BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang lama. Dari hasil *analysis* tersebut dapat di ketahui kelemahan atau kekurangan sistem lama dan dapat di rancang atau di perbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih baik.

Usaha untuk meningkatkan kualitas merupakan sebuah langkah dan upaya di setiap perusahaan ataupun instansi untuk menarik minat konsumen berdatangan, bukan hanya konsumen tetapi tentunya konsumen baru pun di harapkan akan semakin berdatangan seiring dengan meningkatnya mutu dan kualitas tiap instansi atau perusahaan.

E-commerce mencakup kegiatan transaksi jual beli yang dilakukan secara elektronik,khususnya menggunakan internet secara *on-line*. Diharapkan dengan layanan *e-commerce* ini proses transaksi akan menjadi lebih baik dari yang sebelumnya.

3.1.1 Analisi Masalah

Ada beberapa permasalahan yang timbul dalam sistem yang sedang berjalan saat ini. Permasalahan-permasalahan tersebut diuraikan pada tabel 3.1 berikut:

Table 3.1. Tabel analisis masalah

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1.	Sistem yang berjalan saat ini masih manual dengan sistem transaksi datang langsung ke tempatnya	*costumer*
2.	Media promosi toko T Object Technology masih sangat minim	perusahaan
3.	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada *customer* dirasakan kurang efektif sehingga *costumer* belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	*costumer*
4.	Sistem pembayaran yang digunakan hanya dengan *money cash*, sehingga dirasakan tidak *fleksible*. Dan bagi costumer yang ingin melakukan transaksi dalam jumlah besar, harus membawa uang cash yang cukup besar.	*costumer*
5.	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang dan using.	perusahaan

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja suatu sistem dan mengetahui masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan landasan usulan perancangan sistem. Tahap analisa ini merupakan tahapan yang sangat penting di dalam merancang suatu sistem. Analisa sistem yang dilakukan untuk memenuhi masalah apa yang sedang dihadapi oleh perusahaan.

Sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai sistem yang sedang dipakai, sedangkan analisa sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai cara untuk memahami terlebih dahulu masalah yang dihadapi oleh sistem, seperti mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional dari sistem sehingga dapat diketahui apa saja kebutuhan-kebutuhan pemakai yang belum terpenuhi oleh sistem yang sedang berjalan tersebut.

Tujuan dari analisa sistem untuk menentukan bentuk dari rancangan sistem yang akan diterapkan. Analisa tersebut juga dapat menentukan langkah-langkah perancangan yang akan dibuat sehingga rancangan sistem sesuai dengan kebutuhan pemakai dan sistem mempunyai unjuk kerja yang efisien dan efektif, dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

3.1.3 Prosedur yang terlibat

Prosedur merupakan urutan langkah-langkah atau yang dilakukan dalam sistem yang sedang berjalan. Adapun beberapa prosedur yang terlibat dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

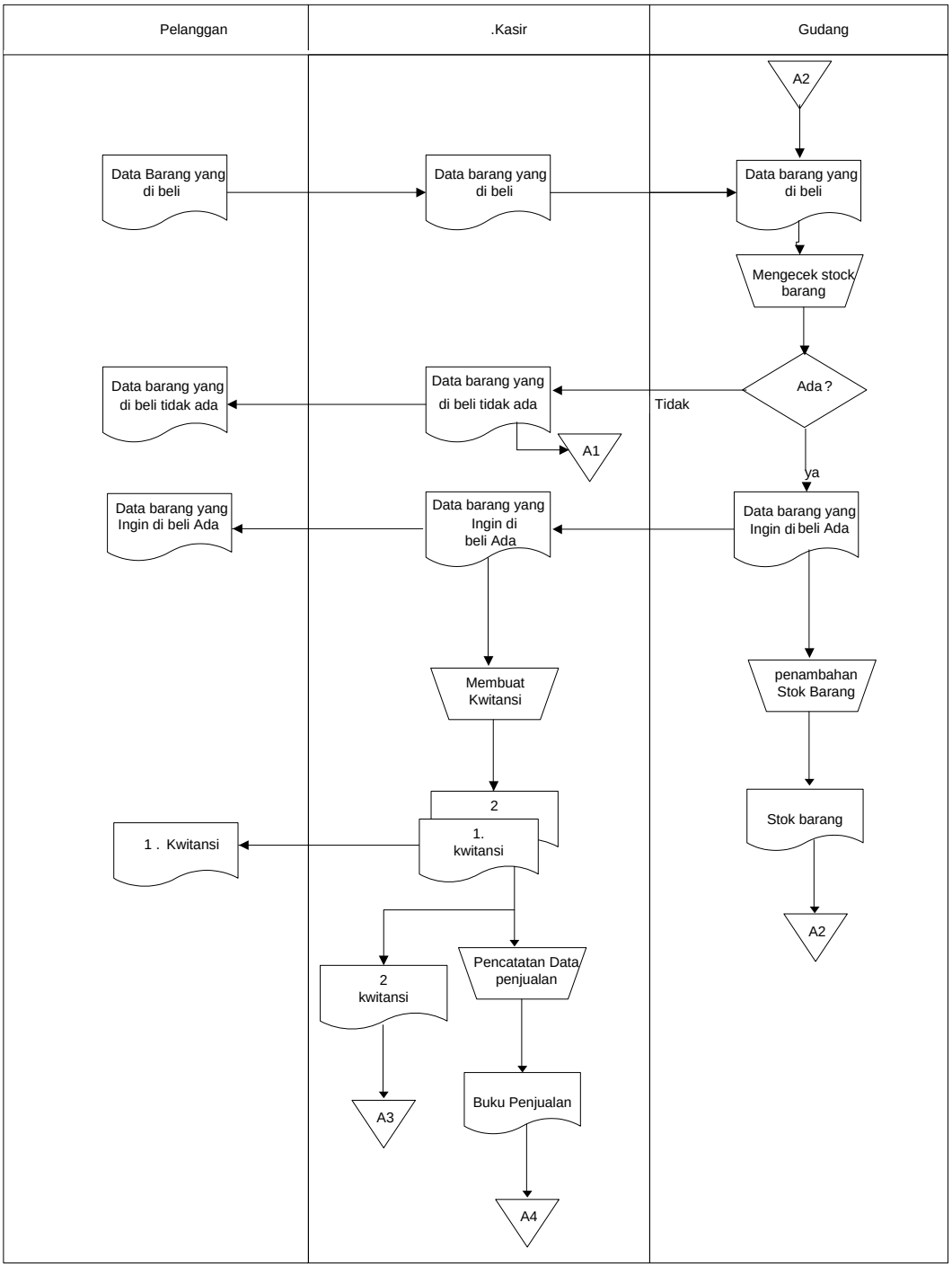
1. Prosedur Penjualan Barang.
2. Prosedur Pengadaan Barang.
3. Prosedur Pembuatan Laporan.

3.1.3.1 Prosedur Penjualan

Prosedur yang pertama yaitu prosedur penjualan. Prosedur penjualan adalah proses yang dilakukan oleh pihak toko T Object Technology terhadap konsumen. Adapun alur dokumen yang dilakukan adalah :

1. Pelanggan memberikan data barang yang ingin dibeli kepada bagian penjualan atau kasir.
2. Kemudian kasir atau bagian penjualan memberitahukan kepada bagian gudang untuk mengecek apakah barang yang di maksud ada atau tidak.
3. Jika tidak ada barang yang diiginkan tidak tersedia, maka bagian gudang akan memberitahukan kepada bagian penjualan atau kasir bahwa barang yang di inginkan tidak ada atau lagi kosong.
4. Jika barang yang diinginkan tersedia, maka kasir atau bagian penjualan akan membuat kwitansi pembayaran sebanyak dua rangkap dan mencatat data barang yang terjual ke dalam arsip pengolahan data barang.
5. Kwitansi pembayaran yang pertama di serahkan kepada konsumen sedangkan lembaran kwitansi yang kedua di simpan untuk dijadikan arsip kwitansi pembayaran.
6. Pihak gudang akan merubah stok barang yang ada di data stok sesuai dengan data pesanan.

Proses penjualan yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam flow map diagram pada gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Flowmap* penjualan barang

Keterangan :

A1 : Arsip data barang yang tidak tersedia.

A2 : Arsip data stok barang.

A3 : Arsip transaksi untuk kasir

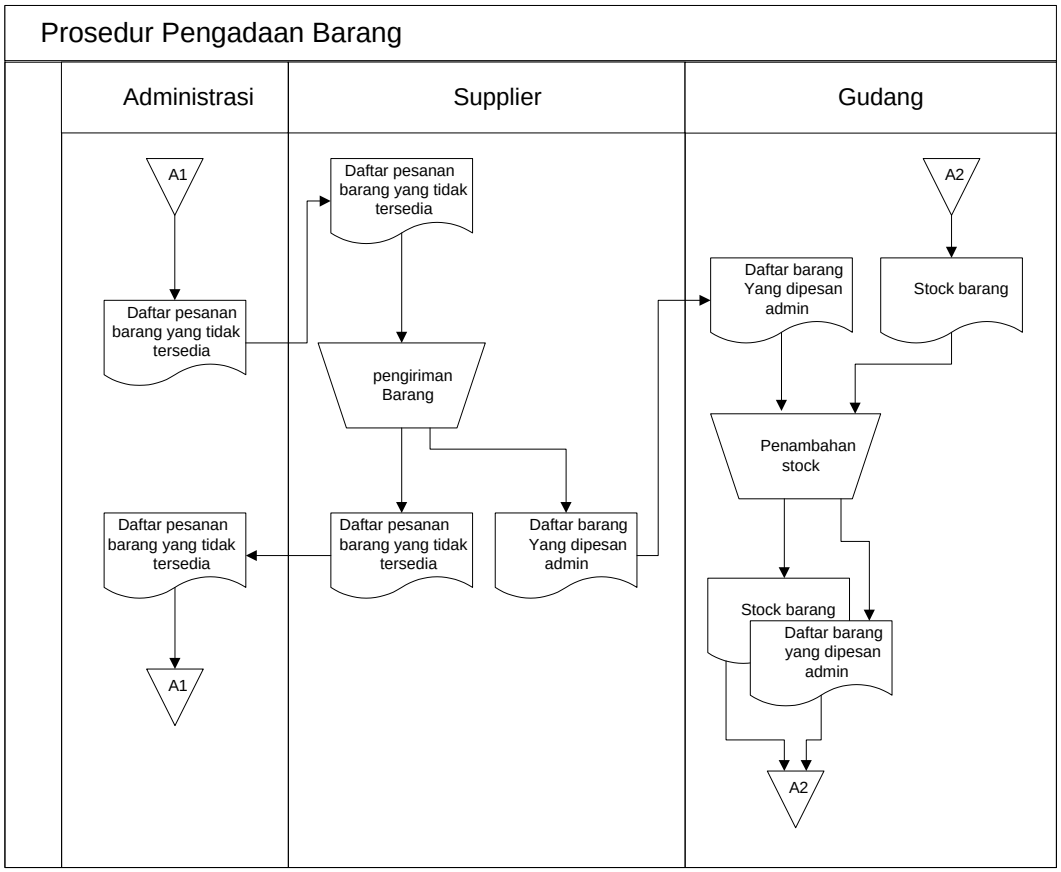
A4 : Arsip buku penjualan

3.1.3.2 Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan barang adalah proses yang dilakukan ketika adanya ketidak tersediaan suatu produk atau barang sehingga diperlukannya adanya proses pengiriman produk dari *supplier*. Prosedur pengadaan barang toko T Object Technology yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Bagian kasir menyerahkan dafar pesanan barang yang tidak tersedia ke bagian gudang.
2. Bagian gudang memesan produk yang tidak tersedia ke *supplier*
3. Kemudian Supplier mengirimkan barang dengan datang langsung ke toko T Object Technology .
4. Daftar pesanan produk yang tidak tersedia tadi disimpan kembali sebagai arsip.
5. Bagian gudang menambah stok barang sesuai dengan barang yang telah dikirim *supplier*

Proses penjualan yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam flow map diagram pada gambar 3.2.



Gambar 3.2 *Flowmap* pengadaan barang

3.1.3.3 Prosedur Pembuatan Laporan

Prosedur yang kedua yaitu prosedur pembuatan laporan. Laporan yang akan di buat berdasarkan hasil penjualan dan laporan data barang yang telah terjual laporan penjualan ini dibuat berdasarkan kwitansi pembayaran dan buku besar yang dicatat oleh kasir per hari.

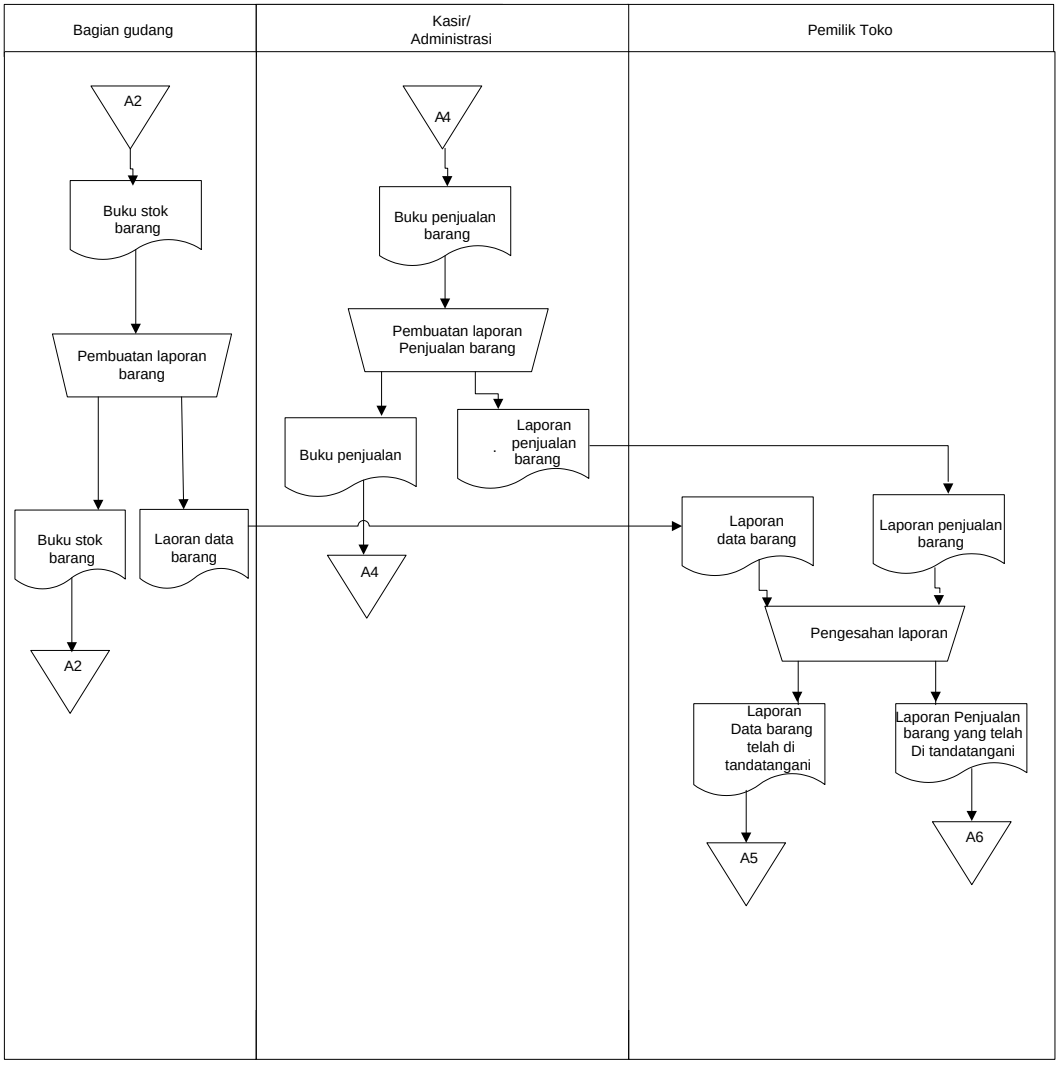
Sedangkan laporan data barang yang terjual di buat berdasarkan data barang terjual, kemudian di simpan dalam arsip data barang terjual. Adapun tahap-tahap sebagai berikut :

1. Bagian gudang menyerahkan laporan data barang kepada pemilik toko

Untuk ditandatangani

2. Bagian penjualan (Kasir) memberikan buku besar penjualan dan data barang yang terjual kepada pemilik toko untuk ditandatangani

Proses penjualan yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam flow map diagram pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 *Flowmap* pembuatan laporan

Keterangan :

A2 : Arsip data stok barang.

A4 : Arsip buku penjualan.

A5 : Arsip laporan data barang yang telah ditandatangani.

A6 : Arsip laporan data penjualan yang telah ditandatangani

3.1.3.4 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan

Setelah melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan maka dapat di tarik kesimpulan bahwa sistem penjualan yang di gunakan memakan waktu yang lama untuk melakukan transaksi penjualan. Selain itu data barang yang terjual dan kwitansi pembayaran yang kemungkinan besar akan hilang dan menumpuk yang menyebabkan kesulitan dalam pencarian data kembali.

Maka untuk mengelola penjualan yang lebih baik lagi akan di perkenankan sistem penjualan secara terkomputerisasi melalui sistem pengolahan data yang terkomputerisasi dengan menggunakan *e-commerce*.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang akan dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, volume data yang akan ditangani sistem, jumlah *user* dan kategori *user*, serta kontrol terhadap sistem.

3.1.4.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki oleh toko T Object Technology.

Toko T Object Technology memiliki 1 (satu) perangkat komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

Prosesor : Processor Intel Core i3 2.27GHz

RAM : 2Gb

Harddisk : 320 Gb

Monitor : 15 inch LCD Monitor,

Perangkat lain : keyboard, mouse, *Lan Card*, HUB/Switch, Router atau modem untuk koneksi *internet.*

Sedangkan kebutuhan *hardware* untuk sistem *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Prosesor : Processor Intel Pentium 4

RAM :128 Mb

Harddisk : 80 Gb

Monitor : 15 inch LCD Monitor,

Perangkat lain : keyboard, mouse, *Lan Card*, HUB/Switch, Router atau modem untuk koneksi *internet.*

Secara keseluruhan spesifikasi perangkat keras semua komputer yang ada sudah memenuhi syarat untuk kebutuhan *e-commerce* yang akan dibangun.

Dari penelitian di Toko T Object Technology maka dapat di simpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang di miliki Toko T Object Technology sudah memenuhi kebutuhan sistem yang di bangun

3.1.4.2 Analisis Perangkat Lunak

Unit komputer yang dimiliki Toko T Object Technology menggunakan sistem operasi Windows XP dan untuk Browser menggunakan Mozilla Firefox 2, Internet Explorer 6 dan terpasang pula aplikasi Microsoft Ofiice 2007.

Sedangkan untuk pembangun aplikasi, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Wndow XP*.
2. Wamp Server 2.0 sebagai *web server*.
3. MySQL sebagai basis data.
4. PHP sebagai bahasa pemograman
5. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai tool pembangunan aplikasi.
6. CSS di gunakan untuk mengoptimalkan tampilan website.
7. *Browser* seperti Internet Explorer,Mozilla Firefox ,Opera .

3.1.4.3 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Toko T Object Technology Komputer memiliki empat orang pegawai. Dua orang pada bagian gudang dan dua orang lagi pada bagian penjualan (kasir). Adapun karakteristik dari dua orang pegawai bagian penjualan adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Karakteristik Pegawai

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Pegawai bagian penjualan	Melayani pelanggan	Mencatat transaksi dan memindahkannya ke buku penjualan	Lulus SMA bisa mengakses internet	Cukup mengenal komputer dan internet	Kursus Komputer	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*

Karakteristik pegawai yang ada sudah mencukupi untuk menjalankan aplikasi penjualan berbasis web ini. Mereka hanya perlu diberikan pelatihan dan pemahaman lebih lanjut tentang kinerja komputer dan *internet*, khususnya yaitu untuk *E-Commerce* (penjualan *online*).

Pengguna dari sistem e-commerce yang akan dibangun terdiri dari 4 kategori yaitu :

Tabel 3.3 Spesifikasi Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Admin	Menentukan pegawai, mengelola data pegawai	Memanipulasi data pegawai	Lulus SMA bisa mengakses internet	Cukup mengenal komputer dan internet	Kursus Komputer	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*
Administrator /Pegawai	Melakukan pengolahan data barang, pesanan, pemesan	Mengubah data pemesan, barang, pesanan, pembayaran	Lulus SMA, bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer dan internet	Kursus Komputer	Pelatihan Komputer dan Teknologi *website*
Member/ Pelanggan	Melihat katalog produk, melakukan pemesanan	Melihat katalog produk, melakukan pemesanan	Bisa mengakses internet, minimal SMA	Mengenal internet dan mengerti pembelian online	-	-

Pengunjung	Hanya dapat Melihat produk Tetapi tidak Dapat melakukan transaksi pembelian	Melihat katalog produk, melakukan registrasi	Bisa mengakses internet, minimal SMP	Mengenal internet dan mengerti pembelian online	-	-

User yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini terdiri dari empat bagian, dengan asumsi pengguna yang sudah terbiasa menggunakan sistem barbasis *window* dan mengenal *internet*, empat bagian pengguna sistem ini yaitu :

1. *Super Administrator*

Super Administrator adalah bagian pengguna sistem yang dapat menentukan *administrator* (pegawai) dan memanipulasi data pegawai.

2. *Administrator*

Administrator adalah bagian pengguna sistem yang memiliki banyak akses terhadap aplikasi, berwenang memasukan data barang, data harga, data kategori, memeriksa data penjualan barang, memeriksa status pemesanan member, data profil perusahaan. *Administrator* disini adalah pegawai bagian penjualan.

3. *Member* / Pelanggan

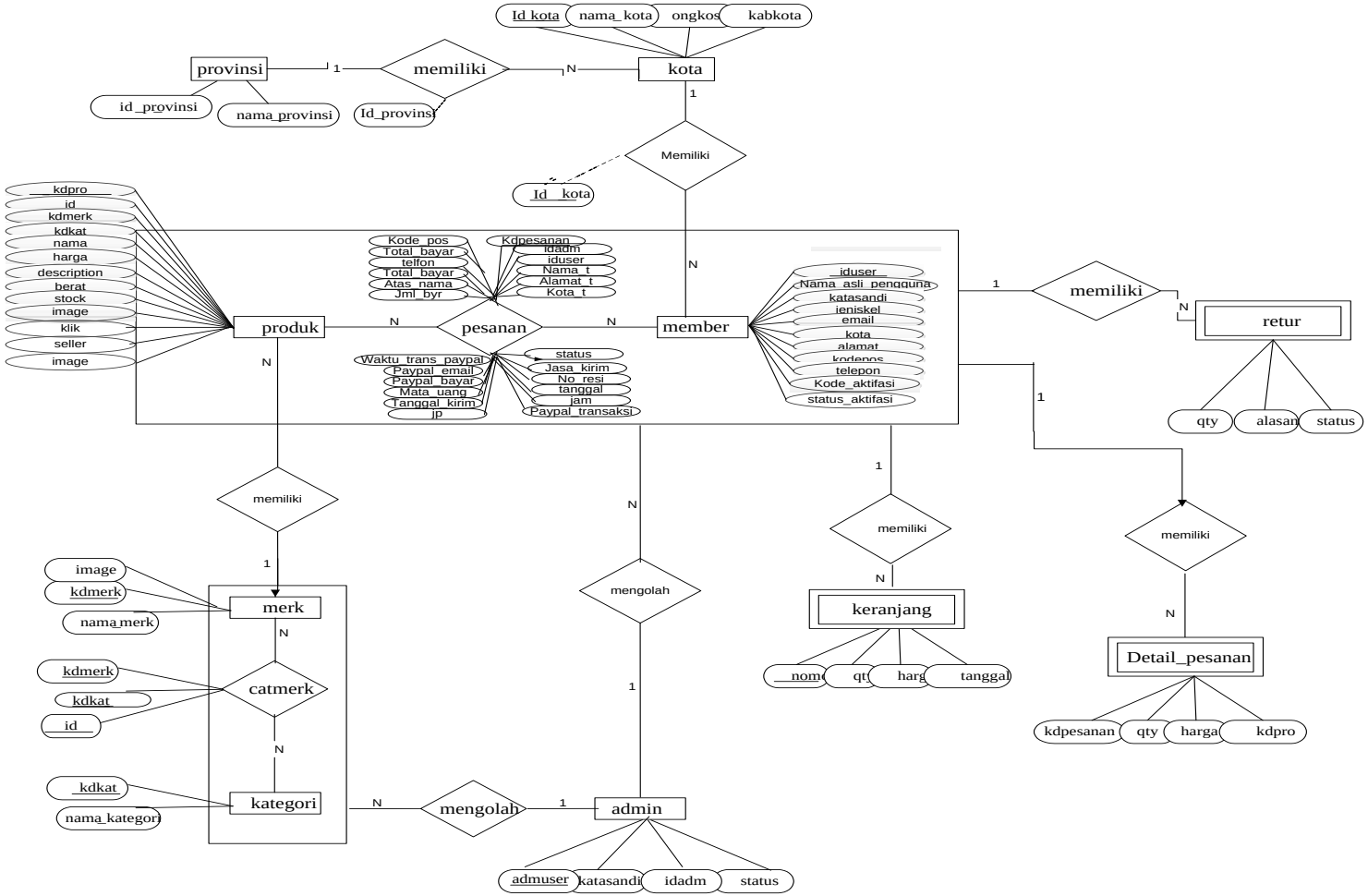
Member / Pelanggan adalah bagian pengguna sistem yang dapat melihat barang, mencari data barang yang diinginkan, dan dapat melakukan transaksi pembelian atas barang tersebut. *Member* / Pelanggan ini adalah semua pengunjung yang telah terdaftr di website T Object Technology.

4. Pengunjung

Pengunjung adalah bagian pengguna sistem yang hanya dapat melihat barang tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian. Pengunjung ini adalah semua orang yang telah masuk ke *website* Toko T Object Technology Komputer.

3.1.4.4 Analisis Basis Data

ERD merupakan cara untuk mengorganisasikan data di mana diagram ini akan memperlihatkan hubungan entitas yang terdapat di dalam sistem. Adapun ERD dari sistem *e-commerce* T Object Technology ini dapat dilihat pada gambar 3.4.

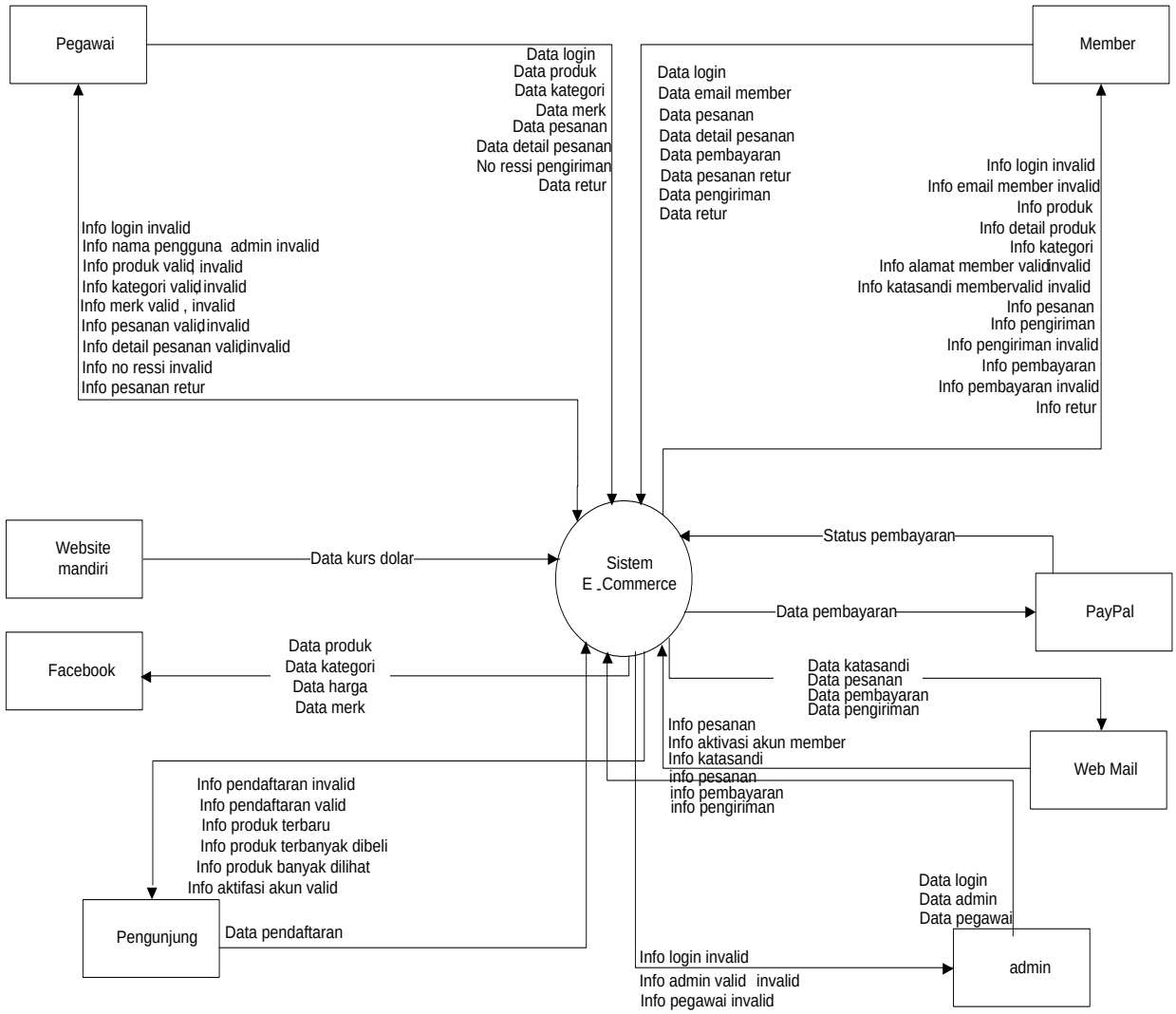


Gambar 3.4. *Entity Relationship Diagram* Toko T Object Technology

3.1.5 Diagram Konteks

Diagram Konteks merupakan suatu model yang menjelaskan secara global bagaimana digunakan dan ditransformasikan untuk proses atau yang menggambarkan aliran data kedalam dan keluar sistem.

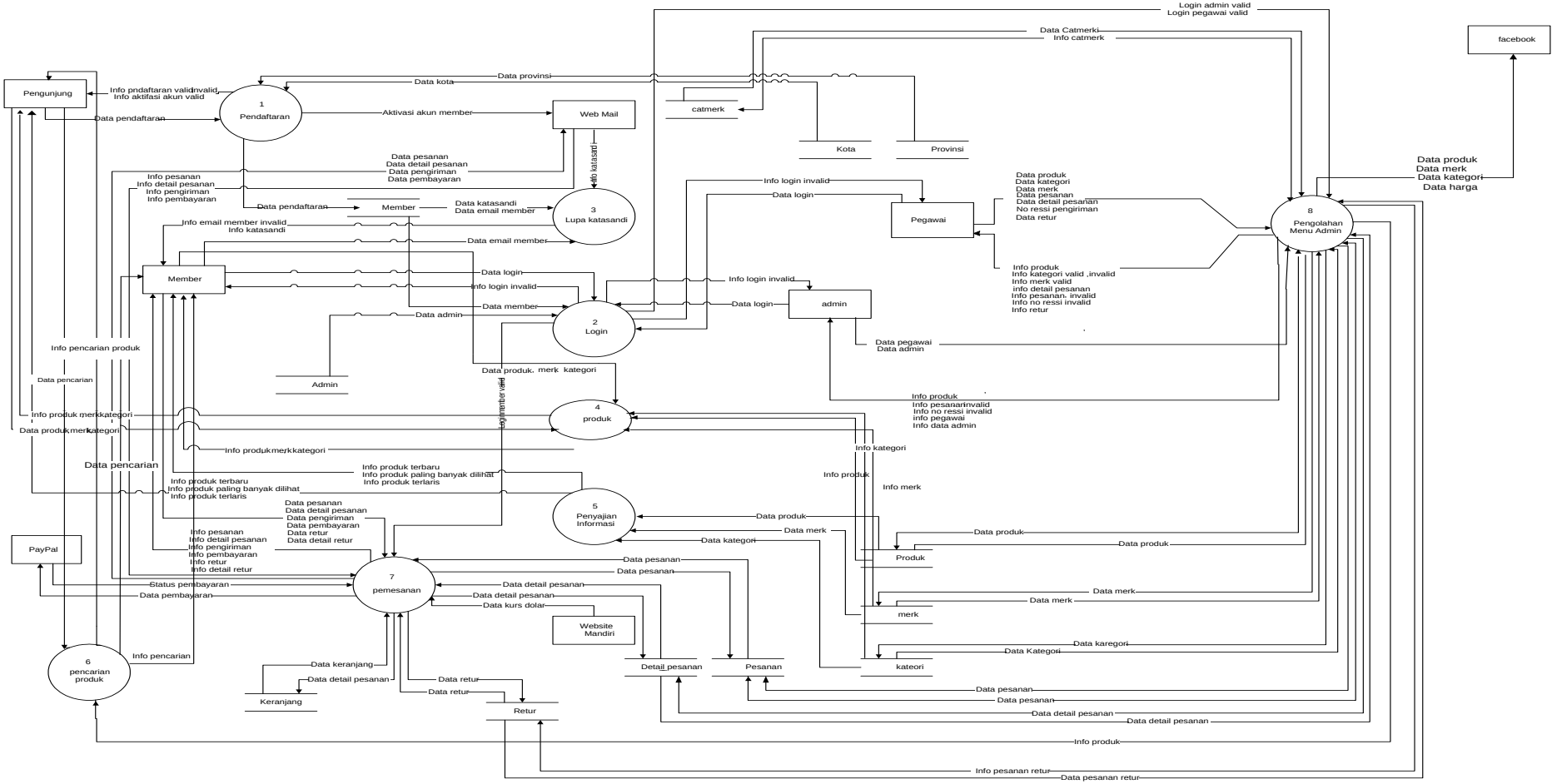
Berikut adalah gambar diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.5.



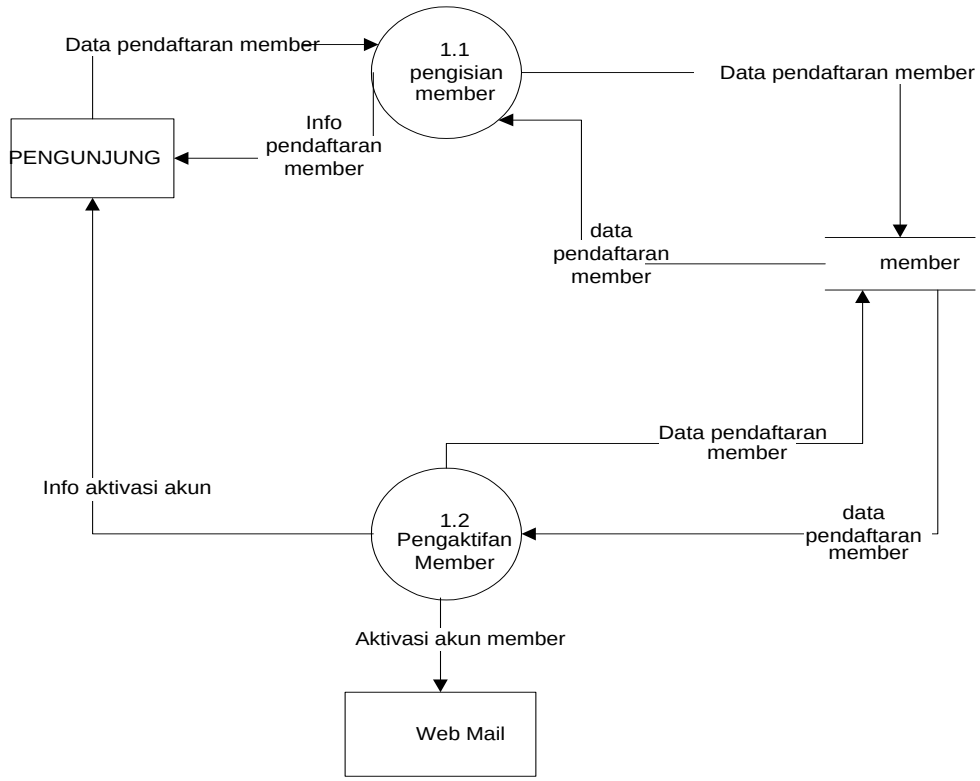
Gambar 3.5. ***Diagram konteks***

3.1.6 Data Flow Diagram (DFD)

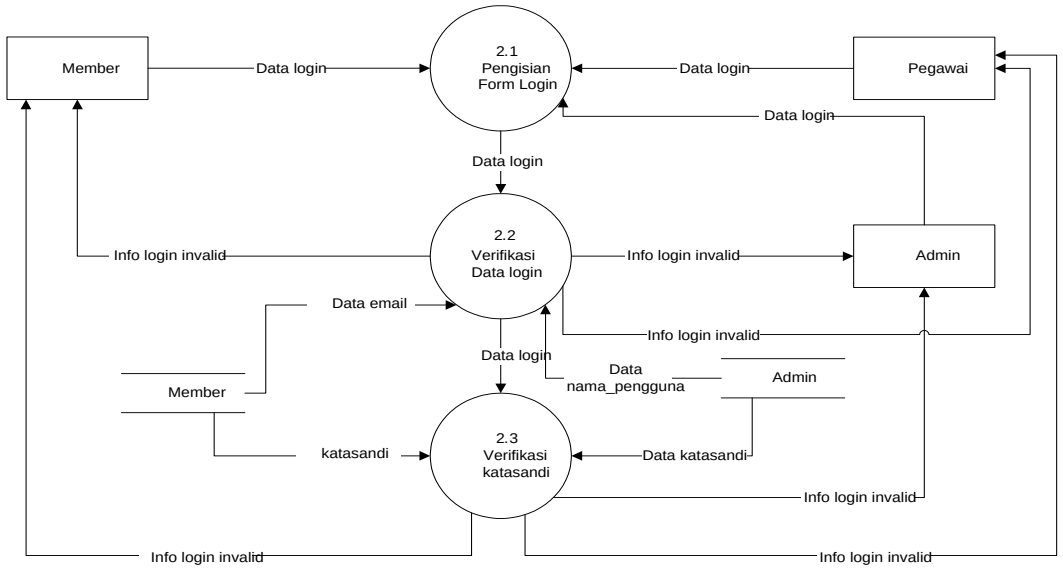
Data Flow Diagram adalah representasi dari suatu sistem yang menggambarkan bagian-bagian dari sistem tersebut beserta seluruh keterlibatan diantara bagian yang ada. Arus data pada DFD dapat berupa masukan untuk sistem ataupun keluaran yang disampaikan kepada pengguna sistem:



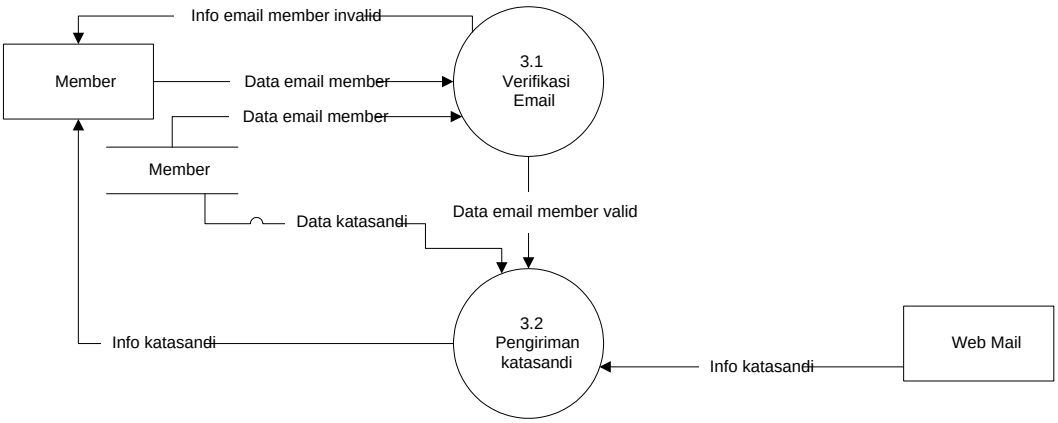
Gambar 3.6. DFD Level 1 E-Commerce Toko T Object Technology



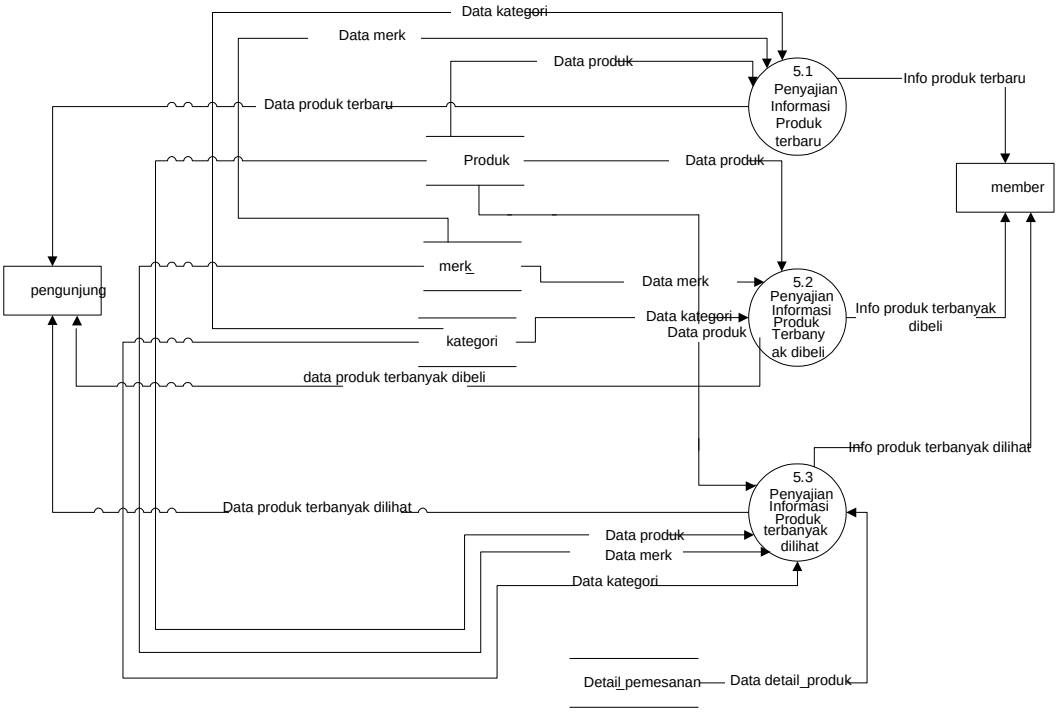
Gambar 3.7. DFD Level 2 proses 1 (Pendaftaran)



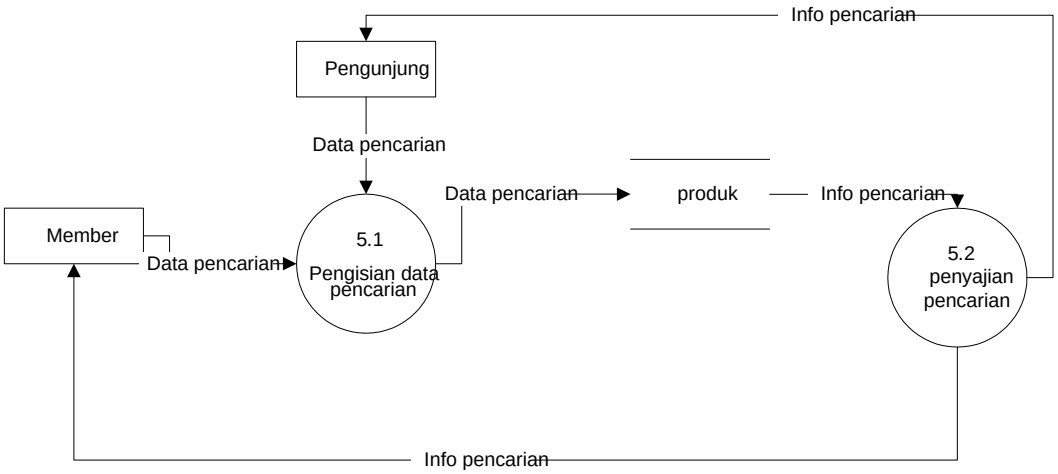
Gambar 3.8. DFD Level 2 proses 2 (Login)



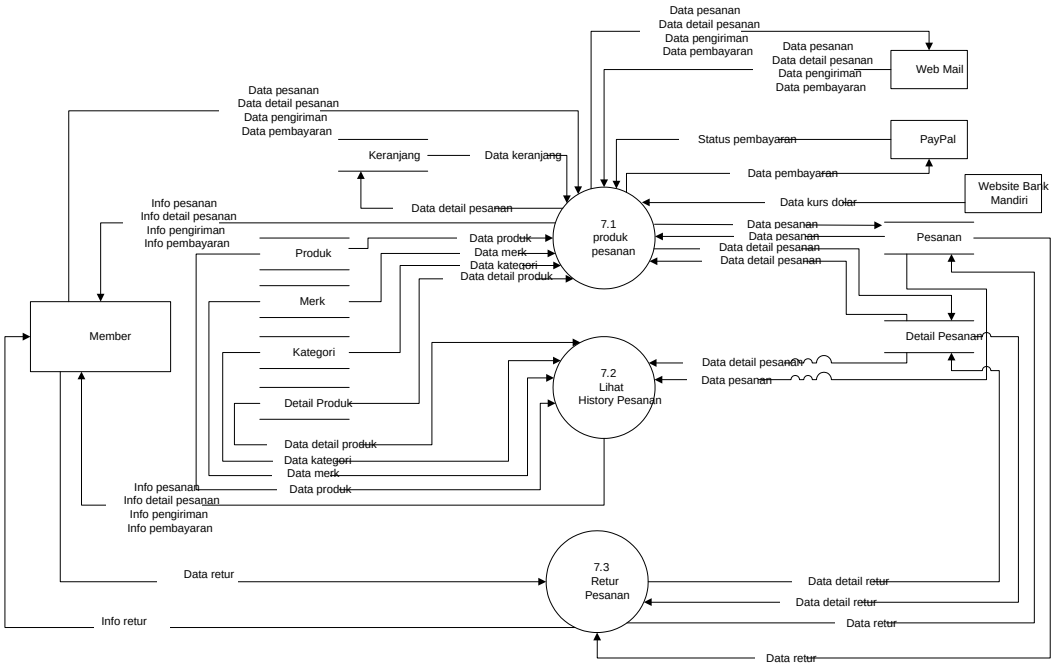
Gambar 3.9. DFD Level 2 proses 3 (Lupa Password)



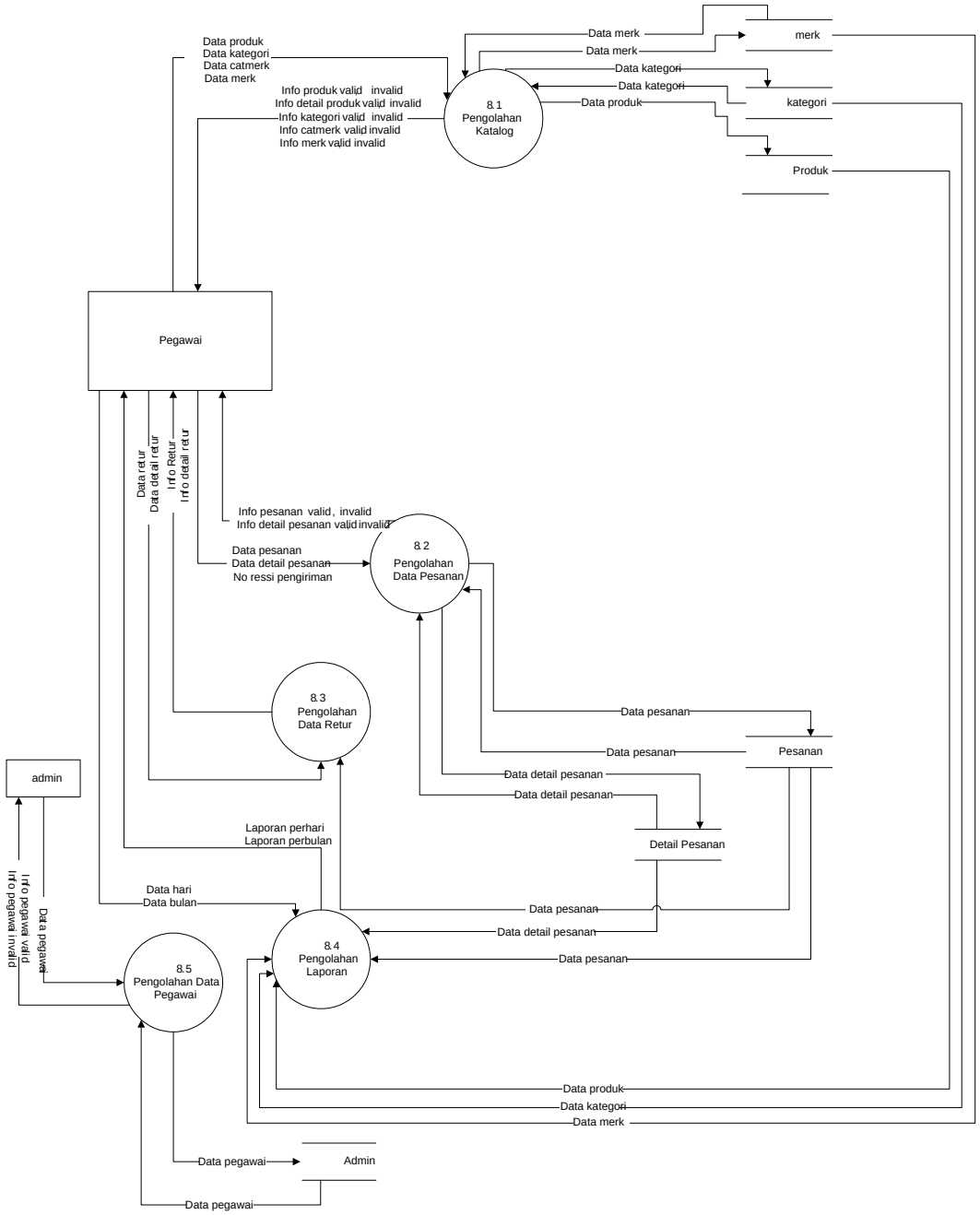
Gambar 3.10 DFD Level 2 proses 5 (Penyajian Informasi)



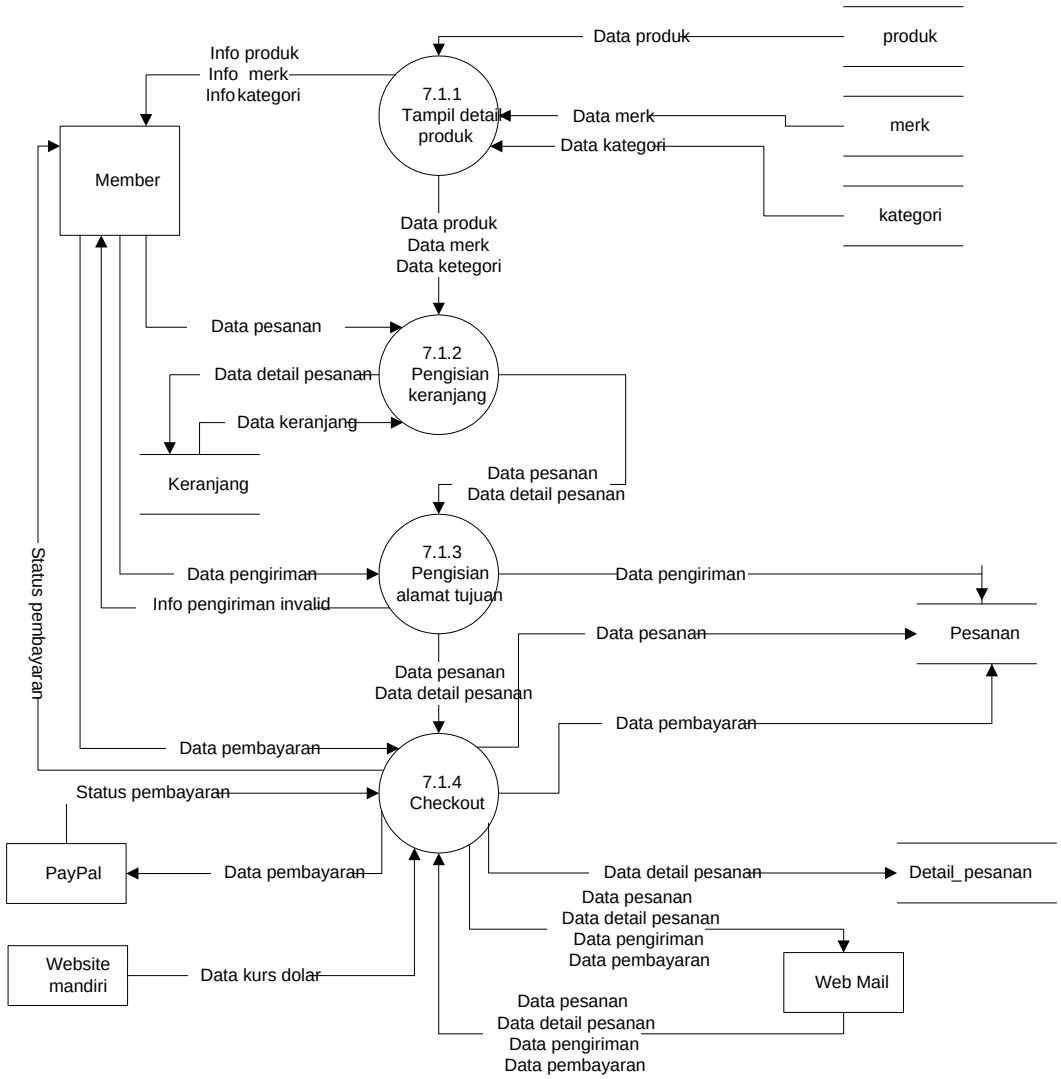
Gambar 3.11 DFDLevel 2 proses 6 (pencarian produk)



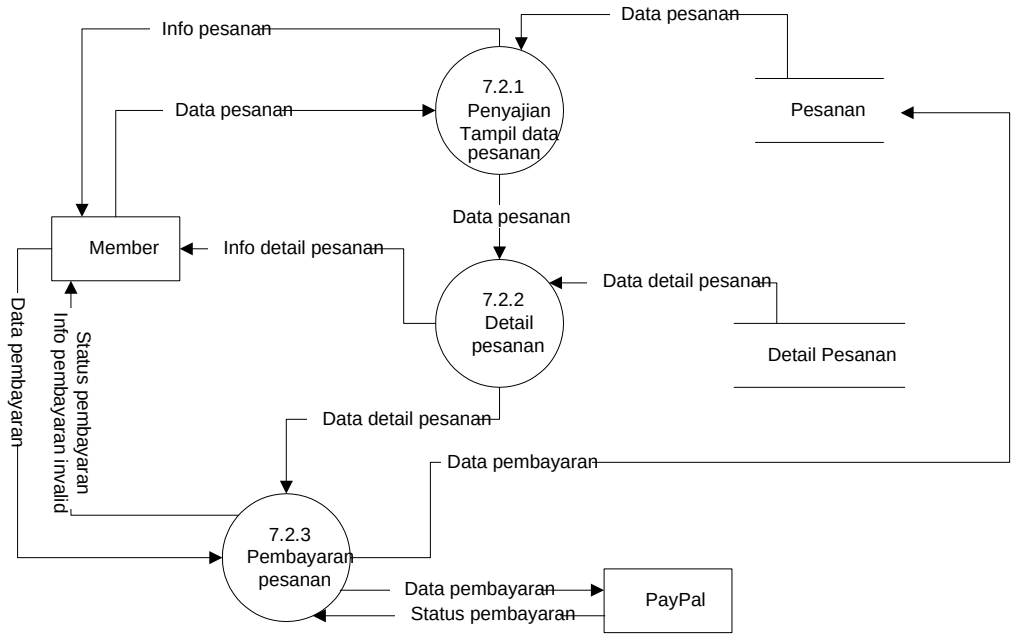
Gambar 3.12 DFD Level 2 proses 7.0 (Pemesanan)



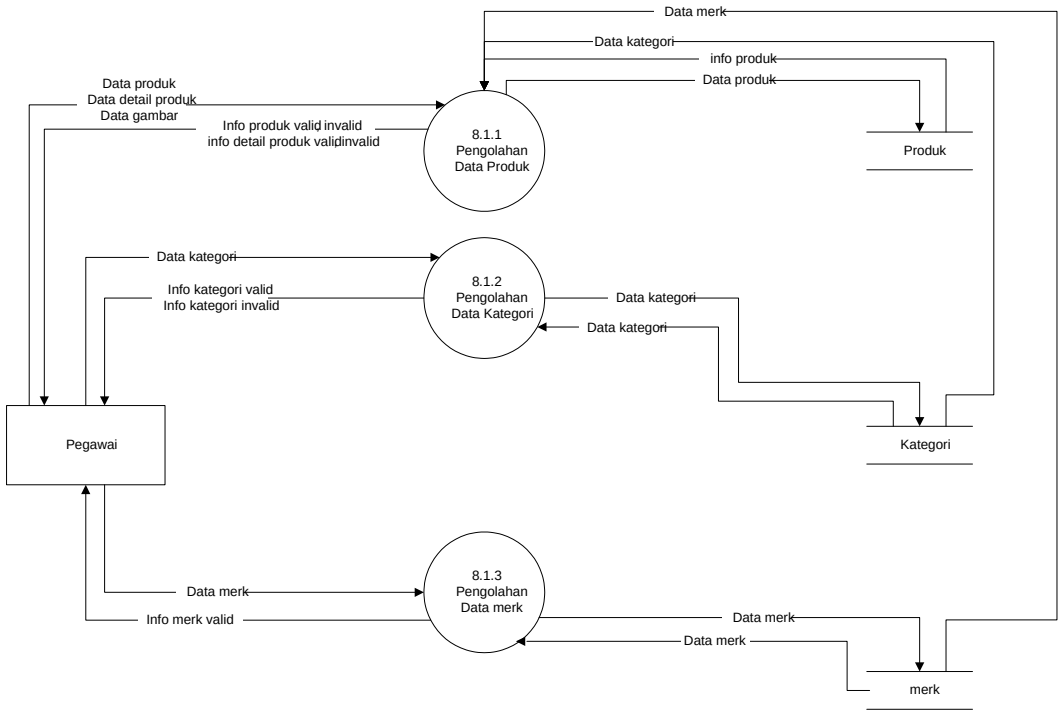
Gambar 3.13. DFD Level 2 proses 8.0 (Pengolahan Menu Admin)



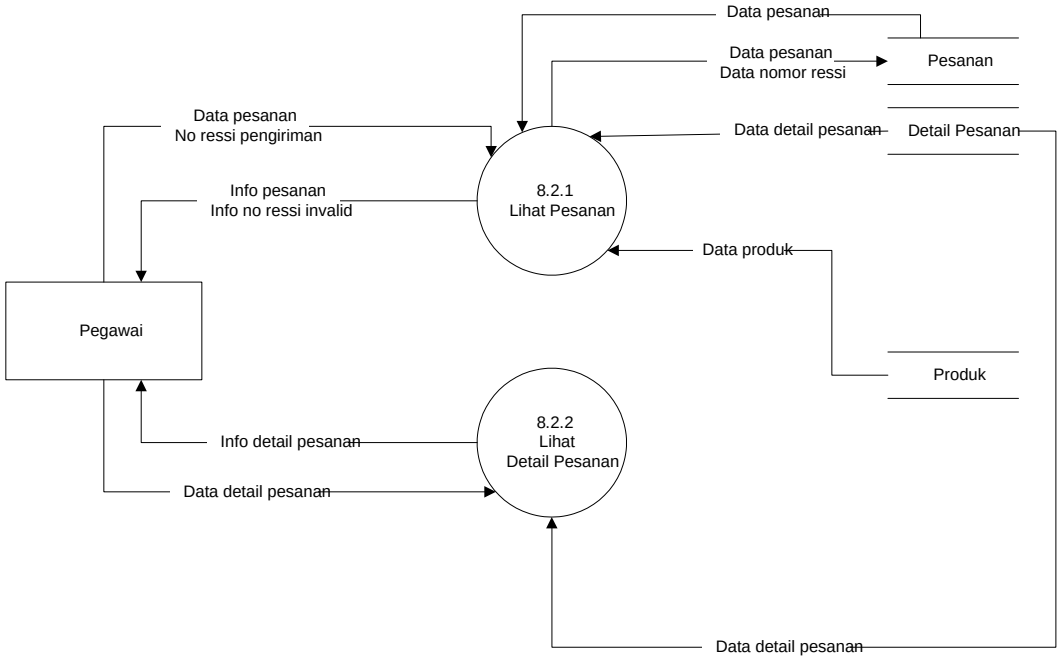
Gambar 3.14 DFD Level 3 proses 7.1 (pesan produk)



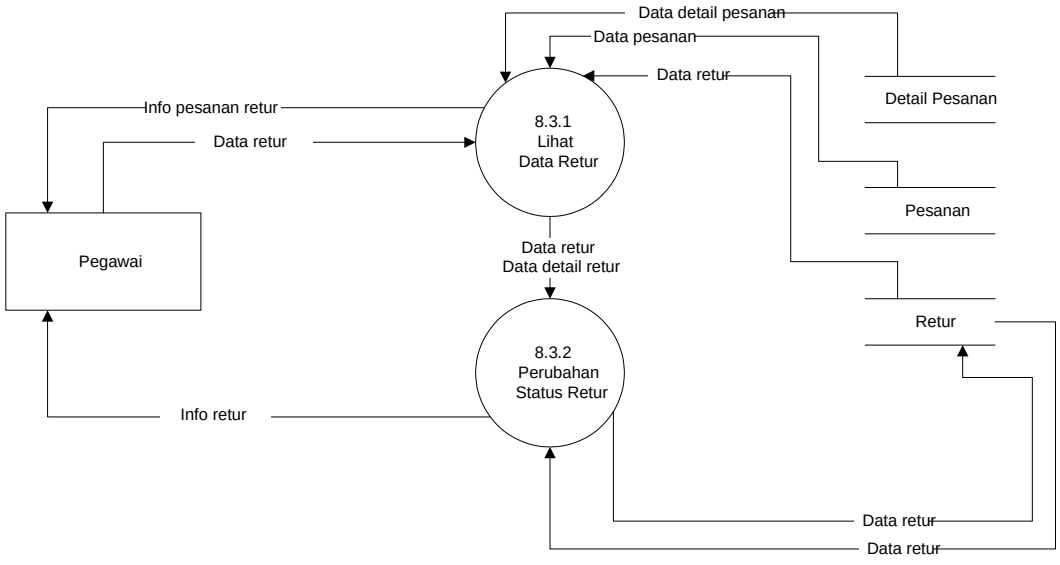
Gambar 3.15 DFD Level 3 proses 7.2 (history pesanan)



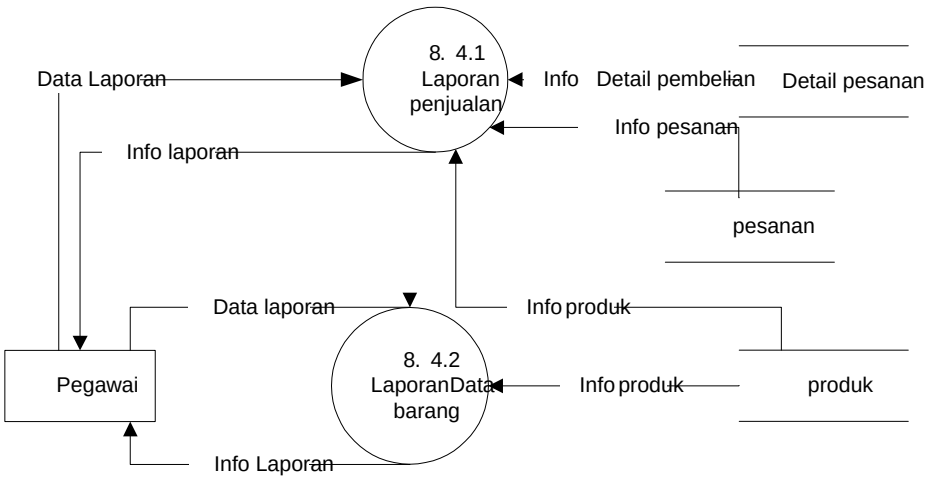
Gambar 3.16 DFD Level 3 proses 8.1 (pengolahan katalog)



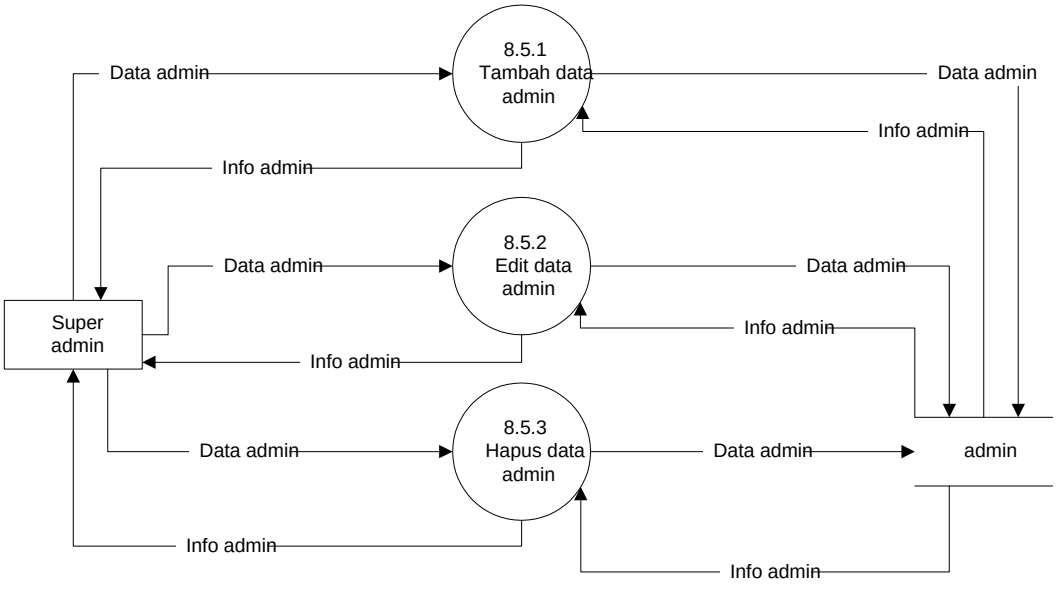
Gambar 3.17 DFD Level 3 proses 8.2 (pengolahan data pesanan)



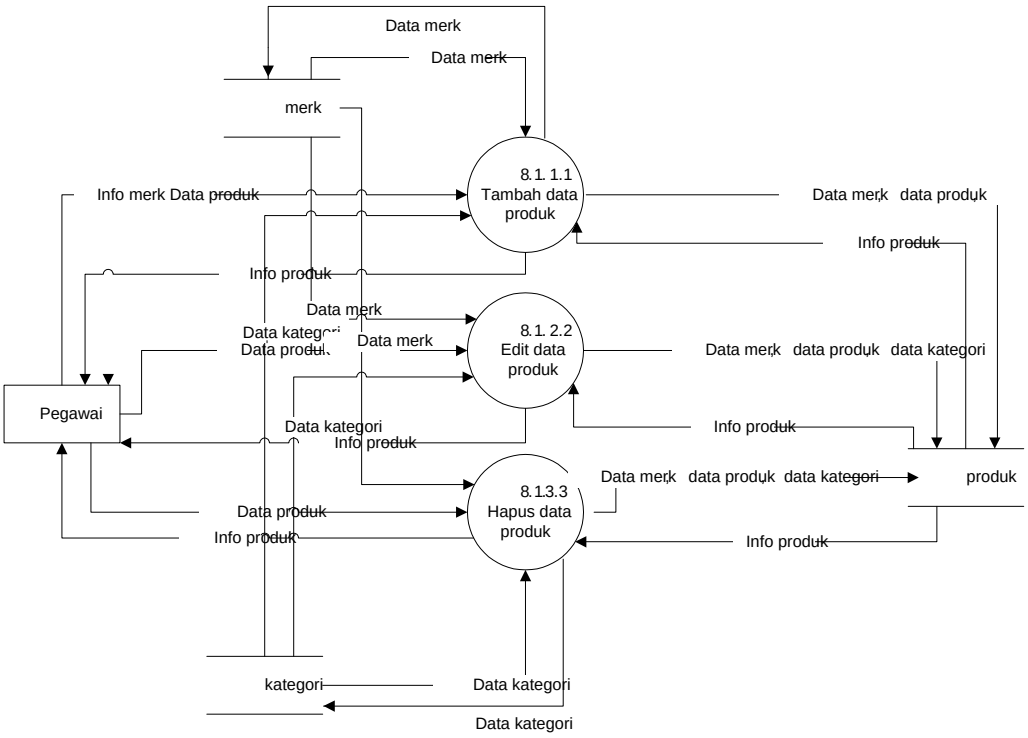
Gambar 3.18 DFD Level 3 proses 8.3 (pengolahan data retur)



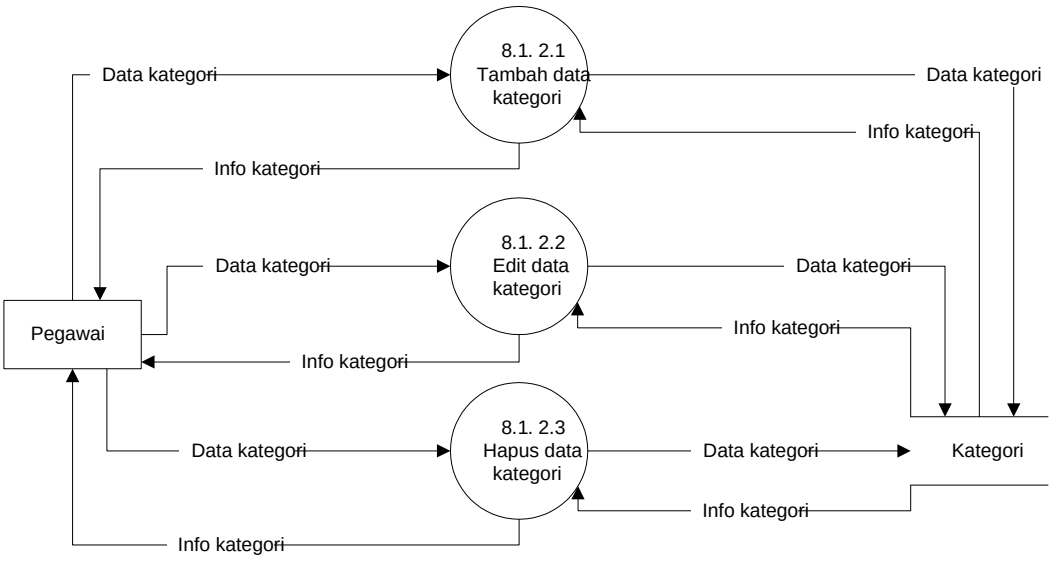
Gambar 3.19 DFDLevel 3 proses 8.4 (pengolahan laporan)



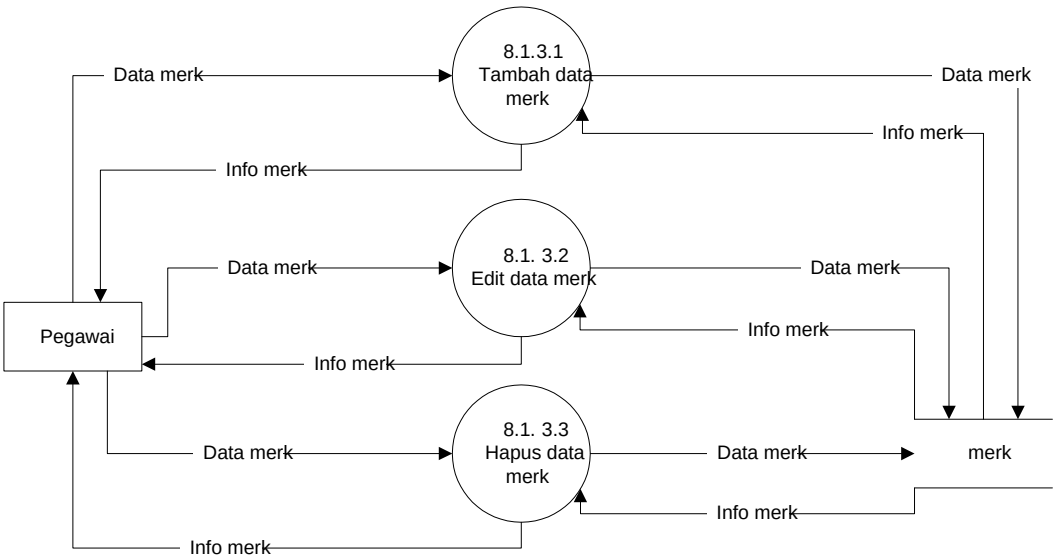
Gambar 3.20. DFD Level 3 proses 8.5 (pengolahan data admin)



Gambar 3.21. DFD Level 4 proses 8.1.1 (pengolahan data produk)



Gambar 3.22. DFD Level 4 proses 8.1.2 (pengolahan data kategori)



Gambar 3.23. DFD Level 4 proses 8.1.3 (pengolahan data merk)

3.1.7 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses pada aplikasi ini dapat di lihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2. Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1
	Nama	Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran member
	Output	Info pendaftaran member
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	- Pengunjung mengisi data pendaftaran. - Jika data pendaftaran sesuai maka data pendaftaran disimpan ke *database*. - Jika data pendaftaran tidak sesuai maka sistem menampilkan info pendaftaran invalid.
2	No.proses	2
	Nama	*Login*
	Source	Member, administrator
	Input	email, katasandi (member), nama pengguna, katasandi (administrator)
	Output	Login valid, login invalid
	Destination	member administrator
	Logika proses	- Member, Pegawai, Admin memasukan data login member, pegawai, admin - Jika data login member sesuai maka Login member sukses. - Jika data login pegawai sesuai maka Login pegawai sukses. - Jika data login admin sesuai maka Login admin sukses Jika data login member, pegawai, admin tidak sesuai maka sistem menampilkan info login invalid.
3	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Pengisian Form Login
	Source	Member, Pegawai, Admin
	Input	Data login
	Output	Data login
	Destination	Member, Pegawai, Admin
	Logika Proses	- Member, Pegawai, Admin mengisi form login.
4	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi Data Login

	Source	Member, Pegawai, Admin
	Input	Data login, Data admin, Data member
	Output	Info login invalid
	Destination	Member, Pegawai, Admin
	Logika Proses	- Jika data login sesuai maka login berhasil - Jika data login tidak sesuai maka sistem menampilkan info login invalid
5	No. Proses	3
	Nama Proses	Lupa katasandi
	Source	Member, Web Mail
	Input	Data email member
	Output	Info katasandi, data katasandi, info email member invalid.
	Destination	Member, Web Mail
	Logika Proses	- Member Jika data email member, data email sesuai maka sistem mengirim informasi data member
6	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Verifikasi email
	Source	Member, Pegawai, Admin, Web Mail
	Input	Data email member, data email admin
	Output	Info email member invalid, info email admin invalid
	Destination	Member, Web Mail
	Logika Proses	- Member memasukan data email member, - Jika data email member, maka sistem mengirimkan data email member valid, data email admin valid ke proses pengiriman katasandi. - Jika data email member tidak sesuai maka sistem mengirimkan info email member invalid
7	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Pengiriman katasandi
	Source	Member, Web Mail
	Input	data email member valid, data katasandi
	Output	Info katasandi
	Destination	member,web mail
8	No.proses	4
	Nama	*View produk*
	Source	Member, pengunjung
	Input	-
	Output	Info data kategori, info data produk, info data merk

	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	-jika dipanggil dari database maka akan ditampilkan
9	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk Terbaru
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data produk, data merk, data kategori, data gambar
	Output	Info produk terbaru
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	- Sistem menampilkan informasi produk terbaru dengan melihat field kdpro dari tabel produk jika kdpro nya paling besar maka itu produk terbaru.
10	No.proses	5.2
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk Terlaris
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data produk, data merk, data kategori, data data gambar
	Output	Info produk terlaris
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	- Sistem menampilkan informasi produk terlaris dengan melihat field seller terbanyak yang ada di tabel produk.
11	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk terbanyak Dilihat
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data produk, data merk, data kategori, data data gambar
	Output	Info produk banyak dilihat
	Destination	Member, pengunjung
	No. Proses	- Sistem menampilkan informasi produk banyak dilihat dengan melihat field klik pada tabel produk yang paling besar nilainya. Setiap pengunjung atau member yang mengklik sebuah produk maka *counter* klik akan bertambah
12	No.proses	6
	Nama	Pencarian
	Source	Member, pengunjung
	Input	-
	Output	Info data merk, info data produk, info data kategori, info pesanan

	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	Jika pengunjung/member memasukan data pencarian data pencarian ditampilkan
13	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Pesan Produk
	Source	Member, PayPal
	Input	Data produk, data merk, data kategori, data keranjang, data pesanan, data detail pesanan,
	Output	Data detail pesanan, data pesanan, info pesanan, info detail pesanan, info pengiriman, info pembayaran
	Destination	Member, PayPal
	Logika Proses	-Member melakukan pesanan. - Jika data pesanan, data pengiriman, data pembayaran sesuai maka sistem mengirimkan data pembayaran ke paypal, data pembayaran, data pesanan, data detail pesanan disimpan ke database.
14	No. Proses	7.2
	Nama Proses	History Pesanan
	Source	Member
	Input	Data produk, data merk, data kategori, data detail produk, data keranjang, data pesanan, data detail pesanan, data pengiriman, data pembayaran, status pembayaran
	Output	Info pesanan, info detail pesanan, info pengiriman, info pembayaran
	Destination	Member
	Logika Proses	-Sistem menampilkan info pesanan, info detail pesanan, info pengiriman, info pembayaran.
15	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Pengolahan Katalog
	Source	Pegawai
	Input	Data produk, data kategori, data merk, data detail produk
	Output	Data produk, data kategori, data merk, info produk valid, info produk invalid, info detail produk valid, info detail produk invalid, info kategori valid, info kategori invalid,
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	- Pegawai mengolah data produk, data kategori, data merk - Jika data produk, data kategori, data merk, maka sistem menampilkan info produk valid,

		info kategori valid, - Jika data produk, data merk produk, data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk invalid, info kategori invalid, info merk invalid
16	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Pesanan
	Source	Pegawai
	Input	Data pesanan, data detail pesanan, no ressi pengiriman.
	Output	Data pesanan, data detail pesanan, no ressi pengiriman, info no ressi pengiriman invalid, info pesanan
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	-Pegawai mengelola data pesanan
17	No. Proses	8.2.1
	Nama Proses	Lihat Pesanan
	Source	Pegawai
	Input	Data pesanan, no ressi pengiriman.
	Output	Data pesanan, no ressi pengiriman, info no ressi invalid, info pesanan
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	-Pegawai mengelola data pesanan
18	No. Proses	8.2.2
	Nama Proses	Lihat Detail Pesanan
	Source	Pegawai
	Input	Data detail pesanan
	Output	data detail pesanan, no ressi pengiriman, info no ressi invalid, info detail pesanan
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	-Pegawai mengelola data detail pesanan
19	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Retur
	Source	Pegawai
	Input	Data retur, data detail retur
	Output	Data retur, data detail retur, info pesanan retur
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	- Pegawai mengelola data retur.
20	No. Proses	8.3.1
	Nama Proses	Lihat Data Retur
	Source	Pegawai
	Input	Data retur, data detail retur
	Output	Data retur, data detail retur, info pesanan retur
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	-Pegawai melihat data retur.

21	No. Proses	8.3.2
	Nama Proses	PerubahanStatus Retur
	Source	Pegawai
	Input	Data retur, data detail retur
	Output	Data retur, data detail retur, info pesanan retur
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	- Pegawai memilih data retur yang akan diubah. - Pegawai mengubah status retur.
22	No. Proses	8.4
	Nama Proses	Pengolahan Laporan
	Source	Pegawai
	Input	Data hari, data bulan data pesanan, data detail pesanan data merk data produk, data detail produk,
	Output	Laporan perhari, laporan perbulan
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	-Sistem menampilkan laporan perhari, laporan perbulan
23	No. Proses	8.4.1
	Nama proses	Laporan Data Produk
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data produk
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Penjualan
	Output	Info laporan Penjualan
24	No proses	8.4.2
	Nama proses	Laporan Penjualan
	Deskripsi	Digunakan untuk mengetahui data Penjualan
	Source	Admin
	Destination	Admin
	Input	Data laporan Penjualan
	Output	Info laporan Penjualan
25	No. Proses	8.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Admin
	Source	Super Admin
	Input	Data admin
	Output	Data pegawai, info pegawai valid, info

		pegawai invalid.
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	-Super Admin mengelola data pegawai. -Jika data pegawai yang dimasukkan sesuai maka sistem menampilkan info pegawai valid. - Jika data pegawai yang dimasukkan tidak sesuai maka sistem menampilkan info pegawai invalid.
26	No. Proses	8.5.1
	Nama	Tambah Admin
	Source	administrator
	Input	Data Admin
	Output	Info data Admin
	Destination	Administrator
	Logika proses	- Jika super admin memlilih tombol tambah admin maka tampil form tambah admin Jika data yang di isi lengkap maka penambahan berhasil jika tidak lengkap maka penambahan tidak berhasil
27	No. Proses	8.5.2
	Nama	Ubah Admin
	Source	administrator
	Input	Data Admin
	Output	Info data Admin
	Destination	Administrator
	Logika proses	- Jika super admin memlilih tombol ubah admin maka tampil form ubah admin Jika data yang di isi lengkap maka penambahan berhasil jika tidak lengkap maka penambahan tidak berhasil
28	No. Proses	8.5.3
	Nama	Hapus Admin
	Source	administrator
	Input	Data Admin
	Output	Info data Admin
	Destination	Administrator
	Logika proses	- Jika super admin memlilih tombol hapus admin maka tampil form hapus admin Jika memilih tombol cancel maka penghapusan dibatalkan

3.1.8 Pengkodean

Pengkodean ini digunakan sebagai identitas untuk setiap data yang di input menggunakan angka *auto increment* untuk menghindari tabrakan data sehingga data jauh lebih valid

3.1.9 Kamus Data

Kamus data merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap..

Kamus data pada aplikasi ini dapat di lihat pada tabel 3.3

Tabel 3.3 Kamus data

Nama Aliran data	Data pendaftaran
Where used/ how used	Pengunjung - Proses 1 (input) -Pengunjung - Proses 1.1 (input)
Deskripsi	Berisi data calon member yang digunakan untuk registrasi, validasi dan data yang akan disimpan di dalam *database.*
Struktur data	*Iduser,nama_asli_pengguna, katasandi, jeniskel, email, kota, alamat, telepon, kodepos*
Iduser Nama_asli_pengguna katasandi jeniskel Email Alamat Kota Provinsi Telepon Kode_pos	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|.|] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Info kategori
Where used/ how used	Pengunjung *proses 4* Pengunjung proses 5 member proses 4 member proses 5 Administrator proses 3 Administrator proses 3.1 Administrator proses 3.2

	Administrator proses 3.2.1 Administrator proses 3.2.2 Administrator proses 3.2.3
Deskripsi	Berisi data pada tabel kategori
Struktur data	*Kdkat, nama_kategori*
Kdkat Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Where used/ how used	Administrator proses 3 Administrator proses 3.1 Administrator proses 3.2 Administrator proses 3.2.1 Administrator proses 3.2.2 Administrator proses 3.2.3
Deskripsi	Berisi data pada tabel kategori
Struktur data	*Kdkat, nama_kategori*
Kdkat *Nama_kategori*	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Where used/ how used	Administrator proses 3 Administrator proses 3.1 Administrator proses 3.1.1 Administrator proses 3.1.2 Administrator proses 3.1.3
Deskripsi	Berisi data pada table produk
Struktur data	*Kdpro, kdmerk, kdkat,* nama, *description,* harga, *stock, image*
Kdpro *Kdmerk* *Kdkat* Nama *Description* Harga *Stock* *Image*	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [*image*]
Nama Aliran data	Info produk
Where used/ how used	Pengunjung proses 4 Pengunjung proses 5 Member proses 4 Member proses 5 Administrator proses 3 Administrator proses 3.1

	Administrator proses 3.1.1 Administrator proses 3.1.2 Administrator proses 3.1.3
Deskripsi	Berisi data pada tabel produk
Struktur data	*Kdpro, Kdmerk, Kdkat,* nama, *description,* harga, *stock, image*
Kdpro *Kdmerk* *Kdkat* Nama *Description* Harga *Stock* *Image*	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [*image*]
Nama Aliran data	Data pemesanan
Where used/ how used	member proses 6 Administrator proses 3
Deskripsi	Berisi data pesanan pada tabel pesanan
Struktur data	*Kdpesanan, Iduesr, kdpro, nama_t, kota_t, alamat_t, total_bayar, tanggal*
Id *Id_produk* *Id_pelanggan* *Banyak_pesan* *Total_bayar* *tanggal*	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] Date
Nama Aliran data	Info pemesanan
Where used/ how used	Administrator proses 4 Konsumen proses 7 Konsumen proses 8
Deskripsi	Data pada tabel order
Struktur data	*Id, kdpro, iduser, qty, sub_total*
Id *kdpro* *Iduser* *Qty* *Sub_total*	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Laporan
Where used/ how used	Administrator proses 7
Deskripsi	Data yang di lakukan untuk pembuatan laporan
Struktur data	*no, email, nama_produk, qty, harga, sub_total, total*
No *email*	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|.]

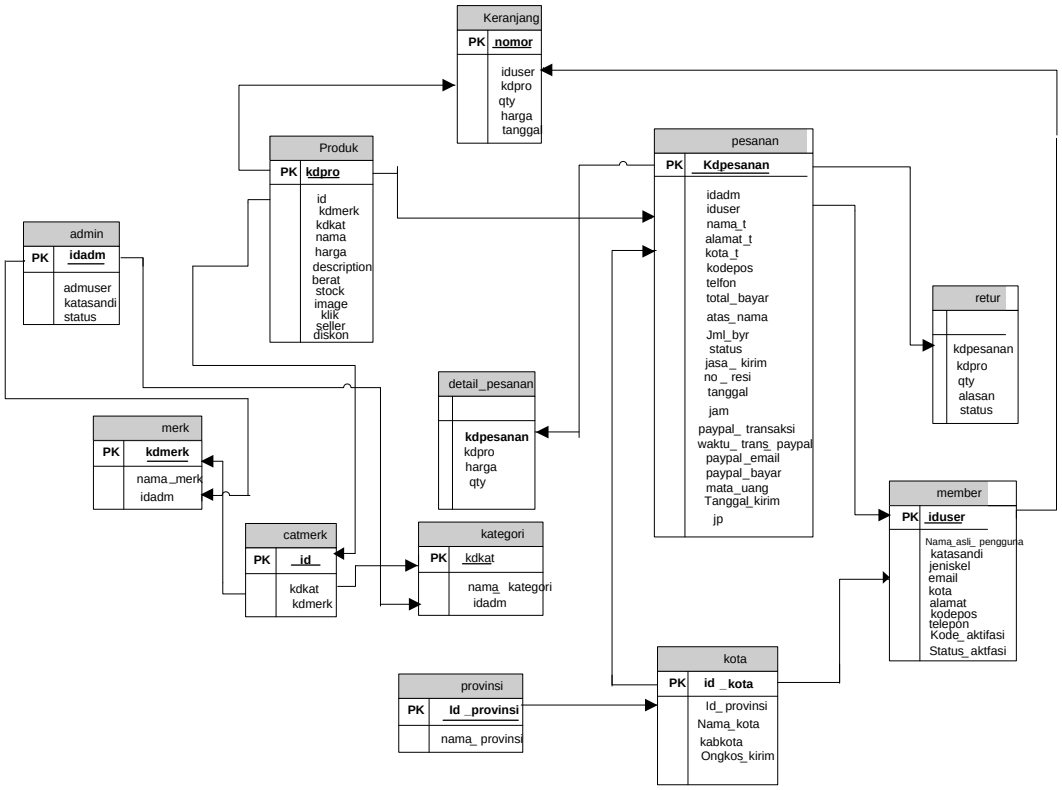
nama_produk	[A-Z|a-z]
Qty	[0-9]
Sub_total	[0-9]
Total	[0-9]

3.1.10 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah perancangan data yang tersimpan dalam media penyimpanan dan perangkat lunak yang akan memanipulasinya. Perancangan basis data terdiri dari struktur tabel, skema relasi dan perancangan kode.

3.1.10.1 Diagram Relasi

Diagram relasi merupakan gambaran relasi yang menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh field kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokan menjadi satu file database berserta entitas dan hubungannya. Diagram relasi Toko T Object Technology dapat dilihat pada gambar 3.52.



Gambar 3.24. Diagram Relasi Toko T Object Technology

3.1.10.2 Sruktur Tabel

Tabel merupakan tempat penyimpanan informasi dari sebuah aliran data dalam sebuah sistem. Berikut ini merupakan struktur dari beberapa tabel sistem yang akan dibangun

1. Tabel *admin*

   a. Nama *File* : data *admin*

   b. Primary Key : idadm

   c. Jumlah *Field* : 4

   d. Keterangan : tabel untuk data administrator

Tabel 3.6. Tabel admin

Nama Tabel : Tabel admin **Keterangan : Tabel untuk data administrator**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Idadm	smallint	5	*Primary Key*
admuser	varchar	50	
katasandi	Varchar	50	
Status	enum		

2. Tabel kategori

   a. Nama *File* : Tabel kategori

   b. *Primary Key* : kdkat

   c. Jumlah *Field* : 3

   d. Keterangan : Tabel untuk data kategori

Tabel 3.7. Tabel kategori

Nama Tabel : Tabel Kategori **Keterangan : Tabel untuk data kategori**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kdkat	Int	10	*Primary key*, auto increment
Nama_kategori	Varchar	25	
Idadm	int	10	*Foreign key reference* ke tabel admin *field* idadm

3. Tabel Catmerk

   a. Nama *File* : Tabel Catmerk

b. *Primary Key* : id

c. Jumlah *Field* : 3

d. Katerangan : Tabel berisi kode merk dan kategori

Tabel 3.8. Tabel Catmerk

Nama Tabel : Tabel Catmerk **Keterangan : Tabel untuk data Catmerk**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id	Int	11	*Primary key*, auto increment
Kdkat	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel kategori *field* kdkat
Kdmerk	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel merk *field* kdmerk

4. Tabel Merk

a. Nama *File* : Tabel Merk

b. *Primary Key* : kdmerk

c. Jumlah *Field* : 4

d. Katerangan : Tabel berisi kode merk dan kategori

Tabel 3.9. Tabel merk

Nama Tabel : Tabel merk **Keterangan : Tabel untuk data merk**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kdmerk	Int	10	*Primary key*, auto increment
Nama_merk	Varchar	50	
image	Varchar	100	
idadm	int	10	*Foreign key reference ke tabel admin field idadm*

5. Tabel produk

   a. Nama *File* : Tabel produk

   b. *Primary Key* : kdpro

   c. Jumlah *Field* : 8

   d. Keterangan : Tabel berisi data produk

Tabel 3.10 Tabel produk

Nama Tabel : Tabel produk **Keterangan : Tabel untuk data produk**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kdpro	Int	10	*Primary key*, auto increment
kdmerk	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel merk *field* kdmerk
Kdkat	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel kategori *field* kdkat
Nama	Varchar	50	
Harga	int	11	
Description	Varchar	100	
Berat	int	11	Dalam satuan gram
Stock	int	5	
Image	longblob		
Klik	int	11	
Seller	int	10	
Diskon	int	2	

6. Tabel member

   a. Nama *File* : Tabel member

   b. *Primary Key* : iduser

   c. Jumlah *Field* : 11

   d. Keterangan : Tabel berisi data member

Tabel 3.11 Tabel member

Nama Tabel : Tabel member **Keterangan : Tabel untuk data member**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Iduser	Int	10	*Primary key*, auto increment
Nama_asli_pengguna	Varchar	30	
katasandi	Varchar	50	
jeniskel	enum		
Email	Varchar	75	
Kota	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel kota *field* id_kota
Alamat	Varchar	100	
Kodepos	Int	7	
Telepon	Varchar	15	
Kode_aktifasi	Varchar	50	
Status_aktifasi	int	2	

7. Tabel kota

   a. Nama *File* : Table kota

   b. *Primary Key* : id_kota

   c. Jumlah *Field* : 5

   d. Keterangan : Tabel berisi data kota

Tabel 3.12 Tabel kota

Nama Tabel : Tabel kota **Keterangan : Tabel untuk data kota**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_kota	int	10	*Primary Key*

Id_provinsi	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel propinsi *field* Id_provinsi
Nama_kota	Varchar	50	
kabkota	Varchar	20	
Ongkos_kirim	Int	15	

8. Tabel propinsi

   a. Nama *File* : Tabel provinsi

   b. *Primary Key* : id_provinsi

   c. Jumlah *Fiels* : 2

   d. Keterangan : Tabel berisi data provinsi

Tabel 3.13 Tabel provinsi

Nama Tabel : Tabel propinsi **Keterangan : Tabel untuk data propinsi**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_provinsi	int	10	*Primary Key*
Nama_provinsi	varchar	100	

9. Tabel Keranjang

   a. Nama File : Keranjang

   b. *Primary Key* : nomor

   c. Jumlah *Field* : 6

   d. Ketarangan : Tabel berisi data keranjang

Tabel 3.14. Tabel keranjang

Nama Tabel : keranjang **Keterangan : Tabel untuk data keranjang**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Nomor	Int	10	Primary key, auto increment

Iduser	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel member *field* iduser
Kdpro	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel produk *field* kdpro
Qty	Int	5	
Harga	double		
Tanggal	date		

10. Tabel Pesanan

a. Nama *File* : Pesanan

b. *Primary Key* : kdpesanan

c. Jumalah *Field* : 24

d. Keterangan : Tabel berisi data pesanan

Tabel 3.15. Tabel pesanan

Nama Tabel : *pesanan* **Keterangan : Tabel untuk data Pesanan**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kdpesanan	Int	10	Primary key, auto increment
Iduser	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel member *field* iduser
Nama_t	Varchar	30	
Kota_t	Varchar	50	*Foreign key reference* ke tabel kota *field* id_kota
Alamat_t	Varchar	100	
Kodepos	Int	10	
Telfon	varchar	15	
Ongkir	Double		
Total_bayar	Double		
Konfirmasi	Enum		
Atas_nama	Varchar	100	
Jml_byr	double		

Status			
Jasa_kirim			
No_resi	varchar	100	
Tanggal	date	50	
Jam	Time		
Paypal_transaksi	Varchar	100	
Waktu_bayar	Datetime		
Paypal_email	Varchar	100	
Bayar_paypal	Double		
Mata_uang	varchar	5	
Tanggal_kirim	Datetime		
jp	varchar	100	

11. Tabel Detail_pesanan

a. Nama *File* : detail_pesanan

b. *Primary Key* : -

c. Jumlah *Field* : 4

d. Keterangan : Tabel berisi data detail_pesanan

Tabel 3.16. Tabel detail_pesanan

Nama Tabel : detail_pesanan **Keterangan : Tabel untuk data detail_pesanan**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kdpesanan	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel pesanan *field* kdpesanan
Kdpro	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel produk *field* kdpro
Qty	Samllint	5	
Harga	Double		

12. Tabel Retur

a. Nama *File* : Retur

b. *Primary Key* : -

c. Jumlah *Field* : 5

d. Keterangan : Tabel berisi data retur

Tabel 3.17. Tabel Retur

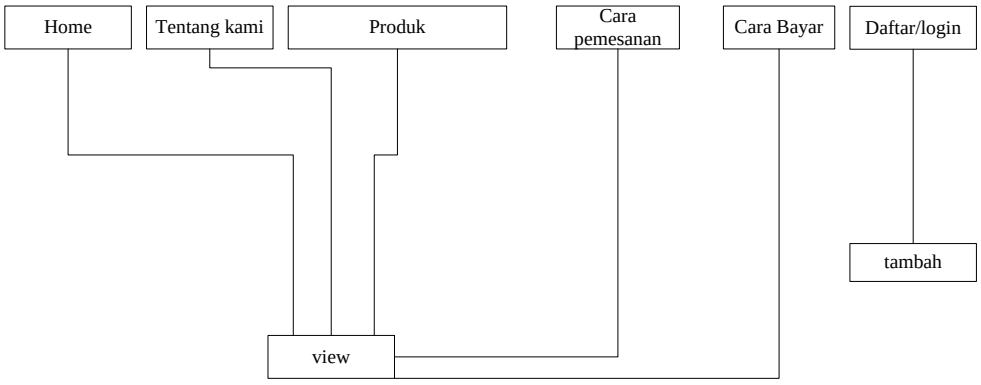
Nama Tabel : Retur **Keterangan : Tabel untuk data Retur**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kdpesanan	Int	11	*Foreign key reference* ke tabel pesanan *field* kdpesanan
Kdpro	Int	11	*Foreign key reference* ke tabel produk *field* kdpro
Jumlah	Int	11	
Alasan	varchar	100	
Status	varchar	50	

3.1.11 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna yang sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu admin, petugas, pemesan dan pengunjung. Struktur menunya adalah sebagai berikut:

a. Struktur menu pengunjung

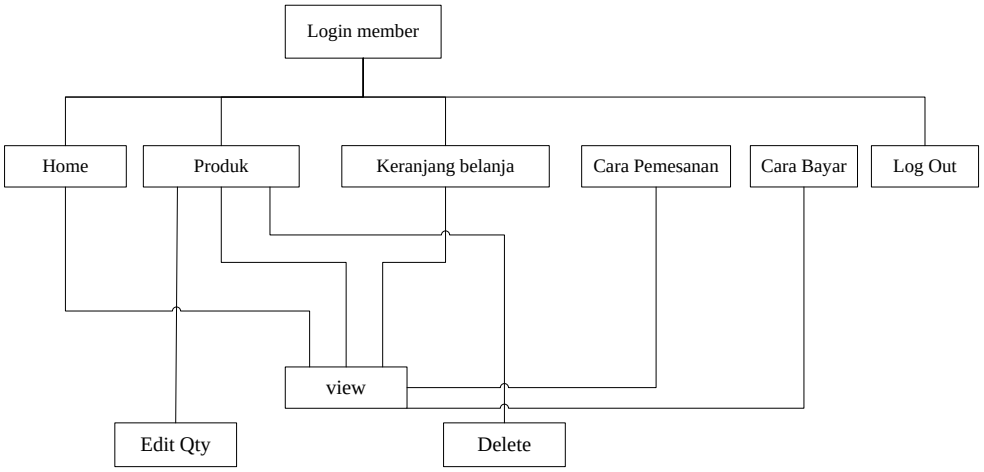
Struktur menu pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.25



Gambar 3.25. struktur menu pengunjung

b. Struktur menu member

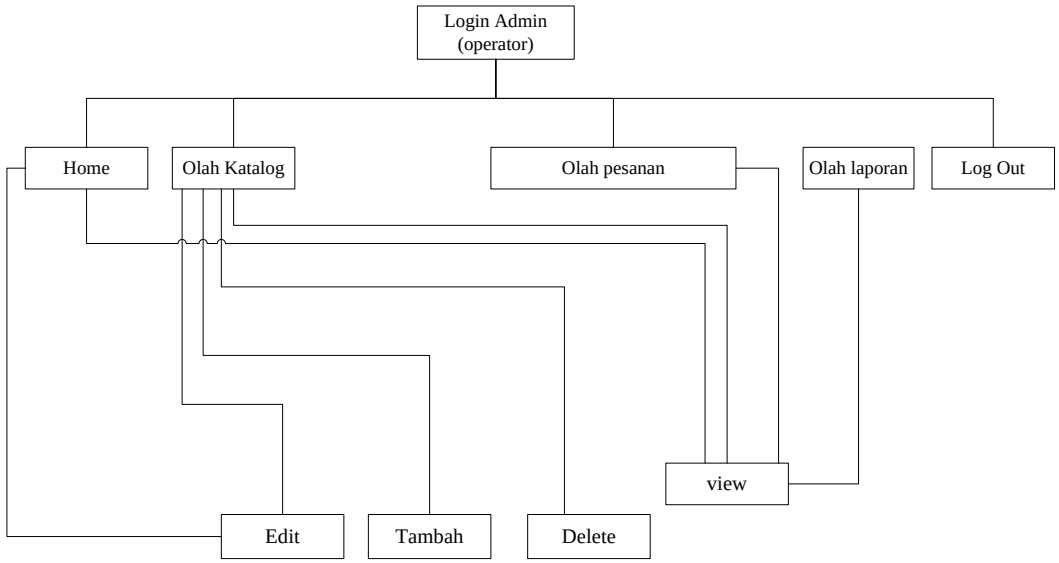
Struktur menu member dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3.26. struktur menu member

c. Struktur menu *admin(pegawai)*

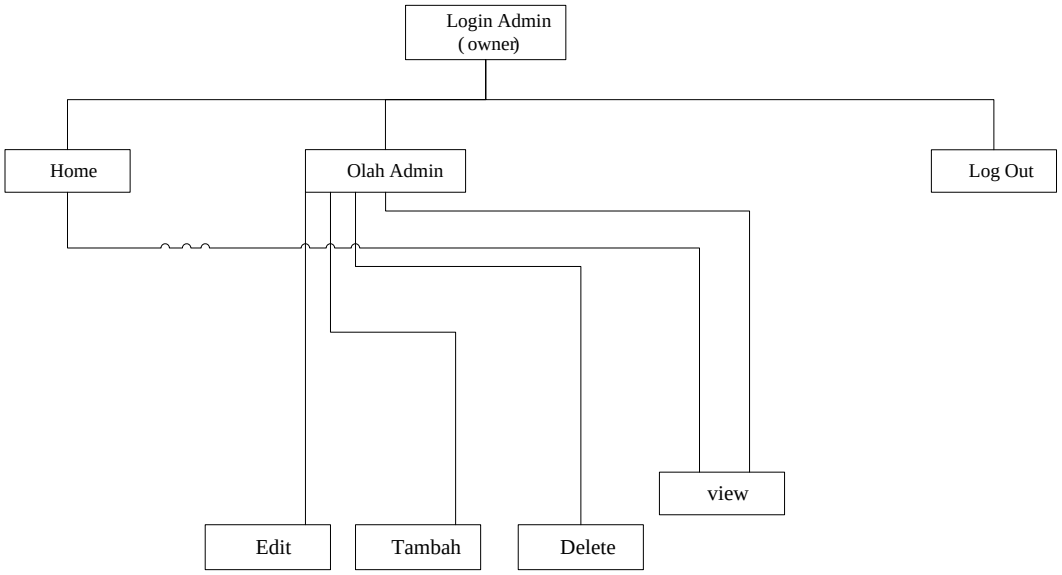
Struktur menu pegawai dapat dilihat pada gambar 3.27



Gambar 3.27. struktur menu *admin (pegawai)*

d. Struktur menu *admin (administrator)*

Struktur menu administrator (administrator) dapat dilihat pada gambar 3.22



Gambar 3.28. struktur menu *admin (administrator)*

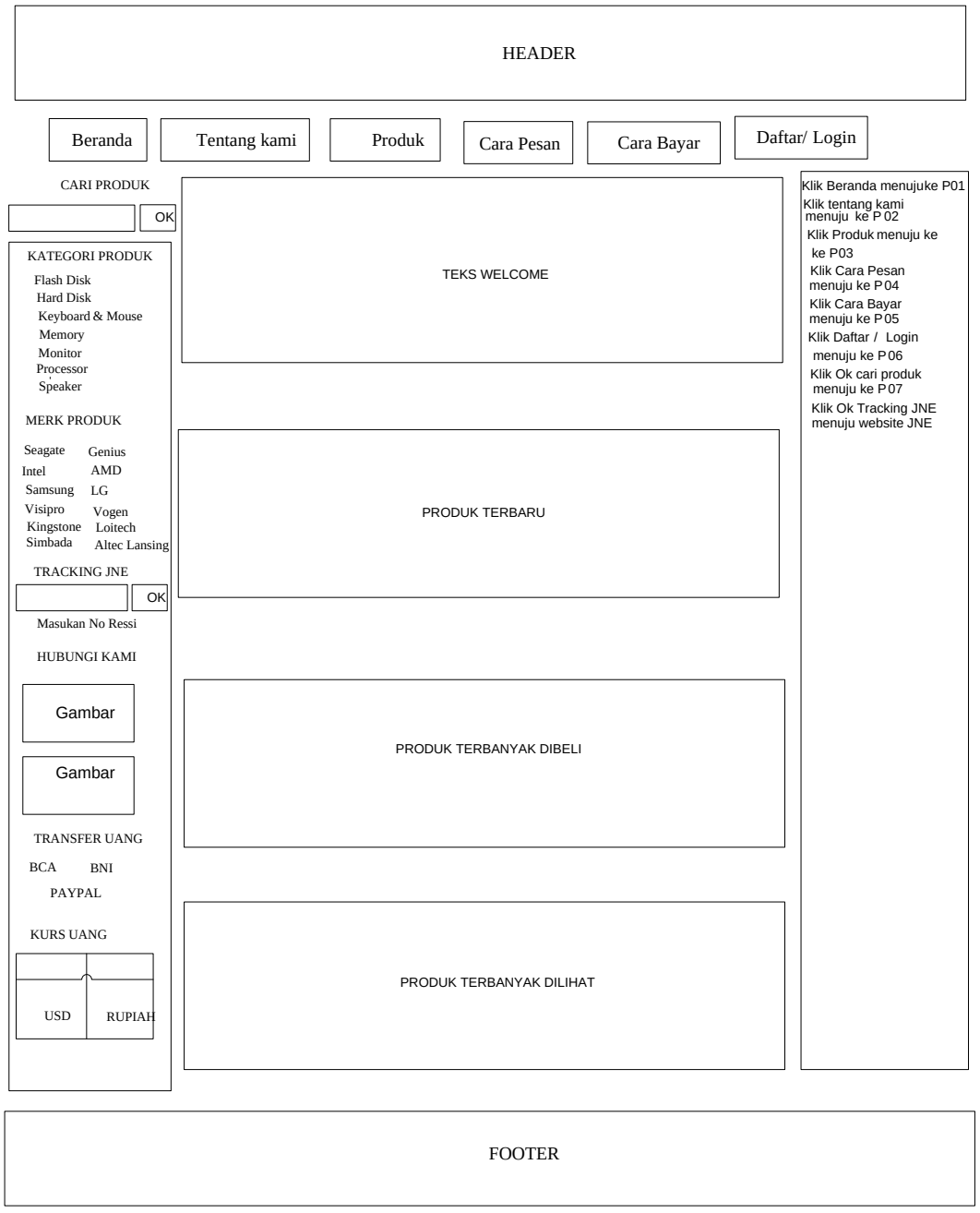
3.1.12 Perancangan Antarmuka Sistem

Perancangan antarmuka untuk sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu admin, petugas, pemesan dan pengunjung. Perancangan antarmuka dan navigasinya dapat dilihat melalui gambar berikut:

3.1.12.1 Antarmuka Pengunjung

a. Halaman Beranda pengunjung

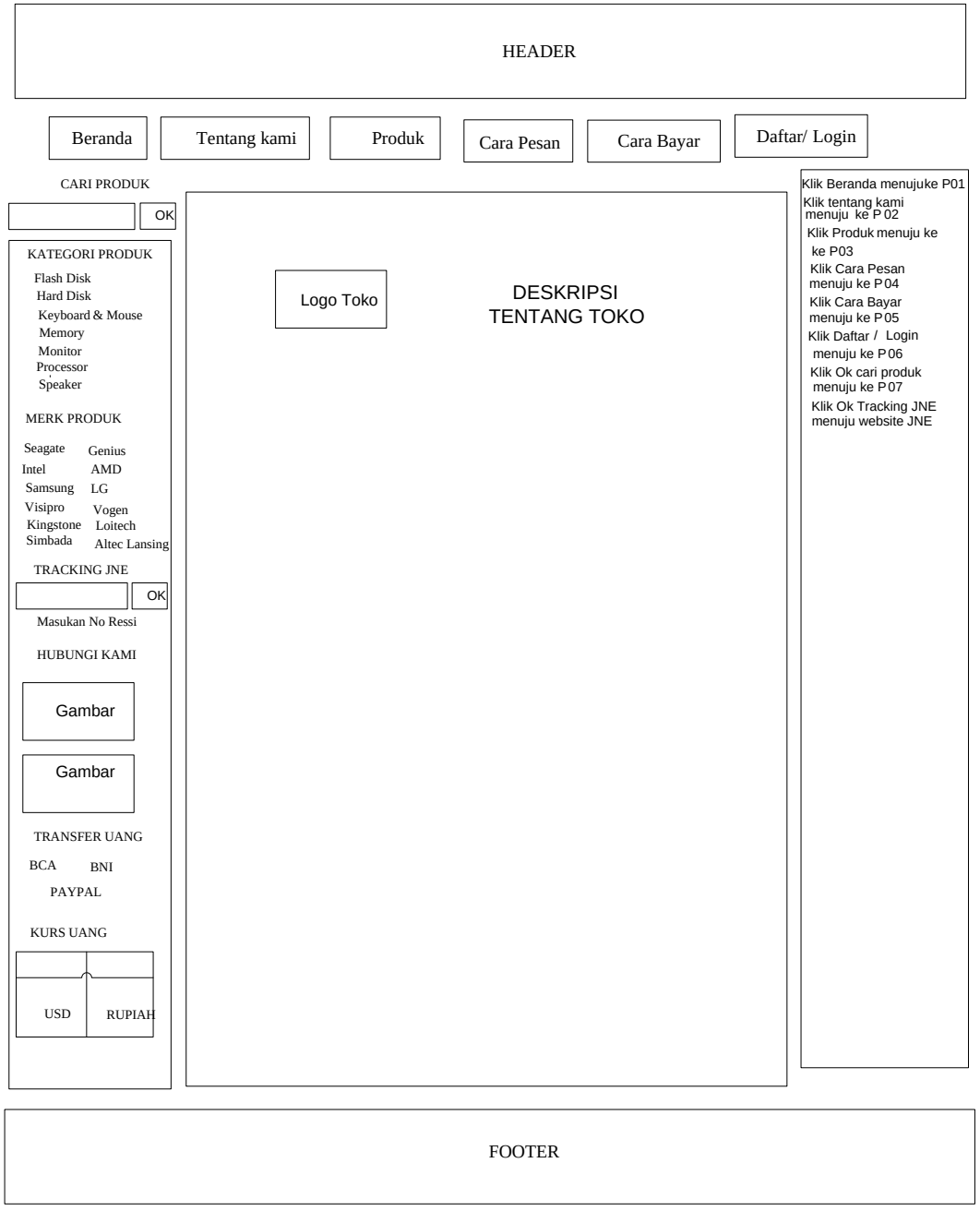
P01



Gambar 3.29. Halaman Beranda pengunjung

b. Halaman Tentang Kami pengunjung

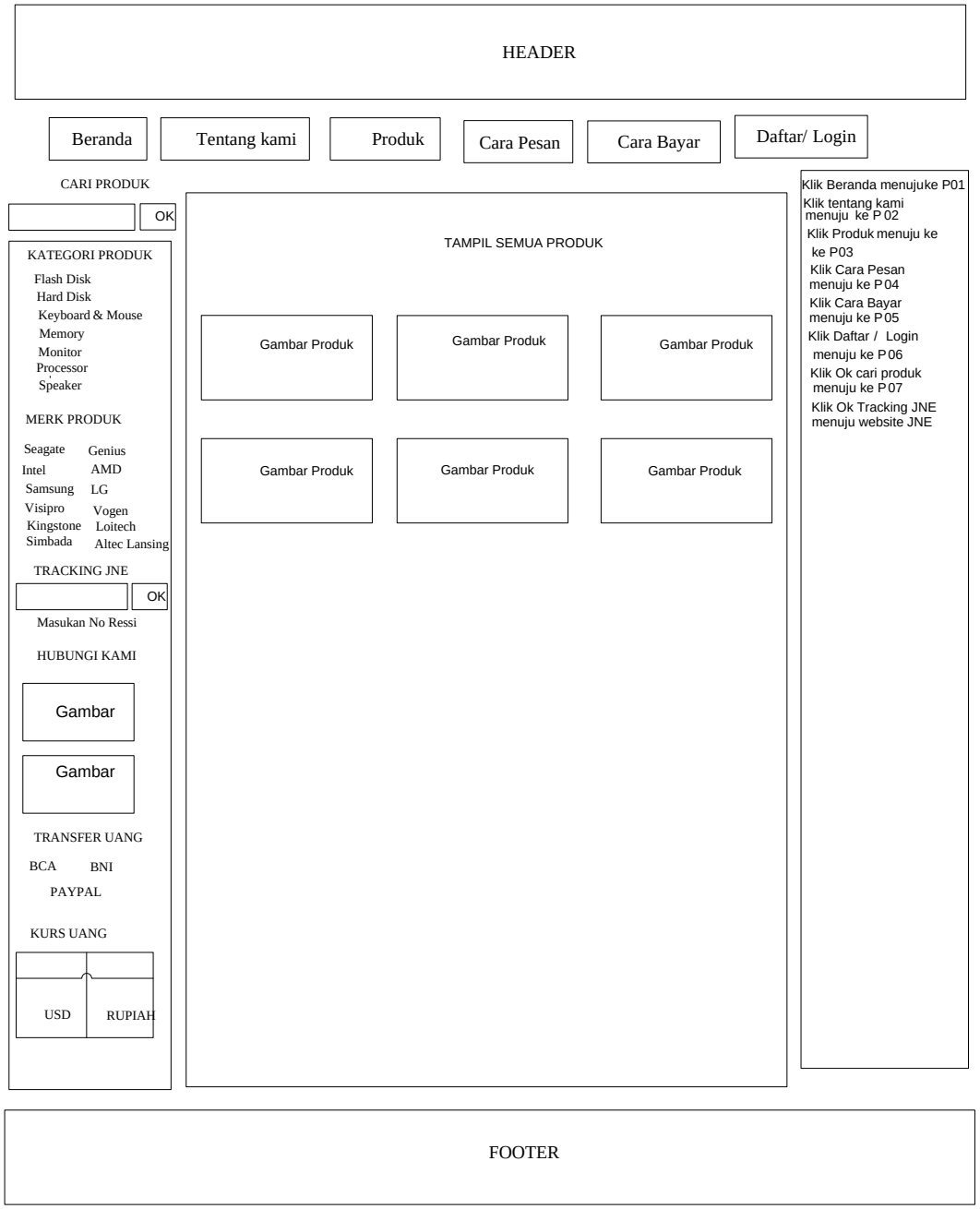
P02



Gambar 3.30. Halaman Tentang Kami pengunjung

c. Halaman produk pengunjung

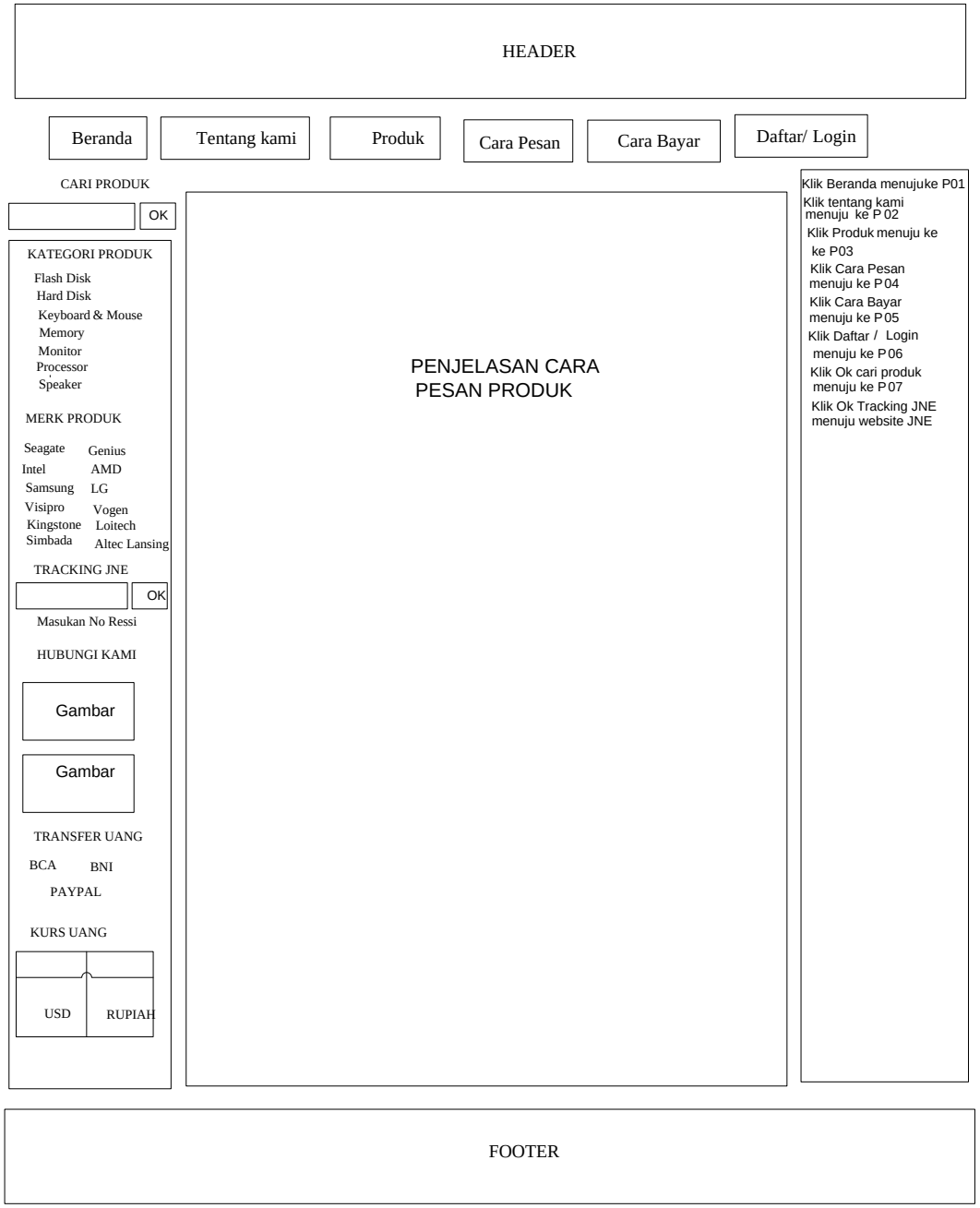
P03



Gambar 3.31. Halaman Produk pengunjung

d. Halaman cara pesan pengunjung

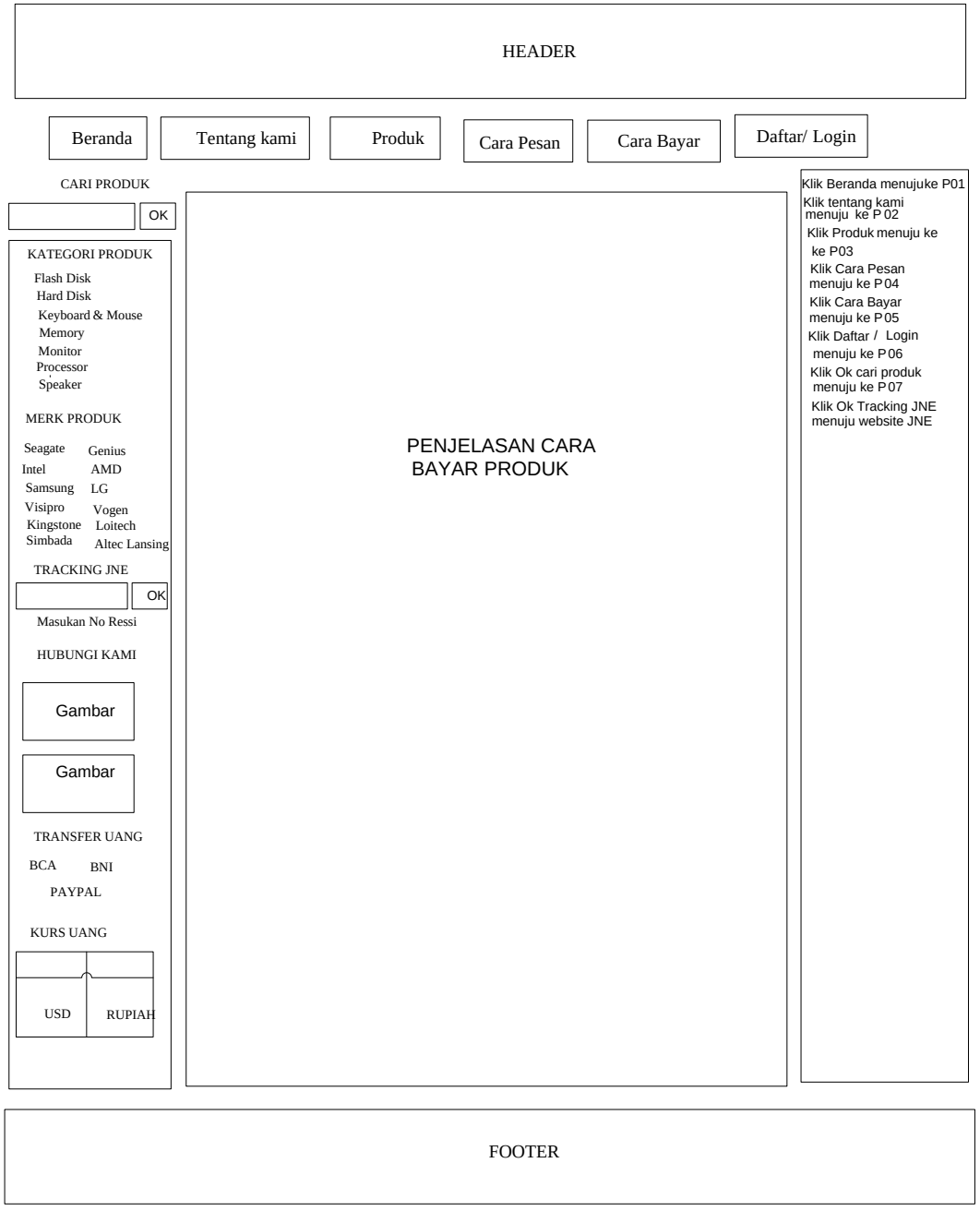
P04



Gambar 3.32 Halaman cara pesan pengunjung

e. Halaman cara bayar pengunjung

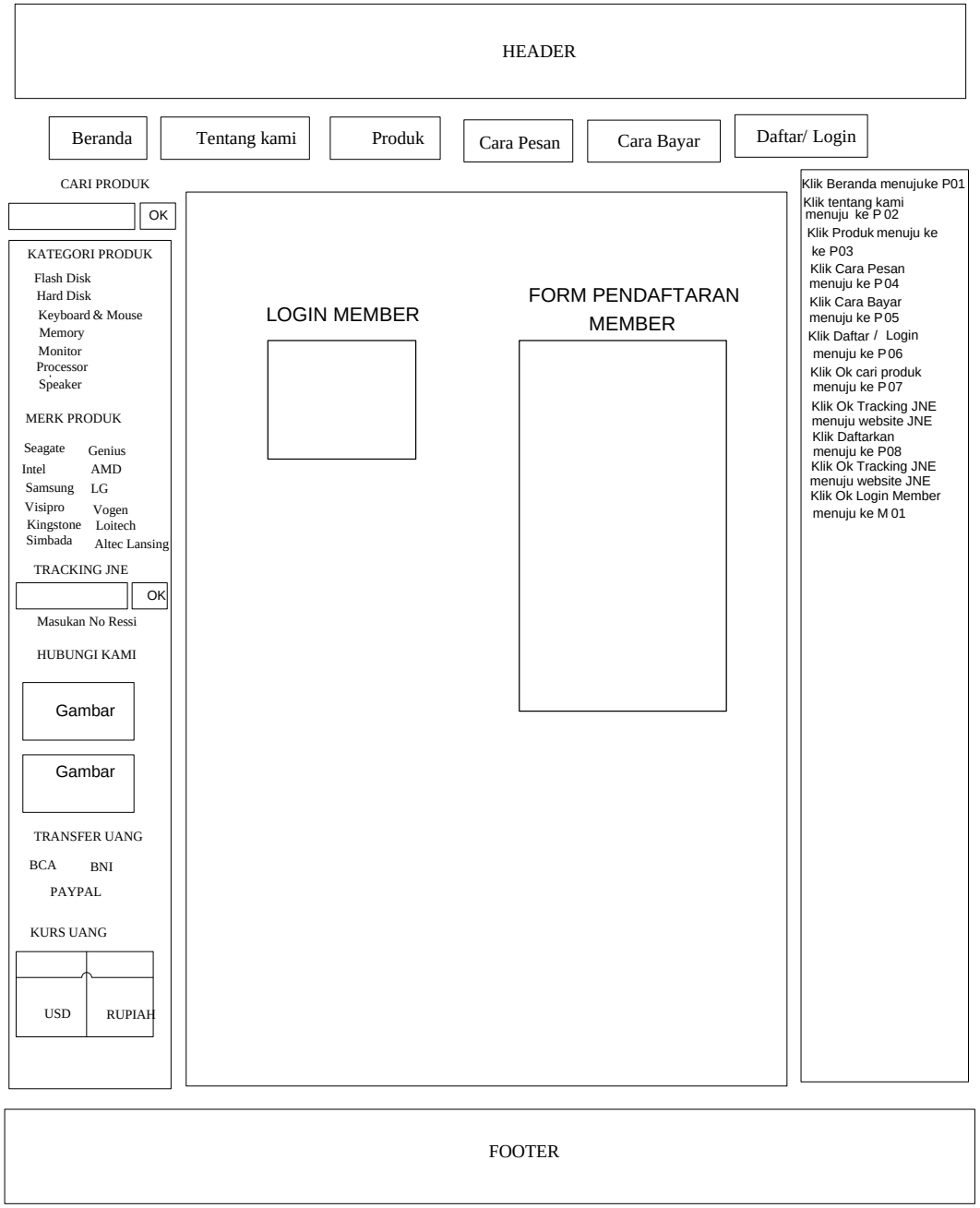
P05



Gambar 3.33. Halaman Cara Bayar pengunjung

f. Halaman Daftar/Login pengunjung

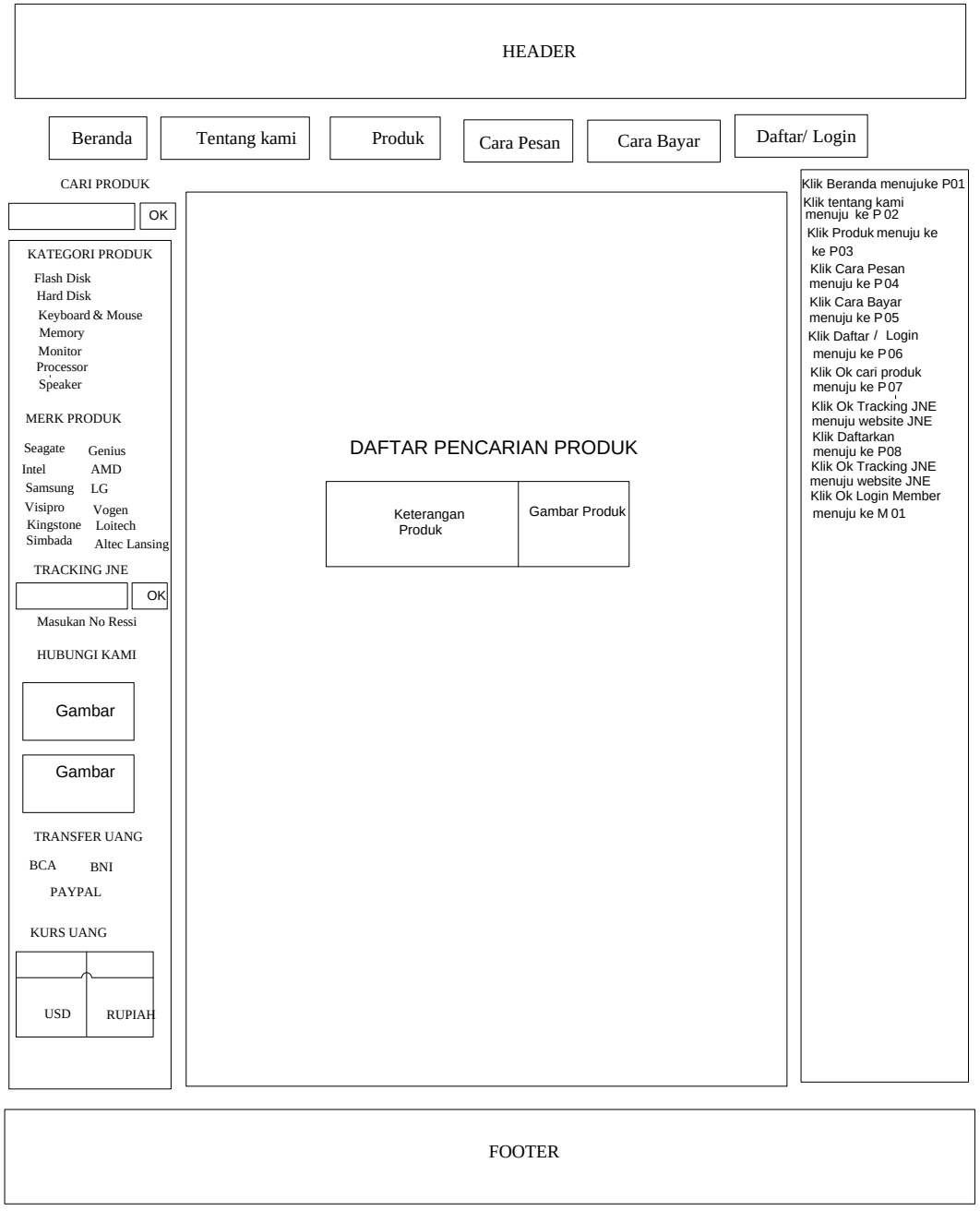
P06



Gambar 3.34. Halaman Daftar/Login pengunjung

g. Halaman Pencarian Produk

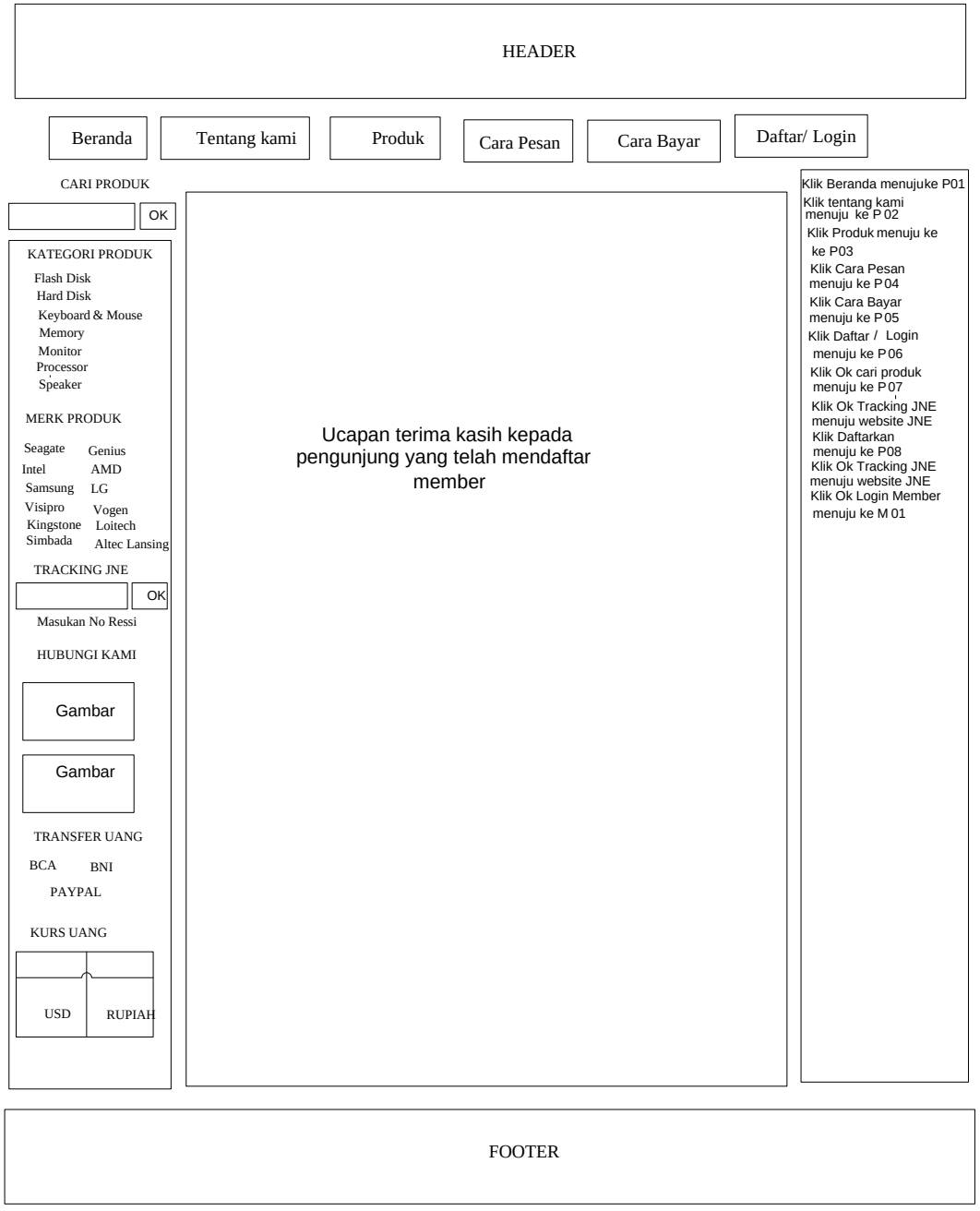
P 07



Gambar 3.35. Halaman pencarian produk pengunjung

h. Halaman ucapan terima kasih untuk pendaftar

P 08

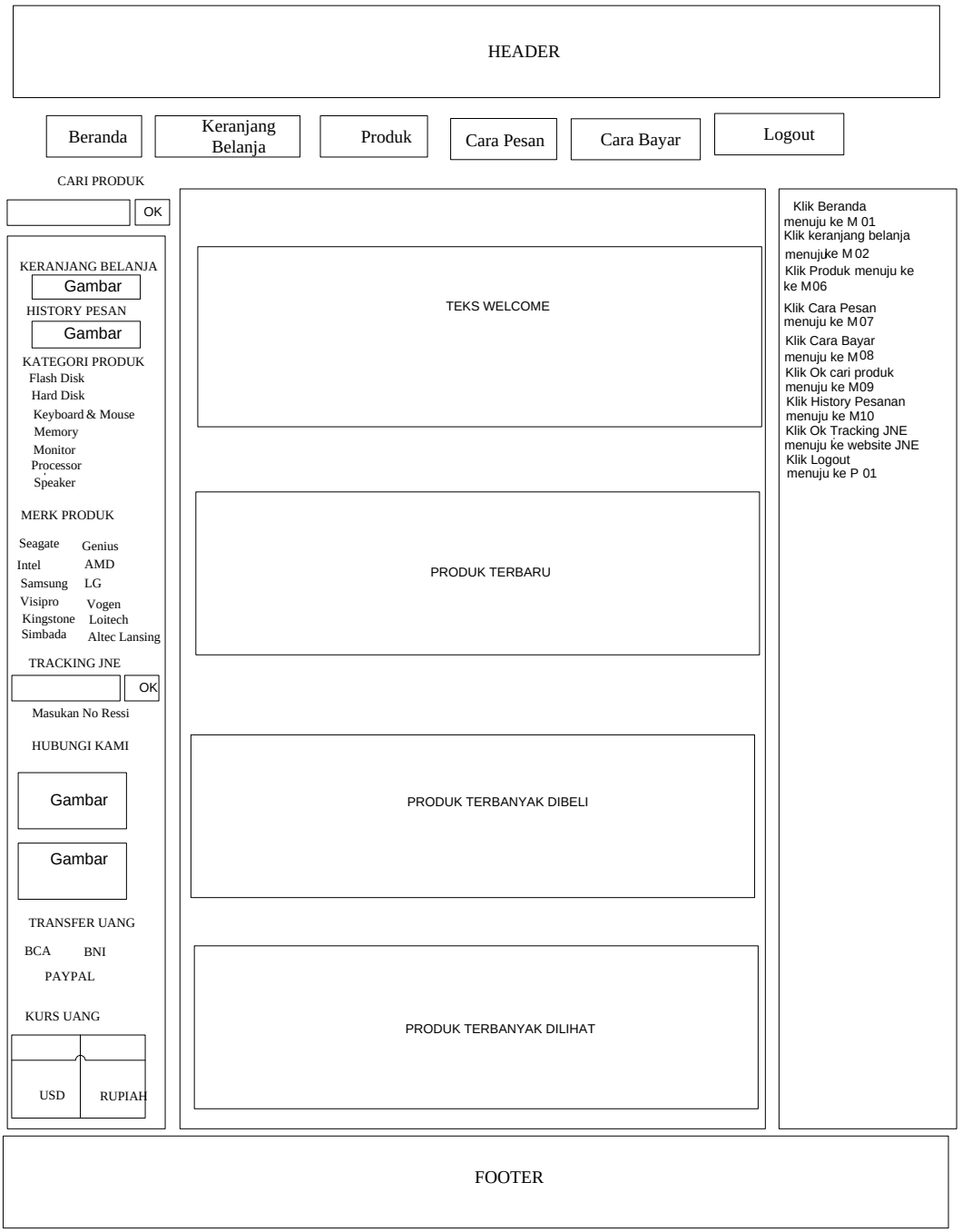


Gambar 3.36. Halaman ucapan terima kasih untuk pendaftar

3.1.12.2 Antarmuka Member

a. Halaman Beranda member

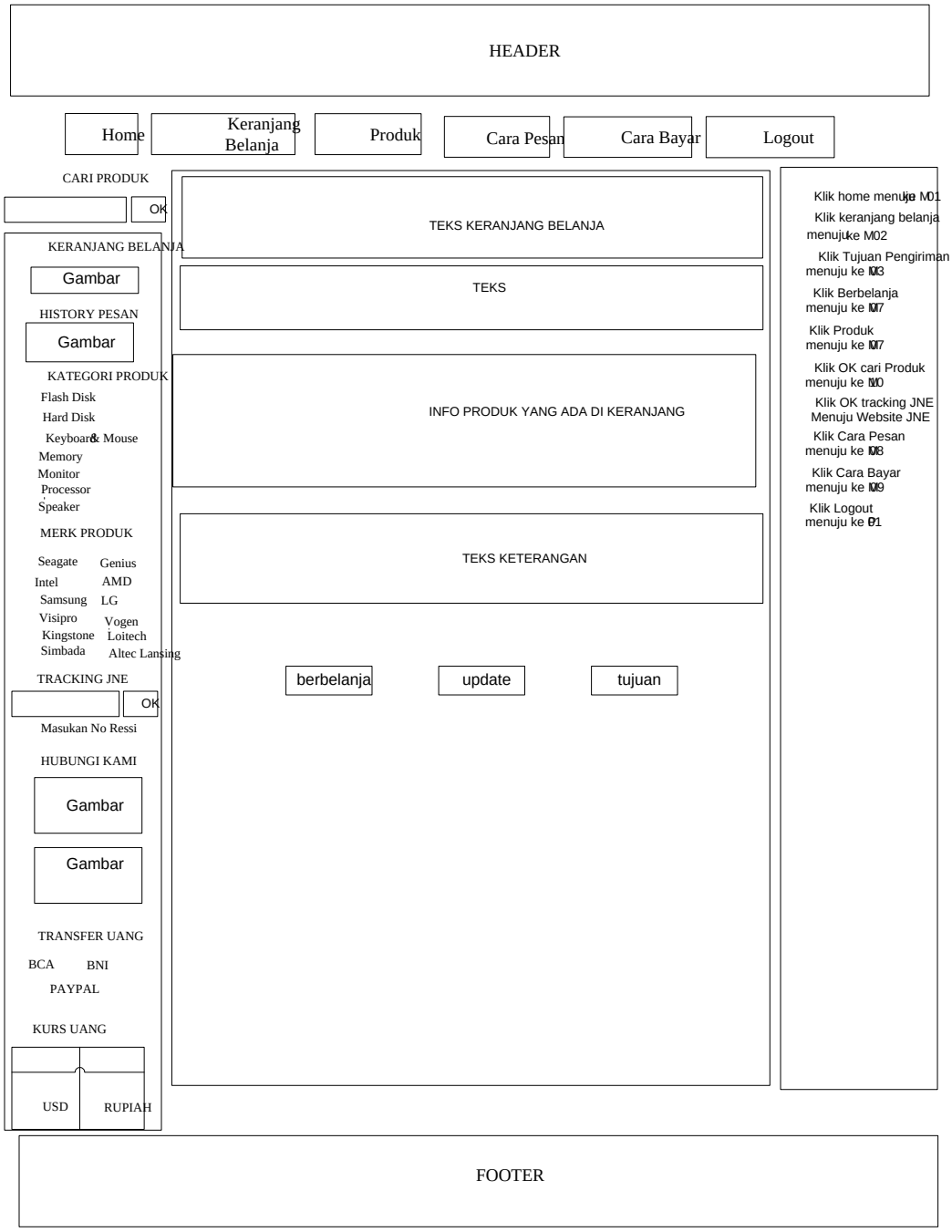
M01



Gambar 3.37. Halaman Beranda member

b. Halaman keranjang belanja member

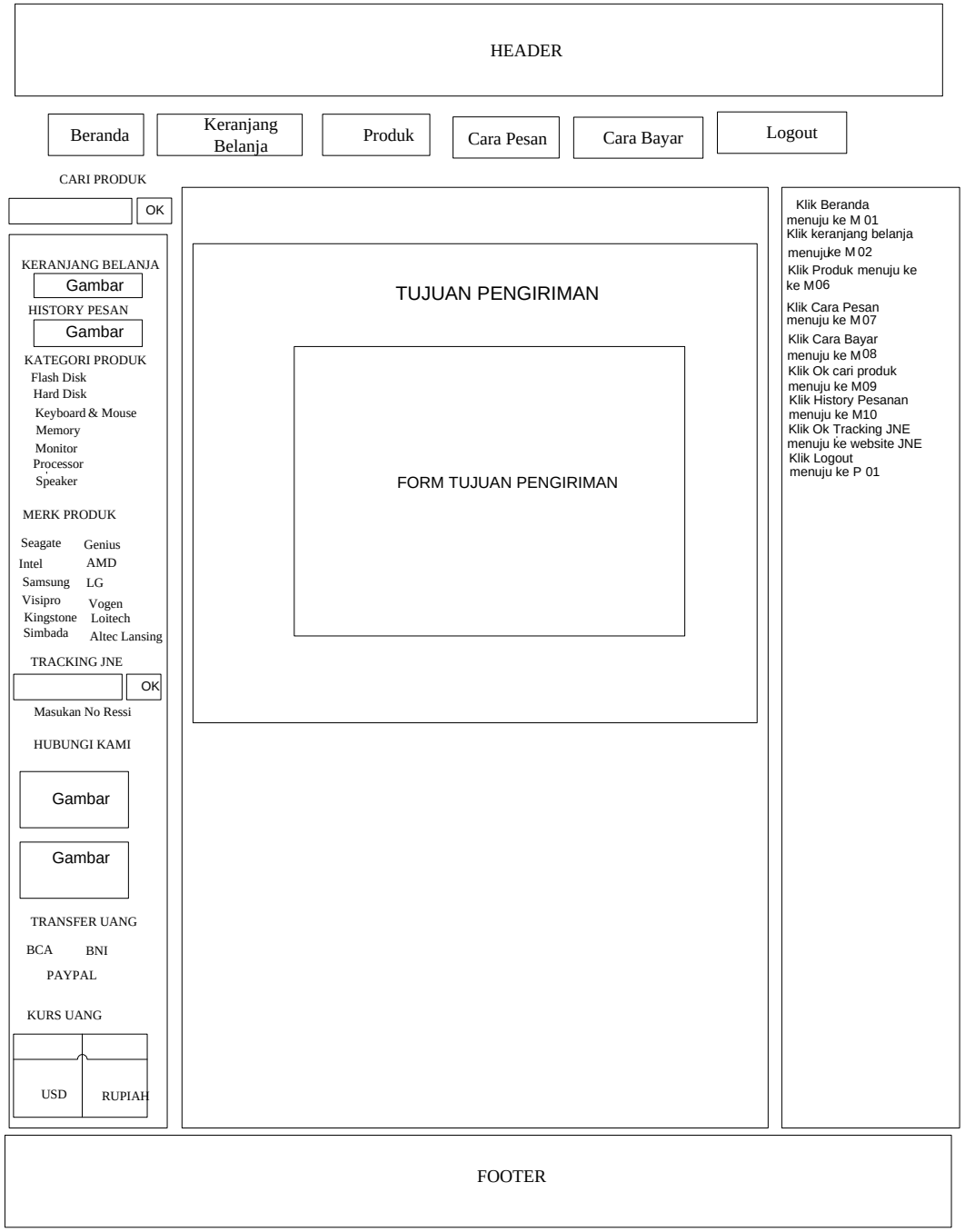
M02



Gambar 3.38. Halaman keranjang Belanja member

c. Halaman form tujuan pengiriman member

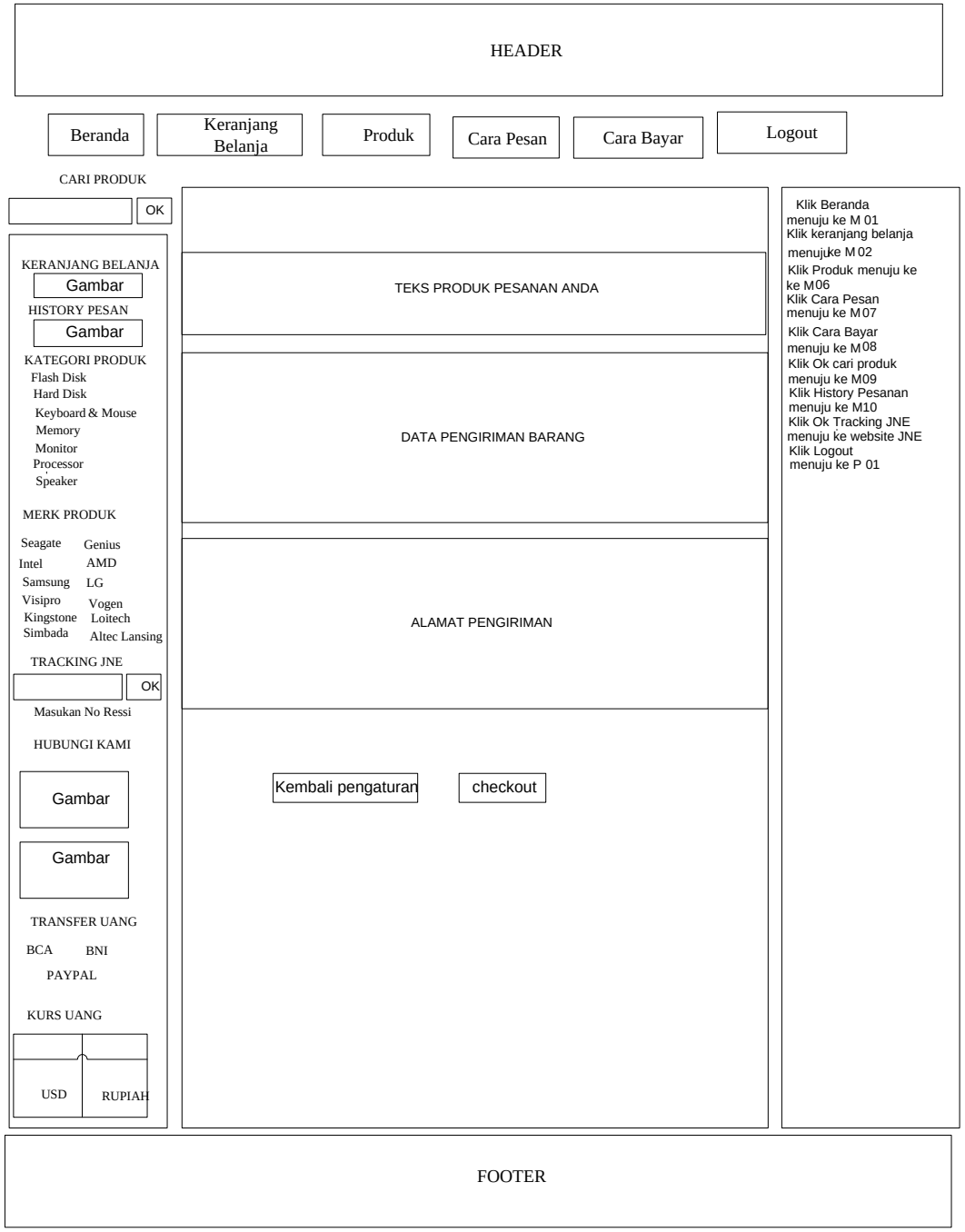
M03



Gambar 3.39. Halaman form tujuan pengiriman member

d. Halaman selesai pesan member

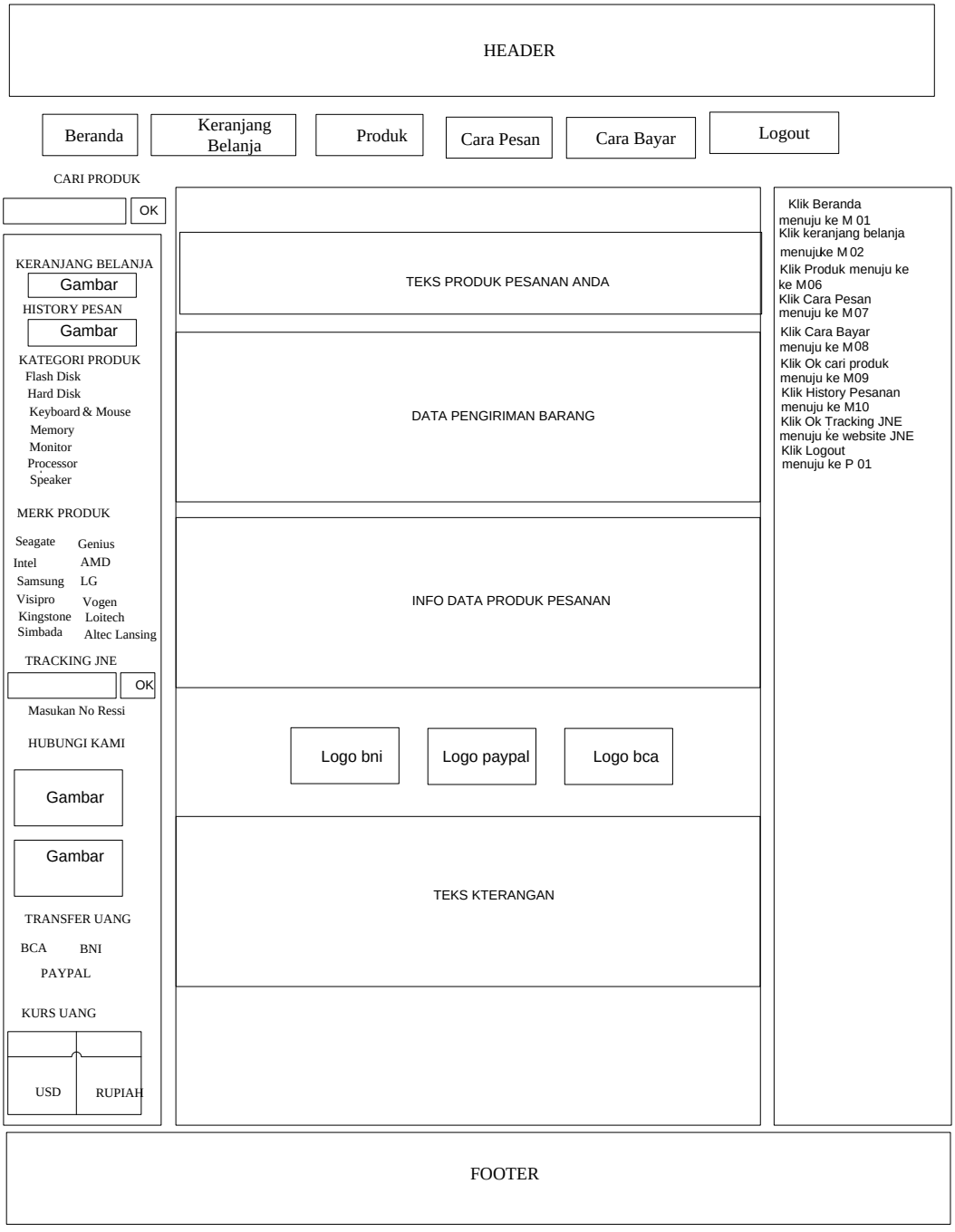
M04



Gambar 3.40. Halaman selesai pesan member

e. Halaman checkout member

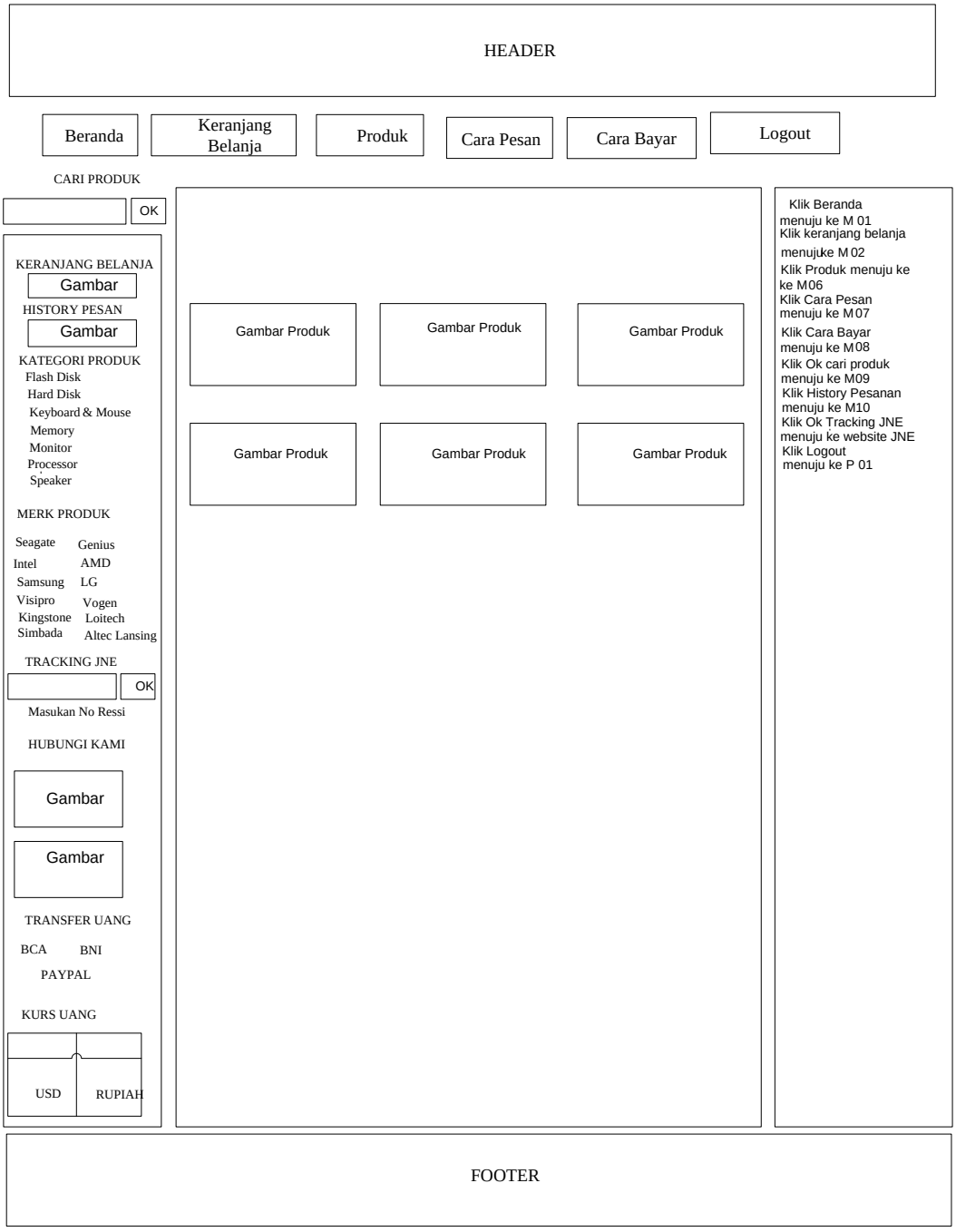
M05



Gambar 3.41. Halaman checkout member

f. Halaman produk member

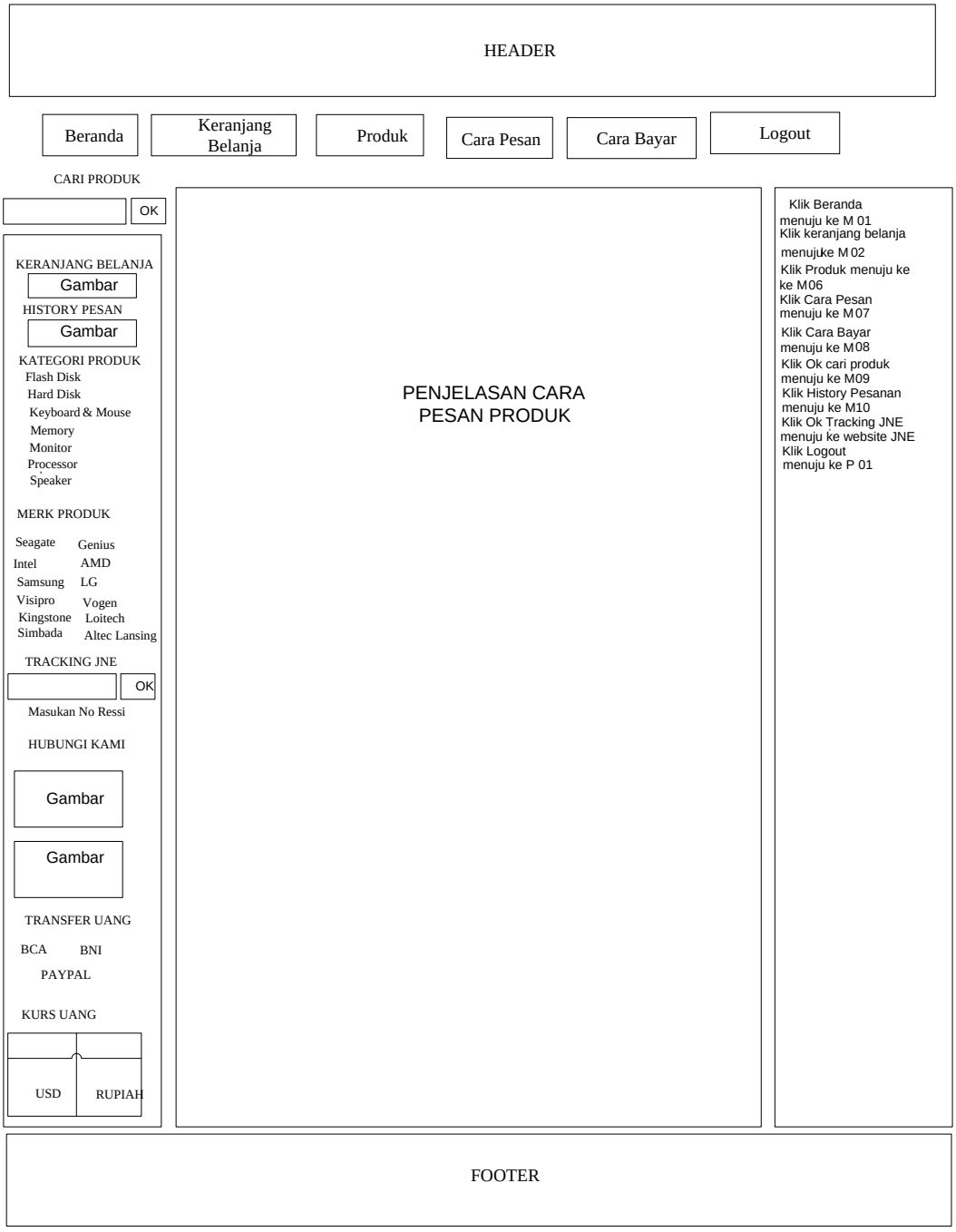
M06



Gambar 3.42. Halaman produk member

g. Halaman cara pesan member

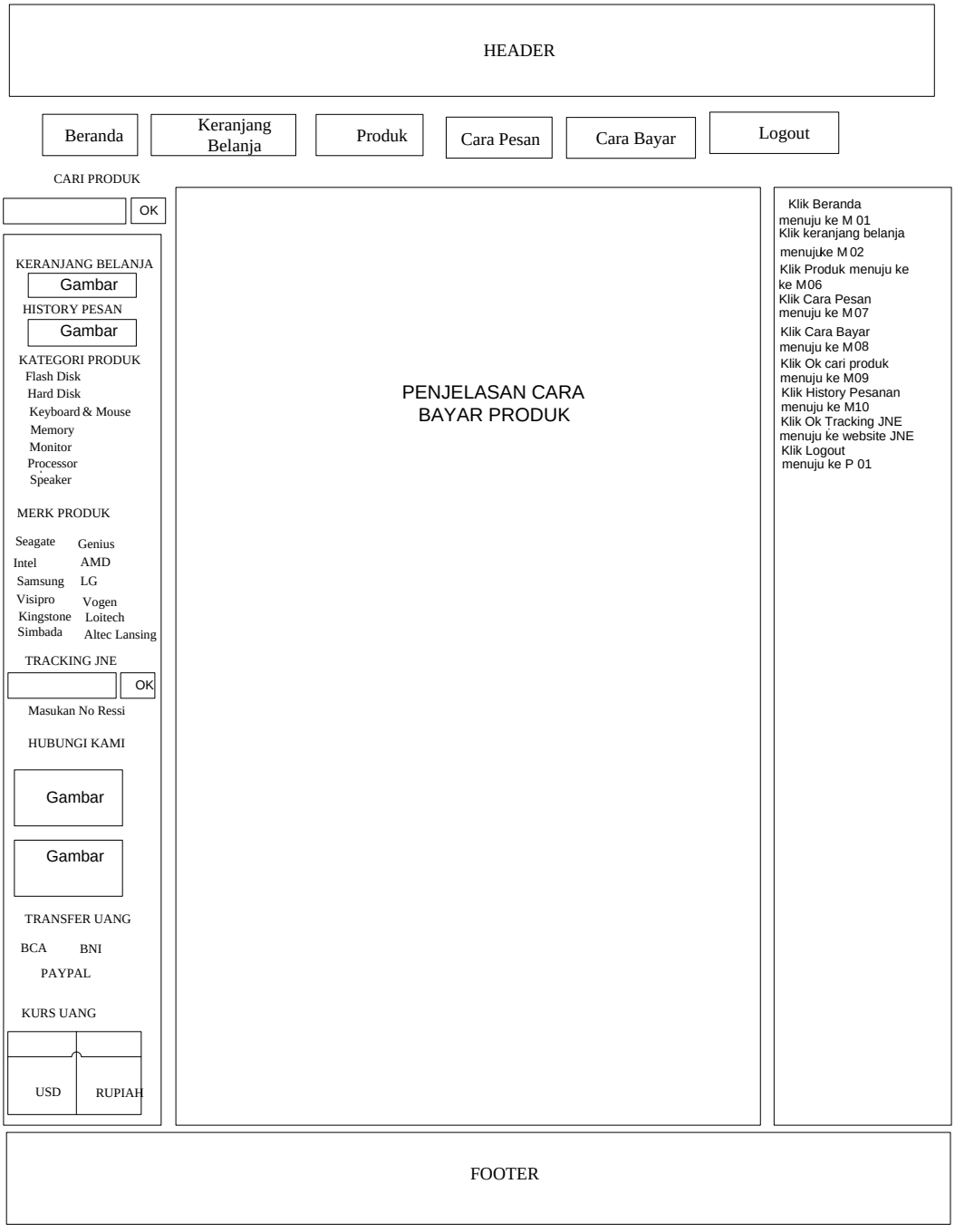
M07



Gambar 3.43. Halaman cara pesan member

h. Halaman cara bayar member

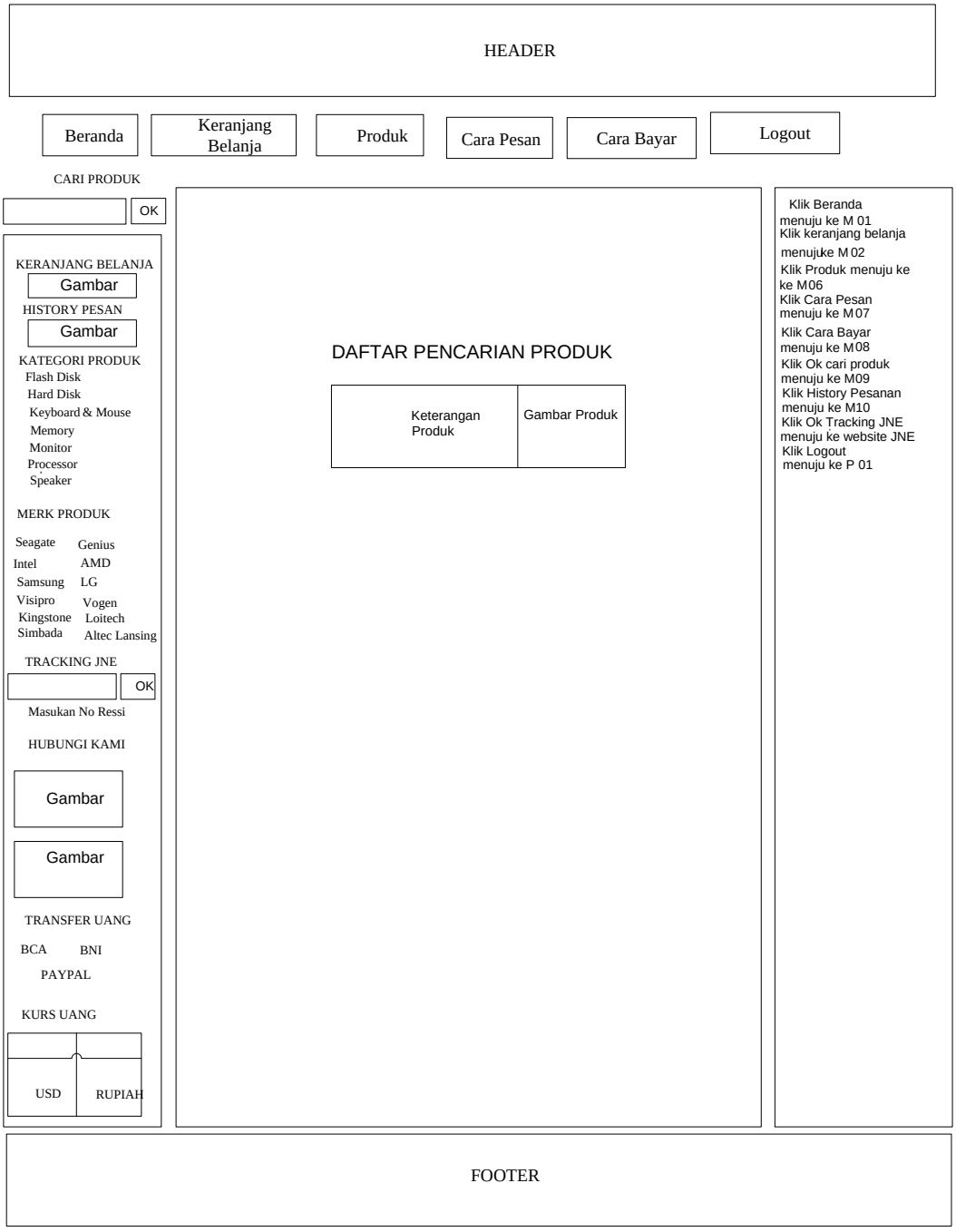
M08



Gambar 3.44. Halaman cara bayar member

i. Halaman pencarian produk member

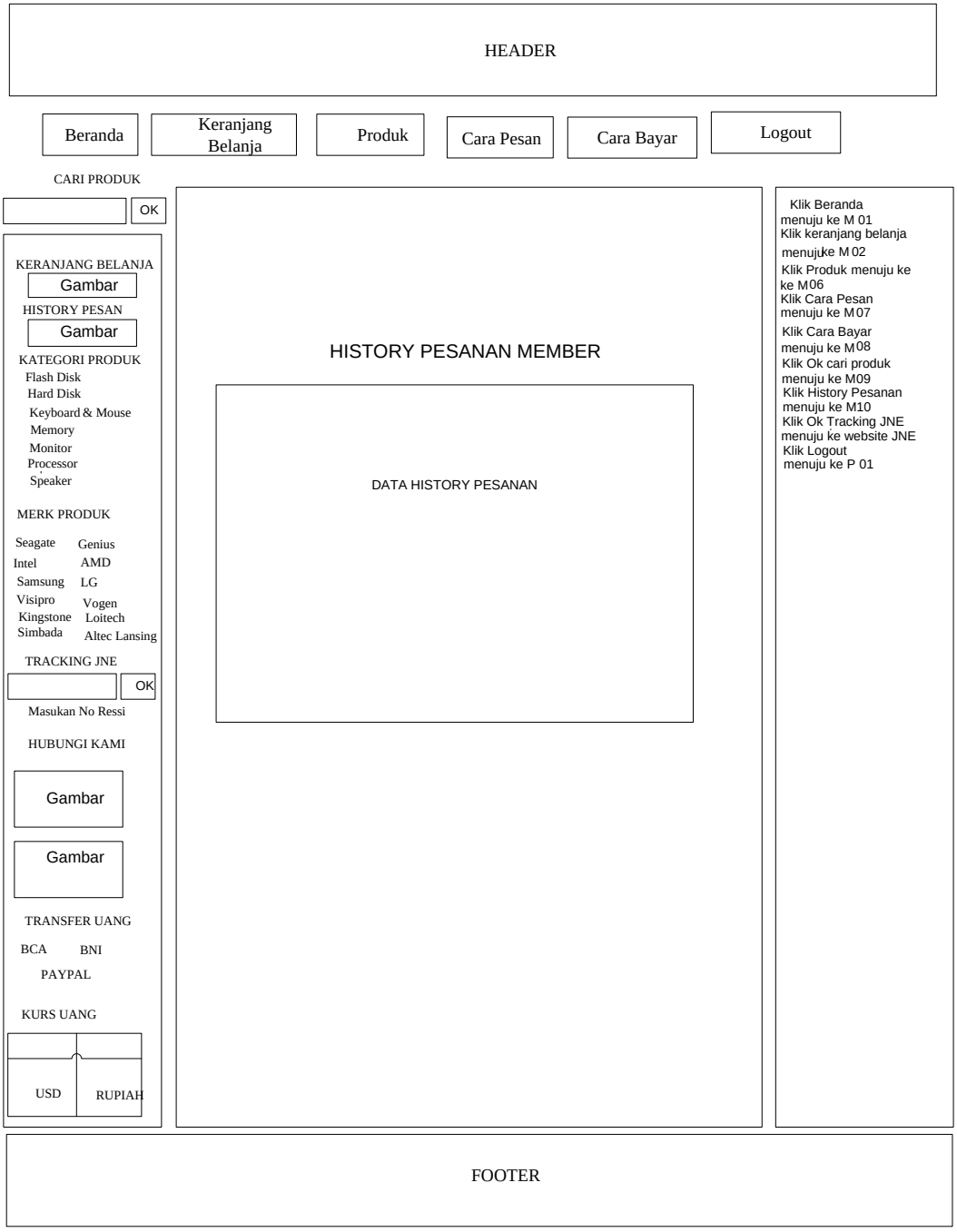
M09



Gambar 3.45. Halaman pencarian produk member

j. Halaman History pesanan member

M10

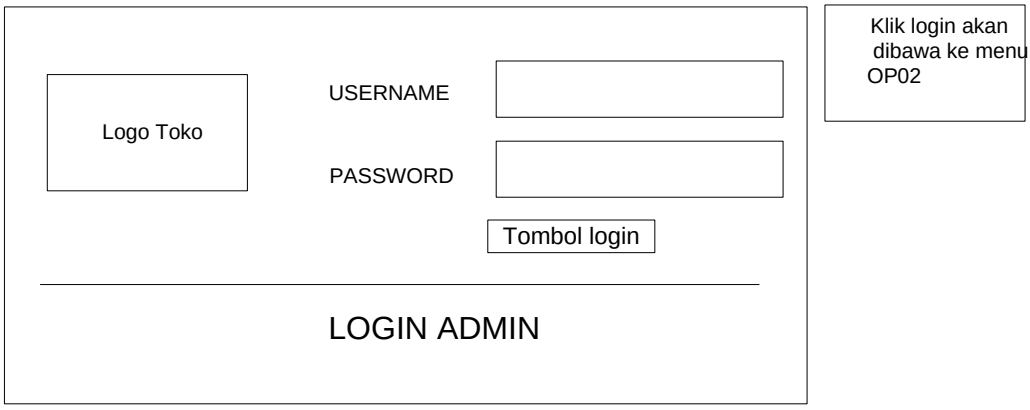


Gambar 3.46. Halaman History Pesanan member

3.1.12.3 Antarmuka Admin (pegawai)

a. Halaman *login admin (*pegawai*)*

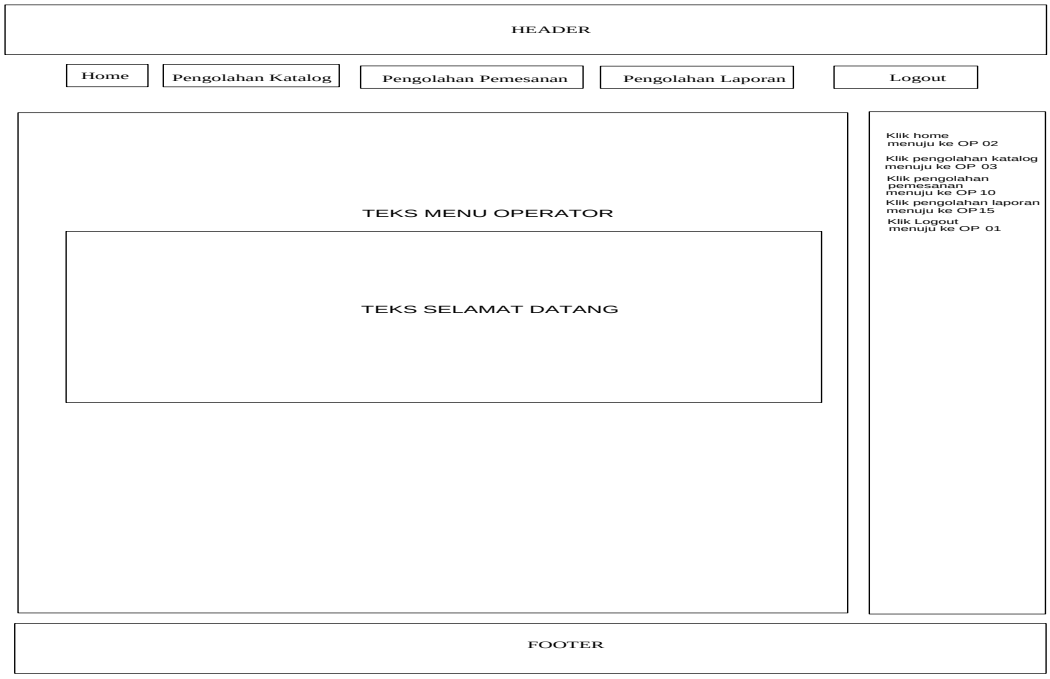
OP 01



Gambar 3.47. Halaman *login* admin (pegawai)

b. Halaman Beranda *admin* (pegawai)

OP 02



Gambar 3.48. Halaman Beranda admin (pegawai)

c. Halaman pengolahan katalog *admin* (pegawai)

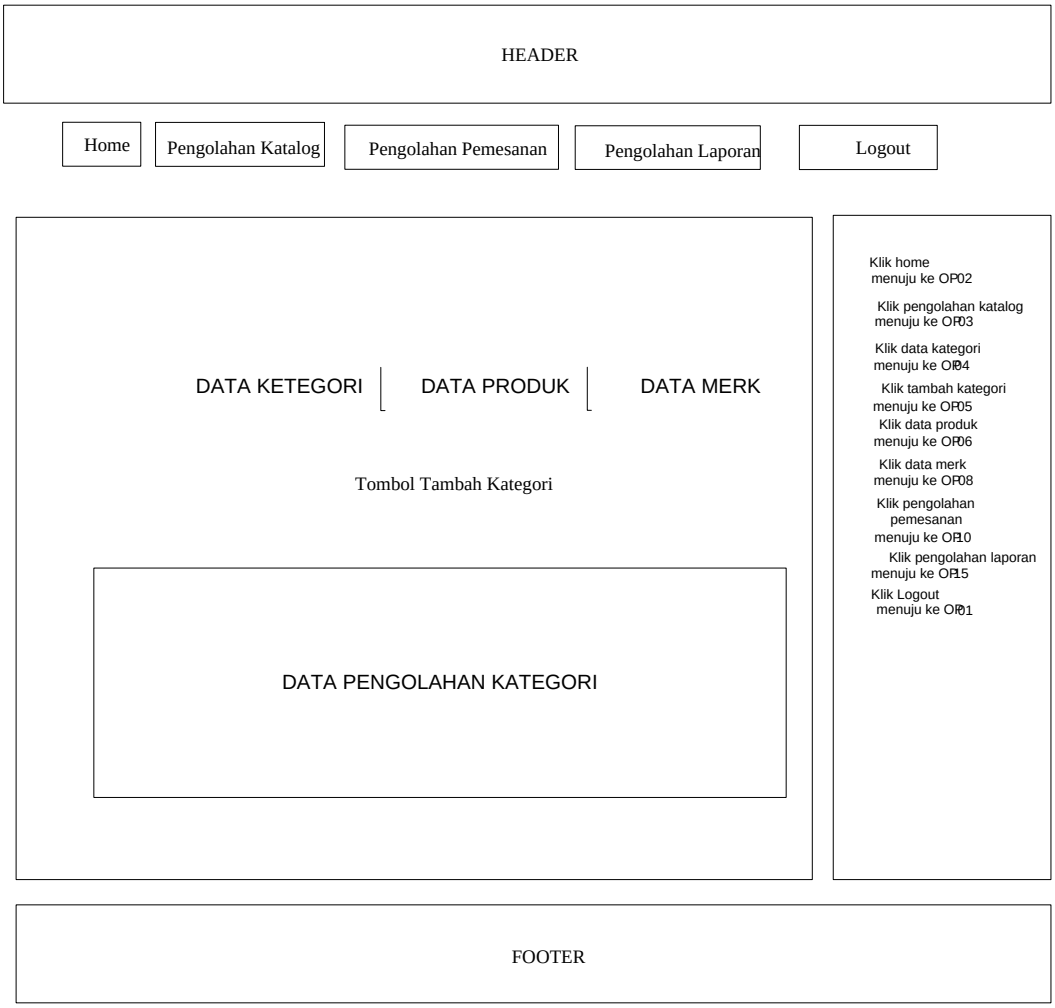
OP 03



Gambar 3.49. Halaman pengolahan katalog admin (pegawai)

d. Halaman *View category admin (*pegawai*)*

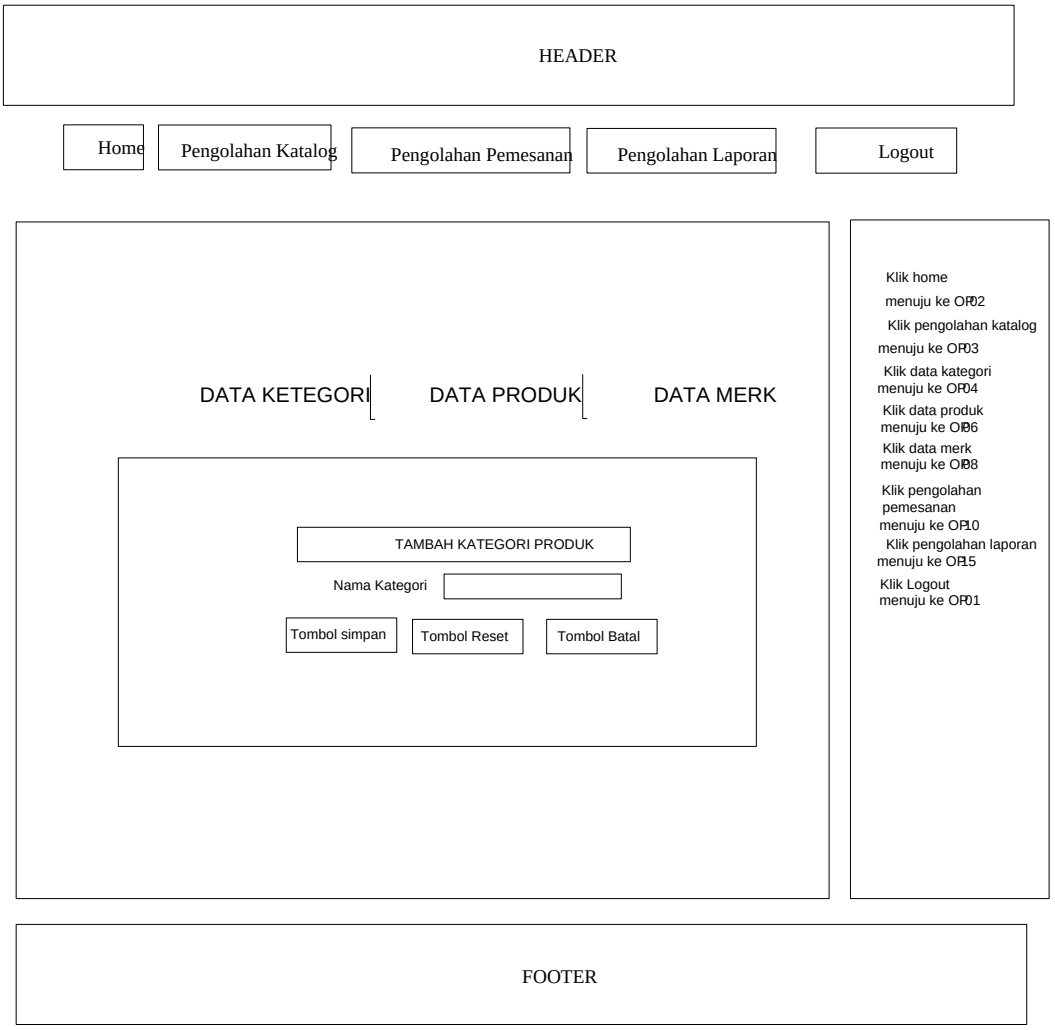
OP 04



Gambar 3.50. Halaman *View category* admin (pegawai)

e. Halaman tambah kategori produk *admin (*pegawai*)*

OP 05



Gambar 3.51. Halaman tambah kategori produk admin (pegawai)

f. Halaman *View* Produk *admin (*pegawai*)*

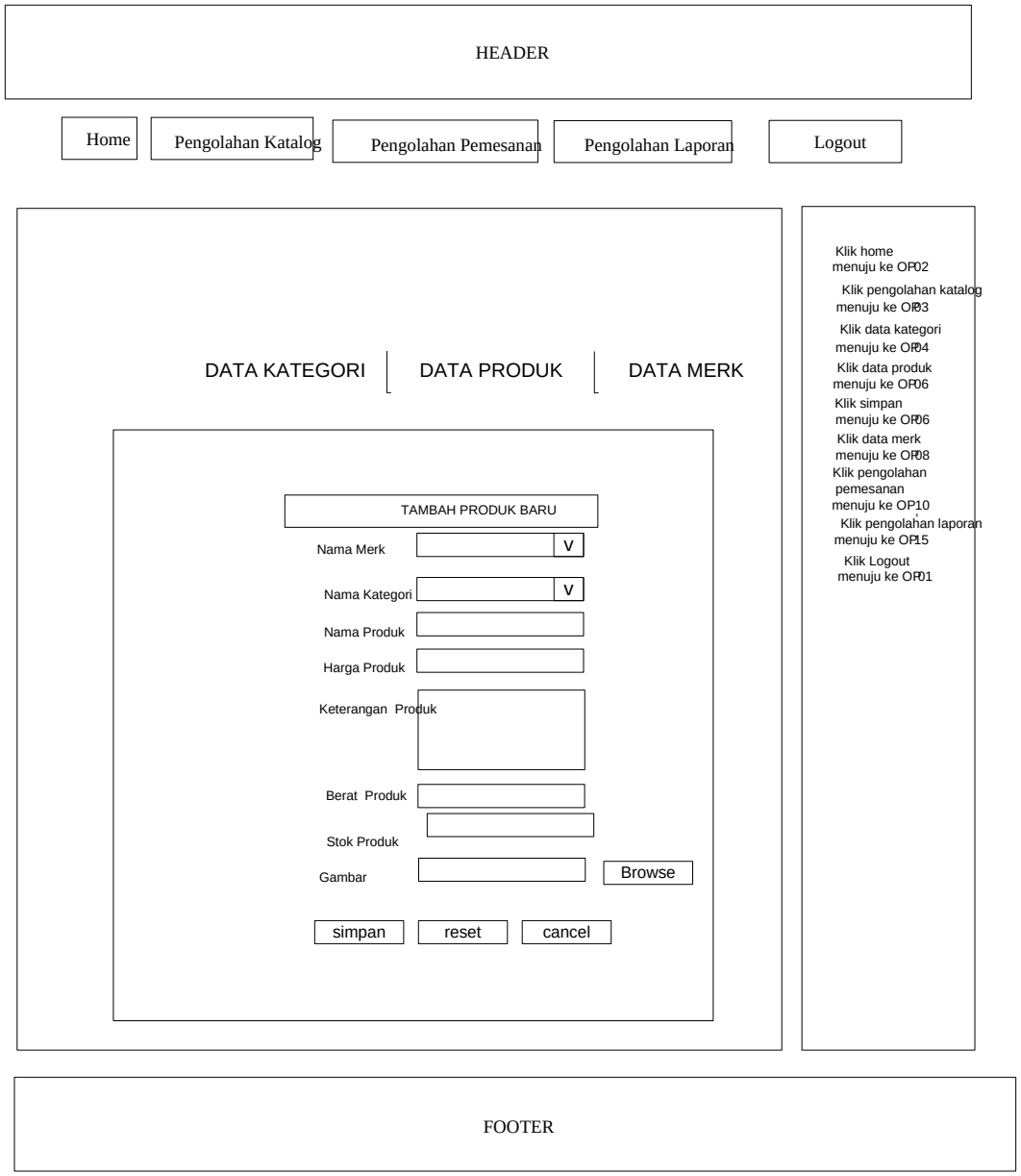
OP 06



Gambar 3.52. Halaman *View* produk admin (pegawai)

g. Halaman tambah produk *admin (*pegawai*)*

OP 07



Gambar 3.53. Halaman tambah produk admin (pegawai)

h. Halaman *View* Merk pegawai

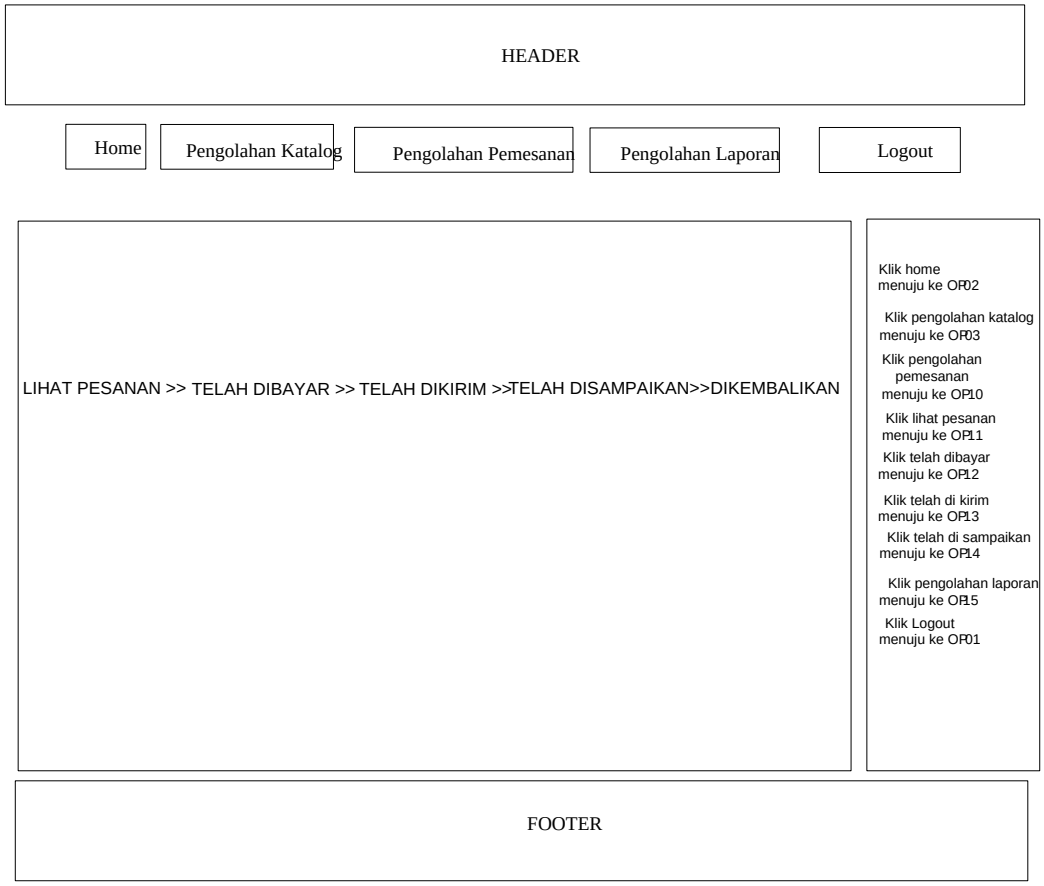
OP 08



Gambar 3.54. Halaman *View* merk admin (pegawai)

i. Halaman pengolahan pemesanan *admin (*pegawai*)*

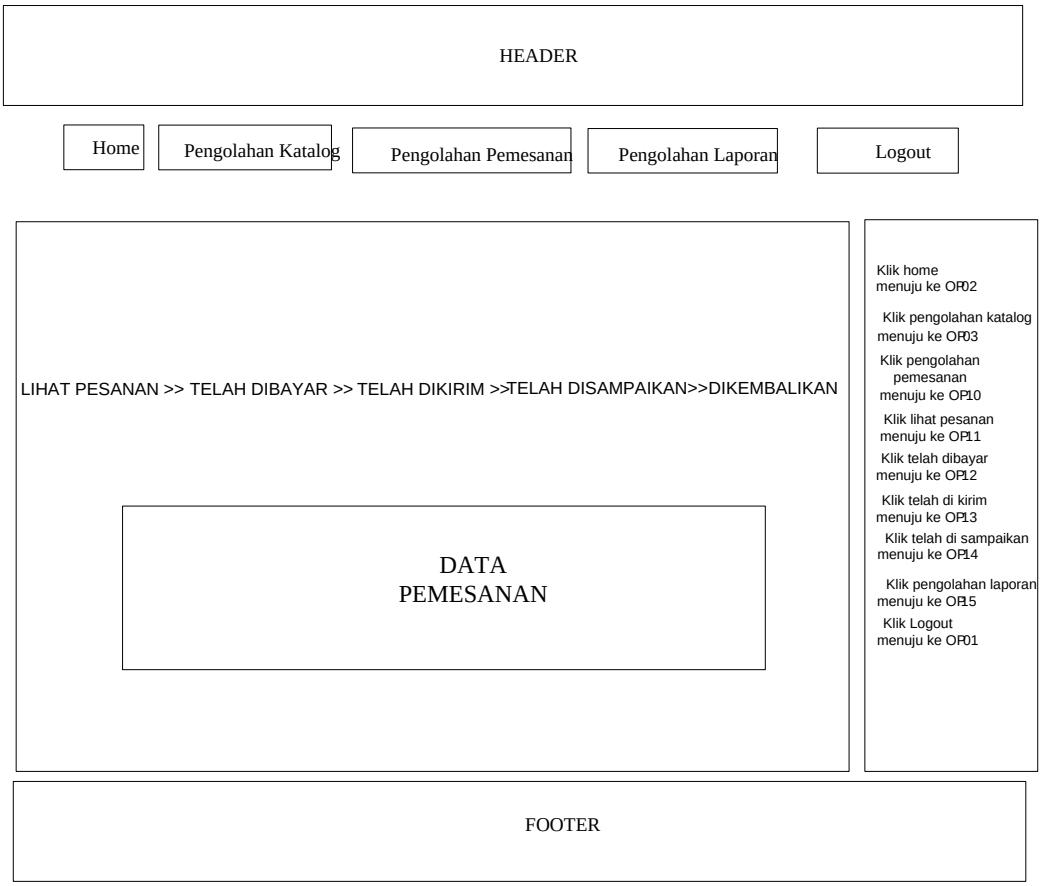
OP 10



Gambar 3.55. Halaman pengolahan pemesanan admin (pegawai)

j. Halaman lihat pesanan *admin* (pegawai)

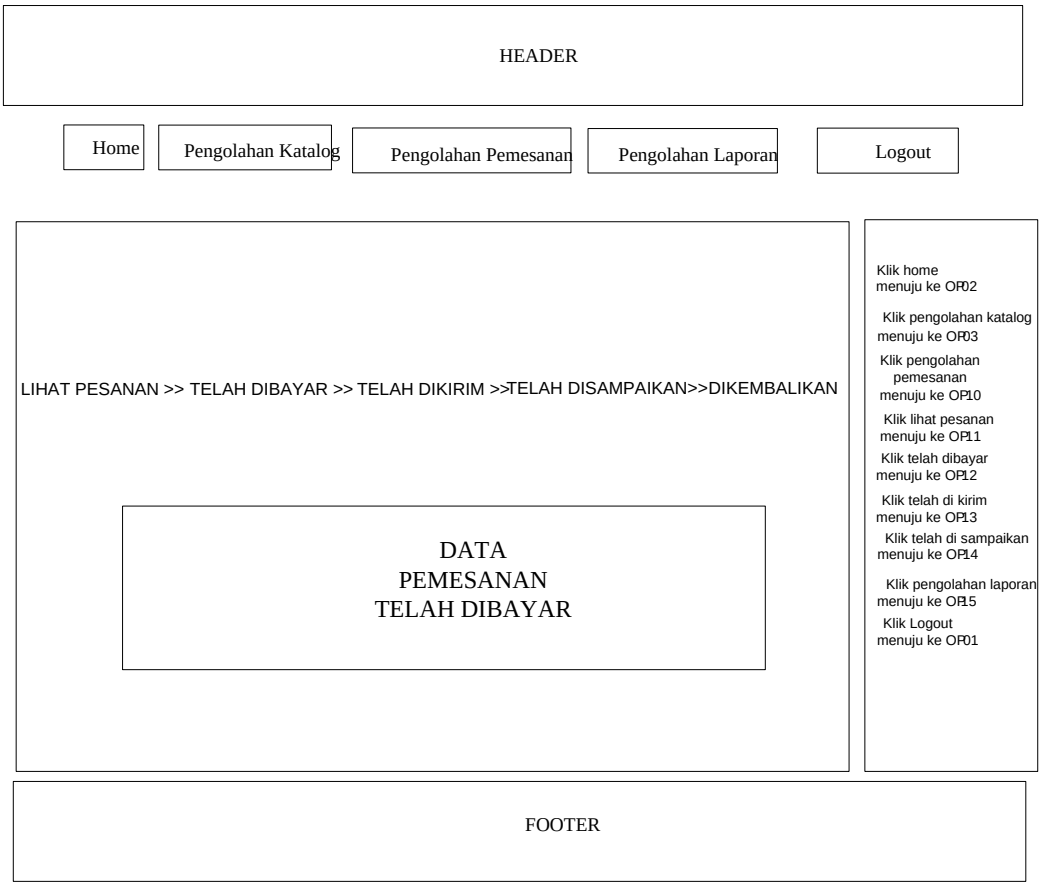
OP 11



Gambar 3.56. Halaman lihat pesanan admin (pegawai)

k. Halaman pesanan telah dibayar *admin* (pegawai)

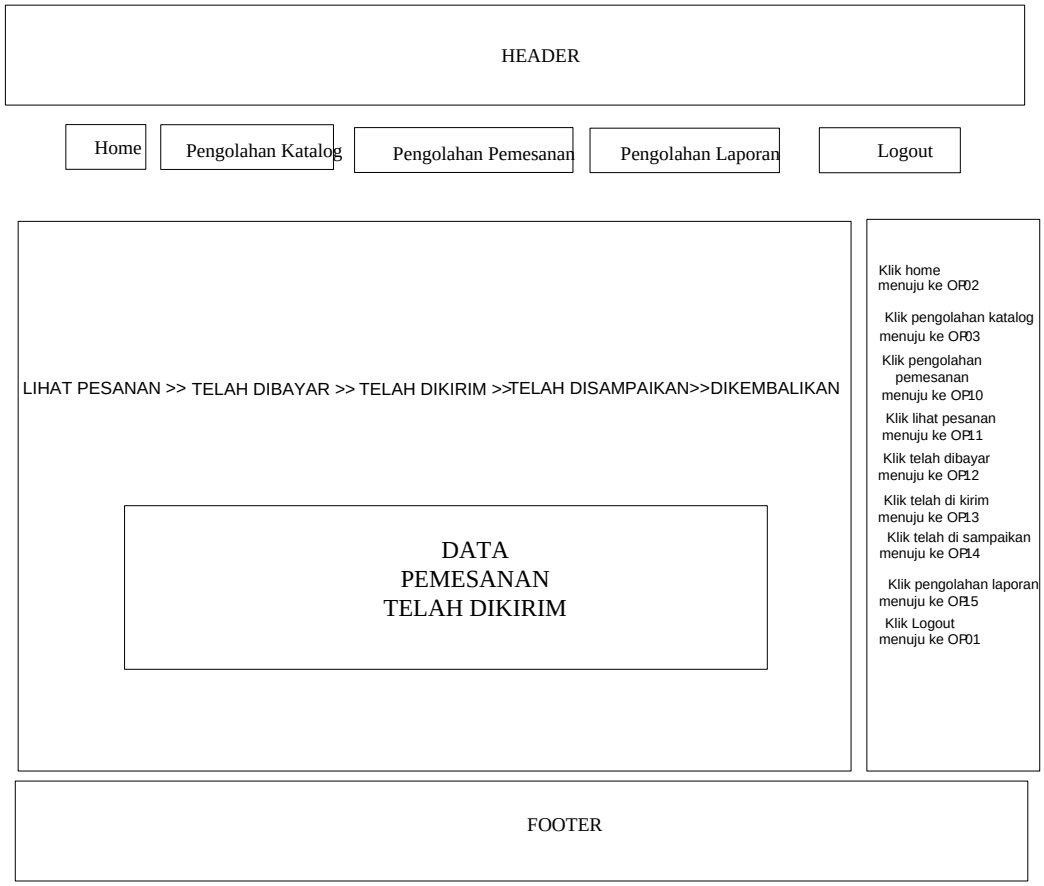
OP 12



Gambar 3.57. Halaman pesanan telah dibayar admin (pegawai)

l. Halaman pesanan telah dikirim *admin* (pegawai)

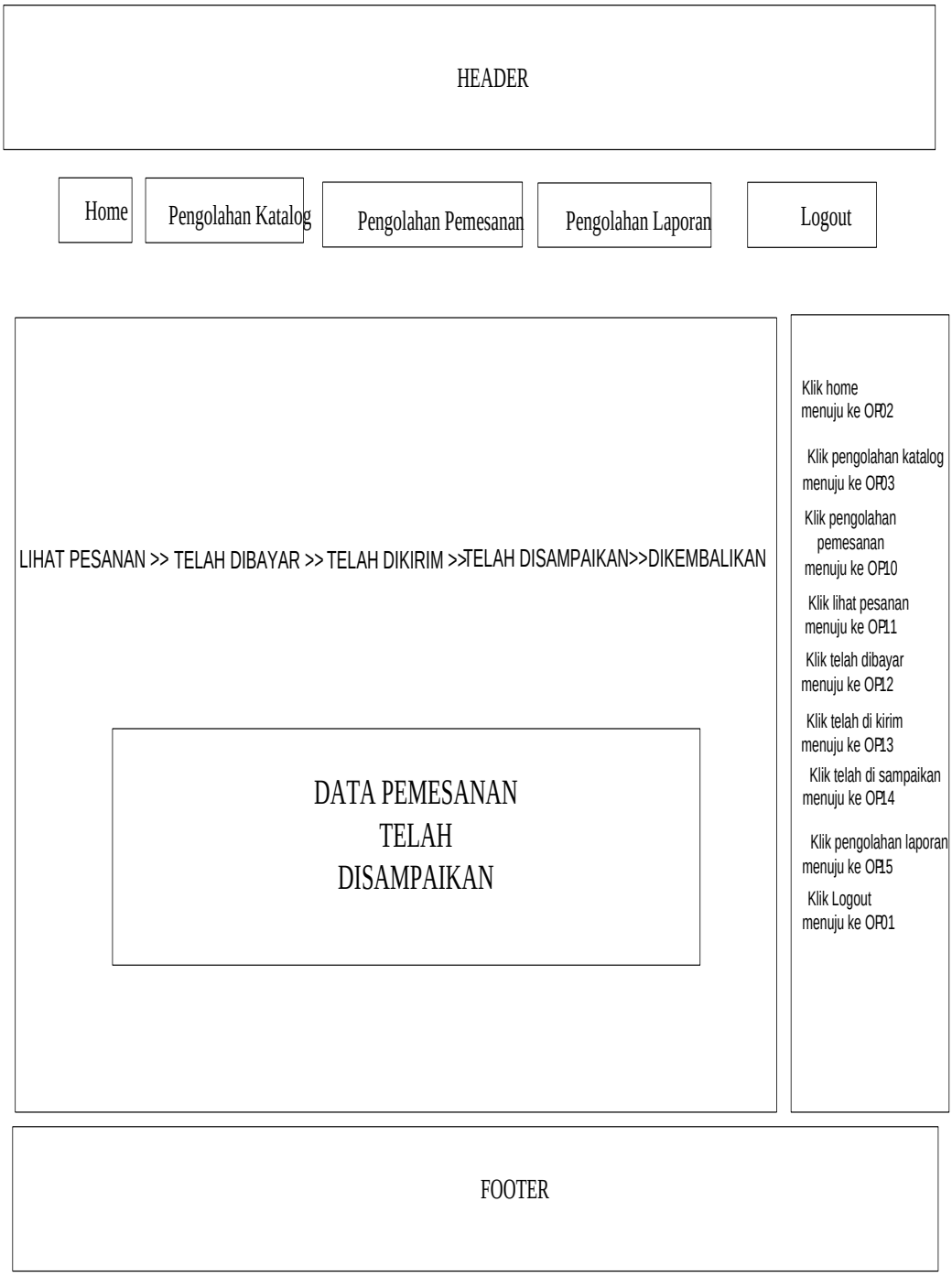
OP 13



Gambar 3.58. Halaman pesanan telah dikirim admin (pegawai)

m. Halaman pesanan telah disampaikan *admin* (pegawai)

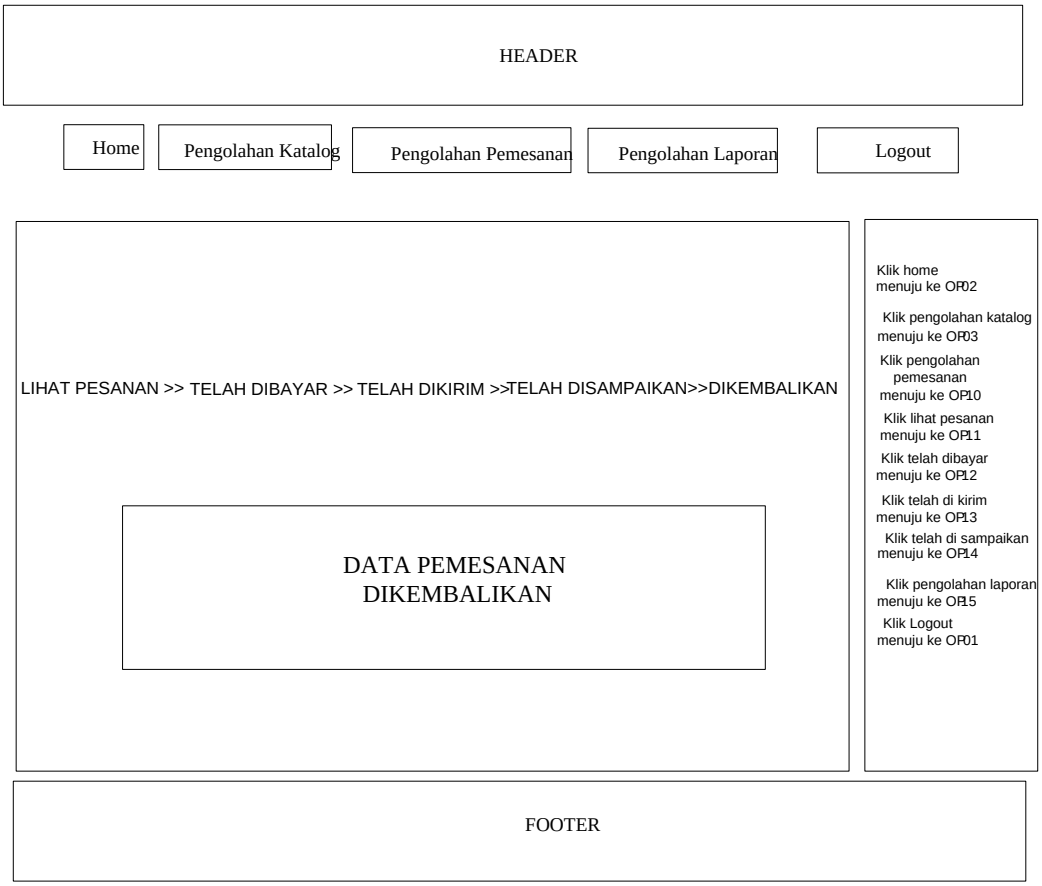
OP 14



Gambar 3.59. Halaman pesanan telah di sampaikan admin (pegawai)

a. Halaman pesanan telah dikembalikan *admin* (pegawai)

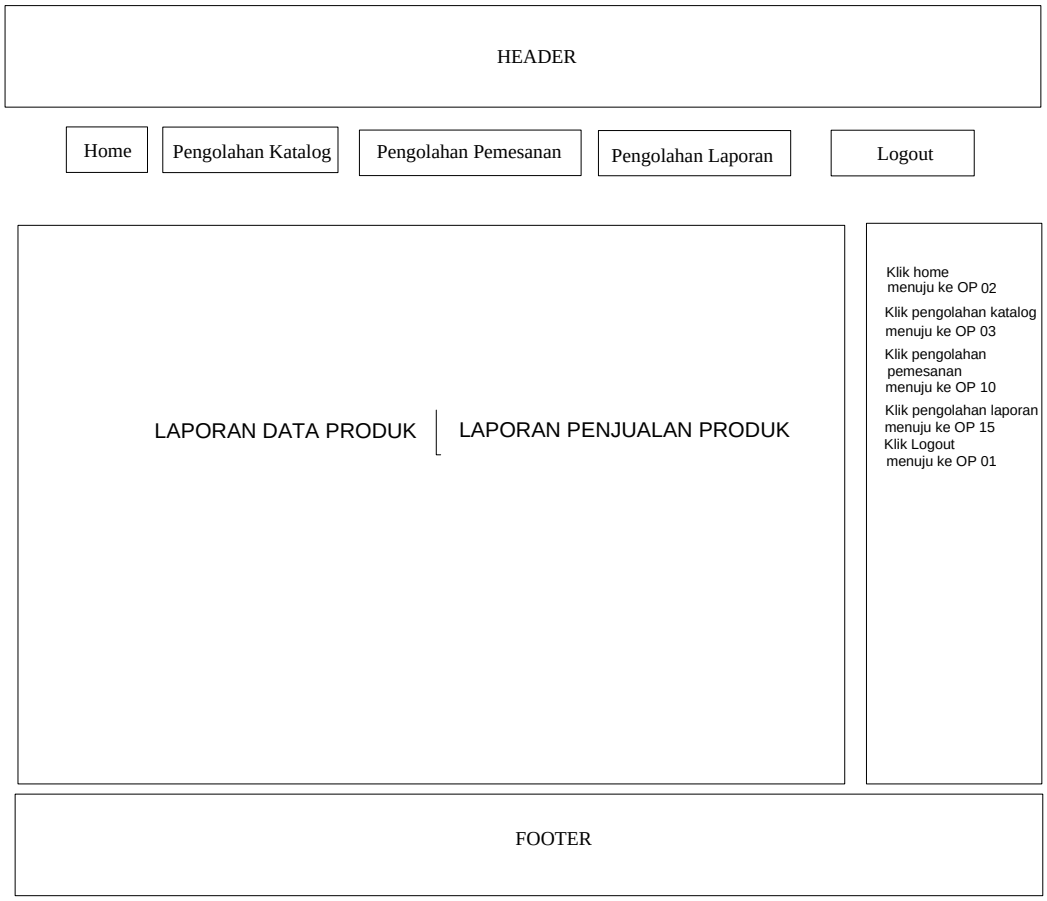
OP 15



Gambar 3.60. Halaman pesanan telah di kembalikan admin (pegawai)

b. Halaman laporan *admin* (pegawai)

OP 16

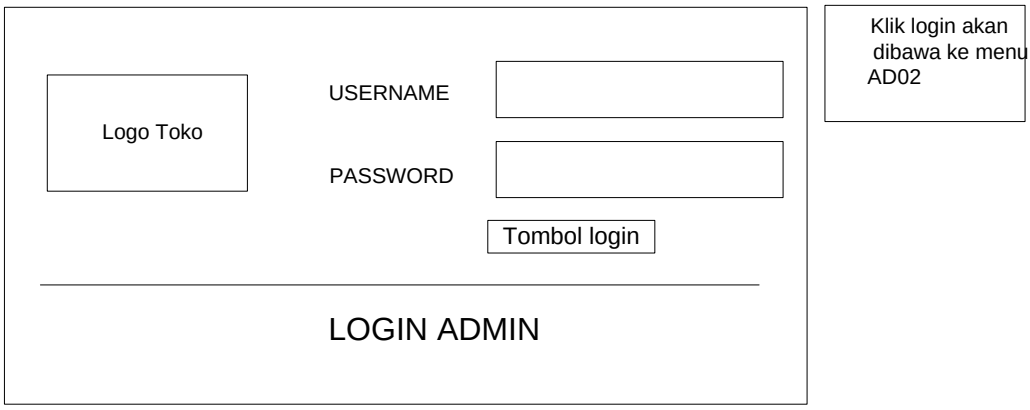


Gambar 3.61. Halaman laporan admin (pegawai)

3.1.12.4 Antarmuka Admin (Administrator)

a. Halaman *login admin (administrator)*

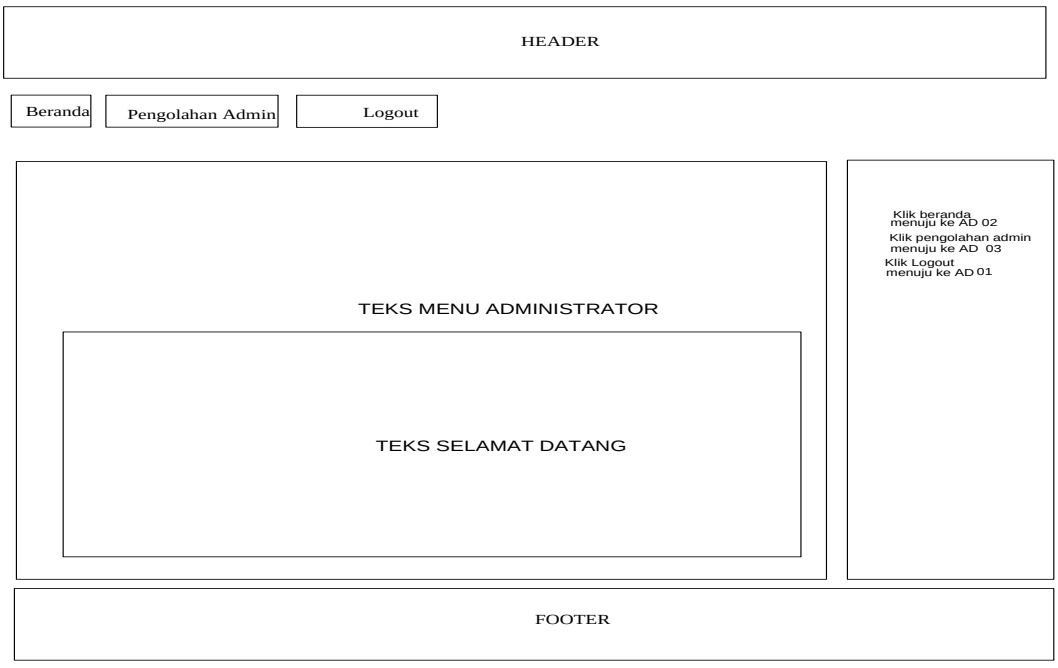
AD 01



Gambar 3.62. Halaman *login* admin (administrator)

b. Halaman Beranda *admin (administrator)*

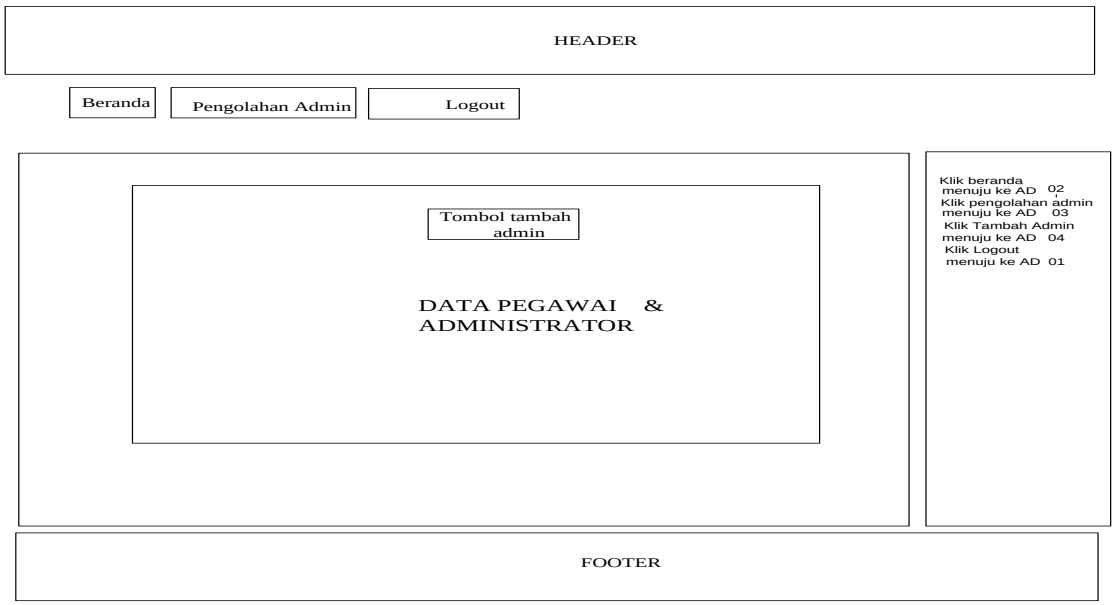
AD 02



Gambar 3.63. Halaman Beranda admin (administrator)

c. Halaman pengolahan *admin (administrator)*

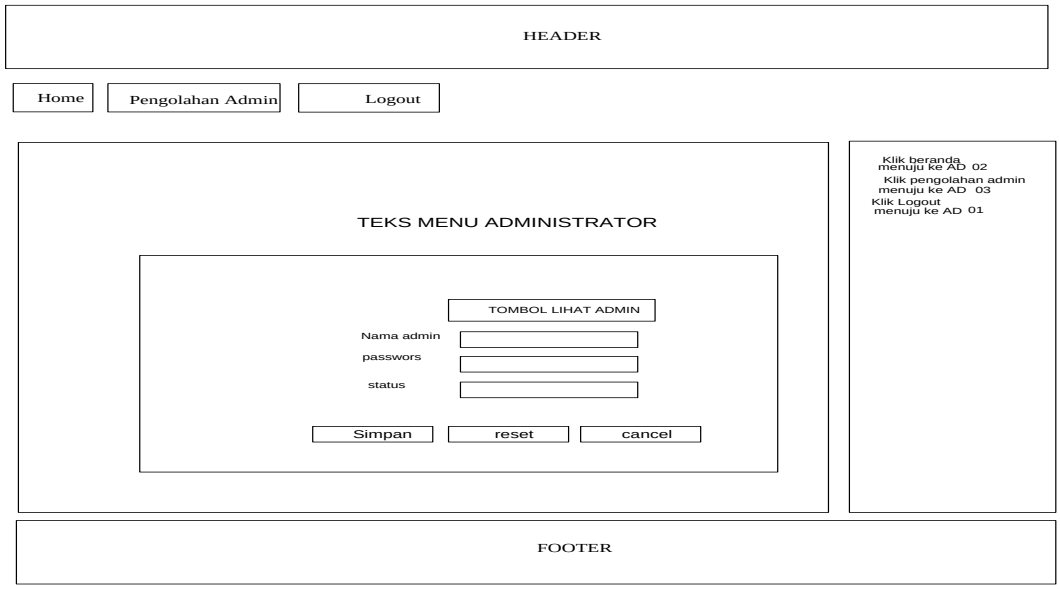
AD 03



Gambar 3.64. Halaman pengolahan pegawai (administrator)

d. Halaman tambah *admin (administrator)*

AD 04

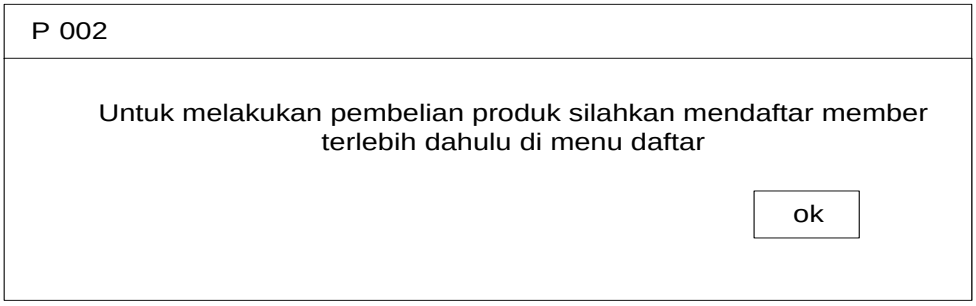


Gambar 3.65. Halaman tambah pegawai atau administrator (administrator)

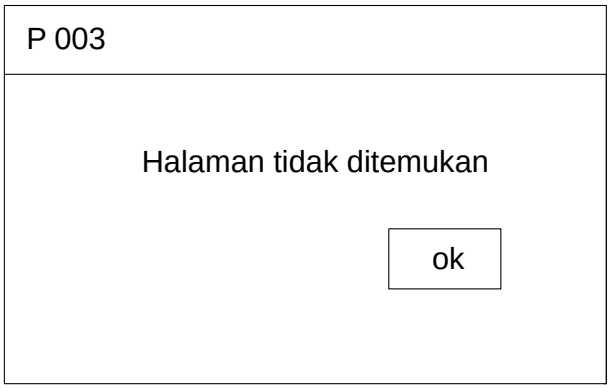
3.1.12.5 Perancangan Pesan



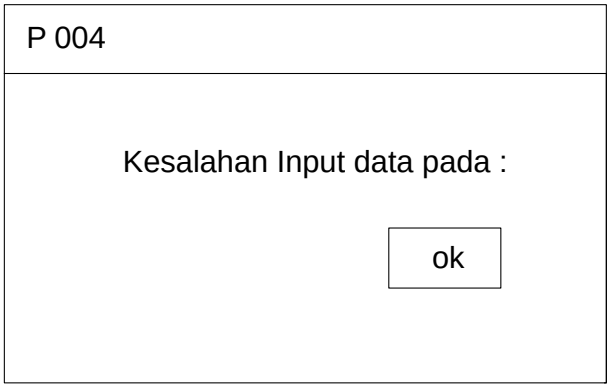
Gambar 3.66. *Form* tampilan pesan salah login



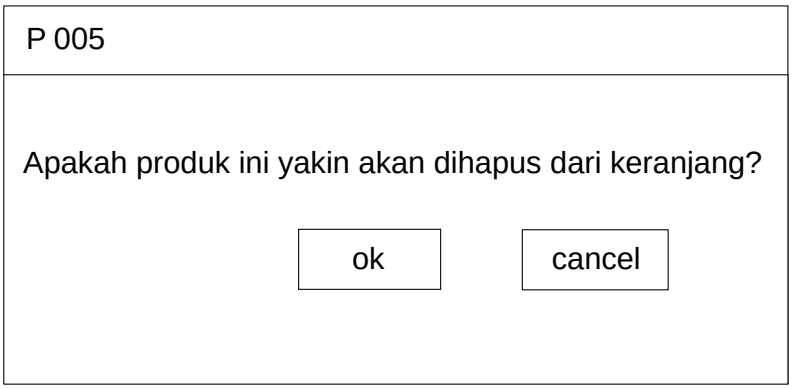
Gambar 3.67. *Form* tampilan pesan untuk daftar member



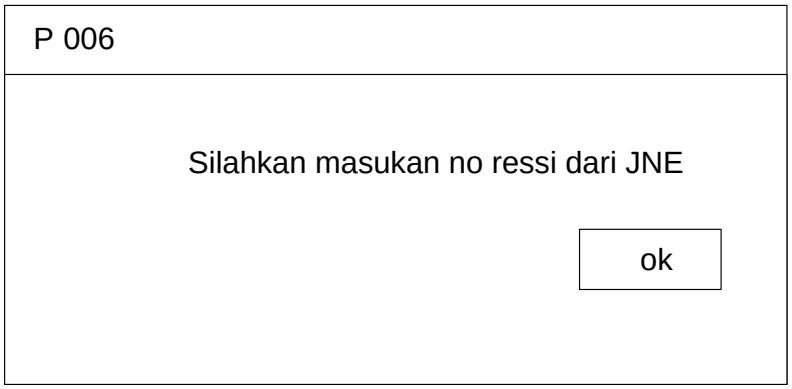
Gambar 3.68. *Form* tampilan pesan tidak dapat mengakses halaman



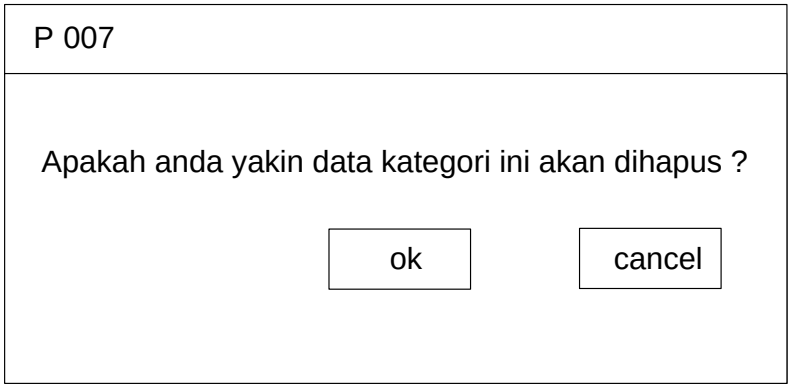
Gambar 3.69. *Form* tampilan pesan salah input data



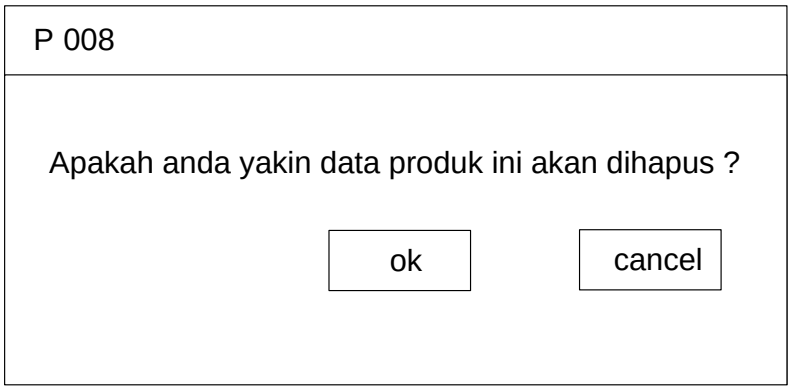
Gambar 3.70. *Form* tampilan pesan hapus produk dikeranjang



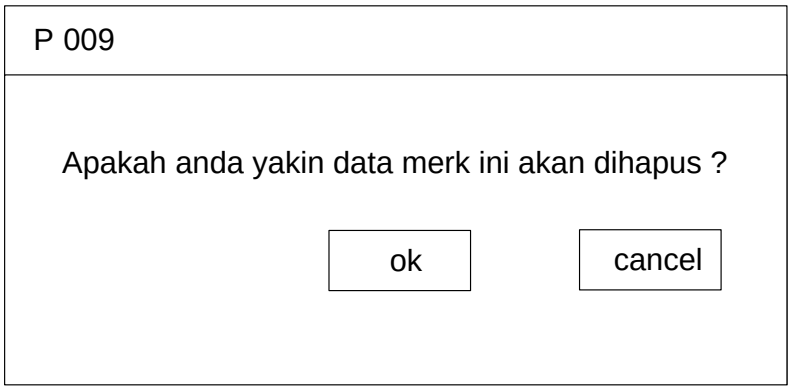
Gambar 3.71. *Form* tampilan pesan masukan no ressi



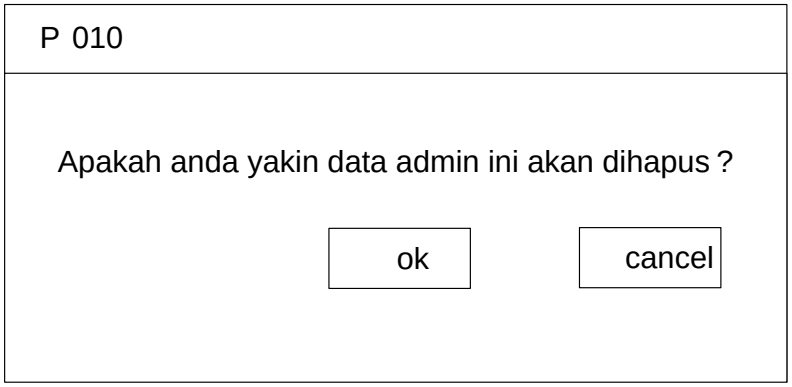
Gambar 3.72. *Form* tampilan pesan hapus data kategori



Gambar 3.73. *Form* tampilan pesan hapus data produk



Gambar 3.74. *Form* tampilan pesan hapus data merk

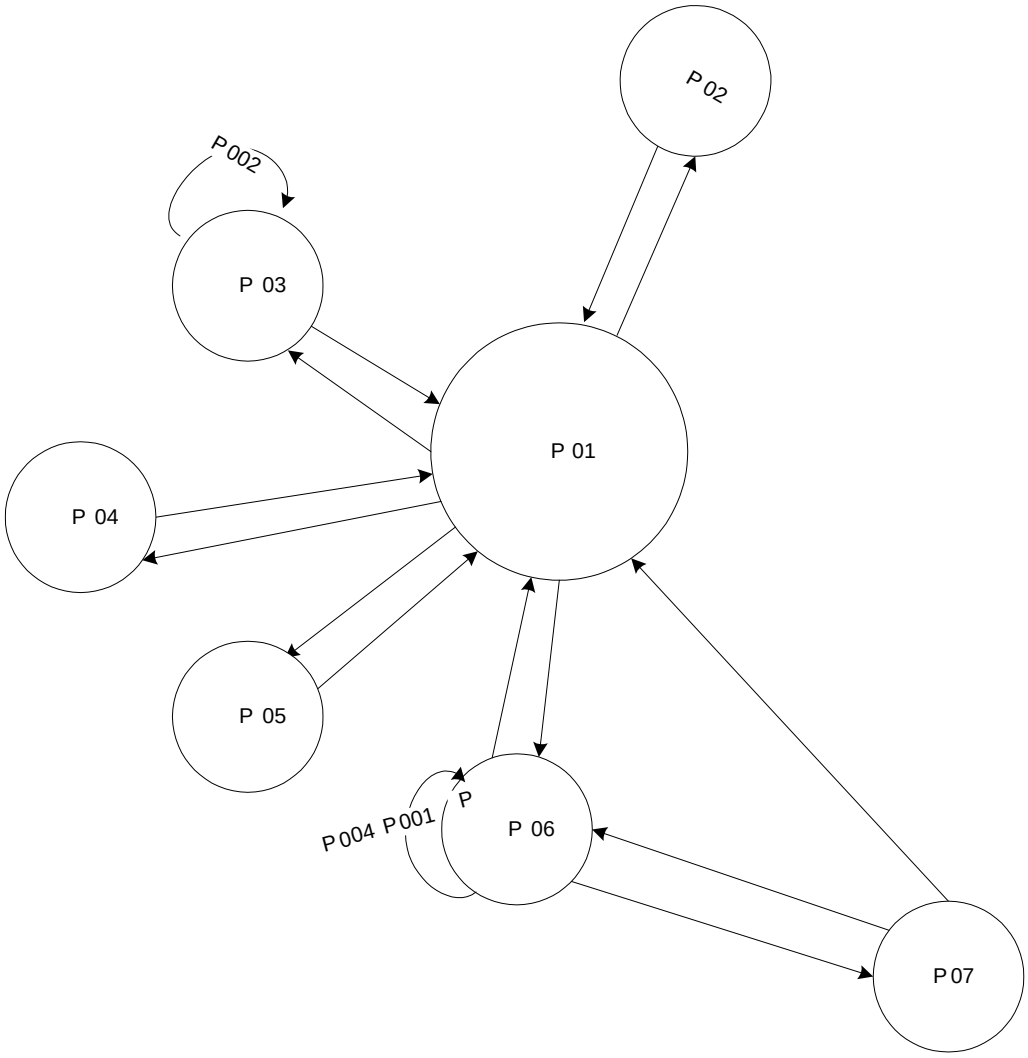


Gambar 3.75. *Form* tampilan pesan hapus data admin

3.1.13 Jaringan Semantik

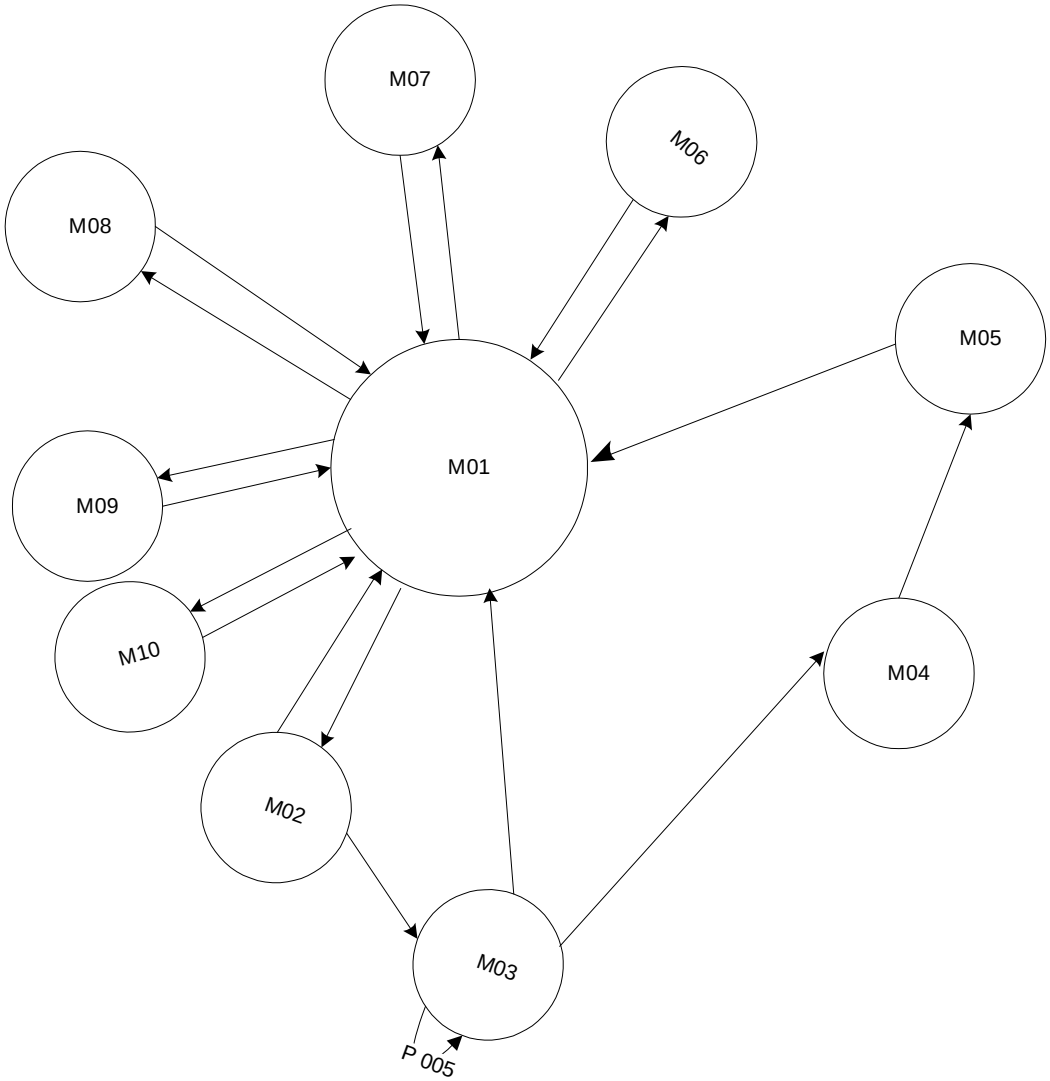
Jaringan semantik sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu pengunjung, pemesan (member), petugas (pegawai) dan admin (administrator). Jaringan semantik datap dilihat melalui gambar berikut:

a. Jaringan semantik *interface* pengunjung



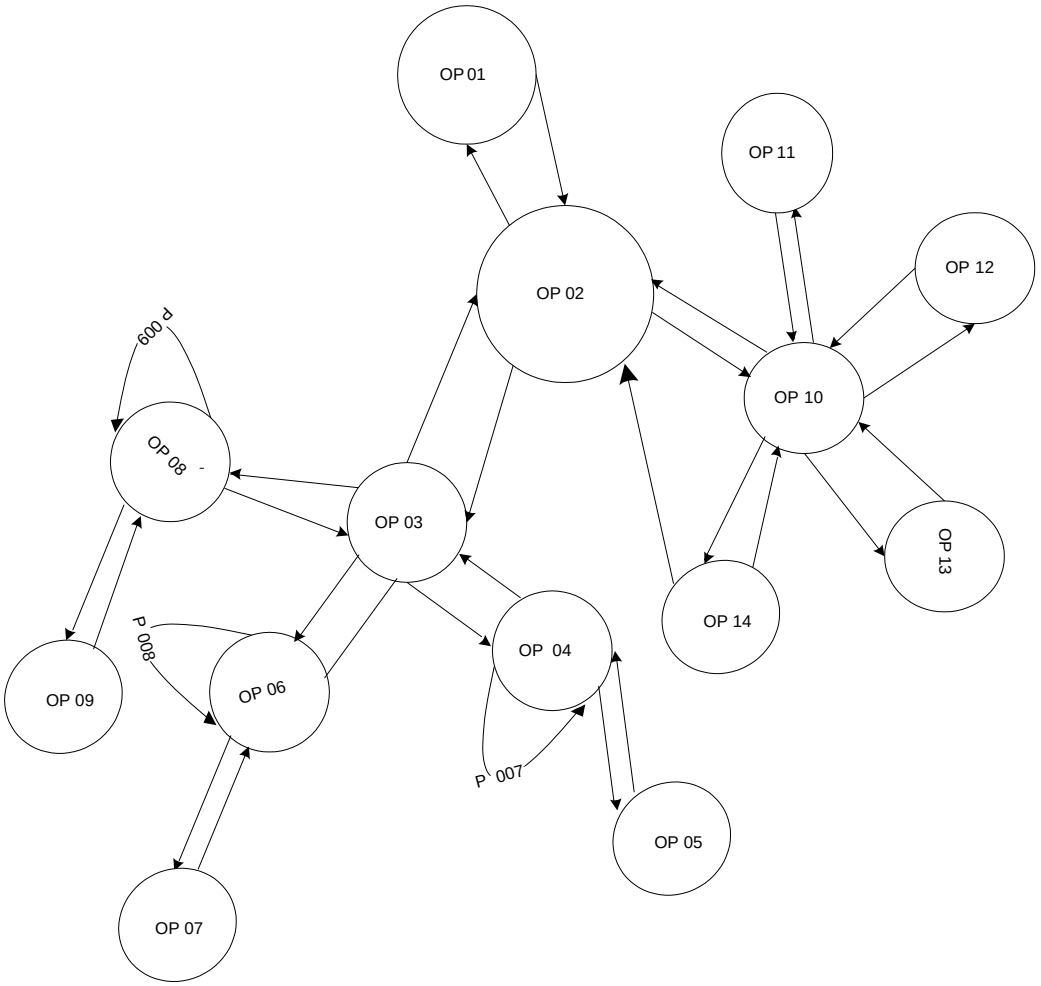
Gambar 3.76. Jaringan semantik pengunjung

b. Jaringan semantik *interface* member



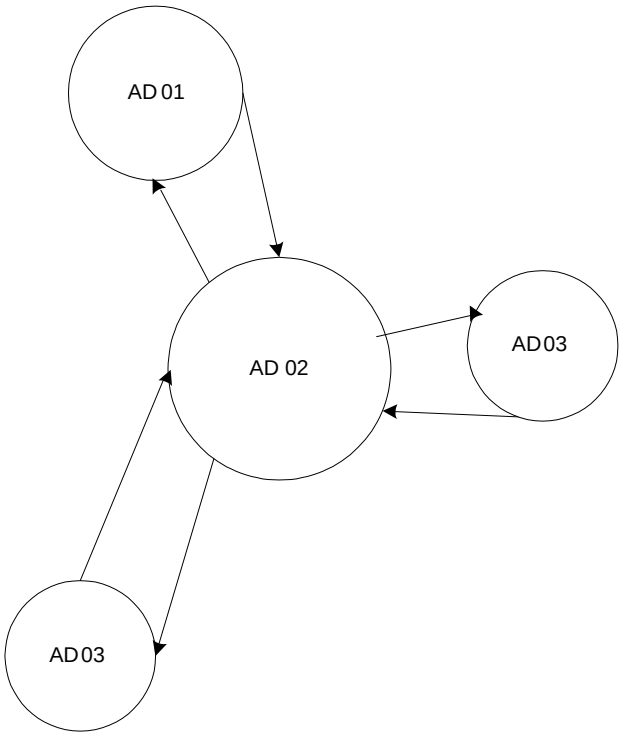
Gambar 3.77. Jaringan semantik member

c. Jaringan semantik *interface* pegawai



Gambar 3.78. Jaringan simantik pegawai

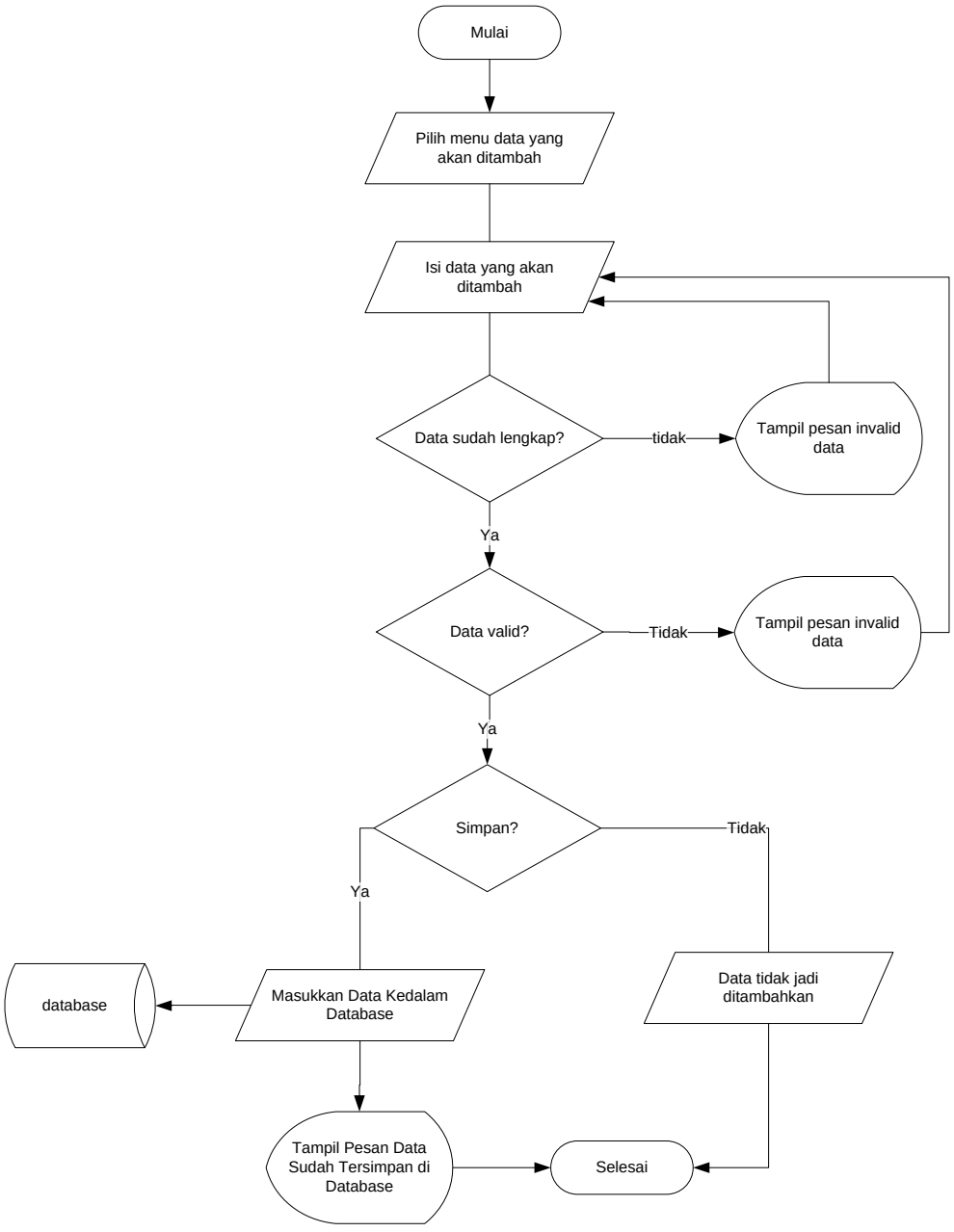
d. Jaringan semantik *interface* administrator



Gambar 3.79. Jaringan simantik administrator

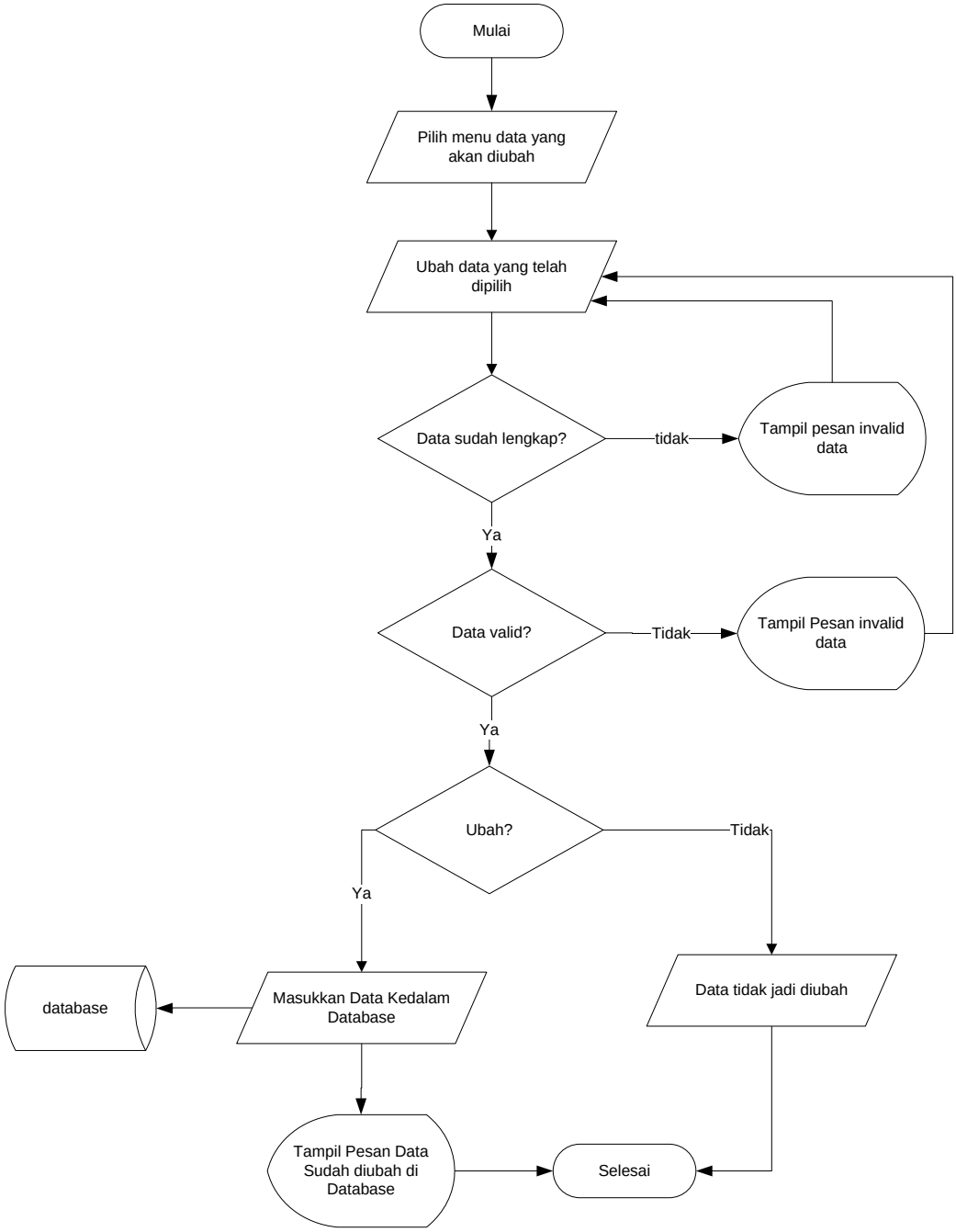
3.1.13.1 Perancangan Prosedural

1. Prosedur Tambah Data, merupakan prosedur yang terjadi ketika *Administrator*, pengunjung atau member memasukan data baru.



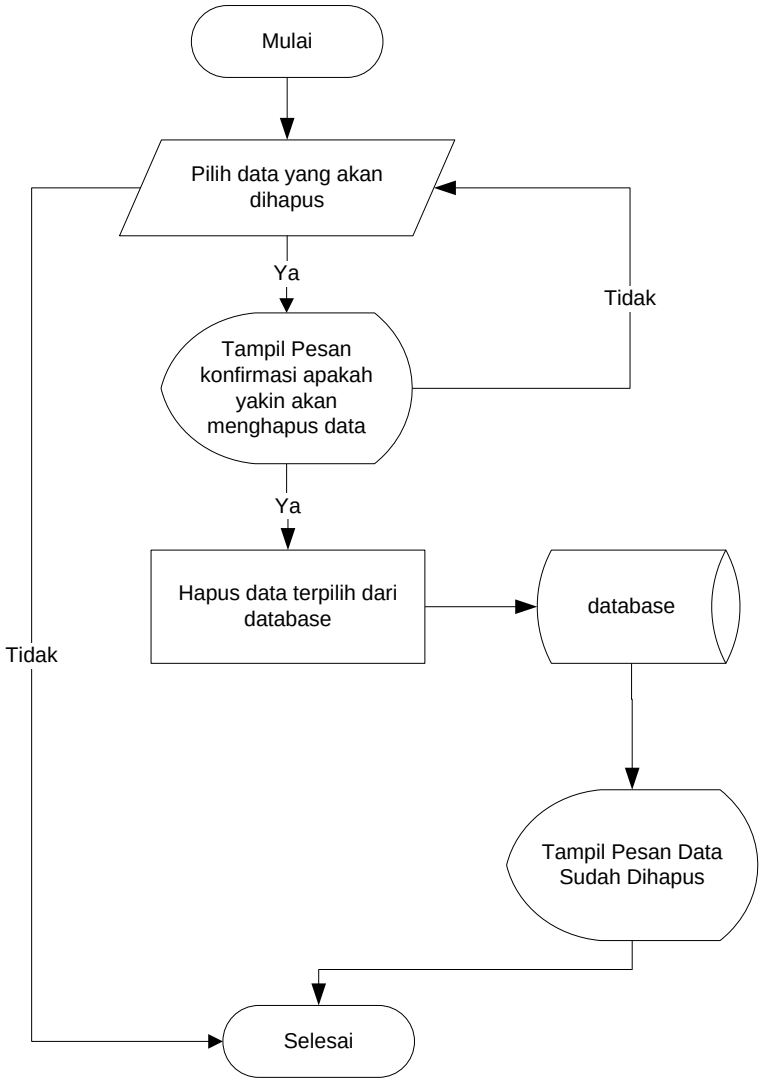
Gambar 3.80. Prosedur Tambah Data

2. Prosedur Ubah Data, merupakan prosedur yang terjadi ketika *Administrator* atau *member* mengubah data yang dianggap perlu dilakukan perubahan.



Gambar 3.81. Prosedur ubah data

3. Prosedur Hapus Data, merupakan prosedur yang terjadi ketika *Administrator atau member* menghapus data.



Gambar 3.82. Prosedur hapus data