BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

4.1.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* di Distro Ournation adalah tercantum pada tebel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4.1 Perangkat keras yang digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Dual Core T42000 @2.20GHZ
2	RAM	2.00 Gb
3	Harddisk	250 Gb
4	Mouse	-
5	Monitor	1024 x 768 pixels
6	VGA	256 Mb
7	Lan Card	On-board

4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk mengembangkan sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini adalah tercantum pada tabel 4.2 sebagai berikut :

Tabel 4.2 Perangkat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP profesional
2	PHP	Bahasa Pemrograman
3	*MySQL*	Penyimpanan *database*
4	*PhpMyAdmin*	*interface database*
5	*WampServer 2.0*	*web server*
6	Macromedia Dreamweaver 8	Kode dan perancangan tampilan
7	*Mozilla Firefox*	*Web browser*

4.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Implementasi Basis Data

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username_member` varchar(50) NOT NULL,
  `password_member` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_member` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_member` varchar(100) NOT NULL,
  `kodepos_member` int(5) NOT NULL,
  `telepon_member` varchar(20) NOT NULL,
```

```
  `email_member` varchar(50) NOT NULL,
  `provinsi_member` int(5) NOT NULL,
  `kota_member` int(5) NOT NULL,
  `aktivasi_member` int(1) NOT NULL,
  `login_terakhir_member` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`)
)   ENGINE=MyISAM       DEFAULT   CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=2 ;
```

3. Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `harga_produk` int(15) NOT NULL,
  `deskripsi_produk` text NOT NULL,
  `kategori_produk` int(5) NOT NULL,
  `merk_produk` int(5) NOT NULL,
  `tgl_masuk_produk` date NOT NULL,
  `diskon_produk` int(5) NOT NULL,
  `berat_produk` float NOT NULL,
  `terjual_produk` int(5) NOT NULL,
  `dilihat_produk` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
)   ENGINE=MyISAM       DEFAULT   CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=34 ;
```

4. Tabel cara

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cara` (
  `id_cara` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_cara` varchar(50) NOT NULL,
  `isi_cara` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_cara`)
)   ENGINE=MyISAM       DEFAULT   CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5 ;
```

5. Tabel Pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_pesanan` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat_pesanan` varchar(100) NOT NULL,
  `telepon_pesanan` varchar(15) NOT NULL,
  `email_pesanan` varchar(100) NOT NULL,
  `kota_pesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `status_pesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `tanggal_pesanan` date NOT NULL,
  `jam_pesanan` time NOT NULL,
  `member_pesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `provinsi_pesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `kodepos_pesanan` int(5) NOT NULL,
```

```
  `jasa_pesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `jenis_jasa_pesanan` varchar(50) NOT NULL,
  `ongkos_pesanan` int(15) NOT NULL,
  `total_pesanan` int(15) NOT NULL,
  `no_track_pesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `batas_pesanan` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pesanan`)
)   ENGINE=MyISAM       DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

6. Tabel Foto

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `foto` (
  `id_foto` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_foto` varchar(50) NOT NULL,
  `produk_foto` int(5) NOT NULL,
  `main_foto` varchar(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_foto`)
)   ENGINE=MyISAM       DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=34 ;
```

7. Tabel Jasa

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa` (
  `id_jasa` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_jasa` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jasa`)
)   ENGINE=MyISAM       DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

8. Tabel jenis_jasa

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenis_jasa` (
  `id_jenis` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_jasa` int(5) NOT NULL,
  `nama_jenis` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jenis`)
)   ENGINE=MyISAM       DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

9. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
  `gambar_kategori` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
)   ENGINE=MyISAM       DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=7 ;
```

10. Tabel Konfirmasi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL,
  `tanggal_konfirmasi` date NOT NULL,
  `bank_konfirmasi`      varchar(50)      COLLATE
```

```
latin1_general_ci NOT NULL,
  `rekening_konfirmasi`    varchar(15)    COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah_konfirmasi` int(15) NOT NULL,
  `jenis_konfirmasi`      varchar(10)      COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `bank_tujuan_konfirmasi`   varchar(50)   COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `rekening_tujuan_konfirmasi` int(15) NOT NULL,
  `atas_nama_tujuan_konfirmasi`       varchar(50)
COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `cabang_tujuan_konfirmasi` varchar(50)  COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL
)     ENGINE=MyISAM     DEFAULT     CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

11. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kab_kota` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_provinsi` int(5) NOT NULL,
  `kab_kota` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kab_kota`)
)    ENGINE=MyISAM       DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

12. Tabel Merk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merk` (
  `id_merk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_merk` varchar(50) NOT NULL,
  `gambar_merk` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_merk`)
)    ENGINE=MyISAM       DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=8 ;
```

13. Tabel Ongkos_Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `id_ongkos` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_jenis_jasa` int(5) NOT NULL,
  `id_kab_kota` int(5) NOT NULL,
  `harga_ongkos` int(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ongkos`)
)    ENGINE=MyISAM       DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=11 ;
```

14. Tabel Pesanandetail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanandetail` (
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `diskon` int(3) NOT NULL,
```

```
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `merk` varchar(50) NOT NULL,
  `kategori` varchar(50) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(5) NOT NULL,
  `berat` float NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

15. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `provinsi` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
)   ENGINE=MyISAM      DEFAULT   CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

16. Tabel Rekening

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rekening` (
  `id_rekening` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `bank_rekening`       varchar(50)       COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_rekening`        varchar(15)        COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `atas_nama`         varchar(50)         COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `cabang` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci
NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_rekening`)
)   ENGINE=MyISAM      DEFAULT   CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=2 ;
```

17. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL,
  `tgl_retur` date NOT NULL,
  `alasan_retur` text NOT NULL,
  `id_member` int(5) NOT NULL,
  `status_retur` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_retur`)
)   ENGINE=MyISAM      DEFAULT   CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

18. Tabel Stock

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `stock` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(5) NOT NULL,
  `stock_produk` int(5) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

19. Tabel Temp

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `temp` (
  `id_temp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `produk_temp` int(11) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_temp` date NOT NULL,
  `jam_temp` varchar(100) NOT NULL,
  `member_temp` int(5) NOT NULL,
  `ukuran_temp` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_temp`)
)  ENGINE=MyISAM  DEFAULT  CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=21 ;
```

20. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `id_ukuran` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ukuran`)
)  ENGINE=MyISAM  DEFAULT  CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5 ;
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka menggambarkan tampilan dari aplikasi yang dibangun yaitu implementasi antarmuka website *e-commerce* pada distro ournation. Berikut ini adalah implementasi antarmuka dari aplikasi distro ournation :

Tabel 4.4 Implementasi antarmuka Pengunjung dan Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Halaman utama untuk pengunjung	Index.php
Registrasi member	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member* baru.	Index.php
Lupa Password	Digunakan untuk memberi tahu password dengan cara dikirim ke email	Index.php
Login *member*	Digunakan untuk halaman login *member*	Index.php

Ubah Profil	Digunakan untuk mengubah profil *member*.	Profile.php
Ubah password	Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	Profile.php
Petunjuk	Digunakan untuk melihat informasi mengenai cara melakukan pemesanan, pembayaran, pengiriman dan menampilkan informasi ketentuan apa saja yang diberikan distro ournation	Petunjuk.php
Pencarian	Digunakan untuk melakukan pencarian produk.	Index.php
About Us	Digunakan untuk melihat data profil perusahaan	About.php
Produk	Digunakan untuk melihat, data produk	produk.php
Keranjang	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus data pembelian yang akan dilakukan.	Keranjang.php
Data Pengiriman	Halaman untuk memilih jasa pengiriman, dan alamat pengiriman.	Keranjang.php
History pemesanan	Digunakan untuk melihat *history* pembelian yang pernah dilakukan.	History.php
Konfirmasi Pembayaran	Halaman untuk mengkonfirmasi jika member sudah melakukan pembayaran.	History.php
Pengajuan Retur	Halaman untuk mengajukan retur produk kepada pihak distro	History.php

	ournation.	
Logout	Digunakan *member* untuk keluar dari akunnya.	Logout.php

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login admin	Digunakan sebagai halaman login administrator	index.php
Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	Kategori.php
Merk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data Merk	Merk.php
Ukuran	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data Ukuran	Ukuran.php
Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data produk	produk. php
Pesanan	Digunakan untuk melihat data pesanan yang masuk dan meubah statusnya.	Pesanan.php
Cara Pesanan	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data Cara pesanan	Cara.php
Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat data ongkos kirim,merubah, menghapus onkos kirim	ongkos.php

Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan harian,bulanan maupun tahunan kemudian dicetak ke pdf.	laporanpenjualan.php
Retur	Digunakan untuk melihat data retur yang masuk dan meubah statusnya.	retur.php
Logout	Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.4.1 Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.4.1.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha menggunakan metode *black box* yaitu pengujian dilakukan dengan hanya memperhatikan masukan ke sistem dan keluaran ke sistem.

1. Rencana Pengujian Pengunjung

Tabel 4.6 Rencana Pengujian Pengunjung

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Home	Menampilkan Home.	*Black Box*
	Cari produk	*Black Box*
Petunjuk	Menampilkan Petunjuk	*Black Box*
Registrasi Member	Menampilkan *form* registrasi	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Menu About Us	Menampilkan profil perusahaan	*Black Box*
Login	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*

2. Rencana Pengujian Member

Tabel 4.7 Rencana Pengujian Member

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Ubah Profil	Menampilkan *form* ubah profil	*Black Box*
	Update Profil	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru ulangi	*Black Box*

Petunjuk	Tampil Petunjuk	*Black box*
Produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
	Klik gambar produk	*Black Box*
	Menampilkan detail produk	*Black Box*
	Klik tombol pesan	*Black Box*
Keranjang	Menampilkan data pesanan	*Black Box*
	Menambah data pesanan	*Black Box*
	Menghapus data pesanan	*Black Box*
	Menampilkan tombol selesai belanja	*Black Box*
Form data pengiriman	Menampilkan data produk yang dipesan	*Black Box*
	Pilih alamat pengiriman	*Black Box*
	Pilih jasa pengiriman	*Black Box*
	Pilih jenis jasa pengiriman	*Black Box*
Konfirmasi Pembayaran	Isi konfirmasi pemabayaran	*Black Box*
Pengajuan retur	Isi pengajuan retur	*Black Box*

3. Rencana Pengujian Admin

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Aplikasi Bagian Administrator

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Data Kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
	Menambah data kategori	*Black Box*
	Mengubah data kategori	*Black Box*
	Menghapus data kategori	*Black Box*
Data Merk	Menampilkan data merk	*Black Box*

	Menambah data merk	*Black Box*
	Mengubah data merk	*Black Box*
	Menghapus data merk	*Black Box*
Data ukuran	Menampilkan data ukuran	*Black Box*
	Menambah data ukuran	*Black Box*
	Mengubah data ukuran	*Black Box*
	Menghapus data ukuran	*Black Box*
Data Produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
	Menambah data produk	*Black Box*
	Mengubah data produk	*Black Box*
	Menghapus data produk	*Black Box*
Data Provinsi	Menampilkan data Provinsi	*Black Box*
	Menambah data Provinsi	*Black Box*
	Mengubah data Provinsi	*Black Box*
	Menghapus data Provinsi	*Black Box*
Data Kota	Menampilkan data Kota	*Black Box*
	Menambah data Kota	*Black Box*
	Mengubah data Kota	*Black Box*
	Menghapus data Kota	*Black Box*
Data Jasa Pengiriman	Menampilkan data jasa pengiriman	*Black Box*
	Menambah data jasa pengiriman	*Black Box*
	Mengubah data jasa pengiriman	*Black Box*
	Menghapus data jasa pengiriman	*Black Box*
Data Petunjuk	Menampilkan data petunjuk	*Black Box*
	Menambah data petunjuk	*Black Box*
	Mengubah data petunjuk	*Black Box*

	Menghapus data petunjuk	*Black Box*
Data Pesanan	Menampilkan data pesanan	*Black Box*
	Mencetak data laporan transaksi	*Black Box*
Backup Storage	Menampilkan data yang dapat di backup	*Black Box*
	Menampilkan tombol backup	*Black Box*

4.5 Kasus dan Hasil Pengujian

4.5.1 Pengujian Registrasi Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* yang terdapat pada tabel 4.9 dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian Registrasi *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama/username : Adit Alamat Email : adhiet_lahem@yahoo.co.id Nama lengkap : Aditya Lubis Alamat : Jl. Sekeloa Utara no 74. Telepon : 085697853830 Provinsi : Jawa Barat Kota : Cikarang Kodepos : 40514 Password : 123456	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Konfirmasi password : 123456			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Username harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Lengkap tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan"Nama lengkap harus diisi"	Dapat menampilkan Pesan kesalahan "Nama lengkap harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan"Alamat harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Alamat harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Provinsi harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Provinsi harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
kota tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "kota harus diisi"	Dapat menampilkan Pesan kesalahan "kota harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
kode pos tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "kode pos harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kode pos harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	”password harus diisi”	”password harus diisi”	
confirm password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan ”confirm harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”confirm harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan ” kode pos harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2. Pengujian Login Member

Berikut dapat dilihat pengujian login *member* pada tabel 4.10 dibawah ini:

Tabel 4.10 Pengujian login *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan *username* : adit	Mengisikan data *username* pada *field* username.	Dapat mengisi *field username* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : 123456	Mengisikan data *password* pada *field password*.	Mengisikan data *password* pada *field password*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan “*username tidak dikenal*”	Muncul pesan “*username tidak dikenal*”	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan data *username* atau	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf *username* dan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”	[√] Diterima [ ] Ditolak

password	password harus diisi"	Maaf *username* dan password harus diisi"	
username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "*username* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " *username* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "password harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan"password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Pengujian Ubah Profile Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil member pada tabel 4.11. dibawah ini:

Tabel 4. 11 Pengujian Ubah Profil member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data menu profil yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan email harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "Nama harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan Nama harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "Alamat harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan Alamat harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telp tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "telepon harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan telepon harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "Provinsi harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan Provinsi harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "kota harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan kota harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "kota harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan kota harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.4 Pengujian Ubah *Password* Member

Berikut adalah pengujian dari ubah *password member* pada tabel 4.12:

Tabel 4. 12 Pengujian ubah password member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
data yang dimasukkan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru di *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu field belum terisi	Muncul pesan kesalahan *field*	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	tersebut harus diisi	”*field* tersebut harus diisi”	
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password lama tidak diisi	muncul pesan kesalahan "password lama harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan "password lama harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Confirm *password* tidak diisi	muncul pesan kesalahan "confirm password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan "confirm password harus diisi”	
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.5 Pengujian Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.13 dibawah ini:

Tabel 4. 3 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jumlah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.6 Pengujian Menu Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.14 dibawah ini:

Tabel 4. 4 Pengujian Menu Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ukuran tidak dipilih	Menampilkan	Pesan “ukuran	[√] Diterima

	pesan “ukuran harus diisi”	harus diisi”	[ ] Ditolak
Memasukan jumlah (qty) barang lebih dari stok	Menampilkan pesan “Stok tidak ada sebanyak jumlah yang Anda beli”	Dapat menampilkan pesan “Stok tidak ada sebanyak jumlah yang Anda beli”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.7 Pengujian Form Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari Form pengiriman pada tabel 4.15 dibawah ini:

Tabel 4. 15 Pengujian form Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih jasa pengiriman	Menampilkan form jasa pengiriman	Dapat menampilkan jasa pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis pengiriman tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan “Anda belum memilih Jenis pengiriman!”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Anda belum memilih Jenis pengiriman!”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.8 Pengujian Form Konfirmasi Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form* konfirmasi pembayaran pada tabel 4.16:

Tabel 4. 16 Pengujian *Form* konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data konfirmasi pembayaran, contoh No order : 2 Pilih Bank Tujuan: BCA Bank Pembayaran : BCA Atas Nama : Aditya Lubis Jumlah Transfer : 125000	Menampilkan *form* konfirmasi	Dapat memunculkan pesan form konfirmasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.9 Pengujian Login Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari login administrator pada tabel 4.17 dibawah ini:

Tabel 4. 17 Pengujian login Administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : admin	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *Username* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan “Username tidak dikenal!.”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Data *Username* atau *password* kosong	Tidak dapat login	Muncul pesan kesalahan "account tidak ditemukan."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.10 Pengujian Pengolahan Data Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kategori pada tabel 4.18 dibawah ini:

Tabel 4.18 Pengujian lihat kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.11 Pengujian Tambah Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori pada tabel 4.19 dibawah ini :

Tabel 4.19 Pengujian Tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data	Jika semua field	Jika semua field	[√] Diterima

kategori Contoh: Nama kategori: T-shirt	terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data nama kategori masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan "nama kategori harus isi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama kategori harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data produk kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.12 Pengujian Pengolahan Data Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data Produk pada tabel 4.20 dibawah ini :

Tabel 4.20 Pengujian Lihat Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data produk kosong	Tampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.13 Pengujian Tambah Data produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data barang pada tabel 4.21 dibawah ini :

Tabel 4.21 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data barang Contoh: kategori: T-shirt Nama : T-Shirt brown Ouval Harga : 90000 Warna : coklat Diskon : deskrispsi Gambar : 	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan " data berhasil ditambah"	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan " data berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data barang masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan "*field* tersebut harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan" *field* tersebut harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama barang tidak diisi	Muncul pesan kesalahan"nama baramg harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama barang harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga tidak diisi	Muncul pesan kesalahan"harga harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "harga harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Warna tidak diisi	Muncul pesan kesalahan“warna harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “warna harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.14 Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data provinsi pada tabel 4.28 dibawah ini:

Tabel 4.22 Pengujian Lihat provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data provinsi kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.15 Pengujian Tambah Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah provinsi pada tabel 4.23 dibawah ini:

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Jawa Barat	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil ditambah”	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil ditambah”.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama provinsi masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan “nama provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” nama provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.16 Pengujian Pengolahan Data Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kota pada tabel 4.24 dibawah ini:

Tabel 4.24 Pengujian Lihat Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
nama kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.17 Pengujian Tambah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kota pada tabel 4.25 dibawah ini:

Tabel 4.25 Pengujian Tambah kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut	[√] Diterima [ ] Ditolak

Barat Nama Kota : Cikarang	pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
nama kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.18 Pengujian Pengolahan Data Ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data ukuran pada tabel 4.26 dibawah ini:

Tabel 4.26 Pengujian Pengolahan Data Ukuran

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi nama ukuran	Tampilkan pesan kesalahan nama ukuran harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama ukuran harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.19 Pengujian Tambah Ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah ukuran pada tabel 4.27 dibawah ini:

Tabel 4.27 Pengujian Tambah Ukuran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data ukuran Contoh: Nama ukuran : S	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi nama ukuran	Tampilkan pesan kesalahan nama ukuran harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama ukuran harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.20 Pengujian Pengolahan Data Transaksi

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat transaksi pada tabel 4.28 dibawah ini:

Tabel 4.28 Pengujian Lihat Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tabel transaksi gagal	Menampilkan *form* transaksi gagal	Dapat menampilkan *form* transaksi gagal	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.21 Keimpulan Hasil Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.6 Pengujian Betha

4.6.1 Skenario Pengujian Betha

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan *user*. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan pegawai di Distro Ournation

Penelitian di lingkungan petugas Toko Distro Ournation dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh

mana sistem yang dibangunn dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian.

Adapun beberapa point yang diteliti adalah:

a. Tampilan antarmuka yang *user friendly*.
b. *Website* distro-ournation.com dapat memenuhi kebutuhan informasi pengunjung.
c. Memudahkan pengunjung dalam melakukan pembelian produk.
d. Sistem pembayaran yang mudah digunakan.
e. Memberikan konfirmasi melalui *email*
f. *Website* ini menjadi sarana memperluas pangsa pasar Distro Ournation.
g. Kelayakan *website* untuk di publikasikan

Berdasarkan data hasil kuisoner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y= P/Q* 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = Jumlah responden

Y = Nilai prosentase

Berikut ini adalah hasil prosentase masing- masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisoner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda mengetahui tentang *E-commerce*?

Tabel 4.29 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 1

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat tahu	3	30
	2	Tahu	4	40
	3	Cukup tahu	3	30
	4	Kurang tahu		
	5	Tidak tahu		
	6	Sangat tidak tahu		
	Jumlah		**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat tahu, 4 atau 40% menyatakan tahu dan 3 atau 30% menyatakan cukup tahu tentang *e-commerce*.

2. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* www.distro-ournation.com cukup menarik dan mudah dipahami/*user friendly*?

Tabel 4.30 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 2

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	3	30
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup setuju	2	20
	4	Kurang setuju	1	10
	5	Tidak setuju		
	6	Sangat tidak setuju		
	Jumlah		**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat setuju, 4 atau 40% menyatakan setuju, 2 atau 20% menyatakan cukup setuju dan 1 atau 10% menyatakan kurang setuju bahwa tampilan website cukup menarik dan mudah dipahami.

3. Apakah anda setuju informasi produk yang diberikan oleh *website* www.distro-ournation.com sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?

Tabel 4.31 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 3

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup setuju	2	20
	4	Kurang setuju		
	5	Tidak setuju		
	6	Sangat tidak setuju		
	Jumlah		**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat setuju, 6 atau 60% menyatakan setuju dan 2 atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa informasi produk yang diberikan sesuai dengan kebutuhan pengunjung.

4. Apakah menurut anda pembelian produk yang diberikan oleh website www.distro-ournation.com mudah dilakukan?

Tabel 4.32 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 4

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat mudah	2	20
	2	Mudah	6	60
	3	Cukup mudah	2	20
	4	Kurang mudah		
	5	Tidak mudah		
	6	Sangat tidak mudah		
	Jumlah		**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat mudah, 6 atau 60% menyatakan mudah dan 2 atau

20% menyatakan cukup mudah bahwa website www.distro-ournation.com memudahkan pelanggan dalam melakukan pembelian.

5. Apakah anda setuju layanan pembayaran transfer bank dan pembayaran *online* (paypal) yang diterapkan pada *website e-commerce* www.distro-ournation.com dapat mempermudah anda dalam melakukan pembayaran?

Tabel 4.33 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 5

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat setuju	1	10
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup setuju	3	30
	4	Kurang setuju		
	5	Tidak setuju		
	6	Sangat tidak setuju		
	Jumlah		**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 atau 10% menyatakan sangat setuju, 6 atau 60% menyatakan setuju dan 3 atau 30% cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

6. Apakah anda setuju dengan adanya *website* www.distro-ournation.com dapat memperluas pemasaran distro ournation?

Tabel 4.34 Hasil Pengujian Kuesioner Nomor 6

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
6	1	Sangat setuju	1	10
	2	Setuju	5	50
	3	Cukup setuju	4	40
	4	Kurang setuju		
	5	Tidak setuju		
	6	Sangat tidak setuju		
	Jumlah		**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 atau 10% menyatakan sangat setuju, 5 atau 50% menyatakan setuju dan 4 atau 40% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan melalui email sudah cukup sesuai.

4.6.2 Kesimpulan Pengujian Betha

Berdasarkan data hasil pengujian beta diatas, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi *E-Commerce* berbasis web pada distro ournation cukup memudahkan pengunjung dalam mendapatkan informasi produk yang tersedia.
2. Pengunjung dapat melakukan pembelian produk pada website www.distro-ournation.com dengan lebih mudah.
3. Proses pembayaran yang digunakan cukup mudah digunakan bagi para pengunjung.
4. Aplikasi ini juga dapat memperluas pangsa pasar bagi distro ournation karena tidak terbatas secara geografis.