BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem adalah tahapan penguraian dari suatu sistem yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Dimana analisis sistem bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem pada toko D'appetite. Dengan menganalisis masalah dan menganalisis *prosedur* sistem yang sedang berjalan, maka dapat dijadikan sebagai dasar perancangan dan perbaikan pada sistem yang baru agar dapat menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

III.1.1 Analisis Masalah

Toko D'appetite masih memerlukan pengembangan dari segi *marketing* / pemasaran produknya untuk mempertahankan prestasinya, kurangnya media penghubung dengan para *customer,* memberikan kesulitan dalam proses penyebaran informasi produk promosi dan penjualan produk dengan keterbatasan kemampuan menjangkau tempat tujuan. Dalam sarana penjualan, media transaksi belum tersetting secara otomatis yang ditunjang sarana *online*.

III.1.2 Analisis Sistem yang sedang Berjalan

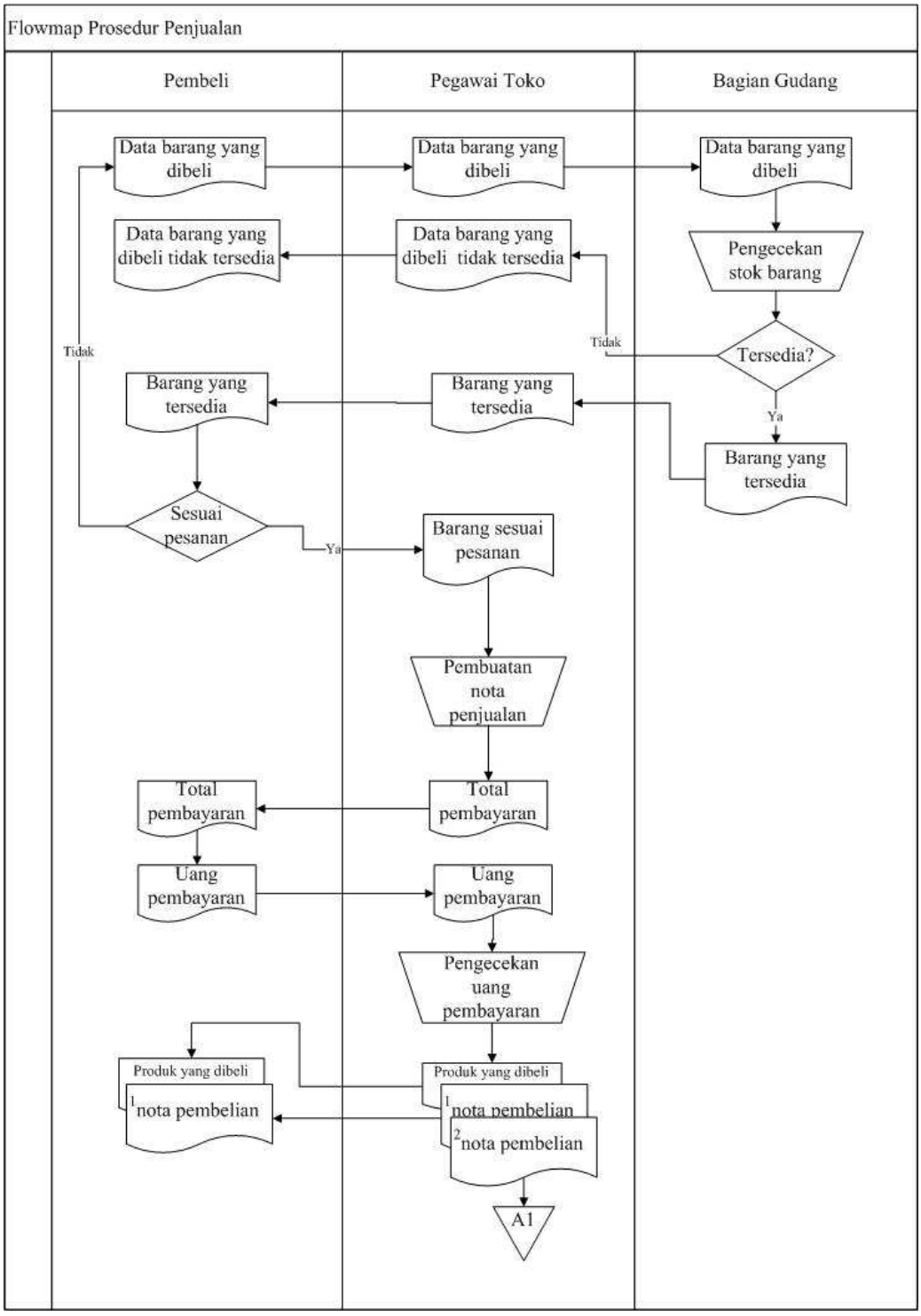
Prosedur adalah kumpulan dari proses dalam suatu sistem yang saling terkait antara satu dengan yang lainnya untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Sistem yang sedang berjalan saat ini memiliki lima prosedur, yaitu prosedur penjualan, prosedur pemesenan, prosedur pengambilan barang, prosedur retur barang dan prosedur laporan rekapitulasi penjualan.

1. **Prosedur Penjualan**

Sistem penjualan yang sedang berjalan saat ini adalah sistem penjualan konvensional yaitu pembeli datang ke toko D'appetite kemudian melihat dan memilih langsung barang-barang yang di pajang, kemudian membawanya ke pegawai toko untuk diambilkan barang yang baru yang sesuai dengan pesanan pembeli. Adapun deskripsi dari sistem penjualan dan pembayaran yang sedang berjalan sebagai berikut:

1. Pembeli / *customer* menyerahkan barang langsung kepada pegawai toko.
2. Pegawai toko menerima barang yang akan di beli, kemudian diserahkan ke bagian gudang untuk dicarikan barang yang baru.
3. Bagian gudang memeriksa stok barang yang di pesan, jika tidak tersedia maka bagian gudang akan memberitahukan ke pegawai toko untuk diberitahukan kepada pembeli bahwa stok barang tidak tersedia.
4. Jika barang tersedia maka bagian gudang akan memberikan kepada pegawai toko lalu diberikan kepada pembeli.

5. Pembeli boleh memeriksa dulu barang yang akan dipesannya, jika barang yang dipesan tidak sesuai atau cacat maka akan dicarikan kembali produk yang baru, jika tidak ada masalah transaksi dilanjutkan.
6. Pegawai toko mencatat transaksi penjualan kemudian mencetak bukti transaksi / nota pembayaran dalam dua rangkap, satu rangkap dijadikan arsip toko, sedangkan yang 1 rangkap diserahkan kepada pembeli.
7. Pembeli membayar sejumlah uang yang tertera pada nota tersebut kepada pegawai toko.



Keterangan:
A1 : Arsip penjualan

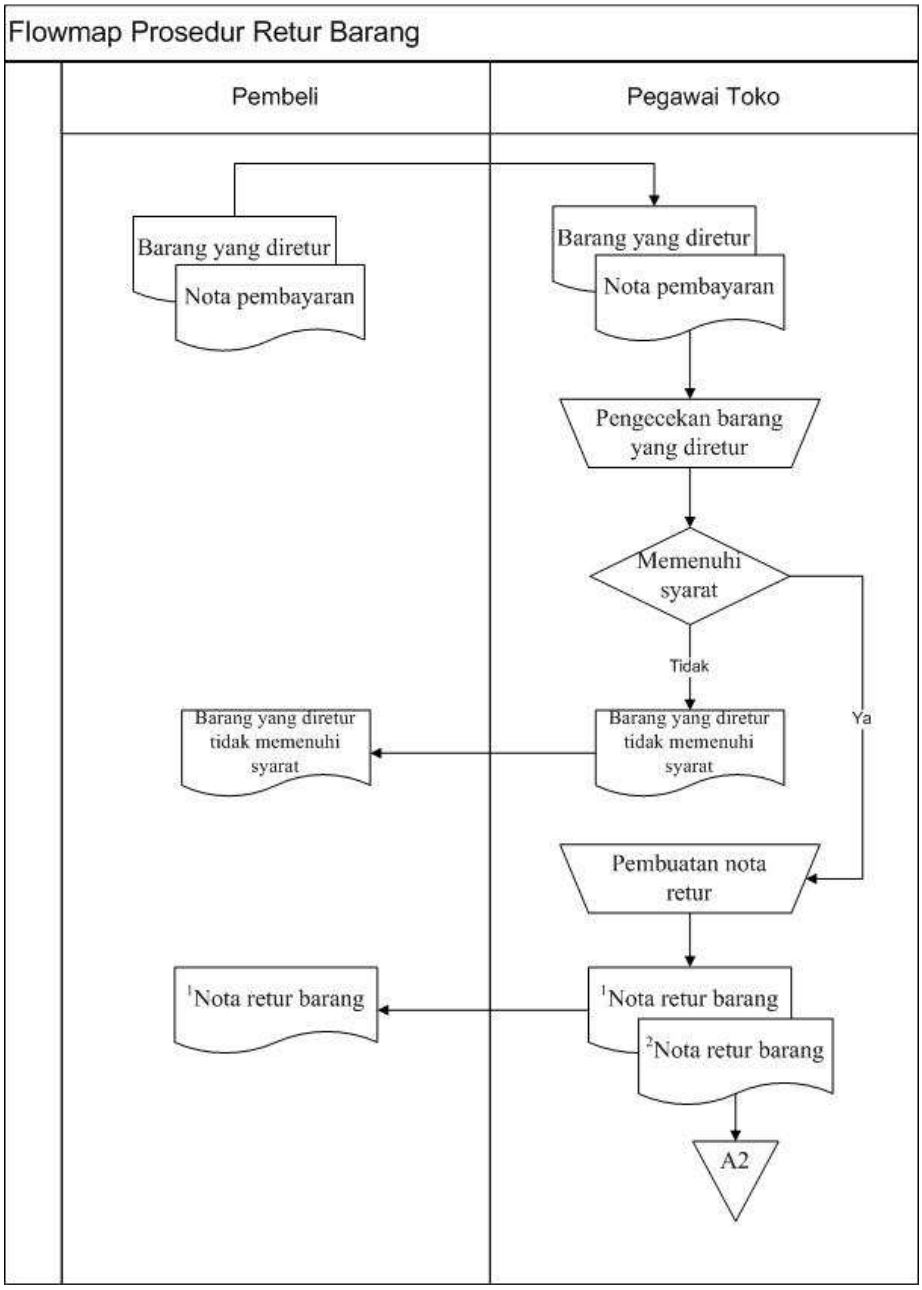
Gambar 3. 1 Flowmap Prosedur Penjualan

2. Prosedur Retur Barang

Retur / menukarkan barang karena tidak sesuai dengan pesanan atau tidak cocok dengan selera pembeli dalam waktu 7 hari setelah pembelian, dengan syarat barang tidak rusak / cacat dan barang hanya bisa direturkan dengan barang lagi.

Deskripsi dari prosedur retur barang pada sistem yang berjalan pada toko D'appetite sebagai berikut:

1. Pembeli membawa nota pembayaran beserta barang yang akan di retur, kemudian diserahkan ke pegawai toko.
2. Pegawai toko akan memeriksa nota pembayaran pada database toko, kemudian memeriksa barang yang akan direturkan, jika barang yang direturkan tidak memenuhi syarat tentang ketentuan retur, maka retur barang tidak dapat dilakukan.
3. Jika memenuhi syarat, pegawai toko akan mencetak nota retur barang sebanyak dua rangkap masing-masing untuk arsip dan pembeli.
4. Pegawai toko kemudian mengganti barang baru yang sama kepada pembeli.



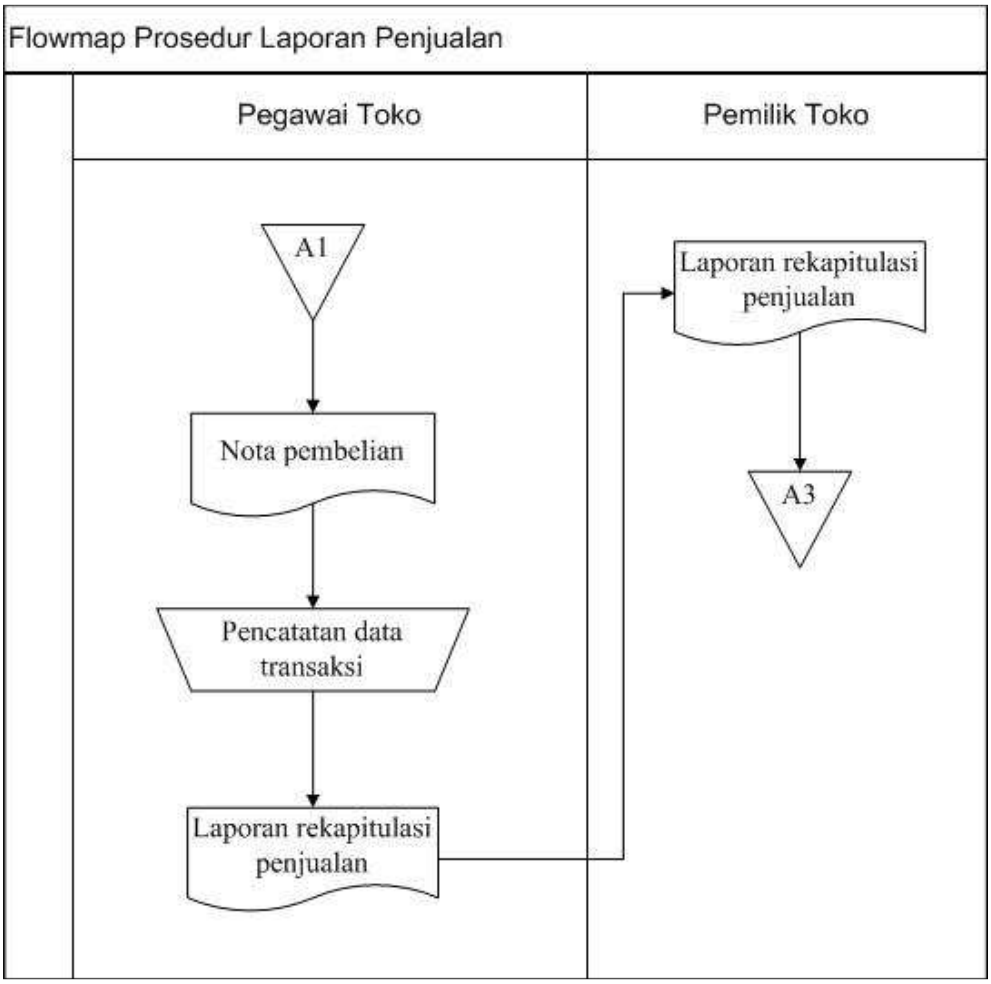
Keterangan:
A2: Arsip retur barang

Gambar 3. 2 Flowmap Prosedur Retur Barang

3. Prosedur Laporan Penjualan

Deskripsi dari prosedur laporan penjualan sebagai berikut:

1. Pegawai toko mengumpulkan nota pembelian kemudian melakukan penjualan.
2. Pegawai toko akan mencatat data transaksi ke dalam buku besar.
3. Pegawai toko memberikan laporan penjualan kepada pemilik toko.



Keterangan:
A3: Arsip laporan rekapitulasi penjualan

Gambar 3. 3 Flowmap Prosedur Laporan Penjualan

III.1.3 Analisis *Non* Fungsional

Analisis kebutuhan *non* fungsional adalah sebuah langkah dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan digunakan perangkat lunak yang dibangun.

Analisis *non* fungsional tidak hanya menganalisis siapa saja yang akan menggunakan aplikasi tetapi juga menganalisis perangkat keras dan perangkat lunak, sehingga dapat menentukan kompabilitas aplikasi yang dibangun terhadap sumber daya yang ada. Setelah melakukan analisis non fungsional, maka dilanjutkan kelangkah berikutnya, yaitu menentukan kebutuhan non fungsional sistem yang akan dibangun untuk disesuaikan dengan fakta yang ada.

Apabila terjadi ketidakcocokan antara fakta dan kebutuhan, maka perlu adanya penyesuaian fakta terhadap kebutuhan yang ada. Apabila kebutuhan tidak dipenuhi maka sistem yang akan dibangun tidak akan berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan.

Analisis non fungsional dan kebutuhan fungsional yang dilakukan dibagi dalam tiga tahap, yaitu :

1. Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)
2. Analisis Perangkat Lunak (*Software*)
3. Analisis Pengguna (*User*)

III.1.3.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat Keras adalah seluruh komponen atau unsur peralatan yang digunakan untuk menunjang pembangunan suatu sistem. Perangkat keras yang diperlukan yaitu :

Tabel 3. 1 Analisis *Hardware*

No	Server	Client
1	*Processor* dengan kecepatan 3,0 GHz	*Processor* dengan kecepatan 2,8 GHz
2	RAM sebesar 2 GB	RAM sebesar 1 GB
3	Kapasitas Hardisk 320 GB	Kapasitas *free* Hardisk 80 GB
4	VGA *graphic card* G-Force 9800GT	VGA *graphic card* G-Force 9800GS
5	DVD-Rom 52x	Printer
6	Printer	

III.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi *e-commerce* pada toko sepatu D'appetite adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 2 *Analisis Software*

No	Server	Client
1	Sistem Operasi Window XP *Professional Service Pack II*	Sistem Operasi Window XP *Professional Service Pack II*
2	Web Browser	Web Browser
3	Macromedia dream weaver 8.0	

4	Web Server XAMP	

III.1.3.3 Analisis Pengguna (*User*)

Perangkat keras dan perangkat lunak yang ada tidak akan berguna apabila tidak ada pengguna (*user*) yang mengoperasikannya. Adapun pengguna (*user*) yang terlibat dalam aplikasi *e-commerce* pada toko sepatu D'appetite adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 3 Analisis *User*

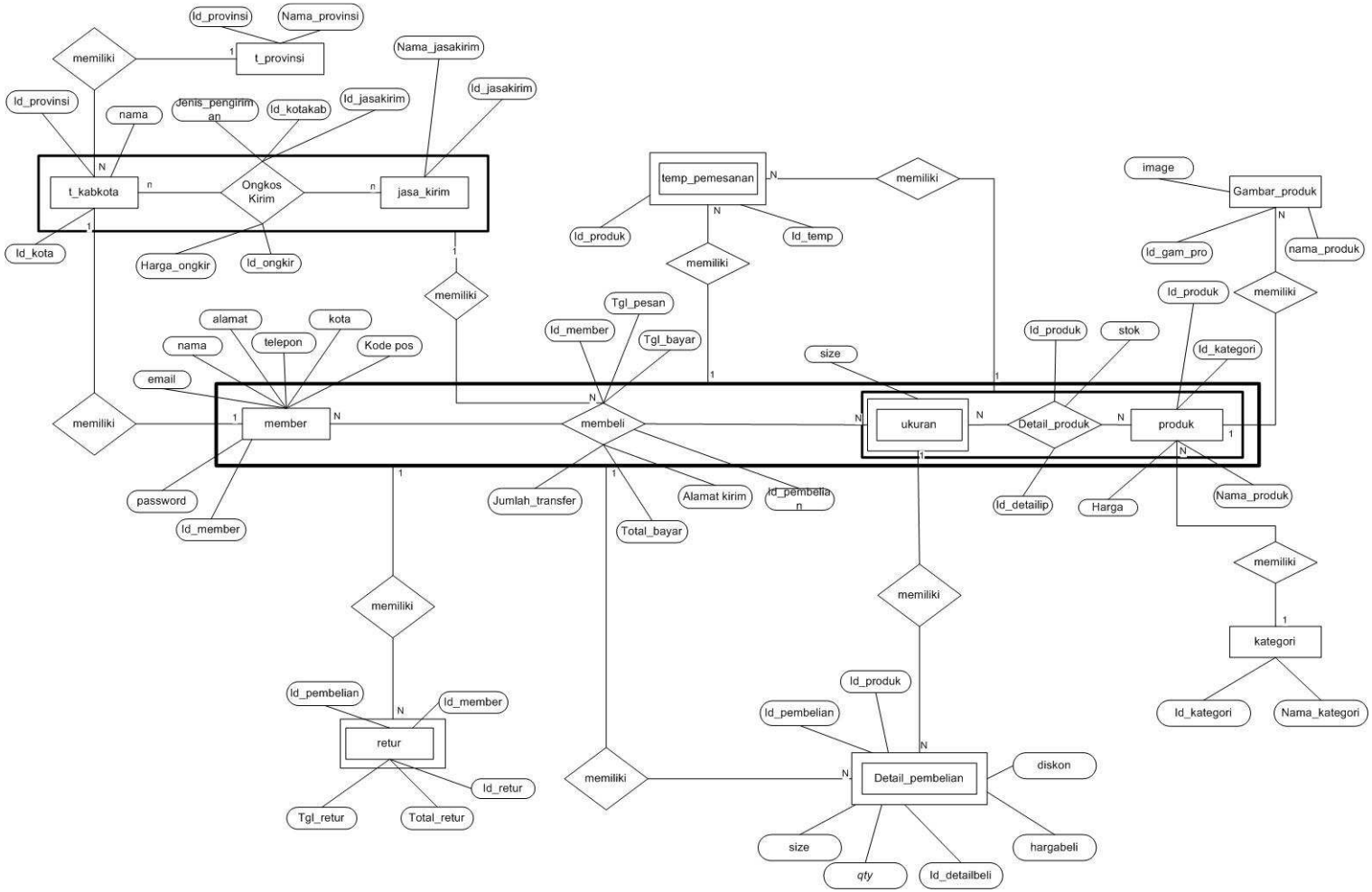
ADMIN	PENGUNJUNG	MEMBER
Bertanggung jawab sebagai pengelola dengan tugas dan akses khusus, yaitu *read*, *write*, *update*, dan *delete* dalam mengolah aplikasi *e-commerce* pada toko sepatu D'appetite.	Pengunjung dapat mengakses, melihat catalog produk, melakukan transaksi pembelian dan melakukan registrasi menjadi member di aplikasi *e-commerce* pada toko D'appetite.	Member adalah pengunjung yang telah melakukan registrasi, member dapat melakukan semua yang dilakukan pengunjung biasa dan juga mempunyai *account* pribadi yang berisi data member dan history pembelian.

III.1.4 Analisis Basis Data

Setiap sistem informasi membutuhkan data untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Data yang ada saling terhubung atau berelasi antara satu dengan yang lain untuk menyajikan informasi yang benar. Apabila data yang ada tidak berelasi, maka tidak akan terbentuk suatu pengolahan data menjadi informasi untuk memodelkan relasi data dalam model analisis perangkat lunak terstruktur digunakan sebuah alat bantu berupa sebuah diagram yang disebut diagram E-R (*Entity-Relationship*).

III.1.4.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Dari hasil analisis, terdapat data yang akan dipakai dalam proses pembangunan aplikasi penjualan berbasis *web.* Dari data yang telah diperoleh akan digunakan untuk mendesain basis data dengan atribut-atribut yang melengkapinya. Dalam hal ini akan digunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk merancang basis data. ERD yang merupakan hasil analisis sebagai berikut :

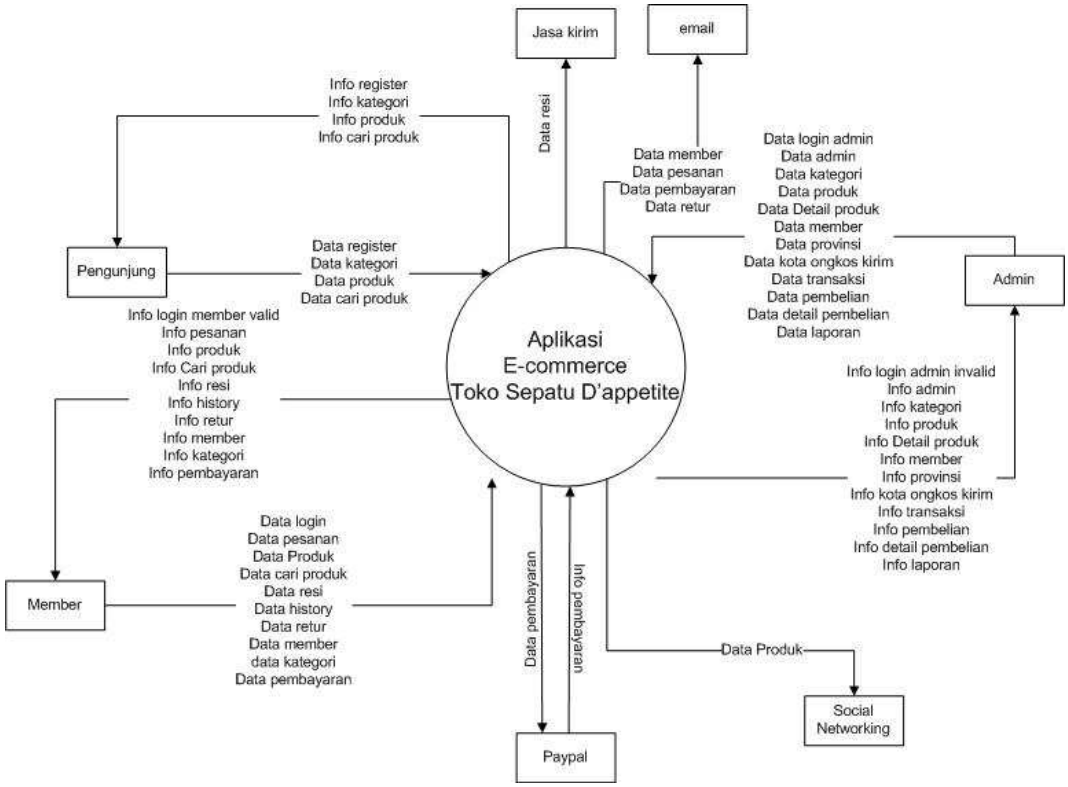


Gambar 3. 4 ***Entity Relationship Diagram***

III.1.5 Analisis Fungsional

III.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram Konteks berfungsi untuk memetakan model lingkungan (menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukan dan keluaran sistem), yang direpresentasikan melalui lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Diagram Konteks dari Pembangunan Aplikasi *E-commerce* pada toko sepatu D'appetite adalah sebagai berikut:

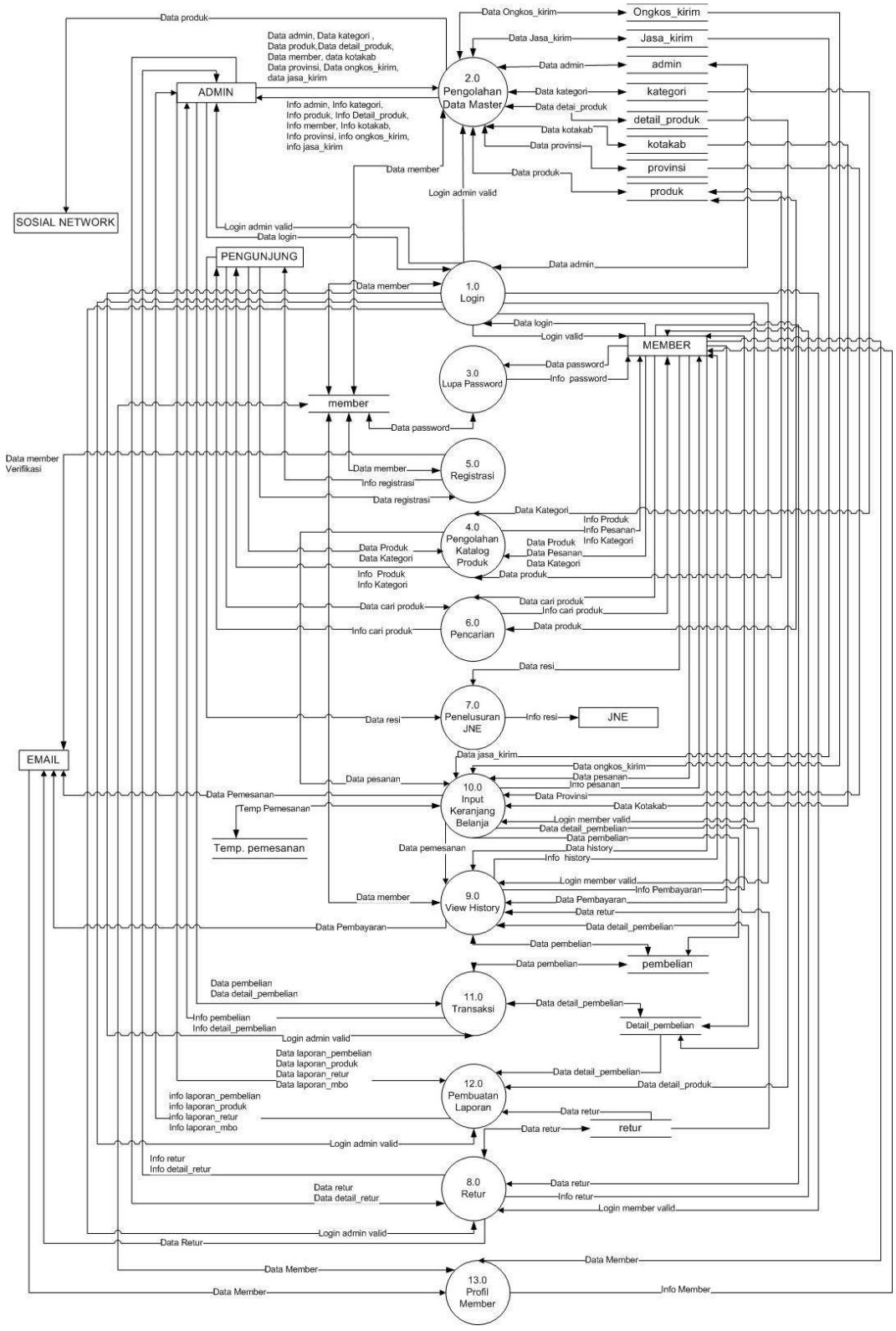


Gambar 3. 5 Diagram Konteks

III.1.5.2 Data Flow Diagram

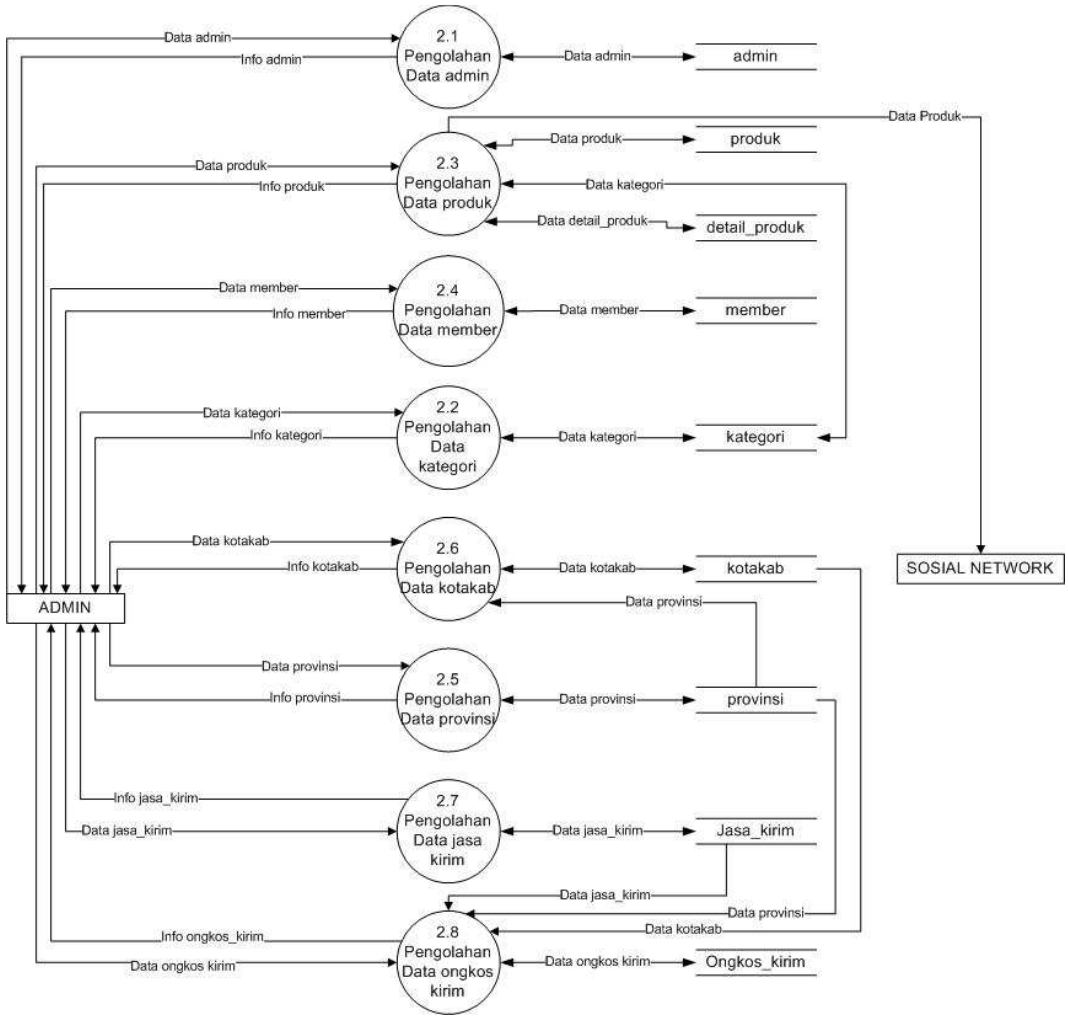
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem. *DFD* yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya:

1. DFD Level 1

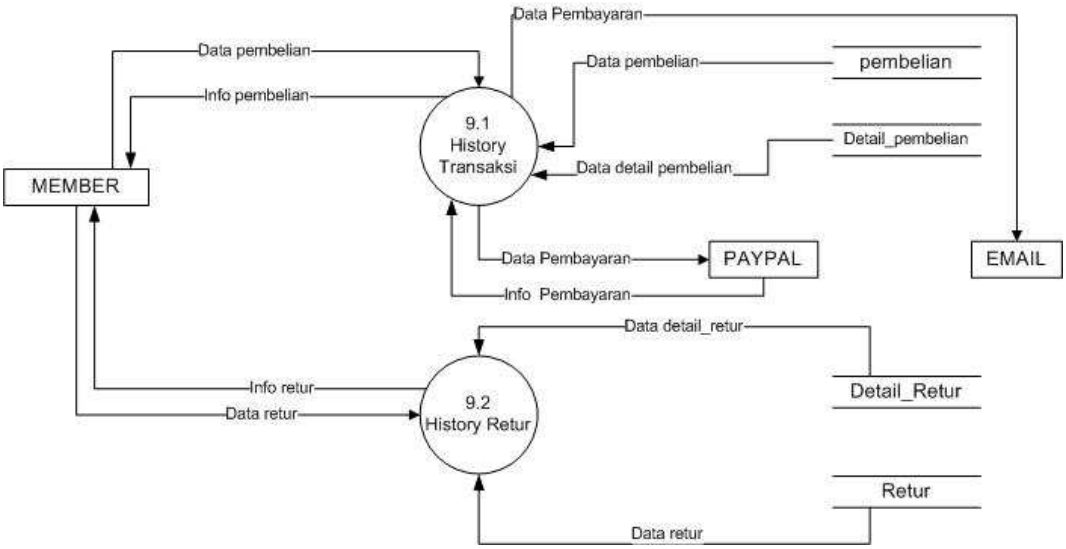


Gambar 3. 6 DFD Level 1

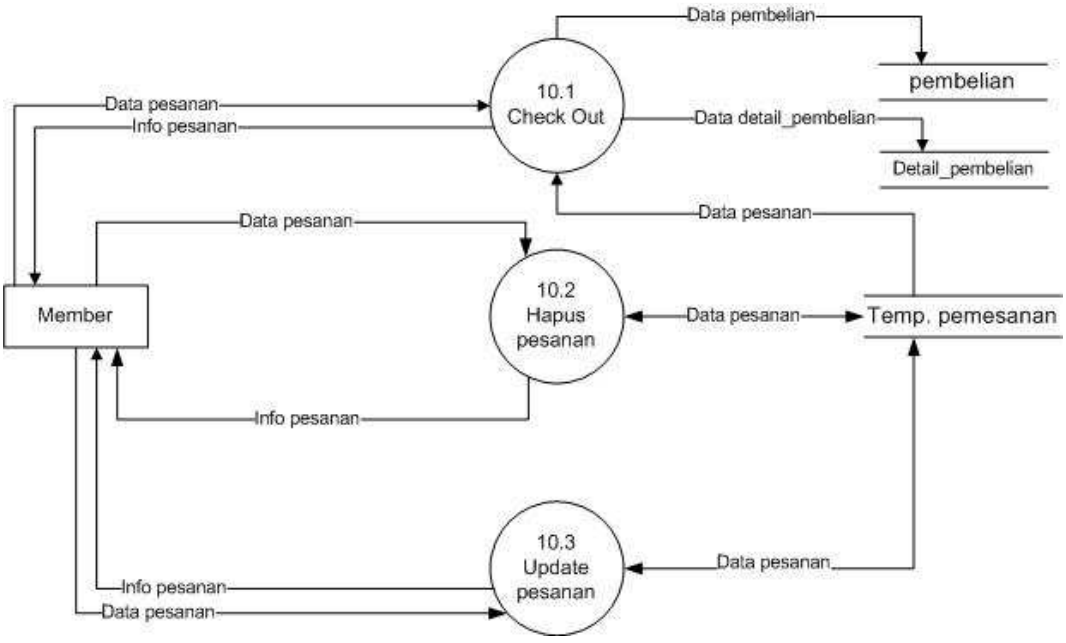
2. DFD Level 2



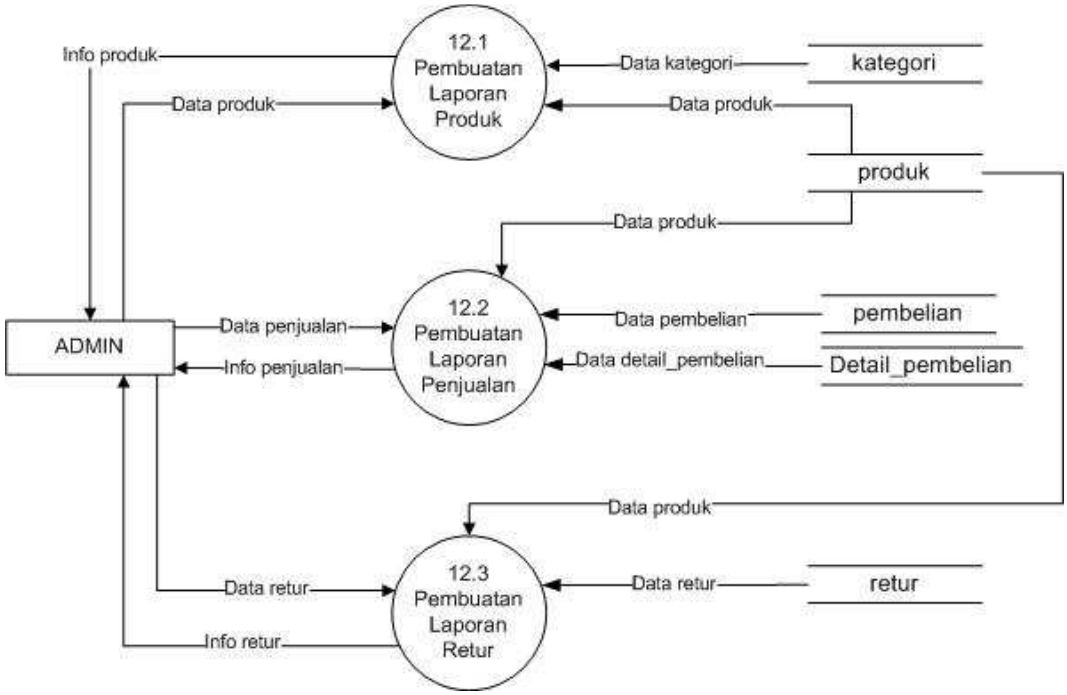
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master



Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 9 *View History*

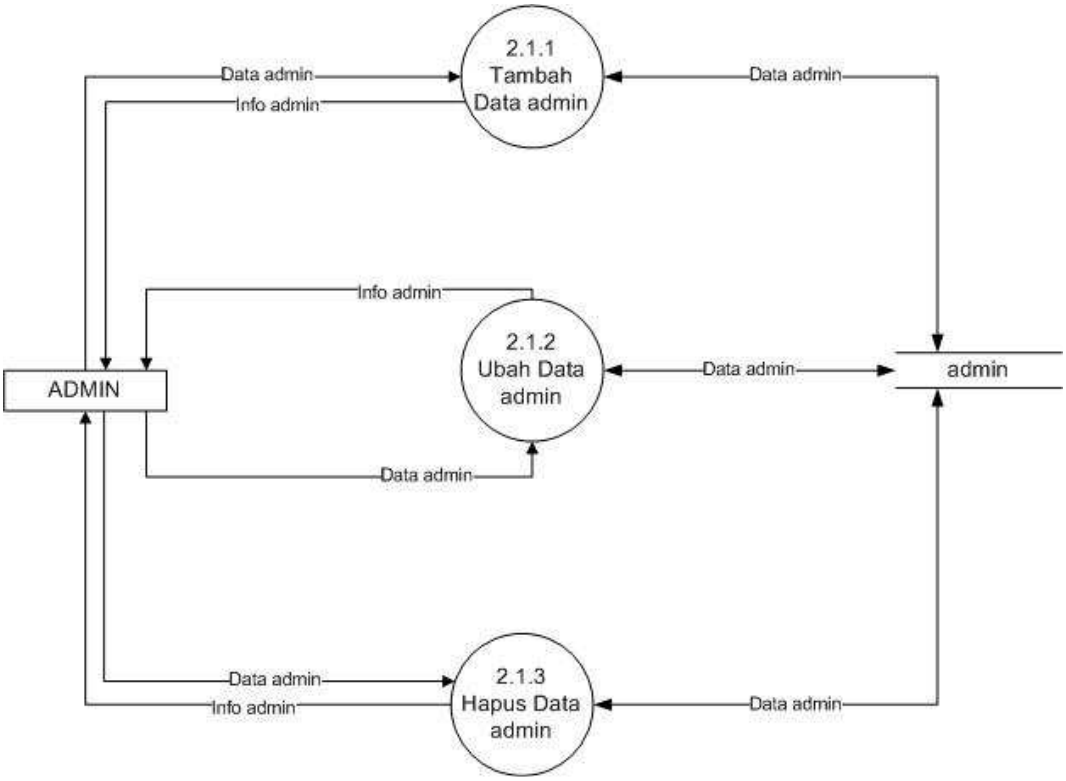


Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 10 Keranjang Belanja

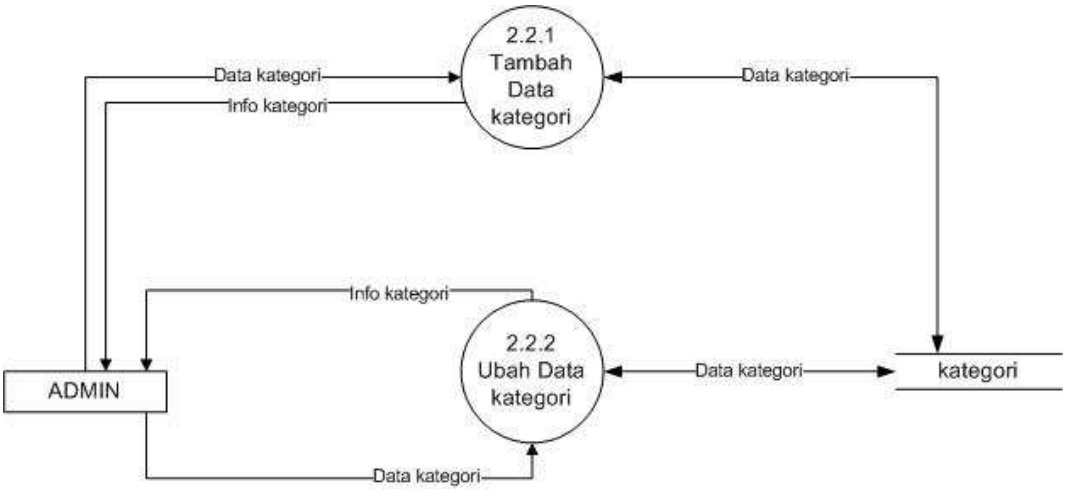


Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 12 Laporan

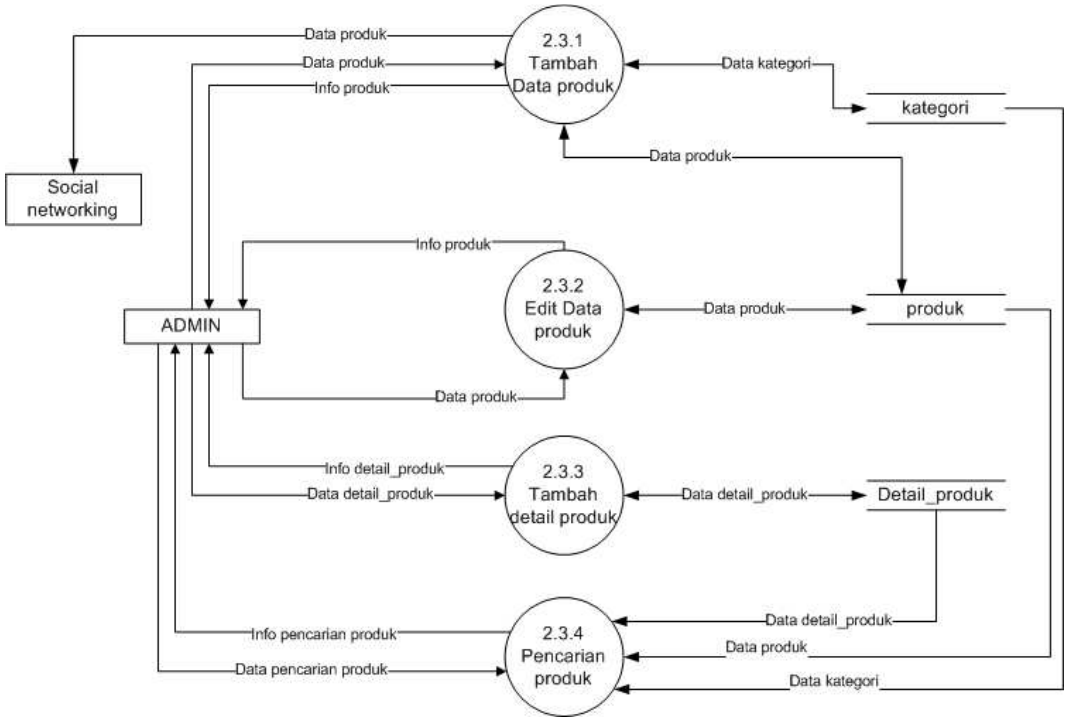
3. DFD Level 3



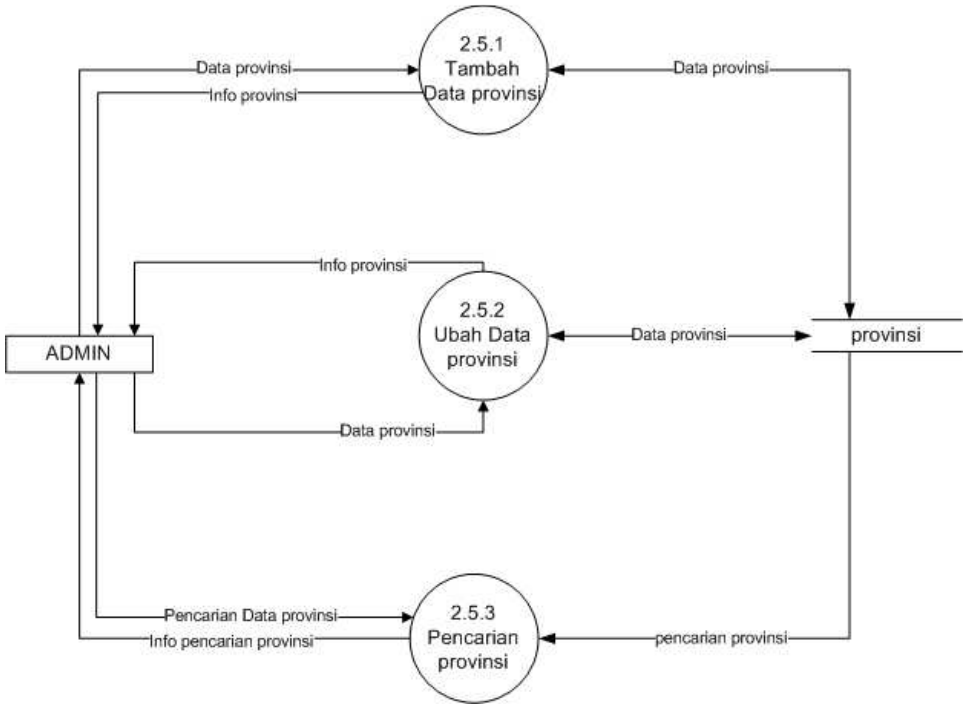
Gambar 3. 11 DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Data Master Admin



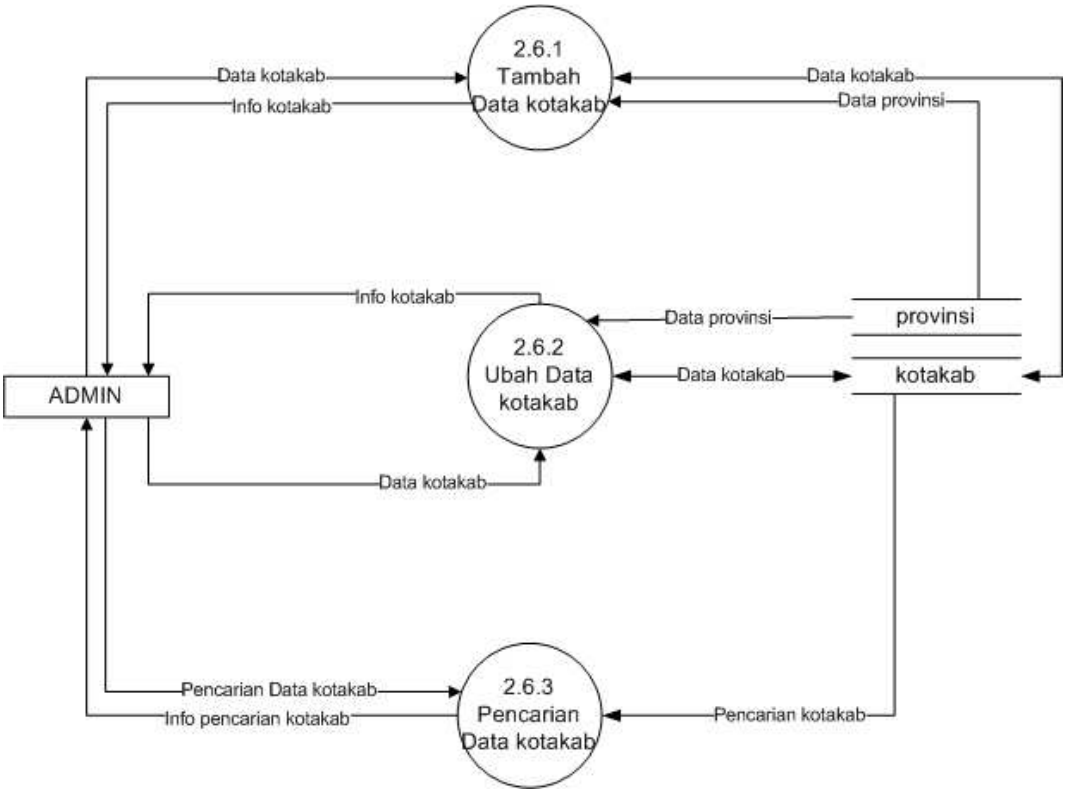
Gambar 3. 12 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Master Kategori



Gambar 3. 13 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Data Master Produk



Gambar 3. 14 DFD Level 3 Proses 2.5 Pengolahan Data Master Provinsi



Gambar 3. 15 DFD Level 3 Proses 2.6 Pengolahan Data Kotakab

III.1.5.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari DFD yang telah dibuat dapat dijelaskan pada *table* berikut :

Tabel 3. 4 Spesifikasi Proses

NO	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.0
	Nama	Login
	Deskripsi	Digunakan untuk dapat mengakses Aplikasi *e-commerce* D'appetite
	Source	Admin, Member

NO	Proses	Keterangan
	Destination	Admin, Member
	Logika proses	Begin If username and password valid Then masuk sistem Else info login invalid (ulangi kembali) End
2.	No proses	2.0
	Nama proses	Mengolah Data Master
	Input	Data Admin, Data Member, Data Produk, Data Kategori, Data Detail Produk, Data Pembelian, Data kota, Data provinsi, Data Jasa Kirim, Data Ongkos Kirim.
	Output	Info Admin, Info Member, Info Produk, Info Kategori, Info Detail Produk, Info Pembelian, Info kota, Info provinsi, Info Jasa Kirim, Info Ongkos Kirim.
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin { Admin masuk web admin} If data admin Then menuju ke pengolahan data admin ElseIf data member Then menuju ke pengolahan data member ElseIf data produk Then menuju ke pengolahan data produk ElseIf data kategori Then menuju ke pengolahan data kategori ElseIf data Detail_produk Then menuju ke pengolahan data Detail_produk ElseIf datapembelian Then menuju ke pengolahan datapembelian ElseIf data kota Then menuju ke pengolahan data kota

NO	Proses	Keterangan
		ElseIf data provinsi Then menuju ke pengolahan data provinsi End
3.	No proses	3.0
	Nama proses	Lupa Password
	Deskripsi	Digunakan untuk *mereset* password
	Source	Member
	Destination	Member
	Logika proses	Begin If klik tombol ubah Then password rubah Else invalid password (ulang) End
4.	No proses	4.0
	Nama proses	Katalog Produk
	Deskripsi	Digunakan untuk melihat katalog produk
	Source	Member, Pengunjung
	Destination	Member, Pengunjung
	Input	Data katalog produk
	Output	Info katalog produk
	Logika Proses	Begin If klik produk Then melihat katalog produk Else batal (ulangi kembali) End
5.	No proses	5.0
	Nama proses	Registrasi
	Deskripsi	Digunakan pengunjung untuk pendaftaran menjadi Member
	Source	Pengunjung

NO	Proses	Keterangan
	Destination	Member
	Input	Data registrasi
	Output	Info gagal registrasi
	Logika Proses	Begin If data registrasi valid Then proses registrasi berhasil Else batal (ulangi kembali) End
6.	No proses	6.0
	Nama proses	Pencarian
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui melakukan pencarian untuk data produk.
	Source	Pengunjung, Member
	Destination	Pengunjung, Member
	Input	Data produk cari
	Output	Info produk cari
	Logika Proses	Begin If data produk cari valid Then lihat data produk cari. Else data cari tidak ada. End
7.	No proses	7.0
	Nama proses	Penelusuran JNE
	Deskripsi	Digunakan untuk melakukan *tracking* (penelusuran) pengiriman barang yang dilakukan JNE.
	Source	Pengunjung, Member
	Destination	Pengunjung, Member
	Input	Data No. pengiriman dari JNE (*Airway Bill Number*)
	Output	Info posisi / status pengiriman dari situs JNE
	Logika Proses	Begin If no. pengiriman valid Then

NO	Proses	Keterangan
		link ke situs jne.co.id tampilkan status pengiriman. Else no. pengiriman salah. End
8.	No proses	8.0
	Nama proses	Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk melakukan kegiatan retur / pengembalian / penukaran barang yang dibeli.
	Source	Admin, Member
	Destination	Admin, Member
	Input	Data pembelian, data retur, data produk
	Output	Info retur produk
	Logika Proses	Begin If Data pembelian, data retur, data produk valid Then proses retur barang Else Data pembelian, data retur, data produk salah. End
9.	No proses	9.0
	Nama proses	*History*
	Deskripsi	Digunakan untuk melihat history transaksi, melihat history retur
	Source	Member
	Destination	Member
	Input	History transaksi, history retur
	Output	Info pembelian, info retur
	Logika Proses	Begin If history transaksi Then melihat pembelian Elseif history retur Then melihat retur Else batal (ulangi kembali) End

NO	Proses	Keterangan
10.	No proses	10.0
	Nama proses	Keranjang Belanja
	Deskripsi	Digunakan untuk mengolah data pembelian, dari melihat produk sampai dengan pembayaran pada Aplikasi *e-commerce* D'appetite.
	Source	Member
	Destination	Member
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Logika Proses	Begin If data login valid Then melakukan pembelian Else batal (ulangi kembali) End
11.	Nama	11.0
	Nama	Transaksi
	Source	Admin
	Input	data pembelian
	Output	Info konfirmasi pembelian
	Destination	Admin
	Logika proses	Begin If data login valid Then mengolah data pembelian Else batal (ulangi kembali) End
12.	No proses	12.0
	Nama proses	Pembuatan Laporan
	Deskripsi	Digunakan untuk membuat laporan pada Sistem Penjualan
	Source	Admin

NO	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Logika Proses	Begin If data login valid Then pembuatan laporan produk Elseif pembuatan laporan penjualan Elseif pembuatan laporan retur Else batal (ulangi kembali) End
13.	No proses	13.0
	Nama proses	Profil Member
	Deskripsi	Digunakan untuk mengubah data member
	Source	Member
	Destination	Member
	Input	Data member
	Output	Info member
	Logika Proses	Begin If data login valid Then pengolahan data member Else batal (ulangi kembali) End
14.	No proses	2.2
	Nama proses	Pengolahan Data Kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data kategori
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Logika Proses	Begin If klik data kategori Then olah data kategori

NO	Proses	Keterangan
		Elseif tambah data kategori Then masukkan kategori Elseif edit data kategori Then merubah data kategori Else batal (ulangi kembali) End
15.	No proses	2.3
	Nama proses	Pengolahan Data Produk
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data Produk
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Logika Proses	Begin If klik data Produk Then olah data Produk Elseif tambah data produk Then masukkan data produk Elseif edit data produk Then merubah data produk Elseif tambah detail produk Then masukkan data detail produk Else batal (ulangi kembali) End
16.	No proses	2.4
	Nama proses	Pengolahan Data Member
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data Member
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Logika Proses	Begin If klik data Member Then tampil data Member

NO	Proses	Keterangan
		Else batal (ulangi kembali) End
17.	No proses	2.5
	Nama proses	Pengolahan Data Provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data Provinsi
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Logika Proses	Begin If klik data Provinsi Then olah data Provinsi Elseif tambah provinsi Then masukkan data provinsi Else batal (ulangi kembali) End
18.	No proses	2.6
	Nama proses	Pengolahan Data Kota
	Deskripsi	Digunakan untuk mengelola data Kota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Logika Proses	Begin If klik data Kota Then olah data kota Elseif tambah data kota Then masukkan data kota Else batal (ulangi kembali) End
19.	No proses	2.7
	Nama proses	Pengolahan Data Jasa Kirim
	Deskripsi	Digunakan untuk mengolah data jasa kirim.

NO	Proses	Keterangan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Logika Proses	Begin If klik data jasa kirim Then olah data jasa kirim Elseif tambah jasa kirim Then masukkan data jasa kirim Else batal (ulangi kembali) End
20.	No proses	2.8
	Nama proses	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Deskripsi	Digunakan untuk mengolah data Ongkos kirim.
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Logika Proses	Begin If klik data ongkos kirim Then olah Data Ongkos kirim Elseif tambah ongkos kirim Then masukkan data ongkos kirim Else batal (ulangi kembali) End
21.	No proses	9.1
	Nama proses	History Transaksi
	Deskripsi	Digunakan untuk menampilkan transaksi pemesanan serta pembelian yang telah berhasil dilakukan.
	Source	Member

NO	Proses	Keterangan
	Destination	Member
	Input	data pembelian, detail pembelian
	Output	Info pembelian, info detail pembelian.
	Logika Proses	Begin If data Pembelian, detail pembelian ada Then tampilkan histori pembelian. Else tidak ada history pembelian. End
22.	No proses	9.2
	Nama proses	History Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk menampilkan transaksi retur yang telah berhasil dilakukan.
	Source	Member, Admin
	Destination	Memberm, Admin
	Input	data retur, detail retur
	Output	Info retur, info detail retur.
	Logika Proses	Begin If data Retur ada Then tampilkan histori retur. Else tidak ada history retur. End
23.	No.proses	10.1
	Nama	Checkout
	Source	Member
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	Member
	Logika proses	Begin If data pemesanan valid Then data pemesanan telah berhasil

NO	Proses	Keterangan
		Else gagal (ulangi) End
24.	No.proses	10.2
	Nama	Hapus Pesanan
	Source	Member
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	Member
	Logika proses	Begin If pilih data yang akan di hapus Then data pemesanan telah dihapus Else gagal di hapus (ulangi) End
25.	No.proses	10.3
	Nama	Update
	Source	Member
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Member
	Logika proses	Begin If data valid Then update Barang Else batal (ulangi kembali) End
26.	No proses	12.1
	Nama proses	Pembuatan Laporan Produk
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data produk
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Produk

NO	Proses	Keterangan
	Output	Info laporan Produk
	Logika Proses	Begin If data produk ada Then buat data laporan Else data produk tidak ada End
27.	No proses	12.2
	Nama proses	Pembuatan Laporan Penjualan
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data Penjualan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Penjualan
	Output	Info laporan Penjualan
	Logika Proses	Begin If data pembelian ada Then buat data laporan Else data pembelian tidak ada End
28.	No proses	12.3
	Nama proses	Pembuatan Laporan Retur
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data Retur
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Retur
	Output	Info laporan Retur
	Logika Proses	Begin If data Retur ada Then buat data laporan Retur Else data Retur tidak ada End
29.	No proses	2.1.1
	Nama proses	Tambah Data Admin

NO	Proses	Keterangan
	Deskripsi	Digunakan untuk menembah admin
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan ditambah
	Output	Info admin yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data admin valid Then tambah data admin Else batal (ulangi kembali) End
30.	No proses	2.1.2
	Nama proses	Ubah Data Admin
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data Admin
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan diedit
	Output	Info admin yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data admin ditemukan Then edit data admin Else batal (ulangi kembali) End
31.	No proses	2.1.4
	Nama proses	Hapus Data Admin
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus data admin
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan dihapus
	Output	Info admin yang sudah dihapus
	Logika Proses	Begin {admin menghapus data admin}

NO	Proses	Keterangan
		if data yang dihapus ada then hapus data end
32.	No proses	2.2.1
	Nama proses	Tambah Data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah kategori
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori yang akan ditambah
	Output	Info kategori yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data kategori valid Then tambah data kategori Else batal (ulangi kembali) End
33.	No proses	2.2.2
	Nama proses	Edit Data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data kategori
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kategori yang akan diedit
	Output	Info kategori yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data kategori ditemukan Then edit data kategori Else batal (ulangi kembali) End
34.	No proses	2.3.1
	Nama proses	Tambah Data produk
	Deskripsi	Digunakan untuk menembah produk
	Source	Admin

NO	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Input	Data produk yang akan ditambah
	Output	Info produk yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data produk valid Then tambah data produk Else batal (ulangi kembali) End
35.	No proses	2.3.2
	Nama proses	Edit Data produk
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data produk
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data produk yang akan diedit
	Output	Info produk yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data produk ditemukan Then edit data produk Else batal (ulangi kembali) End
36.	No proses	2.3.3
	Nama proses	Tambah Data detail produk
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data detail produk
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data detailproduk yang akan ditambah
	Output	Info detailproduk yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data detail produk valid Then tambah data detail produk Else batal (ulangi kembali)

NO	Proses	Keterangan
		End
37.	No proses	2.3.4
	Nama proses	Pencarian produk
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data produk
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data produk yang akan dicari
	Output	Info produk yang sudah dicari
	Logika Proses	begin {Admin memasukan data cari produk setelah itu aplikasi akan memunculkan data produk sesuai data cari } if data cari benar then data produk muncul else muncul pesan invalid end
38.	No proses	2.5.1
	Nama proses	Tambah Data provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk menembahprovinsi
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data provinsi yang akan ditambah
	Output	Info provinsi yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin If input data provinsi valid Then tambah data provinsi Else batal (ulangi kembali) End
39.	No proses	2.5.2
	Nama proses	Ubah Data provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data provinsi

NO	Proses	Keterangan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data provinsi yang akan diedit
	Output	Info provinsi yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data provinsi ditemukan Then edit data provinsi Else batal (ulangi kembali) End
40.	No proses	2.5.3
	Nama proses	Cari Data provinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data provinsi
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data provinsi yang akan dicari
	Output	Info provinsi yang sudah dicari
	Logika Proses	begin{Admin memasukan data cari provinsi setelah itu aplikasi akan memunculkan data provinsi sesuai data cari } if data cari benar then data kota muncul else muncul pesan invalid end
41.	No proses	2.6.1
	Nama proses	Tambah Data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk menembahkota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kota yang akan ditambah
	Output	Info kota yang sudah ditambah
	Logika Proses	Begin

NO	Proses	Keterangan
		If input data kota valid Then tambah data kota Else batal (ulangi kembali) End
42.	No proses	2.6.2
	Nama proses	Ubah Data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah atau update data kota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kota yang akan diedit
	Output	Info kota yang akan diedit
	Logika Proses	Begin If data kota ditemukan Then edit data kota Else batal (ulangi kembali) End
43.	No proses	2.6.3
	Nama proses	Cari Data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data kota
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data kota yang akan dicari
	Output	Info kota yang sudah dicari
	Logika Proses	begin{Admin memasukan data cari kota setelah itu aplikasi akan memunculkan data kota sesuai data cari } if data cari benar then data kota muncul else muncul pesan invalid end

III.1.5.4 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Berdasarkan DFD pada Gambar 3.6 sampai 3.15 terdapat aliran data unik dengan penjelasan sebagai berikut.

Tabel 3. 5 Kamus Data

Nama	Admin
Where used / how used	Proses 1.0 Login Proses 2.0 Mengolah data master Proses 2.1 Pengolahan data admin Proses 2.1.1 Tambah data admin Proses 2.1.2 Edit data admin Proses 2.1.3 Hapus data admin
Deskripsi	Berisi seluruh data admin
Struktur data	username+password+email+verification
Username password email verification	[A-Z | a-z] [A-Z | a-z | 0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [A-Z | a-z | 0-9]
Nama	Member
Where used / how used	Proses 1.0 Login Proses 2.0 Pengolahan data master Proses 5.0 Registrasi Proses 9.0 View History Proses 8.0 Retur Proses 13.0 Profil member
Deskripsi	Berisi seluruh data Member
Struktur data	Id_Member+password+nama+alamat+email+kodepos+telepon+tgl_reg+status +id_kabkota+saldo

Id_Member	[0-9 | A-Z | a-z]
Password	[0-9 | A-Z | a-z]
Nama	[A-Z | a-z]
Alamat	[A-Z | a-z]
Email	[0-9 |A-Z | a-z]
Kodepos	[0-9]
Telepon	[0-9]
Tgl_reg	Date
Status	[0-9]
Id_kabkota	[0-9]
Saldo	[0-9]
Nama	Produk
Where used / how used	Proses 2.0 Pengolahan data master Proses 4.0 Katalog produk Proses 6.0 Pencarian Proses 2.3 Pengolahan data produk Proses 12.1 Pembuatan Laporan data Proses 12.2 Pembuatan Laporan Penjualan Proses 12.3 Pembuatan Laporan Retur Proses 2.3.1 Tambah data produk Proses 2.3.2 Edit data produk Proses 2.3.4 Cari data produk
Deskripsi	Berisi seluruh data produk
Struktur data	id_produk+id_kategori+produk+harga+diskon+detail+image+berat+tgl_input
id_produk	[0-9]
id_merek	[0-9]
id_kategori	[0-9]

produk	[0-9 |A-Z | a-z]
diskon	[0-9]
harga	[0-9]
image	[A-Z | a-z]
berat	[0-9]
detail	[A-Z | a-z | 0-9]
tgl_input	Date
Nama	Detail Produk
Where used / how used	Proses 2.0 Pengolahan data master Proses 12.0 Pembuatan Laporan Proses 2.3 Pengolahan data produk
Deskripsi	Berisi seluruh data detail produk
Struktur data	id_produk+size+stok
id_produk	[0-9]
size	[A-Z | a-z | 0-9]
stok	[0-9]
Nama	Kategori
Where used / how used	Proses 2.0 Pengolahan data master Proses 4.0 Pengolahan Katalog Produk Proses 2.2 Pengolahan data kategori Proses 2.3 Pengolahan data produk Proses 2.2.1 Tambah data kategori Proses 2.2.2 Ubah data kategori
Deskripsi	Berisi seluruh data kategori
Struktur data	Id_kategori+ kategori
Id_kategori	[0-9]
Kategori	[A-Z | a-z]

Nama	Provinsi
Where used / how used	Proses 2.0 Peengolahan data master Proses 2.5 Pengolahan data provinsi Proses 2.5.1 Tambah data provinsi Proses 2.5.2 Edit data provinsi Proses 2.5.3 Cari data provinsi
Deskripsi	Berisi semua data provinsi
Struktur data	Id_prov +nama
Id_prov Nama	[0-9] [A-Z | a-z]
Nama	Kota
Where used / how used	Proses 2.0 Mengolah data master Proses 2.6 Pengolahan data kota Proses 2.8 Pengolahan data ongkos kirim Proses 2.6.1 Tambah data kota Proses 2.6.2 Edit data kota Proses 2.6.3 Cari data kota
Deskripsi	Berisi semua data kota
Struktur data	Id_kabkota+Id_prov+nama+kabkota+ongkos
id_kabkota id_prov Nama Kabkota Ongkos	[0-9] [0-9] [A-Z | a-z] [A-Z | a-z] [0-9]
Nama	temp_pemesanan
Where used / how used	Proses 10.0 Keranjang Belanja Proses 10.3 Update Pesanan Proses 10.2 Hapus Pesanan

	Prosas 10.1 Checkout
Deskripsi	Berisi seluruh data temp_pemesanan (pemesanan sementara)
Struktur data	Id_temp+idproduk+session_id+qty+temp_size+temp_hargadiskon+tanggal_pesan
Id_temp Idproduk Session_id Qty Temp_size Temp_hargadiskon Tanggal_pesan	[0-9] [0-9] [0-9 | A-Z | a-z] [0-9] [0-9 | A-Z | a-z] [0-9] [date]
Nama	pembelian
Whereused / *Howused*	Proses 9.0 View History Proses 10.0 Input keranjang Belanja Proses 11.0 Transaksi Proses 9.1 History Transaksi Proses 10.1 Checkout Proses 12.2 Pembuatan Laporan penjualan
Deskripsi	Berisi semua data pembelian
Struktur data	Id_pembelian+session_id+id_Member+tgl_beli+tgl_bayar+status+pembayaran+kirim_nama+kirim_alamat+kirim_telp+kirim_kota+kirim_kdpos+kirim_ongkos+transfer_bank+transfer_rekening+transfer_jumlah+transfer_tanggal+penerima_bank+penerima_rekening+totalbayar
Id_pembelian Session_id Id_Member Tgl_beli	[0-9] [0-9 |A-Z | a-z] [0-9] Date

Tgl_bayar	date
status	[A-Z | a-z]
pembayaran	[A-Z | a-z]
kirim_nama	[A-Z | a-z]
kirim_alamat	[A-Z | a-z | 0-9]
kirim_telp	[0-9]
kirim_kota	[A-Z | a-z]
kirim_kdpos	[0-9]
kirim_ongkos	[0-9]
kirim_resi	[0-9]
transfer_bank	[A-Z | a-z]
transfer_rekening	[0-9]
transfer_jumlah	[0-9]
transfer_tanggal	Date
penerima_bank	[A-Z | a-z]
penerima_rekening	[0-9]
totalbayar	[0-9]

Nama	detail pembelian
Where used / how used	Proses 10.0 Input keranjang Belanja Proses 11.0 Transaksi Proses 9.0 View History Proses 12.0 Laporan Prosas 10.1 Checkout Proses 9.1 History Transaksi Proses 12.2 Laporan penjualan
Deskripsi	Berisi semua data detail pembelian
Struktur data	Idpembelian+idproduk+hargabeli+size+qty+diskon+retur_qty+status_produk
Idpembelian	[0-9]

Idproduk Hargabeli Size Qty Diskon Retur_qty Status_produk	[0-9] [0-9] [0-9 |A-Z | a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z]
Nama	Retur
Where used / how used	Proses 8.0 Retur Proses 12.3 Laporan retur
Deskripsi	Berisi semua data retur produk
Struktur data	Id_retur+Id_member+jasa_kirim+no_kirim+tgl_retur+total_retur+status_retur
Id_retur Id_member Jasa_kirim No_kirim Tgl_retur Total_retur Status_retur	[0-9] [0-9] [0-9|A-Z | a-z] [0-9 |A-Z | a-z] Date [0-9] [A-Z | a-z]
Nama	Jasa Kirim
Where used / how used	Proses 2.7 Jasa Kirim Proses 2.8 Ongkos Kirim Proses 10.0 Input Keranjang Belanja
Deskripsi	Berisi semua data Jasa Pengiriman
Struktur data	Id_jasakirim+Nama_jasakirim
Id_jasakirim Nama_jasakirim	[0-9] [0-9 A-Z | a-z]

Nama	Ongkos Kirim
Where used / how used	Proses 2.8 Ongkos Kirim Proses 10.0 Input Keranjang Belanja
Deskripsi	Berisi semua data Ongkos Pengiriman
Struktur data	Id_ongkir+Harga_Ongkir+Id_kabkota+Id_jasakirim+ Jenis_pengiriman
Id_ongkir Harga_Ongkir Id_kabkota Id_jasakirim Jenis_pengiriman	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9 A-Z | a-z]

III.2 Perancangan Sistem

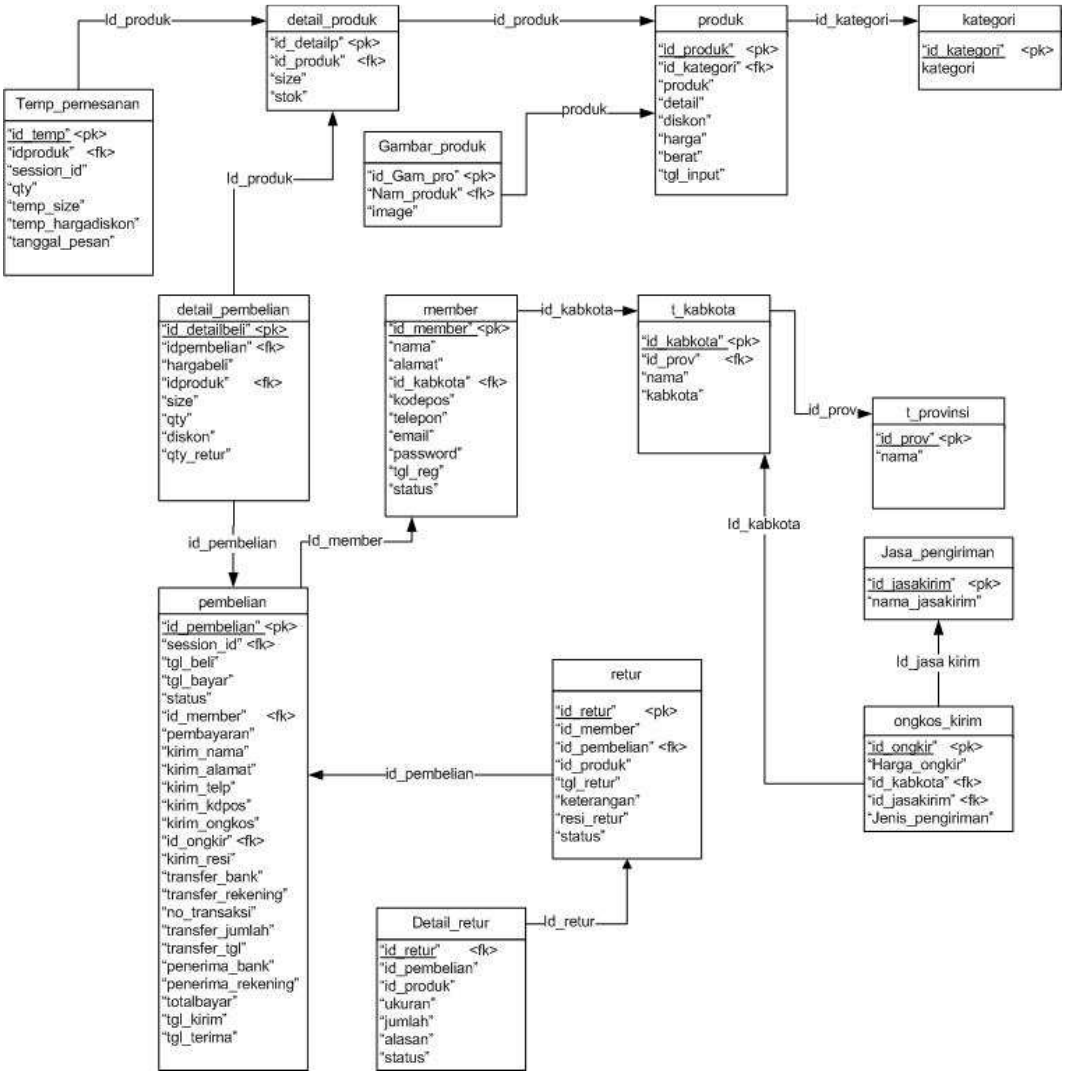
Perancangan akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

III.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan tahapan untuk memetakan model konseptual ke model basis data yang akan dipakai. Perancangan basis data terbagi menjadi dua yaitu diagram relasi dan perancangan struktur data.

III.2.1.1 Skema Relasi

Proses relasi antar file merupakan gabungan antar file yang memiliki primary key (kunci utama) yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh field (atribut) kunci tersebut. Pada proses ini elemem-elemen data dikelompokan menjadi satu file database beserta entitas dan hubungannya. Skema relasi pada aplikasi *e-commerce* di toko sepatu D'appetite adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 16 Diagram Relasi

III.2.1.2 Perancangan Struktur Tabel

Perancangan Struktur tabel adalah perancangan tabel–tabel yang akan digunakan pada database. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem aplikasi ini adalah :

Tabel 3. 6 Struktur Tabel Admin

Nama Tabel : admin			
Primary Key : username			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Username	Varchar	15	PK
Password	Varchar	50	password admin
Email	Varchar	50	Alamat email admin

Tabel 3. 7 Struktur Tabel Member

Nama Tabel : Member			
Primary Key : Id_member			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_Member	Integer	11	PK
Nama	Varchar	100	Nama member
Password	Varchar	50	Password untuk login
Alamat	Text	-	Alamat Member
Id_kabkota	Integer	10	Id kabkota member relasi ke tabel t_kabkota
Telepon	Varchar	20	nomer telepon member
Email	Varchar	100	Alamat email member
Kodepos	Varchar	10	Kode pos member
Tgl_reg	Datetime	-	Tanggal registrasi member
Status	enum('0', '1')	-	Status 1(*verified*), 0(*unverified*)

Tabel 3. 8 Struktur Tabel Produk

Nama Tabel	**:** Produk		
Primary Key	**:** Id_produk		
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_produk	Integer	8	PK
id_kategori	Integer	11	Foreign Key, reference table kategori (id_ kategori)
Produk	Varchar	30	Nama produk
Harga	Integer	20	Harga produk
Diskon	Integer	3	Diskon produk
Detail	Text	-	Deskripsi detail produk
Berat	integer	11	Berat produk
Image	Varchar	100	alamat url gambar produk
Tgl_input	Timestamp	-	Tanggal input produk

Tabel 3. 9 Struktur Tabel Kategori

Nama Tabel	**:** Kategori		
Primary Key	**:** id_kategori		
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kategori	Integer	11	PK
Kategori	Varchar	40	Nama kategori produk

Tabel 3. 10 Struktur Tabel Detail Produk

Nama Tabel	**:** Detail_Produk		
Primary Key	**:** id_detailp		
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_detailp	Integer	11	PK
Id_produk	Varchar	8	Foreign Key, *reference* table produk(id_produk)

Size	Varchar	12	Ukuran produk
Stok	Integer	11	Stok produk

Tabel 3. 11 Struktur Tabel Pembelian

Nama Tabel : Pembelian			
Primary Key : Id_ Pembelian			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_ Pembelian	Integer	11	PK
Session_id	Varchar	32	
Tgl_beli	Datetime	-	Tanggal pembelian
Tgl_bayar	Datetime	-	Tanggal pembayaran pembelian
Status	Enum (pesan,bayar, konfirmasi, kirim, selesai)	-	Status pembayaran
Id_member	Integer	11	*Foreign Key, reference table* member(id_member)
Pembayaran	Enum (rekening, paypal, COD,deposit)	-	Cara pembayaran, melalui transfer rekening, paypal, cod.
Kirim_nama	Varchar	50	Nama calon penerima produk
kirim_alamat	Text	-	Alamat pengiriman produk
kirim_telp	Varchar	12	Telepon pengirim
kirim_kota	Integer	11	Kota pengirim
kirim_kdpos	Varchar	6	Kode pos alamat pengiriman
kirim_ongkos	Varchar	32	Ongkos pengiriman produk
Id_ongkir	Integer	11	*Foreign Key, reference table* ongkos_kirim (id_ongkir)

kirim_resi	Varchar	15	No resi pengiriman dari JNE
transfer_bank	Varchar	20	Nama bank pengirim
transfer_rekening	Varchar	20	No. rekening bank pengirim
transfer_jumlah	Integer	32	Jumlah nominal yang ditransfer
transfer_tanggal	Dateime	-	Tanggal transfer
penerima_bank	Varchar	15	Nama Bank penerima
penerima_rekening	Varchar	30	No. rekening bank penerima
Totalbayar	Integer	32	Jumlah Total pembayaran.

Tabel 3. 12 Struktur Tabel Detail Pembelian

Nama Tabel	**:** Detail_pembelian		
Primary Key	**:** id_detaibeli		
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_detaibeli	Integer	11	PK
Idpembelian	Integer	11	Foreign Key, reference table pembelian(id_pembelian)
Hargabeli	Integer	20	Harga produk yang dibeli
Idproduk	Integer	8	Foreign Key, reference table produk(id_produk)
Size	Varchar	20	Ukuran(size) produk
Qty	Integer	11	Jumlah pembelian produk
Diskon	Integer	11	Diskon pembelian produk

Tabel 3. 13 Struktur Tabel Temp Pemesanan

Nama Tabel	**:** Temp_pemesanan		
Primary Key	**:** id_temp		
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_temp	Integer	11	PK

Idproduk	Integer	8	Foreign Key, reference table produk(id_produk)
Session_id	Varchar	32	
Qty	Integer	11	Jumlah pemesanan produk
Temp_size	Varchar	9	Ukuran produk yang dipesan
Temp_hargadiskon	Integer	20	Harga produk yang dipesan
Tanggal_pesan	Date	-	Tanggal_pemesanan

Tabel 3. 14 Struktur Tabel Kabupaten Kota

Nama Tabel : T_kabkota			
Primary Key : id_kabkota			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kabkota	Integer	10	PK
Id_prov	Integer	10	Foreign Key, reference table T_provinsi (id_prov)
Nama	Varchar	50	Nama kota
Kabkota	Varchar	20	Kabupaten atau kota

Tabel 3. 15 Struktur Tabel Provinsi

Nama Tabel : T_Provinsi			
Primary Key : id_Prov			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Prov	Integer	10	PK
Nama	Varchar	30	Nama provinsi

Tabel 3. 16 Struktur Tabel Retur

Nama Tabel : retur			
Primary Key : id_retur			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**

id_retur	Integer	11	PK
Id_pembelian	Integer	11	Foreign Key *references* tabel pembelian (id_pembelian)
Id_member	Integer	11	Id dari member
Id_produk	Integer	11	Id dari produk
Tgl_retur	Date	-	Tanggal retur produk
Status_retur	Varchar	10	Status retur ditolak atau diterima
Total_retur	Integer	11	Jumlah produk yang akan di retur
Ket_retur	Text	-	Alasan barang di retur
Resi_retur	Varchar	50	Nomor resi pengiriman barang
Image	Varchar	100	Gambar produk
Id_detaibeli	Integer	11	Foreign Key *references* tabel detail_pembelian (id_detailbeli)

Tabel 3. 17 Struktur Tabel Jasa Pengiriman

Nama Tabel	**:** Jasa_Pengiriman		
Primary Key	**:** Id_Jasakirim		
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_jasakirim	Integer	11	PK
Nama_jasakirim	Varchar	100	Nama jasa kirim

Tabel 3. 18 Struktur Tabel Ongkos Kirim

Nama Tabel	**:** Ongkos_Kirim		
Primary Key	**:** Id_ongkir		
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_ongkir	Integer	11	PK
Harga_ongkir	Integer	11	Harga Ongkos Kirim
Id_kabkota	Integer	11	Foreign Key *references* tabel

			t_kabkota (id_kabkota)
Id_jasakirim	Integer	11	Foreign Key *references* tabel jasa_pengiriman (id_jasakirim)
Jenis_pengiriman	Varchar	100	Nama Jenis Pengiriman

Tabel 3. 19 Struktur Tabel Gambar Produk

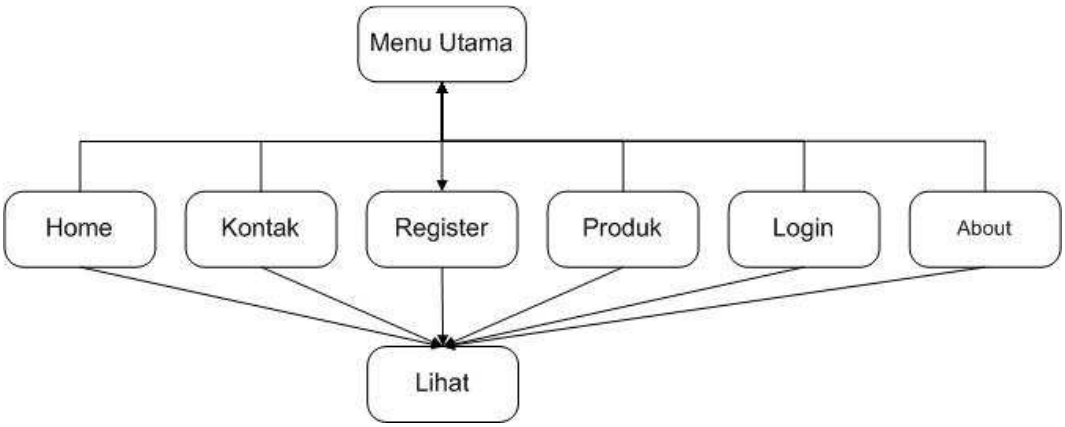
Nama Tabel	**:** gambar_produk		
Primary Key	**:** Id_gam_pro		
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_gam_pro	Integer	11	PK
Nama_produk	Varchar	50	Foreign Key *references* tabel produk (produk)
Image	Varchar	200	Gambar produk

III.2.2 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat.

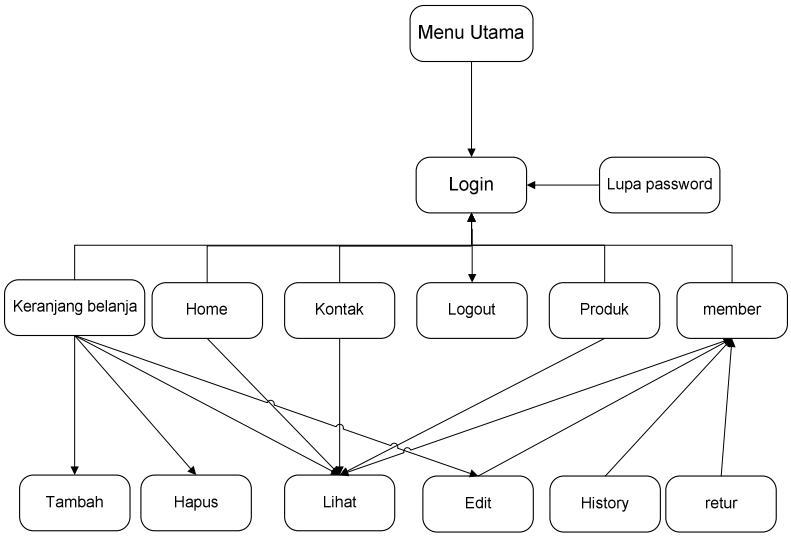
III.2.2.1 Perancangan Struktur Menu

1. **Struktur Menu untuk User Pengunjung**



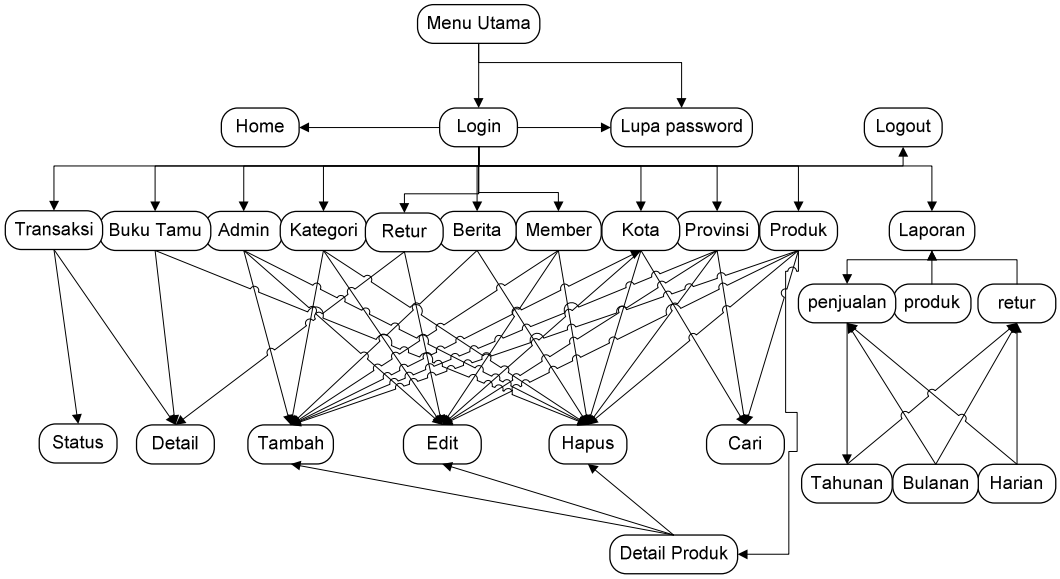
Gambar 3. 17 Struktur Menu Pengunjung

2. **Struktur Menu untuk User Member**



Gambar 3. 18 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu untuk Admin

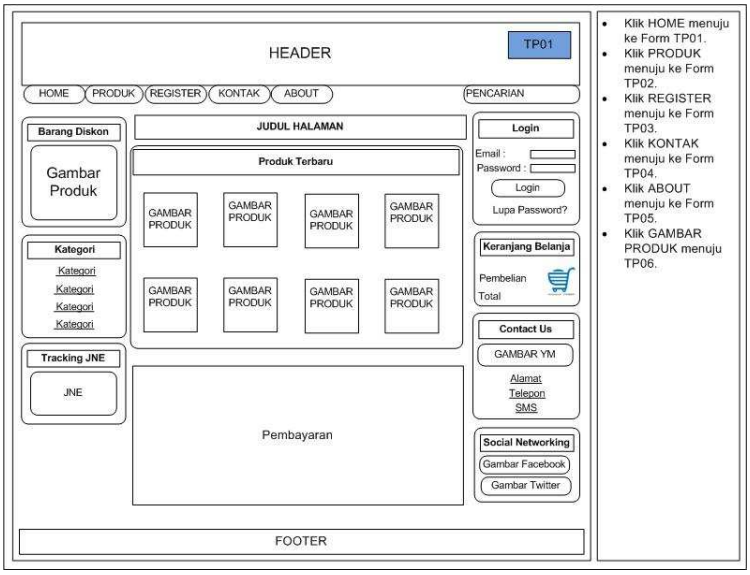


Gambar 3. 19 Struktur Menu Admin

III.2.2.2 Perancangan Antarmuka

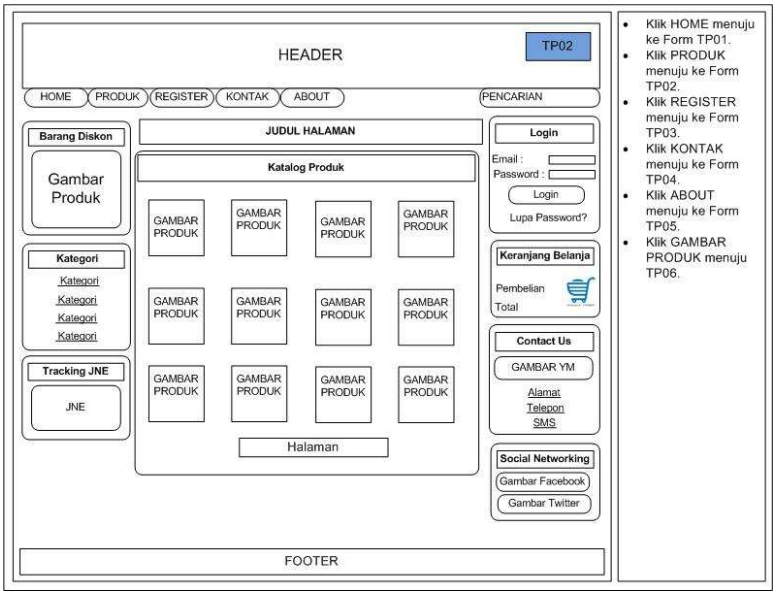
a. Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan antarmuka menu utama home (TP01).



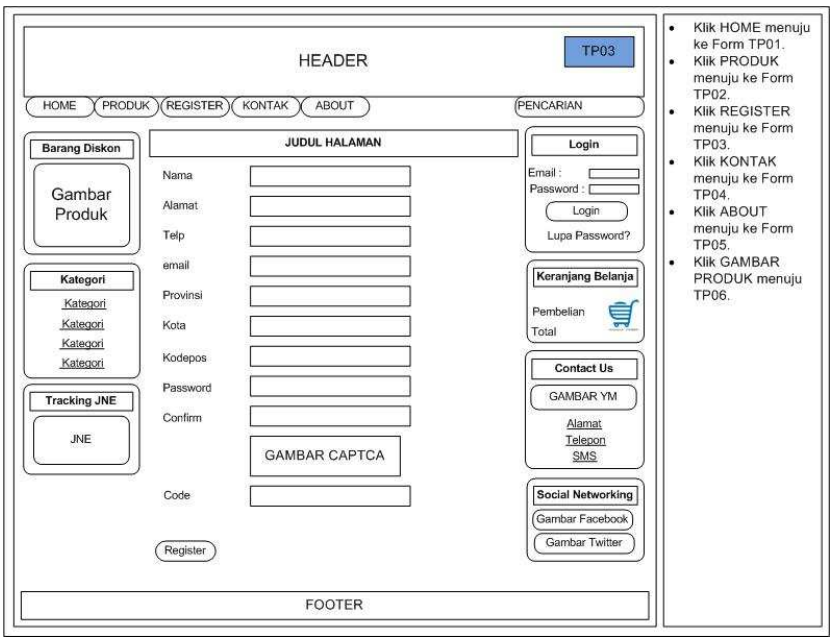
Gambar 3. 20 Perancangan antarmuka menu utama home

2. Perancangan antarmuka halaman produk (TP02).



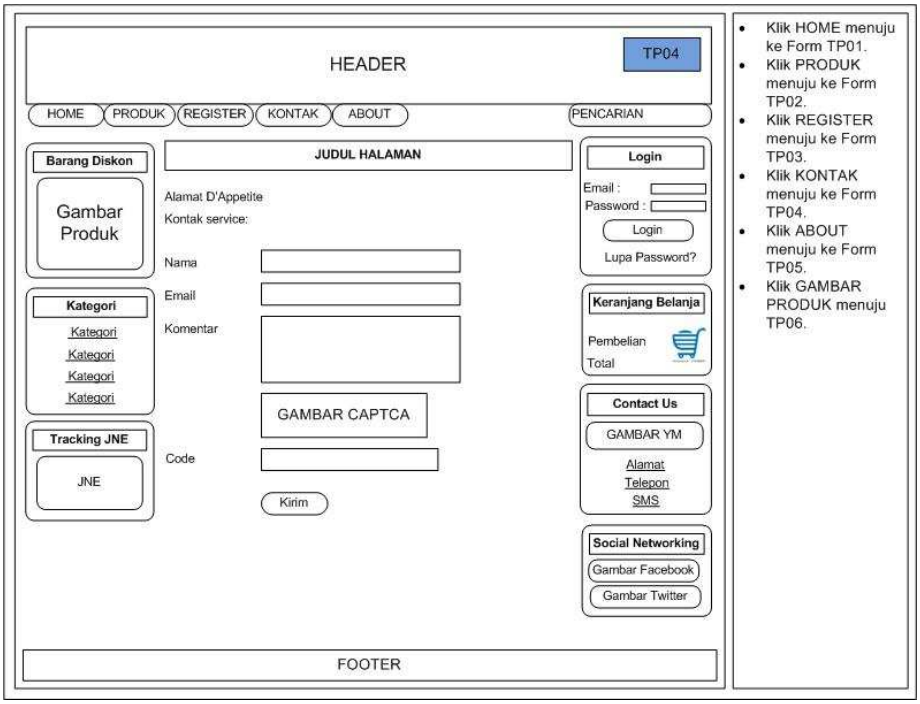
Gambar 3. 21 Perancangan antarmuka halaman produk

3. Perancangan antarmuka halaman register (TP03)



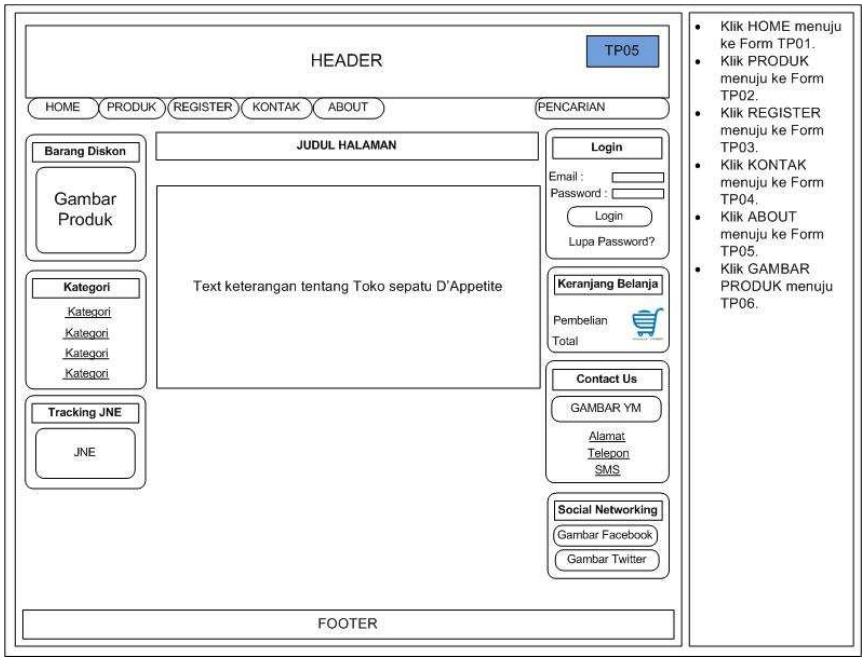
Gambar 3. 22 Perancangan antarmuka halaman register

4. Perancangan antarmuka halaman kontak (TP04)



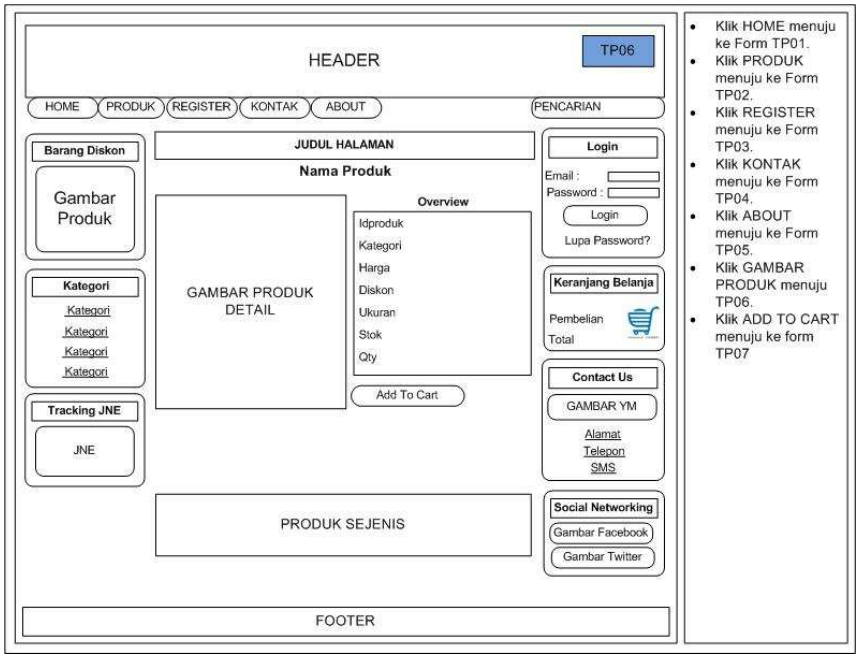
Gambar 3. 23 Perancangan antarmuka halaman kontak

5. Perancangan antarmuka halaman about (TP05)



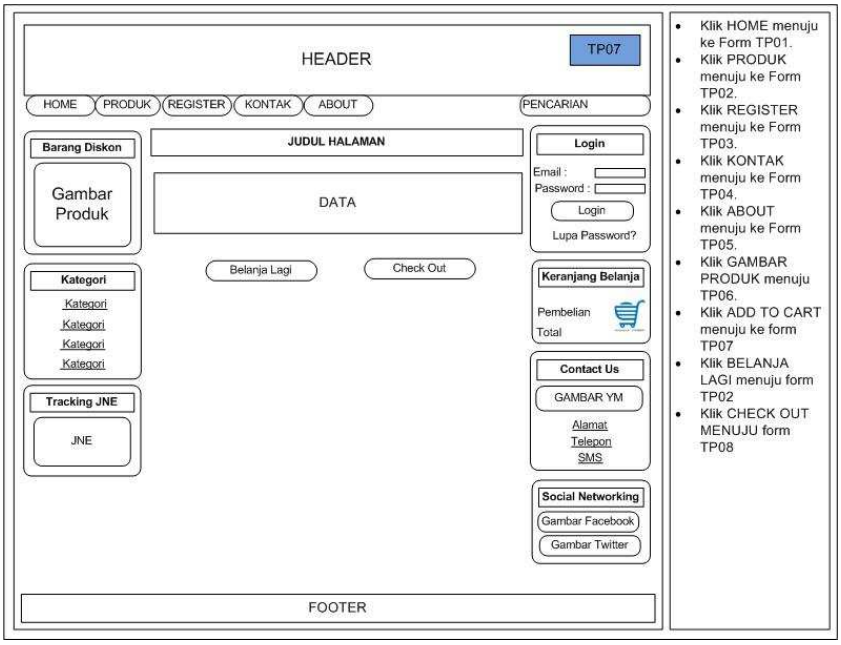
Gambar 3. 24 Perancangan antarmuka halaman about

6. Perancangan antarmuka halaman detail produk



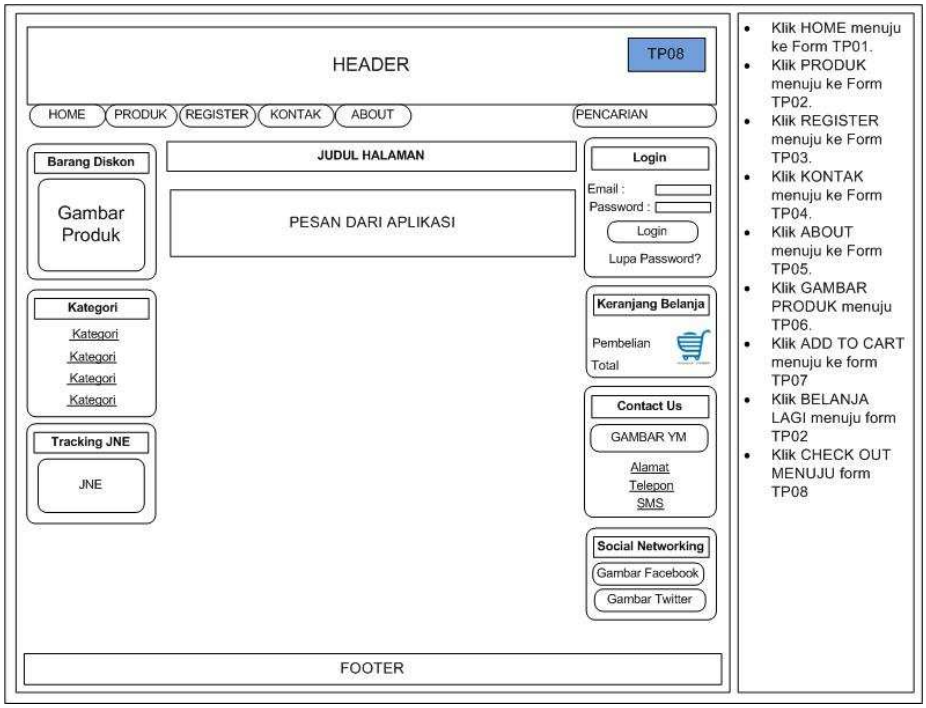
Gambar 3. 25 Perancangan antarmuka halaman detail produk

7. Perancangan antarmuka halaman keranjang belanja (TP07)



Gambar 3. 26 Perancangan antarmuka halaman keranjang belanja

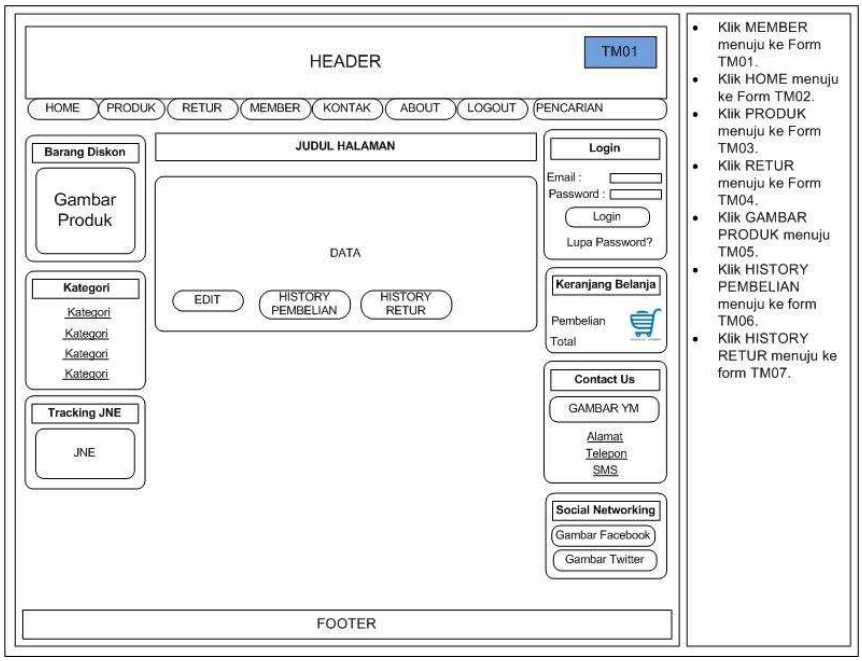
8. Perancangan antarmuka tampilan pesan (TP08)



Gambar 3. 27 Perancangan Antarmuka Tampilan Pesan

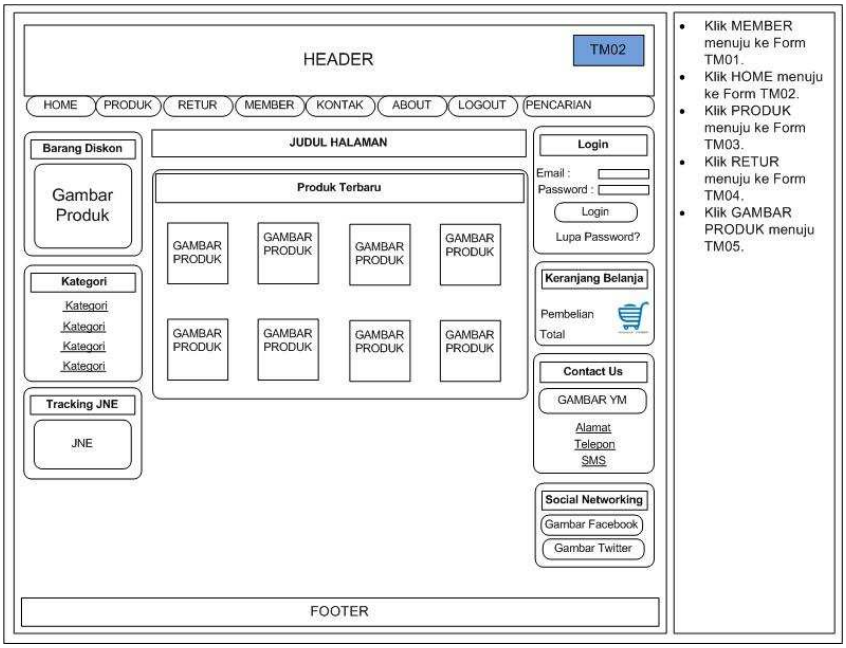
b. Perancangan antarmuka member

1. Perancangan antarmuka halaman utama/member (TM01)



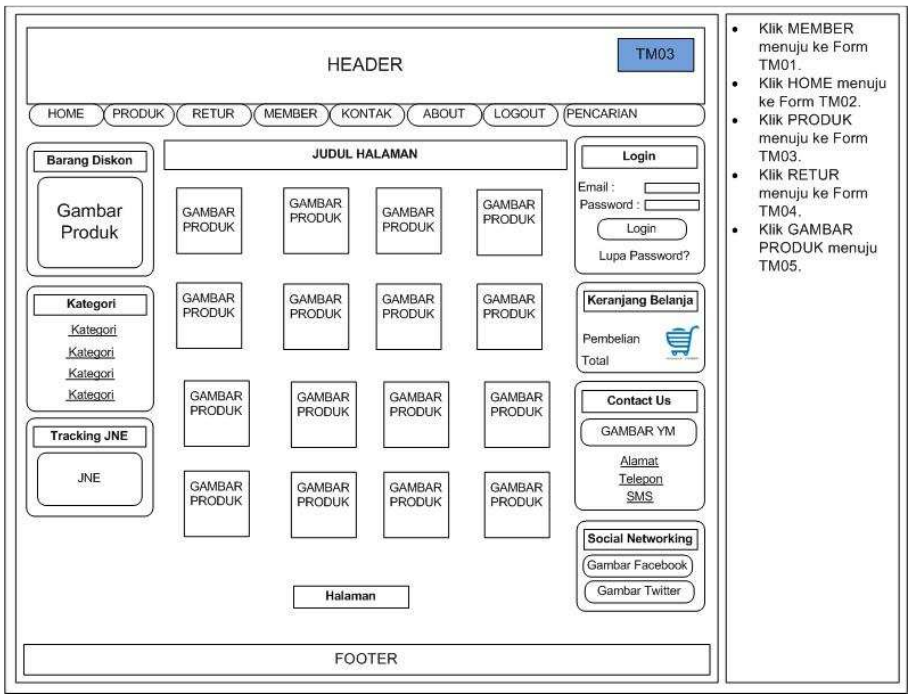
Gambar 3. 28 Perancangan antarmuka halaman utama/member

2. Perancangan antarmuka halaman home (TM02)



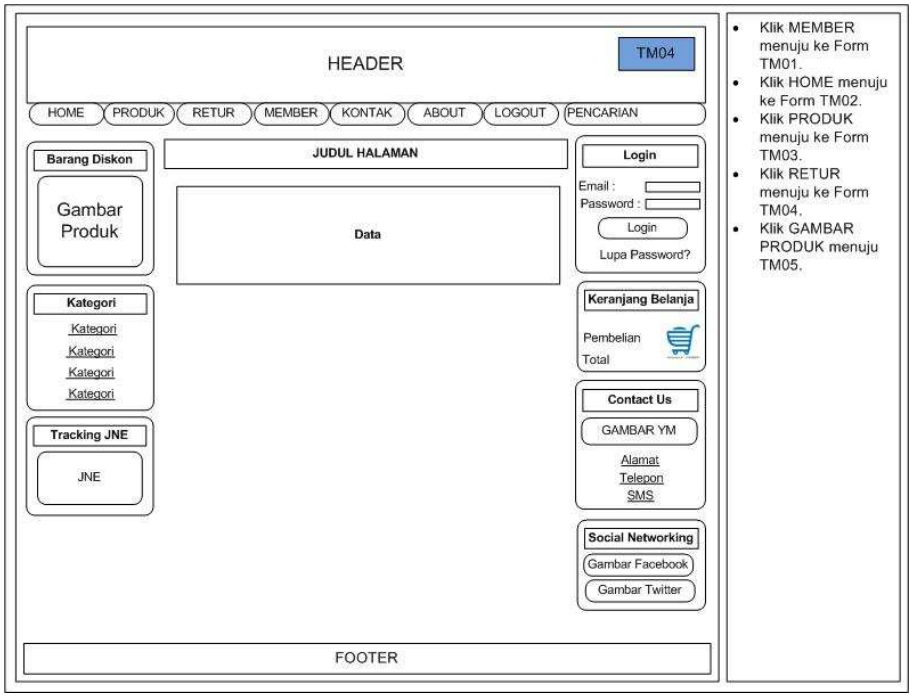
Gambar 3. 29 Perancangan antarmuka halaman home

3. Perancangan antarmuka halaman produk (TM03)



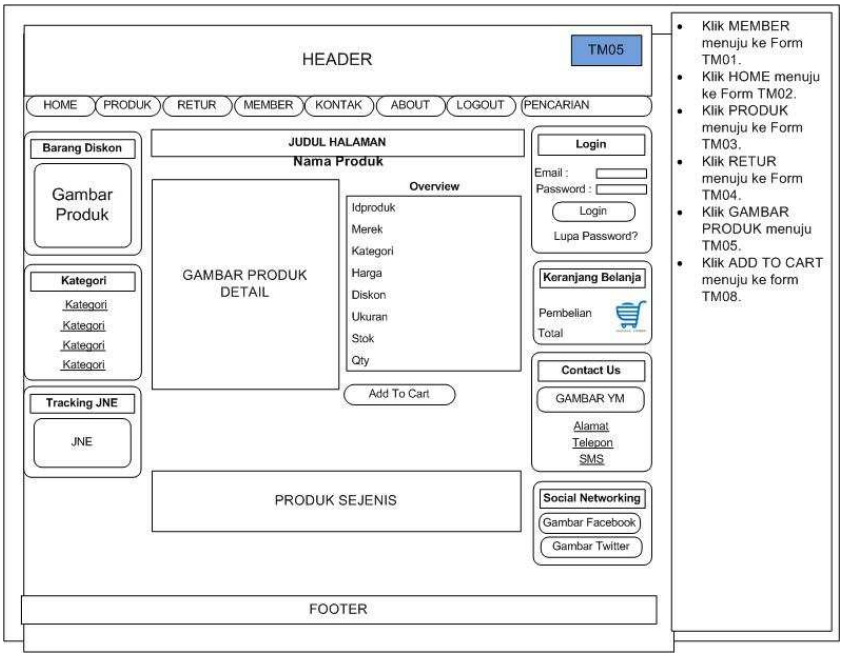
Gambar 3. 30 Perancangan antarmuka halaman produk

4. Perancangan antarmuka halaman retur (TM04)



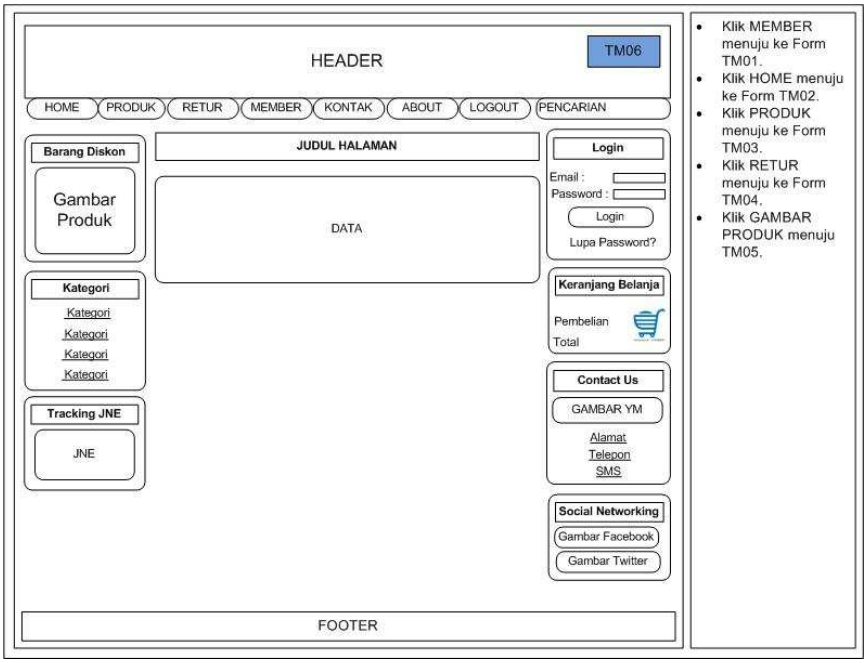
Gambar 3. 31 Perancangan antarmuka halaman retur

5. Perancangan antarmuka halaman detail produk (TM05)



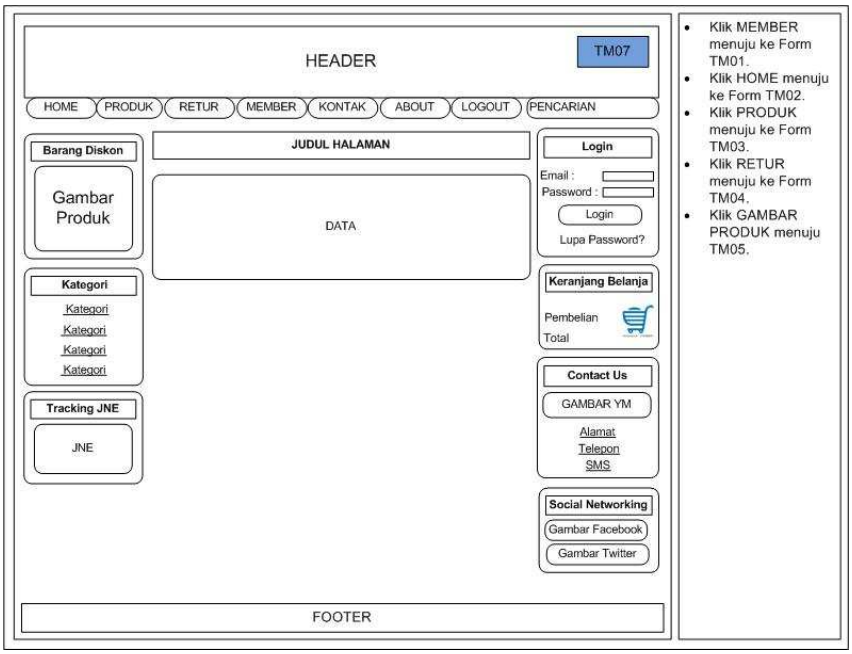
Gambar 3. 32 Perancangan antarmuka halaman detail produk

6. Perancangan antarmuka halaman history retur (TM06)



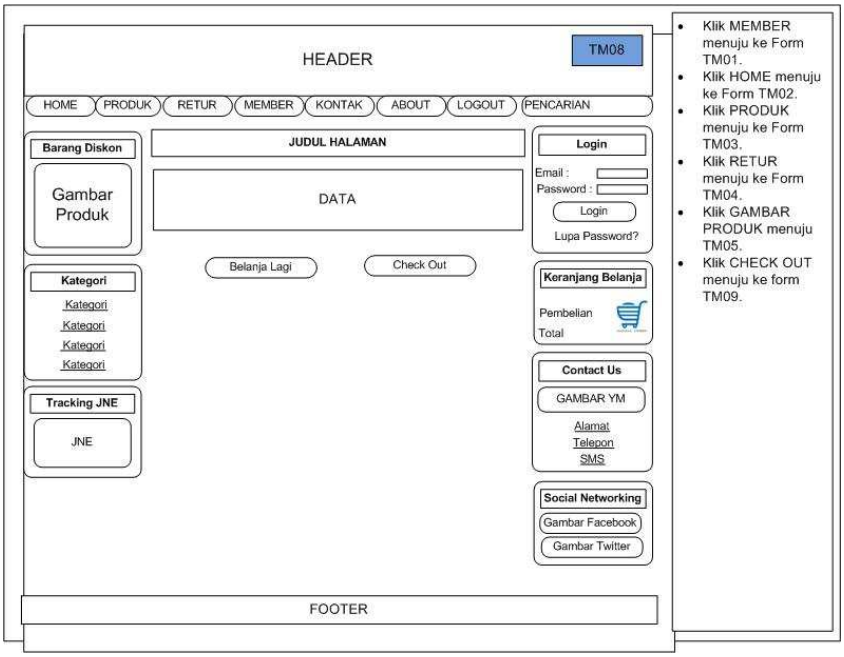
Gambar 3. 33 Perancangan antarmuka halaman history retur

7. Perancangan antarmuka halaman detail history pembelian (TM07)



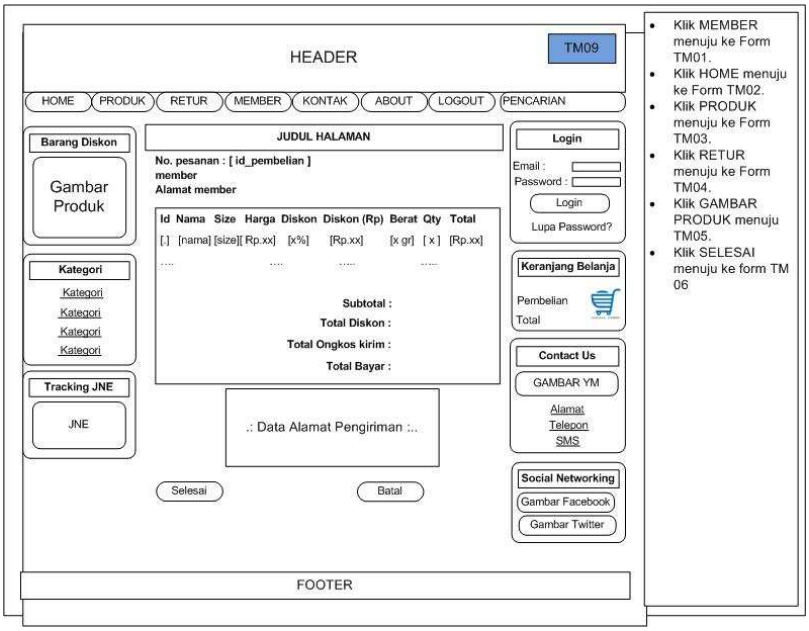
Gambar 3. 34 Perancangan antarmuka halaman history pembelian

8. Perancangan antarmuka halaman keranjang belanja (TM08)



Gambar 3. 35 Perancangan antarmuka halaman keranjang belanja

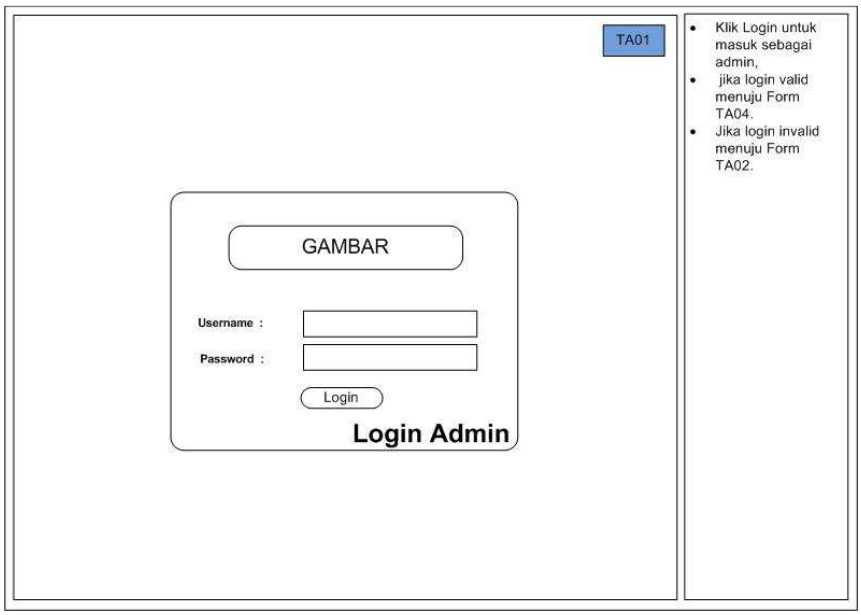
9. Perancangan antarmuka halaman detail pembelian (TM09)



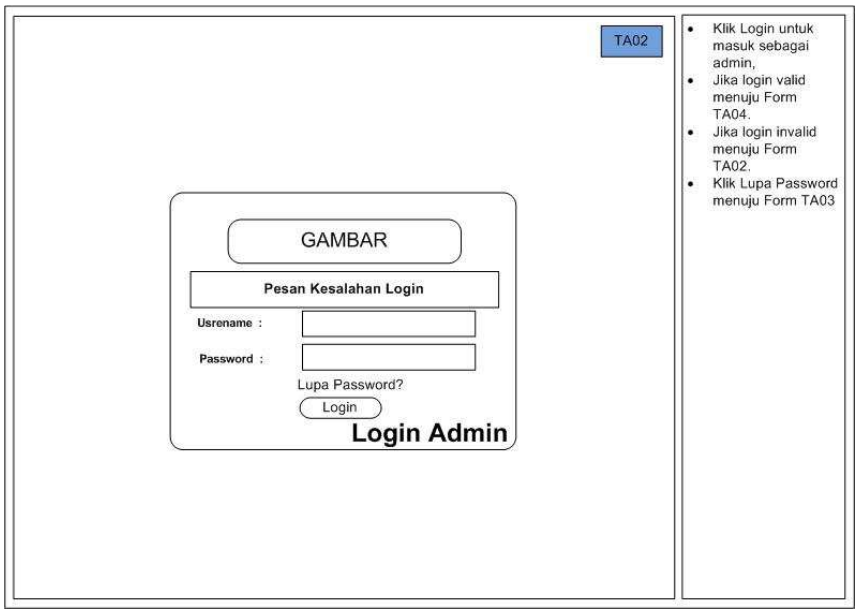
Gambar 3. 36 Perancangan antarmuka halaman detail pembelian

c. Perancangan Antarmuka Admin

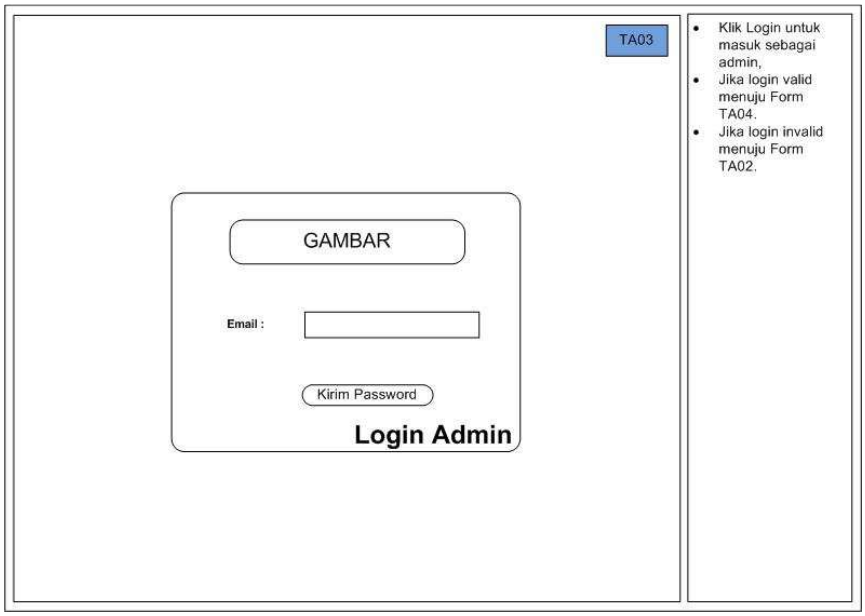
1. Perancangan antarmuka menu login.



Gambar 3. 37 Perancangan antarmuka menu login

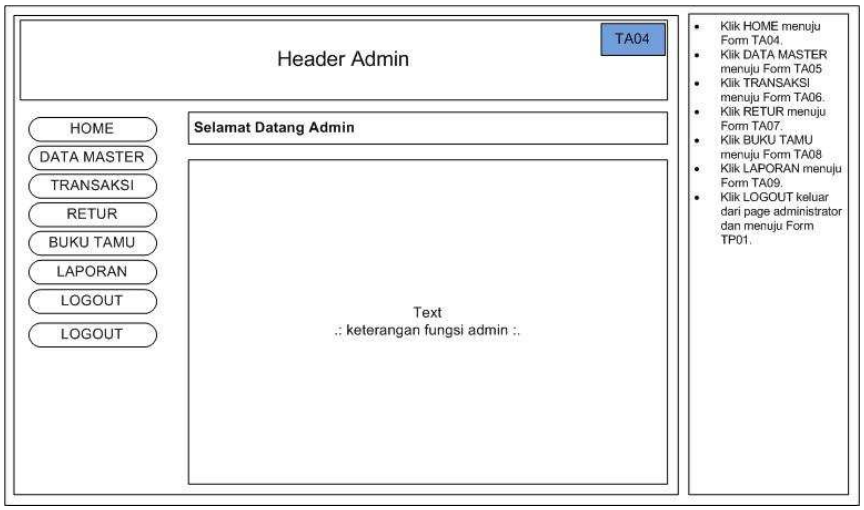


Gambar 3. 38 Perancangan antarmuka menu login 1



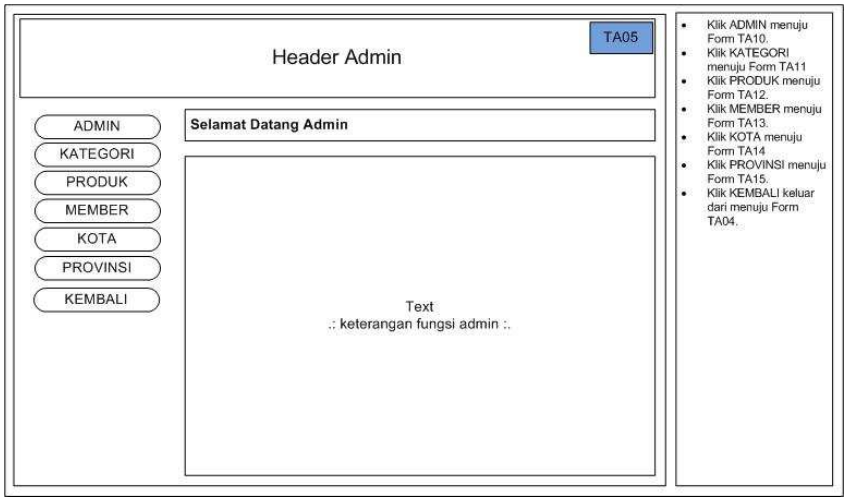
Gambar 3. 39 Perancangan antarmuka menu login 2

2. Perancangan antarmuka menu home.



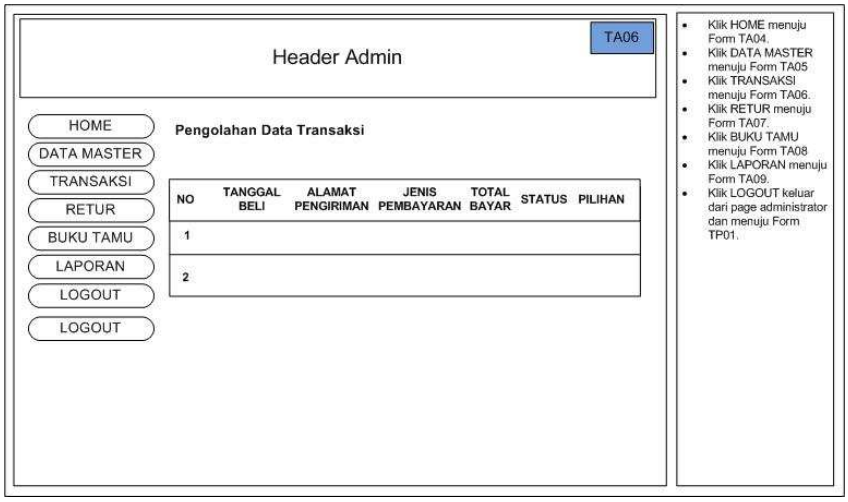
Gambar 3.40 Perancangan antarmuka menu home

3. Perancangan antarmuka menu data master.



Gambar 3.41 Perancangan antarmuka menu data master

4. Perancangan antarmuka menu data transaksi.



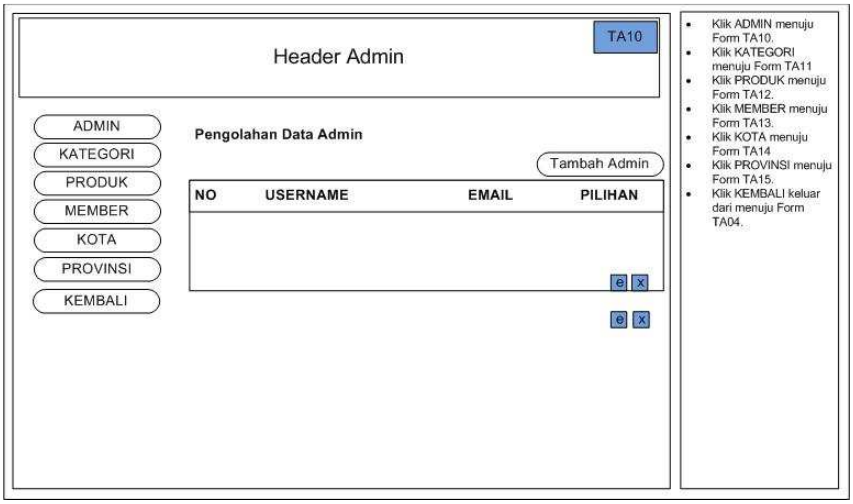
Gambar 3.42 Perancangan antarmuka menu data transaksi

5. Perancangan antarmuka menu data buku tamu.



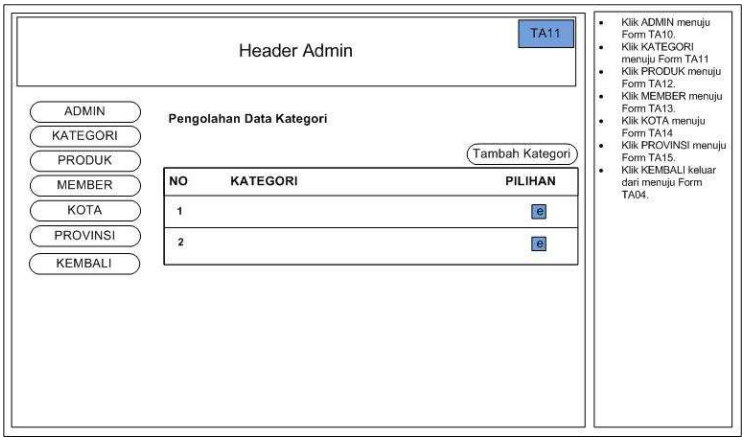
Gambar 3.43 Perancangan antarmuka menu data buku tamu

6. Perancangan antarmuka menu data admin.



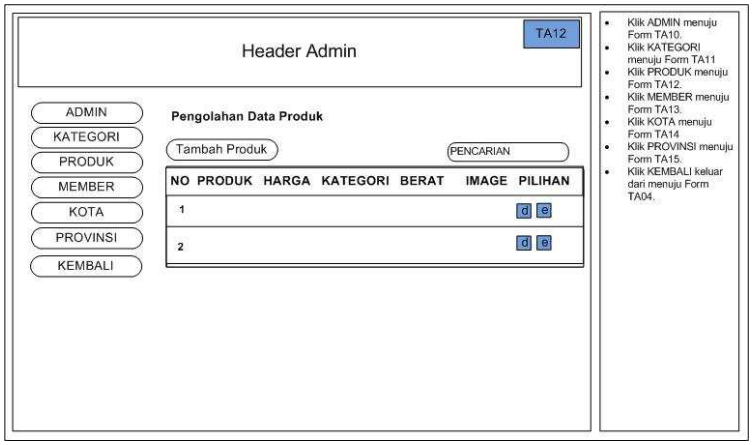
Gambar 3.44 Perancangan antarmuka menu data admin

7. Perancangan antarmuka menu data kategori.



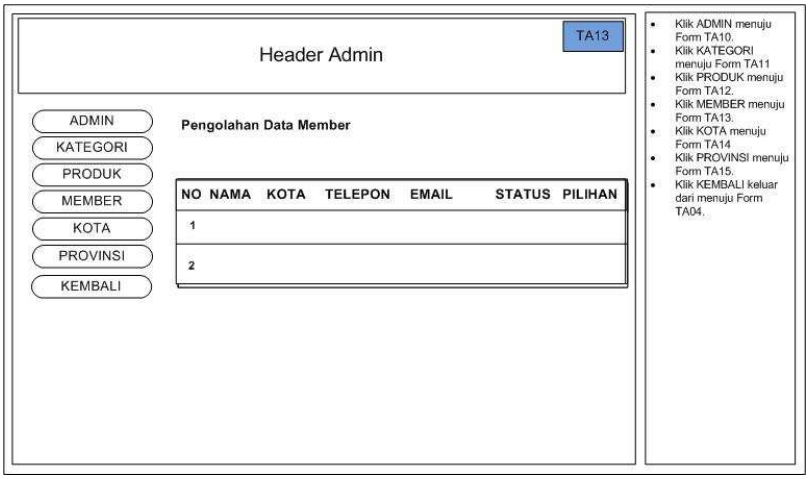
Gambar 3.45 Perancangan antarmuka menu data kategori

8. Perancangan antarmuka menu data produk.



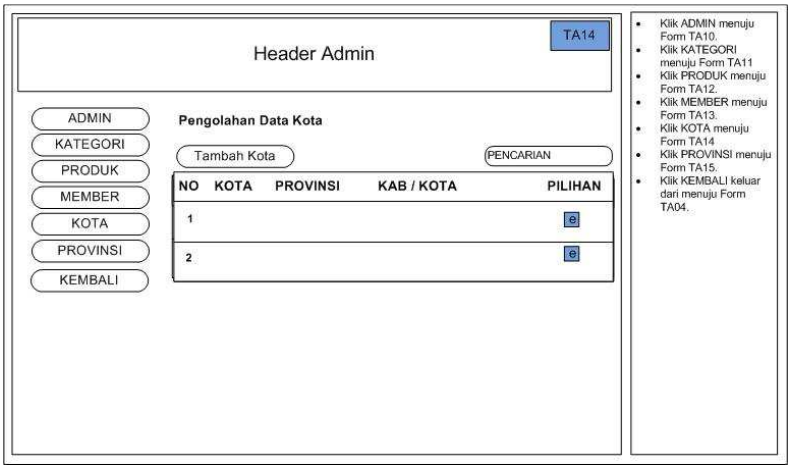
Gambar 3.46 Perancangan antarmuka menu data produk

9. Perancangan antarmuka menu data member.



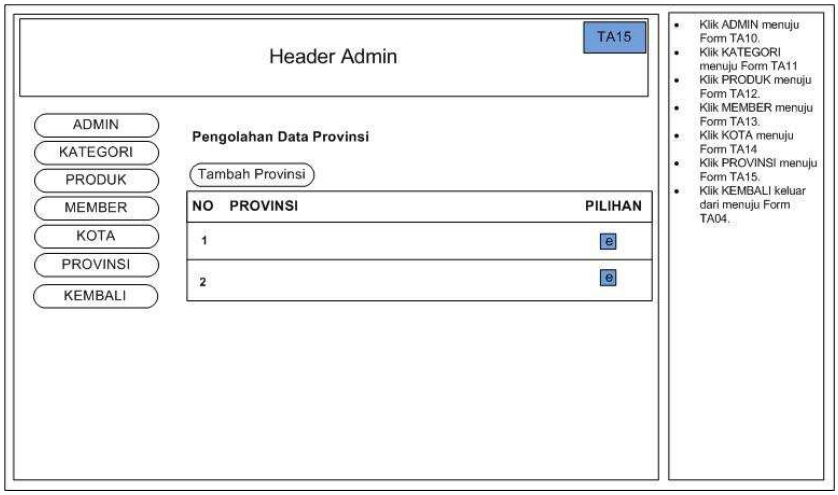
Gambar 3.47 Perancangan antarmuka menu data member

10. Perancangan antarmuka menu data kota.



Gambar 3.48 Perancangan antarmuka menu data kota

11. Perancangan antarmuka menu data provinsi.

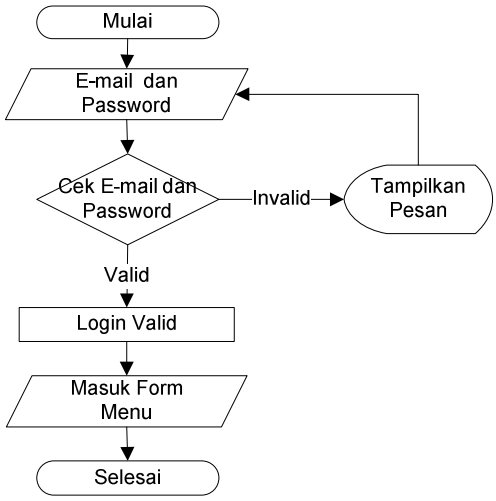


Gambar 3.49 Perancangan antarmuka menu data provinsi

III.2.2.3 Perancangan Prosedural

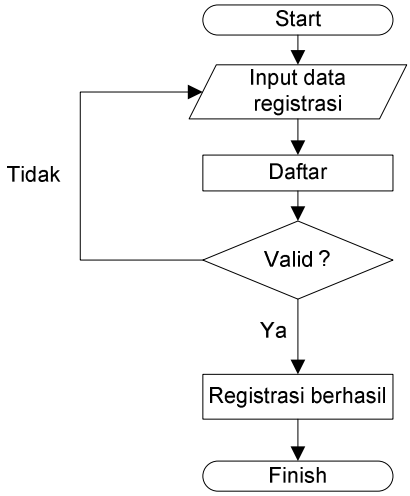
Perancangan prosedural ini digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Berikut adalah perancangan prosedural dalam aplikasi *e-commerce* toko sepatu khusus wanita D'appetite.

1. Prosedur Login



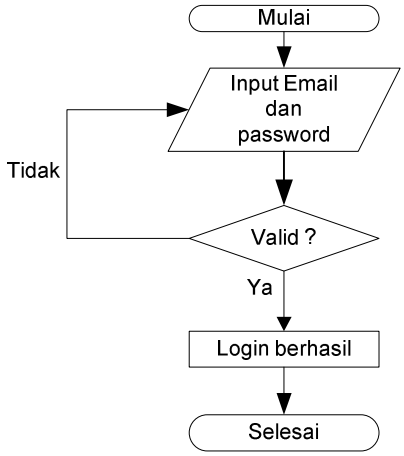
Gambar 3.50 Prosedur Login

2. Prosedur Registrasi



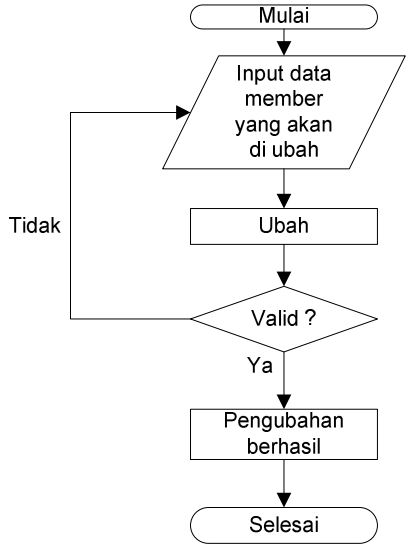
Gambar 3.51 Prosedur Registrasi

3. Prosedur Input Data Login



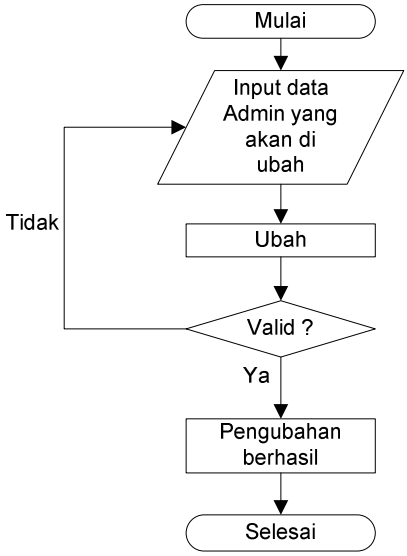
Gambar 3.52 Prosedur Input Data Login

4. Prosedur Edit Data Member



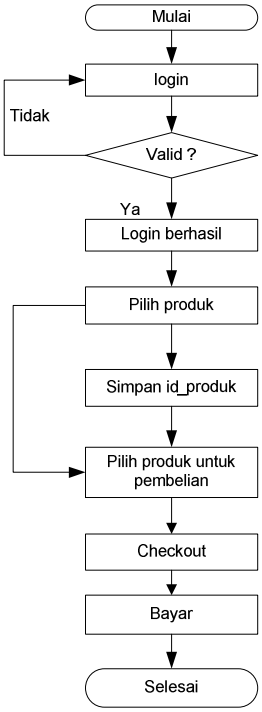
Gambar 3.53 Prosedur Edit Data Member

5. Prosedur Edit Data Admin



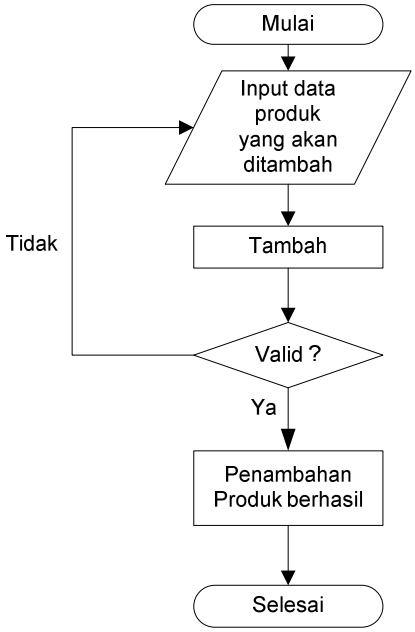
Gambar 3.54 Prosedur Edit Data Admin

6. Prosedur Pembelian



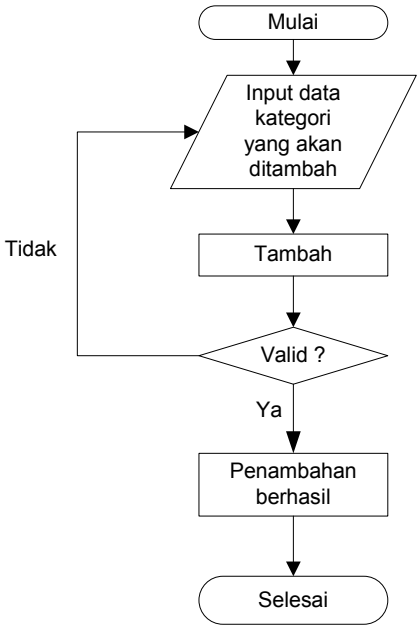
Gambar 3.55 Prosedur Pembelian

7. Prosedur Tambah Produk



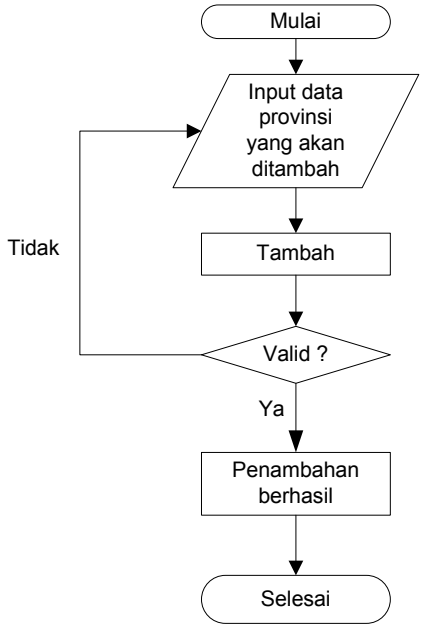
Gambar 3.56 Prosedur Tambah Produk

8. Prosedur Tambah Kategori



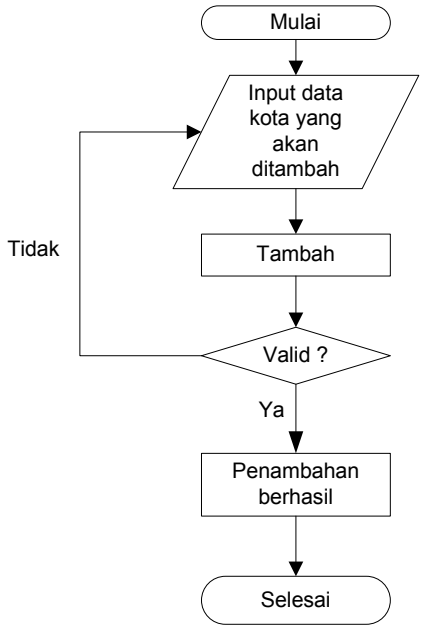
Gambar 3.57 Prosedur Tambah Kategori

9. Prosedur Tambah Provinsi



Gambar 3.58 Prosedur Tambah Provinsi

10. Prosedur Tambah Kota



Gambar 3.59 Prosedur Tambah kota