BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap yang bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem di toko MyLy Computer. Dengan menganalisis masalah dan menganalisis prosedur sistem yang sedang berjalan, maka dapat dijadikan sebagai dasar perancangan dan perbaikan pada sistem yang baru agar dapat menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

3.1.1 Analisis Masalah

MyLy Computer masih memerlukan pengembangan dari segi bisnis untuk mempertahankan konsistensinya. Dengan kurangnya sarana penghubung terhadap pelanggan, memberikan dampak yang kurang efektif dalam proses penyebaran informasi promosi dan penjualan produk. Dalam menjalankan kegiatan pemasaran dan penjualan produk, media transaksi yang disediakan pihak toko masih bersifat konvensional.

3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak toko MyLy Computer, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di toko tersebut adalah sebagai berikut:

1. Prosedur pengadaan barang.
2. Prosedur pembelian barang.
3. Prosedur pemesanan barang.
4. Prosedur pengembalian barang.
5. Prosedur laporan penjualan harian.

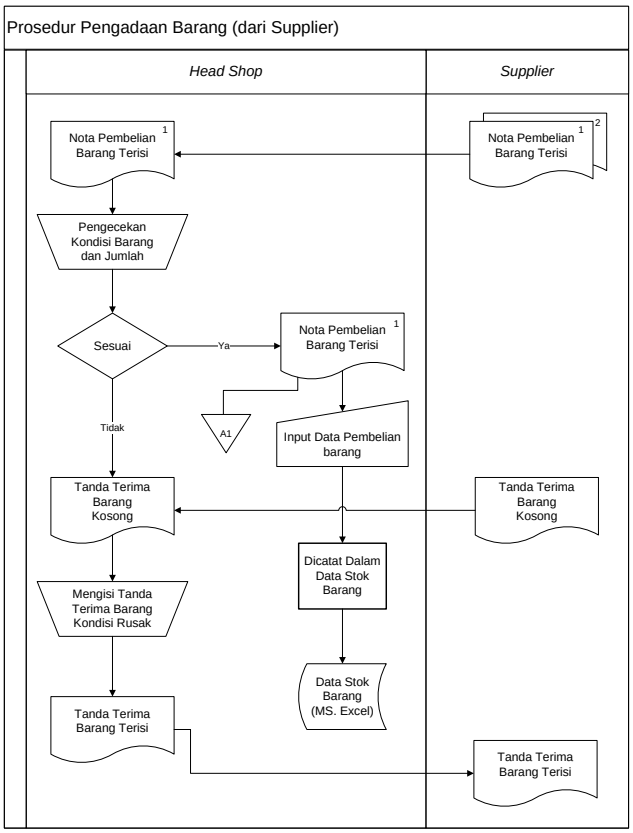
Di bawah ini adalah penjelasan prosedur - prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan produk di toko MyLy Computer yaitu :

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang

Adapun proses-proses dalam prosedur penjualan Barang yang sedang berjalan di toko MyLy Computer adalah sebagai berikut :

1. MyLy Computer ini mendapatkan barangnya dari para agen/*supplier*, yaitu melalui kontak telepon.
2. Ketika barang sudah sampai ke toko maka pihak MyLy Computer akan menerima faktur pembelian daftar barang dan dokumen tanda terima barang dan dilakukan pengecekan kondisi barang, jika tidak sesuai maka akan dikembalikan ke *supplier*, jika sesuai maka faktur pembelian akan dijadikan arsip untuk penambahan data stok barang pada *file* Microsoft Excel, namun apabila terdapat barang dengan kondisi rusak pihak MyLy akan mengisi dokumen tanda terima barang dan akan di berikan kembali ke supplier.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur laporan penjualan harian sebagai berikut :



Gambar 3.1 Prosedur Pengadaan Barang

Keterangan :

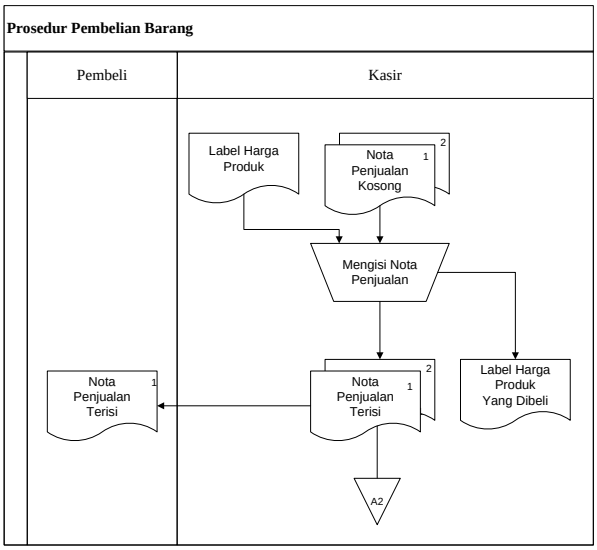
1. A1 adalah arsip faktur pengadaan barang

3.1.2.2 Prosedur Pembelian Barang

Adapun proses - proses dalam prosedur penjualan Barang yang sedang berjalan di toko MyLy Computer adalah sebagai berikut :

1. Setelah pelanggan memilih produk, kasir menghitung total harga produk yang dibeli dan membuat nota penjualan sebanyak dua rangkap, masing – masing untuk kasir dan pembeli.
2. Kasir memberikan nota penjualan rangkap pertama beserta produk kepada pembeli dan menerima uang dari pembeli.
3. Kasir menyimpan nota rangkap kedua untuk dijadikan arsip penjualan

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur penjualan :



Gambar 3.2 Flowmap Prosedur Pembelian Barang

Keterangan :

1. A2 adalah Arsip Nota Penjualan Toko

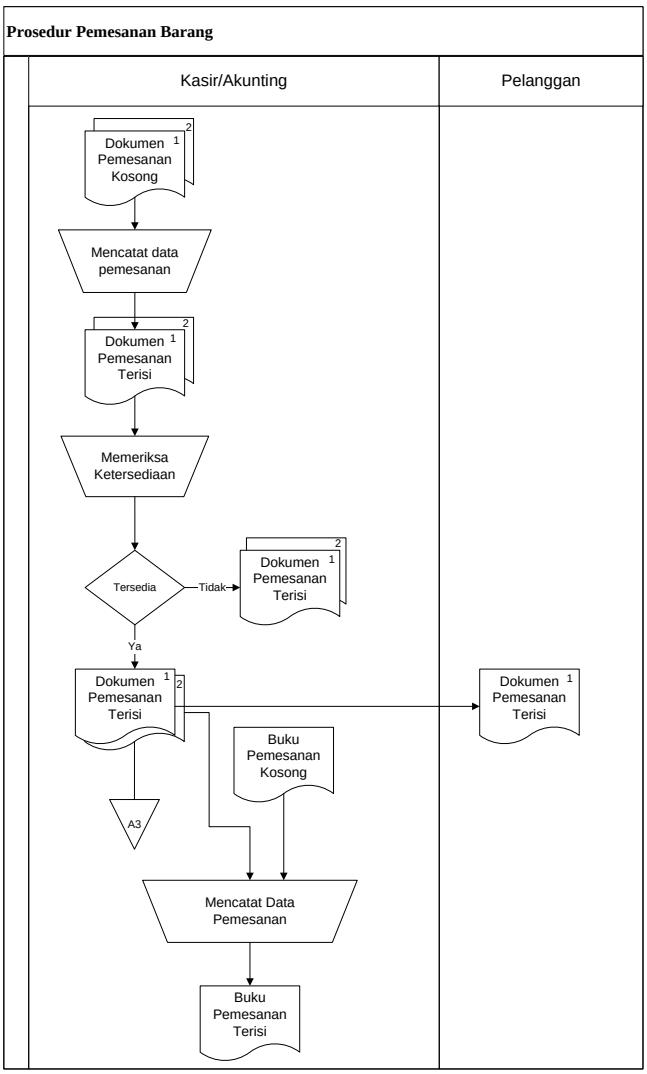
3.1.2.3 Prosedur Pemesanan Barang

Prosedur pemesanan barang yang sedang berjalan di MyLy Computer adalah sebagai berikut:

1. Proses pemesanan dilakukan dengan cara mendatangi toko secara langsung, atau menggunakan telepon.
2. Setelah memesan produk, kasir kemudian mencatat daftar pemesanan tersebut pada sebuah kertas dua rangkap dan menyimpannya.
3. Dari dokumen pemesanan rangkap kedua tersebut kasir akan mencatat data pemesanan di buku pemesanan produk dan menyimpan dokumen pemesanan untuk dijadikan arsip dokumen pemesanan.

4. Dokumen pemesanan rangkap pertama dijadikan sebagai bukti pemesanan untuk pelanggan.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur penjualan :



Gambar 3.3 Prosedur Pemesanan Barang

Keterangan :

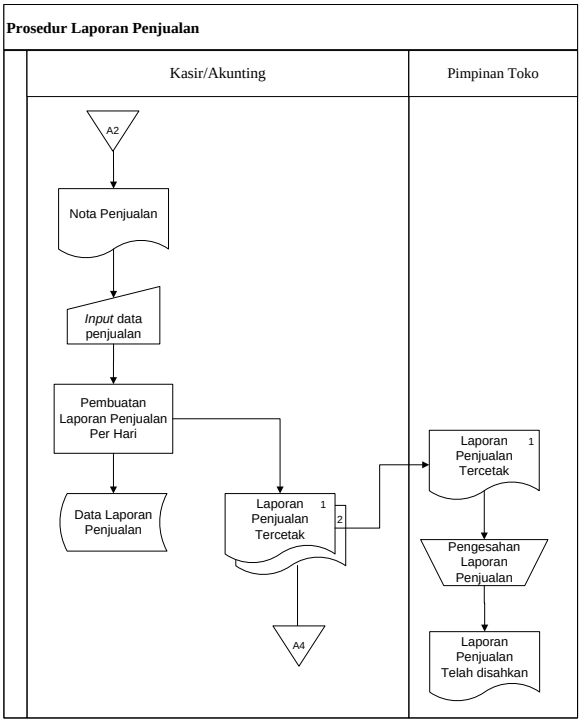
1. A3 adalah arsip Dokumen Pemesanan

3.1.2.4 Prosedur Laporan Penjualan Harian

Prosedur laporan penjualan harian yang sedang berjalan di toko MyLy Computer adalah sebagai berikut :

1. Kasir membuat laporan penjualan dari arsip nota penjualan.
2. Laporan penjualan dibuat dua rangkap. Rangkap pertama diberikan kepada pimpinan toko dan rangkap kedua dijadikan arsip.
3. Pimpinan menerima laporan penjualan perhari dari kasir.
4. Laporan tersebut dicek dan disahkan oleh pimpinan toko kemudian ditandatangani.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur laporan penjualan harian sebagai berikut :



Gambar 3.4 Prosedur Laporan Penjualan Harian

Keterangan :

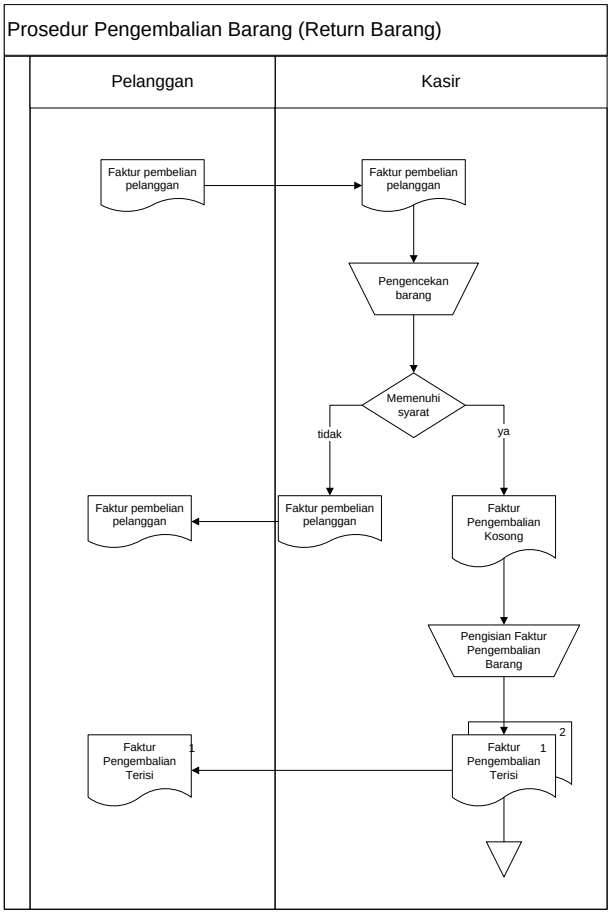
1. A4 adalah Arsip laporan penjualan.

3.1.2.5 Prosedur Pengembalian Barang (Return Barang)

Prosedur pengembalian barang yang sedang berjalan di toko MyLy Computer adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan (yang sudah membeli barang) dapat melakukan pengembalian barang sesuai ketentuan, yaitu barang yang diterima tidak dalam kondisi baik (rusak, tidak menyala, kemasan rusak).
2. Pengembalian barang hanya bisa dilakukan dengan batas waktu satu bulan setelah pelanggan membeli barang dan barang yang ditukar tersedia stoknya.
3. Jika stok barang tidak tersedia klaim pengembalian tidak dapat dilayani.
4. Jika stok barang tersedia maka pihak toko akan langsung menyerahkan barang yang baru ke pelanggan

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur laporan penjualan harian sebagai berikut :



Gambar 3.5 Prosedur Pengembalian Barang (Return Barang)

Berdasarkan analisis masalah dan analisis dari prosedur yang sedang berjalan, semua kegiatan bisnis di MyLy Computer secara umum masih menggunakan metode konvensional. Untuk memenuhi kebutuhan kegiatan bisnis tersebut dalam sistem yang akan dibangun ini diperlukan suatu fasilitas seperti pembagian hak akses sistem yang dibagi kedalam beberapa level pengguna yang dikelompokan sebagai *user*. Sistem akan diakses menggunakan *password* dan *username* sebagai kebutuhan dari fitur *login*. *Username* yang digunakan untuk mengakses sistem adalah berupa *email* dari masing – masing pengguna, sedangkan kebijakan panjang password atau *password policy* adalah yang umum

digunakan yaitu delapan karakter dengan tujuan setiap pengguna dapat mengerti dan mengikutinya.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Dalam aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun, dilakukan analisis kebutuhan non fungsional yang meliputi analisis pengguna, analisis perangkat keras, dan analisis perangkat lunak.

3.1.3.1 Analisis Pengguna

Toko MyLy Computer memiliki tiga bagian kepegawai yaitu masing – masing sebagai pengelola toko, teknisi, dan akunting (kasir). Adapun karakteristik dari pegawai – pegawai tersebut adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1 Karakteristik Pengguna Toko MyLy Computer

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan
Headshop	Mengawasi jalannya kegiatan penjualan, melayani pelanggan	Pemegang keputusan, Mensahkan laporan penjualan	SMA	Berpengalaman menggunakan sistem operasi Windows XP, tidak asing dengan *internet*
Teknisi	Memberikan pelayanan terhadap pelanggan yang memiliki masalah teknis	Mengurus bagian teknis (*hardware/software*) baik itu terhadap pelanggan, maupun toko sendiri.	SMA	Memahami komputer terutama pada sisi hardware dan software, serta internet.
Kasir/ akunting	Melayani pelanggan	Mencatat transaksi dan memindahkannya ke buku penjualan	SMA	Berpengalaman menggunakan sistem operasi Windows XP
Pimpinan	Mengawasi jalannya kegiatan	Pemegang keputusan, Mensahkan laporan	Sarjana	Berpengalaman menggunakan sistem operasi

	penjualan, melayani pelanggan	penjualan		Windows XP, tidak asing dengan *internet*

Calon *user* yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini terdiri dari lima bagian, dengan asumsi pengguna yang sudah terbiasa menggunakan sistem barbasis *window* dan mengenal *internet*, lima bagian pengguna sistem ini yaitu :

1. *Headshop*

   Headshop adalah bagian pengguna sistem yang mengolah data master.

2. Kasir

   kasir adalah bagian pengguna sistem yang memiliki akses penuh terhadap data transaksi pemesanan.

3. Pimpinan

   Pimpinan adalah bagian pengguna sistem yang mempunyai hak atas data statistik penjualan yaitu data laporan penjualan serta data produk.

4. Pelanggan

   Pelanggan adalah bagian pengguna sistem yang dapat melihat barang, mencari data barang yang diinginkan, dan dapat melakukan transaksi pembelian atas barang tersebut. Pelanggan ini adalah semua pengunjung yang telah menjadi member, atau yang telah *login* / daftar terlebih dahulu.

5. Pengunjung

Pengunjung adalah bagian pengguna sistem yang hanya dapat melihat barang tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian. Pengunjung ini adalah semua orang yang telah masuk ke *website* toko MyLy Computer.

Adapun karakteristik dari calon *user* tersebut adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Karakteristik Pengguna Aplikasi Toko MyLy Computer

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Headshop	Mengelola Data Master	Mengelola data master, yaitu : 1. Mengelola data jabatan 2. Mengelola data pegawai 3. Mengelola data users 4. Mengelola data kontak yahoo messenger 5. Mengelola data jabatan 6. Mengelola data kategori 7. Mengelola data merk 8. Mengelola data produk 9. Mengelola data diskon produk 10. Mengelola data provinsi 11. Mengelola	Berpengalaman menggunakan sistem operasi Windows, tidak asing dengan *internet*	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
		data provinsi 12. Mengelola data kabkota 13. Mengelola data jasa pengiriman 14. Mengelola data jenis pengiriman 15. Mengelola data ongkos kirim 16. Mengelola data bank 17. Mengelola data kurs mata uang 18. *Backup* dan *Restore database*			
Kasir	Mengelola Data Transaksi Pemesanan dan pelaporan data penjualan	1. Mengelola data pemesanan (ubah status pemesanan, mengelola data pembayaran, mengelola data pengiriman barang) 2. Mencetak laporan penjualan	Berpengalaman menggunakan sistem operasi Windows, tidak asing dengan *internet*	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Pimpinan	Mengelola data statistik yaitu data laporan penjualan dan data produk	Hak akses terhadap data statistik yaitu laporan penjualan dan data produk	Berpengalaman menggunakan sistem operasi Windows, tidak asing dengan *internet*	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer
Pelanggan	Melakukan transaksi pembelian	Melakukan transaksi pembelian	Mengenal internet dan mengerti transaksi pembelian secara *online*	-	Tidak diperlukan pelatihan khusus
Pengunjung	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan transaksi Pembelian	Berpengalaman menggunakan sistem operasi Windows, tidak asing dengan *internet*	-	Tidak diperlukan pelatihan khusus

Dilihat dari karakteristik *user* pada tabel 3-2 baik itu yang sedang berjalan maupun yang dibutuhkan dimana *user* yang terlibat sudah sesuai dengan kriteria minimum yang dibutuhkan, dengan kata lain karakteristik *user* sudah memenuhi kriteria.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Sistem Komputer yang ada saat ini di toko MyLy Computer sudah memenuhi standar untuk menjalankan sistem aplikasi yang dibangun. Adapun spesifikasinya yang sedang digunakan saat ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Fakta Perangkat Keras Yang Sedang Digunakan

No	Jenis Perangkat Keras	Spesifikasi
1.	Processor	Core 2 Duo 2 Ghz
2.	RAM	2 GB
3.	Harddisk	150 GB
4.	Sistem Operasi	Windows XP
5.	Printer	Epson TX300

Adapun perangkat keras yang disarankan untuk membangun aplikasi yang akan ini dapat dilihat pada tabel dibawah ini. Data perangkat lunak yang disarankan untuk membangun aplikasi dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Perangkat Keras Yang Disarankan

No	Jenis Perangkat Keras	Spesifikasi Minimum
1.	Processor	Pentium 233 MHz
2.	RAM	64 MB
3.	Harddisk	52 MB
4.	Sistem Operasi	Windows 2000
5.	Printer	-

Berdasarkan dari penggunaan perangkat keras pada tabel 3-3 dan tabel 3-4 baik itu yang sedang berjalan maupun yang dibutuhkan dimana perangkat keras yang digunakan sudah sesuai dengan spesifikasi minimum yang dibutuhkan, dengan kata lain spesifikasi perangkat keras telah memenuhi kriteria untuk kebutuhan sistem.

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Seluruh kegiatan yang mencakup penjualan sampai ke pengolahan data produk maupun transaksi penjualan pada saat ini toko MyLy Computer masih menggunakan Microsoft Office 2007. Berikut merupakan tabel perangkat lunak

yang digunakan di toko MyLy Computer. Data perangkat lunak yang sedang digunakan dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.5 Perangkat Lunak Yang Sedang Digunakan

No.	Tipe	Nama Perangkat Lunak
1.	Sistem Operasi	*Microsoft Windows XP SP2*
2.	*Word Processing*	*Microsoft Office Word 2007*
3.	*Spreadsheet*	*Microsoft Office Excel 2007*
4.	*Picture Editor*	*Corel Draw X3*
5.	*Browser*	*Internet Explorer 7, Mozilla Firefox 3.6*

Adapun perangkat lunak yang disarankan untuk membangun aplikasi yang akan ini dapat dilihat pada tabel dibawah ini. Data perangkat lunak yang disarankan untuk membangun aplikasi dapat dilihat pada tabel 3.6.

Tabel 3.6 Perangkat Lunak Yang Disarankan

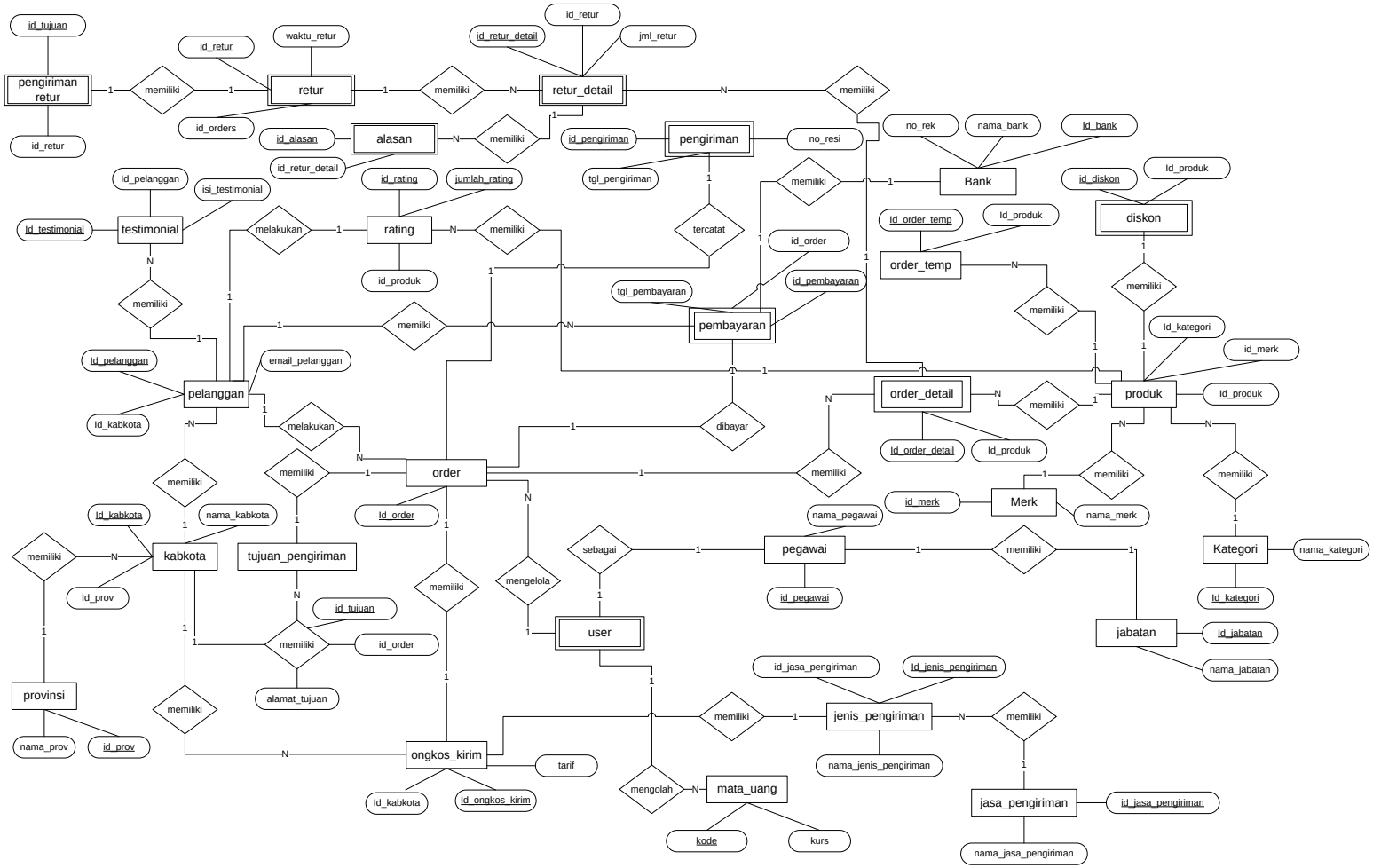
No.	Tipe	Nama
1.	Sistem Operasi	*Microsoft Windows XP SP2*
2.	*Picture Editor*	*Adobe Photoshop CS3*
3.	*Browser*	*Internet Explorer 8, Mozilla Firefox 3.6, Google Chrome, Safari*

Berdasarkan dari penggunaan perangkat lunak pada tabel 3-5 dan tabel 3-6 baik itu yang sedang berjalan maupun yang dibutuhkan dimana perangkat lunak yang digunakan sudah sesuai dengan spesifikasi minimum yang dibutuhkan, dengan kata lain spesifikasi perangkat lunak telah memenuhi kriteria untuk kebutuhan sistem.

3.1.4 Analisis Basis Data

3.1.4.1 Entity *Relationship Diagram* (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.1.4.2 Kamus Data Entity *Relationship Diagram* (ERD)

Kamus Data Entity *Relationship Diagram* (ERD) merupakan katalog atribut dari suatu entitas yang terdapat dalam Entity *Relationship Diagram* (ERD). Kamus data Entity *Relationship Diagram* (ERD) dapat dilihat selengkapnya dalam tabel 3.7 dibawah ini.

Tabel 3.7 Kamus Data Entity Relationship Diagram (ERD)

No	Nama Entitas / Relasi	Atribut
1.	Jabatan	1. id_jabatan 2. nama_jabatan
2.	Pegawai	1. id_pegawai 2. id_jabatan 3. nama_pegawai 4. tanggal_lahir 5. jenis_kelamin 6. alamat_pegawai 7. email_pegawai 8. no_telp_pegawai 9. tgl_masuk_pegawai 10. foto
3.	User	1. id_user 2. id_pegawai 3. level 4. password 5. blokir
4.	Kategori	1. id_kategori 2. nama_kategori
5.	Merk	1. id_merk 2. id_kategori 3. nama_merk
6.	Produk	1. id_produk 2. id_kategori 3. id_merk 4. nama_produk 5. produk_seo 6. deskripsi 7. harga 8. stok

		9. berat 10. tgl_masuk 11. tgl_release 12. gambar 13. dilihat
7.	Diskon	1. id_diskon 2. id_produk 3. jumlah_diskon
8.	Bank	1. id_bank 2. nama_bank 3. no_rek 4. nama_pemilik 5. gambar
9.	Provinsi	1. id_prov 2. nama
10.	Kabkota	1. id_kabkota 2. id_prov 3. nama 4. kabkota
11.	Jasa Pengiriman	1. id_jasa_pengiriman 2. nama_jasa_pengiriman
12.	Jenis Pengiriman	1. id_jenis_pengiriman 2. id_jasa_pengiriman 3. nama_jenis_pengiriman
13.	Ongkos Kirim	1. id_ongkos_kirim 2. id_kabkota 3. id_jenis_pengiriman 4. tarif 5. lama
14.	Pelanggan	1. id_pelanggan 2. id_kabkota 3. email_pelanggan 4. password_pelangggan 5. nama_pelanggan 6. no_identitas 7. tanggal_lahir 8. jenis_kelamin 9. alamat 10. kodepos

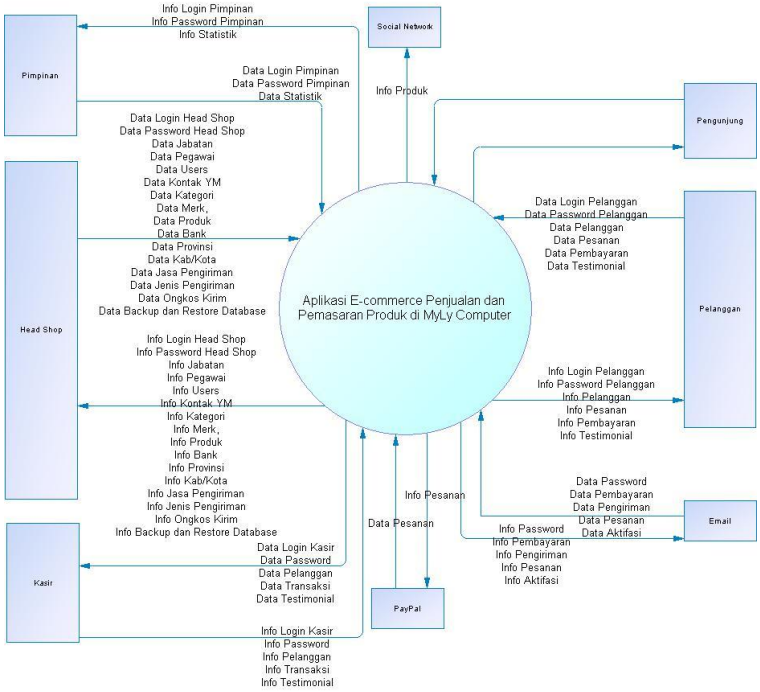
		11. no_telp 12. aktif
15.	Testimonial	1. id_testimonial 2. id_pelanggan 3. isi_testimonial 4. waktu
16.	Rating	1. id_rating 2. id_produk 3. id_pelanggan 4. jumlah
17.	Order Temp	5.
18.	Order	1. id_orders 2. id_users 3. id_pelanggan 4. id_kabkota 5. id_jenis_pengiriman 6. id_ongkos_kirim 7. status_order 8. tgl_order 9. jam_order
19.	Order Detail	1. id_orders_detail 2. id_orders 3. id_produk 4. jumlah
20..	Pembayaran	1. id_pembayaran 2. id_orders 3. id_bank 4. id_pelanggan 5. tanggal_pembayaran 6. jumlah_pembayaran 7. no_rekening
21.	Pengiriman	1. id_pengiriman 2. id_order 3. tgl_pengiriman 4. no_resi
22.	Tujuan Pengiriman	1. id_tujuan 2. id_order 3. id_kabkota 4. nama_penerima 5. alamat_tujuan 6. kode_pos

		7. no_telp
23.	Retur	1. id_return 2. id_order 3. waktu_ return
24.	Retur Detail	1. id_return_detail 2. id_return 3. id_orders_detail 4. jml_return 5. status_return 6. keterangan
25.	Mata Uang	1. kode 2. id_user 3. kurs
26.	Pengiriman Retur	1. id_pengiriman_retur 2. id_retur 3. no_resi 4. tanggal_kirim
27.	Alasan	1. id_alasan 2. id_return_detail 3. alas an 4. jml

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam diagram konteks juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun tujuan dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Diagram konteks untuk sistem di MyLy Computer dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.7 Diagram Konteks Sistem di MyLy Computer

3.1.5.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

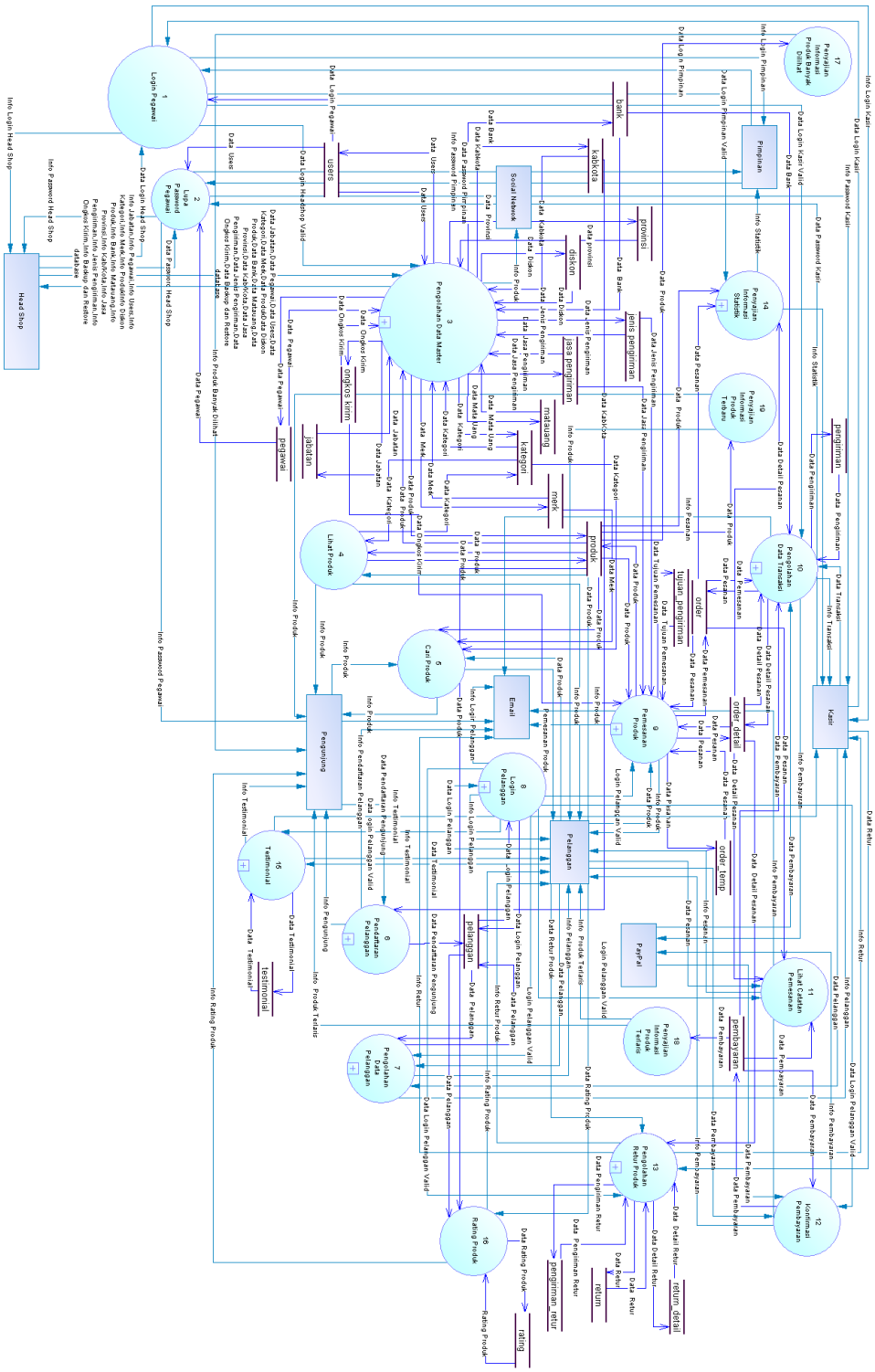
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *data flow diagram* adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Adapun *data flow diagram* dari Pembangunan aplikasi *E-commerce* untuk penjualan dan pemasaran produk di MyLy Computer adalah sebagai berikut :

1. *Data Flow Diagram* Level 1

Dalam DFD level 1 terdapat enam belas proses yaitu:

a. Login Pegawai
b. Lupa Password Pegawai
c. Pengolahan Data Master
d. Lihat Produk
e. Cari Produk
f. Pendaftaran Pelanggan
g. Pengolahan Data Pelanggan
h. Login Pelanggan
i. Pemesanan Produk
j. Konfirmasi Pembayaran
k. Pengolahan Data Transaksi
l. Pengolahan Retur Produk
m. Lihat Catatan Pemesanan
n. Penyajian Informasi Produk Terbaru
o. Penyajian Informasi Produk Terlaris
p. Penyajian Informasi Data Statistik
q. Testimonial
r. Rating Produk
s. Penyajian Informasi Produk Paling Banyak Dilihat

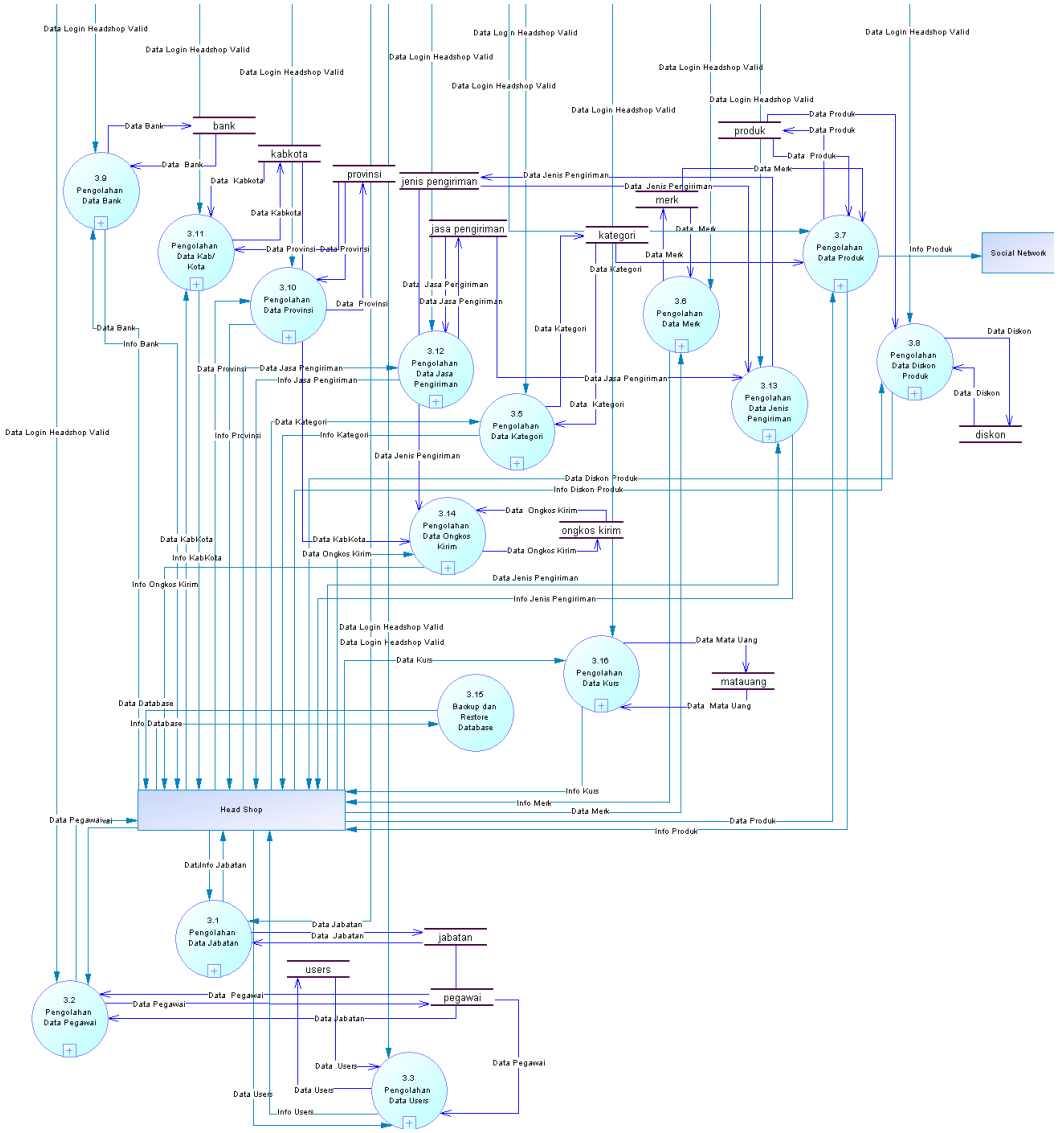
Berikut DFD level 1 dapat dilihat pada gambar 3.8 dibawah ini :



Gambar 3.8 DFD Level

2. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Master

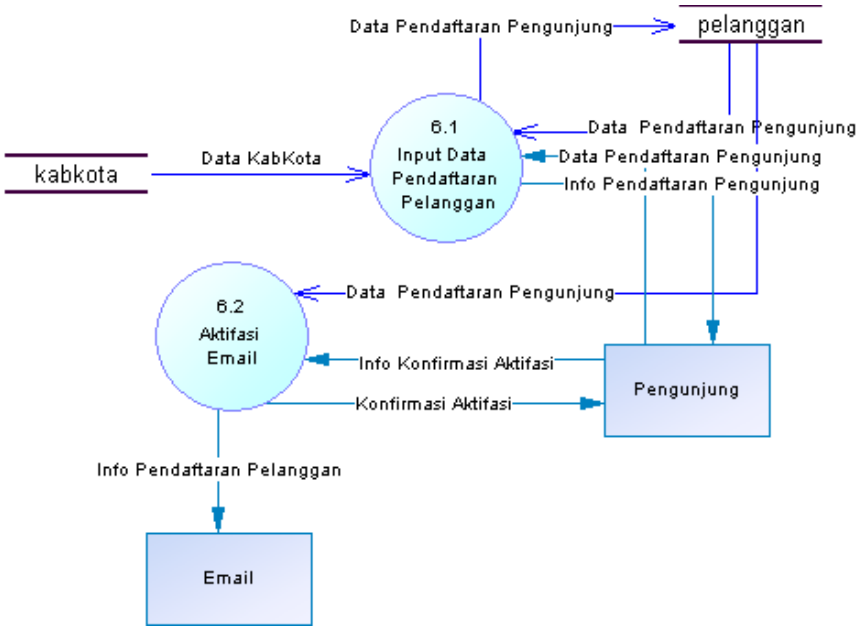
Pada proses pengolahan data master ini terdapat enam belas proses. DFD proses pengolahan data master dapat dilihat pada gambar Gambar 3.9.



Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Master

3. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 6 Pendaftaran Pelanggan

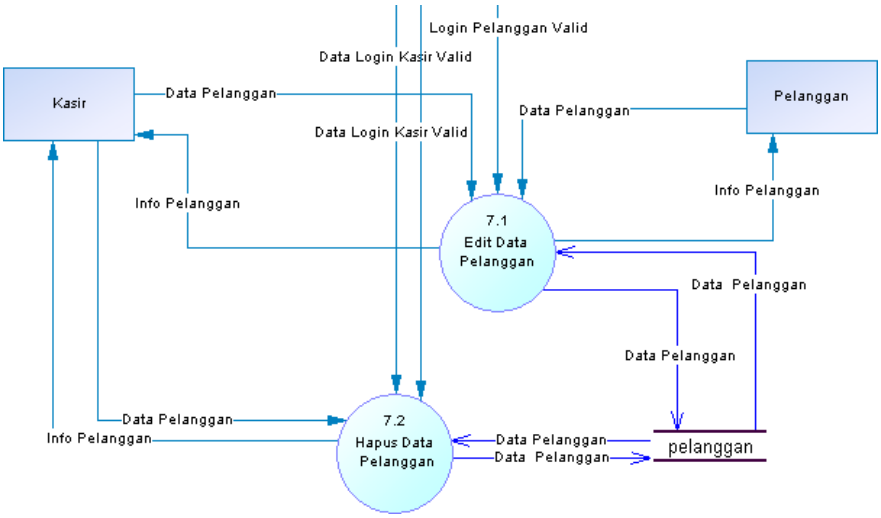
Pada proses pendaftaran pelanggan ini terdapat dua proses yaitu proses input data pendaftaran pelanggan dan aktifasi *email*. DFD proses pendaftaran pelanggan dapat dilihat pada gambar Gambar 3.10.



Gambar 3.10 Data Flow Diagram Level 2 Proses 6 Pendaftaran Pelanggan

4. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 7 Pengolahan Data Pelanggan

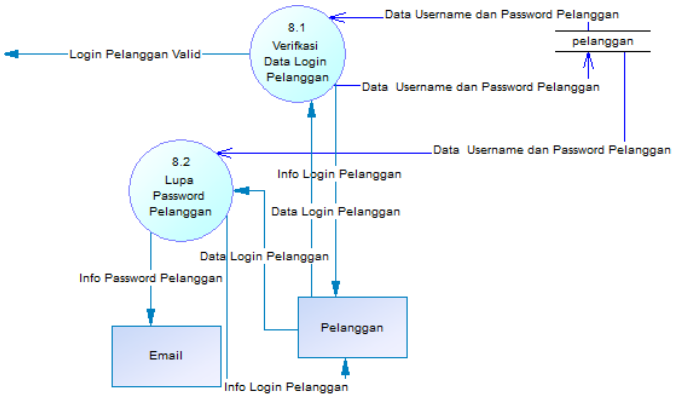
Pada proses pengolahan data pelanggan ini terdapat dua proses yaitu proses edit data pendaftaran pelanggan dan hapus data pelanggan. DFD proses pengolahan data pelanggan dapat dilihat pada gambar Gambar 3.11.



Gambar 3.11 Data Flow Diagram Level 2 Proses 7 Pengolahan Data Pelanggan

5. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 8 Login Pelanggan

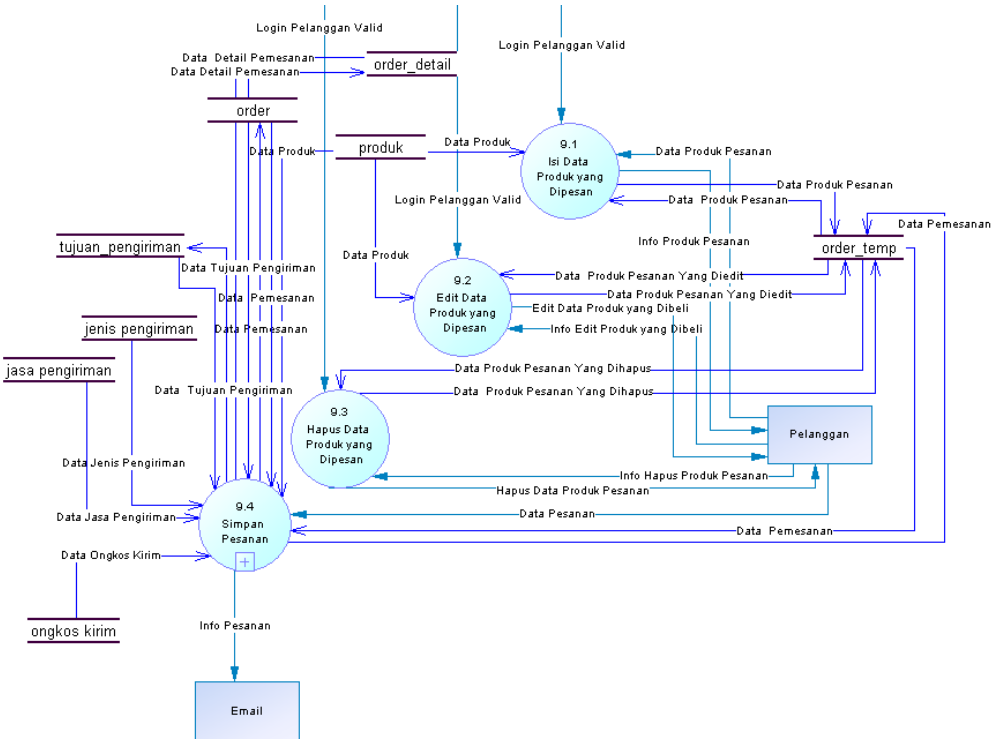
Pada proses login pelanggan ini terdapat tiga proses yaitu proses input data data login pelanggan,verifikasi data login pelanggan dan lupas password pelanggan. DFD proses login pelanggan dapat dilihat pada gambar Gambar 3.12



Gambar 3.12 Data Flow Diagram Level 2 Proses 8 Login Pelanggan

6. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 9 Pemesanan Produk

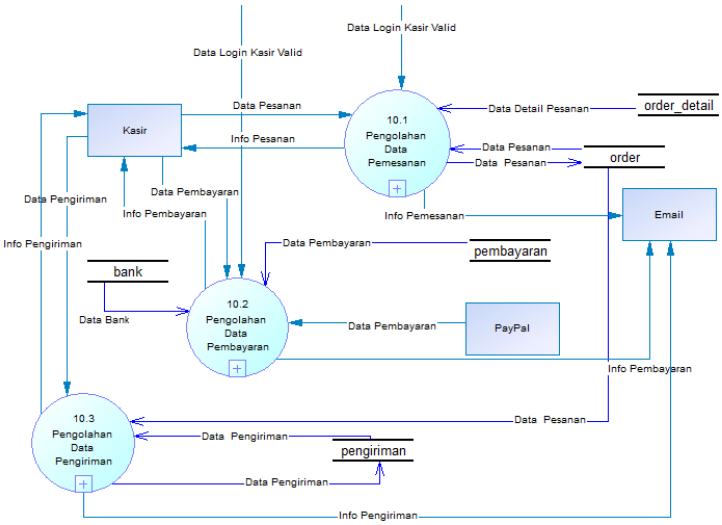
Pada proses pemesanan produk ini terdapat empat proses yaitu proses isi data produk yang dipesan, *edit* data produk yang dipesan, hapus data produk yang dipesan dan *check out.* DFD proses pemesanan produk dapat dilihat pada gambar Gambar 3.13.



Gambar 3.13 Data Flow Diagram Level 2 Proses 9 Pemesanan Produk

7. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 10 Pengolahan Data Transaksi

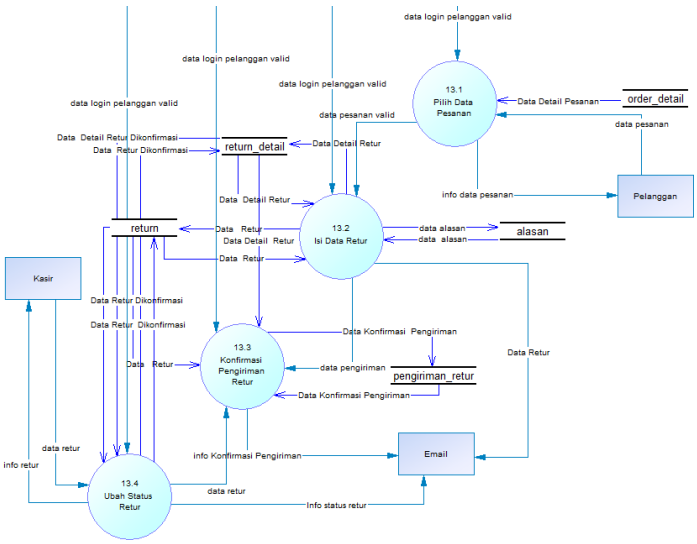
Pada proses pengolahan data transaksi terdapat tiga proses yaitu proses pengolahan data pemesanan, proses pengolahan data pembayaran, dan proses pengolahan data pengiriman. DFD proses pemesanan produk dapat dilihat pada gambar Gambar 3.15.



Gambar 3.14 Data Flow Diagram Level 2 Proses 10 Pengolahan Data Transaksi

8. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 13 Retur Produk

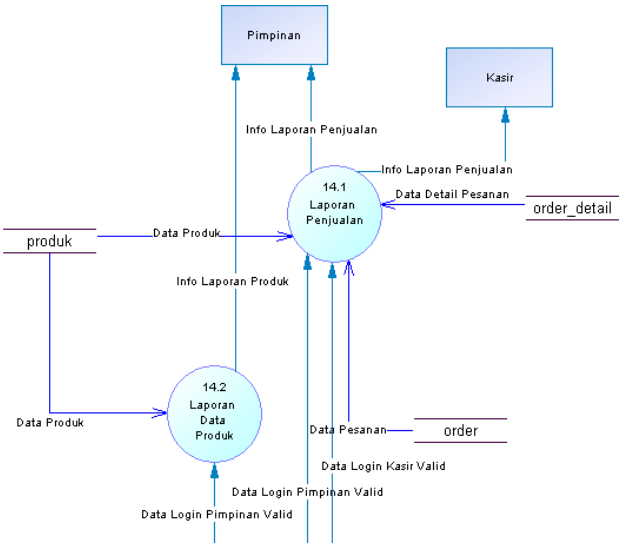
Pada proses retur produk terdapat empat proses yaitu proses pilih data pesanan, isi data retur, konfirmasi pengiriman retur, dan ubah status retur. DFD proses retur produk dapat dilihat pada gambar Gambar 3.14.



Gambar 3.15 Data Flow Diagram Level 2 Proses 11 Pengolahan Data Transaksi

9. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 14 Penyajian Informasi Data Statistik

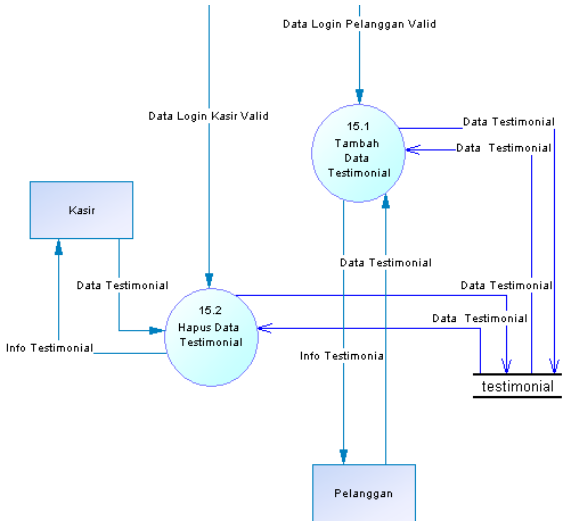
Pada proses pengolahan data transaksi terdapat tiga proses yaitu proses pengolahan data pemesanan, proses pengolahan data pembayaran, dan proses pengolahan data pengiriman. DFD proses pemesanan produk dapat dilihat pada gambar 3.16



Gambar 3.16 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1 Penyajian Informasi Data Statistik

10. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 15 Testimonial

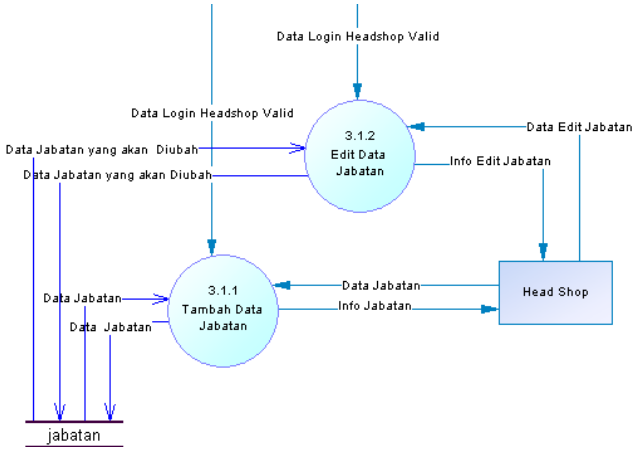
Pada proses testimonial terdapat dua proses yaitu proses isi data testimonial dan hapus data testimonial. DFD proses testimonial produk dapat dilihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Data Flow Diagram Level 2 Proses 16 Testimonial

11. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Data Jabatan

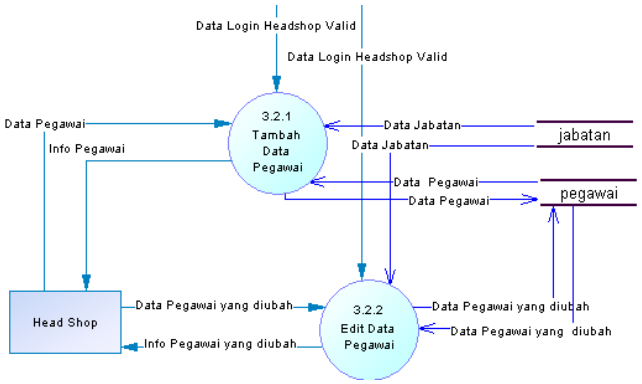
Pada proses pengolahan data jabatan terdapat dua proses yaitu proses tambah data jabatan dan edit data jabatan. DFD proses pengolahan data jabatan dapat dilihat pada gambar 3.18.



Gambar 3.18 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Data Jabatan

12. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Data Pegawai

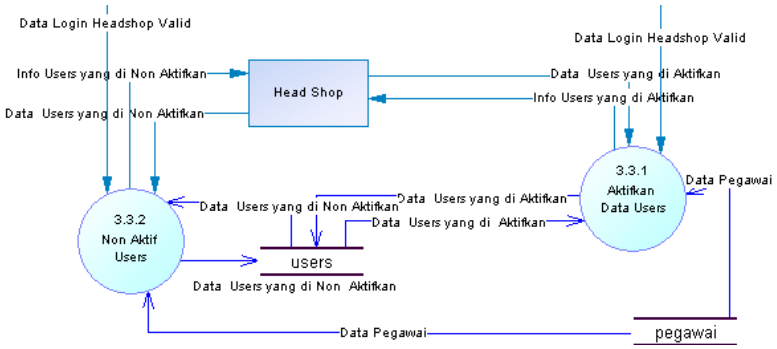
Pada proses pengolahan data pegawai terdapat dua proses yaitu proses tambah data pegawai dan edit data pegawai. DFD proses pengolahan data pegawai dapat dilihat pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Data Pegawai

13. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.3 Pengolahan Data Users

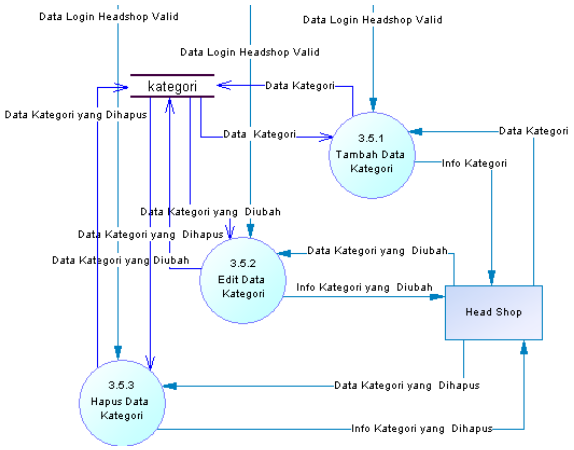
Pada proses pengolahan data users terdapat dua proses yaitu proses aktifkan data users dan non aktifkan data users. DFD proses pengolahan data users dapat dilihat pada gambar 3.20.



Gambar 3.20 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.3 Pengolahan Data Users

14. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Data Kategori

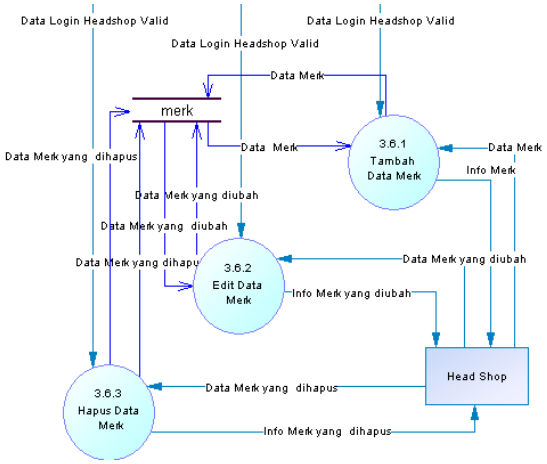
Pada proses pengolahan data kategori terdapat tiga proses yaitu proses tambah data kategori, edit data kategori dan hapus kategori. DFD proses pengolahan data kategori dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Data Kategori

15. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.6 Pengolahan Data Merk

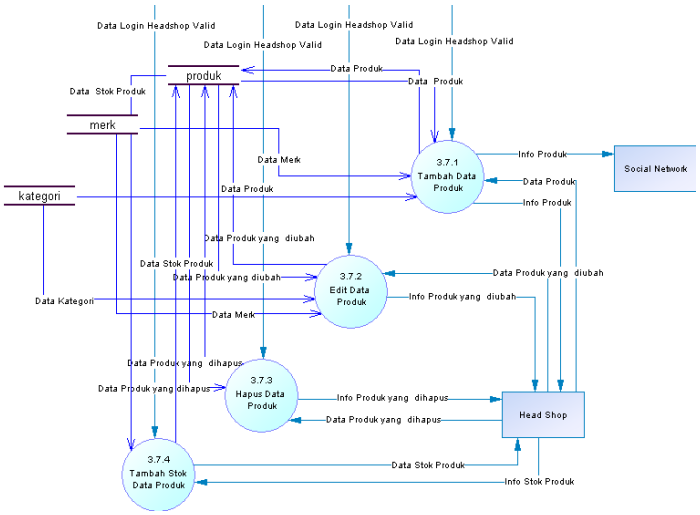
Pada proses pengolahan data merk terdapat tiga proses yaitu proses tambah data merk, edit data merk dan hapus merk. DFD proses pengolahan data merk dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.6 Pengolahan Data Merk

16. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.7 Pengolahan Data Produk

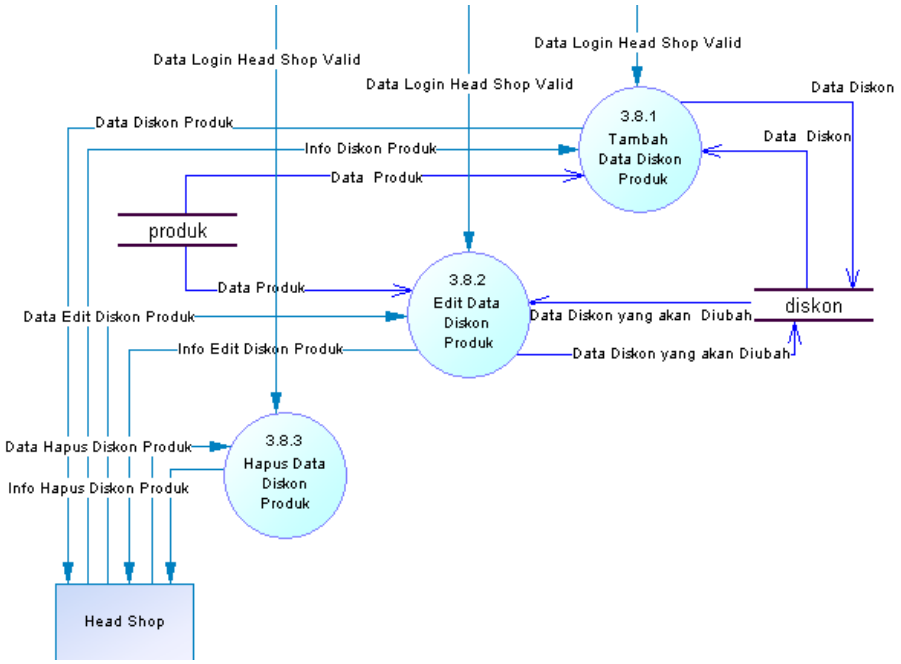
Pada proses pengolahan data produk terdapat empat proses yaitu proses tambah data produk, edit data produk, hapus produk dan tambah stok produk. DFD proses pengolahan data produk dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.7 Pengolahan Data Produk

17. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.8 Pengolahan Data Diskon Produk

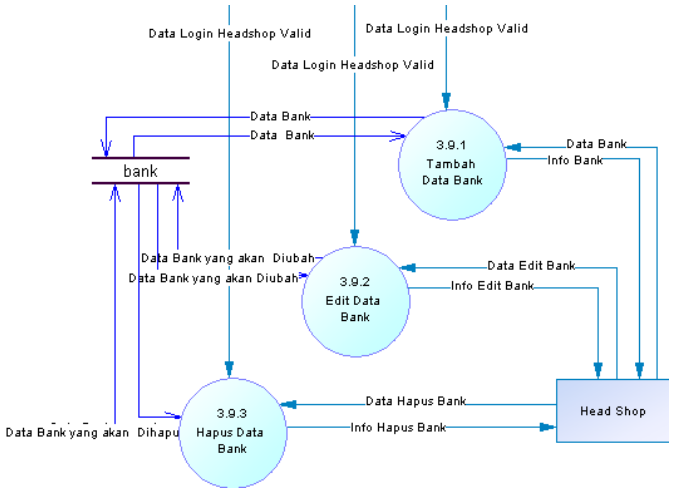
Pada proses pengolahan data diskon produk terdapat tiga proses yaitu proses tambah data diskon produk, edit data diskon produk, dan hapus diskon produk. DFD proses pengolahan data diskon produk dapat dilihat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.8 Pengolahan Data Diskon Produk

18. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.9 Pengolahan Data Bank

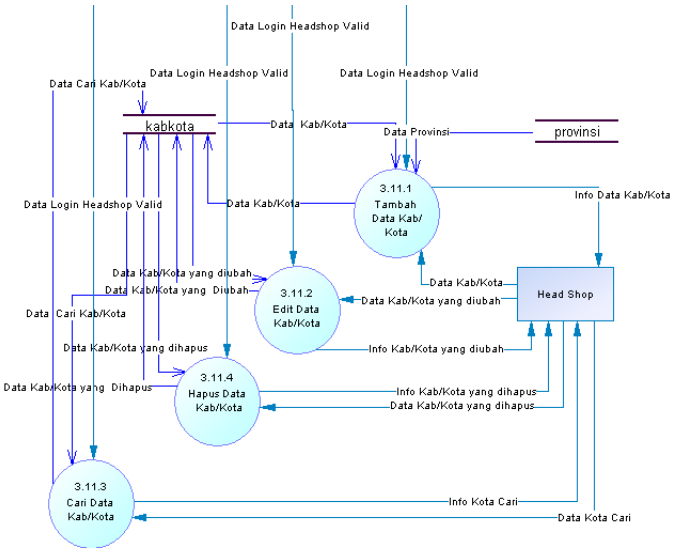
Pada proses pengolahan data bank terdapat tiga proses yaitu proses tambah data bank, edit data bank, dan hapus bank. DFD proses pengolahan data bank dapat dilihat pada gambar 3.25.



Gambar 3.25 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.9 Pengolahan Data Bank

19. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.11 Pengolahan Data Kab/Kota

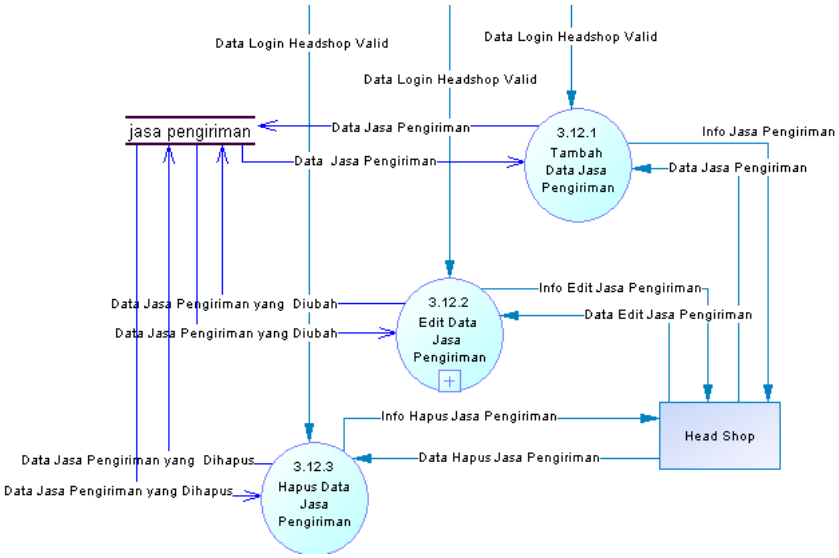
Pada proses pengolahan data kabkota terdapat empat proses yaitu proses tambah data kabkota, edit data kabkota, hapus kabkota dan cari data kabkota. DFD proses pengolahan data kabkota dapat dilihat pada gambar 3.26.



Gambar 3.26 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.11 Pengolahan Data Kab/Kota

20. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.12 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

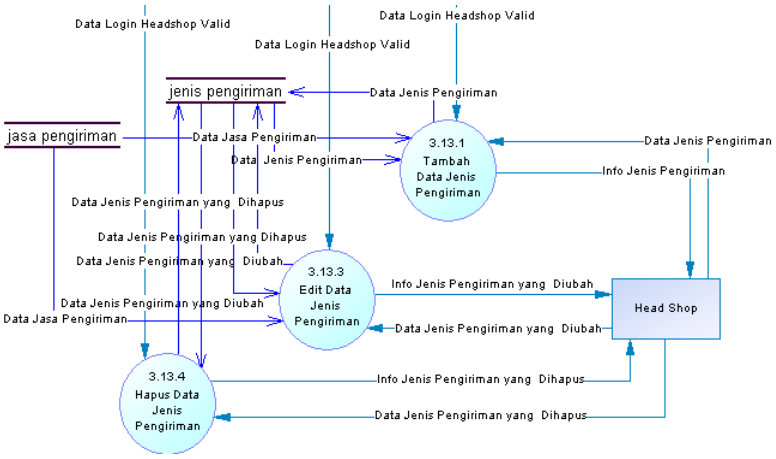
Pada proses pengolahan data jasa pengiriman terdapat tiga proses yaitu proses tambah data jasa pengiriman, edit data jasa pengiriman, dan hapus jasa pengiriman. DFD proses pengolahan data kabkota dapat dilihat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.12 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

21. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.13 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

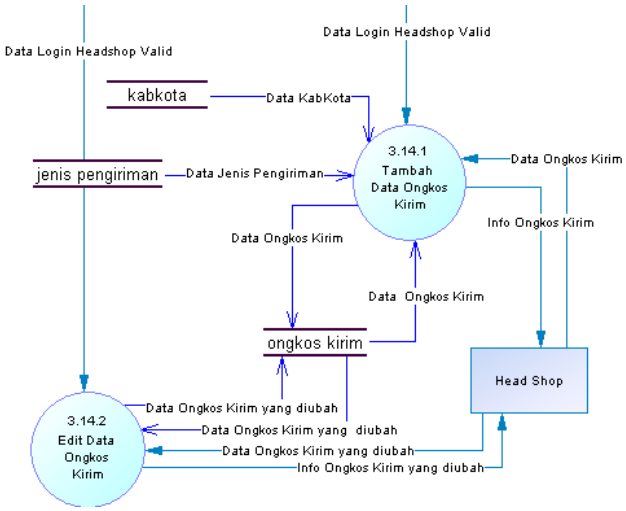
Pada proses pengolahan data jenis pengiriman terdapat tiga proses yaitu proses tambah data jenis pengiriman, edit data jenis pengiriman, dan hapus jenis pengiriman. DFD proses pengolahan data kabkota dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.13 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

22. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 3.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim

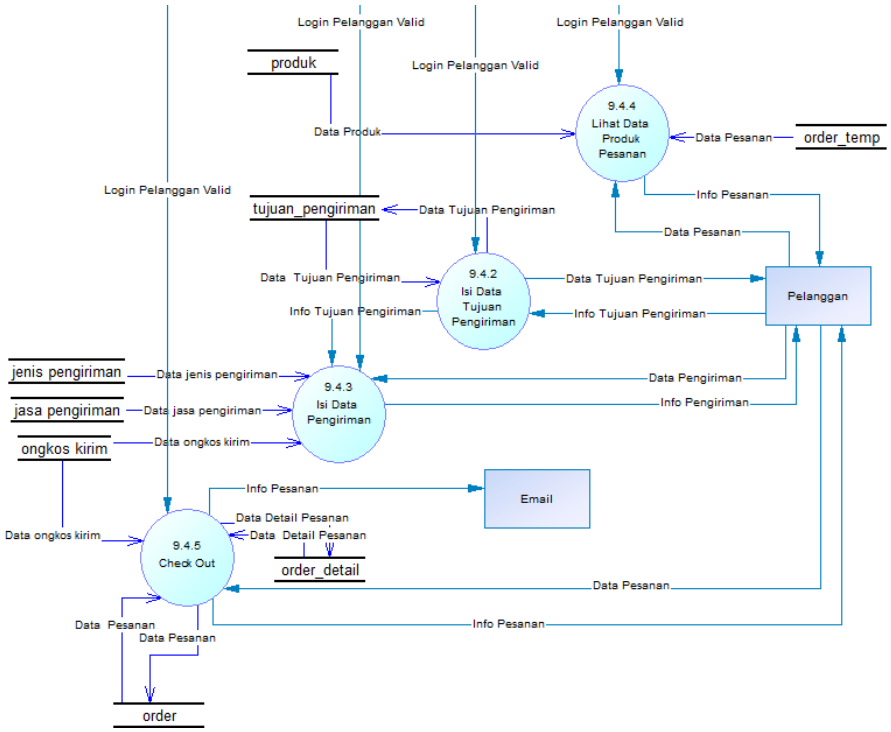
Pada proses pengolahan data ongkos kirim terdapat dua proses yaitu proses tambah data ongkos kirim, dan edit data ongkos kirim. DFD proses pengolahan data kabkota dapat dilihat pada gambar 3.29.



Gambar 3.29 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim

23. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 9.4 Simpan Pesanan

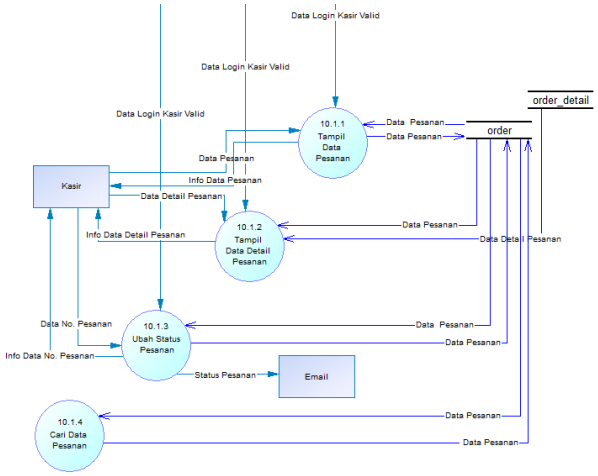
Pada proses *check out* terdapat empat proses yaitu proses lihat data produk pesanan, dan isi data tujuan pengiriman, isi data pengiriman, dan simpan pesanan. DFD proses *check out* dapat dilihat pada gambar 3.30**.**



Gambar 3.30 Data Flow Diagram Level 3 Proses 9.4 Simpan Pesanan

24. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 10.1 Pengolahan Data Pesanan

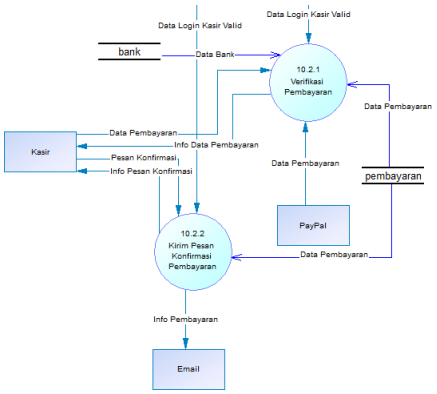
Pada proses pengolahan data pesanan terdapat empat proses yaitu proses tampil data pesanan, tampil data detail pesanan, ubah status pesanan, dan cari data pesanan. DFD proses pengolahan data pesanan dapat dilihat pada gambar 3.31.



Gambar 3.31 Data Flow Diagram Level 3 Proses 10.1 Pengolahan Data Pesanan

25. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 10.2 Pengolahan Data Pembayaran

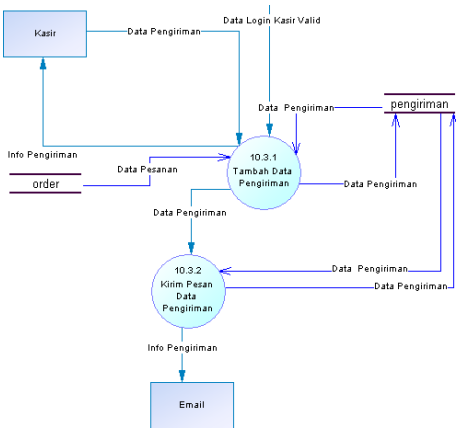
Pada proses pengolahan data pembayaran terdapat dua proses yaitu proses verifikasi pembayaran, dan kirim pesan konfirmasi pembayaran. DFD proses pengolahan data pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.32**.**



Gambar 3.32 Data Flow Diagram Level 3 Proses 10.2 Pengolahan Data Pembayaran

26. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 10.3 Pengolahan Data Pengiriman

Pada proses pengolahan data pengiriman terdapat dua proses yaitu proses tambah data pengiriman, dan kirim pesan data pengiriman. DFD proses pengolahan data pengiriman dapat dilihat pada gambar 3.33.



Gambar 3.33 Data Flow Diagram Level 3 Proses 10.3 Pengolahan Data Pengiriman

3.1.5.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *Data Flow Diagram*. Spesifikasi proses dari gambaran *Data Flow Diagram* diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.8 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1
	Nama Proses	Login Pegawai
	Source	Pegawai (Pimpinan, *Head Shop*, Kasir)
	Input	1. Data Login Pimpinan 2. Data Login *Head Shop* 3. Data Login Kasir
	Output	1. Info *login* pegawai *invalid* 2. Info l*ogin* pegawai *valid*
	Destination	1. Proses 1.1 Input Data *Login* Pegawai 2. Proses 1.2 Verifikasi *Login*
	Logika Proses	1. Pegawai memasukan username dan password 2. Apabila username dan password yang dimasukan tidak valid, maka akan muncul pesan kesalahan. 3. Apabila username dan password valid maka sistem akan menampilkan halaman masing – masing pegawai sesuai dengan jabatannya.
2.	No. Proses	2
	Nama Proses	Lupa Password Pegawai
	Source	Pegawai
	Input	Data *Email* Pegawai
	Output	Info *password* pegawai
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai memasukkan *email* yang terdaftar. 2. Sistem akan memeriksa apakah *email* tersebut *valid* atau tidak *valid*. 3. Jika valid maka sistem akan mengirimkan *password* ke alamat email pegawai tersebut. 4. Jika email tidak *valid* maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
3.	No. Proses	3
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Jabatan 2. Data Pegawai

		3. Data Users 4. Data Kategori 5. Data Merk 6. Data Produk 7. Data Diskon Produk 8. Data Bank 9. Data Matauang 10. Data Provinsi 11. Data Kab/Kota 12. Data Jasa Pengiriman 13. Data Jenis Pengiriman 14. Data Ongkos Kirim 15. Data Backup dan Restore Database
	Output	1. Info Jabatan 2. Info Pegawai 3. Info Users 4. Info Kontak YM 5. Info Kategori 6. Info Merk 7. Info Produk 8. Info Diskon Produk 9. Info Bank 10. Info Provinsi 11. Info Kab/Kota 12. Info Jasa Pengiriman 13. Info Jenis Pengiriman 14. Info Ongkos Kirim 15. Info Backup dan Restore Database
	Destination	1. Proses 3.1 Pengolahan Data Jabatan 2. Proses 3.2 Pengolahan Data Pegawai 3. Proses 3.3 Pengolahan Data Users 4. Proses 3.4 Pengolahan Data Kontak YM 5. Proses 3.5 Pengolahan Data Kategori 6. Proses 3.6 Pengolahan Data Merk 7. Proses 3.7 Pengolahan Data Produk 8. Proses 3.8 Pengolahan Data Diskon Produk 9. Proses 3.9 Pengolahan Data Bank 10. Proses 3.10 Pengolahan Data Provinsi 11. Proses 3.11 Pengolahan Data Kab/Kota 12. Proses 3.12 Pengolahan Data Jasa Pengiriman 13. Proses 3.13 Pengolahan Data Jenis Pengiriman 14. Proses 3.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim 15. Proses 3.15 Pengolahan Data Backup dan Restore Database
	Logika Proses	1. Login pegawai dengan jabatan *headshop* valid. 2. Sistem menampilkan pengolahan data master, yaitu

		data jabatan, data pegawai, data user, data yahoo messenger, data kategori, data merk, data produk, data provinsi, data kabkota, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ongkos kirim, data bank, data kurs matauang, backup database, dan restore database.
4.	No. Proses	4
	Nama Proses	Lihat Produk
	Source	Pengunjung, Pelanggan
	Input	Data Produk
	Output	Info data Produk
	Destination	-
	Logika Proses	Sistem akan menampilkan data produk
5.	No. Proses	5
	Nama Proses	Cari Produk
	Source	Pengunjung, Pelanggan
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pelanggan atau pengunjung memasukan keyword data produk yang dicari. 2. Jika data tidak ditemukan maka akan muncul pesan bahwa data produk yang dicari tidak ditemukan. 3. Jika data produk ditemukan maka sistem akan menampilkan data produk sesuai dengan keyword yang dimasukan.
6.	No. Proses	6
	Nama Proses	Pendaftaran Pelanggan
	Source	Pengunjung
	Input	Data KabKota, Data Pendaftaran Pengunjung
	Output	Info Data Pendaftaran Pengunjung
	Destination	1. Proses 7 Pengolahan Data Pelanggan 2. Proses 9 Pemesanan
	Logika Proses	1. Pengunjung memasukan data pendaftaran pada form pendaftaran 2. Apabila data pendaftaran valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa proses pendaftaran berhasil dan sistem akan mengirimkan link aktivasi pendaftaran ke email yang sebelumnya diinputkan. Link aktivasi tersebut harus diklik untuk dapat mengaktifkan akun sehingga pengunjung dapat login sebagai pelanggan 3. Apabila pendaftaran tidak valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
7.	No. Proses	7
	Nama Proses	Pengolahan Data Pelanggan

	Source	Pelanggan, Kasir
	Input	Data Pelanggan
	Output	Info Data Pelanggan
	Destination	1. Proses 7.1 Edit Data Pelanggan 2. Proses 7.2 Hapus Data Pelanggan
	Logika Proses	1. Login pegawai dengan jabatan kasir valid. 2. Sistem akan menampilkan form pengolahan data pelanggan.
8.	No. Proses	8
	Nama Proses	Login Pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data login Pelanggan
	Output	1. Info *login* Pelanggan *invalid* 2. Info l*ogin* Pelanggan *valid*
	Destination	1. Proses 7 Pengolahan Data Pelanggan 2. Proses 9 Pemesanan
	Logika Proses	1. Pelanggan memasukan username dan password 2. Apabila username dan password yang dimasukan tidak valid, maka akan muncul pesan kesalahan. 3. Apabila username dan password valid maka sistem akan menampilkan halaman pelanggan sesuai dengan akun ketika login.
9.	No. Proses	9
	Nama Proses	Pemesanan produk
	Source	Pelanggan
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Data Pemesanan
	Destination	1. Proses 9.1 Isi Data Produk yang Dipesan 2. Proses 9.2 Edit Data Produk yang Dipesan 3. Proses 9.3 Hapus Data Produk yang Dipesan 4. Proses 9.4 Check Out
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih produk yang akan dipesan 2. Jika Pelanggan selesai memilih dan menentukan jumlah pesanannya maka selanjutnya member dapat melakukan *checkout* agar pesanan dapat tersimpan 3. Sebelum Pelanggan melakukan *checkout*, pesanan masih dapat dibatalkan ataupun ditambahkan 4. Jika produk sudah dipilih, selanjutnya Pelanggan mengisi data pemesanan termasuk mengisi alamat tujuan pengiriman (jika alamat tujuan berbeda dengan alamat member) 5. Apabila proses pembayaran akan dilakuka secara online (paypal) maka Pelanggan akan dibawa ke halaman paypal, tetapi jika proses pembayaran akan dilakukan secara offline maka proses pemesanan

		dianggap selesai dan kemudian sistem akan menampilkan detail pesanan untuk konfirmasi 6. Apabila pesanan sudah sesuai dan data pemesanan valid selanjutnya sistem akan memberikan pesan bahwa pemesanan sudah disimpan dan sistem akan mengirimkan detail pesanan ke email Pelanggan.
10.	No. Proses	10
	Nama Proses	Pengolahan Data Transaksi
	Source	Kasir
	Input	1. Data Pesanan 2. Data Detail Pesanan
	Output	1. Info Data Pesanan 2. Info Data Pembayaran
	Destination	1. Proses 11.1 Pengolahan Data Pesanan 2. Proses 11.2 Pengolahan Data Pembayaran
	Logika Proses	
11.	No. Proses	11
	Nama Proses	Lihat Catatan Pesanan
	Source	Pelanggan
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Data Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu Catatan Pemesanan. 2. Jika pelanggan telah melakukan pemesanan, maka sistem akan menampilkan catatan pesanan. 3. Jika Pelanggan belum melakukan pemesanan, maka catatan pemesanan tidak ditampilkan.
12.	No. Proses	12
	Nama Proses	Konfirmasi Pembayaran
	Source	Pelanggan
	Input	-
	Output	Info Data Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	Jika sudah terjadi pemesanan denagn status baru maka sistem akan menampilkan menu konfirmasi pembayaran
13.	No. Proses	13
	Nama Proses	Pengolahan Retur Produk
	Source	Pelanggan
	Input	-
	Output	1. Info Data Produk 2. Info Data Pembelian
	Destination	-
	Logika Proses	Jika sudah terjadi pemesanan dan status pesanan telah diterima maka sistem akan menampilkan menu retur
14.	No. Proses	14

	Nama Proses	Penyajian Informasi Statistik
	Source	Pimpinan
	Input	-
	Output	1. Info Data Laporan Penjualan 2. Info Data Statistik Penjualan
	Destination	1. Proses 15.1 Laporan Penjualan 2. Proses 15.2 Laporan Data Produk
	Logika Proses	
15.	No. Proses	15
	Nama Proses	Testimonial
	Source	Pelanggan
	Input	1. Data Testimonial 2. Data Pelanggan
	Output	Info Data Testimonial
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu testimonial 2. Sistem akan menampilkan menu testimonial
16.	No. Proses	16
	Nama Proses	Rating Produk
	Source	Pelanggan
	Input	1. Data Pelanggan 2. Data Produk
	Output	Info Data Rating Produk
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pelanggan mengklik tombol rating pada salah satu produk 2. Sistem akan menambah rating untuk produk yang dipilih
17.	No. Proses	17
	Nama Proses	Penyajian informasi paling banyak dilihat
	Source	Pelanggan
	Input	-
	Output	Info Data Produk
	Destination	-
	Logika Proses	Jika mengklik detail produk maka produk dilihat bertambah satu.
18.	No. Proses	18
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk Terlaris
	Source	Pelanggan
	Input	-
	Output	3. Info Data Produk 4. Info Data Pembelian
	Destination	-
	Logika Proses	Jika sudah terjadi pemesanan dan status pesanan telah

		dikirim maka sistem akan menampilkan informasi produk terlaris
19.	No. Proses	19.
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk Terbaru
	Source	Pelanggan
	Input	-
	Output	Info Data Produk
	Destination	-
	Logika Proses	Jika data produk telah di *entry* maka sistem akan menampilkan informasi produk terbaru sesuai tanggal *release* produk tersebut.
20.	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Verifikasi Login
	Source	Pegawai
	Input	Data login pegawai (*username* dan *password*)
	Output	1. Info *login* pegawai *invalid* 2. Info l*ogin* pegawai *valid*
	Destination	1. Proses 3 Pengolahan Data Master 2. Proses 7 Pengolahan Data Pelanggan
	Logika Proses	1. Jika data login yang dimasukan pegawai valid maka verifikasi dinyatakan sukses 2. Jika data login yang dimasukan salah maka verifikasi dinyatakan gagal.
21.	No. Proses	2.1
	Nama Proses	*Input* Email
	Source	Pegawai
	Input	Data *Email* Pegawai
	Output	Info *Password* Pegawai
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai memasukkan *email* yang terdaftar. 2. Sistem akan memeriksa apakah *email* tersebut valid atau tidak 3. Jika valid maka sistem akan mengirimkan *password* ke alamat email pegawai tersebut. 4. Jika email tidak valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
22.	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Kirim *Password*
	Source	Pegawai
	Input	Data *Email* Pegawai
	Output	Info *Password*
	Destination	-
	Logika Proses	Jika email yang dimasukan pegawai valid maka sistem akan mengirim password baru ke pelanggan.
23.	No. Proses	3.1

	Nama Proses	Pengolahan Data Jabatan
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jabatan
	Output	Info Data Jabatan
	Destination	1. Proses 3.1.1 Tambah Data Jabatan 2. Proses 3.1.2 Edit Data Jabatan
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *Head Shop* memilih menu jabatan . 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data jabatan.
23.	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Pegawai
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jabatan, Data Pegawai
	Output	Info Data Pegawai
	Destination	1. Proses 3.2.1 Tambah Data Pegawai 2. Proses 3.2.2 Edit Data Pegawai
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *Head Shop* memilih menu pegawai . 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data pegawai .
24.	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Pengolahan Data *Users*
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Pegawai 2. Data *Users*
	Output	Info Data *Users*
	Destination	1. Proses 3.3.1 Tambah Data *Users* 2. Proses 3.3.1 Edit Data *Users*
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *Head Shop* memilih menu pegawai . 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data *user* .
25.	No. Proses	3.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Kontak YM
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Pegawai, Data Kontak YM
	Output	Info Data *Users*
	Destination	1. Proses 3.4.1 Tambah Data Kontak YM 2. Proses 3.4.2 Edit Data Kontak YM 3. Proses 3.4.3 Hapus Data Kontak YM
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *Head Shop* memilih menu pegawai . 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data pegawai .

26.	No. Proses	3.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Kategori
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Kategori
	Output	Info Data Kategori
	Destination	1. Proses 3.5.1 Tambah Data Data Kategori 2. Proses 3.5.2 Edit Data Kategori 3. Proses 3.5.3 Hapus Data Kategori
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data kategori. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data kategori.
27.	No. Proses	3.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Merk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Merk
	Output	Info Data Merk
	Destination	1. Proses 3.6.1 Tambah Data Data Merk 2. Proses 3.6.2 Edit Data Merk 3. Proses 3.6.3 Hapus Data Merk
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data merk. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data merk.
28.	No. Proses	3.7
	Nama Proses	Pengolahan Data Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Kategori, Data Produk, Data Merk
	Output	Info Data Produk
	Destination	1. Proses 3.7.1 Tambah Data Data Produk 2. Proses 3.7.2 Edit Data Produk 3. Proses 3.7.3 Hapus Data Produk 4. Proses 3.7.4 Tambah Data Stok Produk
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data Produk. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data Produk.
29.	No. Proses	3.8
	Nama Proses	Pengolahan Data Diskon Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Produk 2. Data Diskon Produk

	Output	Info Data Diskon Produk
	Destination	1. Proses 3.8.1 Tambah Data Data Diskon Produk 2. Proses 3.8.2 Edit Data Diskon Produk 3. Proses 3.8.3 Hapus Data Diskon Produk
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data diskon produk. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data diskon produk.
30.	No. Proses	3.9
	Nama Proses	Pengolahan Data Bank
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Bank
	Output	Info Data Bank
	Destination	1. Proses 3.9.1 Tambah Data Data Bank 2. Proses 3.9.2 Edit Data Bank 3. Proses 3.9.3 Hapus Data Bank
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data bank. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data bank.
31.	No. Proses	3.10
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Data Provinsi
	Destination	1. Proses 3.10.1 Tambah Data Data Provinsi 2. Proses 3.10.2 Edit Data Provinsi 3. Proses 3.10.3 Hapus Data Provinsi
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data provinsi. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data provinsi.
32.	No. Proses	3.11
	Nama Proses	Pengolahan Data Kab/Kota
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Provinsi, Data Kab/Kota
	Output	Info Data Kab/Kota
	Destination	1. Proses 3.11.1 Tambah Data Kab/Kota 2. Proses 3.11.2 Edit Data Kab/Kota 3. Proses 3.11.3 Hapus Data Kab/Kota
	Logika Proses	3. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data Kab/Kota. 4. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data provinsi.
33.	No. Proses	3.12

	Nama Proses	Pengolahan Data Jasa Pengiriman
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Data Jasa Pengiriman
	Destination	1. Proses 3.12.1 Tambah Data Jasa Pengiriman 2. Proses 3.12.2 Edit Data Data Jasa Pengiriman 3. Proses 3.12.3 Hapus Data Data Jasa Pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data jasa pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data jasa pengiriman.
34.	No. Proses	3.13
	Nama Proses	Pengolahan Data Jenis Pengiriman
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Jasa Pengirima 2. Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Data Jenis Pengiriman
	Destination	1. Proses 3.13.1 Tambah Data Jenis Pengiriman 2. Proses 3.13.2 Edit Data Jenis Pengiriman 3. Proses 3.13.3 Hapus Data Jenis Pengiriman
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data jenis pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data jenis pengiriman.
35.	No. Proses	3.14
	Nama Proses	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Kab/Kota 2. Data Jenis Pengiriman 3. Data Ongkos Kirim
	Output	Info Data Ongkos Kirim
	Destination	1. Proses 3.14.1 Tambah Data Ongkos Kirim 2. Proses 3.14.2 Edit Data Ongkos Kirim
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data ongkos kirim. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data ongkos kirim.
36.	No. Proses	3.15
	Nama Proses	Pengolahan Backup dan Restore Database
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Backup dan Restore Database
	Output	Info Data Backup dan Restore Database
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai dengan jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan Backup dan Restore Database.

		2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan Backup dan Restore Database. 3. Pegawai dengan jabatan *Headshop* memilih tabel yang akan di *backup* maupun di *restore*
37.	No. Proses	3.16
	Nama Proses	Pengolahan Data Kurs
	Source	*Headshop*
	Input	Data Kurs
	Output	Info Kurs
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan *Headshop* memilih menu pengolahan data kurs. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data kurs.
38.	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Input Data Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	1. Data Kab/Kota 2. Data Pendaftaran Pengunjung
	Output	Info Data Pendaftaran Pengunjung
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran 2. Sistem menampilkan form pendaftaran. 3. Pengunjung mengisi form pendaftaran. 4. Apabila terdapat kesalahan ketika pengisian data pengunjung maka sistem akan memberikan peringatan. 5. Apabila identitas telah benar maka akan disimpan dalam sistem.
39.	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Aktifasi *Email*
	Source	Pengunjung, *Email*
	Input	1. Data Kab/Kota 2. Data Pendaftaran Pengunjung
	Output	Info Data Pendaftaran Pengunjung
	Destination	-
	Logika Proses	1. Sistem akan mengirimkan email konfirmasi kepada email yang diisi pengunjung pada saat pendaftaran. 2. Pengunjung mengklik *link* yang tertera di dalam email untuk mengaktifkan keanggotaan. 3. Sistem akan mengaktifkan keanggotaan.
40.	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Edit Data Pelanggan
	Source	Pelanggan, Kasir

	Input	Data Pelanggan
	Output	Info Data Pelanggan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan kasir memilih menu *update* data pelanggan. 2. Sistem akan menampilkan menu *update* data pelanggan. 3. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan memberikan peringatan.
41.	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Hapus Data Pelanggan
	Source	Kasir
	Input	Data Pelanggan
	Output	Info Data Pelanggan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan Kasir memilih menu Data Pelanggan. 2. Sistem akan menampilkan menu Data Pelanggan. 3. Pegawai Jabatan Kasir memilih data yang akan dihapus. 4. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi menghapus data. 5. Apabila setuju maka sistem akan menghapus data pelanggan. 6. Apabila tidak setuju maka sistem tidak menghapus data pelanggan yang dipilih.
42.	No. Proses	8.1
	Nama Proses	*Input* Data Login Pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data *Username* dan *Password* Pelanggan
	Output	1. Info *login* Pelanggan *invalid* 2. Info *login* Pelanggan *valid*
	Destination	Proses 8.2 Verifkasi Data *Login* Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memasukan username dan password 2. Apabila username dan password yang dimasukan tidak valid, maka akan muncul pesan kesalahan. 3. Apabila username dan password valid maka sistem akan menampilkan halaman pelanggan sesuai dengan akun ketika login.
43.	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Verifkasi Data *Login* Pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data *Username* dan *Password* Pelanggan
	Output	1. Info *login* Pelanggan *invalid* 2. Info *login* Pelanggan *valid*

	Destination	1. Proses 7.1 Edit Data Pelanggan 2. Proses 9 Pemesanan
	Logika Proses	1. Apabila login valid maka sistem akan memverifikasi data login valid 2. Jika data login valid sistem akan mengarahkan ke halaman pelanggan
44.	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Lupa *Password* Pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data *Email* Pelanggan
	Output	Info *Password* Pelanggan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai memasukkan *email* yang terdaftar. 2. Sistem akan memeriksa apakah *email* tersebut valid atau tidak 3. Jika valid maka sistem akan mengirimkan *password* ke alamat email pelanggan` tersebut. 4. Jika email tidak valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
45.	No. Proses	9.1
	Nama Proses	Isi Data Produk yang Dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data Produk yang Dibeli
	Output	Info Data Produk yang Dibeli
	Destination	1. Proses 9.2 Edit Data Produk yang Dipesan 2. Proses 9.3 Hapus Data Produk yang Dipesan 3. Proses 9.4 Check Out
	Logika Proses	1. pelanggan memilih produk yang akan dipesan. 2. Apabila terdapat kesalahan dalam pemesanan produk maka sistem akan memberikan peringatan. 3. Sistem akan menempatkan produk yang dipesan kedalam tabel *order_temp*. 4. Apabila telah selesai sistem akan mengirimkan data yang ada pada tabel *order_temp* kedalam tabel *order*.
46.4	No. Proses	9.2
	Nama Proses	Edit Data Produk yang Dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	1. Proses 9.3 Hapus Data Produk yang Dipesa 2. Proses 9.4 Check Out
	Logika Proses	1. pelanggan akan melakukan *update* pemesanan produk.

		2. Apabila terdapat kesalahan dalam pemesanan produk maka sistem akan memberikan peringatan. 3. Sistem akan melakukan *update* pada table *order_temp*. 4. Apabila telah selesai akan mengirimkan data yang ada pada tabel *order_temp* ke tabel *order*.
47.	No. Proses	9.3
	Nama Proses	Hapus Data Produk yang Dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	Proses 9.4 Check Out
	Logika Proses	1. pelanggan akan menghapus *item* pemesanan produk. 2. Sistem akan menghapus *item* produk yang dipilih pada tabel *order_temp*.
48	No. Proses	9.4
	Nama Proses	Check Out
	Source	Pelanggan
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	-
	Logika Proses	Sistem akan menampilkan semua rincian pemesanan setelah pelanggan melakukan pengisian data pesanan
49.	No. Proses	11.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Pesanan
	Source	Kasir
	Input	1. Data Order 2. Data Detail Order
	Output	Info Data Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan Kasir memilih menu pengolahan data Pesanan. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data Pesanan.
50.	No. Proses	11.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Pembayaran
	Source	Kasir
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Data Pembayaran
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan Kasir memilih menu pengolahan data Pembayaran. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data

		Pembayaran.
51.	No. Proses	11.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Pengiriman
	Source	Kasir
	Input	Data Pengiriman
	Output	Info Data Pengiriman
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan Kasir memilih menu pengolahan data Pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan menu pengolahan data Pengiriman.
52.	No. Proses	15.1
	Nama Proses	Laporan Penjualan
	Source	Pimpinan
	Input	1. Data Produk 2. Data Pesanan 3. Data Detail Pesanan
	Output	Info Data Laporan Penjualan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan pimpinan memilih menu laporan Data Produk. 2. Sistem akan menampilkan menu laporan Data Produk. 3. Pegawai Jabatan pimpinan memilih periode laporan pemesanan dan mencetaknya sebagai laporan Data Produk.
53.	No. Proses	15.2
	Nama Proses	Laporan Data Produk
	Source	Pimpinan
	Input	Data Produk
	Output	Info Laporan Produk
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan pimpinan memilih menu laporan Data Produk. 2. Sistem akan menampilkan menu laporan Data Produk. 3. Pegawai Jabatan pimpinan mencetak laporan Data Produk.
54.	No. Proses	3.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Jabatan
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jabatan
	Output	Info Data Jabatan
	Destination	1. Proses 3.2 Pengolahan Data Pegawai 2. Proses 3.1.2 Edit Data Jabatan

	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah jabatan . 2. Sistem akan menampilkan form tambah pegawai . 3. Pegawai Jabatan *head shop* memasukkan data jabatan . 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan tersebut. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data jabatan tersebut kedalam database.
55.	No. Proses	3.1.2
	Nama Proses	Edit Data Jabatan
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jabatan
	Output	Info Data Jabatan
	Destination	Proses 3.2 Pengolahan Data Pegawai
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update jabatan 2. Sistem akan menampilkan form update jabatan . 3. Pegawai Jabatan Publikasi memasukkan data jabatan yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data jabatan tersebut kedalam database.
56.	No. Proses	3.2.1
	Nama Proses	Tambah Data Pegawai
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Jabatan 2. Data Pegawai
	Output	Info Data Pegawai
	Destination	1. Proses 3.3 Pengolahan Data Users 2. Proses 3.2.2 Edit Data Pegawai
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah pegawai . 2. Sistem akan menampilkan menu tambah pegawai . 3. Pegawai Jabatan *head shop* memasukkan data pegawai . 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data pegawai tersebut kedalam database.

57.	No. Proses	3.2.2
	Nama Proses	Edit Data Pegawai
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jabatan, Data Pegawai
	Output	Info Data Pegawai
	Destination	1. Proses 3.3 Pengolahan Data Users 2. Proses 3.2.2 Edit Data Pegawai
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update pegawai 2. Sistem akan menampilkan menu update pegawai. 3. Pegawai Jabatan Publikasi memasukkan data pegawai yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data pegawai tersebut kedalam database.
58.	No. Proses	3.3.1
	Nama Proses	Tambah Data Users
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Pegawai, Data Users
	Output	Info Data Users
	Destination	Proses 3.3.2 Edit Data Users
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah user . 2. Sistem akan menampilkan menu aktifkan *user*. 3. Klik aktifkan maka akan muncul pesan konfirmasi. 4. Jika setuju maka sistem akan mengaktifkan user yang dipilih. 5. Jika tidak setuju maka sistem tidak akan mengaktifkan *user* yang dipilih.
59.	No. Proses	3.5.1
	Nama Proses	Tambah Data Kategori
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Kategori
	Output	Info Data Kategori
	Destination	1. Proses 3.5.2 Edit Data Kategori 2. Proses 3.5.3 Hapus Data Kategori 3. Proses 3.7.1 Tambah Data Produk
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah kategori . 2. Sistem akan menampilkan menu tambah kategori. 3. Pegawai Jabatan *head shop* memasukkan data kategori. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data

		maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan pengisian. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data kategori tersebut kedalam database.
60.	No. Proses	3.5.2
	Nama Proses	Edit Data Kategori
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Kategori
	Output	Info Data Kategori
	Destination	Proses 3.7.1 Tambah Data Produk
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Kategori 2. Sistem akan menampilkan menu update Kategori. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Kategori yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data kategori tersebut kedalam database.
61	No. Proses	3.5.3
	Nama Proses	Hapus Data Kategori
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Kategori
	Output	Info Data Kategori
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi apakah data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data kategori akan dihapus dari sistem. 4. Jika Pegawai jabatan head shop t i d a k setuju maka data kategori tidak akan dihapus dari sistem.
62	No. Proses	3.6.1
	Nama Proses	Tambah Data Merk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Merk
	Output	Info Data Merk
	Destination	1. Proses 3.6.2 Edit Data Merk 2. Proses 3.6.2 Hapus Data Merk 3. Proses 3.7.1 Tambah Data Produk
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah merk .

		2. Sistem akan menampilkan menu tambah merk. 3. Pegawai Jabatan *head shop* memasukkan data kategori. 4. merk terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data merk tersebut kedalam database.
63	No. Proses	3.6.2
	Nama Proses	Edit Data Merk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Merk
	Output	Info Data Merk
	Destination	1. Proses 3.6.2 Hapus Data Merk 2. Proses 3.7.1 Tambah Data Produk
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Merk 2. Sistem akan menampilkan menu update Merk. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Merk yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data merk tersebut kedalam database.
64.	No. Proses	3.6.3
	Nama Proses	Hapus Data Merk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Merk
	Output	Info Data Merk
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data merk akan dihapus dari sistem. 4. Jika Pegawai jabatan head shop t i d a k setuju maka data merk tidak akan dihapus dari sistem.
65.	No. Proses	3.7.1
	Nama Proses	Tambah Data Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Kategori 2. Data Merk 3. Data Produk

	Output	Info Data Produk
	Destination	1. Proses 3.7.2 Edit Data Produk 2. Proses 3.7.3 Hapus Data Produk 3. Proses 3.7.4 Tambah Stok Data Produk
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah produk. 2. Sistem akan menampilkan menu tambah produk. 3. Pegawai Jabatan *head shop* memasukkan data produk. 4. merk terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data produk tersebut kedalam database.
66.	No. Proses	3.7.2
	Nama Proses	Edit Data Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Kategori, Data Merk, Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	1. Proses 3.7.3 Hapus Data Produk 2. Proses 3.7.4 Tambah Stok Data Produk
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Produk 2. Sistem akan menampilkan menu update Produk. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Produk yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data produk tersebut kedalam database.
67.	No. Proses	3.7.3
	Nama Proses	Hapus Data Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Kategori 2. Data Merk 3. Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data produk akan dihapus dari sistem.

		4. Jika Pegawai jabatan head shop tidak setuju maka data produk tidak akan dihapus dari sistem.
68.	No. Proses	3.7.4
	Nama Proses	Tambah Stok Data Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Kategori 2. Data Merk 3. Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah stok produk. 2. Sistem akan menampilkan menu tambah stok produk. 3. Pegawai Jabatan *head shop* memasukkan data stok produk. 4. merk terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data stok produk tersebut kedalam database.
69.	No. Proses	3.8.1
	Nama Proses	Tambah Data Diskon Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	1. Proses 3.8.2 Edit Data Diskon Produk 2. Proses 3.8.3 Hapus Data Diskon Produk
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah Diskon produk. 2. Sistem akan menampilkan menu tambah produk. 3. Pegawai Jabatan *head shop* memasukkan data Diskon produk. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data diskon produk tersebut kedalam database.
70.	No. Proses	3.8.2
	Nama Proses	Edit Data Diskon Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	Proses 3.8.3 Hapus Data Diskon Produk
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Diskon Produk

		2. Sistem akan menampilkan menu update Diskon Produk. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Diskon Produk yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data diskon produk tersebut kedalam database.
71.	No. Proses	3.8.3
	Nama Proses	Hapus Data Diskon Produk
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data produk akan dihapus dari database. 4. Jika Pegawai jabatan head shop tidak setuju maka data produk tidak akan dihapus dari database.
72.	No. Proses	3.9.1
	Nama Proses	Tambah Data Bank
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Bank
	Output	Info Data Bank
	Destination	1. Proses 3.9.2 Edit Data Bank 2. Proses 3.9.2 Hapus Data Bank
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu tambah bank . 2. Sistem akan menampilkan menu tambah bank. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data bank 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data bank tersebut kedalam database.
73.	No. Proses	3.9.2
	Nama Proses	Edit Data Bank
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Bank
	Output	Info Data Bank

	Destination	Proses 3.9.2 Hapus Data Bank
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Bank 2. Sistem akan menampilkan menu update Bank. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Bank yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data bank tersebut kedalam database.
74.	No. Proses	3.9.3
	Nama Proses	Hapus Data Bank
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Bank
	Output	Info Data Bank
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data bank akan dihapus dari database. 4. Jika Pegawai jabatan head shop t i d a k setuju maka data bank tidak akan dihapus dari database.
75.	No. Proses	3.10.1
	Nama Proses	Tambah Data Provinsi
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Data Provinsi
	Destination	1. Proses 3.11.1 Tambah Data Kab/Kota 2. Proses 3.10.2 Edit Data Provinsi 3. Proses 3.10.3 Hapus Data Provinsi
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah Provinsi. 2. Sistem akan menampilkan menu tambah Provinsi. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Provinsi 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data provinsi tersebut kedalam database.

76.	No. Proses	3.10.2
	Nama Proses	Edit Data Provinsi
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Data Provinsi
	Destination	1. Proses 3.11.1 Tambah Data Kab/Kota 2. Proses 3.10.3 Hapus Data Provinsi
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Provinsi 2. Sistem akan menampilkan menu update Provinsi. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Provinsi yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data provinsi tersebut kedalam database.
77.	No. Proses	3.10.3
	Nama Proses	Hapus Data Provinsi
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Data Provinsi
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data provinsi akan dihapus dari database. 4. Jika Pegawai jabatan head shop t i d a k setuju maka data provinsi tidak akan dihapus dari database.
78.	No. Proses	3.11.1
	Nama Proses	Tambah Data Kab/Kota
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Provinsi, Data Kab/Kota
	Output	Info Data Kab/Kota
	Destination	1. Proses 3.11.2 Edit Data Kab/Kota 2. Proses 3.11.2 Hapus Data Kab/Kota 3. Proses 3.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim 4. Proses 6 Pendaftaran Pelanggan
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah Kab/Kota. 2. Sistem akan menampilkan menu tambah Kab/Kota. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data

		Kab/Kota 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data kabkota tersebut kedalam database.
79.	No. Proses	3.11.2
	Nama Proses	Edit Data Kab/Kota
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Provinsi 2. Data Kab/Kota
	Output	Info Data Kab/Kota
	Destination	1. Proses 3.11.2 Hapus Data Kab/Kota 2. Proses 3.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim 3. Proses 6 Pendaftaran Pelanggan
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Kab/Kota 2. Sistem akan menampilkan menu update Kab/Kota. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Kab/Kota.yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data kabkota tersebut kedalam database.
80.	No. Proses	3.11.3
	Nama Proses	Cari Data Kab/Kota
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Provinsi, Data Kab/Kota
	Output	Info Data Kab/Kota
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu data Kab/Kota 2. Sistem menampilkan form cari data Kab/Kota. 3. Pegawai memasukkan nama Kab/Kota yang akan dicari. 4. Sistem akan menampilkan data Kab/Kota yang dicari 5. Apabila tidak ditemukan data yang dicari maka sistem akan menampilkan informasi data tidak ditemukan. 6. Apabila data yang dcari ditemukan, maka system akan menampilkan data tersebut.
81.	No. Proses	3.11.4

	Nama Proses	Hapus Data Kab/Kota
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Provinsi 2. Data Kab/Kota
	Output	Info Data Kab/Kota
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data kabkota akan dihapus dari database. 4. Jika Pegawai jabatan head shop t i d a k setuju maka data kabkota tidak akan dihapus dari database.
82.	No. Proses	3.12.1
	Nama Proses	Tambah Data Jasa Pengiriman
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Data Jasa Pengiriman
	Destination	1. Proses 3.12.2 Edit Data Jasa Pengiriman 2. Proses 3.12.2 Hapus Data Jasa Pengiriman 3. Proses 3.13 Pengolahan Data Jenis Pengiriman 4. Proses 3.14 Pengolahan Ongkos Kirim 5. Proses 9 Pemesanan
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah Jasa Pengiriman 2. Sistem akan menampilkan menu tambah Jasa Pengiriman. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Jasa Pengiriman 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data jasa pengiriman tersebut kedalam database.
83.	No. Proses	3.12.2
	Nama Proses	Edit Data Jasa Pengiriman
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Data Jasa Pengiriman
	Destination	1. Proses 3.12.2 Hapus Data Jasa Pengiriman 2. Proses 3.13 Pengolahan Data Jenis Pengiriman 3. Proses 3.14 Pengolahan Ongkos Kirim

	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Jasa Pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan menu update Jasa Pengiriman. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Jasa Pengiriman yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan.. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data jasa pengiriman tersebut kedalam database.
84.	No. Proses	3.12.3
	Nama Proses	Hapus Data Jasa Pengiriman
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Data Jasa Pengiriman
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data jasa pengiriman akan dihapus dari database. 4. Jika Pegawai jabatan head shop t i d a k setuju maka data jasa pengiriman tidak akan dihapus dari database.
85.	No. Proses	3.13.1
	Nama Proses	Tambah Data Jenis Pengiriman
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jasa Pengiriman, Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Data Jenis Pengiriman
	Destination	1. Proses 3.13.2 Edit Data Jenis Pengiriman 2. Proses 3.13.3 Hapus Data Jenis Pengiriman 3. Proses 9 Pemesanan
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah Jenis Pengiriman 2. Sistem akan menampilkan menu tambah Jenis Pengiriman. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Jenis Pengiriman 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data jenis

		pengiriman tersebut kedalam database.
86.	No. Proses	3.13.2
	Nama Proses	Edit Data Jenis Pengiriman
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jasa Pengiriman, Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Data Jenis Pengiriman
	Destination	1. Proses 3.13.3 Hapus Data Jenis Pengiriman 2. Proses 9 Pemesanan
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Jenis Pengiriman 2. Sistem akan menampilkan menu update Jenis Pengiriman. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Jenis Pengiriman yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data jenis pengiriman tersebut kedalam database.
87.	No. Proses	3.13.3
	Nama Proses	Hapus Data Jenis Pengiriman
	Source	*Head Shop*
	Input	Data Jasa Pengiriman, Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Data Jenis Pengiriman
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan head shop akan memilih data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberikan pesan konfirmasi data akan dihapus. 3. Jika Pegawai jabatan head shop setuju maka data jenis pengiriman akan dihapus dari database. 4. Jika Pegawai jabatan head shop tidak setuju maka data jenis pengiriman tidak akan dihapus dari database.
88.	No. Proses	3.14.1
	Nama Proses	Tambah Data Ongkos Kirim
	Source	*Head Shop*
	Input	1. Data Kab/Kota 2. Data Jasa Pengiriman 3. Data Jenis Pengiriman 4. Data Ongkos Kirim
	Output	Info Data Ongkos Kirim
	Destination	1. Proses 9 Pemesanan

		2. Proses 3.14.2 Edit Data Ongkos Kirim 3. Proses 3.14.3 Hapus Data Ongkos Kirim
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *head shop* memilih menu tambah Ongkos Kirim 2. Sistem akan menampilkan menu tambah Ongkos Kirim 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Ongkos Kirim 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data ongkos kirim tersebut kedalam database.
89.	No. Proses	3.14.2
	Nama Proses	Edit Data Ongkos Kirim
	Source	*Head Shop*
	Input	a. Data Kab/Kota b. Data Jasa Pengiriman c. Data Jenis Pengiriman d. Data Ongkos Kirim
	Output	Info Data Ongkos Kirim
	Destination	Proses 9 Pemesanan
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan head shop memilih menu update Ongkos Kirim 2. Sistem akan menampilkan menu update Ongkos Kirim. 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Ongkos Kirim yang baru. 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian maka sistem akan memberikan pesan kesalahan. 5. Jika tidak terdapat kesalahan dalam pengisian form, tekan simpan dan system akan menyimpan data ongkos kirim tersebut kedalam database.
90	No. Proses	11.1.1
	Nama Proses	Tampil Data Pesanan
	Source	Kasir
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Data Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan Kasir memilih Data Pesanan. 2. Sistem akan menampilkan Data Pesanan.
91.	No. Proses	11.1.2
	Nama Proses	Tampil Data Detail Pesanan
	Source	Kasir
	Input	Data Detail Pesanan

	Output	Info Data Detail Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan Kasir memilih detail pemesanan. 2. Sistem akan menampilkan data detail pesanan.
92.	No. Proses	11.1.3
	Nama Proses	Ubah Status Pesanan
	Source	Kasir
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Data No. Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai jabatan kasir memilih pesanan yang akan dirubah statusnya 2. Kasir tombol pilih ubah status. 3. Sistem akan menampilkan pesan konfirmasi. 4. Jika setuju untuk merubah maka system akan merubah status pesanan. 5. Jika tidak setuju maka system tidak akan merubah status pesanan tersebut.
93.	No. Proses	11.1.4
	Nama Proses	Cari Data Pesanan
	Source	Kasir
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Data No. Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan kasir memilih menu data pemesanan. 2. Sistem menampilkan menu data pemesanan. 3. Pegawai memasukkan id pesanan yang akan dicari. 4. Sistem akan menampilkan data pesanan yang dicari 5. Apabila tidak ditemukan data yang dicari maka sistem akan menampilkan informasi data tidak ditemukan.
94.	No. Proses	11.2.1
	Nama Proses	Verifikasi Pembayaran
	Source	Kasir
	Input	-
	Output	Info Data Pembayaran
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan kasir memilih menu verifikasi data pembayaran. 2. Sistem akan menampilkan menu data pembayaran. 3. Pegawai Jabatan kasir akan menverifikasi data pembayaran.
95.	No. Proses	11.2.2

	Nama Proses	Kirim Pesan Konfirmasi Pembayaran
	Source	Kasir
	Input	-
	Output	Info Data Pembayaran
	Destination	-
	Logika Proses	Jika status pesanan lunas maka sistem akan mengirimkan email konfirmasi pembayaran
96.	No. Proses	11.3.1
	Nama Proses	Tambah Data Pengiriman
	Source	Kasir
	Input	Data Pengiriman
	Output	Info_Data Pengiriman
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan *kasir* memilih menu kirim 2. Sistem akan menampilkan form pengisian data Pengiriman 3. Pegawai Jabatan head shop memasukkan data Data Pengiriman 4. Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian data maka sistem akan menampilkan peringatan. 5. Apabila telah selesai maka data akan disimpan dalam sistem.
97.	No. Proses	11.3.2
	Nama Proses	Kirim Pesan Data Pengiriman
	Source	Kasir
	Input	Data Pengiriman
	Output	Info Data Pengiriman
	Destination	-
	Logika Proses	1. Pegawai Jabatan Kasir mengisi Data Pengiriman yang akan dikirimkan. 2. Pegawai Jabatan Kasir mengirim Data Pengiriman ke email pelanggan.

3.1.5.4 Kamus Data *Data Flow Diagram* (DFD)

Kamus data (data *dictionary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang data input, merancang laporan dan *database*.

Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi *website e-commerce* di MyLy Computer, yaitu :

Tabel 3.9 Kamus Data *Data Flow Diagram* (DFD)

Nama Aliran Data	**Data Jabatan**
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.1, Proses 3.2
Deskripsi	Berisi data jabatan
Struktur Data	id_jabatan + nama_jabatan
id_jabatan nama_jabatan	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Pegawai
Where used / how used	*Head Shop,* Kasir, Pimpinan Proses 3.2, Proses 3.3, Proses 3.4
Deskripsi	Berisi data pegawai
Struktur Data	id_pegawai + id_jabatan + nama_pegawai + tanggal_lahir + jenis_kelamin + alamat_pegawai + email_pegawai + no_telp_pegawai + tgl_masuk_pegawai + foto
id_pegawai id_jabatan nama_pegawai tanggal_lahir jenis_kelamin alamat_pegawai email_pegawai no_telp_pegawai tgl_masuk_pegawai foto	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data User
Where used / how used	*Head Shop,* Kasir, Pimpinan Proses 1.0, Proses 3.3
Deskripsi	Berisi data users
Struktur Data	id_user + id_pegawai + password +level+ blokir
id_user id_pegawai level password blokir	[A-Z|a-z|@|_|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|@|_|0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Kategori
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.5, Proses 3.6, Proses 3.7
Deskripsi	Berisi data kategori untuk produk

Struktur Data	id_kategori + nama_kategori + kategori_seo
id_kategori nama_kategori kategori_seo	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Merk
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.6, Proses 3.7
Deskripsi	Berisi data merk untuk produk
Struktur Data	id_merk + id_kategori + nama_merk + merk_seo
id_merk id_kategori nama_merk merk_seo	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Produk
Where used / how used	*Head Shop*, Pelanggan Proses 3.7, Proses 3.8, Proses 4, Proses 3.7, Proses 9, Proses 13, Proses 15
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur Data	id_produk + id_kategori + id_merk + nama_produk + produk_seo + deskripsi + harga + stok + berat + tgl_masuk + tgl_release + gambar + dibeli + dilihat
id_produk id_kategori id_merk nama_produk produk_seo deskripsi harga stok berat tgl_masuk tgl_release gambar dibeli dilihat	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Diskon
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.8
Deskripsi	Berisi data diskon produk
Struktur Data	id_diskon + id_produk + jumlah_diskon
id_diskon id_produk jumlah_diskon	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Bank
Where used / how used	*Head Shop*

	Proses 3.9, Proses 9
Deskripsi	Berisi data bank
Struktur Data	id_bank + nama_bank + no_rek + nama_pemilik + gambar
id_bank nama_bank no_rek nama_pemilik gambar	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Provinsi
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.10, Proses 3.11
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur Data	id_prov + nama
id_prov nama	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Kabkota
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.11, Proses 3.14, Proses 6
Deskripsi	Berisi data Kabupaten Kota
Struktur Data	id_kabkota + id_prov + nama + kabkota
id_kabkota id_prov nama kabkota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Jasa Pengiriman
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.12, Proses 3.13
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur Data	id_jasa_pengiriman + nama_jasa_pengiriman
id_jasa_pengiriman nama_jasa_pengiriman	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Jenis Pengiriman
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.13, Proses 3.14
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur Data	id_jenis_pengiriman + id_jasa_pengiriman + nama_jenis_pengiriman
id_jenis_pengiriman id_jasa_pengiriman nama_jenis_pengiriman	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	*Head Shop* Proses 3.14
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim

Struktur Data	id_ongkos_kirim + id_kabkota + id_jenis_pengiriman + tarif+lama
id_ongkos_kirim	[0-9]
id_kabkota	[0-9]
id_jenis_pengiriman	[0-9]
tarif	[0-9]
lama	[0-9]
Nama Aliran Data	Data Pelanggan
Where used / how used	Kasir, Pelanggan Proses 7, Proses 8
Deskripsi	Berisi data pelanggan
Struktur Data	id_pelanggan + id_kabkota + email_pelanggan + password_pelangggan + nama_pelanggan + no_identitas + tanggal_lahir + jenis_kelamin + alamat + kodepos + no_telp + aktif + blokir
id_pelanggan	[A-Z|a-z|0-9]
id_kabkota	[0-9]
email_pelanggan	[A-Z|a-z]
password_pelangggan	[A-Z|a-z]
nama_pelanggan	[A-Z|a-z|0-9]
no_identitas	[0-9]
tanggal_lahir	[0-9]
jenis_kelamin	[A-Z|a-z]
alamat	[A-Z|a-z]
kodepos	[0-9]
no_telp	[0-9]
aktif	[A-Z]
blokir	[A-Z]
Nama Aliran Data	Data Testimonial
Where used / how used	
Deskripsi	Berisi data testimonial
Struktur Data	id_testimonial + id_pelanggan + isi_testimonial+waktu
id_testimonial	[0-9]
id_pelanggan	[A-Z|a-z|0-9]
isi_testimonial	[A-Z|a-z]
waktu	[0-9]
Nama Aliran Data	Data Rating
Where used / how used	
Deskripsi	Berisi data rating
Struktur Data	id_rating + id_produk + id_pelanggan + jumlah
id_rating	[0-9]
id_produk	[A-Z|a-z|0-9]
id_pelanggan	[A-Z|a-z|0-9]
jumlah	[0-9]

Nama Aliran Data	Data Order
Where used / how used	Pelanggan, Kasir, Pimpinan Proses 9, Proses 11, Proses 15
Deskripsi	Berisi data order yaitu data pesanan suatu produk
Struktur Data	id_order + id_user + id_pelanggan + id_kabkota + id_jenis_pengiriman + id_ongkos_kirim + status_order + tgl_order + jam_order + grand_total
id_orders id_users id_pelanggan id_kabkota id_jenis_pengiriman id_ongkos_kirim status_order tgl_order jam_order grand_total	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Order Detail
Where used / how used	Kasir, Pimpinan Proses 9, Proses 11, Proses 15
Deskripsi	Berisi data detail dari order
Struktur Data	id_order_detail + id_order + id_produk + jumlah
id_orders_detail id_orders id_produk jumlah	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Pembayaran
Where used / how used	Pelanggan, Kasir Proses 10, Proses 11, Proses 14
Deskripsi	Berisi data pembayaran dari suatu produk
Struktur Data	id_pembayaran + id_orders + id_bank + id_pelanggan + tanggal_pembayaran+rek_pelanggan+atas_nama+ jumlah_pembayaran
id_pembayaran id_orders id_bank id_pelanggan tanggal_pembayaran rek_pelanggan atas_nama jumlah_pembayaran	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Pengiriman
Where used / how used	
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur Data	id_pengiriman + id_order + no_resi + tanggal_kirim +

	tanggal_terima + waktu_terima + penerima
id_pengiriman id_order no_resi tanggal _kirim tanggal_terima waktu_terima penerima	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|]
Nama Aliran Data	Data Tujuan Pengiriman
Where used / how used	
Deskripsi	Berisi data tujuan pengiriman
Struktur Data	id_tujuan + id_order + id_kabkota + alamat_tujuan + no_telp
id_tujuan id_order id_kabkota nama_penerima alamat_tujuan kode_pos no_telp	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Retur
Where used / how used	
Deskripsi	Berisi data tujuan pengiriman
Struktur Data	id_return+id_order+waktu_ return
id_return id_order waktu_ return	[0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Retur Detail
Where used / how used	
Deskripsi	Berisi data tujuan pengiriman
Struktur Data	id_return_detail+id_return+id_orders_detail+jml_return+status_return
id_return_detail id_return id_orders_detail jml_return status_return	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran Data	Data Pengiriman Retur
Where used / how used	
Deskripsi	Berisi data tujuan pengiriman
Struktur Data	id_tujuan+id_retur+ jasapengiriman_retur +no_resi+tanggal_kirim
id_tujuan id_retur jasapengiriman_retur	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z]

no_resi tanggal_kirim	[0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Alasan
Where used / how used	
Deskripsi	Berisi data alasan retur
Struktur Data	id_alasan+id_retur_detail+ alasan +jml
id_alasan id_retur_detail alasan jml	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9]

3.2 Perancangan Sistem

Setelah tahap analisis sistem selesai dilakukan, maka analis sistem telah mendapatkan gambaran dengan jelas apa yang harus dikerjakan. Tahap selanjutnya adalah perancangan sistem, yang dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tujuan perancangan sistem ini adalah untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai system dan memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap.

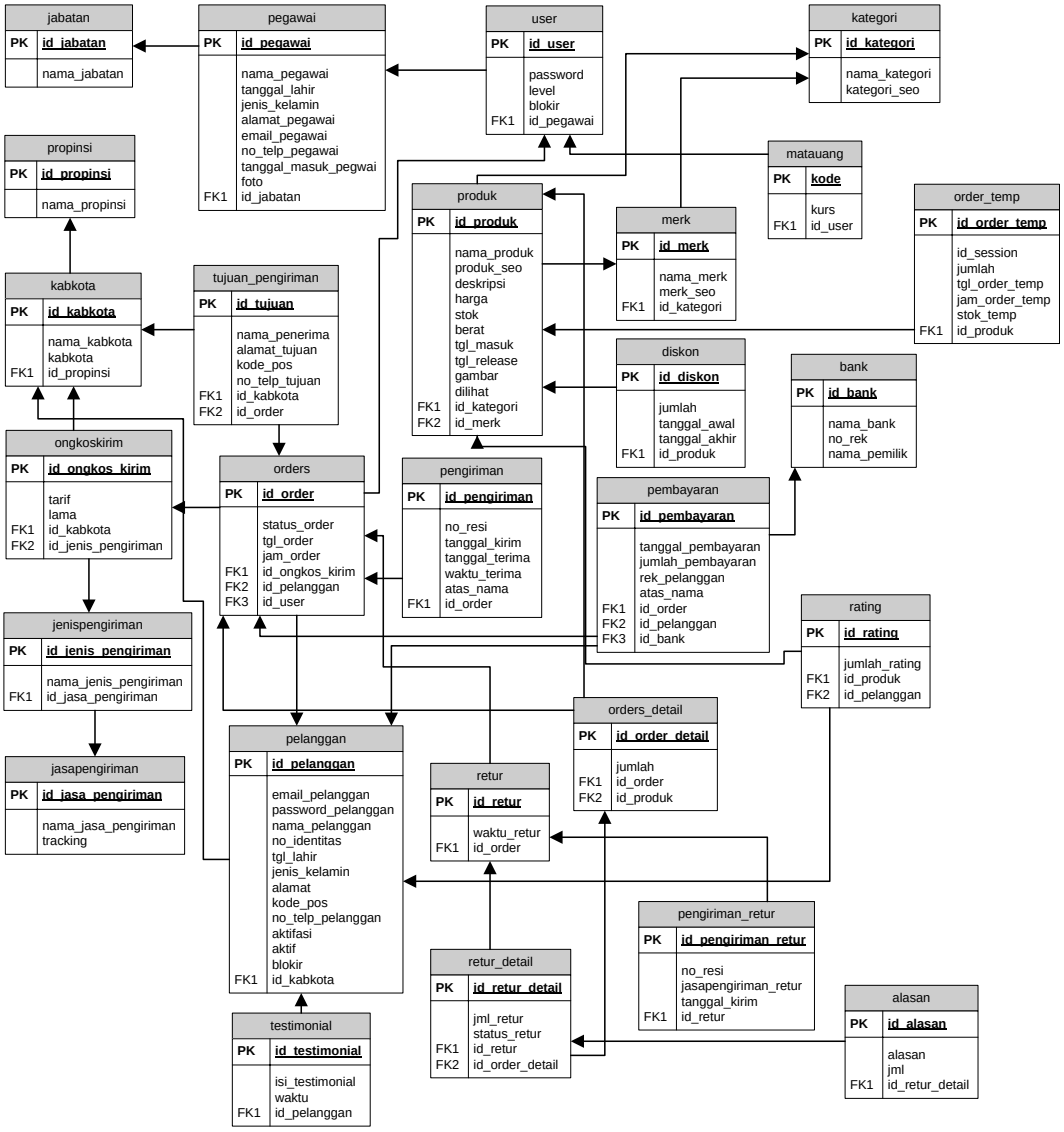
3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan sistem dimulai dengan perancangan basis data yaitu tahapan penggambaran basis data yang akan dibangun untuk membentuk sistem yang akan dibangun.

3.2.1.1 Diagram Relasi

Diagram relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem *database*. Gambar berikut merupakan penjelasan rangkaian database

pada perancangan aplikasi *e-commerce* MyLy Computer. Diagram relasi dari sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.34 Diagram Relasi

3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel - tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam perancangan aplikasi *e-commerce* MyLy Computer adalah sebagai berikut :

1. Tabel Jabatan

Tabel jabatan merupakan tabel yang berisi data jabatan. Tabel ini memiliki dua atribut yaitu id_jabatan dan nama_jabatan. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel jabatan, dapat dilihat pada tabel 3.10 dibawah ini.

Tabel 3.10 Struktur Tabel Jabatan

Nama Tabel : Jabatan				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_jabatan	Varchar	5	Primary Key	
nama_jabatan	Varchar	30		*Not Null*

2. Tabel Pegawai

Tabel pegawai merupakan tabel yang berisi data pegawai. Tabel ini memiliki sepuluh atribut yaitu id_pegawai, id_jabatan, nama_pegawai, tanggal_lahir, jenis_kelamin, alamat_pegawai, email_pegawai, no_telp_pegawai, tgl_masuk_pegawai, dan foto. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel pegawai, dapat dilihat pada tabel 3.11 dibawah ini:

Tabel 3.11 Struktur Tabel Pegawai

Nama Tabel : Pegawai				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_pegawai	Varchar	6	*Primary Key*	*Not Null*
id_jabatan	Varchar	5	*Foreign Key Reference Table* jabatan (id_ jabatan)	*Not Null*
nama_pegawai	Varchar	100		*Not Null*
tanggal_lahir	Date			*Not Null*
jenis_kelamin	Enum			(‘Laki-laki’,’Perempuan’)
alamat_pegawai	Varchar	100		*Not Null*
email_pegawai	Varchar	50		*unique*
no_telp_pegawai	Varchar	15		*Not Null*
tgl_masuk_pegawai	Date			*Not Null*
foto	Varchar	100		*Null*

3. Tabel *User*

Tabel *user* merupakan tabel yang berisi data *user*. Tabel ini memiliki lima atribut yaitu id_user, id_pegawai, level, password, dan blokir. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel *user*, dapat dilihat pada tabel 3.12 dibawah ini:

Tabel 3.12 Struktur Tabel Users

Nama Tabel : User				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_user	Varchar	50	*Primary Key*	*Not Null*
id_pegawai	Varchar	6	*Foreign Key Reference Table* pegawai (id_pegawai)	*Not Null*
password	Varchar	100		*Not Null*
blokir	Char	1		*Not Null*

4. Tabel Kategori

Tabel kategori merupakan tabel yang berisi data kategori. Tabel ini memiliki tiga atribut yaitu id_kategori, nama_kategori, dan kategori_seo. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel kategori, dapat dilihat pada tabel 3.13 dibawah ini:

Tabel 3.13 Struktur Tabel Kategori

Nama Tabel : Kategori				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_kategori	Varchar	6	*Primary Key*	*Not Null*
nama_kategori	Varchar	30		*Unique*
kategori_seo	Varchar	40		*Null*

5. Tabel Merk

Tabel merk merupakan tabel yang berisi data merk. Tabel ini memiliki tiga atribut yaitu id_merk, nama_merk, dan merk_seo. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel merk, dapat dilihat pada tabel 3.14 dibawah ini:

Tabel 3.14 Struktur Tabel Merk

Nama Tabel : Merk				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_merk	Varchar	6	*Primary Key*	*Not Null*
nama_merk	Varchar	30		*Unique*
merk_seo	Varchar	50		*Null*

6. Tabel Produk

Tabel produk merupakan tabel yang berisi data produk. Tabel ini memiliki tiga belas atribut yaitu id_produk, id_kategori, id_merk, nama_produk, produk_seo, deskripsi , harga, stok, berat, tgl_masuk, tgl_release, gambar, dan dilihat. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel produk, dapat dilihat pada tabel 3.15 dibawah ini:

Tabel 3.15 Struktur Tabel Produk

Nama Tabel : Produk				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_produk	Varchar	20	*Primary Key*	*Not Null*
id_kategori	Varchar	6	*Foreign Key Reference Table* kategori (id_kategori)	*Not Null*
id_merk	Varchar	6	*Foreign Key Reference Table* merk (id_merk)	*Not Null*
nama_produk	Varchar	40		*Unique*
produk_seo	Varchar	50		*Null*
deskripsi	Text			*Not Null*
harga	Double			*Not Null*
stok	Integer	3		*Not Null*
berat	Float			*Not Null*
tgl_masuk	Date			*Not Null*
tgl_release	Date			*Not Null*
gambar	Varchar	50		*Null*
dilihat	Integer	11		*Not Null*

7. Tabel Diskon

Tabel diskon merupakan tabel yang berisi data diskon. Tabel ini memiliki tiga atribut yaitu id_diskon, id_produk, dan jumlah_diskon. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel diskon, dapat dilihat pada tabel 3.16 dibawah ini:

Tabel 3.16 Struktur Tabel Diskon

Nama Tabel : Diskon				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_diskon	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	*Not Null*
id_produk	Varchar	20	*Foreign Key Reference Table* produk (id_ produk)	*Not Null*
jumlah_diskon	Float	2		*Not Null*

8. Tabel Bank

Tabel bank merupakan tabel yang berisi data bank. Tabel ini memiliki tiga atribut yaitu id_bank, nama_bank, no_rek, nama_pemilik, dan gambar. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel bank, dapat dilihat pada tabel 3.17 dibawah ini:

Tabel 3.17 Struktur Tabel Bank

Nama Tabel : Bank				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_bank	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	
nama_bank	Varchar	30		*unique*
no_rek	Varchar	40		*Not Null*
nama_pemilik	Varchar	40		*Not Null*
gambar	Varchar	100		*Not Null*

9. Tabel Mata Uang

Tabel mata uang merupakan tabel yang berisi data mata uang. Tabel ini memiliki tiga atribut yaitu kode dan kurs. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel mata uang, dapat dilihat pada tabel 3.18 dibawah ini:

Tabel 3.18 Struktur Mata Uang

Nama Tabel : matauang				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
kode	Varchar	3	*Primary Key* | *Autoincrement*	
id_user	Varchar	50	*Foreign Key Reference Table* users (id_ user)	
kurs	Integer			*Not Null*

10. Tabel Provinsi

Tabel provinsi merupakan tabel yang berisi data provinsi. Tabel ini memiliki dua atribut yaitu id_prov dan nama. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel provinsi, dapat dilihat pada tabel 3.19 dibawah ini:

Tabel 3.19 Struktur Tabel Provinsi

Nama Tabel : Provinsi				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_prov	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	
nama	Varchar	100		*Unique*

11. Tabel Kabkota

Tabel kabkota merupakan tabel yang berisi data kabkota. Tabel ini memiliki empat atribut yaitu id_kabkota, id_prov, nama, dan kabkota. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel kabkota, dapat dilihat pada tabel 3.20 dibawah ini:

Tabel 3.20 Struktur Tabel Kabkota

Nama Tabel : Kabkota				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_kabkota	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	*Not Null*
id_prov	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* provinsi (id_ provinsi)	*Not Null*
nama	Varchar	50		*Unique*
kabkota	Varchar	20		*Not Null*

12. Tabel Jasa Pengiriman

Tabel jasa pengiriman merupakan tabel yang berisi data jasa pengiriman. Tabel ini memiliki dua atribut yaitu id_jasa_pengiriman dan nama_jasa_pengiriman. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel jasa pengiriman, dapat dilihat pada tabel 3.21 dibawah ini:

Tabel 3.21 Struktur Tabel Jasa Pengiriman

Nama Tabel : Jasa Pengiriman				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_jasa_pengiriman	Integer	11	*Primary Key | Autoincrement*	*Not Null*
nama_jasa_pengiriman	Varchar	40		*Unique*
tracking	Varchar	50		*Null*

13. Tabel Jenis Pengiriman

Tabel jenis pengiriman merupakan tabel yang berisi data jenis pengiriman. Tabel ini memiliki tiga atribut yaitu id_jenis_pengiriman, id_jasa_pengiriman dan nama_jenis_pengiriman. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel jenis pengiriman, dapat dilihat pada tabel 3.22 dibawah ini:

Tabel 3.22 Struktur Tabel Jenis Pengiriman

Nama Tabel : Jenis Pengiriman				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_jenis_pengiriman	Integer	11	*Primary Key | Autoincrement*	*Not Null*
id_jasa_pengiriman	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* jasapengiriman (id_ id_jasa_pengiriman)	*Not Null*
nama_jenis_pengiriman	Varchar	20		*Unique*

14. Tabel Ongkos Kirim

Tabel ongkos kirim merupakan tabel yang berisi data ongkos kirim. Tabel ini memiliki dua atribut yaitu id_ongkos_kirim, id_kabkota, id_jenis_pengiriman, tarif, dan lama. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel ongkos kirim, dapat dilihat pada tabel 3.23 dibawah ini:

Tabel 3.23 Struktur Tabel Ongkos Kirim

Nama Tabel : Ongkos Kirim				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_ongkos_kirim	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	*Not Null*
id_kabkota	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* kabkota (id_kabkota)	*Not Null*
id_jenis_pengiriman	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* jenispengiriman (id_ jenis_pengiriman)	*Not Null*
tarif	Double			*Not Null*
lama	Tiny Integer			*Not Null*

15. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan merupakan tabel yang berisi data pelanggan. Tabel ini memiliki dua belas atribut yaitu id_pelanggan, id_kabkota, email_pelanggan, password_pelangggan, nama_pelanggan, no_identitas, tanggal_lahir, jenis_kelamin, alamat, kodepos, no_telp, dan aktif. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel pelanggan, dapat dilihat pada tabel 3.24 dibawah ini:

Tabel 3.24 Struktur Tabel Pelanggan

Nama Tabel : Pelanggan				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_pelanggan	Varchar	8	*Primary Key*	
id_kabkota	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* kabkota (id_ kabkota)	
email_pelanggan	Varchar	50		*Unique*
password_pelangggan	Varchar	100		*Not Null*
nama_pelanggan	Varchar	20		*Not Null*
no_identitas	Varchar	16		*Null*
tanggal_lahir	Date			*Not Null*

jenis_kelamin	enum		('Laki-Laki','Perempuan')	*Not Null*
alamat	Varchar	50		*Not Null*
kodepos	Char	5		*Not Null*
no_telp	Varchar	20		*Not Null*
aktif	enum		('Y','N')	*Not Null*
blokir	enum		('Y','N')	*Not Null*

16. Tabel Testimonial

Tabel testimonial merupakan tabel yang berisi data testimonial. Tabel ini memiliki tiga atribut yaitu id_testimonial, id_pelanggan, dan isi_testimonial Untuk lebih jelasnya mengenai tabel testimonial dapat dilihat pada tabel 3.25 dibawah ini:

Tabel 3.25 Struktur Tabel Testimonial

Nama Tabel : Testimonial				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_testimonial	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	
id_pelanggan	Varchar	8	*Foreign Key Reference Table* pelanggan (id_ pelanggan)	
isi_testimonial	Varchar	8		*Not Null*
waktu	datetime			*Not Null*

17. Tabel Rating

Tabel rating merupakan tabel yang berisi data rating. Tabel ini memiliki empat atribut yaitu id_rating, id_pelanggan, id_produk, dan jumlah. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel rating dapat dilihat pada tabel 3.26 dibawah ini:

Tabel 3.26 Struktur Tabel Rating

Nama Tabel : Rating				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_rating	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	
id_pelanggan	Varchar	8	*Foreign Key Reference Table* pelanggan (id_ pelanggan)	
id_produk	Varchar	20	*Foreign Key Reference Table* produk (id_ produk)	
jumlah	integer	11		*Not Null*

18. Tabel Order

Tabel order merupakan tabel yang berisi data order. Tabel ini memiliki sembilan atribut yaitu id_orders, id_user, id _pelanggan, id_kabkota, id_jenis_pengiriman, id_ongkos_kirim, status_order, tgl_order, dan jam_order. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel order dapat dilihat pada tabel 3.27 dibawah ini:

Tabel 3.27 Struktur Tabel Order

Nama Tabel : Order				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_orders	Varchar	20	*Primary Key*	
id_user	Varchar	50	*Foreign Key Reference Table* user (id_ user)	
id _pelanggan	Varchar	50	*Foreign Key Reference Table* pelanggan (id_ pelanggan)	
id_kabkota	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* kabkota (id_ kabkota)	
id_jenis_pengiriman	Integer	11	*Foreign Key*	

			Reference Table jenispengiriman (id_ jenis_pengiriman)	
id_ongkos_kirim	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* ongkoskirim (id_ ongkos_kirim)	
status_order	enum	20		enum(baru,' batal',' proses', 'lunas', 'terkirim', 'diterima', 'expired')
tgl_order	Date			*Not Null*
jam_order	Time			*Not Null*

19. Tabel Orders Detail

Tabel orders detail merupakan tabel yang berisi data orders detail. Tabel ini memiliki empat atribut yaitu id_orders_detail, id_orders, id_produk, dan jumlah. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel orders detail dapat dilihat pada tabel 3.28 dibawah ini:

Tabel 3.28 Struktur Tabel Order Detail

Nama Tabel : Orders Detail				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_orders_detail	Varchar	20	*Primary Key*	
id_orders	Varchar	20	*Foreign Key Reference Table* orders (id_ orders)	
id_produk	Varchar	20	*Foreign Key Reference Table* produk (id_ produk)	
jumlah	Integer	11		*Not Null*

20. Tabel Orders Temp

Tabel orders temp merupakan tabel yang berisi data orders temp. Tabel ini memiliki empat atribut yaitu id_orders_temp, id_produk, id_session, jumlah,

tgl_order_temp, jam_order_temp, dan stok_temp Untuk lebih jelasnya mengenai tabel orders temp dapat dilihat pada tabel 3.29 dibawah ini:

Tabel 3.29 Struktur Tabel Order Temp

Nama Tabel : Orders Temp				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_orders_temp	Integer	5	*Primary Key*	
id_produk	Varchar	20	*Foreign Key Reference Table* produk (id_ produk)	
id_session	Varchar	100		*Not Null*
jumlah	Integer	11		*Not Null*
tgl_order_temp	Date			*Not Null*
jam_order_temp	Time			*Not Null*
stok_temp	Integer	3		*Not Null*

21. Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran merupakan tabel yang berisi data pembayaran. Tabel ini memiliki enam atribut yaitu id_pembayaran, id_orders, id_bank, id_pelanggan, tanggal_pembayaran, dan jumlah_pembayaran. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel pembayaran dapat dilihat pada tabel 3.30 dibawah ini:

Tabel 3.30 Struktur Tabel Pembayaran

Nama Tabel : Pembayaran				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_pembayaran	Varchar	20	*Primary Key*	
id_orders	Varchar	20	*Foreign Key Reference Table* orders (id_orders)	
id_bank	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* bank (id_bank)	
id_pelanggan	Varchar	50	*Foreign Key Reference Table* pelanggan (id_ pelanggan)	
tanggal_pembayaran	Date			*Not Null*

rek_pelanggan	Varchar	30		*Null*
atas_nama	Varchar	40		*Not Null*
jumlah_pembayaran	Double			*Not Null*

22. Tabel Pengiriman

Tabel pengiriman merupakan tabel yang berisi data pengiriman. Tabel ini memiliki empat atribut yaitu id_pengiriman, id_order, tgl_pengiriman, dan no_resi. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel pengiriman dapat dilihat pada tabel 3.31 dibawah ini:

Tabel 3.31 Struktur Tabel Pengiriman

Nama Tabel : Pengiriman				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_pengiriman	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	
id_order	Varchar	20	*Foreign Key Reference Table* orders (id_ order)	
tanggal_kirim	Date			*Not Null*
no_resi	Varchar	30		*Not Null*
tanggal_terima	Date			*Null*
waktu_terima	Time			*Null*
penerima	Varchar	30		*Null*

23. Tabel Tujuan Pengiriman

Tabel tujuan pengiriman merupakan tabel yang berisi data tujuan pengiriman. Tabel ini memiliki empat atribut yaitu id_tujuan, id_order, id_kabkota, nama_penerima, alamat_tujuan, kode_pos, dan no_telp_tujuan. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel tujuan pengiriman dapat dilihat pada tabel 3.32 dibawah ini:

Tabel 3.32 Struktur Tabel Tujuan Pengiriman

Nama Tabel : Tujuan Pengiriman				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_tujuan	Integer	11	*Primary Key | Autoincrement*	
id_order	Varchar	20	*Foreign Key Reference Table* orders (id_ orders)	
id_kabkota	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* kabkota (id_ kabkota)	
nama_penerima	Varchar	50		*Not Null*
alamat_tujuan	Varchar	50		*Not Null*
kode_pos	Char	5		*Not Null*
no_telp_tujuan	Varchar	15		*Not Null*

24. Tabel Retur

Tabel retur merupakan tabel yang berisi data retur. Tabel ini memiliki tiga atribut yaitu id_return, id_order, dan waktu_ return. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel retur dapat dilihat pada tabel 3.33 dibawah ini:

Tabel 3.33 Struktur Tabel Retur

Nama Tabel : Retur				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_return	Integer	11	*Primary Key | Autoincrement*	
id_order	Char	12	*Foreign Key Reference Table* orders (id_ order)	
waktu_ return	Date			*Not Null*

25. Tabel Retur Detail

Tabel retur detail merupakan tabel yang berisi data retur. Tabel ini memiliki lima atribut yaitu id_return_detail, id_return, id_orders_detail, jml_return, status_return, dan keterangan. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel retur detail dapat dilihat pada tabel 3.34 dibawah ini:

Tabel 3.34 Struktur Tabel Retur Detail

Nama Tabel : Retur Detail				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_return_detail	Integer	11	*Primary Key* | *Autoincrement*	
id_return	Integer	12	*Foreign Key Reference Table* orders (id_ order)	
id_orders_detail	Integer		*Foreign Key Reference Table* orders (id_orders_detail)	
jml_return	Integer	11		*Not Null*
status_return	Enum			('diterima', 'ditolak', 'proses', terkirim_pelanggan', 'terkirim_toko')

26. Tabel Pengiriman Retur

Tabel Pengiriman Retur merupakan tabel yang berisi data retur produk produk yang di retur detail. Tabel ini memiliki empat atribut yaitu id_tujuan, id_retur, no_resi, dan tanggal_kirim. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel Pengiriman Retur dapat dilihat pada tabel 3.35 dibawah ini:

Tabel 3.35 Struktur Tabel Pengiriman Retur

Nama Tabel : Pengiriman Retur				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_pengiriman_retur	Integer	11	*Primary Key*	*Autoincrement*
id_retur	Integer	12	*Foreign Key Reference Table* orders (id_ order)	
jasapengiriman_retur	Varchar	30		*Not Null*
no_resi	Varchar	20		*Not Null*
tanggal_kirim	Date			*Not Null*

27. Tabel Pengiriman Retur

Tabel Pengiriman Alasan merupakan tabel yang berisi data alas an retur produk yang di retur. Tabel ini memiliki empat atribut yaitu id_alasan, id_retur_detail, alasan, dan jml. Untuk lebih jelasnya mengenai tabel Pengiriman Retur dapat dilihat pada tabel 3.36 dibawah ini:

Tabel 3.36 Struktur Tabel Alasan

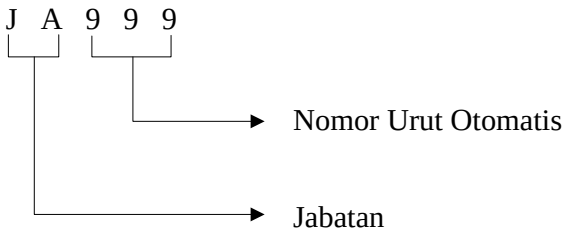
Nama Tabel : Alasan				
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Kunci**	**Keterangan**
id_alasan	Integer	11	*Primary Key*	*Autoincrement*
id_retur_detail	Integer	11	*Foreign Key Reference Table* retur_detail(id_retur_detail)	
alasan	Varchar	30		*Not Null*
jml	Varchar	20		*Not Null*

3.2.2 Perancangan Pengkodean

Pengkodean merupakan suatu pengelompokkan data, yang digunakan untuk membantu mengidentifikasi suatu objek secara singkat agar mudah dipahami. Kode dapat dibentuk dari kumpulan angka dan huruf. Pengkodean yang akan dirancang meliputi kode jabatan, kode pegawai, kode pelanggan, kode kategori, kode merk, dan kode pesanan.

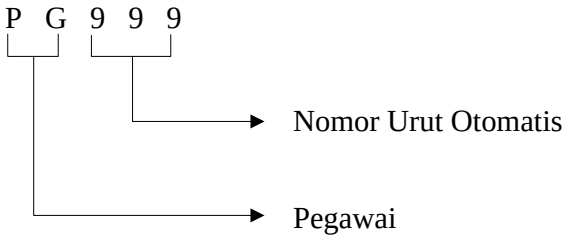
3.2.2.1 Kode Jabatan

Perancangan pengkodean untuk penomoran jabatan dari pegawai terdiri dari lima karakter dengan kombinasi huruf dan angka. Dua karakter pertama diawali dengan huruf ‘JA’ yaitu jabatan, sedangkan tiga karakter terakhir adalah nomor urut dari nama jabatan. Berikut adalah contoh mengenai rincian pengkodean jabatan.



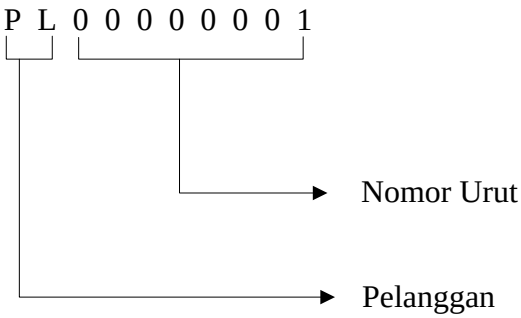
3.2.2.2 Kode Pegawai

Perancangan pengkodean untuk penomoran pegawai terdiri dari lima karakter dengan kombinasi huruf dan angka. Dua karakter pertama diawali dengan huruf ‘PG’ yaitu pegawai, sedangkan tiga karakter terakhir adalah nomor urut dari nama pegawai. Berikut adalah contoh mengenai rincian pengkodean pegawai.



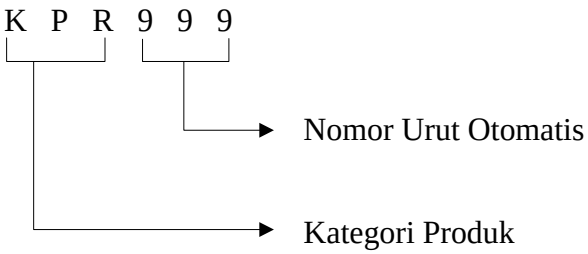
3.2.2.3 Kode Pelanggan

Perancangan pengkodean untuk penomoran pelanggan terdiri dari lima karakter dengan kombinasi huruf dan angka. Dua karakter pertama diawali dengan huruf ‘PL’ yaitu pelanggan, sedangkan tiga karakter terakhir adalah nomor urut dari nama pelanggan. Berikut adalah contoh mengenai rincian pengkodean pelanggan.



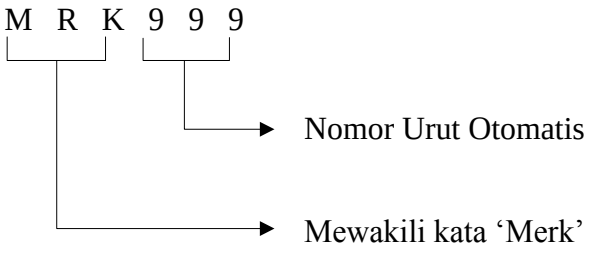
3.2.2.4 Kode Kategori

Perancangan pengkodean untuk penomoran kategori terdiri dari enam karakter dengan kombinasi huruf dan angka. Dua karakter pertama diawali dengan huruf ‘KPR’ yaitu kategori produk, sedangkan tiga karakter terakhir adalah nomor urut dari nama kategori. Berikut adalah contoh mengenai rincian pengkodean kategori.



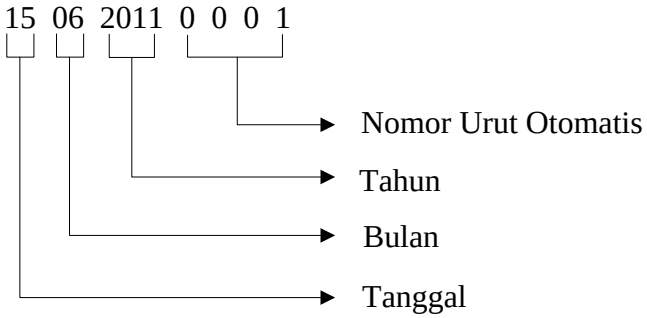
3.2.2.5 Kode Merk

Perancangan pengkodean untuk penomoran merk terdiri dari enam karakter dengan kombinasi huruf dan angka. Dua karakter pertama diawali dengan huruf ‘MRK’ yaitu merk, sedangkan tiga karakter terakhir adalah nomor urut dari nama merk. Berikut adalah contoh mengenai rincian pengkodean merk.



3.2.2.6 Kode Pesanan

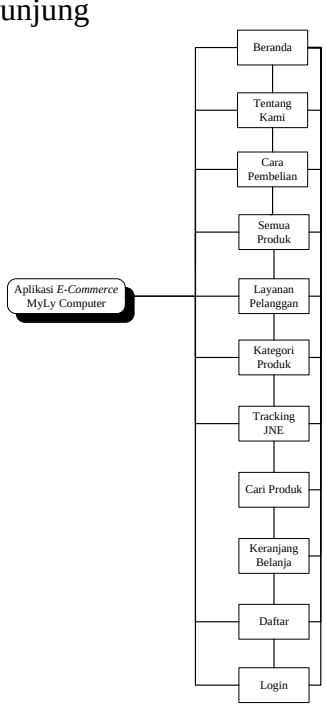
Perancangan pengkodean untuk penomoran pesanan terdiri dari dua belas angka yakni delapan angka pertama adalah tanggal, bulan tahun dimana terjadi pesanan, sedangkan empat angka terakhir adalah nomor urut dari pesanan yang terjadi di tanggal, bulan dan tahun tersebut. Berikut adalah contoh mengenai rincian pengkodean pesanan.



3.2.3 Perancangan Struktur Menu

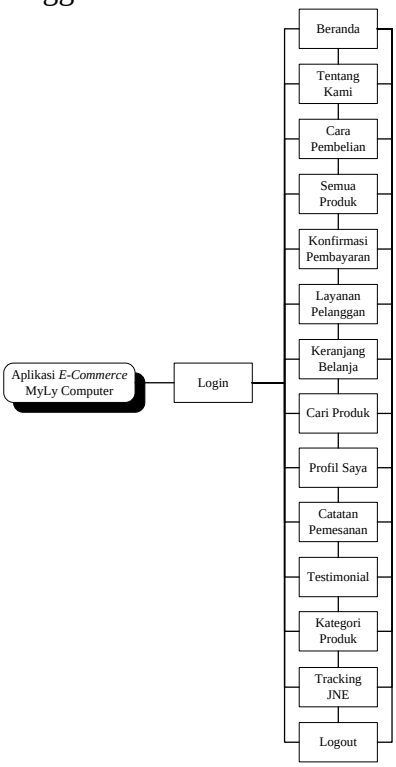
Struktur menu yang digunakan adalah struktur menu *network*. Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat lima pengguna aplikasi ini yaitu pimpinan, *head shop*, kasir, pelanggan dan pengunjung. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut :

a. Struktur Menu Pengunjung



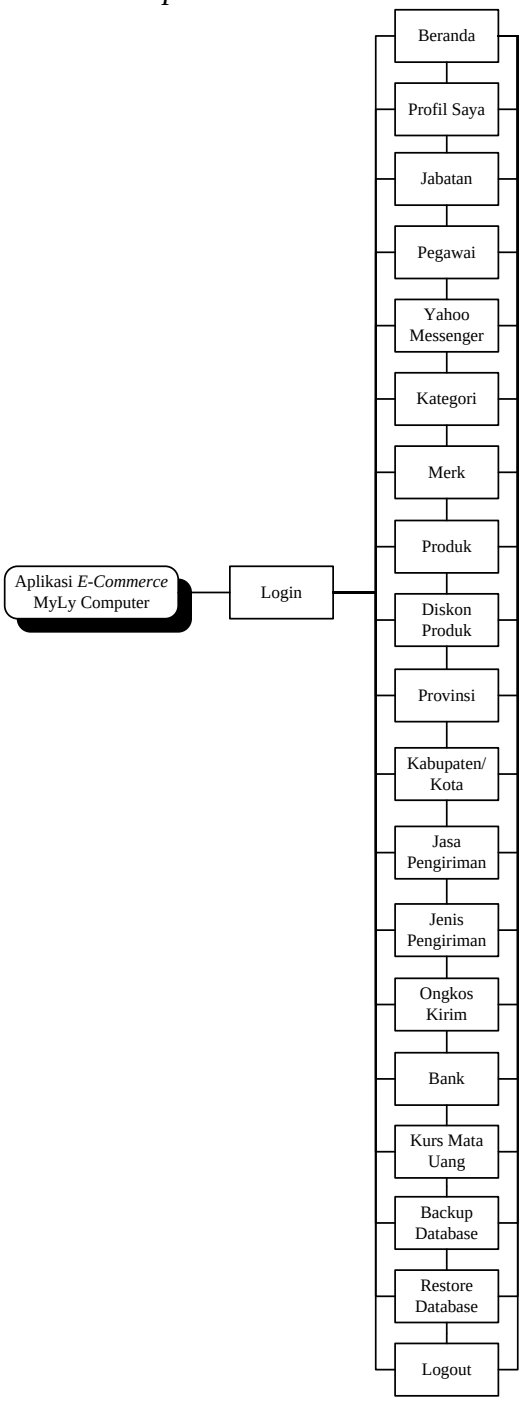
Gambar 3.35 Struktur Menu Pengunjung

b. Struktur Menu Pelanggan



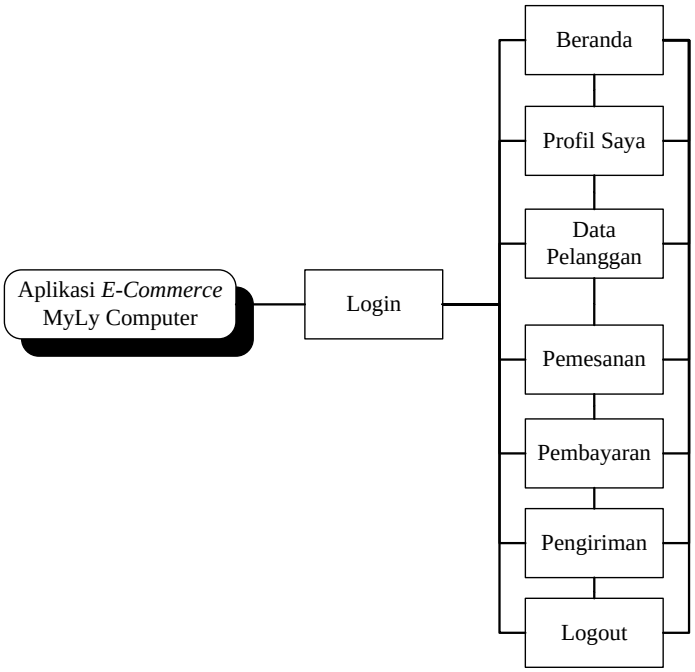
Gambar 3.36 Struktur Menu Pelanggan

c. Struktur Menu *Head Shop*



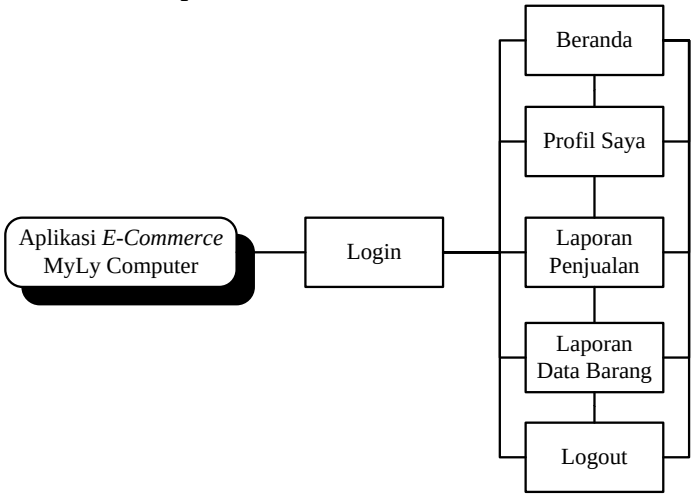
Gambar 3.37 Struktur Menu *Head Shop*

d. Struktur Menu Kasir



Gambar 3.38 Struktur Menu Kasir

e. Struktur Menu Pimpinan



Gambar 3.39 Struktur Menu Pimpinan

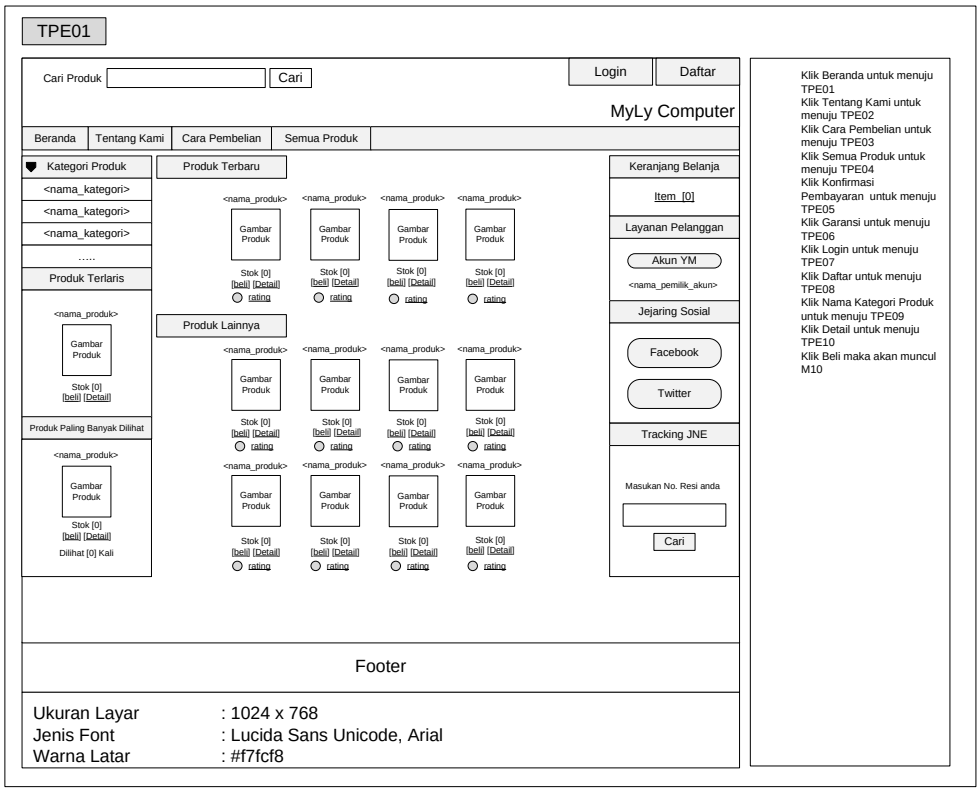
3.2.4 Perancangan Antarmuka (*Interface*)

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, dan jaringan semantik.

3.2.4.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antarmuka Halaman Utama Pengunjung

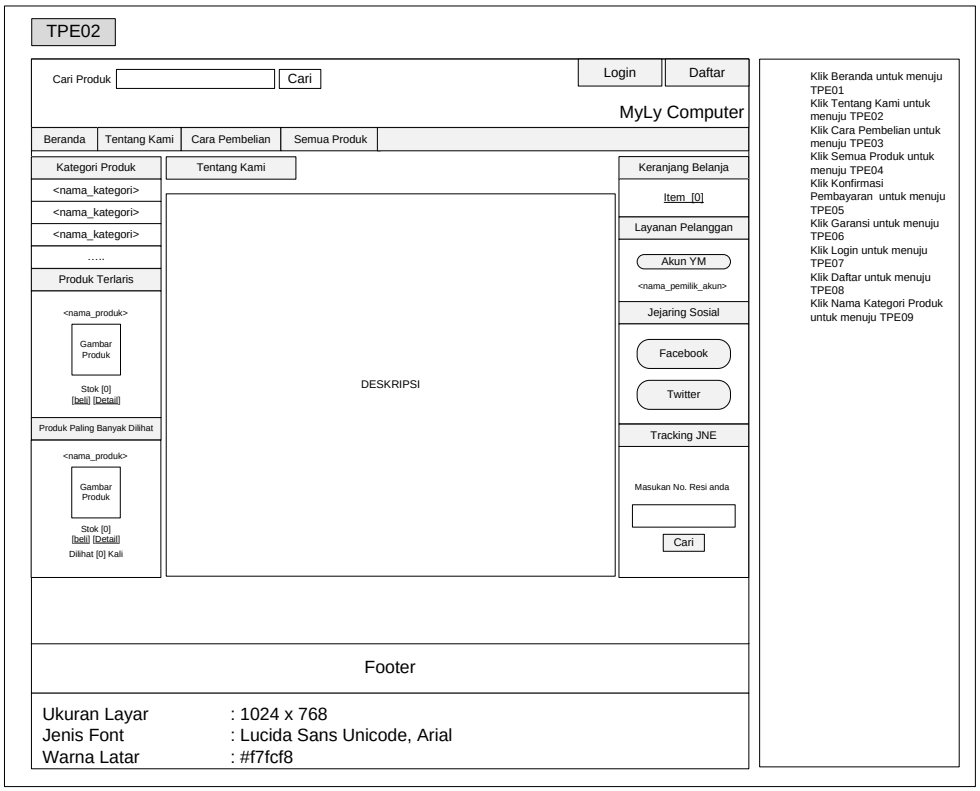
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama untuk pengunjung dan pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini



Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Halaman Utama Pengunjung

2. Perancangan Antarmuka Tentang Kami

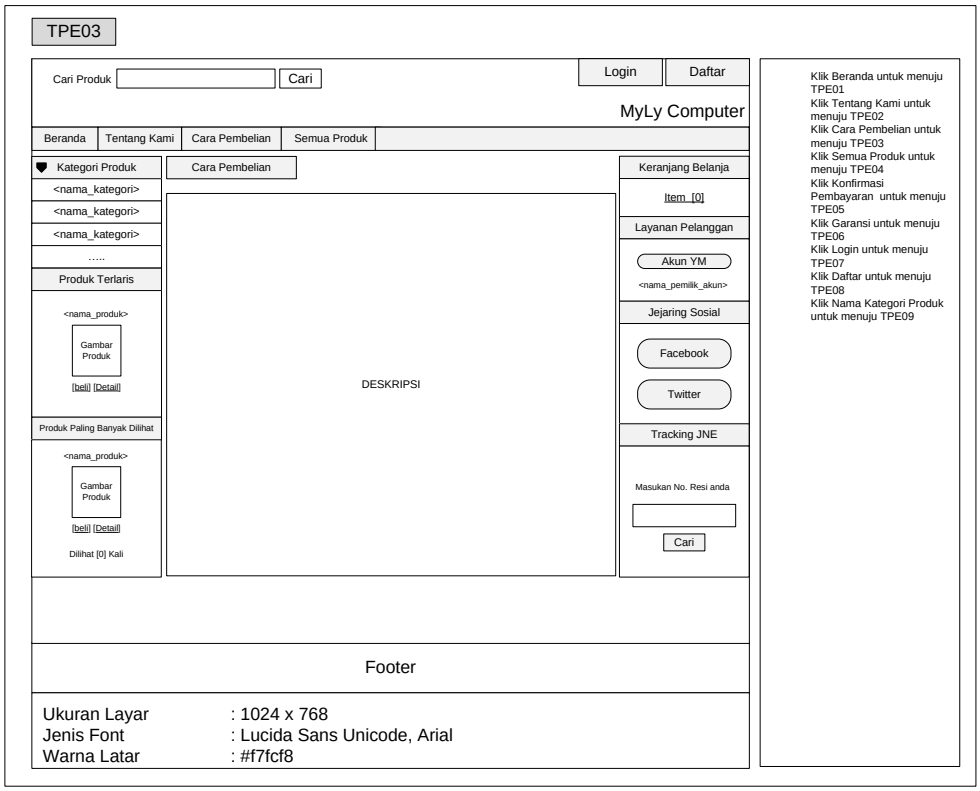
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tentang kami untuk pengunjung dan pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini.



Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Tentang Kami

3. Perancangan Antarmuka Cara Pembelian

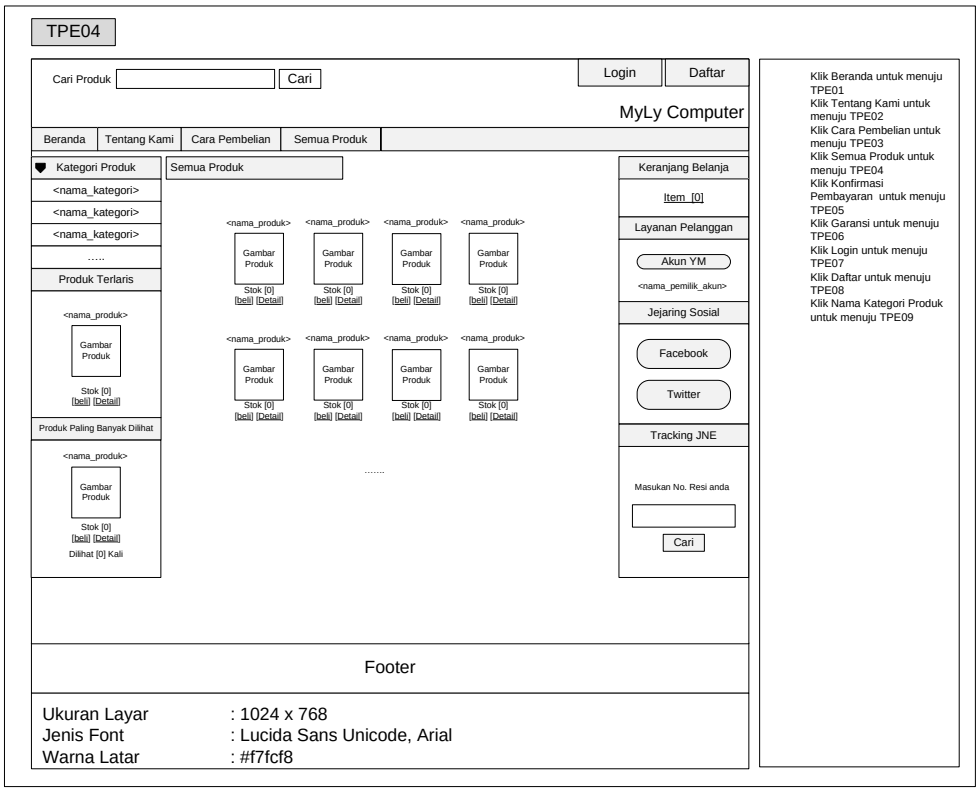
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman cara pembelian untuk pengunjung dan pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Cara Pembelian

4. Perancangan Antarmuka Semua Produk

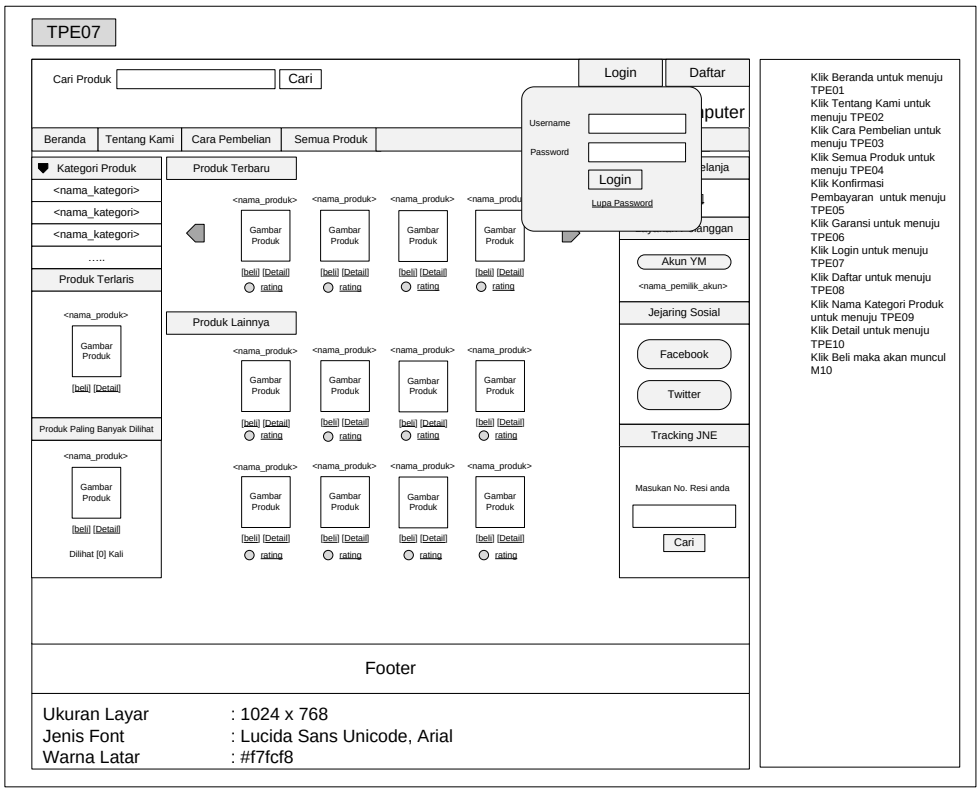
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman semua produk untuk pengunjung dan pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini



Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Semua Produk

5. Perancangan Antarmuka Login Pelanggan

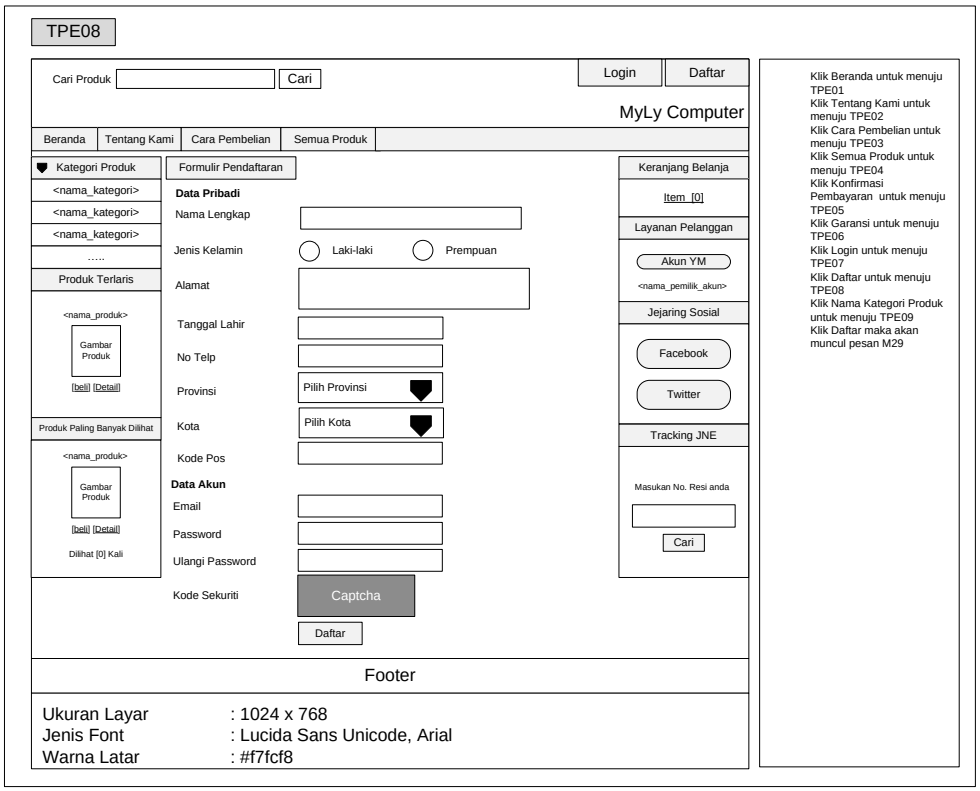
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman login untuk pengunjung. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Login Pelanggan

6. Perancangan Antarmuka Pendaftaran Pengunjung

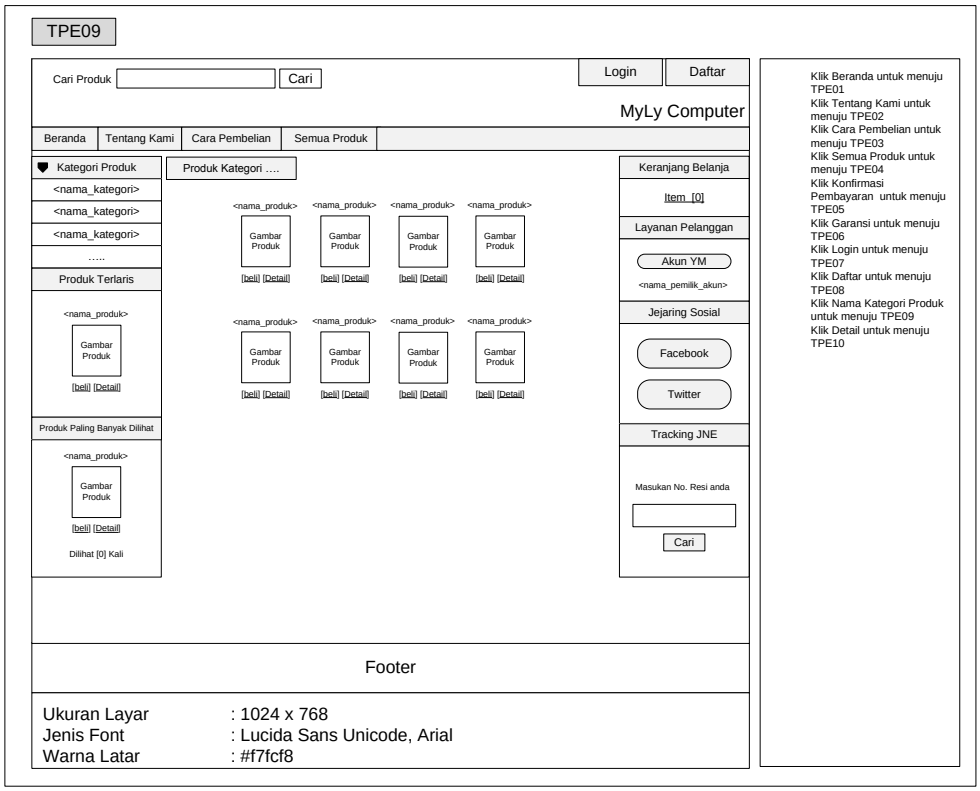
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman pendaftaran untuk pengunjung. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Pendaftaran Pengunjung

7. Perancangan Antarmuka Produk Per Kategori

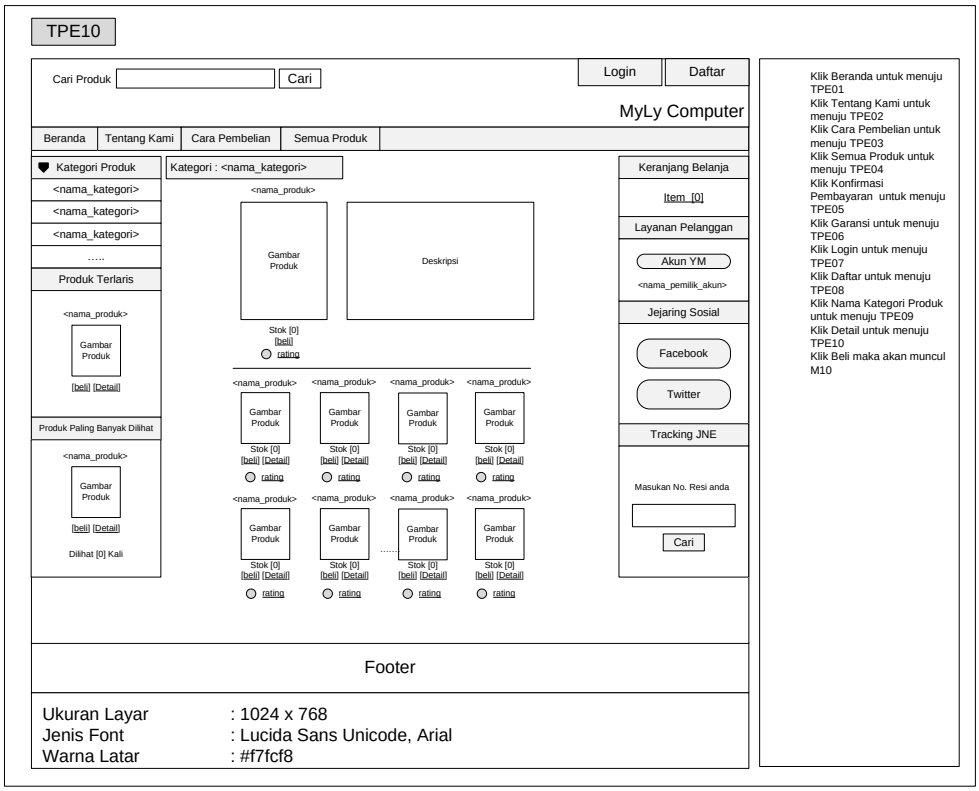
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman produk per kategori untuk pengunjung dan pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Produk Per Kategori

8. Perancangan Antarmuka Detail Produk

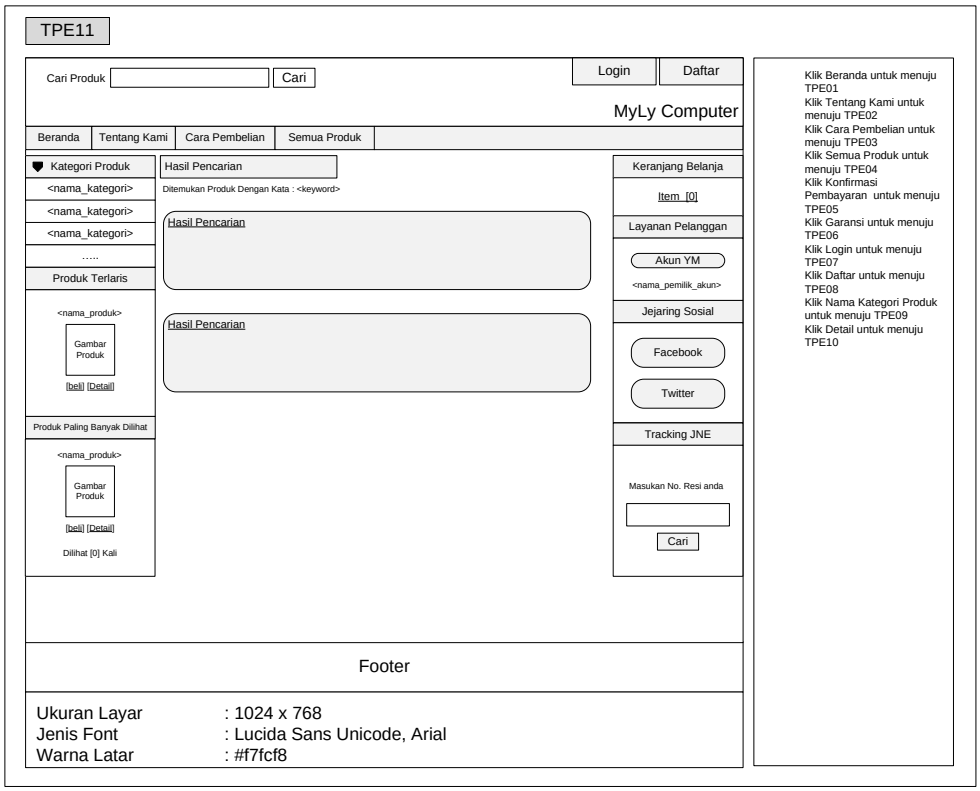
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman detail produk untuk pengunjung dan pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Detail Produk

9. Perancangan Antarmuka Hasil Pencarian

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman hasil pencarian untuk pengunjung dan pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :

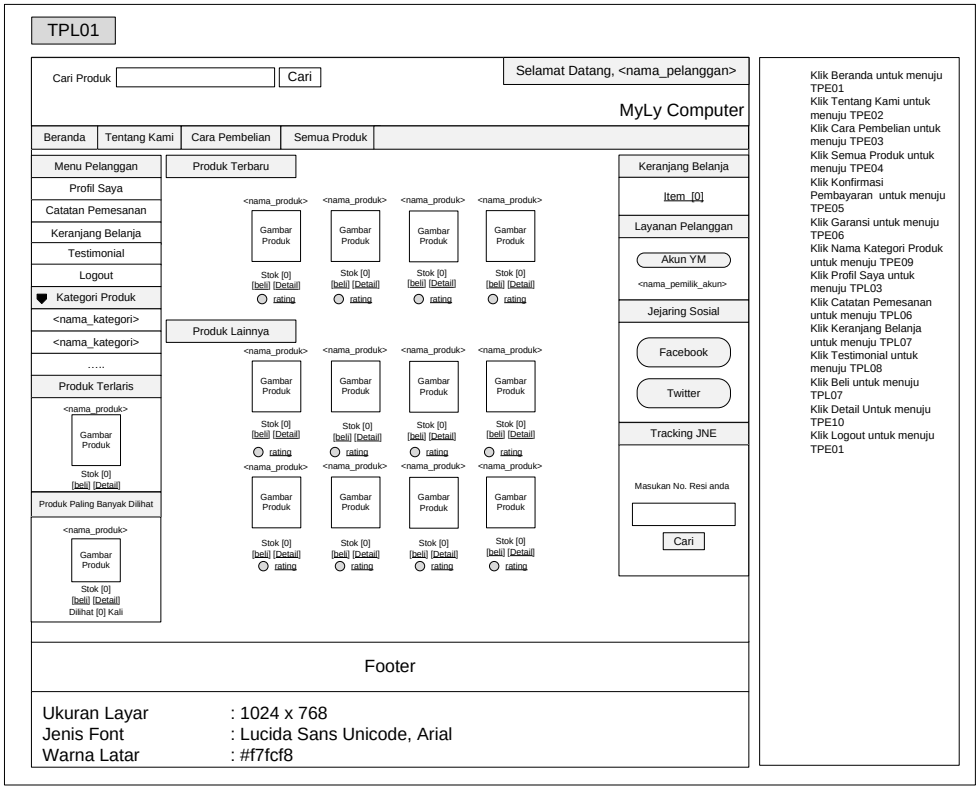


Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Hasil Pencarian

3.2.4.2 Perancangan Antarmuka Pelanggan

1. Perancangan Antarmuka Halaman Utama Pelanggan

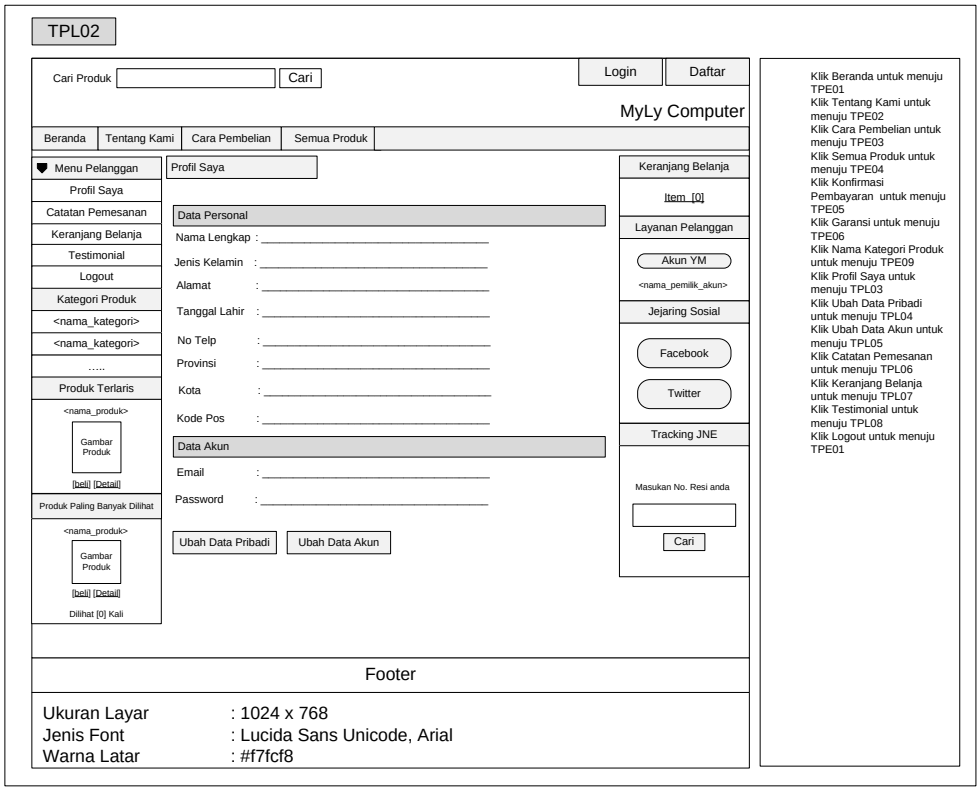
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Halaman Utama Pelanggan

2. Perancangan Antarmuka Profil Saya

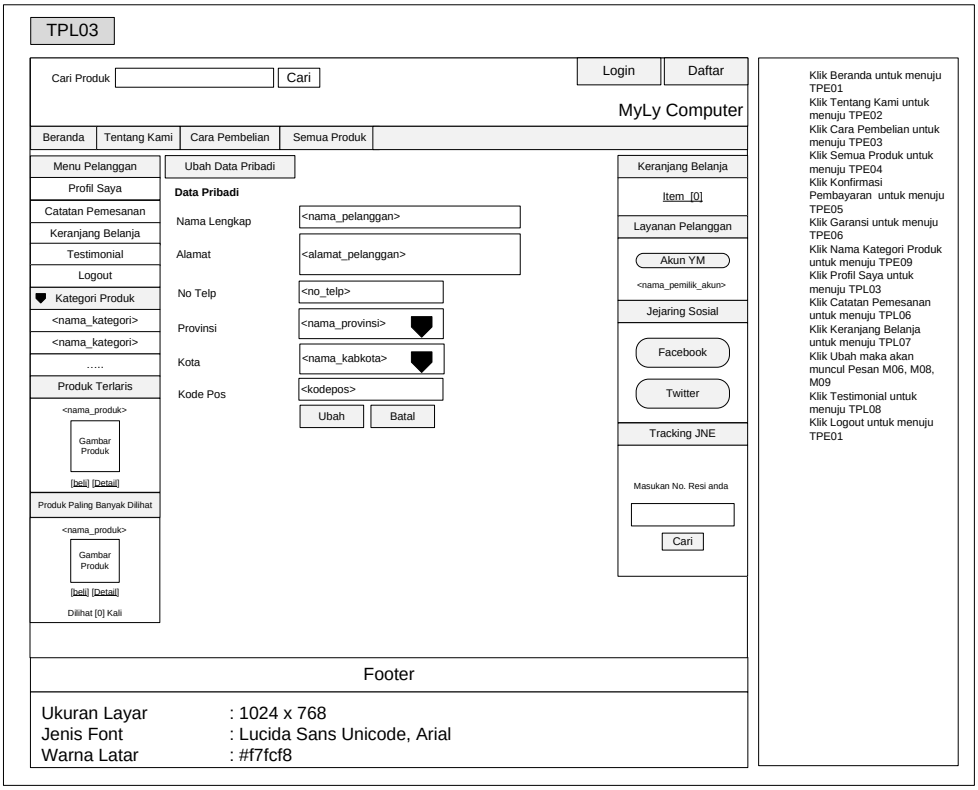
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman profil saya untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Profil Saya

3. Perancangan Antarmuka Ubah Profil

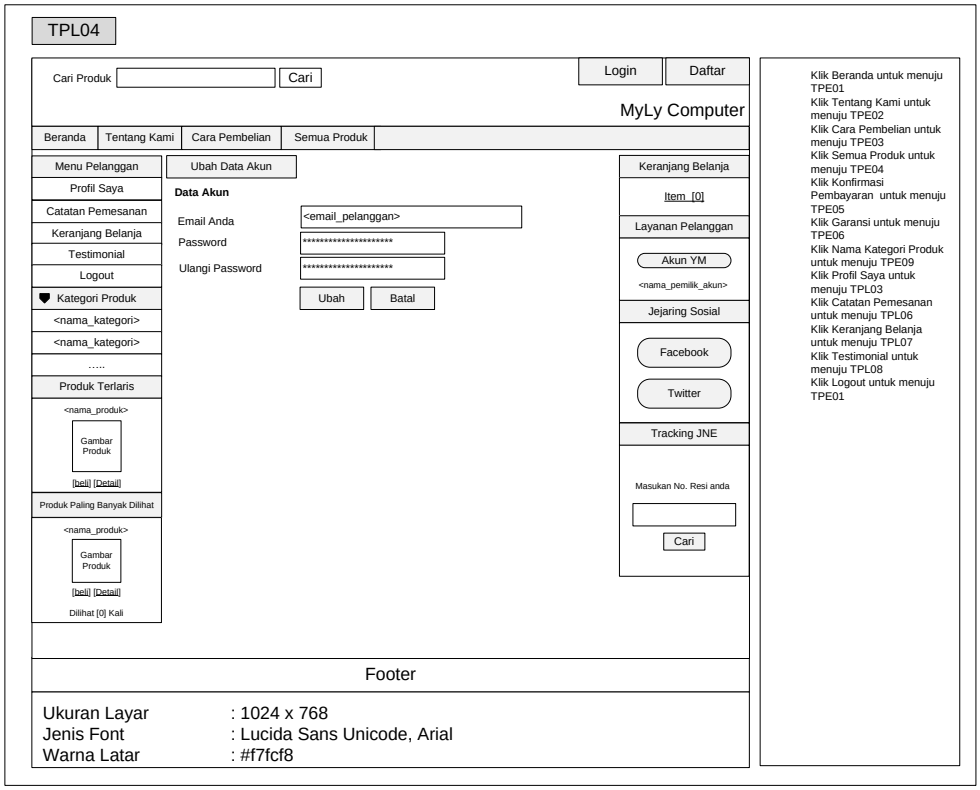
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah profil untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Ubah Profil

4. Perancangan Antarmuka Ubah Data Akun

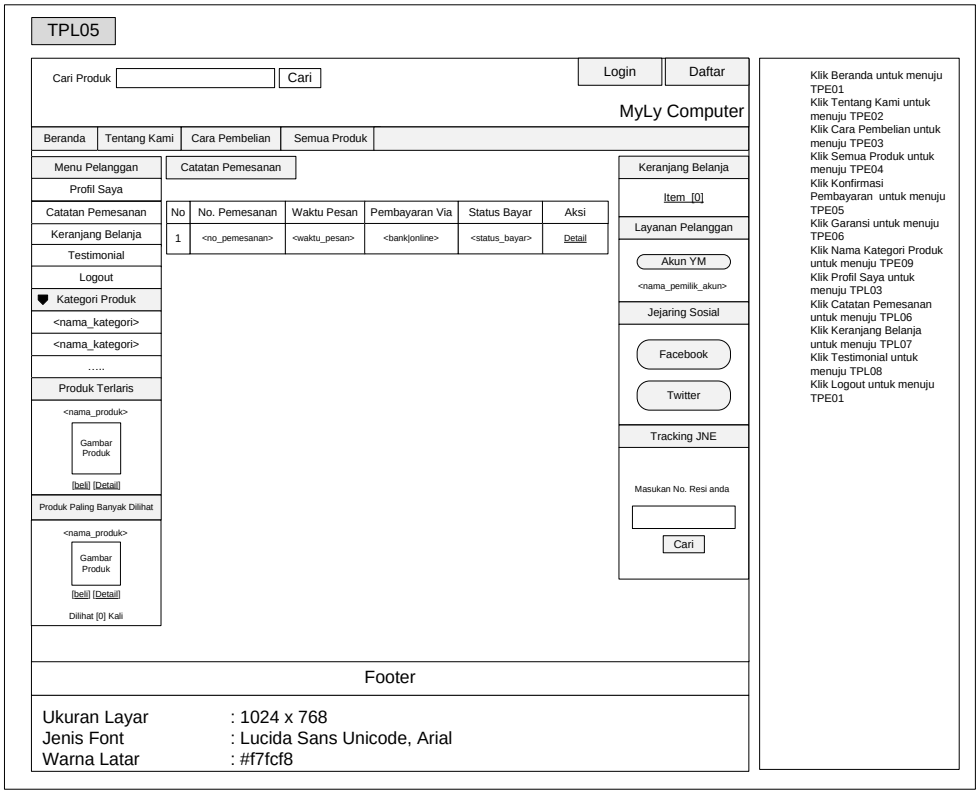
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah data akun untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Ubah Data Akun

5. Perancangan Antarmuka Catatan Pemesanan

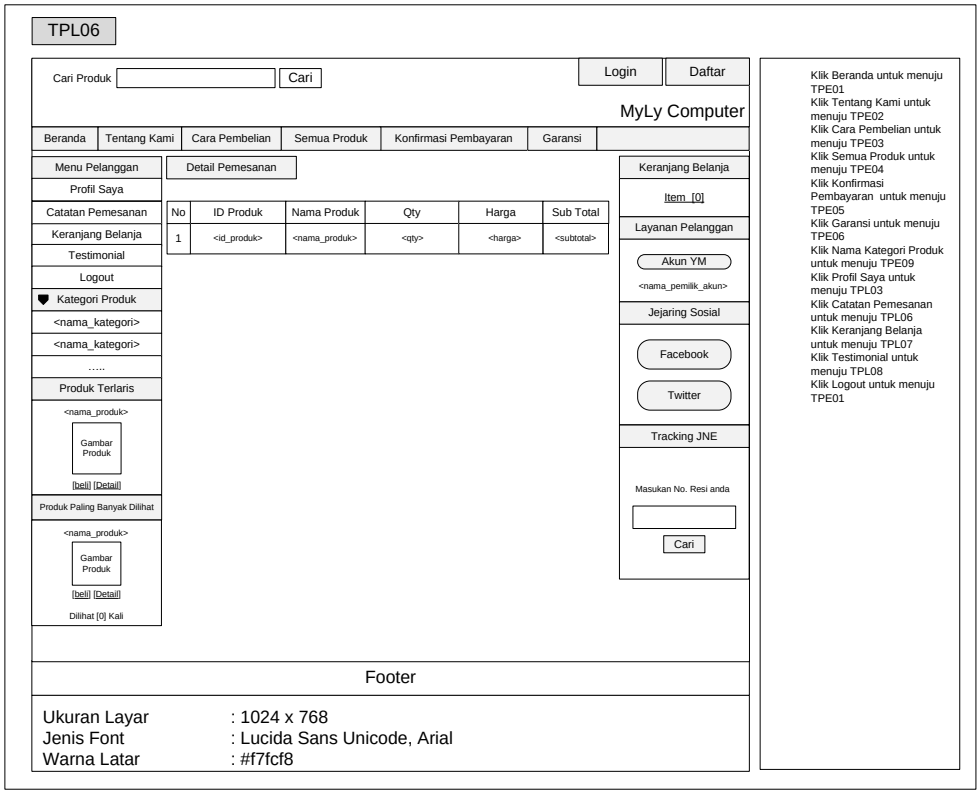
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman catatan pemesanan untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Catatan Pemesanan

6. Perancangan Antarmuka Detail Pemesanan

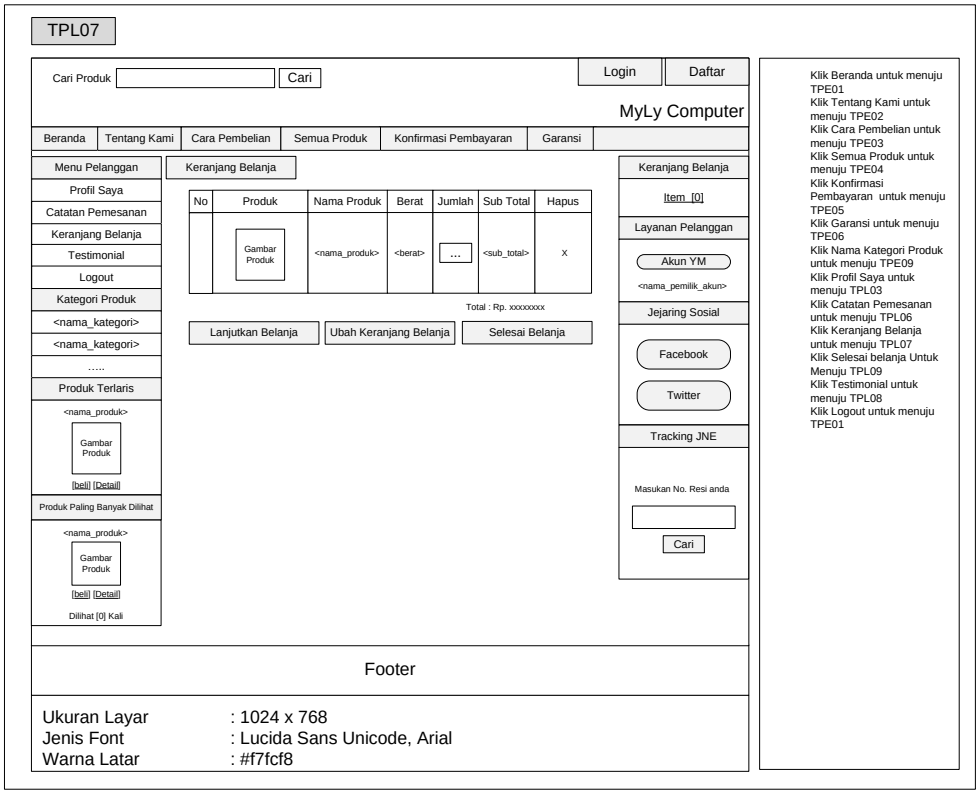
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman detail pemesanan untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Detail Pemesanan

7. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

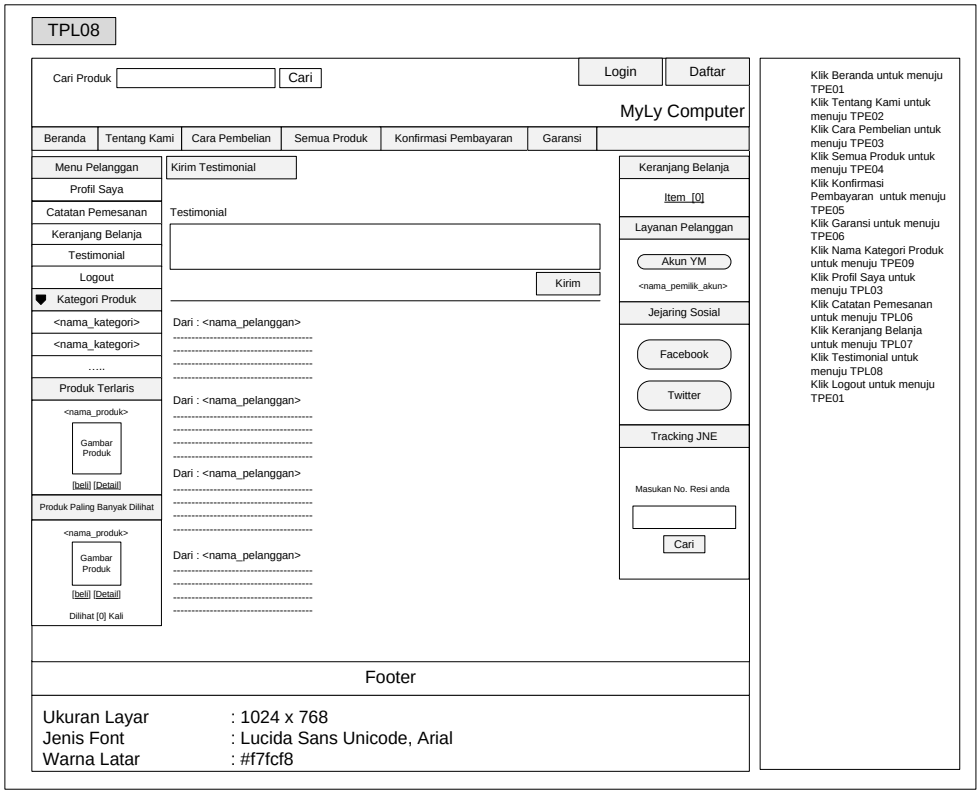
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman keranjang belanja untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

8. Perancangan Antarmuka Testimonial

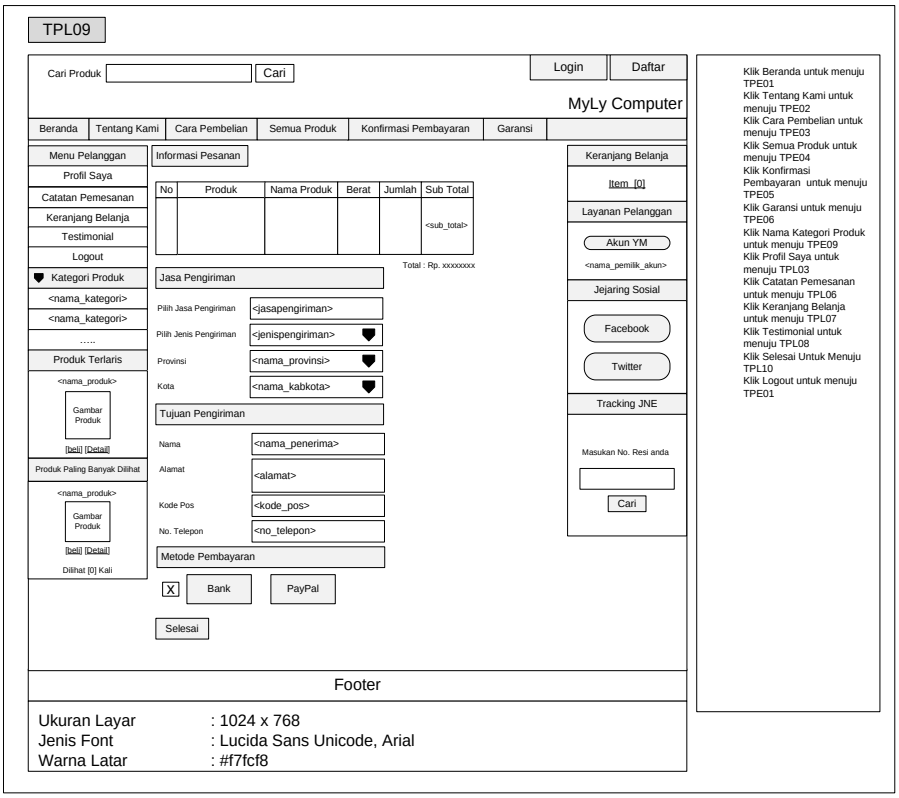
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman testimonial untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Testimonial

9. Perancangan Antarmuka *Check Out*

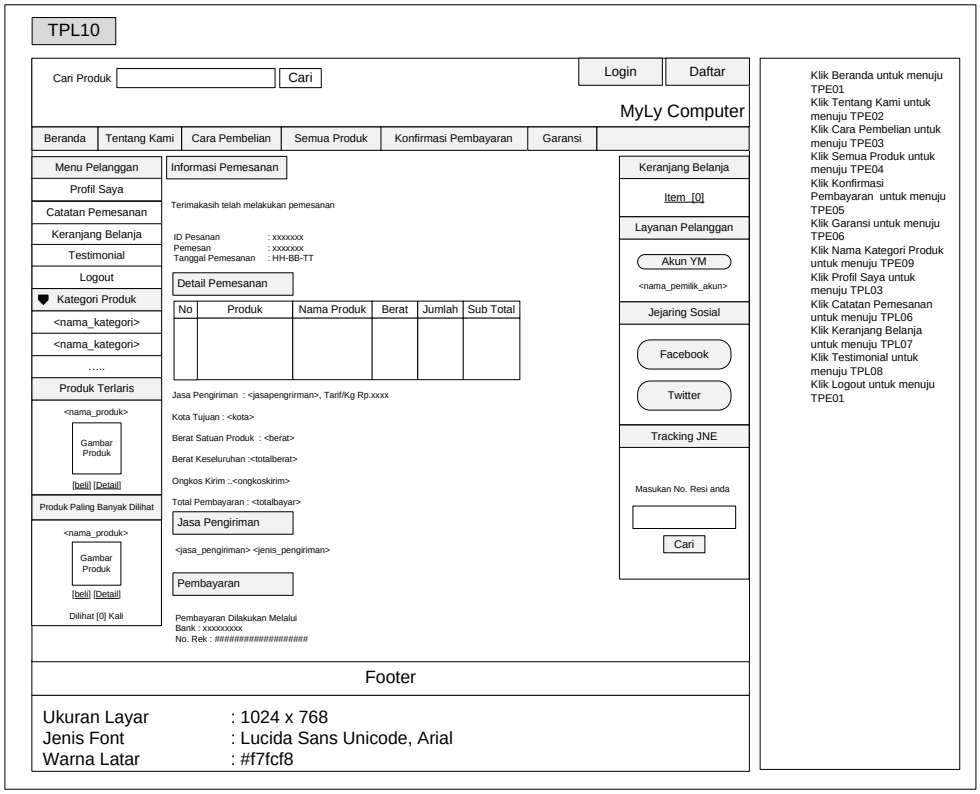
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman *check out* untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Check Out

10. Perancangan Antarmuka Informasi Pemesanan

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman informasi pemesanan untuk pelanggan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:

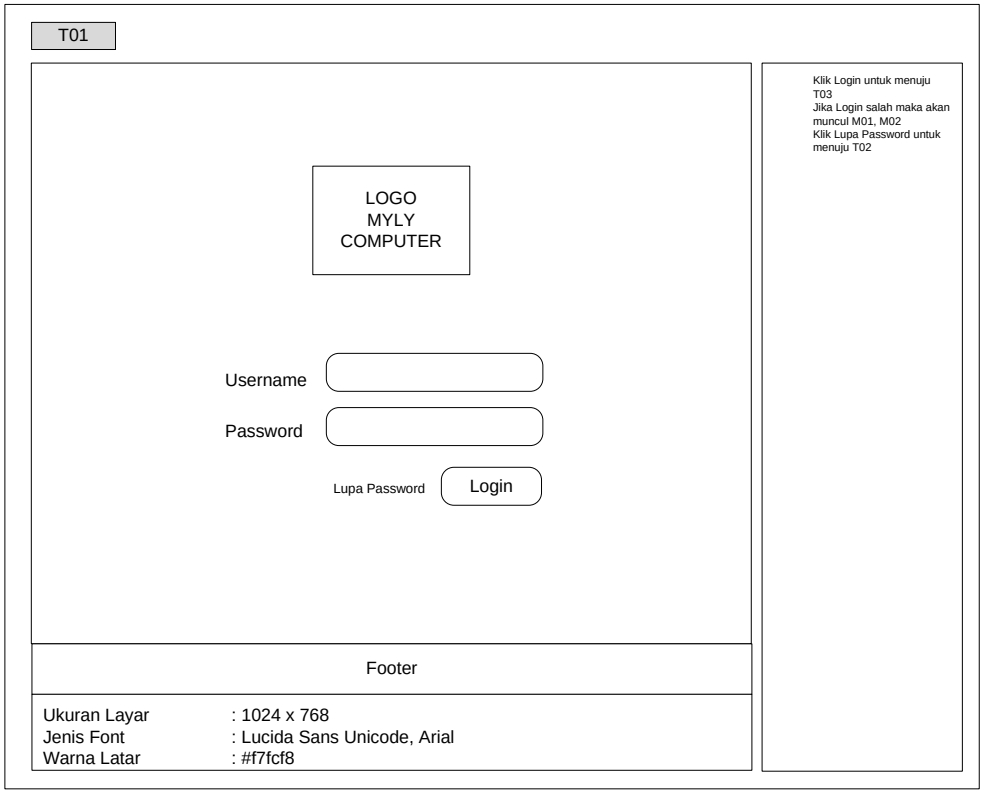


Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Informasi Pemesanan

3.2.4.3 Perancangan Antarmuka *Head Shop*

1. Perancangan Antarmuka Login Pegawai

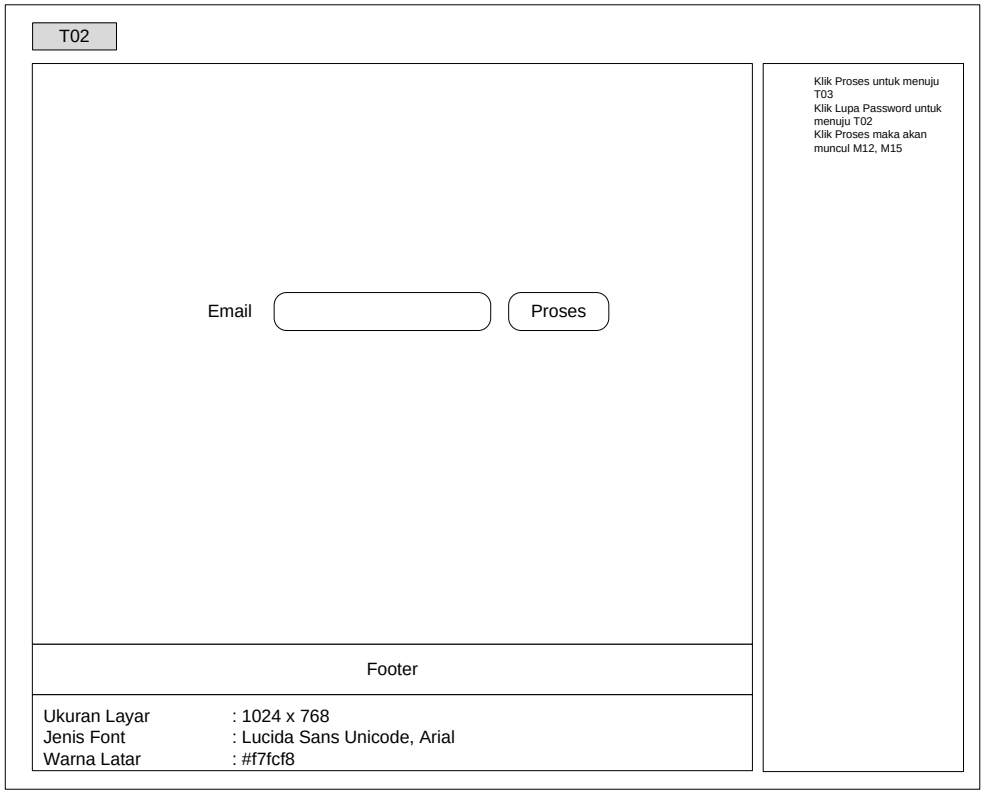
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman login pegawai untuk pegawai. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Login Pegawai

2. Perancangan Antarmuka Lupa Password

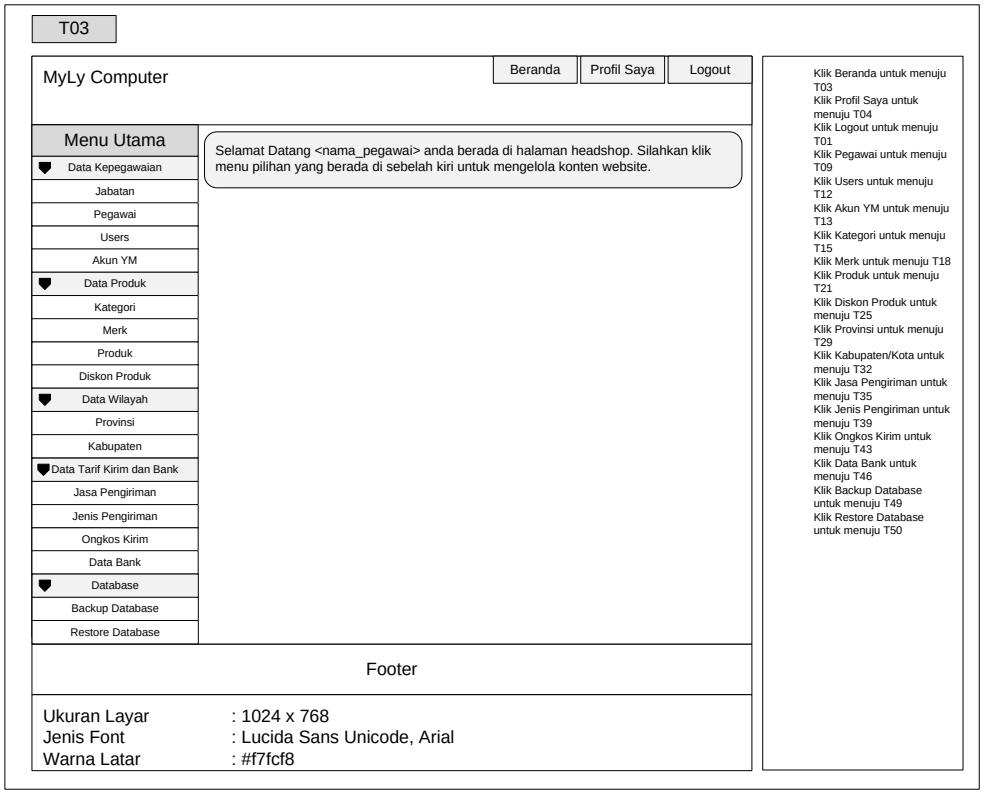
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman lupa password untuk pegawai. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Lupa Password

3. Perancangan Antarmuka Halaman Utama *Head Shop*

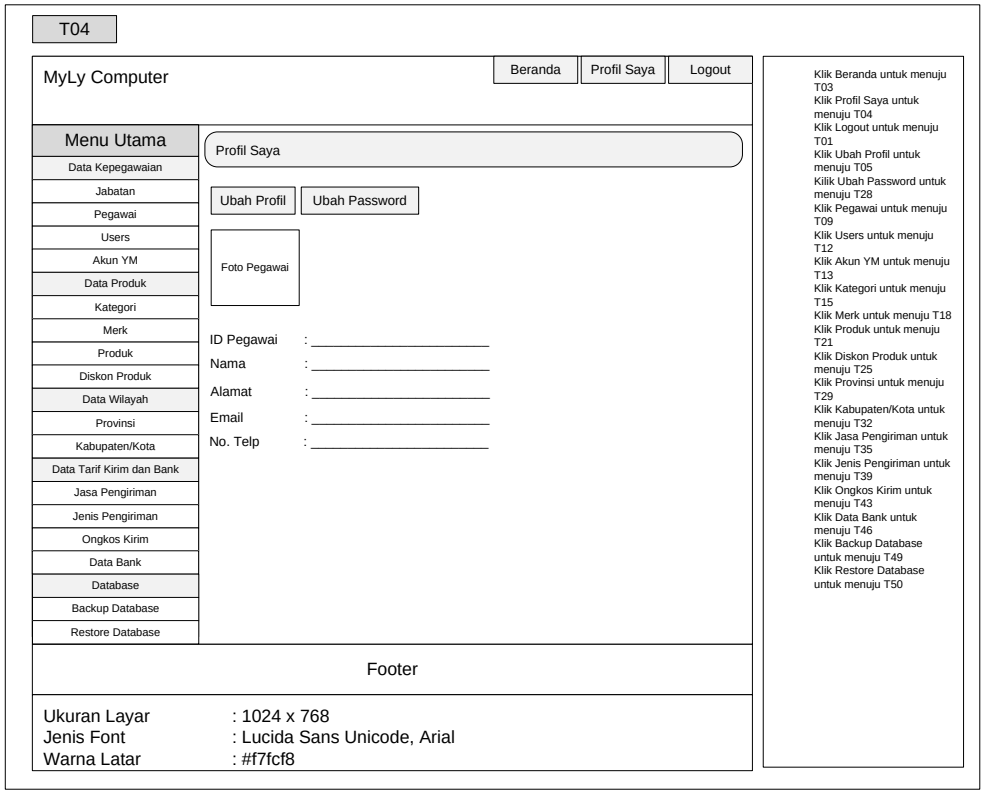
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Halaman Utama *Head Shop*

4. Perancangan Antarmuka Profil Saya

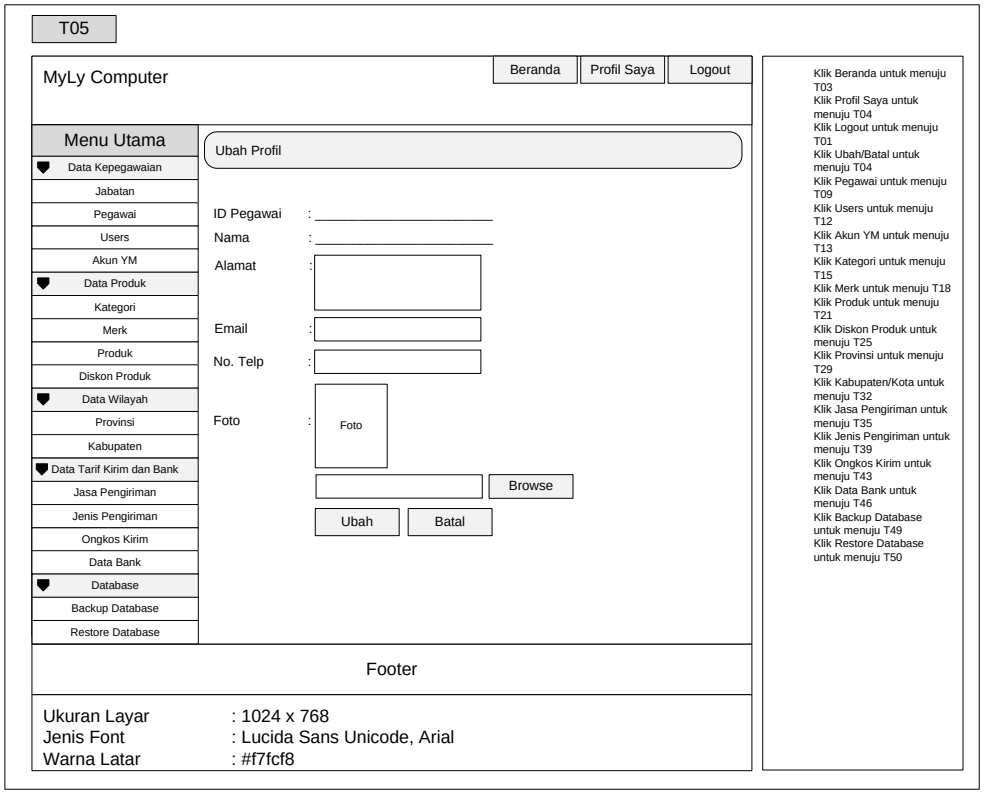
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman profil saya untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Profil Saya

5. Perancangan Antarmuka Ubah Profil

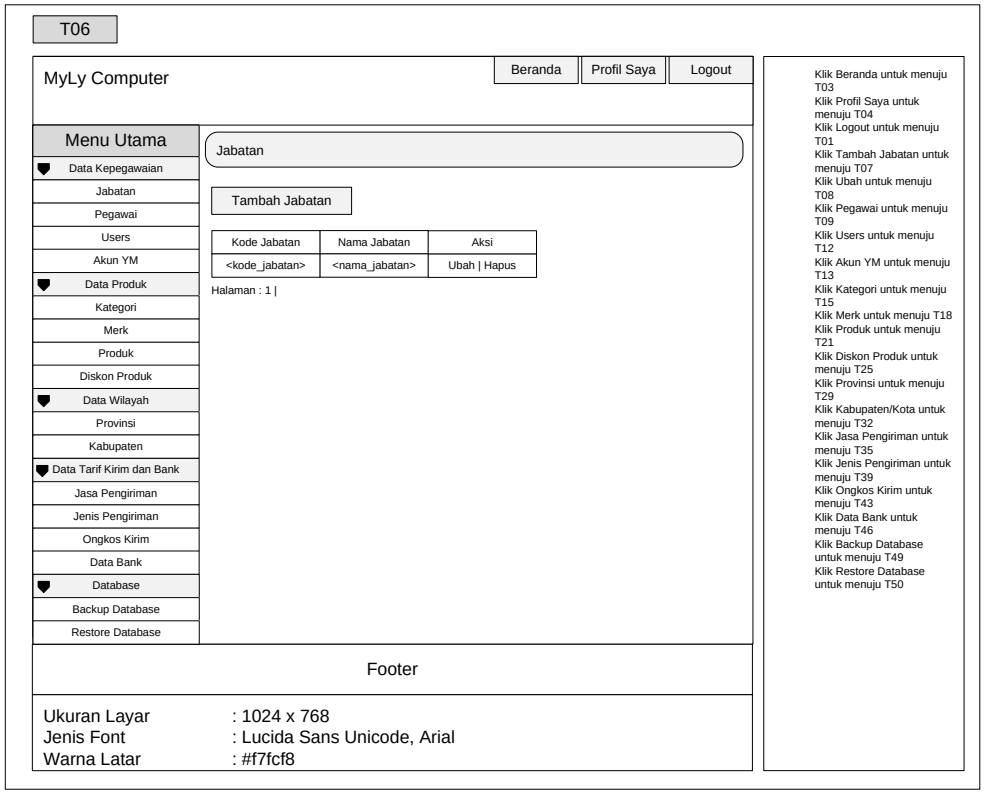
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah profil untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Ubah Profil

6. Perancangan Antarmuka Data Jabatan

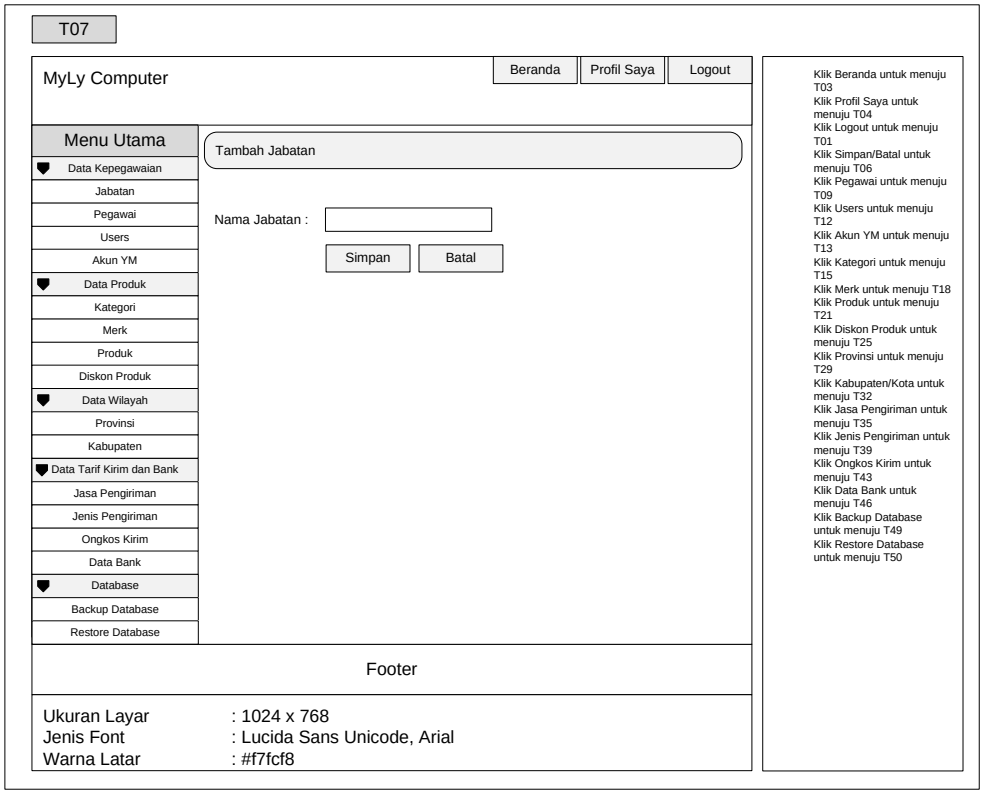
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data jabatan untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Data Jabatan

7. Perancangan Antarmuka Tambah Data Jabatan

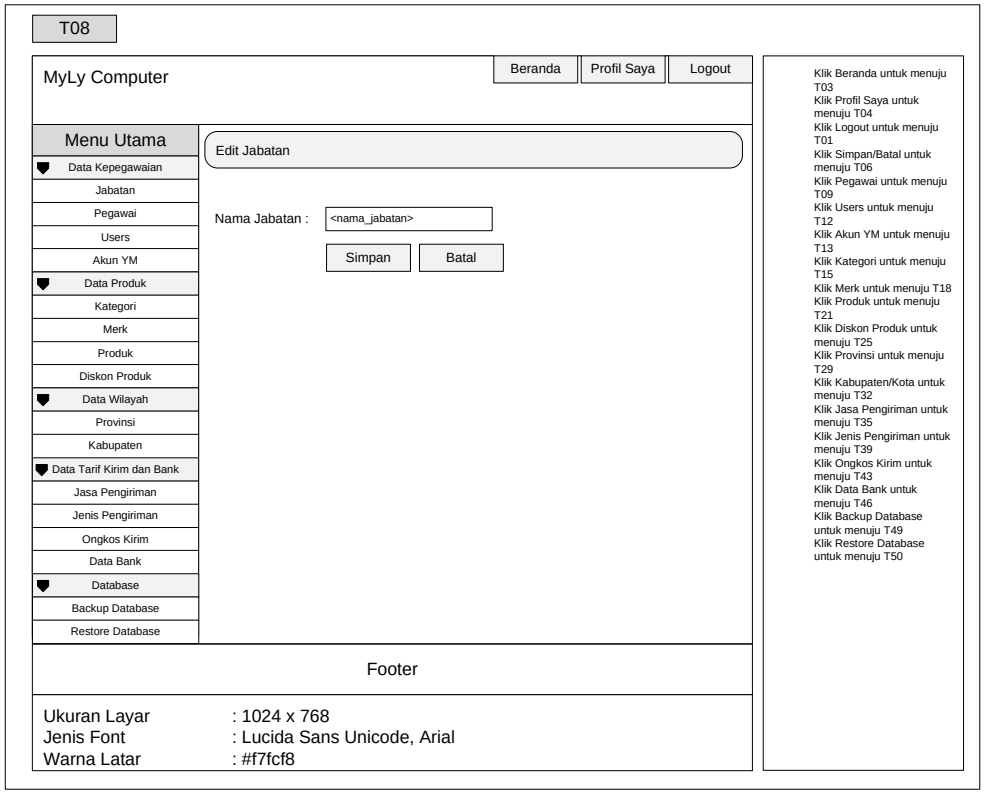
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah data jabatan untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Tambah Data Jabatan

8. Perancangan Antarmuka Ubah Jabatan

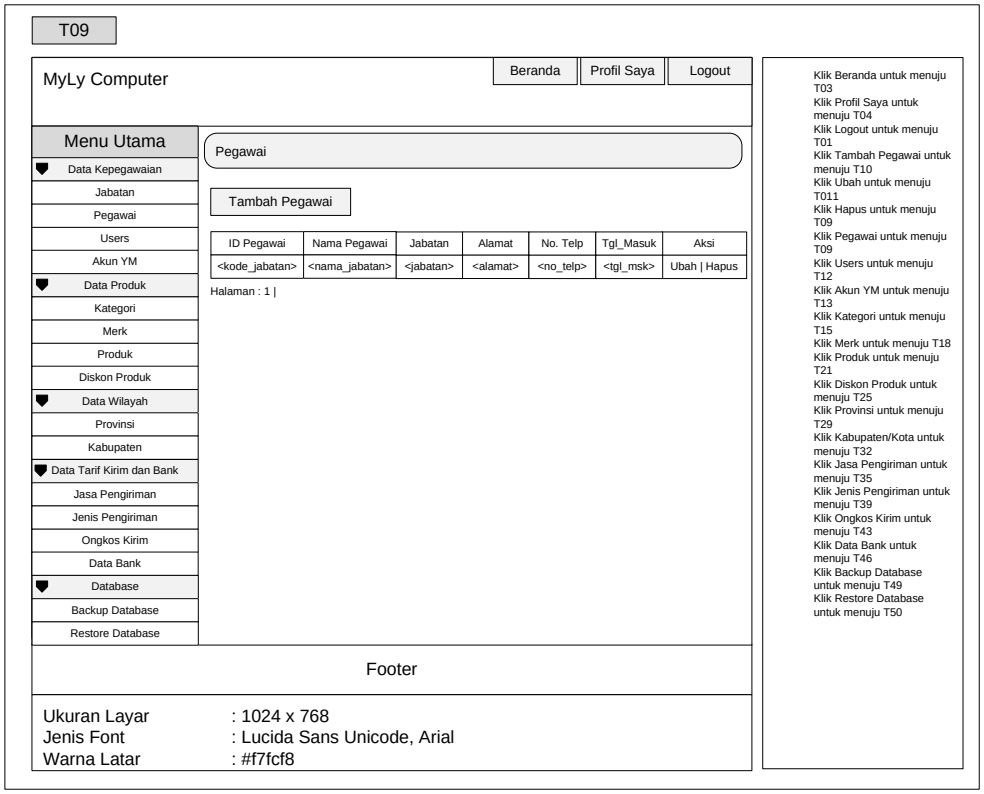
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah jabatan untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Ubah Jabatan

9. Perancangan Antarmuka Data Pegawai

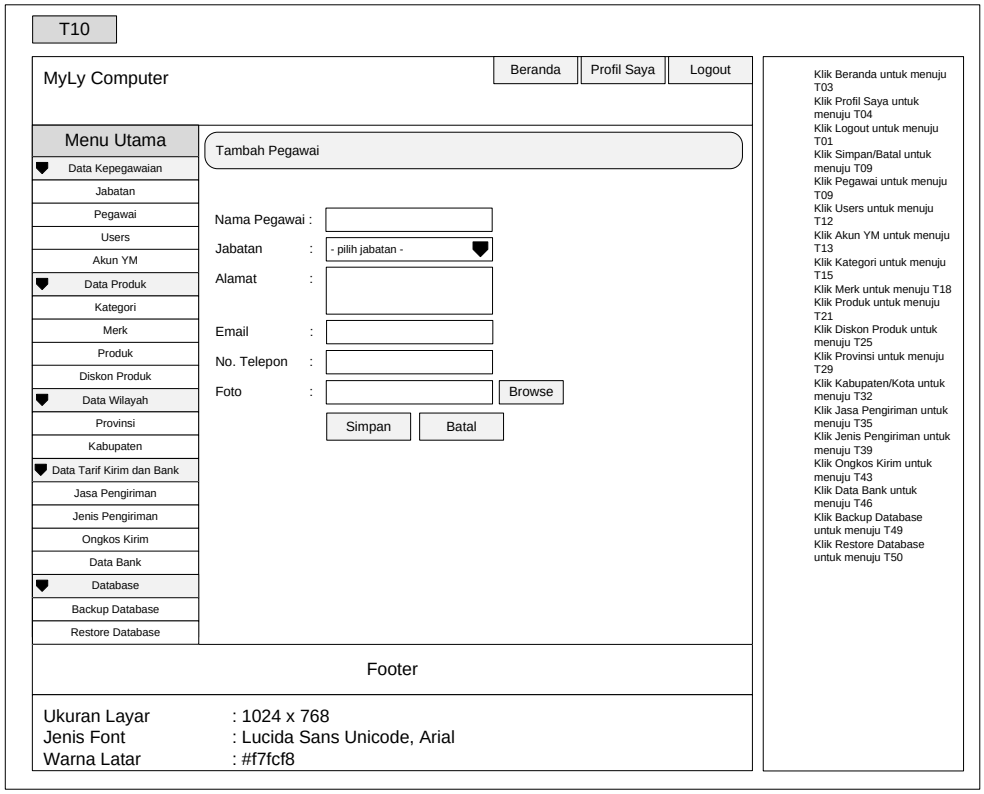
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data pegawai untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Data Pegawai

10. Perancangan Antarmuka Tambah Pegawai

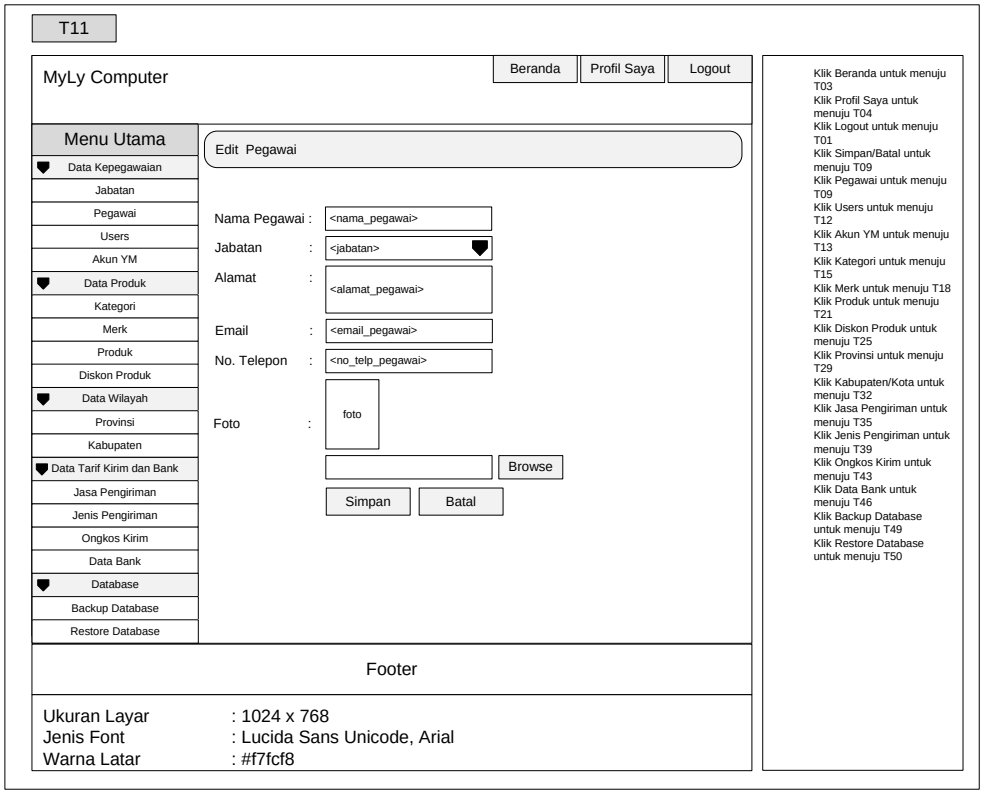
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah pegawai untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Tambah Pegawai

11. Perancangan Antarmuka Tambah Pegawai

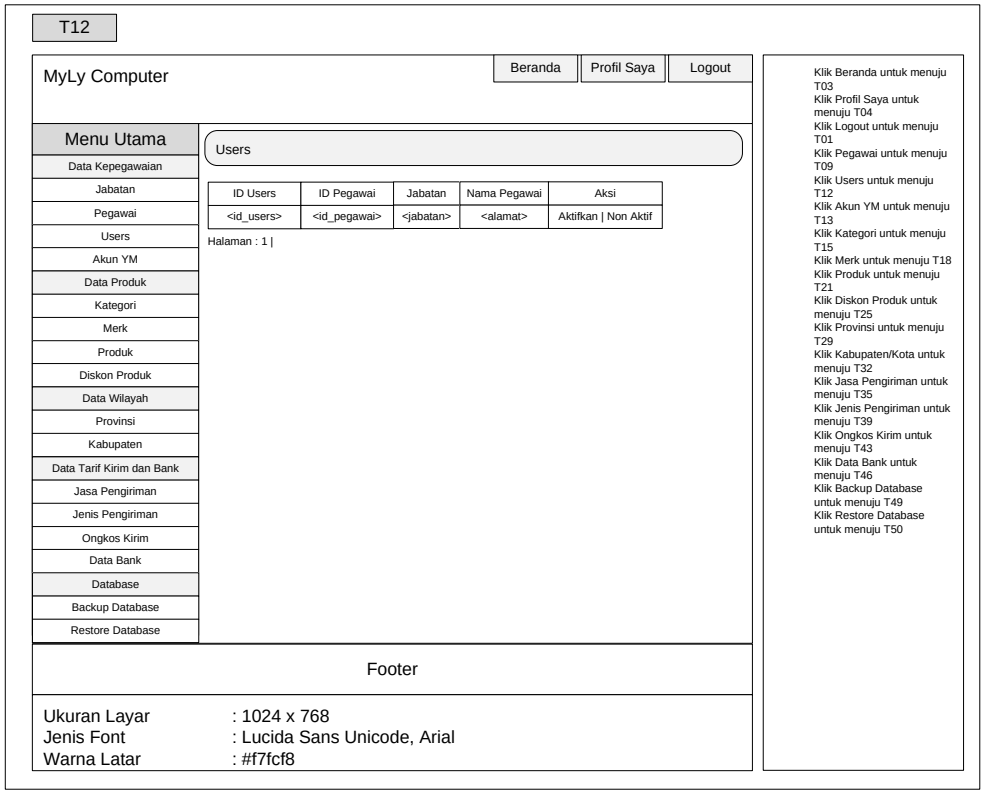
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah pegawai untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Tambah Pegawai

12. Perancangan Antarmuka Data *User*

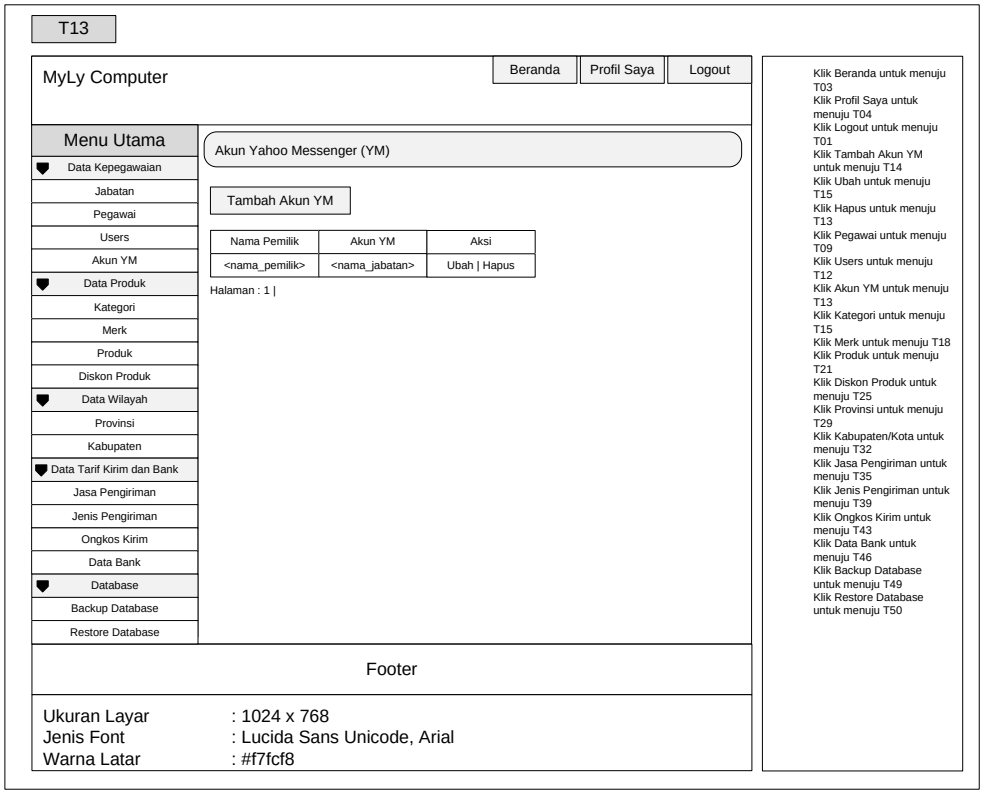
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data *user* untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Data User

13. Perancangan Antarmuka Data *Yahoo Messenger*

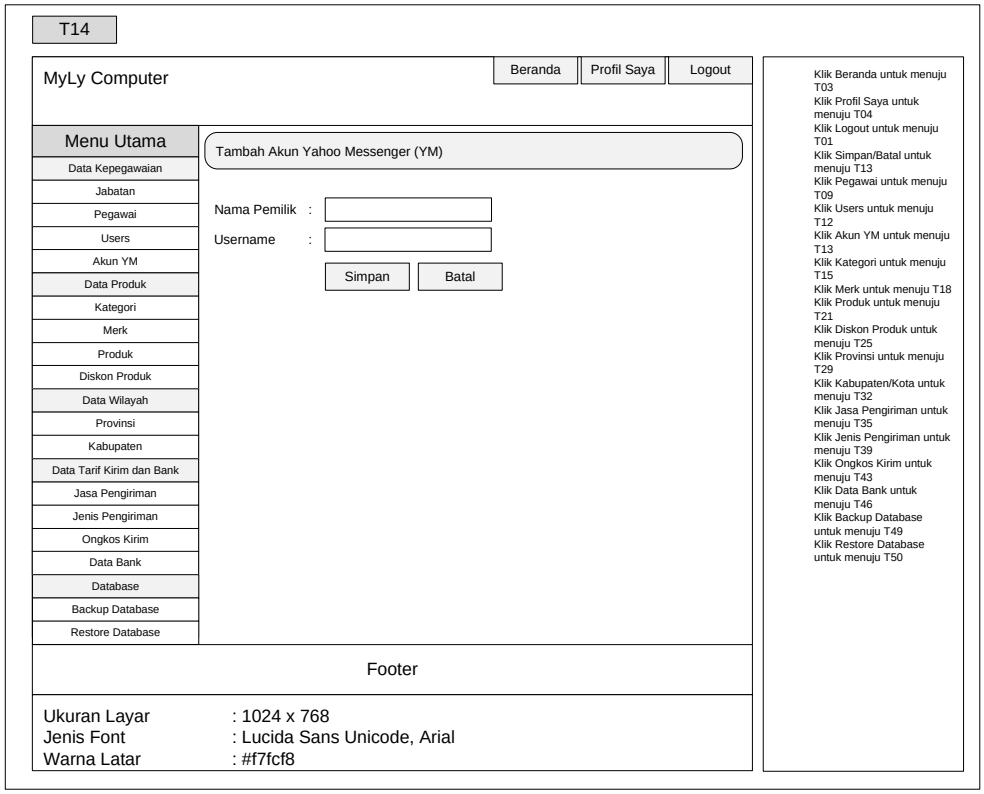
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data yahoo messenger untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Data Yahoo Messenger

14. Perancangan Antarmuka Tambah Data Yahoo Messenger

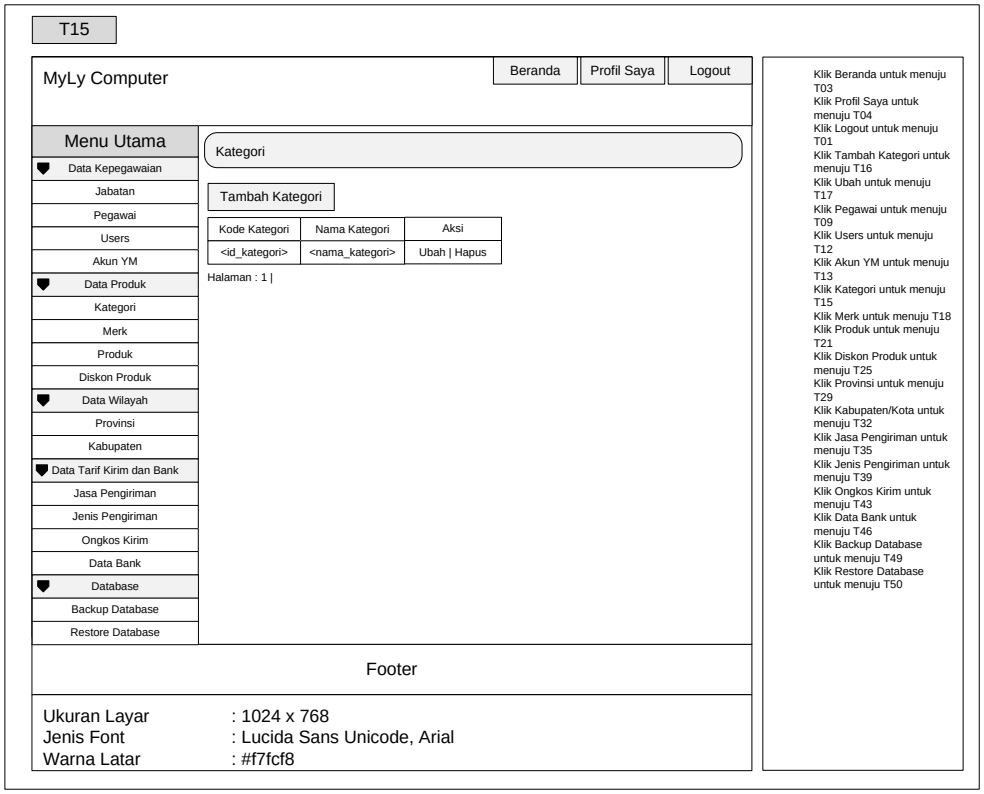
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah data yahoo messenger untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Tambah Data Yahoo Messenger

15. Perancangan Antarmuka Data Kategori

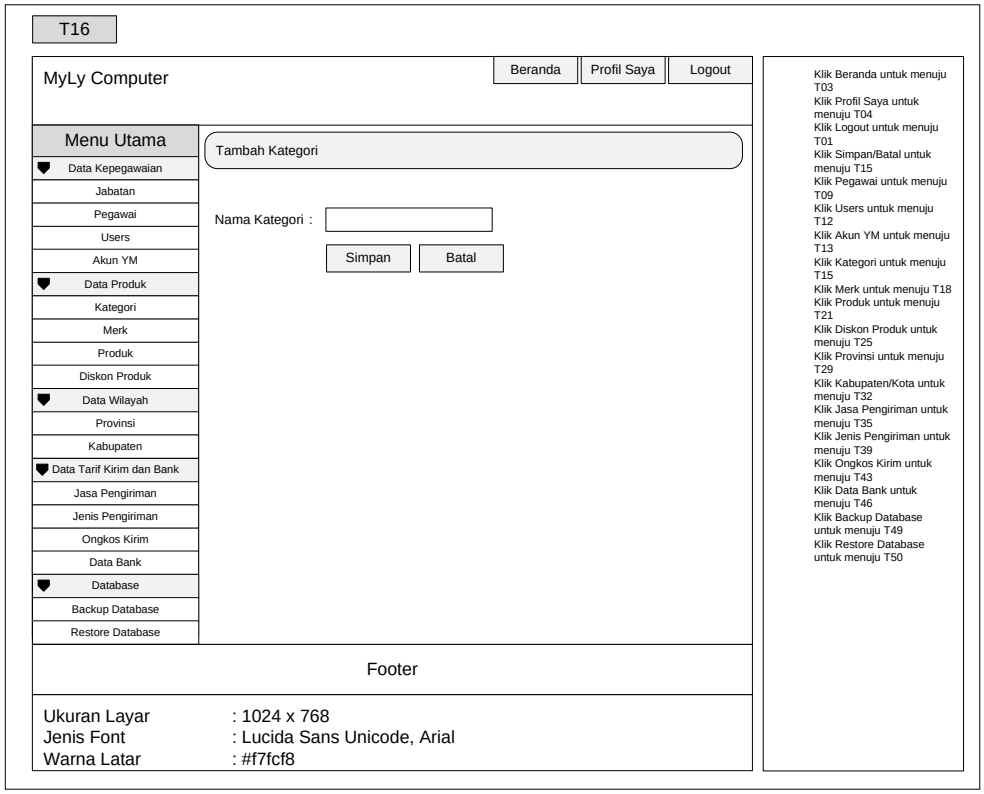
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data kategori untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.73 15. Perancangan Antarmuka Data Kategori

16. Perancangan Antarmuka Tambah Kategori

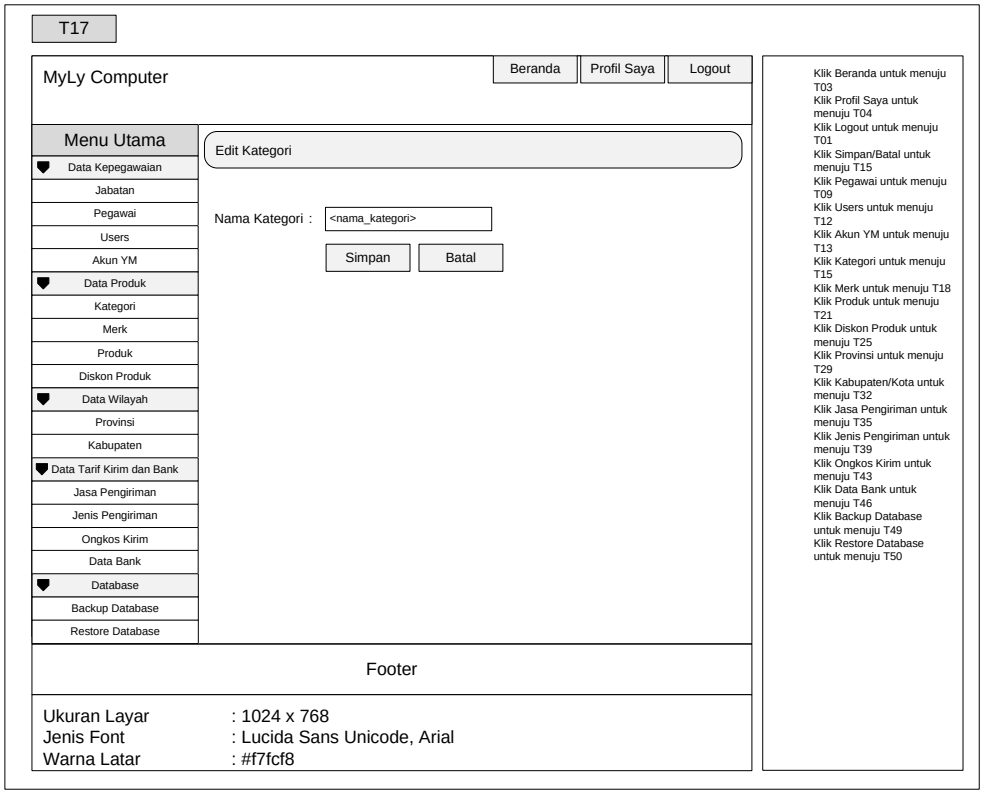
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah kategori untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Tambah Kategori

17. Perancangan Antarmuka Ubah Kategori

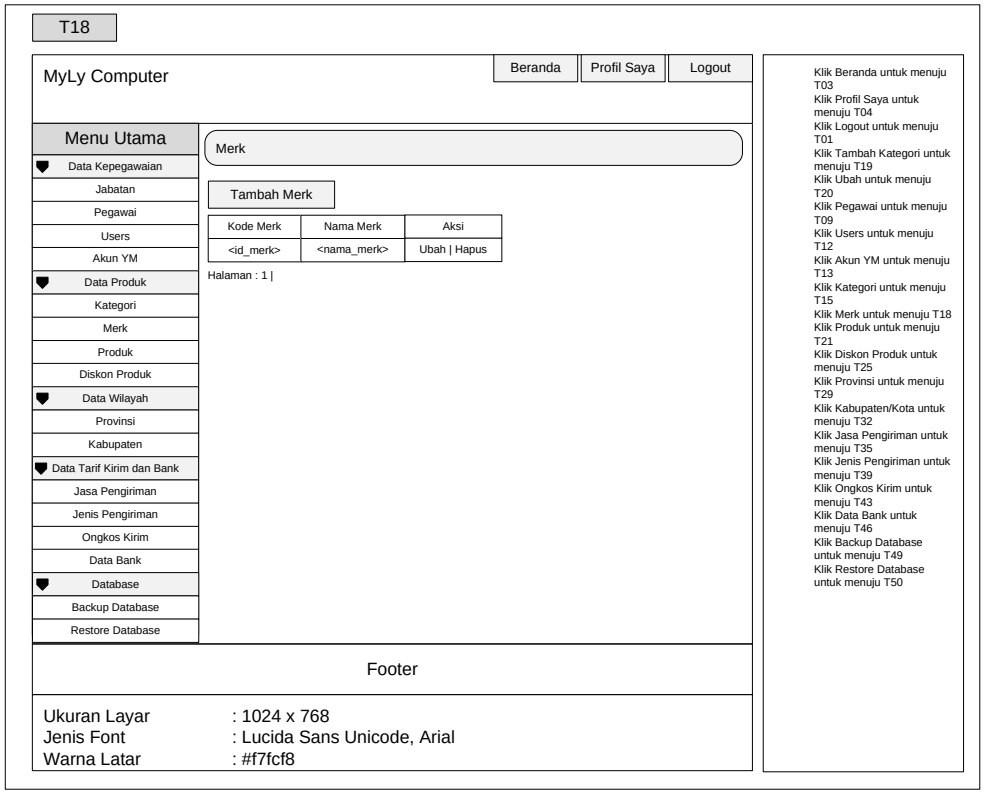
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah kategori untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Ubah Kategori

18. Perancangan Antarmuka Data Merk

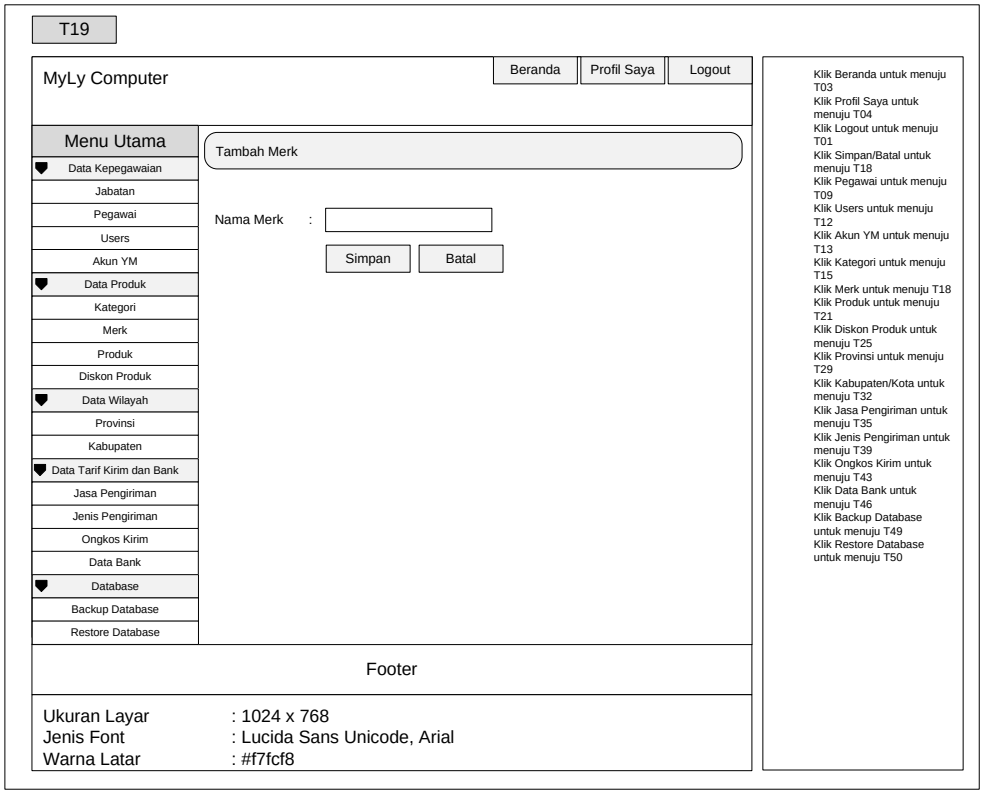
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data merk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Data Merk

19. Perancangan Antarmuka Tambah Merk

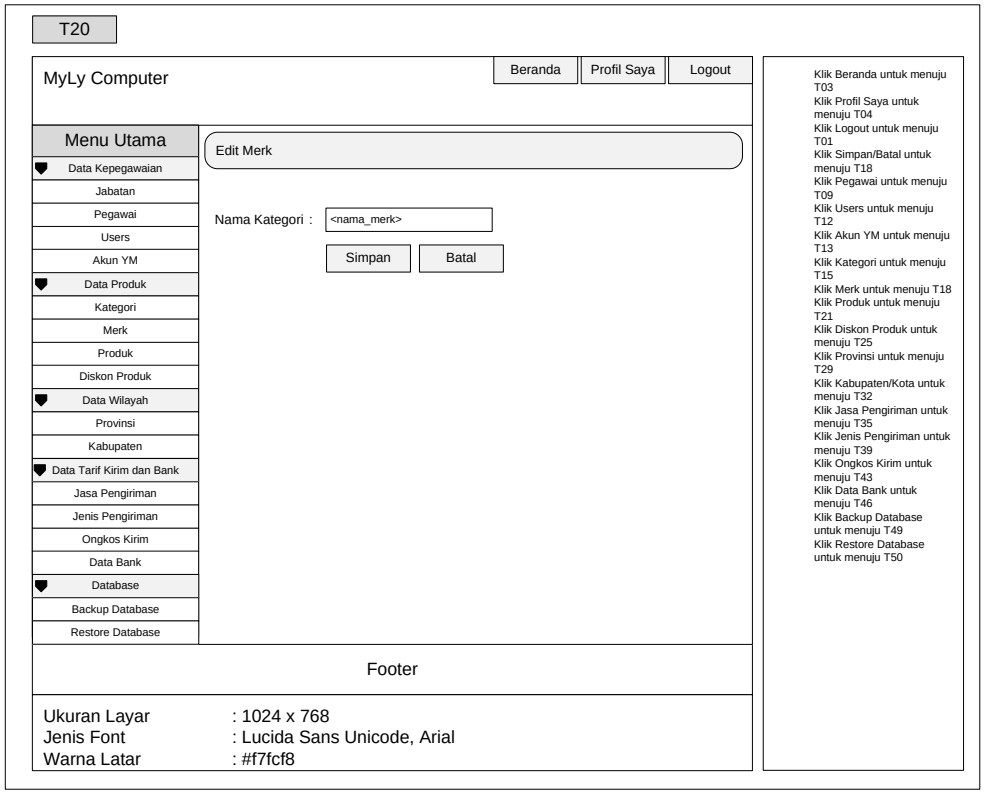
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah merk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Tambah Merk

20. Perancangan Antarmuka Ubah Merk

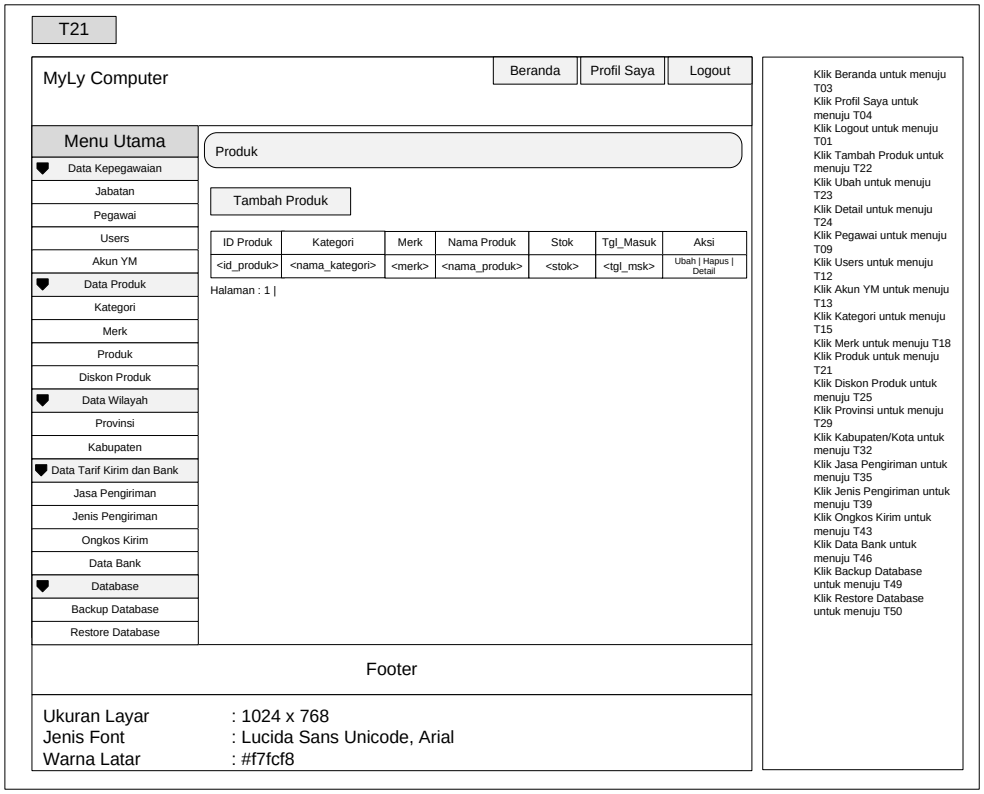
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah merk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Ubah Merk

21. Perancangan Antarmuka Produk

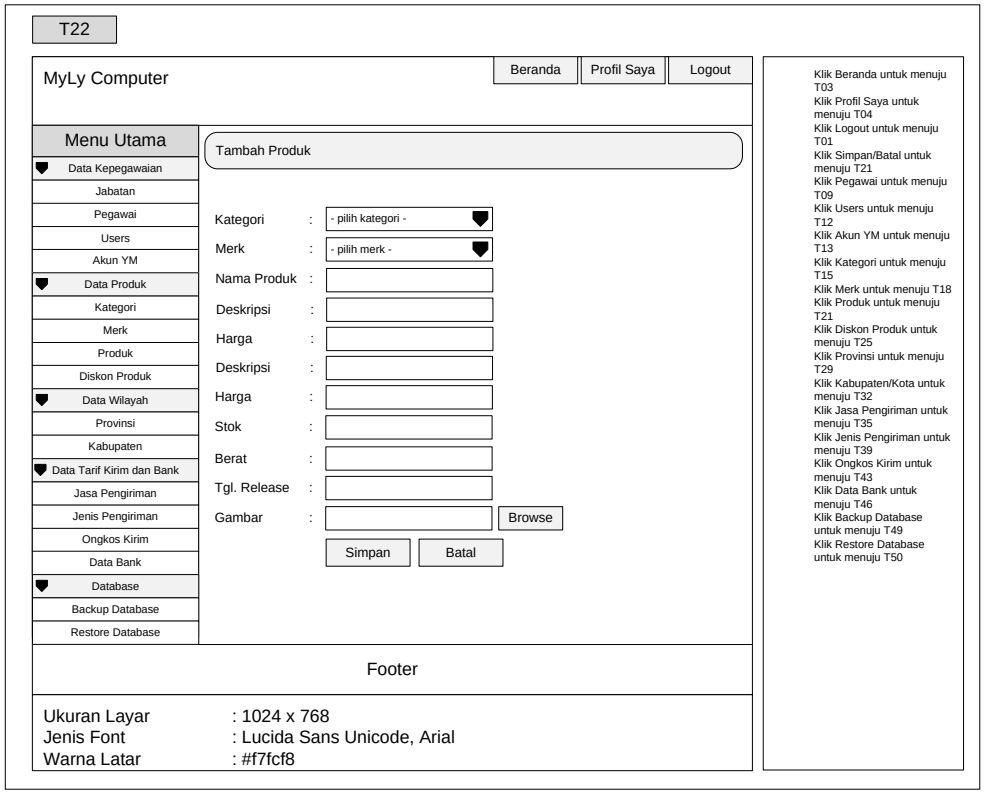
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman produk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Produk

22. Perancangan Antarmuka Tambah Produk

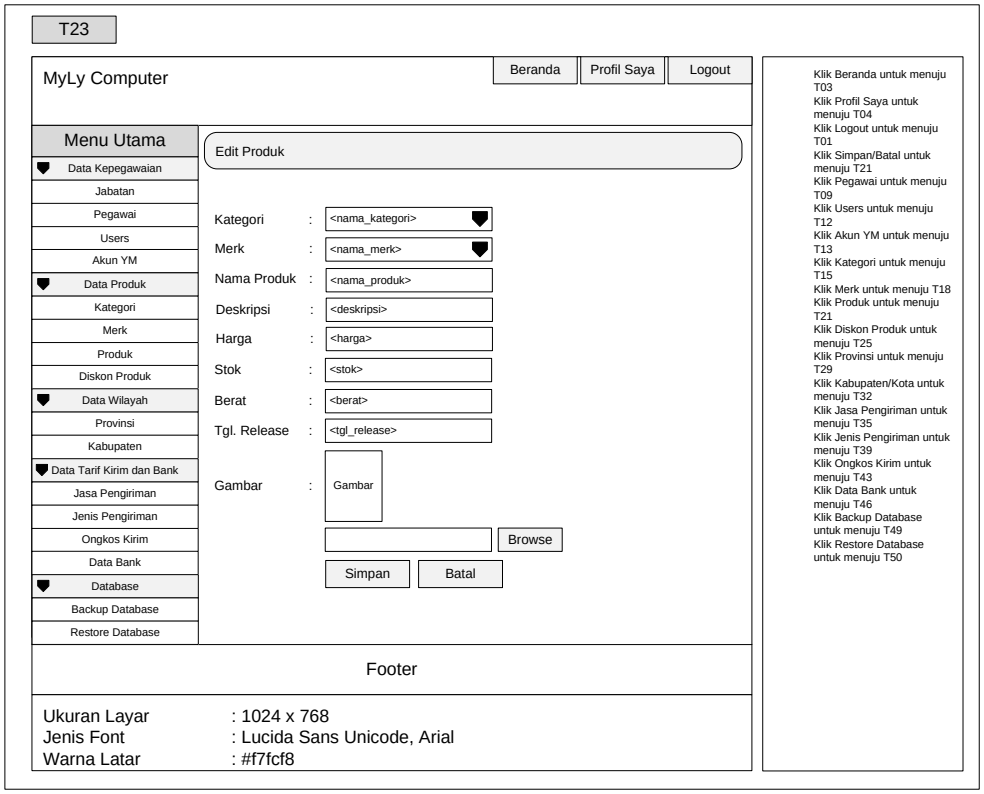
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah produk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Tambah Produk

23. Perancangan Antarmuka Ubah Produk

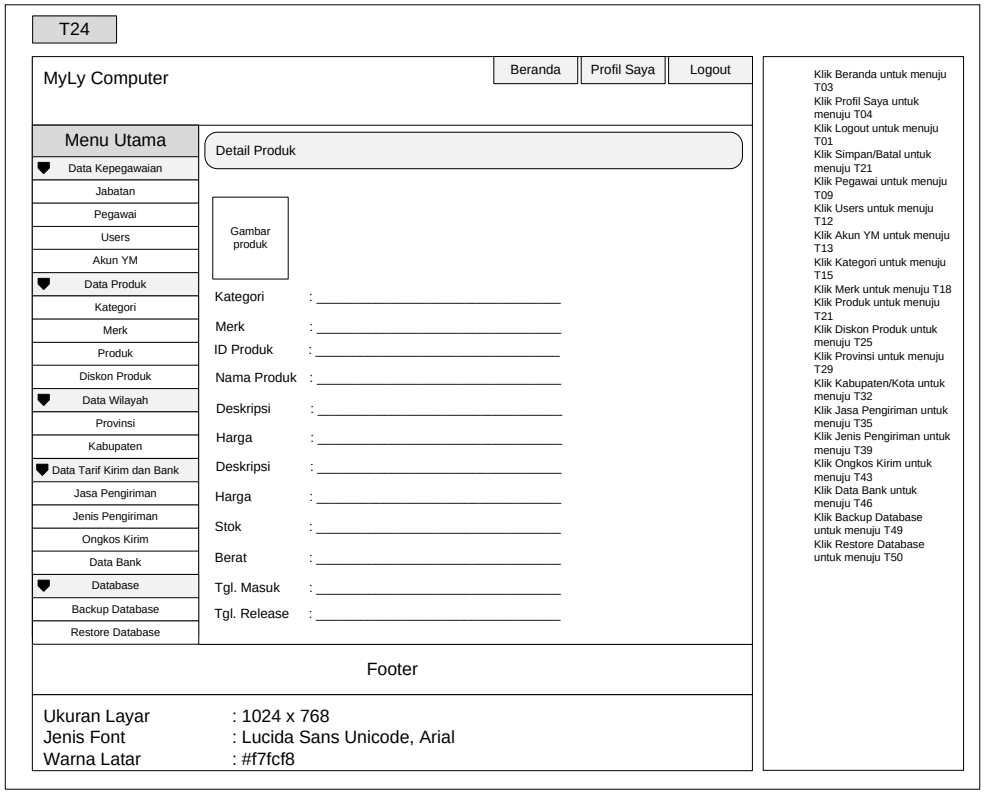
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah produk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Ubah Produk

24. Perancangan Antarmuka Detail Produk

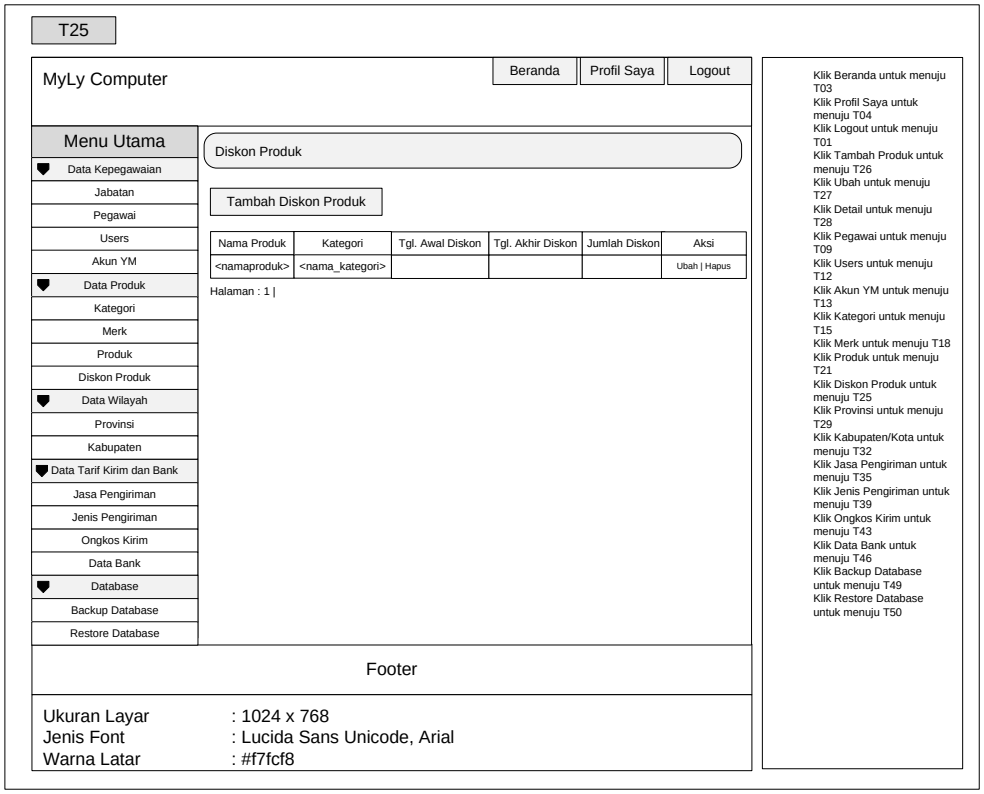
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman detail produk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Detail Produk

25. Perancangan Antarmuka Diskon Produk

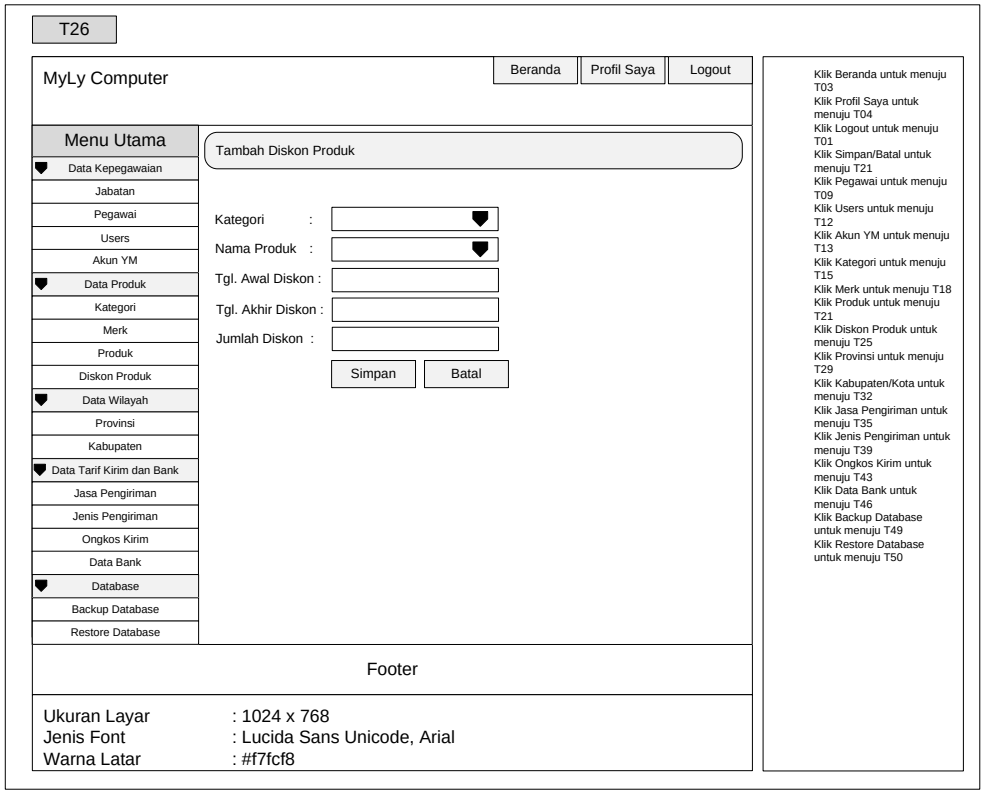
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman diskon produk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Diskon Produk

26. Perancangan Antarmuka Tambah Diskon Produk

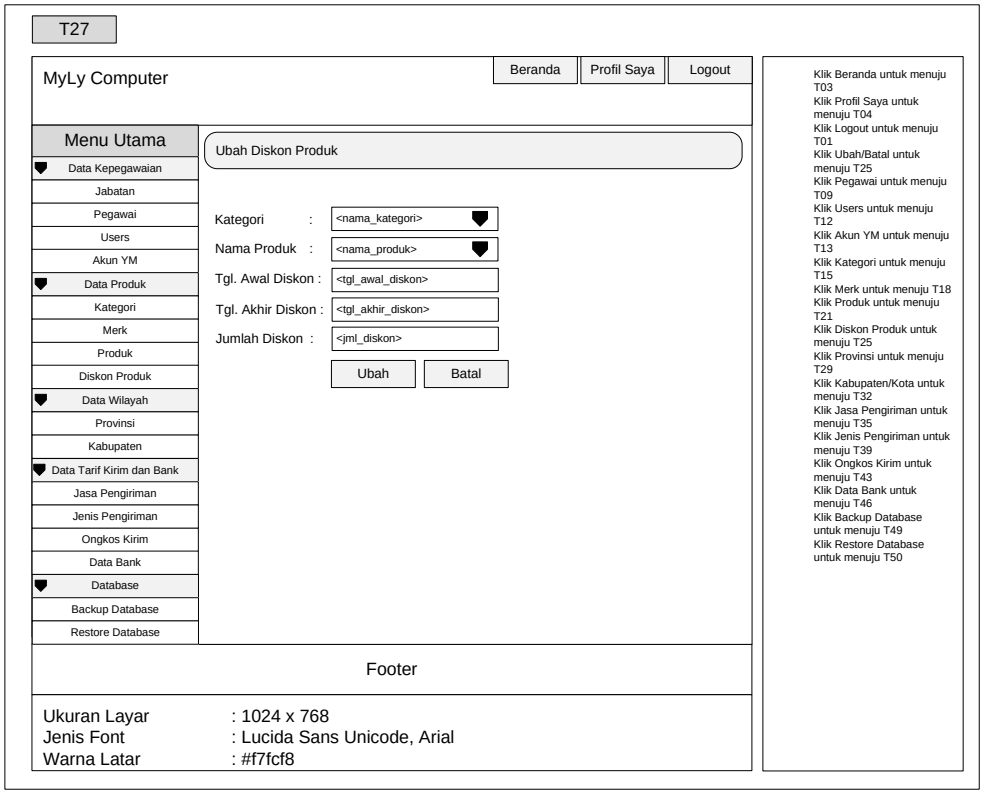
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah diskon produk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Tambah Diskon Produk

27. Perancangan Antarmuka Ubah Diskon Produk

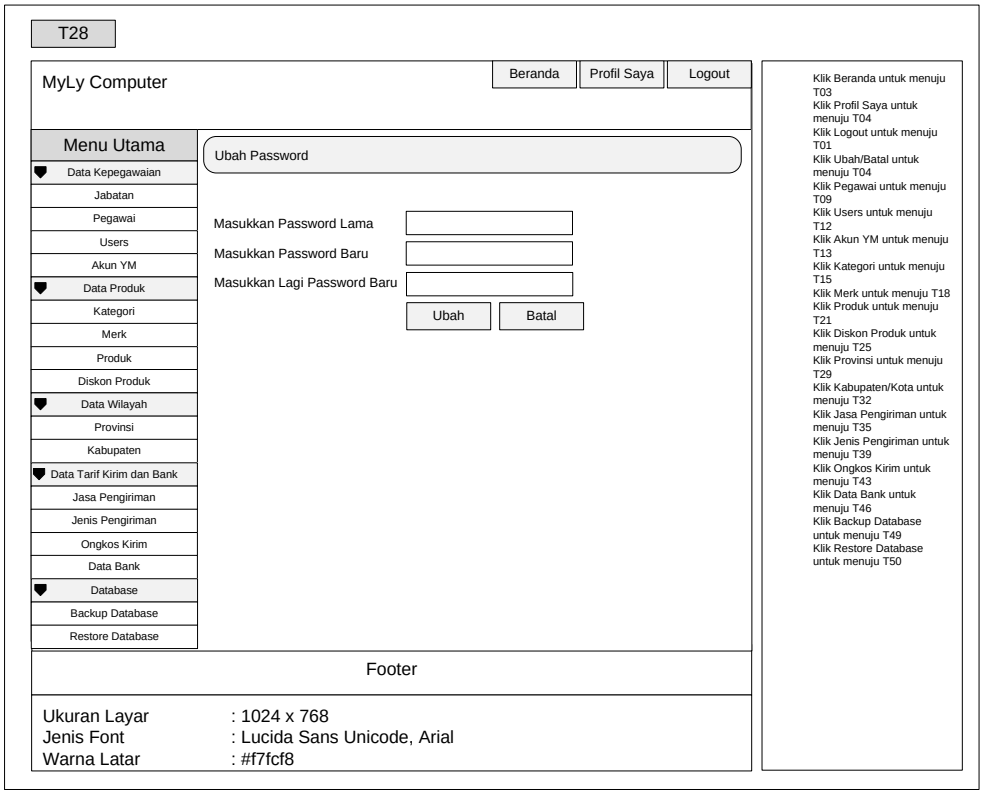
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah diskon produk untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Ubah Diskon Produk

28. Perancangan Antarmuka Ubah Password

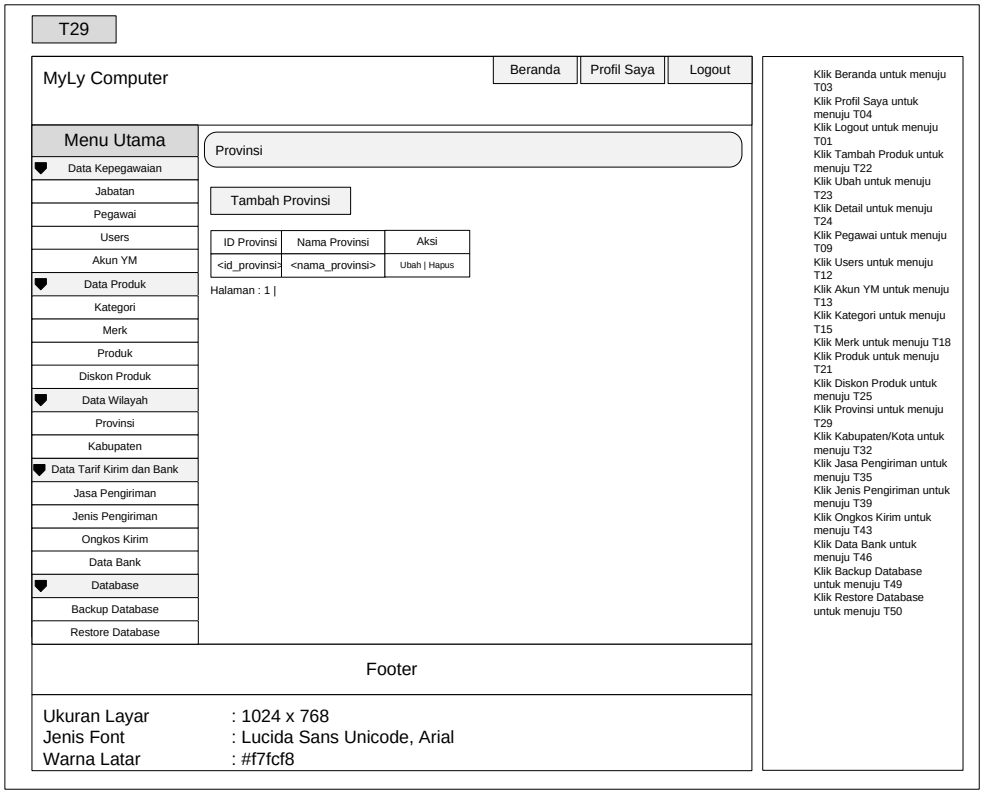
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah password untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Ubah Password

29. Perancangan Antarmuka Data Provinsi

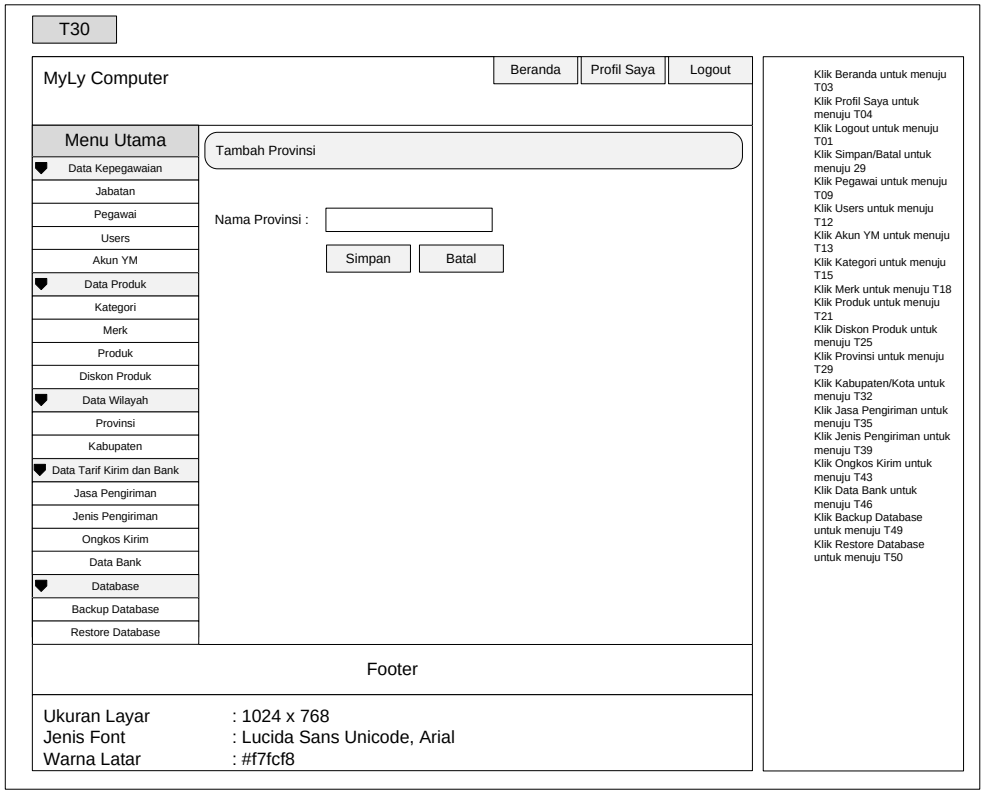
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data provinsi untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka Data Provinsi

30. Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

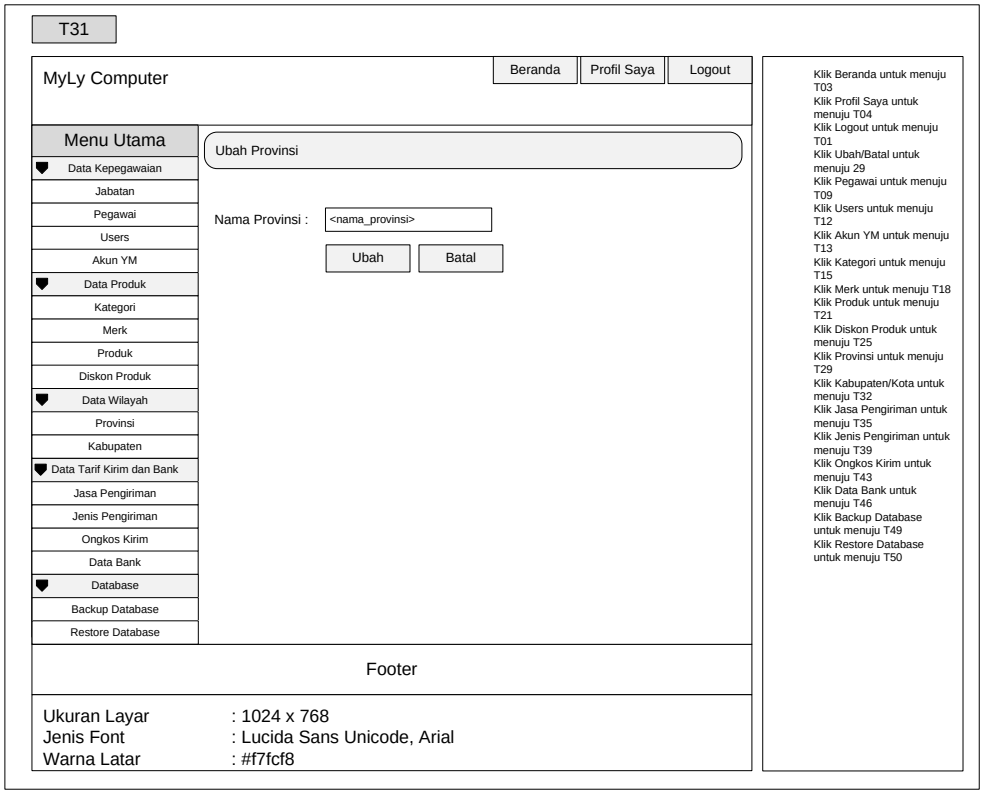
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah provinsi untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

31. Perancangan Antarmuka Ubah Provinsi

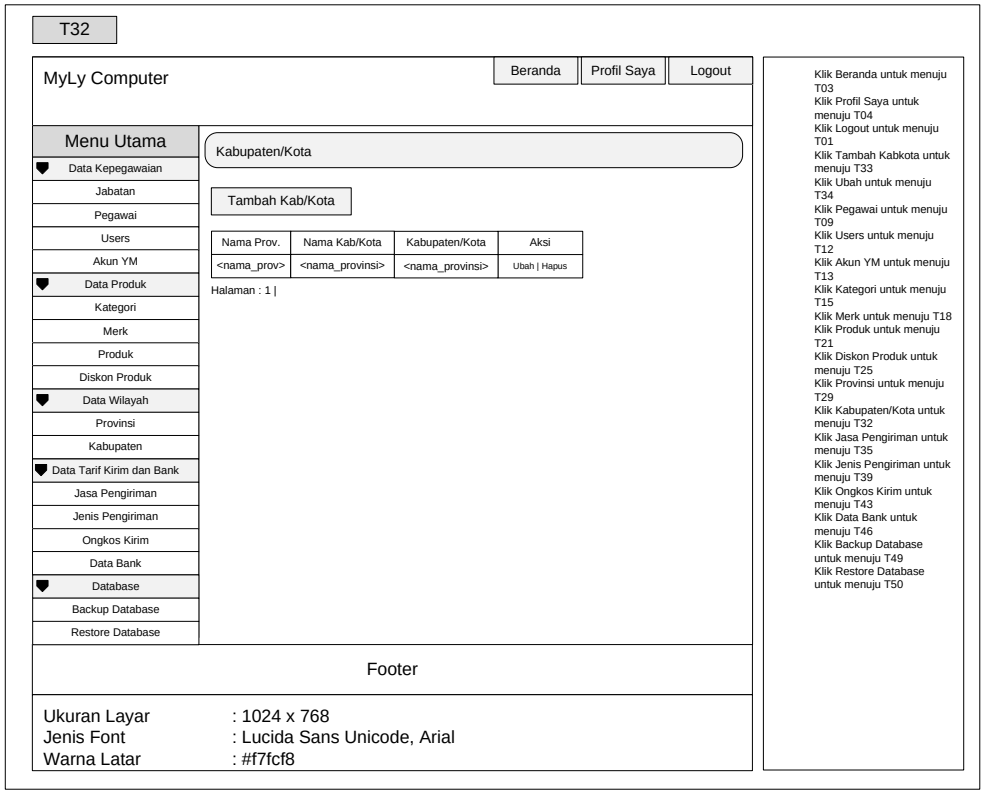
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah provinsi untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Ubah Provinsi

32. Perancangan Antarmuka Data Kab/Kota

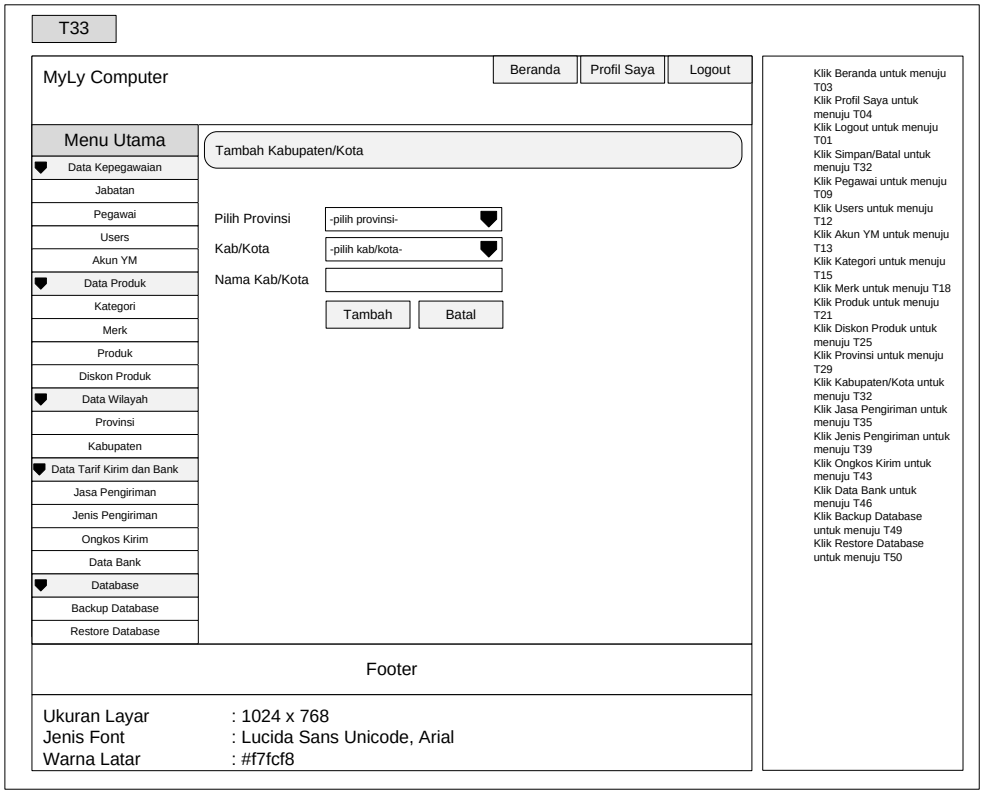
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data kab/kota untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Data Kab/Kota

33. Perancangan Antarmuka Tambah Kab/Kota

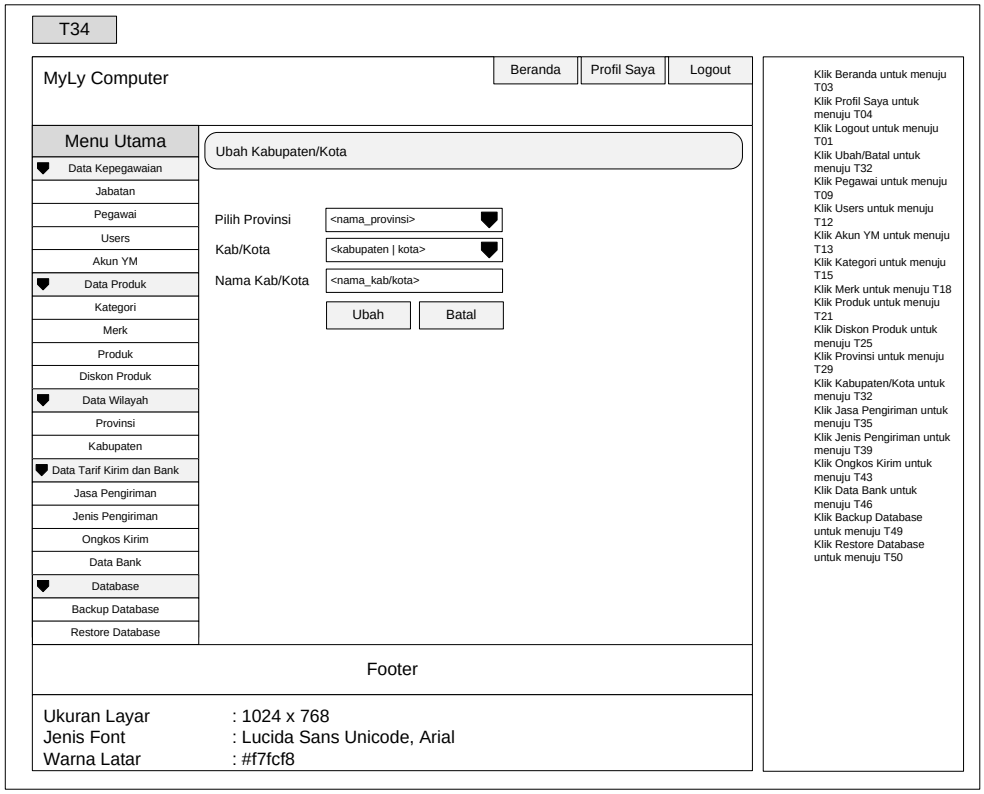
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah kab/kota untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Tambah Kab/Kota

34. Perancangan Antarmuka Ubah Kab/Kota

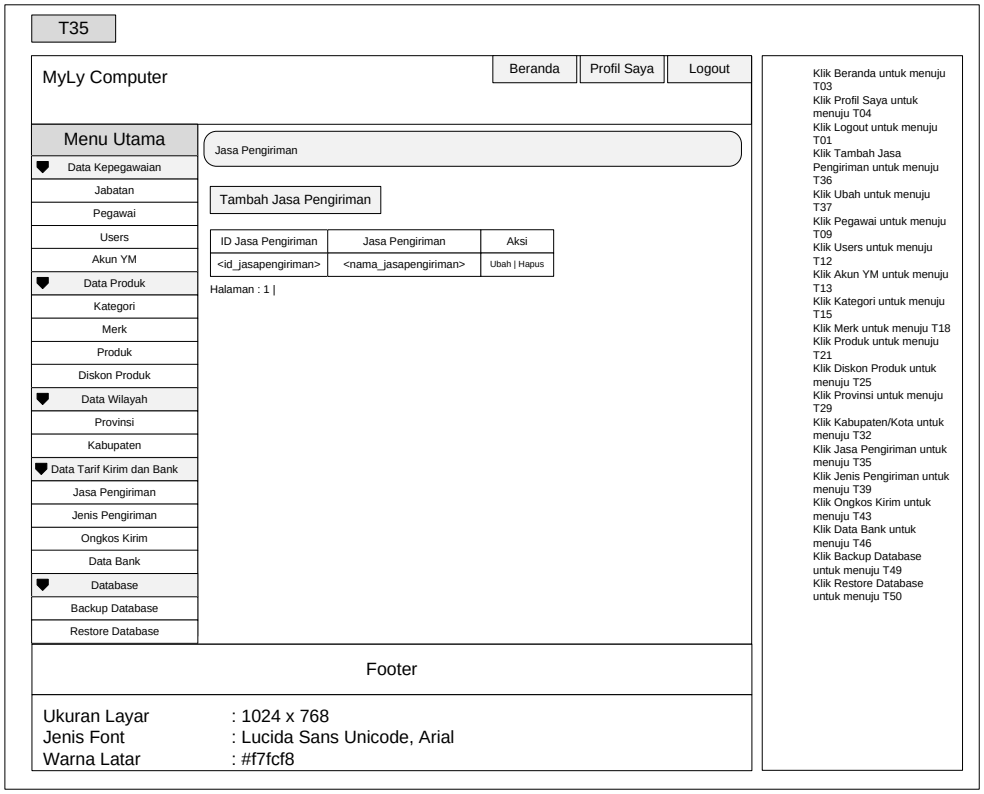
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah kab/kota untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka Ubah Kab/Kota

35. Perancangan Antarmuka Data Jasa Pengiriman

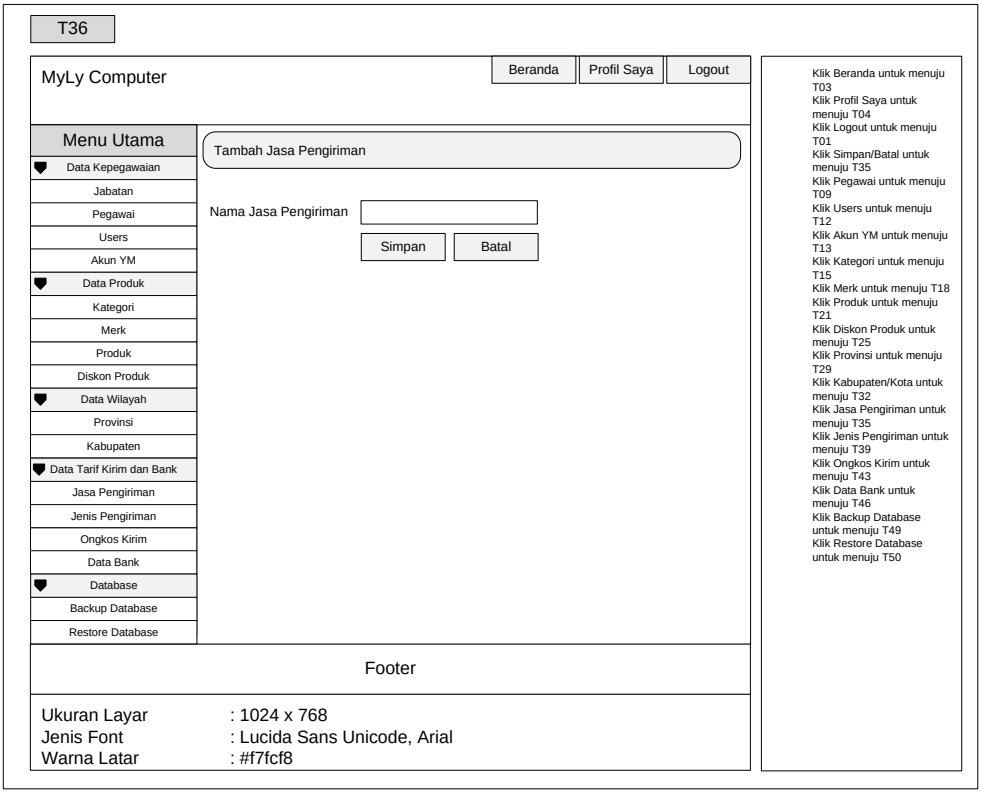
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data jasa pengiriman untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka Data Jasa Pengiriman

36. Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman

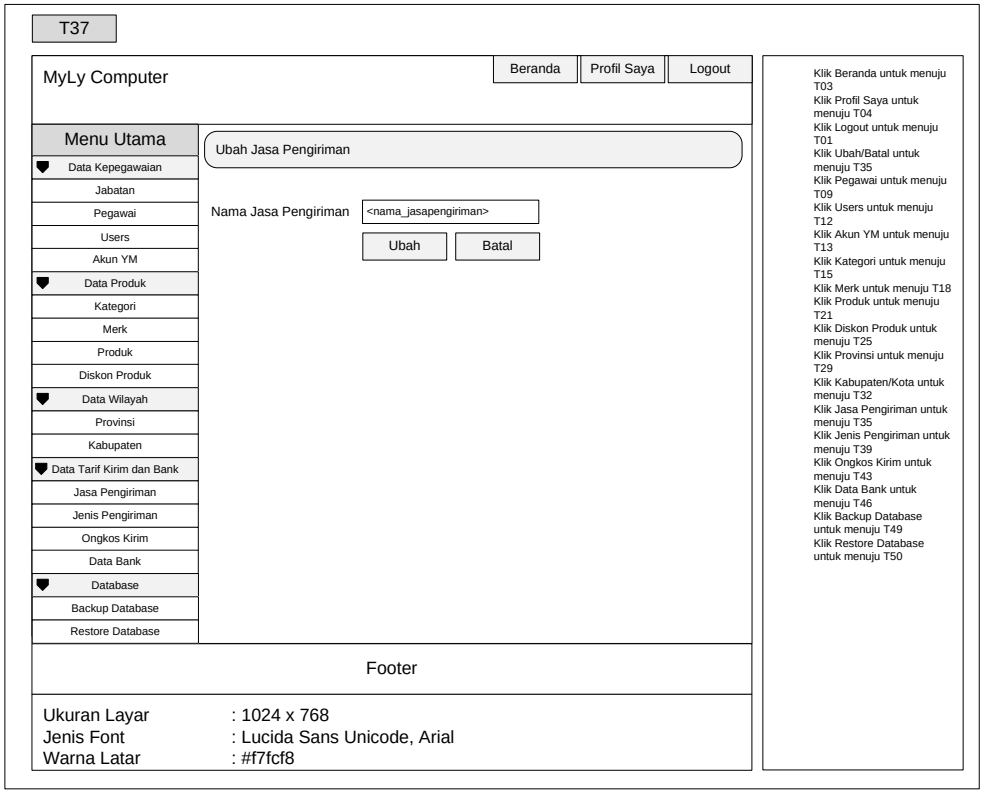
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah jasa pengiriman untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman

37. Perancangan Antarmuka Ubah Jasa Pengiriman

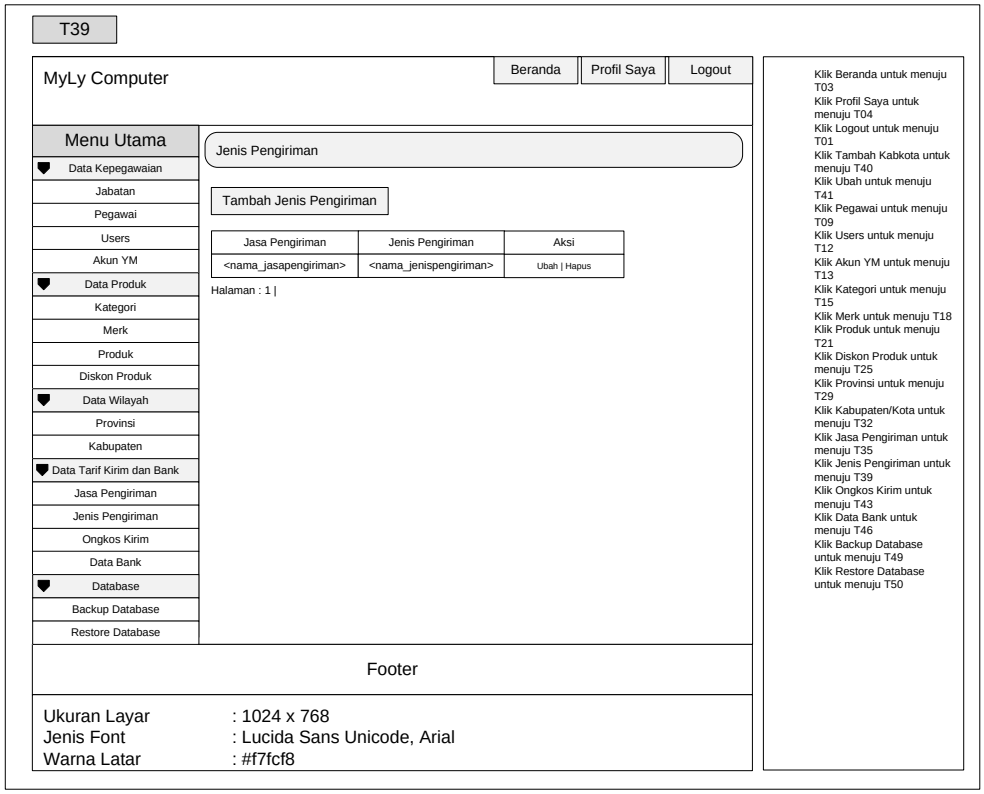
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah jasa pengiriman untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.95 Perancangan Antarmuka Ubah Jasa Pengiriman

38. Perancangan Antarmuka Data Jenis Pengiriman

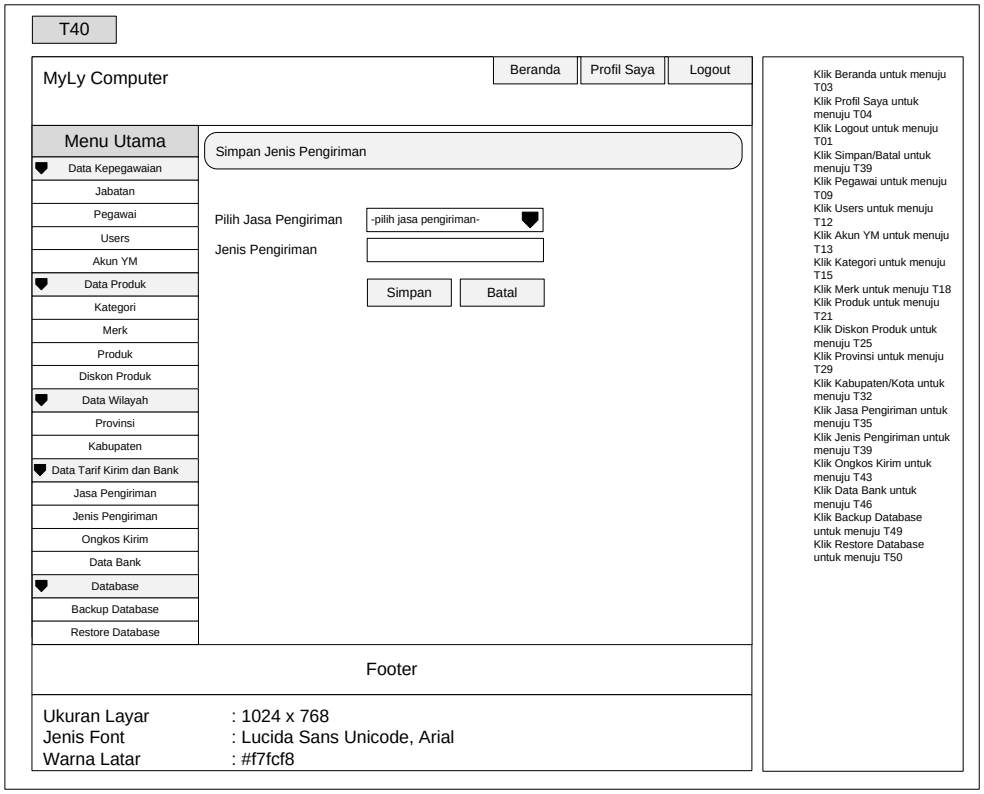
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data jenis pengriman untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.96 Perancangan Antarmuka Data Jenis Pengiriman

39. Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

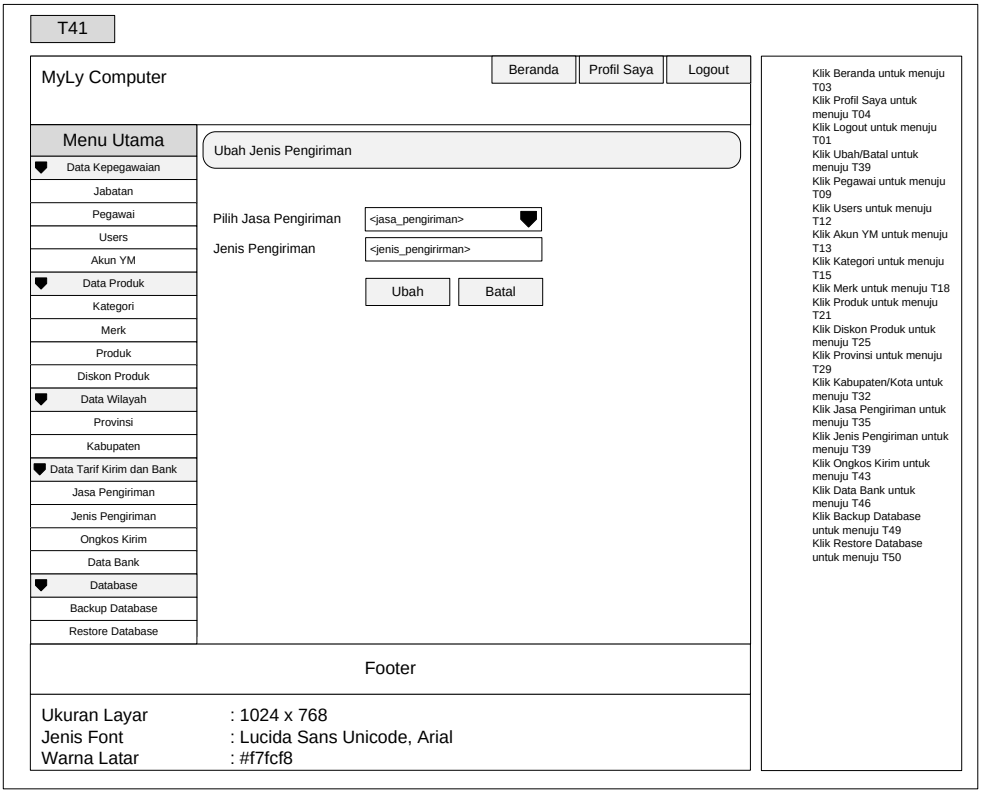
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah jenis pengriman untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.97 Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

40. Perancangan Antarmuka Ubah Jenis Pengiriman

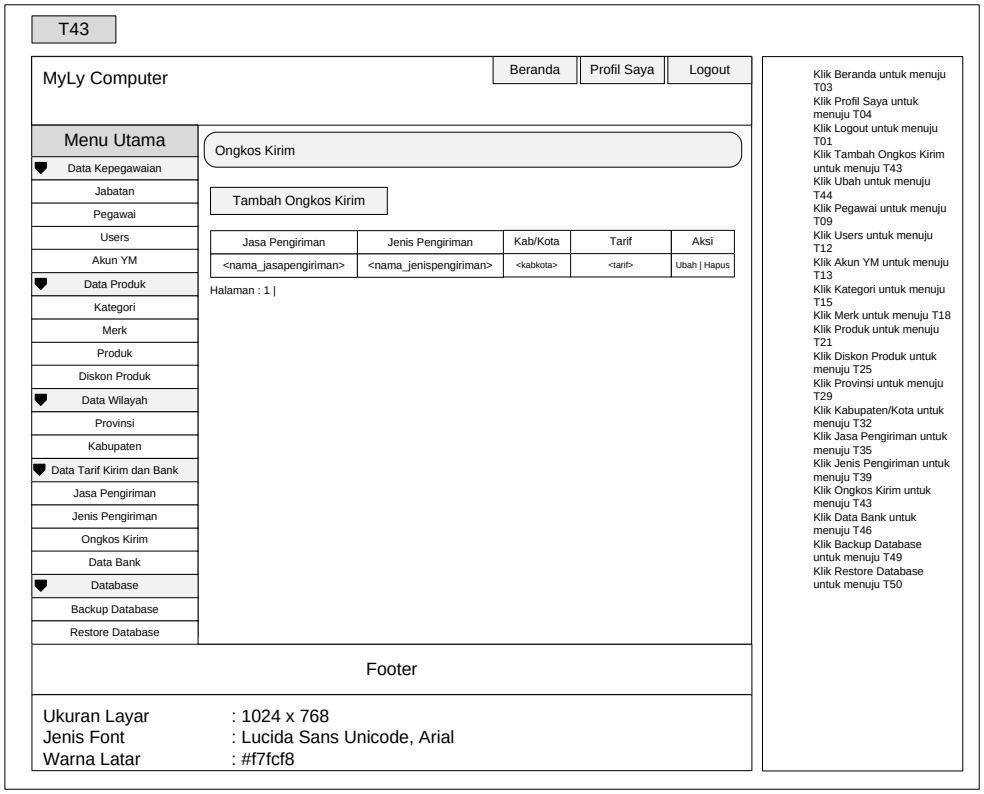
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah jenis pengiriman untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.98 Perancangan Antarmuka Ubah Jenis Pengiriman

41. Perancangan Antarmuka Data Ongkos Kirim

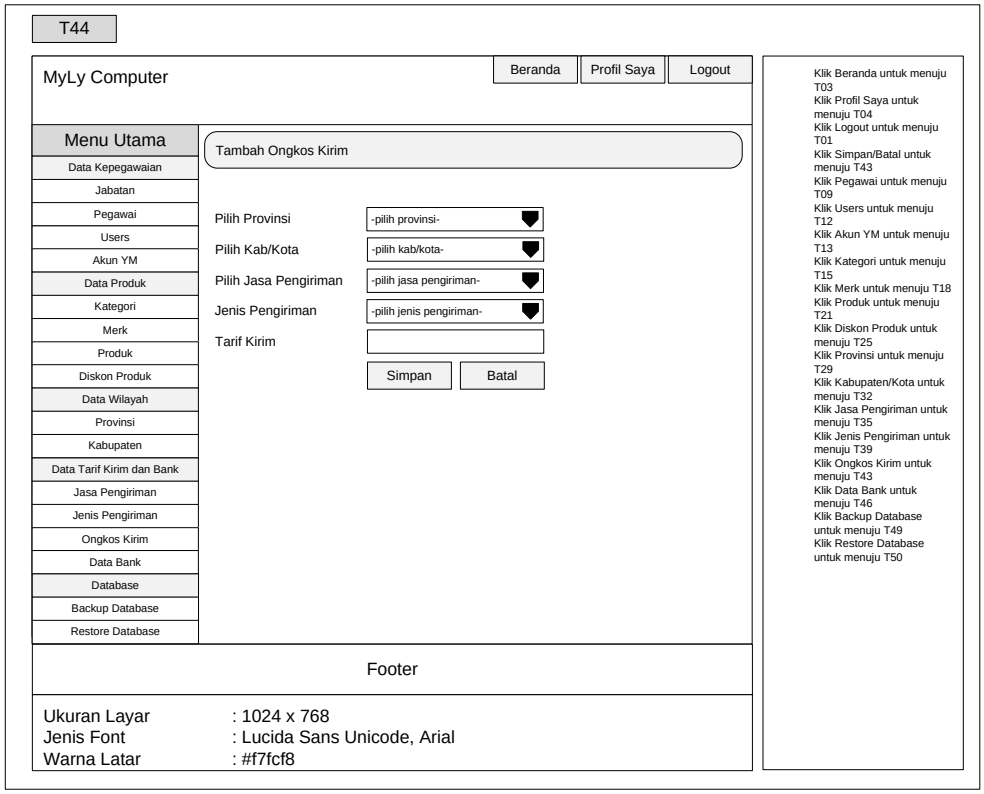
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman Data Ongkos Kirim untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.99 Perancangan Antarmuka Data Ongkos Kirim

42. Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

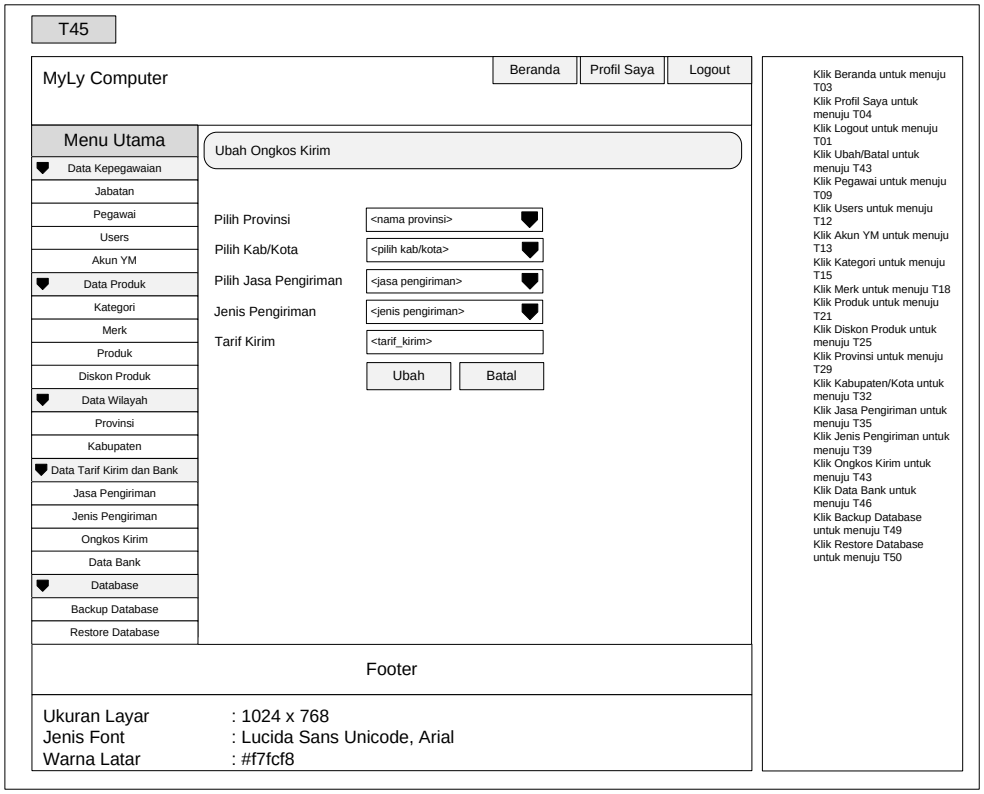
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah ongkos kirim untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.100 Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

43. Perancangan Antarmuka Ubah Ongkos Kirim

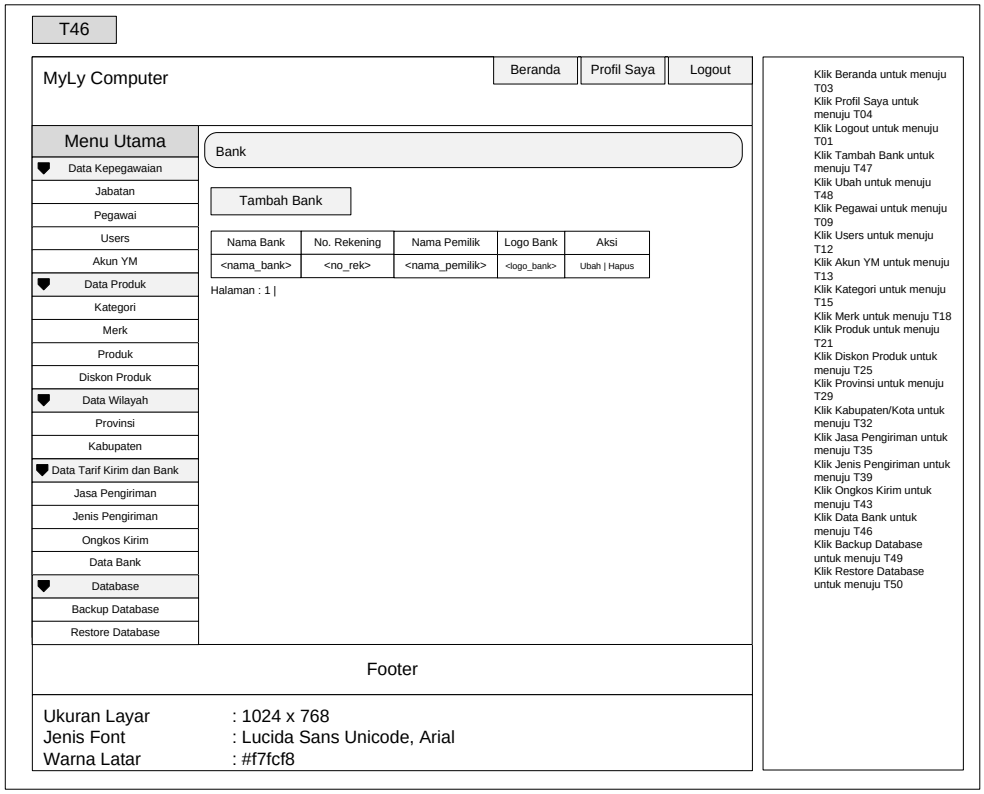
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah ongkos kirim untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.101 Perancangan Antarmuka Ubah Ongkos Kirim

44. Perancangan Antarmuka Data Bank

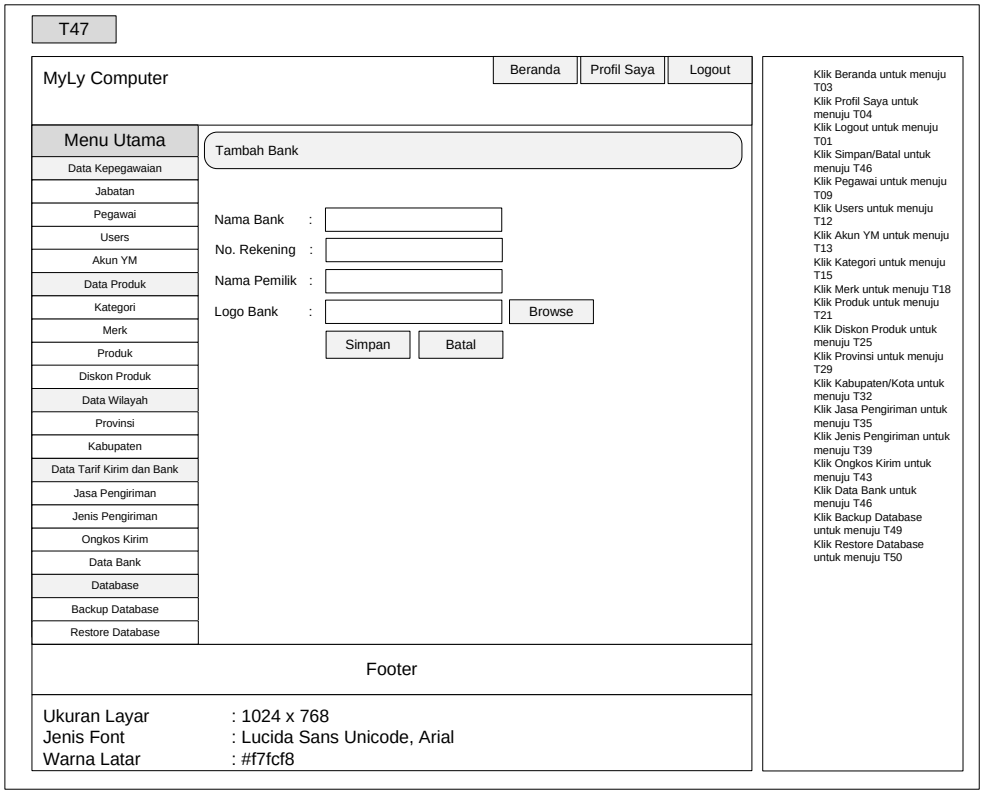
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data bank untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.102 Perancangan Antarmuka Data Bank

45. Perancangan Antarmuka Tambah Bank

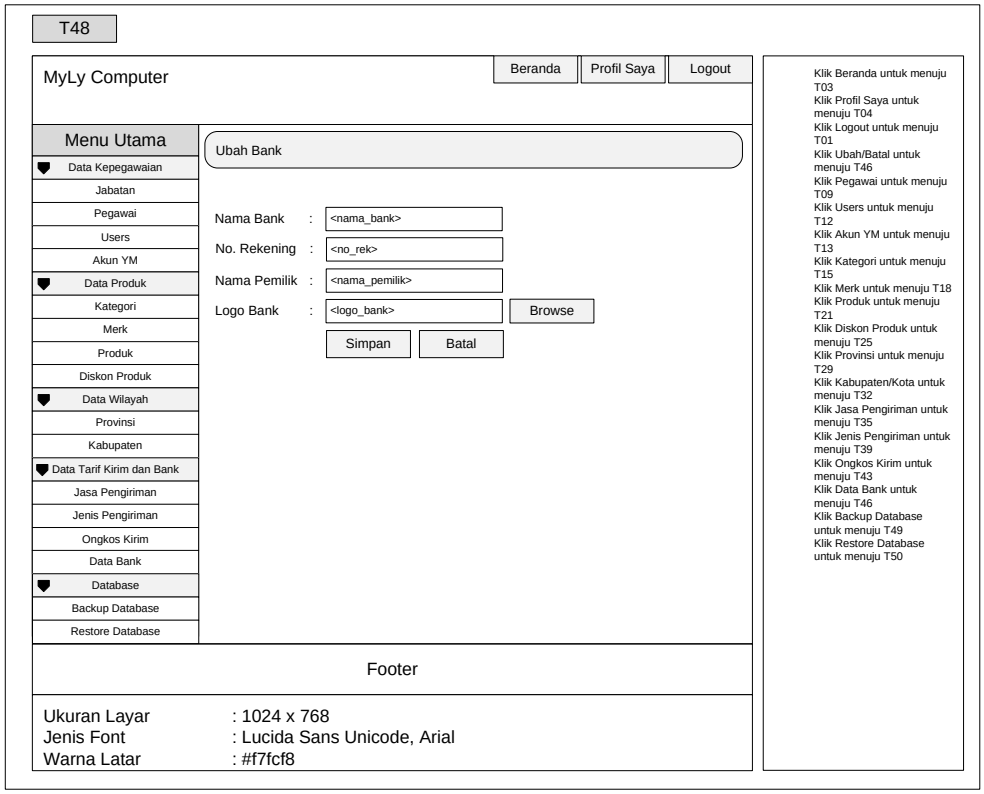
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tambah bank untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.103 Perancangan Antarmuka Tambah Bank

46. Perancangan Antarmuka Ubah Bank

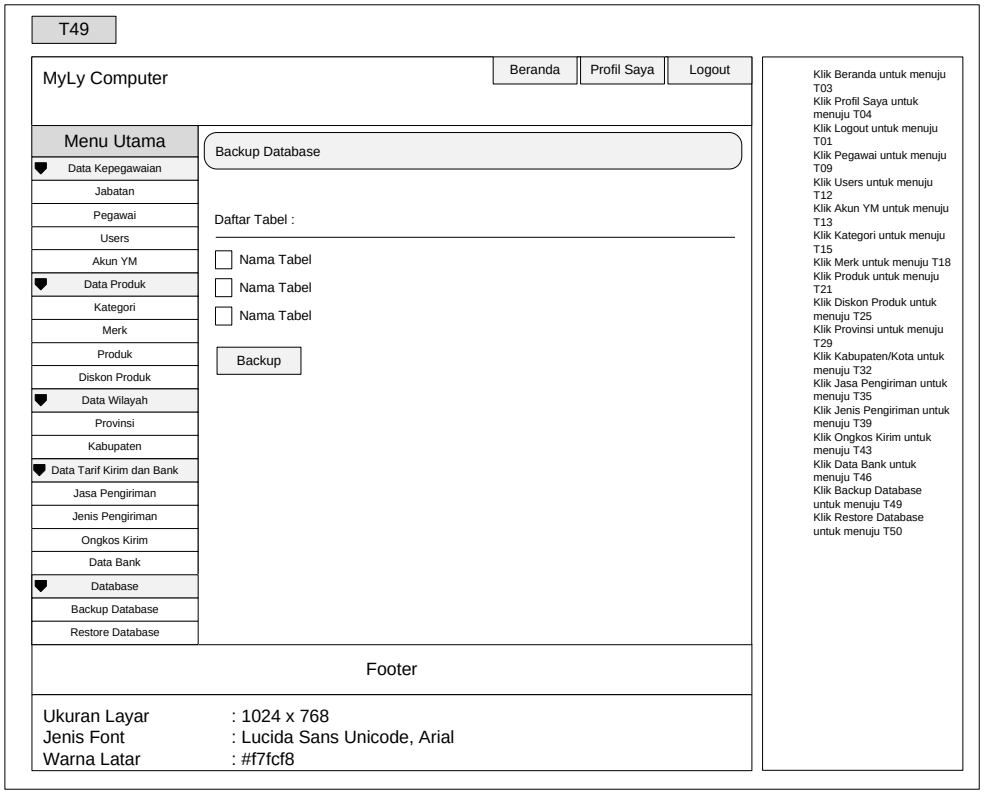
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah bank untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.104 Perancangan Antarmuka Ubah Bank

47. Perancangan Antarmuka *Backup Database*

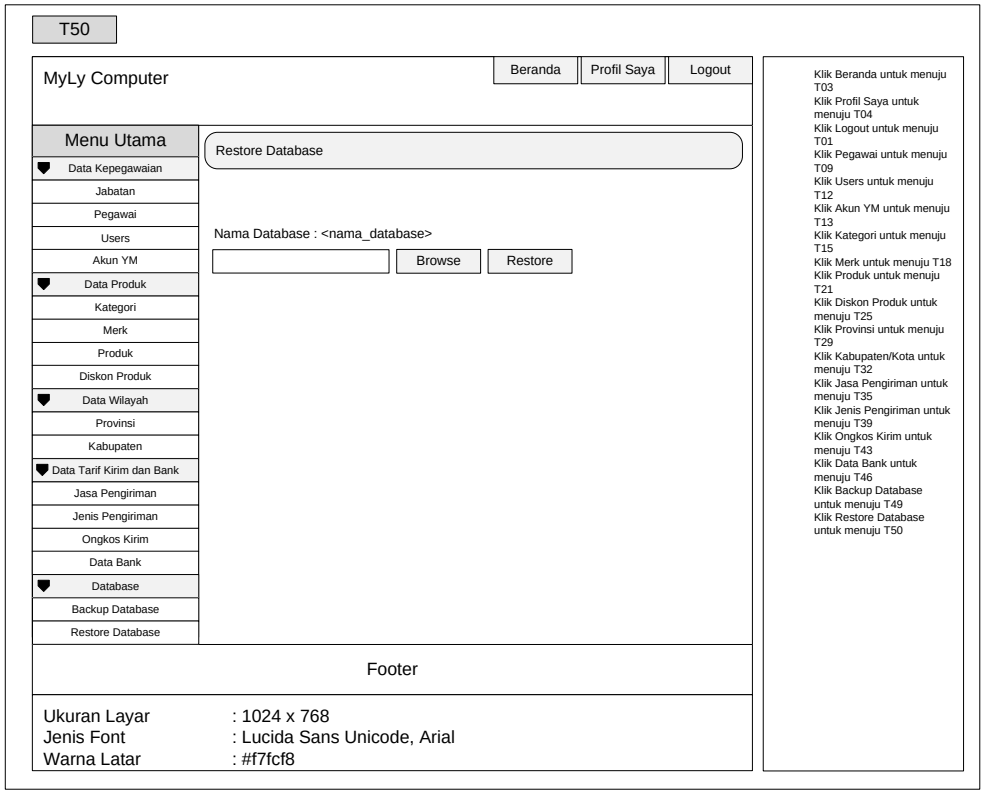
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman *backup database* untuk *head shop*. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.105 Perancangan Antarmuka Backup Database

48. Perancangan Antarmuka *Restore Database*

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman *restore database* untuk pegawai. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:

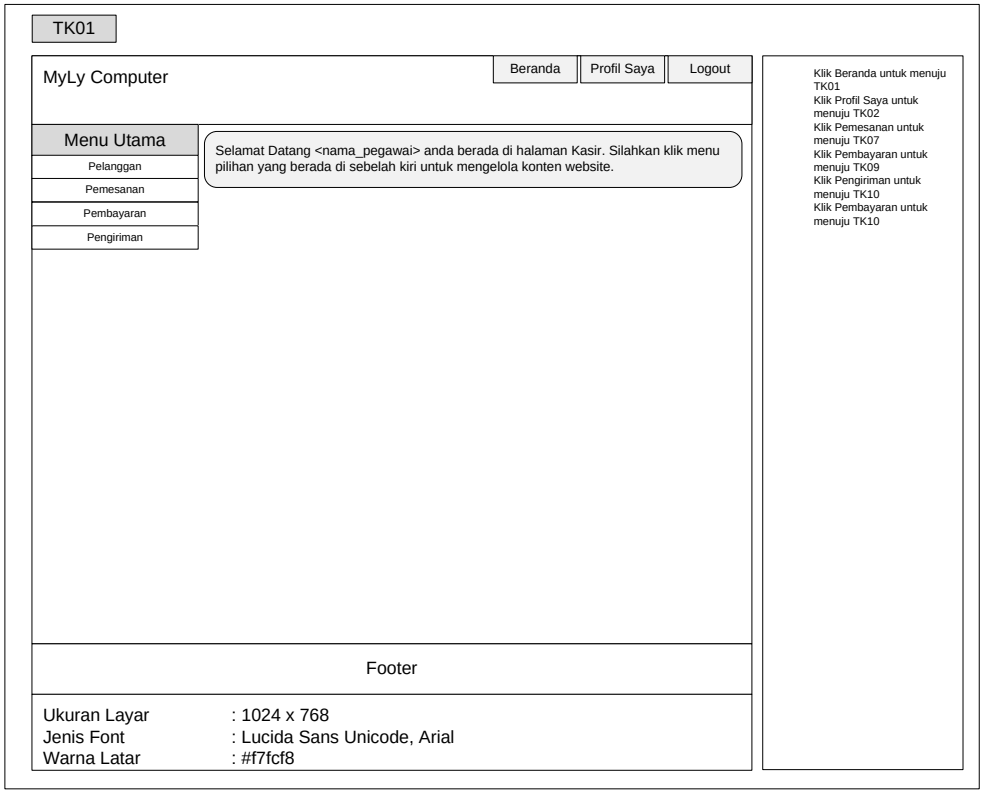


Gambar 3.106 Perancangan Antarmuka Restore Database

3.2.4.4 Perancangan Antarmuka Kasir

1. Perancangan Antarmuka Halaman Utama

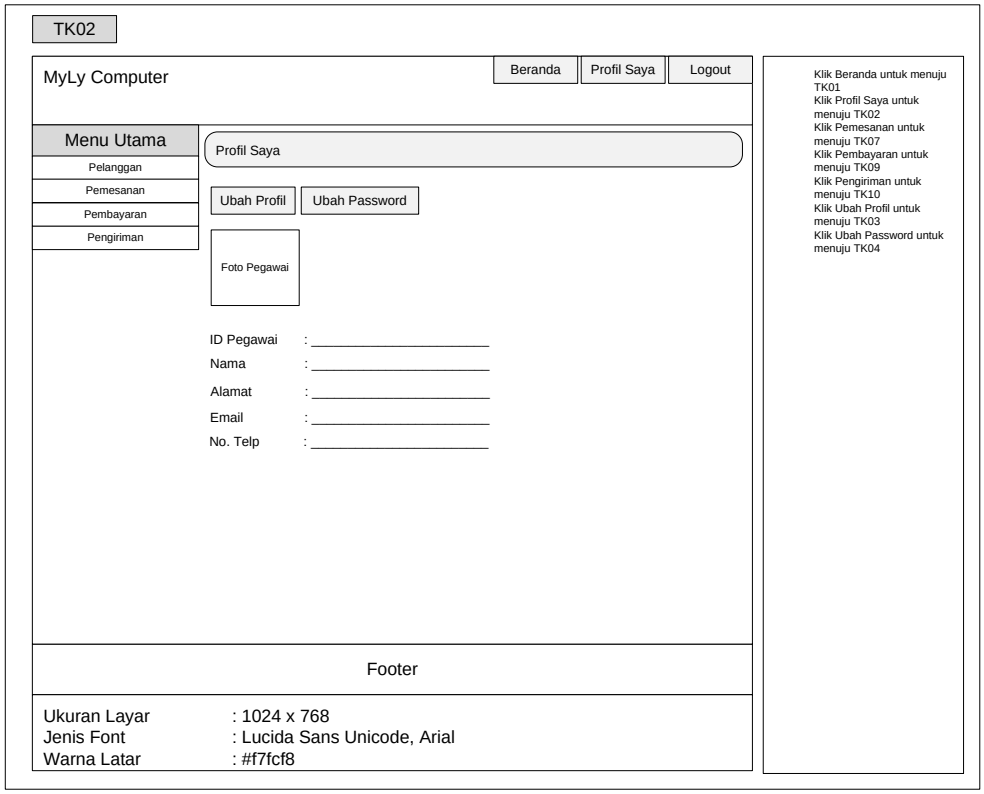
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.107 Perancangan Antarmuka Halaman Utama

2. Perancangan Antarmuka Profil Saya

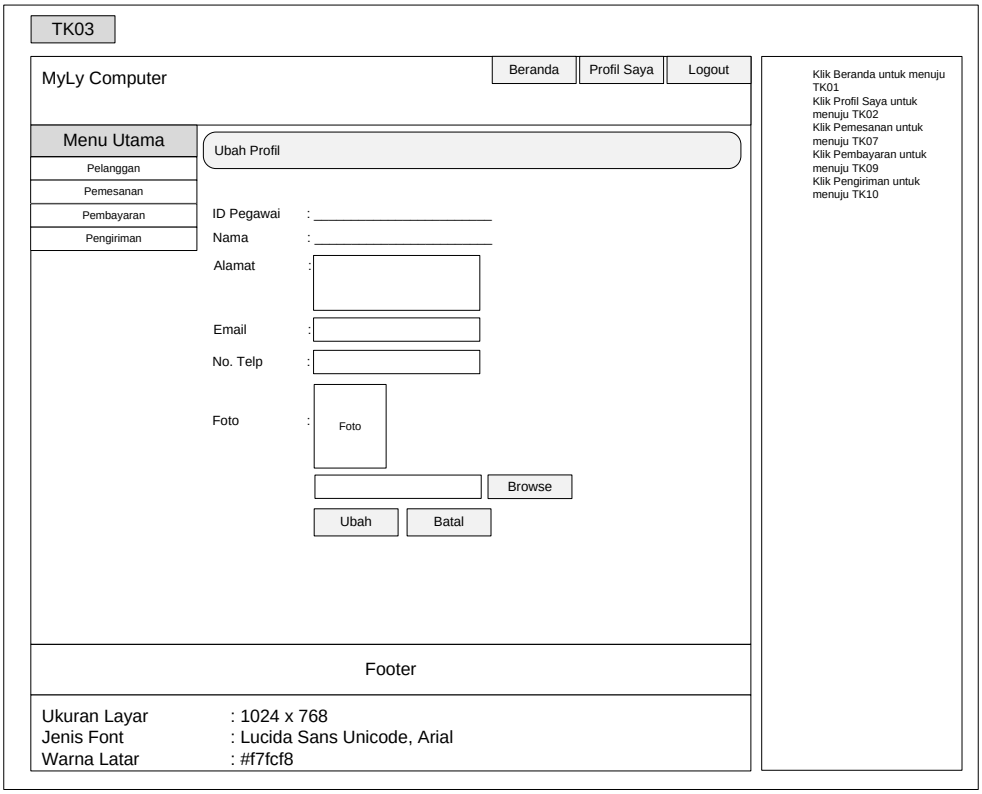
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman profil saya untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.108 Perancangan Antarmuka Profil Saya

3. Perancangan Antarmuka Ubah Profil

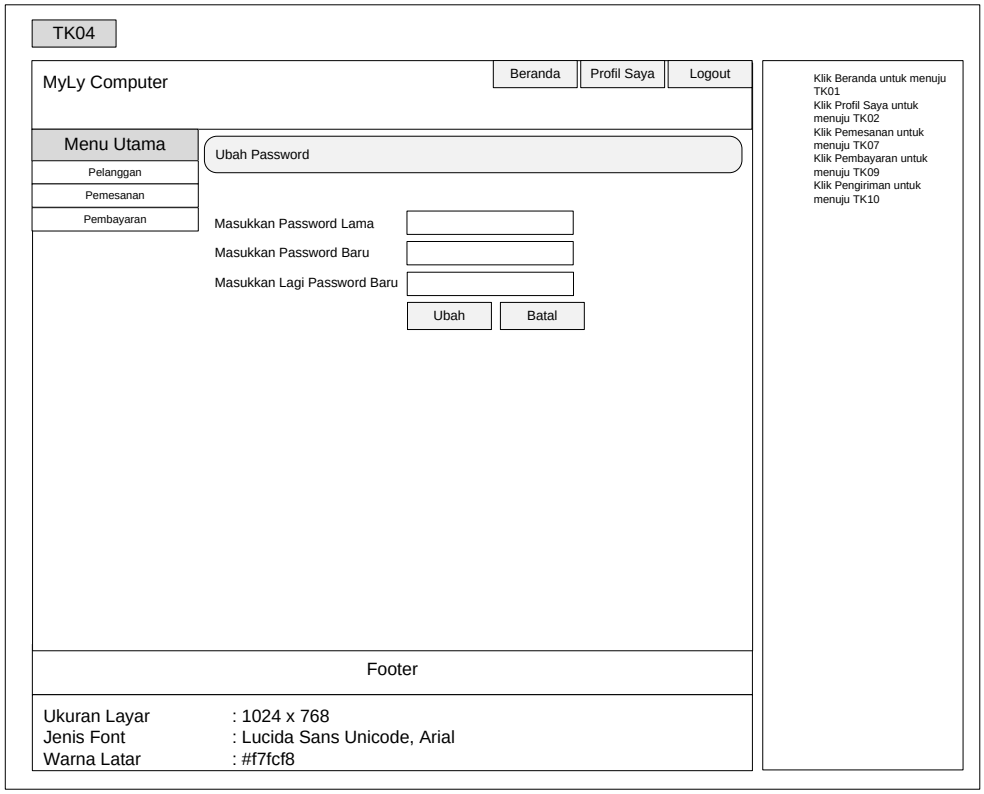
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah profil untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.109 Perancangan Antarmuka Ubah Profil

4. Perancangan Antarmuka Ubah Data Password

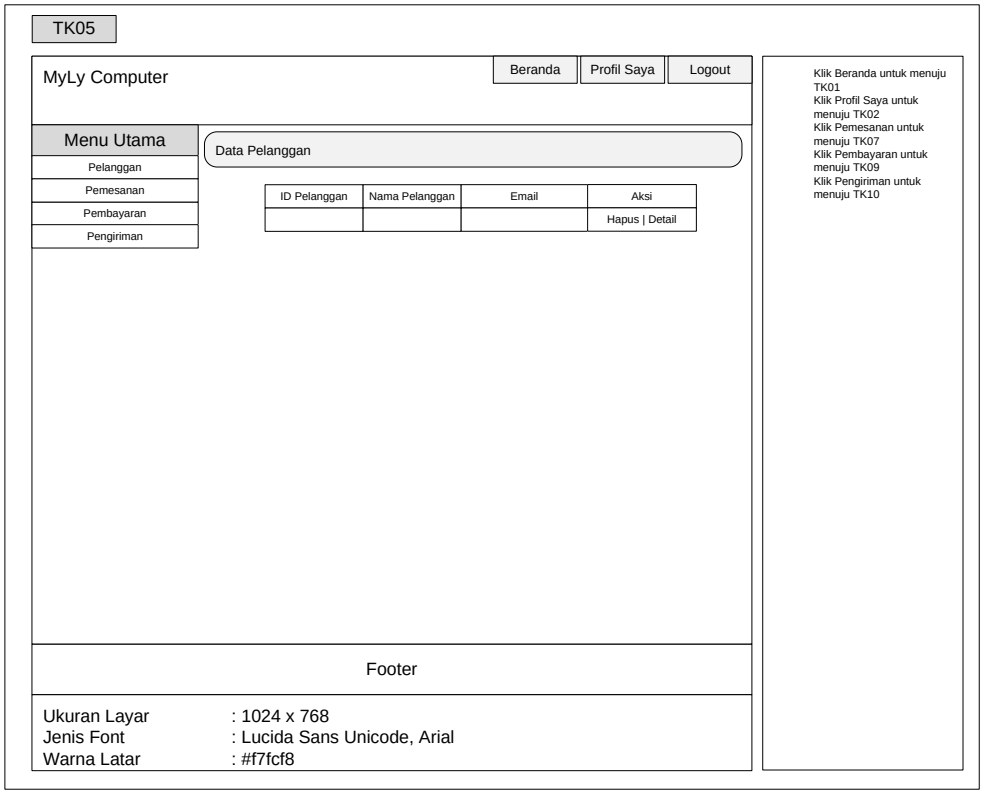
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah data password untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.110 Perancangan Antarmuka Ubah Data Password

5. Perancangan Antarmuka Data Pelanggan

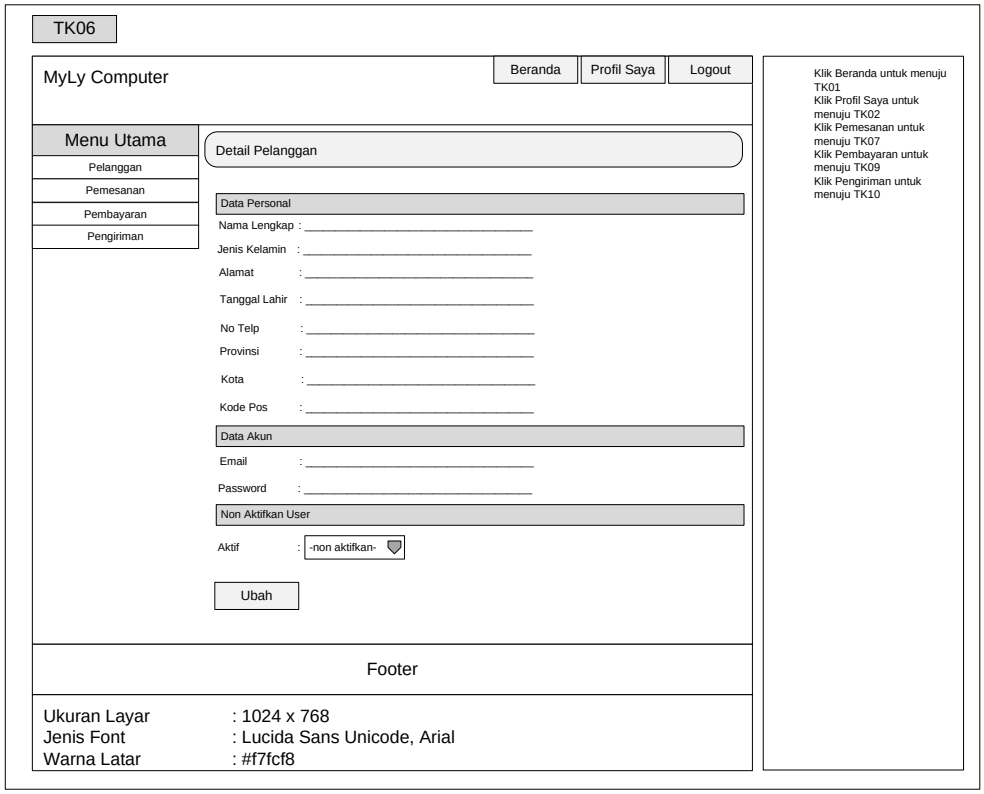
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data pelanggan untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.111 Perancangan Antarmuka Data Pelanggan

6. Perancangan Antarmuka Detail Pelanggan

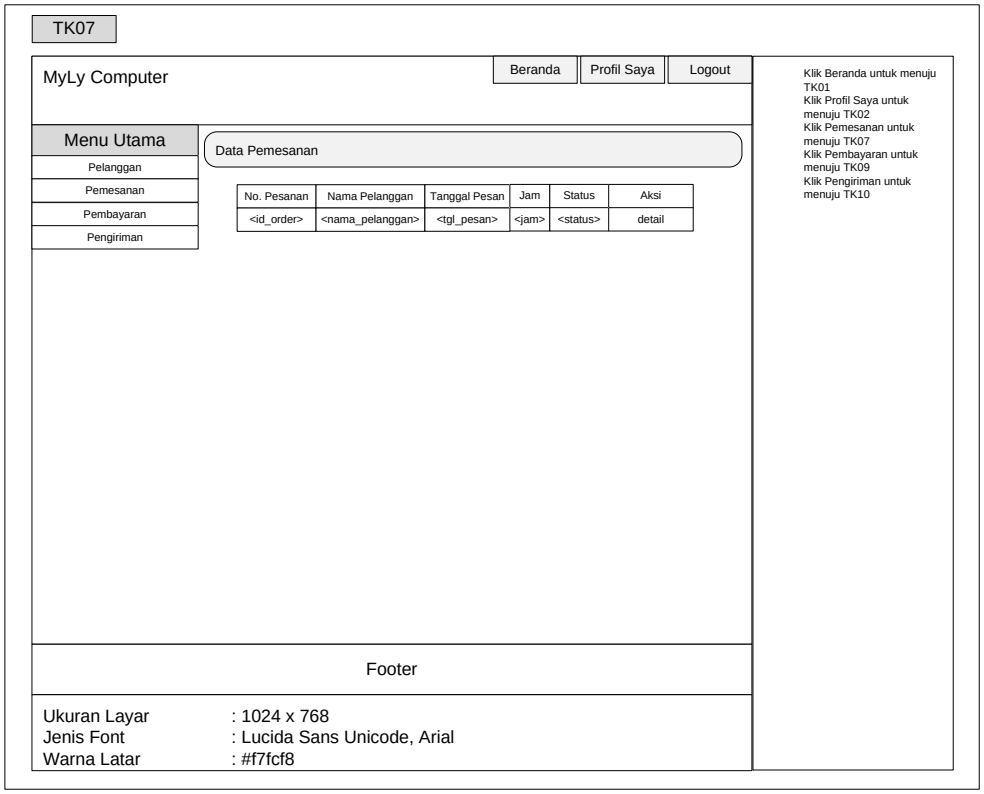
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman detail pelanggan untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.112 Perancangan Antarmuka Detail Pelanggan

7. Perancangan Antarmuka Data Pemesanan

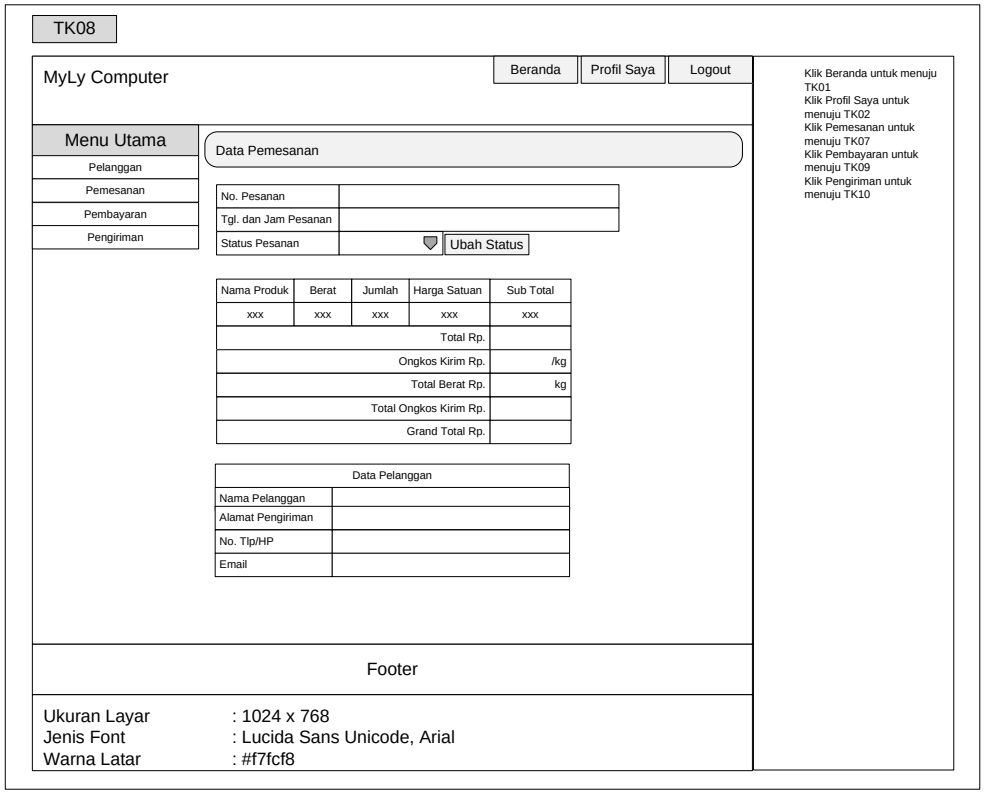
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data pemesanan untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.113 Perancangan Antarmuka Data Pemesanan

8. Perancangan Antarmuka Data Detail Pemesanan

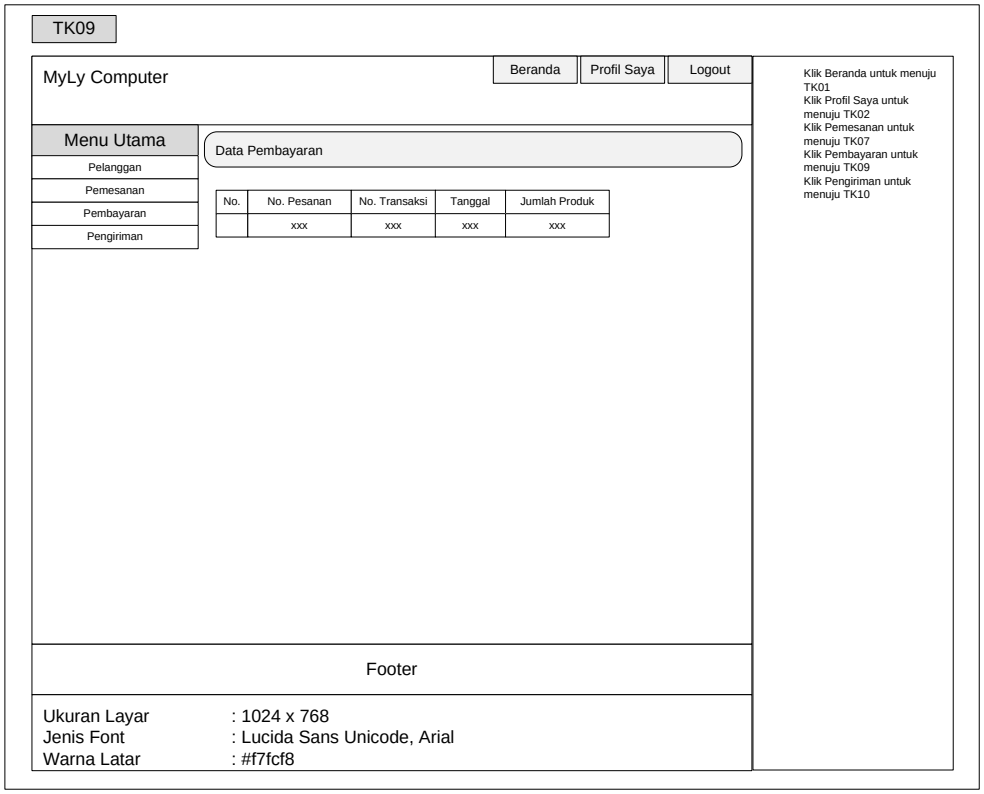
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman detail pemesanan untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.114 Perancangan Antarmuka Data Detail Pemesanan

9. Perancangan Antarmuka Data Pembayaran

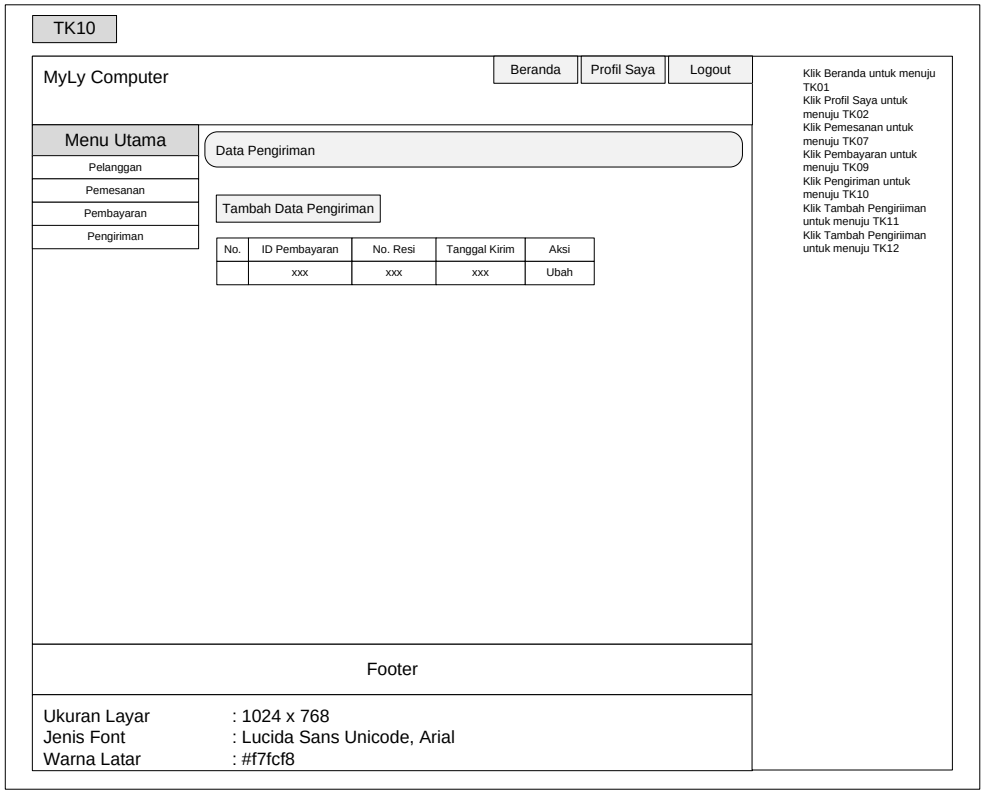
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data pembayaran untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.115 Perancangan Antarmuka Data Pembayaran

10. Perancangan Antarmuka Data Pengiriman

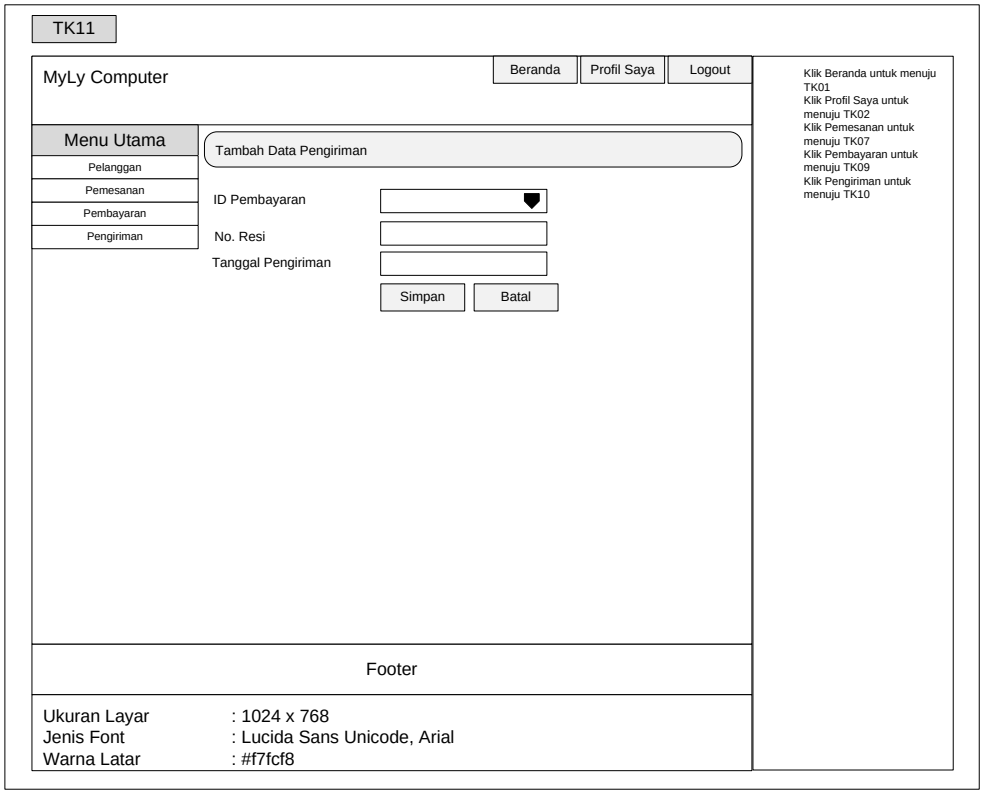
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data pengiriman untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.116 Perancangan Antarmuka Data Pengiriman

11. Perancangan Antarmuka Tambah Data Pengiriman

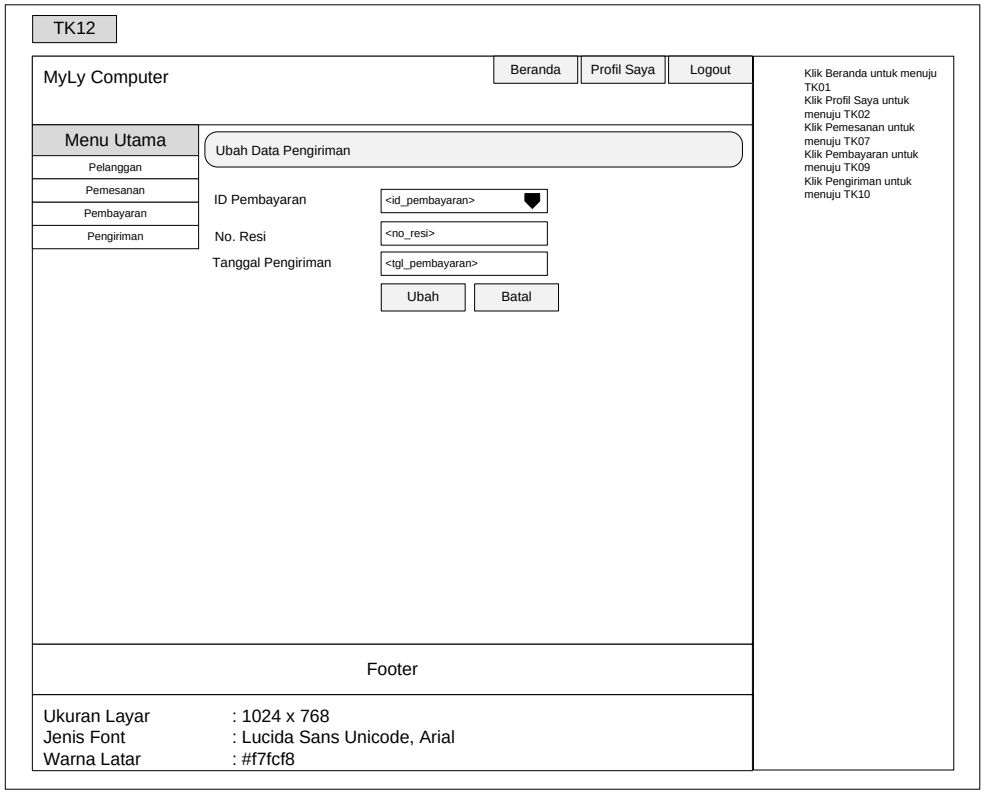
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman data pengiriman untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:



Gambar 3.117 Perancangan Antarmuka Tambah Data Pengiriman

12. Perancangan Antarmuka Ubah Data Pengiriman

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah data pengiriman untuk kasir. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini:

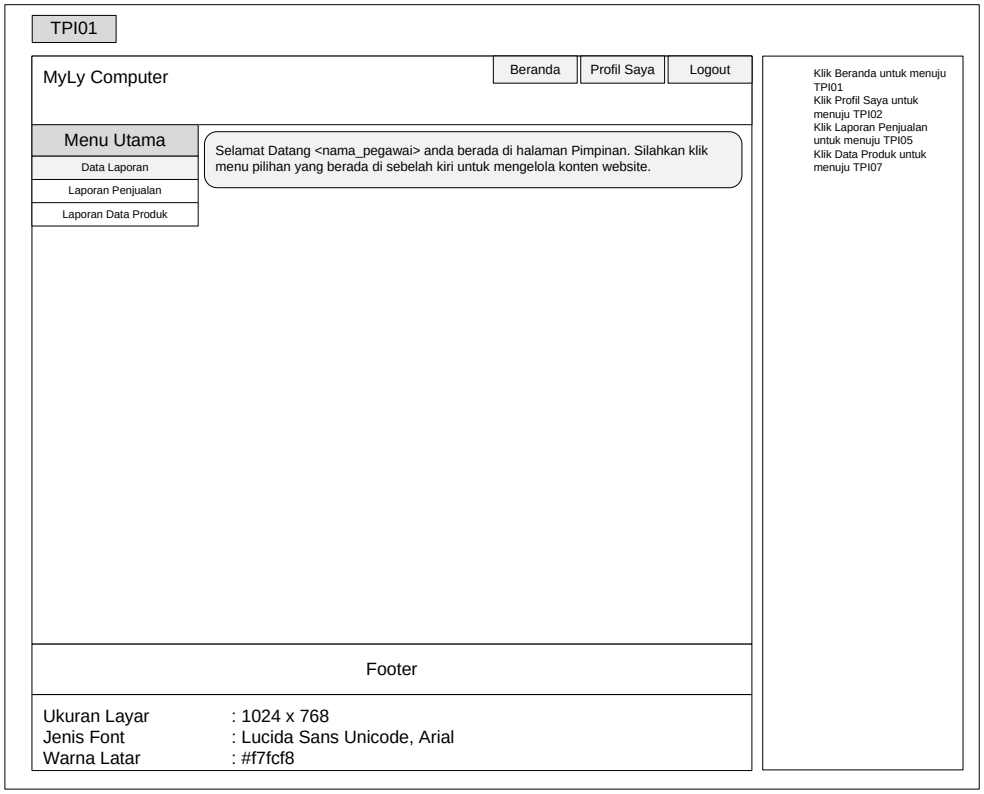


Gambar 3.118 Perancangan Antarmuka Ubah Data Pengiriman

3.2.4.5 Perancangan Antarmuka Pimpinan

13. Perancangan Antarmuka Login Pegawai

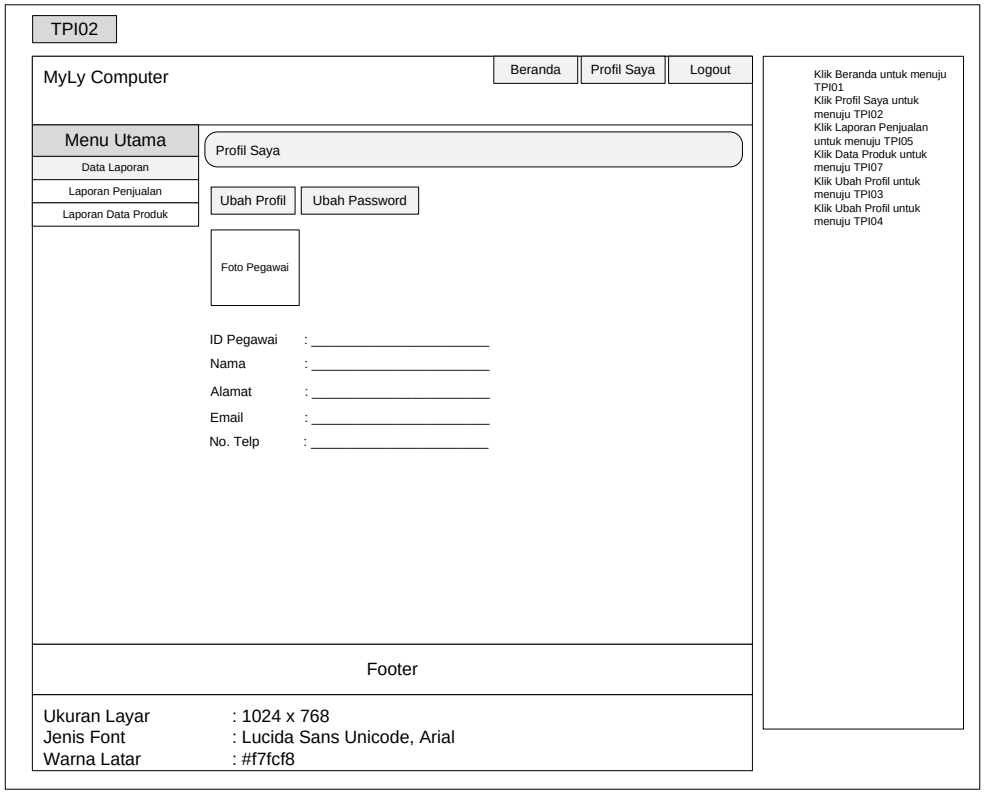
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman utama untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.119 Perancangan Antarmuka Login Pegawai

14. Perancangan Antarmuka Profil Saya

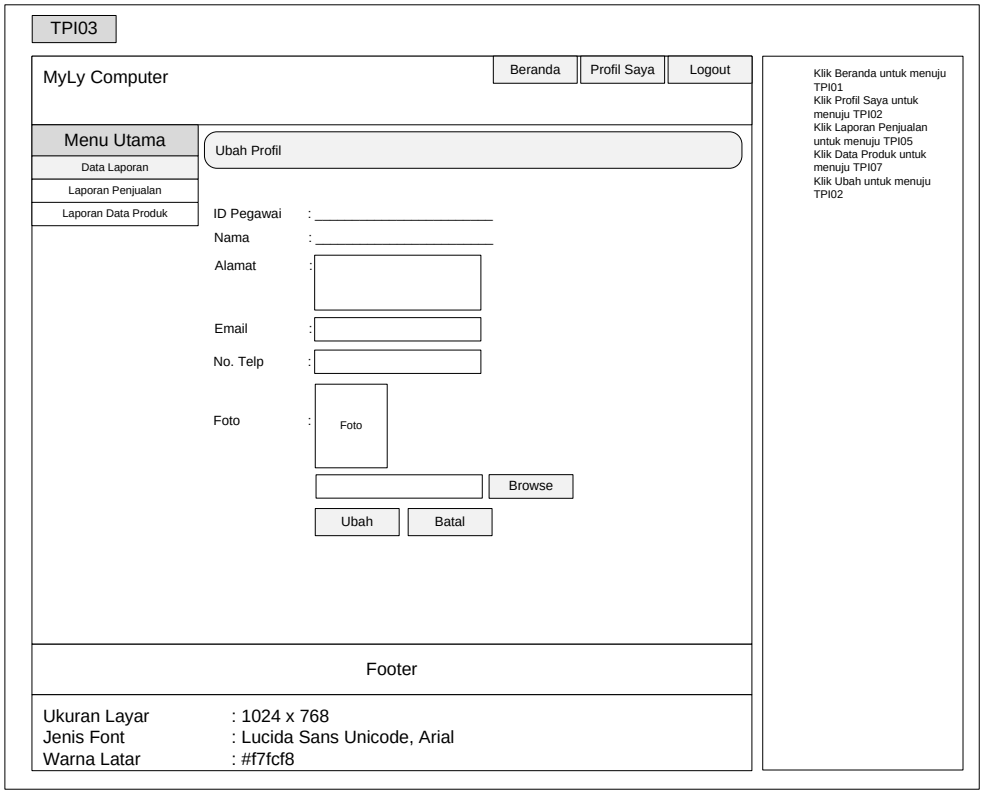
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman profil saya untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.120 Perancangan Antarmuka Profil Saya

15. Perancangan Antarmuka Ubah Profil

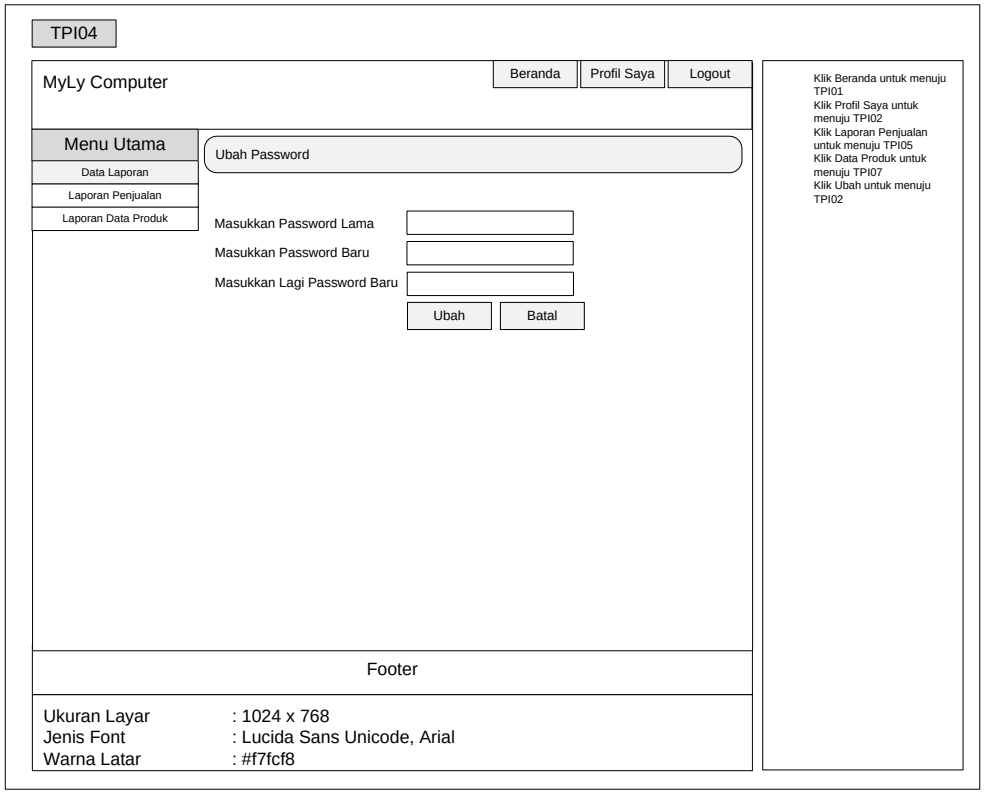
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah profil untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.121 Perancangan Antarmuka Ubah Profil

16. Perancangan Antarmuka Ubah Password

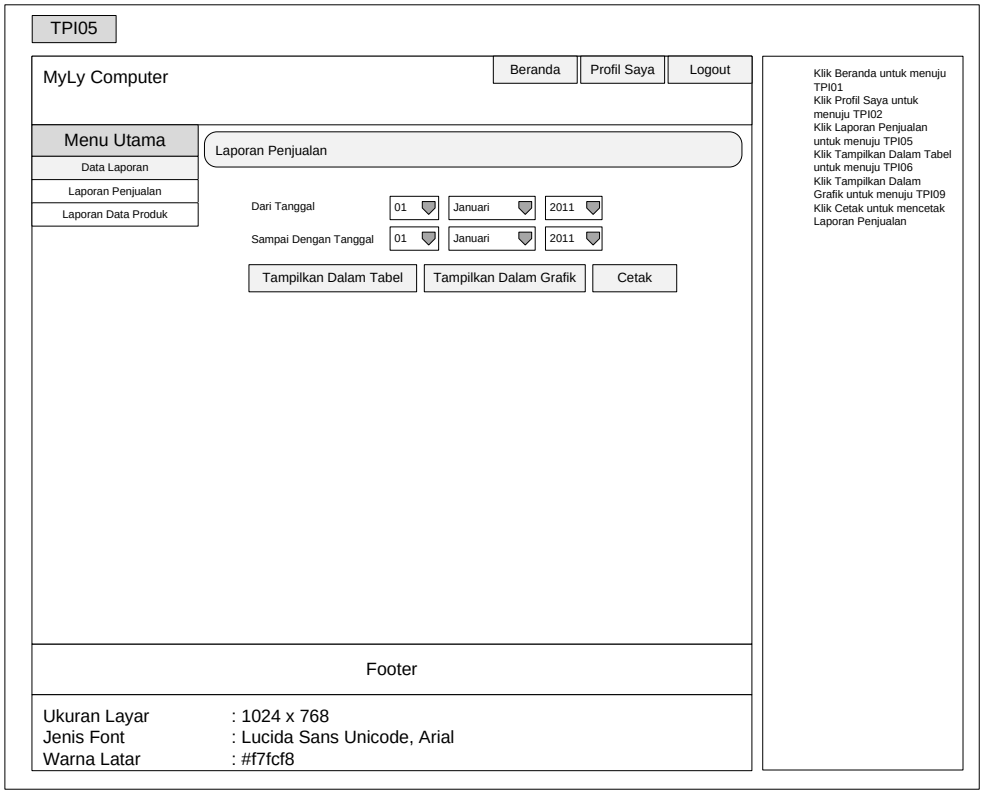
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman ubah password untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.122 Perancangan Antarmuka Ubah Password

17. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan

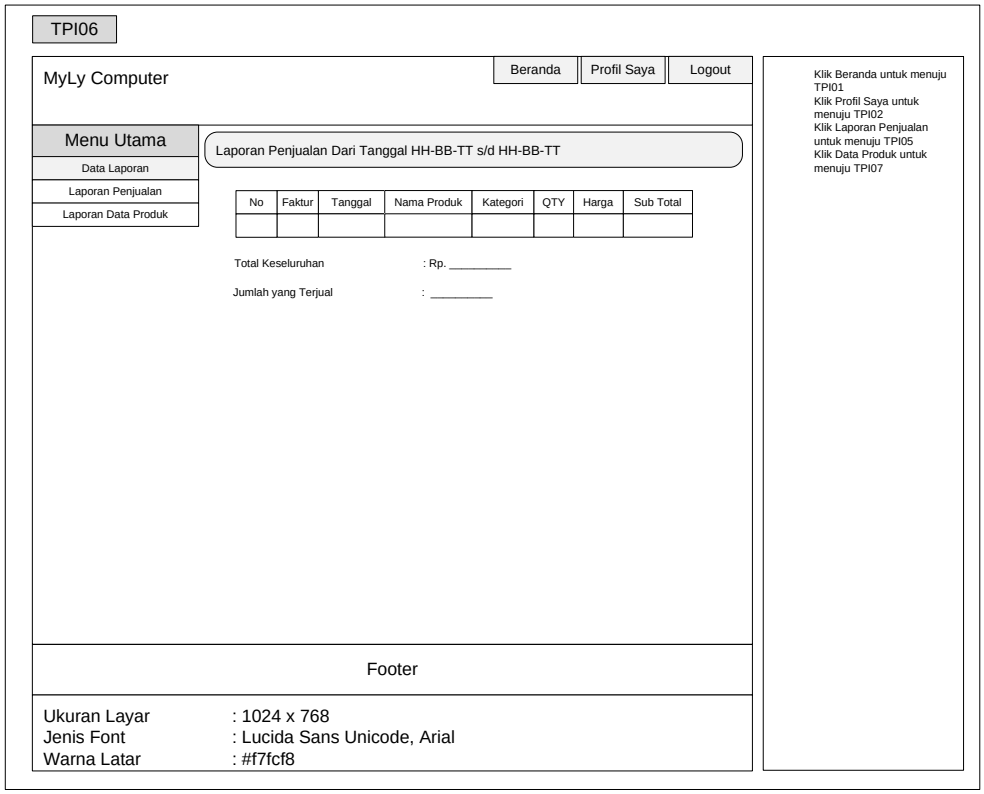
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman laporan penjualan untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.123 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan

18. Perancangan Antarmuka Tampil Laporan Penjualan

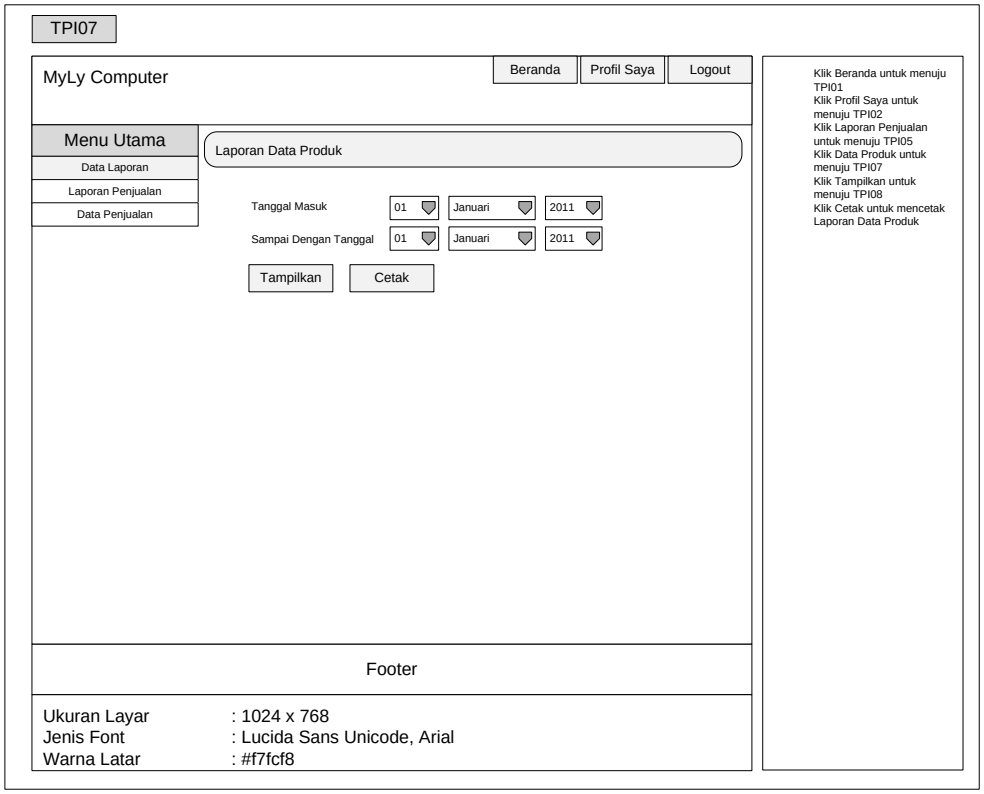
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tampil laporan penjualan untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.124 Perancangan Antarmuka Tampil Laporan Penjualan

19. Perancangan Antarmuka Laporan Data Produk

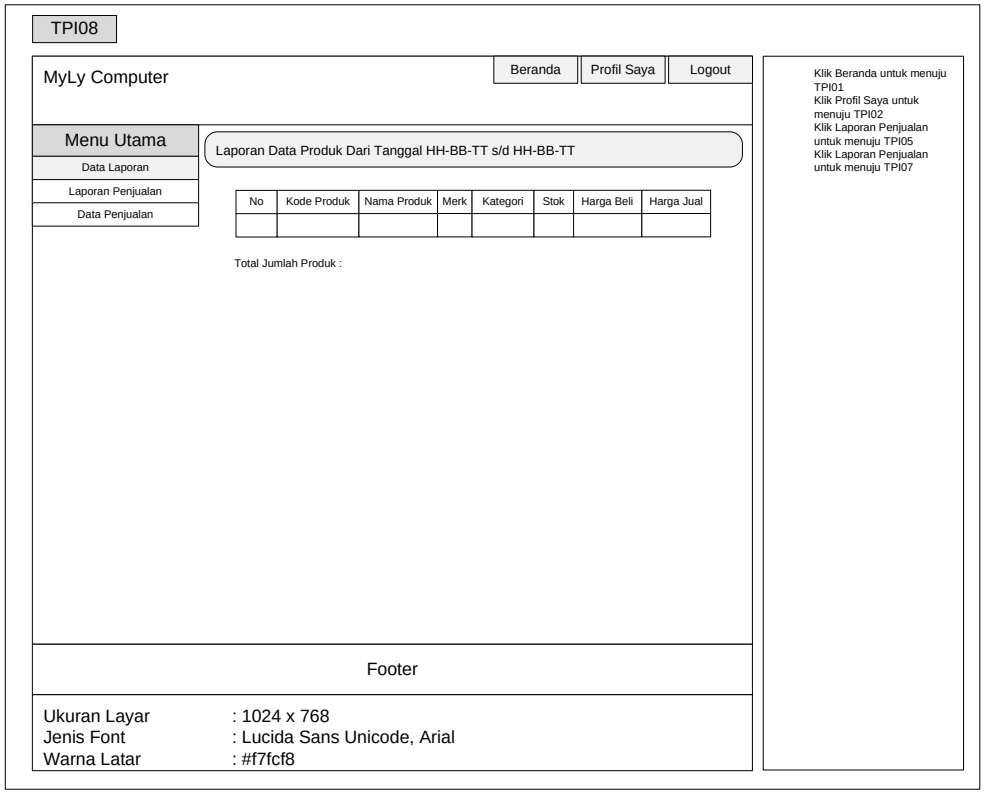
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman laporan data produk untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.125 Perancangan Antarmuka Laporan Data Produk

20. Perancangan Antarmuka Tampil Laporan Data Produk

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tampil laporan data produk untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.126 Perancangan Antarmuka Tampil Laporan Data Produk

21. Perancangan Antarmuka Tampilan Grafik Laporan Penjualan

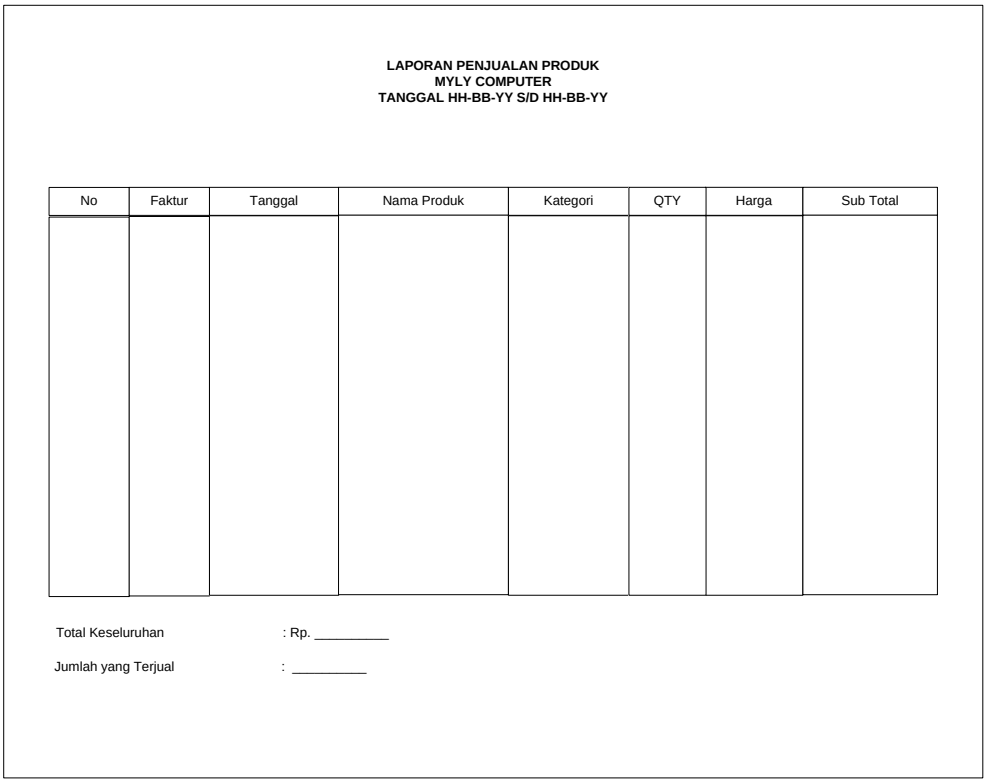
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tampil grafik laporan Penjualan untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.127 Perancangan Antarmuka Tampilan Grafik Laporan Penjualan

22. Perancangan Antarmuka Tampilan Laporan Penjualan (Setelah Dicetak)

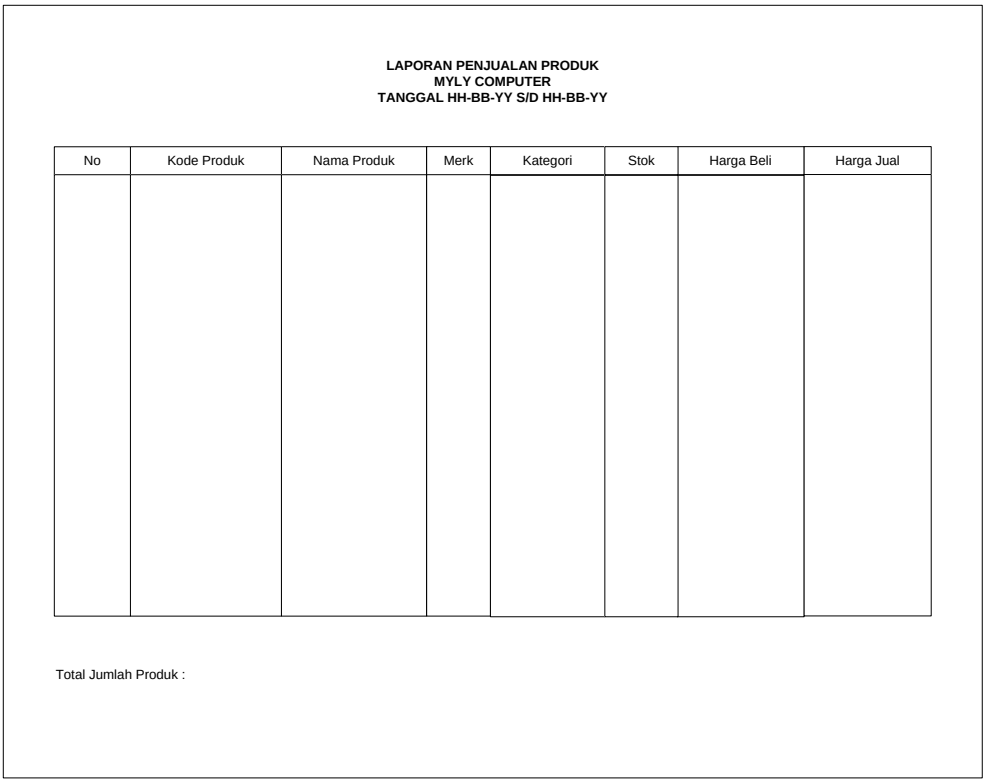
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tampilan laporan penjualan (setelah dicetak) untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



Gambar 3.128 Perancangan Antarmuka Tampilan Laporan Penjualan (Setelah Dicetak)

23. Perancangan Antarmuka Tampilan Laporan Produk (Setelah Dicetak)

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka halaman tampilan laporan produk (setelah dicetak) untuk pimpinan. Perancangannya disajikan dalam gambar dibawah ini :



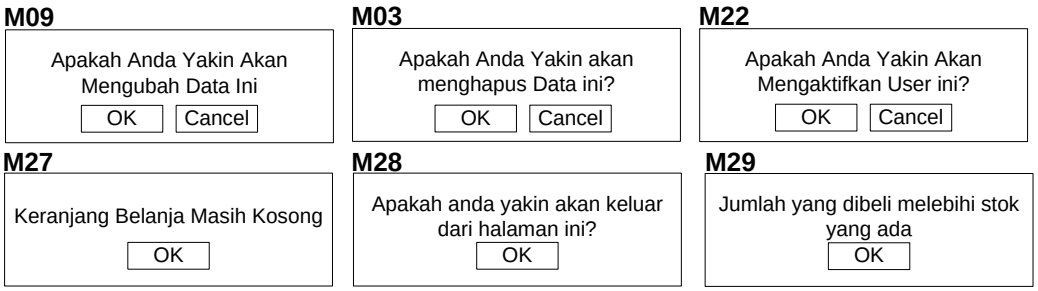
Gambar 3.129 Perancangan Antarmuka Tampilan Laporan Produk (Setelah Dicetak)

3.2.4.6 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang akan terdapat pada aplikasi *e-commerce* di toko MyLy Computer. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :

No	Nomor Pesan	Isi Pesan	Nomor *Form*
1	M01	Username atau Password yang anda masukan salah	TPE07, T01
2.	M02	Username dan Password tidak boleh kosong	TPE07, T01
3.	M04	Data yang anda masukan sudah tersedia	T07, T14, T16, T19, T20, T22, T30,
4.	M05	Data berhasil disimpan	T14, T16, T19, T20, T22, T30,
5.	M06	Data berhasil diubah	TPL03, TPL04, TPI03, TPI04, TK03, TK04, TK06
6.	M07	Form ini harus diisi	TK05, T07, T08, T14, T16, T19, T20, T22, T30, T33
7.	M10	Anda belum melakukan login.	TPE01
8.	M11	Jabatan belum dipilih	T10
9.	M12	Email tidak terdaftar	T01, T02
	M13	Format Email tidak benar	TPE08, T01, T02
10.	M14	Password tidak sama	TPE08, TK04
11.	M15	Password telah dikirim ke email anda	T01, T02
12.	M16	Kategori belum dipilih	T26
13.	M17	Merk belum dipilih	T26
14.	M18	Produk belum dipilih	T26, T22
15.	M19	Kota Belum dipilih	TPE08, TPL09
16.	M20	Jasa Pengiriman belum dipilih	TPL09, T40, T41
17.	M23	Jenis Pengiriman belum dipilih	T41
18.	M24	Provinsi belum dipilih	T07, T08, T33, T34
19.	M26	Diisi dengan angka	TPL07
20.	M30	Produk tidak ditemukan	TPE11
21.	M31	Pesanan tidak ditemukan	T07, T08
22.	M32	Bank belum dipilih	TPE20

Selain itu , pesan dengan jenis *alert* dapat dilihat pada gambar 3.130 :

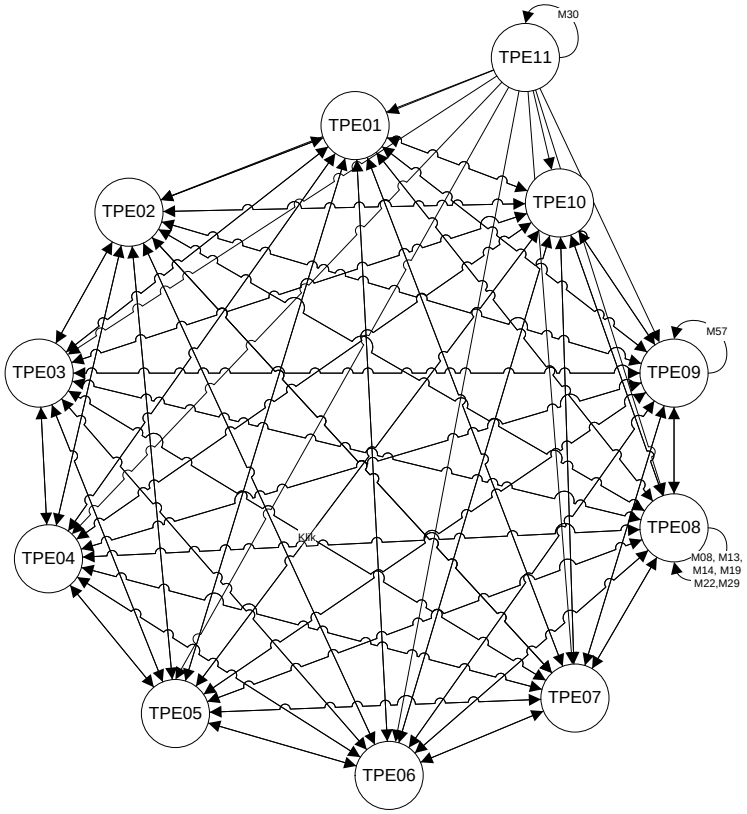


Gambar 3.130 Perancangan Pesan Jenis *Alert*

3.2.4.7 Jaringan Semantik

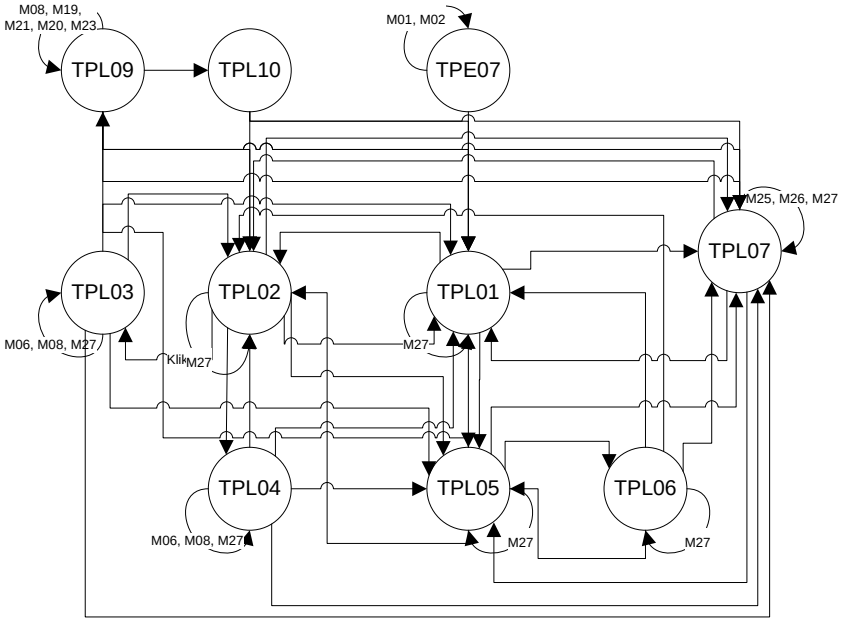
Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang akan ada di aplikasi *e-commerce* dan akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

1. Jaringan Semantik Pengunjung



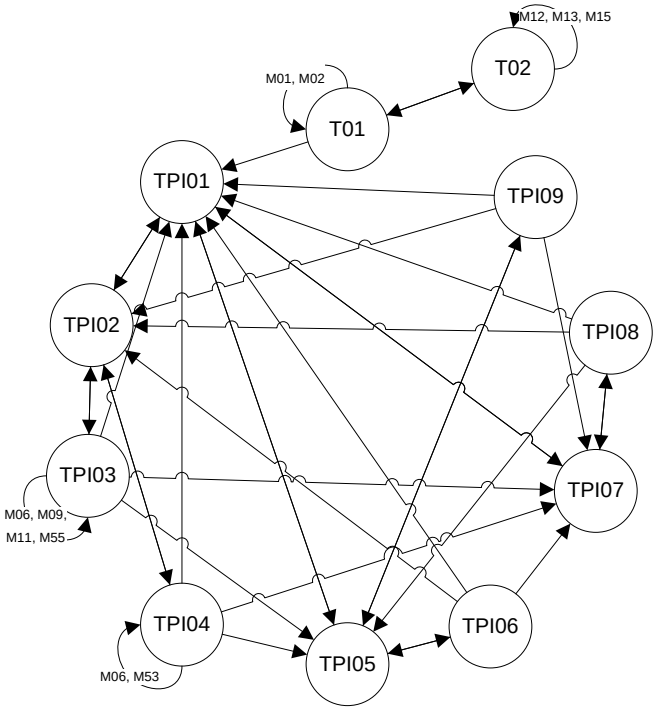
Gambar 3.131 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Pelanggan



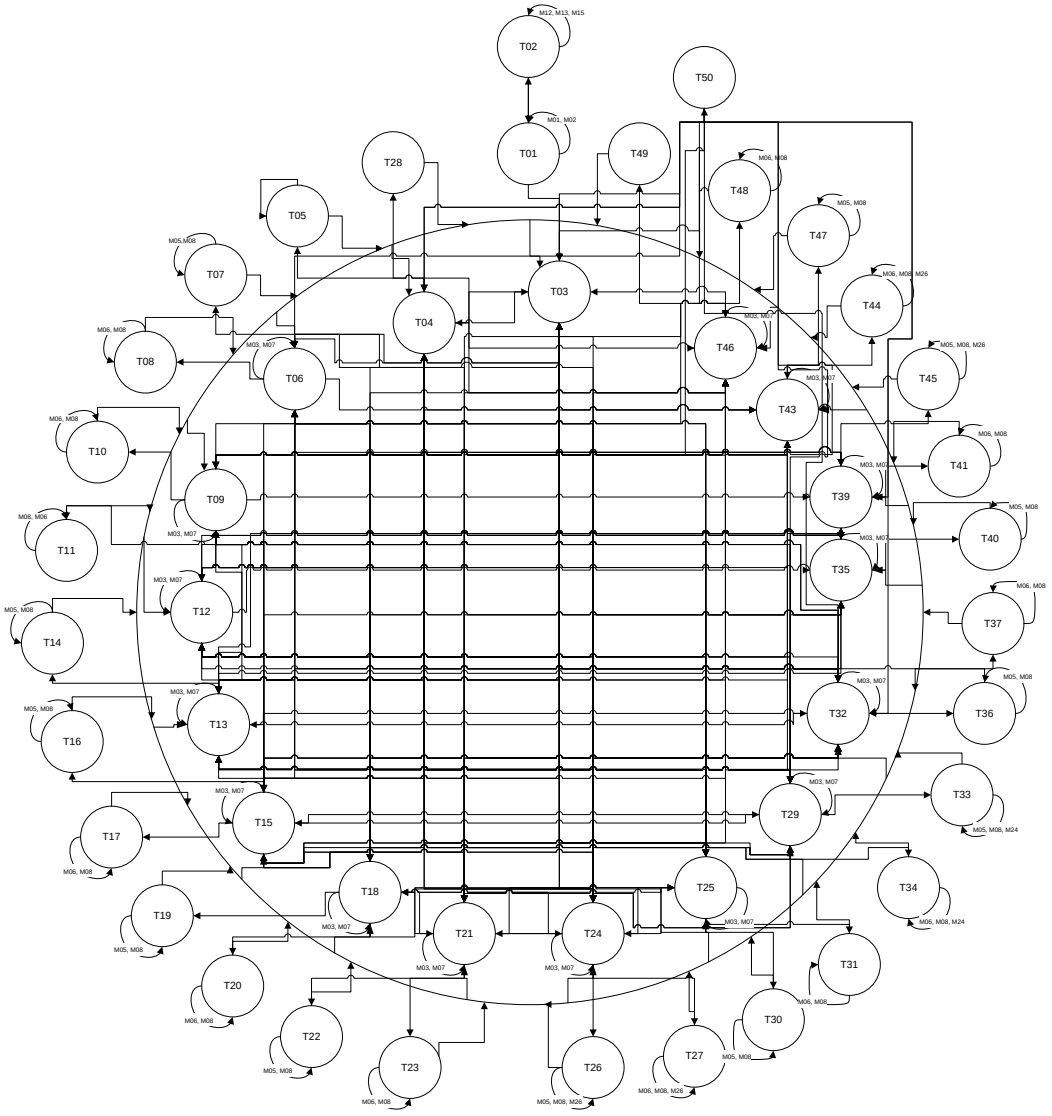
Gambar 3.132 Jaringan Semantik Pelanggan

3. Jaringan Semantik Pimpinan



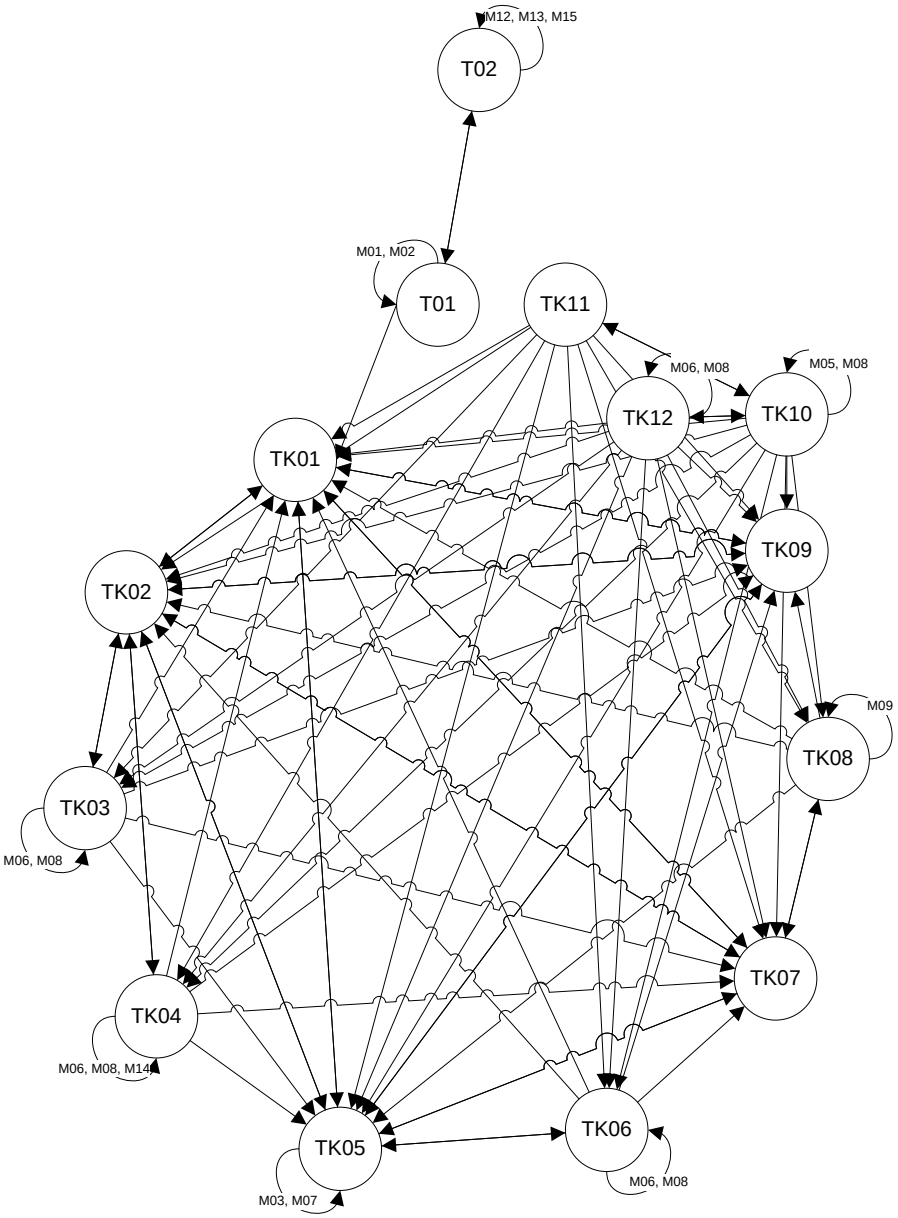
Gambar 3.133 Jaringan Semantik Pimpinan

4. Jaringan Semantik *Head Shop*



Gambar 3.134 Jaringan Semantik Head Shop

5. Jaringan Semantik Kasir



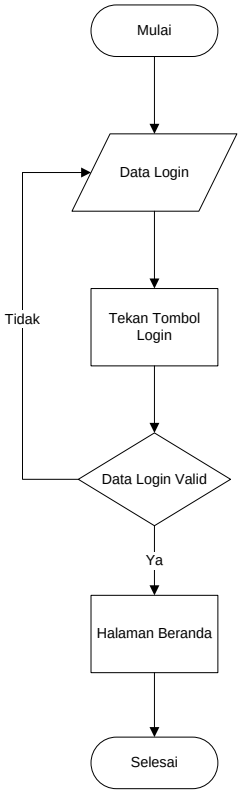
Gambar 3.135 Jaringan Semantik Kasir

3.2.5 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Login

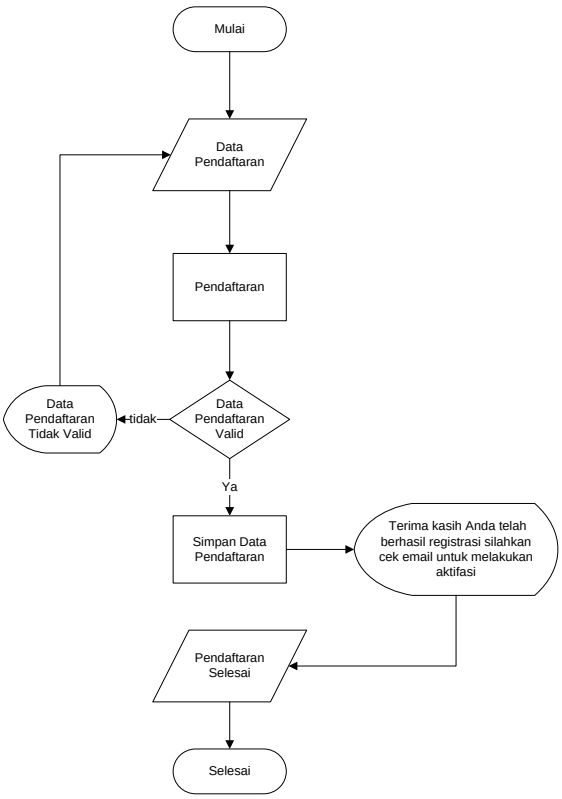
Prosedural Login, prosedur ini dilakukan ketika pengguna akan melakukan masuk kedalam sistem aplikasi *e-commerce* ini. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedural login.



Gambar 3.136 Prosedur Login

2. Prosedur Pendaftaran Pelanggan

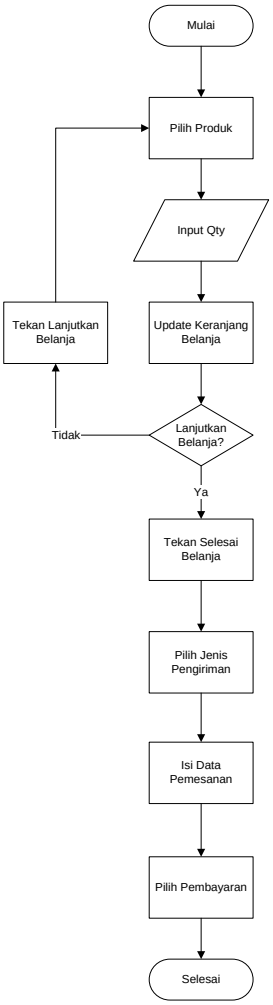
Prosedural pendaftaran pelanggan, prosedur ini dilakukan ketika pengunjung akan melakukan pendaftaran menjadi pelanggan. Dibawah ini merupakan gambar untuk pendaftaran pelanggan.



Gambar 3.137 Prosedur Pendaftaran Pelanggan

3. Prosedural Pemesanan

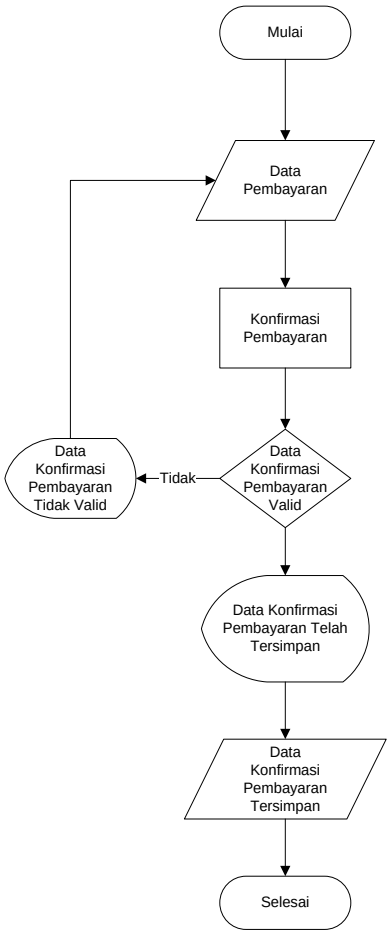
Prosedural pemesanan, prosedur ini dilakukan ketika pelanggan akan melakukan pemesanan terhadap barang yang dipilihnya. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur pemesanan.



Gambar 3.138 Prosedural Pemesanan

4. Prosedural Konfirmasi Pembayaran

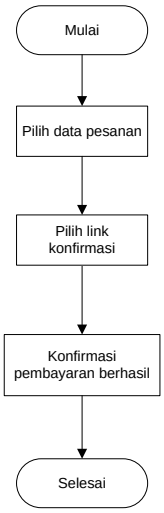
Prosedural konfirmasi pembayaran, prosedur ini dilakukan ketika pelanggan akan membayar terhadap barang yang telah dipesan. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur konfirmasi pembayaran.



Gambar 3.139 Prosedural Konfirmasi Pembayaran

5. Prosedural Konfirmasi Pemesanan

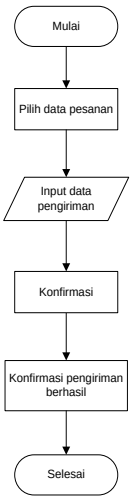
Prosedural konfirmasi pemesanan, prosedur ini dilakukan oleh kasir yang mengkonfirmasi pemesanan pelanggan. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur pengembalian produk.



Gambar 3.140 Prosedural Konfirmasi Pemesanan

6. Prosedural Konfirmasi Pengiriman

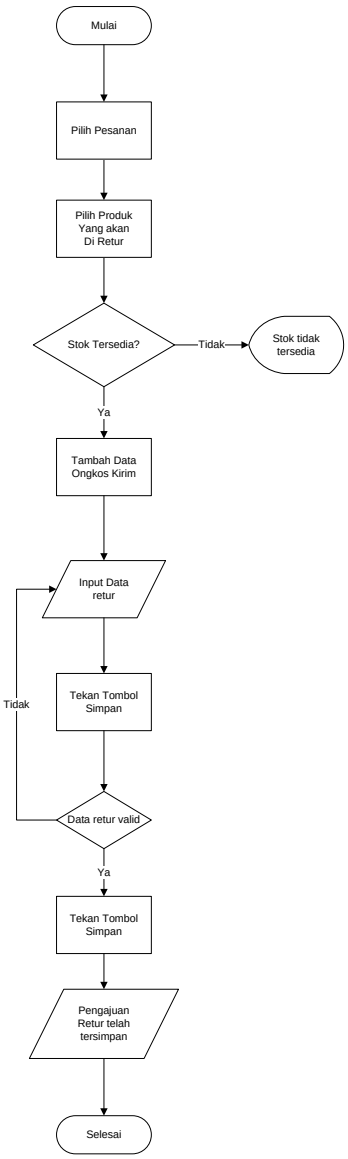
Prosedural konfirmasi pengiriman, prosedur ini dilakukan oleh kasir yang mengkonfirmasi pengiriman produk yang dipesan pelanggan. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur pengiriman.



Gambar 3.141 Prosedural Konfirmasi Pengiriman

7. Prosedural Pengembalian Produk

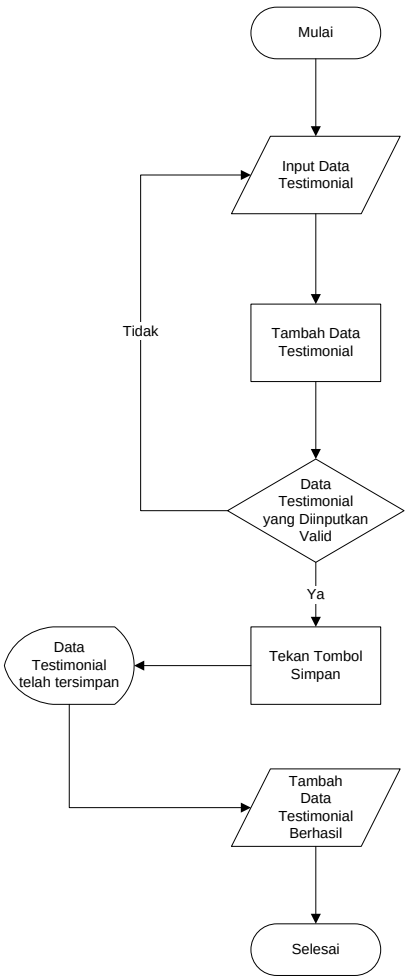
Prosedural pengembalian produk, prosedur ini dilakukan oleh pelanggan yang ingin mengembalikan produk yang telah dipesan,. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur pengembalian produk.



Gambar 3.142 Prosedural Pengembalian Produk

8. Prosedural Isi Testimonial

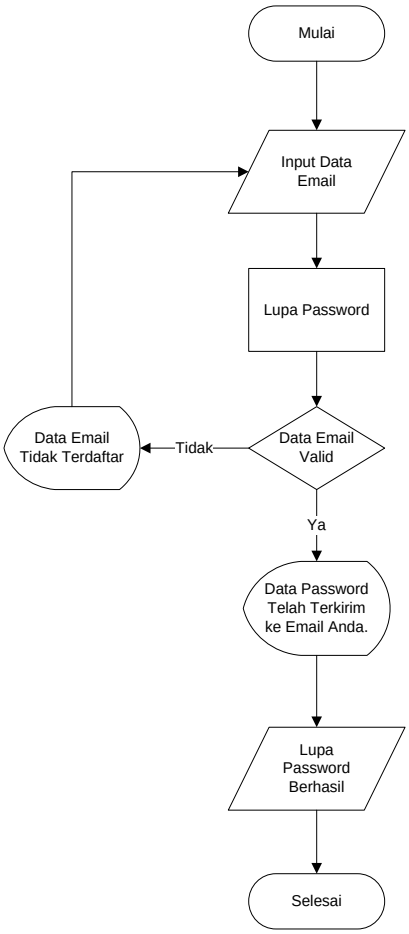
Prosedural isi testimonial, prosedur ini dilakukan oleh pelanggan yang ingin menuliskan pesan dan kesan terhadap toko ini. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur isi testimonial.



Gambar 3.143 Prosedural Isi Testimonial

9. Prosedural Lupa *Password*

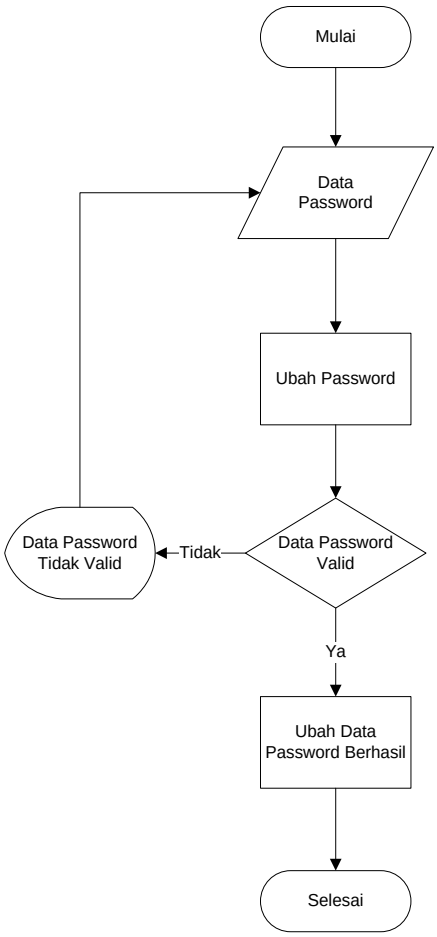
Prosedural lupa *password*, prosedur ini dilakukan oleh pelanggan atau pegawai yang lupa terhadap *password* untuk masuk ke sistem. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur lupa *password*.



Gambar 3.144 Prosedural Lupa Password

10. Prosedural Ubah *Password*

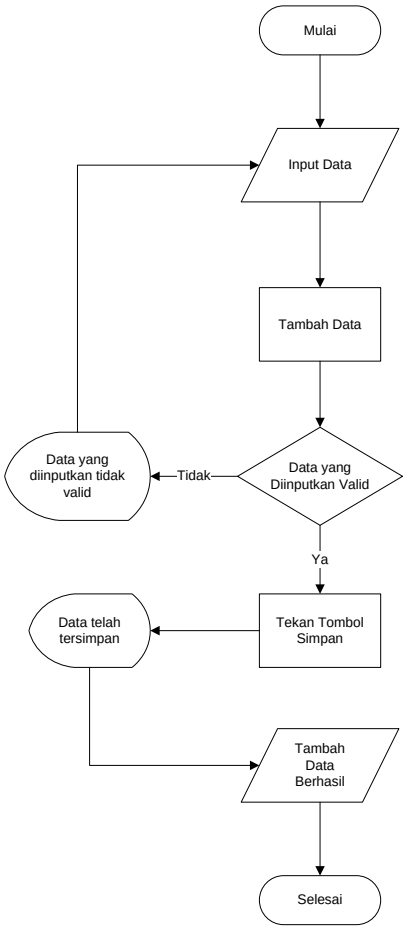
Prosedural ubah *password*, prosedur ini dilakukan oleh pelanggan atau pegawai yang ingin merubah terhadap *password* untuk masuk ke sistem yang dimilikinya. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur ubah *password*.



Gambar 3.145 Prosedural Ubah Password

11. Prosedural Tambah Data

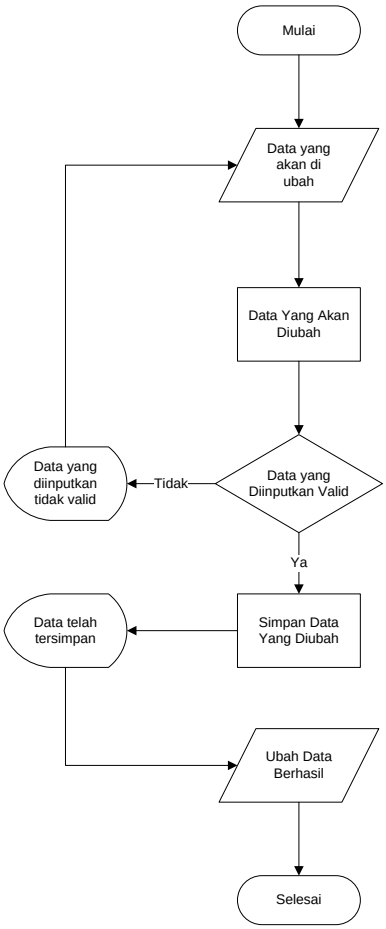
Prosedural tambah data terdiri dari prosedural tambah jabatan, tambah pegawai, tambah user, tambah kategori, tambah merk, tambah produk, tambah diskon produk, tambah provinsi, tambah kabkota, tambah jasa pengiriman, tambah jenis pengiriman, tambah ongkos kirim, tambah bank, tambah kurs mata uang. Prosedur tambah data ini ini dilakukan oleh pegawai dengan jabatan *head shop* untuk menambah data. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur tambah data.



Gambar 3.146 Prosedural Tambah Data

12. Prosedural Ubah Data

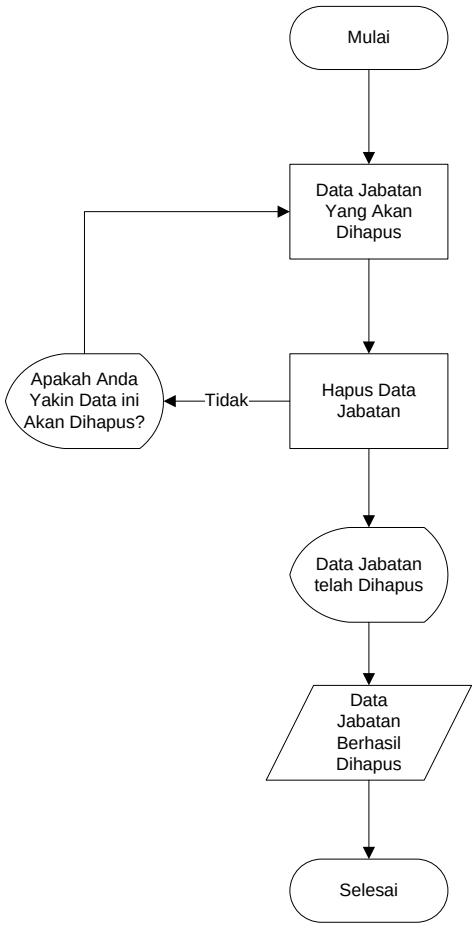
Prosedural ubah data terdiri dari prosedural ubah pegawai, ubah kategori, ubah merk, ubah produk, ubah diskon produk, ubah provinsi, ubah kabkota, ubah jasa pengiriman, ubah jenis pengiriman, ubah ongkos kirim, ubah bank, ubah kurs mata uang. Prosedur ini dilakukan oleh pegawai dengan jabatan *head shop* untuk merubah data. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur ubah data.



Gambar 3.147 Prosedural Ubah Data

13. Prosedural Hapus Data

Prosedural hapus data terdiri dari prosedural hapus pegawai, hapus kategori, hapus merk, hapus produk, hapus diskon produk, hapus provinsi, hapus kabkota, hapus jasa pengiriman, hapus jenis pengiriman, hapus ongkos kirim, hapus bank, hapus kurs mata uang., prosedur ini dilakukan oleh pegawai dengan jabatan *head shop* untuk menghapus data jabatan. Dibawah ini merupakan gambar untuk prosedur hapus data.



Gambar 3.148 Prosedural Hapus Jabatan