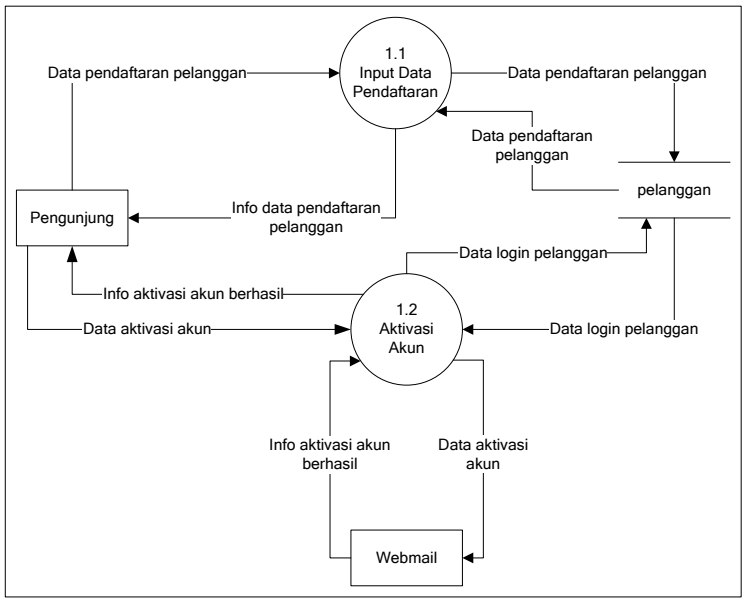
Berikut ini adalah DFD level 1 dari sistem yang akan dibangun yang dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5. *Data Flow Diagram* Level 1

2. DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran

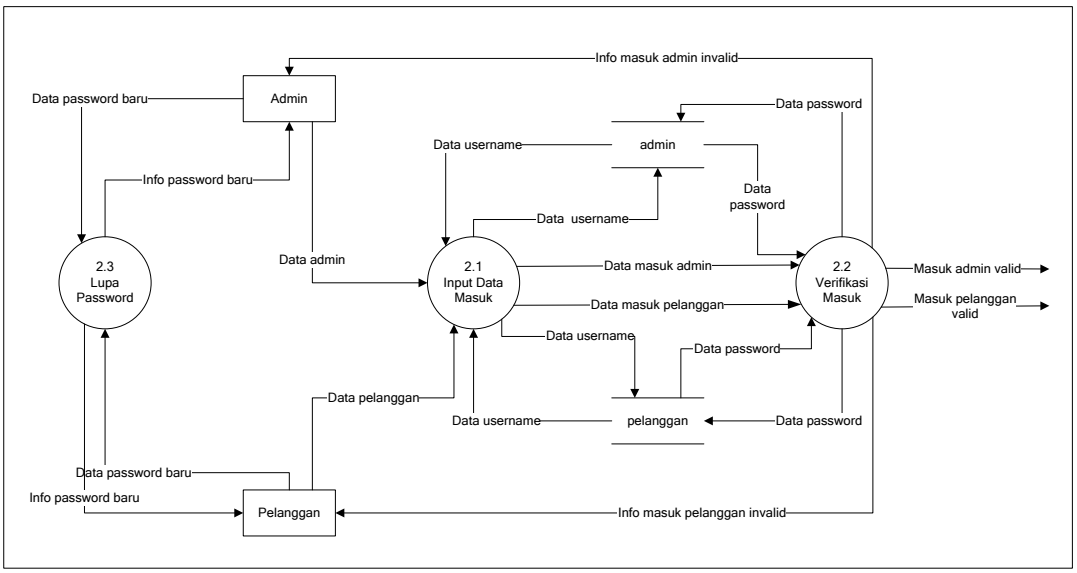
Diagram alir data pada level 2 proses 1 pendaftaran adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.6.



Gambar 3.6. DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran

3. DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Masuk

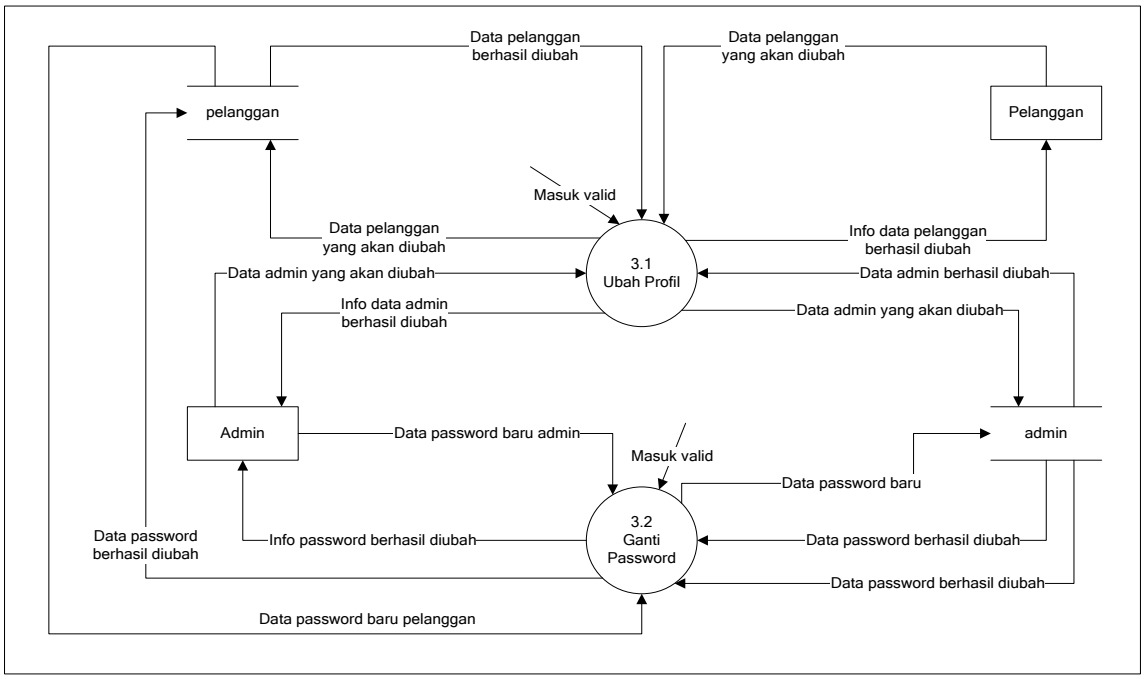
Diagram alir data pada level 2 proses 2 pengolahan data masuk adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.7.



Gambar 3.7. DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Masuk

4. DFD Level 2 Proses 3 Ubah Akun

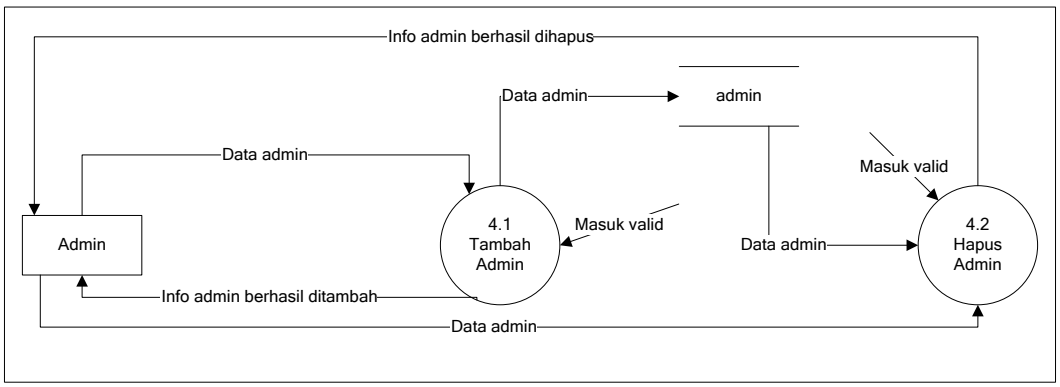
Diagram alir data pada level 2 proses 3 ubah akun adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.8.



Gambar 3.8. DFD Level 2 Proses 3 Ubah Akun

5. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Admin

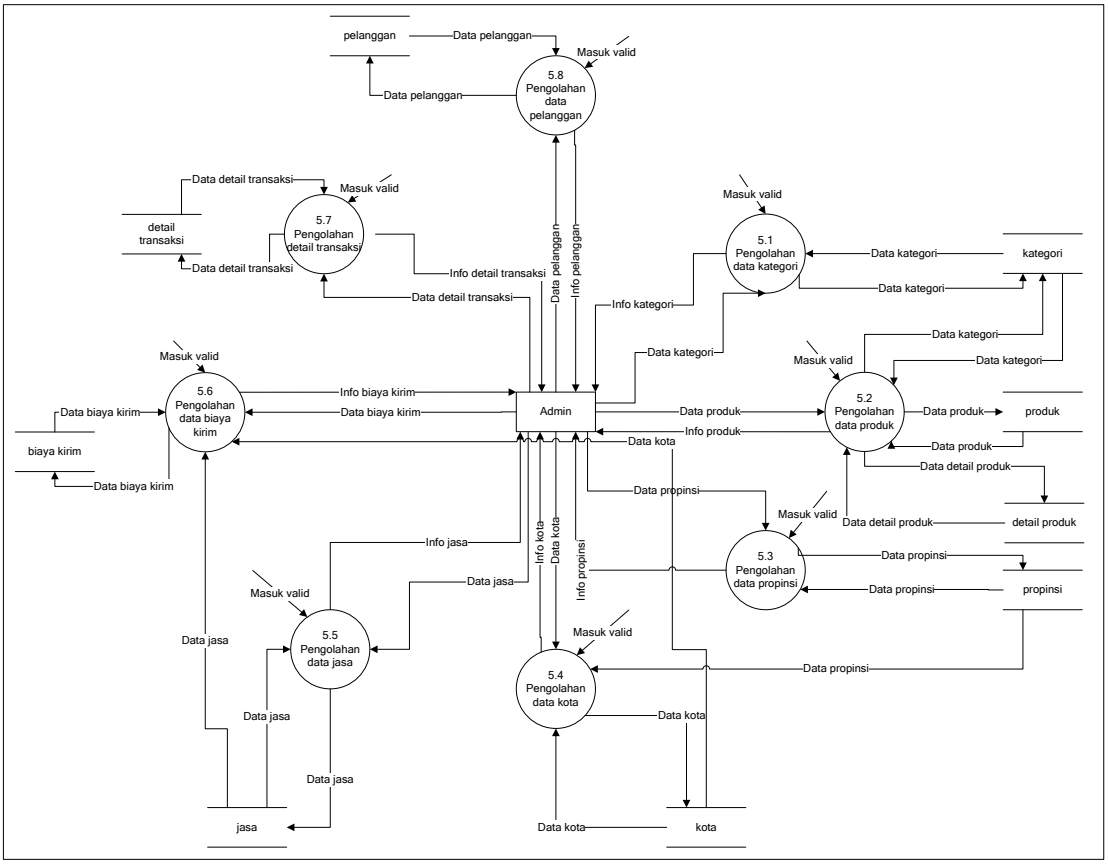
Diagram alir data pada level 2 proses 3 pengolahan data admin adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.8.



Gambar 3.9. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Admin

6. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master

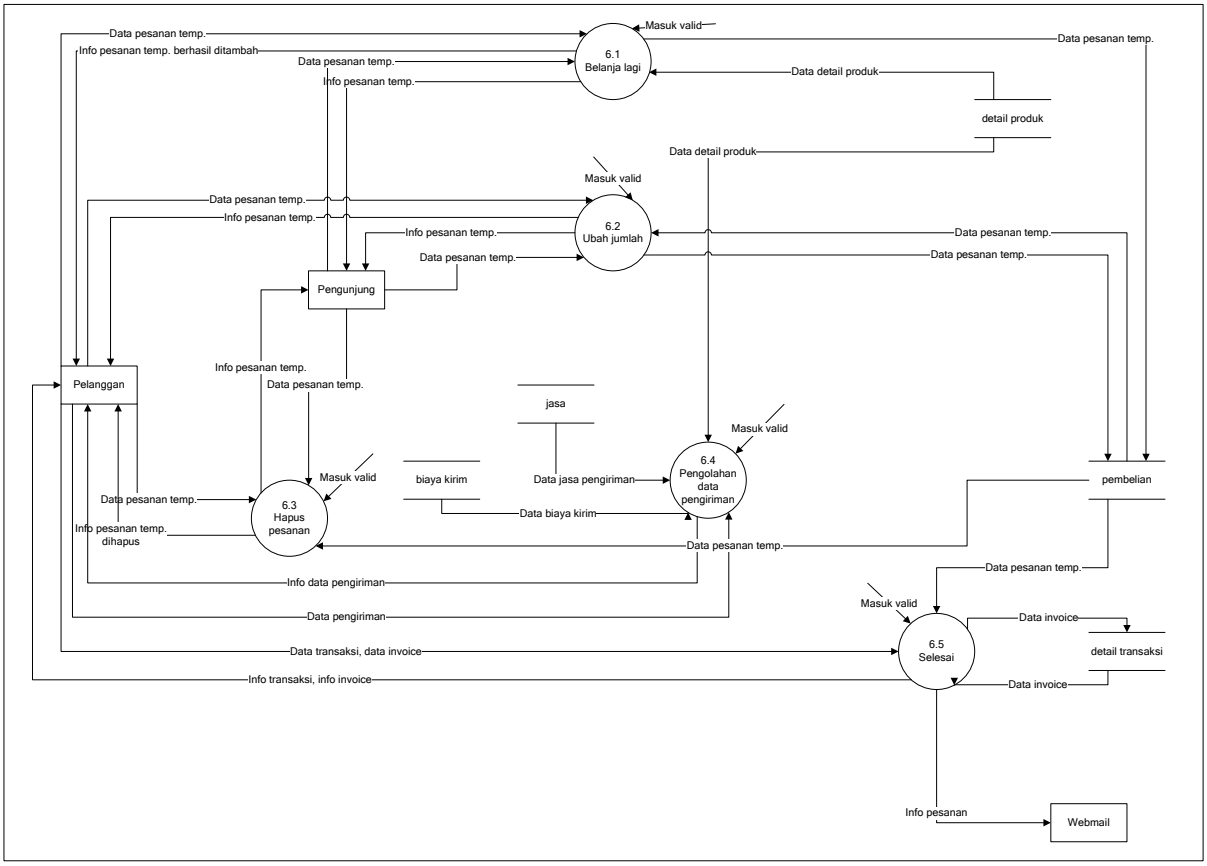
Diagram alir data pada level 2 proses 5 pengolahan data master adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.10.



Gambar 3.10. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master

7. DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Pemesanan

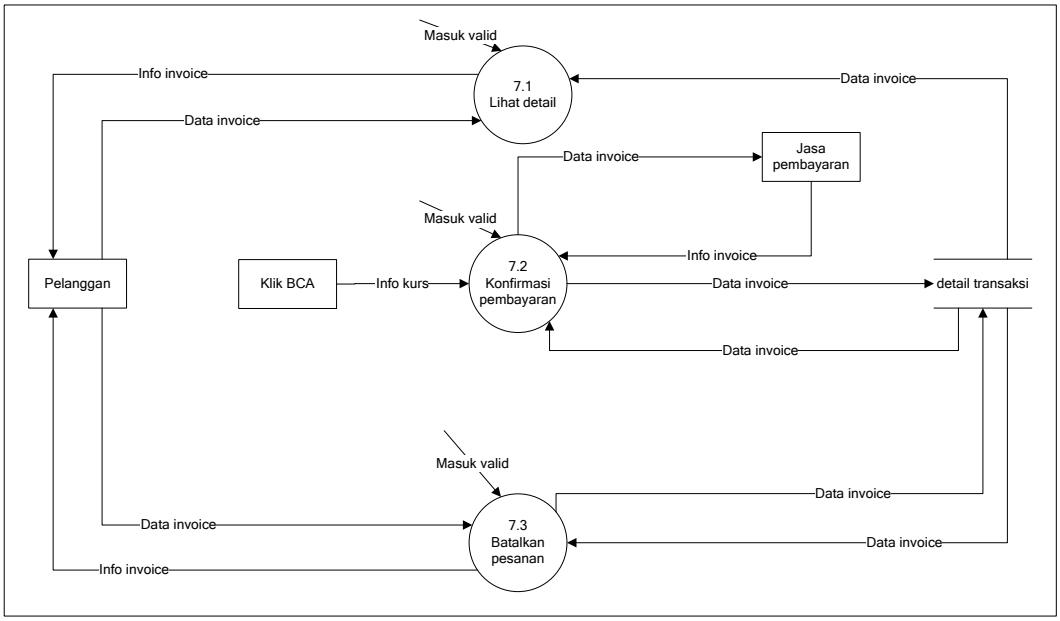
Diagram alir data pada level 2 proses 6 pengolahan data pemesanan adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.11.



Gambar 3.11. DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Pemesanan

8. DFD Level 2 Proses 7 Lihat Riwayat Transaksi

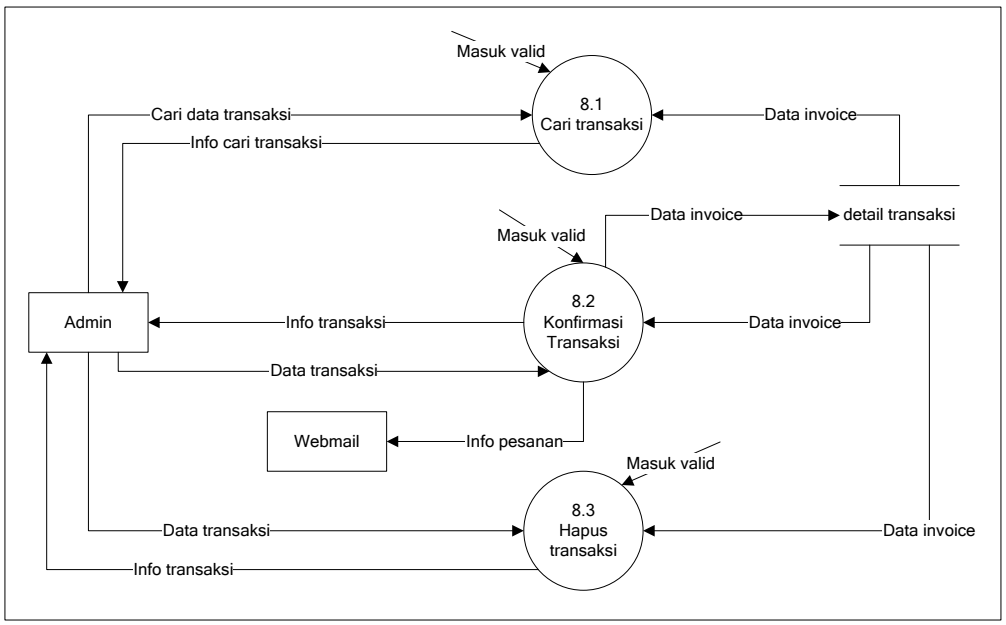
Diagram alir data pada level 2 proses 7 lihat riwayat transaksi adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.12.



Gambar 3.12. DFD Level 2 Proses 7 Lihat Riwayat Transaksi

9. DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Data Transaksi

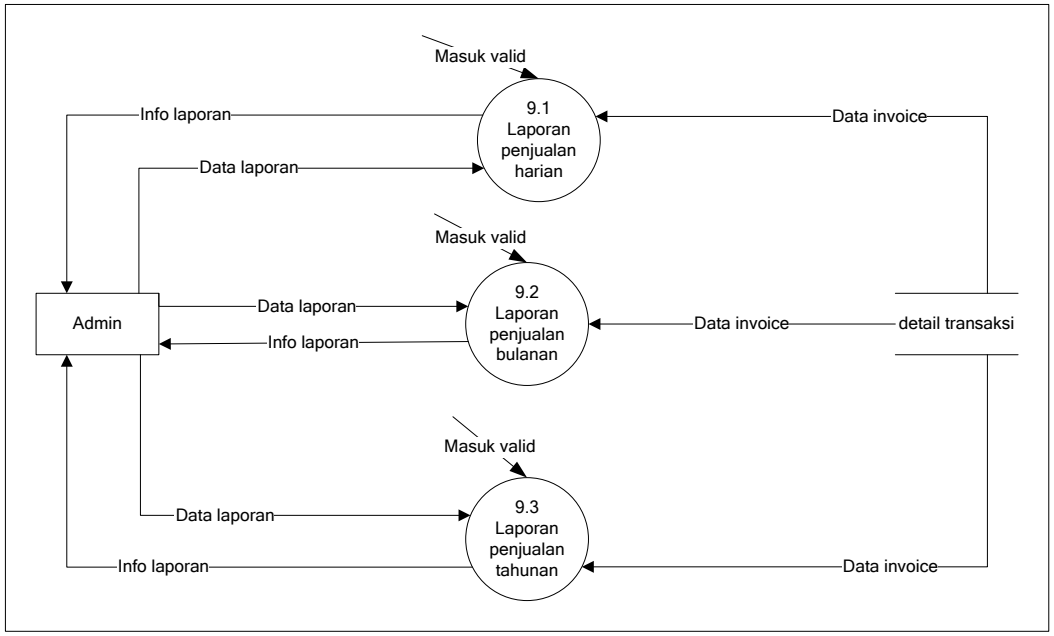
Diagram alir data pada level 2 proses 8 pengolahan data transaksi adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.13.



Gambar 3.13. DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Data Transaksi

10. DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Data Laporan

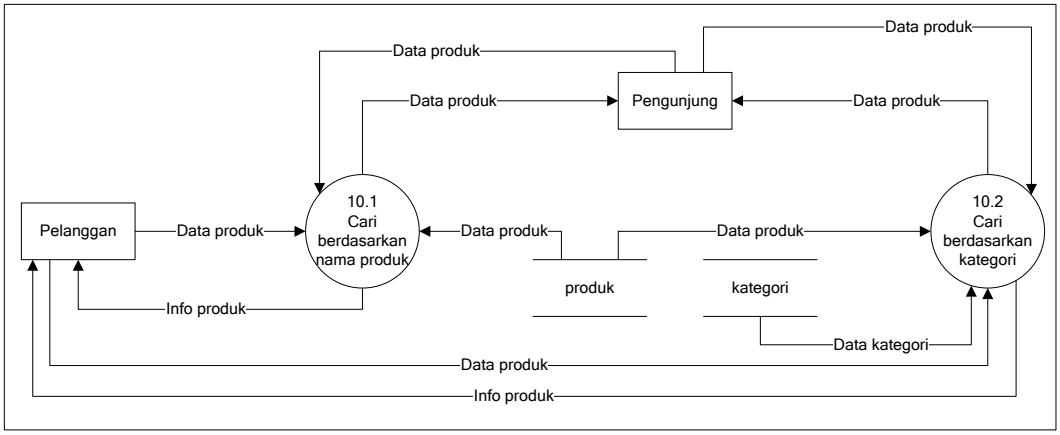
Diagram alir data pada level 2 Proses 9 pengolahan data laporan adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.14.



Gambar 3.14. DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Data Laporan

11. DFD Level 2 Proses 10 Pencarian

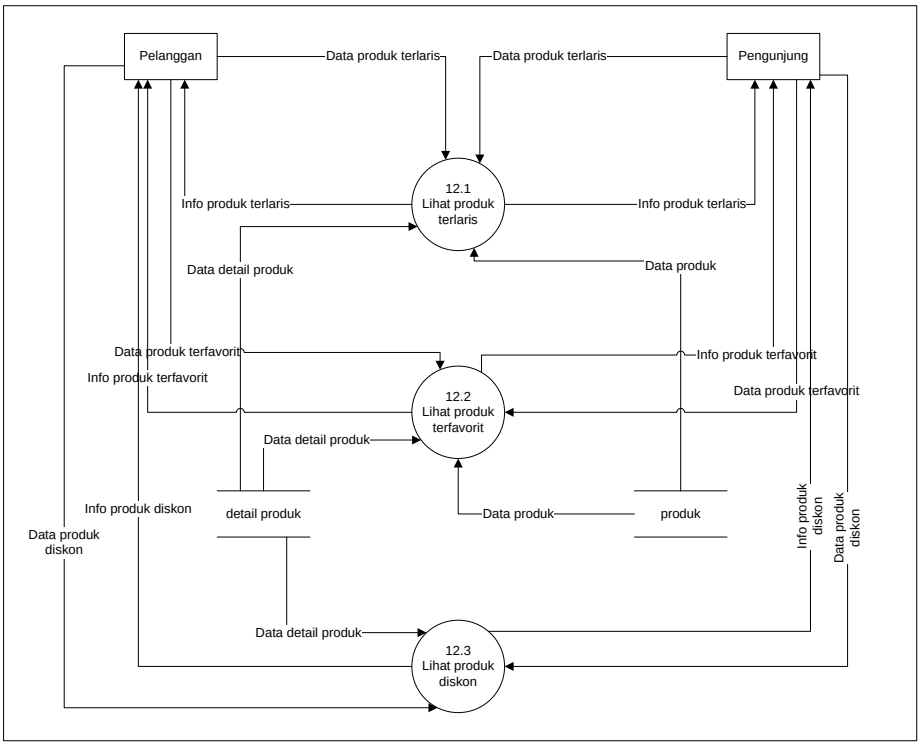
Diagram alir data pada level 2 Proses 10 pencarian adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.15.



Gambar 3.15. DFD Level 2 Proses 10 Pencarian

12. DFD Level 2 Proses 12 Lihat Produk

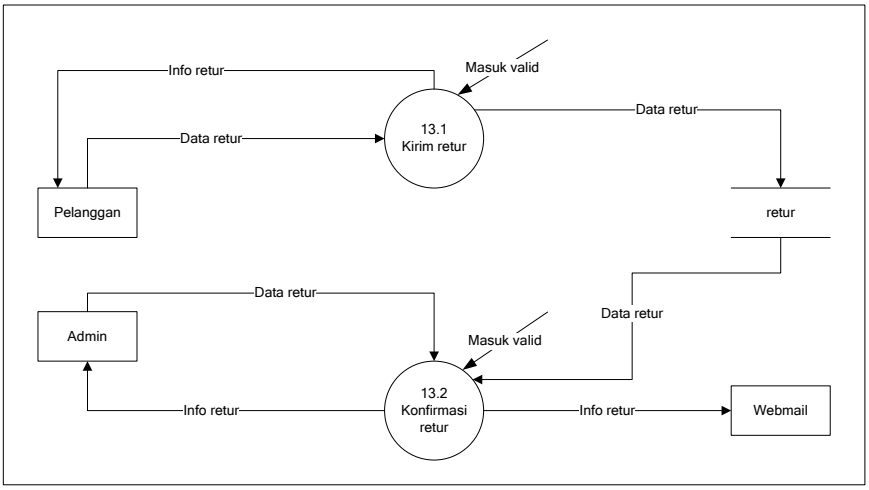
Diagram alir data pada level 2 Proses 12 lihat produk adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.16.



Gambar 3.16. DFD Level 2 Proses 12 Lihat Produk

13. DFD Level 2 Proses 13 Pengolahan Data Retur

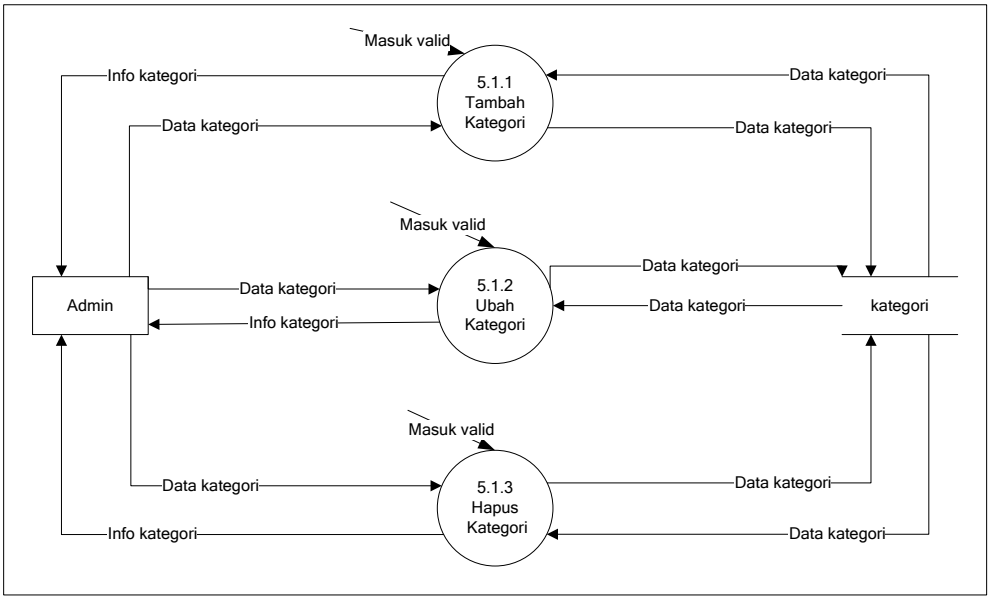
Diagram alir data pada level 2 proses 13 pengolahan data returadalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.17.



Gambar 3.17. DFD Level 2 Proses 13 Pengolahan Data Retur

14. DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Kategori

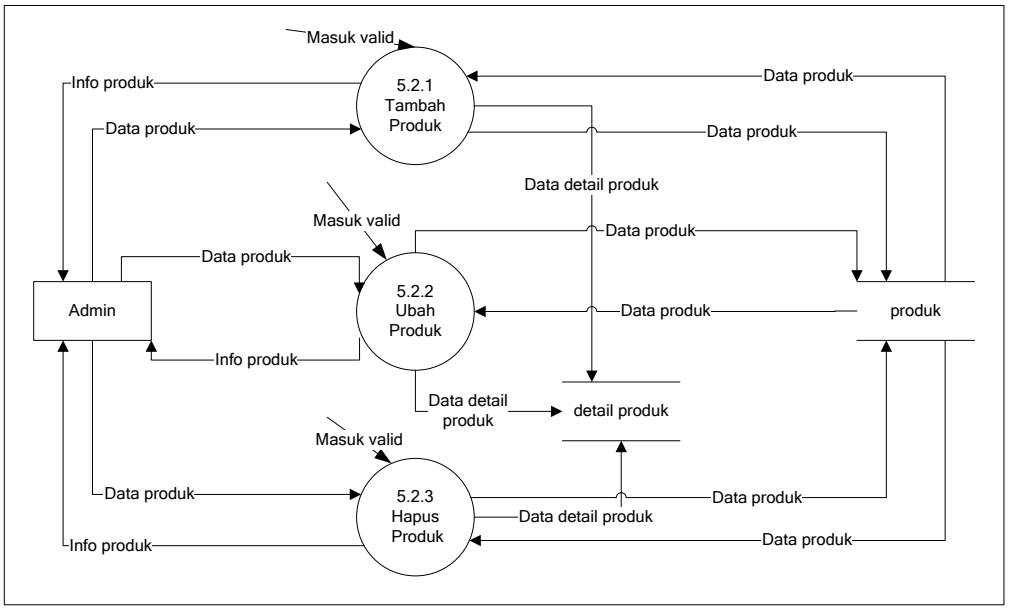
Diagram alir data pada level 3 proses 5.1 pengolahan data kategori adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.18.



Gambar 3.18. DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Kategori

15. DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Produk

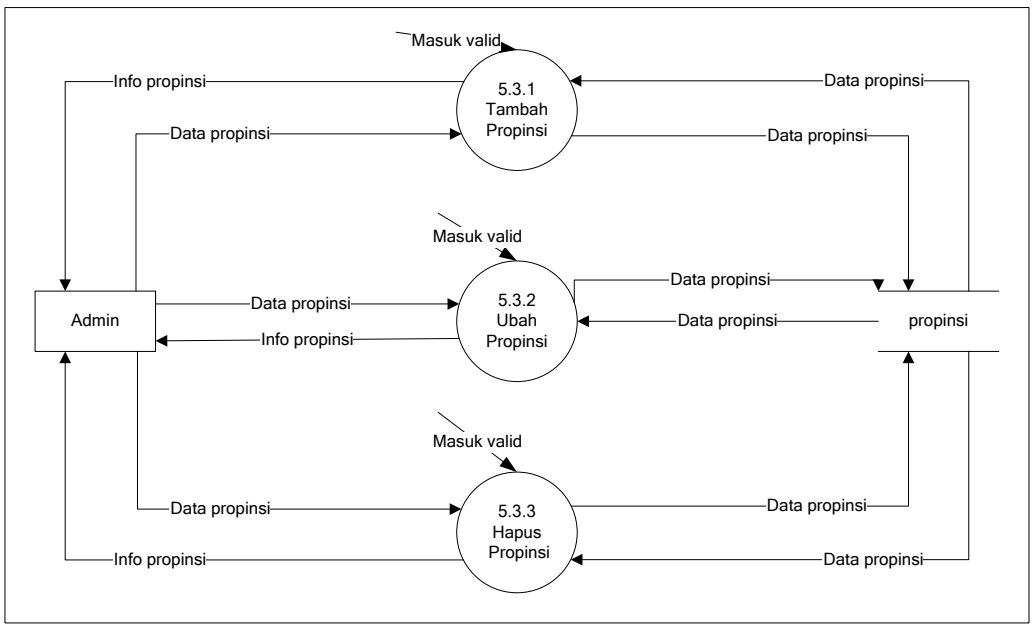
Diagram alir data pada level 3 proses 5.2 pengolahan data produk adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.19.



Gambar 3.19. DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Produk

16. DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Propinsi

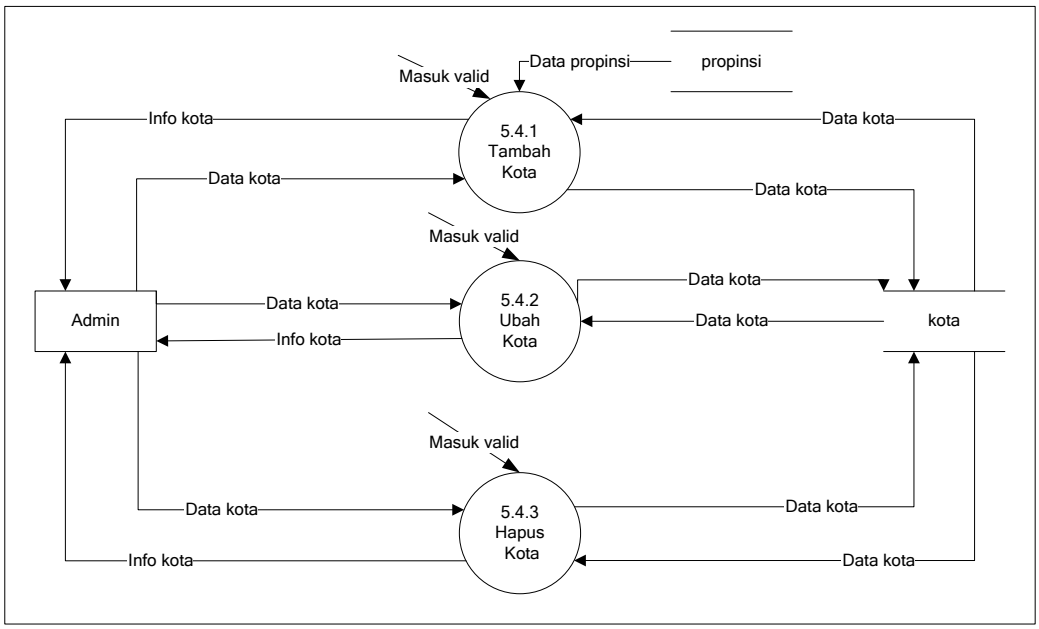
Diagram alir data pada level 3 proses 5.3 pengolahan data propinsi adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.20.



Gambar 3.20. DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Propinsi

17. DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Kota

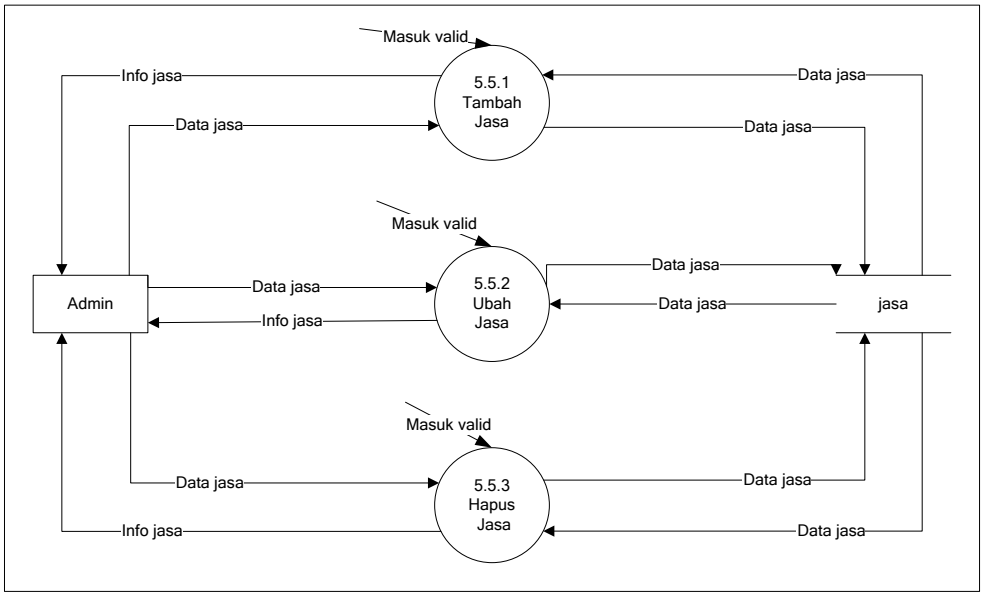
Diagram alir data pada level 3 proses 5.4 pengolahan data kota adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.21.



Gambar 3.21. DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Kota

18. DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Jasa

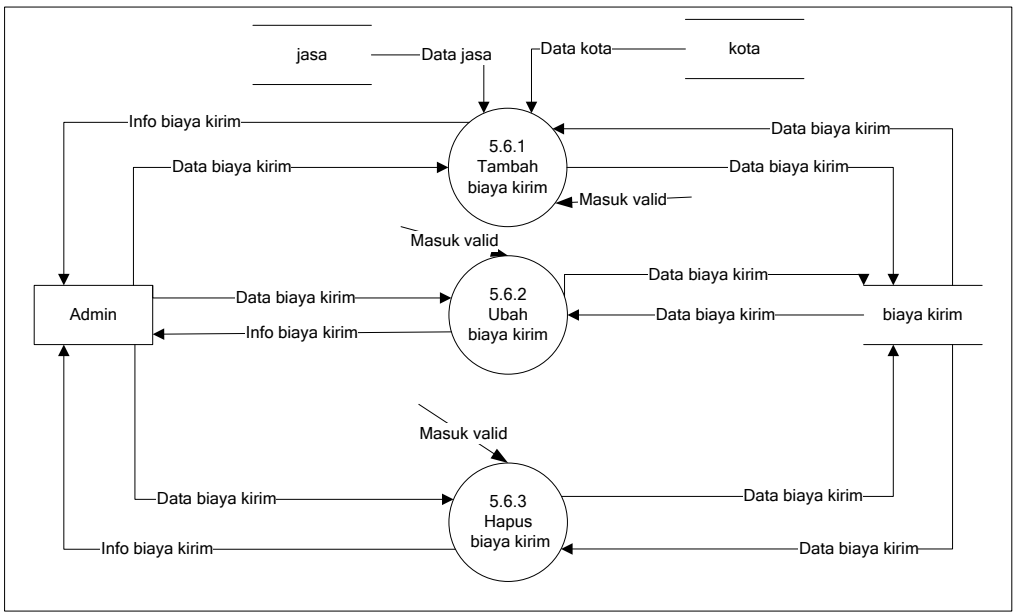
Diagram alir data pada level 3 proses 5.5 pengolahan data jasa adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.22.



Gambar 3.22. DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Jasa

19. DFD Level 3 Proses 5.6 Pengolahan Data Biaya Kirim

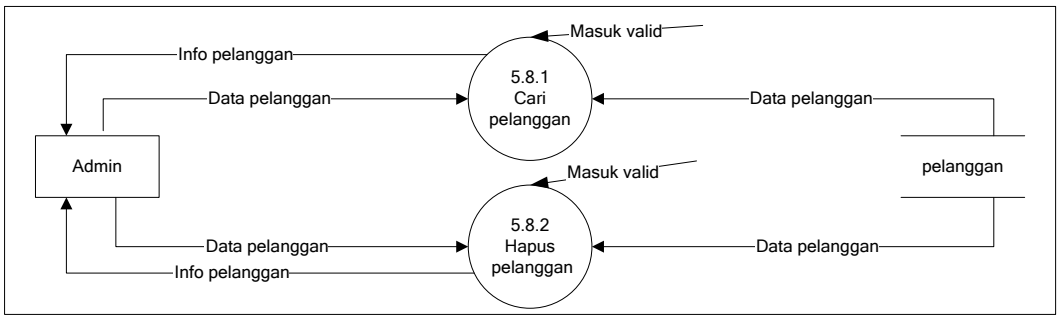
Diagram alir data pada level 3 proses 5.6 pengolahan data biaya kirim adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.23.



Gambar 3.23. DFD Level 3 Proses 5.6 Pengolahan Data Biaya Kirim

20. DFD Level 3 Proses 5.8 Pengolahan Data Pelanggan

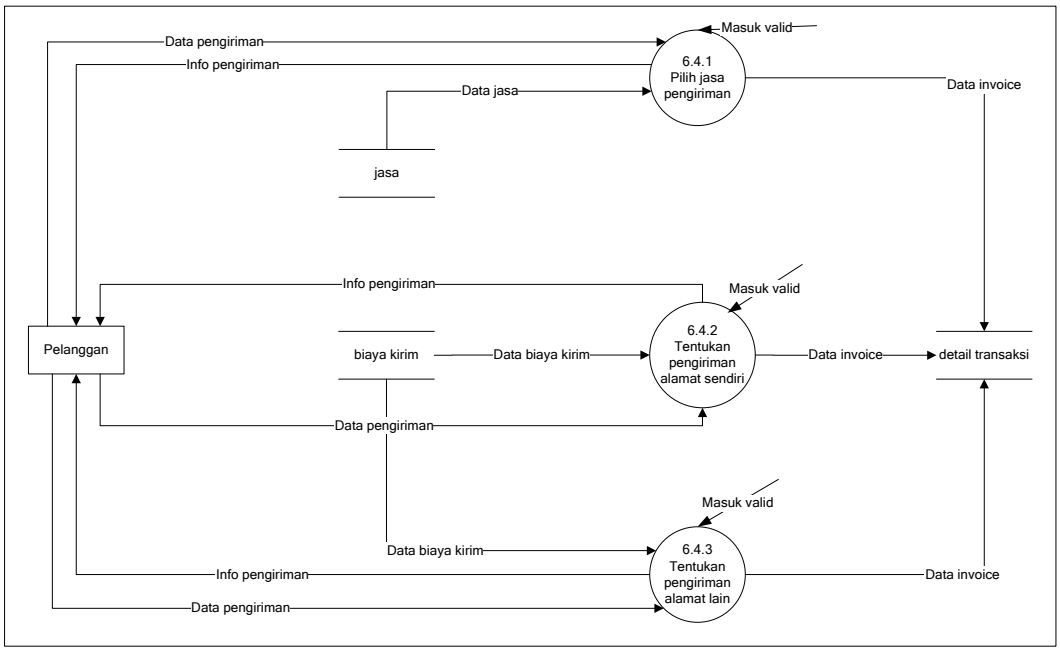
Diagram alir data pada level 3 proses 5.8 pengolahan data pelanggan adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.24.



Gambar 3.24. DFD Level 3 Proses 5.8 Pengolahan Data Pelanggan

21. DFD Level 3 Proses 6.4 Pengolahan Data Pengiriman

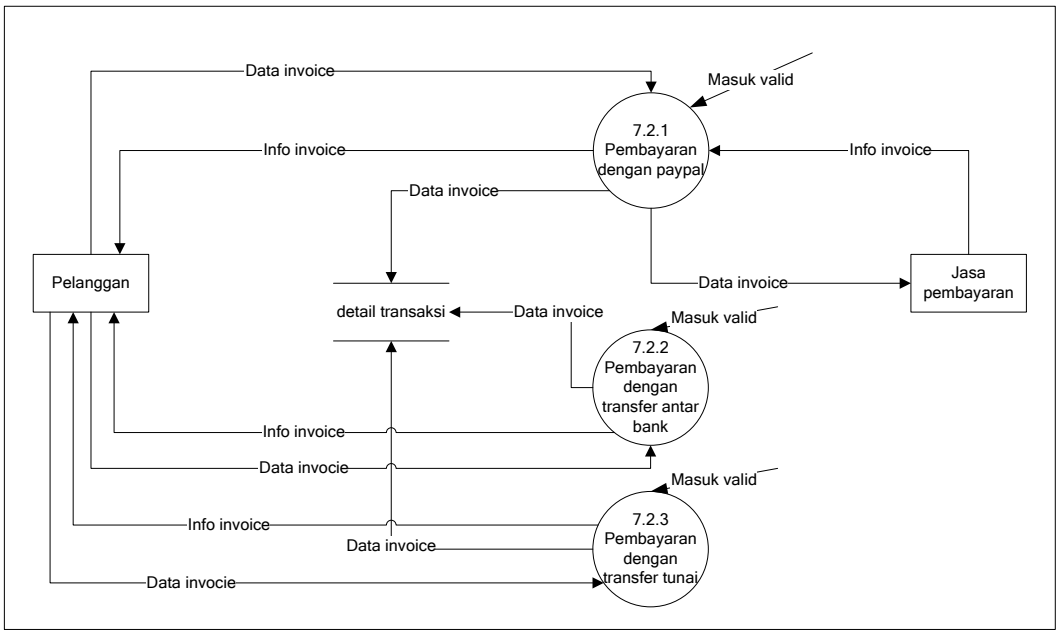
Diagram alir data pada level 3 proses 6.4 menjelaskan pengolahan data pengiriman sebagai berikut seperti pada gambar 3.25.



Gambar 3.25. DFD Level 3 Proses 6.4 Pengolahan Data Pengiriman

22. DFD Level 3 Proses 7.2 Konfirmasi Pembayaran

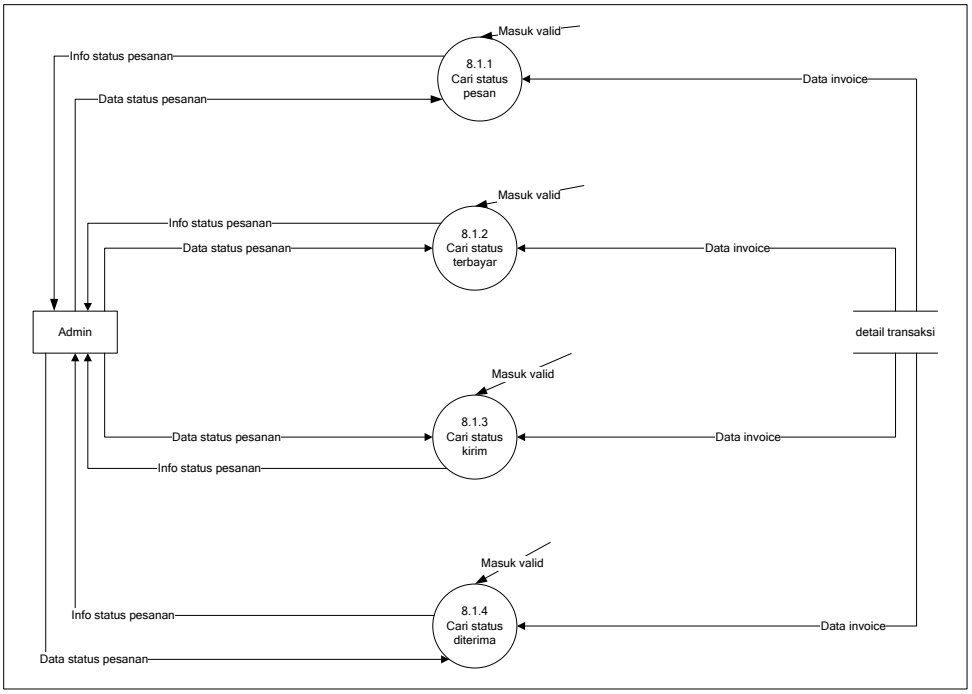
Diagram alir data pada level 3 proses 7.2 konfirmasi pembayaran adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.26.



Gambar 3.26. DFD Level 3 Proses 7.2 Konfirmasi Pembayaran

23. DFD Level 3 Proses 8.1 Cari Transaksi

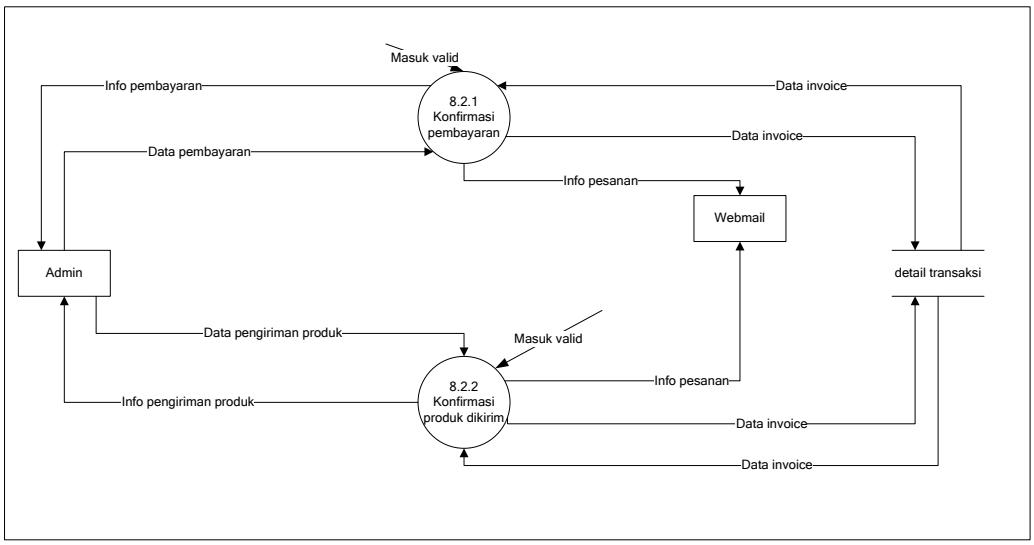
Diagram alir data pada level 3 proses 8.1 cari transaksi adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.27.



Gambar 3.27. DFD Level 3 Proses 8.1 Cari Transaksi

24. DFD Level 3 Proses 8.2 Konfirmasi Transaksi

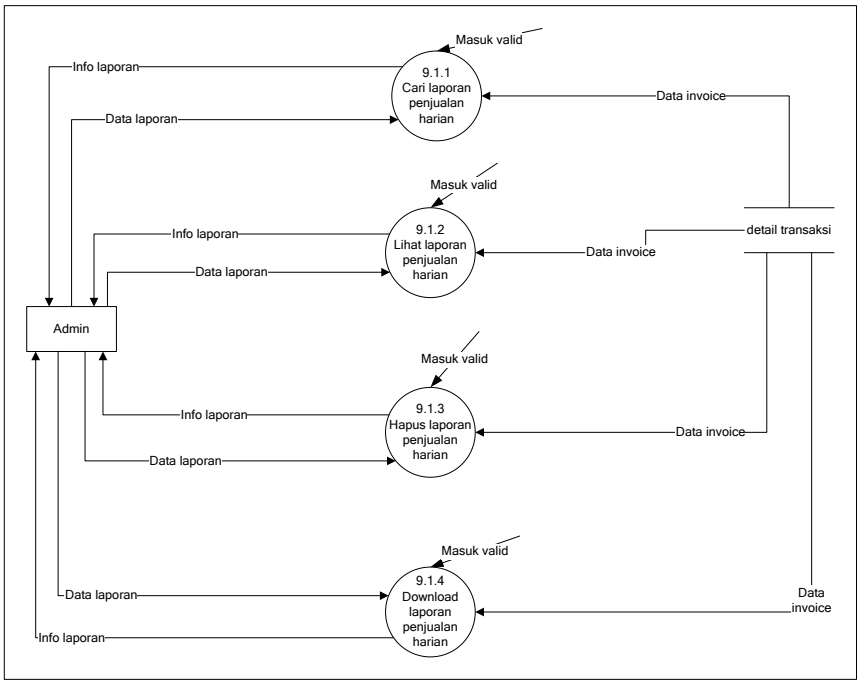
Diagram alir data pada level 3 proses 8.2 konfirmasi transaksi adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.28.



Gambar 3.28. DFD Level 3 Proses 8.2 Konfirmasi Transaksi

25. DFD Level 3 Proses 9.1 Laporan Penjualan Harian

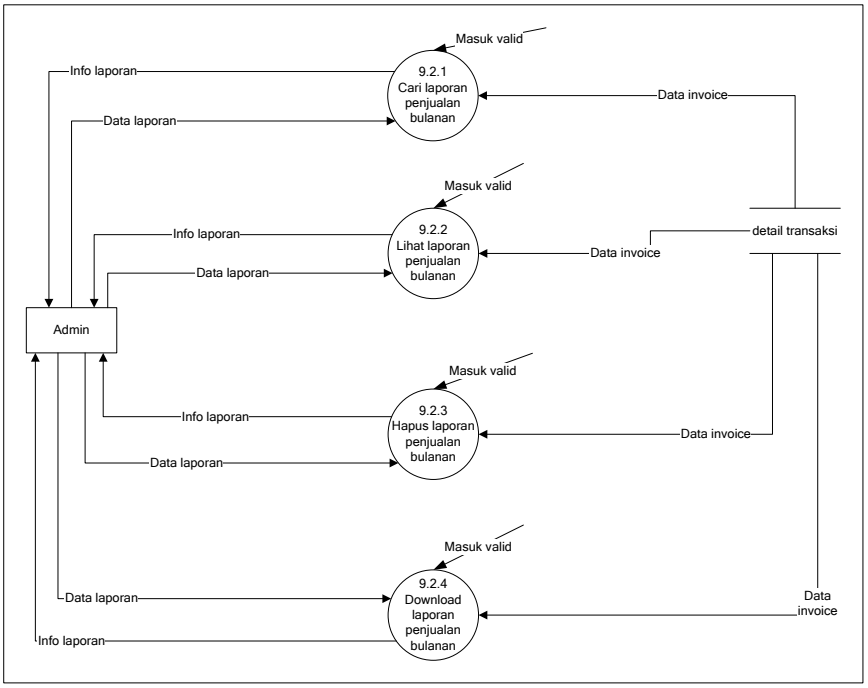
Diagram alir data pada level 3 proses 9.1 laporan penjualan harian adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.29.



Gambar 3.29. DFD Level 3 Proses 9.1 Laporan Penjualan Harian

26. DFD Level 3 Proses 9.2 Laporan Penjualan Bulanan

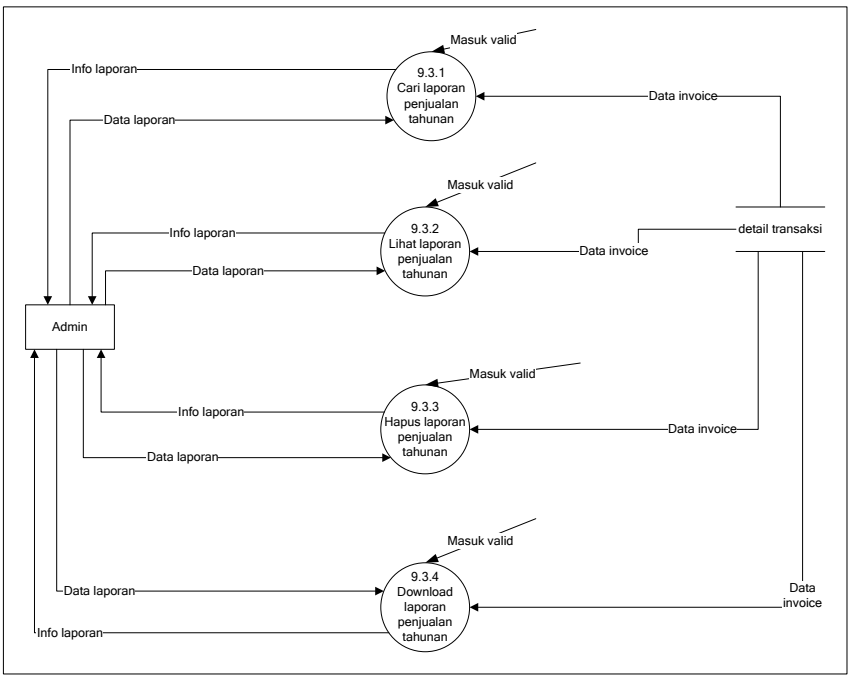
Diagram alir data pada level 3 proses 9.2 laporan penjualan bulanan adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.30.



Gambar 3.30. DFD Level 3 Proses 9.2 Laporan Penjualan Bulanan

27. DFD Level 3 Proses 9.3 Laporan Penjualan Tahunan

Diagram alir data pada level 3 proses 9.3 laporan penjualan tahunan adalah sebagai berikut seperti pada gambar 3.31.



Gambar 3.31. DFD Level 3 Proses 9.3 Laporan Penjualan Tahunan

3.1.6.3. Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *Data Flow Diagram* (DFD). Spesifikasi proses pada diagram alir data sistem *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada tabel 3.5.

Tabel 3.5. Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.1
	Nama	Input Data Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran pelanggan
	Output	Info pendaftaran pelanggan
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memasukkan data pendaftaran pelanggan pada *form* pendaftaran 2. Periksa data pendaftaran, jika data salah maka tampil info kesalahan 3. Jika data kosong, maka ada info data masih kosong 4. Jika data terisi dengan benar, maka sistem akan menyimpan kedalam *database*
2.	No.Proses	1.2
	Nama	Aktivasi Akun
	Source	Pelanggan
	Input	Data pelanggan
	Output	Aktivasi pelanggan berhasil
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pengunjung melakukan aktivasi melalui *email* untuk mengaktifkan status menjadi pelanggan 2. Jika sudah melakukan aktivasi maka status pelanggan menjadi aktif dan bisa masuk dan melakukan pemesanan 3. Jika belum melakukan aktivasi maka status pelanggan masih belum aktif dan tidak bisa masuk dan tidak dapat melakukan pemesanan
3.	No.Proses	2.1
	Nama	Input Data Masuk
	Source	Admin, pelanggan
	Input	Data admin, Data pelanggan
	Output	Data masuk admin, data masuk pelanggan

	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Pengunjung dan admin mengisi data admin dan data pelanggan 2. Periksa data admin dan data pelanggan 3. Jika data admin dan data pelanggan salah, maka akan muncul info kesalahan 4. Jika data admin dan data pelanggan benar, maka muncul info masuk admin dan info masuk pelanggan
4.	No.Proses	2.2
	Nama	Verifikasi Masuk
	Source	Admin, pelanggan
	Input	Data masuk admin, Data masuk pelanggan
	Output	*Invalid* masuk, *valid* masuk
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Admin dan pelanggan mengisi data masuk 2. Periksa data masuk 3. Jika data masuk salah, maka muncuk info kesalahan 4. Jika data masuk benar, maka masuk *valid* dan menuju ke halaman utama
5.	No.Proses	2.3
	Nama	Lupa *Password*
	Source	Pelanggan, admin
	Input	Data *email* pelanggan, data *email* admin
	Output	Info perubahan *password* baru
	Destination	Pelanggan, admin
	Logika Proses	1. Pelanggan dan admin memasukkan data *email* 2. Periksa data *email* 3. Jika data *email* tidak ada, maka muncul pesan kesalahan 4. Jika data *email* ada, maka akan muncul pesan *verifikasi* 5. Setelah itu dapat melakukan proses *verifikasi password* baru melalui *email*
6.	No.Proses	3.1
	Nama	Ubah Profil
	Source	Admin, pelanggan
	Input	Data profil admin yang akan diubah, data profil pelanggan yang akan diubah
	Output	Info admin yang sudah diubah, info pelanggan yang sudah diubah
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Admin dan pelanggan memasukkan data pada profil yang akan diubah

		2. Apabila ada data yang salah, maka akan muncul pesan kesalahan 3. Apabila data yang kosong, maka akan ada pesan data masih kosong 4. Apabila data masukan benar, maka data yang baru pada profil admin dan pelanggan disimpan ke *database*
7.	No.Proses	3.2
	Nama	Ganti *Password*
	Source	Admin, pelanggan
	Input	Data *password* admin yang akan diganti, data *password* pelanggan yang akan diganti
	Output	Info *password* admin yang sudah diganti, info *password* pelanggan yang sudah diganti
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Admin dan pelanggan memasukkan data *password* lama dan data *password* baru 2. Jika data *password* lama tidak cocok, maka akan muncul pesan kesalahan 3. Admin dan pelanggan memasukkan data *password* baru dan konfirmasi *password* baru 4. Jika *password* baru dan konfirmasi *password* baru tidak cocok maka akan ada pesan kesalahan dan apabila cocok, maka data *password* baru akan disimpan ke *database*
8.	No.Proses	4.1
	Nama	Tambah Admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin berhasil ditambah
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen user 2. Admin menekan tombol tambah 3. Masukan data admin baru yang akan ditambahkan lalu klik tombol simpan 4. Apabila data salah, maka akan muncul info kesalahan 5. Apabila data kosong, maka akan muncul pesan data tidak boleh kosong 6. Apabila data benar, maka data akan disimpan ke *database*
9.	No.Proses	4.2
	Nama	Hapus Admin
	Source	Admin
	Input	Data admin

	Output	Info admin berhasil dihapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen user 2. Admin memilih user yang akan dihapus 3. Admin menekan tombol hapus lalu muncul pesan konfirmasi hapus 4. Apabila memilih ya, maka data dihapus dan apabila memilih tidak maka data tidak jadi dihapus
10.	No.Proses	5.1
	Nama	Pengolahan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan kategori 2. Apabila admin menekan tombol tambah maka akan muncul *form* tambah data 3. Apabila admin menekan tombol ubah maka akan muncul *form* ubah data 4. Apabila admin menekan tombol hapus maka akan muncul pesan konfirmasi hapus data
11.	No.Proses	5.2
	Nama	Pengolahan Data Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan produk 2. Apabila admin menekan tombol tambah maka akan muncul *form* tambah produk 3. Apabila admin menekan tombol ubah maka akan muncul *form* ubah produk 4. Apabila admin menekan tombol hapus maka akan muncul pesan konfirmasi hapus produk
12.	No.Proses	5.3
	Nama	Pengolahan Data Propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info propinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan propinsi 2. Apabila admin menekan tombol tambah maka akan muncul *form* tambah propinsi 3. Apabila admin menekan tombol ubah maka akan

		muncul *form* ubah propinsi 4. Apabila admin menekan tombol hapus maka akan muncul pesan konfirmasi hapus propinsi
13.	No.Proses	5.4
	Nama	Pengolahan Data Kota
	Source	Admin
	Input	Data kota, data propinsi
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan kota 2. Apabila admin menekan tombol tambah maka akan muncul *form* tambah kota 3. Apabila admin menekan tombol ubah maka akan muncul *form* ubah kota 4. Apabila admin menekan tombol hapus maka akan muncul pesan konfirmasi hapus kota
14.	No.Proses	5.5
	Nama	Pengolahan Data Jasa
	Source	Admin
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan jasa 2. Apabila admin menekan tombol tambah maka akan muncul *form* tambah jasa 3. Apabila admin menekan tombol ubah maka akan muncul *form* ubah jasa 4. Apabila admin menekan tombol hapus maka akan muncul pesan konfirmasi hapus jasa
15.	No.Proses	5.6
	Nama	Pengolahan Data Biaya Kirim
	Source	Admin
	Input	Data biaya kirim, data kota, data jasa
	Output	Info biaya kirim
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan shipping 2. Apabila admin menekan tombol tambah maka akan muncul *form* tambah biaya kirim 3. Apabila admin menekan tombol ubah maka akan muncul *form* ubah biaya kirim 4. Apabila admin menekan tombol hapus maka akan muncul pesan konfirmasi hapus biaya kirim
16.	No.Proses	5.7
	Nama	Pengolahan Detail Transaksi

	Source	Admin
	Input	Data detail transaksi
	Output	Info detail transaksi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu riwayat transaksi 2. Admin memilih transaksi yang akan diubah statusnya 3. Apabila data benar, maka status transaksi dapat diubah
17.	No.Proses	5.9
	Nama	Pengolahan Pelanggan
	Source	Admin
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan pelanggan 2. Admin dapat menekan tombol detail untuk melihat lebih detail data pelanggan 3. Maka sistem akan menampilkan data detail pelanggan
18.	No.Proses	6.1
	Nama	Belanja Lagi
	Source	Pelanggan
	Input	Data detail produk, data pesanan
	Output	Info detail produk, info pesanan
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan menekan tombol belanja lagi untuk memilih produk yang berbeda 2. Maka sistem akan menampilkan data produk 3. Klik masukan keranjang untuk menyimpan data pesanan dalam keranjang
19.	No.Proses	6.2
	Nama	Ubah Jumlah
	Source	Pelanggan
	Input	Data jumlah produk
	Output	Info perubahan jumlah produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Pelanggan merubah jumlah produk yang akan dibeli 2. Pelanggan kemudian menekan tombol ubah jumlah untuk menyimpan perubahan jumlah produk yang akan dibeli 3. Maka data jumlah akan berubah sesuai dengan yang diinputkan oleh pelanggan
20.	No.Proses	6.3

	Nama	Hapus Pesanan
	Source	Pelanggan
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan dihapus
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan menekan tombol hapus pada salah satu produk yang akan dihapus, maka kan muncul pesan persetujuan 2. Klik ok untuk menghapus, klik batal untuk membatalkan penghapusan
21.	No.Proses	6.4
	Nama	Pengolahan Data Pengiriman
	Source	Pelanggan
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih jasa pengiriman yang diinginkan 2. Lalu memilih paket pengiriman. 3. Kemudian pelanggan memilih propinsi dan kota tujuan 4. Untuk alamat pengiriman, pelanggan dapat menggunakan alamat pada saat pendaftaran 5. Jika ingin alamat lain, pelanggan memasukkan alamat lain yang diinginkan 6. Jika data masih kosong, maka akan muncul pesan data masih kosong 7. Jika data sudah benar, maka tekan tombol pesan sekarang dan secara otomatis info pemesanan akan dikirimkan ke email pelanggan
22.	No.Proses	6.5
	Nama	Selesai
	Source	Pelanggan
	Input	Data pesanan, data invoice
	Output	Info pesanan, info invoice
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan menekan tombol pesan sekarang otomatis info pemesanan akan dikirimkan ke email pelanggan 2. Apabila telah melakukan pembayaran, maka dapat menekan tombol konfirmasi pembayaran pada menu riwayat transaksi
23.	No.Proses	7.1
	Nama	Lihat Detail
	Source	Pelanggan

	Input	Data invoice
	Output	Info invoice
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi 2. Kemudian menekan tombol detail 3. Maka sisitem akan menampilkan data detail transaksi
24.	No.Proses	7.2
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	Pelanggan
	Input	Data invoice
	Output	Info invoice dikonfirmasi
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Apabila telah melakukan pembayaran, pelanggan dapat melakukan konfirmasi dengan memilih menu riwayat transaksi 2. Kemudian menekan tombol detail 3. Lalu menekan tombol konfirmasi pembayaran 4. Masukan data konfirmasi pembayaran, jika data masih kosong atau salah, maka akan muncul pesan kesalahan 5. Apabila data benar, klik tombol konfirmasi
25.	No.Proses	7.3
	Nama	Batalkan Pesanan
	Source	Pelanggan
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan dibatalkan
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi 2. Kemudian menekan tombol detail 3. Klik tombol batalkan untuk membatalkan pesanan 4. Muncul pesan persetujuan 5. Klik ok untuk membatalkan, klik batal untuk membatalkan proses pembatalan pesanan
26.	No.Proses	8.1
	Nama	Cari Transaksi
	Source	Admin
	Input	Data status transaksi
	Output	Info status transaksi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu riwayat transaksi 2. Admin mengetikan status transaksi di menu cari 3. Klik tombol cari untuk mencari data transaksi yang diinginkan

		4. Sistem akan menampilkan data transaksi yang diminta
27.	No.Proses	8.2
	Nama	Konfirmasi Transaksi
	Source	Admin
	Input	Data status transaksi
	Output	Info status transaksi berhasil dikonfirmasi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu riwayat transaksi 2. Klik rincian pada transaksi yang akan dikonfirmasi statusnya 3. Klik ubah status pada transaksi yang akan diubah statusnya 4. Secara otomatis status transaksi akan diubah dan infonya akan dikirimkan ke email pelanggan
28.	No.Proses	8.3
	Nama	Hapus Transaksi
	Source	Admin
	Input	-
	Output	Info transaksi berhasil dihapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu riwayat transaksi 2. Pilih transaksi yang akan dihapus 3. Klik tombol hapus untuk menghapus transaksi 4. Lalu akan muncul pesan konfirmasi penghapusan
29.	No.Proses	9.1
	Nama	Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan penjualan harian
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu laporan transaksi 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan harian 3. Maka sistem akan menampilkan data laporan penjualan harian
30.	No.Proses	9.2
	Nama	Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan penjualan bulanan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu laporan transaksi 2. Kemudian admin memilih menu laporan

		penjualan bulanan 3. Maka sistem akan menampilkan data laporan penjualan bulanan
31.	No.Proses	9.3
	Nama	Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu laporan transaksi 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan tahunan 3. Maka sistem akan menampilkan data laporan penjualan bulanan
32.	No.Proses	10.1
	Nama	Cari Berdasarkan Nama Produk
	Source	Pelanggan, pengunjung
	Input	Kata kunci
	Output	Info pencarian
	Destination	Pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. Masukan nama produk yang akan dicari pada text area yang disediakan 2. Klik tombol cari untuk mendapatkan data produk yang dicari 3. Maka sistem akan menampilkan data produk yang dicari
33.	No.Proses	12.1
	Nama	Lihat Produk Teralris
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data produk terlaris
	Output	Info produk terlaris
	Destination	Pengunjung, pelanggan
	Logika Proses	1. Pengunjung, pelanggan menekan salah satu produk yang ada dikolom produk terlaris 2. Sistem akan menampilkan info detail produk tersebut
34.	No.Proses	12.2
	Nama	Lihat Produk Terfavorit
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data produk terfavorit
	Output	Info produk terfavorit
	Destination	Pengunjung, pelanggan
	Logika Proses	1. Pengunjung, pelanggan menekan salah satu produk yang ada dikolom produk terfavorit 2. Sistem akan menampilkan info detail produk

		tersebut
35.	No.Proses	12.3
	Nama	Lihat Produk Diskon
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data produk diskon
	Output	Info produk diskon
	Destination	Pengunjung, pelanggan
	Logika Proses	1. Pengunjung, pelanggan menekan salah satu produk yang ada dikolom produk terfavorit 2. Sistem akan menampilkan info detail produk tersebut
36.	No.Proses	13.1
	Nama	Kirim Retur
	Source	Pelanggan
	Input	Data retur pesanan
	Output	Info retur pesanan
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi, kemudian pilih transaksi yang akan diretur 2. Kemudian menekan tombol detail 3. Lalu tekan tombol retur 4. Isi *form* retur 5. Klik tombol kirim 6. Jika data salah atau kosong, maka akan muncul pesan kesalahan 7. Jika data benar maka permintaan retur akan dikirim
37.	No.Proses	13.2
	Nama	Konfirmasi Retur
	Source	Admin
	Input	Data retur pesanan
	Output	Info retur pesanan
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu info retur 2. Admin akan memilih salah satu permintaan retur 3. Admin akan menekan tombol tolak apabila permintaan retur ditolak 4. Admin akan menekan tombol terima apabila permintaan retur diterima
38.	No.Proses	5.1.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin

	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan kategori 2. Admin menekan tombol tambah data 3. Admin mengisi form tambah kategori 4. Apabila data tidak kosong dan benar maka data kategori akan disimpan ke dalam *database*. 5. Apabila data kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
39.	No.Proses	5.1.2
	Nama	Ubah Kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan kategori 2. Admin menekan tombol ubah 3. Admin mengisi data kategori yang akan diubah 4. Apabila data yang diubah tidak kosong dan benar maka perubahan data akan disimpan ke dalam *database* 6. Apabila data yang diubah ada yang kosong maka data gagal diubah
40.	No.Proses	5.1.3
	Nama	Hapus Kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan kategori 2. Admin menekan tombol hapus 3. Muncul konfimasi penghapusan data
41.	No.Proses	5.2.1
	Nama	Tambah Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk, data detail produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan produk 2. Admin menekan tombol tambah data 3. Admin mengisi form tambah produk 4. Apabila data tidak kosong dan benar maka data produk akan disimpan ke dalam *database*. 4. Apabila data kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut

42.	No.Proses	5.2.2
	Nama	Ubah Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk, data detail produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan produk 2. Admin menekan tombol ubah 3. Admin mengisi data produk yang akan diubah 4. Apabila data yang diubah tidak kosong dan benar maka perubahan data akan disimpan ke dalam *database* 5. Apabila data yang diubah ada yang kosong maka data gagal diubah
43.	No.Proses	5.2.3
	Nama	Hapus Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk, data detail produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan produk 2. Admin menekan tombol hapus 3. Muncul konfimasi penghapusan data
44.	No.Proses	5.3.1
	Nama	Tambah Propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info propinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan propinsi 2. Admin menekan tombol tambah data 3. Admin mengisi form tambah propinsi 4. Apabila data tidak kosong dan benar maka data propinsi akan disimpan ke dalam *database*. 5. Apabila data kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
45.	No.Proses	5.3.2
	Nama	Ubah Propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info propinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan propinsi 2. Admin menekan tombol ubah

		3. Admin mengisi data propinsi yang akan diubah 4. Apabila data yang diubah tidak kosong dan benar maka perubahan data akan disimpan ke dalam *database* 5. Apabila data yang diubah ada yang kosong maka data gagal diubah
46.	No.Proses	5.3.3
	Nama	Hapus Propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info propinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan propinsi 2. Admin menekan tombol hapus 3. Muncul konfimasi penghapusan data
47.	No.Proses	5.4.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	Admin
	Input	Data kota, data propinsi
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan kota 2. Admin menekan tombol tambah data 3. Admin mengisi form tambah kota 4. Apabila data tidak kosong dan benar maka data kota akan disimpan ke dalam *database*. 5. Apabila data kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
48.	No.Proses	5.4.2
	Nama	Ubah Kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan kota 2. Admin menekan tombol ubah 3. Admin mengisi data kota yang akan diubah 4. Apabila data yang diubah tidak kosong dan benar maka perubahan data akan disimpan ke dalam *database* 5. Apabila data yang diubah ada yang kosong maka data gagal diubah
49.	No.Proses	5.4.3
	Nama	Hapus Kota

	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan kota 2. Admin menekan tombol hapus 3. Muncul konfimasi penghapusan data
50.	No.Proses	5.5.1
	Nama	Tambah Jasa
	Source	Admin
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan jasa 2. Admin menekan tombol tambah data 3. Admin mengisi form tambah jasa 4. Apabila data tidak kosong dan benar maka data jasa akan disimpan ke dalam *database*. 5. Apabila data kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
51.	No.Proses	5.5.2
	Nama	Ubah Jasa
	Source	Admin
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan jasa 2. Admin menekan tombol ubah 3. Admin mengisi data kota yang akan diubah 4. Apabila data yang diubah tidak kosong dan benar maka perubahan data akan disimpan ke dalam *database* 5. Apabila data yang diubah ada yang kosong maka data gagal diubah
52.	No.Proses	5.5.3
	Nama	Hapus Jasa
	Source	Admin
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan jasa 2. Admin menekan tombol hapus 3. Muncul konfimasi penghapusan data
53.	No.Proses	5.6.1

	Nama	Tambah Biaya Kirim
	Source	Admin
	Input	Data biaya kirim, data kota, data jasa
	Output	Info biaya kirim
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan biaya kirim 2. Admin menekan tombol tambah data 3. Admin mengisi form tambah biaya kirim 4. Apabila data tidak kosong dan benar maka data biaya kirim akan disimpan ke dalam *database*. 5. Apabila data kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
54.	No.Proses	5.6.2
	Nama	Ubah Biaya Kirim
	Source	Admin
	Input	Data biaya kirim
	Output	Info biaya kirim
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan biaya kirim 2. Admin menekan tombol ubah 3. Admin mengisi data biaya kirim yang akan diubah 4. Apabila data yang diubah tidak kosong dan benar maka perubahan data akan disimpan ke dalam *database* 5. Apabila data yang diubah ada yang kosong maka data gagal diubah
55.	No.Proses	5.6.3
	Nama	Hapus Biaya Kirim
	Source	Admin
	Input	Data biaya kirim
	Output	Info biaya kirim
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan biaya kirim 2. Admin menekan tombol hapus 3. Muncul konfimasi penghapusan data
56.	No.Proses	5.8.1
	Nama	Cari Pelanggan
	Source	Admin
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan pelanggan 2. Admin memasukkan kata kunci dalam *text area*

		3. Admin menekan tombol cari 4. Sistem akan menampilkan data pelanggan yang dicari
57.	No.Proses	5.8.2
	Nama	Hapus Pelanggan
	Source	Admin
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan pelanggan 2. Admin memasukkan kata kunci dalam *text area* 3. Admin menekan tombol cari 4. Sistem akan menampilkan data pelanggan yang dicari 5. Admin memilih data pelanggan yang akan dihapus 6. Admin menekan tombol hapus 7. Kemudian akan muncul pesan persetujuan. Klik ok untuk menghapus, klik batal untuk membatalkan proses penghapusan
58.	No.Proses	6.4.1
	Nama	Pilih Jasa Pengiriman
	Source	Pelanggan
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan menekan tombol *checkout* untuk menampilkan *form* pengiriman 2. Pilih salah satu jasa pengiriman yang ada pada *combo box* 3. Maka akan muncul data jasa pengiriman
59.	No.Proses	6.4.2
	Nama	Tentukan Pengiriman Alamat Sendiri
	Source	Pelanggan
	Input	Data alamat pengiriman
	Output	Info alamat pengiriman
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan menekan tombol *checkout* untuk menampilkan *form* pengiriman 2. Pilih salah satu jasa pengiriman yang ada pada *combo box* 3. Pelanggan menentukan alamat pengiriman 4. Jika alamat menggunakan alamat sendiri, maka pelanggan tidak usah mengganti data alamat dan langsung menekan tombol pesan sekarang

60.	No.Proses	6.4.3
	Nama	Tentukan Pengiriman Alamat Lain
	Source	Pelanggan
	Input	Data alamat pengiriman
	Output	Info alamat pengiriman
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan menekan tombol *checkout* untuk menampilkan *form* pengiriman 2. Pilih salah satu jasa pengiriman yang ada pada *combo box* 3. Pelanggan menentukan alamat pengiriman 4. Jika pelanggan akan mengganti alamat sendiri dengan alamat lain, pelanggan tinggal memasukkan alamat yang baru 5. Kemudian tekan tombol pesan sekarang
61.	No.Proses	7.2.1
	Nama	Pembayaran Dengan Paypal
	Source	Pelanggan
	Input	Data invoice
	Output	Info invoice
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi 2. Pilih transaksi yang akan dibayar 3. Pilih detail transaksi, kemudian tekan tombol konfirmasi pembayaran 4. Pilih jenis pembayaran paypal 5. Kemudian tekan tombol konfirmasi, lalu sistem akan menampilkan form pembayaran paypal 6. Klik logo paypal untuk membayar
62.	No.Proses	7.2.2
	Nama	Pembayaran Dengan Transfer Antar Bank
	Source	Pelanggan
	Input	Data invoice
	Output	Info invoice
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi 2. Pilih transaksi yang akan dibayar 3. Pilih detail transaksi, kemudian tekan tombol konfirmasi pembayaran 4. Pilih jenis pembayaran transfer antar bank 5. Pilih bank tujuan transfer 6. Isi no rekening 7. Lalu tekan tombol konfirmasi 8. Apabila data benar dan tidak kosong maka konfirmasi pembayaran diterima

63.	No. Proses	7.2.3
	Nama	Pembayaran Dengan Transfer Tunai
	Source	Pelanggan
	Input	Data invoice
	Output	Info invoice
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi 2. Pilih transaksi yang akan dibayar 3. Pilih detail transaksi, kemudian tekan tombol konfirmasi pembayaran 4. Pilih jenis pembayaran transfer tunai 5. Pilih bank tujuan transfer 6. Isi no validasi transfer 7. Lalu tekan tombol konfirmasi 8. Apabila data benar dan tidak ksong maka konfirmasi pembayaran diterima
64.	No.Proses	8.2.1
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu riwayat transaksi 2. Admin memilih transaksi yang akan dikonfirmasi 3. Lalu admin akan merubah status transaksi menjadi terbayar dan secara otomatis info pembayaran akan dikirimkan ke email pelanggan
65.	No.Proses	8.2.2
	Nama	Konfirmasi Produk Dikirim
	Source	Admin
	Input	Data pengiriman produk
	Output	Info pengiriman produk
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu riwayat transaksi 2. Admin memilih transaksi yang akan dikonfirmasi 3. Lalu admin akan merubah status transaksi menjadi terkirim dan secara otomatis info pengiriman akan dikirimkan ke email pelanggan
66.	No.Proses	9.1.1
	Nama	Cari Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin

	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan harian 3. Admin memasukkan data laporan penjualan harian yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Sistem akan menampilkan data penjualan yang dicari
67.	No.Proses	9.1.2
	Nama	Lihat Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan harian 3. Admin memasukkan data laporan penjualan harian yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Admin memilih salah satu data 5. Kemudian tekan tombol detail maka sistem akan menampilkan detail laporan
68.	No.Proses	9.1.3
	Nama	Hapus Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan harian 3. Admin memasukkan data laporan penjualan harian yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Admin memilih salah satu data 5. Kemudian tekan tombol hapus untuk penghapusan 6. Kemudian muncul pesan persetujuan. Klik ok untuk menghapus, klik batal untuk membatalkan proses penghapusan
69.	No.Proses	9.1.4

	Nama	Download Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan harian 3. Admin memasukkan data laporan penjualan harian yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Sistem akan menampilkan data penjualan yang dicari 5. Klik tombol cetak untuk melakukan proses *download* data laporan penjualan
70.	No.Proses	9.2.1
	Nama	Cari Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan bulanan 3. Admin memasukkan data laporan penjualan bulanan yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Sistem akan menampilkan data penjualan yang dicari
71.	No.Proses	9.2.2
	Nama	Lihat Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan bulanan 3. Admin memasukkan data laporan penjualan bulanan yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Admin memilih salah satu data 5. Kemudian tekan tombol detail maka sistem akan menampilkan detail laporan
72.	No.Proses	9.2.3

	Nama	Hapus Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan bulanan 3. Admin memasukkan data laporan penjualan bulanan yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Admin memilih salah satu data 5. Kemudian tekan tombol hapus untuk penghapusan 6. Kemudian muncul pesan persetujuan. Klik ok untuk menghapus, klik batal untuk membatalkan proses penghapusan
73.	No.Proses	9.2.4
	Nama	Download Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan bulanan 3. Admin memasukkan data laporan penjualan bulanan yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Sistem akan menampilkan data penjualan yang dicari 5. Klik tombol cetak untuk melakukan proses *download* data laporan penjualan
74.	No.Proses	9.3.1
	Nama	Cari Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan tahunan 3. Admin memasukkan data laporan penjualan tahunan yang akan dicari kemudian klik tombol cari

		4. Sistem akan menampilkan data penjualan yang dicari
75.	No.Proses	9.3.2
	Nama	Lihat Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan tahunan 3. Admin memasukkan data laporan penjualan tahunan yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Admin memilih salah satu data 5. Kemudian tekan tombol detail maka sistem akan menampilkan detail laporan
76.	No.Proses	9.3.3
	Nama	Hapus Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin akan memilih menu laporan 2. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan tahunan 3. Admin memasukkan data laporan penjualan tahunan yang akan dicari kemudian klik tombol cari 4. Admin memilih salah satu data 5. Kemudian tekan tombol hapus untuk penghapusan 6. Kemudian muncul pesan persetujuan. Klik ok untuk menghapus, klik batal untuk membatalkan proses penghapusan
77.	No.Proses	9.3.4
	Nama	Download Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	4. Admin akan memilih menu laporan 5. Kemudian admin memilih menu laporan penjualan tahunan 6. Admin memasukkan data laporan penjualan

		tahunan yang akan dicari kemudian klik tombol cari 5. Admin memilih salah satu data 5. Sistem akan menampilkan data penjualan yang dicari 7. Klik tombol cetak untuk melakukan proses *download* data laporan penjualan

3.1.6.4. Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang *input*, merancang laporan dan *database*. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi *website e-commerce* di Idaiya Fashion dapat dilihat pada tabel 3.6. dibawah berikut:

Tabel 3.6. Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1.	Nama aliran data	Data pelanggan
	Where used/how used	Pelanggan, admin Proses 2.0, proses 3.0, proses 6.0, proses 7.0, proses 5.2
	Deskripsi	Berisi data pelanggan
	Strktur data	kd_plg+ id_kota+nama+alamat+tlp+kdpos+ *email*+passid+status
	kd_plg id_kota nama alamat tlp kdpos email passid status	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
2.	Nama aliran data	Data admin

	Where used/how used	Proses 2.0, proses 3.0, proses 5.0
	Deskripsi	Berisi data admin
	Strktur data	*username*+*email*+nama_admin+*password*+ status+ym
	username *email* nama_admin *password* status ym	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9]
3.	Nama aliran data	Data propinsi
	Where used/how used	Admin, proses 5.3
	Deskripsi	Berisi data propinsi
	Strktur data	id_prop+propinsi
	id_prop propinsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
4.	Nama aliran data	Data kota
	Where used/how used	Admin, proses 5.4
	Deskripsi	Berisi data kota
	Strktur data	id_kota+id_prop+kota
	id_kota id_prop kota	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
5.	Nama aliran data	Data kategori
	Where used/how used	Admin, proses 5.1
	Deskripsi	Berisi data kategori
	Strktur data	id_kategori+nm_kategori
	id_kategori nm_kategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|]
6.	Nama aliran data	Data produk
	Where used/how used	Admin, proses 5.2
	Deskripsi	Berisi data produk
	Strktur data	kd_prod+nama_prod +stok+gambar+id_jenis+ +id_kategori+id_ukuran+id_warna+harga+ harga2+diskon+berat
	kd_prod nama_prod stok gambar id_jenis id_kategori id_ukuran id_warna harga harga2	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

	diskon	[A-Z|a-z|0-9]
7.	Nama aliran data	Data shipping
	Where used/how used	Admin, proses 5.6
	Deskripsi	Berisi data shipping
	Strktur data	id_biaya+id_jasa+id_prop+id_kota+biaya
	id_biaya id_jasa id_kota id_prop biaya	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
8.	Nama aliran data	Data detail produk
	Where used/how used	Admin, proses 5.1. proses 5.2
	Deskripsi	Berisi data detail produk
	Strktur data	id_detailproduk+kd_prod+id_kategori+ id_warna+id_ukuran+harga+jumlah+stok
	id_detailproduk kd_prod id_kategori id_warna id_ukuran harga jumlah stok	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
9.	Nama aliran data	Data pembelian
	Where used/how used	Pelanggan, admin, proses 6.0
	Deskripsi	Berisi data pembelian
	Strktur data	id_pembelian+kd_plg+id_invoice+tgl_pesan+ tgl_kadaluarsa+nama_penerima+alamat+kota+ propinsi+kdpos+tlp+subtotal+biayakirim+ jenispembayaran+no_resi+tgl_bayar+totalbayar+ no_rek+total_berat+status
	id_pembelian kd_plg id_invoice tgl_pesan tgl_kadaluarsa nama_penerima alamat kota propinsi kdpos tlp subtotal biayakirim jenispembayaran no_resi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [date] [date] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9]

	tgl_bayar totalbayar no_rek total_berat status	[date] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
10.	Nama aliran data	Data invoice
	Where used/how used	Admin, pelanggan, proses 7.0, proses 8.0
	Deskripsi	Berisi data invoice
	Strktur data	id_invoice+tgl_invoice+biayakirim+ nama_pemesan+alamat+tlp+kdpos+email+ jenis_pembayaran+status+no_resi
	id_invoice tgl_invoice biayakirim nama_pemesan alamat tlp kdpos email jenis_pembayaran status no_resi	[0-9] [date] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9]
11.	Nama aliran data	Data jasa
	Where used/how used	Admin, proses 5.5
	Deskripsi	Berisi data jasa
	Strktur data	id_jasa+nm_jasa
	id_jasa nm_jasa	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
12.	Nama aliran data	Data kontak
	Where used/how used	Admin, proses 11.0
	Deskripsi	Berisi data kontak
	Strktur data	id_kontak+isi
	id_jasa isi *username*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
13.	Nama aliran data	Data retur
	Where used/how used	Admin, proses 13.0
	Deskripsi	Berisi data retur
	Strktur data	id_retur+kd_plg+id_pembelian+jumlah_retur+ tgl_retur+tgl_kirim+foto+ket_retur+status_retur
	id_retur kd_plg id_pembelian jumlah_retur tgl_retur	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [date]

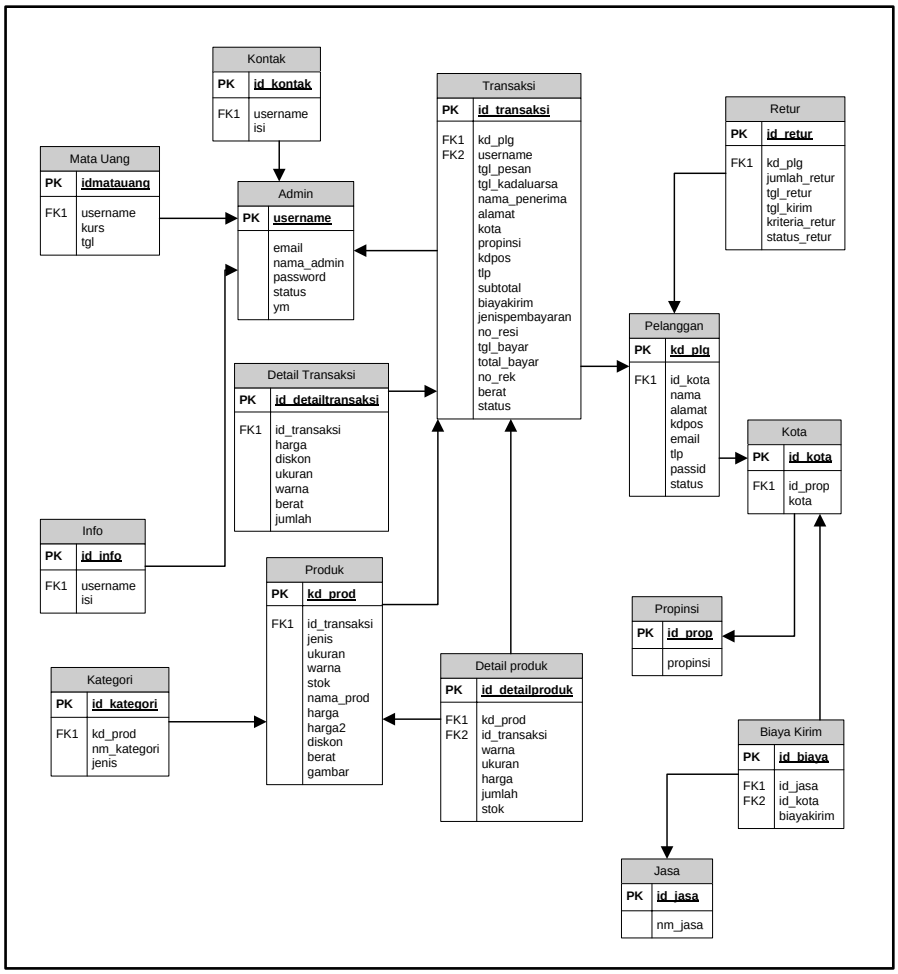
	tgl_kirim	[date]
	foto	[image]
	ket_retur	[A-Z|a-z|0-9]
	status_retur	[A-Z|a-z]

3.2. Perancangan Basis Data

Perancangan data atau lebih dikenal dengan perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah diagram relasi dan perancangan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.1. Diagram Relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam diagram relasi dan diagram skema. Adapun diagram relasi yang terdapat dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut pada gambar 3.32.



Gambar 3.32. Diagram Relasi

3.2.2. Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ecommerce di Idaiya Fashion adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel admin dapat dilihat pada tabel 3.7.

Tabel 3.7. Tabel Admin

Nama Tabel : Admin				
Primary Key : username				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
username	char	10	Primary Key	Not null

email	varchar	100	-	Not null, Unique
nama_admin	varchar	100	-	Not null
password	char	100	-	Not null
status	char	10	-	Not null
ym	char	100	-	Not null, Unique

2. Tabel Pelanggan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pelanggan yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel pelanggan dapat dilihat pada tabel 3.8.

Tabel 3.8. Tabel Pelanggan

Nama Tabel : Pelanggan				
Primary Key : kd_plg				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
kd_plg	char	6	Primary Key	Not null
id_kota	char	5	Foreign Key, reference table kota (id_kota)	Not null
nama	varchar	50	-	Not null
alamat	text	10	-	Not null, Unique
kdpos	integer	5	-	Not null
email	varchar	50	-	Not null, Unique
tlp	varchar	15	-	Null
passid	varchar	50	-	Not null
status	integer	1	-	Not null

3. Tabel Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel produk yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel produk dapat dilihat pada tabel 3.9.

Tabel 3.9. Tabel Produk

Nama Tabel : Produk				
Primary Key : kd_prod				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
kd_prod	char	7	Primary Key	Not null
id_transaksi	char	11	Foreign Key reference table transaksi (id_transaksi)	Not null

jenis	char	20	-	Not null
ukuran	char	12	-	Not null
warna	char	10	-	Not null
stok	integer	5	-	Not null
nama_prod	varchar	100	-	Not null
harga	integer	9	-	Not null
harga2	integer	9	-	Not null
diskon	integer	3	-	Not null
berat	integer	3	-	Not null
gambar	varchar	100	-	Null

4. Tabel Detail Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detail produk yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel detail produk dapat dilihat pada tabel 3.10.

Tabel 3.10. Tabel Detail Produk

Nama Tabel : Detail Produk				
Primary Key : id_detailproduk				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_detailproduk	integer	10	Primary Key	Not null
kd_prod	char	7	Foreign Key, reference table produk (kd_prod)	Not null
id_transaksi	char	11	Foreign Key, reference table transaksi (id_transaksi)	Not null
ukuran	char	12	-	Not null
warna	char	10	-	Not null
harga	integer	9	-	Not null
jumlah	integer	5	-	Not null
stok	integer	5	-	Not null

5. Tabel Transaksi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel transaksi yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel transaksi dapat dilihat pada tabel 3.11.

Tabel 3.11. Tabel Transaksi

Nama Tabel : Transaksi				
Primary Key : id_transaksi				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_transaksi	char	11	Primary Key	Not null
kd_plg	char	6	Foreign Key, reference table pelanggan (kd_plg)	Not null
username	char	10	Foreign Key, reference table admin (username)	Not null
tgl_pesan	date	-	-	Not null
tgl_kadaluarsa	date	-	-	Not null
nama_penerima	varchar	50	-	Not null
alamat	text	-	-	Not null, Unique
kota	char	30	-	Not null, Unique
propinsi	char	25	-	Not null
kdpos	integer	5	-	Not null
tlp	varchar	15	-	Null
subtotal	integer	5	-	Not null
biayakirim	integer	15	-	Not null
jenispembayaran	varchar	20	-	Null
no_resi	char	13	-	Not null
tgl_bayar	date	-	-	Not null
total_bayar	integer	5	-	Not null
no_rek	char	10	-	Not null
berat	integer	3	-	Not null
status	char	10	-	Not null

6. Tabel Retur

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel retur yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel retur dapat dilihat pada tabel 3.12.

Tabel 3.12. Tabel Retur

Nama Tabel : Retur				
Primary Key : id_retur				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_retur	char	8	Primary Key	Not null
kd_plg	char	6	Foreign Key, reference table	Not null

			pelanggan (kd_plg)	
jumlah_retur	integer	5	-	Not null
tgl_retur	date	-	-	Not null
tgl_kirim	date	-	-	Not null
kriteria_retur	text	-	-	Null
status_retur	char	10	-	Not null

7. Tabel Kategori

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kategori yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel kategori dapat dilihat pada tabel 3.13.

Tabel 3.13. Tabel Kategori

Nama Tabel : Kategori				
Primary Key : id_kategori				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_kategori	char	5	Primary Key	Not null
kd_prod	char	7	Foreign Key, reference table produk (kd_prod)	Not null
nm_kategori	char	30	-	Not null
jenis	char	10	-	Not null

8. Tabel Biaya Kirim

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel biaya kirim yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel biaya kirim dapat dilihat pada tabel 3.14.

Tabel 3.14. Tabel Biaya Kirim

Nama Tabel : Biaya Kirim				
Primary Key : id_biaya				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_biaya	char	5	Primary Key	Not null
id_jasa	char	4	Foreign Key, reference table jasa (id_jasa)	Not null
id_kota	char	5	Foreign Key,	Not null

			reference table kota (id_kota)	
biayakirim	integer	9	-	Not null

9. Tabel Kota

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kota yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel kota dapat dilihat pada tabel 3.15.

Tabel 3.15. Tabel Kota

Nama Tabel : Kota				
Primary Key : id_kota				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_kota	char	5	Primary Key	Not null
id_prop	char	5	Foreign Key, reference table propinsi (id_propinsi)	Not null
kota	char	30	-	Not null, Unique

10. Tabel Propinsi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel propinsi yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel propinsi dapat dilihat pada tabel 3.16.

Tabel 3.16. Tabel Propinsi

Nama Tabel : Propinsi				
Primary Key : id_prop				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_prop	char	5	Primary Key	Not null
propinsi	char	25	-	Not null, Unique

11. Tabel Jasa

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel jasa yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel jasa dapat dilihat pada tabel 3.17.

Tabel 3.17. Tabel Jasa

Nama Tabel : Jasa				
Primary Key : id_jasa				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**

id_jasa	char	4	Primary Key	Not null
nm_jasa	char	15	-	Not null, Unique

12. Tabel Kontak

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kontak yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel kontak dapat dilihat pada tabel 3.18.

Tabel 3.18. Tabel Kontak

Nama Tabel : Kontak				
Primary Key : id_kontak				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_kontak	integer	2	Primary Key	Not null
username	char	10	Foreign Key, reference table admin (username)	Not null, Unique
isi	text	-	-	Null

13. Tabel Detail Transaksi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detail transaksi yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel detail transaksi dapat dilihat pada tabel 3.19.

Tabel 3.19. Tabel Detail Transaksi

Nama Tabel : Detail Transaksi				
Primary Key : id_detailtransaksi				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_detailtransaksi	integer	10	Primary Key	Not null
id_transaksi	char	11	Foreign Key, reference table pembelian (id_pembelian)	Not null
harga	integer	9	-	Not null
diskon	integer	3	-	Not null
ukuran	char	12	-	Not null
warna	char	10	-	Not null
berat	integer	3	-	Not null
jumlah	integer	5	-	Not null

14. Tabel Info

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel info yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel info dapat dilihat pada tabel 3.20.

Tabel 3.20. Tabel Info

Nama Tabel : Info				
Primary Key : id_info				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_info	integer	2	Primary Key	Not null
username	char	10	Foreign Key, reference table admin (username)	Not null, Unique
isi	text	-	-	Null

15. Tabel Mata Uang

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel invoice yang akan digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel invoice dapat dilihat pada tabel 3.21.

Tabel 3.21. Tabel Mata Uang

Nama Tabel : Mata Uang				
Primary Key : idmataunag				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
idmatauang	varchar	3	Primary Key	Not null
username	char	10	Foreign Key, reference table admin (username)	Not null, Unique
kurs	double	-	-	Not null
tgl	date	-	-	Not null

3.3. Perancangan Arsitektur

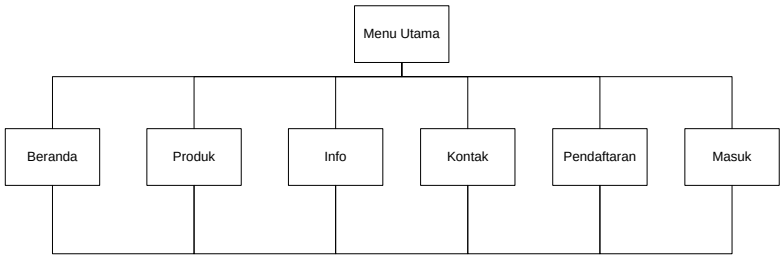
Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum aplikasi ini dibuat. Perancangan arsitektur yang akan dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan semantik.

3.3.1. Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, pelanggan dan pengunjung. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Struktur Menu Pengunjung

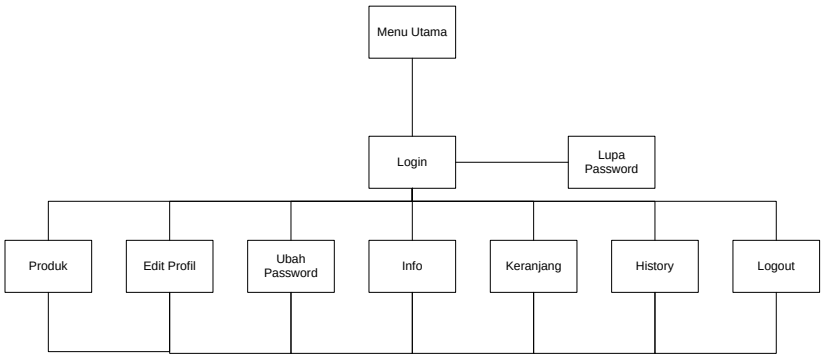
Struktur menu pegunjung pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.33.



Gambar 3.33. Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan Struktur Menu Pelanggan

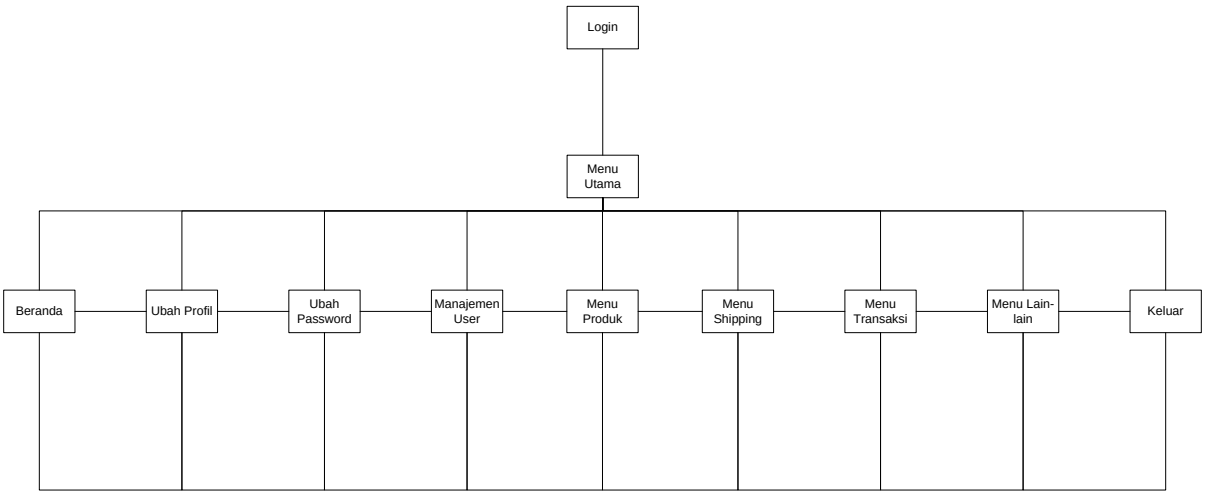
Struktur menu pelanggan pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.34.



Gambar 3.34. Struktur Menu Pelanggan

3. Perancangan Struktur Menu Admin

Struktur menu admin pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3.35. Struktur Menu Admin

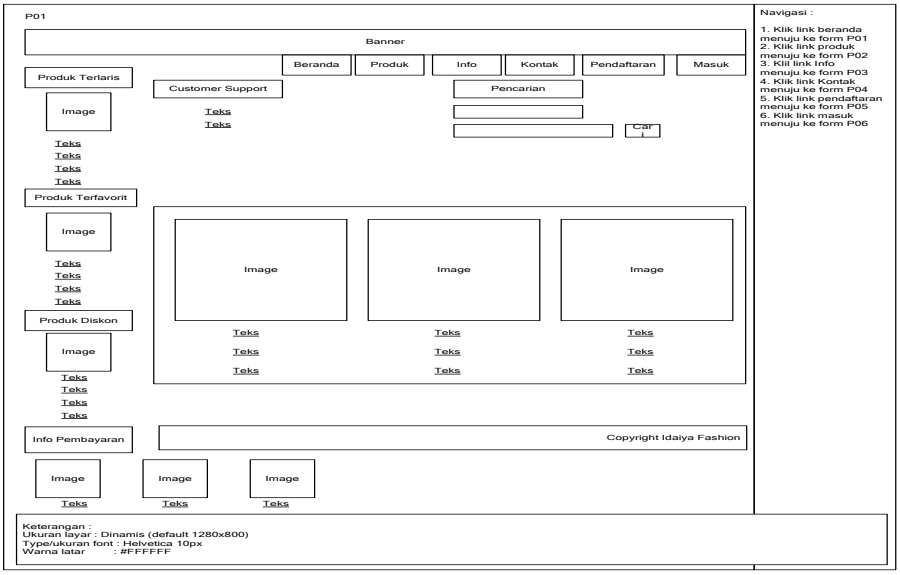
3.3.2. Perancangan Antarmuka

Interface atau antar muka merupakan semua tampilan pada layar dan dibaca dalam dokumentasi atau manipulasi menggunakan *keyboard* atau *mouse,* sebagian besar program komputer yang dibuat oleh *programer* memiliki *user interface* sebagai penghubung antara *user* program dengan sistem atau program aplikasinya. Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* pada Idaiya Fashion adalah sebagai berikut:

1. Antarmuka Pengunjung

    1. *Form* Beranda

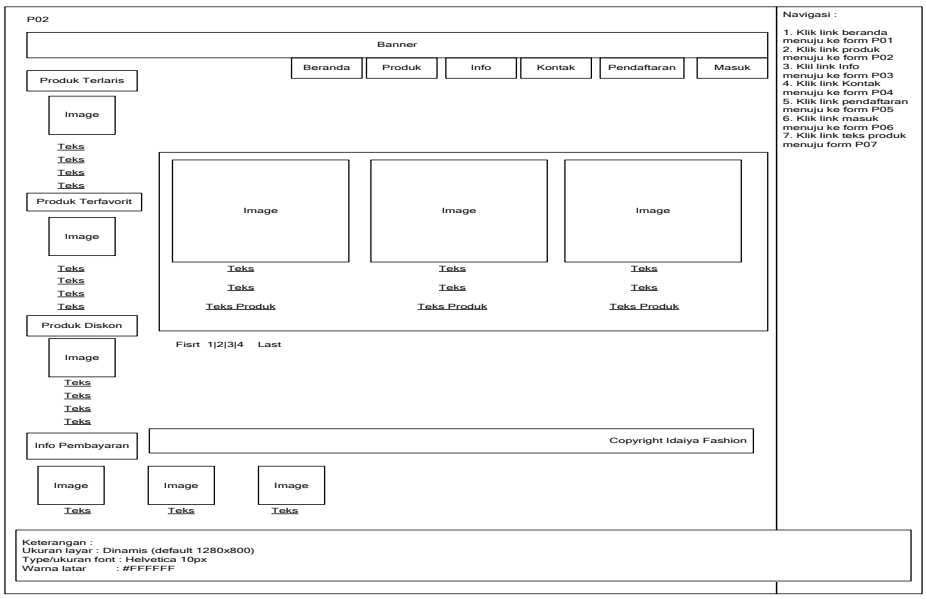
        Rancangan antarmuka *form* beranda pengunjung pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.36.



Gambar 3.36. *Form* Beranda Pengunjung

2. *Form* Produk

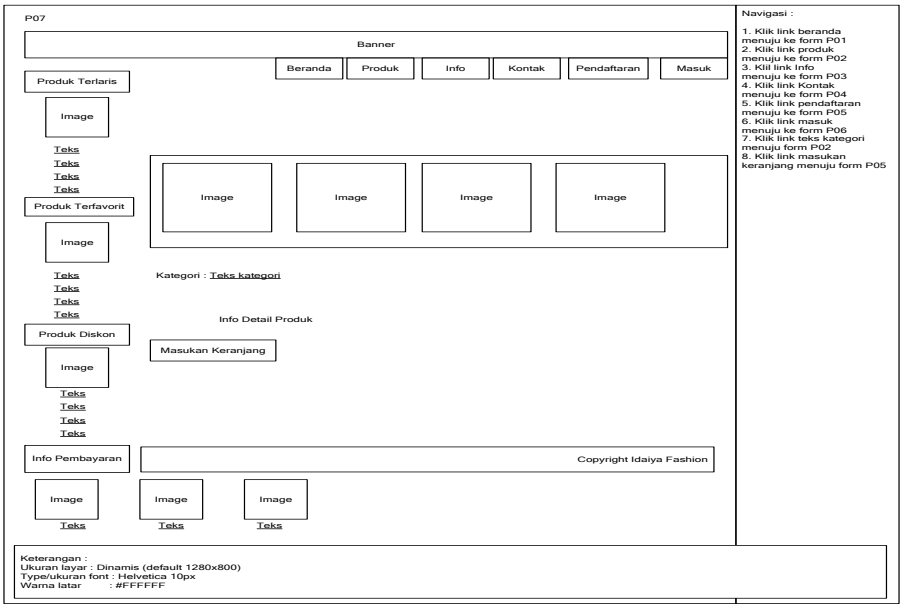
Rancangan antarmuka *form* produk pengunjung pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.37.



Gambar 3.37. *Form* Produk Pengunjung

3. *Form* Detail Produk

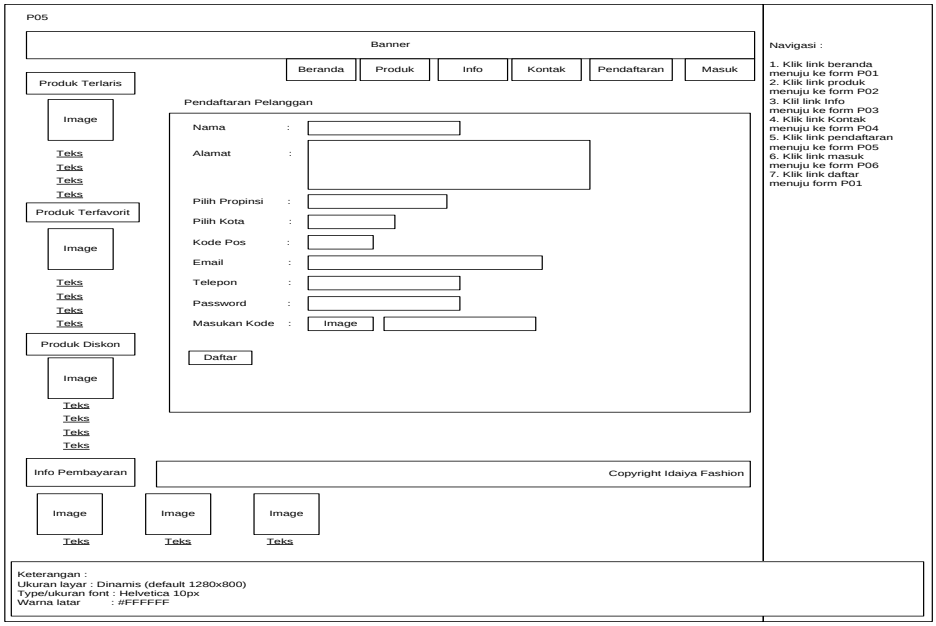
Rancangan antarmuka *form* detail produk pengunjung pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.38.



Gambar 3.38. *Form* Detail Produk Pengunjung

4. *Form* Pendaftaran Pelanggan

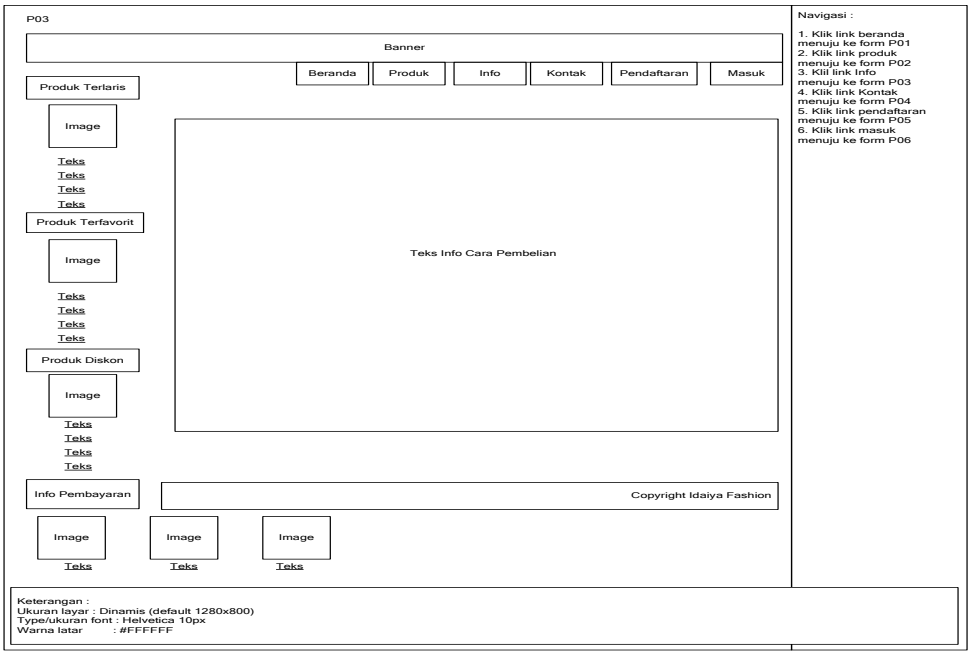
Rancangan antarmuka *form* pendaftaran pelanggan pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.39.



Gambar 3.39. *Form* Pendaftaran Pelanggan

5. *Form* Info Pengunjung

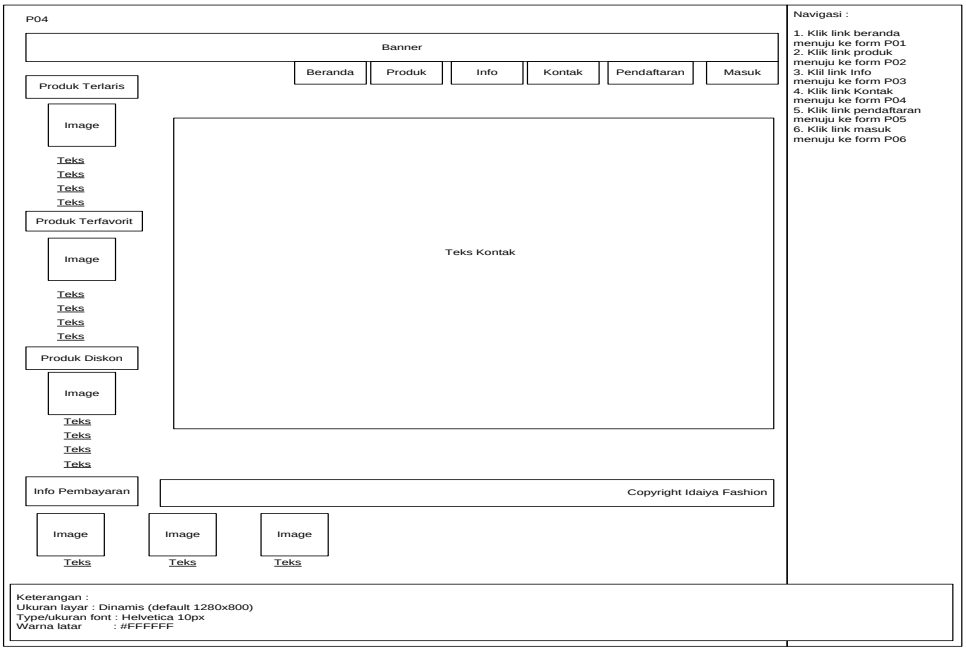
Rancangan antarmuka *form* info pengunjung pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.40.



Gambar 3.40. *Form* Info Pengunjung

6. *Form* Kontak Pengunjung

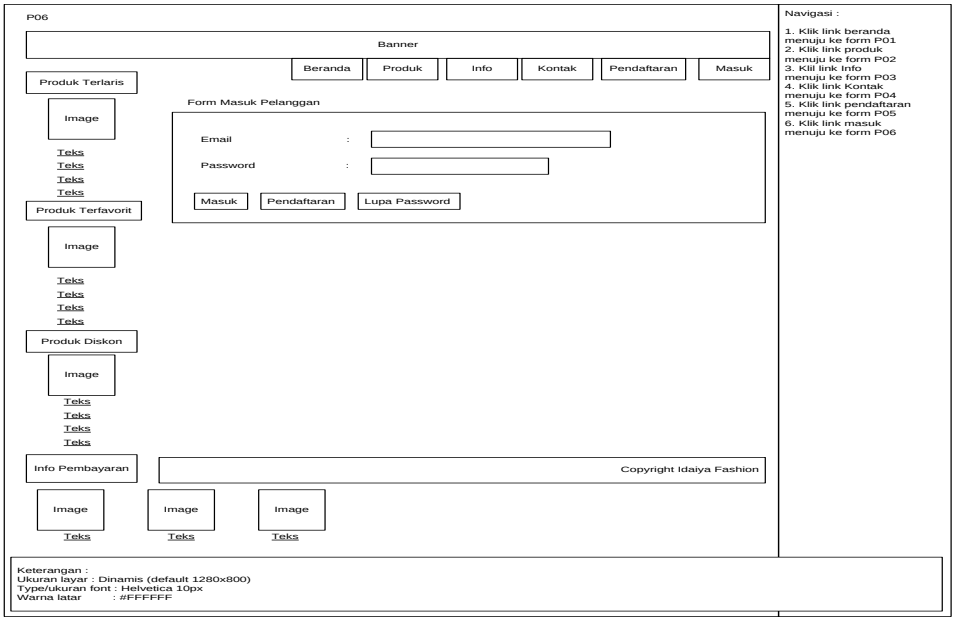
Rancangan antarmuka *form* kontak pengunjung pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.41.



Gambar 3.41. *Form* Kontak Pengunjung

7. *Form* Masuk

Rancangan antarmuka *form* masuk pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.42.

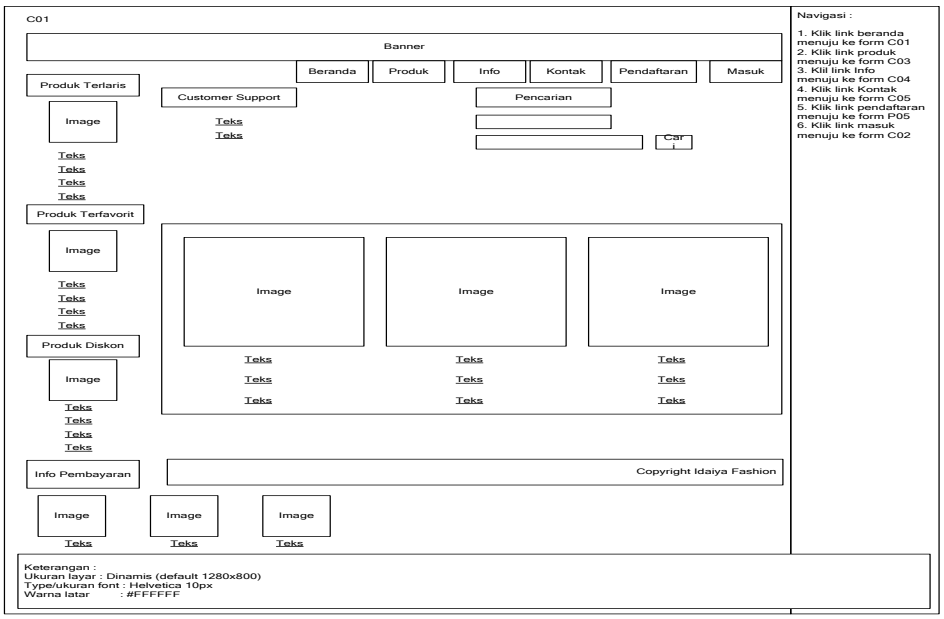


Gambar 3.42. *Form* Masuk

2. Antarmuka Pelanggan

1. *Form* Beranda Sebelum Masuk

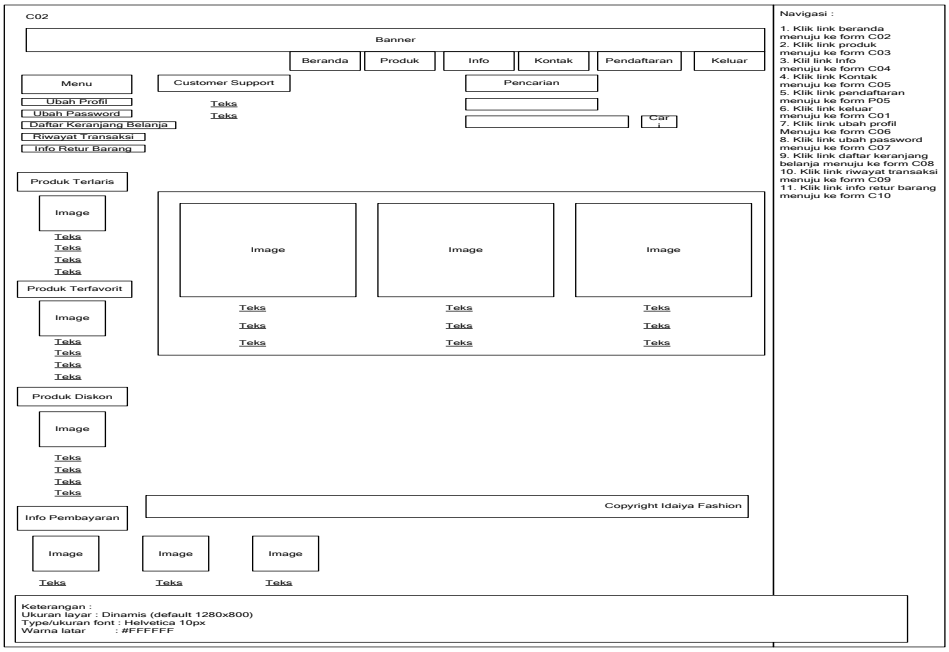
Rancangan antarmuka *form* beranda sebelum masuk pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.43.



Gambar 3.43. *Form* Beranda Sebelum Masuk

2. *Form* Beranda Sesudah Masuk

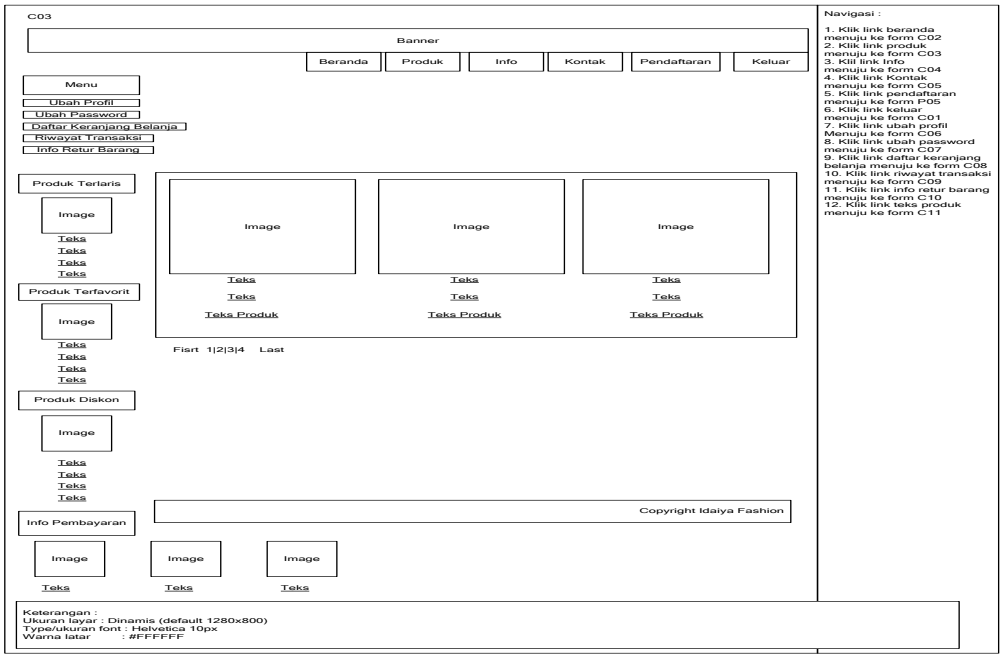
Rancangan antarmuka *form* beranda sesudah masuk pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.44.



Gambar 3.44. *Form* Beranda Sesudah Masuk

3. *Form* Produk

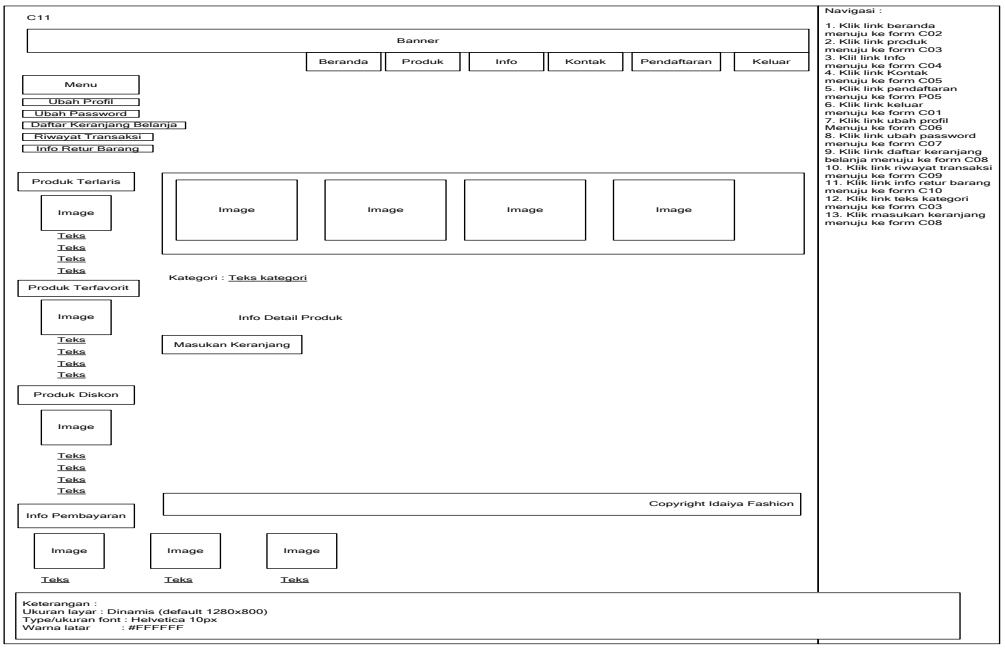
Rancangan antarmuka *form* produk pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.45.



Gambar 3.45. *Form* Produk

4. *Form* Detail Produk

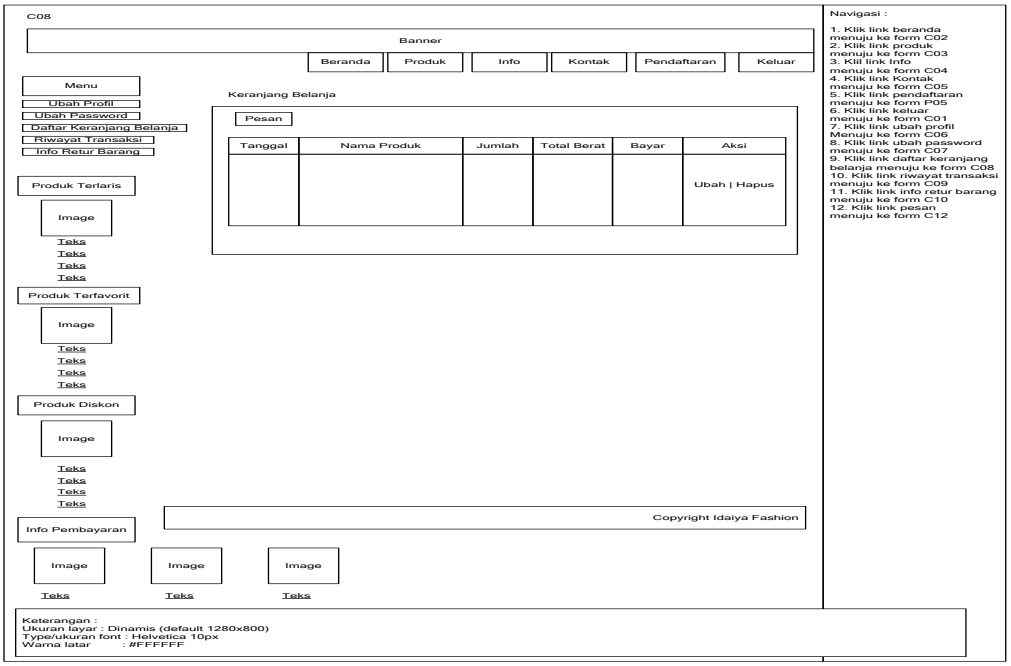
Rancangan antarmuka *form* detail produk pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.46.



Gambar 3.46. *Form* Detail Produk

5. *Form* Keranjang Belanja

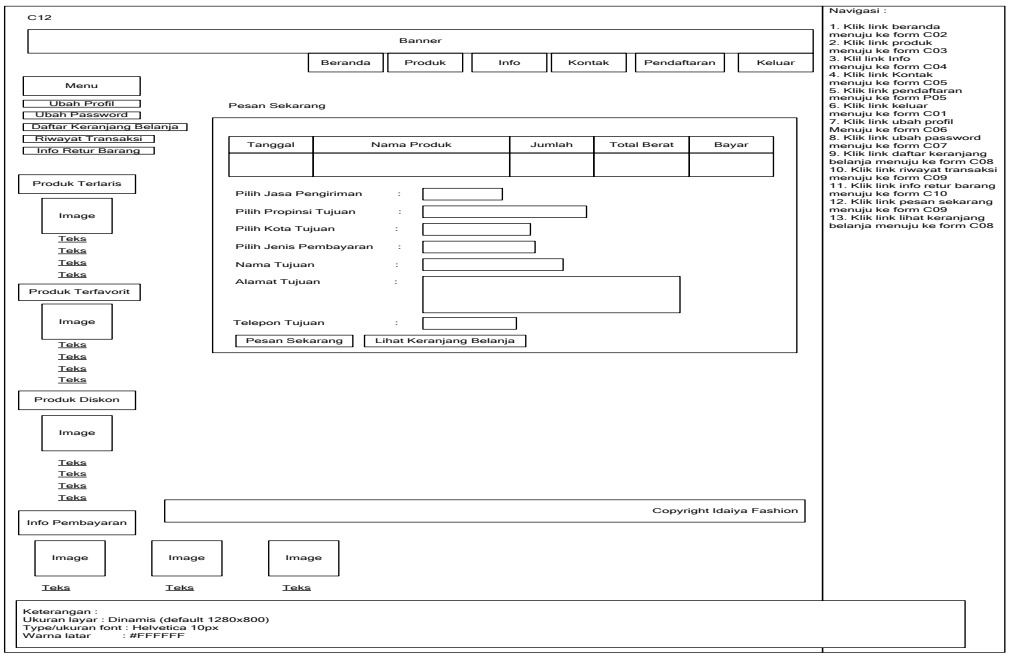
Rancangan antarmuka *form* keranjang belanja pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.47.



Gambar 3.47. *Form* Keranjang Belanja

6. *Form* Detail Pemesanan

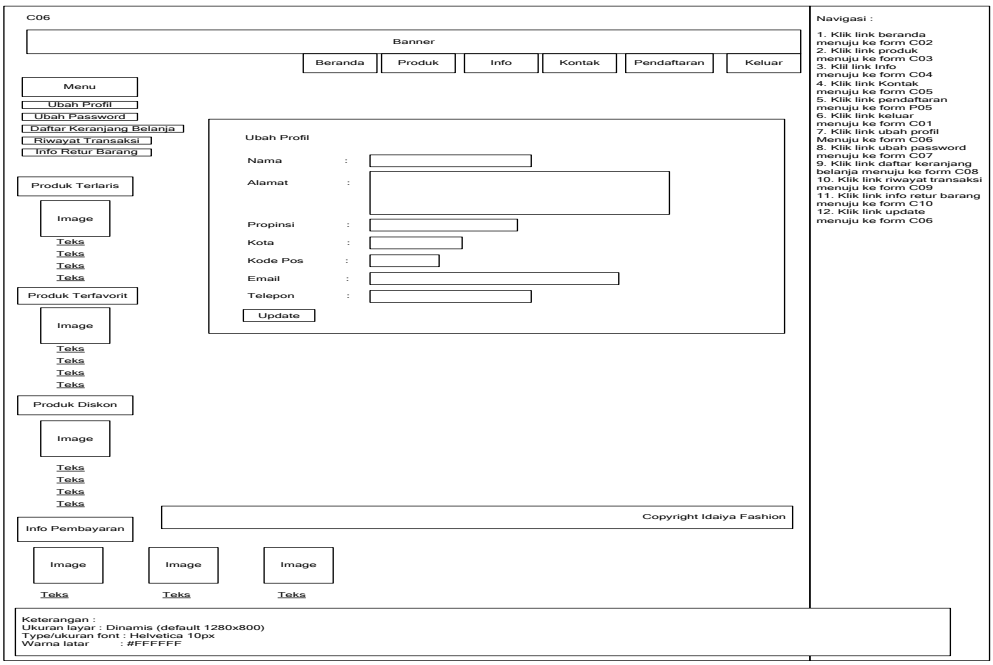
Rancangan antarmuka *form* detail pemesanan pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.48.



Gambar 3.48. *Form* Detail Pemesanan

7. *Form* Ubah Profil

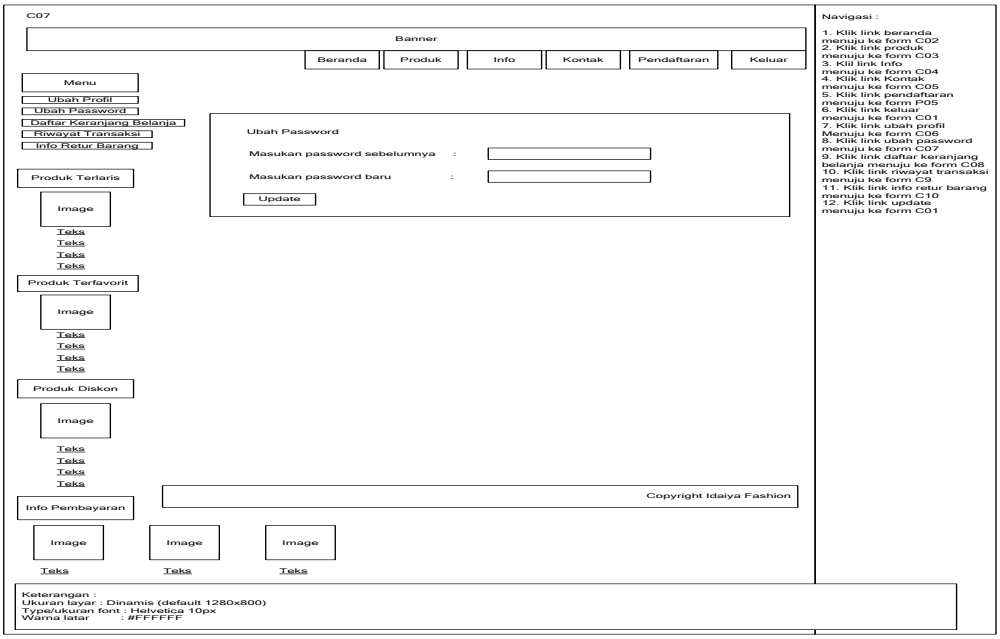
Rancangan antarmuka *form* ubah profil pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.49.



Gambar 3.49. *Form* Ubah Profil

8. *Form* Ubah *Password*

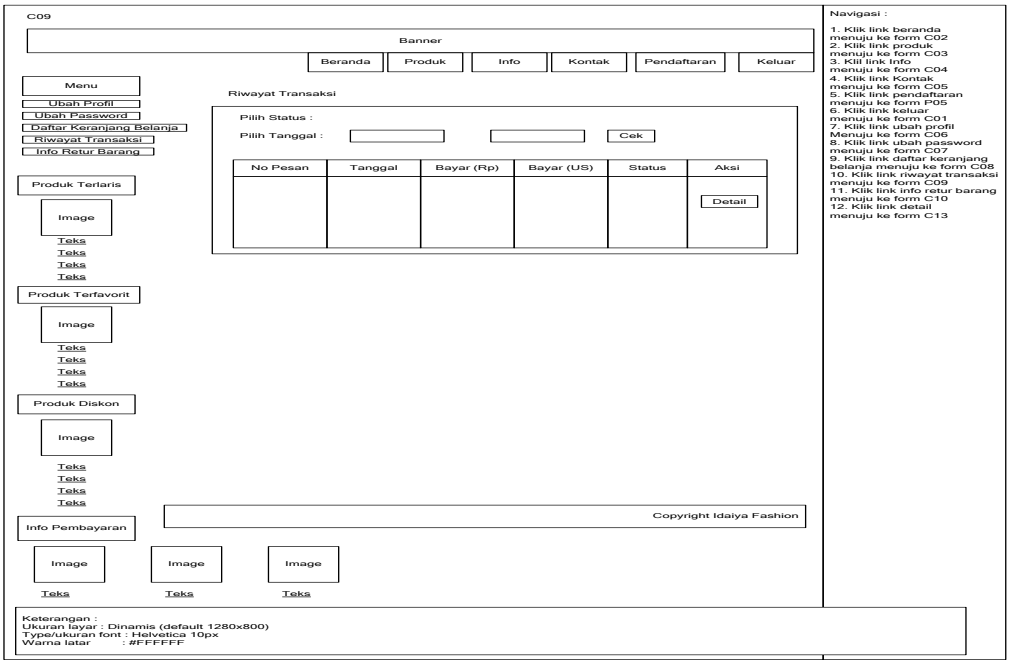
Rancangan antarmuka *form* ubah password pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.50.



Gambar 3.50. *Form* Ubah *Password*

9. *Form* Riwayat Transaksi

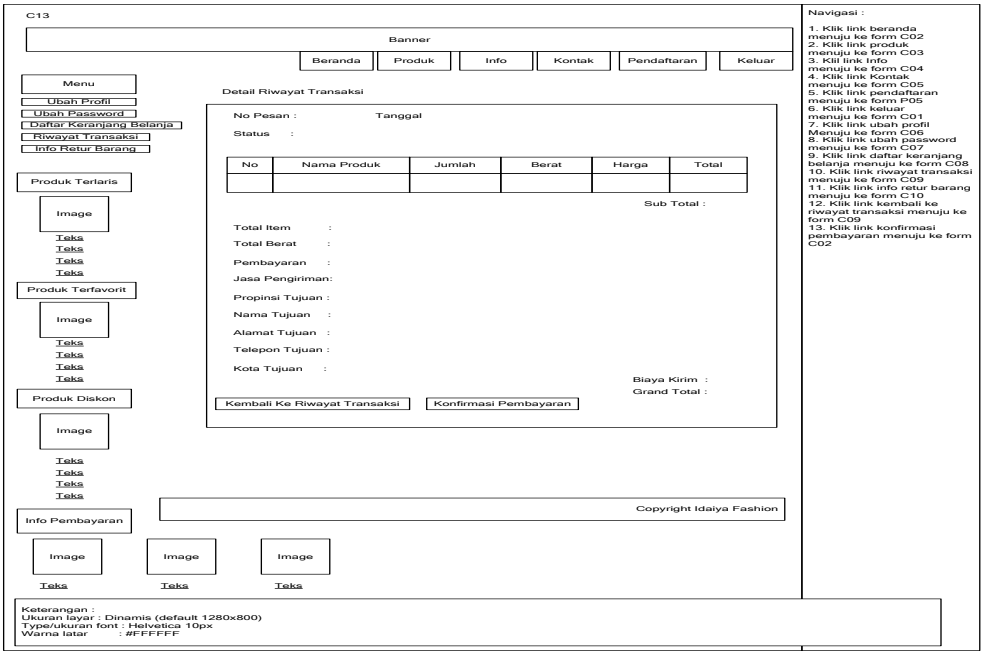
Rancangan antarmuka *form* riwayat transaksi pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.51.



Gambar 3.51. *Form* Riwayat Transaksi

10. *Form* Detail Riwayat Transaksi

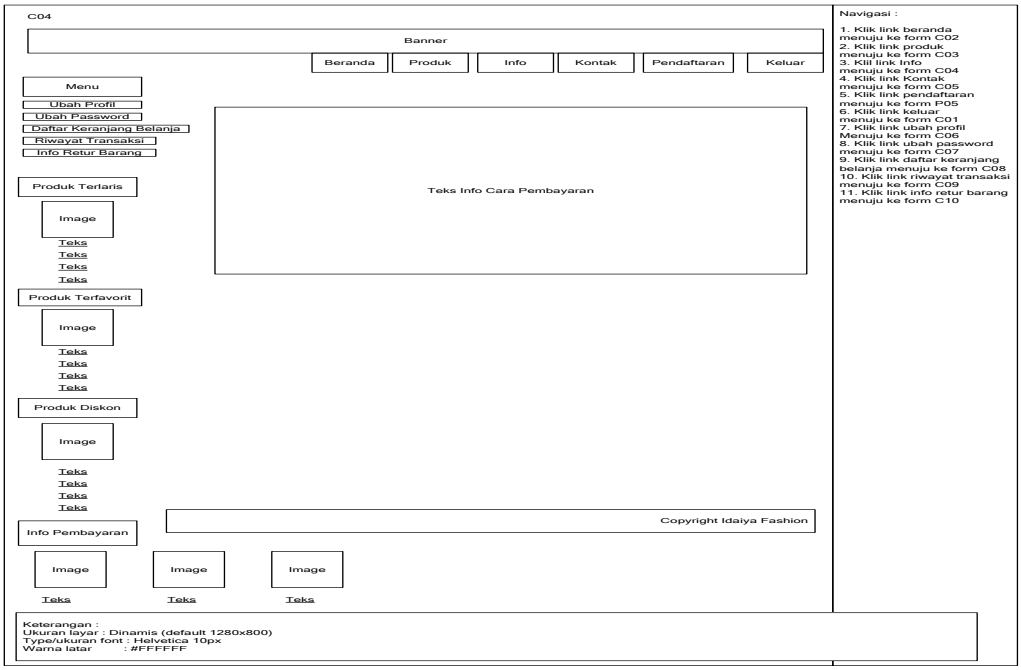
Rancangan antarmuka *form* detail riwayat transaksi pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.52.



Gambar 3.52. *Form* Detail Riwayat Transaksi

11. *Form* Info

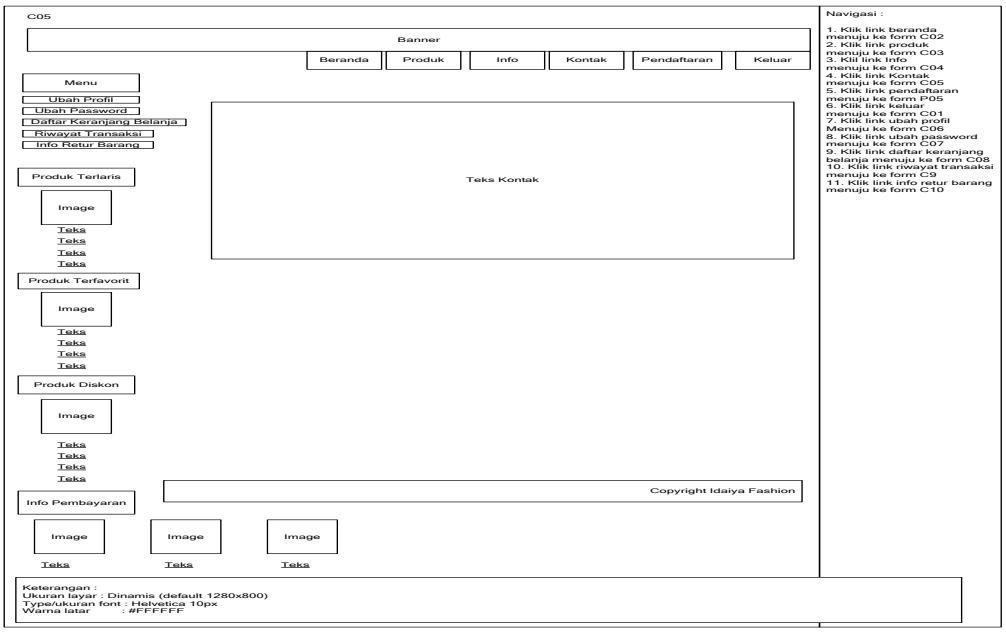
Rancangan antarmuka *form* info pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.53.



Gambar 3.53. *Form* Info

12. *Form* Kontak

Rancangan antarmuka *form* kontak pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.54.

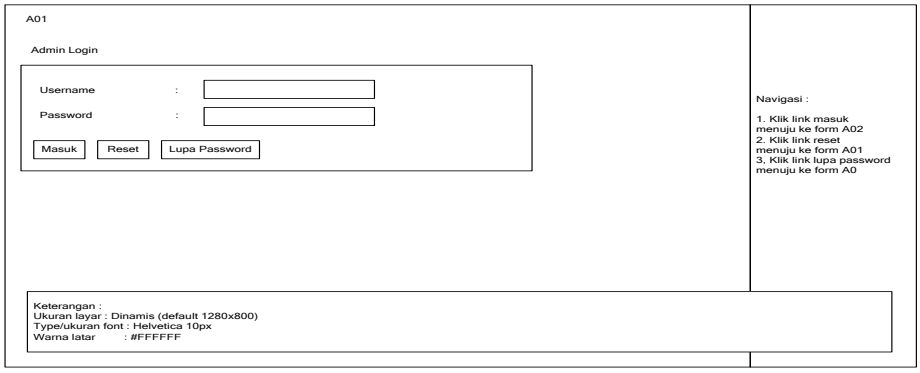


Gambar 3.54. *Form* Kontak

3. Antarmuka Admin

1. *Form Login* Admin

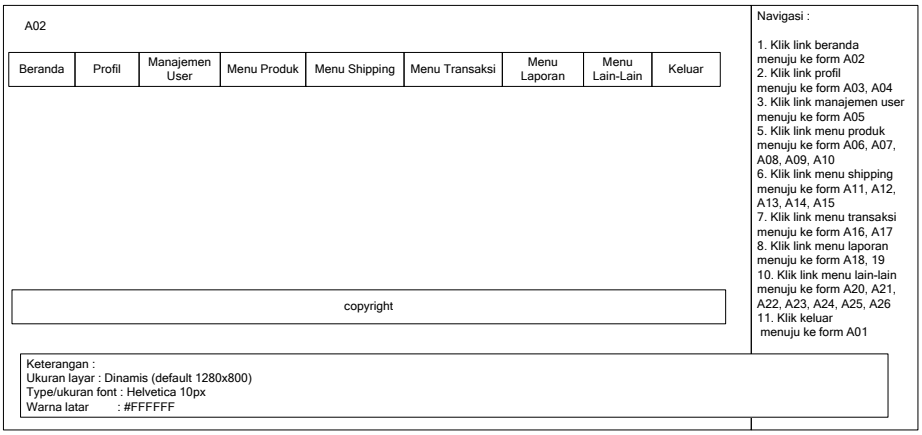
Rancangan antarmuka *form login* admin pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.55.



Gambar 3.55. *Form Login* Admin

2. *Form* Beranda Admin

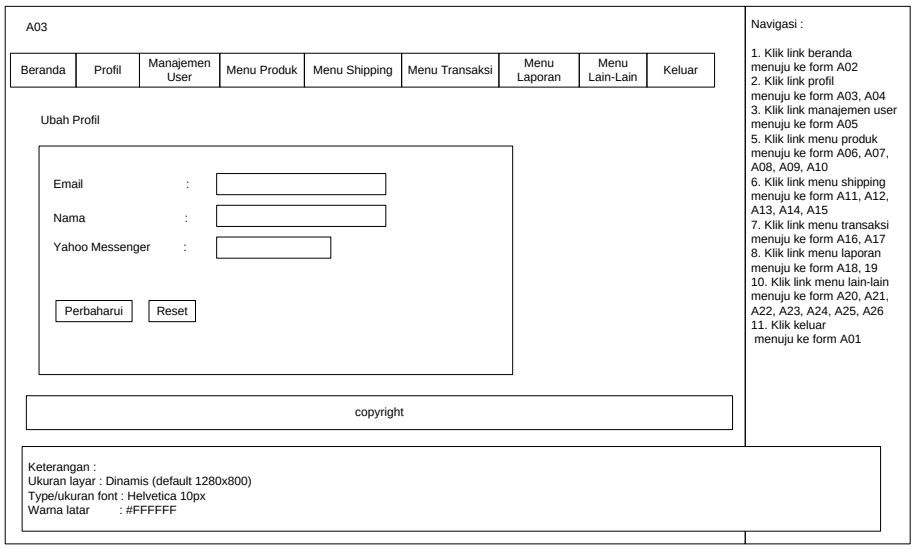
Rancangan antarmuka *form* beranda admin pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.56.



Gambar 3.56. *Form* Beranda Admin

3. *Form* Ubah Profil Admin

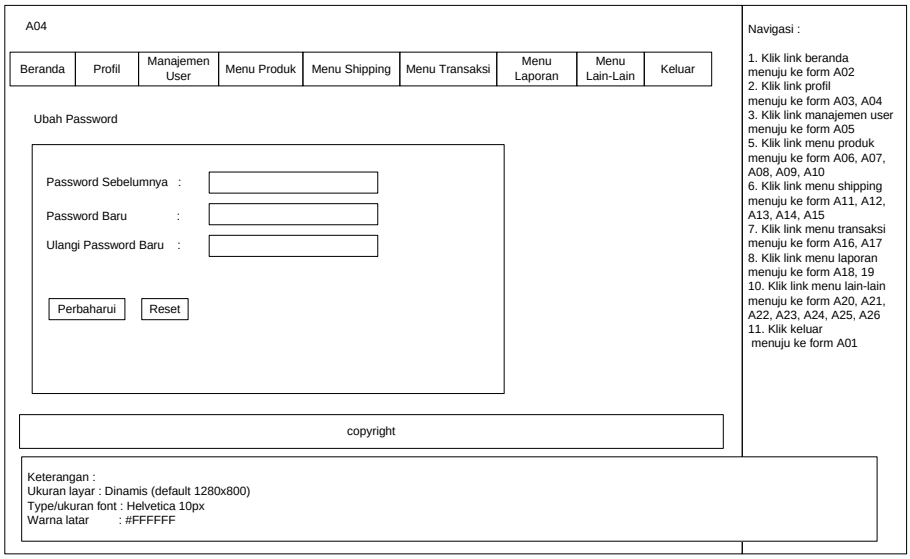
Rancangan antarmuka *form* ubah profil admin pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.57.



Gambar 3.57. *Form* Ubah Profil Admin

4. *Form* Ubah *Password* Admin

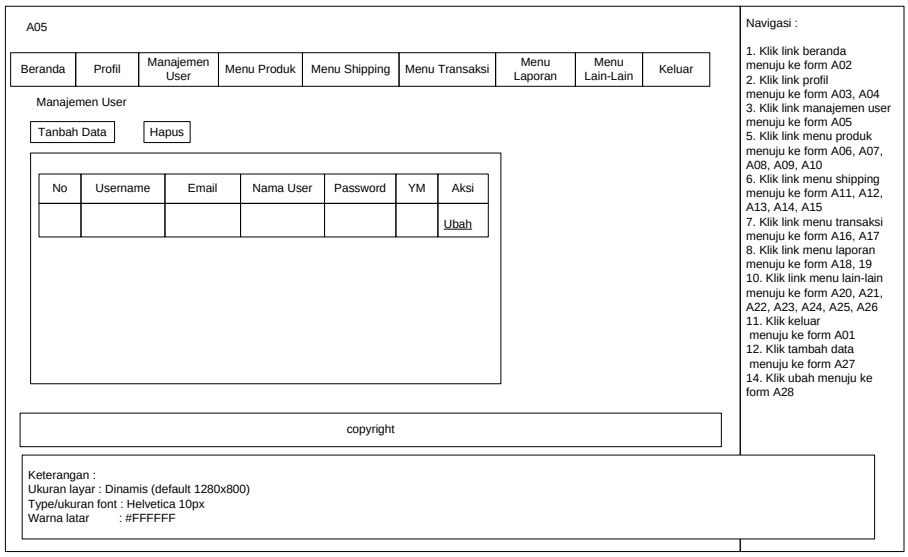
Rancangan antarmuka *form* ubah password admin pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.58.



Gambar 3.58. *Form* Ubah *Password* Admin

5. *Form* Manajemen *User*

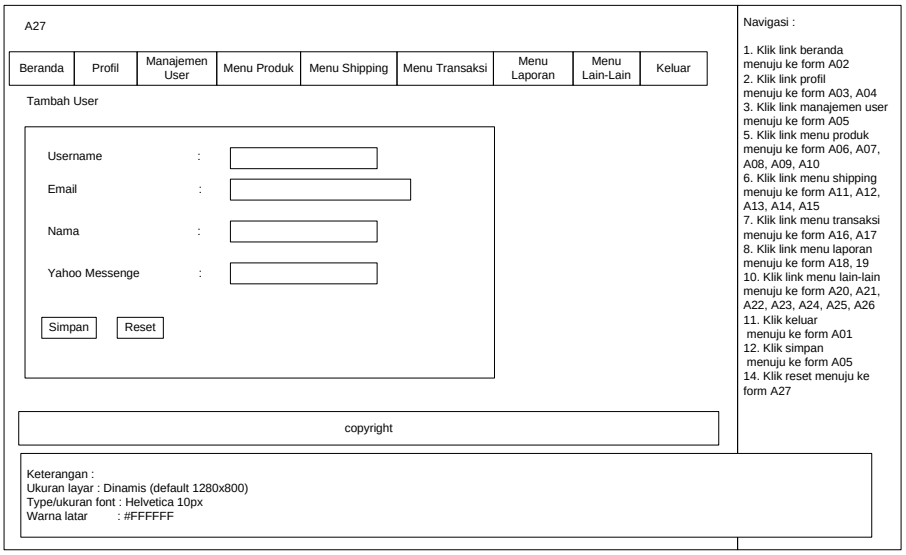
Rancangan antarmuka *form* manajemen user pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.59.



Gambar 3.59. *Form* Manajemen *User*

6. *Form* Tambah *User*

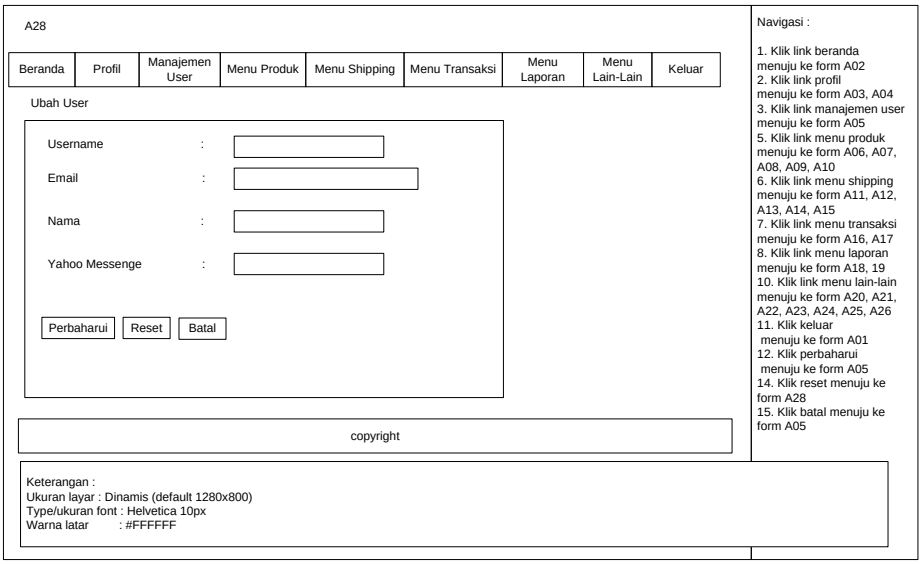
Rancangan antarmuka *form* tambah user pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.60.



Gambar 3.60. *Form* Tambah *User*

7. *Form* Ubah *User*

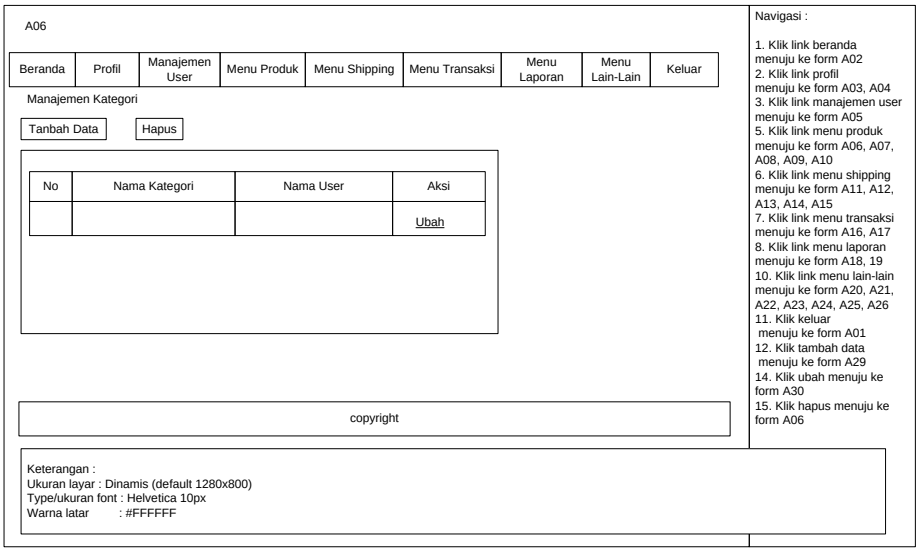
Rancangan antarmuka *form* ubah user pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.61.



Gambar 3.61. *Form* Ubah User

8. *Form* Pengolahan Kategori

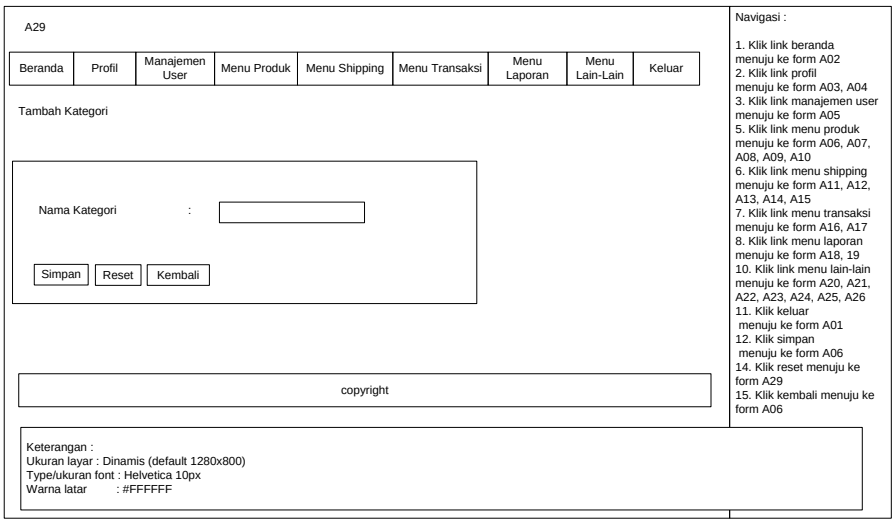
Rancangan antarmuka *form* pengolahan kategori pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.62.



Gambar 3.62. *Form* Pengolahan Kategori

9. *Form* Tambah Kategori

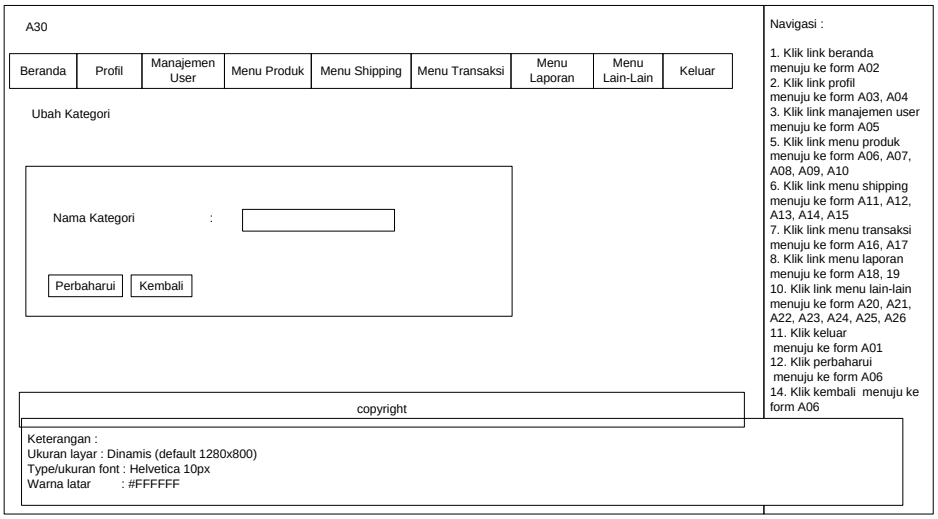
Rancangan antarmuka *form* tambah kategori pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.63.



Gambar 3.63. *Form* Tambah Kategori

10. *Form* Ubah Kategori

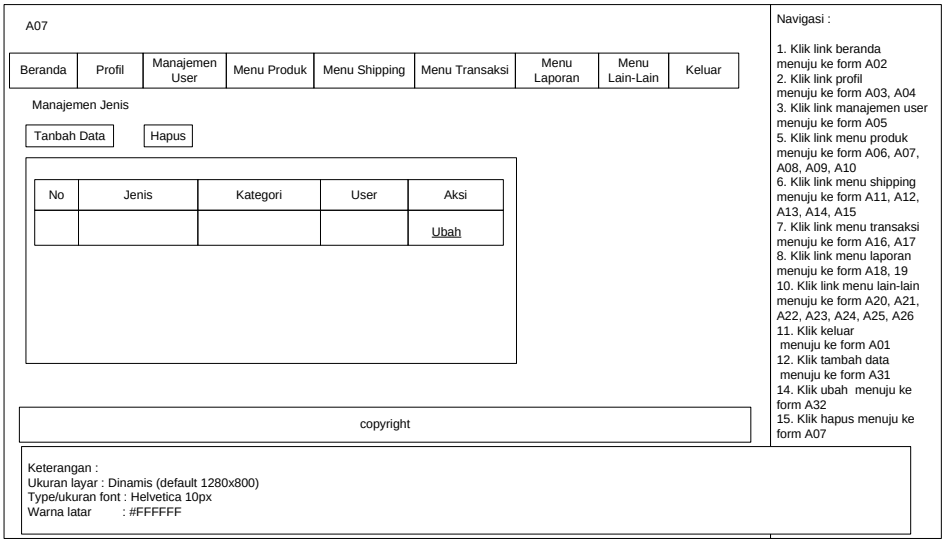
Rancangan antarmuka *form* ubah kategori pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.64.



Gambar 3.64. *Form* Ubah Kategori

11. *Form* Pengolahan Jenis

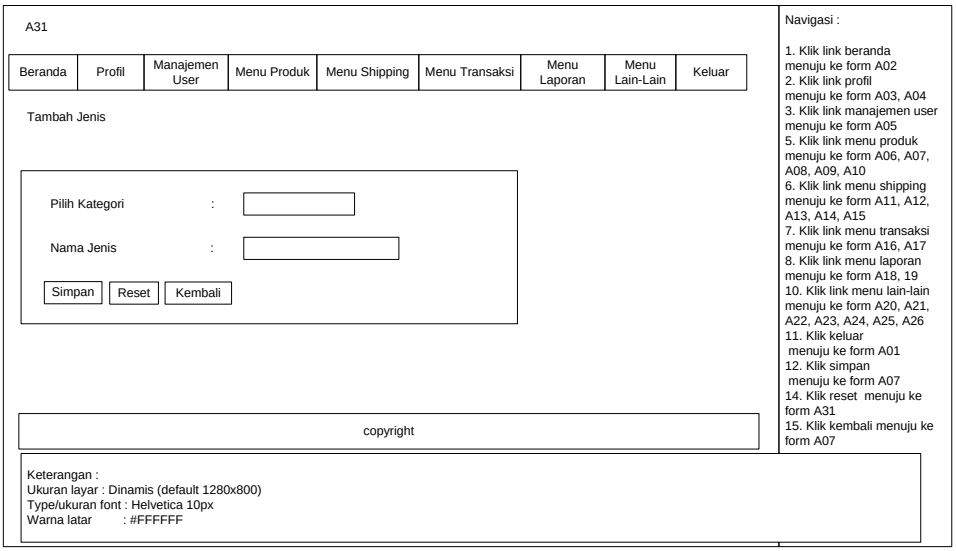
Rancangan antarmuka *form* manajemen jenis pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.65.



Gambar 3.65. *Form* Pengolahan Jenis

12. *Form* Tambah Jenis

Rancangan antarmuka *form* tambah jenis pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.66.



Gambar 3.66. *Form* Tambah Jenis

13. *Form* Ubah Jenis

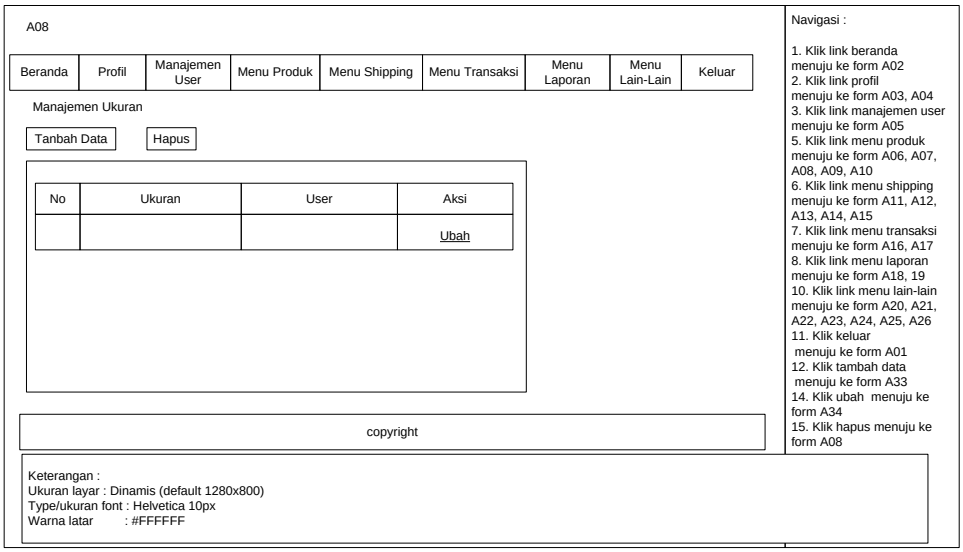
Rancangan antarmuka *form* ubah jenis pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.67.



Gambar 3.67. *Form* Ubah Jenis

14. *Form* Pengolahan Ukuran

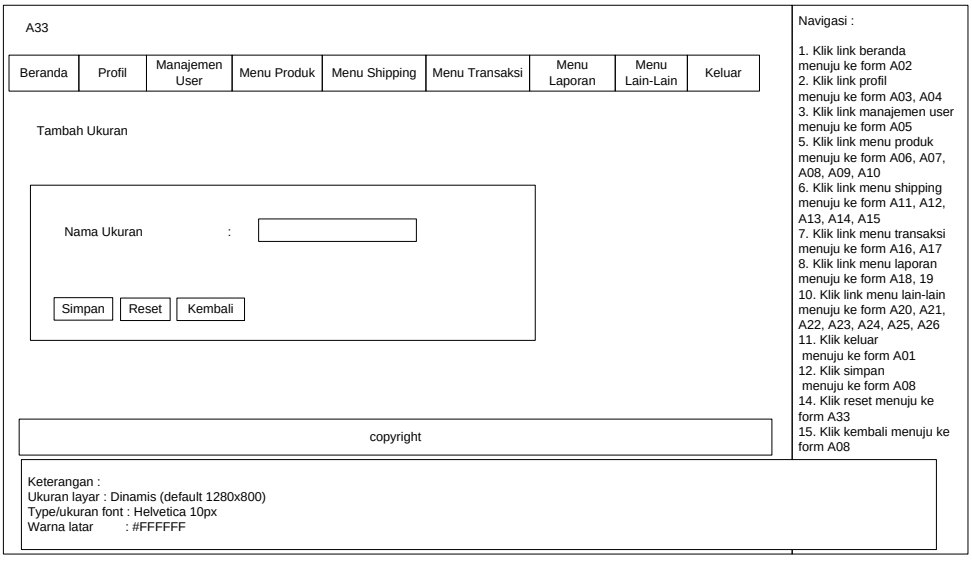
Rancangan antarmuka *form* pengolahan ukuran pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.68.



Gambar 3.68. *Form* Pengolahan Ukuran

15. *Form* Tambah Ukuran

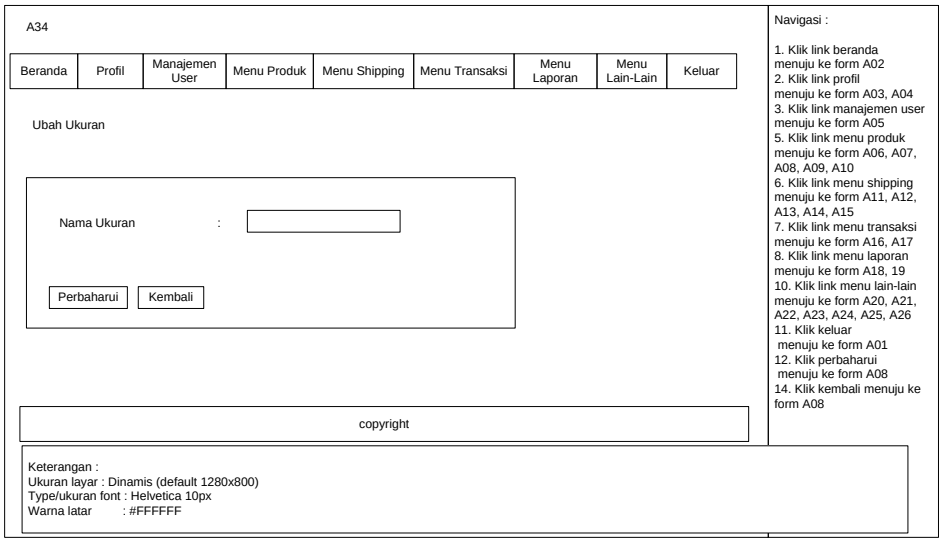
Rancangan antarmuka *form* tambah ukuran pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.69.



Gambar 3.69. *Form* Tambah Ukuran

16. *Form* Ubah Ukuran

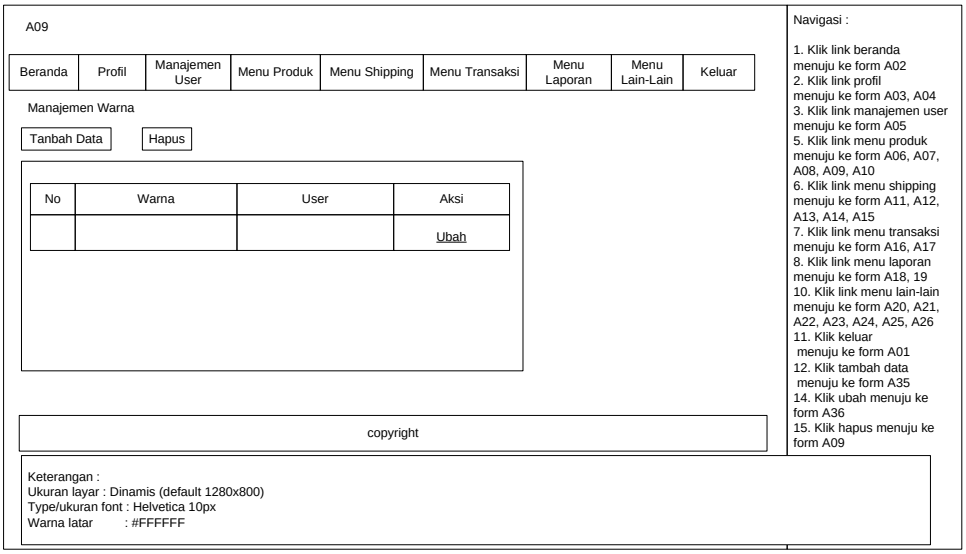
Rancangan antarmuka *form* ubah ukuran pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.70.



Gambar 3.70. *Form* Ubah Ukuran

17. *Form* Pengolahan Warna

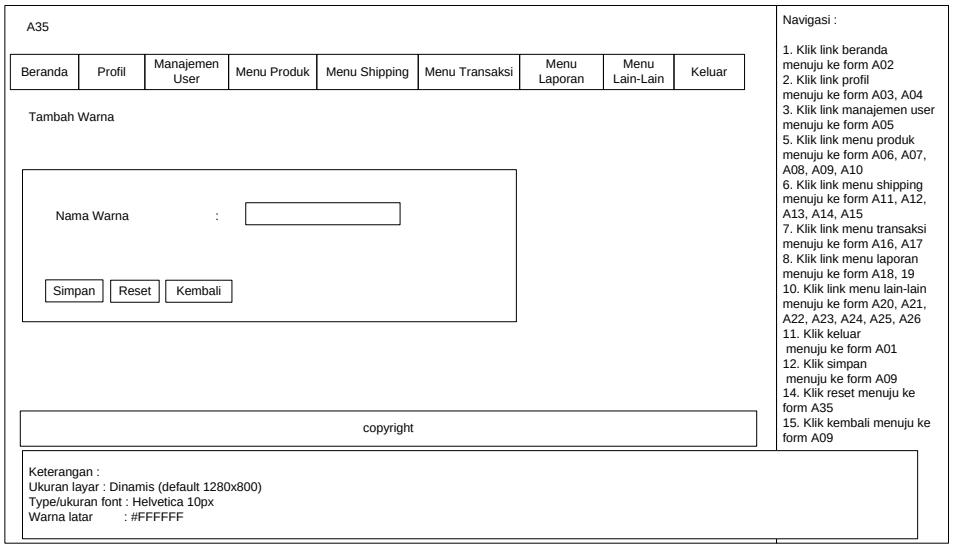
Rancangan antarmuka *form* pengolahan warna pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.71.



Gambar 3.71. *Form* Pengolahan Warna

18. *Form* Tambah Warna

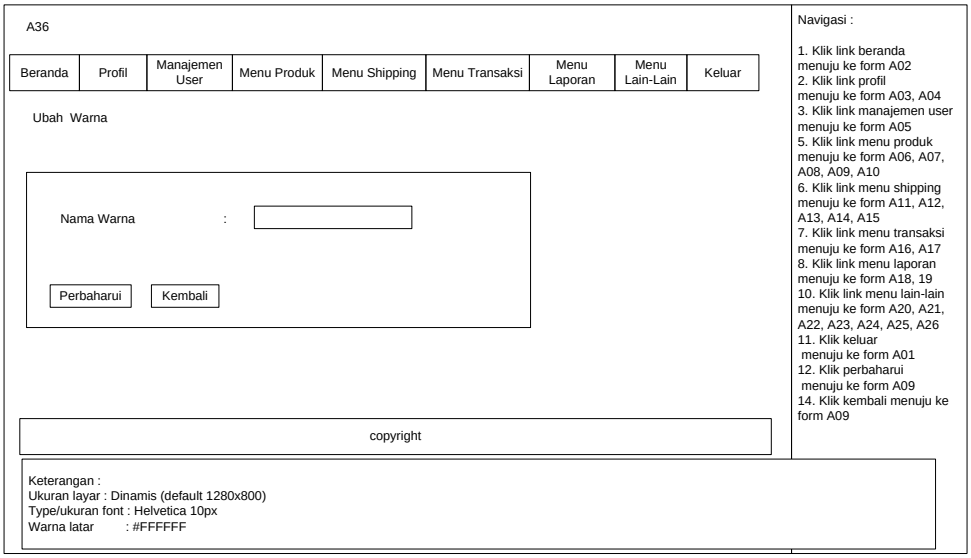
Rancangan antarmuka *form* tambah warna pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.72.



Gambar 3.72. *Form* Tambah Warna

19. *Form* Ubah Warna

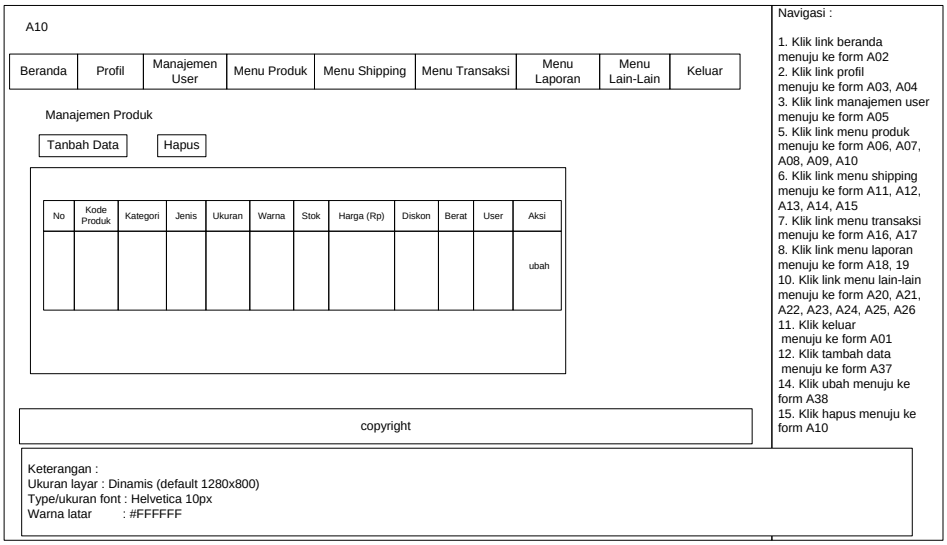
Rancangan antarmuka *form* ubah warna pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.73.



Gambar 3.73. *Form* Ubah Warna

20. *Form* Pengolahan Produk

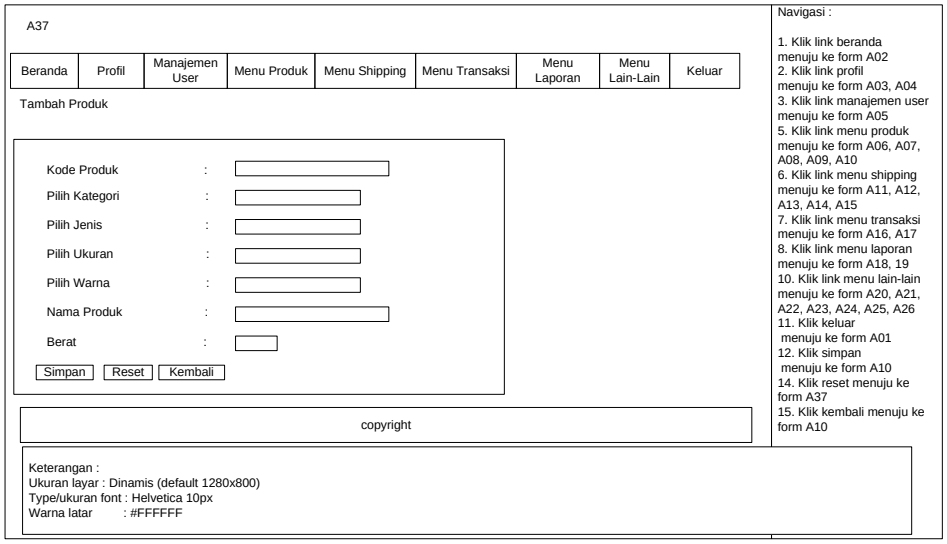
Rancangan antarmuka *form* pengolahan produk pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.74.



Gambar 3.74. *Form* Pengolahan Produk

21. *Form* Tambah Produk

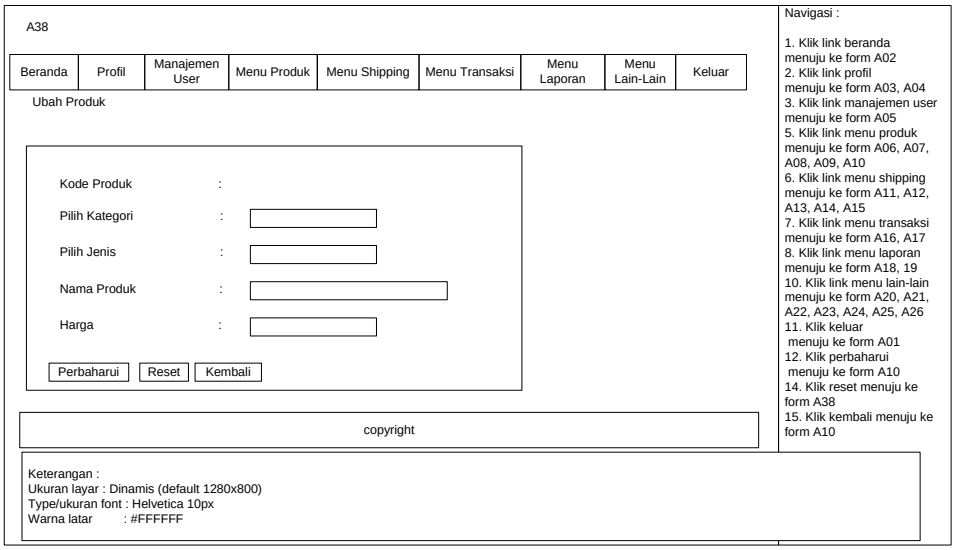
Rancangan antarmuka *form* tambah produk pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.75.



Gambar 3.75. *Form* Tambah Produk

22. *Form* Ubah Produk

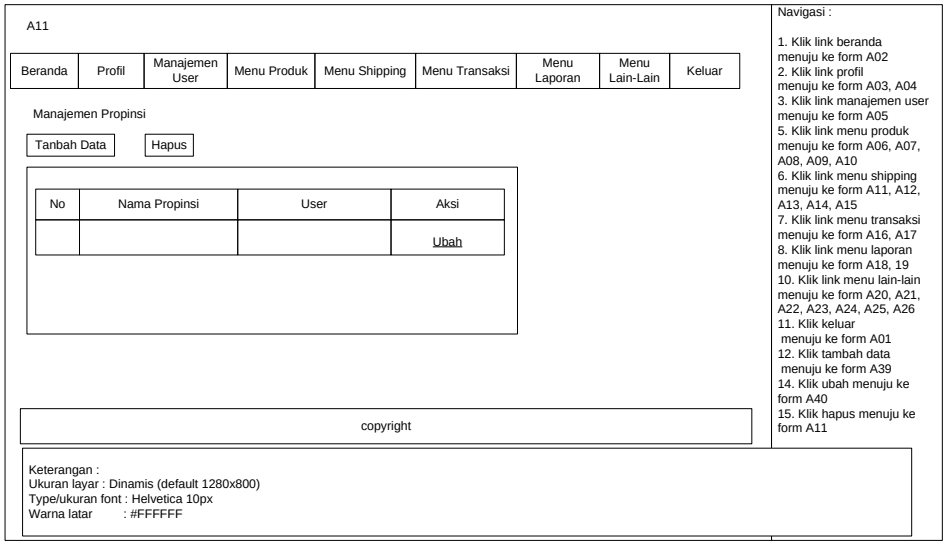
Rancangan antarmuka *form* ubah produk pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.76.



Gambar 3.76. *Form* Ubah Produk

23. *Form* Pengolahan Propinsi

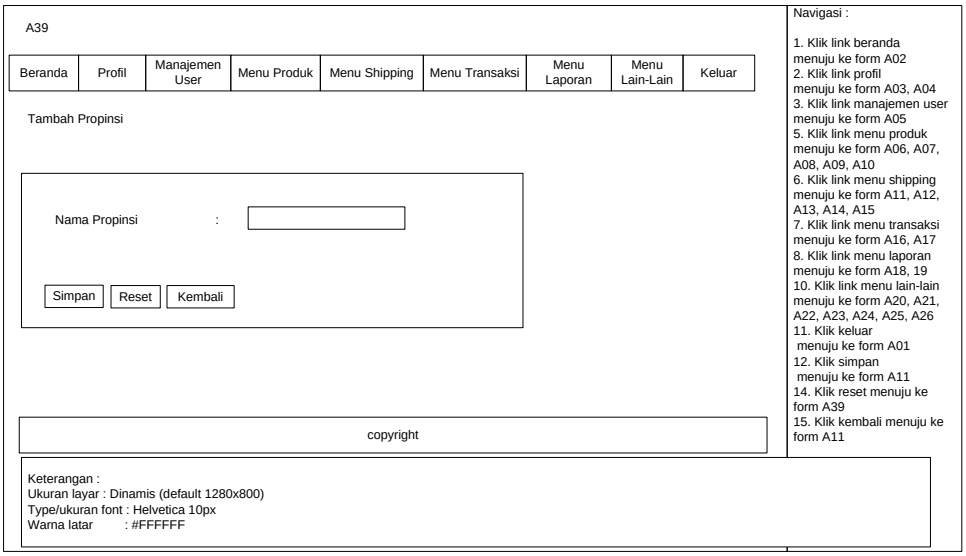
Rancangan antarmuka *form* pengolahan propinsi pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.77.



Gambar 3.77. *Form* Pengolahan Propinsi

24. *Form* Tambah Propinsi

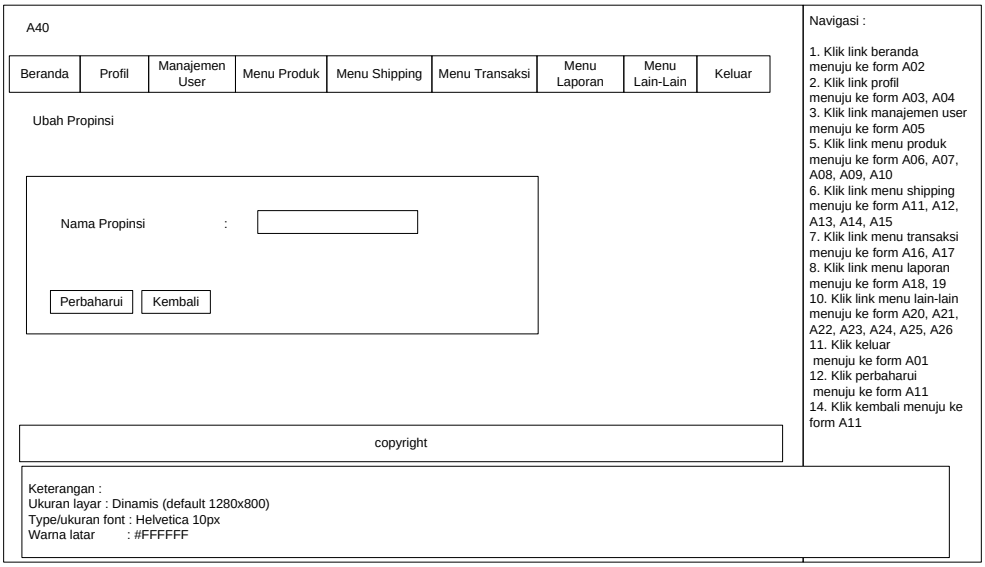
Rancangan antarmuka *form* tambah propinsi pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.78.



Gambar 3.78. *Form* Tambah Propinsi

25. *Form* Ubah Propinsi

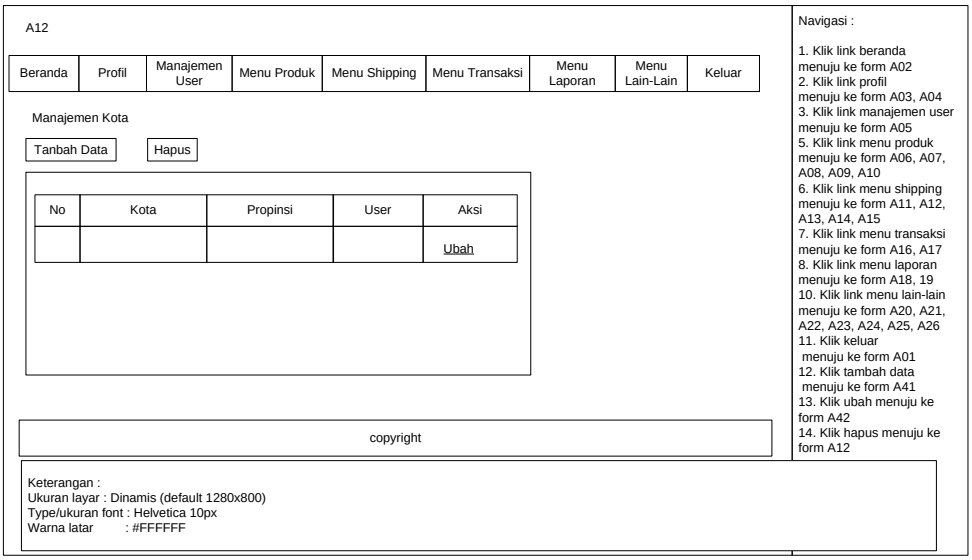
Rancangan antarmuka *form* ubah propinsi pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.79.



Gambar 3.79. *Form* Ubah Propinsi

26. *Form* Pengolahan Kota

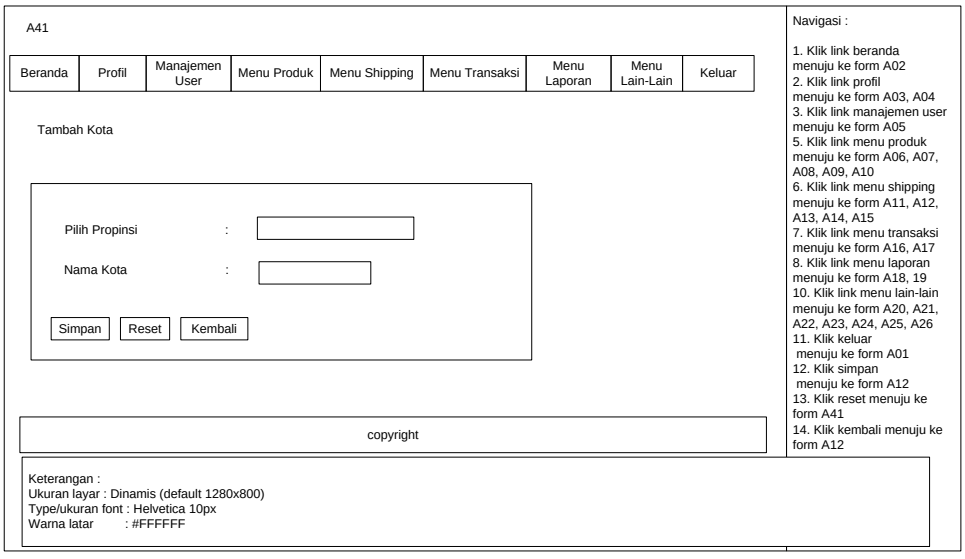
Rancangan antarmuka *form* pengolahan kota pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.80.



Gambar 3.80. *Form* Pengolahan Kota

27. *Form* Tambah Kota

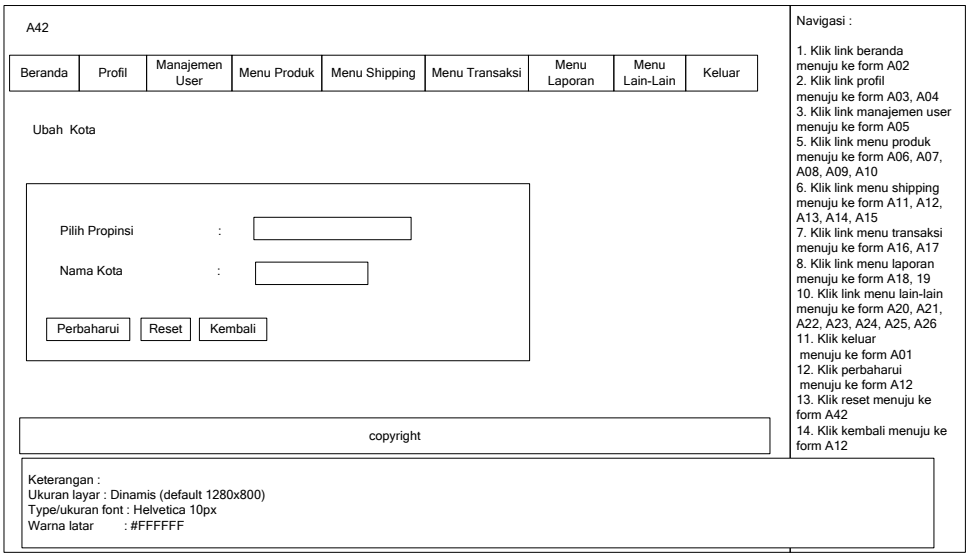
Rancangan antarmuka *form* tambah kota pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.81.



Gambar 3.81. *Form* Tambah Kota

28. *Form* Ubah Kota

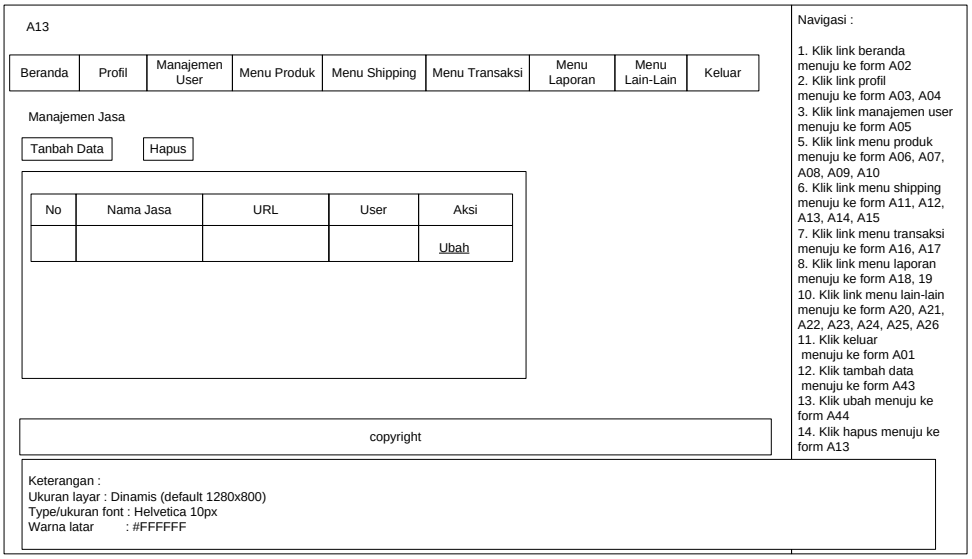
Rancangan antarmuka *form* ubah kota pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.82.



Gambar 3.82. *Form* Ubah Kota

29. *Form* PengolahanJasa Pengiriman

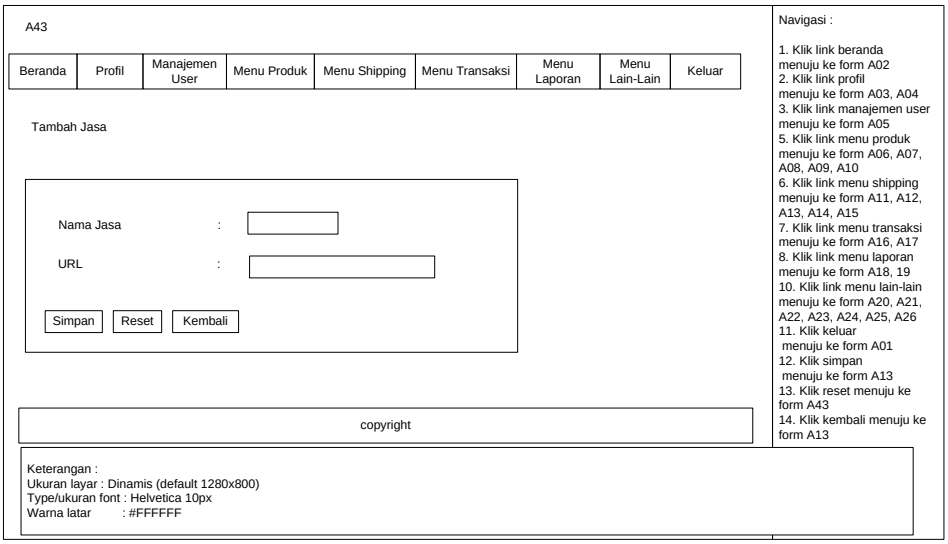
Rancangan antarmuka *form* pengolahan jasa pengiriman pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.83.



Gambar 3.83. *Form* Manajemen Jasa Pengiriman

30. *Form* Tambah Jasa Pengiriman

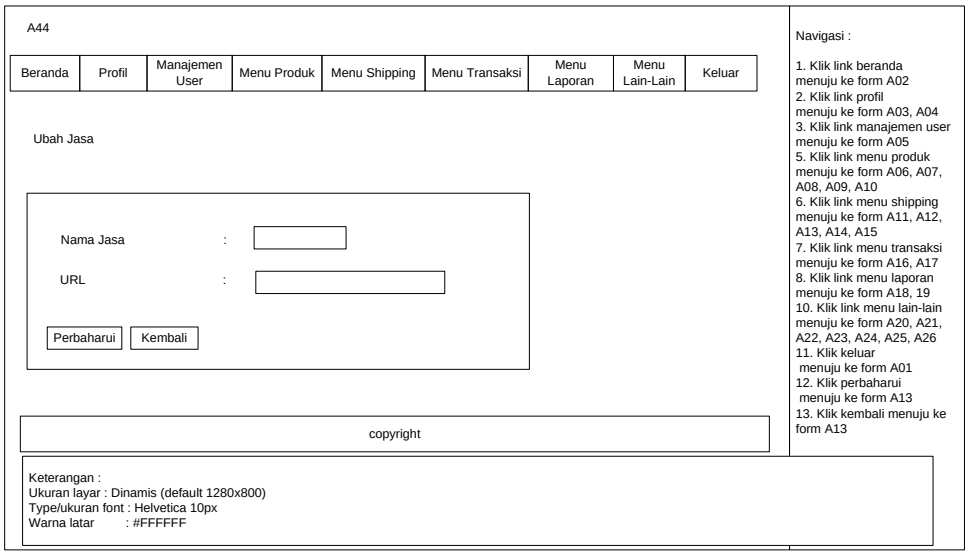
Rancangan antarmuka *form* tambah jasa pengiriman pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.84.



Gambar 3.84. *Form* Tambah Jasa Pengiriman

31. *Form* Ubah Jasa Pengiriman

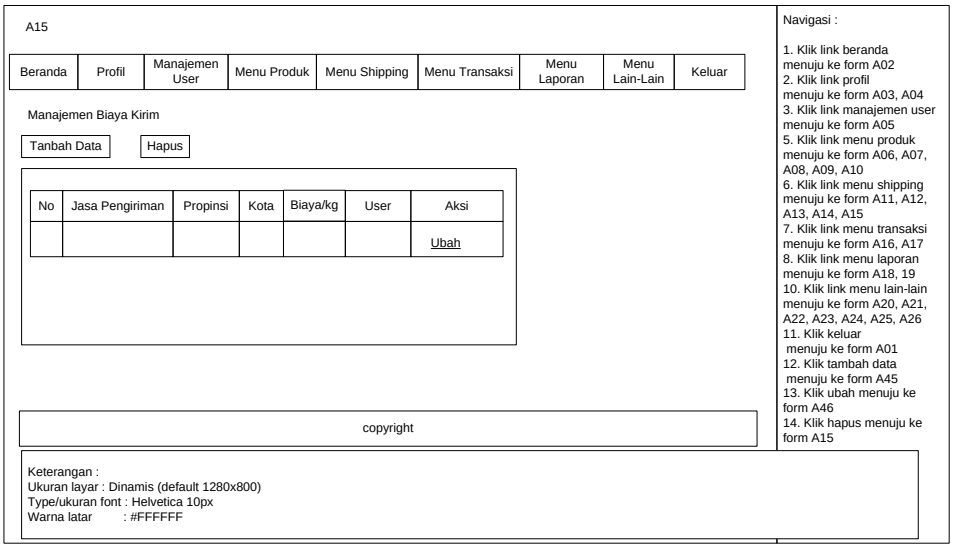
Rancangan antarmuka *form* ubah jasa pengiriman pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.85.



Gambar 3.85. *Form* Ubah Jasa Pengiriman

32. *Form* Pengolahan Biaya Kirim

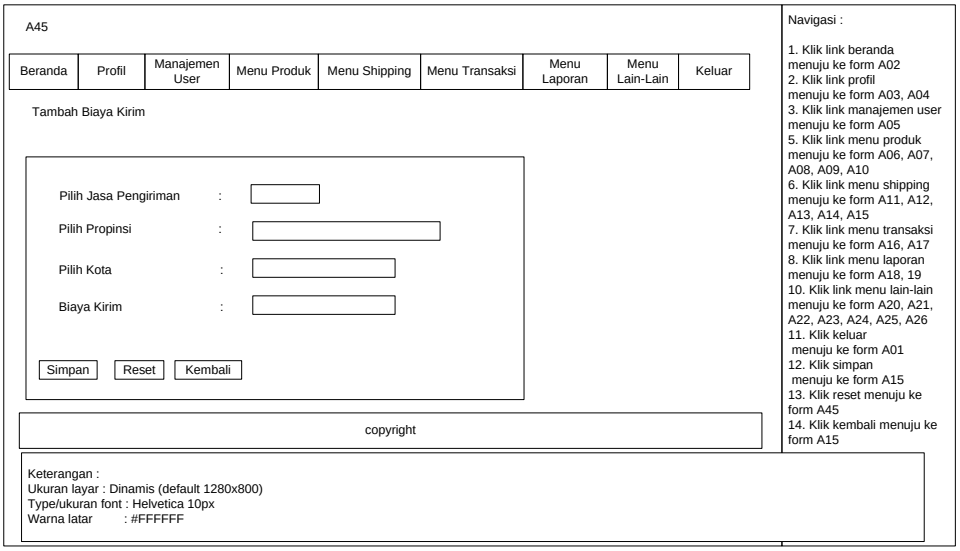
Rancangan antarmuka *form* pengolahan biaya kirim pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.86.



Gambar 3.86. *Form* Pengolahan Biaya Kirim

33. *Form* Tambah Biaya Kirim

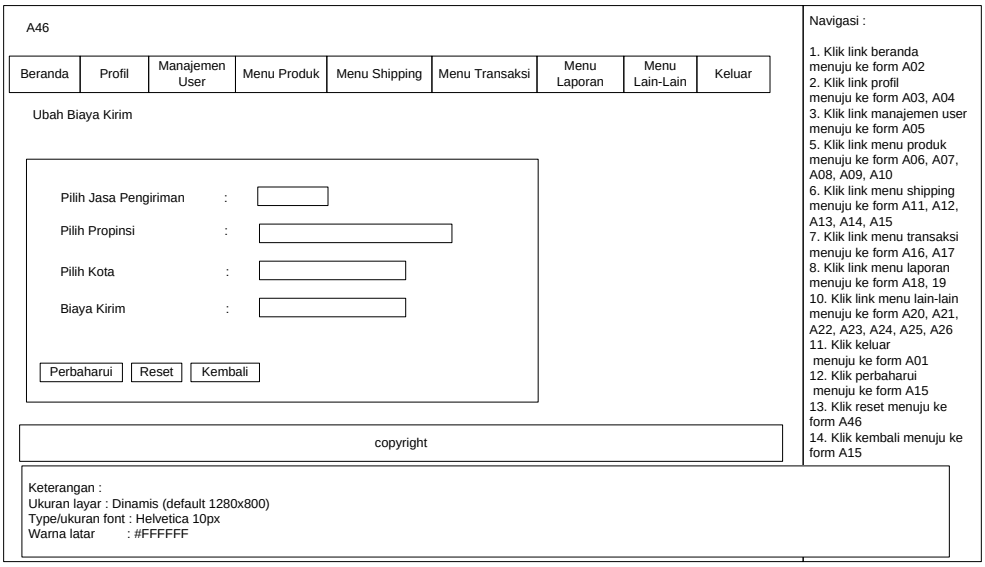
Rancangan antarmuka *form* tambah biaya kirim pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.87.



Gambar 3.87. *Form* Tambah Biaya Kirim

34. *Form* Ubah Biaya Kirim

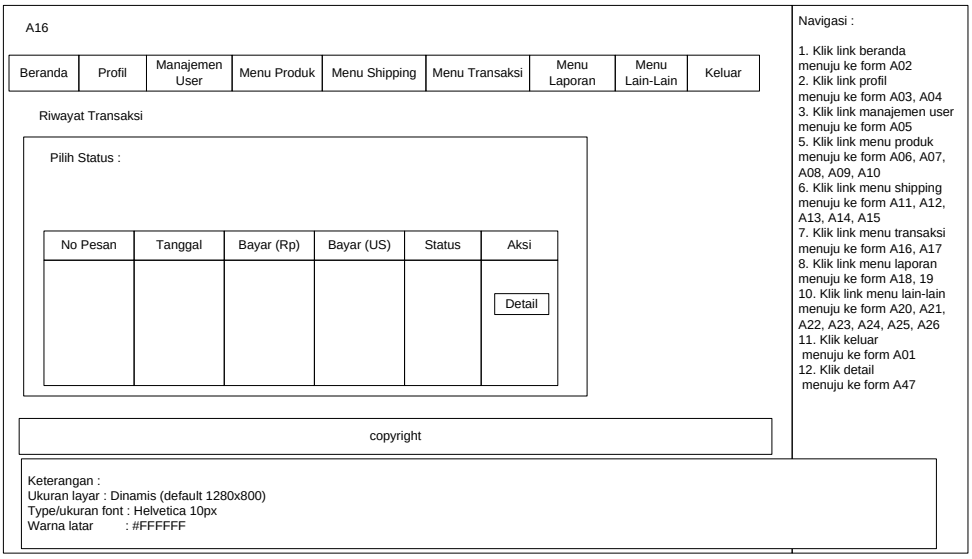
Rancangan antarmuka *form* ubah biaya kirim pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.88.



Gambar 3.88. *Form* Ubah Biaya Kirim

35. *Form* Riwayat Transaksi

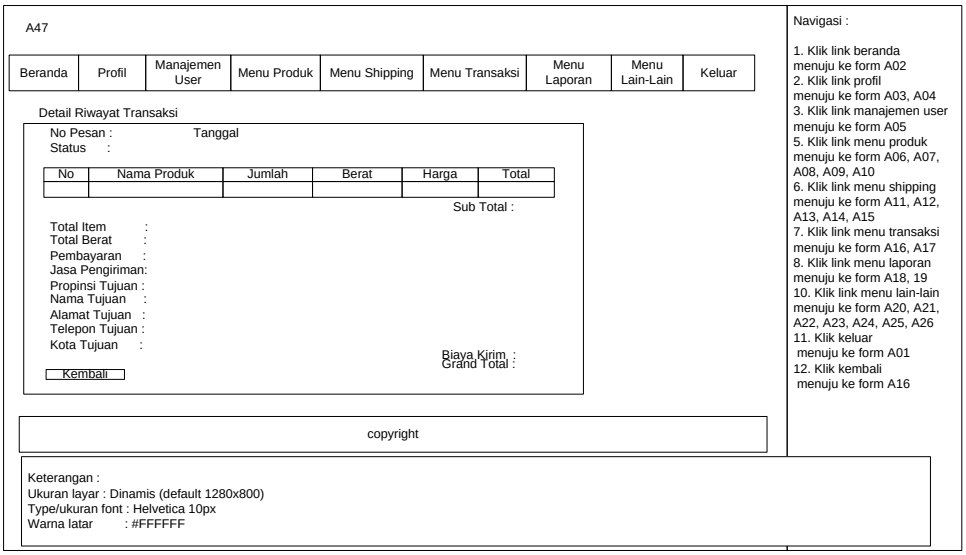
Rancangan antarmuka *form* riwayat transaksi pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.89.



Gambar 3.89. *Form* Riwayat Transaksi

36. *Form* Detail Riwayat Transaksi

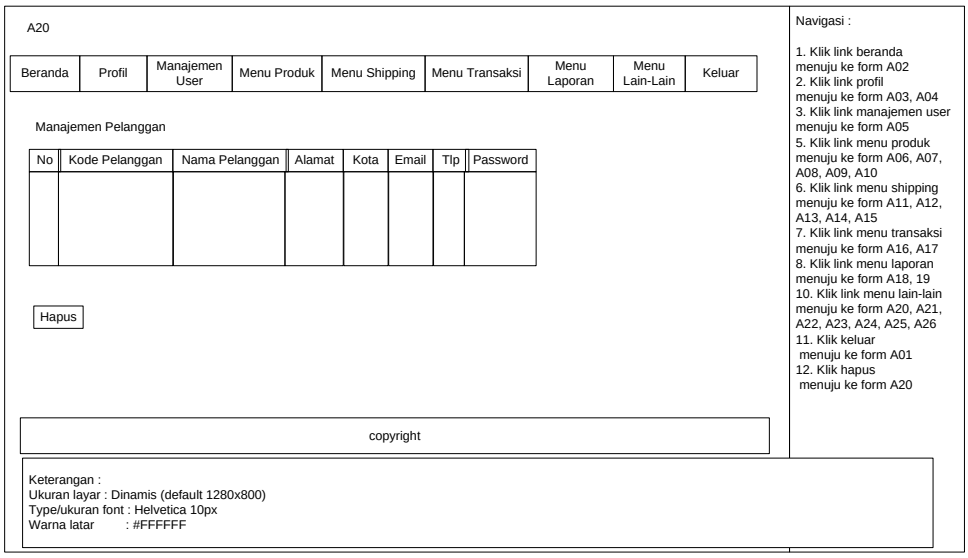
Rancangan antarmuka *form* detail riwayat transaksi pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.90.



Gambar 3.90. *Form* Detail Riwayat Transaksi

37. *Form* Pengolahan Pelanggan

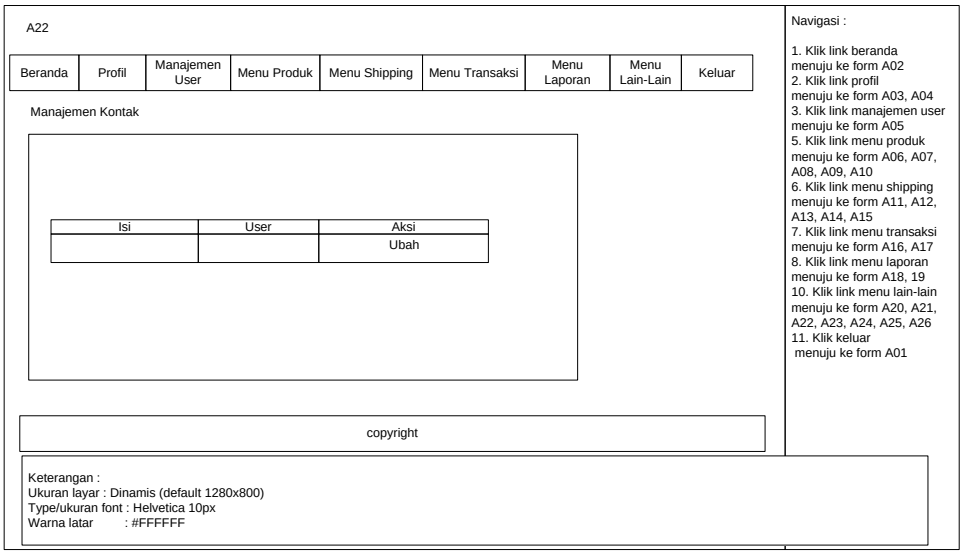
Rancangan antarmuka *form* pengolahan pelanggan pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.91.



Gambar 3.91. *Form* Pengolahan Pelanggan

38. *Form* Pengolahan Kontak

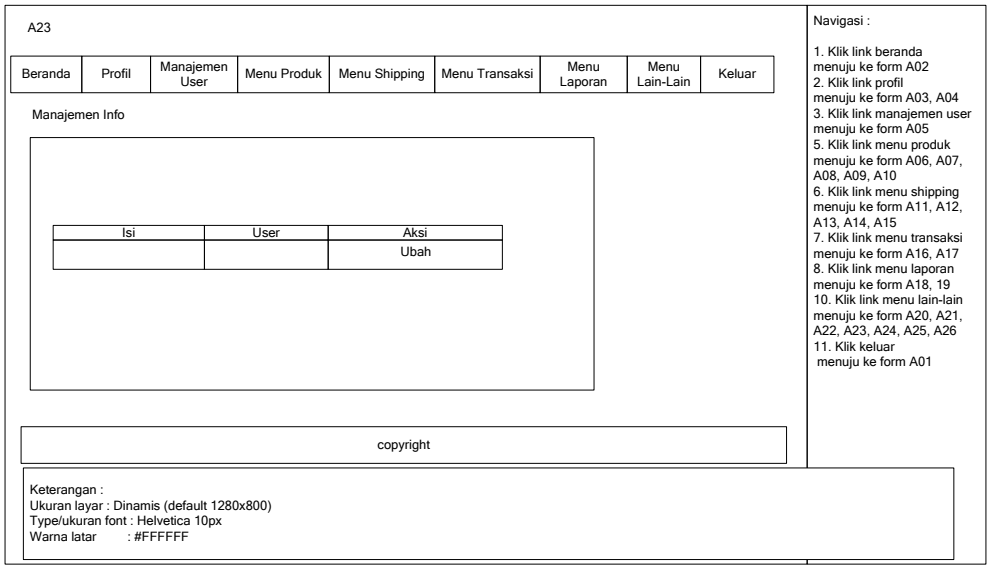
Rancangan antarmuka *form* pengolahan kontak pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.92.



Gambar 3.92. *Form* Pengolahan Kontak

39. *Form* Pengolahan Info

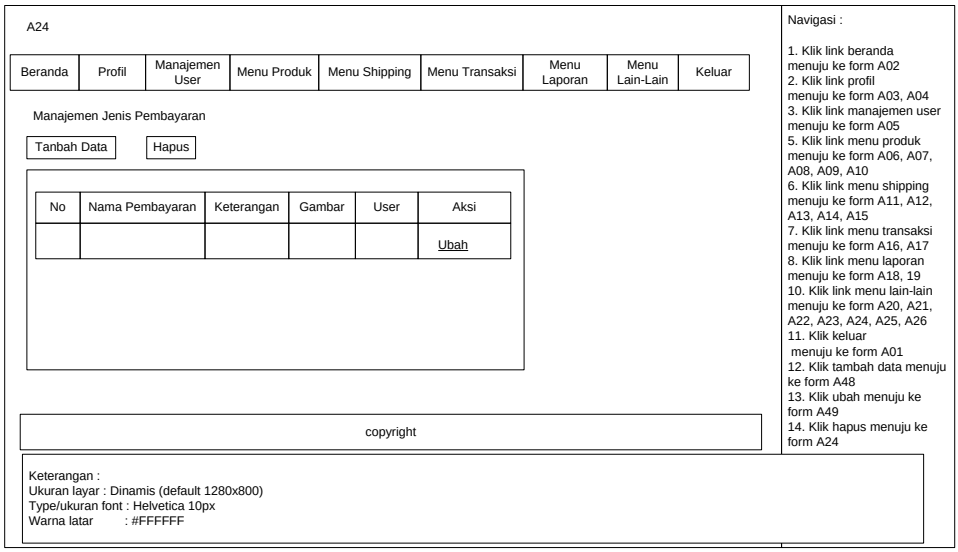
Rancangan antarmuka *form* pengolahan info pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.93.



Gambar 3.93. *Form* Pengolahan Info

40. *Form* Pengolahan Jenis Pembayaran

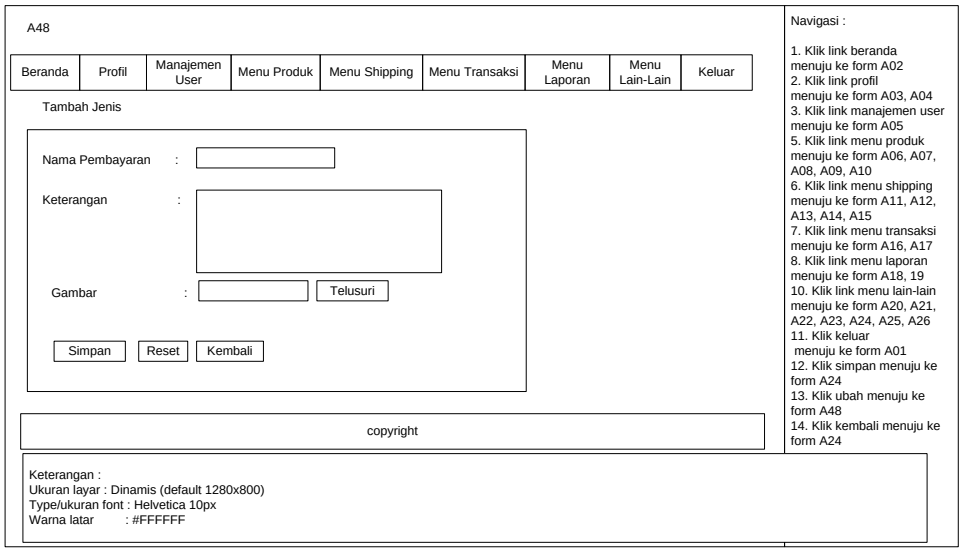
Rancangan antarmuka *form* pengolahan jenis pembayaran pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.94.



Gambar 3.94. *Form* Pengolahan Jenis Pembayaran

41. *Form* Tambah Jenis Pembayaran

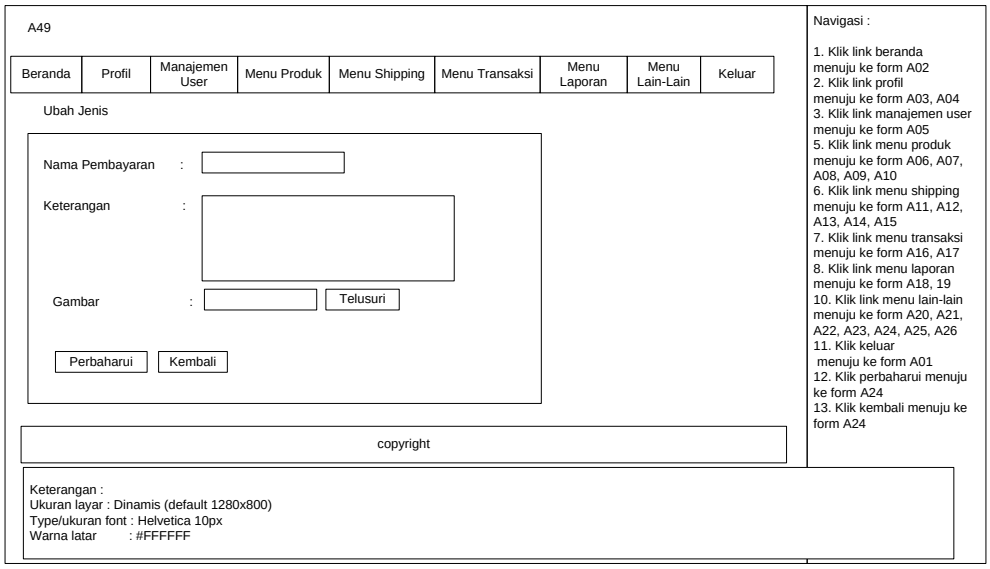
Rancangan antarmuka *form* tambah jenis pembayaran pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.95.



Gambar 3.95. *Form* Tambah Jenis Pembayaran

42. *Form* Ubah Jenis Pembayaran

Rancangan antarmuka *form* ubah jenis pembayaran pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion dapat dilihat pada gambar 3.96.

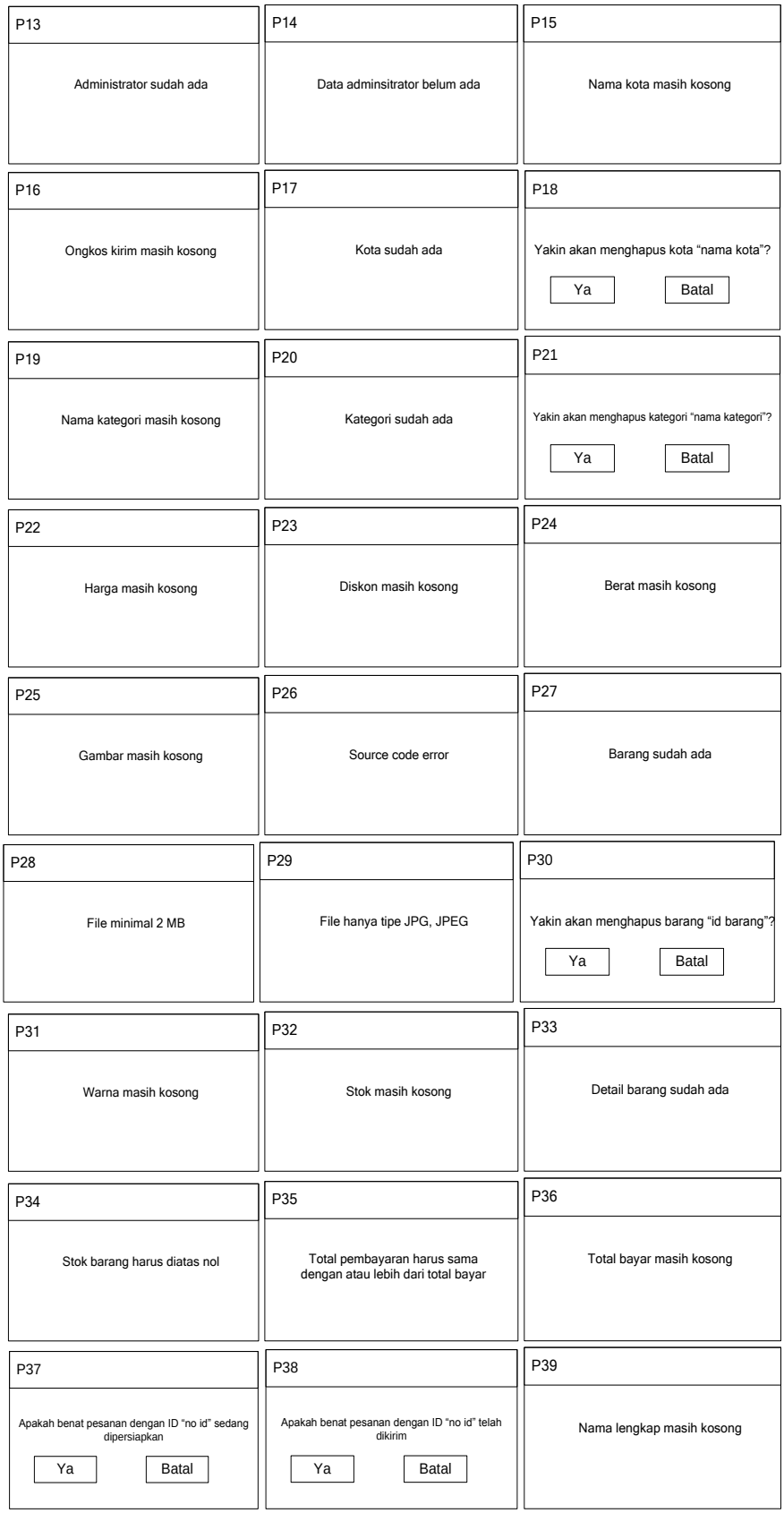


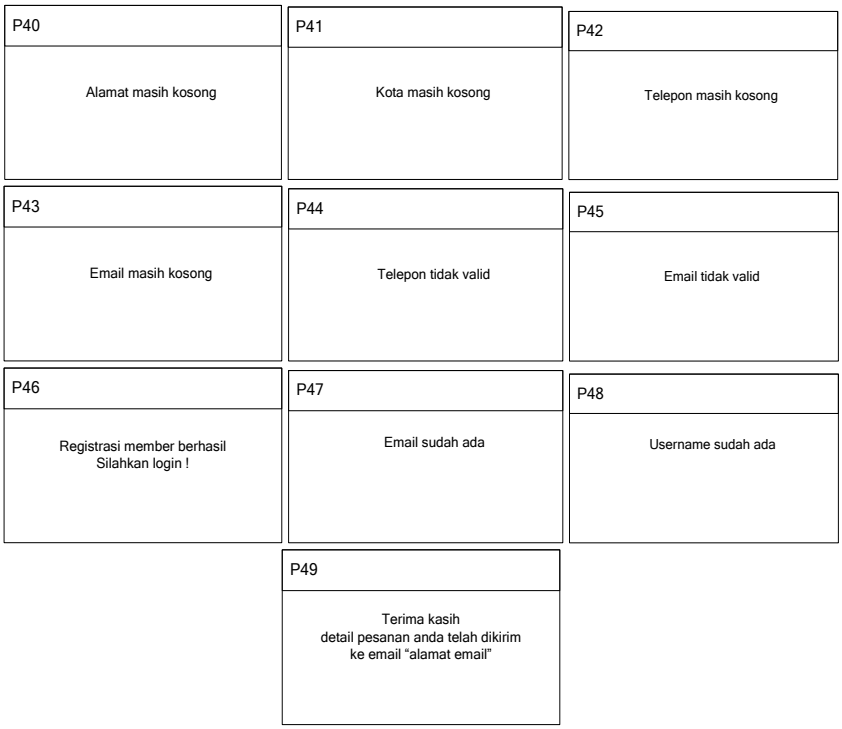
Gambar 3.96. *Form* Ubah Jenis Pembayaran

3.3.3. Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *e-commerce* di Idaiya Fashion. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut pada gambar 3.97. :

P01 Username atau password salah	P02 Username masih kosong	P03 Password masih kosong
P04 Password baru masih kosong	P05 Konfirmasi password masih ksong	P06 Konfirmasi password masih ksong
P07 Password baru minimal 6 karakter	P08 Konfirmasi password minimal 6 karakter	P09 Password baru harus sama dengan konfirmasi password
P10 Nama masih kosong	P11 Berhasil disimpan	P12 Berhasil diubah


P13
Administrator sudah ada
P14
Data adminsitrator belum ada
P15
Nama kota masih kosong
P16
Ongkos kirim masih kosong
P17
Kota sudah ada
P18
Yakin akan menghapus kota “nama kota”?
Ya
Batal
P19
Nama kategori masih kosong
P20
Kategori sudah ada
P21
Yakin akan menghapus kategori “nama kategori”?
Ya
Batal
P22
Harga masih kosong
P23
Diskon masih kosong
P24
Berat masih kosong
P25
Gambar masih kosong
P26
Source code error
P27
Barang sudah ada
P28
File minimal 2 MB
P29
File hanya tipe JPG, JPEG
P30
Yakin akan menghapus barang “id barang”?
Ya
Batal
P31
Warna masih kosong
P32
Stok masih kosong
P33
Detail barang sudah ada
P34
Stok barang harus diatas nol
P35
Total pembayaran harus sama dengan atau lebih dari total bayar
P36
Total bayar masih kosong
P37
Apakah benat pesanan dengan ID “no id” sedang dipersiapkan
Ya
Batal
P38
Apakah benat pesanan dengan ID “no id” telah dikirim
Ya
Batal
P39
Nama lengkap masih kosong



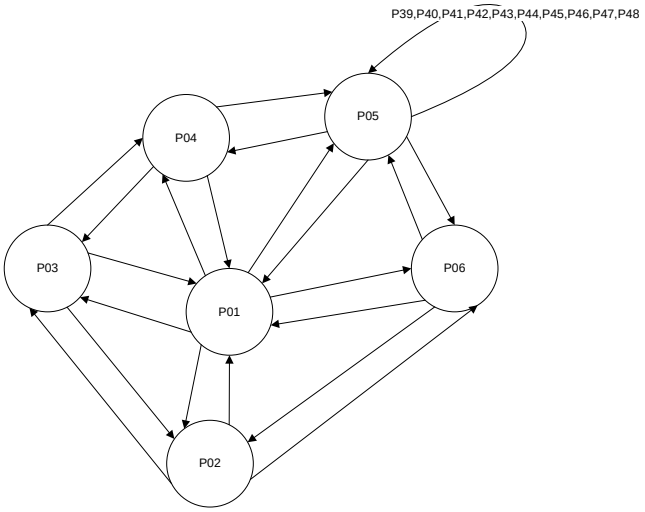
Gambar 3.97. Perancangan Pesan

3.3.4. Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik.

1. Jaringan Semantik Pengunjung

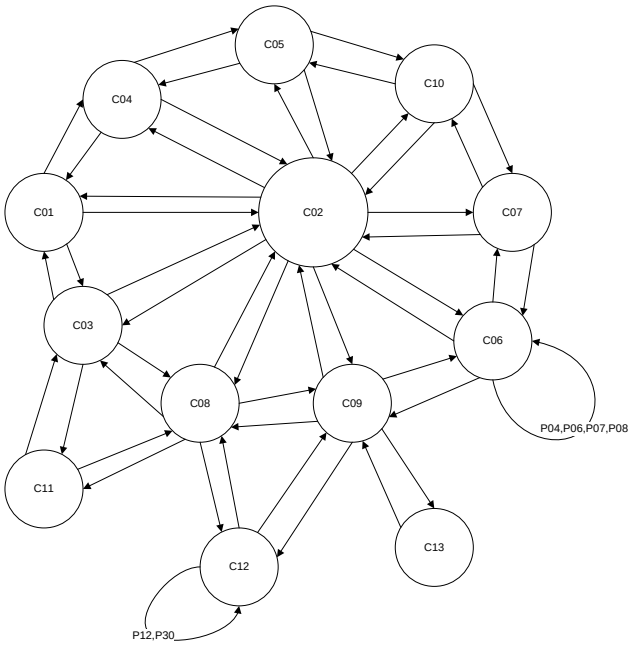
Jaringan semantik pengunjung pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion adalah sebagai berikut seperti terlihat pada gambar 3.98.



Gambar 3.98. Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Pelanggan

Jaringan semantik pelanggan pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion adalah sebagai berikut seperti terlihat pada gambar 3.99.



Gambar 3.99. Jaringan Semantik Pelanggan

3. Jaringan Semantik Admin

Jaringan semantik admin pada aplikasi *e-commerce* pada Idaiya Fashion adalah sebagai berikut seperti terlihat pada gambar 3.100.



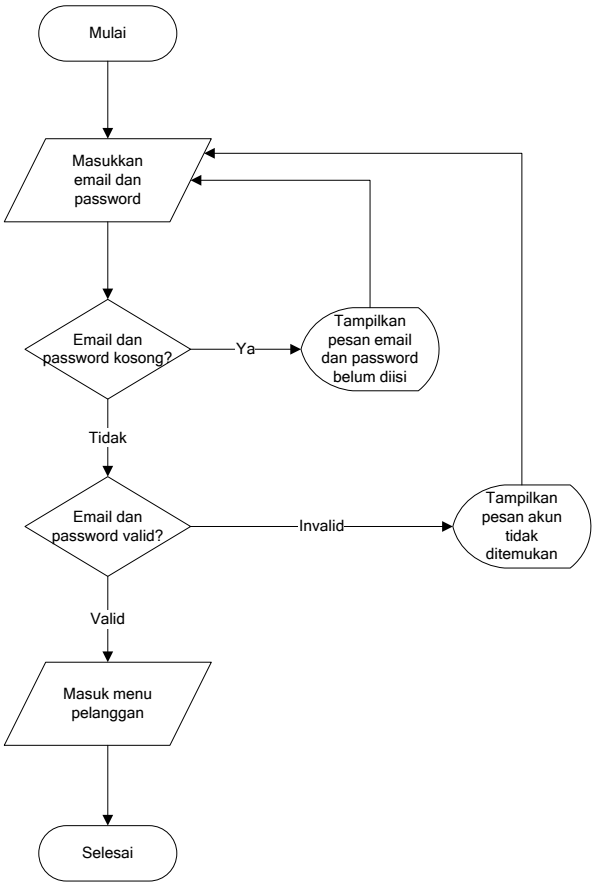
Gambar 3.100. Jaringan Semantik Admin

3.4. Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi ecommerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Login

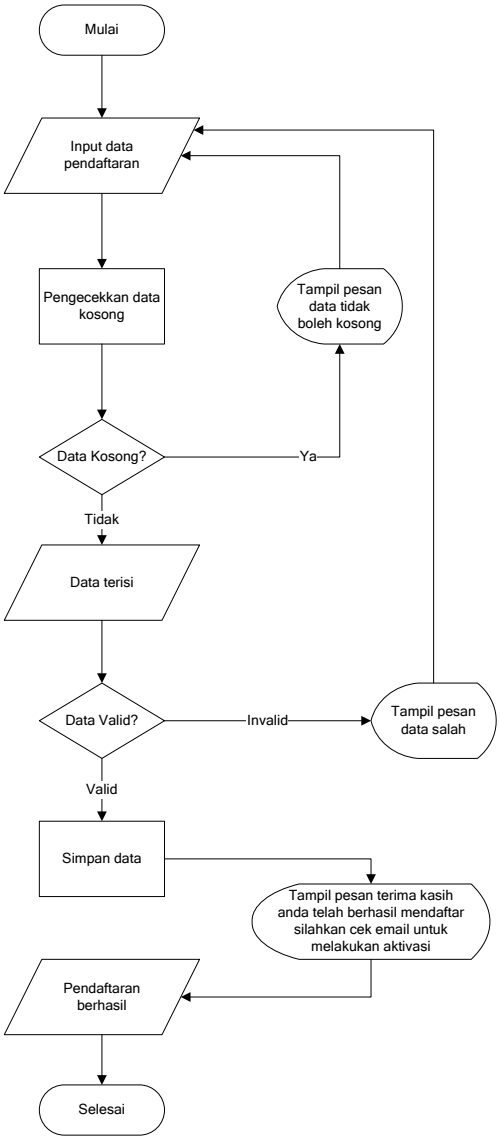
Prosedural Login, merupakan prosedur yang dilakukan ketika pengunjung akan melakukan login. Prosedur login dapat dilihat pada gambar 3.101.



Gambar 3.101. Prosedur *Login*

2. Prosedur Pendaftaran

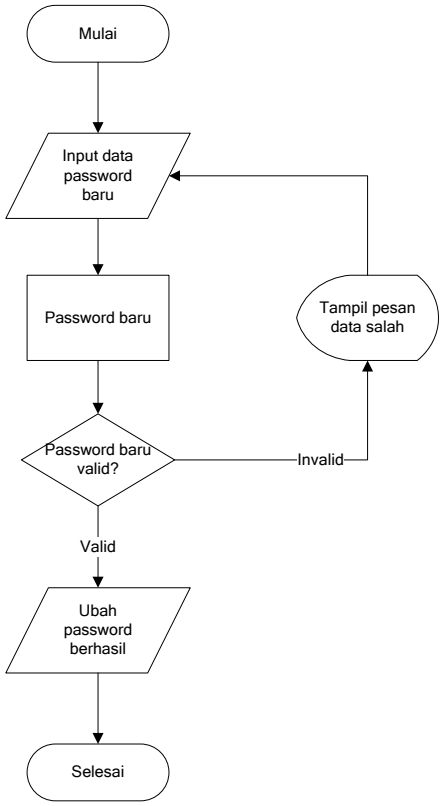
Prosedural Pendaftaran, merupakan prosedur yang dilakukan ketika pengunjung akan melakukan pendaftaran. Prosedur pendaftaran dapat dilihat pada gambar 3.102.



Gambar 3.102. Prosedur Pendaftaran

3. Prosedur Ubah *Password*

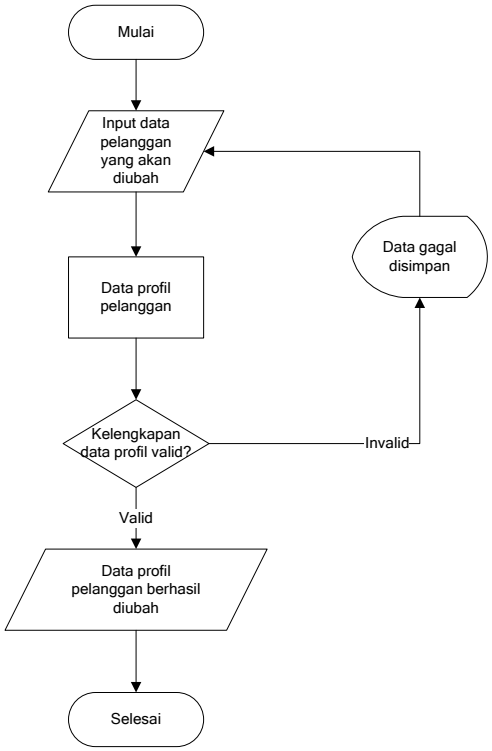
Prosedur ubah *password*, merupakan prosedur yang terjadi ketika pelanggan ingin mengganti *password*. Prosedur ubah *password* dapat dilihat pada gambar 3.103.



Gambar 3.103. Prosedur Ubah *Password*

4. Prosedur Ubah Data Pelanggan

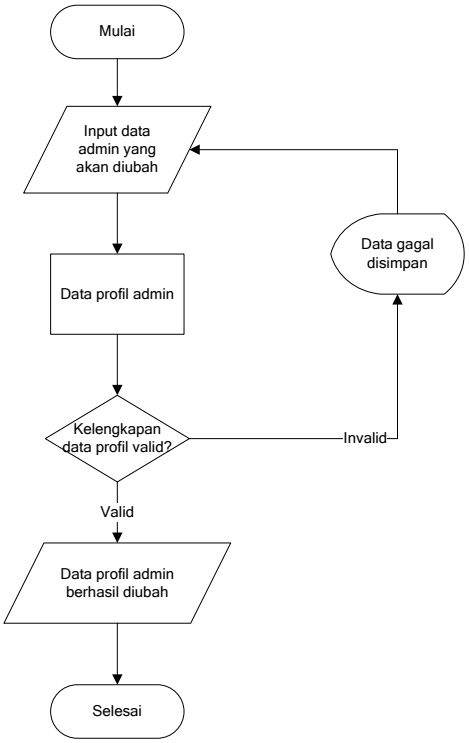
Prosedur ubah data pelanggan, merupakan prosedur yang terjadi ketika pelanggan ingin mengedit profil. Prosedural ubah data pelanggan dapat dilihat pada gambar 3.104.



Gambar 3.104. Prosedur Ubah Data Pelanggan

5. Prosedur Ubah Data Admin

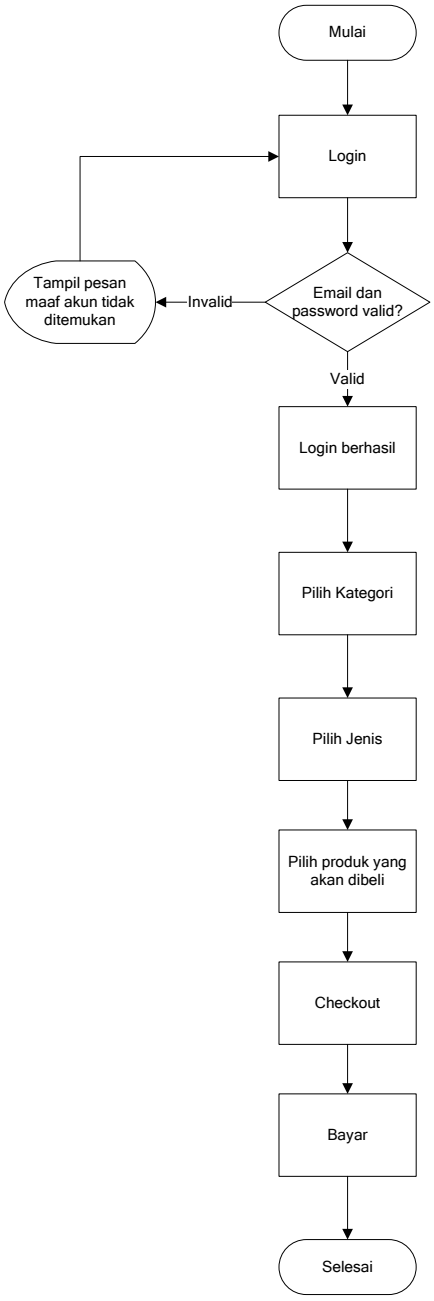
Prosedur ubah data admin, merupakan prosedur yang terjadi ketika adim ingin mengedit profil. Prosedural ubah data admin dapat dilihat pada gambar 3.105.



Gambar 3.105. Prosedur Ubah Data Admin

6. Prosedur Pembelian

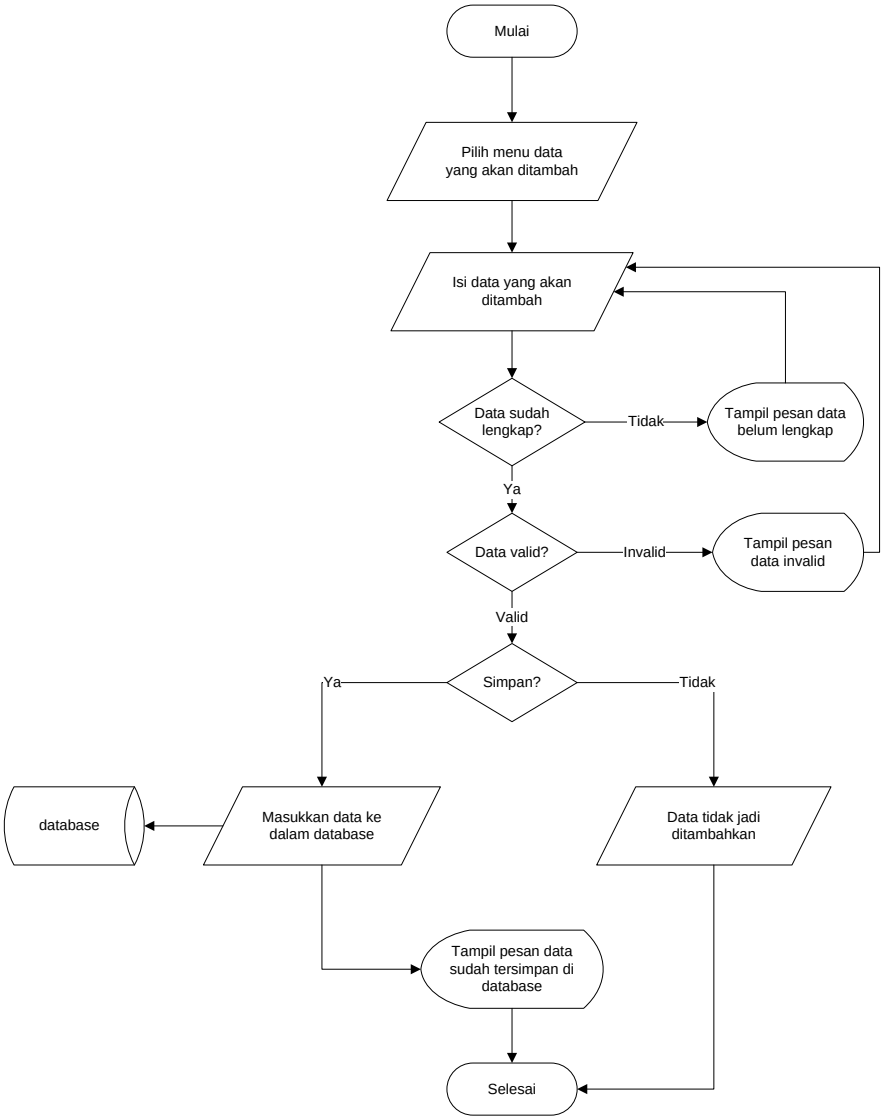
Prosedur pembelian, merupakan prosedur yang dilakukan ketika pelanggan akan melakukan pembelian. Prosedur pembelian dapat dilihat pada gambar 3.106.



Gambar 3.106. Prosedur Pembelian

7. Prosedur Tambah Data

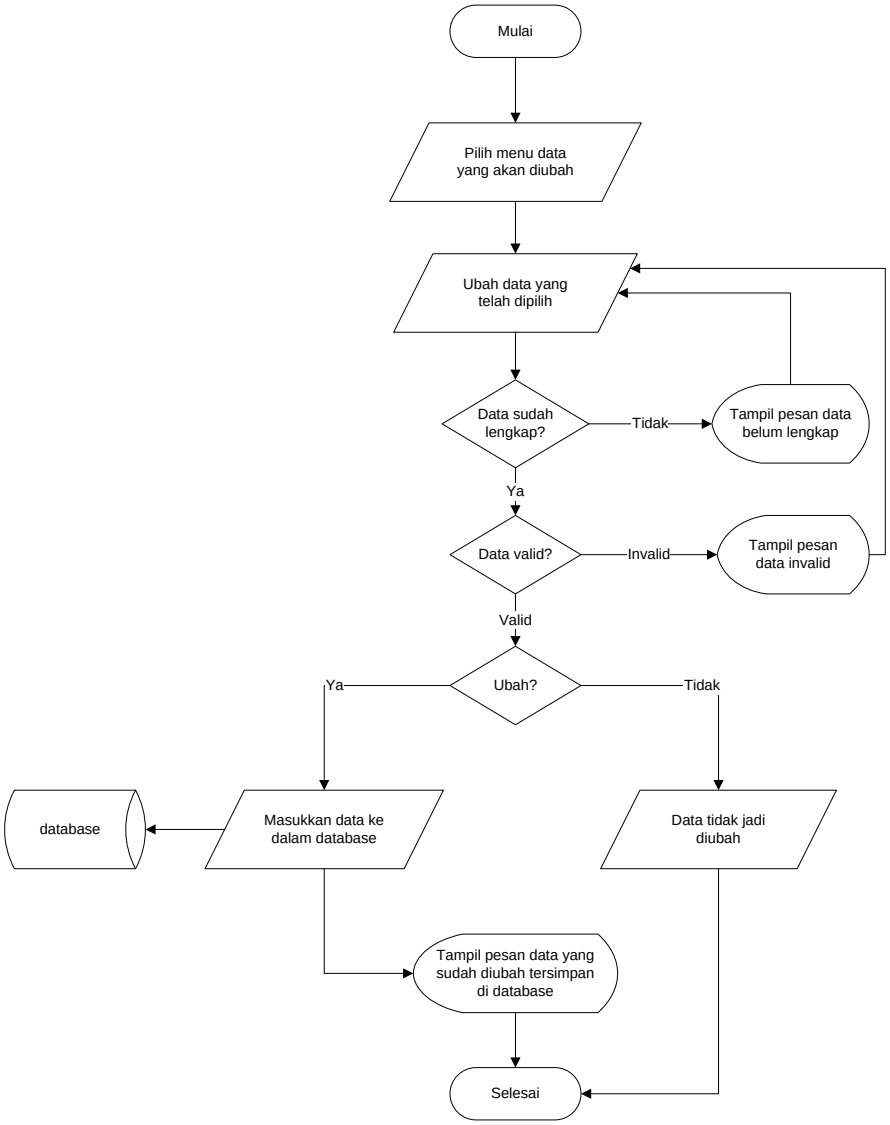
Prosedur tambah data, merupakan prosedur yang terjadi ketika admin atau pelanggan menginputkan data baru. Prosedur tambah data dapat dilihat pada gambar 3.107.



Gambar 3.107. Prosedur Tambah Data

8. Prosedur Ubah Data

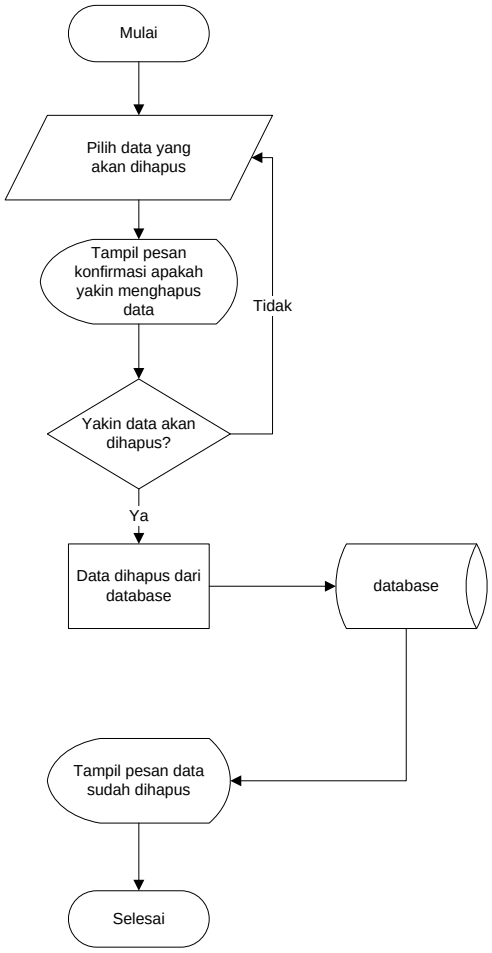
Prosedur ubah data, merupakan prosedur yang terjadi ketika admin atau pelanggan mengubah data yang dianggap perlu diubah. Prosedur ubah data dapat dilihat pada gambar 3.108.



Gambar 3.108. Prosedur Ubah Data

9. Prosedur Hapus Data

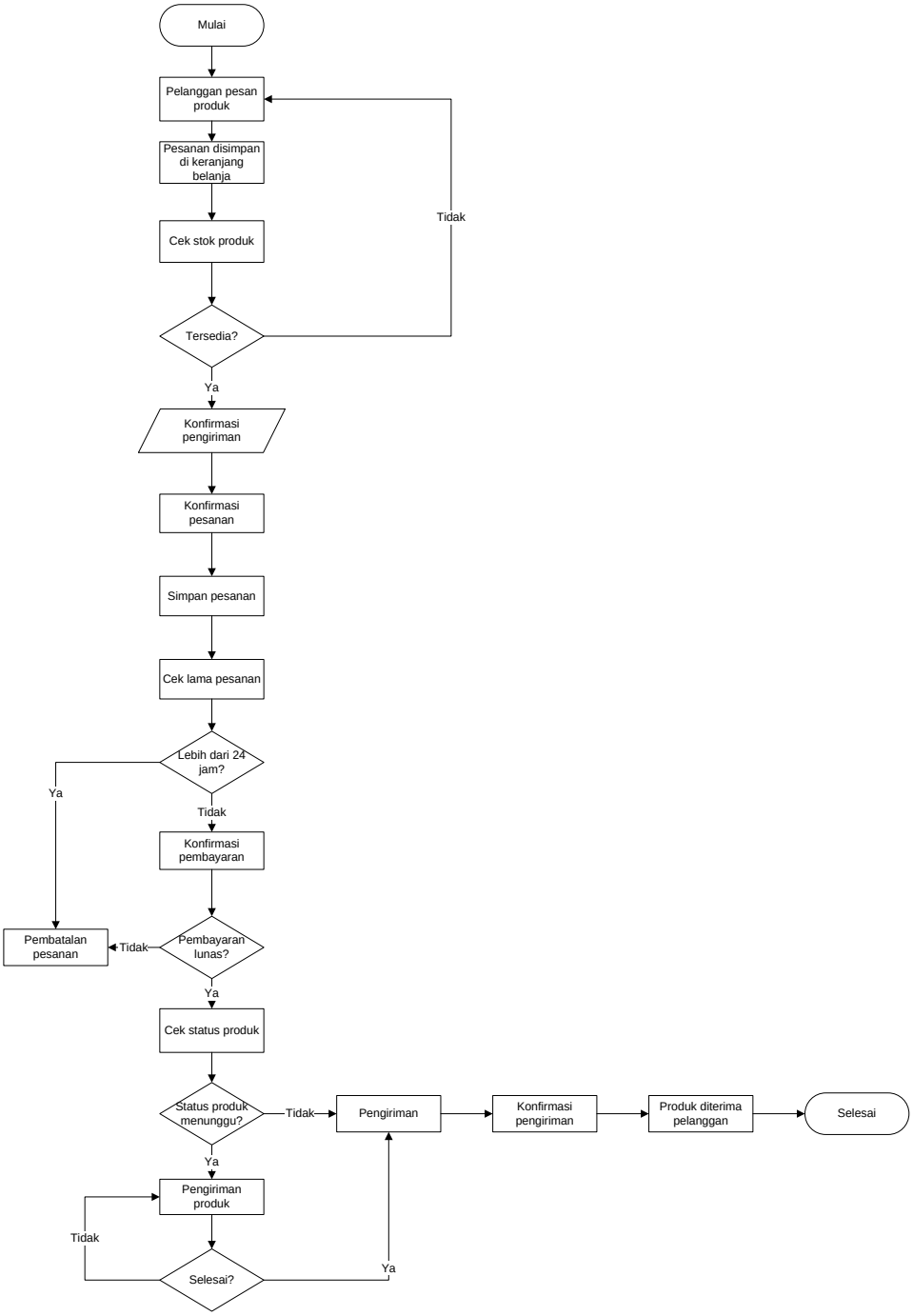
Prosedur hapus data, merupakan prosedur yang terjadi ketika admin akan menghapus data. Prosedur hapus data dapat dilihat pada gambar 3.109.



Gambar 3.109. Prosedur Hapus Data

10. Prosedur Penjualan Produk

Prosedur pesanan produk, merupakan prosedur proses transaksi dari pemesanan barang sampai barang diterima oleh pelanggan. Dapat lihat pada gambar 3.110.



Gambar 3.110. Prosedur Penjualan Produk