BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map* dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak Distro Zhipeng, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di Distro Zhipeng adalah sebagai berikut:

1. Prosedur Penjualan Barang.
2. Prosedur laporan Penjualan Harian.

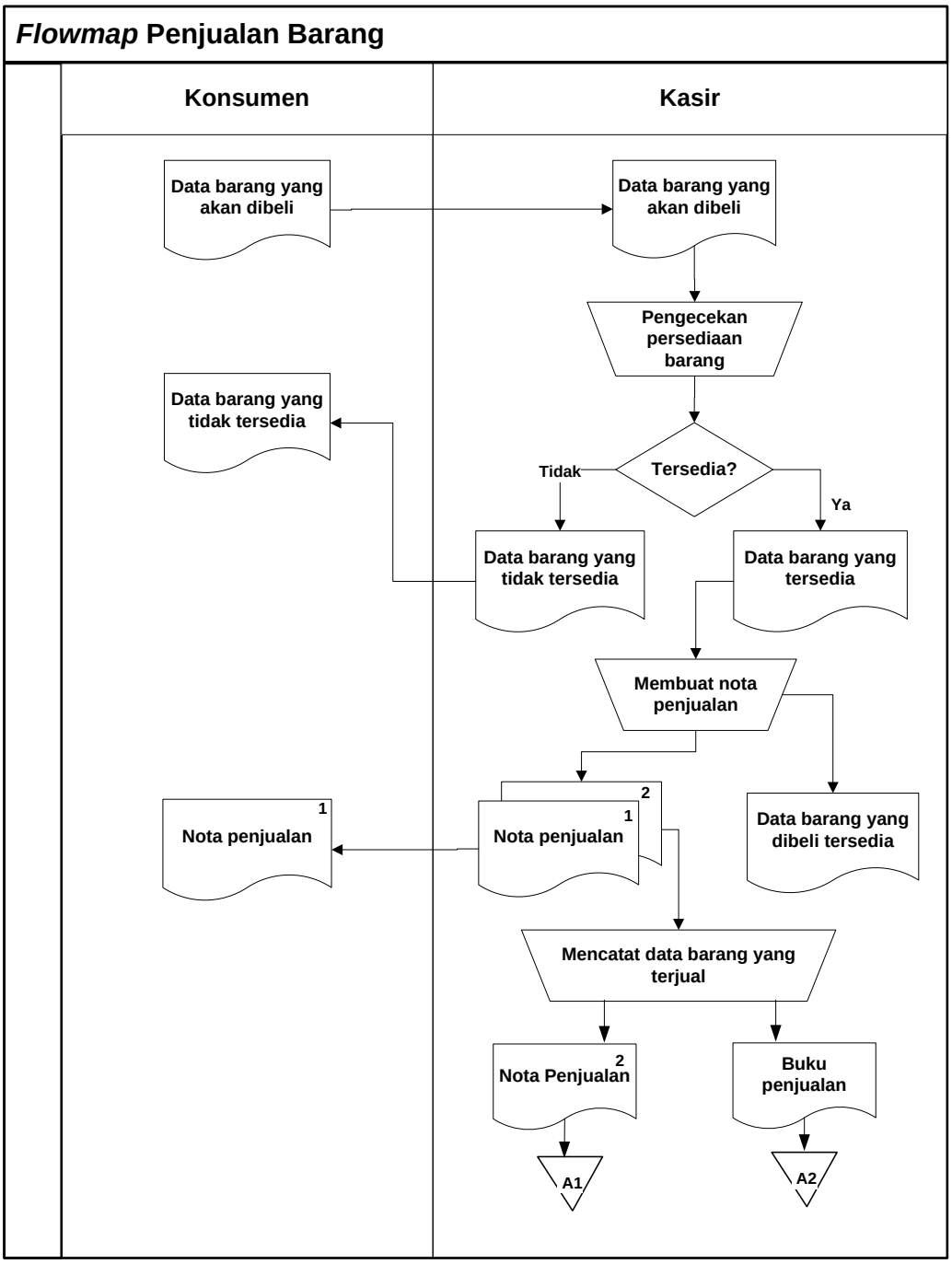
Di bawah ini adalah penjelasan prosedur-prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan produk di Distro Zhipeng yaitu :

3.1.1.1 Prosedur Penjualan Barang

Adapun proses-proses dalam prosedur penjualan Barang yang sedang berjalan di Distro Zhipeng adalah sebagai berikut :

1. Konsumen memilih barang yang akan dibelinya. Setelah konsumen mendapatkan barang yang akan dibelinya, konsumen memberikan barang tersebut ke kasir.
2. Kasir menerima barang yang akan dibeli oleh konsumen, kemudian di cek apakah barang yang dibeli tersedia atau tidak. Jika tidak tersedia maka maka kasir akan memberitahukan kepada konsumen bahwa barang yang di nginkan tidak ada dan Jika barang yang dibeli tersedia maka barang tersebut akan diberikan ke konsumen.
3. Kasir membuat nota penjualan. Nota penjualan tersebut berjumlah rangkap dua dimana satu buah untuk konsumen dan satu buah lagi untuk di jadikan arsip nota penjualan.
4. Kasir memberikan nota penjualan tersebut kepada konsumen.
5. Konsumen membayar sesuai dengan total harga yang tertera dalam nota penjualan. Kemudian kasir akan memberikan barang yang dibeli kepada konsumen.
6. Kasir mencatat data barang yang terjual kedalam buku besar.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur penjualan :



Gambar 3.1 *Flowmap* Prosedur Penjualan Barang

Keterangan :

A1 : Arsip Nota Penjualan

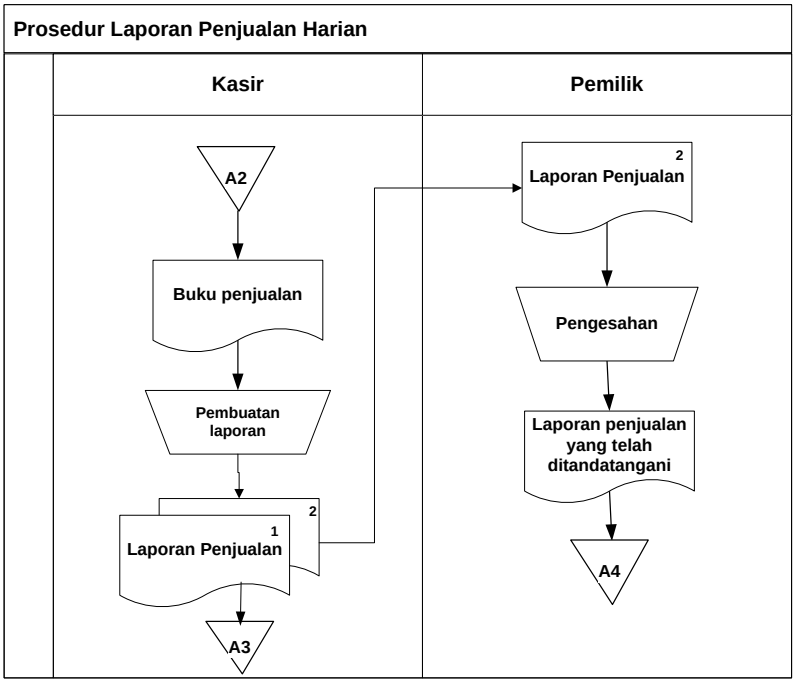
A2 : Buku Penjualan

3.1.1.2 Prosedur Laporan Penjualan Harian

Prosedur laporan penjualan harian yang sedang berjalan di distro zhipeng adalah sebagai berikut :

1. Kasir membuat laporan penjualan dari buku penjualan.
2. Laporann penjualan dibuat dua rangkap. Rangkap kedua diberikan kepada pimpinan perusahaan dan rangkap pertama dijadikan arsip.
3. Pimpinan distro menerima laporan penjualan perhari dari kasir.
4. Laporan tersebut dicek dan disahkan oleh pimpinan distro kemudian ditandatangani.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur laporan penjualan harian sebagai berikut :



Gambar 3.2 Flowmap Prosedur Laporan Penjualan harian

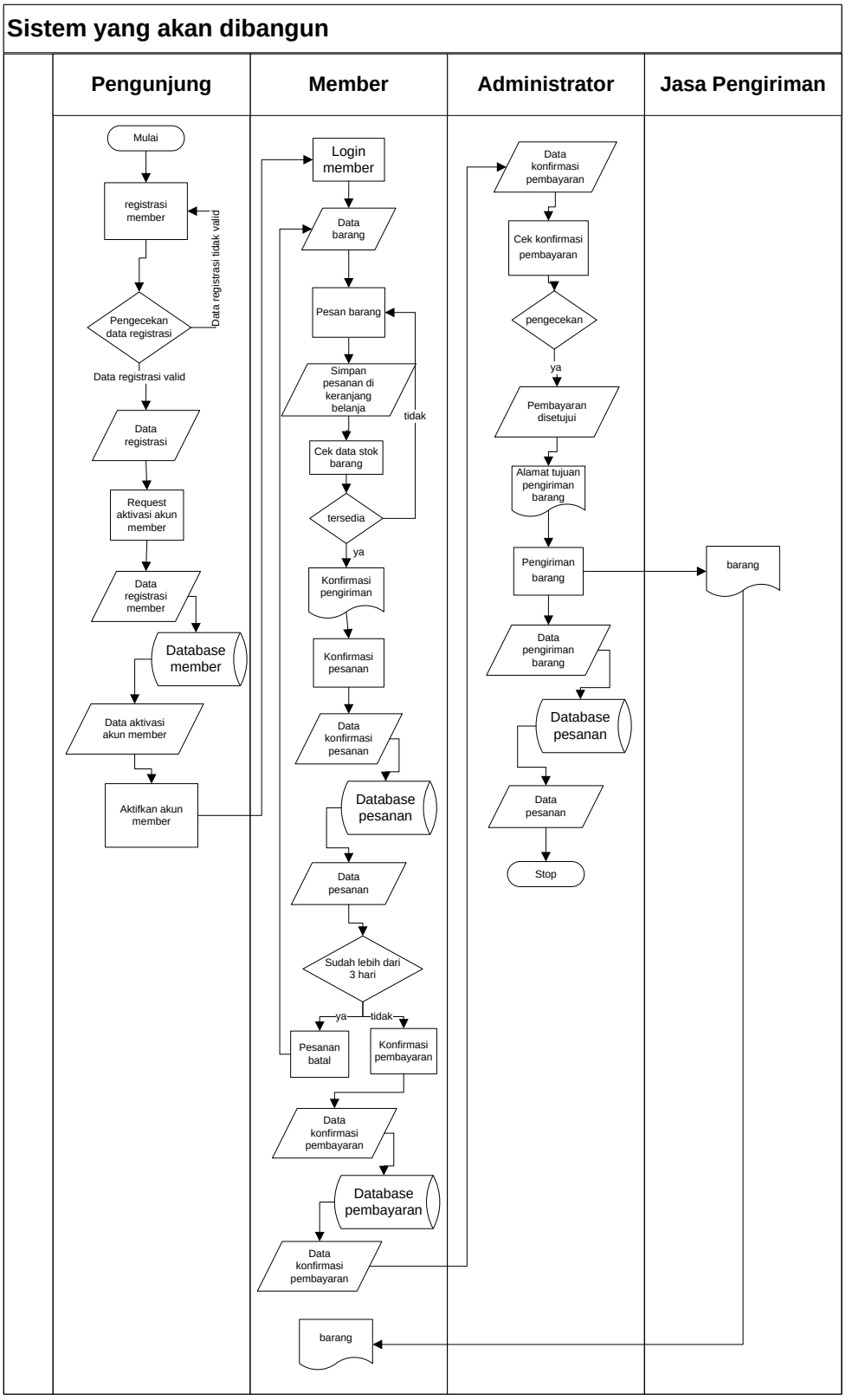
Keterangan :

A3 : Arsip Laporan penjualan untuk pemilik distro

A4 : Arsip Laporan penjualan harian yang telah ditandatangani untuk kasir.

3.1.2 Analisis prosedur sistem baru

Melakukan analisa terhadap sistem yang akan dibangun merupakan tahap awal pembangunan sebuah sistem. Analisis baru ini akan memperbaiki kelemahan atau kekurangan sistem yang lama atau sistem yang sedang berjalan saat ini. Sistem yang akan dibangun dijelaskan pada flowmap dibawah ini :

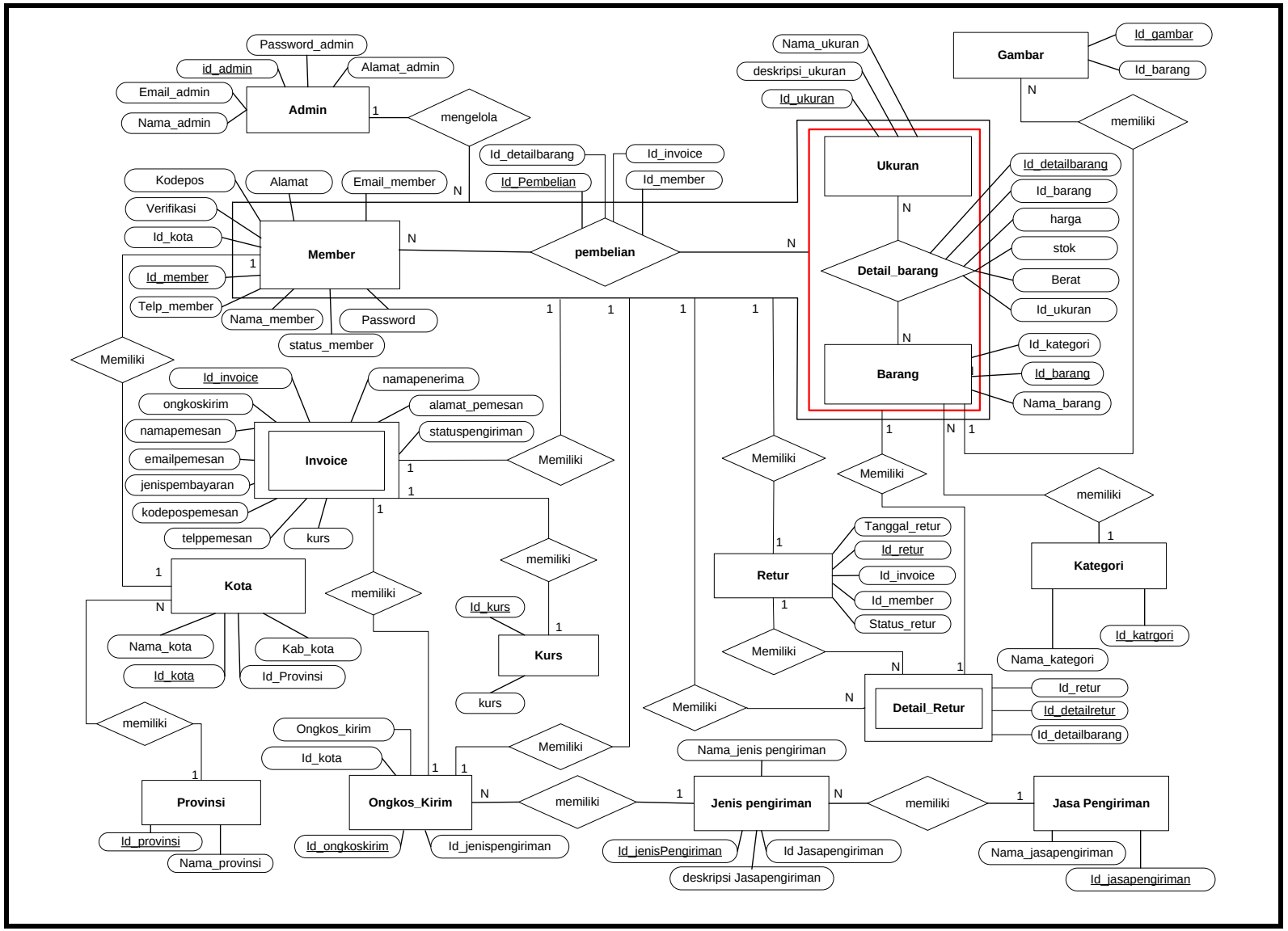


Gambar 3.3 Flowmap sistem yang akan dibangun

3.1.3 Analisis Perancangan Basis Data

3.1.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3.4 Diagram E-R Website E-commerce di Distro Zhipeng

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada di Distro Zhipeng, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.4.1 Analisis User (Pengguna) Sistem

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu admin dan member. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member.

Table 3.1 Analisis Pengguna Admin

Pengguna	Admin
Tanggung Jawab	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi
Hak akses	Melakukan pengolahan data barang, data member, data transaksi penjualan dan dapat membuat rekapitulasi penjualan
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA dan Sederajat
Tingkat Ketrampilan	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara Mengoperasikan Aplikasi

Table 3.2 Analisis Pengguna Pengunjung

Pengguna	Pengunjung
Tanggung Jawab	Melihat produk dan melakukan pendaftaran
Hak akses	Hanya dapat melihat katalog barang yang terdapat di situs tersebut dan tidak dapat melakukan pemesanan barang
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA
Tingkat Ketrampilan	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-

Table 3.3 Analisis Pengguna Member

Pengguna	Member
Tanggung Jawab	Melakukan Pemesanan
Hak akses	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA
Tingkat Ketrampilan	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*
Pengalaman	Pernah melakukan transaksi pembelian
Jenis Pelatihan	-

3.1.4.2 Analisis Perangkat Keras (Hardware)

Analisis perangkat keras (hardware) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki Distro Zhipeng.

Adapun spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di Distro Zhipeng adalah sebagai berikut :

1. Processor Pentium IV 2.8 GHz
2. Kapasitas RAM 512 Mb
3. VGA card 256 MB
4. Kapasitas Hardisk 80 Gb
5. Monitor
6. Keyboard
7. Mouse.

Kebutuhan minimal perangkat keras yang akan dibagun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan 1,8 GHz
2. RAM sebesar 256 MB
3. VGA card 256 MB
4. Kapasitas *free* Hardisk 80 GB
5. Monitor dengan revolusi 1024 x 768
6. Keyboard
7. Mouse.

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras dimiliki oleh distro zhipeng sudah layak dan dapat mendukung sistem e-commerce yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *on-line* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server* dan printer standar untuk mencetak laporan barang dan laporan penjualan.

3.1.4.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di Distro Zhipeng adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun.

Adapaun perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah tercantum pada tabel 3.4 sebagai berikut :

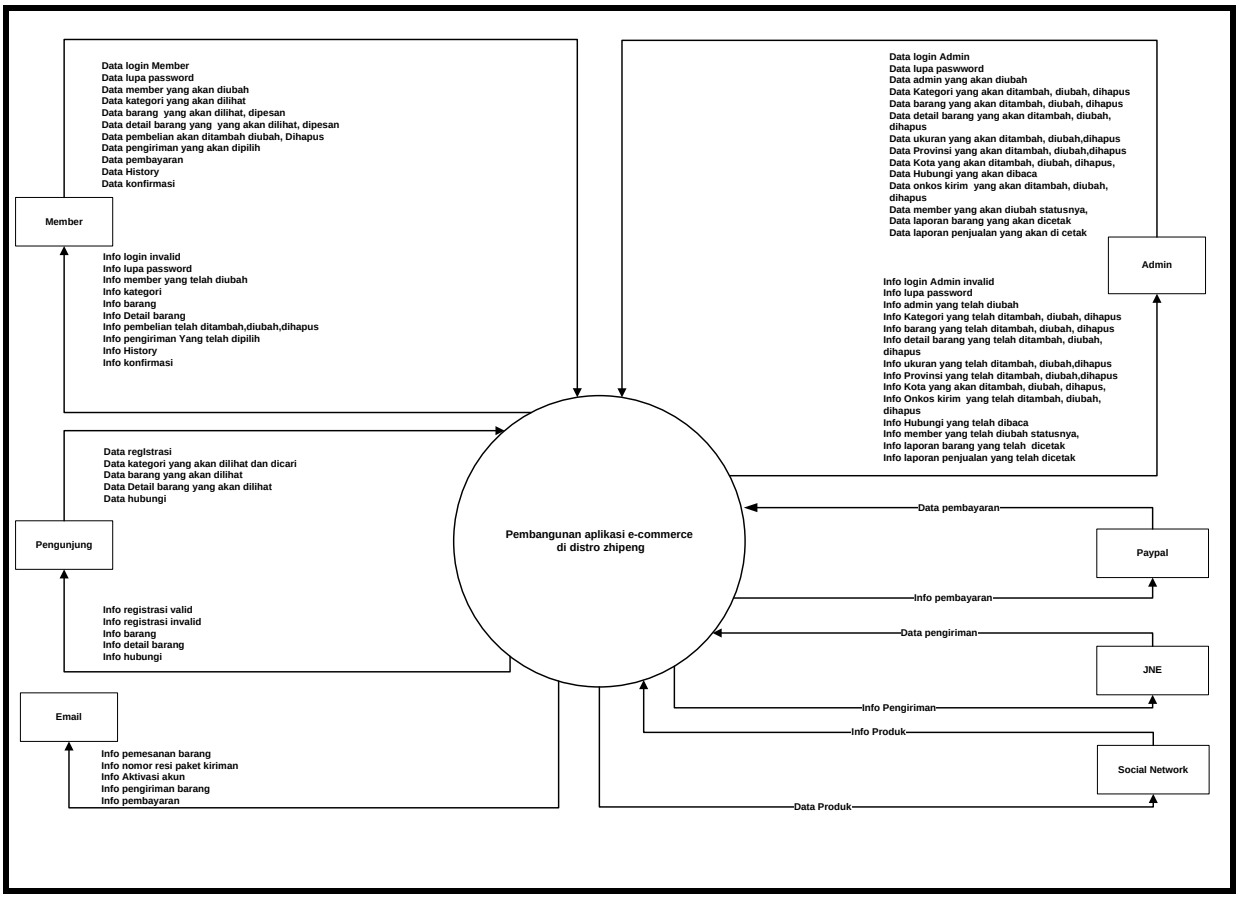
Table 3.4 Perangkat Keras yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP SP 2
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	*DBMS*	MySQL 5.0.27
4	*Web browser*	Mozilla firefox 3.5.5
5	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver 8
6	DFD modeler	Microsoft Visio 2007
7	XAMPP Control Panel	web server

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.5.1 Perancangan Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam *diagram konteks* juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun tujuan dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Adapun *diagram konteks* yang diusulkan adalah sebagai berikut :



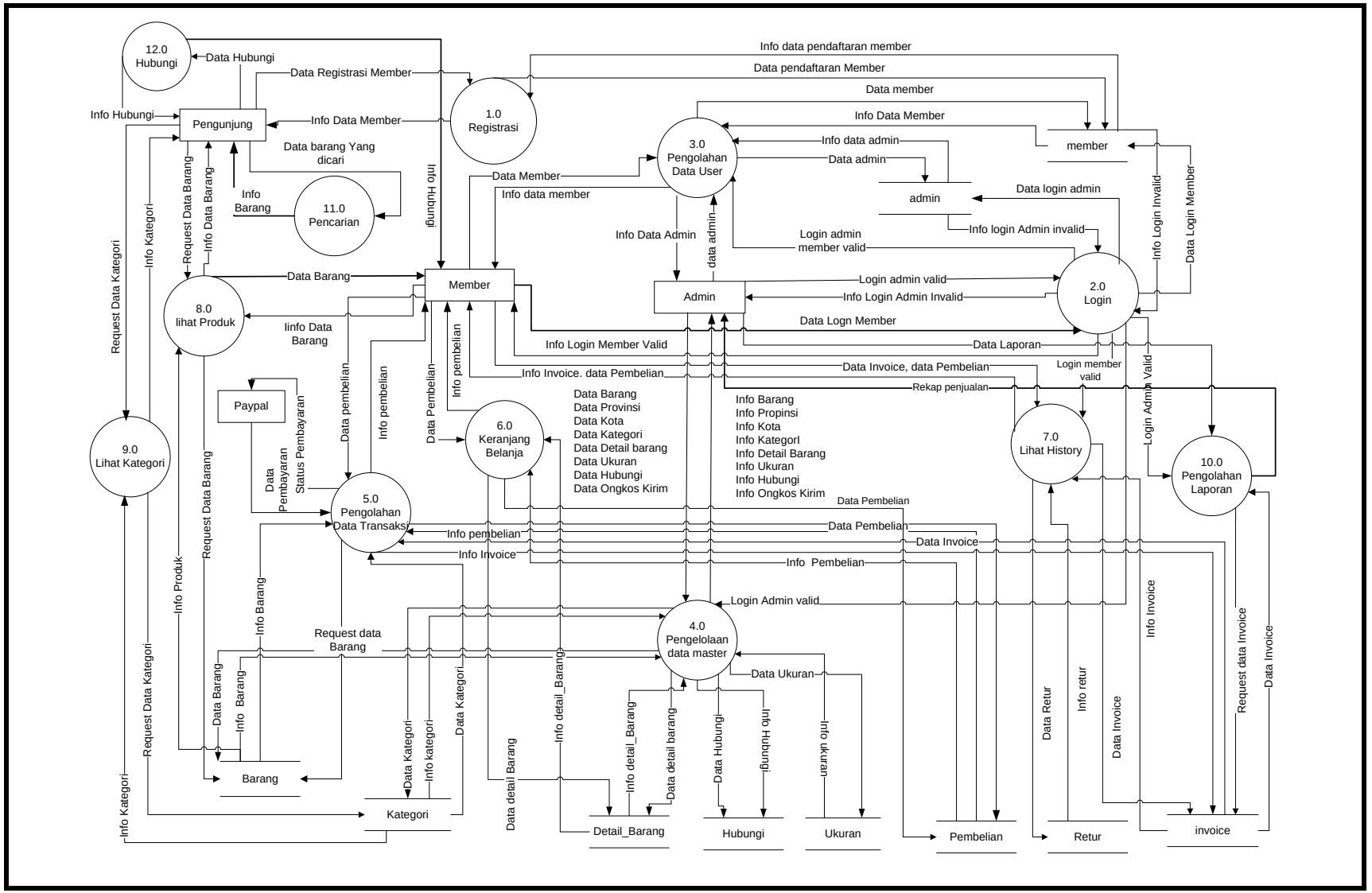
Gambar 3.5 Diagram Konteks website E-commerce di Distro Zhipeng

3.1.5.2 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *DFD* adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Adapun Data Flow Diagram dari Pembangunan Aplikasi E-commerce di Distro Zhipeng adalah sebagai berikut :

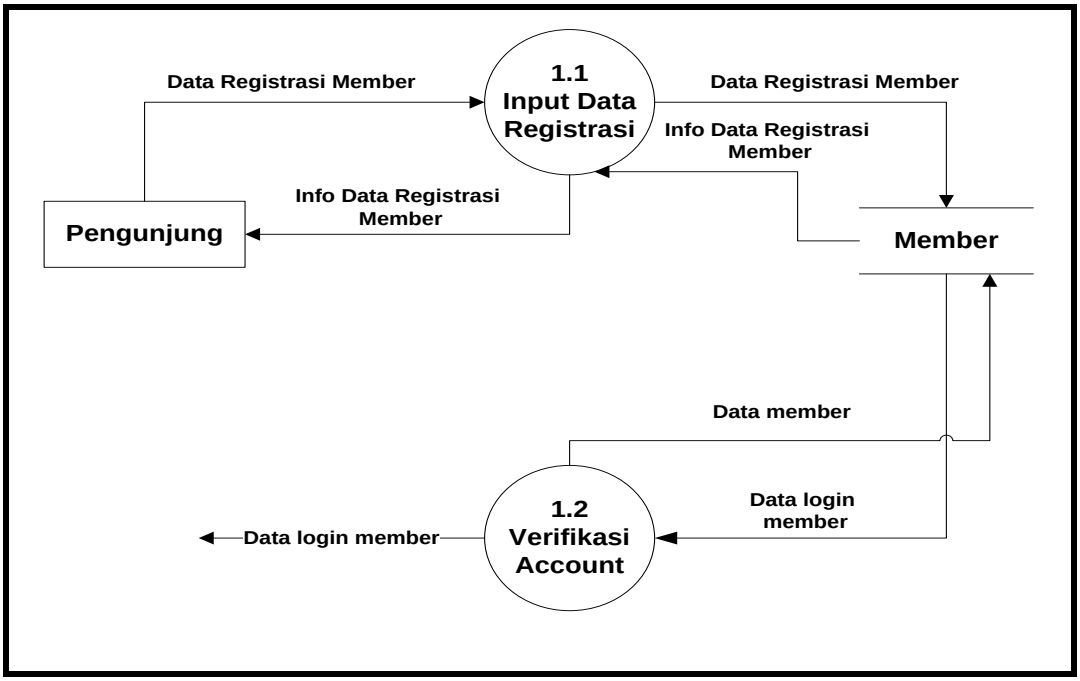
1. DFD Level 1

Berikut ini adalah DFD level 1 dari sistem yang akan dibangun.



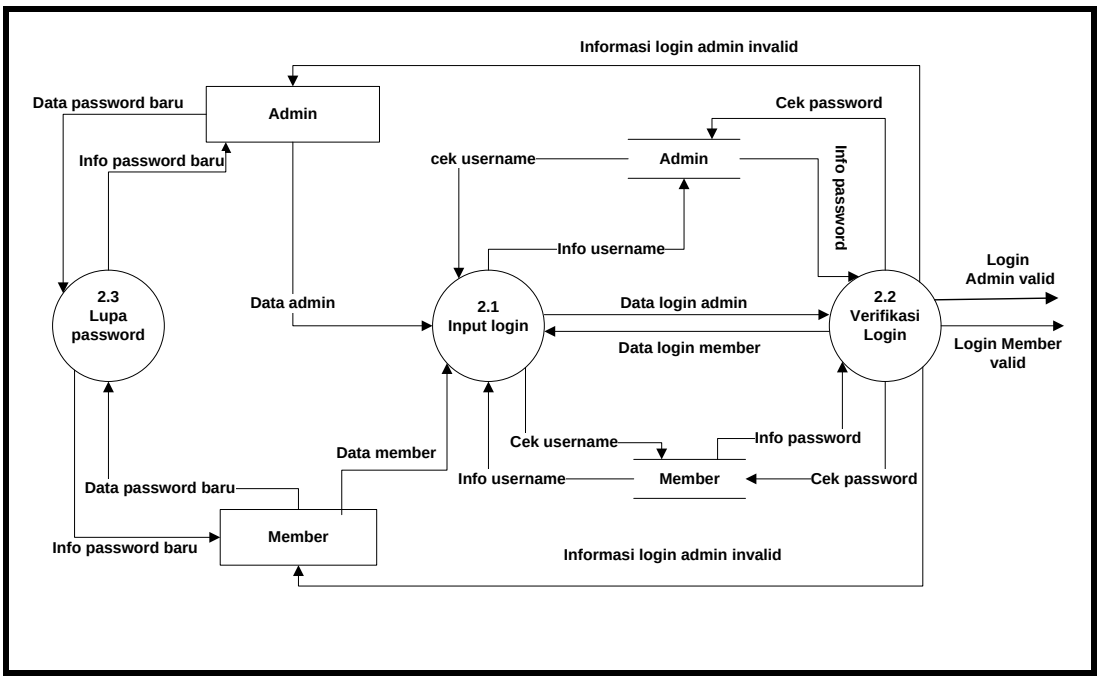
Gambar 3.6 DFD Level 1

2. DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi



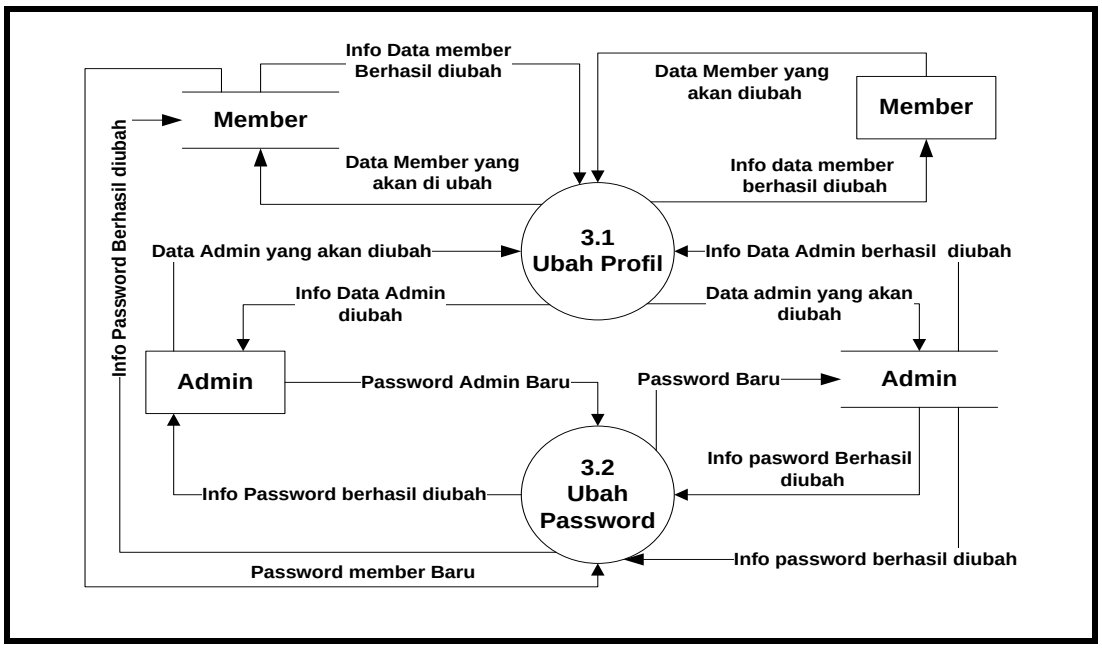
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 1.0 Registasi

3. DFD Level 2 Proses 2.0 Login



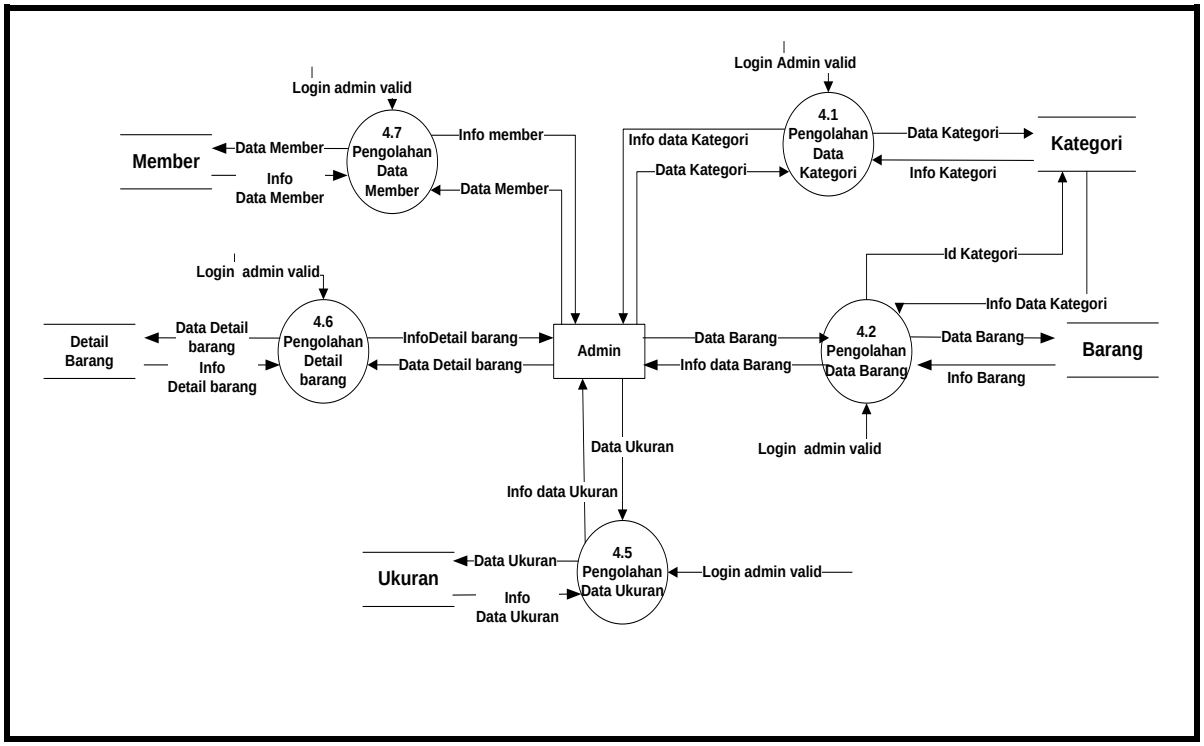
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 2.0 Login

4. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Data User



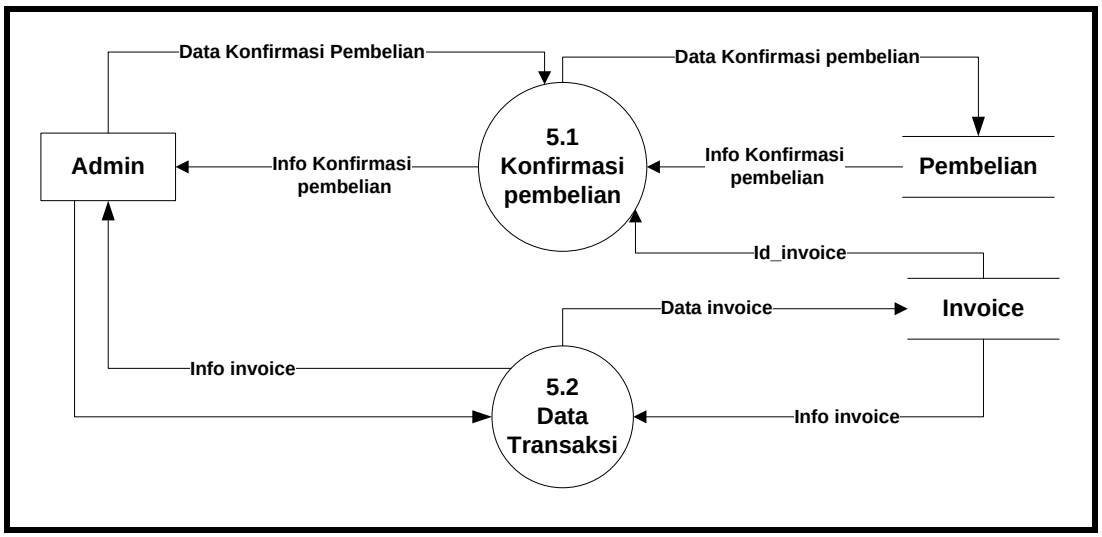
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Data User

5. DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master



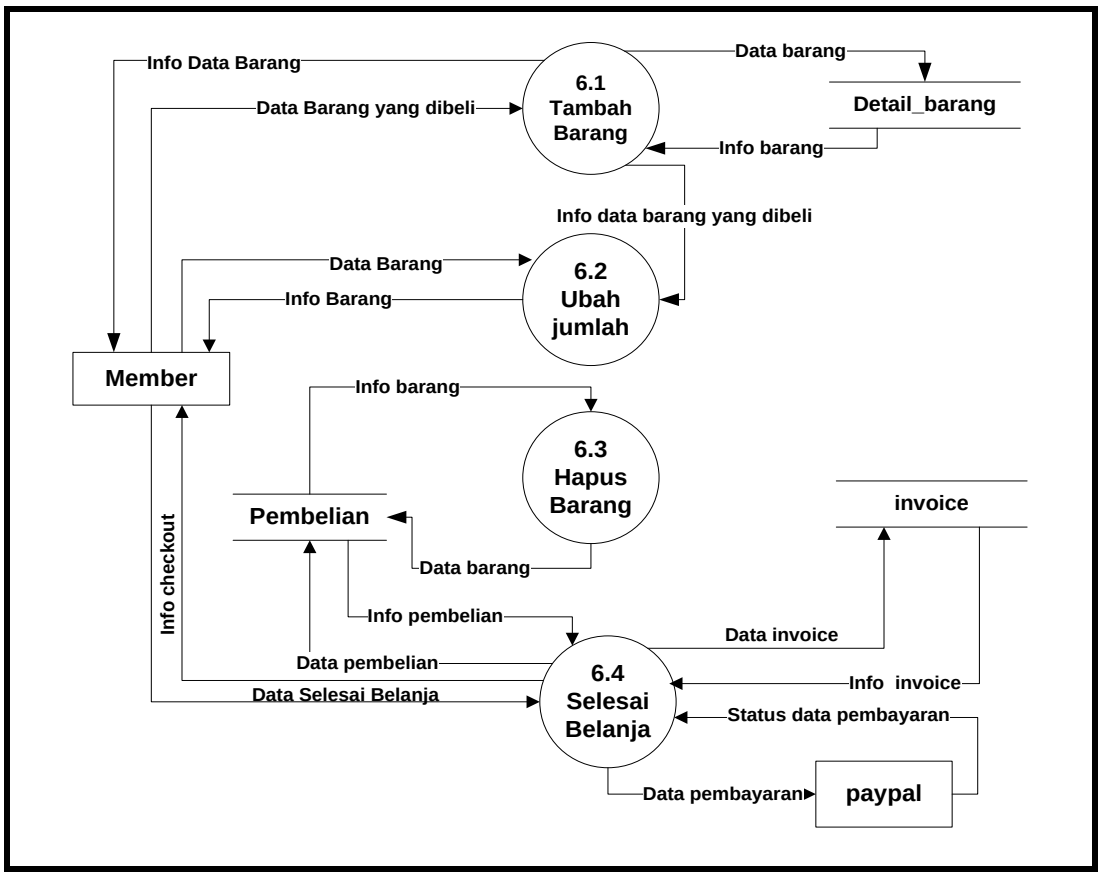
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master

6. DFD level 2 Proses 5.0 Pengolahan Data Transaksi



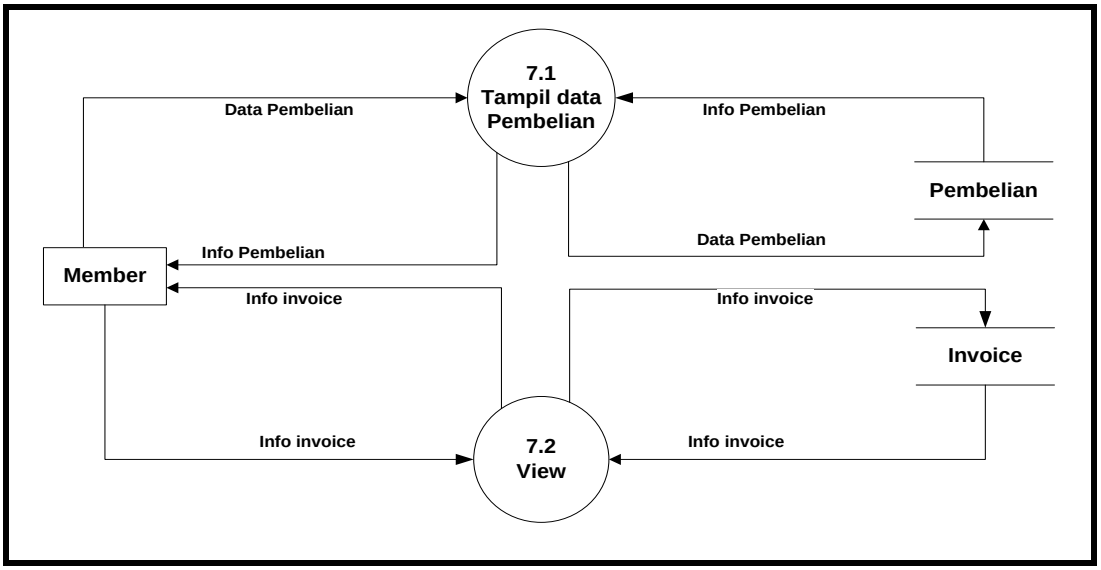
Gambar 3.11 DFD level 2 Proses 5.0 Pengolahan Data Transaksi

7. DFD level 2 Proses 6.0 Keranjang Belanja



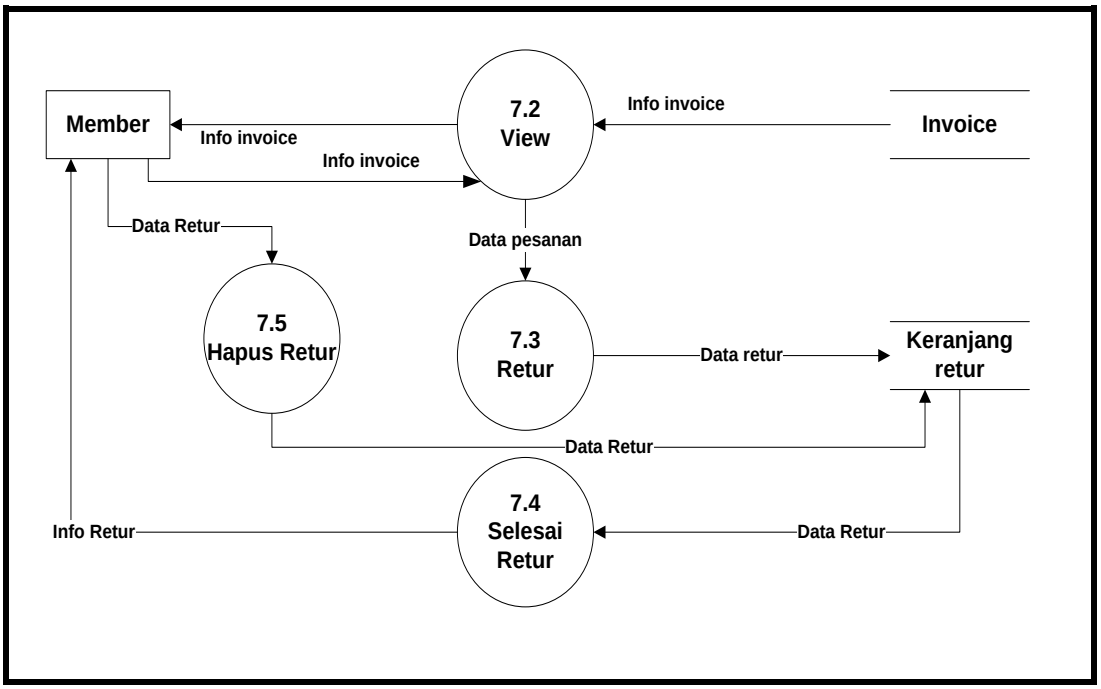
Gambar 3.12 DFD level 2 Proses 6.0 Keranjang Belanja

8. DFD Level 2 Proses 7.0 Lihat History



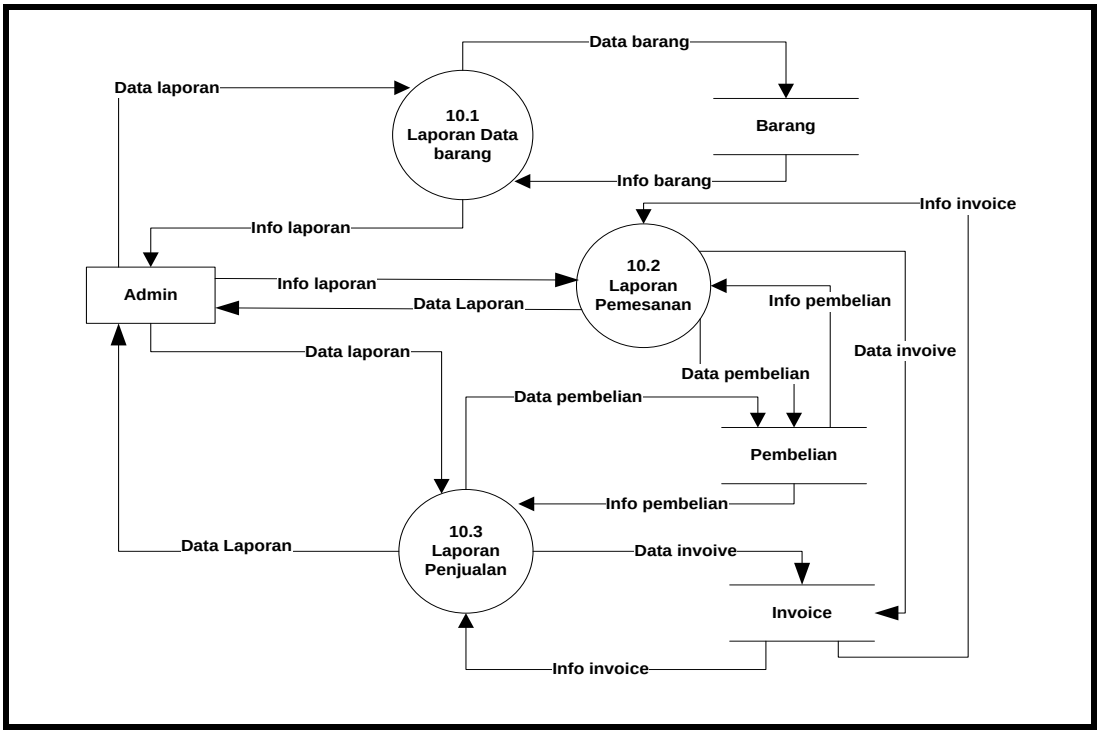
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 7.0 Lihat History

9. DFD Level 2 Proses 8.0 Retur Barang



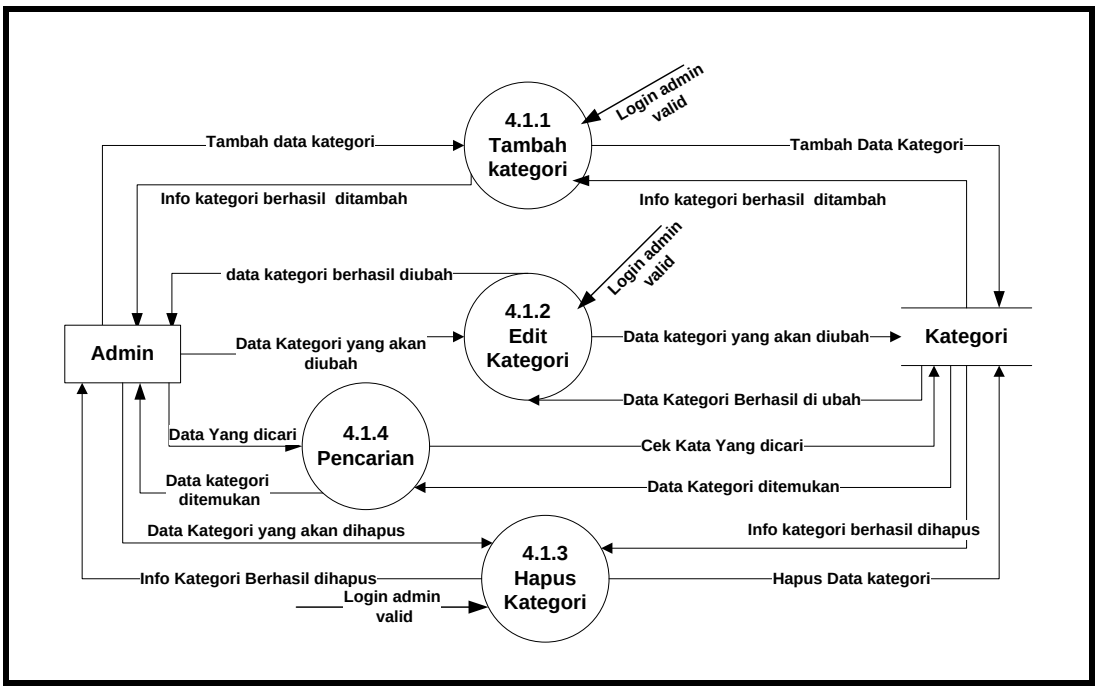
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 8.0 Retur Barang

10. DFD Level 2 Proses 10.0 Laporan



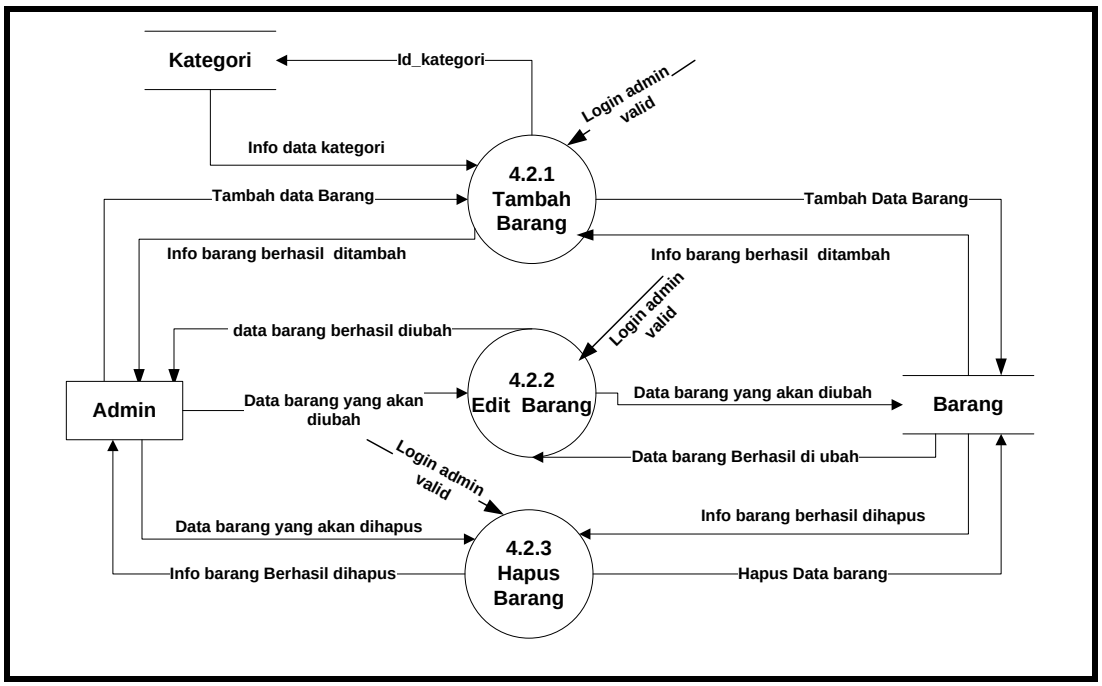
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 10.0 Laporan

11. DFD Level 3 Proses 4.1 Proses Pengolahan Data Kategori



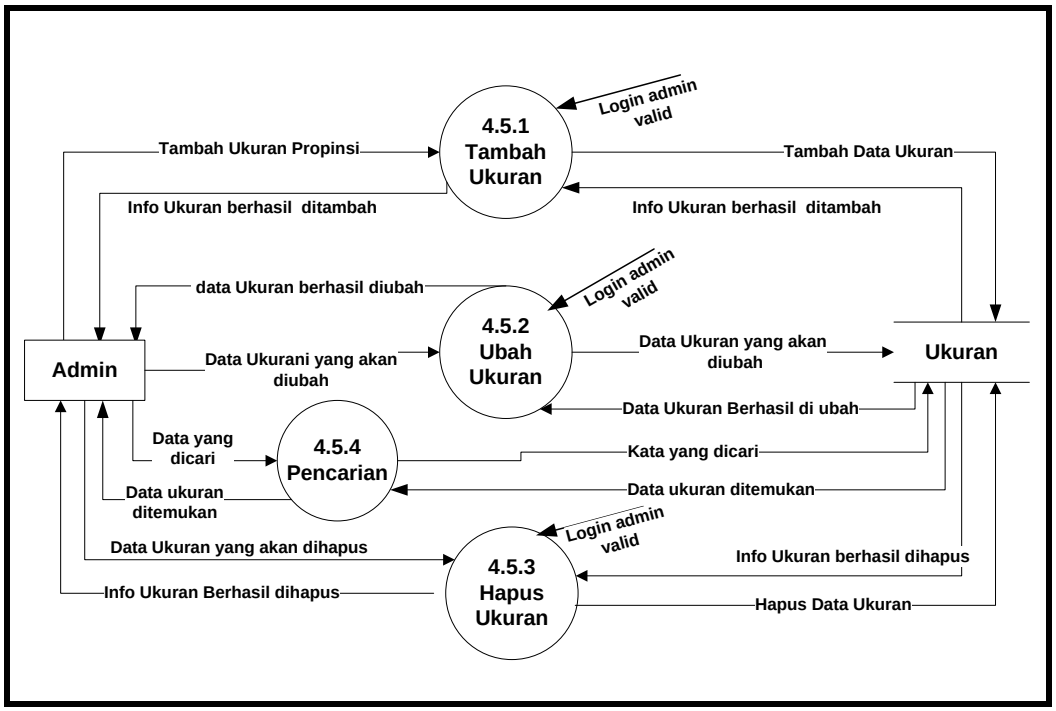
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 4.1 Proses Pengolahan Data Kategori

12. DFD Level 3 Proses 4.2 Proses Pengolahan Data Barang



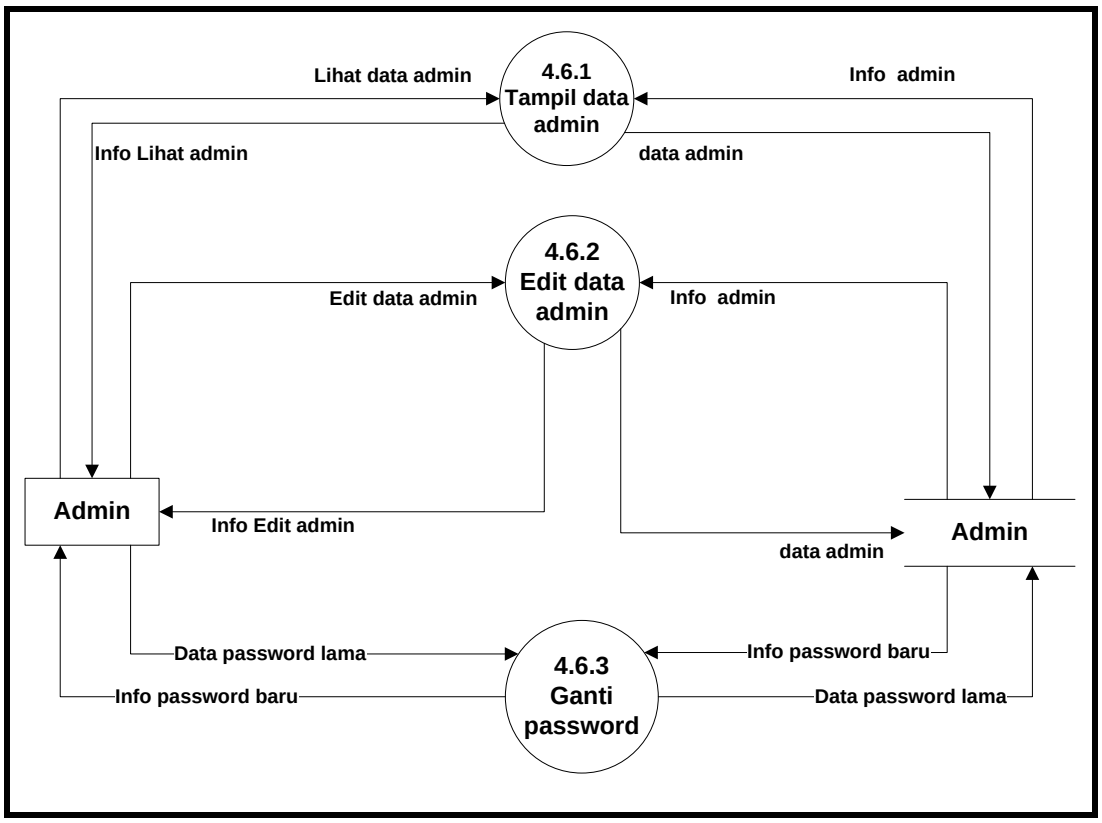
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 4.2 Proses Pengolahan Data Barang

13. DFD Level 3 Proses 4.5 Proses Pengolahan Data Ukuran



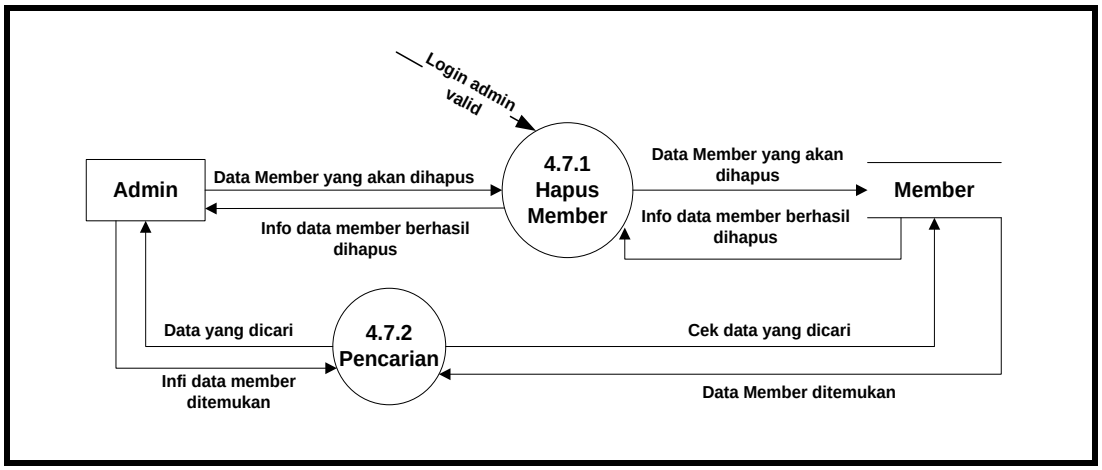
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 4.5 Proses Pengolahan Data Ukuran

14. DFD Level 3 Proses 4.6 Proses Pengolahan Data Admin



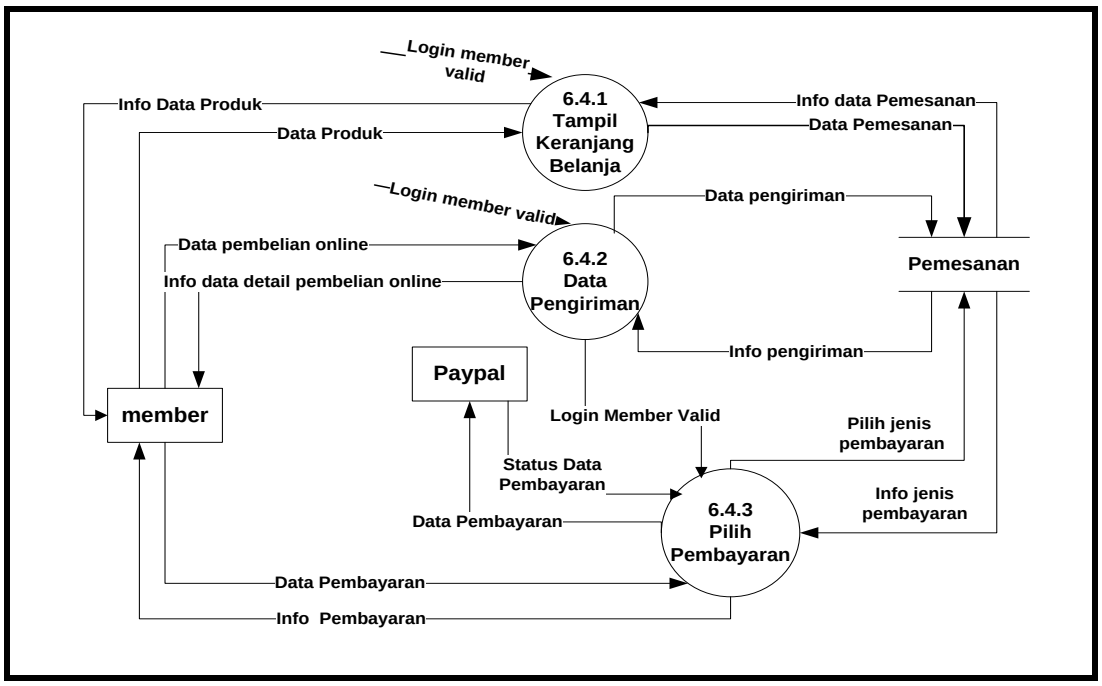
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 4.6 Proses Pengolahan Data Admin

15. DFD Level 3 Proses 4.7 Proses Pengolahan Data Member



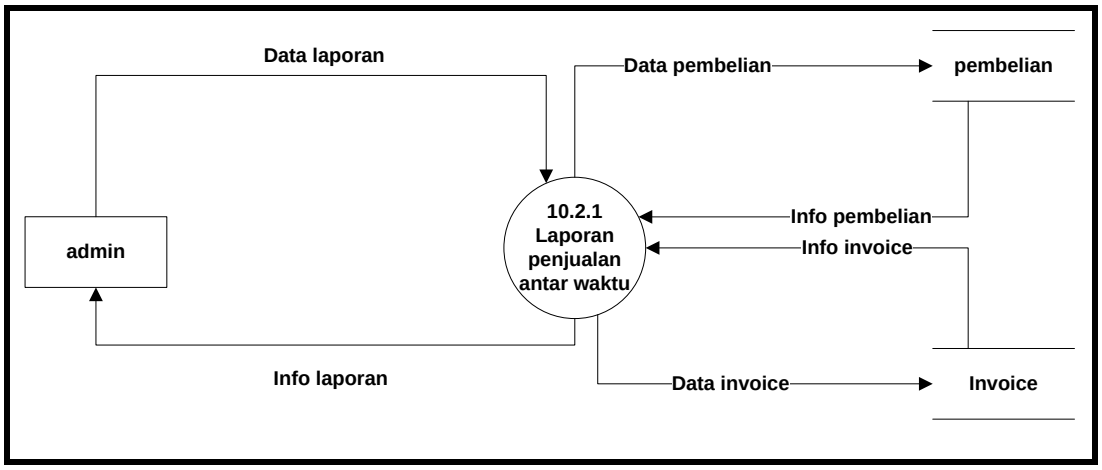
Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 4.7 Proses Pengolahan Data Member

16. DFD level 3 Proses 6.4 Selesai Belanja



Gambar 3.21 DFD level 3 Proses 6.4 Selesai Belanja

17. DFD Level 3 Proses 10.2 Laporan Penjualan



Gambar 3.22 DFD level 3 Proses 10.2 laporan penjualan

3.1.5.3 Spesifikasi proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada table 3.5 dibawah ini :

Table 3.5 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Info Gagal Registrasi
	Destination	Tabel member
	Logika proses	1. Menampilkan halaman inputan registrasi 2. Pengunjung tidak mengisikan data registrasi 3. Lalu data inputan akan dilakukan *query* pada tabel Member 4. Selanjutnya akan muncul pesan bahwa registrasi gagal.
2.	No Proses	2.0
	Nama	Login
	Source	Admin, Member
	Input	Data login Admin, Data login Member
	Output	Info login admin, Info login Member

	Destination	Tabel member, Tabel admin
	Logika Proses	1. Menampilkan halaman inputan login 2. Admin atau Member mengisikan data login 3. Lalu data login akan diproses.
3.	No.Proses	3.0
	Nama	Mengolah Data Master
	Source	Admin
	Input	Data Admin, Data Member, Data barang, Data detail barang, Data Kategori, Data hubungi, Data Ukuran
	Output	Info Admin, Info Member, Info barang, info detail barang, info Kategori, Info hubungi, Info Ukuran
	Destination	Admin
	Logika proses	Menampilkna halaman data admin, data member, data barang, data detail barang, data kategori, data hubungi, data ukuran
4.	Nama	4.0
	Nama	Pengolahan Data Transaksi
	Source	Admin
	Input	data pembelian
	Output	Info konfirmasi pembelian
	Destination	Tabel invoice
	Logika proses	1. Admin menginputkan data pembelian. 2. Selanjutnya data pembelian akan diproses apakah akan menambah, meng-*update,* atau mengahpus data pembelian yang sudah ada. 3. Data pada tabel invoice diperbaharui
5.	No.Proses	5.0
	Nama	Keranjang Belanja

	Source	Member
	Deskripsi	Digunakan untuk mengolah data Pemesanan, dari melihat produk,memesan,mengubah sampai dengan pembayaran.
	Input	Member
6.	No.Proses	6.0
	Nama	Lihat History
	Source	Member
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	Tabel invoice
	Logika proses	1. Menampilkan halaman data pesanan. 2. Member melihat data pesanan yang baru dilakukan atau yang sudah pernah dilakukan.
7.	No.proses	7.0
	Nama	Lihat Produk
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Member, Pengunjung
	Logika proses	Menampilkan info produk yang dipilih oleh pengunjung atau member.
8.	No.Proses	8.0
	Nama	Lihat Kategori
	Source	Member, Pengunjung
	Input	Data Kategori

	Output	Info Kategori
	Logika Proses	Menampilkan Info kategori yang dipilih oleh pengunjung atau member.
9.	No.Proses	9.0
	Nama	Laporan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan
	Output	Info Laporan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mencetak laporan 2. Mengeluarkan tampilan laporan dalam bentuk PDF.
10.	No.Proses	1.1
	Nama	Input Data Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Registrasi sukses
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengisikan data registrasi. 2. Lalu data inputan akan dilakukan *query* pada tabel Member. 3. Selanjutnya data registrasi akan diproses lalu disimpan pada Tabel Member dan menuju ke proses 1.3.
11.	No.Proses	1.2
	Nama	Acak *Captcha*
	Source	Sistem
	Input	-

	Output	-
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	Menampilkan gambar acak *Captcha.*
12.	No.Proses	1.3
	Nama	Verifikasi Account
	Source	Web Email
	Input	-
	Output	-
	Destination	Email Pengunjung
	Logika proses	1. Data yang sudah *valid* dan ter-*input* di tabel member selanjutnya proses akan mengirimkan *link* konfirmasi pengaktifan akun melalui *email* yang telah didaftarkan. 2. *Email* akan menampilkan data akun member dan link konfirmasi akun *email.*
13.	No.proses	2.1
	Nama	Input Login
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin,data login
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid,info invalid.
	Destination	*Member*, admin,
	Logika proses	1. Member atau admin menginputkan data login. 2. Data login akan diproses.
14.	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi *login*
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin,data login
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid, info invalid.

	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	1. Inputan data *login* member atau admin yang telah diinputkan selanjutnya di validasi datanya. 2. Jika data yang diinputkan *invalid*, maka akan tampil pesan bahwa login tidak berhasil.
15.	No.proses	2.3
	Nama	Lupa Password
	Source	*Member*, admin
	Input	Data password baru
	Output	Admin,member dapat masuk ke account masing-masing
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	1. Menampilkan halaman lupa *password*. 2. Member dan admin mengisikan data lupa *password*. 3. Lalu data inputan akan dilakukan *query* pada tabel member dan tabel admin. 4. Selanjutnya data lupa *password* member dan admin akan diproses dan akan mendapatkan data *password* baru.
16.	No.proses	3.1
	Nama	Pengolahan data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Input kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	Menampilkan halaman data kategori.
17.	No.proses	3.2
	Nama	Pengolahan data barang
	Source	Admin

	Input	Data barang
	Output	info barang
	Destination	Admin
	Logika proses	Menampilkan halaman data barang.
18.	No.proses	3.3
	Nama	Pengolahan Data Ukuran
	Source	Admin
	Input	Jumlah barang
	Output	Jumlah barang berhasil di ubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengubah data ukuran. 2. Data ukuran pada tabel ukuran telah diubah.
19.	No.proses	3.4
	Nama	Pengolahan data admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika proses	Menampilkan halaman data admin.
20.	No.proses	3.5
	Nama	Pengolahan Data Member
	Source	Admin
	Input	Data member.
	Output	Informasi data member.
	Destination	Admin
	Logika proses	Menampilkan halaman data member.
21.	No.proses	4.1

	Nama	Komfirmasi pembayaran
	Source	Member
	Input	Data Konfirmasi pembayaran
	Output	Info Konfirmasi pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan pemesanan barang, atau menampung barang pemesanan kekeranjang belanja. 2. Lalu data pemesanan akan masuk kedalam keranjang belanja. 3. Selanjutnya data pemesanan akan dicek ditabel invoice, apakah pemesanan yang dimaksud ada atau tidak.
22.	No.proses	5.1
	Nama	Tambah Barang
	source	*Member*
	Input	Data tambah Barang yang akan ditambah
	Output	Info Barang yang sudah di tambah
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member melakukan pemesanan barang, atau menampung barang pemesanan kekeranjang belanja. 2. Selanjutnya data pemesanan akan masuk kedalam keranjang belanja.
3.	No.proses	5.2
	Nama	Update
	Source	*Member*
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	*Member*

	Logika proses	1. Member meng - *update* data pesanan. 2. Data pemesanan akan ter – *update*.
4.	No.proses	5.3
	Nama	Hapus Produk
	Source	*Member*
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member menghapus data produk yang dipesan. 2. Produk yang dipesan akan terhapus dari keranjang.
5.	No.proses	5.4
	Nama	Checkout
	Source	*Member*
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member telah selesai memilih barang. 2. Data pemesanan akan tersimpan pada tabel invoice.
6.	No.proses	6.1
	Nama	Tampil data pemesanan
	Source	*Member*
	Input	Data pemesanan
	Output	Informasi pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	Menampilkan halaman detail pemesanan yang ada pada tabel invoice.
7.	No.proses	7.1

	Nama	Lihat produk terbaru
	Source	Pengunjung dam *member*
	Input	Data Produk terbaru
	Output	Informasi produk terbaru
	Destination	Pengunjung dam *member*
	Logika proses	Menampilkan data hasil *query* dari tabel barang dan tabel kategori sesuai data produk yang terbaru.
8.	No.Proses	7.2
	Nama	Lihat produk terlaris
	Source	Pengunjung *dan Member*
	Input	Data Produk terlaris
	Output	Informasi produk terlaris
	Destination	Pengunjung dan *Member*
	Logika proses	Menampilkan data hasil *query* dari tabel barang dan tabel kategori sesuai data produk yang terlaris.
9.	No.Proses	7.3
	Nama	Lihat produk terpopuler
	Source	Pengunjung *dan Member*
	Input	Data Produk yang banyak dilihat
	Output	Informasi produk yang banyak dilihat
	Destination	Pengunjung *dan Member*
	Logika proses	Menampilkan data hasil *query* dari tabel barang dan tabel kategori sesuai data produk yang terpopuler.
10.	No.Proses	8.1
	Nama	View Kategori
	Source	Pengunjung dan *Member*
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Pengunjung dan *Member*

	Logika proses	Menampilkan data kategori yang ada pada tabel kategori.
11.	No.proses	8.2
	Nama	View Produk Per Kategori
	Source	Pengunjung dan Member
	Input	Data kategori
	Output	Informasi produk per kategori
	Destination	Pengunjung dan *Member*
	Logika proses	Menampilkan data hasil *query* dari tabel barang dan tabel kategori sesuai dengan kategori yang telah dipilih.
12.	No.proses	10.1
	Nama	Laporan Penjualan
	Source	Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan tanggal. 2. Lalu admin mencetak data laporan. 3. Selanjutnya akan mengeluarkan tampilan laporan penjualan dalam bentuk PDF.
13.	No.proses	10.2
	Nama	Laporan Pemesanan
	Source	Admin
	Input	Data waktu
	Output	Data laporan pemesanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginputkan tanggal. 2. Lalu admin mencetak data laporan. 3. Selanjutnya akan mengeluarkan tampilan

		laporan pemesanan dalam bentuk PDF.
14.	No.proses	3.1.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Admin
	Input	Tambah data kategori
	Output	Info kategori telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Menampilkan halaman dan form tambah kategori. 2. Admin menambahkan data kategori. 3. Data kategori telah ditambahkan ke tabel kategori.
15.	No.proses	3.1.2
	Nama	Ubah kategori
	Source	Admin
	Input	Ubah data kategori
	Output	Info data kategori telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengubah data kategori. 2. Data kategori pada tabel kategori telah diubah.
16.	No.proses	3.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menghapus data kategori. 2. Data kategori pada tabel kategori akan terhapus.
17.	No.proses	3.2.1

	Nama	Tambah Barang
	Source	Admin
	Input	Tambah data Barang
	Output	Info Barang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Menampilkan halaman dan form tambah barang. 2. Admin akan menambahkan data barang. 3. Data barang berhasil ditambahkan ke tabel barang.
18.	No.proses	3.2.2
	Nama	Ubah Barang
	Source	Admin
	Input	Ubah data Barang
	Output	Info data Barang telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengubah data barang. 2. Data barang pada tabel barang akan ter-*update*
19.	No.proses	3.2.3
	Nama	Hapus Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info data barang dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menghapus data barang. 2. Data barang pada tabel barang akan terhapus.
20.	No.proses	3.4.1
	Nama	Tambah Ukuran
	Source	Admin

	Input	Tambah data ukuran
	Output	Info barang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Menampilkan halaman dan form tambah ukuran. 2. Admin menambahkan data ukuran. 3. Data ukuran akan tersimpan pada Tabel ukuran.
21.	No.proses	3.4.2
	Nama	Ubah Ukuran
	Source	Admin
	Input	Ubah data ukuran
	Output	Info data ukuran telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengubah data ukuran. 2. Data ukuran yang ada pada tabel Ukuran akan ter-*update*.
22.	No.proses	3.4.3
	Nama	Hapus Ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menghapus data ukuran. 2. Data ukuran yang ada pada *tabel* ukuran akan terhapus.
23.	No.proses	3.5.1
	Nama	Tambah Detail Barang
	Source	Admin
	Input	Tambah data detail barang
	Output	Info barang detail telah ditambah

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Menampilkan halaman *input* data detail barang. 2. Admin mengisikan data detail barang. 3. Lalu data detail barang akan tersimpan pada tabel barang.
24.	No.proses	3.5.2
	Nama	Ubah Detail Barang
	Source	Admin
	Input	Ubah data detail barang
	Output	Info data detail barang telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengubah data detail barang. 2. Data detail yang ada pada tabel barang akan ter-*Update*.
25.	No.proses	3.5.3
	Nama	Hapus Detail Barang
	Source	Admin
	Input	Data detail barang
	Output	Info data detail barang dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menghapus data detail barang. 2. Data detail barang akan terhapus dari tabel detail barang.
26.	No.proses	5.3.1
	Nama	Tampil Keranjang Belanja
	Source	Member
	Input	-
	Output	Menampilkan data di dalam keranjang belanja
	Destination	Member

	Logika proses	Menampilkan data barang yang dipesan di dalam halaman keranjang belanja.
27.	No.proses	5.3.2
	Nama	Data Pengiriman
	Source	Member
	Input	-
	Output	Menampilkan data pengiriman
	Destination	Member
	Logika proses	Menampilkan halaman dan form inputan data pengiriman.
28.	No.proses	5.3.3
	Nama	Pilih Pembayaran
	Source	Member
	Input	Data Pembayaran
	Output	Menampilkan data pengiriman
	Destination	Member
	Logika proses	Menampilkan form inputan data pembayaran.

3.1.5.4 Kamus Data

Kamus data (data dictionary) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi website E-commerce di Distro Zhipeng, yaitu :

Table 3.6 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data Member
Where used / how used	*Member* Proses 1.0, 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Id_member+*email* + *password* nama + alamat + Propinsi+kodepos+telepon+kode_verifikasi+verifikasi+ id_kota
Id_member	[0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Password confirmation	[A-Z|a-z|0-9]
nama	[A-Z|a-z|0-9]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
telepon	[0-9]
kode_verifikasi	[A-Z|a-z|0-9]
verifikasi	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Id_admin+nama_admin+alamat_admin+email_admin+telp_admin+password_admin+verifikasi
Id_admin	[0-9]
Nama_admin	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]

Password Telp_admin Alamat_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Provinsi
Where used / how used	Admin Proses 4.4, proses 4.4.1, proses 4.4.2, proses 4.4.3, proses 4.4.4
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Kota
Where used / how used	Admin Proses 4.3, proses 4.3.1, proses 4.3.2, proses 4.3.3, proses 4.3.4
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	Id_Kota+nama_kota + Id_provinsi+kab kota
Id_Kota nama_kota Id_provinsi Kab kota	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Kategori
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 9.0, Proses 4.1,proses 4.1.1, proses 4.1.2, proses 4.1.3, proses 4.1.4
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori+nama_kategori
Id_Kategori Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Deskripsi kategori	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Barang
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 8.0, proses 4.2,proses 4.2.1,proses 4.2.2, proses 4.2.3, proses 4.2.3
Deskripsi	Berisi data Barang
Struktur data	Id_barang+nama_barang+deskripsi+id_kategori+stok +diskon+harga_barangl+harga_barang+berat+warna _barang+rating_barang+voterating_barang+viewcou nter_barang
Id_Produk Id_Kategori nama_ Barang deskripsi id_kategori stok harga_barang Rating_barang berat_barang Warna_barang	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data DetailBarang
Where used / how used	Admin Proses 4.9, proses 4.9.1,proses 4.9.2, proses 4.9.3
Deskripsi	Berisi data detailbarang
Struktur data	Id detail barang + id_ barang +id_ukuran+ Tanggal_detailbarang+stok_detailbarang+Berat_deta ilbarang+promo_detailbarang
id_detail_barang id_ barang id_ ukuran	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Tanggal_detailbarang Stok_detailbarang Berat_detailbarang Promo _detailbarang	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data ukuran
Where used / how used	Admin Proses 4.5, proses 4.5.1,proses 4.5.2, proses 4.5.3, proses 4.5.3
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Id_ukuran+nama_ukuran
Id_ukuran Nama_ukuran Keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Pembelian
Where used / how used	*Member,* admin Proses 6.0
Deskripsi	Berisi data Pembelian
Struktur data	Id_pembelian +Id_invoice+id_member+Id_detailbarang+harga_temp+stok_tem+berat_temp
Id_pembelian Id invoice Id_detailbarang Harga_temp Stok_temp Berat_temp	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	Admin

	Proses 4.8, proses 4.8.1,proses 4.8.2, proses 4.8.3
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkoskirim+Id_kota+id_jasapengiriman+harga_ ongoskirim
Id_ongkos_kirim Id_jasapengiriman Harga_ongkoskirim Id_kota	[0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [A-Z|a-z|]
Nama Aliran data	Data jasa pengiriman
Where used / how used	Admin
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	Id_jasapengiriman+ namapengiriman+deskripsi_pengiriman
Id_jasapengiriman	[A-Z|a-z|]
Nama_pengiriman	[A-Z|a-z|]
Nama Aliran data	Data Invoice
Where used / how used	Member
Deskripsi	Berisi data barang yang telah dipesan
Struktur data	id_invoice+ tanggal_invoice + status_pengiriman+ keterangan_invoice +nama_pemesan+ alamat_pemesan +email_pemesan+ no_telp_pemesan kodepos_pemesan +nama_bank_pemesan no_rekening_pemesan +no_resi_pemesan+ id_ongkoskirim +status_pemesanan+session_id
Id_ invoice tanggal_invoice status_pengiriman keterangan_invoice nama_pemesan alamat_pemesan email_pemesan	[A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9]

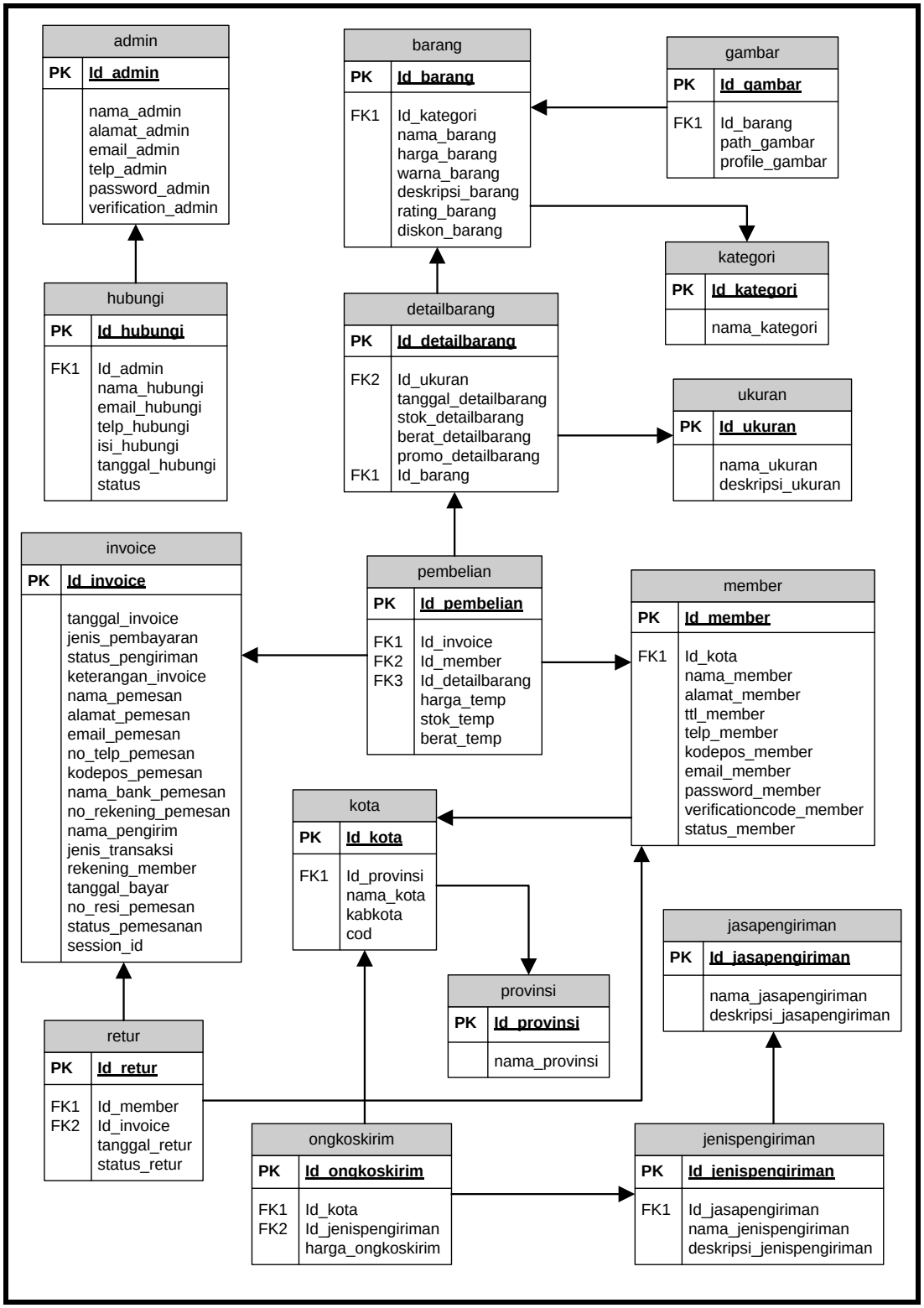
no_telp_pemesan	[0-9]
kodepos_pemesan	[0-9]
nama_bank_pemesan	[A-Z|a-z|]
no_rekening_pemesan	[0-9]
no_resi_pemesan	[0-9]
status_pemesanan	[A-Z|a-z|]
Nama Aliran data	Data Hubungi
Where used / how used	Admin.Member Proses 12.0
Deskripsi	Berisi data konfirmasi pembayaran
Struktur data	Id_Hubungi+id_admin+nama_hubungi+email_hubungi+ telp_hubungi+ isi_hubungi+tanggal_hubungi
Id_Hubungi	[0-9]
id_admin	[0-9]
nama_hubungi	[A-Z|a-z|]
email_hubungi	[A-Z|a-z|0-9]
telp_hubungi	[0-9]
isi_hubungi	[A-Z|a-z|0-9]
tanggal_hubungi	[0-9]

3.2 Perancangan Basis Data

Perancangan data atau lebih dikenal dengan perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi dan perancangan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.1 Skema Relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam skema relasi dan diagram skema. Adapun skema relasi yang terdapat dalam aplikasi e-commerce adalah sebagai berikut:



Gambar 3.23 Skema Relasi

3.2.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng adalah sebagai berikut :

Table 3.7 Tabel Admin

Nama Tabel : admin			
Primary Key : id_admin			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_admin	Integer	50	PK
Password	Varchar	32	password admin
Nama_admin	Varchar	50	Nama Lengkap admin
Email	Varchar	50	Alamat email admin
Telp_admin	Varchar	20	Nomor Telepon
Alamat	Text	-	Alamat Admin

Table 3.8 Tabel Member

Nama Tabel : Member			
Primary Key : Id_Member			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_Member	Integer	11	PK
Id_kota	Integer	11	Foreign Key, reference table kota (id_Kota)
password	Varchar	32	Password untuk login
Nama_member	Varchar	50	Nama_member

Ttl_Member	Date	-	Jenis kelamin
Alamat_member	Text	-	Alamat member
NoTelp	Varchar	32	nomer telepon member
Email	Varchar	100	Alamat email member
Kodepos	Varchar	6	Kode pos member
verificationcode_member	Varchar	32	Verifikasi member
Status_member	enum('0', '1')	-	

Table 3.9 Tabel Barang

Nama Tabel : Barang			
Primary Key : Id_Barang			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_Barang	Integer	11	PK
id_kategori	Integer	11	Foreign Key, reference table kategori (id_ kategori)
Nama_barang	Varchar	50	Nama Barang
Harga_barang	Integer	11	Harga barang
Warna_barang	Varchar	100	Warna barang
deskripsi	Text	-	Keterangan barang
Diskon_barang	Integer	11	Status produk
Rating_barang	Float	-	Rating barang

Table 3.10 Tabel Gambar

Nama Tabel : Gamabar			
Primary Key : id_Gambar			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Gambar	Integer	11	PK
Id_barang	Integer	11	Foreign Key, reference table barang (id_ barang)
Path_gambar	Varchar	100	Keterangan kategori

Table 3.11 Tabel Detail Barang

Nama Tabel : Detailbarang			
Primary Key : id_detailbarang			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_detailbarang	Integer	11	PK
Id_barang	Integer	11	Foreign Key, reference table barang (id_ barang)
Id_Ukuran	Integer	11	Foreign Key, reference table barang (id_ Ukuran)
Tanggal	Datetime	50	Tanggal pemasukan barang
Stok	Integer	11	Stok barang
Berat	Float	-	Berat barang
Promo	enum('0', '1')	-	Promo barang

Table 3.12 Tabel Pembelian

Nama Tabel : Pembelian			
Primary Key : Id_ Pembelian			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_ Pembelian	Integer	11	PK
Id_Invoice	Integer	11	Foreign Key, reference table Invoice (id_ Invoice)
Id_member	Integer	11	Foreign Key, reference table member (id_ member)
Id_detailbarang	Nteger	11	Foreign Key, reference table detailbarang (id_ detailbarang)
Harga_temp	Float	-	Harga barang
Stok_Temp	Enum	-	Stok barang
berat_temp	Varchar	32	Berat barang

Table 3.13 Tabel invoice

Nama Tabel : invoice			
Primary Key : id_invoice			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_invoice	Integer	11	PK
tanggal_invoice	datetime	-	Tanggal pemesanan
jenis_pembayaran	enum	-	Jenis pembayaran yang dipilih

status_pengiriman	enum	-	Status pengiriman
keterangan_invoice	Text	-	Keterangan detail pembeliian
nama_pemesan	varchar	50	Nama pemesan
alamat_pemesan	Text	-	Alamat pemesan
email_pemesan	varchar	20	Email pemesan
no_telp_pemesan	varchar	20	No telp pemesan
kodepos_pemesan	varchar	6	Kodepos pemesan
nama_bank_pemesan	varchar	50	Nama bank pemesan
no_rekening_pemesan	varchar	20	No rekening pemesan
no_resi_pemesan	varchar	32	No resi pemesan
status_pemesanan	enum	-	Status pemesanan
session_id	varchar	32	

Table 3.14 Tabel Ukuran

Nama Tabel : Ukuran			
Primary Key : id_ukuran			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_ukuran	Integer	11	Foreign Key, reference table ukuran (id_ ukuran)
Nama_Ukuran	Varchar	10	Nama ukuran
Deskripsi_ukuran	Text	-	Keterangan ukuran

Table 3.15 Tabel Kategori

Nama Tabel : kategori			
Primary Key : id_kategori			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kategori	Integer	11	PK
Nama_kategori	Varchar	50	Nama kategori
deskripsi_kategori	Text	-	Keterangan kategori

Table 3.16 Tabel Ongkos Kirim

Nama Tabel : OngkosKirim			
Primary Key : id_ongkoskirim			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Onkoskirim	Integer	11	PK
Id_kota	Integer	11	Foreign Key, reference table kota (id_ kota)
Id_Jasapengiriman	Integer	11	Foreign Key, reference table Jasapengiriman (id_ Jasapengiriman)
Harga_onkoskirim	Integer	11	Harga Ongkos kirim

Table 3.17 Tabel Kota

Nama Tabel : Kota			
Primary Key : id_Kota			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Kota	Integer	10	PK
Id_propinsi	Integer	10	Foreign Key, reference table propinsi (id_ propinsi)
Nama_kota	Varchar	50	Nama kota
Kab_kota	Varchar	20	Kabupaten kota

Table 3.18 Tabel Provinsi

Nama Tabel : Provinsi			
Primary Key : id_Provinsi			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Provinsi	Integer	10	PK
Nama_provinsi	Varchar	30	Nama propinsi

Table 3.19 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Tabel : Jasapengirirman			
Primary Key : id_jasapengirirman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_jasapengirirman	Integer	11	PK
Nama_jasa	Integer	11	Nama jasa pengiriman

Deskripsi	Integer	11	Keterangan pengiriman

Table 3.20 Tabel Jenis Pengiriman

Nama Tabel : Jenispengirirman			
Primary Key : id_Jenispengirirman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_Jenispengirirman	Integer	11	PK
Id_jasapengiriman	Integer	11	Foreign Key, reference table jasapengiriman (id_ jasapengiriman)
Nama_jenis	Varchar	50	Nama jenis pengiriman
Deskripsi	Integer	11	Keterangan pengiriman

Table 3.21 Tabel Halaman

Nama Tabel : halaman			
Primary Key : id_ halaman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_ halaman	Integer	5	PK
Get_halaman	Varchar	30	Halaman
Judul_halaman	Varchar	100	Judul halaman
Isi_halaman	Text	-	Isi halaman
Publish	Integer	1	

Table 3.22 Tabel Retur

Nama Tabel : retur			
Primary Key : id_retur			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_retur	Integer	11	PK
Id_member	Integer	11	Foreign Key1, reference table member (id_ member)
Id_invoice	Integer	11	Foreign Key2, reference table invoice (id_ invoice)
Tgl_retur	Date		Tanggal Retur
Status_retur	Varchar	50	Status retur

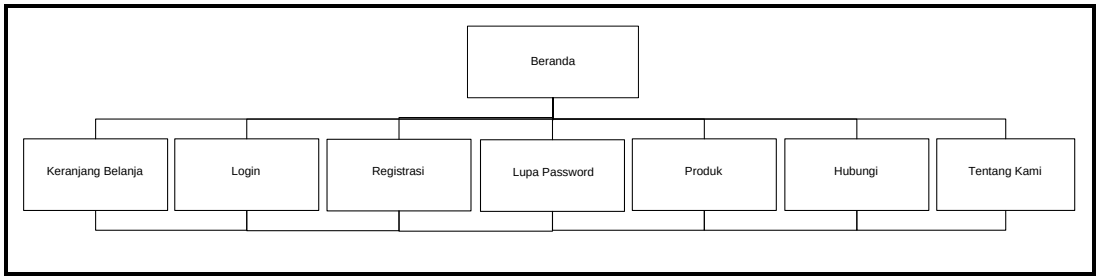
3.3 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan semantik.

3.3.1 Perancanagan Struktur Menu

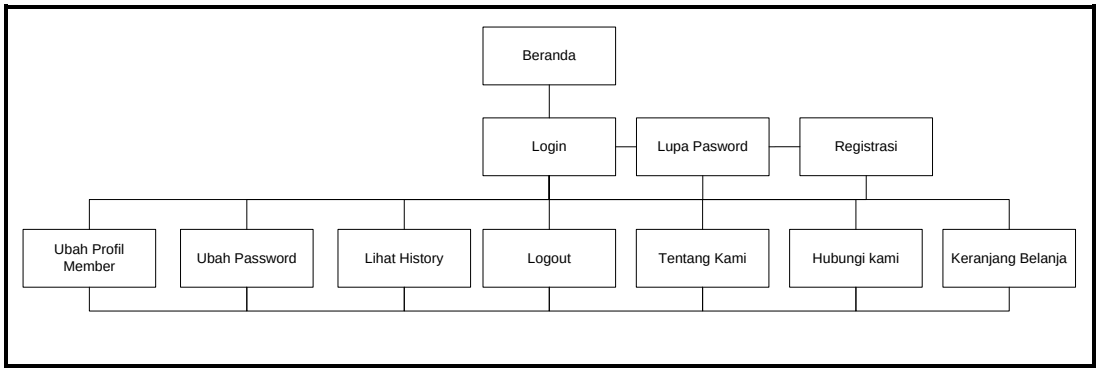
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, member dan pengunjung. Adapun Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Struktur Menu Pengunjung



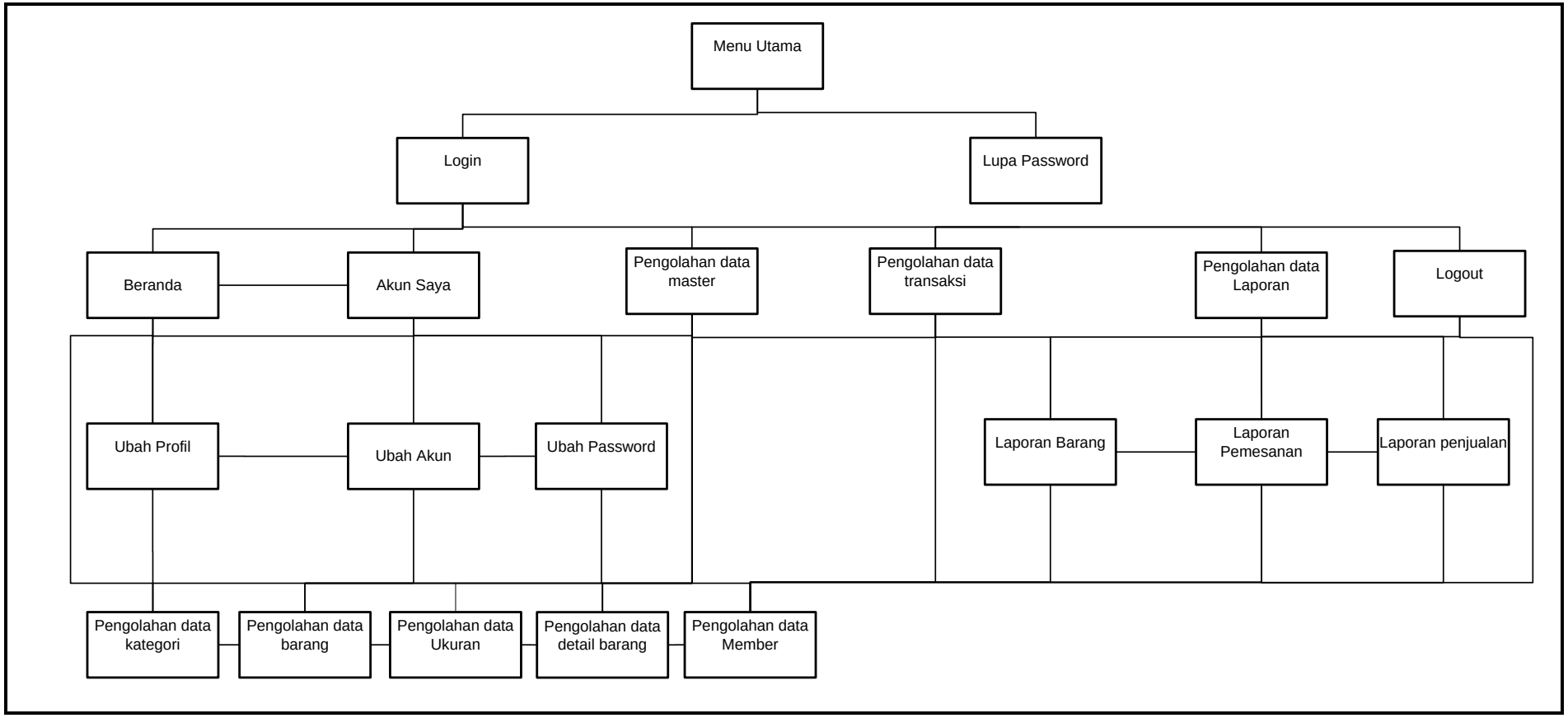
Gambar 3.24 Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan struktur Menu Member



Gambar 3.25 Struktur Menu Member

3. Perancangan Struktur Menu Admin



Gambar 3.26 Struktur Menu Admin

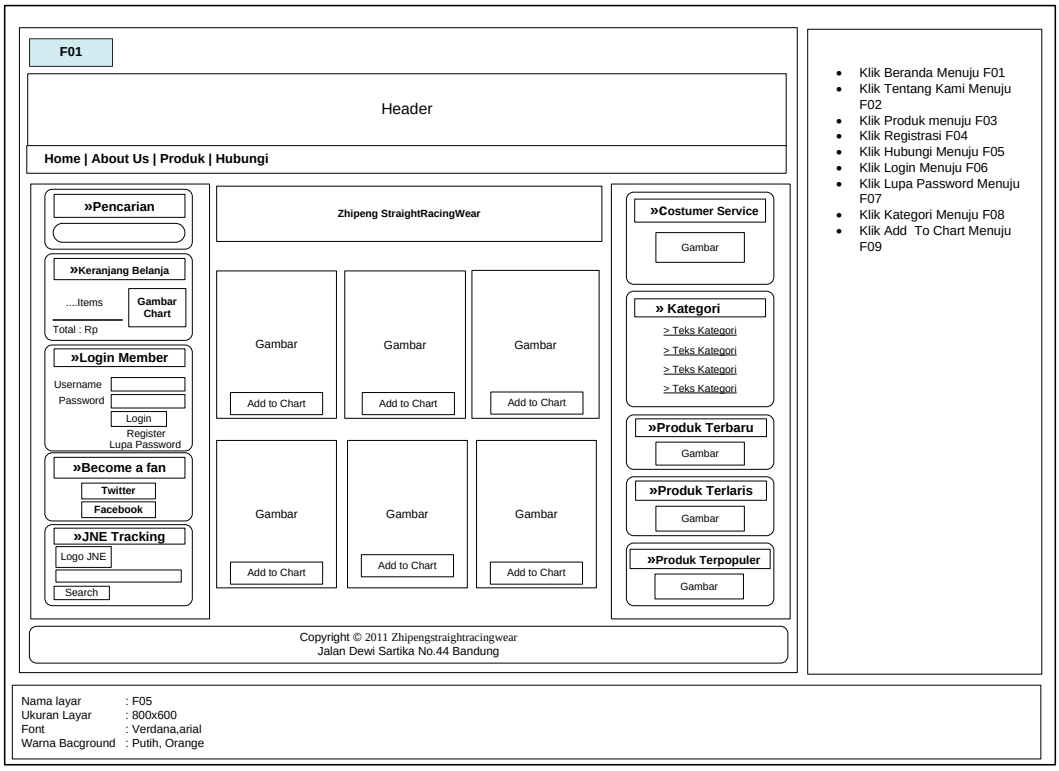
3.3.2 Perancangan Antarmuka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari Perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik.

3.3.2.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antamuka Menu Utama (Beranda)

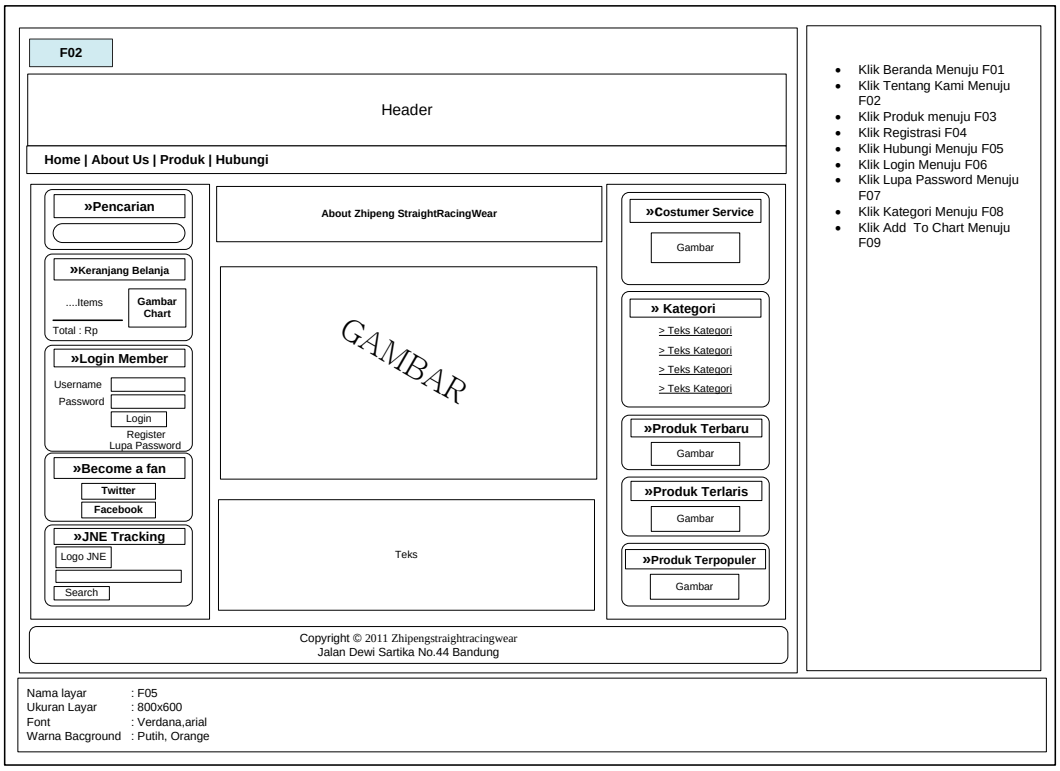
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama (Beranda) dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.27 dibawah ini:



Gambar 3.27 Perancangan antarmuka menu utama (Beranda)

2. Perancangan Antarmuka Menu Tentang Kami

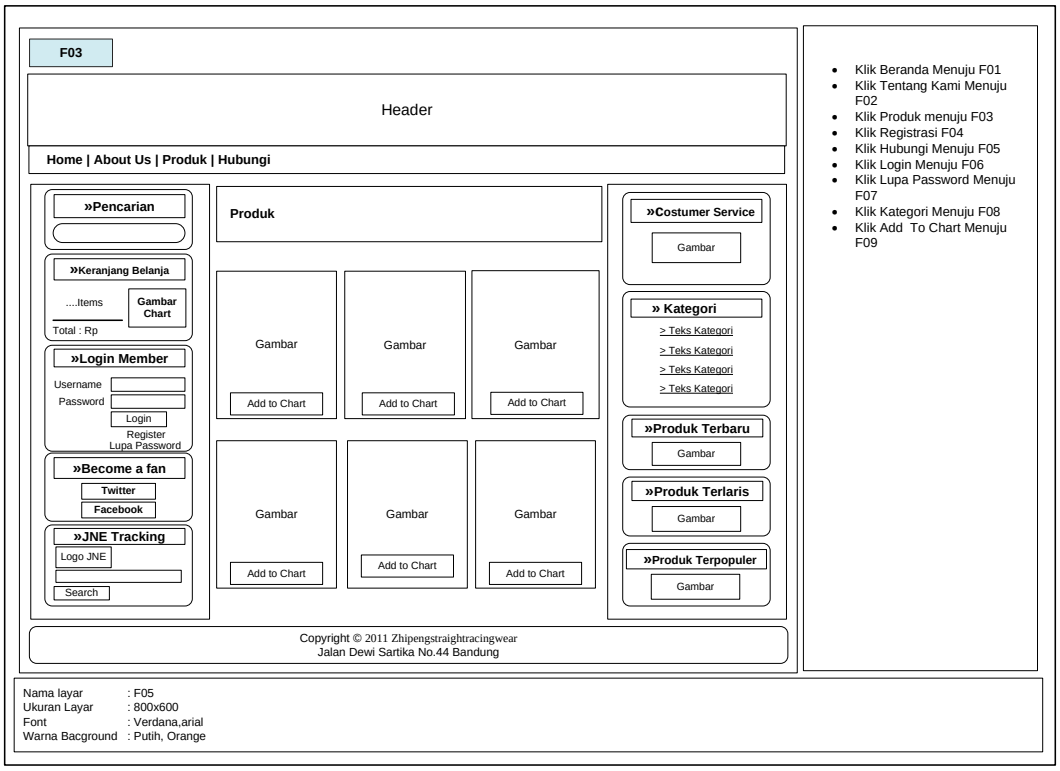
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Tentang Kami dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.28 dibawah ini:



Gambar 3.28 Perancangan antarmuka menu Tentang Kami

3. Perancangan Antarmuka Menu Produk

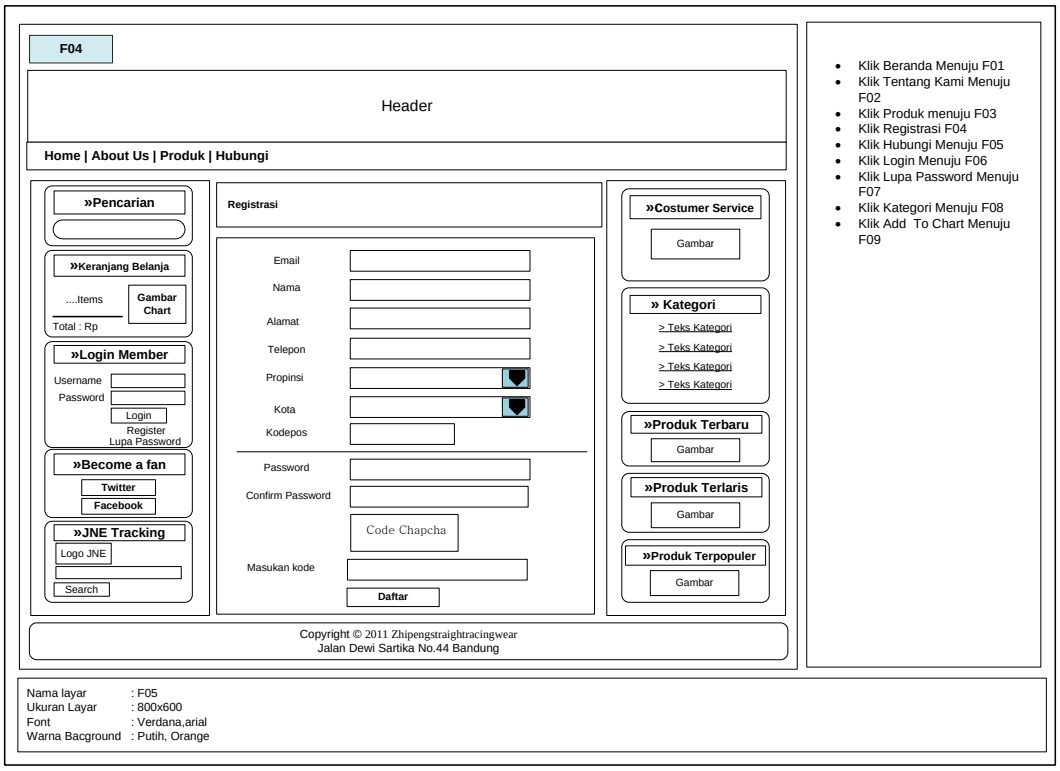
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu produk dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.29 dibawah ini:



Gambar 3.29 Perancangan antar muka menu produk

4. Perancangan Antarmuka Menu Registrasi

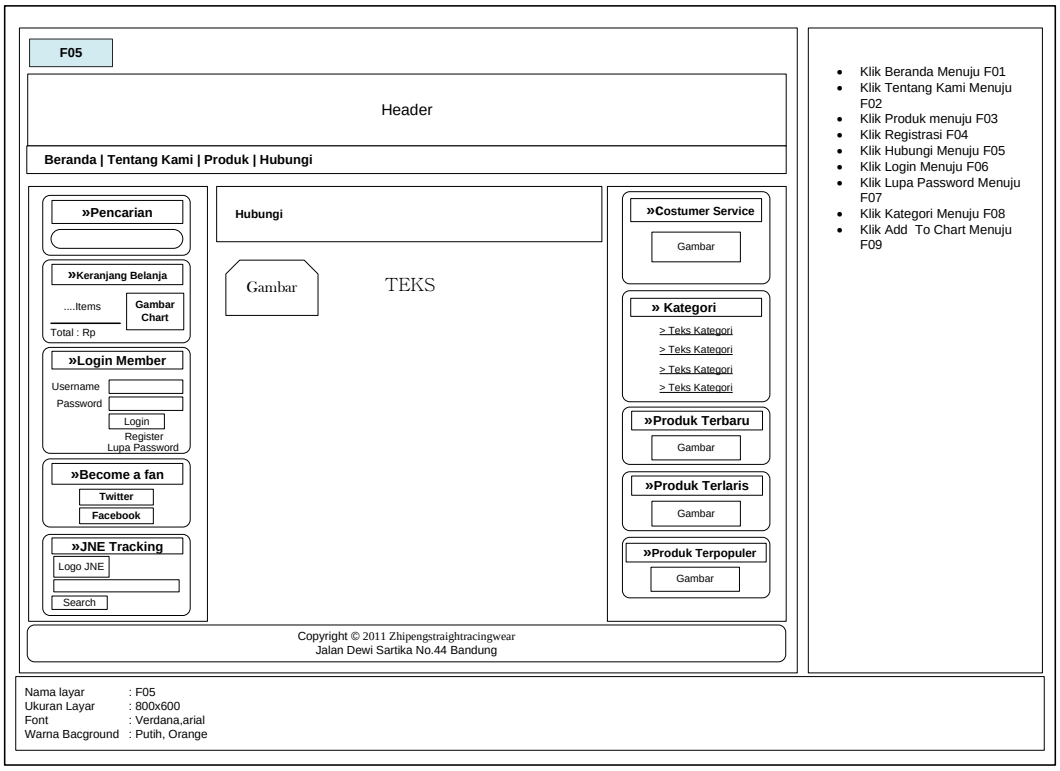
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu registrasi dari Pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.30 dibawah ini:



Gambar 3.30 perancangan antarmuka menu registrasi

5. Perancangan Antarmuka Menu Hubungi

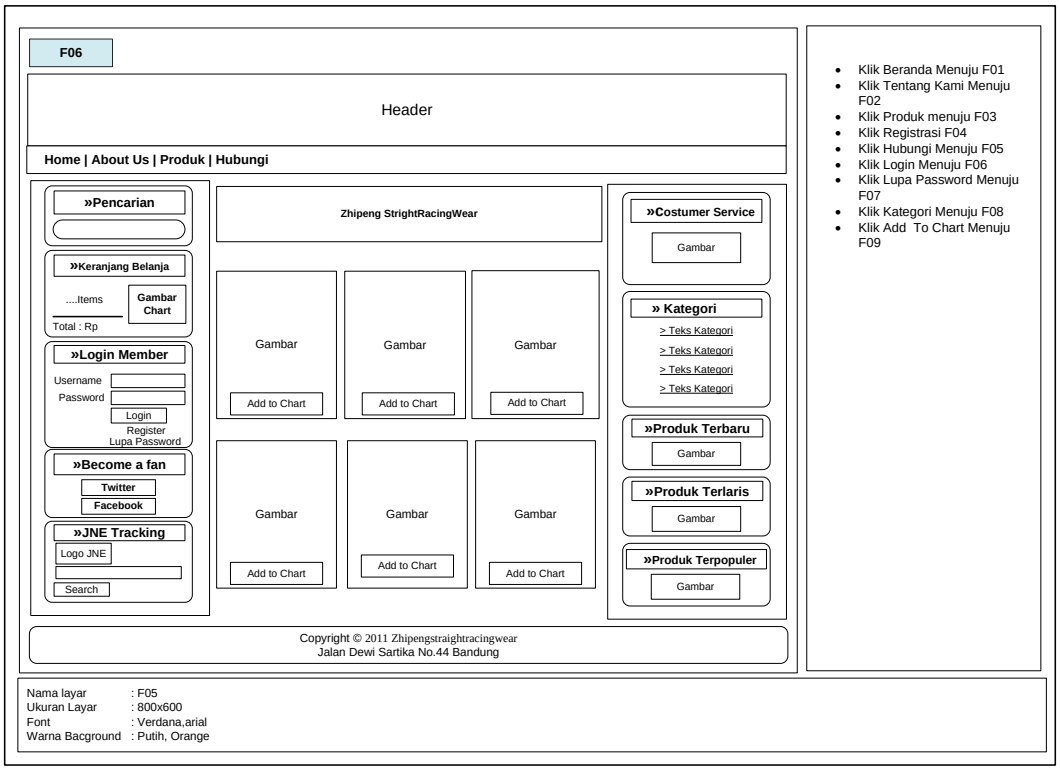
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Hubungi dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.31 dibawah ini:



Gambar 3.31 Perancangan antarmuka menu hubungi

6. Perancangan Antarmuka Menu Login

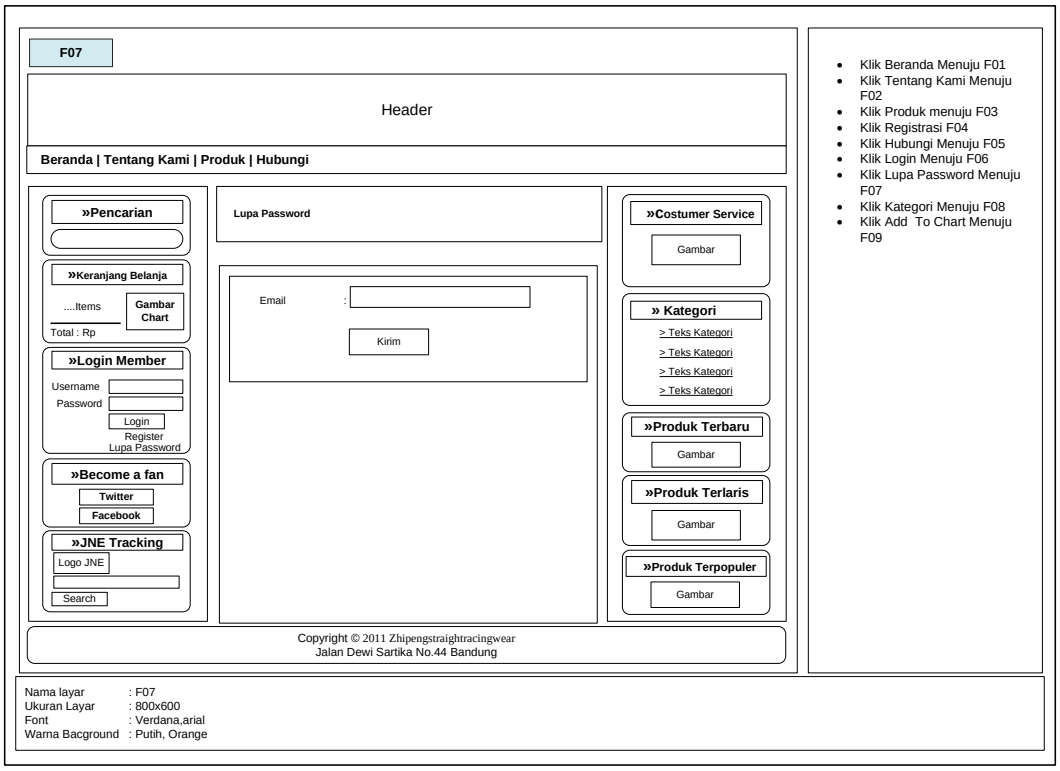
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu login dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.32 dibawah ini:



Gambar 3.32 Perancangan antar muka menu login

7. Perancangan Antar muka Lupa Password

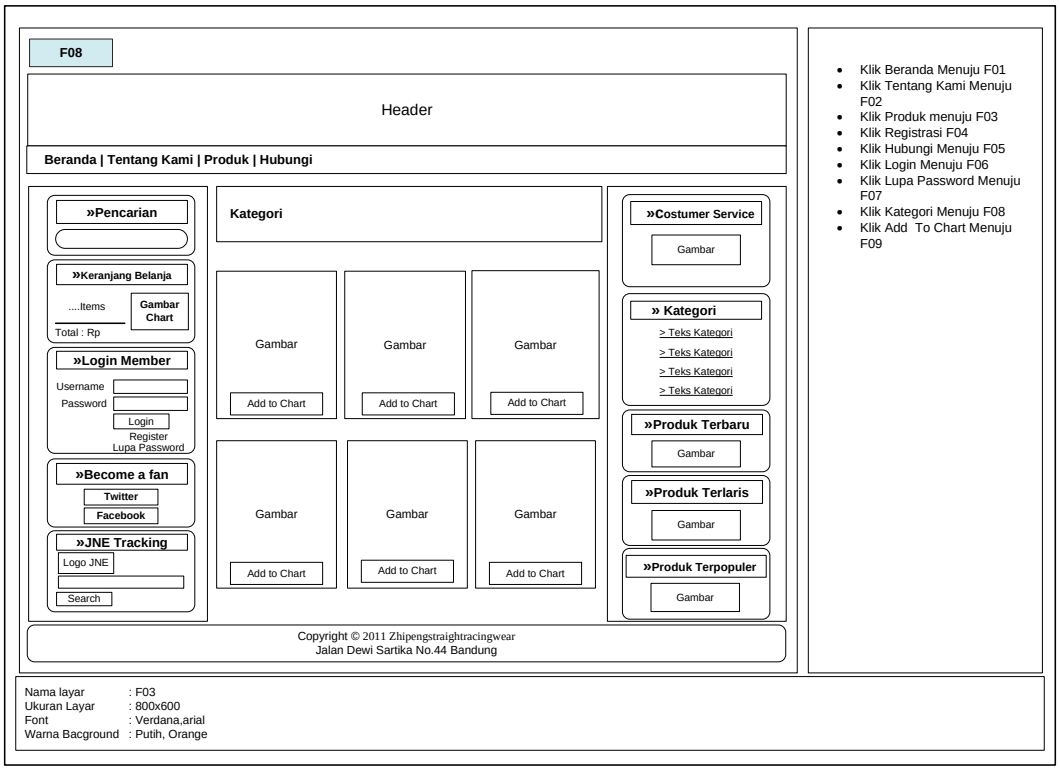
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu lupa password dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.33 dibawah ini:



Gambar 3.33 Perancangan antarmuka menu lupa password

8. Perancangan Antarmuka Kategori

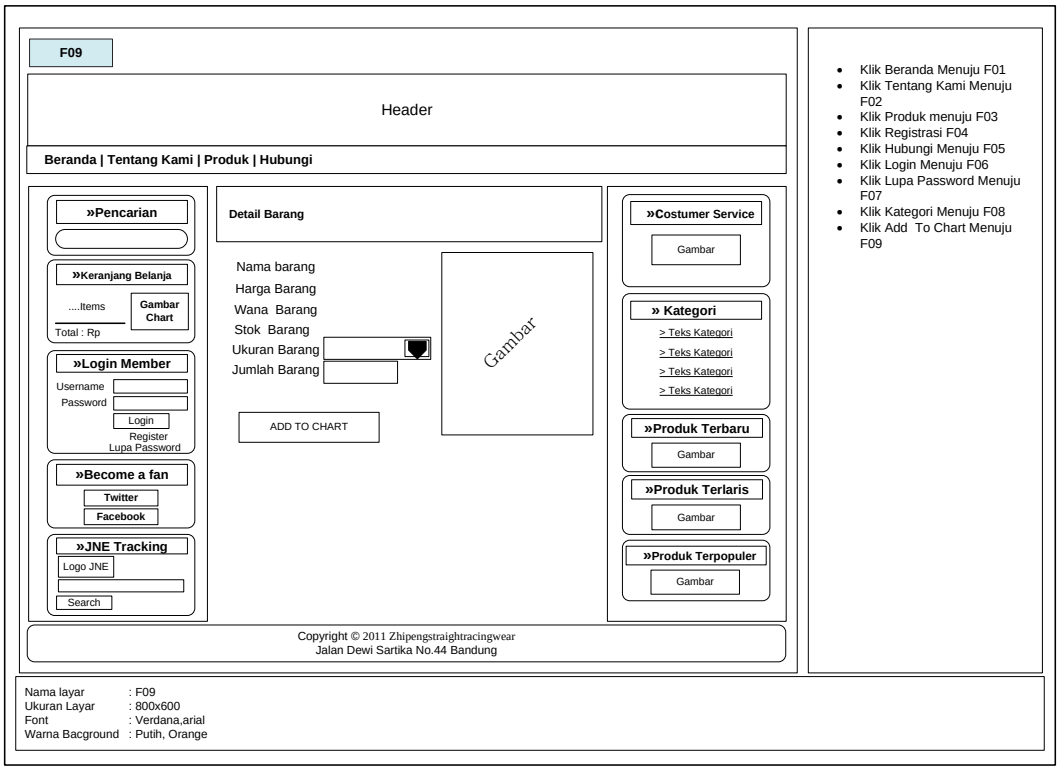
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.34 dibawah ini:



Gambar 3.34 Perancangan antarmuka kategori

9. Perancangan Antar muka Detail Produk

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka detail produk dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.35 dibawah ini:

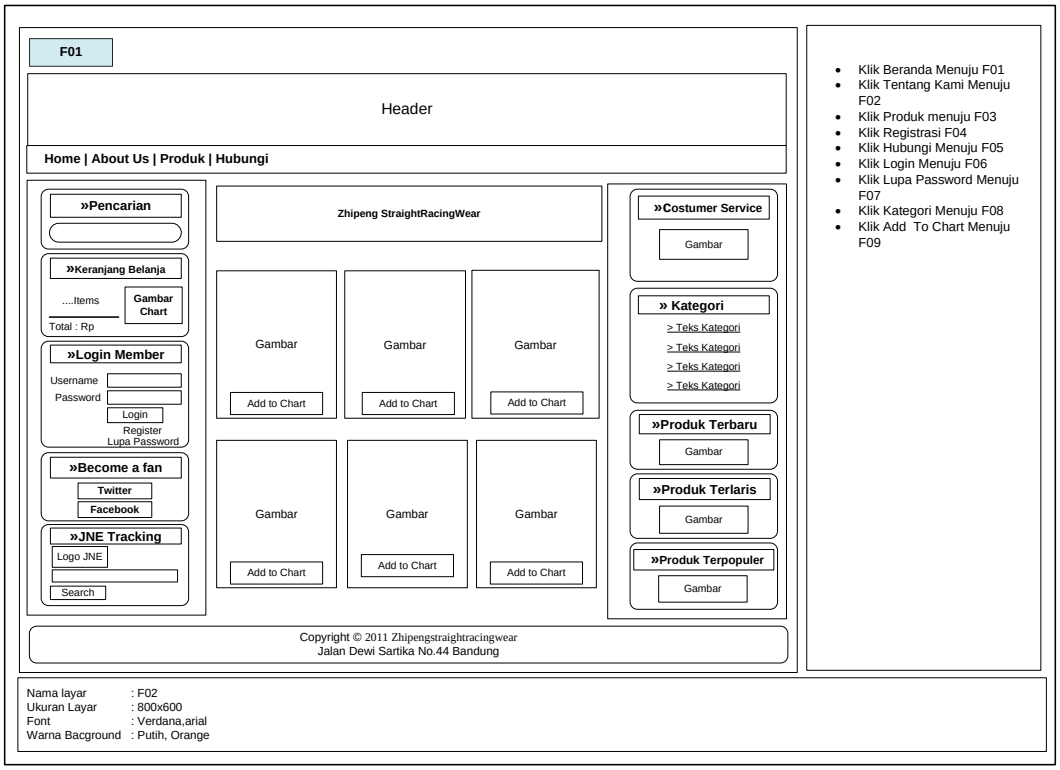


Gambar 3.35 Perancangan antarmuka menu detail produk

3.3.2.2 Perancangan Antarmuka Member

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

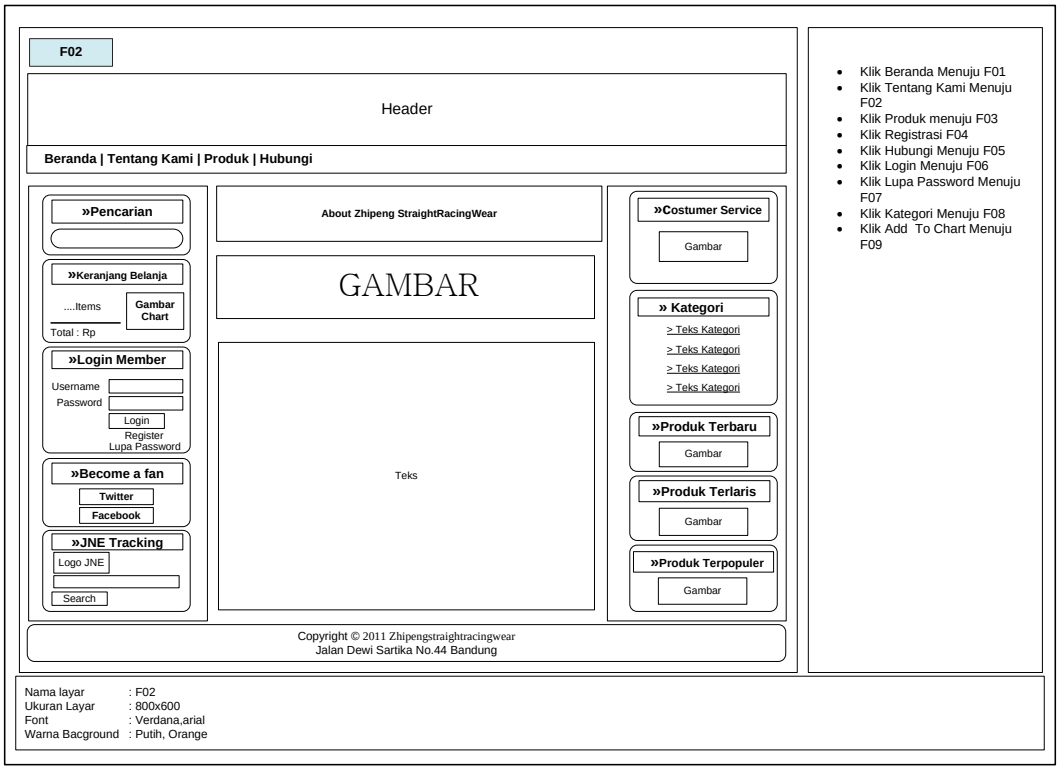
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu utama (Home) dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.36 dibawah ini:



Gambar 3.36 Perancangan antarmuka menu member

2. Perancangan Antarmuka Menu About Us

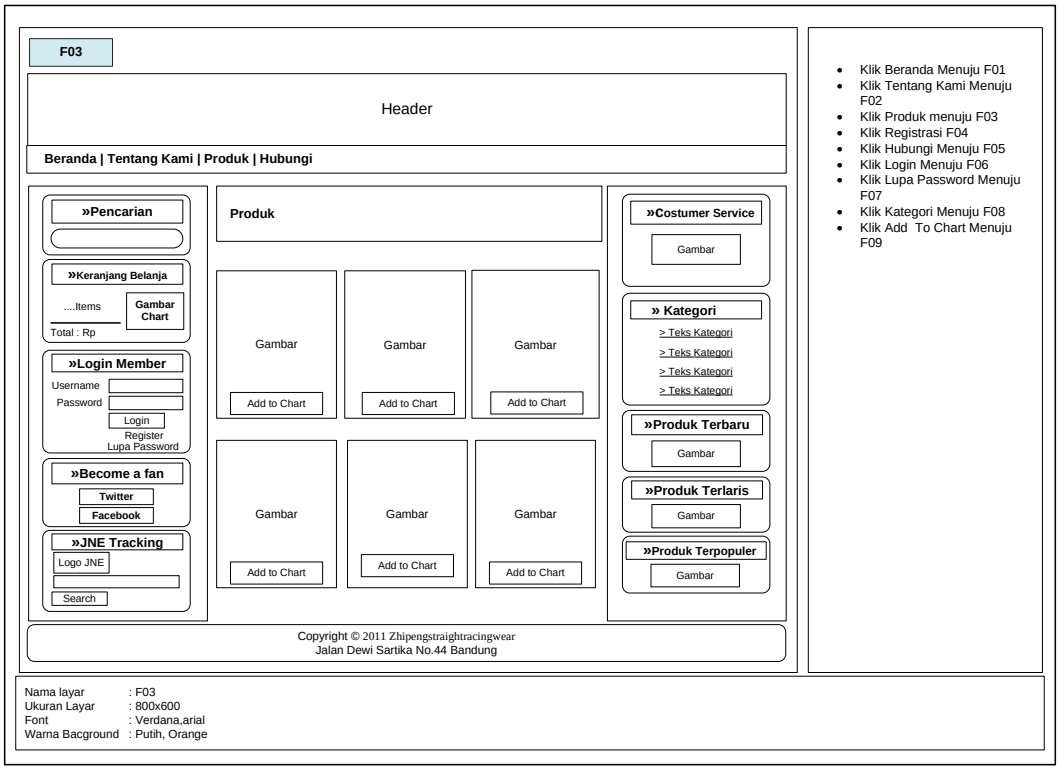
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu about us dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.37 dibawah ini:



Gambar 3.37 Perancangan antarmuka menu Tentang Kami

3. Perancangan Antarmuka Produk

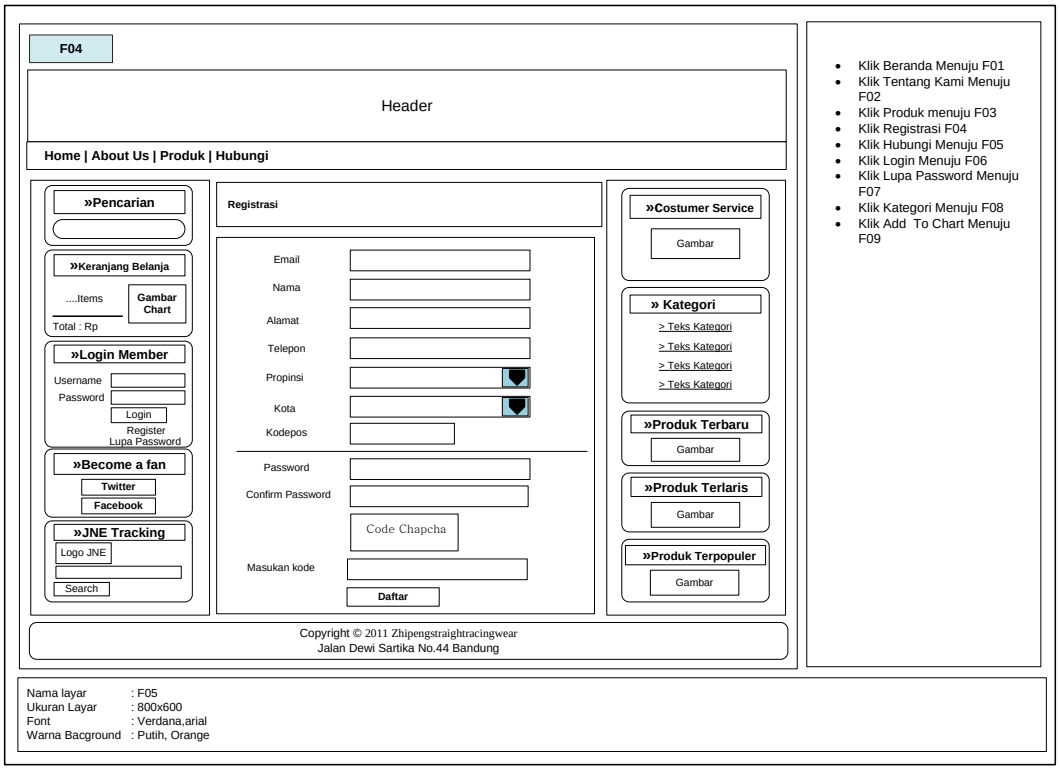
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu produk dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.38 dibawah ini:



Gambar 3.38 Perancangan antarmuka menu produk

4. Perancangan Antarmuka Registrasi

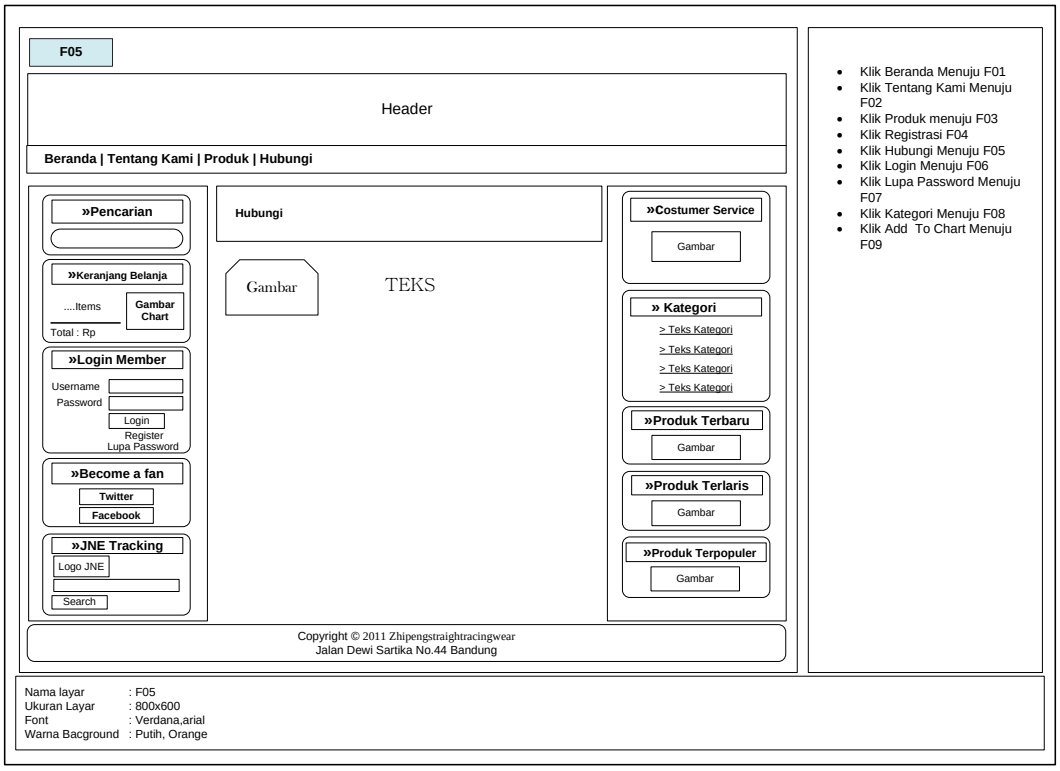
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu registrasi dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.39 dibawah ini:



Gambar 3.39 Perancangan antarmuka registrasi

5. Perancangan Antarmuka Menu Hubungi

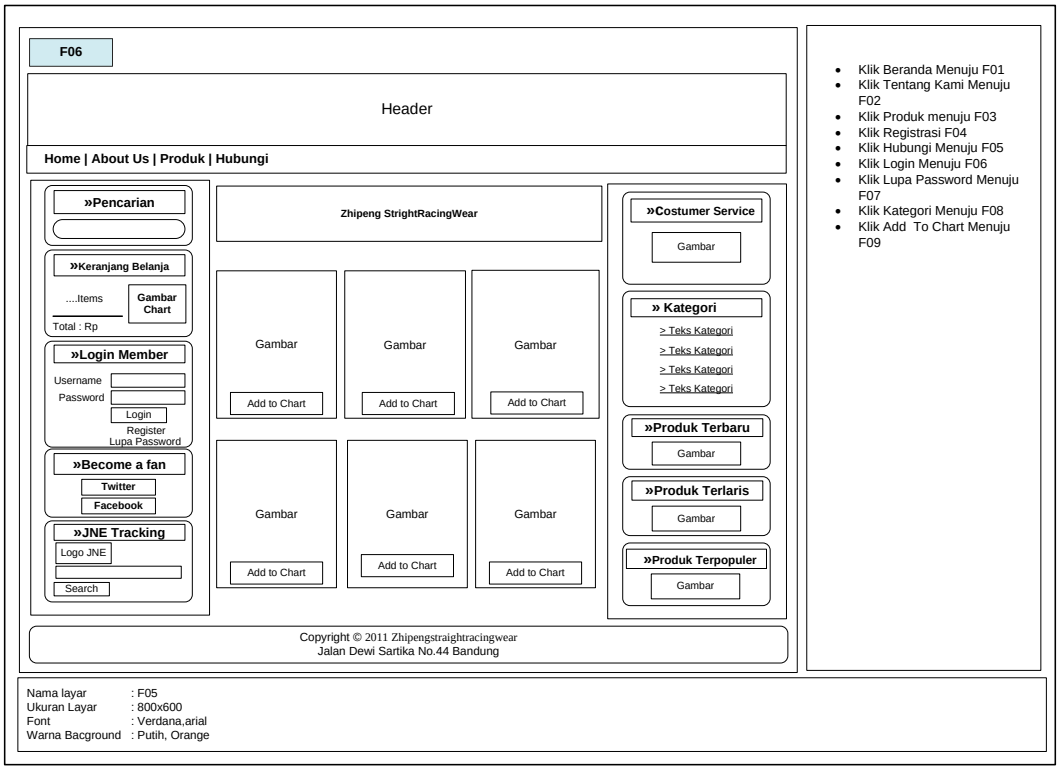
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu hubungi dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.40 dibawah ini:



Gambar 3.40 Perancangan antarmuka menu hubungi

6. Perancangan Antarmuka Login

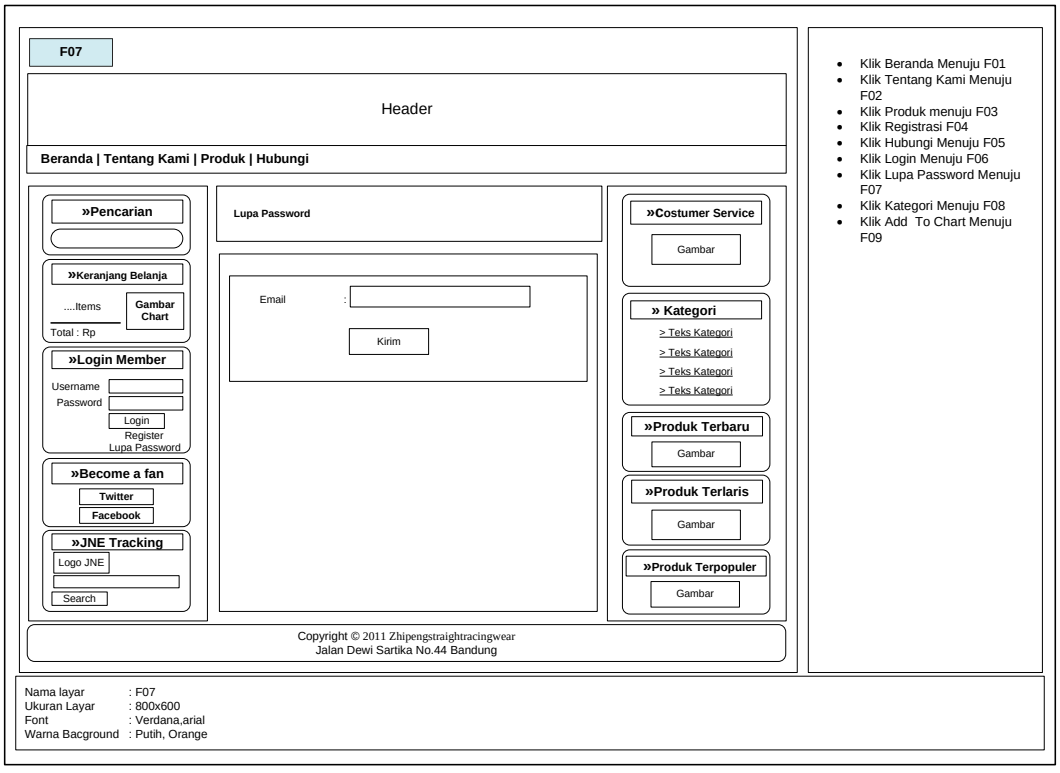
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Login dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.41 dibawah ini:



Gambar 3.41 Perancangan antarmuka login

7. Perancangan Antarmuka Lupa Password

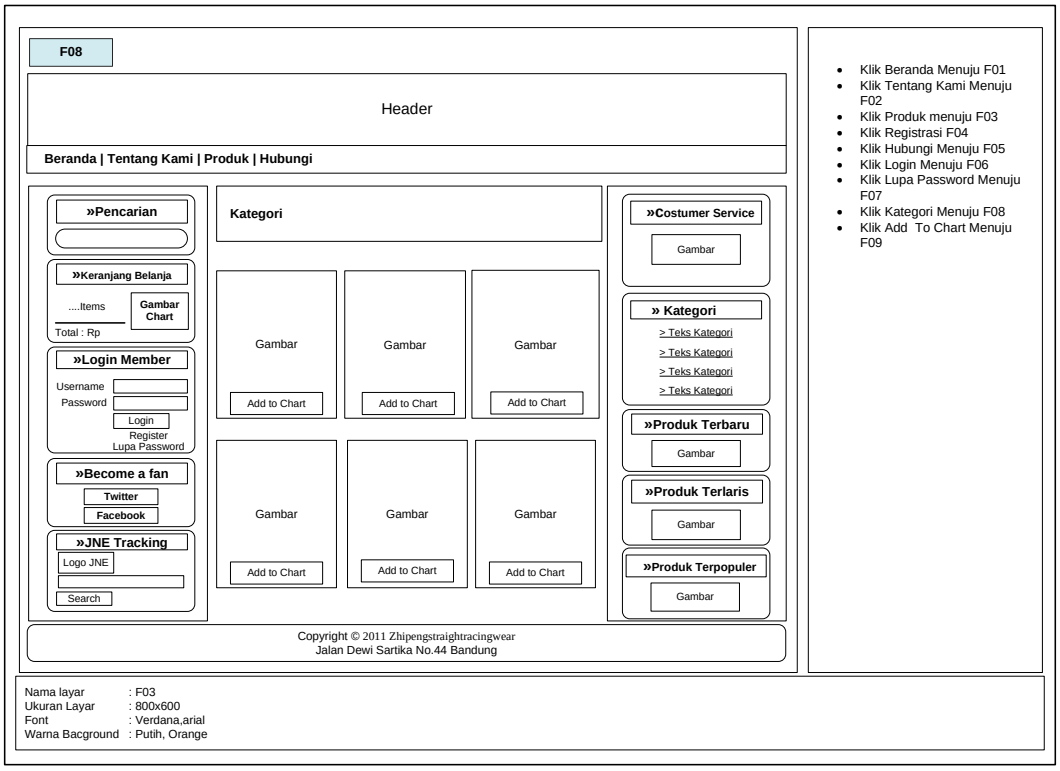
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka lupa password dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.42 dibawah ini:



Gambar 3.42 Perancangan antarmuka menu lupa password

8. Perancangan Antarmuka Kategori

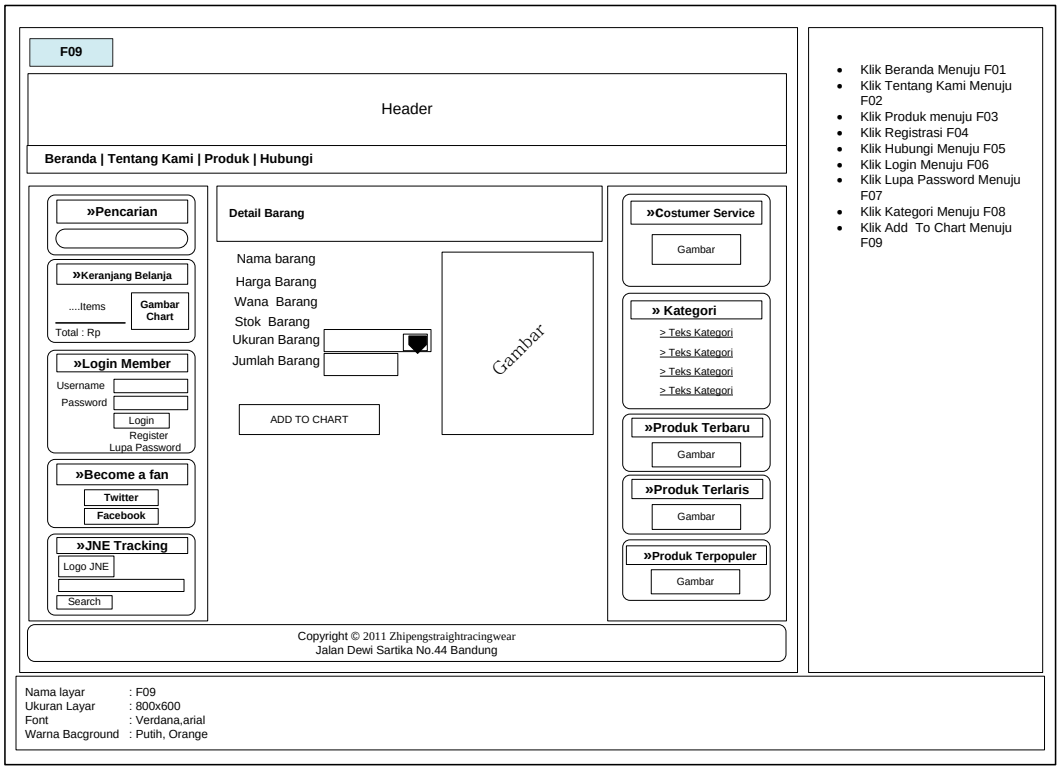
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.43 dibawah ini:



Gambar 3.43 Perancangan antarmuka menu kategori

9. Perancangan Antarmuka Detail Produk

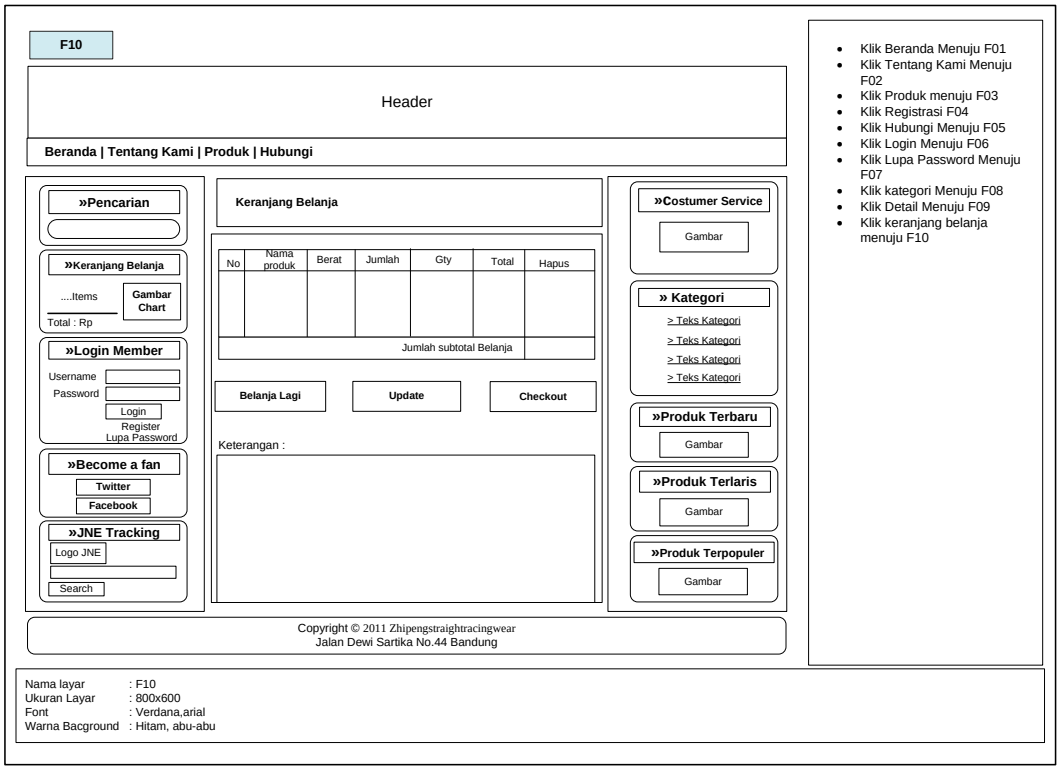
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka detail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.44 dibawah ini:



Gambar 3.44 Perancangan antar muka detail produk

10. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

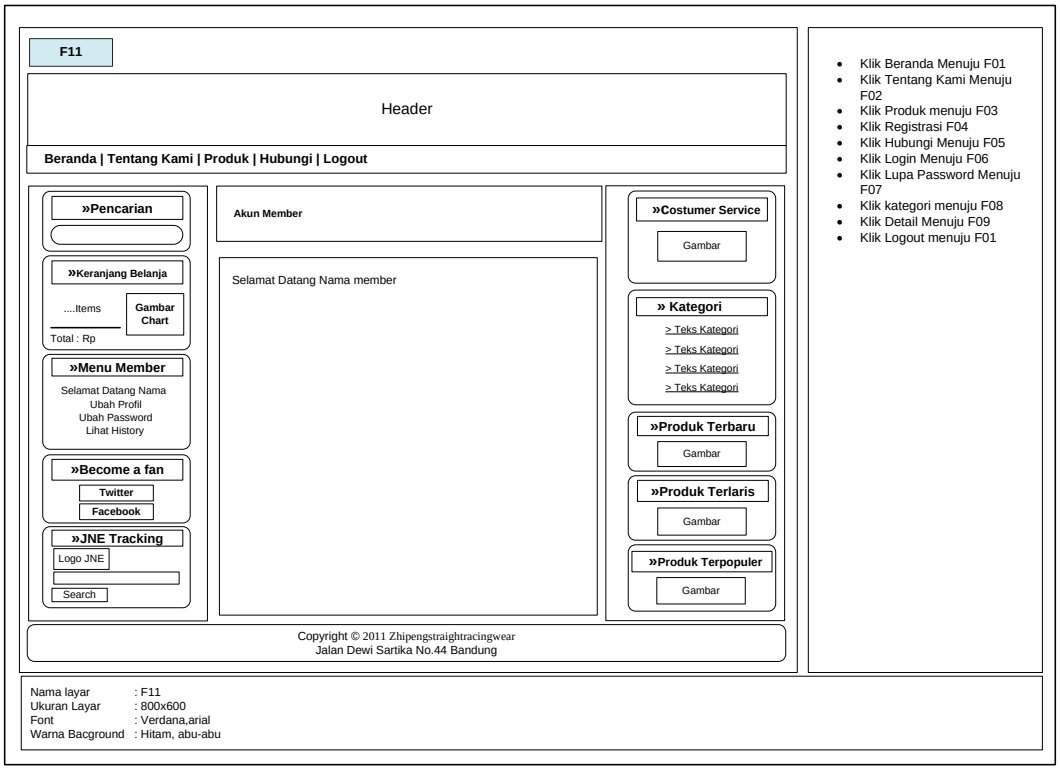
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka keranjang belanja dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.45 dibawah ini:



Gambar 3.45 Perancangan antarmuka keranjang belanja

11. Perancanagan Antarmuka Akun Member

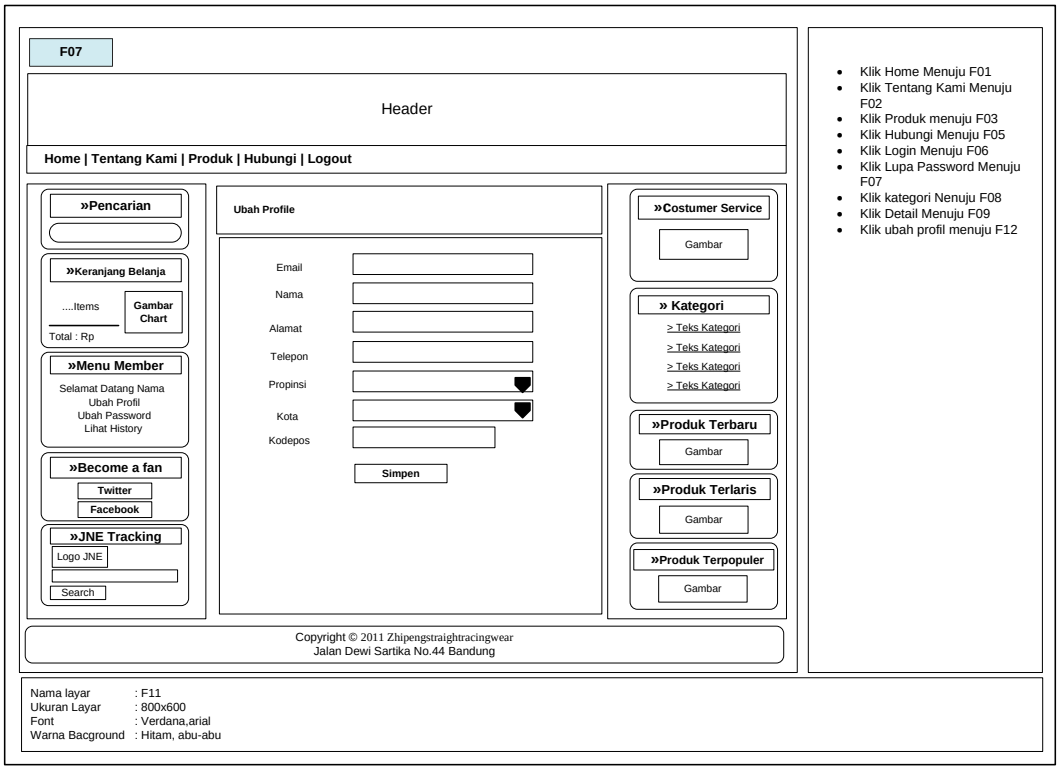
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka akun member dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.46 dibawah ini:



Gambar 3.46 Perancangan antarmuka menu akun member

12. Perancangan Antarmuka Ubah Profil

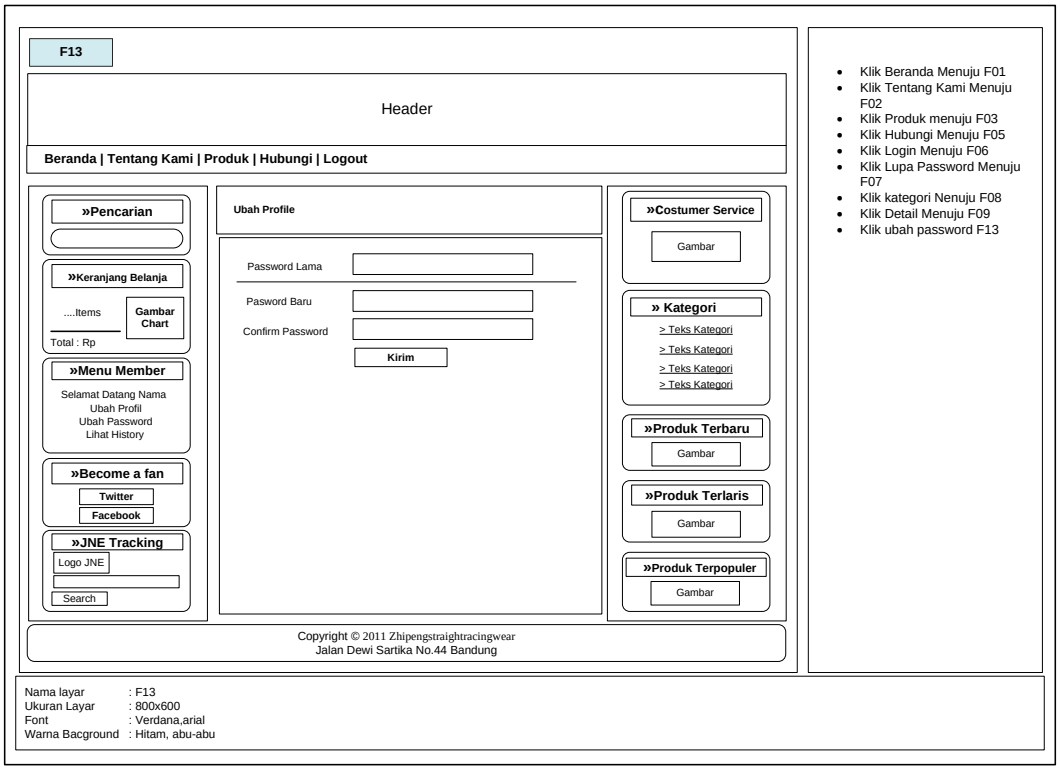
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Ubah Profil dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.47 dibawah ini:



Gambar 3.47 Perancangan antarmuka ubah profil

13. Perancangan Antarmuka Ubah Password

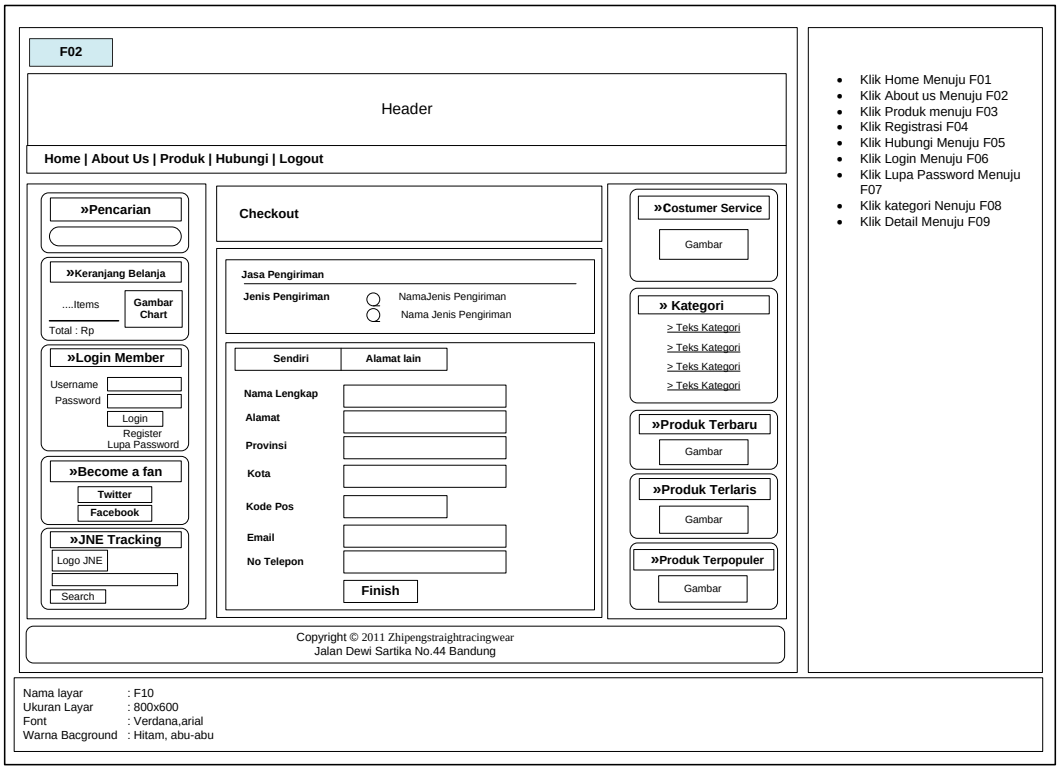
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah password dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.48 dibawah ini:



Gambar 3.48 Perancangan antarmuka menu ubah password

14. Perancangan Antarmuka Checkout

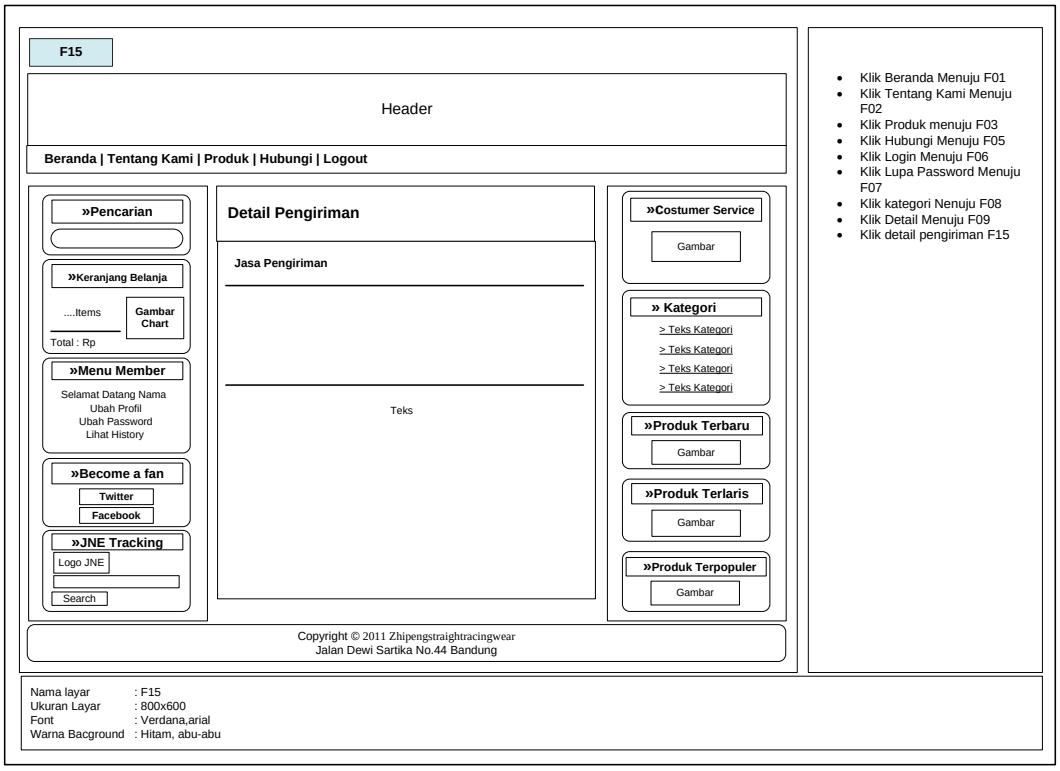
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka checkout dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.49 dibawah ini:



Gambar 3.49 Perancangan antarmuka checkout

15. Perancangan Antarmuka Detail pengiriman

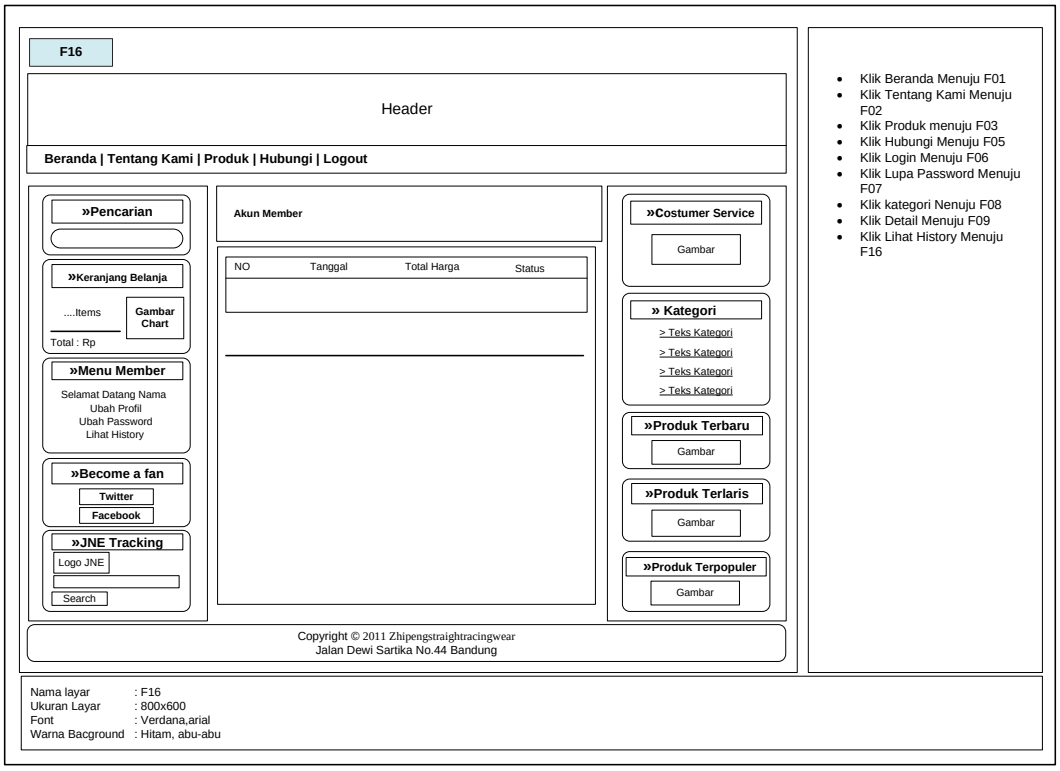
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka detail pengiriman dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.50 dibawah ini:



Gambar 3.50 Perancangan antarmuka detail pengiriman

16. Perancangan AntarMuka Lihat History

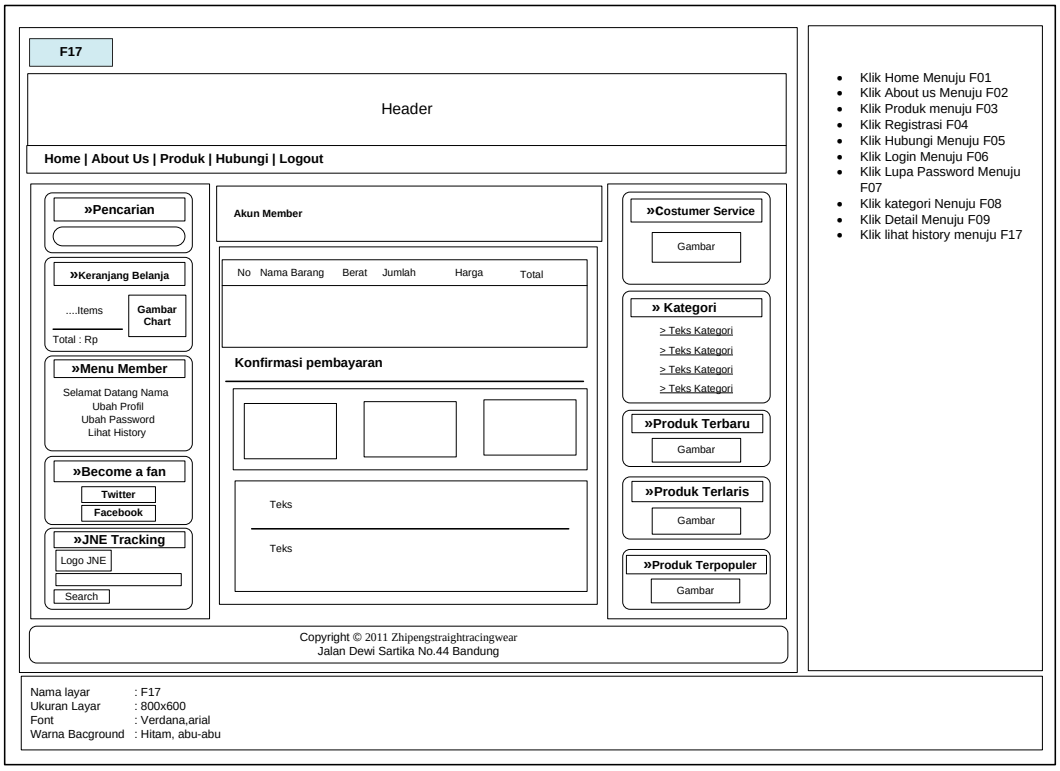
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka lihat history dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.51 dibawah ini:



Gambar 3.51 Perancangan antarmuka lihat history

17. Perancangan Antarmuka Konfirmasi

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka konfirmasi dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.52 dibawah ini:

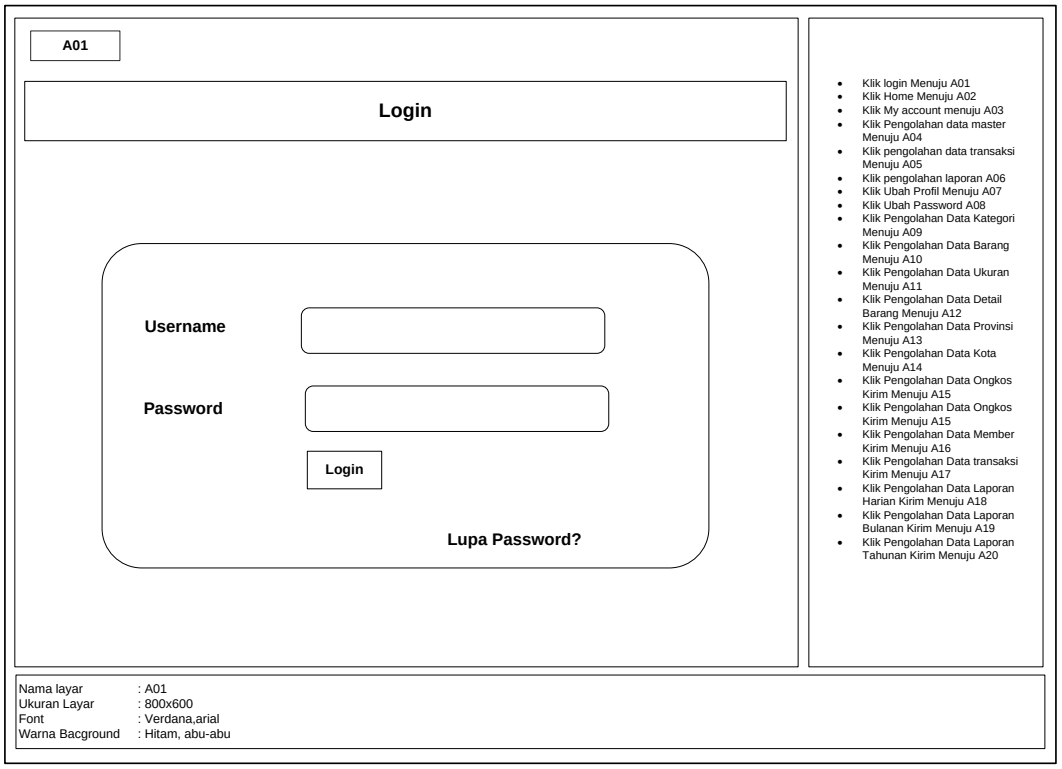


Gambar 3.52 Perancangan antarmuka menu konfirmasi

3.3.2.3 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antar muka login

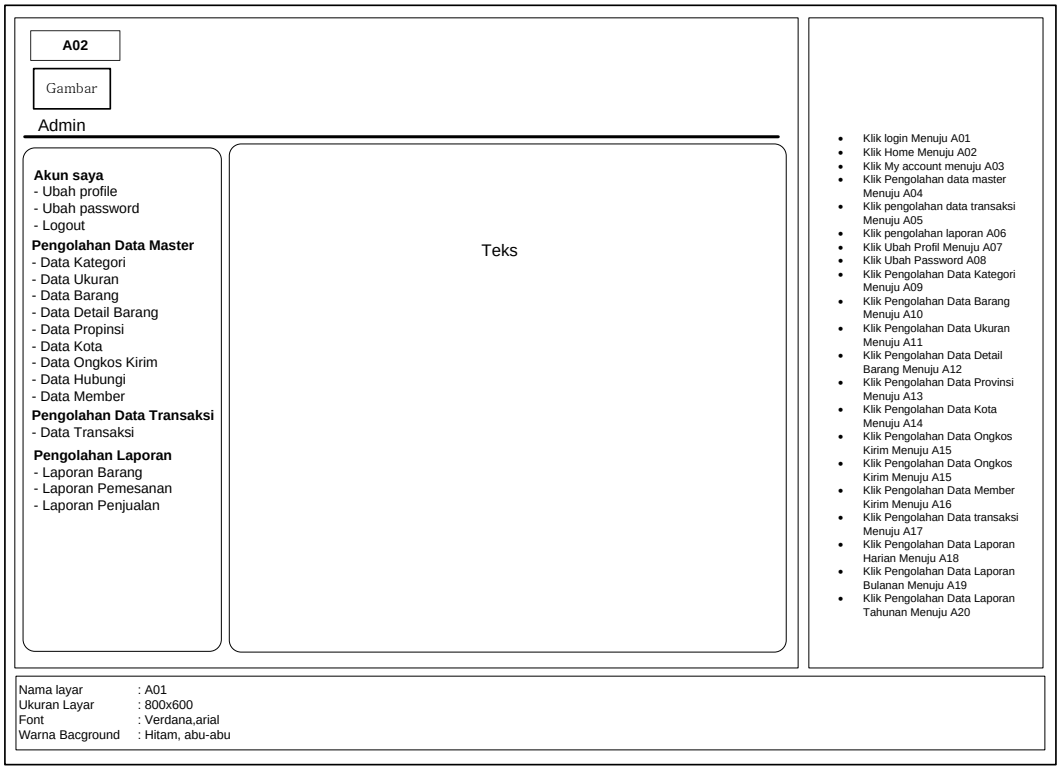
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.53 dibawah ini:



Gambar 3.53 Perancangan antarmuka login

2. Perancangan Antarmuka Home

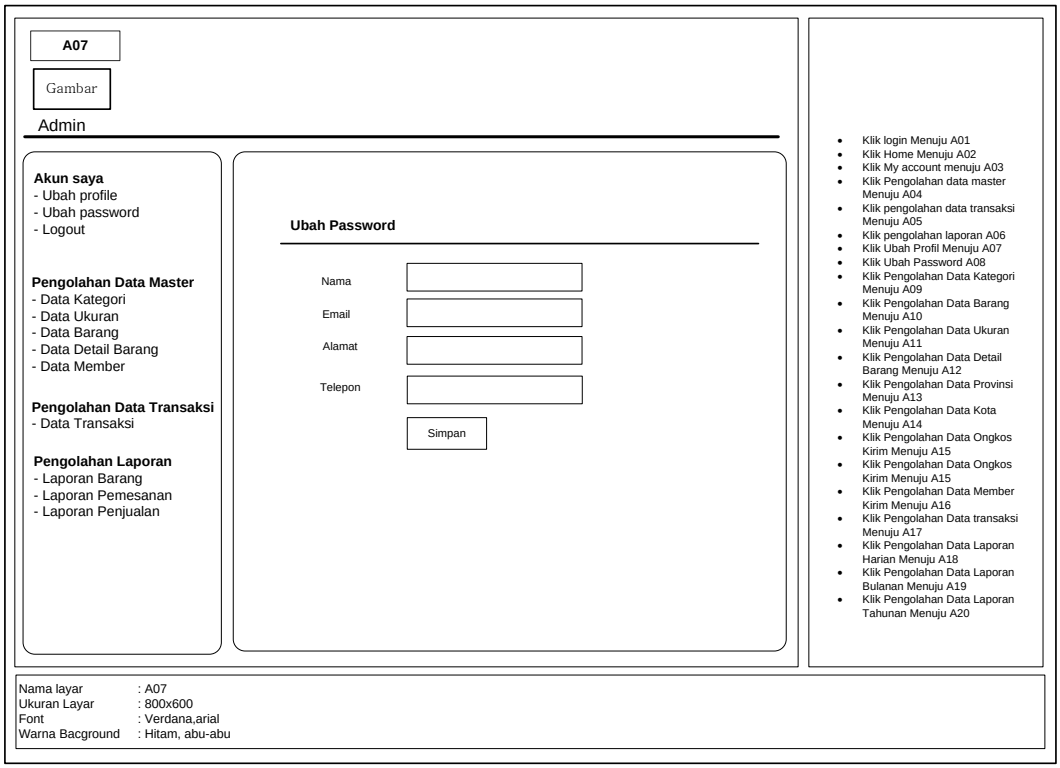
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka home dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.54 dibawah ini:



Gambar 3.54 Perancangan antar muka home

3. Perancangan Antarmuka Ubah Profil

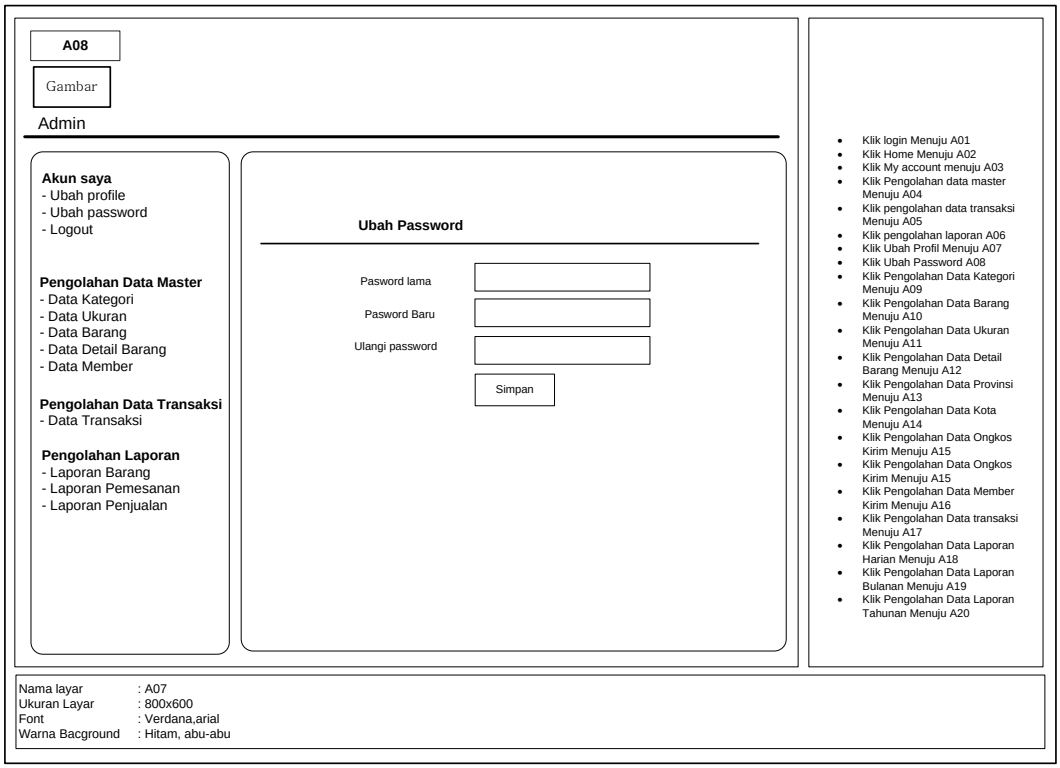
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah profil dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.55 dibawah ini:



Gambar 3.55 Perancangan antarmuka ubah profil

4. Perancanagan Antarmuka Ubah Password

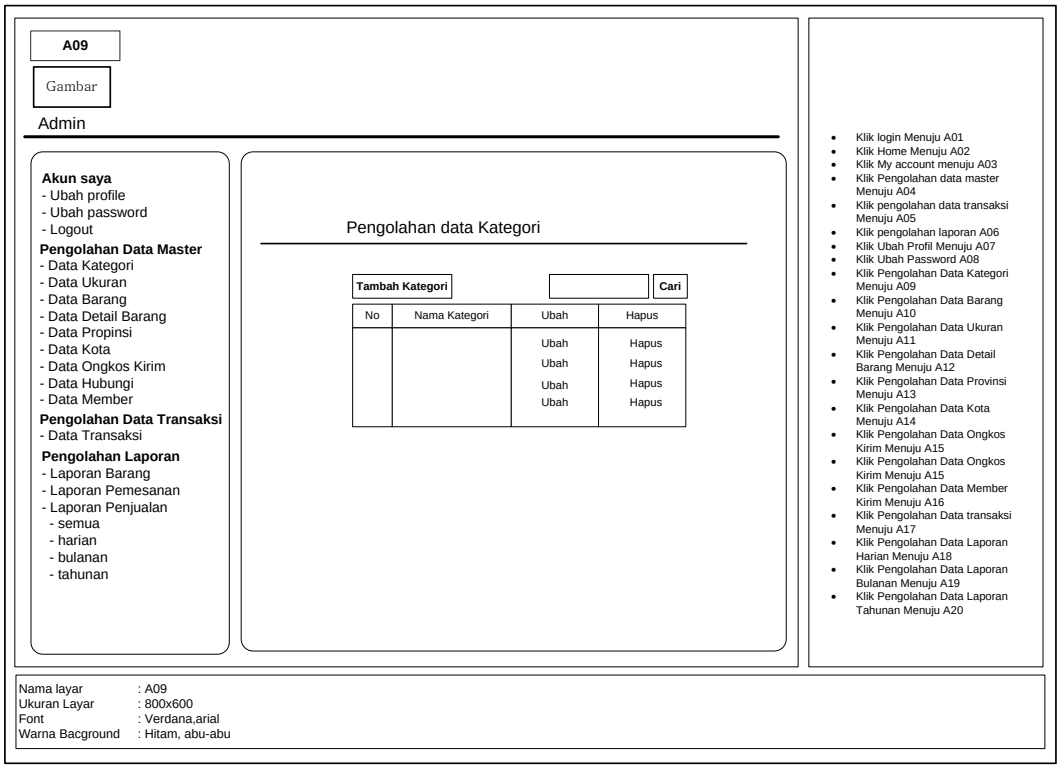
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah profil dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.56 dibawah ini:



Gambar 3.56 Perancangan antarmuka ubah password

5. Perancanagan Antarmuka Pengolahan Data Kategori

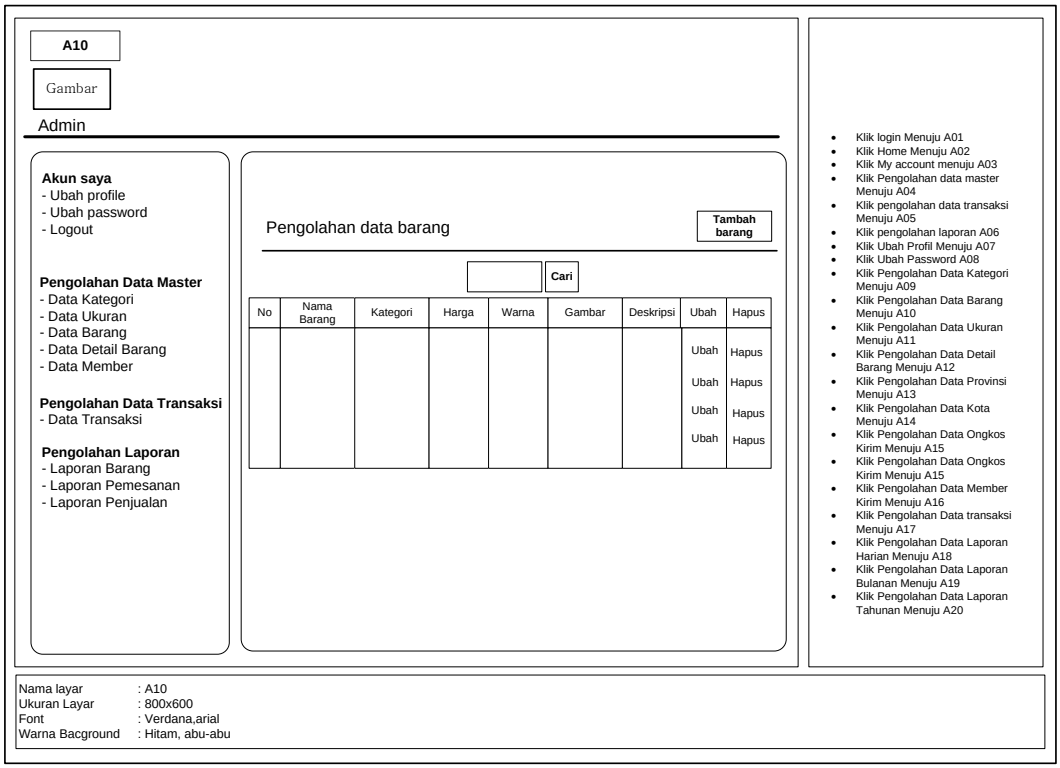
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.57 dibawah ini:



Gambar 3.57 Perancangan antarmuka pengolahan data kategori

6. Perancanagan Antarmuka Pengolahan Data Barang

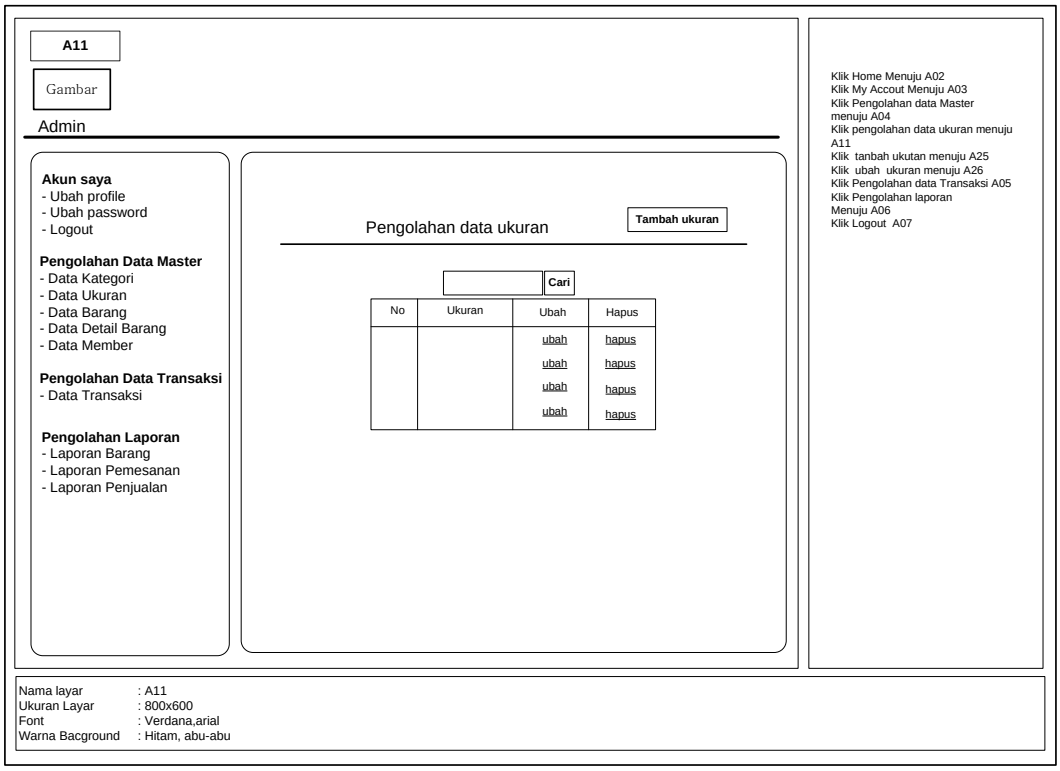
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.58 dibawah ini:



Gambar 3.58 Perancangan antarmuka pengolahan data barang

7. Perancanagan Antarmuka Pengolahan Data Ukuran

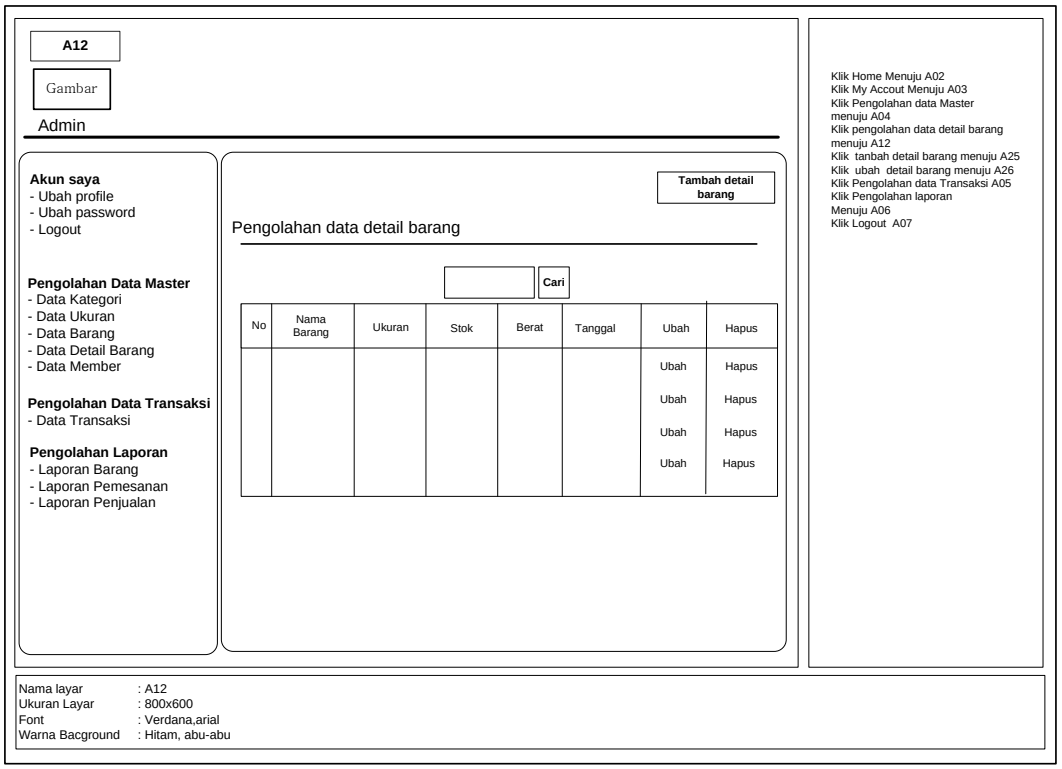
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data ukuran dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.59 dibawah ini:



Gambar 3.59 Perancangan antarmuka pengolahan data ukuran

8. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Detail Barang

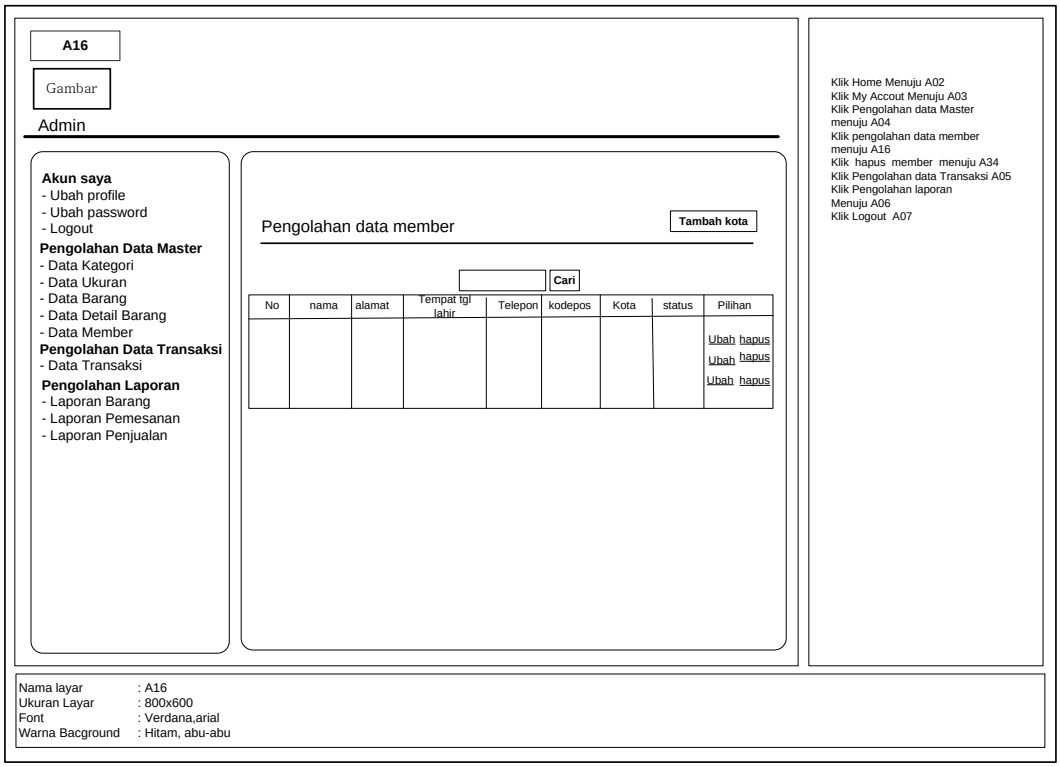
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data detail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.60 dibawah ini:



Gambar 3.60 Perancangan antarmuka pengolahan data detail barang

9. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Member

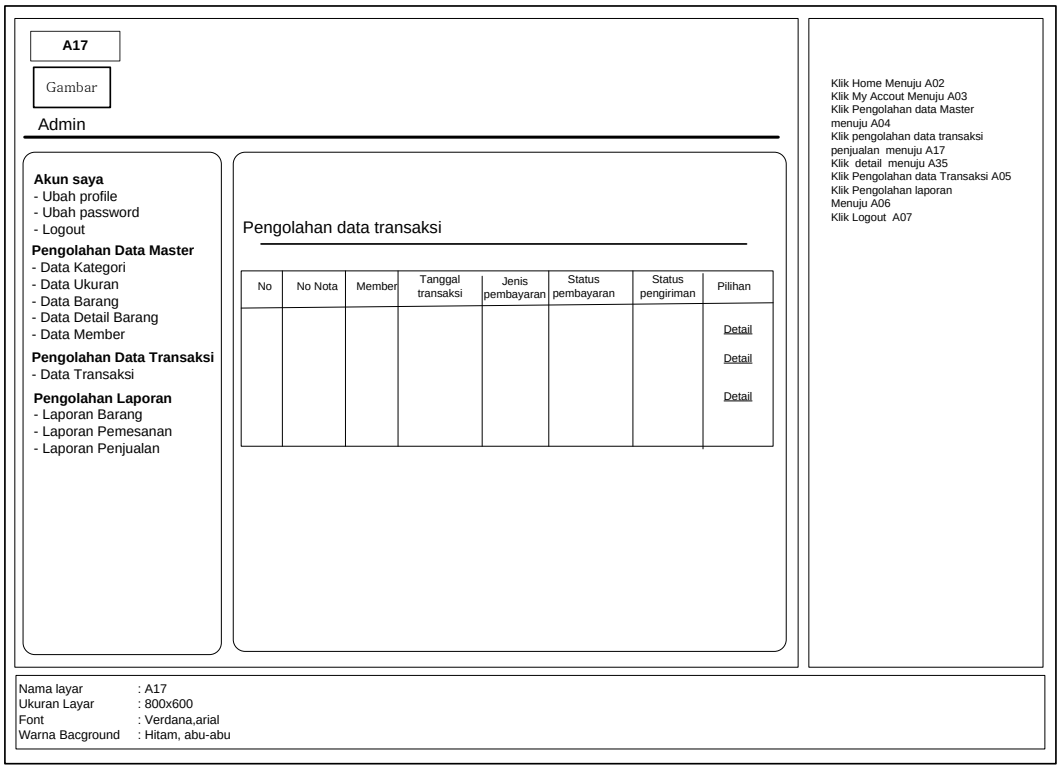
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data member dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.61 dibawah ini:



Gambar 3.61 Perancangan antarmuka pengolahan member

10. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Transasksi

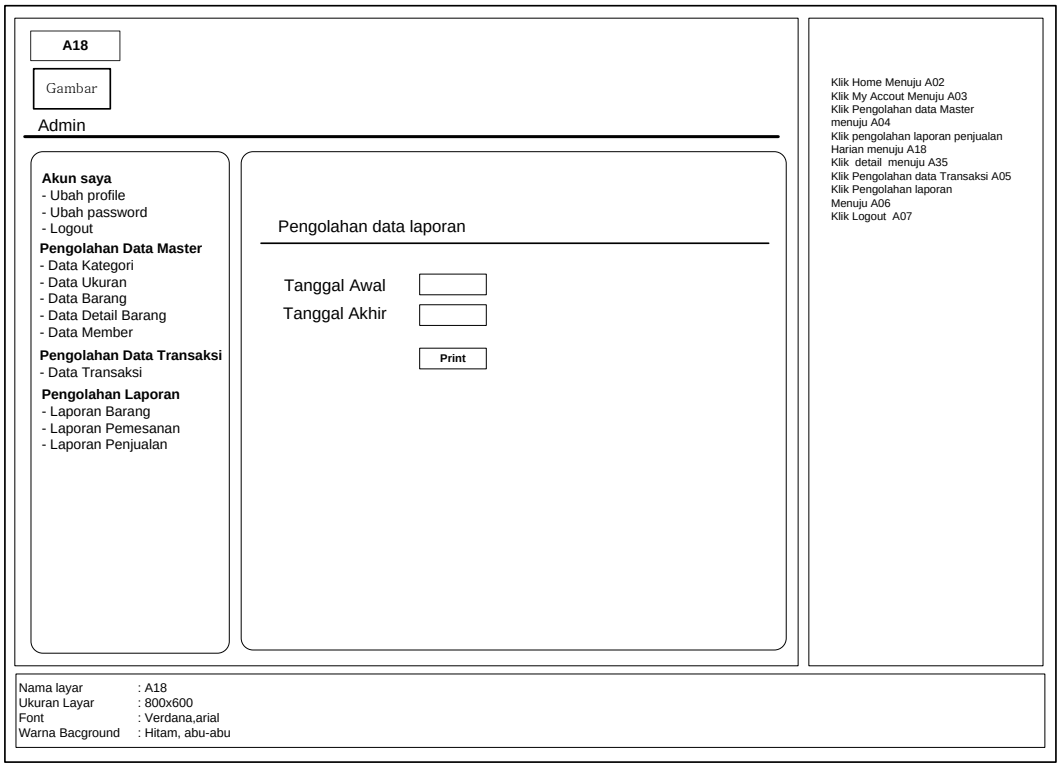
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data transaksi dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.62 dibawah ini:



Gambar 3.62 Perancangan antarmuka pengolahan data transaksi

11. Perancangan Antarmuka Pengolahan Laporan

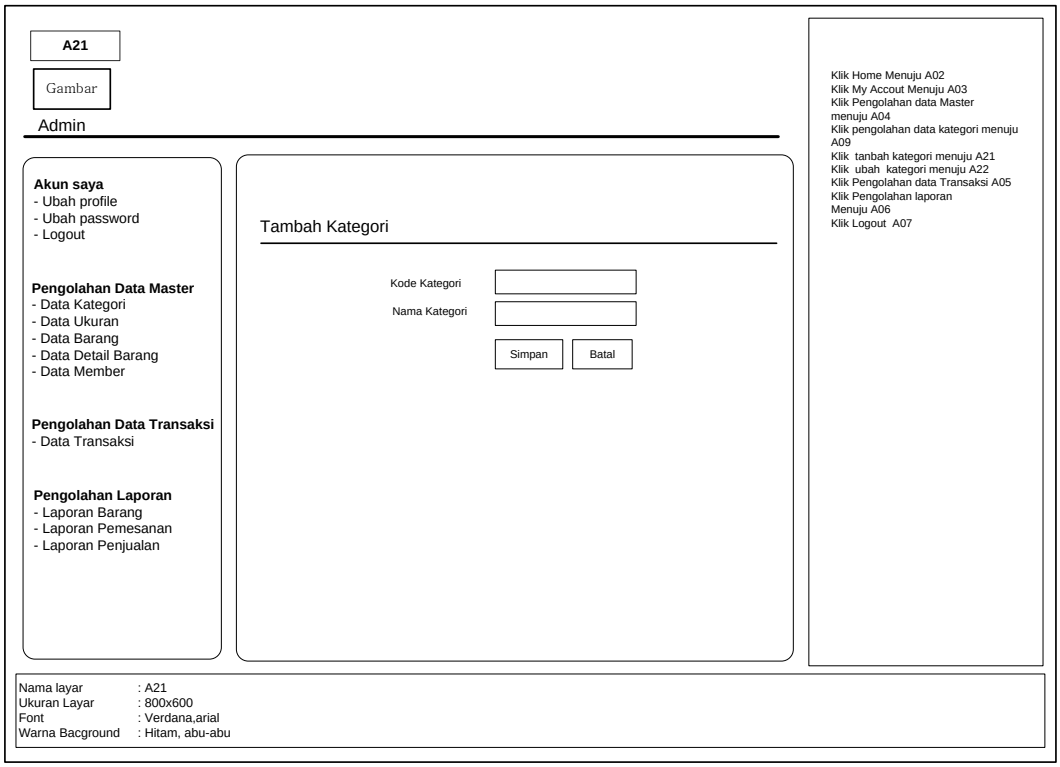
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka pengolahan data Laporan dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.63 dibawah ini:



Gambar 3.63 Perancangan antarmuka pengolahan Laporan

12. Perancangan Antarmuka Tambah Kategori

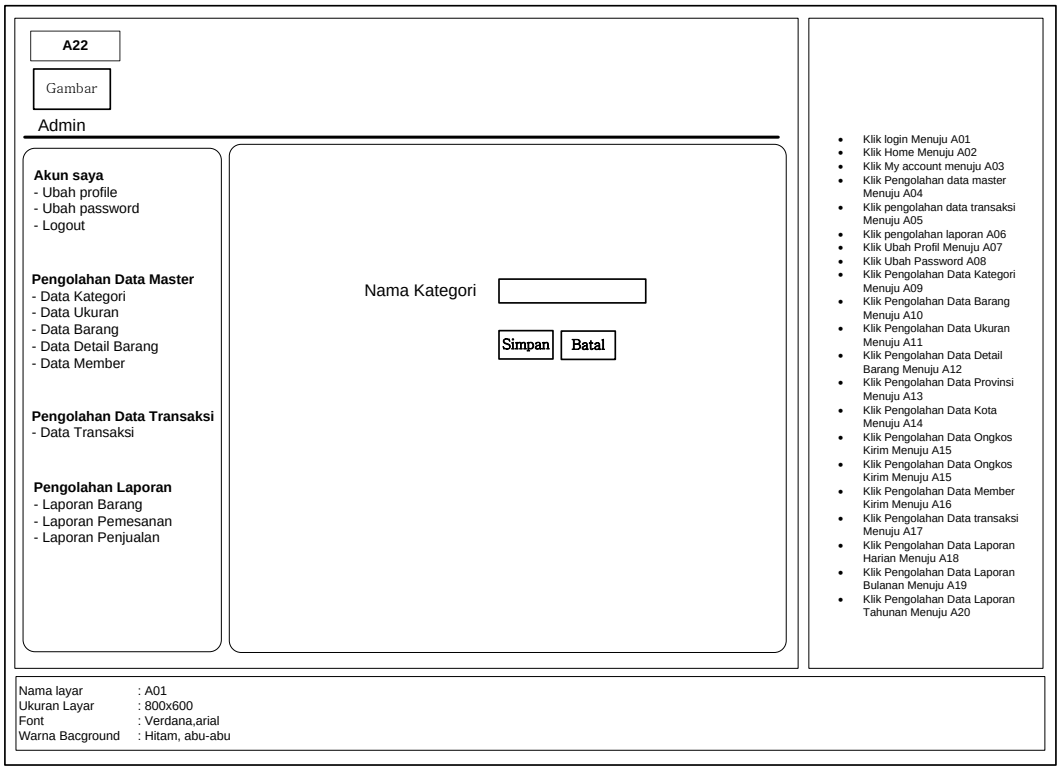
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.64 dibawah ini:



Gambar 3.64 Perancangan antarmuka tambah kategori

13. Perancangan Antarmuka Ubah Kategori

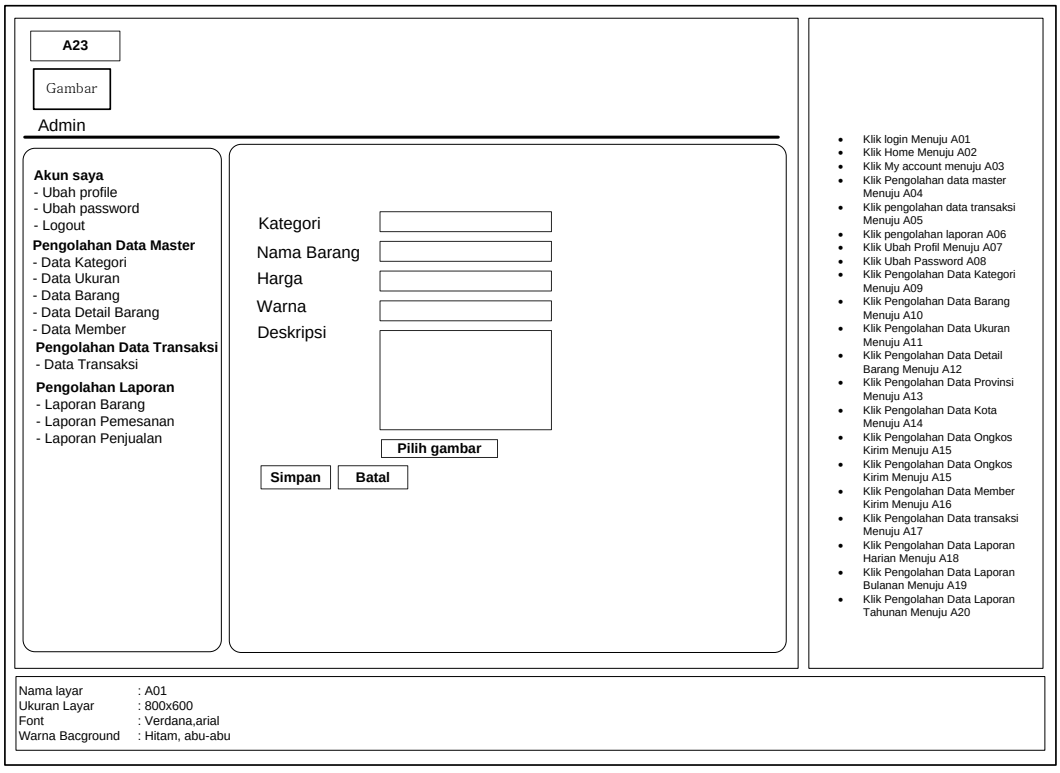
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.65 dibawah ini:



Gambar 3.65 Perancangan antarmuka ubah kategori

14. Perancangan Antarmuka Tambah Barang

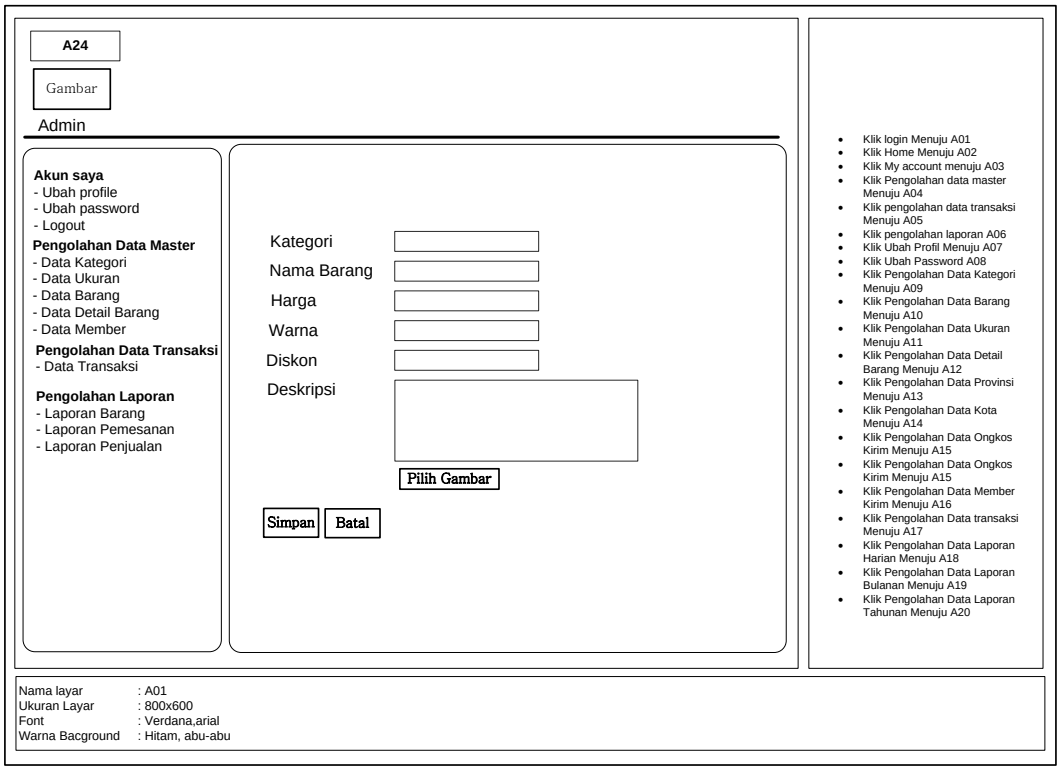
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.66 dibawah ini:



Gambar 3.66 Perancangan antarmuka tambah barang

15. Perancangan Antarmuka ubah Barang

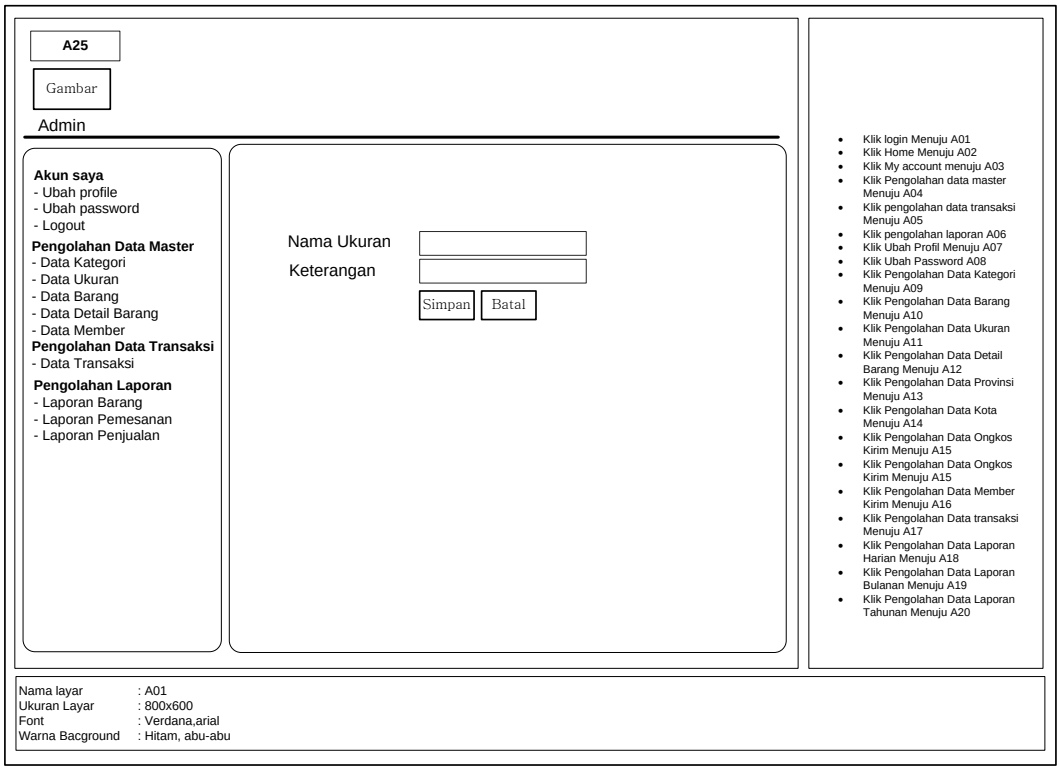
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.67 dibawah ini:



Gambar 3.67 Perancangan antarmuka ubah barang

16. Perancangan Antarmuka Tambah Ukuran

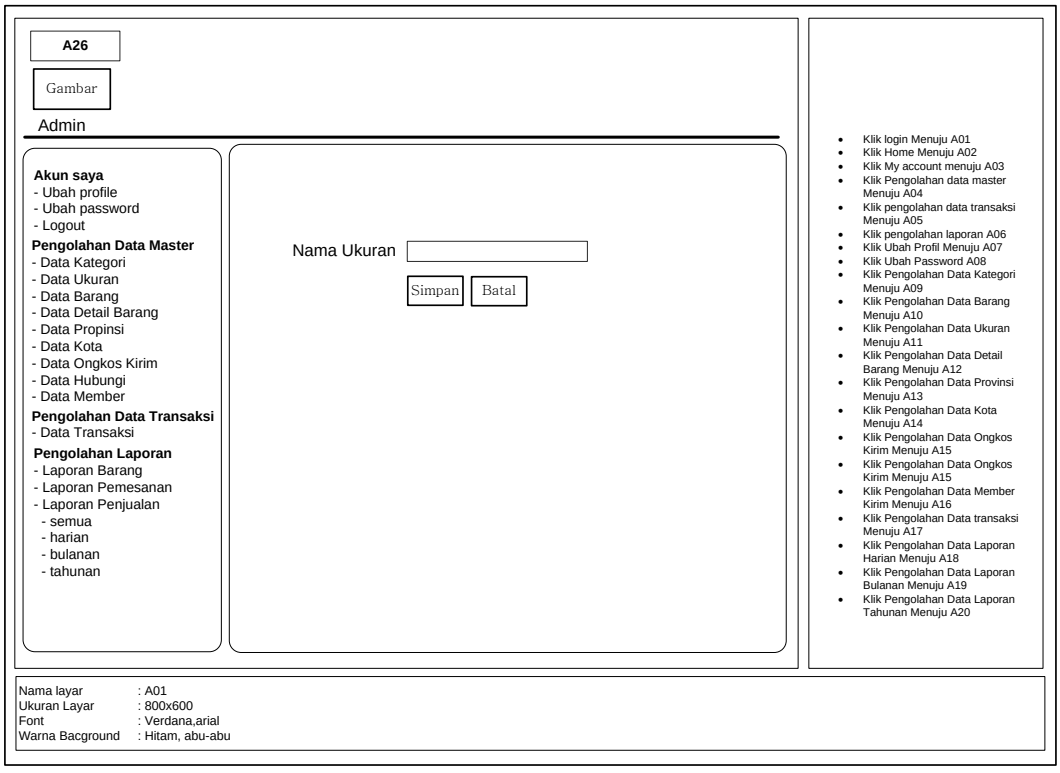
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah ukuran dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.68 dibawah ini:



Gambar 3.68 Perancangan antarmuka tambah ukuran

17. Perancangan Antarmuka Ubah Ukuran

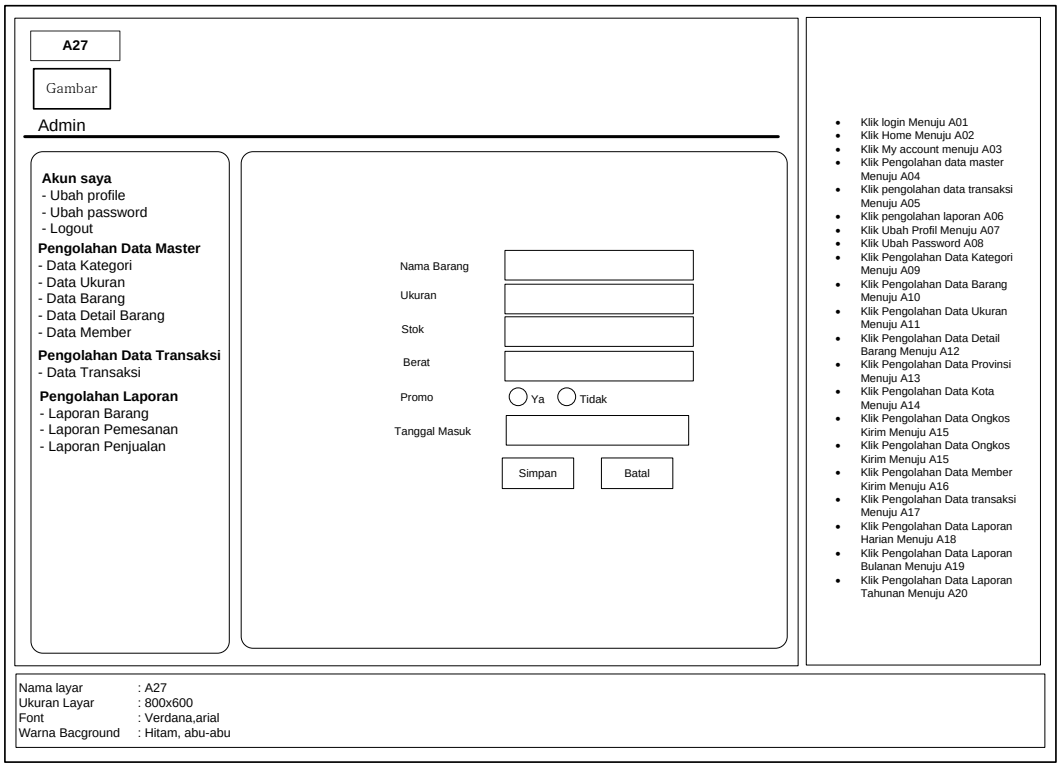
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah ukuran dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.69 dibawah ini:



Gambar 3.69 Perancangan antarmuka ubah ukuran

18. Perancangan Antarmuka Tambah Detail Barang

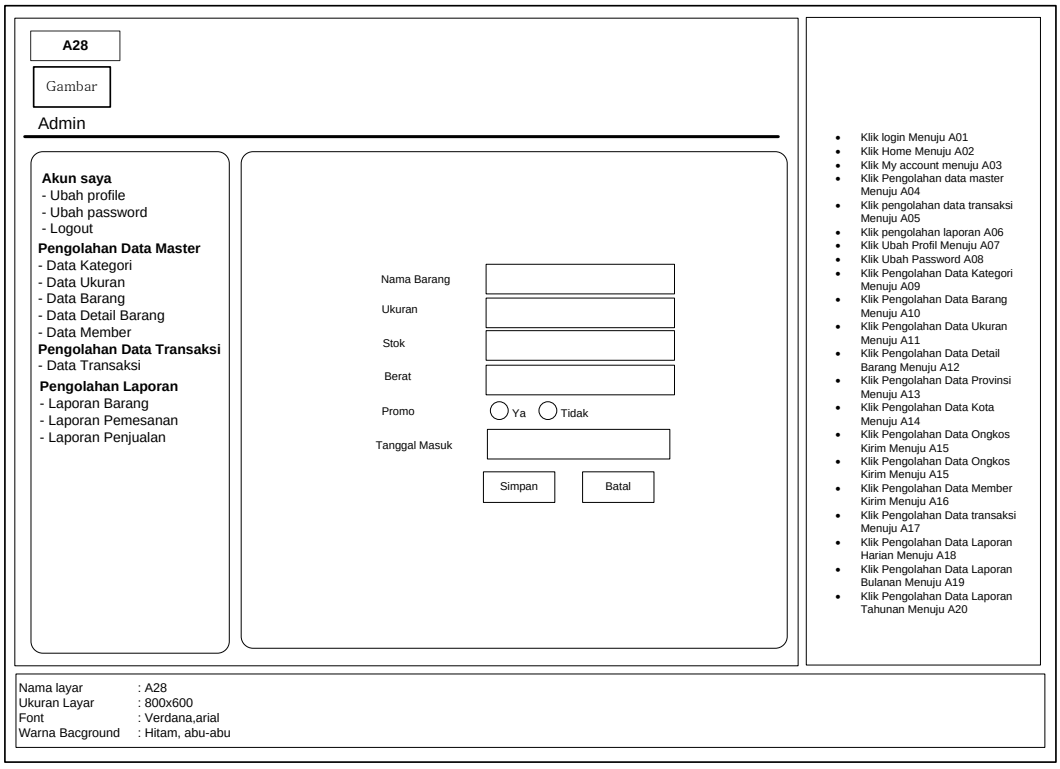
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka tambah detail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.70 dibawah ini:



Gambar 3.70 Perancangan antarmuka tambah detail barang

19. Perancangan Antarmuka Ubah Detail Barang

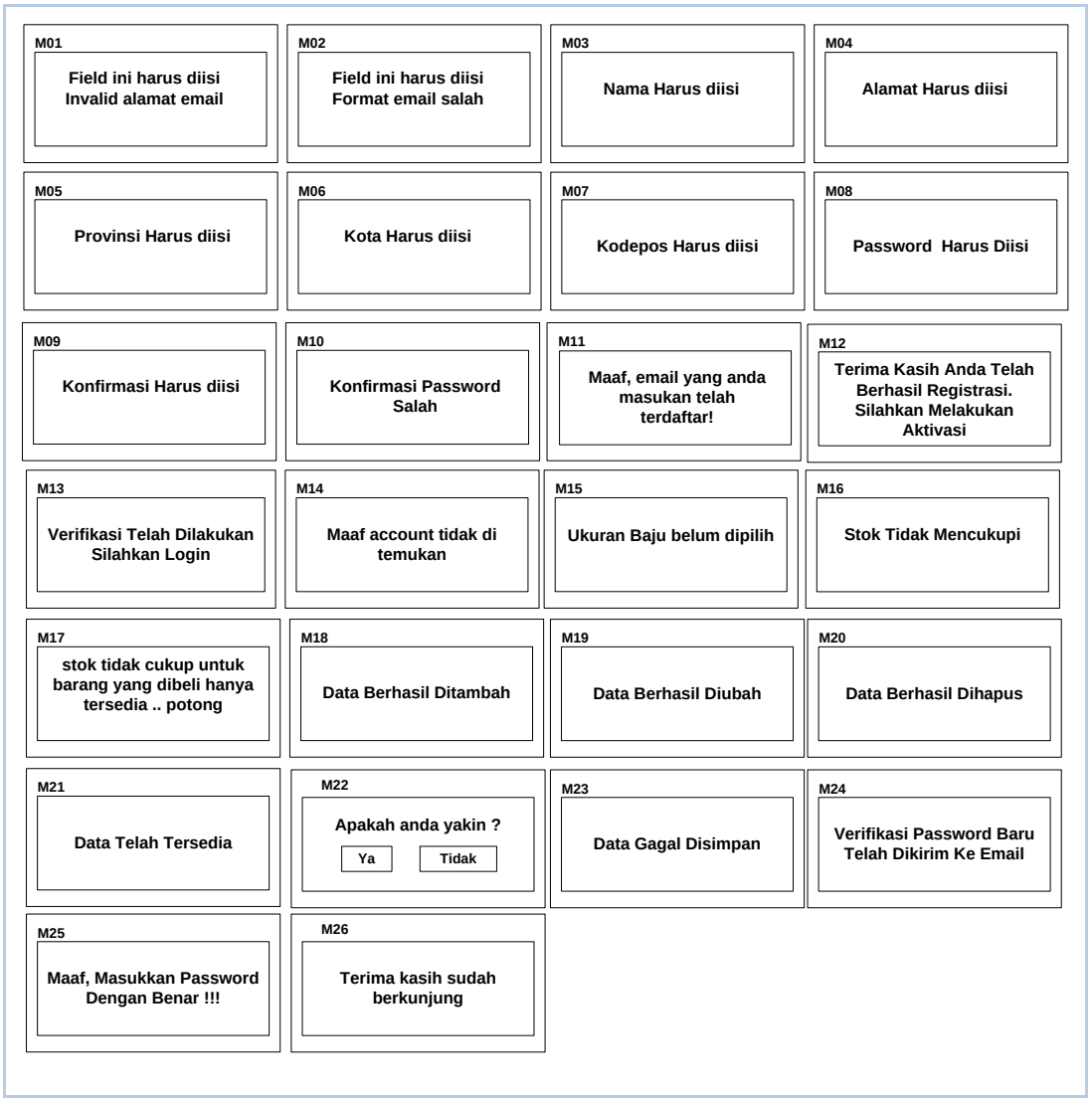
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka ubah detail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di distro zhipeng yang tercantum pada gambar 3.71 dibawah ini:



Gambar 3.71 Perancangan antarmuka ubah detail barang

3.3.2.4 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi e-commerce di distro zhipeng, Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :

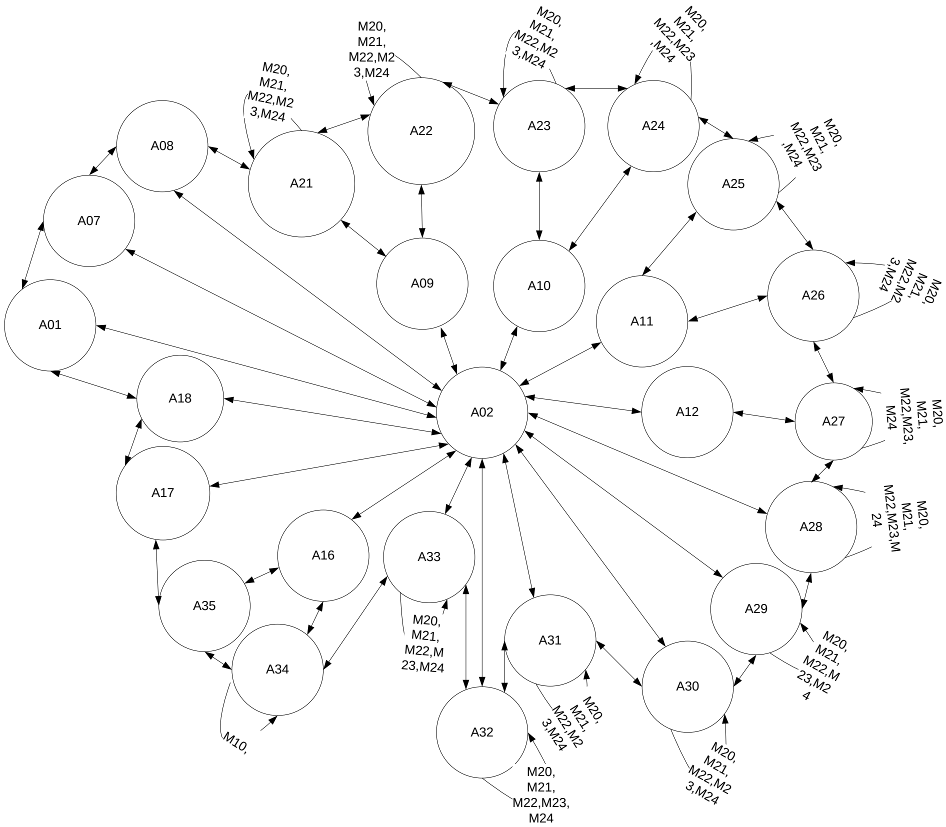


Gambar 3.72 Perancangan pesan

3.3.2.5 Jaringan Simantik

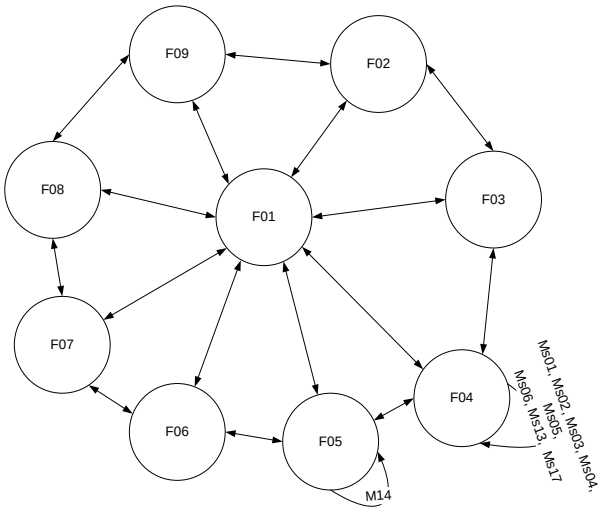
Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

1. Jaringan Simantik Admin



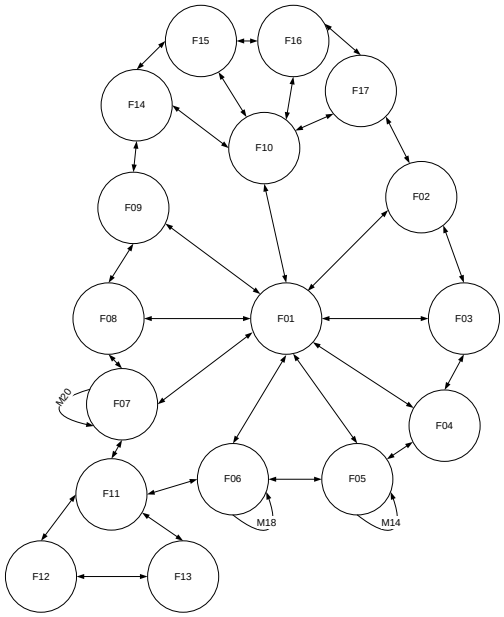
Gambar 3.73 Jaringan simantik admin

2. Jaringan Simantik Pengunjung



Gambar 3.74 Jaringan simantik pengunjung

3. Jaringan Simantik Member



Gambar 3.75 Jaringan simantik member