BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembuatan aplikasi ke dalam representasi perangkat lunak sebelum penulisan kode program di mulai sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan (implementasi). Implementasi yang dilakukan mencakup data-data yang digambarkan dengan tampilan. Sedangkan untuk pengujian meliputi pengujian terhadap perangkat lunak hasil implementasi.

IV.1 Implementasi

Implementasi merupakan tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis. Tujuan implementasi adalah untuk mnegkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga user dapat memberi masukan kepada pengembang sistem.

IV.1.1 Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Kebutuhan minimal perangkat keras *(Hardware)* yang diperlukan untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan ini adalah perangkat keras computer yang diusulkan dengan spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 4. 1 Implementasi Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	*processor*	Intel Pentium Core 2 Duo 2.0 Ghz
2	RAM	1 Gb
3	*Hardisk*	250 Gb
4	Monitor	1366*768 pixels

IV.1.2 Implementasi Perangkat Lunak (*Software)*

Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

a. *Microsoft Windows XP Profesional Service Pack 2* sebagai sistem operasi

b. Macromedia Dreamweaver sebagai media *coder*

c. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *PHP*

d. Software aplikasi *Web Server Xampp*

e. Software aplikasi *database MySQL*

f. Internet Explorer dan *Mozilla Firefox* sebagai media *browser*.

IV.1.3 Implementasi Database

Pembuatan database dilakukan dengan menggunakan aplikasi DBMS MySQL. Implementasi database dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

a. Pembuatan Database

CREATE DATABASE ` dappetit_dappetite `;

b. Tabel admin

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan username dan passworsd admin. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `verification` varbinary(40) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

c. Tabel buku tamu

Tabel ini berfungsi sebagai tempat penyimpanan komentar dari pengunjung ataupun member. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `buku_tamu` (
  `id_tamu` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `komentar` longtext NOT NULL,
  `tgl_input` datetime NOT NULL,
  `email` varchar(150) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_tamu`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=2 ;
```

d. Tabel detail_pembelian

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data detail pembelian yang dilakukan oleh member. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
  `id_detailbeli` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idpembelian` int(11) NOT NULL,
  `hargabeli` int(20) NOT NULL,
  `idproduk` int(8) NOT NULL,
  `size` varchar(20) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `diskon` int(11) NOT NULL,
  `qty_retur` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detailbeli`),
  KEY `idproduk` (`idproduk`),
  KEY `idpembelian` (`idpembelian`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=23 ;
ALTER TABLE `detail_pembelian`
```

```
  ADD CONSTRAINT `detail_pembelian_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`idpembelian`) REFERENCES `pembelian` (`id_pembelian`),
  ADD CONSTRAINT `detail_pembelian_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`idproduk`) REFERENCES `detail_produk` (`id_produk`);
```

e. Tabel detail_produk

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data detail produk. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produk` (
  `id_detailp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(8) NOT NULL,
  `size` varchar(12) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detailp`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=15 ;
ALTER TABLE `detail_produk`
  ADD CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

f. Tabel detail_retur

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan detail dari retur. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `ukuran` int(11) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `alasan` text NOT NULL,
  `status` varchar(10) NOT NULL,
  KEY `id_retur` (`id_retur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `detail_retur`
  ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_retur`) REFERENCES `retur` (`id_retur`);
```

g. Tabel gambar_produk

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan gambar-gambar produk. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar_produk` (
  `id_gam_pro` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nam_produk` varchar(50) DEFAULT NULL,
```

```
  `image` varchar(200) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_gam_pro`),
  KEY `nam_produk` (`nam_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=14 ;
ALTER TABLE `gambar_produk`
  ADD CONSTRAINT `gambar_produk_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`nam_produk`) REFERENCES `produk` (`produk`);
```

h. Tabel jasa_pengiriman

Tabel ini berfungsi sebagai tempat menyimpan data-data jenis pengiriman. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (
  `id_jasakirim` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_jasakirim` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jasakirim`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5 ;
```

i. Tabel kategori

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data kategori dari barang. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
```

```
`id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`kategori` varchar(40) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5 ;
```

j. Tabel member

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data-data dari member. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
`id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama` varchar(100) NOT NULL,
`alamat` text NOT NULL,
`id_kabkota` int(10) NOT NULL,
`kodepos` varchar(10) NOT NULL,
`telepon` varchar(20) NOT NULL,
`email` varchar(100) NOT NULL,
`password` varchar(50) NOT NULL,
`tgl_reg` datetime NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_member`),
UNIQUE KEY `email` (`email`),
KEY `id_kabkota` (`id_kabkota`)
```

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=COMPACT AUTO_INCREMENT=25 ;

ALTER TABLE `member`

ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kabkota`) REFERENCES `t_kabkota` (`id_kabkota`);

k. Tabel ongkos_kirim

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data ongkos kirim. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (

`id_ongkir` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

`harga_ongkir` int(11) NOT NULL,

`id_kabkota` int(11) NOT NULL,

`id_jasakirim` int(11) NOT NULL,

`jenis_pengiriman` varchar(100) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_ongkir`),

KEY `id_jasakirim` (`id_jasakirim`),

KEY `id_kabkota` (`id_kabkota`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=47 ;

ALTER TABLE `ongkos_kirim`

ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kabkota`) REFERENCES `t_kabkota` (`id_kabkota`),

```
ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_jasakirim`) REFERENCES `jasa_pengiriman` (`id_jasakirim`);
```

l. Tabel pembelian

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan dat-data pembelian yang dilakukan oleh member. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
 `id_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `session_id` varchar(32) NOT NULL,
 `tgl_beli` datetime NOT NULL,
 `tgl_bayar` datetime NOT NULL,
 `status` enum('pesan','bayar','konfirmasi','kirim','selesai','retur') NOT NULL,
 `id_member` int(11) NOT NULL,
 `pembayaran` enum('rekening','paypal','cod') NOT NULL,
 `kirim_nama` varchar(50) NOT NULL,
 `kirim_alamat` text NOT NULL,
 `kirim_telp` varchar(12) NOT NULL,
 `kirim_kota` int(11) NOT NULL,
 `kirim_kdpos` varchar(6) NOT NULL,
 `kirim_ongkos` int(32) NOT NULL,
 `id_ongkir` int(11) NOT NULL,
```

```
`kirim_resi` varchar(15) NOT NULL,
`transfer_bank` varchar(20) NOT NULL,
`transfer_rekening` varchar(30) NOT NULL,
`no_transaksi` int(11) NOT NULL,
`transfer_jumlah` int(32) NOT NULL,
`transfer_tgl` varchar(30) NOT NULL,
`penerima_bank` varchar(15) NOT NULL,
`penerima_rekening` varchar(30) NOT NULL,
`totalbayar` decimal(32,2) NOT NULL,
`tgl_kirim` datetime NOT NULL,
`tgl_terima` datetime NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pembelian`),
UNIQUE KEY `kirim_resi` (`kirim_resi`),
KEY `id_member` (`id_member`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=30 ;
ALTER TABLE `pembelian`
ADD CONSTRAINT `pembelian_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`);
```

m. Tabel produk

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data-data produk. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(8) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `produk` varchar(30) NOT NULL,
  `detail` text NOT NULL,
  `diskon` int(3) DEFAULT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
  `tgl_input` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  UNIQUE KEY `produk` (`produk`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `produk`
  ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`);
```

n. Tabel retur

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data-data retur barang. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
`id_member` int(11) NOT NULL,
`id_pembelian` int(11) NOT NULL,
`tgl_retur` datetime DEFAULT NULL,
`keterangan` text,
`resi_retur` varchar(50) NOT NULL,
`status` varchar(20) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_retur`),
KEY `id_pembelian` (`id_pembelian`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=2 ;
ALTER TABLE `retur`
ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_pembelian`) REFERENCES `pembelian` (`id_pembelian`);
```

o. Tabel temp_pemesanan

Tabel ini berfungsi sebagai tempat sementara penyimpanan pesanan. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `temp_pemesanan` (
 `id_temp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `idproduk` int(8) NOT NULL,
 `session_id` varchar(32) NOT NULL,
 `qty` int(11) NOT NULL,
 `temp_size` varchar(9) NOT NULL,
```

```
  `temp_hargadiskon` int(20) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_temp`),
  KEY `idproduk` (`idproduk`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5 ;
ALTER TABLE `temp_pemesanan`
  ADD CONSTRAINT `temp_pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`idproduk`) REFERENCES `detail_produk` (`id_produk`);
```

p. Tabel kabupaten kota

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data kabupaten dan kota. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_kabkota` (
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_prov` int(10) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kabkota` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kabkota`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=425 ;
  ALTER TABLE `t_kabkota`
```

```
    ADD CONSTRAINT `t_kabkota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_prov`)
REFERENCES `t_provinsi` (`id_prov`);
```

q. Tabel Provinsi

Tabel ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan data provinsi. Adapun query yang digunakan adalah sebagai berikut :

```
REATE TABLE IF NOT EXISTS `t_provinsi` (
  `id_prov` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_prov`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=34 ;
```

IV.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman web yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk file program berekstensi .php dan .html. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk user pengunjung, member dan admin.

Tabel 4. 2 Implementasi Antarmuka Pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Halaman Utama	Menampilkan produk terbaru, barang diskon.	home.php
Registrasi member	Halaman registrasi digunakan untuk mendaftar sebagai member baru	register.php
Produk	Halaman produk berisi tentang	produk.php

	semua produk yang di jual	
Kontak	Halaman kontak berisi tentang komentar yang ingin disampaikan	kontak.php
Cara Berbelanja	Halaman cara belanja berisi tentang cara belanja	Cara_belanja.php
Detail Produk	Halaman detail produk digunakan untuk melihat detail produk dari produk yang di pilih	Detail_produk.php
Keranjang Belanja / pemesanan	Halaman keranjang belanja digunakan untuk melihat, merubah dan membatalkan pemesanan	pemesanan.php
Login Member	Login member digunakan sebagai halaman login member	login.php

Tabel 4. 3 Implementasi Antarmuka Member

Menu	Deskripsi	Name File
Halaman Utama	Menampilkan produk terbaru, barang diskon.	home.php
Produk	Halaman produk berisi tentang semua produk yang di jual	produk.php
Retur Produk	Halaman retur produk digunakan untuk melakukan kegiatan untuk retur produk yang telah di beli	retur.php
Profil Member	Halaman profil member digunakan untuk melihat data member dan edit member	member.php
Kontak	Halaman kontak berisi tentang komentar yang ingin disampaikan	kontak.php
Detail Produk	Halaman detail produk digunakan untuk melihat detail produk dari produk yang di pilih	Detail_produk.php
Keranjang Belanja / pemesanan	Halaman keranjang belanja digunakan untuk melihat, merubah dan membatalkan pemesanan	pemesanan.php
Form pengiriman	Digunakan untuk mengisi alamat data penerima pengiriman produk yang dibeli	pengiriman.php
Form Jasa Pengiriman	Digunakan untuk memilih jasa pengiriman yang akan digunakan	Jasa kirim.php
History transaksi	Digunakan untuk melihat history pembelian, memilih metode pembayaran dan melihat status	History.php

	transaksi	
History retur	Digunakan untuk melihat history retur	Retur_history.php
Logout	Digunakan member untuk keluar dari aplikasi	logout.php

Tabel 4. 4 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Name File
Login admin	Digunakan sebagai halaman login admin	login.php
Halaman Utama	Menampilkan informasi tentang halaman administrator	index.php
Data admin	Digunakan jika admin ingin mengubah datanya	admin.php
Data kategori	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah data kategori	kategori.php
Data produk	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah data produk	produk.php
Detail Produk	Halaman detail produk digunakan untuk melihat detail produk dari produk yang di pilih	Detail_produk.php
Data member	Digunakan untuk melihat data member	member.php
Data provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah data provinsi	provinsi.php
Data kota	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah data kota	kota.php
Jasa Pengiriman	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah jasa pengiriman	jasakirim.php
Ongkos kirim	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah ongkos kirim	ongkir.php
Transaksi	Digunakan untuk memproses transaksi dari mulai konfirmasi pembayaran, pengiriman sampai selesai	transaksi.php
Retur	Digunakan untuk memproses transaksi retur produk	Retur_history.php
Buku Tamu	Digunakan Untuk mengelola	Kontak.php

	komentar saran, dan kritik serta feedback baik dari pengunjung maupun member.	
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan harian,bulanan maupun tahunan setra laporan data produk dalam bentuk PDF.	laporan.php
Logout	Digunakan admin untuk keluar dari aplikasi	logout.php

IV.2 Pengujian

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem yang baru adalah metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak dan pengujian ini berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

1. Kesalahan *interfaces*
2. Fungsi-fungsi yang tidak sesuai dengan prosedur
3. Kesalahan dalam struktur data
4. Kesalahan kinerja system

IV.2.1 Metode Pengujian

Pengujian program ini menggunakan metode *Black box* . Pengujian *Black-Box* merupakan pengujian program berdasarkan fungsi dari program. Tujuan dari metode *Black Box* ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada program. Pengujian dengan metode *blackbox* dilakukan dengan cara memberikan sejumlah input pada program aplikasi yang kemudian diproses sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya untuk melihat apakah program aplikasi menghasilkan output yang

diinginkan dan sesuai dengan fungsi dari program tersebut. Apabila dari input yang diberikan proses menghasilkan output yang sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka program aplikasi yang bersangkutan telah benar, tetapi jika output yang dihasilkan tidak sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka masih terdapat kesalahan pada program aplikasi.

Pengujian dilakukan dengan mencoba semua kemungkinan yang terjadi dan pengujian dilakukan berulang-ulang. Jika dalam pengujian ditemukan kesalahan, maka akan dilakukan penelusuran dan perbaikan untuk memperbaiki kesalahan yang terjadi. Jika telah selesai melakukan perbaikan, maka akan dilakukan pengujian kembali. Pengujian dan perbaikan dilakukan secara terus menerus hingga diperoleh hasil yang terbaik.

IV.2.2 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara *Alpha* dan *Betha* dengan metode pengujian yang sama. Pengujian *aplikasi e-commerce* berikut menggunakan data uji berdasarkan input data yang dimasukkan. Rencana pengujian selengkapnya terlihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 4. 5 Rencana Pengujian Halaman Admin

Pengujian Halaman Admin		
Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Uji**
Login Admin	Isi data login admin	*Black Box*
	Verifikasi data login admin	*Black Box*
Produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah, Edit data	*Black Box*

	produk	
Detail produk	Tampilkan detail produk	*Black Box*
	Tambah, Edit dan hapus detail produk	*Black Box*
Kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah, edit data kategori	*Black Box*
Member	Tampilkan data member	*Black Box*
Pengolahan data transaksi	Tampilkan data transaksi	*Black Box*
	Konfirmasi pembayaran	*Black Box*
	Konfirmasi pengiriman	*Black Box*
Admin	Tampilkan data admin	*Black Box*
	Edit data admin	*Black Box*
	Tambah data admin	*Black Box*
	Hapus data admin	*Black Box*
Provinsi	Tampilkan data Provinsi	*Black Box*
	Tambah data Provinsi	*Black Box*
	Ubah data Provinsi	*Black Box*
	Hapus data Provinsi	*Black Box*
Kota	Tampilkan data Kota	*Black Box*
	Tambah data Kota	*Black Box*
	Ubah data Kota	*Black Box*
	Hapus data Kota	*Black Box*
Laporan	Tampilan laporan data produk Harian, Bulanan dan tahunan	*Black Box*
	Tampilkan laporan data produk	*Black Box*
	Tampilkan laporan data retur	*Black Box*

Tabel 4. 6 Rencana Pengujian Halaman Member

Pengujian Halaman User		
Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Uji**
Registrasi *member*	Menampilkan *form* registrasi member	*Black Box*

	Isi *form* registrasi	*Black Box*
	Simpan data member baru	*Black Box*
Login	Menampilkan halaman login user	*Black Box*
Data Profil Member	Menampilkan data member	*Black Box*
	Menampilkan *form* ubah akun member	*Black Box*
	Simpan perubahan data member	*Black Box*
Menu History Transaksi	Menampilkan Daftar history	*Black Box*
	Menampilkan detail Pembelian	*Black Box*
	Menampilkan Status transaksi dan informasinya	*Black Box*
	Pilih metode pembayaran	*Black Box*
Menu Produk	Menampikan data Produk	*Black Box*
	Menampilkan produk berdasarkan kategori	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan, mengupdate dan menghapus data pemesanan	*Black Box*
Form Pengiriman	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*
	Menyimpan data pengiriman	*Black Box*
Form Pembayaran	Menampilkan konfirmasi Pemesanan	*Black Box*
Pencarian Produk	Menampilkan Hasil pencarian produk	*Black Box*

IV.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang telah disusun, maka akan dilakukan pengujian sebagai berikut :

IV.2.3.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpha merupakan pengujian yang menitikberatkan pada hasil *output* dari kendali *input* yang dimasukkan pada tampilan kendali *input* form tampilan, dimana pengujian dikatakan berhasil apabila *output* sesuai dengan kendali *input* yang dimasukan pada tiap tampilan.

1. Pengujian pada admin

Tabel 4. 7 Pengujian Login Admin

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username dan password valid	Menampilkan menu utama admin	Setelah Admin mengklik tombol login maka akan tampil halaman utama admin	[x] diterima [ ] ditolak
Username dan password admin *invalid*	menampilkan pesan kesalahan	Setelah Admin mengklik tombol login maka akan tampil pesan kesalahan	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 4. 8 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu produk	Menampilkan daftar data produk	Dapat menampilkan daftar data produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih tambah produk	Menampilkan form tambah produk	Dapat menampilkan fom tambah produk	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data produk valid	Data berhasil disimpan	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data produk invalid	Menampilkan pesan data gagal disimpan	Menampilkan pesan data gagal disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih edit Produk	Menampilkan form edit produk	Dapat menampilkan form edit produk	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data edit produk valid	Data berhasil diupdate	Menampilkan pesan Data berdasil diupdate	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data edit produk invalid	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate	[x] diterima [ ] ditolak

Pilih tambah detail produk	Menampilkan halaman detail produk	Dapat menampilkan halaman detail produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih tambah detail produk	Menampilkan form tambah detail produk	Dapat menampilkan fom tambah detail produk	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data detail produk valid	Data datail produk berhasil disimpan	Menampilkan pesan datadetail produk berhasil disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data detail produk invalid	Menampilkan pesan data gagal disimpan	Menampilkan pesan data gagal disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih delete detail produk	Menghapus data detail produk	Dapat menghapus data detail produk	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data pencarian produk	Menampilkan produk hasil pencarian, jika tidak ditemukan, menampilkan info tidak ditemukan	Menampilkan produk hasil pencarian, jika tidak ditemukan menampilkan info produk tidak ditemukan	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 4. 9 Pengujian Pengolahan Data Kategori

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu kategori	Menampilkan daftar data kategori	Dapat menampilkan daftar data kategori	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih tambah menu kategori	Menampilkan form menu kategori	Dapat menampilkan form menu kategori	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data kategori valid	Data kategori berhasil disimpan.	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data kategori invalid	Menampilkan pesan data kategori gagal disimpan.	Menampilkan pesan data kategori gagal disimpan.	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih edit Kategori	Menampilkan form edit kategori	Dapat menampilkan form edit kategori.	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data edit kategori valid	Data berhasil diupdate	Menampilkan pesan Data berdasil diupdate	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data edit kategori invalid	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 4. 10 Pengujian Pengolahan Data Member

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu member	Data pelanggan akan ditampilkan	Data member dapat ditampilkan	[x] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian pada member

Tabel 4. 11 Pengujian Registrasi Member

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
pilih menu register*member*	Tampil form registrasi *member*	Menampilkan form registrasi *member*	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data pendaftaran member *valid*	Jika semua field yang wajib diisi terisi denganbenar, maka akan melanjutkan proses registrasi	Form registrasiwajib isi di disi semua maka sesuai dengan ketentuan	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih tombol Daftar	Jika data masukan benar muncul pesan "Registrasi Berhasil Silahkan cek email untuk verifikasi akun"	Tampil pesan "Registrasi Berhasil Silahkan cek email untuk verifikasi akun"	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan data member tidak *valid*.	Menampilkan pesan kesalahan.	Tampil informasi kesalahan	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 4. 12 Pengujian Login Member

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *emailvalid*	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email*	[x] diterima [ ] ditolak
Memasukan *Passwordvalid*	Mengisikan data pada *field password*	Dapat mengisi pada *field password*	x] diterima [ ] ditolak

Pilih tombol login	Data *email* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Masuk ke halaman utama	[x] diterima [ ] ditolak
Masukan alamat *email* dan *passwordinvalid*	Menampilkan pesan kesalahan data *invalid*.	Menampilkan pesan kesalahan data *invalid*.	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 4. 13 Pengujian Data Profil Member

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu profil member	Menampilkan info akun member.	Dapat menampilkan info akun member	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih edit member	Menampilkan *form*edit member	Dapat menampilkan *form* edit member	[x] diterima [ ] ditolak
Data member yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[x] diterima [ ] ditolak
Pilihtombol Simpan	Data berhasil di update di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah".	[x] diterima [ ] ditolak
Pilihtombol Batal	Proses edit dibatalkan	Kembali ke halaman info akun member	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 4. 14 Pengujian Menu History Transaksi

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih tombol History transaksi.	Menampilkan daftar transaksi pembelian.	Dapat menampilkan daftar transaksi pembelian.	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih detail	Menapilkan detail pembelian.	Dapat menapilkan detail pembelian.	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 4. 15 Pengujian Menu Produk

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di *data base*	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih pada daftar kategori	Menampilkan produk berdasarkan kategori	Dapat menampilkan produk berdasarkan kategori	[x] diterima [ ] ditolak
Pilihgambar pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih*addtocart*	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 4. 16 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Kasus dan hasil uji			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih tombol *Update*	Data jumlah yang diupdate tersimpan *didatabase*	Dapat menampilkan perubahan data jumlah	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih tombol hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[x] diterima [ ] ditolak

IV.2.3.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji contoh diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pada setiap proses masih memungkinkan untuk

terjadinya kesalahan sintaks, tetapi secara fungsional sistem dapat mengeluarkan hasil yang diharapkan.

IV.2.3.3 Pengujian Betha

Pengujian *betha* adalah pengujian yang dilakukan secara objektif dengan kata lain pengujian ini adalah pengujian secara langsung di lapangan. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif dimana calon *responden* diberikan pertanyaan atau kuesioner (terlampir) dengan ketentuan skala untuk setiap pertanyaan.

Kuisioner dibagikan kepada masing-masing calon responden, diantaranya pelanggan, pengunjung dan admin. Kuesioner ini terdiri dari 8 pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran). Dari hasil kuesioner tersebut, lalu dihitunglah prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus:

$$\mathbf{Y = (P/Q) * 100\ \%}$$

Keterangan :

P = banyaknya jawaban responden setiap pertanyaan

Q = jumlah responden

Y = nilai prosentase

Kuesioner ini terdiri dari 7 pertanyaan dengan menggunakan empat pilihan jawaban yang mewakili dari tujuan akhir yang ingin dicapai dalam pembangunan *e-commerce* dalam penjualan sepatu khusus wanita pada toko d'appetite, dimana

daftar pertanyaan yang diberikan untuk masing-masing responden adalah sebagai berikut :

A. Pengujian pada admin

Pengujian betha untuk admin digunakan metode wawancara, dimana kuesioner terdiri dari 7 pertanyaan dengan daftar pertanyaan yang diberikan adalah sebagai berikut:

1. Apakah tampilan website untuk backend sudah dan mudah digunakan (*user friendly*)?
   Jawab :

   _____

   _____

2. Bagaimana menurut pendapat anda, apakah website ini dapat membantu dalam mengolah data produk dan pelanggan?
   Jawab :

   _____

   _____

3. Menurut anda apakah dengan adanya website ini dapat membantu dalam memasarkan produk toko?
   Jawab :

   _____

   _____

4. Apakah proses transaksi pemesanan dan pembayaran menjadi lebih mudah?
   Jawab :

   _____

   _____

5. Apakah *website* ini bisa dengan mudah diakses kapan saja selama masih ada jaringan internet?(jelaskan)
   Jawab :

   ---

6. Apakah website ini dapat membantu dalam proses pembuatan laporan?
   Jawab :

   ---

7. Apakah dengan adanya website ini pemberian informasi antara toko dan pelanggan menjadi lebih mudah?
   Jawab :

Dari hasil wawancara yang telah dilakukan pada admin, dapat disimpulkan bahwa tampilan dari website yang dibangun untuk bagian admin mudah dipahami serta cukup membantu admin dalam proses pengolahan data produk, pelanggan dan transaksi serta pembuatan laporan.

B. Pengujian pada member

Pengujian betha untuk member digunakan metode kuesioner, dimana kuesioner terdiri dari 7 pertanyaan dengan menggunakan 4 pilihan jawaban, dimana daftar pertanyaan yang diberikan adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 17 Tabel Skala Pertanyaan

Pertanyaan	Tingkat Skala Pertanyaan
1. Apakah dengan adanya *website* ini dapat mempermudah member untuk mengetahui produk terbaru pada toko D'appetite ?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
2. Apakah anda setuju dengan adanya *website* ini dapat memberikan solusi alternatif terhadap pemesanan produk pada toko D'appetite (terutama yang jauh dari lokasi) ?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
3. Apakah anda setuju bahwa website ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian produk?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
4. Apakah anda setuju bahwa *website* ini memberikan keamanan bagi Anda pada saat melakukan transaksi pembayaran?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
5. Apakah anda setuju *website* ini dapat dengan mudah diakses kapan saja selama masih ada jaringan internet?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
6. Apakah anda setuju bahwa informasi produk	A. Sangat setuju
	B. Setuju

yang diberikan oleh website ini sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
7. Apakah anda setuju *website* ini dapat dengan mudah digunakan?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju

Berikut adalah hasil perhitungan masing-masing jawaban dari setiap pertanyaan, yakni sebagai berikut:

Tabel 4. 18 Pertanyaan no 1

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.1	Apakah dengan adanya *website* ini dapat mempermudah member untuk mengetahui produk terbaru pada toko D'appetite ?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	2	8	0	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	20%	80%	0%	0%

Tabel 4. 19 Pertanyaan no 2

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.2	Apakah anda setuju dengan adanya *website* ini dapat memberikan solusi alternatif terhadap pemesanan produk pada toko D'appetite (terutama yang jauh dari lokasi) ?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	3	7	0	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	30%	70%	0%	0%

Tabel 4. 20 Pertanyaan no 3

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.3	Apakah anda setuju bahwa website ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian produk?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	2	5	3	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	20%	50%	30%	0%

Tabel 4. 21 Pertanyaan no 4

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.4	Apakah anda setuju bahwa *website* ini memberikan keamanan bagi Anda pada saat melakukan transaksi pembayaran?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	0	7	3	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	0%	70%	30%	0%

Tabel 4. 22 Pertanyaan no 5

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.5	Apakah anda setuju *website* ini dapat dengan mudah diakses kapan saja selama masih ada jaringan internet?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	3	7	0	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	30%	70%	0%	0%

Tabel 4. 23 Pertanyaan no 6

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.6	Apakah anda setuju bahwa informasi produk yang diberikan oleh website ini sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	1	6	3	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	10%	60%	30%	0%

Tabel 4. 24 Pertanyaan no 7

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.7	Apakah anda setuju *website* ini dapat dengan mudah digunakan?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	0	10	0	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	0%	100%	0%	0%

C. Pengujian pada pengunjung

Pengujian betha untuk pengunjung digunakan metode kuesioner, dimana kuesioner terdiri dari 7 pertanyaan dengan menggunakan 4 pilihan jawaban, dimana daftar pertanyaan yang diberikan adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 25 Tabel Skala Pertanyaan Pengunjung

Pertanyaan	Tingkat Skala Pertanyaan
1. Apakah dengan adanya *website* ini dapat mempermudah mengetahui produk terbaru pada toko D'appetite ?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
2. Apakah anda setuju bahwa tampilan website	A. Sangat setuju

menarik dan mudah dpahami (*user friendly*)	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini dapat memberikan informasi sesuai dengan yang diinginkan?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
4. Apakah anda setuju dengan adanya website ini toko D'appetite dapat memperluas pangsa pasarnya?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
5. Apakah *website* ini bisa dengan mudah diakses kapan saja selama masih ada jaringan internet?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
6. Apakah anda setuju bahwa website ini telah layak untuk di-online-kan?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju
7. Apakah *website* ini dapat dengan mudah digunakan?	A. Sangat setuju
	B. Setuju
	C. Biasa saja
	D. Kurang setuju

Berikut adalah hasil perhitungan masing-masing jawaban dari setiap pertanyaan, yakni sebagai berikut:

Tabel 4. 26 Pertanyaan no 1

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.1	Apakah dengan adanya *website* ini dapat mempermudah mengetahui produk terbaru pada toko D'appetite ?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	3	7	0	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	30 %	70 %	0 %	0%

Tabel 4. 27 Pertanyaan no 2

ERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.2	Apakah anda setuju bahwa tampilan website menarik dan mudah dpahami (*user friendly*)			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	2	6	2	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	20 %	60 %	20 %	0

Tabel 4. 28 Pertanyaan no 3

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.3	Apakah anda setuju bahwa *website* ini dapat memberikan informasi sesuai dengan yang diinginkan?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	4	6	0	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	40 %	60 %	0 %	0%

Tabel 4. 29 Pertanyaan no 4

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN	
Pertanyaan No.4	Apakah anda setuju dengan adanya website ini toko D'appetite dapat memperluas pangsa pasarnya?

Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Biasa Saja	Kurang setuju
Frekuensi jawaban	3	3	4	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	30 %	30 %	40 %	0%

Tabel 4. 30 Pertanyaan no 5

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.5	Apakah *website* ini bisa dengan mudah diakses kapan saja selama masih ada jaringan internet?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	6	3	1	0
Populasi sampel	10	10	10	10
Jumlah persentase	60 %	30 %	10 %	0%

Tabel 4. 31 Pertanyaan no 6

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.6	Apakah anda setuju bahwa website ini telah layak untuk di-online-kan?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	4	6	0	0
Populasi sampel	0	0	0	0
Jumlah persentase	40 %	60 %	0 %	0

Tabel 4. 32 Pertanyaan no 7

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN				
Pertanyaan No.7	Apakah *website* ini dapat dengan mudah digunakan?			
Kategori jawaban	**Sangat setuju**	**Setuju**	**Biasa Saja**	**Kurang setuju**
Frekuensi jawaban	3	5	2	0
Populasi sampel	0	0	0	0
Jumlah persentase	30 %	50 %	20 %	0%

IV.2.3.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha

Kesimpulan yang dapat ditarik dari hasil pengujian *Betha* adalah :

1. Aplikasi yang dibuat dapat mempermudah dalam melihat produk terbaru yang ditawarkan oleh toko D'appetite.
2. Aplikasi yang dibuat dapat mempermudah dan mempercepat dalam pemesanan produk.
3. Aplikasi yang dibuat dapat memberikan keamanan pada saat melakukan transaksi pembayaran.
4. *Website* ini dapat dengan mudah digunakan oleh berbagai responden.