KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT sang Pencipta alam semesta, manusia, dan kehidupan beserta seperangkat aturan Nya, karena berkat limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul " Pembangunan Aplikasi Game 2D Kabayan Saving Our Cultures" ini dapat terselesaikan tidak kurang dari pada waktunya.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata 1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dari berbagai macam hal. Namun berkat bantuan dan bimbingan dari beberapa pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Dengan penuh rasa syukur, ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga penulis sampaikan kepada :

1. Kedua orang tua, Cecep Rachmat S.IP (Papah sekaligus sosok orang yang paling penulis kagumi & berusaha penulis implementasikan nasehat-nasehat bijaknya), Emi Sumiati (Ibu terbaik & terhebat di dunia).
2. Ibu Mira Kania Sabariah, S. T., M. T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Galih Hermawan S.Kom. selaku pembimbing dan dosen wali dari penulis yang selalu sabar dan memberikan arahan yang baik selama membimbing penulis.

4. Ibu Nelly Indriani W S.Si. dan Ibu Tati Harihayati S.T., M.T., selaku penguji 1 dan penguji 3 yang memberikan banyak masukan yang sangat berarti bagi penulis.
5. Kakak perempuanku Wulan Sari S.T.(kakak yang cerewet tapi baik hati), thanks sis..!!, serta keluarga besar penulis yang senantiasa mendoakan penulis dan memberikan dorongan serta dukungan baik moril maupun materiil.
6. Solehudin MQ, teman, sahabat, sekaligus mentor OOP with java thanks bro..!!.
7. Seluruh teman IF-10 angkatan 2007 yang tak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih atas semua bantuan dan dukungan kalian sehingga skripsi ini bisa selesai tepat waktu.
8. Seluruh teman Alumni dan guru-guru SMAN 1 Tarogong Kidul Garut atau SMA Negeri 1 Garut (Nama Sekarang), khususnya teman-teman dan wali kelas, kelas XI IA 4 yang berlanjut ke XII IA 4 angkatan 2007, pertemanan dan persahabatan yang indah kawan yang berlanjut pada rasa kekeluargaan kita sekarang dan yang akan datang, semoga ikatan itu terus berlanjut hingga akhirat kelak di surga Allah, amin insya Allah.
9. Komunitas basket IF yang luar biasa, berkat kalian penulis bisa menemukan kepercayaan diri dan arti leadership, terima kasih sudah pernah memberikan kepercayaan kepada penulis untuk memimpin komunitas ini love you guys.
10. HMIF (Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika), khususnya alumni HMIF kepengurusan 2009 dan kepada Ketua Hima Panji yang telah memberikan kepercayaan sekaligus kesempatan bagi penulis untuk merasakan pengalaman yang luar biasa sebagai bagian dari pengurus HMIF 2009.
11. Semua pihak yang tak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dan dorongan dalam menyusun skripsi ini.

Penulis menyadari juga bahwa pada Laporan Skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan, baik dalam cara penyajian laporan maupun kelengkapan data, hal itu tidak lepas karena penulis hanyalah manusia biasa yang tidak luput dari kesalahan, kesalahan milik kita manusia dan kesempurnaan hanya milik Allah SWT semata. Oleh karena itu, kritik dan saran pembaca akan sangat penulis hargai dan harapkan, tentunya kritik dan saran dengan niat membangun. Akhirnya penulis berharap semoga hasil Skripsi ini bermanfaat bagi kita semua, khususnya bagi yang membacanya. Amin ya Allah ya Rabbal a'lamin.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, Juli 2011

Penulis