BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan dan hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

3.1.1 Analisi Masalah

Analisis permasalah merupakan asumsi dari permasalahan yang akan di uraikan dalam prosedur-prosedur pengolahan data. Berdasarkan penelitian yang di laksanakan d CV. Panglong Pada Suka, adapun masalah – masalah yang timbul adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya media promosi yang dapat membantu dalam pemasaran produk, dikarenakan proses promosi produknya hanya terbatasnya dari customers to customers sehingga hal tersebut di pandang kurang maksimal.
2. Pengolahan data produk dan layanan masih bersifat manual sehingga menimbulkan banyak arsip dan berkas yang kurang tertata sehingga dapat mengakibatkan kesalahan dalam penyusunannya.

3. Dalam pemesanan produk masih konvensional yaitu pemesan harus datang dan berkonsultasi mengenai barang yang akan di pesan sehingga dapat menyita waktu bagi pemesan.
4. Diperlukan adanya alat pembayaran yang bersifat global dan menjamin keamanan saat bertransaksi sehingga terdapat sistem pembayaran alternative selain cash .

3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisis sistem bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui dan mengetahui siapa saja pelaku sistemnya.

Adapun prosedur sistem yang berjalan saat ini terbagi ke dalam beberapa bagian diantaranya :

1. Prosedur Pemesanan Produk
2. Prosedur Pengiriman
3. Prosedur Pembuatan laporan pemesanan
4. Prosedur Pembuatan laporan pengiriman
5. Prosedur Pembuatan laporan transaksi

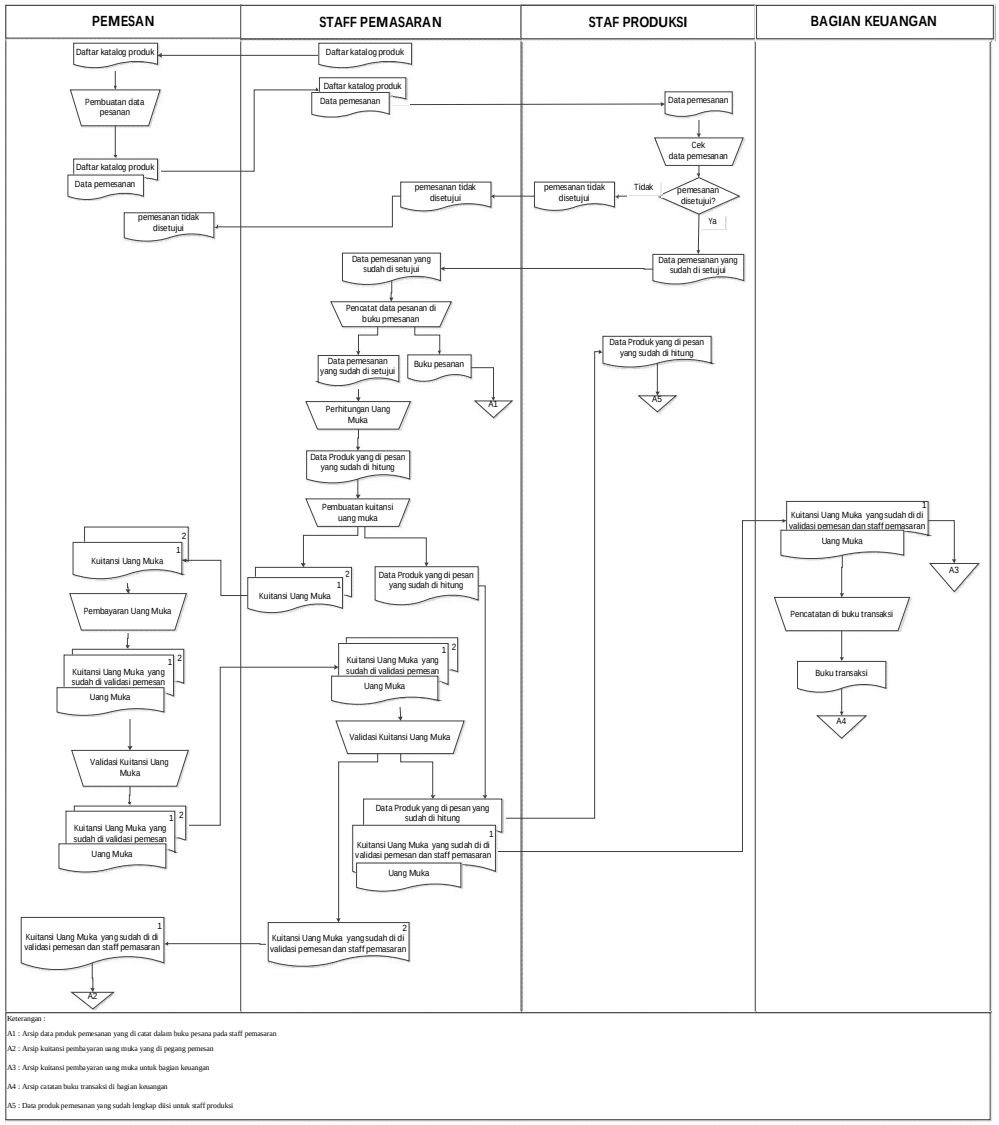
3.1.2.1 Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Prosedur pertama yaitu pemesanan produk. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut:

1. Bagian pemasaran memberikan katalog produk kepada pemesan.
2. Pemesan berkonsultasi dengan bagian pemasaran mengenai jenis produk yang akan di pesan
3. Pemesan menentukan produk serta data pemesanan lainnya seperti jenis kayu yang di pakai dan ukuran.
4. Bagian pemasaran kebagian produksi untuk mengecek apakah pemesanan dapat diproses atau tidak, apabila tidak maka diserahkan kembali kebagian pemasaran untuk di kembalikan ke pemesan.
5. Jika pemesanan di setujui, bagian pemasaran akan mencatat data pemesanan pada buku pesanan untuk selanjutnya diarsipkan.
6. Selanjutnya bagian pemasaran akan menghitung Uang Muka yang harus dibayar oleh pemesan yaitu 50 % dari total biaya
7. Selanjutnya pemesan melakukan pembayaran sesuai dengan Uang Muka yang harus dibayarkan.
8. Setelah pembayaran Uang Muka dilakukan Data pemesana diserahkan kebagian produksi untuk diproses.
9. Bagian pemasaran membuat kuitansi sebanyak tiga rangkap. Satu rangkap diberikan kepada pemesan, satu rangkap untuk arsip bagian

pemasaran sebagai bahan pembuatan laporan transaksi pemesanan serta satu rangkap untuk bagian keuangan beserta biaya pemesanannya untuk bahan pembuatan laporan keuangan perusahaan.

10. Setelah data pesanan dari bagian pemasaran di serahkan kebagian produksi kemudian barang di produksi sesuai dengan ketentuan yang telah di sepakati.
11. Setelah memproses pemesana dan produk sudah jadi maka bagian produksi membuat kuitansi pelunasan sebanyak 3 rangkap, 1 untuk bagian produksi, yang 2 lagi di berikan ke bagian pengiriman beserta barang yang sudah jadi.



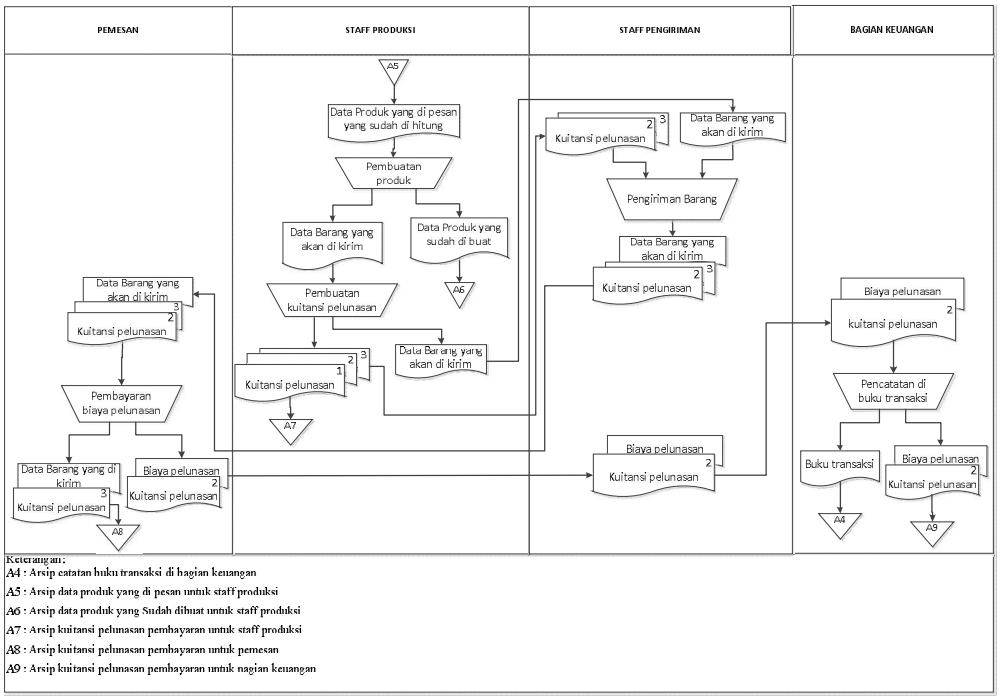
Gambar 3-1 Flowmap prosedure pemesanan

Prosedur kedua yaitu pengiriman barang. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut:

1. Setelah staff produksi memproses pemesana dan produk sudah jadi maka staff produksi membuat kuitansi pelunasan sebanyak 3 rangkap,

1 untuk bagian staff untuk di arsipkan, yang 2 lagi di berikan ke staff pengiriman beserta barang yang sudah jadi.

2. Staff produksi menyerahkan barang yang akan dikirim diserahkan staff pengiriman, di sertakan pula kuitansi pelunasan.
3. Staff pengiriman mengantarkan barang sesuai dengan alamat yang dituju. Setelah barang sampai ke pemesan, pemesan membayar pelunasan yaitu sisa dari uang muka.
4. Biaya pelunasan dan kuitansi pelunasan di serahkan ke bagian keuangan.
5. Kuitansi dari staff pengiriman di arsipkan oleh bagian keuangan.
6. Biaya pelunasan dicatat di komputer dam di buku transaksi yang kemudian di arsipkan.

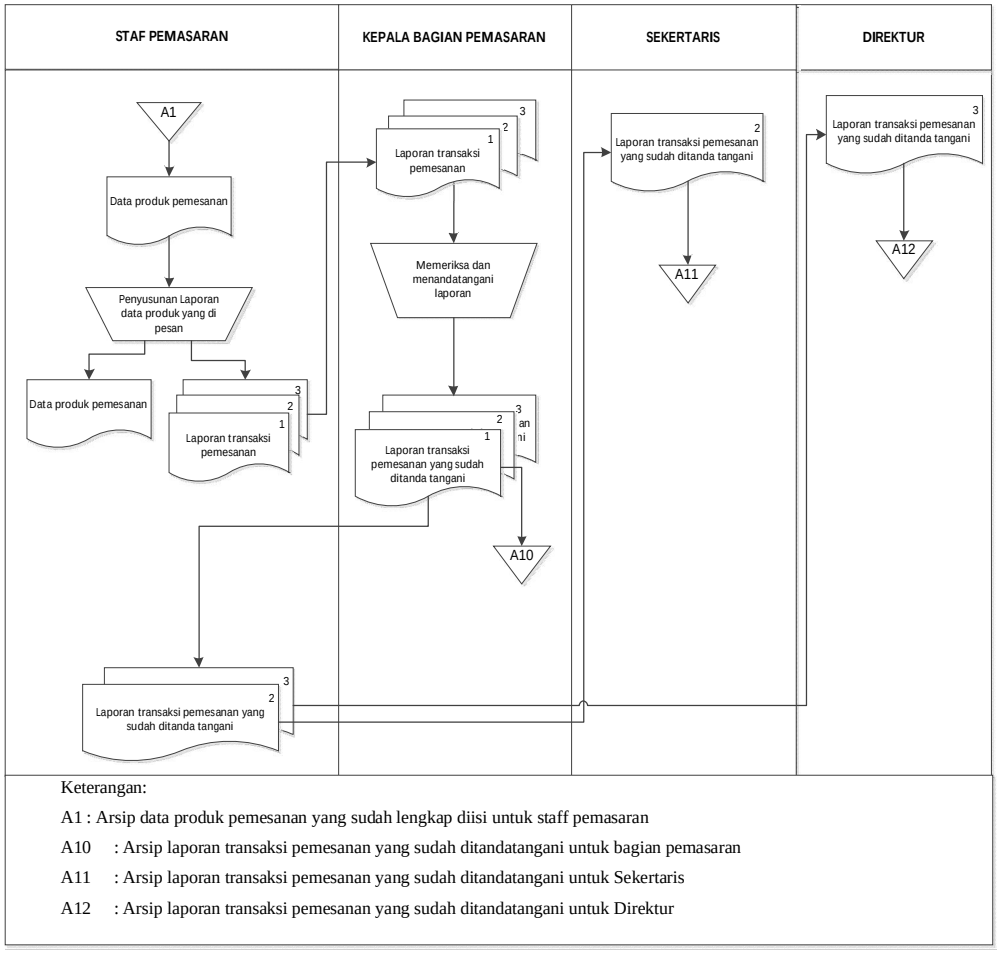


Gambar 3-2 Flowmap prosedure pengiriman

Prosedur ketiga yaitu pembuatan laporan pemesanan. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut:

1. Staff pemasaran akan membuat laporan transaksi pemesanan berdasarkan arsip yang disimpan di bagian pemasaran, yaitu Arsip data produk pemesanan yang di catat dalam buku pesana .
2. Laporan transaksi pemesanan dibuat sebanyak tiga rangkap yang akan diserahkan ke Kepala Bagian pemasaran umum untuk diperiksa dan ditandatangani.
3. Selanjutnya satu rangkap laporan transaksi pemesanan yang telah ditandatangani akan diarsipkan di bagian pemasaran, satu rangkap

diserahkan kepada Sekertaris sebagai keperluan administrasi serta satu rangkap akan diserahkan kepada direktur



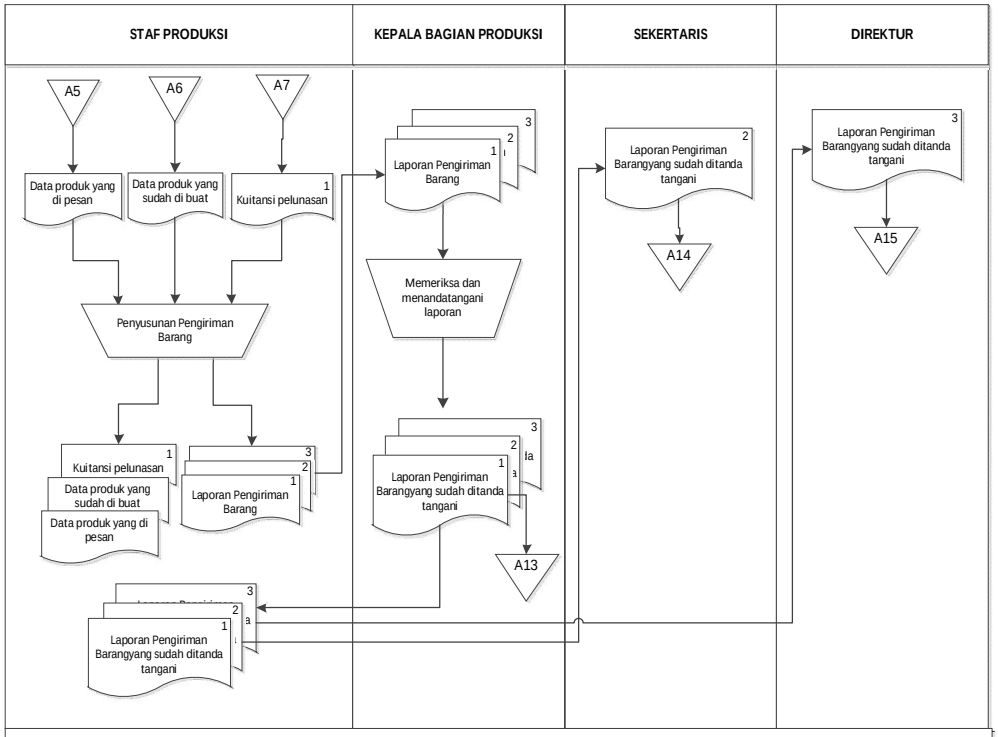
Gambar 3-3 Flowmap prosedure pembuatan lapran pemesanan

Prosedur ketiga yaitu pembuatan laporan pengiriman. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut:

1. Staff Produksi dan staff pengiriman akan membuat laporan pengiriman barang berdasarkan arsip-arsip yang disimpan di staff produksi dan pengiriman, yaitu arsip data produk yang di pemesanan, arsip data produk yang di buat, Arsip kuitansi pelunasan.

2. Laporan transaksi pemesanan dibuat sebanyak empat rangkap yang akan diserahkan ke Kepala Bagian Produksi umum untuk diperiksa dan ditandatangani.

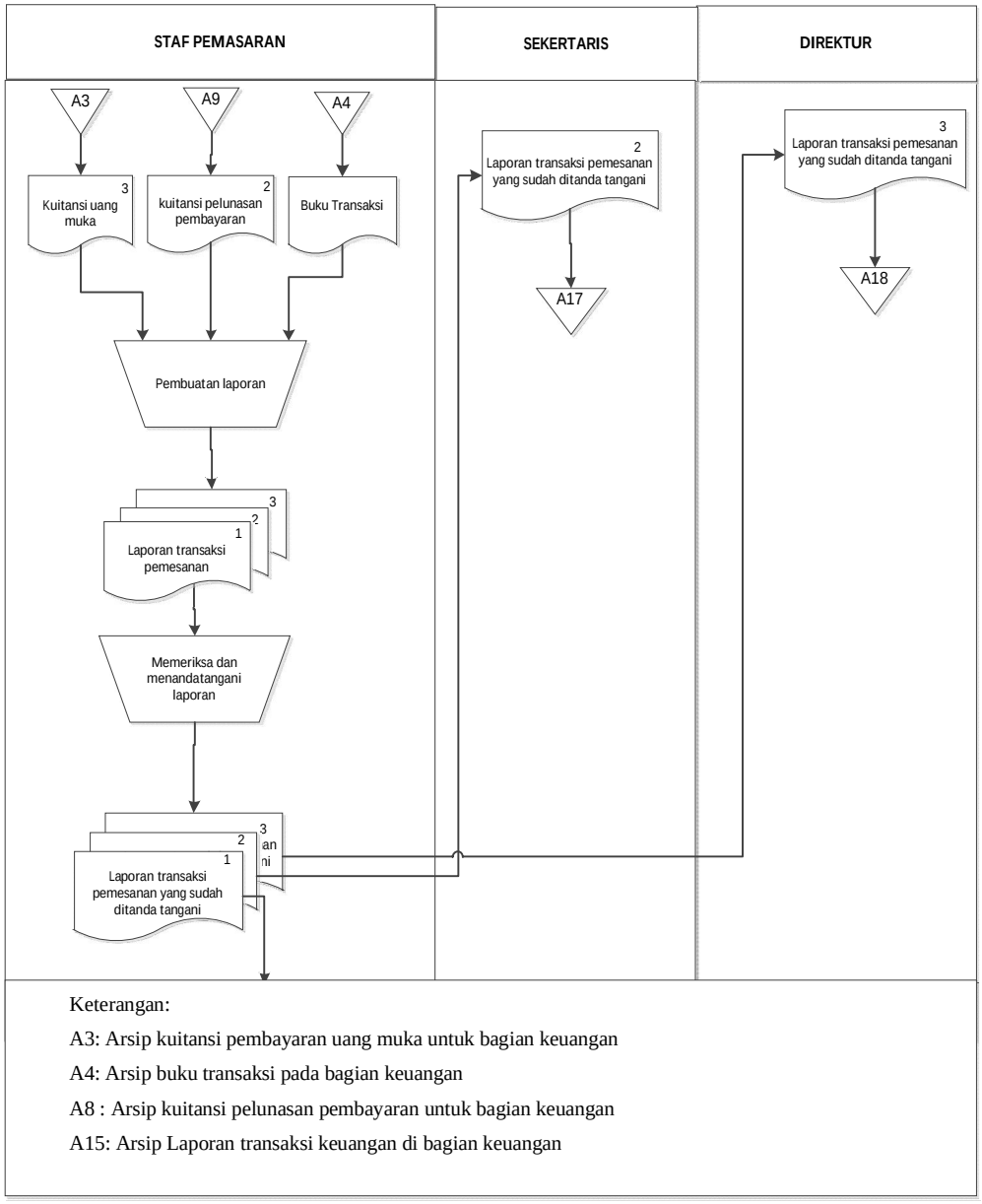
3. Selanjutnya satu rangkap laporan transaksi pemesanan yang telah ditandatangani akan diarsipkan di bagian produksi, dua rangkap diserahkan kepada Sekertaris sebagai keperluan administrasi serta satu rangkap akan diserahkan kepada direktur



Gambar 3-4 Flowmap prosedure pembuatan laporan pengiriman barang

Prosedur ketiga yaitu pembuatan laporan transaksi keuangan. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut:

1. Bagian Keuangan akan membuat laporan transaksi keuangan berdasarkan arsip-arsip yang disimpan di bagian keuangan, yaitu Arsip kuitansi pembayaran uang muka, kuitansi pelunasan pembayaran, transaksi di buku transaksi.
2. Laporan transaksi pemesanan dibuat sebanyak empat rangkap yang akan diserahkan ke Kepala Bagian pemasaran umum untuk diperiksa dan ditandatangani.
3. Selanjutnya satu rangkap laporan transaksi pemesanan yang telah ditandatangani akan diarsipkan di bagian pemasaran, dua rangkap diserahkan kepada Sekertaris sebagai keperluan administrasi serta satu rangkap akan diserahkan kepada direktur



Gambar 3-5 Flowmap prosedur pembuatan laporan transaksi keuangan

Setelah melihat keseluruhan dari prosedur-prosedur yang sedang berjalan dan digambarkan diatas maka dapat dievaluasikan sebagai berikut:

Tabel 3-1 prosedur-prosedur yang sedang berjalan

Sistem yang berjalan	Kelemahan	rekomendasi
1. Belum tersedianya media promosi.	Dalam segi pemasaran belum adanya media promosi akan membuat kurang berkembangnya produk yang di pasarkan sehingga, ini bias bedampak dalam perkembangan usaha.	Dengan dibuatnya website ini bisa menjadi sarana atau media promosi.
2. Pembagian bagian deskripsi pekerjaan bias di kerjakan oleh 2 bagian divisi.	Setiap prosedur memiliki alur proses kerja yang cukup banyak dan rumit	Pembagian bagian deskripsi pekerjaan sesuai dengan bagian yang menanganinya
3. Prosedur penjualan produk masih belum adanya retur barang	Prosedur reutur barang di pandang perlu dikarenakan tidak selalu dalam penyampaian barang kepada pemesan selalu dalam keadaan baik sehingga dengan adanya retur barang merupakan salah satu pelayanan terhadap pemesan hal ini dapat membantu dalam mencapai kepuasan pemesan terhadap perusahaan.	Membuat sistem retur barang dengan pertimbangan dan persyaratan yang di tentukan.

3.1.3 Analisis Sistem Retur

Pada sistem yang sedang berjalan belum terdapatnya sitem yang melayani sistem retur, hal ini di karenakan usia perusahaan yang tergolong masih baru, selain itu cakupan daerah penjualan lingkupnya masih kecil, hanya daerah kuningan dan Cirebon saja, selain itu dari segi pelayanan benar-benar memperhatikan kualitas, sehingga hal-hal yang bisa terjadinya retur benar-benar teratasi.

Akan tetapi Pada system yang sedang berjalan memang sampai saat ini belum pernah terjadi retur akan tetapi dengan sekarang belum terjadi masalah, belum tentu yang akan datang akan aman-aman saja.

Adapun prosedur retur yaitu :

a. Barang yang di kirimkan oleh petugas pengiriman diterimaoleh member
b. Member mengecek keadaan barang apakah sesuai dengan pesanan atau tidak.
c. Apabila barang sesuai dengan pesanan, maka akan terjadi serah terima barang dan member membayar sisa pembayaran.
d. Apabila barang tidak sesuai dengan pemesanan, maka dari pihak kurir akan mengecek apakah sesuai dengan persyaratan terjadinya retur pemesanan.
e. Apabila sesuai dengan persyaratan terjadinya retur, maka pihak kurir akan melakukan pencatatan barang yang akan di retur.
f. Retur barang karena cacat/rusak hanya dapat ditukar dengan model, jenis kayu dan ukuran yang sama persis.
g. Klaim retur hanya dapat di lakukan ketika petugas kurir berarda di tempat. Di karenakan klaim retur akan di catat oleh petugas sebagai laporan.

h. Ongkos kirim balik dari dan ke pelanggan karena ketidakcocokan ukuran ditanggung sepenuhnya oleh perusahaan.

i. Secara umum dari pihak perusahaan berhak menolak retur barang cacat ataupun rusak jika dianggap pelanggan tidak memenuhi syarat/ketentuan retur yang telah berlaku.

3.1.3.1 Syarat-syarat Terjadinya Retur

Dari hasil analisa yang di dapat, beberapa faktor yang dapat menyebabkan terjadinya retur di antaranya :

a. Salah ukuran dalam pengiriman yang di sebabkan kelalaian petugas

b. Salah jenis kayu dalam pengiriman yang di sebabkan kelalaian petugas

c. Dalam perjalan barang pesanan rusak, contohnya patah atau belah.

d. Klaim hanya terjadi ketika petugas kurir ada di tempat.

3.1.3.2 Solusi Bila Terjadinya Retur

Solusi yang di tawarkan apa bila terjadi retur diantaranya :

a. Tukar Barang

Apabila solusi yang di ambil adalah tukar barang, barang ditukar dengan model, jenis kayu dan ukuran yang sama persis, dengan jangka waktu penukaran adalah 3 hari dari jangka waktu setelah terjadi retur.

b. Penggantian dengan Uang

Apabila solusi yang yang di ambil adalah dengan penggantian uang, maka jangka waktunya adalah maksimal 2 hari setelah terjadi retur.

3.1.3.3 Penerapan Retur pada sistem

Pada penerapan system, input data retur di lakukan oleh petugas setelah menerima laporan dari petugas kurir dan memberhanya dapat melihat info retur di profil member, dengan cara login terlebih dahulu.

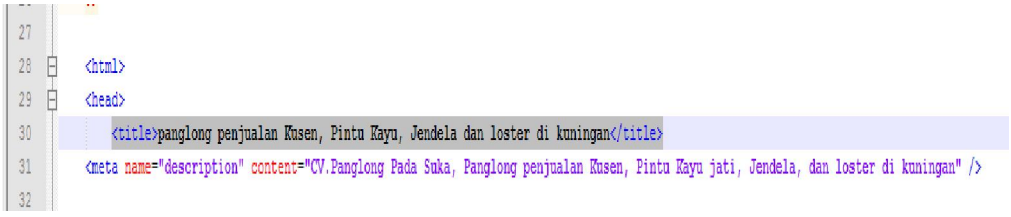
3.1.4 Analisis Metode Penerapan SEO

SEO (Search Engine Optimization) adalah serangkaian proses yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan untuk meningkatkan volume dan kualitas trafik dari mesin pencari menuju alamat situs web tertentu dengan memanfaatkan mekanisme kerja alami algoritma mesin pencari tersebut [5]

3.1.4.1 On Page Optimazion

a. Membuat title page yang berbeda

Sebuah tag title memberitahu pengguna dan mesin pencari tentang apa topik pada halaman tersebut.



Gambar 3-6 Create Uniq Title

b. Gunakan deskripsi pada meta tag

Meta tag deskripsi memberikan mesin pencari dan lainnya tentang ringkasan halaman tersebut.

```
<html>
<head>
    <title>panglong penjualan Kusen, Pintu Kayu, Jendela dan loster di kuningan</title>
<meta name="description" content="CV.Panglong Pada Suka, Panglong penjualan Kusen, Pintu Kayu jati, Jendela, dan loster di kuningan" />
```

Gambar 3-7 Pendeskripsian pada Meta

c. Penamaan struktur URL

Menciptakan kategori deskriptif dan nama file untuk dokumen situs web, agar situs lebih teratur.

d. Membuat navigasi pada setiap halaman

Navigasi dari sebuah situs web menjadi penting dalam membantu pengunjung agar lebih cepat menemukan yang mereka inginkan.

e. Memberikan informasi yang berkualitas pada isi content

Membuat konten yang menarik dan bermanfaat bagi pengunjung, ini bisa sangat berguna bagi user.

f. Memberikan anchor text

Anchor text adalah sebuah text yang mungkin di klik pengguna, akan melihatkan sebagian dari isi konten yang saling berkaitan.

```
<a href="http://www.brandonsbaseballcards.com/articles/ten-rarest-
 baseball-cards.htm">Top ten rarest baseball cards</a>
```

Gambar 3-8 Anchor text

g. Gunakan tag pos yang tepat

Tag pos (tidak harus bingung dengan tag HTML <head> atau header HTTP) melainkan digunakan untuk menyajikan struktur pada halaman kepada pengguna. Ada enam ukuran dari pos tag, dimulai dengan <h1>, yang paling penting, dan berakhir dengan <h6>, yang paling penting.

```
</head>
<body>
<h1>Brandon's Baseball Cards</h1>
<h2>News - Treasure Trove of Baseball Cards Found in Old Barn</h2>
<p>A man who recently purchased a farm house was pleasantly surpris
dollars worth of vintage baseball cards in the barn.  The cards wer
in newspapers and were thought to be in near-mint condition.  After
the cards to his grandson instead of selling them.</p>
```

Gambar 3-9 Heading Tags

h. Optimasi pada gambar

Gambar mungkin tampak seperti komponen langsung dari situs web, tapi dapat di optimalkan penggunaannya. Semua gambar dapat memiliki nama file yang berbeda dan "alt" atribut.

```
<img src="http://www.brandonsbaseballcards.com/img/2008-world-series-
baseball.jpg" alt="2008 Signed World Series Baseball" />
```

Gambar 3-10 Optimize Images

i. Membuat dan mengefektifkan robots.txt

Sebuah "robots.txt" file memberitahu mesin pencari apakah mereka dapat mengakses dari bagian dari situs web.

3.1.4.2 Off Page Optimization

Promosikan website dengan cara yang benar. Teknik Off Page Optimization ini adalah teknik yang biasa user gunakan untuk mendapatkan trafic tanpa melakukan optimasi pada On Page Optimization terlebih dahulu, melakukan promosi melalui media – media promosi online ataupun melalui promosi online seperti :

i. Tulisan terbaru pada blog.

ii. Promosikan antar teman.

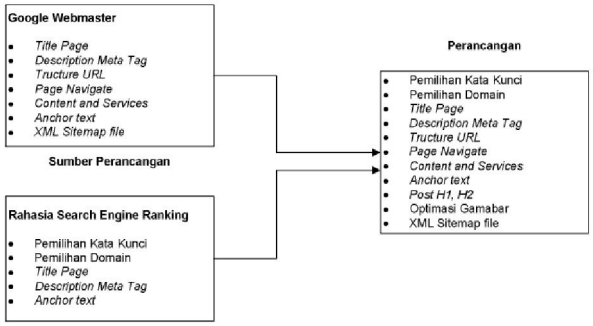
iii. Menggunakan social media.

iv. Tambahkan bisnis pada “Google pusat bisnis lokal”.

v. Memberi tahu orang – orang yang berkaitan dengan tujuan situs.

3.1.4.3 Perancangan SEO

Perancangan SEO yang akan di implementasikan pada template website di ambil dari google webmaster dan rahasia search engine, perancangan SEO yang diambil antara lain perancangan On Page Optimization. Sumber – sumber perancangan diambil dikarenakan konsep yang di cantumkan sudah terbukti memberikan posisi terbaik pada banyak page situs, maka dari itu konsep yang akan diterapkan pada hasil akhir perancangan.



Gambar 3-11 Perancangan SEO

3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi yang rinci mengenai segala hal yang dapat dikerjakan oleh sistem pada saat diimplementasikan. Hasil dari analisis ini akan menentukan masukan yang dibutuhkan sistem, keluaran yang dihasilkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan, kendali terhadap sistem, dan macam-macam kategori pengguna sistem.

3.1.5.1 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras yang sedang di gunakan pada sistem yang sedang berjalan ini berdasarkan hasil observasi yang dilakukan di CV. Panglong Pada Suka, saat ini sudah ada tiga unit komputer yang digunakan sebagai alat bantu dalam menjalankan kegiatan usaha. Berikut adalah spesifikasi komputer yang sudah ada:

1. Komputer Staff Pemasaran :
    a. Prosesor : Intel Pentium 4 2.0 GHz
    b. Kapasitas Memori : 512 GB DDR2

c. Kapasitas Harddisk : 80 GB

d. Resolusi Monitor : 1074 x 768 pixels

2. Komputer Kepala Bagian Keuangan :

a. Prosesor : Intel Pentium 4 2.0 GHz

b. Kapasitas Memori : 1 GB DDR2

c. Kapasitas Harddisk : 160 GB

d. Resolusi Monitor : 1074 x 768 pixels

Perangkat keras yang akan di gunakan pada sistem penjualan e-commerce yang dibangun memiliki beberapa spesifikasi sebagai berikut:

1. Prosesor Intel Pentium 4 2.0 GHz
2. Memory 512 GB
3. Harddisk dengan ruang kosong 2 Gb
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
5. Terkoneksi dengan Intenet

Sedangkan untuk pengguna dengan kategori pembeli dan pemesan, spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan, yaitu:

1. Prosesor Intel Pentium III 800 MHz
2. Memori 128 MB
3. Harddisk dengan ruang kosong 100 MB
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
5. Terkoneksi dengan internet.

Dari penelitian di CV. Panglong Pada Sukamaka dapat di simpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang di miliki CV. Panglong Pada Suka sudah memenuhi kebutuhan sistem yang di bangun

3.1.5.2 Analisis Perangkat Lunak

Pada saat observasi dilakukan juga pemeriksaan akan perangkat lunak yang dipakai di CV. Panglong Pada Suka,, untuk menilai apakah perangkat lunak yang sudah ada bisa menjalankan sistem yang akan dibangun.Saat ini perangkat lunak yang sudah digunakan di CV. Panglong Pada Suka, memiliki beberapa spesifikasi sebagai berikut:

1. Komputer Staff Pemasaran :
    a. Sistem operasi Wndow XP SP3.
    b. Browser Mozila Firefox 3, Internet Explorer 7, opera 9
    c. Microsoft Office 2007
2. Komputer Kepala Bagian Pemasaran :
    d. Sistem operasi Wndow XP SP3.
    e. Browser Mozila Firefox 3, Internet Explorer 7, opera 9
    f. Microsoft Office 2007

Perangkat Lunak yang di perlukan oleh perusahaan pada sistem penjualan e-commerce yang dibangun memiliki beberapa spesifikasi sebagai berikut:

1. Sistem operasi Windows XP.
2. Browser seperti Mozilla Firefox 3, Opera 10 .

Untuk mengakses aplikasi yang akan di bangun, di buthkan perangkat lunak dengan spesifikasi minimal sebagai beikut:

1. Sistem operasi WindowXP,Linux dan lain-lain.
2. Browser seperti Mozilla Firefox 3, Opera 10 .

3.1.5.3 Analisis Pengguna

Pada sistem yang sedang berjalan adapun pengguna yang terlibat adalah

Tabel 3-2 Analisis Pengguna

No	Jabatan	Tingkat Pendidikan	Keterampilan	Kebutuhan
1	Direktur / pemilik perusahaan	Diploma 1 (D1)	Mengerti cara menggunakan computer dan mengetahui penggunaan website	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan wewenangnya
2	Sekretaris	SMA	Mengetahui cara penggunaan Microsoft Office dan Excell	Mengelola administrasi perusahaan
3	Kepala Bagian Pemasaran	Diploma 1 (D1)	Mengetahui cara penggunaan Microsoft Excel	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan tugasnya
4	Bagian Keuangan	Diploma 3 (D3)	Mengetahui cara penggunaan Microsoft Excel	Menyimpan data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan tugasnya
5	Staff Pemasaran	SMA	Mengetahui cara penggunaan Microsoft Excel	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan

				tugasnya
6	Staff Produksi	SMA	Tidak mengetahui komputer	Memproduksi pesanan
7	Staff pengiriman		Tidak mengetahui komputer	Mengirimkan pesanan

Adapun spesifikasi pengguna pada sistem yang akan di bangun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 3-3 spesifikasi pengguna pada sistem yang akan di bangun

Pengguna	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Kepala bagian pemasaran	Mengelola promo produk, dan kategori produk, mengolah komentar.	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Petugas staff bagian pemasaran	Mengelola data pemesanan, detail pemesanan, pemesan , mengolah data kota , Mengelola data produk, detail_produk, produk,album dan gambar gallery,	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
pemesan / member	Melakukan kegiatan pemesanan, pembayaran, konfirmasi pembayaran	Apa saja	Bias mengikuti petunjuk, dapat menggunakan internet	-	-
pengunjung	Melihat prosuk yang	Apa saja	Bias mengikuti	-	-

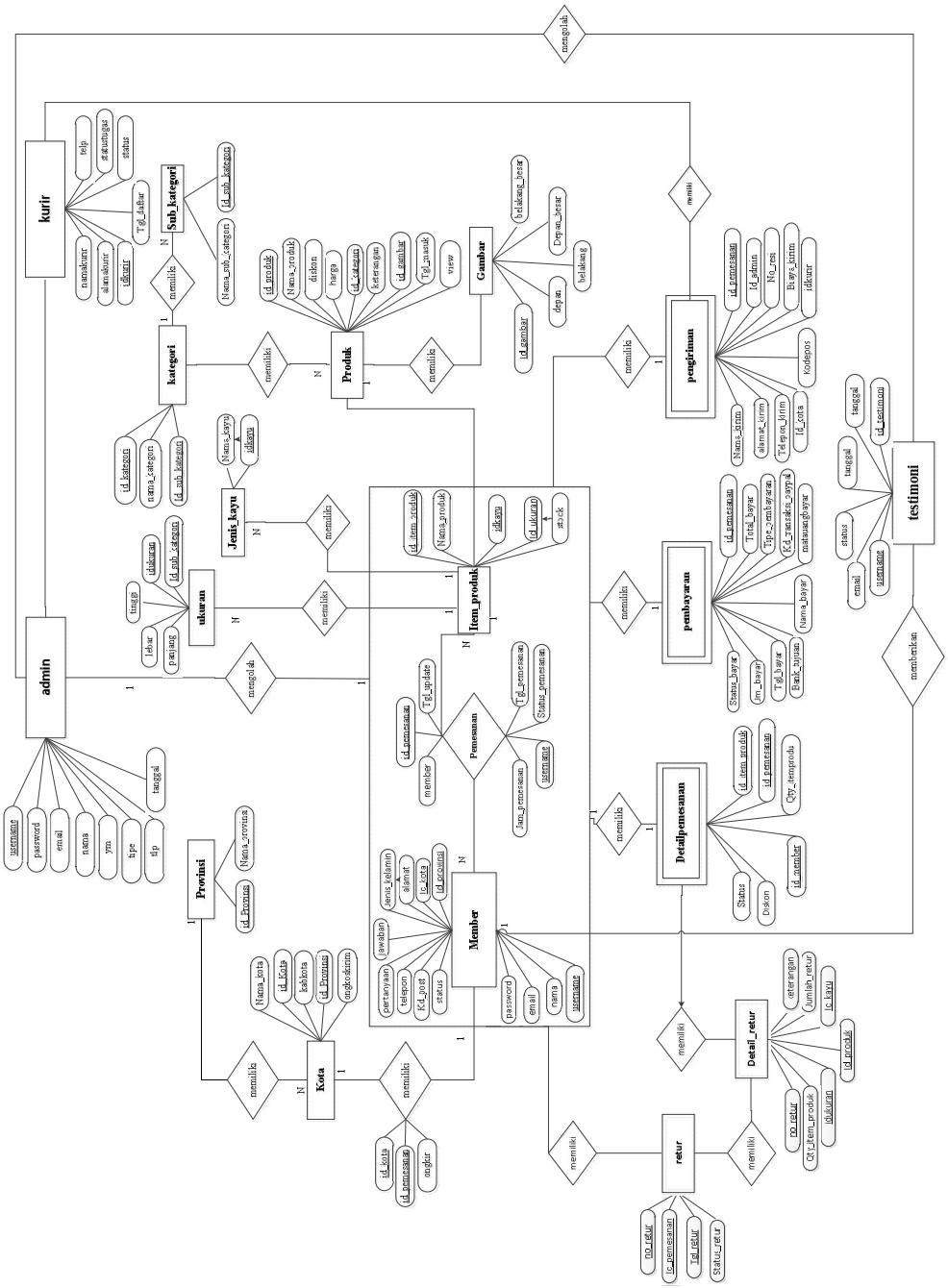
	di ada pada website dan melakukan registrasi		petunjuk, dapat menggunakan internet		

3.2 Analisis Basis Data

Analisis kebutuhan ini diperlukan untuk menentukan masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang dihasilkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran.

3.2.1 Entity Relational Diagram (ERD)

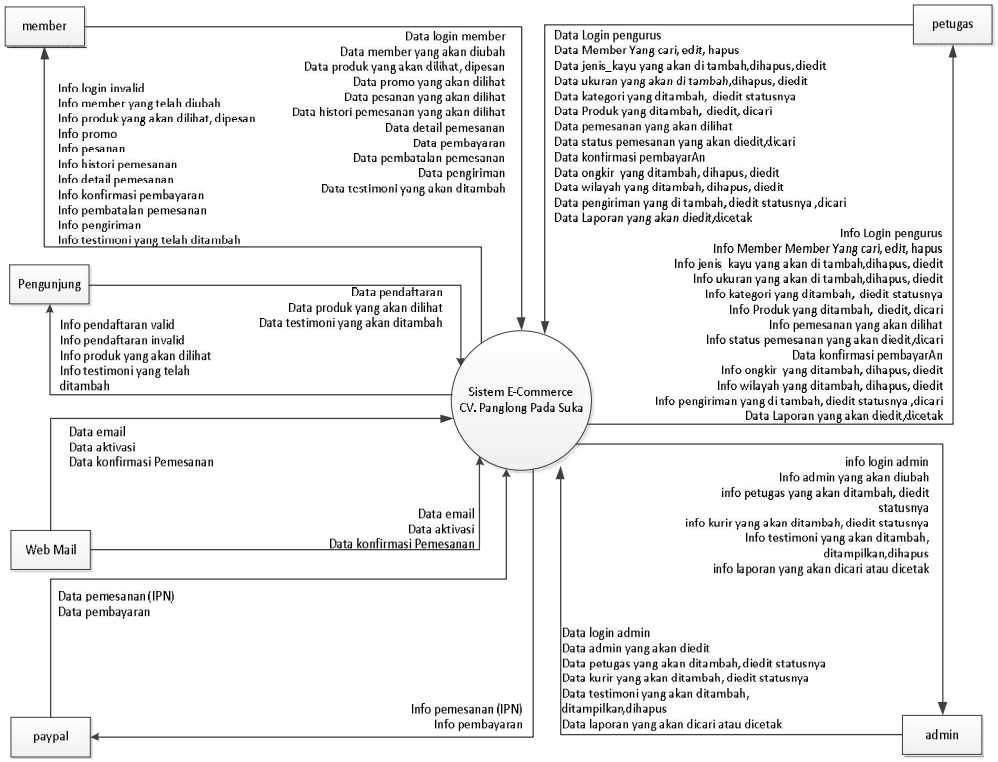
ERD merupakan cara untuk mengorganisasikan data di mana diagram ini akan memperlihatkan hubungan entitas yang terdapat di dalam sistem E-R yang di usulkan untuk sistem yang akan di bangun dapt di lihat pada gambar berikut ini.



gambar 3-12 Entity Relation Diagram

3.2.2 Diagram Konteks

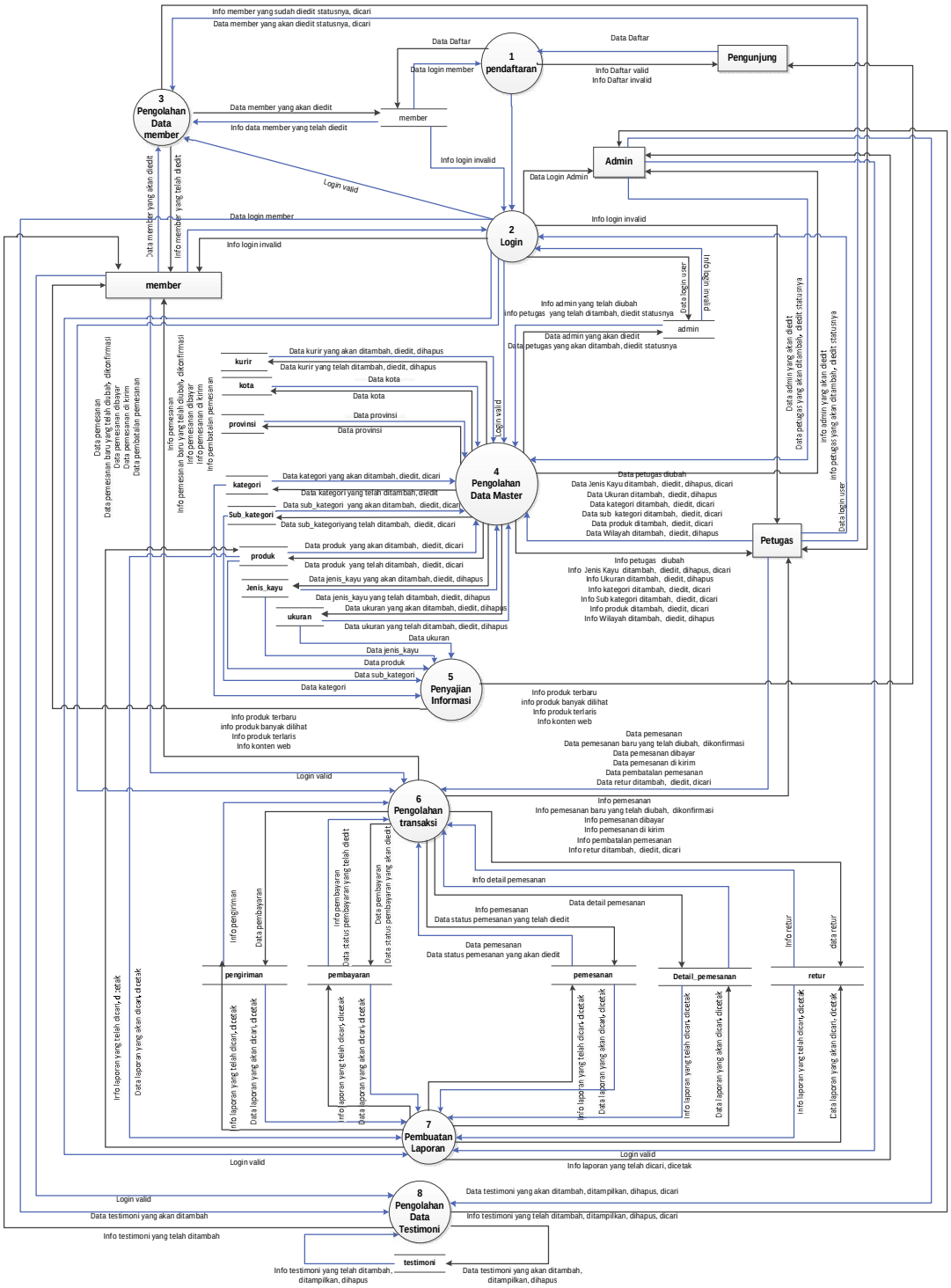
Sistem yang dibangun digambarkan secara garis besar dengan menggunakan diagram konteks. Dari diagram ini dapat dilihat secara umum mengenai alur proses yang ditangani sistem.



Gambar 3-13 Diagram konteks

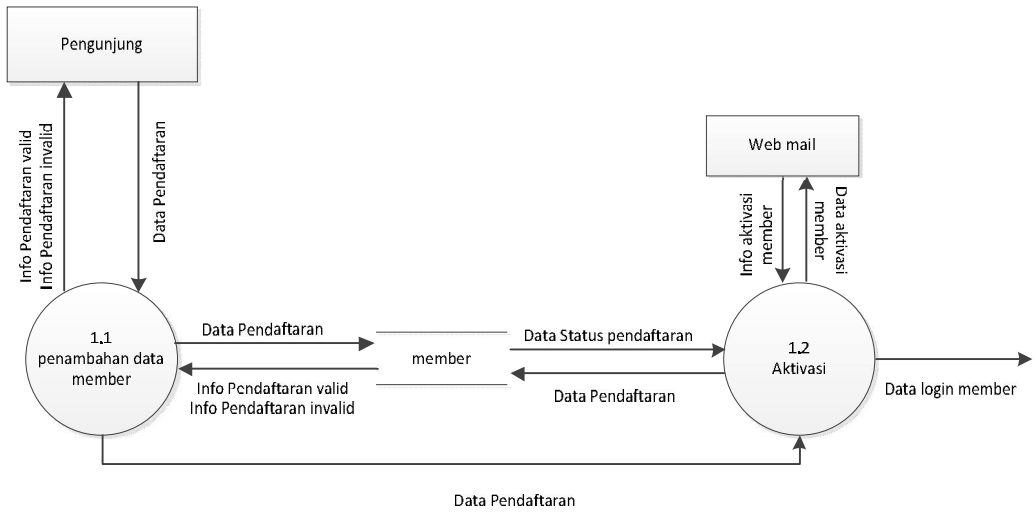
3.2.3 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) menunjukan aliran data, proses, tempat penyimpanan data, dan entitas eksternal pada sistem yang akan dibangun. Dari diagram konteks di atas, aliran data yang ada pada sistem digambarkan dengan lebih rinci menggunakan Data Flow Diagram.



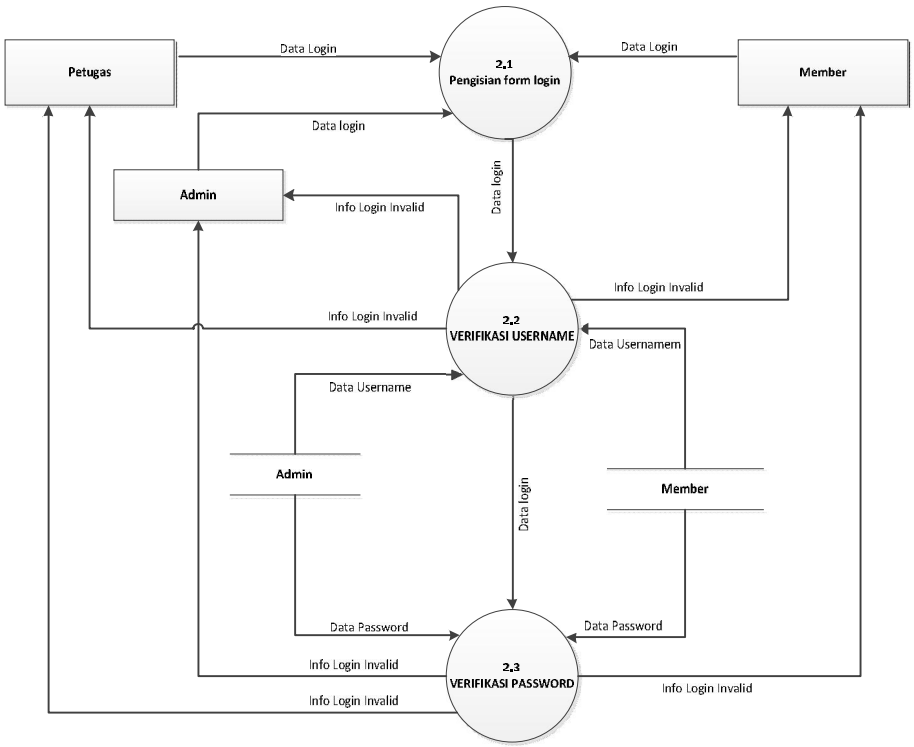
Gambar 3-14 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

3.2.3.1.1 DFD Level 2 untuk Proses 1 Daftar



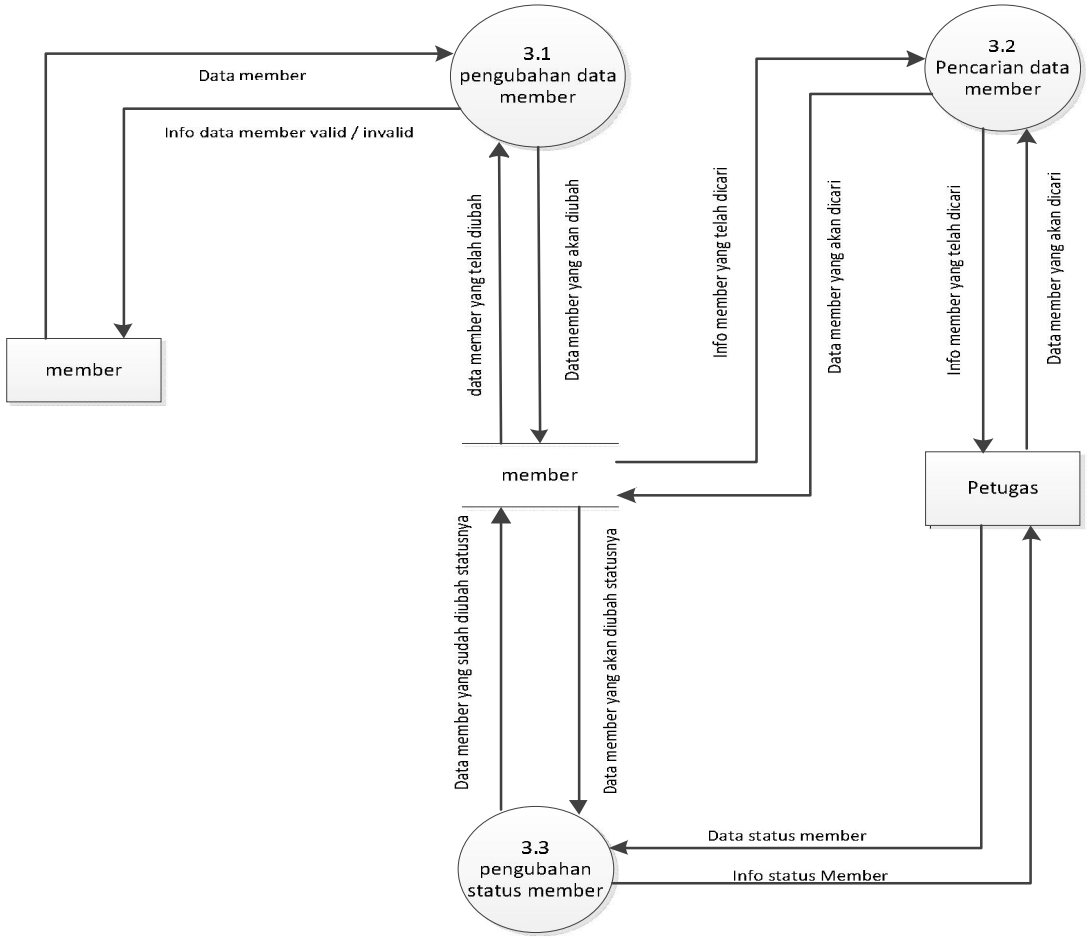
gambar 3-15 DFD Level 2 untuk Proses Pendaftaran

3.2.3.1.2 DFD Level 2 untuk Proses 2 Login



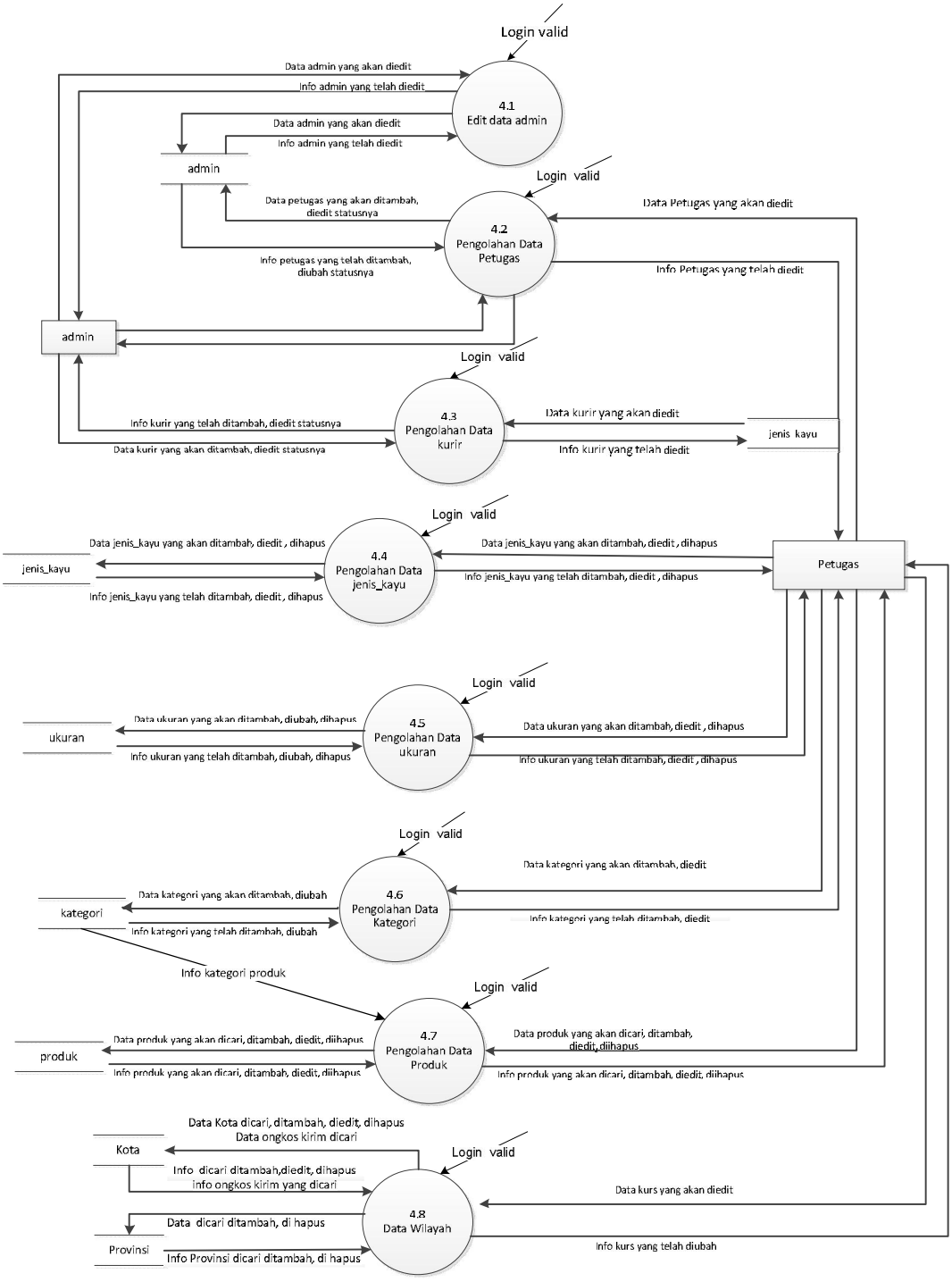
gambar 3-16 DFD Level 2 untuk Proses 2 Login

3.2.3.1.3 DFD Level 2 untuk Proses 3 Pengolahan Data Member



gambar 3-17 DFD Level 2 untuk Proses 3 Data Member

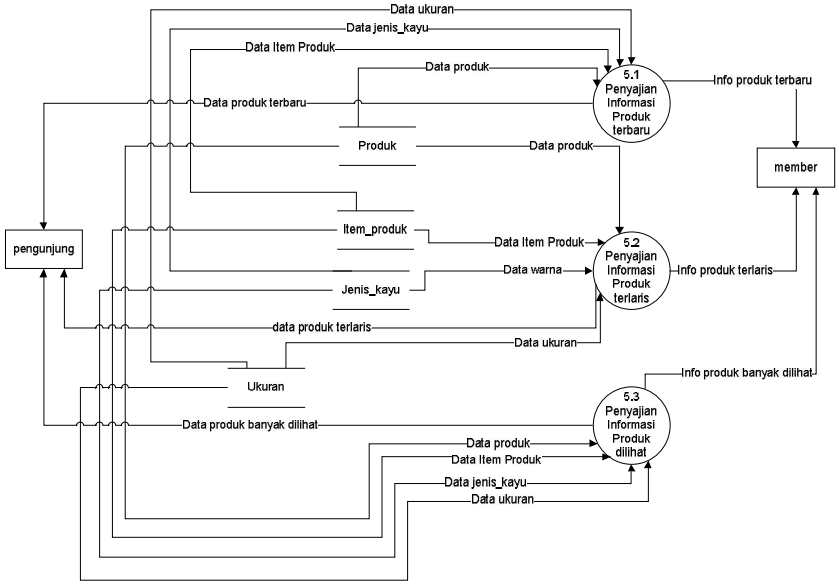
3.2.3.1.4 DFD Level 2 untuk Proses 4 Pengolahan Data Master



Gambar 3-18 DFD Level 2 untuk Proses 4.0 Data Master

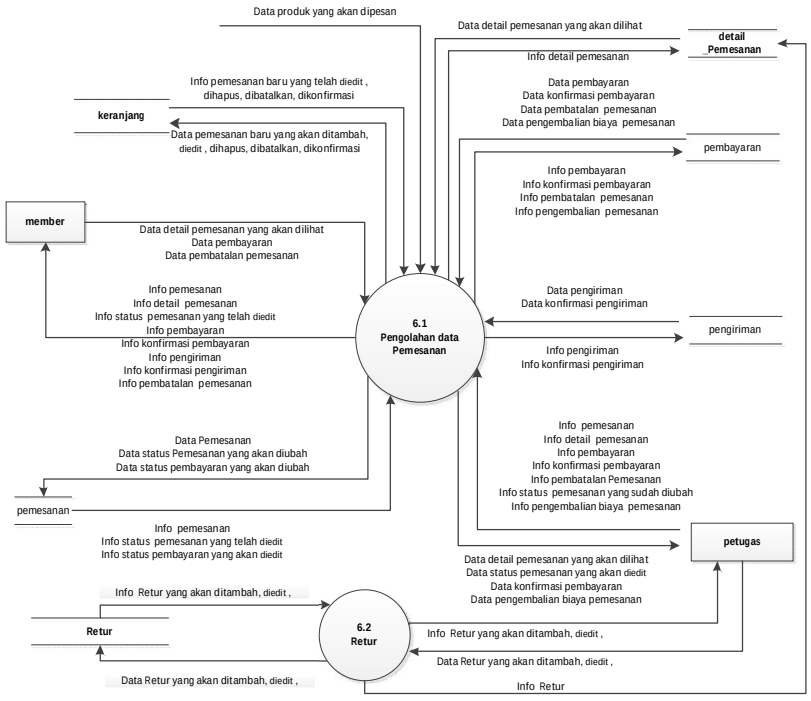
3.2.4 DFD Level 2 Untuk Proses 5 (Penyajian Informasi)

DFD level 2 untuk proses 5 (penyajian informasi) dapat dilihat pada gambar 3.12.



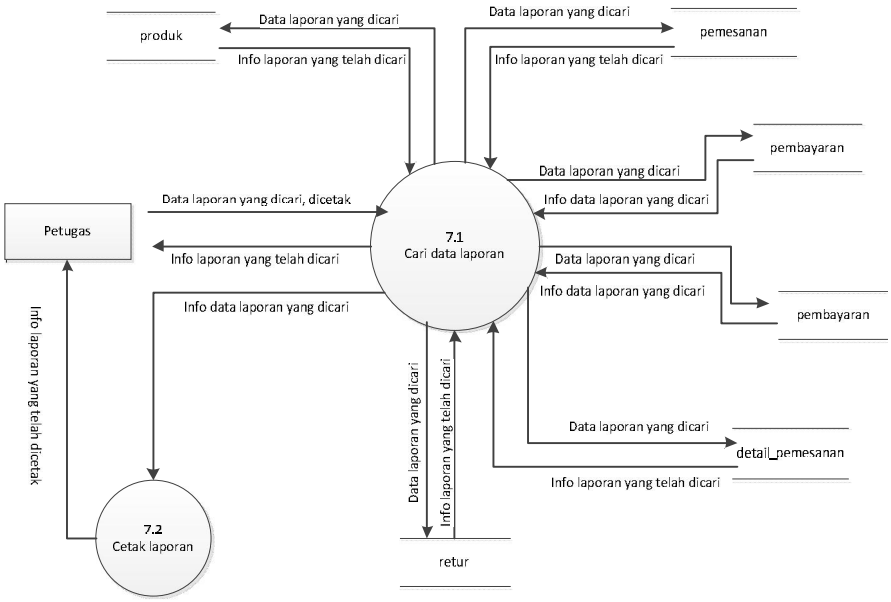
gambar 3-19 DFD Level 2 Untuk Proses 6 (Penyajian Informasi)

3.2.4.1.1 DFD Level 2 untuk Proses 6 Transaksi



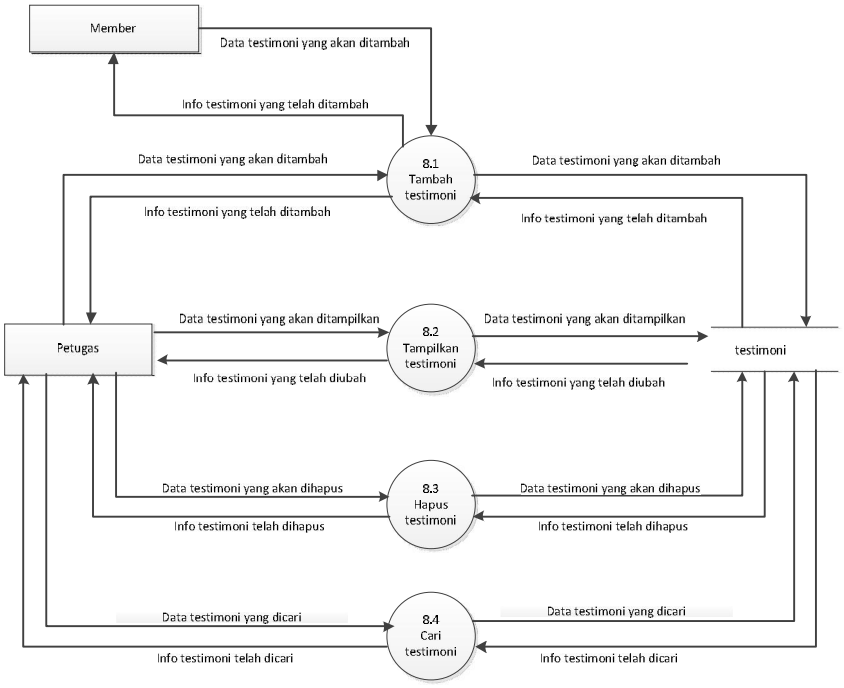
Gambar 3-20 DFD Level 2 untuk Proses 6 Transaksi

3.2.4.1.2 DFD Level 2 untuk Proses 7 Laporan



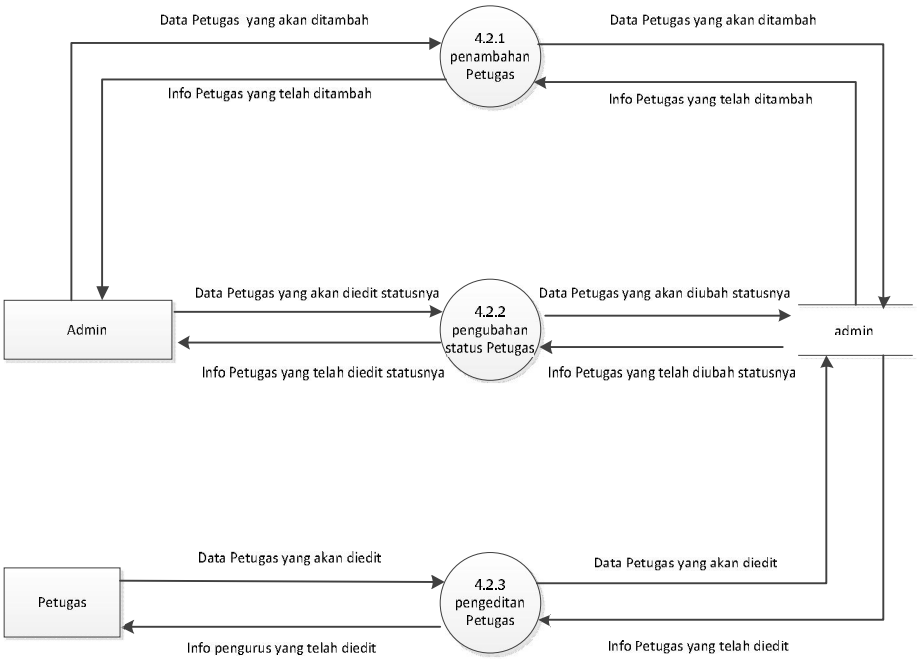
gambar 3-21 DFD Level 2 untuk Proses 7 Laporan

3.2.4.1.3 DFD Level 2 untuk Proses 8 Testimonial



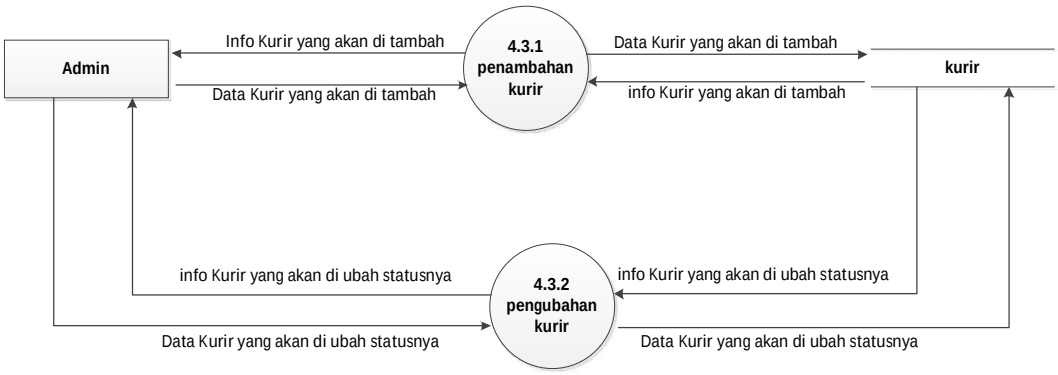
gambar 3-22 DFD Level 2 untuk Proses 8.0 Testimoni

3.2.4.1.4 DFD Level 3 untuk Proses 4.2 Pengolahan Data Petugas



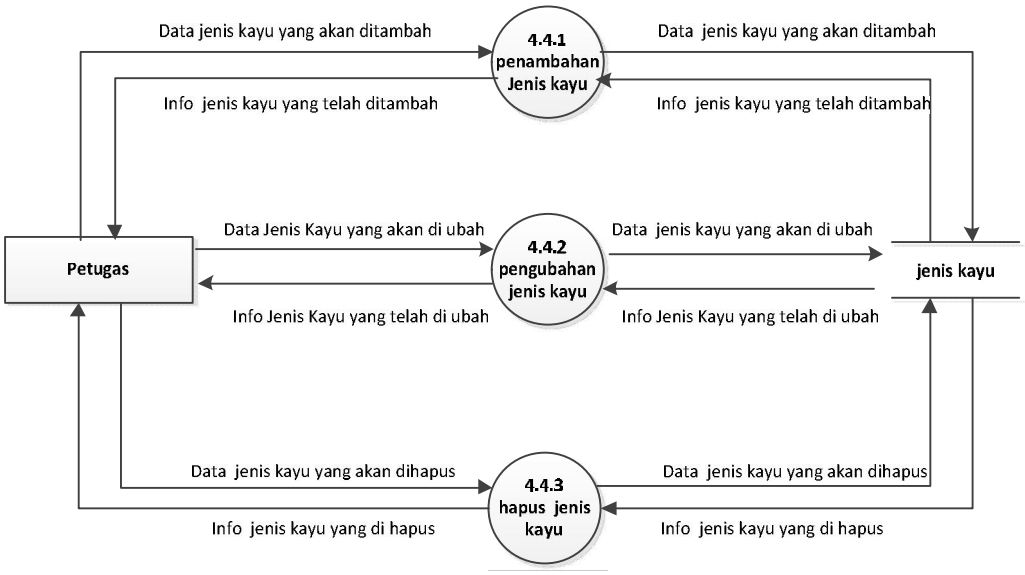
gambar 3-23 DFD Level 3 untuk Proses 4.2 Pengolahan Data Petugas

3.2.4.1.5 DFD Level 3 untuk Proses 4.3 Pengolahan Data Kurir



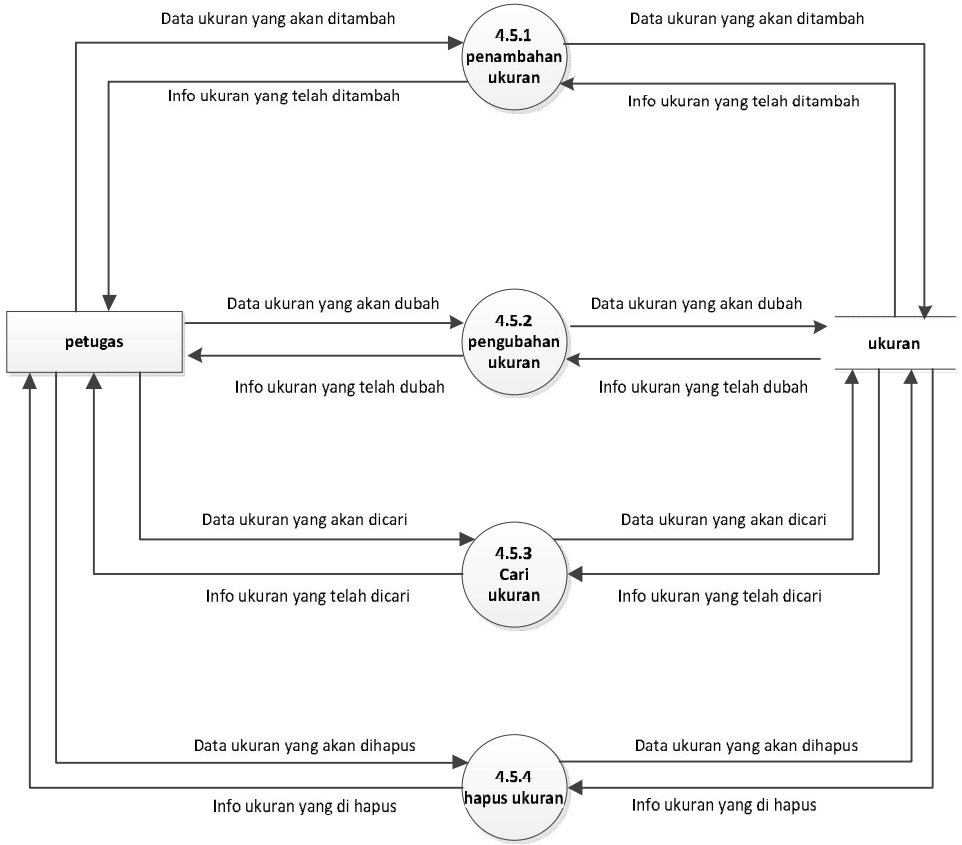
gambar 3-24 DFD Level 3 untuk Proses 4.3 Pengolahan Data Kurir

3.2.4.1.6 DFD Level 3 untuk Proses 4.4 Pengolahan Data Jenis Kayu



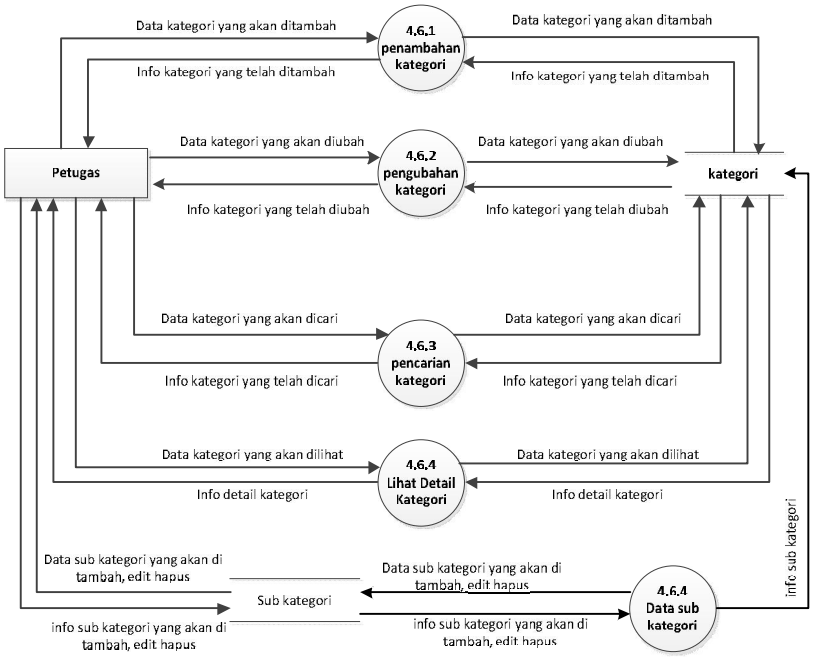
gambar 3-25 DFD Level 3 untuk Proses 4.4 Pengolahan Data Jenis Kayu

3.2.4.1.7 DFD Level 3 untuk Proses 4.5 Pengolahan Data Ukuran



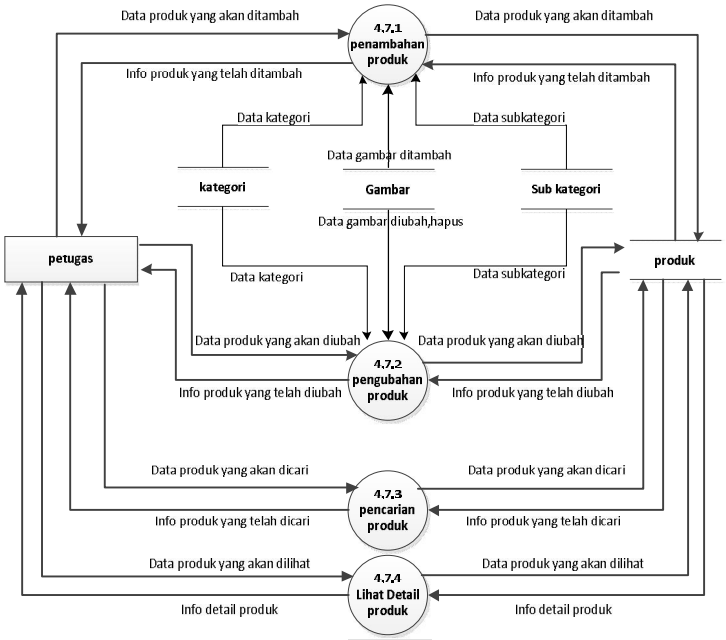
gambar 3-26 DFD Level 3 untuk Proses 4.5 pengolahan Data Ukuran

3.2.4.1.8 DFD Level 3 untuk Proses 4.6 Pengolahan Data Kategori



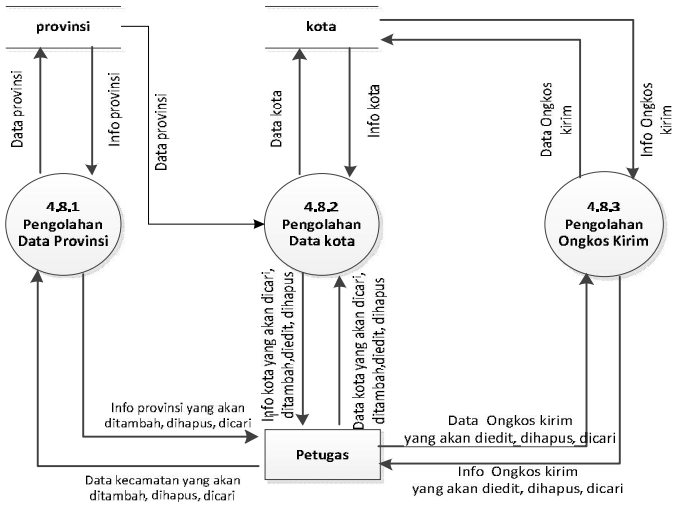
gambar 3-27 DFD Level 3 untuk Proses 4.6

3.2.4.1.9 DFD Level 3 untuk Proses 4.7 Pengolahan Data Produk



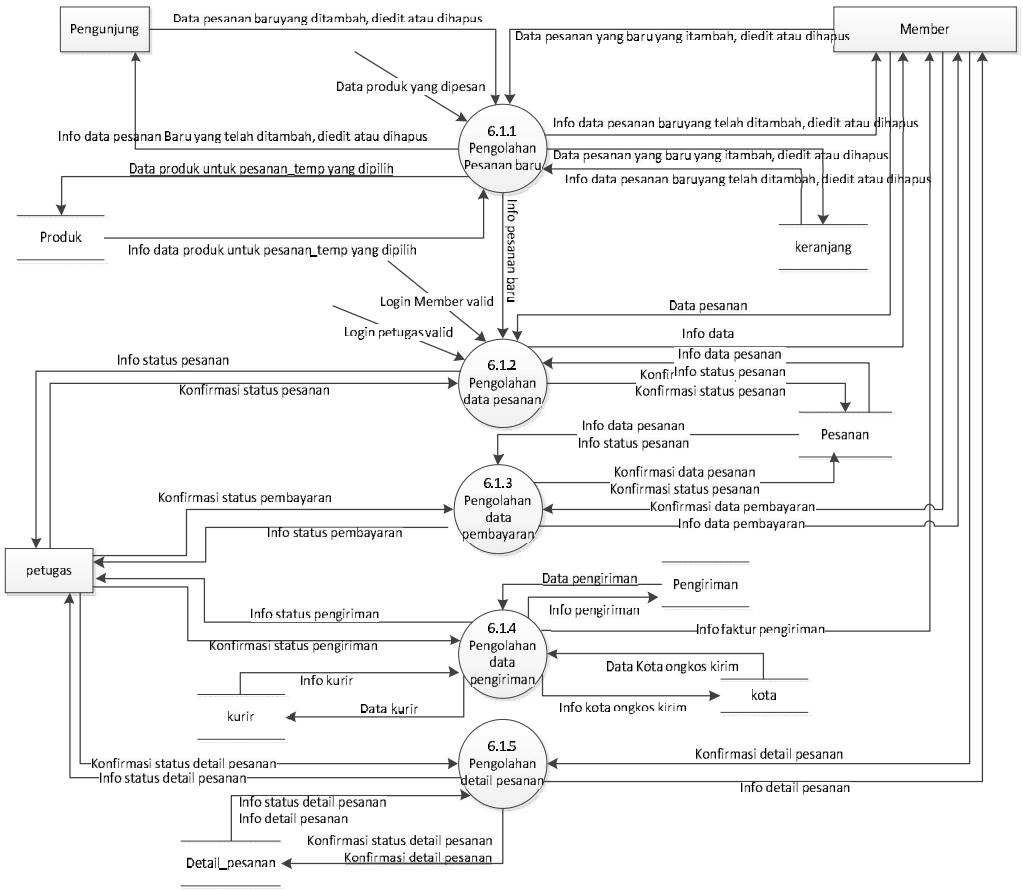
gambar 3-28 DFD Level 3 untuk Proses 4.7 Pengolahan Data Produk

3.2.4.1.10 DFD Level 3 untuk Proses 4.8 Pengolahan Data Wilayah



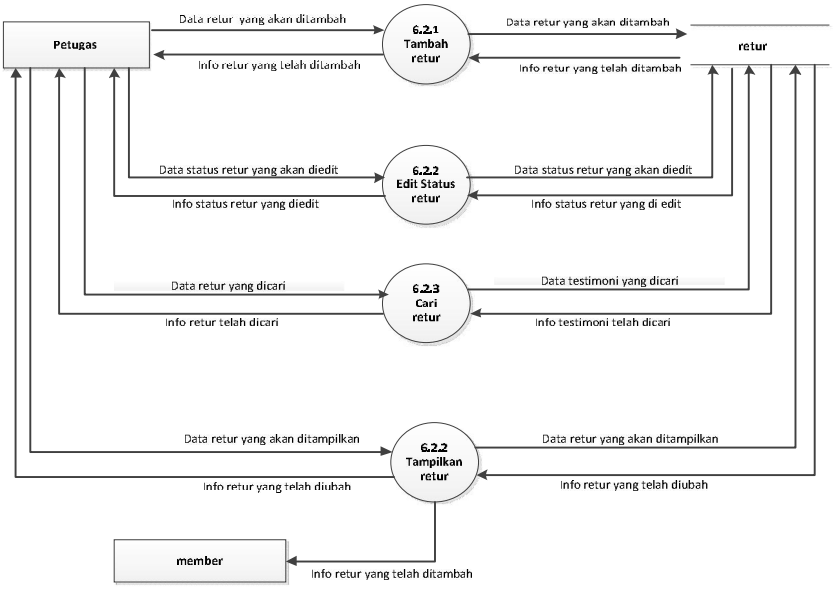
gambar 3-29 DFD Level 2 untuk Proses Proses 4.8 Pengolahan Data Wilayah

3.2.4.1.11 DFD Level 3 untuk Proses 6.1 Pengolahan Data Transaksi



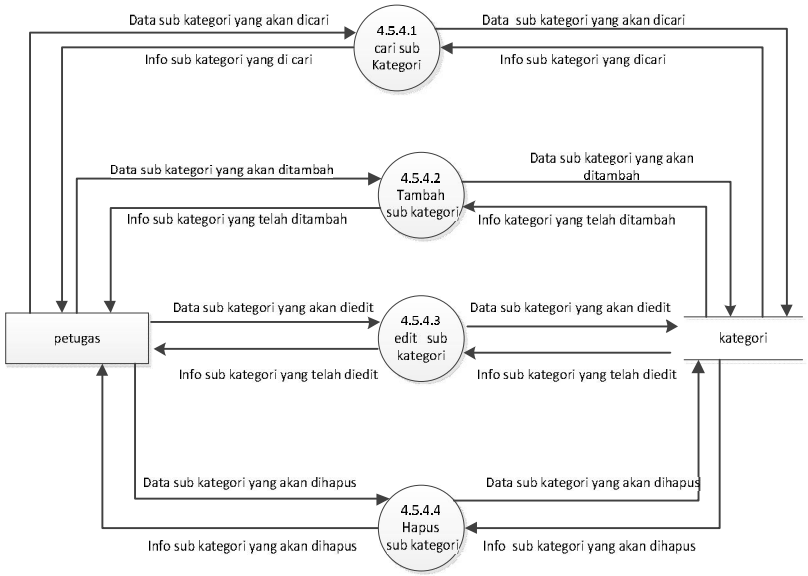
gambar 3-30 DFD Level 3 untuk Proses 6.1 Pengolahan Data Transaksi

3.2.4.1.12 DFD Level 3 untuk Proses 6.3 Pengolahan Data retur



gambar 3-31 DFD Level 2 untuk Proses 6.2 Pengolahan Data Retur

3.2.4.1.13 DFD Level 4 untuk Proses 4.5.4 pengolahan Sub Kategori



gambar 3-32 DFD Level 4 untuk Proses 4.3.4 Pengolahan Sub kategori

3.2.5 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses adalah penjelasan dari aliran data yang mengalir dalam Data flow diagram. Spesifikasi proses dari DFD yang dibangun dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3-4 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data Pendaftaran, data kota, data provinsi
	Output	Info Pendaftaran invalid, info Pendaftaran valid, info aktifasi akun valid, data Pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	- Pengunjung mengisi data Pendaftaran. - Jika data pendaftaran sesuai maka data pendaftaran disimpan ke database. - Jika data Pendaftaran tidak sesuai maka sistem menampilkan info Pendaftaran invalid.
2	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Penambahan Data Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data Pendaftaran
	Output	Info Pendaftaran invalid, Data Pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	- Pengunjung mengisi data Pendaftaran. - Jika data Pendaftaran sesuai maka dilakukan proses penyimpanan data Pendaftaran. - Jika data Pendaftaran tidak sesuai maka sistem menampilkan info Pendaftaran invalid.
3	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Aktivasi Account Member
	Source	Pengunjung
	Input	Data status Pendaftaran
	Output	Data status Pendaftaran, aktifasi akun member, Info aktifasi akun valid

	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	- Sistem menampilkan aktifasi akun member - Sistem menampilkan info aktifasi akun valid
4	No. Proses	2
	Nama Proses	Proses Login
	Source	Member, petugas, Admin
	Input	Data login, Data member, Data admin
	Output	Info login invalid
	Destination	Member, Petugas, Admin
	Logika Proses	- Member, Petugas, Admin memasukan data login member, Petugas, admin - Jika data login membersesuaimaka Login member sukses. - Jika data login Petugas sesuaimaka Login Petugas sukses. - Jika data login admin sesuai maka Login admin sukses - Jika data login member, Petugas, admin tidak sesuai maka sistem menampilkan info login invalid.
5	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Pengisian Form Login
	Source	Member, Petugas, Admin
	Input	Data login
	Output	Data login
	Destination	Member, Petugas, Admin
	Logika Proses	- Member, Petugas, Admin mengisi form login.
6	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi Data Login
	Source	Member, Petugas, Admin
	Input	Data login, Data admin, Data member
	Output	Info login invalid
	Destination	Member, Petugas, Admin
	Logika Proses	- Jika data login sesuai maka login berhasil - Jika data login tidak sesuai maka sistem menampilkan info login invalid
7	No. Proses	3
	Nama Proses	Pengolahan data member
	Source	Member, petugas
	Input	Data member, Data status member
	Output	Data member, Info profile member valid, data member invalid, data status member, info status member
	Destination	Member, Admin

	Logika Proses	- Jika data member, data status member sesuai maka sistem menampilkan data member valid, status member valid dan data disimpan ke database. - Jika data member, data status member tidak sesuai maka sistem menampilkan info member invalid, info status member invalid,
8	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Edit Data member
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info data member valid, data member
	Destination	Member
	Logika Proses	-Member memasukan data member -Jika data member sesuai maka sistem menampilkan info profile member valid, info admin valid. -Jika data member tidak sesuai maka sistem menampilkan info member invalid, dan data member disimpan ke database.
9	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Edit status member
	Source	Member
	Input	Data status member
	Output	Data status member, info status member invalid
	Destination	Member
	Logika Proses	- Admin memilih status member. - jika data status member sesuai maka sistem menampilkan info status member valid dan data status member disimpan ke database.
10	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan data master
	Source	Petugas, Admin
	Input	Data produk, data item produk, data kategori, data sub kategori, data jenis kayu, data ukuran, Data petugas, data kurir
	Output	Data produk, data item produk, data kategori, data sub kategori, data jenis kayu, data ukuran,data petugas, data kurir info produk valid, info produk invalid, info detail produk valid, info detail produk invalid, info kategori valid, info kategori invalid, info sub kategori valid, info sub kategori invalid, info Jenis kayu valid, info Jenis kayu invalid, info ukuran valid, info ukuran

		invalid, info petugas invalid, info kurir valid
	Destination	Petugas, admin
	Logika Proses	- Admin mengolah data petugas, data kurir - Petugas mengolah data produk, data item produk, data kategori, data sub kategori, data Jenis kayu, data ukuran. - Jika data petugas, data kurir sesuai maka system akan menampilkan info petugas valid, info kurir valid. - Jika data produk, data item produk, data kategori, data sub kategori, data Jenis kayu, data ukuran sesuai maka sistem menampilkan info produk valid, info kategori valid, info sub kategori valid, info Jenis kayu valid, info ukuran valid. - Jika data petugas, data kurir tidak sesuai maka system menampilkan info petugas valid, info kurir valid. - Jika data produk, data item produk, data kategori, data sub kategori, data Jenis kayu, data ukuran tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk invalid, info kategori invalid, info sub kategori invalid, info Jenis kayu invalid, info ukuran invalid.
11	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Pengolahan Data petugas
	Source	admin
	Input	Data petugas
	Output	Data petugas, info petugas invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Admin mengelola data petugas. -Jika data petugas sesuai maka sistem menampilkan info petugas valid -jika data petugas tidak sesuai maka sistem menampilkan info petugas invalid.
12	No. Proses	4.2.1
	Nama Proses	Penambahan Data petugas
	Source	Petugas
	Input	Data petugas.
	Output	Data petugas, info petugas valid, info petugas invalid.
	Destination	Admin

	Logika Proses	-admin menambahkan data petugas. -Jika data petugas sesuai maka sistem menampilkan info petugas valid. -jika data petugas tidak sesuai maka sistem menampilkan info petugas invalid.
13	No. Proses	4.2.2
	Nama Proses	Perubahan petugas
	Source	Admin
	Input	Data petugas
	Output	Data petugas, info petugas valid, info petugas invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-admin merubah data petugas. -Jika data petugas sesuai maka sistem menampilkan info petugas valid -jika data petugas tidak sesuai maka sistem menampilkan info petugas invalid.
14	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Pengolahan Data kurir
	Source	admin
	Input	Data kurir
	Output	Data kurir, info kurir invalid
	Destination	petugas
	Logika Proses	-Admin mengelola data kurir. -Jika data kurir sesuai maka sistem menampilkan info kurir valid -jika data kurir tidak sesuai maka sistem menampilkan info kurir invalid.
15	No. Proses	4.3.1
	Nama Proses	Penambahan Data kurir
	Source	admin
	Input	Data petugas.
	Output	Data petugas, info kurir valid, info kurir invalid.
	Destination	kurir
	Logika Proses	-admin menambahkan data kurir. -Jika data kurir sesuai maka sistem menampilkan info kurir valid. -jika data kurir tidak sesuai maka sistem menampilkan info kurir invalid.
16	No. Proses	4.3.2
	Nama Proses	Perubahan kurir
	Source	Admin

	Input	Data kurir
	Output	Data kurir, info kurir valid, info kurir invalid.
	Destination	admin
	Logika Proses	-admin merubah data kurir. -Jika data kurir sesuai maka sistem menampilkan info kurir valid -jika data kurir tidak sesuai maka sistem menampilkan info kurir invalid.
17	No. Proses	4.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Jenis kayu
	Source	Petugas
	Input	Data Jenis kayu
	Output	Data Jenis kayu, Info Jenis kayu valid, Info Jenis kayu invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengelola data Jenis kayu. -Jika data Jenis kayu sesuai maka sistem menampilkan info Jenis kayu valid. -jika data Jenis kayu tidak sesuai maka sistem menampilkan info Jenis kayu invalid.
18	No. Proses	4.4.1
	Nama Proses	Penambahan Data Jenis kayu
	Source	Petugas
	Input	Data Jenis kayu
	Output	Data Jenis kayu, Info Jenis kayu valid, Info Jenis kayu invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas menambahkan data Jenis kayu. - Jika data Jenis kayu sesuai maka sistem menampilkan info Jenis kayu valid. - jika data Jenis kayu tidak sesuai maka sistem menampilkan info Jenis kayu invalid.
19	No. Proses	4.4.1.1
	Nama Proses	Verifikasi Tambah Data Jenis kayu
	Source	Petugas
	Input	Data Jenis kayu
	Output	Data Jenis kayu, Info Jenis kayu invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data Jenis kayu sesuai maka menuju proses penyimpanan tambah data Jenis kayu. - Jika data Jenis kayu tidak sesuai maka sistem menampilkan info Jenis kayu invalid.

20	No. Proses	4.4.1.2
	Nama Proses	Penyimpanan Tambah Data Jenis kayu
	Source	Petugas
	Input	Data Jenis kayu
	Output	Data Jenis kayu, Info Jenis kayu valid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Data Jenis kayu disimpan ke tabel Jenis kayu. - Sistem menampilkan info Jenis kayu valid.
21	No. Proses	4.4.2
	Nama Proses	Perubahan Data Jenis kayu
	Source	Petugas
	Input	Data Jenis kayu
	Output	Data Jenis kayu, Info Jenis kayu valid, Info Jenis kayu invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengubah data Jenis kayu. - Jika data Jenis kayu sesuai maka sistem menampilkan info Jenis kayu valid. - jika data Jenis kayu tidak sesuai maka sistem menampilkan info Jenis kayu invalid.
22	No. Proses	4.4.2.1
	Nama Proses	Verifikasi Ubah Data Jenis kayu
	Source	Petugas
	Input	Data Jenis kayu
	Output	Data Jenis kayu, Info Jenis kayu invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data Jenis kayu sesuai maka menuju proses penyimpanan tambah data Jenis kayu. - Jika data Jenis kayu tidak sesuai maka sistem menampilkan info Jenis kayu invalid.
23	No. Proses	4.4.2.2
	Nama Proses	Penyimpanan Ubah Data Jenis kayu
	Source	Petugas
	Input	Data Jenis kayu
	Output	Data Jenis kayu, Info Jenis kayu valid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Data Jenis kayu disimpan ke tabel Jenis kayu. - Sistem menampilkan info Jenis kayu valid.
24	No. Proses	4.4.3
	Nama Proses	Hapus Data Jenis kayu

	Source	Petugas
	Input	Data Jenis kayu, data detail produk
	Output	Data Jenis kayu, Info Jenis kayu valid, Info Jenis kayu invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data Jenis kayu ada di tabel detail produk maka sistem menampilkan info Jenis kayu invalid. - Jika data Jenis kayu tidak ada di tabel detail Jenis kayu maka sistem menampilkan info Jenis kayu valid, data Jenis kayu dihapus dari database.
25	No. Proses	4.5
	Nama Proses	Pengolahan Data ukuran
	Source	Petugas
	Input	Data ukuran, data detail produk
	Output	Data ukuran, info ukuran valid, info ukuran invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengelola data ukuran. -Jika data ukuran sesuai maka sistem menampilkan info ukuran valid. -jika data ukuran tidak sesuai maka sistem menampilkan info ukuran invalid.
26	No. Proses	4.5.1
	Nama Proses	Penambahan Data Ukuran
	Source	Petugas
	Input	Data ukuran
	Output	Data ukuran, Info ukuran valid, Info ukuran invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas menambahkan data ukuran. - Jika data ukuran sesuai maka sistem menampilkan info ukuran valid. - jika data ukuran tidak sesuai maka sistem menampilkan info ukuran invalid.
27	No. Proses	4.5.1.1
	Nama Proses	Verifikasi Tambah Data Ukuran
	Source	Petugas
	Input	Data ukuran
	Output	Data ukuran, Info ukuran invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data ukuran sesuai maka menuju proses penyimpanan tambah data ukuran. - Jika data ukuran tidak sesuai maka

		sistem menampilkan info ukuran invalid.
28	No. Proses	4.5.1.2
	Nama Proses	Penyimpanan Tambah Data Ukuran
	Source	Petugas
	Input	Data ukuran
	Output	Data ukuran, Info ukuran valid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Data ukuran disimpan ke tabel ukuran. - Sistem menampilkan info ukuran valid.
29	No. Proses	4.5.2
	Nama Proses	PerubahanData Ukuran
	Source	Petugas
	Input	Data ukuran
	Output	Data ukuran, Info ukuran valid, Info ukuran invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengubah data ukuran. - Jika data ukuran sesuai maka sistem menampilkan info ukuran valid. - jika data ukuran tidak sesuai maka sistem menampilkan info ukuran invalid.
30	No. Proses	4.5.2.1
	Nama Proses	Verifikasi Ubah Data Ukuran
	Source	Petugas
	Input	Data ukuran
	Output	Data ukuran, Info ukuran invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data ukuran sesuai maka menuju proses penyimpanan tambah data ukuran. - Jika data ukuran tidak sesuai maka sistem menampilkan info ukuran invalid.
31	No. Proses	4.5.2.2
	Nama Proses	Penyimpanan Ubah Data Ukuran
	Source	Petugas
	Input	Data ukuran
	Output	Data ukuran, Info ukuran valid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Data ukuran disimpan ke tabel ukuran. - Sistem menampilkan info ukuran valid.
32	No. Proses	4.5.4
	Nama Proses	Hapus Data Ukuran
	Source	Petugas
	Input	Data ukuran, data detail produk
	Output	Data ukuran, Info ukuran valid, Info ukuran invalid

	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data ukuran ada di tabel detail produk maka sistem menampilkan info ukuran invalid. - Jika data ukuran tidak ada di tabel detail ukuran maka sistem menampilkan info ukuran valid, data ukuran dihapus dari database.
33	No. Proses	4.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Kateogori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori, info kategori valid, info kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengelola data kategori. -Jika data kategori sesuai maka sistem menampilkan info kategori valid. -jika data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori invalid.
34	No. Proses	4.6.1
	Nama Proses	Penambahan Kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori, info kategori valid, info kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas menambahkan data kategori. -Jika data kategori sesuai maka sistem menampilkan info kategori valid. -jika data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori invalid.
35	No. Proses	4.6.1.1
	Nama Proses	Verifikasi Tambah Data Kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori, info kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data kategori sesuai maka menuju proses penyimpanan tambah data kategori. - Jika data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori invalid.
36	No. Proses	4.6.1.2
	Nama Proses	Penyimpanan Tambah Data Kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori

	Output	Data kategori, info kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Data kategori disimpan ke database. - Sistem menampilkan info kategori valid.
37	No. Proses	4.6.2
	Nama Proses	PerubahanKategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori, info kategori valid, info kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengubah data kategori. -Jika data kategori sesuai maka sistem menampilkan info kategori valid. -jika data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori invalid.
38	No. Proses	4.6.2.1
	Nama Proses	Verifikasi Ubah Data Kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori, info kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data kategori sesuai maka menuju proses penyimpanan ubah data kategori. - Jika data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori invalid.
39	No. Proses	4.6.2.2
	Nama Proses	Penyimpanan Ubah Data Kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori, info kategori valid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Data kategori disimpan ke database. - Sistem menampilkan info kategori valid.
40	No. Proses	4.6.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Sub Kateogori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori, Data sub kategori
	Output	Data sub kategori, info sub kategori valid, info sub kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengelola data sub kategori. -Jika data sub kategori sesuai maka

		sistem menampilkan info sub kategori valid. -jika data sub kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info sub kategori invalid.
41	No. Proses	4.6.5.1
	Nama Proses	Penambahan Sub Kategori
	Source	Petugas
	Input	Data sub kategori, data kategori
	Output	Data sub kategori, info sub kategori valid, info sub kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas menambahkan data sub kategori. -Jika data kategori sesuai maka sistem menampilkan info sub kategori valid. -jika data sub kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info sub kategori invalid.
44	No. Proses	4.6.5.2
	Nama Proses	PerubahanSub Kategori
	Source	Petugas
	Input	Data sub kategori
	Output	Data sub kategori, info sub kategori valid, info sub kategori invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengubah data sub kategori. -Jika data sub kategori sesuai maka sistem menampilkan info sub kategori valid. -jika data sub kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info sub kategori invalid.
47	No. Proses	4.7
	Nama Proses	Pengolahan Data Produk
	Source	Petugas
	Input	Data produk, data detail produk, data ukuran, data Jenis kayu, data kategori, data sub kategori, data gambar
	Output	Data produk, data detail produk, data gambar, info produk valid, info produk invalid, info detail produk valid, info detail produk invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Petugas mengelola data produk. -Jika data produk sesuai maka sistem menampilkan info produk valid, info detail produk valid. -jika data produk tidak sesuai maka

		sistem menampilkan info produk invalid.
48	No. Proses	4.7.1
	Nama Proses	Penambahan Data Produk
	Source	Petugas
	Input	Data produk, data kategori, data sub kategori, data Jenis kayu, data ukuran.
	Output	Data produk, info produk valid, info produk invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Petugas menambahkan data produk. -Jika data produk sesuai maka sistem menampilkan info produk valid. -jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk invalid.
49	No. Proses	4.7.1.1
	Nama Proses	Verifikasi Tambah Data Produk
	Source	Petugas
	Input	Data produk, data kategori, data sub kategori, data Jenis kayu, data ukuran.
	Output	Data produk, info produk invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Jika data produk sesuai maka sistem menuju proses penyimpanan tambah data produk. -Jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk invalid.
50	No. Proses	4.7.1.2
	Nama Proses	Penyimpanan Tambah Data Produk
	Source	Petugas
	Input	Data produk.
	Output	Data produk, info produk valid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Sistem menampilkan info produk valid. -Data produk disimpan ke database.
51	No. Proses	4.7.2
	Nama Proses	Perubahan Produk
	Source	Petugas
	Input	Data produk, data kategori, data sub kategori, data Jenis kayu, data ukuran.
	Output	Data produk, info produk valid, info produk invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Petugas merubah data produk. -Jika data produk sesuai maka sistem menampilkan info produk valid, info detail

		produk valid. -jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk invalid.
52	No. Proses	4.7.2.1
	Nama Proses	Verifikasi Ubah Data Produk
	Source	Petugas
	Input	Data produk, data kategori, data sub kategori, data Jenis kayu, data ukuran.
	Output	Data produk, info produk invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Jika data produk sesuai maka menuju proses penyimpanan ubah data produk. -Jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk invalid.
53	No. Proses	4.7.2.2
	Nama Proses	Penyimpanan Ubah Data Produk
	Source	Petugas
	Input	Data produk.
	Output	Data produk, info produk valid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Sistem menampilkan info produk valid. -Data produk disimpan ke database.
54	No. Proses	4.7.2.3
	Nama Proses	Hapus Data Produk
	Source	Petugas
	Input	Data produk.
	Output	Data produk, info produk valid, info produk invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Petugas menghapus data produk. -Jika hapus data produk berhasil maka sistem menampilkan info produk valid. -Jika hapus data produk gagal maka sistem menampilkan info produ k invalid
55	No. Proses	4.8.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, info provinsi valid, info provinsi invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengelola data provinsi. - Jika data provinsi sesuai maka sistem menampilkan info provinsi valid.

		- Jika data provinsi tidak sesuai maka sistem menampilkan info provinsi invalid.
56	No. Proses	4.8.1.1
	Nama Proses	Penambahan Data Provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, Info provinsi valid, Info provinsi invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas menambahkan data provinsi. - Jika data provinsi sesuai maka sistem menampilkan info provinsi valid. - jika data provinsi tidak sesuai maka sistem menampilkan info provinsi invalid.
57	No. Proses	4.8.1.1.1
	Nama Proses	Verifikasi Tambah Data Provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, Info provinsi invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data provinsi sesuai maka menuju proses penyimpanan tambah data provinsi. - Jika data provinsi tidak sesuai maka sistem menampilkan info provinsi invalid.
58	No. Proses	4.8.1.1.2
	Nama Proses	Penyimpanan Tambah Data Provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, Info provinsi valid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Data provinsi disimpan ke tabel provinsi. - Sistem menampilkan info provinsi valid.
59	No. Proses	4.8.1.2
	Nama Proses	PerubahanData Provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, Info provinsi valid, Info provinsi invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengubah data provinsi. - Jika data provinsi sesuai maka sistem menampilkan info provinsi valid.

		- jika data provinsi tidak sesuai maka sistem menampilkan info provinsi invalid.
60	No. Proses	4.8.1.2.1
	Nama Proses	Verifikasi Ubah Data Provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, Info provinsi invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data provinsi sesuai maka menuju proses penyimpanan tambah data provinsi. - Jika data provinsi tidak sesuai maka sistem menampilkan info provinsi invalid.
61	No. Proses	4.8.1.2.2
	Nama Proses	Penyimpanan Ubah Data Provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, Info provinsi valid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Data provinsi disimpan ke tabel provinsi. - Sistem menampilkan info provinsi valid.
62	No. Proses	4.8.1.1
	Nama Proses	Hapus Data Provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi, data detail produk
	Output	Data provinsi, Info provinsi valid, Info provinsi invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Jika data provinsi ada di tabel detail produk maka sistem menampilkan info provinsi invalid. - Jika data provinsi tidak ada di tabel detail provinsi maka sistem menampilkan info provinsi valid, data provinsi dihapus dari database.
63	No. Proses	4.8.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Data kota, info kota valid, info kota invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengelola data kota. - Jika data kota sesuai maka sistem

		menampilkan info kota valid. - Jika data kota tidak sesuai maka sistem menampilkan info kota invalid.
64	No. Proses	4.8.2.1
	Nama Proses	Penambahan Data Kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Data kota, Info kota valid, Info kota invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas menambahkan data kota. - Jika data kota sesuai maka sistem menampilkan info kota valid. - jika data kota tidak sesuai maka sistem menampilkan info kota invalid.
67	No. Proses	4.8.2.2
	Nama Proses	PerubahanData Kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Data kota, Info kota valid, Info kota invalid
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengubah data kota. - Jika data kota sesuai maka sistem menampilkan info kota valid. - jika data kota tidak sesuai maka sistem menampilkan info kota invalid.
71	No. Proses	4.8.3.
	Nama Proses	PerubahanData Biaya Kirim
	Source	Petugas
	Input	Data biaya kirim
	Output	Data biaya kirim, info biaya kirim valid, info biaya kirim invalid.
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengelola data biaya kirim. - Jika data biaya kirim sesuai maka sistem menampilkan info biaya kirim valid. - Jika data biaya kirim tidak sesuai maka sistem menampilkan info biaya kirim invalid.
72	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Pengolahan data transaksi
	Source	Member, PayPal
	Input	Data produk, data Jenis kayu, data ukuran, data detail produk, data keranjang, data pesanan, data detail pesanan, data pengiriman,

		data pembayaran, status pembayaran
	Output	Data detail pesanan, data pesanan, data pengiriman, data pembayaran, info pesanan, info detail pesanan, info pengiriman, info pembayaran
	Destination	Member, PayPal
	Logika Proses	-Member melakukan pesanan. - Jika data pesanan, data pengiriman, data pembayaran sesuai maka sistem mengirimkan data pembayaran ke paypal, data pembayaran, data pesanan, data detail pesanan disimpan ke databas.
73	No. Proses	6.1.1
	Nama Proses	Pengolahan data pesanan baru
	Source	Member
	Input	Data pesanan, data detail pesanan, data produk, data Jenis kayu, data ukuran, data keranjang.
	Output	Data detail pesanan, data pesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	-Member mengisi data keranjang.
74	No. Proses	6.1.3
	Nama Proses	Pembayaran pesanan
	Source	Member, PayPal
	Input	Data pembayaran, data detail pesanan, status pembayaran
	Output	Status pembayaran, info pembayaran valid, info pembayaran invalid
	Destination	Member, PayPal
	Logika Proses	-Member mengisi data pembayaran. -Jika data pembayaran sesuai maka sistem menampilkan info pembayaran valid.
75	No. Proses	6.1.4
	Nama Proses	Pengolahan Data pengiriman
	Source	Petugas
	Input	Data pesanan, data detail pesanan, no ressi pengiriman.
	Output	Data pesanan, data detail pesanan, no faktur pengiriman, no faktur pengiriman invalid, info pesanan
	Destination	Petugas
76	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Retur
	Source	Petugas
	Input	Data retur, data detail retur
	Output	Data retur, data detail retur, info pesanan

		retur
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas mengelola data retur.
77	No. Proses	6.2.1
	Nama Proses	Lihat Data Retur
	Source	Petugas
	Input	Data retur, data detail retur
	Output	Data retur, data detail retur, info pesanan retur
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Petugas melihat data retur.
78	No. Proses	6.2.2
	Nama Proses	PerubahanStatus Retur
	Source	Petugas
	Input	Data retur, data detail retur
	Output	Data retur, data detail retur, info pesanan retur
	Destination	Petugas
	Logika Proses	- Petugas memilih data retur yang akan diubah. - Petugas mengubah status retur.
79	No. Proses	7
	Nama Proses	Pengolahan Laporan
	Source	Petugas
	Input	Data hari, data bulan, data tahun, data pesanan, data detail pesanan, data member, data provinsi, data kategori, data sub kategori, data kota, data produk, data detail produk, data ukuran, data Jenis kayu
	Output	Laporan perhari, laporan perbulan, laporan pertahun, laporan periodik
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Sistem menampilkan laporan perhari, laporan perbulan, laporan pertahun, laporan periodik.
80	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Laporan Pemesanan
	Source	Petugas
	Input	Data hari, data bulan, data tahun, data Jenis kayu, data ukuran, data produk, data detail produk, data sub kategori, data kategori, data provinsi, data kota, data member, data pesanan, data detail pesanan.
	Output	Laporan Pemesanan

	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Sistem menampilkan laporan periodik.
81	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Laporan produk
	Source	Petugas
	Input	Data hari, data bulan, data tahun, data Jenis kayu, data ukuran, data produk, data detail produk, data sub kategori, data kategori
	Output	Laporan produk
	Destination	Petugas
	Logika Proses	-Sistem menampilkan laporan periodik.

3.2.6 Kamus Data

Untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem, digunakan kamus data. Kamus data untuk sistem ini diuraikan dalam tabel berikut:

Tabel 3-5 Kamus Data

No.	Detail	Keterangan
1.	Nama	Data login user
	Deskripsi	Berisi data user yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	username + password
	Username password	[0..9|a..z|A..Z] [0..9|a..z|A..Z]
2.	Nama	Data login member
	Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	username + password
	id_pemesan password	[0..9|a..z|A..Z] [0..9|a..z|A..Z]
3.	Nama	Data pendaftaran dan data member
	Deskripsi	Berisi data pendaftaran pengunjung yang kemudian digunakan sebagai data member
	Struktur data	Username+email + password + nama + jk + alamat +provinsi+ kabkota + kode_pos + telp + status + id_pertanyaan+jawaban+kd_aktivasi
	username password	[0..9|a..z|A..Z] [0..9|a..z|A..Z]

No.	Detail	Keterangan
	email	[0..9|a..z|A..Z]
	nama	[a..z|A..Z]
	jenis_kelamin	[laki-laki | perempuan]
	alamat	[0..9|a..z|A..Z]
	provinsi	[a..z|A..Z]
	kabkota	[a..z|A..Z]
	kode_pos	[0..9]
	telp	[0..9]
	status	[aktif | tidak aktif]
	id_pertanyaan	[0..9|a..z|A..Z]
	jawaban	[0..9|a..z|A..Z]
	kd_aktivasi	[0..9|a..z|A..Z]
4.	Nama	Data admin dan data petugas
	Deskripsi	Berisi data admin dan data petugas sebagai user
	Struktur data	username + password + nama + email + tipe + tlp+status + tanggaldaftar
	username	[0..9|a..z|A..Z]
	password	[0..9|a..z|A..Z]
	nama	[a..z|A..Z]
	email	[0..9|a..z|A..Z]
	ym	[0..9|a..z|A..Z]
	tipe	[admin | petugas]
	tlp	[0..9]
	status	[aktif | tidak aktif]
5.	Nama	Data kategori
	Deskripsi	Berisi data kategori dari produk
	Struktur data	id_kategori + nama_kategori + id_sub_kategori
	id_kategori	[0..9]
	nama_kategori	[0..9 | a..z | A..Z]
	id_sub_kategori	[0..9 | a..z | A..Z]
5.	Nama	Data Sub kategori
	Deskripsi	Berisi data sub kategori dari produk
	Struktur data	id_sub_kategori + nama_sub_kategori
	id_kategori	[0..9]
	nama_kategori	[0..9 | a..z | A..Z]
6.	Nama	Data produk
	Deskripsi	Berisi data mengenai produk
	Struktur data	id_produk + nama_produk + id_kategori + harga + id_gambar+diskon+tgl_masuk_view
	id_produk	[0..9]
	nama_produk	[0..9|a..z|A..Z]
	id_kategori	[0..9]

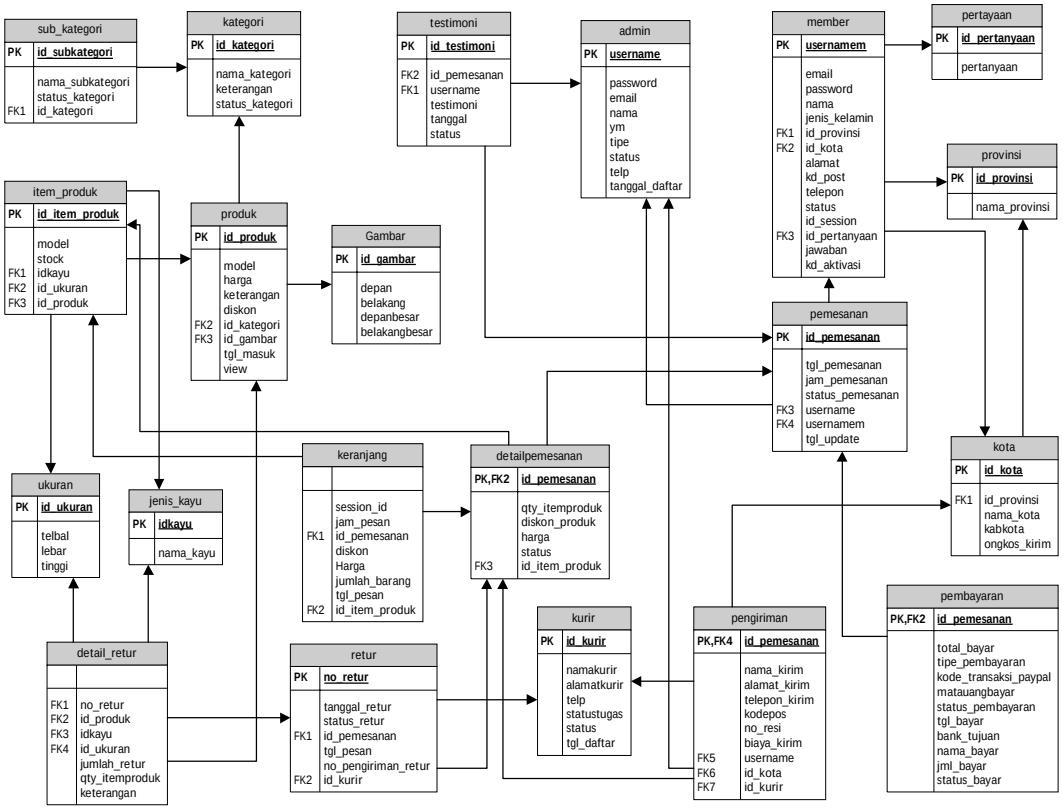
No.	Detail	Keterangan
	harga diskon tgl_masuk view	[0..9] [0..9] [0..9|a..z|A..Z] [0..9]
7.	Nama	Item_produk
	Deskripsi	Berisi data detail dari item produk
	Struktur data	Id_item_produk + stock + nama_produk + idkayu + id_ukuran
	Id_item_produk stock nama_produk idkayu id_ukuran	[0..9] [0..9] [0..9|a..z|A..Z] [0..9] [0..9]
8.	Nama	Data ukuran
	Deskripsi	Berisi data ukuran
	Struktur data	Id_ukuran+ukuran+tebal+lebar+tinggi
	Id_ukuran ukuran tebal lebar tinggi	[0..9] [0..9|a..z|A..Z] [0..9] [0..9] [0..9]
9.	Nama	Data jenis kayu
	Deskripsi	Berisi data jenis kayu
	Struktur data	idkayu + jeniskayu + Id_kategori
	idkayu jeniskayu id_kategori	[0..9] [0..9|a..z|A..Z] [0..9]
10.	Nama	Data testimonial
	Deskripsi	Berisi data testimonial yang diisi oleh admin atau member
	Struktur data	no_testimoni + id_pemesan + username + isi_testimoni + tgl_testimoni + status
	id_testimoni nama username email isi tanggal status	[0..9] [0..9 | a..z | A..Z] [0..9 | a..z | A..Z] [0..9 | a..z | A..Z] [0..9 | a..z | A..Z] [0..9] [tampil | tidak tampil]
11.	Nama	Data mata uang
	Deskripsi	Berisi data nilai tukar rupiah
	Struktur data	Kode+nilai_tukar

No.	Detail	Keterangan
	kode nilai_tukar	[0..9 | a..z | A..Z] [0..9]
12.	Nama	Data pemesanan baru
	Deskripsi	Berisi data pemesanan baru yang apabila sudah dikonfirmasi akan menjadi data pemesanan dan detail pemesanan
	Struktur data	no_pemesanan_sementara + kode_produk + id_pemesan + harga
	no_pemesanan_sementara kode_produk id_pemesan harga diskon	[0..9] [0..9] [0..9 | a..z | A..Z] [0..9] [0..9]
15.	Nama	Data pemesanan
	Deskripsi	Berisi data pemesanan produk
	Struktur data	no_pemesanan + username + id_pemesan + tgl_pemesanan + tgl_pelaksanaan + tgl_pembatalan + status_pemesanan
	id_pemesanan username id_pemesan tgl_pemesanan jam_pembatalan status_pemesanan	[0..9 – 0..9 – 0..9] [0..9 | a..z | A..Z] [0..9 | a..z | A..Z] [0..9 | a..z | A..Z] [0..9 | a..z | A..Z] [Dalam Proses | Dipesan | Dibatalkan oleh Pemesan | Dibatalkan oleh Perusahaan]
16.	Nama	Data detail pemesanan
	Deskripsi	Berisi data detail pemesanan
	Struktur data	id_pemesanan + id_itemproduk + qty_itemproduk + harga+diskon_produk + status
	id_pemesanan id_itemproduk qty_itemproduk harga diskon_produk status	[0..9 – 0..9 – 0..9] [0..9] [0..9] [0..9] [0..9]
17.	Nama	Data pembayaran
	Deskripsi	Berisi data pembayaran biaya pemesanan
	Struktur data	no_pemesanan + kode_transaksi_pemesan + paypal_pemesan
	id_pemesanan	[0..9]

No.	Detail	Keterangan
	total_bayar tipe_pembayaran kd_transaksi_paypal matauangbayar tgl_bayar bank_tujuan nama_bayar status_bayar	[0..9] [‘0’ |‘2’ |‘3’] [0..9] [0..9] [0..9] [0..9	a..z	A..Z] [0..9	a..z	A..Z] [1	2| 3]
18.	Nama	Data konfirmasi pembayaran
	Deskripsi	Berisi data konfirmasi pembayaran
	Struktur data	tgl_bayar_pemesan + status_bayar
	tgl_bayar_pemesan status_bayar	[0..9] [Menunggu Pembayaran	Sudah Bayar	Dikembalikan	-]
19.	Nama	Data pembatalan pemesanan
	Deskripsi	Berisi data pembatalan pemesanan
	Struktur data	atas_nama_pemesan + no_rekening_pemesan + bank_pemesan
	atas_nama_pemesan no_rekening_pemesan bank_pemesan paypal_pemesan	[0..9	a..z	A..Z] [0..9] [0..9	a..z	A..Z] [0..9	a..z	A..Z]
19.	Nama	Data pengiriman
	Deskripsi	Berisi data alamat pengiriman
	Struktur data	tgl_bayar + kd_transaksi + jenis_bayar_perusahaan + status_bayar
	Id_pemesanan Nama_kirim Alamat_kirim Telepon_kirim Id_kota Kodepos Biayakirim Id_admin	[0..9] [0..9	a..z	A..Z] [0..9	a..z	A..Z] [0..9] [0..9] [0..9] [0..9	a..z	A..Z]
20.	Nama	Data laporan
	Deskripsi	Berisi data laporan transaksi pemesanan
	Struktur data	Data pemesanan + data detail pemesanan + data pembayaran

3.2.7 Skema Relasi

Untuk menggambarkan keterhubungan antar tabel dalam sistem, digunakan skema relasi berikut:



gambar 3-33 Skema Relasi

3.2.8 Struktur Tabel

Rincian mengenai struktur tabel yang digunakan adalah sebagai berikut:

Tabel 3-6 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
username	Varchar (20)	Primary Key, nama user
password	Varchar (32)	Password user

nama	Varchar (50)	Nama lengkap user
email	Varchar (100)	Alamat email user
YM	Varchar (50)	Yahoo Messanger
Tipe	Enum (‘admin’,’petugas’)	Level user
status	Enum (‘aktif’,’tidak aktif’)	Status user
Tanggal_daftar	Date	Waktu di daftarkan menjadi petugas

Tabel 3-7 Tabel Member

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
musername	Varchar (15)	Primary Key, username member
password	Varchar (32)	Password member
email	Varchar (50)	Email member
nama	Varchar (50)	Nama lengkap pemesan yang dijadikan sebagai contact person
Jenis_kelamin	Enum (‘L’,’P’)	Jenis kelamin member, laki-laki atau perempuan
alamat	Varchar (100)	Alamat member
Id_provinsi	Varchar (50)	Forigent Key, dari Tabel provinsi , provinsi tempat tinggal member
Id_kota	Varchar (50)	Forigent Key, dari tabel kabupaten/kota tempat tinggal member
alamat	Varchar (50)	Forigent Key, dari Tabel provinsi , provinsi tempat tinggal member
kd_pos	Varchar (15)	Kode pos tempat tinggal member
email	Varchar (100)	Email member
telepon	Varchar (20)	Nomor telepon atau handphone member
status	Enum (‘aktif’,’tidak aktif’)	Status dari member
pertanyaan	Enum (‘member’)	Pertanyaan keamanan
jawaban	Varchar (100)	Jawaban dari pertnyaan keamanan
Kd_aktivasi	Varchar (100)	Kode aktivasi yang di kirmkan ke email member

Tabel 3-8 Tabel kategori

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_kategori	Int (3)	Primary Key, auto_increment
nama_kategori	Varchar (30)	Nama kategori
Id_sub_kategori	Int (3)	Foreign Key dari tabel sub kategori

Tabel 3-9 Tabel Sub kategori

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_sub_kategori	Int (3)	Primary Key, auto_increment
nama_sub_kategori	Varchar (30)	Nama kategori

Tabel 3-10 Tabel produk

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_produk	Int (3)	Primary Key, auto_increment
nama_produk	Varchar (50)	Nama produk
id_kategori	Int (3)	Foreign Key dari tabel kategori
keterangan	Text	Keterangan / Deskripsi produk
harga	Decimal (10,0)	Harga produk
diskon	Decimal (10,0)	Diskon produk yang diberikan
Tgl_masuk	datetime	Tanggal masuknya produk
view	Int (10)	

Tabel 3-11 Tabel pemesanan

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
id_pemesanan	Int (4)	Primary Key tabel pemesanan
tgl_pemesanan	Date	Tanggal pemesanan
jam_pemesanan	Time	waktu pemesanan
Tgl_update	datetime	Tanggal pemesanan di update
username	Varchar (20)	Foreign Key dari tabel admin
musername	Varchar (20)	Foreign Key dari tabel member
status_pemesanan	Enum(‘pesanan baru’,‘Dalam Proses’, ’Dipesan’, ‘Dibatalkan ‘)	Status pemesanan apakah pesanan baru,, apakah dalam proses, dipesan atau dibatalkan

Tabel 3-12 Tabel detail_pemesanan

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
no_pemesanan	Int (3)	Foreign Key dari tabel pemesanan
kd_produk	Int (3)	Foreign Key dari tabel produk
jumlah	Int (3)	Jumlah pesanan
Jenis_kayu	Varchar(10)	Jenis kayu yang di pesan
harga	Decimal (10,0)	Harga produk yang dipesan
diskon	Decimal (10,0)	Diskon produk yang diberikan

Tabel 3-13 Tabel keranjang

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Session_id	Int (4)	Primary Key, auto_increment
Tgl_pesan	date	Tanggal pemesanan

Jam_pesan	time	Waktu pemesanan
id_itemproduk	Int (3)	Foreign Key dari tabel item produk
id_pemesanan	Varchar (20)	Foreign Key dari tabel pemesanan
Jumlah_barang	Int (10)	Jumlah pesanan
harga	Decimal (10,0)	Harga produk yang dipesan
diskon	Decimal (10,0)	Diskon produk yang diberikan

Tabel 3-14 Tabel pembayaran

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
no_pembayaran	Int (4)	Primary Key, auto_increment
no_pemesanan	Int (4)	Foreign Key dari tabel pemesanan
Total_bayar	Int (15)	Total pembayaran yang harus di bayar oleh member
Tipe_pembayaran	Enum (‘1’,’2’,’3’,’4’)	Memilih tipe pembayara
tgl_bayar	Date	Tanggal pembayaran yang dilakukan oleh pemesan
Kd_transaksi_paypal	Varchar (100)	Kode transaksi PayPal
matauangbayar	Varchar (10)	Matauang yang di pilih saat pembayaran
Nama_bayar	Varchar (50)	
Bank_tujuan	Varchar (50)	
jumlah_bayar	Decimal (10,2)	Jumlah pembayaran biaya pemesanan yang dilakukan oleh pemesan
status_bayar	Enum (‘Menunggu Pembayaran’, ‘Sudah Bayar’, ‘Dikembalikan’, ‘-’)	Status pembayaran pemesanan, apakah menunggu pembayaran, sudah bayar, dikembalikan atau belum diminta untuk membayar (-)

Tabel 3-15 Tabel testimoni

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_testi	Int (11)	Primary Key, auto_increment
nama	Varchar (20)	Foreign Key dari tabel pemesan
username	Varchar (20)	Foreign Key dari tabel user
nama_lengkap	Varchar (50)	Nama pemberi testimoni
isi	Text	Isi testimoni
email	Varchar (50)	email
tanggal	Date	Tanggal pengisian testimoni
status	Enum (‘tampil’, ’tidak tampil’)	Status testimoni ditampilkan atau tidak

Tabel 3-16 Tabel ukuran

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_ukuran	Int (11)	Primary Key, auto_increment
ukuran	Varchar (30)	nama ukuran
Tebal	Int (4)	Ukuran tebal
Lebar	Int (4)	Ukuran Lebar
Tinggi	Int (4)	Ukuran Tinggi

Tabel 3-17 Tabel jenis kayu

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idkayu	Int (11)	Primary Key, auto_increment
Jeniskayu	Varchar (100)	Nama dari jenis kayu

Tabel 3-18 Tabel kurs

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
kode_kurs	Varchar (3)	Primary Key
nilai_tukar	Decimal (10,2)	Nilai tukar terhadap rupiah
username	Varchar (20)	Foreign Key dari tabel user

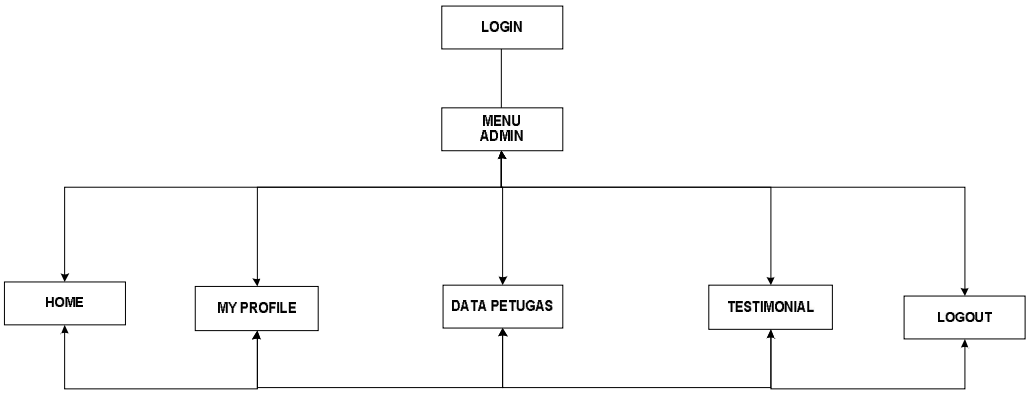
3.2.9 Perancangan Antarmuka

Adapun perancangan antarmuka yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

3.2.9.1 Struktur Menu

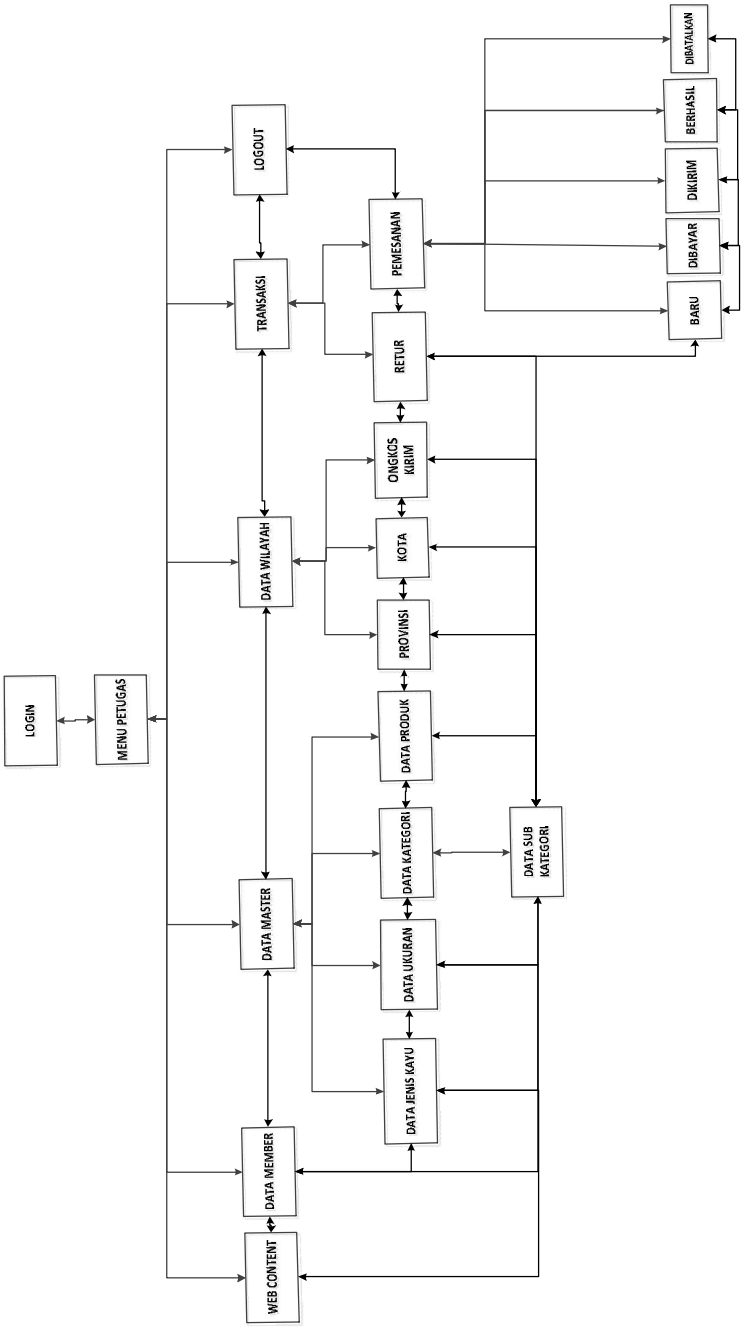
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna yang sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu Owner, kasir, staff gudang, member dan pengunjung. Struktur menunya adalah sebagai berikut:

3.2.9.1.1 Struktur Menu Admin



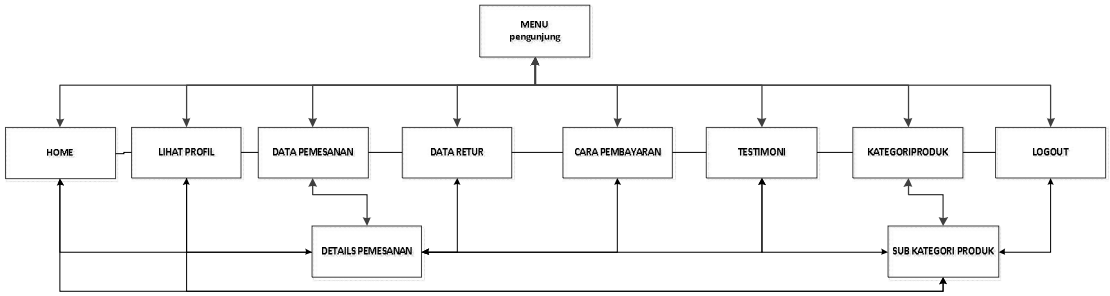
Gambar 3-34 Struktur Menu admin

3.2.9.1.2 struktur Menu petugas



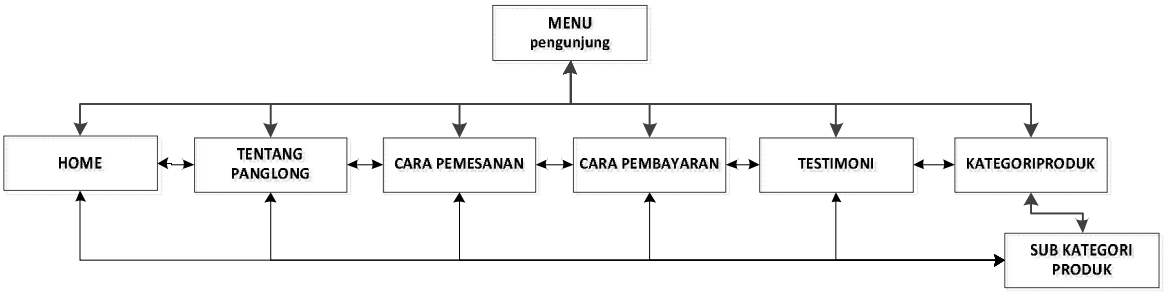
Gambar 3-35 Struktur Menu Petugas

3.2.9.1.3 Struktur Menu Member



gambar 3-36 Struktur Menu Member

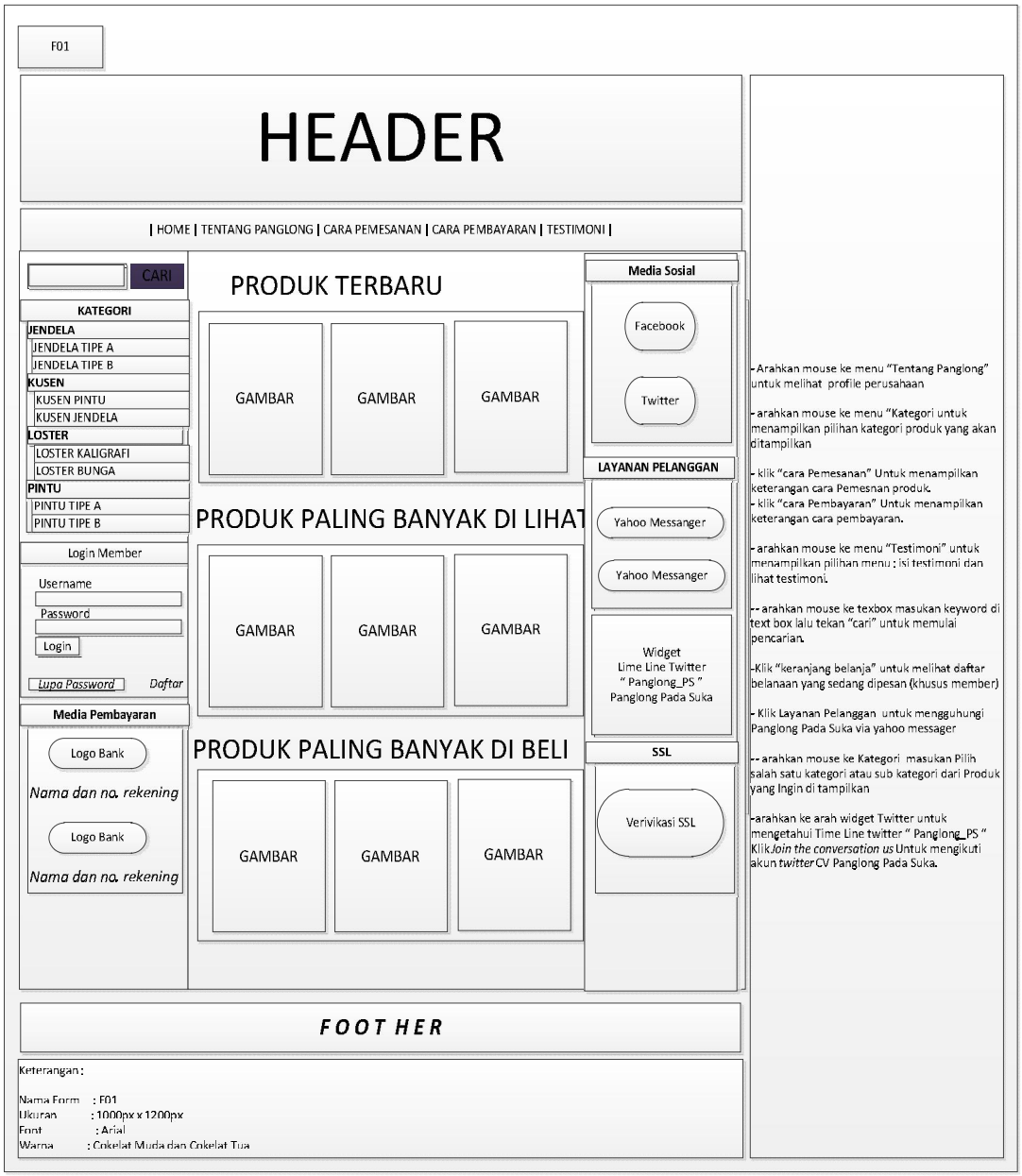
3.2.9.1.4 Struktur Menu Pengunjung



Gambar 3-37 Struktur Menu Pengunjung

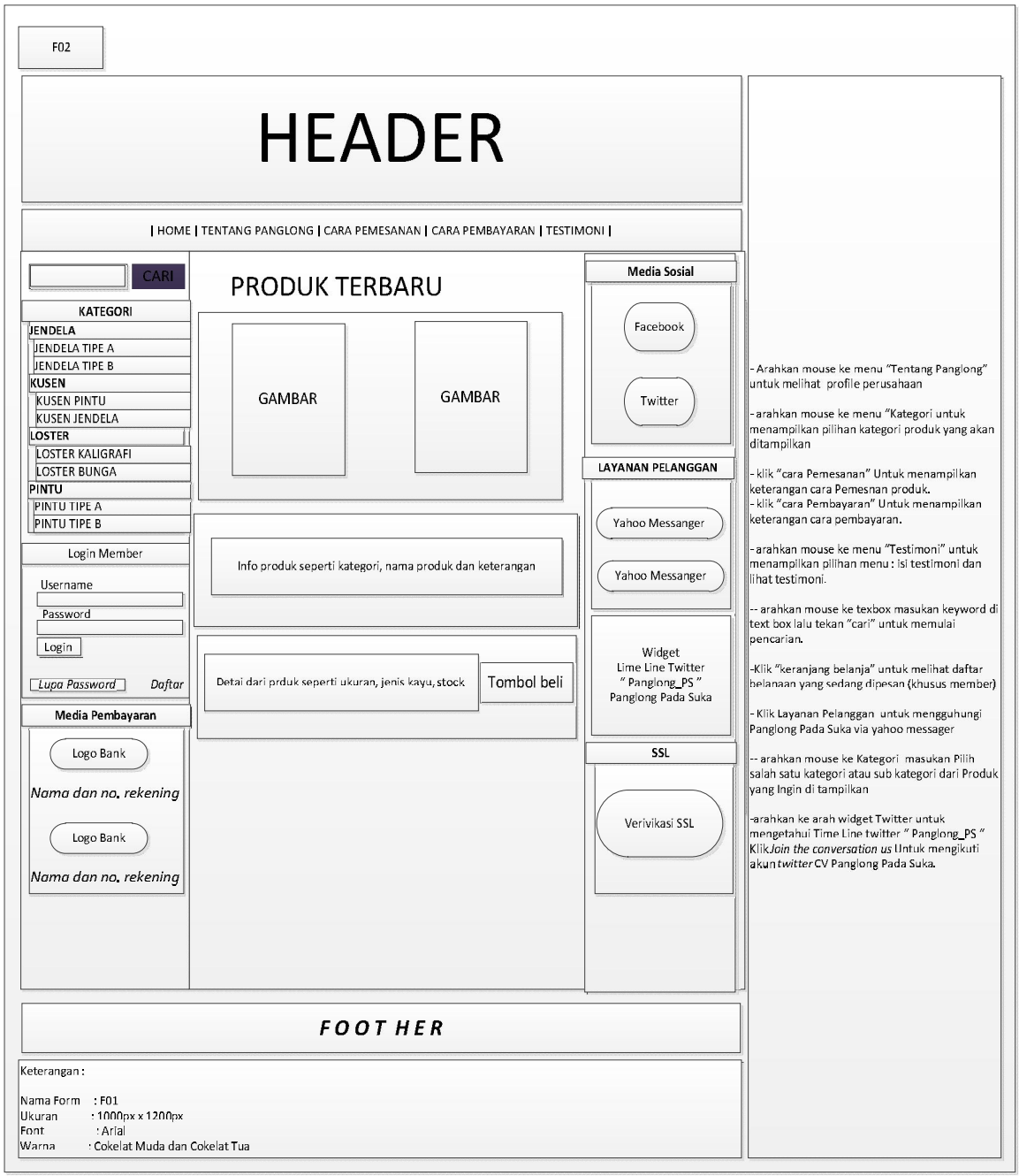
3.2.9.2 Perancangan form

1. Tampilan menu utama/index/home



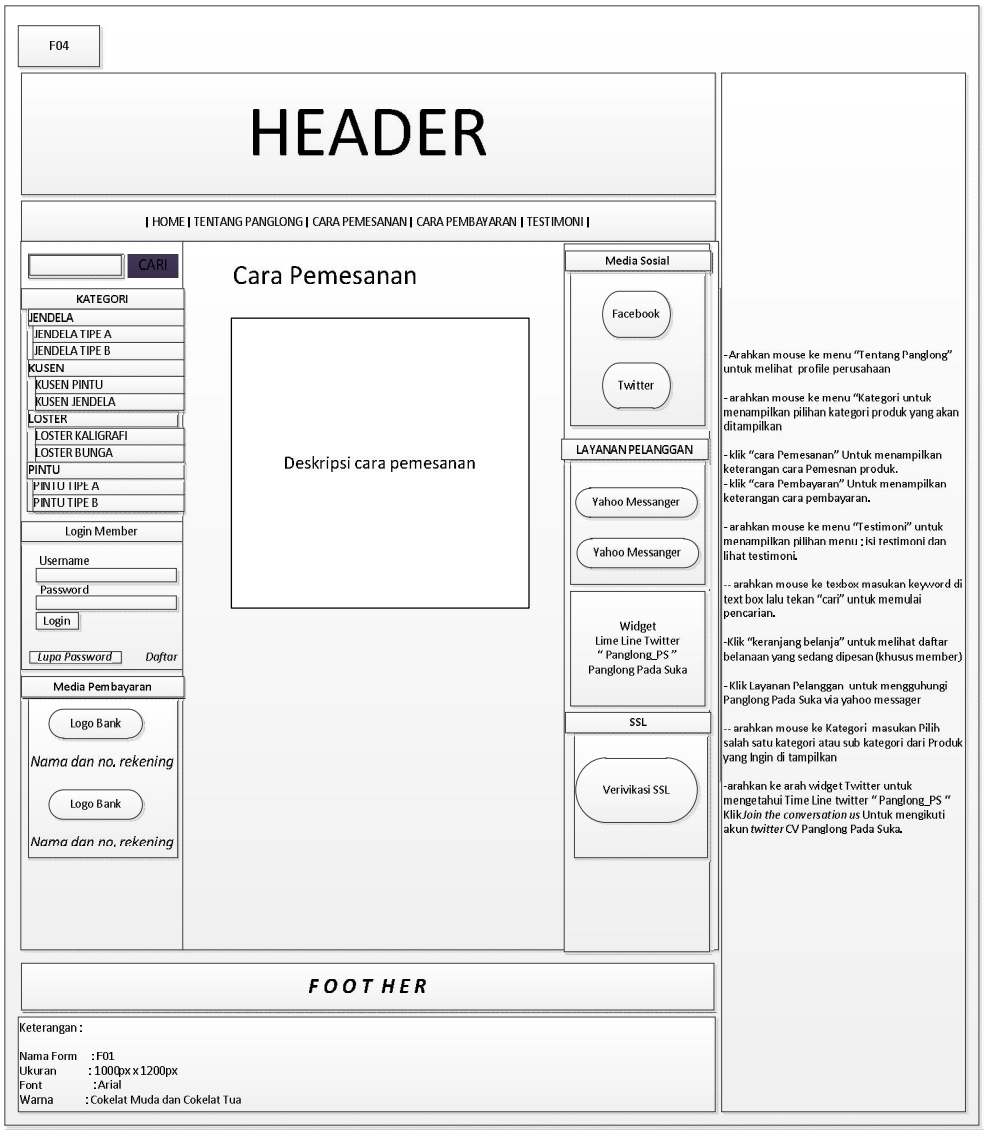
Gambar 3-38 Gambar Tampilan index (Halaman Awal)

2. Tampilan detail produk



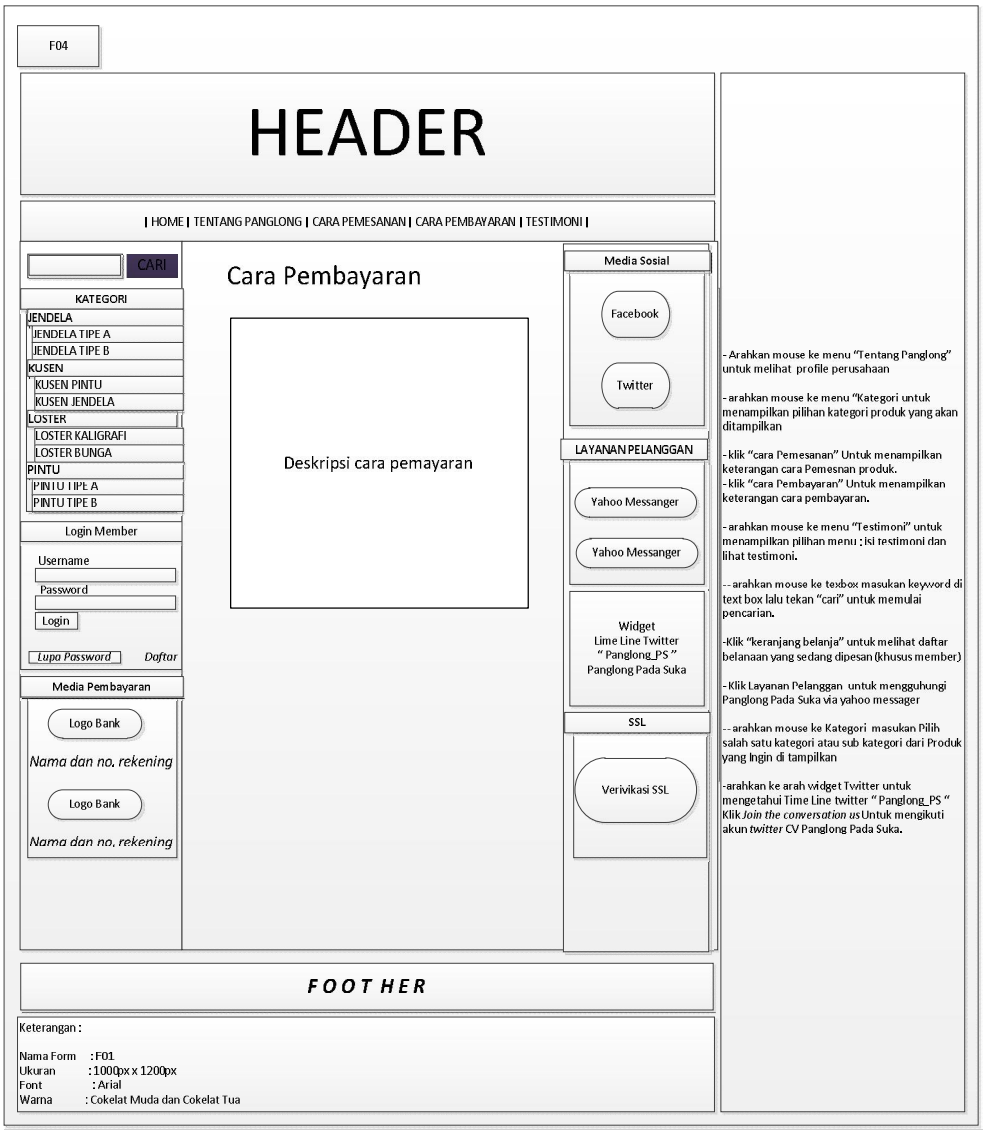
Gambar 3-39 Tampilan detail produk

3. Form tentang cara pemesanan



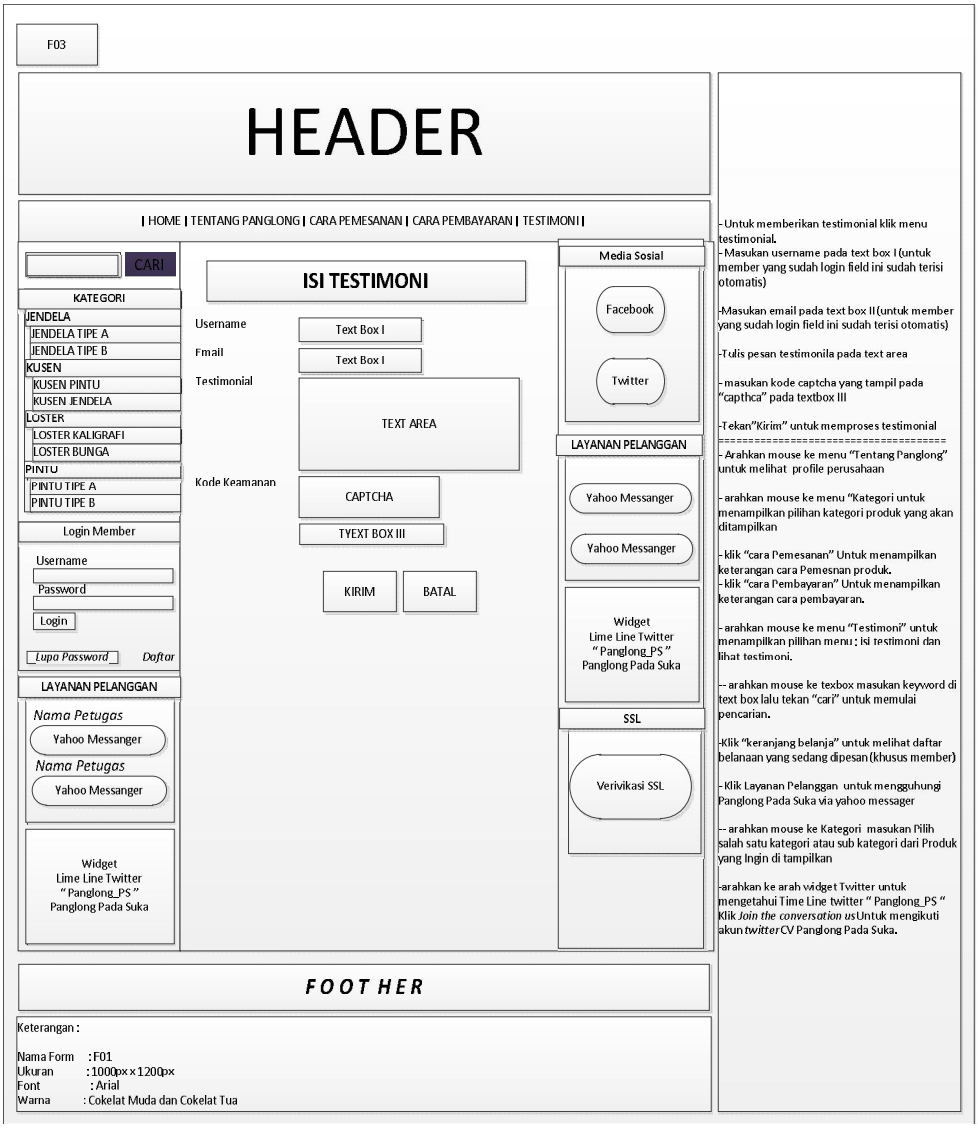
Gambar 3-40 Tampilan cara pemesanan

4. Form tentang cara pembayaran



Gambar 3-41 Tampilan cara pembayaran

5. Form Testimonial



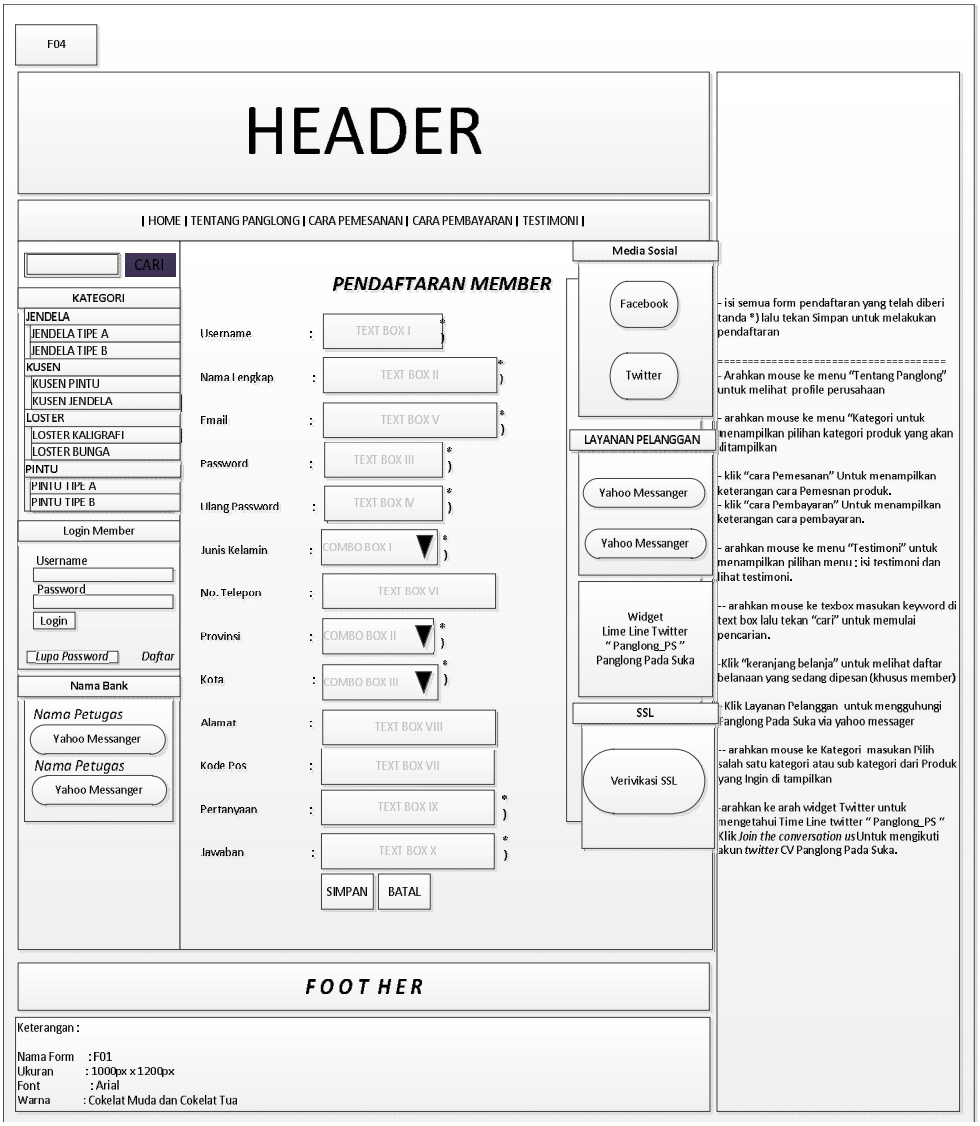
Gambar 3-42 Tampilan menu isi testimoni

6. Tampilan menu lihat testimoni



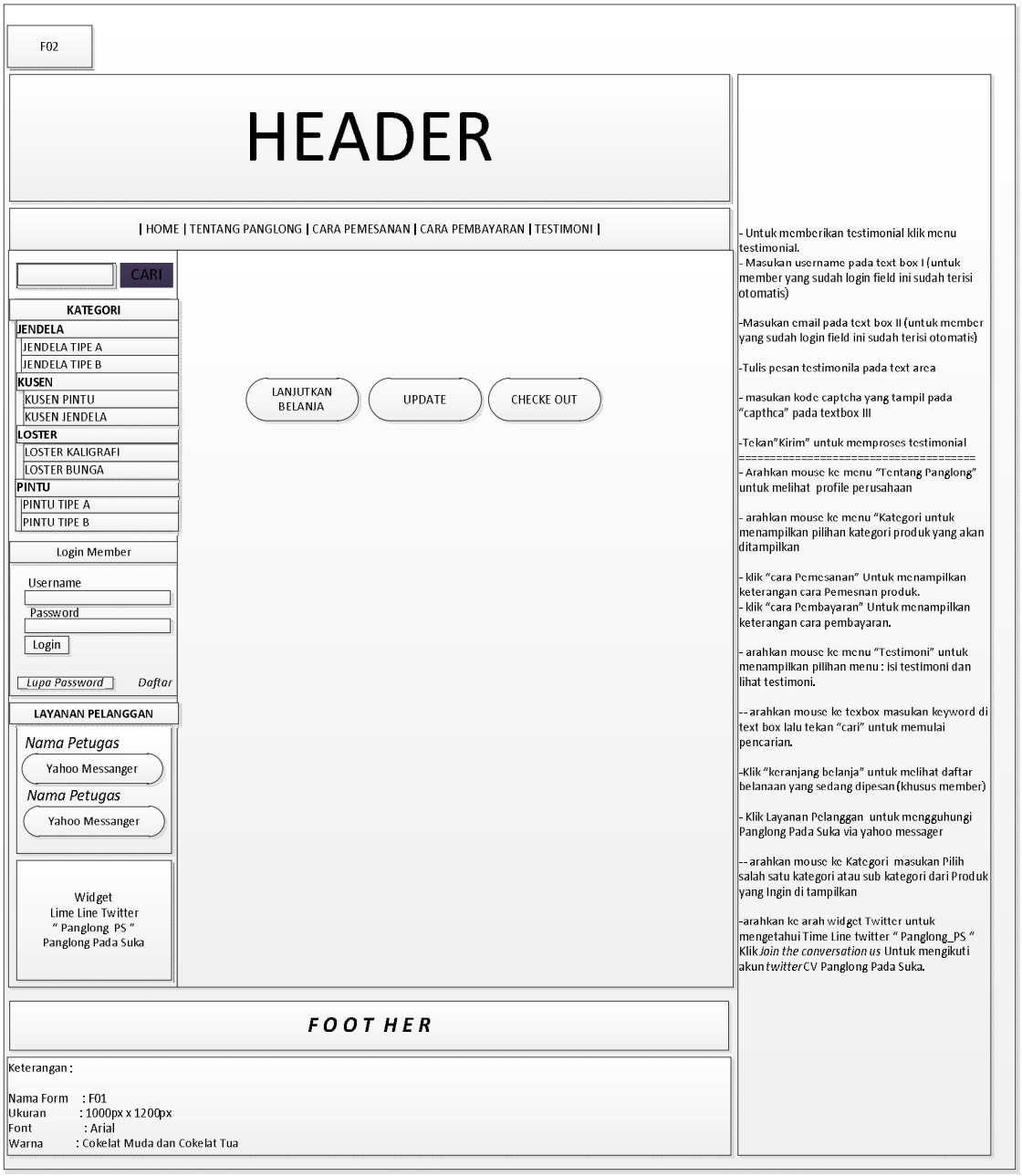
Gambar 3-43 Tampilan menu lihat testimoni

7. Tampilan Pendaftaran member



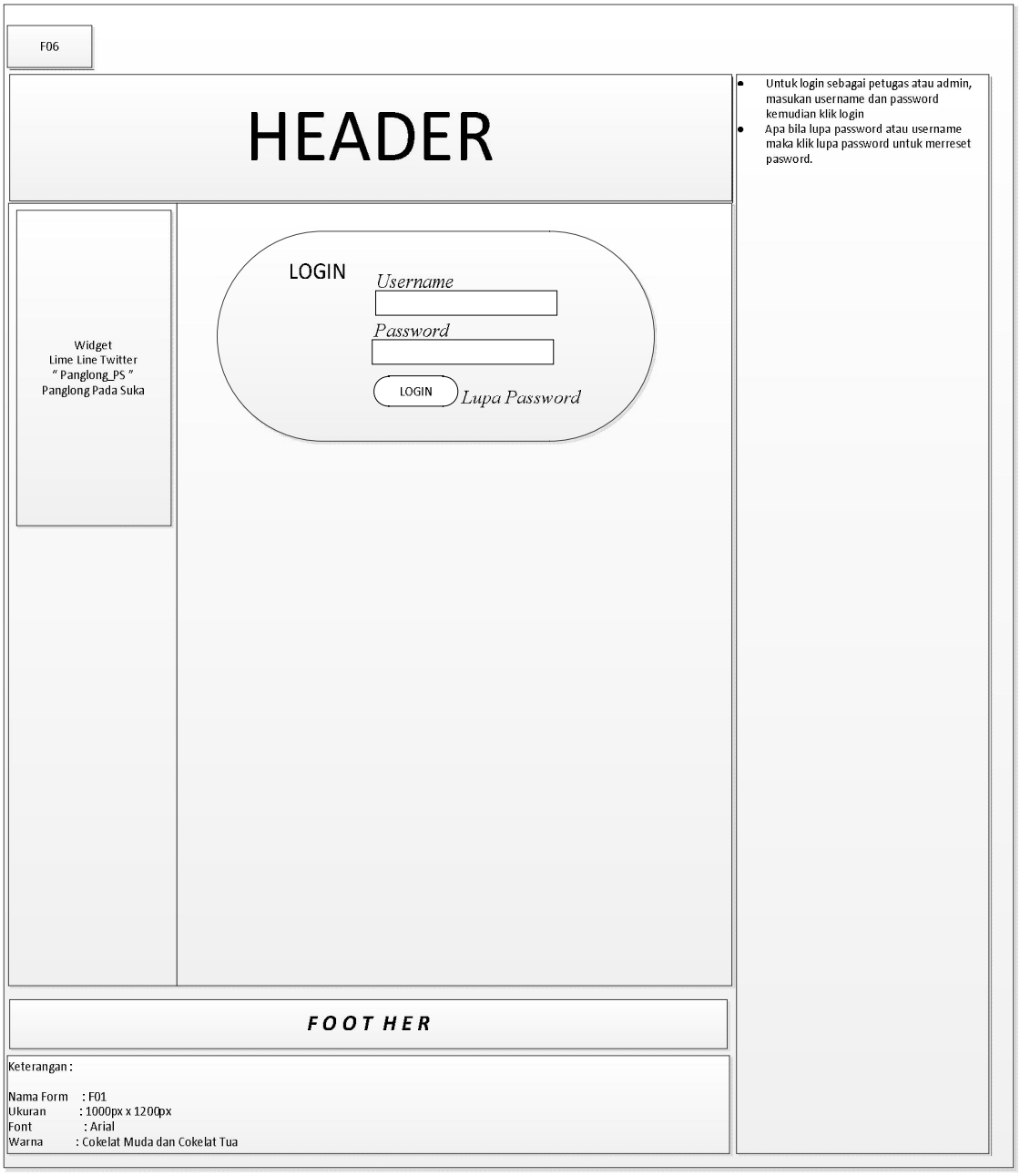
Gambar 3-44 Tampilan Pendaftaran member

8. Tampilan keranjang Belanja



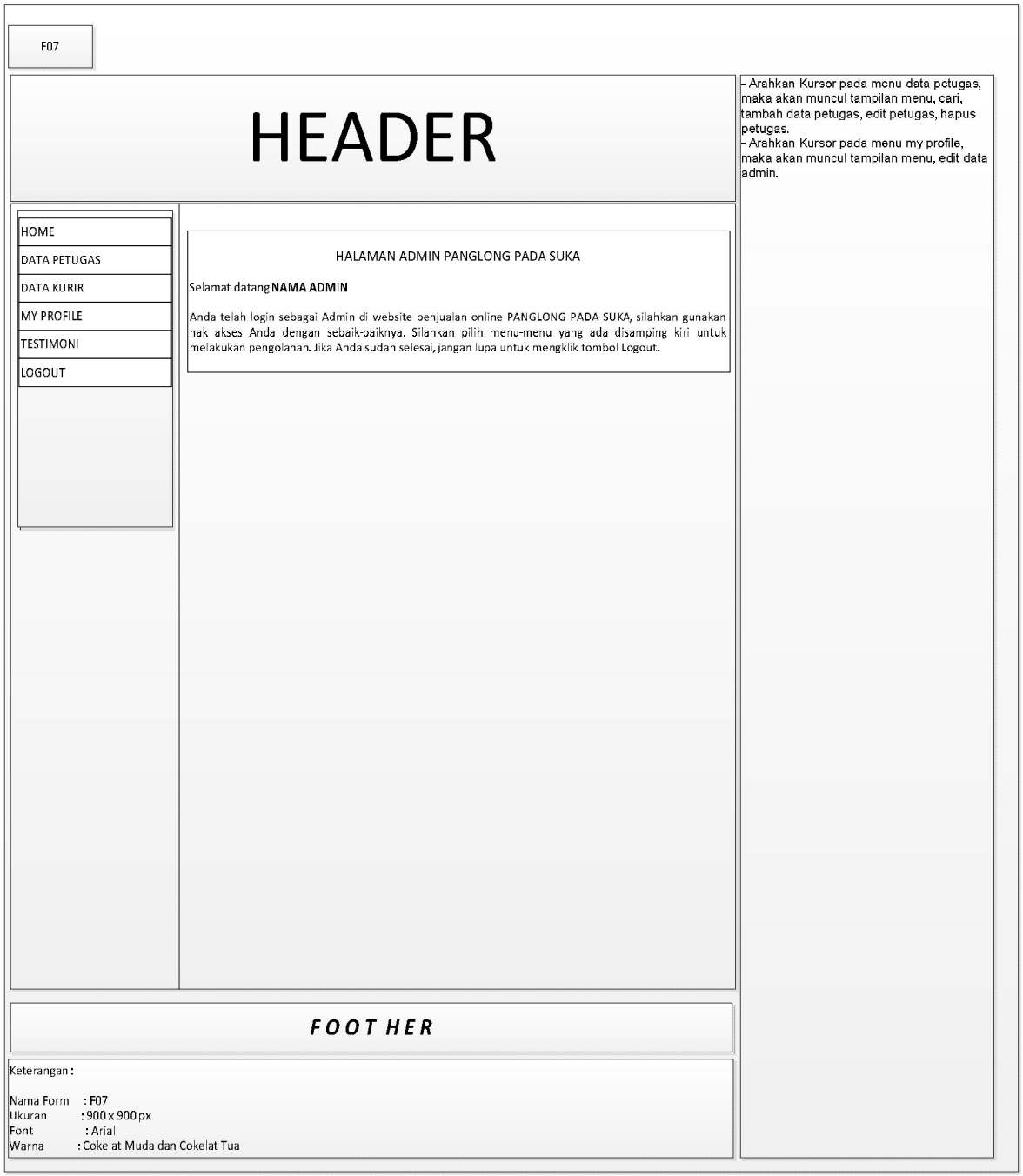
Gambar 3-45 Tampilan Keranjang Belanja

9. Tampilan login Admin dan petugas



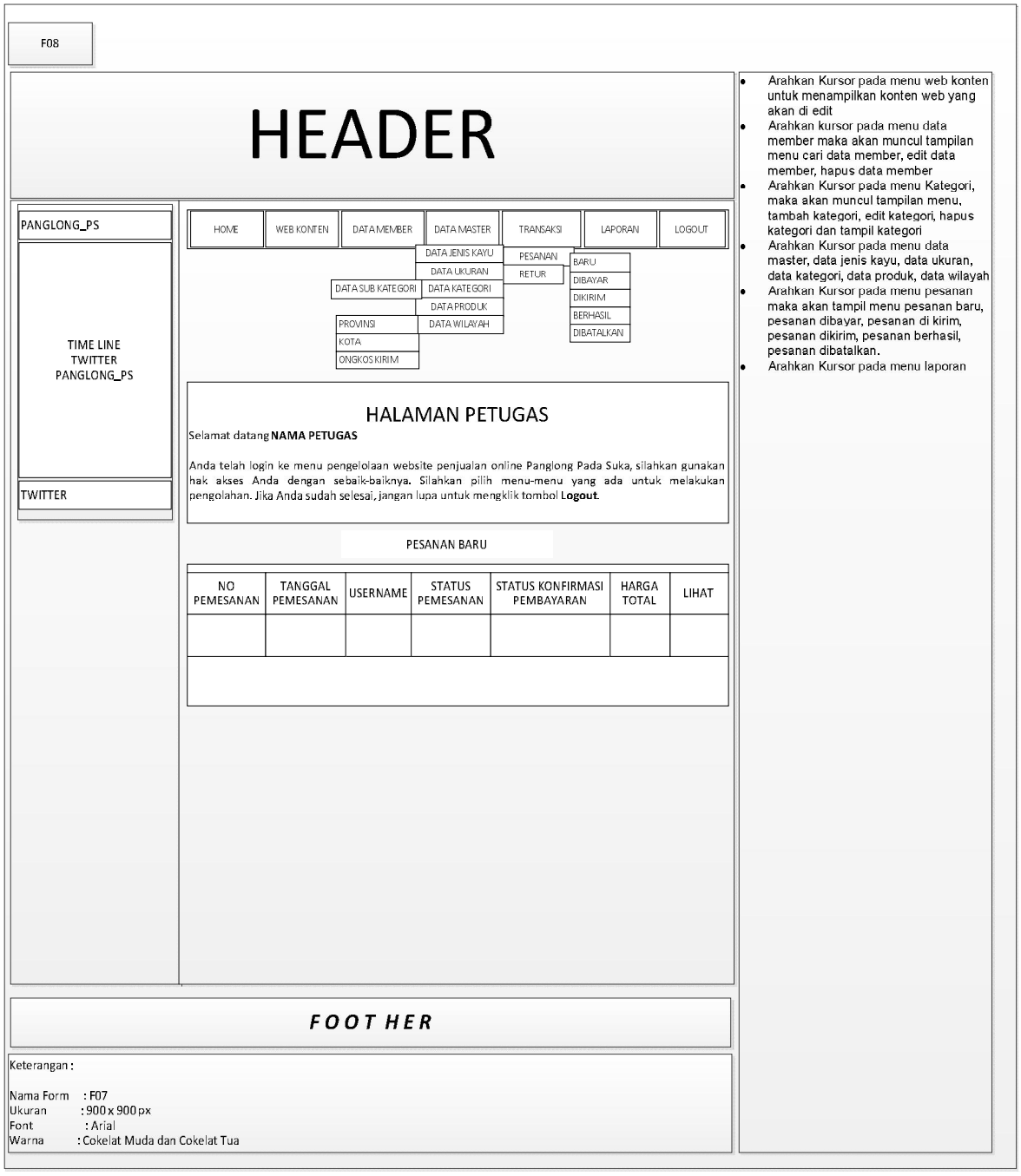
Gambar 3-46 Tampilan Menu login admin dan Petugas

10. Tampil Menu Admin



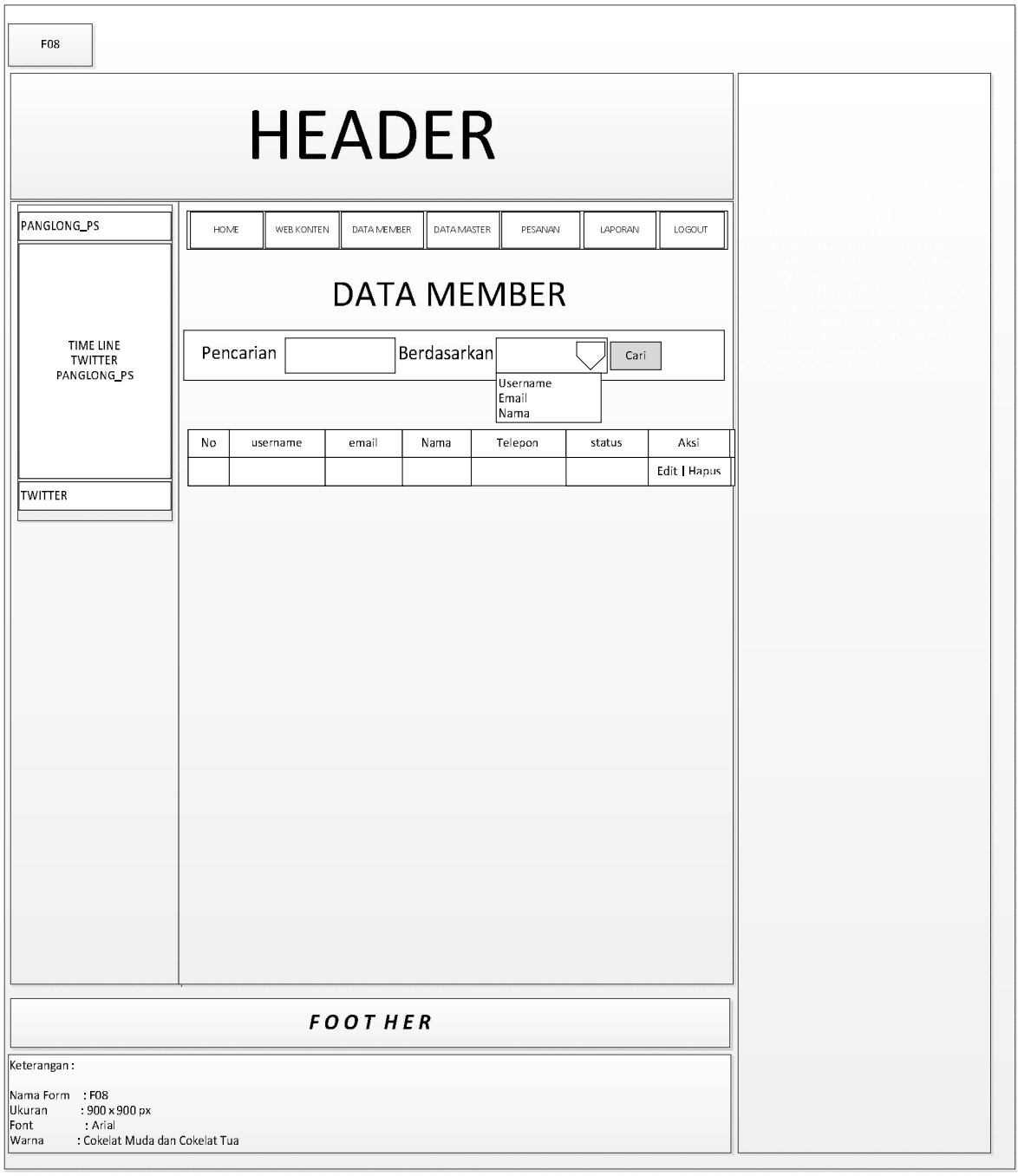
Gambar 3-47 Menu admin

11. ampilan Menu Petugas



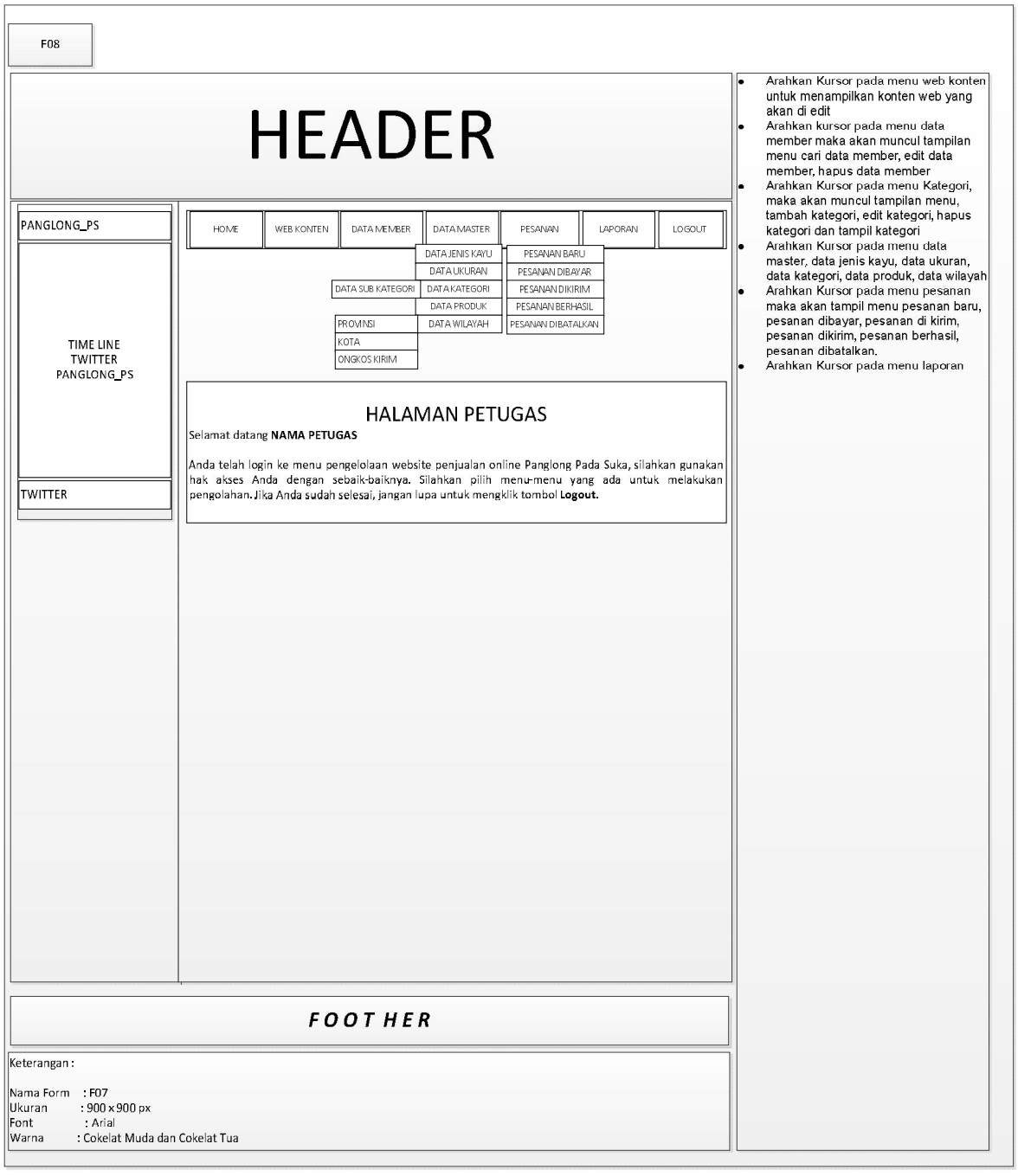
Gambar 3-48 Tampilan menu petugas

12. Tampilan Menu Tambah data member



Gambar 3-49 Tampilan menu data member

13. Tampilan Menu Tambah Produk



Gambar 3-50 Tampilan menu Tambah Produk

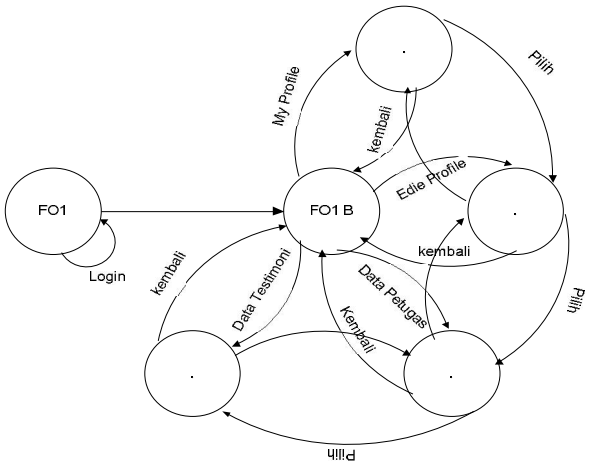
3.2.9.3 Keterangan

No	Nama	Keterangan
1.	F01	Tampilan index
	F02	Tampilan Form detail Produk
2.	F03	Tampilan Form cara pemesanan
3.	F04	Tampilan Form cara pembayaran
4.	F05	Tampilan Menu Isi testimoni
5.	F06	Tampilan menu Lihat Testimoni
6.	F07	Tampilan Pendaftaran Member
7.	F08	Tampilan Keranjang belanja
8.	F09	Tampilan menu login Admin dan petugas
9.	F10	Tampilan Menu Admin
10.	F10	Tampilan Menu petugas
11.	F11	Tampilan Menu member
12.	F12	Tampilan menu
13.	F13	Tampilan menu tambah data member
14.	F14	Tampilan menu login Admin dan petugas
15.	F15	Tampilan menu

3.2.10 Jaringan Semantik

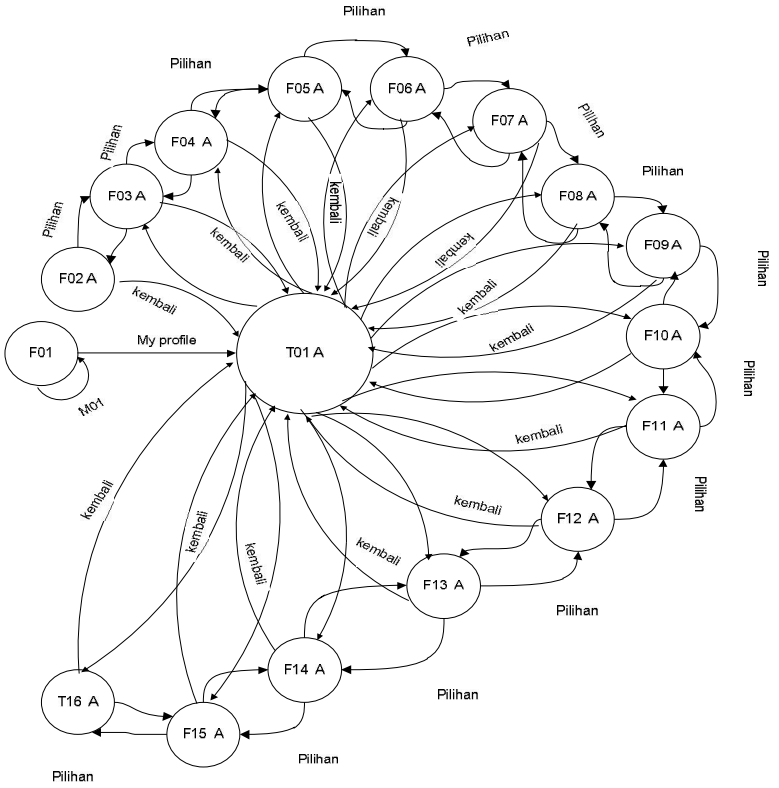
Jaringan semantik sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu pengunjung, pemesan, petugas dan admin. Jaringan semantik datap dilihat melalui gambar berikut:

1. Jaringan Semantik Menu Admin



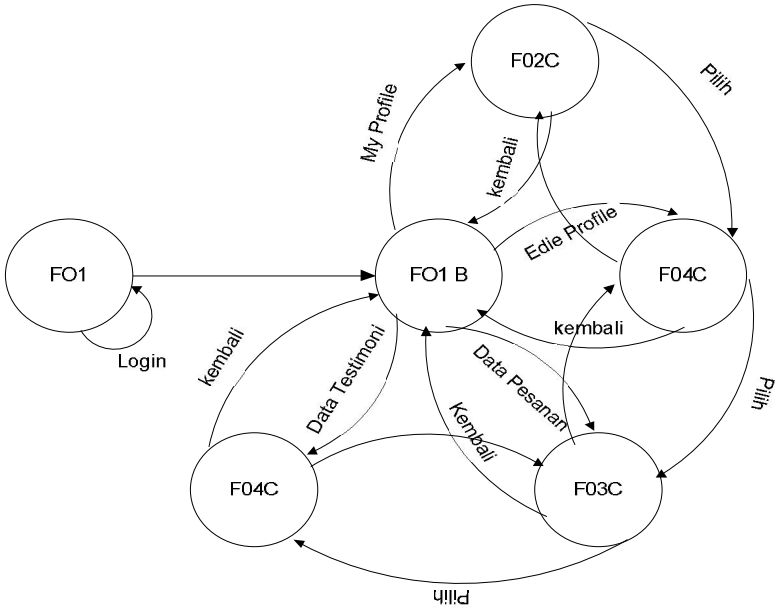
Gambar 3-51 Jaringan semantik menu admin

2. Jaringan Semantik Menu Petugas



Gambar 3-52 Semantik petugas

3. Jaringan Semantik Menu Pemesan



Gambar 3-53 Jaringan semantik pemesan

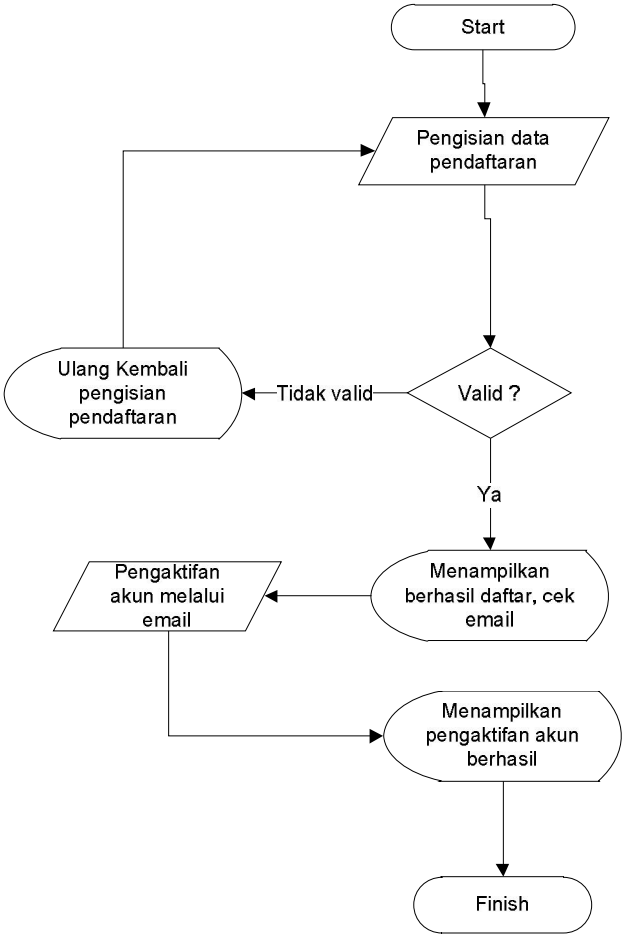
1.2.2 Flowchart

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu flowchart yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. flowchart ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada.

Adapun flowchart untuk pembangunan aplikasi penjualan online yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Flowchart Pendaftaran

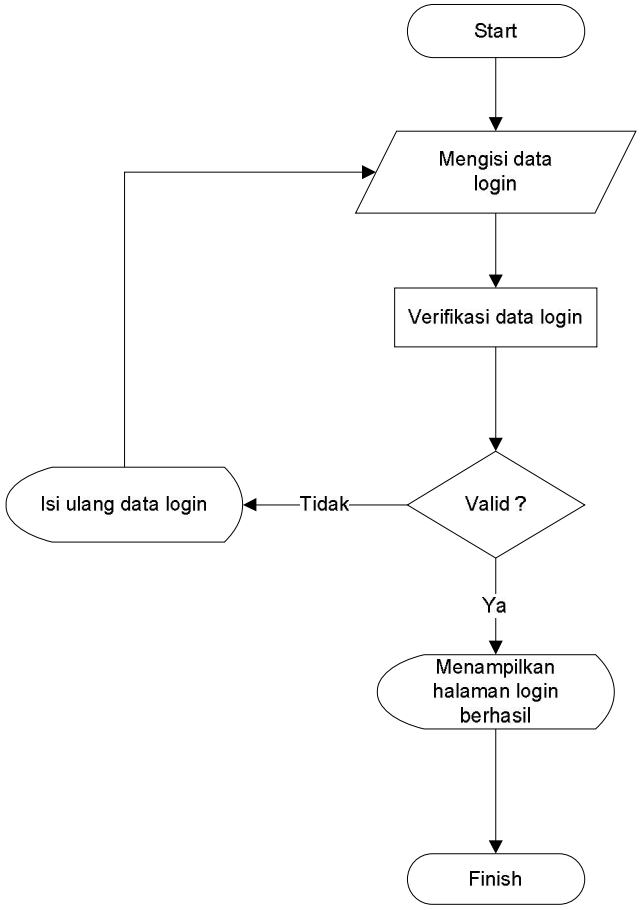
   Flowchart pendaftaran digunakan ketika pengunjung melakukan pendaftaran, seperti digambarkan pada flowchart dibawah ini:



Gambar 3-54 Flowchart Pendaftaran

2. Flowchart Login

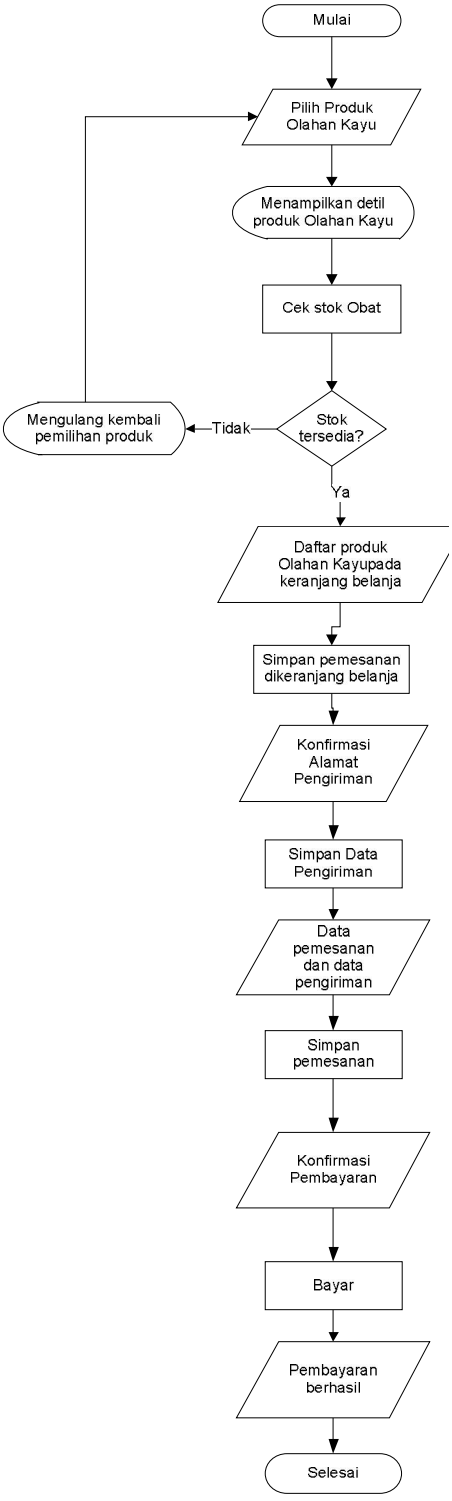
   Flowchart Login digunakan oleh admin, petugas, member digambarkan pada flowchart dibawah ini:



Gambar 3-55 Flowchart Login

3. Flowchart Pemesanan

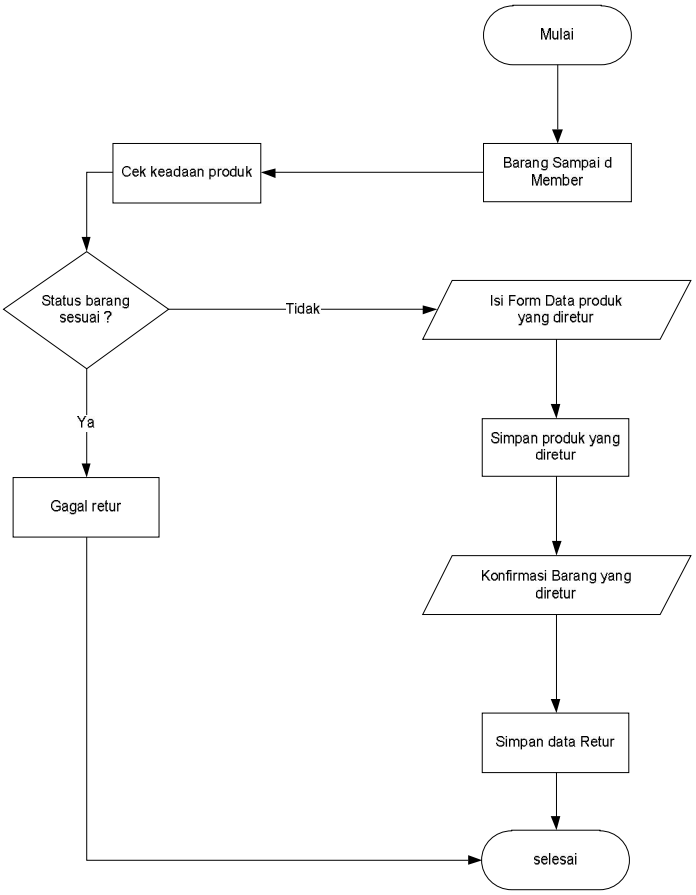
Flowchart pemesanan digambarkan pada flowchart dibawah ini:



Gambar 3-56 Flowchart pemesanan

4. Prosedur Proses Retur

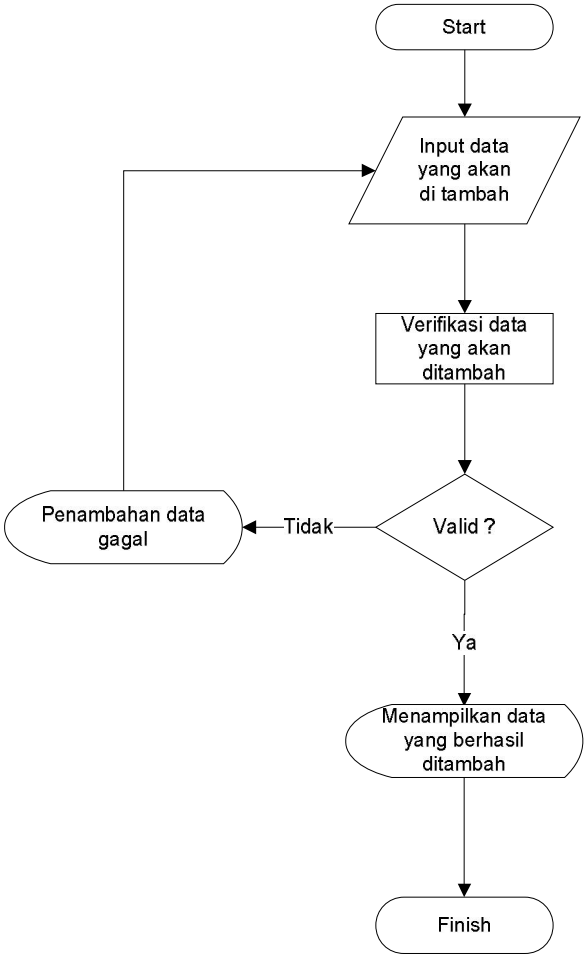
Prosedur Retur digambarkan pada flowchart dibawah ini:



Gambar 3-57 Prosedur Retur

5. Flowchart Proses Tambah Data

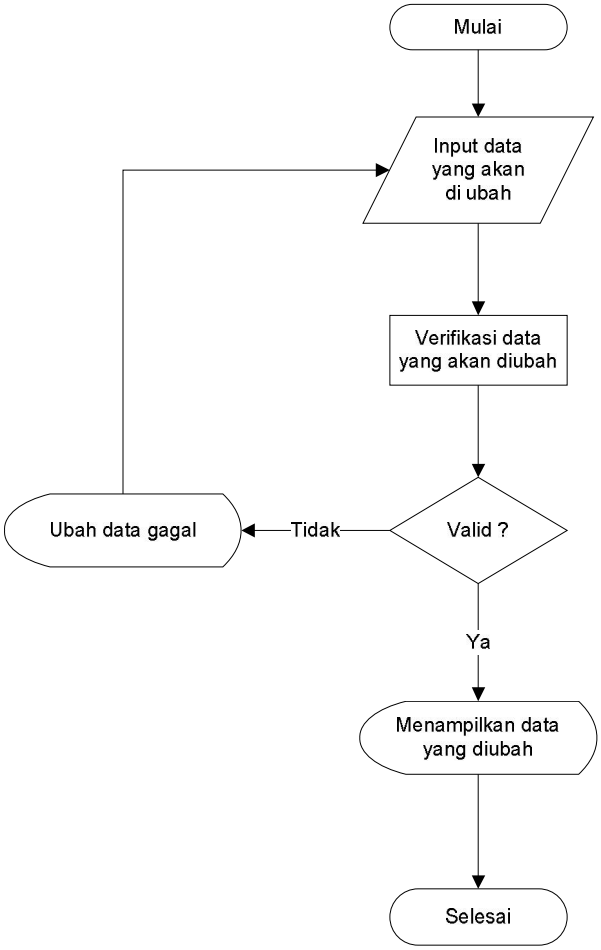
Flowchart Tambah Data digambarkan pada flowchart dibawah ini:



Gambar 3-58 Flowchart Proses Tambah Data

6. Flowchart Proses Ubah Data

Flowchart Ubah Data digambarkan pada flowchart dibawah ini:



Gambar 3-59 Flowchart Proses Ubah Data