BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi Game 2D Kabayan Saving Our Cultures, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Game 2D Kabayan Saving Our Cultures merupakan game single player yang dibangun dengan tujuan untuk mengenalkan karakter Indonesia, khususnya karakter dari Provinsi Jawa Barat, yaitu Si Kabayan.
2. Gameplay dari game 2D Kabayan Saving Our Cultures memerlukan penambahan agar permainan lebih menarik, khususnya penambahan karakter dan item-item permainan.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik yaitu :

1. Pengembangan desain gambar, agar game semakin menarik secara tampilan.
2. Penambahan karakter-karakter dan item-item. Hal ini dilakukan agar gameplay dari game 2D Kabayan Saving Our Cultures semakin interaktif.

3. Dibuat versi online. Hal ini dimaksudkan agar game 2D Kabayan Saving Our Cultures bisa semakin dikenal secara luas.