BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

III.1. **Analisis Sistem**

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai *"penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya."* [5]

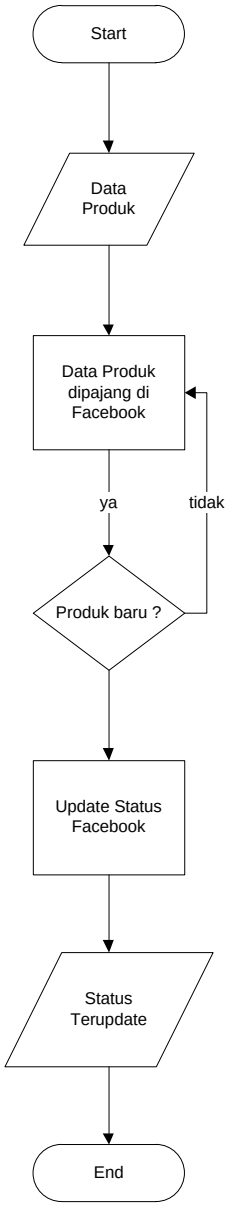
Pada bagian ini akan dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan. Hasilnya digunakan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi berbagai kelemahan serta kelebihan yang terdapat pada sistem yang sudah dimiliki oleh LOSTMANNEQUIN. Dari proses analisis yang dilakukan dapat disimpulkan berbagai saran serta perbaikan terhadap sistem yang dapat dijadikan dasar dalam membangun sistem penjualan *online* pada LOSTMANNEQUIN.

III.1.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan bertujuan utuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.

III.1.2. Prosedur Pemasaran

Sistem pemasaran adalah proses dimana LOSTMANNEQUIN memasarkan produk yang ada sehingga dikenal oleh orang lain dengan harapan pengunjung tersebut tertarik dan kemudian membeli produk yang ditawarkan, proses ini biasanya dilakukan oleh staf pemasaran dengan cara membuat status yang menarik pada halaman Facebsook dan Twitter ketika terjadi penambahan produk baru. Pada *event-event* tertentu LOSTMANNEQUIN juga membuat produk khusus yang sesuai dengan *event* tersebut, seperti pembuatan "**Indonesia sampai mati *necklace***" yang khusus dibuat untuk memperingati kemerdekaan Indonesia, dan dipasarkan pada tanggal tersebut.

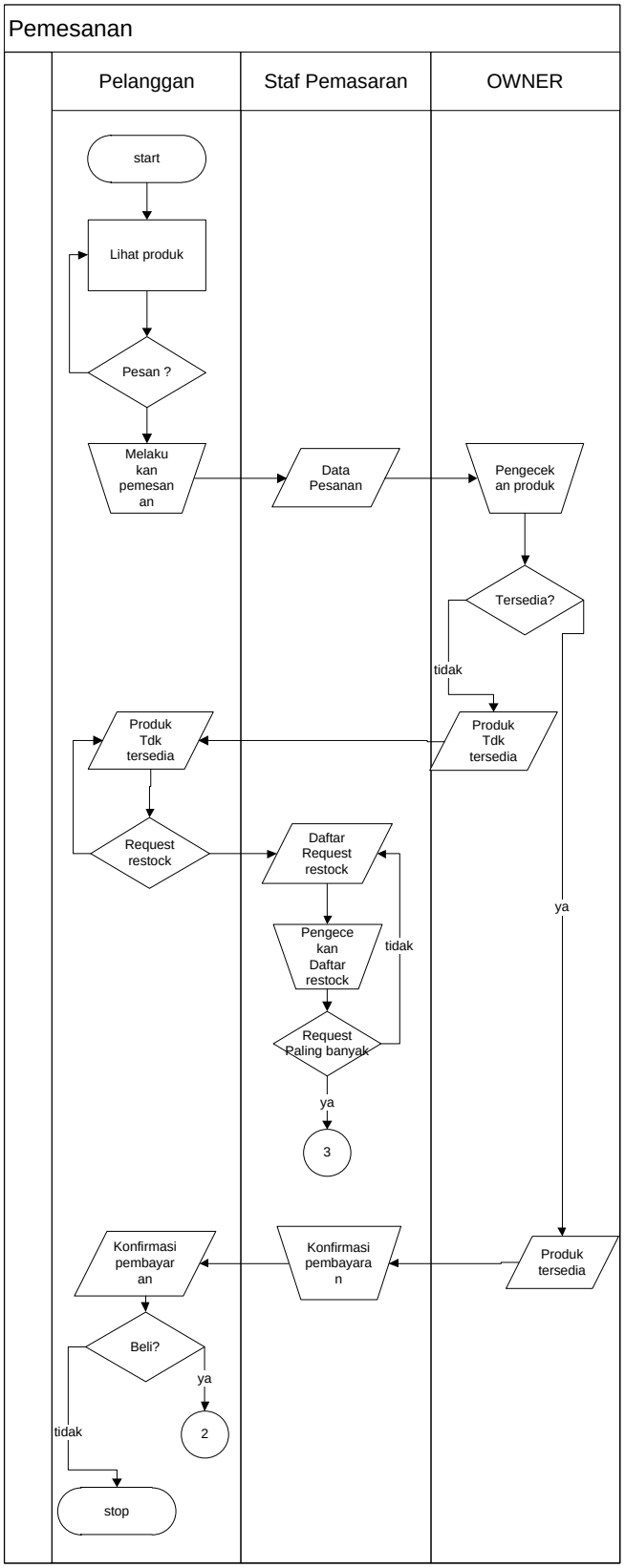


Gambar III.1 *Flowchart* Prosedur Pemasaran

III.1.2.1. Prosedur Pemesanan

Sistem pemesanan yang saat ini dilakukan adalah pelanggan memilih produk yang ditampilkan pada halaman Facebook dari LOSTMANNEQUIN, apabila pelanggan ingin membeli produk tersebut, dilakukan pemesanan dengan cara mengirimkan *Message via* Facebook kepada nomor yang telah disediakan, uraian prosedur pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan yaitu :

1. Pelanggan melihat produk-produk yang berada pada album yang disediakan di Facebook.
2. Ketika pelanggan sudah menentukan produk apa yang akan dibelinya maka pelanggan mengirim *Message via Facebook* atau mengirimkan SMS kepada nomor yang telah disediakan.
3. Setelah staf pemasaran menerima permintaan dari pelanggan, *Owner* mengecek ketersediaan produk kemudian memberikan konfirmasi kepada pelanggan.
4. Jika produk yang diminta tersedia, maka akan dilanjutkan ke proses pembayaran, sedangkan jika produk tidak tersedia, pelanggan bisa melakukan *request* untuk *restock* produk, produk yang dapatkan *request restock* paling banyak, akan diproduksi kembali.
5. Apabila produk yang diminta tersedia, staf pemasaran memberikan konfirmasi kepada pelanggan untuk mengirimkan pembayarannya pada bank yang disediakan.
6. Pemesanan dibatalkan apabila dalam kurun waktu dua minggu pemesan tidak memberikan respon dan tidak dapat membayar, pemesan juga bisa membatalkan pemesanan dan semua dana yang telah masuk dikembalikan kepada pemesan.



Gambar III.2 *Flowchart* Pemesanan

Keterangan :

3 : Menuju Proses Pembelian

2 : Menuju Proses *Restock* / Pengadaan Produk

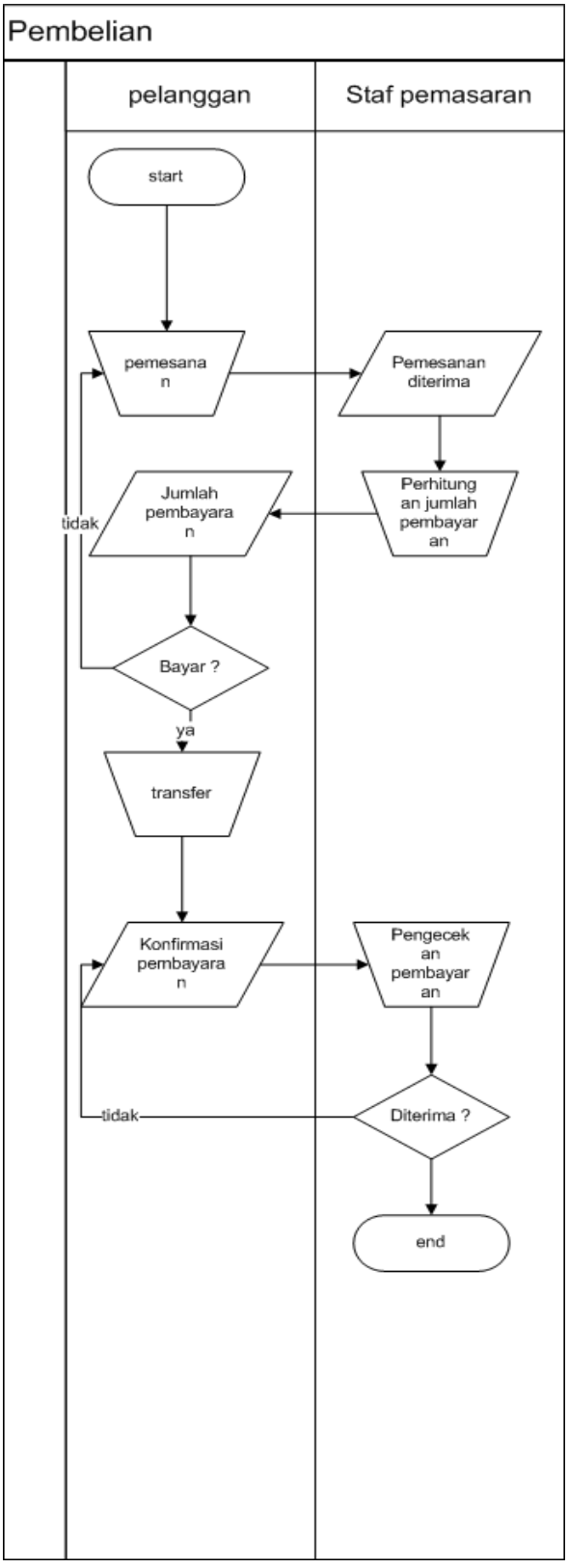
III.1.2.2. Prosedur Pembelian

Prosedur ini terjadi ketika pemesanan telah dikonfirmasi oleh staf pemasaran dan pemesan telah setuju unterduk membayar biaya sesuai dengan pemesanan yang telah dilakukan olehnya, pembayaran dilakukan dengan cara pemesan melakukan transfer dana pada bank yang disediakan oleh LOSTMANNEQUIN, yaitu bank BCA dan bank Mandiri, khusus bank Mandiri transfer dana yang masuk dapat dicek melalui Mandiri *internet banking*, hingga rekening pengirim dapat diketahui.

Berbeda dengan bank Mandiri, pembayaran melalui transfer ke bank BCA pengecekannya perlu dicetak manual untuk mengetahui adanya transfer dana yang masuk, hal ini menjadi masalah ketika terjadi banyak transfer yang bersamaan dikarenakan apabila dicetak manual, nomor rekening dana yang masuk tidak ditampilkan sehingga sulit membedakan antara pengirim yang satu dengan yang lainnya. Uraian prosedur pembelian yang dilakukan oleh pelanggan adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan telah melakukan pemesanan terlebih kepada staf pemasaran
2. Setelah pemesanan diterima oleh staf pemasaran, staf pemasaran menghitung biaya yang harus dibayar berdasarkan pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan

3. Pelanggan menerima jumlah biaya yang harus dibayar, kemudian mengirimkan biaya tersebut pada rekening yang telah disediakan kemudian memberikan konfirmasi kepada staf produksi bahwa biaya tersebut telah dikirimkan. Apabila dalam waktu dua minggu pelanggan belum juga mengirimkan biaya tersebut, maka pemesanan yang dilakukan dianggap gagal.
4. Setelah menerima konfirmasi pembayaran, staf produksi mengecek apakah biaya tersebut masuk ke rekening atau tidak.

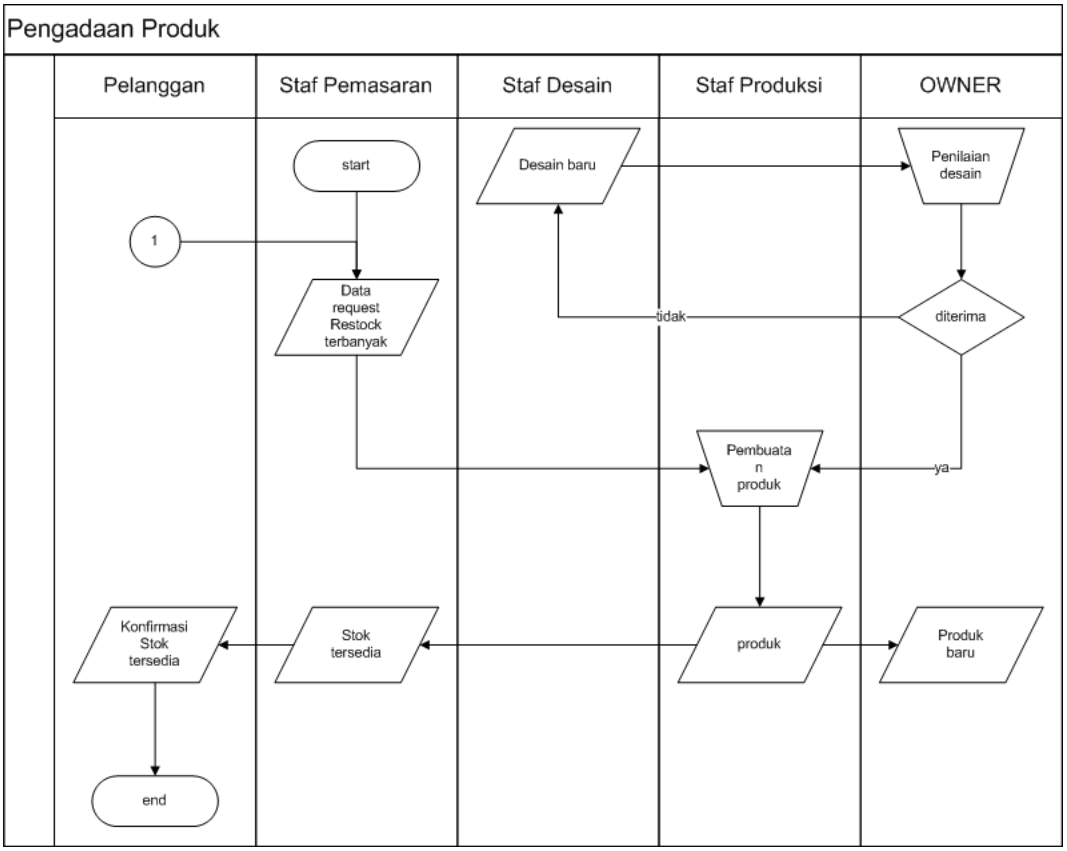


Gambar III.3 *Flowchart* Pembelian

III.1.2.3. Prosedur Pengadaan Produk

Prosedur pengadaan produk proses yang dilakukan ketika yang saat ini dilakukan memiliki dua kondisi, yaitu apabila pelanggan melakukan *request restock* produk yang sudah habis dan apabila staf desain memberikan desain barunya yang akan diproduksi, uraian prosedurnya sebagai berikut :

1. Staf desain memberikan desain yang telah dibuatnya *Owner*
2. *Owner* menilai desain yang telah dibuat oleh staf desain, apabila desain yang dibuat disetujui, maka desain tersebut diberikan kepada staf produksi untuk diproduksi, sedangkan apabila tidak disetujui desain tersebut dikembalikan kepada staf desain untuk diperbaiki.
3. Staff pemasaran menerima *request restock* paling dari pelanggan, kemudian mengirimkannya kepada staf produksi
4. Staf produksi menerima desain dan *request*, kemudian memproduksi produk
5. Setelah produk selesai diproduksi, produk tersebut diserahkan kepada *Owner* untuk *update* stok, kemudian staf produksi memberikan konfirmasi kepada pelanggan bahwa produk sudah tersedia.



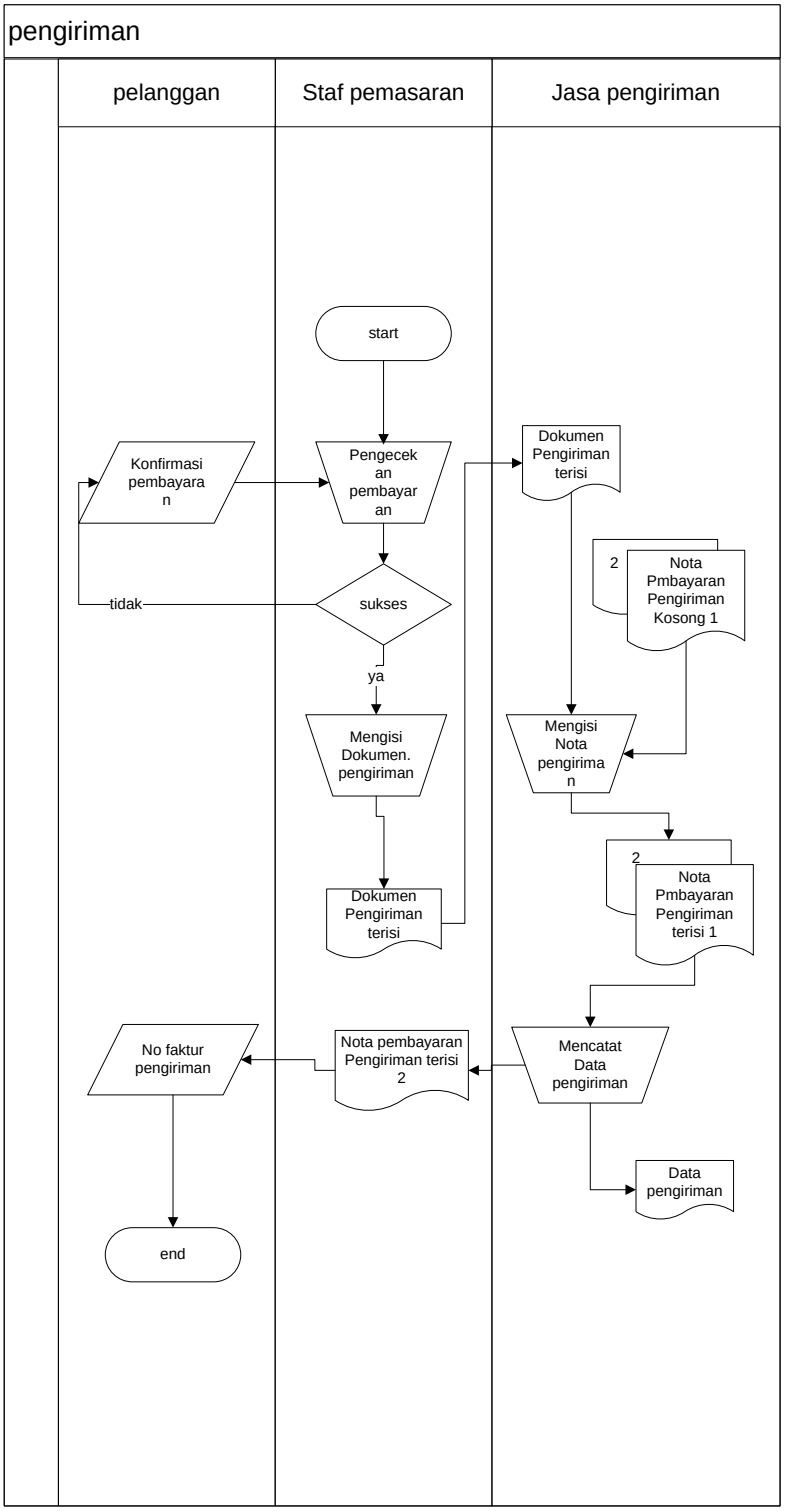
Gambar III.4 *Flowchart* Pengadaan Produk

III.1.2.4. Prosedur Pengiriman Produk

Prosedur pengiriman produk adalah proses yang dilakukan ketika pelanggan telah melunasi pembayaran, produk akan dikirimkan kepada alamat yang telah diberikan, biaya pengiriman ditentukan menurut jasa pengiriman yang dipilih dalam hal ini LOSTMANNEQUIN menggunakan jasa pengiriman dari PT. POS INDONESIA, sebab perhitungan ongkos kirimnya masih berdasarkan berat produk saja sehingga menjadi lebih murah, selain itu PT. POS INDONESIA dapat mengirimkan produk sampai ke luar negeri dengan biaya yang relatif lebih murah

dibandingkan jasa pengiriman produk lain, Uraian dari prosedurnya sebagai berikut :

1. Staf pemasaran melakukan pengecekan status pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan, apabila pembayaran sukses maka produk akan dikirimkan melalui jasa pengiriman
2. Staf pemasaran mengisi dokumen pengiriman
3. Dokumen pengiriman yang telah terisi diberikan kepada jasa pengiriman

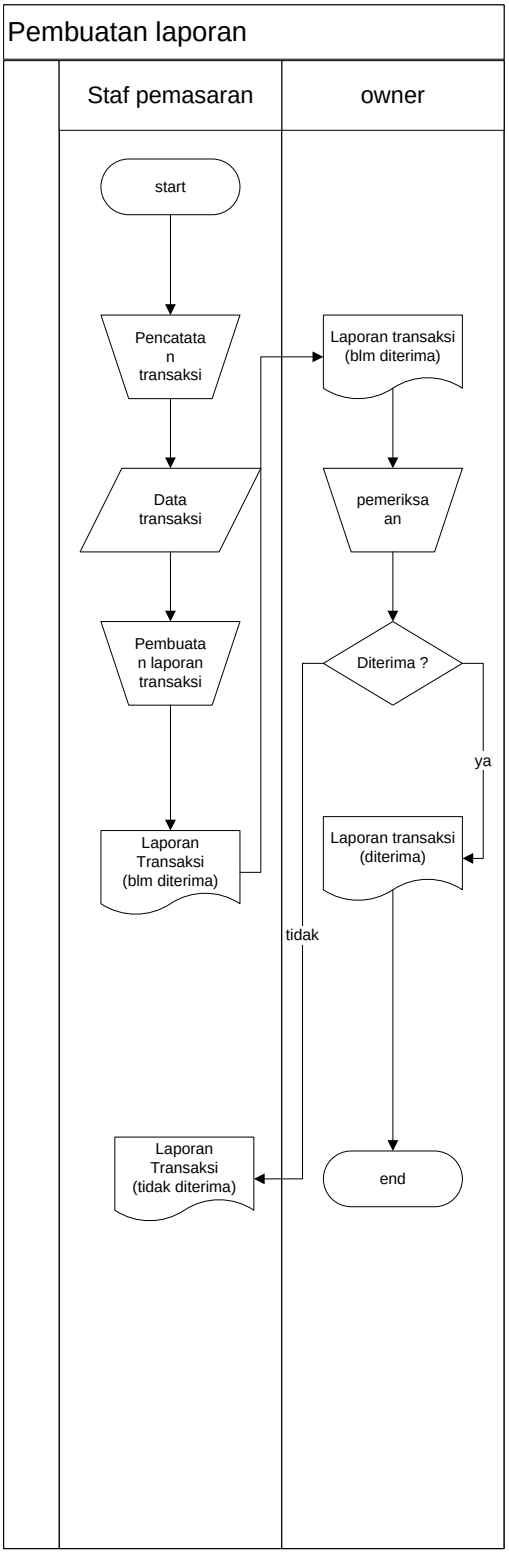


Gambar III.5 *Flowchart* Pengiriman Produk

III.1.2.5. Prosedur Pembuatan Laporan

Prosedur pembuatan laporan adalah proses pencatatan dari setiap produk yang telah keluar yang saat ini terjadi hanyalah berupa pencatatan produk yang telah terjual, pembuatan laporan ini dilakukan oleh staf pemasaran, kemudian pada akhir bulan laporan tersebut dilaporkan kepada *Owner*, uraian dari prosedur pembuatan laporan adalah sebagai berikut :

1. Staf pemasaran mencatat transaksi yang telah dilakukan
2. Pada akhir bulan, catatan transaksi tersebut disusun menjadi sebuah laporan.
3. Laporan yang telah dibuat oleh staf produksi kemudian dilampirkan kepada *Owner* untuk dicek, apabila ada kejanggalan dalam laporan, laporan tersebut diberikan kembali pada staf produksi untuk diperbaiki



Gambar III.6 *Flowchart* Pengiriman Produk

III.1.3. Analisis Sistem Retur

Pada sistem yang sedang berjalan belum terdapatnya sitem yang melayani sistem retur, hal ini di karenakan usia perusahaan yang tergolong masih baru, selain itu belum pernah adanya komplain dari konsumen LOSTMANNEQUIN yang menyebabkan terjadinya retur , sehingga hal-hal yang bisa terjadinya retur benar-benar teratasi.

Pada sistem yang sedang berjalan memang sampai saat ini belum pernah terjadi retur akan tetapi dengan sekarang belum terjadi masalah, namun tidak menutup kemungkinan pada suatu waktu yang akan dating akan terjadi masalah, untuk mencegahnya perlu dibuat sistem yang dapat menangani keadaan tersebut .

Adapun prosedur retur yaitu :

a. Produk yang di kirimkan oleh jasa pengiriman diterima oleh *member*
b. *Member* mengecek keadaan produk apakah sesuai dengan pesanan atau tidak.
c. Apabila produk sesuai dengan pesanan, maka transaksi dianggap selesai, dan status pemesanan menjadi terkirim.
d. Apabila produk tidak sesuai dengan pemesanan, maka *member* memiliki hak untuk klaim retur.
e. syarat produk yang dapat di retur ada dua. yaitu: produk rusak/cacat atau produk tidak sesuai dengan yang dipesan.
f. Apabila sesuai dengan persyaratan terjadinya retur, maka pihak LOSTMANNEQUIN akan menyetujui klaim tersebut.

g. Retur produk karena cacat/rusak hanya dapat ditukar dengan produk yang sama

h. Klaim retur hanya dapat dilakukan maksimal 3 hari setelah produk diterima, setelah itu .

i. pelanggan hanya membayar untuk biaya pengiriman produk yang di retur, sedangkan biaya pengiriman kembali ditanggung sepenuhnya oleh pihak LOSTMANNEQUIN.

j. Secara umum dari pihak LOSTMANNEQUIN berhak menolak retur produk cacat ataupun rusak jika dianggap pelanggan tidak memenuhi syarat/ketentuan retur yang telah berlaku.

III.1.3.1. Penerapan Retur Pada Sistem

Penerapan retur pada sistem dilakukan oleh *member* dengan cara login pada website LOSTMANNEQUIN lalu memilih order yang akan di retur, *member* dapat melihat detail order yang telah dilakukan, kemudian memilih produk mana saja yang akan di retur beserta alasannya, setelah hal tersebut dilakukan, administrator akan menghubungi *member* untuk menanyakan detail lebih jelasnya klaim retur tersebut, apabila memenuhi persyaratan, administrator akan menyetujui klaim retur tersebut, selanjutnya *member* diminta untuk mengirimkan produk yang di retur untuk diganti dengan produk yang baru.

III.1.4. Analisis Metode Penerapan SEO

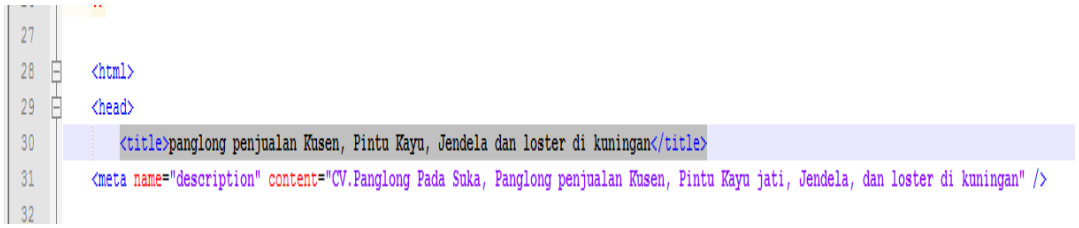
SEO (*Search Engine Optimization)* adalah serangkaian proses yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan untuk meningkatkan volume dan

kualitas trafik dari mesin pencari menuju alamat situs web tertentu dengan memanfaatkan mekanisme kerja alami algoritma mesin pencari tersebut [5]

III.1.4.1. On Page Optimazion

a. Membuat *title page* yang berbeda

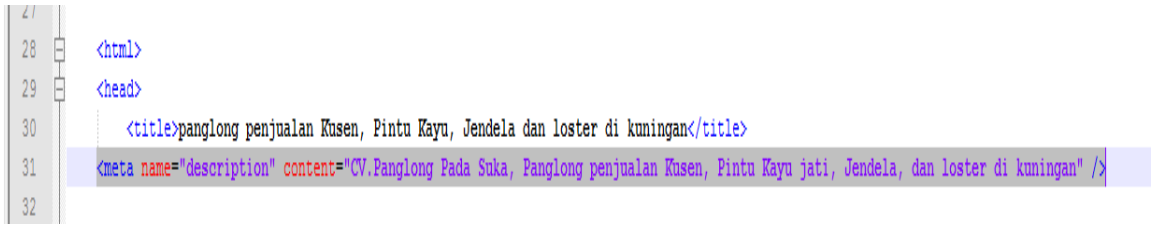
Sebuah *tag title member*itahu pengguna dan mesin pencari tentang apa topik pada halaman tersebut.



Gambar III.7 Gunakan *Title* yang unik

Gunakan deskripsi pada *meta tag*

Meta tag deskripsi memberikan mesin pencari dan lainnya tentang ringkasan halaman tersebut.



Gambar III.8 Pendeskripsian pada Meta

b. Penamaan struktur URL

Menciptakan kategori deskriptif dan nama file untuk dokumen situs web, agar situs lebih teratur.

c. Membuat navigasi pada setiap halaman

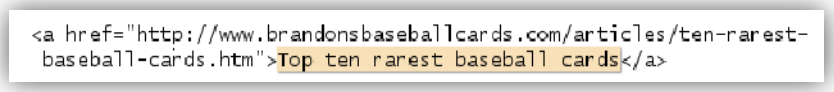
Navigasi dari sebuah situs web menjadi penting dalam membantu pengunjung agar lebih cepat menemukan yang mereka inginkan.

d. Memberikan informasi yang berkualitas pada isi *content*

Membuat konten yang menarik dan bermanfaat bagi pengunjung, ini bisa sangat berguna bagi *user*.

e. Memberikan *anchor text*

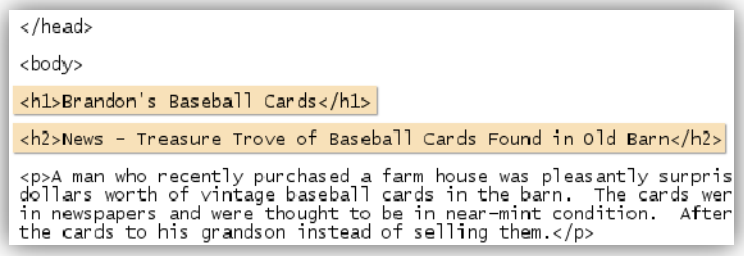
Anchor text adalah sebuah text yang mungkin di tekan pengguna, akan melihatkan sebagian dari isi konten yang saling berkaitan.



Gambar III.9 *Anchor text*

f. Gunakan *tag pos* yang tepat

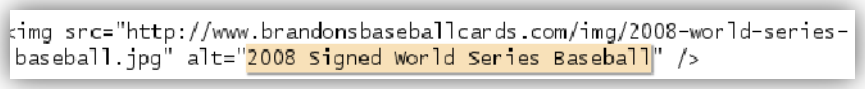
Tag pos (tidak harus bingung dengan tag HTML <*head*> atau *header* HTTP) melainkan digunakan untuk menyajikan struktur pada halaman kepada pengguna. Ada enam ukuran dari *pos tag*, dimulai dengan <h1>, yang paling penting, dan berakhir dengan <h6>, yang paling penting.



Gambar III.10 *Heading Tags*

g. Optimasi pada gambar

Gambar mungkin tampak seperti komponen langsung dari situs web, tapi dapat di optimalkan penggunaannya. Semua gambar dapat memiliki nama file yang berbeda dan "*alt*" atribut.



Gambar III.11 *Optimize Images*

h. Membuat dan mengefektifkan *robots.txt*

Sebuah "*robots.txt*" file *member*itahu mesin pencari apakah mereka dapat mengakses dari bagian dari situs web.

III.1.4.2. Off Page Optimization

Promosikan website dengan cara yang benar. Teknik Off Page Optimization ini adalah teknik yang biasa *user* gunakan untuk mendapatkan trafic tanpa melakukan optimasi pada On Page Optimization terlebih dahulu,

melakukan promosi melalui media – media promosi *online* ataupun melalui promosi *online* seperti :

i. Tulisan terbaru pada blog.

ii. Promosikan antar teman.

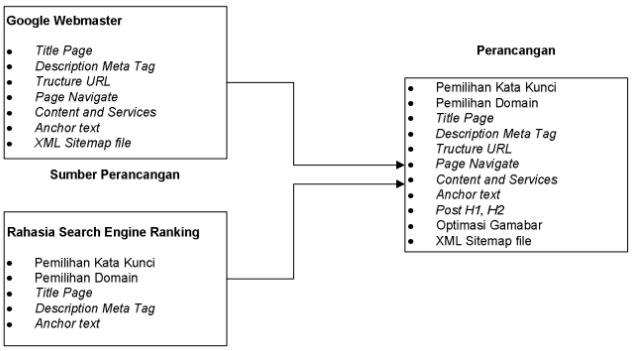
iii. Menggunakan social media.

iv. Tambahkan bisnis pada "*Google* pusat bisnis lokal".

v. *Member*i tahu orang – orang yang berkaitan dengan tujuan situs.

III.1.5. Perancangan SEO

Perancangan SEO yang akan di implementasikan pada template website di ambil dari *google webmaster* dan rahasia *search engine*, perancangan SEO yang diambil antara lain perancangan *On Page Optimization*. Sumber – sumber perancangan diambil dikarenakan konsep yang di cantumkan sudah terbukti memberikan posisi terbaik pada banyak page situs, maka dari itu konsep yang akan diterapkan pada hasil akhir perancangan.



Gambar III.12 Perancangan SEO

III.2. **Analisis Kebutuhan Non Fungsional**

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi yang rinci mengenai segala hal yang dapat dikerjakan oleh sistem pada saat diimplementasikan. Hasil dari analisis ini akan menentukan masukan yang dibutuhkan sistem, keluaran yang dihasilkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan, kendali terhadap sistem, dan macam-macam kategori pengguna sistem.

III.2.6. Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini terdiri dari dua bagian yaitu administrator dan pengguna, dengan asumsi pengguna yang sudah terbiasa menggunakan internet, jenis pengguna akan dijelaskan sebagai berikut :

1. Administrator

Administrator adalah pengguna sistem yang memiliki hak akses lebih dibandingkan pengguna lain, dengan karakteristik yang dapat dijelaskan pada tabel III.1

Tabel III.1 Analisis Pengguna Admin

Pengguna	Administrator
Tanggung Jawab	Mengelola Data Master
Hak Akses	Melakukan pengolahan data produk, harga, ongkos kirim
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA sederajat yang telah terbiasa menggunakan komputer dan mengetahui sistem yang ada dengan baik

Tabel III.2 Analisis Pengguna Admin (Lanjutan)

Tingkat Keterampilan	Melakukan pengolahan data produk, harga, ongkos kirim
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Melakukan pengolahan data produk,

2. *Member*

Member adalah bagian pengguna sistem yang memiliki batasan hak akses dengan karakteristik seperti dijelaskan pada tabel III.2

Tabel III.3 Analisis Pengguna *Member*

Pengguna	Pelanggan
Tanggung Jawab	Melakukan Pemesanan
Hak Akses	Melihat katalog pesanan, melakukan pemesanan produk, melihat *history* pesanan, dan mengubah data pribadi
Tingkat Pendidikan	-
Tingkat Keterampilan	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet
Pengalaman	Pernah melakukan transaksi pembelian *online*
Jenis Pelatihan	-

III.2.7. Kebutuhan Perangkat Keras

Komputer terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak, perangkat lunak memberikan instruksi-intruksi kepada perangkat keras untuk melakukan suatu pekerjaan tertentu, perangkat keras yang terdapat pada LOSTMANNEQUIN adalah sebagai berikut :

1. Processor : Intel Core 2 Duo
2. Memory : 2 Gb
3. Hardisk : 250 Gb

4. Monitor : 15”
5. *Keyboard dan Mouse*
6. Modem ADSL

Berdasarkan analisis perangkat keras yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang dimiliki oleh LOSTMANNEQUIN sudah memenuhi standar untuk dapat menggunakan aplikasi ini.

III.2.8. Kebutuhan Perangkat Lunak

Perusahaan ini dalam sehari-harinya menggunakan sistem operasi Windows XP dan untuk aplikasi bantuan pengolahan data menggunakan Microsoft Excel dan untuk aplikasi pengolahan kata menggunakan Microsoft Word. Serta menggunakan Browser seperti Mozilla Firefox dan Google Chrome untuk mengakses internet.

III.2.9. Evaluasi Sistem

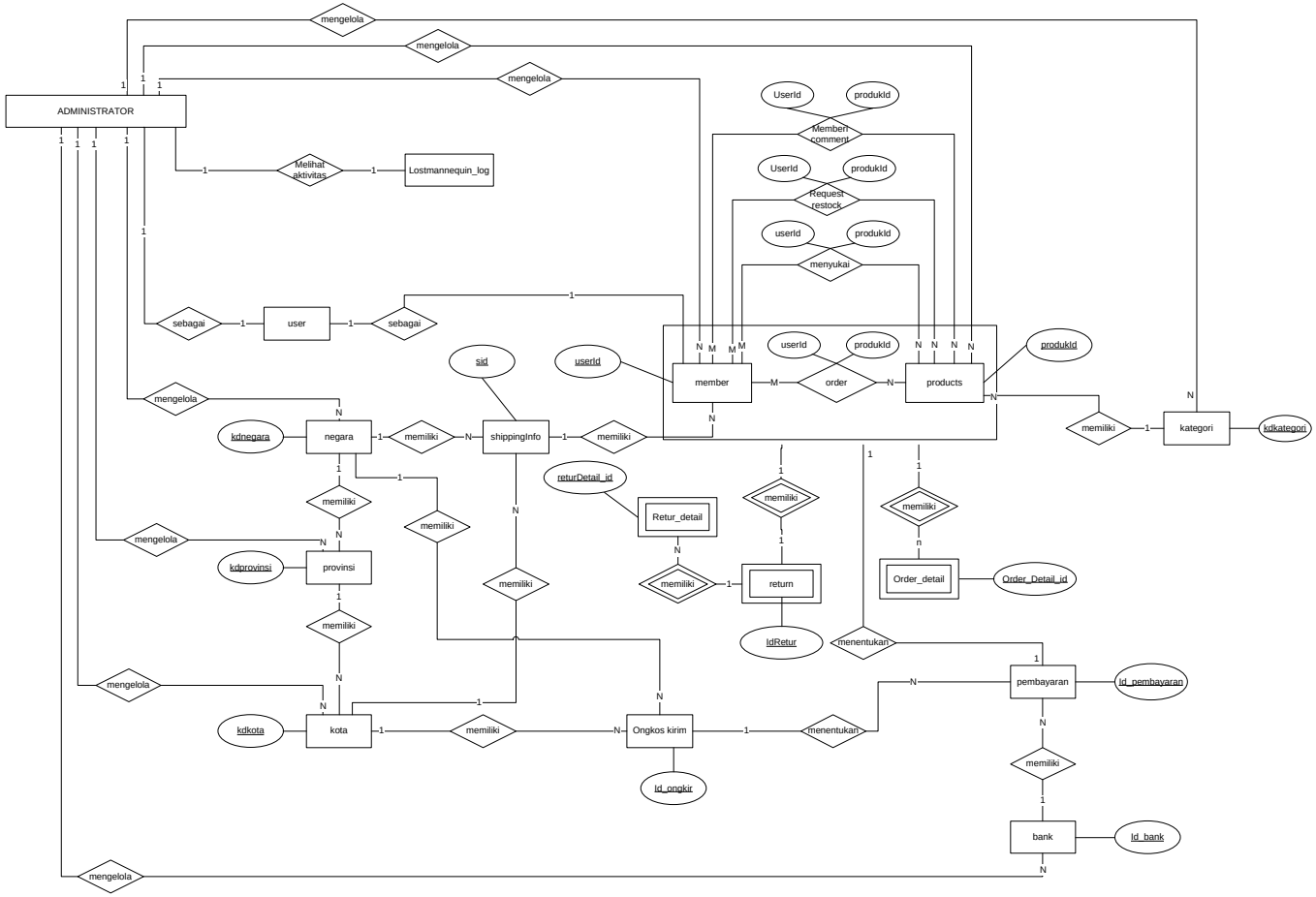
Setelah melakukan pengamatan dan wawancara dengan pihak LOSTMANNEQUIN maka dapat ditemukan beberapa masalah yang terjadi pada sistem yang berjalan saat ini. Meskipun penjualannya sudah bersifat online, proses pengelolaannya masih berifat manual sehingga ketika terjadi transaksi yang banyak dan bersamaan terjadi kesulitan dalam pengelolaannya. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan pihak LOSTMANNEQUIN, bahwa perusahaan membutuhkan sarana pengelolaan penjualan yang terstruktur.

III.3. **Analisis Perancangan Basis Data**

Analisis perancangan basis data digunakan untuk melakukan pendefinisian objek data yang ada dalam sistem penjualan *online* LOSTMANNEQUIN yang akan digunakan sebagai pegangan dalam pembuatan basis data, sehingga basis data yang dibuat sesuai dengan kebutuhan dari sistem.

III.3.10. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut.



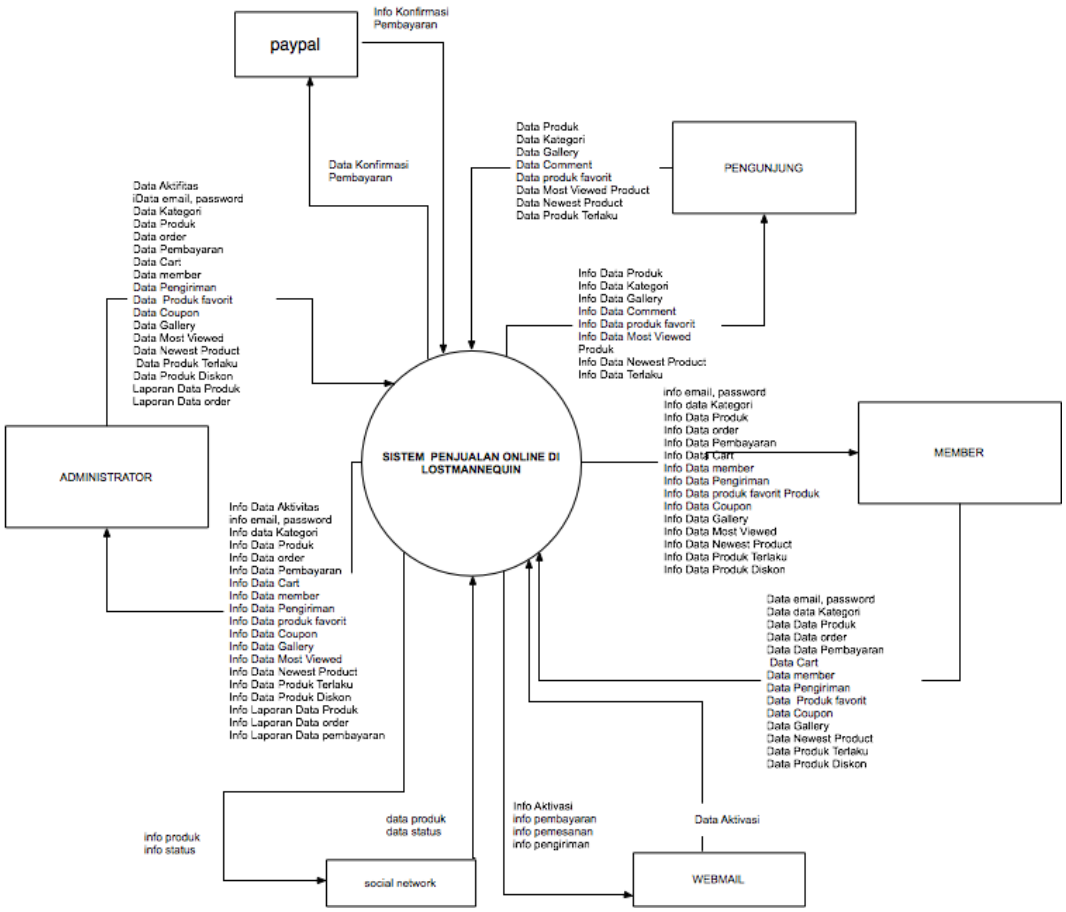
Gambar III.13 ***Entity Relationship Diagram (ERD)***

III.4. **Analisis Kebutuhan Fungsional**

Analisis kebutuhan fungsional merupakan pendefinisian layanan yang harus disediakan, bagaimana reaksi sistem terhadap input dan apa yang harus dilakukan sistem pada situasi khusus.

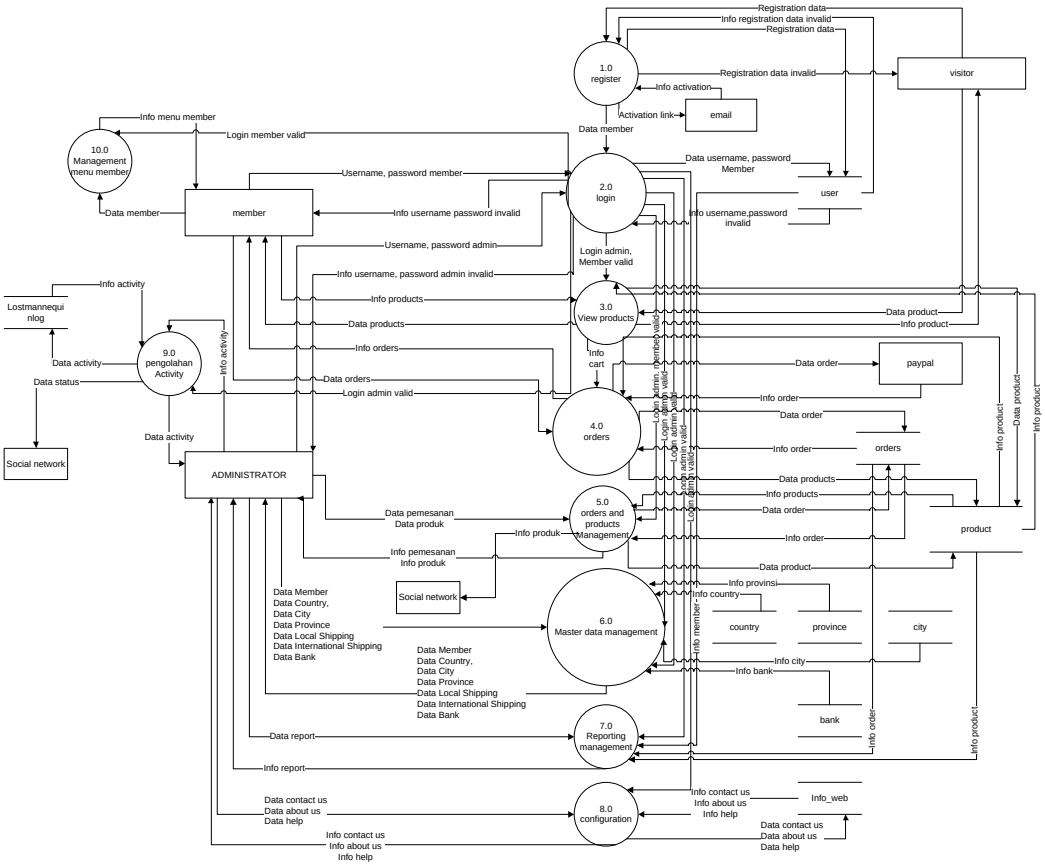
III.4.11. Diagram Konteks

Untuk membatasi sistem yang menunjukan adanya interaksi sistem dengan komponen luar sistem maka perlu dibuat diagram konteks yang merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem dalam satu lingkungan dan hubungan dengan entitas luar. Diagram konteks dari sistem yang diusulkan yaitu :



Gambar III.14 Diagram Konteks

III.4.12. *Data Flow Diagram (DFD) Level 1*

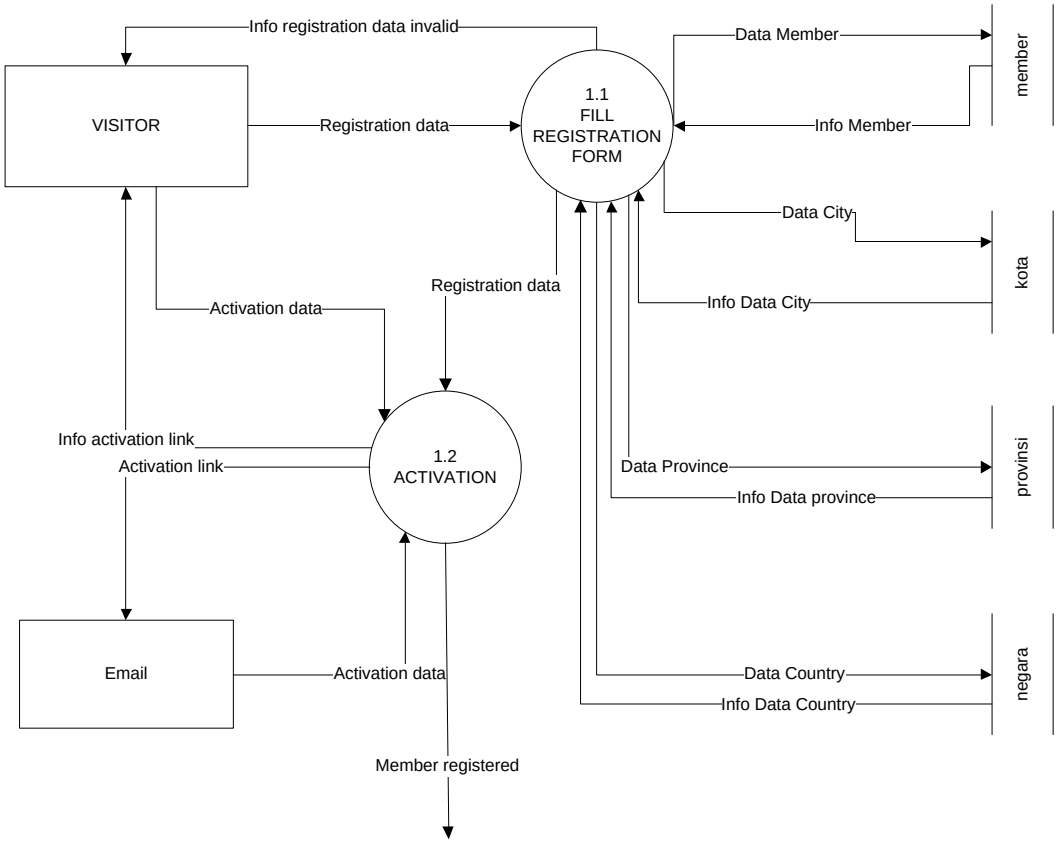


Gambar III.15 ***Data Flow Diagram (DFD) Level 1***

III.4.13. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 2

III.4.13.1. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 1 Registrasi

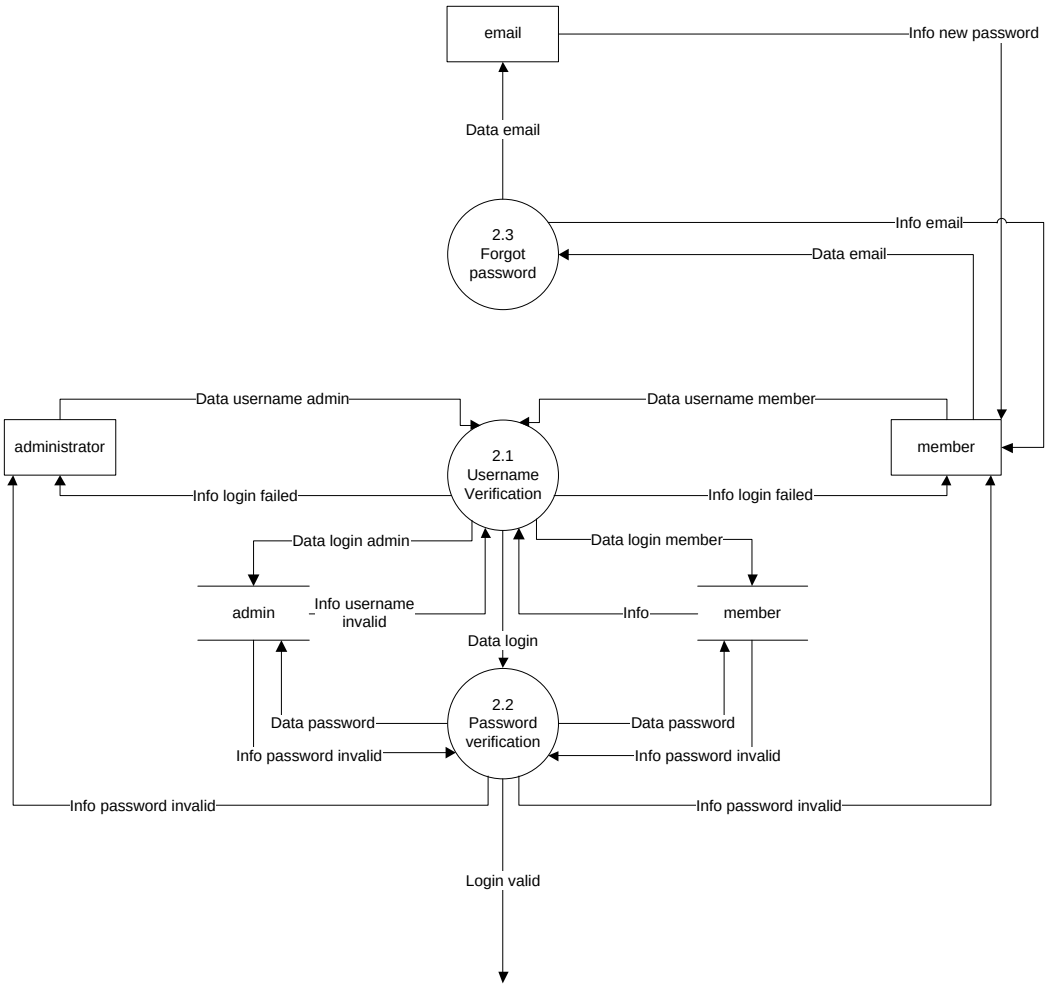
Seluruh proses registrasi dapat dilihat dalam gambar III.16



Gambar III.16 DFD Level 2 Proses 1 Registrasi

III.4.13.2. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 2 Login

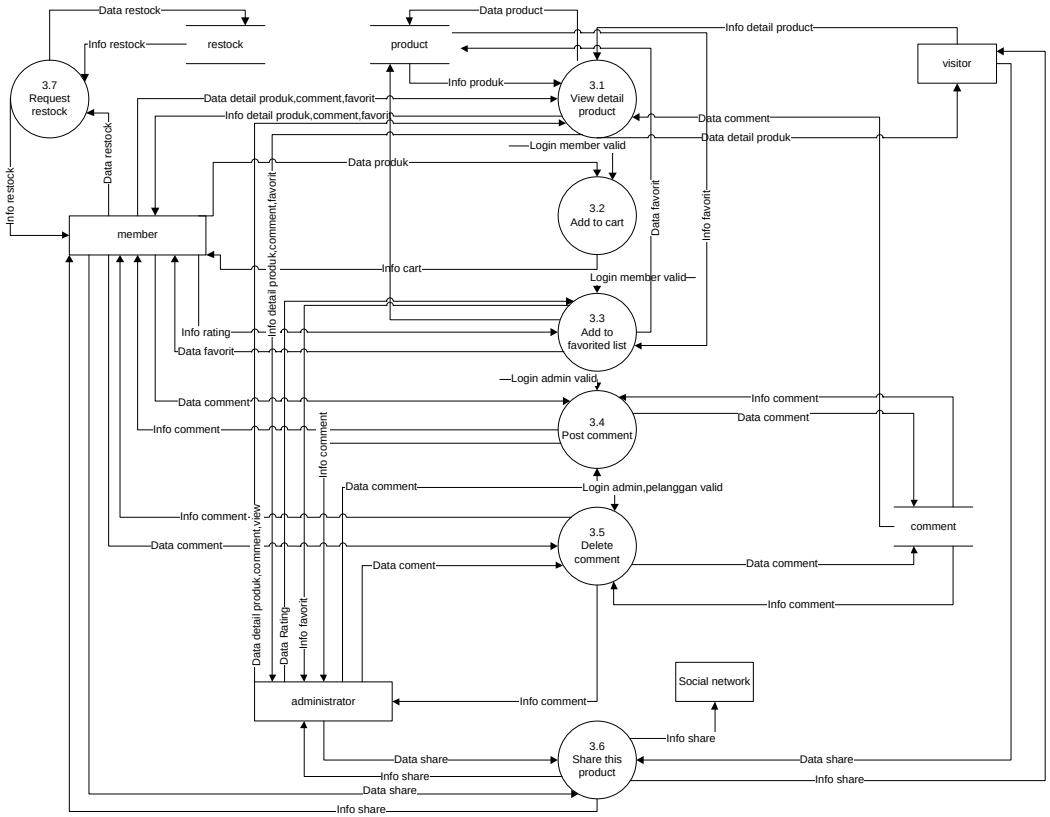
Seluruh proses registrasi dapat dilihat dalam gambar III.17



Gambar III.17 DFD Level 2 Proses 2 Login

III.4.13.3. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 3 View Product

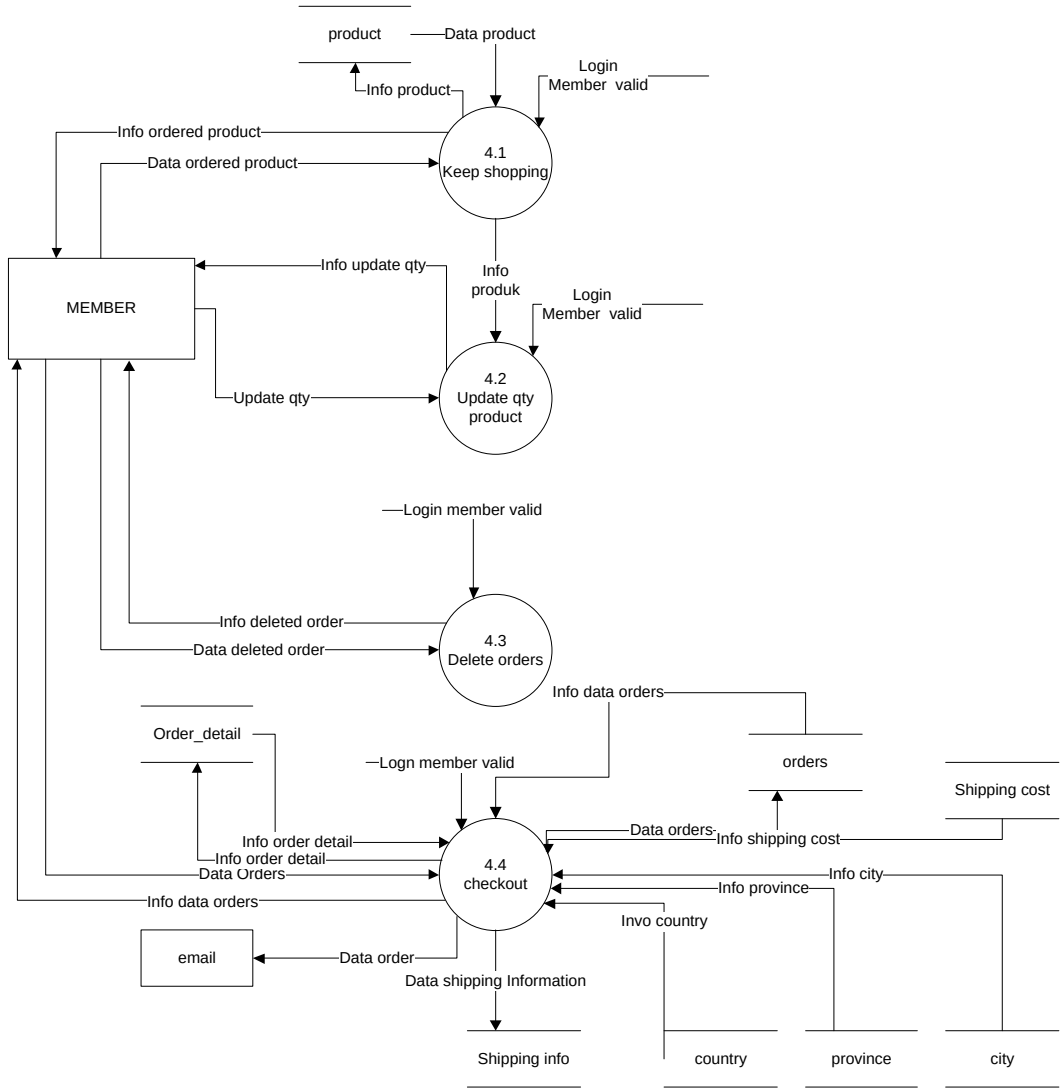
Seluruh proses produk dapat dilihat dalam gambar III.18



Gambar III.18 DFD Level 2 Proses 3 *View Product*

III.4.13.4. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 4 Order

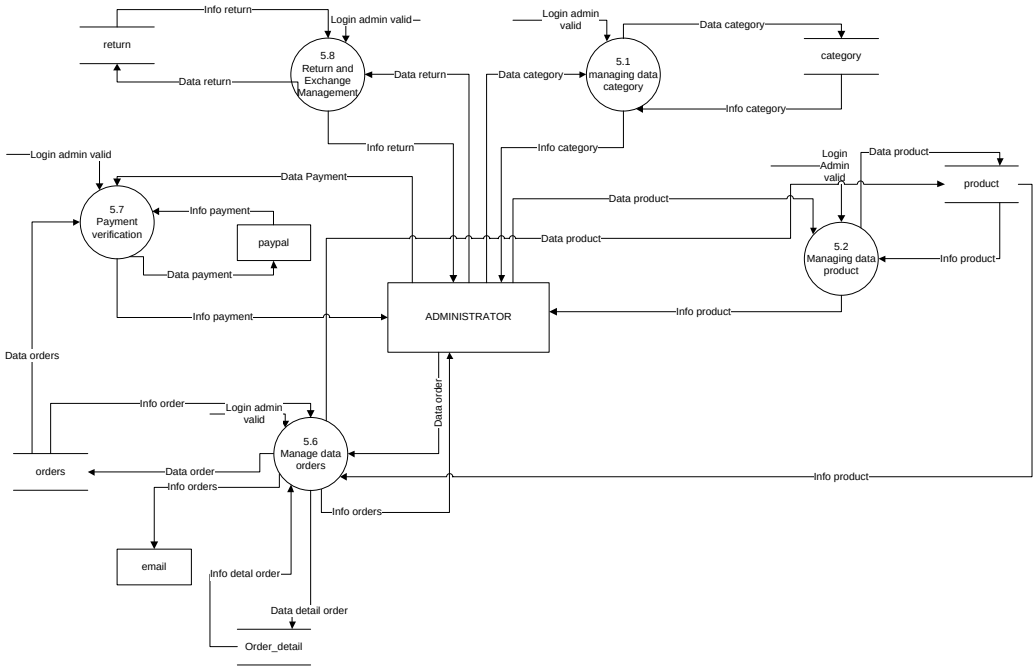
Seluruh proses *order* dapat dilihat dalam gambar III.19



Gambar III.19 DFD Level 2 Proses 4 *Order*

III.4.13.5. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 5 Order and Product Management

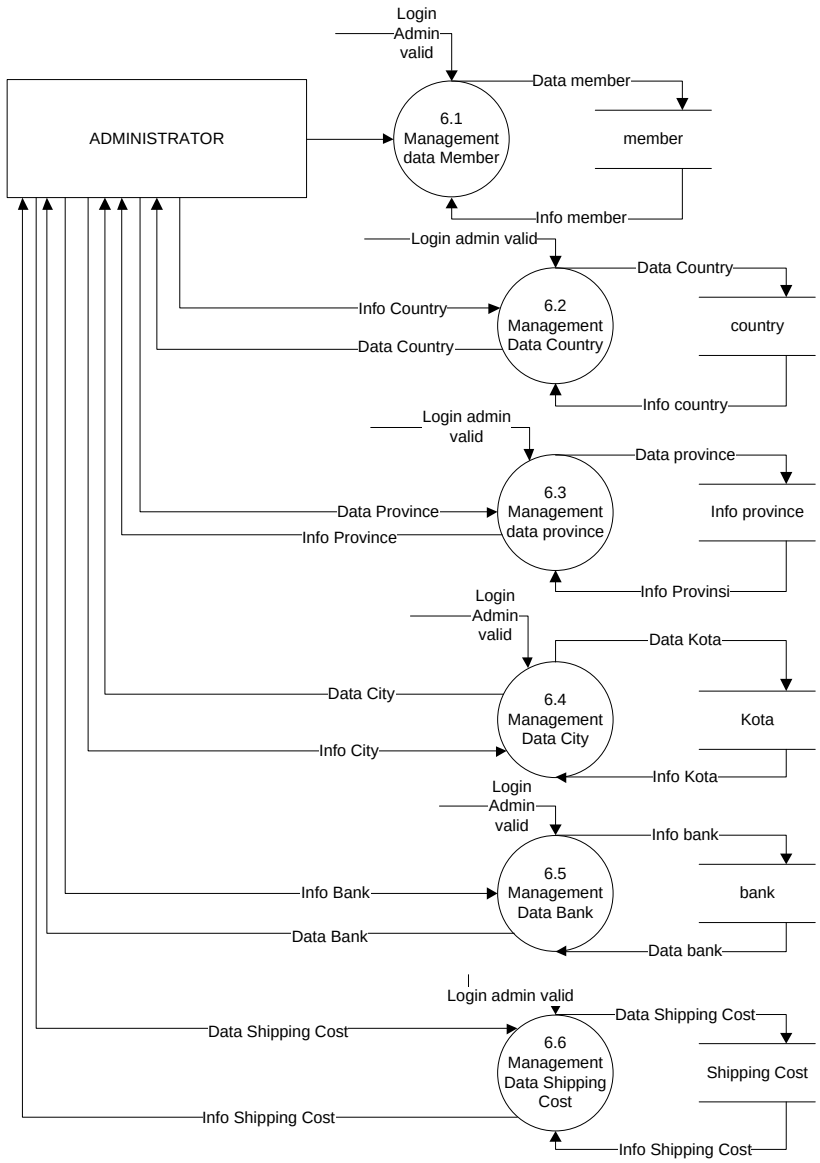
Seluruh proses *Order and Product Management* dapat dilihat dalam gambar III.20



Gambar III.20 DFD Level 2 Proses 5 *Order and Product Management*

III.4.13.6. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 6 Pengolahan Master Data

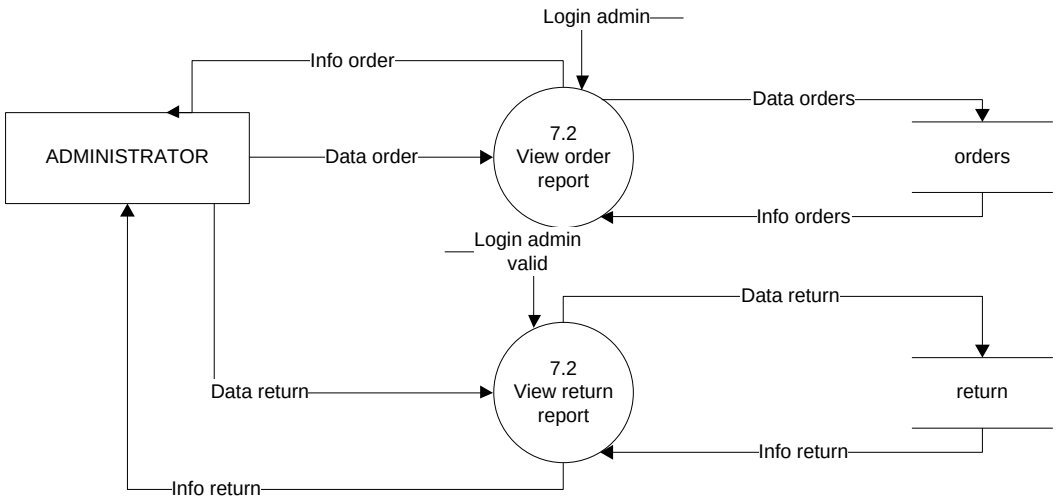
Seluruh proses pengolahan master data dapat dilihat dalam gambar III.21



Gambar III.21 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Master Data

III.4.13.7. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 7 Pengolahan Laporan

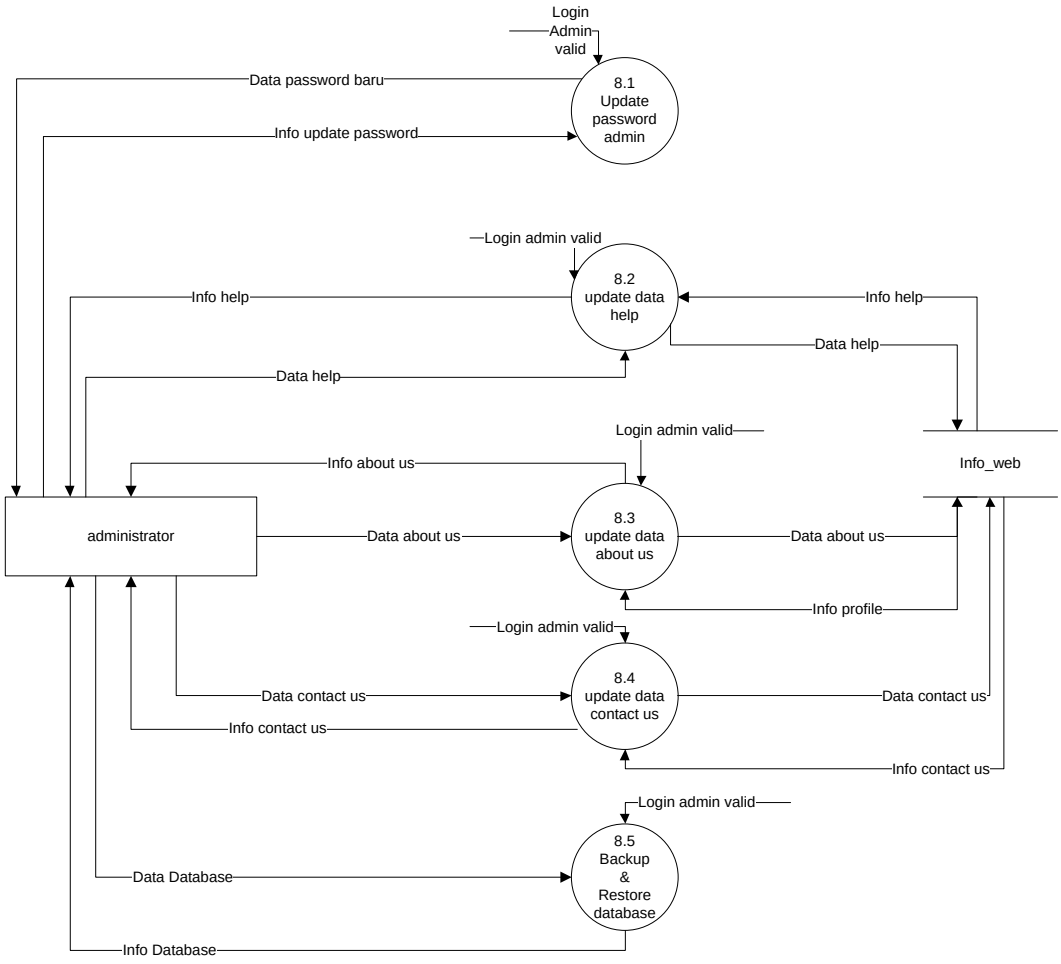
Seluruh proses pengolahan laporan dapat dilihat dalam gambar III.22



Gambar III.22 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Laporan

III.4.13.8. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 8 Konfigurasi

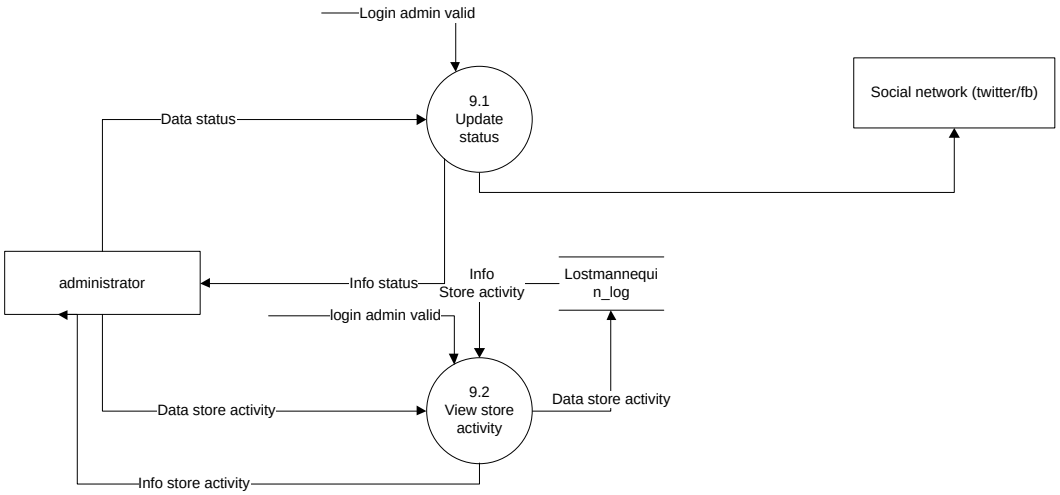
Seluruh proses konfiguras dapat dilihat dalam gambar III.23



Gambar III.23 DFD Level 2 Proses 8 Konfigurasi

III.4.13.9. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 9 Activity

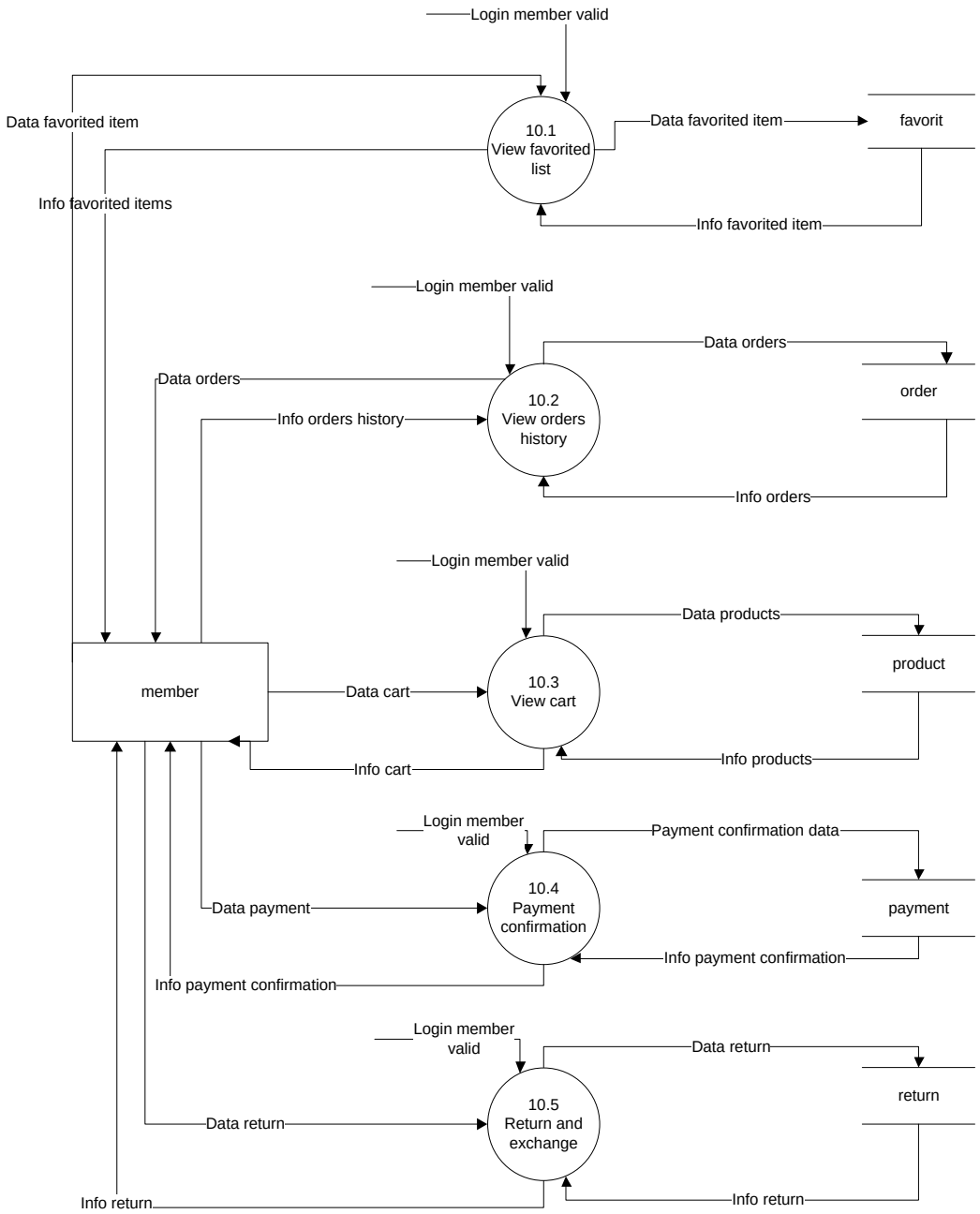
Seluruh proses activity dapat dilihat dalam gambar III.24



Gambar III.24 DFD Level 2 Proses 9 Activity

III.4.13.10. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 10 View Member Menu

Seluruh proses *view member menu* dapat dilihat dalam gambar III.25

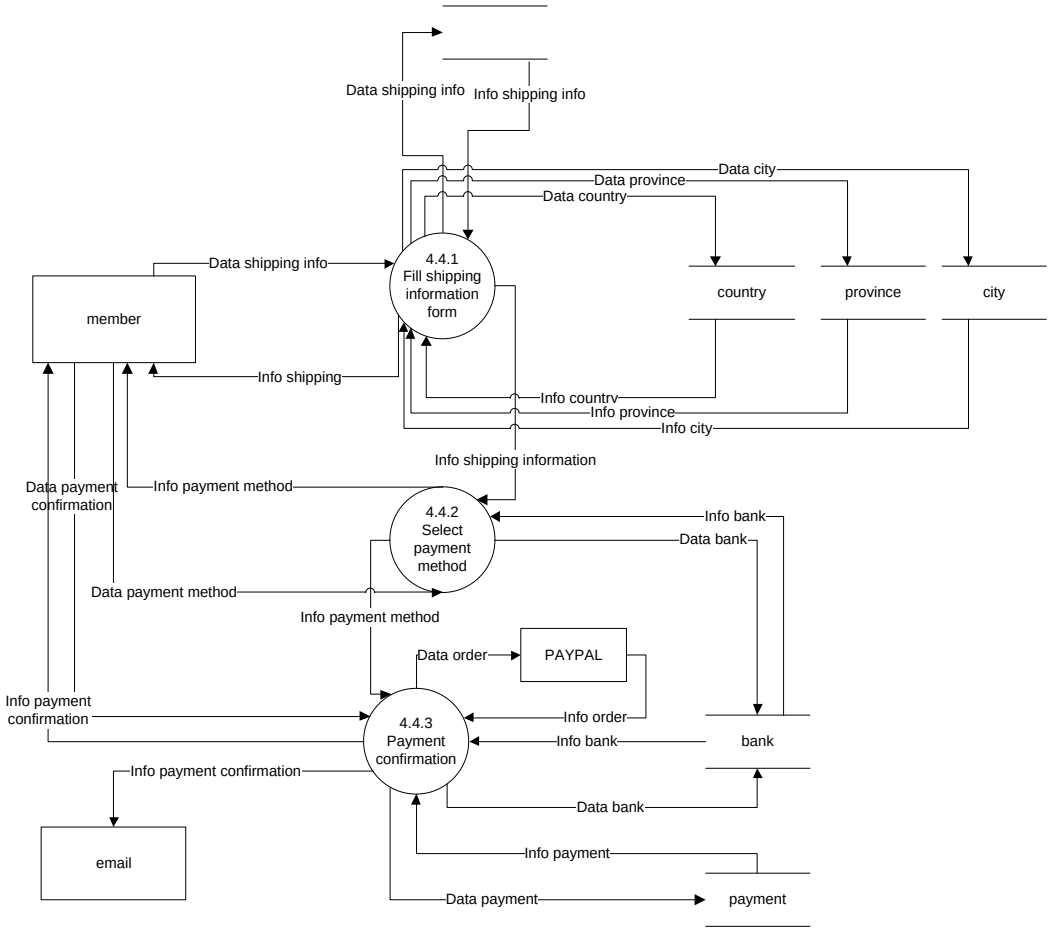


Gambar III.25 DFD *Level 2 Proses 10 View Member Menu*

III.4.14. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 3

III.4.14.1. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 4.4 Checkout

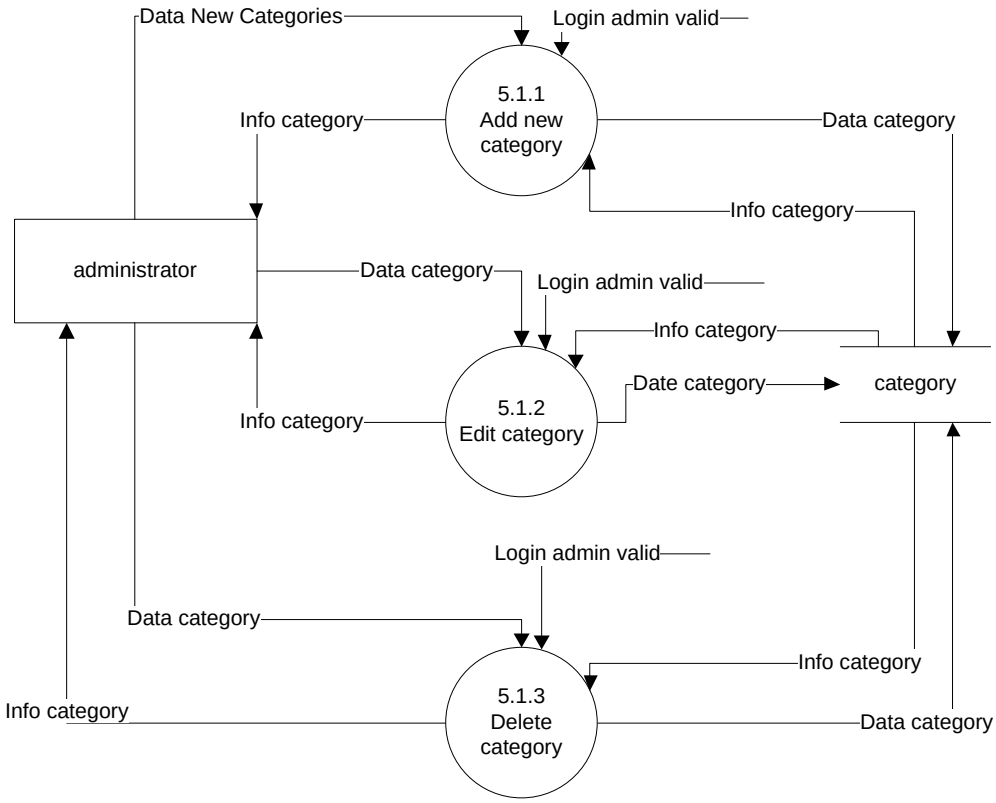
Seluruh proses *checkout* dapat dilihat dalam gambar III.26



Gambar III.26 DFD Level 3 Proses 4.4 Checkout

III.4.14.2. DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Kategori

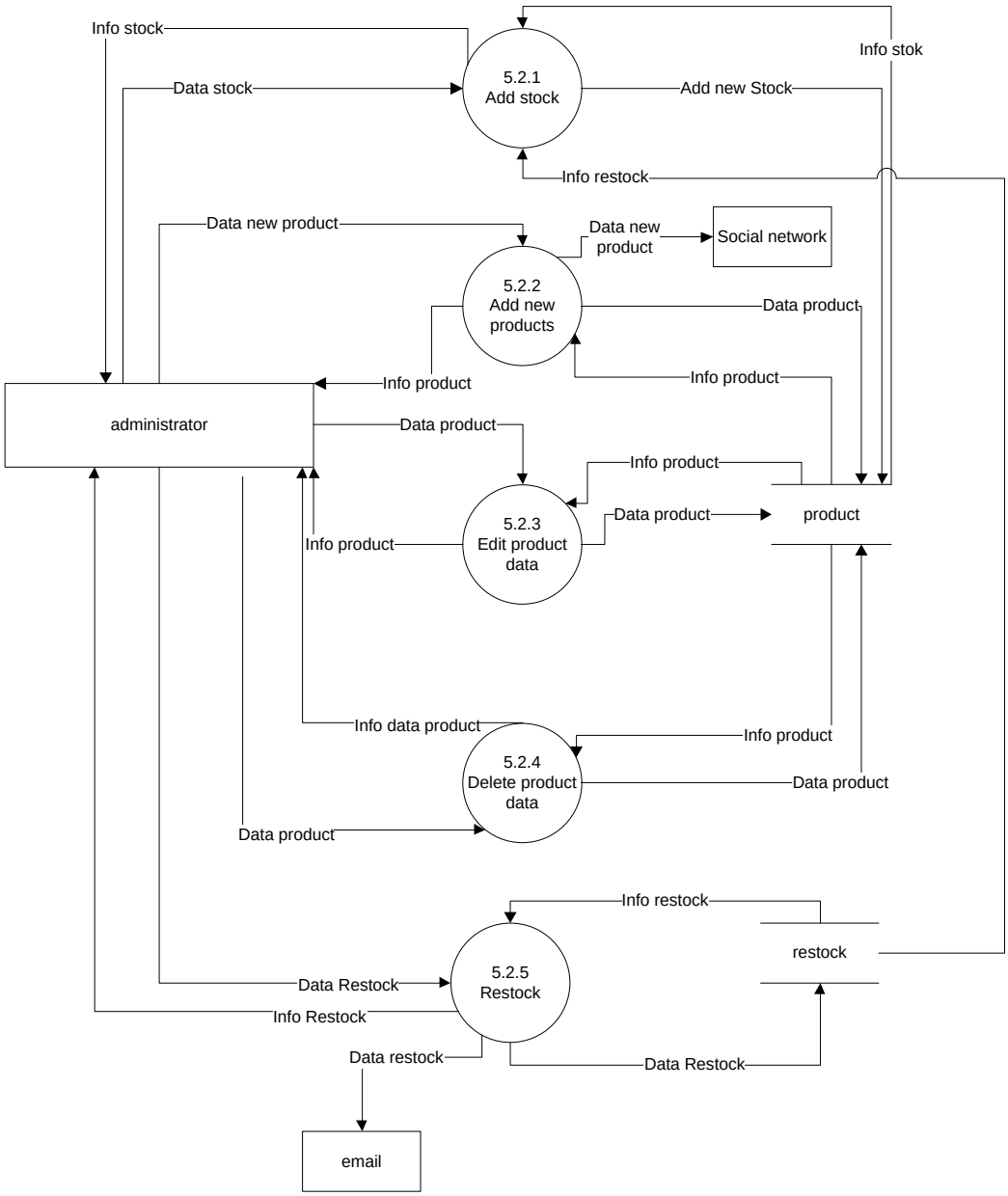
Seluruh proses pengolahan data kategori dapat dilihat dalam gambar III.27



Gambar III.27 Pengolahan Data Kategori

III.4.14.3. DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Produk

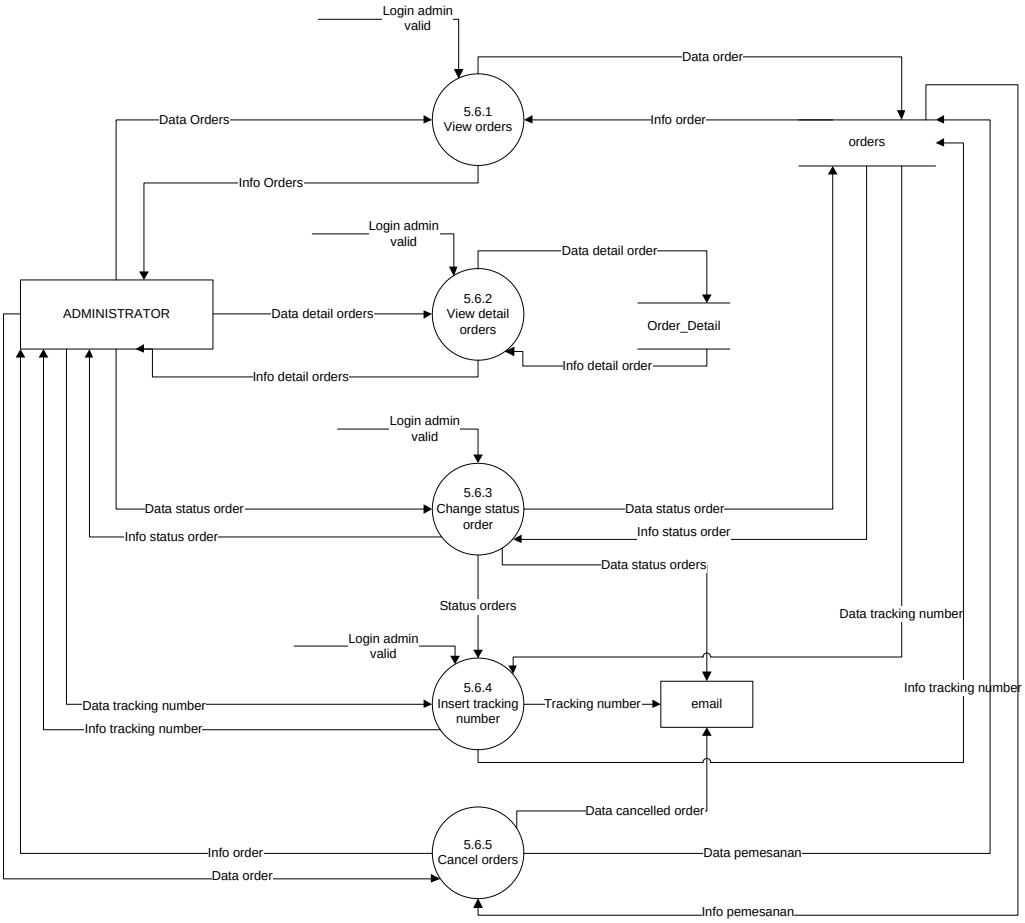
Seluruh proses pengolahan data produk dapat dilihat dalam gambar III.28



Gambar III.28 Pengolahan Data Produk

III.4.14.4. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 5.6 Pengolahan Data pemesanan

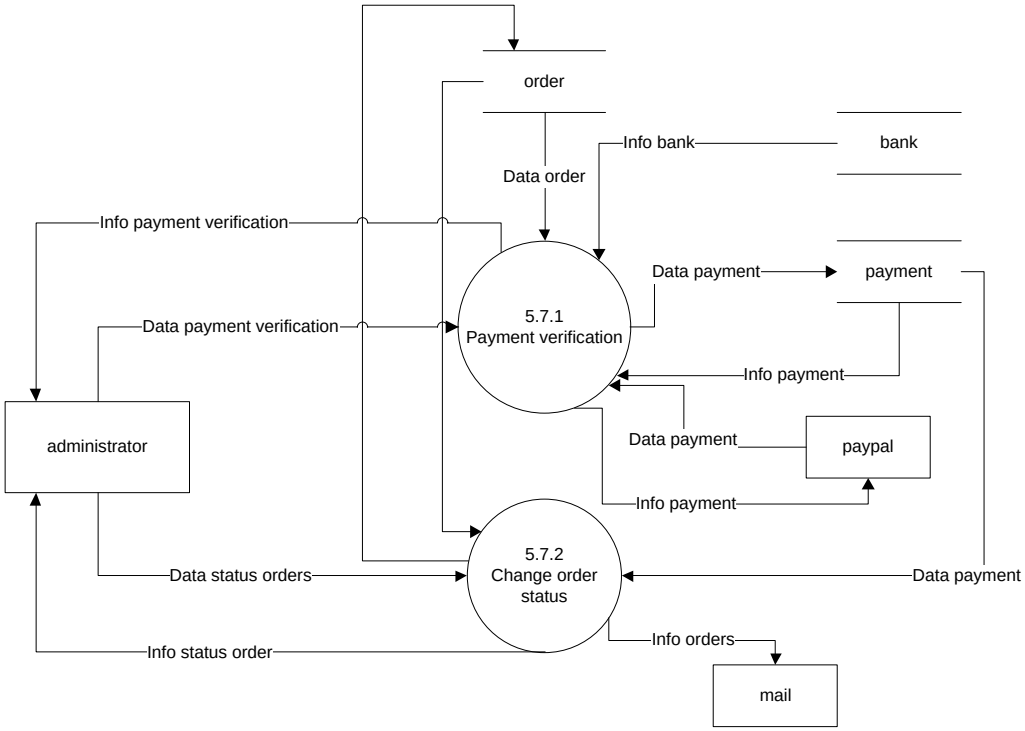
Seluruh proses pengolahan data pemesanan dapat dilihat dalam gambar III.29



Gambar III.29 Pengolahan Data pemesanan

III.4.14.5. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 5.7 Pengolahan Data verifikasi pembayaran

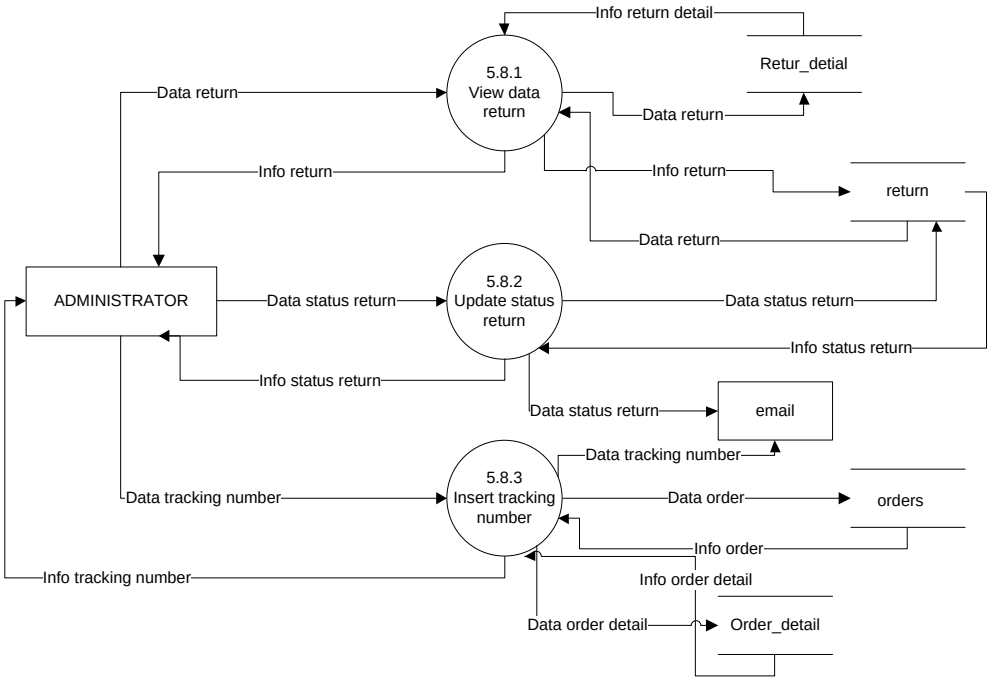
Seluruh proses pengolahan verifikasi pembayaran produk dapat dilihat dalam gambar III.30



Gambar III.30 Pengolahan Data verifikasi pembayaran

III.4.14.6. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 5.8 Pengolahan Data Retur

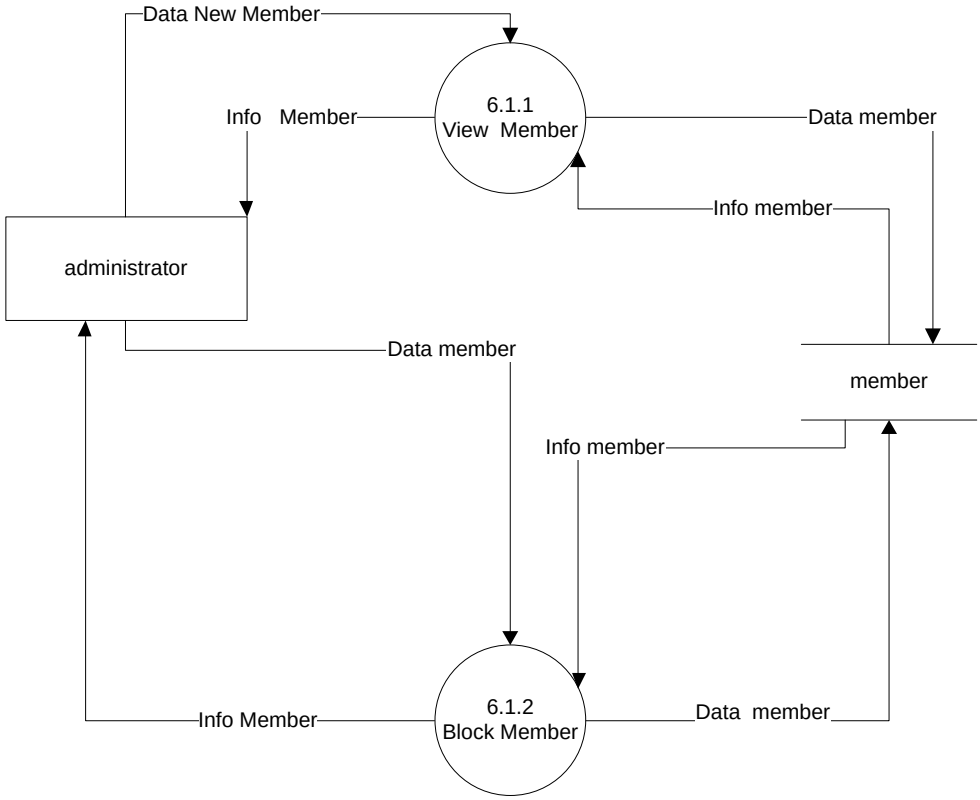
Seluruh proses pengolahan data retur dapat dilihat dalam gambar III.31



Gambar III.31 Pengolahan Data Retur

III.4.14.7. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Member

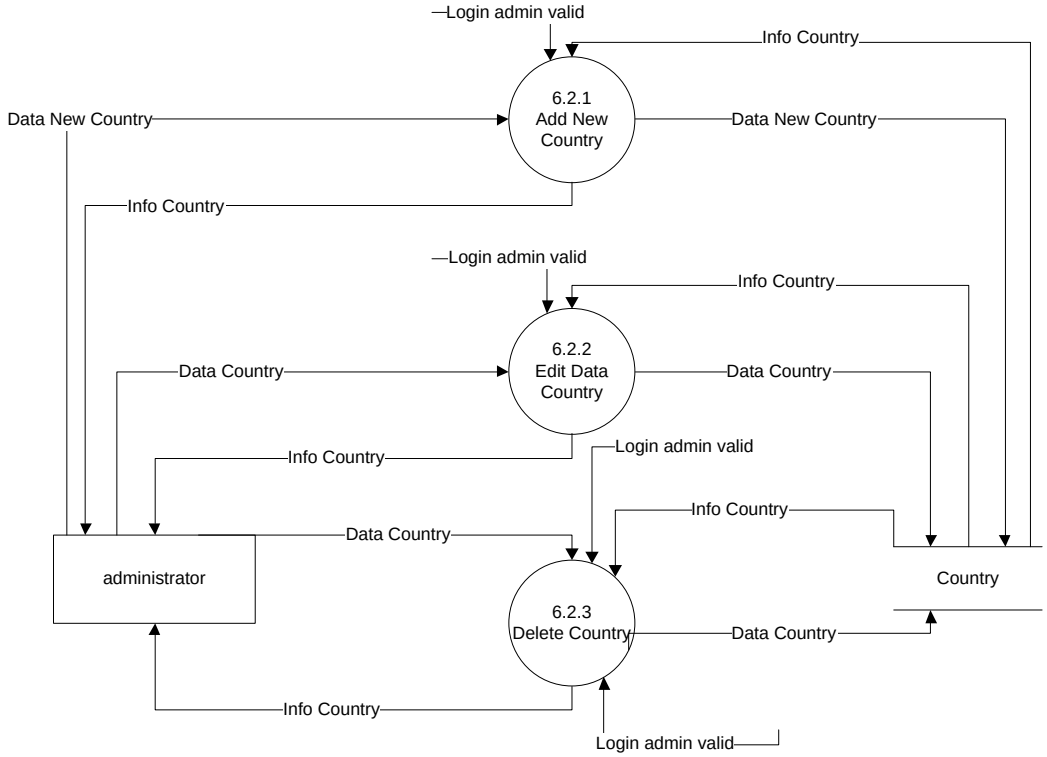
Seluruh proses pengolahan data *member* dapat dilihat dalam gambar III.32



Gambar III.32 Pengolahan Data *Member*

III.4.14.8. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Negara

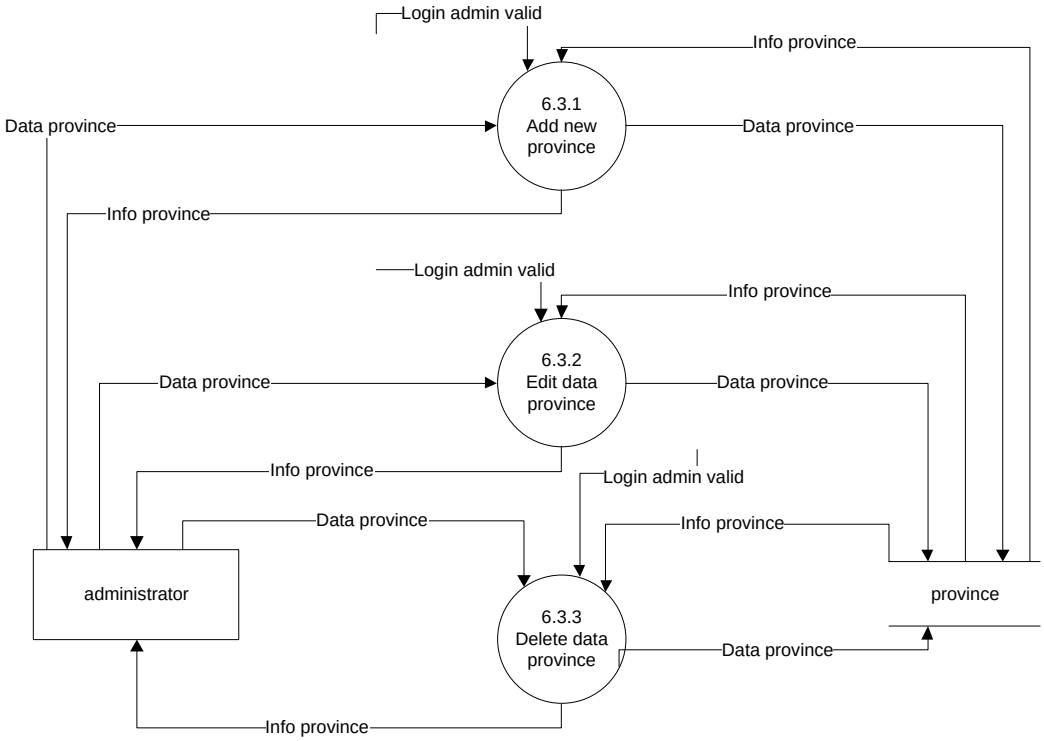
Seluruh proses pengolahan negara dapat dilihat dalam gambar III.33



Gambar III.33 Pengolahan Data Negara

III.4.14.9. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Data Provinsi

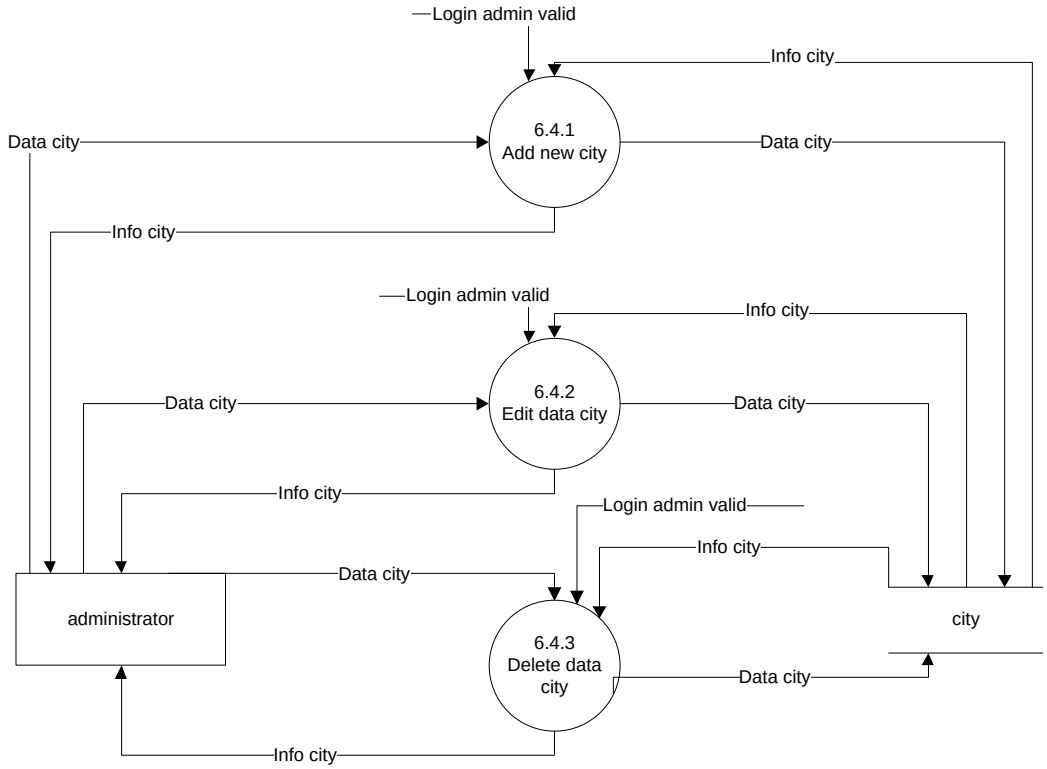
Seluruh proses pengolahan data provinsi dapat dilihat dalam gambar III.34



Gambar III.34 Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Data Provinsi

III.4.14.10. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 6.4 Pengolahan Data Kota

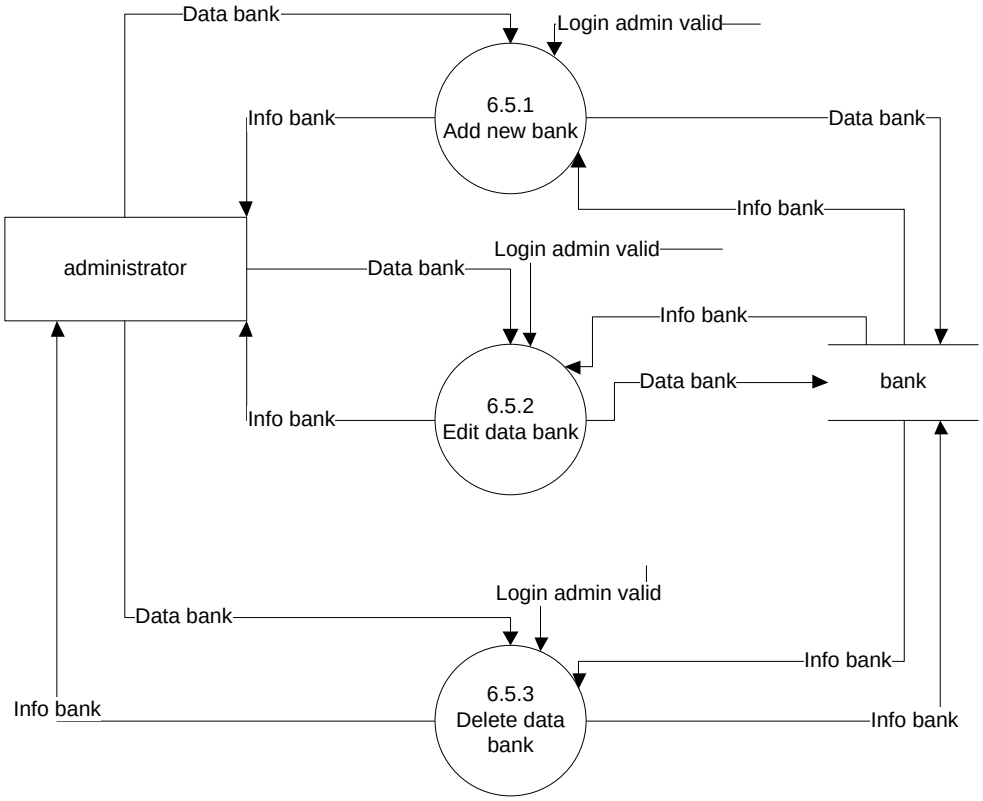
Seluruh proses pengolahan data kota dapat dilihat dalam gambar III.35



Gambar III.35 DFD *Pengolahan Data Kota*

III.4.14.11. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Data Bank

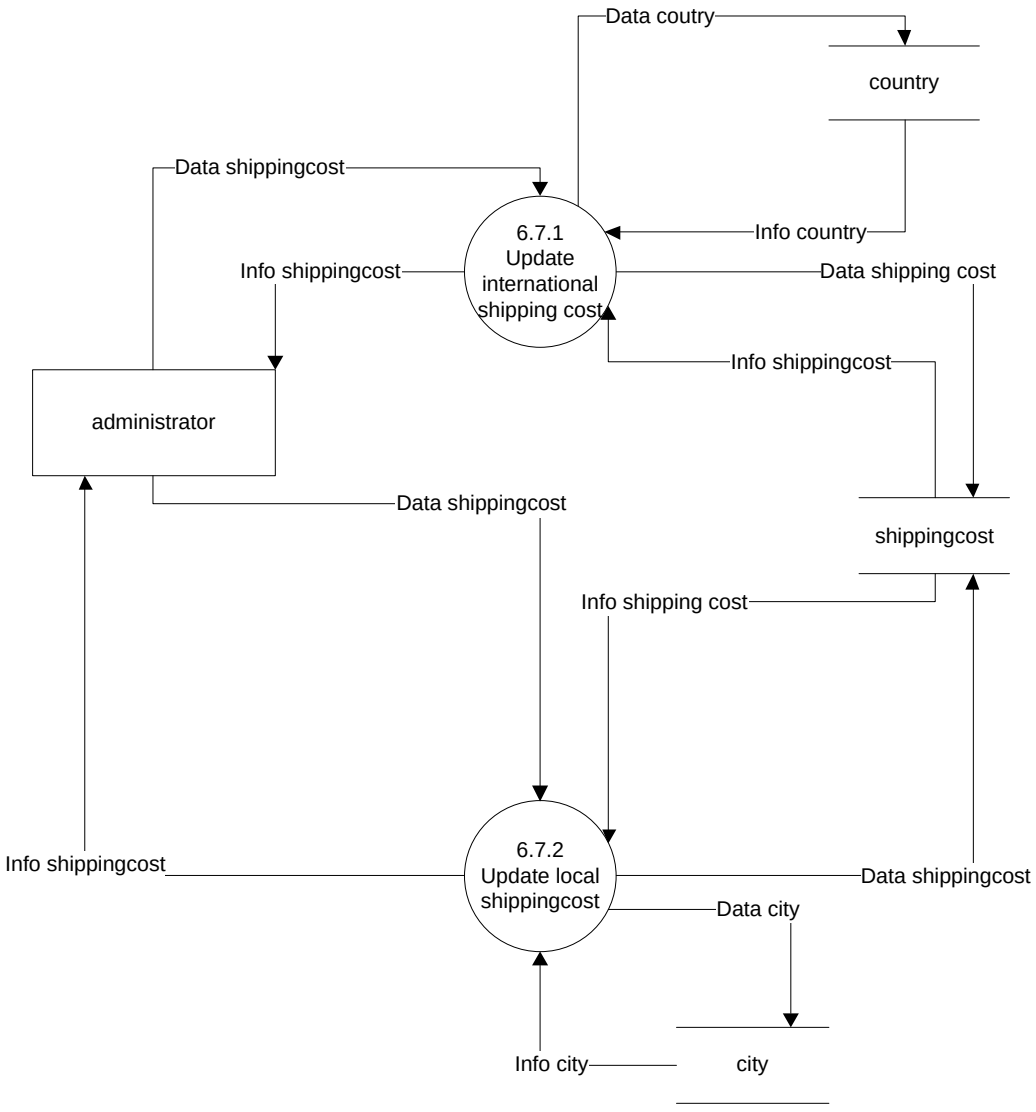
Seluruh proses pengolahan data kota dapat dilihat dalam gambar III.36



Gambar III.36 Pengolahan Data Bank

III.4.14.12. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Data Shipping Cost

Seluruh proses pengolahan data shipping cost dapat dilihat pada gambar III.37



Gambar III.37 Pengolahan Data Shipping Cost

III.4.15. Spesifikasi Proses

Tabel III.4 Spesifikasi Proses

1.	No Proses	1.0
	Nama Proses	Register
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data registrasi
	Data Keluaran	Info registrasi
	Tujuan	Pengunjung, email
	Logika Proses	1. pengunjung memilih menu registrasi 2. sistem menampilkan form registrasi 3. pengunjung mengisi form registrasi 4. apabila ada kesalahan, sistem memberikan peringatan 5. registrasi pengunjung disimpan ke sistem 6. sistem mengirimkan link aktivasi ke email pengunjung 7. pengunjung melakukan aktivasi 8. pengunjung menjadi *member*
2.	No Proses	2.0
	Nama Proses	*Login*
	Sumber	Administrator, *member*
	Data Masukan	Data *username*, password admin, *member*
	Data Keluaran	Info *login* valid, info *login* tidak valid
	Tujuan	Administrator, *member*
	Logika Proses	1. admin, *member* memasukan *username* dan password kedalam sistem 2. jika *username* dan password benar maka *login* berhasil 3. jika salah maka *login* gagal
3.	No Proses	3.0
	Nama Proses	Lihat Produk
	Sumber	Administrator, *member*, pengunjung
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info produk, info cart
	Tujuan	Administrator, *member*, pengunjung
	Logika Proses	1. admin, *member*, pengunjung memilih produk yang akan dilihat 2. sistem menampilkan detail produk, favorit dan *comment* 3. pengujung hanya bisa melihat detail produk, favorit dan *comment* saja 4. admin, *member* melakukan *login* terlebih dahulu 5. jika *login* benar administrator,*member* bisa menghapus dan menambahkan favorit 6. jika tidak, proses penambahan favorit produk tidak dilakukan
4.	No Proses	4.0
	Nama Proses	*Order*
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data *Order*

	Data Keluaran	Info *Order*
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member* harus *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, *member* memilih produk 3. kemudian memasukannya ke cart 4. *member* melakukan proses *Order* 5. apabila ada kesalahan, sistem memberikan peringatan 6. jika tidak, proses *Order* tidak dilakukan
5.	No Proses	5.0
	Nama Proses	Pengolahan Pemesanan dan produk
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data pemesanan dan produk
	Data Keluaran	Info pemesanan dan produk
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin harus *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih pengolahan pemesanan dan produk 3. sistem menampilkan pengolahan pemesanan dan produk 4. admin mengolah pemesanan dan produk 5. sistem memberikan peringatan apabila ada kesalahan 6. jika tidak, pengolahan pemesanan dan produk tidak dilakukan
6.	No Proses	6.0
	Nama Proses	Pengolahan Master Data
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data admin, *member*, negara, provinsi, kota, bank, jasa pengiriman, ongkos kirim
	Data Keluaran	Info admin, *member*, negara, provinsi, kota, bank, jasa pengiriman
	Tujuan	administrator
	Logika Proses	1. admin harus *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih menu pengolahan master data 3. sistem menampilkan pengolahan master data 4. admi melakukan pengolahan master data 5. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 6. jika tidak, pengolahan pemesanan dan produk tidak dilakukan
7.	No Proses	7.0
	Nama Proses	Pengolahan Laporan
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data laporan
	Data Keluaran	Info laporan
	Tujuan	administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih menu pengolahan laporan 3. sistem menampilkan menu pengolahan laporan 4. admin melakukan pengolahan laporan

		5. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 6. jika tidak, pengolahan laporan tidak dilakukan
8.	No Proses	8.0
	Nama Proses	Konfigurasi
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data konfigurasi
	Data Keluaran	Info konfigurasi
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan*login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih menu konfigurasi 3. sistem menampilkan menu konfigurasi 4. admin melakukan pengolahan konfigurasi 5. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 6. jika tidak, pengolahan konfigurasi tidak dilakukan
9.	No Proses	9.0
	Nama Proses	Aktivitasi
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data aktivitas
	Data Keluaran	Info aktivitas
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan*login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar admin memilih menu aktivitas 3. sistem menampilkan menu aktivitas 4. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 5. jika tidak, pegolahan aktivitas tidak dilakukan
10.	No Proses	10.0
	Nama Proses	Menu *member*
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data menu *member*
	Data Keluaran	Info menu *member*
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member* melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar *member* memilh menu *member* 3. sistem menampilkan menu *member* 4. *member* melakukan pengolahan menu *member* 5. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan
11.	No Proses	1.1
	Nama Proses	Isi Formulir Registrasi
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Registrasi
	Data Keluaran	Info Registrasi Gagal, Info Registrasi Berhasil
	Tujuan	Pengunjung, Email
	Logika Proses	1. Pengunjung memasukan data registrasi 2. apabila ada kesalahan dalam pengisian formulir registrasi, sistem memberikan peringatan 3. apabila registrasi berhasil, sistem mengirimkan link aktivasi kepada email pengunjung
12.	No Proses	1.2
	Nama Proses	Aktivasi

	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Aktivasi
	Data Keluaran	Info Aktivasi Gagal, Info Aktivasi Berhasil, Link Aktivasi
	Tujuan	Pengunjung, Email
	Logika Proses	1. Pengunjung menngunjungi link yang telah dikirimkan kepada email 2. apabila ada kesalahan dalam pengisian formulir registrasi, sistem memberikan peringatan 3. apabila aktivasi berhasil, maka pengunjung telah berhasil menjadi *member*
13.	No Proses	2.1
	Nama Proses	Verifikasi *Username*
	Sumber	Administrator, *Member*
	Data Masukan	Data *Username* Admin, Data *Username Member*
	Data Keluaran	Info *Login* Gagal, info Verifikasi *Username* berhasil
	Tujuan	Administrator, *Member*
	Logika Proses	1. admin, *member* memasukan *username* 2. apabila *username* salah maka sistem akan memberikan peringatan 3. apabila *username* benar maka verifikasi *username* dinyatakan berhasil
14.	No Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi Password
	Sumber	Administrator, *Member*
	Data Masukan	Data Password Admin, Data Password *Member*
	Data Keluaran	Info *Login* Gagal, Info verifikasi Password berhasil
	Tujuan	Administrator, *Member*
	Logika Proses	1. admin, *member* memasukan password 2. apabila password salah maka sistem akan memberikan peringatan 3. apabila password benar maka verifikasi password dinyatakan berhasil
15.	No Proses	2.3
	Nama Proses	Lupa Password
	Sumber	Administrator, *Member*
	Data Masukan	Data email admin, data email *member*
	Data Keluaran	Info Link reset password
	Tujuan	Administrator, *Member*, Email
	Logika Proses	1. admin, *member* mengisi alamat email yang akan dikirimkan password 2. apabila terdapat kesalahan, maka sistem akan memberikan peringatan 3. apabila benar maka sistem akan mengirimkan link untuk reset password kepada alamat email yang telah diisikan.
16.	No Proses	3.1
	Nama Proses	Lihat detail produk,*comment* dan favorit
	Sumber	Administrator, pengunjung,*member*
	Data Masukan	Data detail produk, *comment* dan favorit

	Data Keluaran	Info detail produk , *comment* dan favorit
	Tujuan	Administrator, pengunjung,*member*
	Logika Proses	1. admin, *member* , pengunjung memilih produk 2. admin, *member* , pengunjung melihat detail produk, *comment* dan favorit produk 3. jika tidak, lihat detail produk, *comment* dan favorit tidak dilakukan
17.	No Proses	3.2
	Nama Proses	Add to cart
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data cart
	Data Keluaran	Info cart
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member* melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, *member* menekan tombol add to cart 3. sistem memasukan data produk yang dipilih ke *session cart* 4. jika tidak, proses add to cart tidak dilakukan
18.	No Proses	3.3
	Nama Proses	Tambah favorit
	Sumber	Admin, *member*
	Data Masukan	Data favorit
	Data Keluaran	Info favorit
	Tujuan	Admin, *member*
	Logika Proses	1. admin, *member* melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin, *member* memilih produk yang akan diberi favorit 3. admin, *member* memberikan favorit 4. favorit disimpan kedalam sistem 5. jika tidak proses tambah favorit tidak dilakukan
19.	No Proses	3.4
	Nama Proses	Tambah *comment*
	Sumber	Admin, *member*
	Data Masukan	Data *comment*
	Data Keluaran	Info *comment*
	Tujuan	Admin,*Member*
	Logika Proses	1. admin, *member* melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin, *member* memilih produk yang akan diberi *comment* 3. admin, *member* memberikan *comment* 4. *comment* disimpan kedalam sistem jika tidak proses tambah *comment* tidak dilakukan
20.	No Proses	3.5
	Nama Proses	Hapus *comment*
	Sumber	Administrator, *member*
	Data Masukan	Data *comment*
	Data Keluaran	Info data *comment*
	Tujuan	Administrator, *member*
	Logika Proses	1. admin, *member* melakukan *login* terlebih dahulu

		2. jika *login* berhasil admin, *member* memilih data *comment* yang akan dihapus 3. sistem akan memberikan peringatan ketika data akan dihapus 4. apabila telah yakin data akan dihapus dari sistem 5. jika tidak, hapus *comment* tidak dilakukan
21.	No Proses	3.6
	Nama Proses	Share this product
	Sumber	Administrator, *member*, pengunjung
	Data Masukan	Data share
	Data Keluaran	Info share
	Tujuan	Administrator, *member*, pengunjung, social network
	Logika Proses	1. admin, *member*, pengunjung memilih produk yang akan di share 2. admin, *member*, pengunjung menekan tombol share 3. produk dishare oleh sistem ke social network (facebook) 4. jika tidak, proses share produk tidak dilakukan
22.	No Proses	3.7
	Nama Proses	Request restock
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data request restock
	Data Keluaran	Info request restock
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member login* terlebih dahulu 2. jika *login member* benar, *member* memilih produk yang stoknya kosong 3. *member* melakukan request restock 4. sistem memasukan data request restock kedalam tabel restock 5. jika tidak, proses request restock tidak disimpan.
23.	No Proses	4.1
	Nama Proses	Isi data produk yang dipesan
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data Produk yang dipesan
	Data Keluaran	Info produk yang dipesan
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member* harus *login* terlebih dahulu 2. apabila *login* benar dan *member* melakukan *Order,* kemudian lanjutkan belanja. Maka *member* melanjutkan belanja dengan memilih produk 3. jika tidak maka lanjutkan belanja tidak dilakukan
25.	No Proses	4.2
	Nama Proses	*Update* data produk yang dipesan
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data produk yang dipesan
	Data Keluaran	Info produk yang dipesan
	Tujuan	*member*
	Logika Proses	1. *member* harus *login* terlebih dahulu 2. apabila *login* benar, *member* melakukan *update*

		pemesanan produk 3. apabila terdapat kesalahan maka sistem akan memberikan peringatan 4. sistem akan melakukan *update* pada cart 5. jika tidak, maka *update* produk yang dipesan tidak dilakukan
26.	No Proses	4.3
	Nama Proses	Hapus data produk yang dipesan
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data produk yang dipesan
	Data Keluaran	Info produk yang dipesan
	Tujuan	*member*
	Logika Proses	1. *member* harus *login* terlebih dahulu 2. apabila *login* benar,*member* akan mengapus item pemesanan produk. 3. Sistem akan menghapus item produk yang dipilih pada session cart
27.	No Proses	4.4
	Nama Proses	Checkout
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data produk yang dipesan
	Data Keluaran	Info produk yang dipesan
	Tujuan	*member*
	Logika Proses	1. *member* melakukan *login* terlebih dahulu 2. apabila *login* benar dan *member* melakukan *Order*, kemudian selesai melakukan *Order* maka *member* melakukan checkout 3. sistem akan memindahkan data yang ada pada *session cart* ke tabel *Order* 4. jika tidak maka checkout tidak dilakukan
28.	No Proses	5.1
	Nama Proses	Pengolahan data kategori
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info data kategori
	Tujuan	administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih pengolahan data kategori 3. admin mengolah data kategori 4. data kategori disimpan ke sistem 5. jika tidak, pengolahan data kategori tidak dilakukan
29.	No Proses	5.2
	Nama Proses	Pengolahan data produk
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info data produk

	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih pengolahan data produk 3. admin mengolah data produk 4. data produk disimpan ke sistem 5. jika tidak pengolahan data kategori tidak dilakukan
30.	No Proses	5.6
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Sumber	administrator
	Data Masukan	Data pemesanan
	Data Keluaran	Info data pemesanan
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih pengolahan data pemesanan 3. admin mengolah data pemesanan 4. data pemesanan disimpan ke sistem 5. jika tidak pengolahan data pemesanan tidak dilakukan
31.	No Proses	5.7
	Nama Proses	Verifikasi pembayaran
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data verifikasi pembayaran
	Data Keluaran	Info verifikasi pembayaran
	Tujuan	administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih data verifikasi data pembayaran 3. admin mengolah data verifikasi pembayaran 4. verifikasi pembayaran disimpan ke sistem 5. jika tidak, verifikasi pembayaran tidak dilakukan
32.	No Proses	5.8
	Nama Proses	Pengolahan data return
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data return
	Data Keluaran	Info data return
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih pengolahan data return 3. admin mengolah data return 4. data return disimpan ke sistem 5. jika tidak, pengolahan data return tidak dilakukan
33.	No Proses	6.1
	Nama Proses	Pengolahan Data *Member*
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data *Member*
	Data Keluaran	Info Data *Member*

	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih pengolahan data *member* 3. sistem akan menampilkan data *member* 4. apabila terjadi kesalahan, maka sistem akan menampilkan peringatan jika tidak, maka pengolahan data *member* tidak dilakukan
34.	No Proses	6.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Negara
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data Negara
	Data Keluaran	Info Data Negara
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih pengolahan data negara 3. sistem akan menampilkan data negara 4. apabila terjadi kesalahan, maka sistem akan menampilkan peringatan 5. jika tidak, maka pengolahan data negara tidak dilakukan
35.	No Proses	6.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info data provinsi
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. apabila *login* benar, admin memilih pengolahan data provinsi 3. sistem akan menampilkan data provinsi 4. apabila terjadi kesalahan, maka sistem akan menampilkan peringatan 5. jika tidak, maka pengolahan data provinsi tidak dilakukan
36.	No Proses	6.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Kota
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data Kota
	Data Keluaran	Info data Kota
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih pengolahan data kota 3. sistem menampilkan data kota 4. apabila terjadi kesalahan, sistem akan menampilkan peringatan 5. apabila telah selesai, data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, maka pengolahan data kota tidak dilakukan
37.	No Proses	6.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Bank
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data Bank

	Data Keluaran	Info data bank
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih pengolahan data bank 3. sistem menampilkan data bank 4. apabila terjadi kesalahan, sistem akan menampilkan peringatan 5. apabila telah selesai, data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, maka pengolahan data bank tidak dilakukan
38.	No Proses	6.7
	Nama Proses	Pengolahan Ongkos kirim
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data Ongkos kirim
	Data Keluaran	Info Ongkos kirim
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih pengolahan ongkos kirim 3. sistem menampilkan pengolahan ongkos kirim 4. apabila terjadi kesalahan, sistem akan menampilkan peringatan 5. apabila telah selesai, data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, pengolahan data ongkos kirim tidak dilakukan
39.	No Proses	7.1
	Nama Proses	Pengolahan laporan produk
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	data produk yang akan dicetak
	Data Keluaran	Info laporan produk
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu laporan produk 3. sistem menampilkan data laporan produk 4. admin mencetak laporan produk 5. jika tidak, pengolahan laporan produk tidak dilakukan
40.	No Proses	7.2
	Nama Proses	Pengolahan laporan penjualan
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	data penjualan yang akan dicetak
	Data Keluaran	Info laporan penjualan
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu laporan penjualan 3. sistem menampilkan data laporan penjualan 4. admin mencetak laporan penjualan 5. jika tidak, pengolahan laporan penjualan tidak dilakukan
41.	No Proses	7.3
	Nama Proses	Pengolahan laporan data *member*
	Sumber	Administrator

	Data Masukan	data *member* yang akan dicetak
	Data Keluaran	Info laporan *member*
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu laporan *member* 3. sistem menampilkan data laporan *member* 4. admin mencetak laporan *member* 5. jika tidak, pengolahan laporan *member* tidak dilakukan
42.	No Proses	8.1
	Nama Proses	*Update* password admin
	Sumber	administrator
	Data Masukan	Data password admin
	Data Keluaran	Info password admin
	Tujuan	Administrator, email
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu konfigurasi, kemudian memilih menu *update*password 3. admin melakukan *update*password admin 4. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 5. sistem mengirimkan email konfirmasi perubahan password ke email admin 6. sistem menyimpan password baru 7. jika tidak, perubahan password admin tidak dilakukan
43.	No Proses	8.2
	Nama Proses	*update* data cara pembelian
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data cara pembelian
	Data Keluaran	Info cara pembelian
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu konfigurasi dan memilih *update* cara pembelian 3. admin meng*update* cara pembelian 4. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 5. sistem menyimpan perubahan cara pembelian 6. jika tidak, *update* cara pembelian tidak dilakukan
44.	No Proses	8.3
	Nama Proses	*update* data *about us*
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data *about us*
	Data Keluaran	Info *about us*
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu konfigurasi dan memilih *update about us* 3. admin meng*update about us* 4. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 5. sistem menyimpan perubahan *about us* 6. jika tidak, *update about us* tidak dilakukan

45.	No Proses	8.4
	Nama Proses	*update* data *contact us*
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data *about us*
	Data Keluaran	Info *about us*
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu konfigurasi dan memilih *update contact us* 3. admin meng*update contact us* 4. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 5. sistem menyimpan perubahan *contact us* 6. jika tidak, *update contact us* tidak dilakukan
46.	No Proses	8.5
	Nama Proses	Back up and restore database
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data database
	Data Keluaran	Info database
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih menu konfigurasi 3. admin memilih menu backup and restore database 4. sistem menampilkan menu backup and restore database 5. admin mengelola backup and restore database 6. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 7. jika tidak, pengelolaan back up and restore database tidak dilakukan
47.	No Proses	9.1
	Nama Proses	*Update* status
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data status
	Data Keluaran	Info status
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin mengetikan status pada input status yang disediakan 3. admin melakukan *update* status 4. *update* status disimpan oleh sistem 5. *update* status dikirimkan ke social network 6. jika tidak, *update* status tidak dilakukan
48.	No Proses	9.2
	Nama Proses	Lihat activity
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data activity
	Data Keluaran	Info activity
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu activity 3. admin melihat activity

		4. jika tidak, proses lihat activity tidak dilakukan.
49.	No Proses	10.1
	Nama Proses	Lihat history pemesanan
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data history pemesanan
	Data Keluaran	Info history pemesanan
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member* melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, *member* memilih menu *member*, kemudian memilih lihat history pemesanan 3. sistem menampilkan history pemesanan 4. jika tidak, lihat history pemesanan tidak dilakukan
50.	No Proses	10.2
	Nama Proses	Lihat data cart
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data cart
	Data Keluaran	Info cart
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member* melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login member* benar, *member* memilih menu *member*, *member* memlih lihat cart 3. sistem menampilkan data cart 4. jika tidak, lihat cart tidak dilakukan
51.	No Proses	10.3
	Nama Proses	Konfirmasi pembayaran
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data kofirmasi pembayaran
	Data Keluaran	Info konfirmasi pembayaran
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, *member* memilih menu *member*, lalu memilih menu konfirmasi pembayaran 3. sistem menampilkan data konfirmasi pembayaran 4. *member* mengisikan konfirmasi pembayaran 5. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan 6. konfirmasi pembayaran disimpan ke sistem 7. jika tidak, konfirmasi pembayaran tidak dilakukan
52.	No Proses	10.4
	Nama Proses	return
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data return
	Data Keluaran	Info return
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, *member* memilih menu *member*, lalu memilih menu return 3. sistem menampilkan formulir return 4. *member* mengisi formulir return 5. sistem akan memberikan peringatan jika ada kesalahan

		6. return disimpan ke sistem 7. jika tidak, return tidak dilakukan
54.	No Proses	4.4.1
	Nama Proses	Isi data pengiriman
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data pengiriman
	Data Keluaran	Info pengiriman
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member* melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar,*member* memesan produk kemudian memilih menu checkout 3. *member* mengisi data pengiriman 4. apabila ada data yang tidak sesuai, sistem memberikan peringatan 5. sistem menyimpan data pengiriman 6. jika tidak, pengisian data pengiriman tidak dilakukan
55.	No Proses	4.4.2
	Nama Proses	Pilih cara pembayaran
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data cara pembayaran
	Data Keluaran	Info cara pembayarn
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, *member* yang telah mengisi data pengiriman memilih cara pembayaran 3. *member* memilih cara pembayaran 4. jika ada kesalahan, sistem akan memberikan peringatan 5. cara pembayaran disimpan oleh sistem 6. jika tidak, pemilihan cara pembayaran tidak dilakukan
56.	No Proses	4.4.3
	Nama Proses	Konfirmasi pembayaran
	Sumber	*Member*
	Data Masukan	Data konfirmasi pembayaran
	Data Keluaran	Info konfirmasi pembayaran
	Tujuan	*Member*
	Logika Proses	1. *member login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, *member* yang telah melakukan pembayaran melalui bank memberikan konfirmasi bahwa dia telah mentransfer biaya pembayaran 3. *member* yang melakukan pembayaran via paypal secara otomatis terkonfirmasi status pembayarannya 4. konfirmasi pembayaran disimpan oleh sistem 5. jika tidak, konfirmasi pembayaran tidak dilakukan
57.	No Proses	5.1.1
	Nama Proses	Tambah kategori
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info data kategori
	Tujuan	Administrator

	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu tambah kategori 3. admin melakukan penambahan data kategori 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, penambahan data kategori tidak dilakukan
58.	No Proses	5.1.2
	Nama Proses	Edit kategori
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info data kategori
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu *update* kategori 3. admin melakukan *update* kategori 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, *update* kategori tidak dilakukan
59.	No Proses	5.1.3
	Nama Proses	Hapus kategori
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data kategori
	Data Keluaran	Info data kategori
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil admin memilih data kategori yang akan dihapus 3. sistem akan memberikan peringatan ketika data akan dihapus 4. apabila telah yakin data akan dihapus dari sistem 5. jika tidak, hapus kategori tidak dilakukan
60.	No Proses	5.2.1
	Nama Proses	Tambah stok
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data stok produk
	Data Keluaran	Info data stok produk
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu tambah stok 3. admin melakukan penambahan data stok 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, penambahan data stok tidak dilakukan
61.	No Proses	5.2.2
	Nama Proses	Tambah produk
	Sumber	Administrator

	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info data produk
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu tambah produk 3. admin melakukan penambahan data stok 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, penambahan data produk tidak dilakukan
62.	No Proses	5.2.3
	Nama Proses	Edit data produk
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info data produk
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu edit produk 3. admin melakukan edit data produk 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, pengeditan data produk tidak dilakukan
63.	No Proses	5.2.4
	Nama Proses	Hapus data produk
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data produk
	Data Keluaran	Info data produk
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil admin memilih data produk yang akan dihapus 3. sistem akan memberikan peringatan ketika data akan dihapus 4. apabila telah yakin data akan dihapus dari sistem 5. jika tidak, hapus produk tidak dilakukan
64.	No Proses	5.2.5
	Nama Proses	Restock
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data restock
	Data Keluaran	Info data restock
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih lihat daftar restock 3. sistem menampilkan daftar produk restock 4. admin memilih produk yang akan direstock 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, proses restock tidak dilakukan
65.	No Proses	5.2.6

	Nama Proses	Lihat favorit
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data favorit
	Data Keluaran	Info data favorit
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih daftar favorit 3. sistem menampilkan daftar favorit produk
66.	No Proses	5.2.7
	Nama Proses	Cari produk
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data produk yang dicari
	Data Keluaran	Info data produk yang dicari
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin mengetikan kata kunci pada input pencarian produk 3. sistem menampilkan data produk yang dicari 4. jika tidak, pencarian produk tidak dilakukan
67.	No Proses	5.6.1
	Nama Proses	Tampil data pemesanan
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data pemesanan
	Data Keluaran	Info pemesanan
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih menu tampil pemesanan 3. admin melihat daftar pemesanan 4. jika tidak, tampil data pemesanan tidak dilakukan
68.	No Proses	5.6.2
	Nama Proses	Tampil detail pemesanan
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data pemesanan
	Data Keluaran	Info pemesanan
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin setelah memilih menu tampil pemesanan, admin memilih menu lihat detail pemesanan 3. admin melihat detail pemesanan 4. jika tidak, tampil detail pemesanan tidak dilakukan
69.	No Proses	5.6.3
	Nama Proses	Ubah status pemesanan
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data status pemesanan
	Data Keluaran	Info status pemesanan
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin setelah memilih menu tampil

		pemesanan, admin memilih menu lihat detail pemesanan 3. admin mengubah status pemesanan 4. status pemesanan berubah dan disimpan dalam sistem 5. jika tidak, perubahan status pemesanan tidak dilakukan
70.	No Proses	5.6.4
	Nama Proses	Kirim nomor resi pengiriman
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data nomor resi pengiriman
	Data Keluaran	Info resi pengiriman
	Tujuan	Administrator, email
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin mengirimkan nomor resi pengiriman 3. sistem mengirimkan email berisi nomor resi pengiriman kepada email *member* 4. jika tidak, perubahan status pemesanan tidak dilakukan
71.	No Proses	5.6.5
	Nama Proses	Cancel Pemesanan
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data Pemesanan
	Data Keluaran	Info Pemesanan
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin telah *login* terlebih dahulu 2. jika *login* benar, admin memilih menu pemesanan 3. sistem menampilkan daftar pemesanan 4. admin memilih pemesanan yang akan di cancel 5. jika sudah yakin, maka pemesanan di cancel 6. jika tidak, cancel pemesanan tidak dilakukan
72.	No Proses	6.1.1
	Nama Proses	Tambah *member*
	Sumber	Administrator, *Member*
	Data Masukan	Data *member*
	Data Keluaran	Info data *member*
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu tambah *member* 3. admin melakukan penambahan data *member* 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, penambahan data *member* tidak dilakukan
73.	No Proses	6.1.2
	Nama Proses	Edit *member*
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data *member*
	Data Keluaran	Info data *member*
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu *update member*

		3. admin melakukan *update member* 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, *update member* tidak dilakukan
74.	No Proses	6.1.3
	Nama Proses	Hapus *member*
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data *member*
	Data Keluaran	Info data *member*
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil admin memilih data *member* yang akan dihapus 3. sistem akan memberikan peringatan ketika data akan dihapus 4. apabila telah yakin data akan dihapus dari sistem 5. jika tidak, hapus *member* tidak dilakukan
75.	No Proses	6.2.1
	Nama Proses	Tambah negara
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data negara
	Data Keluaran	Info data negara
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu tambah negara 3. admin melakukan penambahan data negara 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, penambahan data negara tidak dilakukan
76.	No Proses	6.2.2
	Nama Proses	Edit negara
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data negara
	Data Keluaran	Info data negara
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu *update* negara 3. admin melakukan *update* negara 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, *update* negara tidak dilakukan
77.	No Proses	6.2.3
	Nama Proses	Hapus negara
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data negara
	Data Keluaran	Info data negara

	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil admin memilih data negara yang akan dihapus 3. sistem akan memberikan peringatan ketika data akan dihapus 4. apabila telah yakin data akan dihapus dari sistem 5. jika tidak, hapus negara tidak dilakukan
86.	No Proses	6.3.1
	Nama Proses	Tambah provinsi
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info data provinsi
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu tambah provinsi 3. admin melakukan penambahan data provinsi 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, penambahan data provinsi tidak dilakukan
78.	No Proses	6.3.2
	Nama Proses	Edit provinsi
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info data provinsi
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	7. admin melakukan *login* terlebih dahulu 1. jika *login* berhasil, admin memilih menu *update* provinsi 2. admin melakukan *update* provinsi 3. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 4. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 5. jika tidak, *update* provinsi tidak dilakukan
79.	No Proses	6.3.3
	Nama Proses	Hapus provinsi
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data provinsi
	Data Keluaran	Info data provinsi
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil admin memilih data provinsi yang akan dihapus 3. sistem akan memberikan peringatan ketika data akan dihapus 4. apabila telah yakin data akan dihapus dari sistem 5. jika tidak, hapus provinsi tidak dilakukan
81.	No Proses	6.4.1
	Nama Proses	Tambah kota

	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data kota
	Data Keluaran	Info data kota
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu tambah kota 3. admin melakukan penambahan data kota 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem jika tidak, penambahan data kota tidak dilakukan
82.	No Proses	6.4.2
	Nama Proses	Edit kota
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data kota
	Data Keluaran	Info data kota
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu *update* kota 3. admin melakukan *update* kota 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, *update* kota tidak dilakukan
83.	No Proses	6.4.3
	Nama Proses	Hapus kota
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data kota
	Data Keluaran	Info data kota
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil admin memilih data kota yang akan dihapus 3. sistem akan memberikan peringatan ketika data akan dihapus 4. apabila telah yakin data akan dihapus dari sistem 5. jika tidak, hapus kota tidak dilakukan
84.	No Proses	6.4.4
	Nama Proses	Cari Kota
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data kota
	Data Keluaran	info data Kota
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. admin mengetikan nama kota yang akan dicari 3. sistem menampilkan data kota yang dicari
85.	No Proses	6.5.1
	Nama Proses	Tambah bank
	Sumber	Administrator

	Data Masukan	Data bank
	Data Keluaran	Info data bank
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu tambah bank 3. admin melakukan penambahan data bank 4. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 5. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem 6. jika tidak, penambahan data bank tidak dilakukan
86.	No Proses	6.5.2
	Nama Proses	Edit bank
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data bank
	Data Keluaran	Info data bank
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 1. jika *login* berhasil, admin memilih menu *update* bank 2. admin melakukan *update* bank 3. sistem akan memberikan peringatan apabila terjadi kesalahan dalam pengisian 4. apabila telah selesai data akan disimpan kedalam sistem jika tidak, *update* bank tidak dilakukan
87	No Proses	6.5.3
	Nama Proses	Hapus bank
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data bank
	Data Keluaran	Info data bank
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin melakukan *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil admin memilih data bank yang akan dihapus 3. sistem akan memberikan peringatan ketika data akan dihapus 4. apabila telah yakin data akan dihapus dari sistem 5. jika tidak, hapus bank tidak dilakukan
98.	No Proses	6.6.1
	Nama Proses	Ubah ongkos kirim luar negeri
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data ongkos kirim
	Data Keluaran	Info ongkos kirim
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu pengolahan ongkos kirim berdasarkan negara 3. sistem menampilkan data ongkos kirim berdasarkan negara 4. admin mengubah data data ongkos kirim 5. apabila data tidak sesuai, sistem memberikan peringatan

		6. ongkos kirim disimpan ke sistem 7. jika tidak, pengolahan ongkos kirim tidak dilakukan
99.	No Proses	6.6.2
	Nama Proses	Ubah ongkos kirim dalam negeri
	Sumber	Administrator
	Data Masukan	Data ongkos kirim
	Data Keluaran	Info ongkos kirim
	Tujuan	Administrator
	Logika Proses	1. admin *login* terlebih dahulu 2. jika *login* berhasil, admin memilih menu pengolahan ongkos kirim berdasarkan kota 3. sistem menampilkan data ongkos kirim berdasarkan kota 4. admin mengubah data data ongkos kirim 5. apabila data tidak sesuai, sistem memberikan peringatan 6. ongkos kirim disimpan ke sistem 7. jika tidak, pengolahan ongkos kirim tidak dilakukan

III.4.16. Kamus Data

Tabel III.5 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1.	Nama alir data	Data Registrasi
	Where used / how used	
	Keterangan	Pengunjung yang bukan *member* melakukan registrasi untuk menjadi *member*
	Struktur Data	Email + nama_depan + nama_belakang + Negara + Provinsi + Kota + alamat + kodepos + aktif + no_telp
	Deskripsi	Email = [A-Z|a-z|0-9|simbol] nama_depan = [A-Z|a-z] nama_belakang = [A-Z|a-z] password = [A-Z|a-z|0-9|simbol] negara = [A-Z|a-z] provinsi = [A-Z|a-z] kota = [A-Z|a-z] alamat = [A-Z|a-z|0-9] kodepos = [0-9] aktif = [1- 0] no_telp = [0-9]
2.	Nama alir data	Data *login* admin
	Where used / how used	
	Keterangan	Admin akan masuk kedalam sistem
	Struktur Data	Email + password
	Deskripsi	Email = [A-Z|a-z|0-9|simbol] Password = [A-Z|a-z|0-9|simbol]
3.	Nama alir data	Data *login member*
	Where used / how used	
	Keterangan	Pengunjung yang telah menjadi *member*

	Struktur Data	Email + password
	Deskripsi	Email = [A-Z|a-z|0-9|simbol] Password = [A-Z|a-z|0-9|simbol]
4.	Nama alir data	*Update* Data Admin
	Where used / how used	
	Keterangan	Admin melakukan *update*password admin
	Struktur Data	Password lama + password baru + konfirmasi
	Deskripsi	Password lama : [A-Z|a-z|0-9|simbol]
5.	Nama alir data	Data *member*
	Where used / how used	
	Keterangan	Pengolahan data *member*
	Struktur Data	Id_*member* + Email + nama_depan + nama_belakang + Negara + Provinsi + Kota + alamat + kodepos + aktif + no_telp
	Deskripsi	Id_*member* = [0-9] Email = [A-Z|a-z|0-9|simbol] nama_depan = [A-Z|a-z] nama_belakang = [A-Z|a-z] password = [A-Z|a-z|0-9|simbol] negara = [A-Z|a-z] provinsi = [A-Z|a-z] kota = [A-Z|a-z] alamat = [A-Z|a-z|0-9] kodepos = [0-9] aktif = [1- 0] no_telp = [0-9]
6.	Nama alir data	Data email
	Where used / how used	
	Keterangan	Pengolahan data lupa password, pesan
	Struktur Data	Email
	Deskripsi	Email = [A-Z|a-z|0-9|simbol]
7.	Nama alir data	Data Kategori
	Where used / how used	
	Keterangan	Pengolahan data kategori
	Struktur Data	Kd_kategori,nama_kategori
	Deskripsi	Kd_kategori = [0-9] Nama_kategori = [A-Z|a-z]
8.	Nama alir data	Data produk
	Where used / how used	
	Keterangan	Pengolahan data produk
	Struktur Data	Kdproduk+kdkategori+nama_produk+berat +detail+stok+date_added +gambar
	Deskripsi	Kdproduk = [0-9] Kdkategori = [0-9] Nama_produk = [A-Z|a-z|0-9] Berat = [0-9] Detail = [A-Z|a-z|0-9|simbol] Stok = [0-9]

		Date_added = [0-9] Gambar = [A-Z|a-z|0-9]
9.	Nama alir data	Data Favorit
	Where used / how used	
	Keterangan	Data favorit dari suatu produk
	Struktur Data	Id_*member*, kdproduk,favorit
	Deskripsi	Id_*member* = [0-9] Kdproduk = [0-9] Favorit = [0-5]
10.	Nama alir data	Data *Comment*
	Where used / how used	
	Keterangan	*Member*, admin memberikan komentar terhadap suatu produk
	Struktur Data	Id_*member*,kd_produk, *comment*
	Deskripsi	
11.	Nama alir data	Data negara
	Where used / how used	
	Keterangan	Berisi data negara
	Struktur Data	Id_negara+nama_negara
	Deskripsi	Id_negara = [0-9] Nama_negara = [A-Z|a-z]
12.	Nama alir data	Data provinsi
	Where used / how used	
	Keterangan	Berisi data provinsi
	Struktur Data	Id_provinsi+ id_negara,+nama_provinsi
	Deskripsi	Id_provinsi = [0-9] Id_negara = [0-9] Nama_provinsi = [A-Z|a-z]
13.	Nama alir data	data kota
	Where used / how used	
	Keterangan	Berisi data kota
	Struktur Data	Id_kota+id_provinsi+nama_kota
	Deskripsi	Id_kota = [0-9] Id_provinsi = [0-9] Nama_kota = [A-Z|a-z]
14.	Nama alir data	Data ongkos kirim
	Where used / how used	
	Keterangan	Berisi data ongkos kirim
	Struktur Data	Id_jasapengiriman, id_negara, id_kota
	Deskripsi	Id_jasapengiriman = [0-9] Id_negara = [0-9] Id_kota = [0-9]
15.	Nama alir data	Data Bank
	Where used / how used	
	Keterangan	Data bank yang dimiliki oleh sistem
	Struktur Data	Id_bank, nama_bank,no_rekening,atas_nama
	Deskripsi	Id_bank = [0-9] Nama_bank = [A-Z|a-z|0-9] No_rekening = [0-9]

		Atas_nama = [A-Z|a-z|0-9]
16.	Nama alir data	Data Pembayaran
	Where used / how used	
	Keterangan	Pengolahan data pembayaran
	Struktur Data	Id_pembayaran+*Order*Id + email + tujuan + tanggal + no_transaksi
	Deskripsi	Id_pembayaran =[0-9] *Order*Id = [0-9] Email = [A-Z|a-z|0-9] Tanggal = [A-Z|a-z|0-9] No_transaksi = [0-9]
17.	Nama alir data	Data *Order*
	Where used / how used	
	Keterangan	Berisi data pemesanan
	Struktur Data	*Order*Id + id_*member* + status + tanggal + jam+ id_negara + id_kota
	Deskripsi	*Order*Id = [0-9] id_*Member* = [0-9] status = [A-Z|a-z|0-9] tanggal = [A-Z|a-z|0-9] jam = [0-9] id_negara = [0-9] id_kota = [0-9]
18.	Nama alir data	Data *Order*_detail
	Where used / how used	
	Keterangan	Berisi detail dari pemesanan
	Struktur Data	*Order*Id + id_produk + qty
	Deskripsi	*Order*Id =[0-9] Id_produk = [0-9] Qty = [0-9]
19.	Nama alir data	Data Cart
	Where used / how used	
	Keterangan	Berisi data pemesanan sementara
	Struktur Data	*Order*Id + id_produk + qty
	Deskripsi	*Order*Id =[0-9] Id_produk = [0-9] Qty = [0-9]
20.	Nama alir data	Data Aktivitas Toko
	Where used / how used	
	Keterangan	Admin melihat aktivitas dari toko
	Struktur Data	Idlog + aktivitas + tanggal
	Deskripsi	Idlog = [0-9] Aktivitas = [A-Z | a-z | 0-9] Tanggal = [0-9]
21.	Nama alir data	Data Cara Pembelian
	Where used / how used	
	Keterangan	Admin dapat mengubah cara pembelian
	Struktur Data	
	Deskripsi	

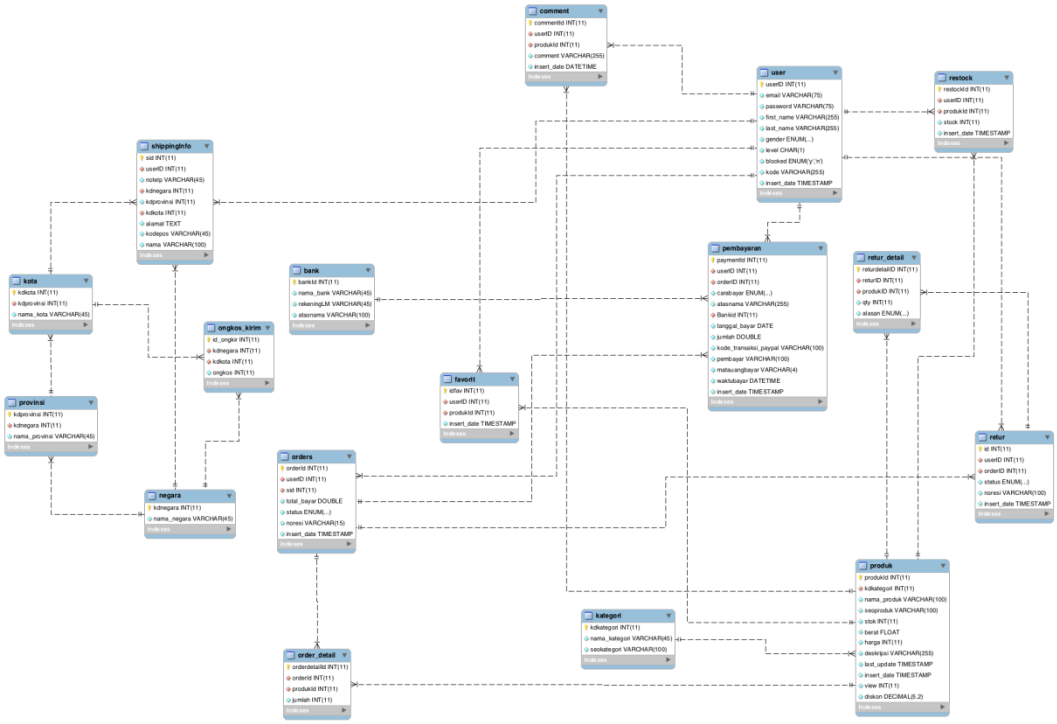
22.	Nama alir data	Data *About us*
	Where used / how used	
	Keterangan	Pengolahan data *about us*
	Struktur Data	*About us*
	Deskripsi	*About us* [A-Z|a-z|0-9|simbol]
23.	Nama alir data	Data *Contact us*
	Where used / how used	
	Keterangan	Berisi data *contact us*
	Struktur Data	*Contact us*
	Deskripsi	*contact us* [A-Z|a-z|0-9|simbol]

III.4.17. Perancangan

Tahap perancangan merupakan kelanjutan dari proses analisis dimana dilakukan perubahan-perubahan terhadap sistem yang sedang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mengatasi kekurangan yang ada, memudahkan pekerjaan yang dilkukan oleh orang yang terlibat dan menghemat waktu pekerjaan.

III.4.17.1. Diagram Relasi

Diagram relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem database. Gambar berikut merupakan penjelasan rangkaian *database* pada sistem penjualan *online* LOSTMANNEQUIN. Diagram relasi dari sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar III.35



Gambar III.38 Diagram Relasi

III.4.17.2. Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan isi data yang berada dalam satu record pada satu tabel. Struktur tabel dalam sistem penjualan *online* LOSTMANNEQUIN yang akan dibangun adalah sebagai berikut

a. **Deskripsi tabel User**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel userinfo dapat dilihat pada tabel III.6.

Tabel III.6 Deskripsi tabel User

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
UserId	Int		PRIMARY KEY
Email	Varchar		
Password	Varchar		
Gender	Enum (‘M’,’W’)		
Level	Char(1)		

b. **Deskripsi Tabel ShippingInfo**

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
ShippingInfoId	Int		Primary Key
name	Varchar	45	
Kdnegara	Int		FK references dari tabel NEGARA
Kdkota	Int		FK references dari tabel NEGARA
Alamat	Varchar	100	
Kodepos	Varchar	15	
Notelp	varchar	15	

c. **Deskripsi tabel Negara**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel negara dapat dilihat pada tabel III.7.

Tabel III.7 Deskripsi Tabel Negara

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
kdnegara	Int		PRIMARY KEY
Nama_negara	varchar	45	

d. **Deskripsi tabel Provinsi**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel provinsi dapat dilihat pada tabel III.8.

Tabel III.8 Deskripsi Tabel Provinsi

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Kdprovinsi	Int		PRIMARY KEY
Kdnegara	int		FK references dari tabel NEGARA
Nama_provinsi	Varchar	45	

e. **Deskripsi tabel Kota**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel kota dapat dilihat pada tabel III.9.

Tabel III.9 Deskripsi Tabel Kota

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Kdkota	Int		PRIMARY KEY
Kdprovinsi	Int		FK references dari tabel PROVINSI
Nama_kota	varchar	45	

f. **Deskripsi tabel Kategori**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel kategori dapat dilihat pada tabel III.12.

Tabel III.10 Deskripsi tabel Kategori

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Kdkategori	Int		PRIMARY KEY
Nama_kategori	Varchar	100	

g. **Deskripsi tabel Produk**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel produk dapat dilihat pada tabel III.13.

Tabel III.11 Deskripsi tabel produk

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
produkId	Intt		PRIMARY KEY
kdkategori	Int		FK references dari tabel KATEGORI
Nama_produk	Varchar	100	
Stok	Int		
Berat	Int		
Harga	Int		
Deskripsi	Text		
Insert_date	Timestamp		
Gambar	Varchar	100	
View	Int		
Dibeli	Int		
Diskon	int		

h. **Deskripsi tabel Favorit**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel favorit dapat dilihat pada tabel III.14.

Tabel III.12 Deskripsi table Favorit

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Idfav	int		PRIMARY KEY
userId	Int		FK references dari tabel USERS
produkId	Int		FK references dari tabel PRODUK

i. **Deskripsi tabel Restock**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel restock dapat dilihat pada tabel III.15.

Tabel III.13 Deskripsi tabel Restock

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
restockId	Int		PRIMARY KEY
UserId	Int		FK references dari tabel USERS
ProdukId	Int		FK references dari tabel PRODUK
Restockcount	Int		

j. **Deskripsi tabel Comment**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel comment dapat dilihat pada tabel III.16.

Tabel III.14 Deskripsi tabel Comment

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Id	Int		PRIMARY KEY
userId	Int		FK references dari tabel USERS
produkId	Int		FK references dari tabel PRODUK
Comment	varchar	255	

k. **Deskripsi tabel Order**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel order dapat dilihat pada tabel III.18.

Tabel III.15 Deskripsi tabel Order

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
orderId	Int		PRIMARY KEY
userId	Int		FK references dari tabel USER
Tanggal	Date		
Jam	time		

l. **Deskripsi tabel Order_detail**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel order_detail dapat dilihat pada tabel III.19.

Tabel III.16 Deskripsi tabel Order_Detail

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Orderdetailid	Int		PRIMARY KEY
orderId	Int		FK references dari tabel ORDER
Produkid	Int		FK references dari tabel Produk
jumlah	int		

m. **Deskripsi tabel Ongkos_kirim**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel ongkos_kirim dapat dilihat pada tabel III.21.

Tabel III.17 Deskripsi tabel Ongkos_kirim

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Id	Int		PRIMARY KEY
Kdnegara	Int		FK references dari tabel NEGARA
Kdkota	Int		FK references dari tabel KOTA
Ongkos	Int		

n. **Deskripsi tabel Bank**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel bank dapat dilihat pada tabel III.22.

Tabel III.18 Deskripsi tabel Bank

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
bankId	int		PRIMARY KEY
rekeningLM	Varchar		
AtasNama	Varchar		

o. **Deskripsi tabel Pembayaran**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel pembayaran dapat dilihat pada tabel III.23.

Tabel III.19 Deskripsi Tabel Pembayaran

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
paymentId	Int		PRUMARY KEY
userId	Int		FK references dari tabel USERS
Carabayar	Varchar	100	
Rekeningbayar	Varchar	100	
bankId	Int		FK references dari tabel BANK
jumlah	Int		

p. **Deskripsi tabel Return**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel return dapat dilihat pada tabel III.24.

Tabel III.20 Deskripsi Tabel Return

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
returID	Int		PRIMARY KEY
OrderID	Int		FK references dari tabel ORDER
Tracking_number	varchar	100	

q. **Deskripsi tabel Retur_detail**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel return dapat dilihat pada tabel III.24.

Tabel III.21 Deskripsi Tabel retur_detail

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Retur_detail_id	Int		PRIMARY KEY
returID	Int		FK references dari tabel retur
Produkid	Int		

r. **Deskripsi tabel Lostmannequin_log**

Deskripsi atribut-atribut dari tabel lostmannequin_log dapat dilihat pada tabel III.25.

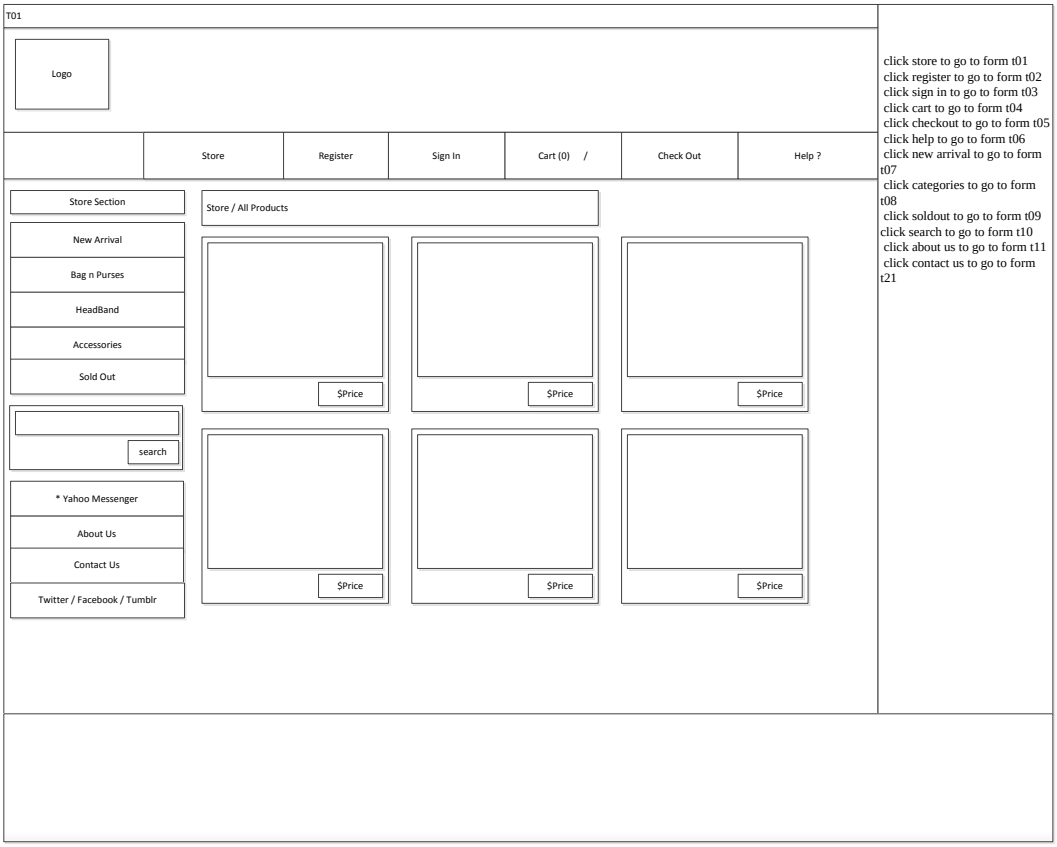
Tabel III.22 Deskripsi tabel Lostmannequin_log

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
logId	Int		PRIMARY KEY
Activity	Varchar	45	
waktu	timestamp		

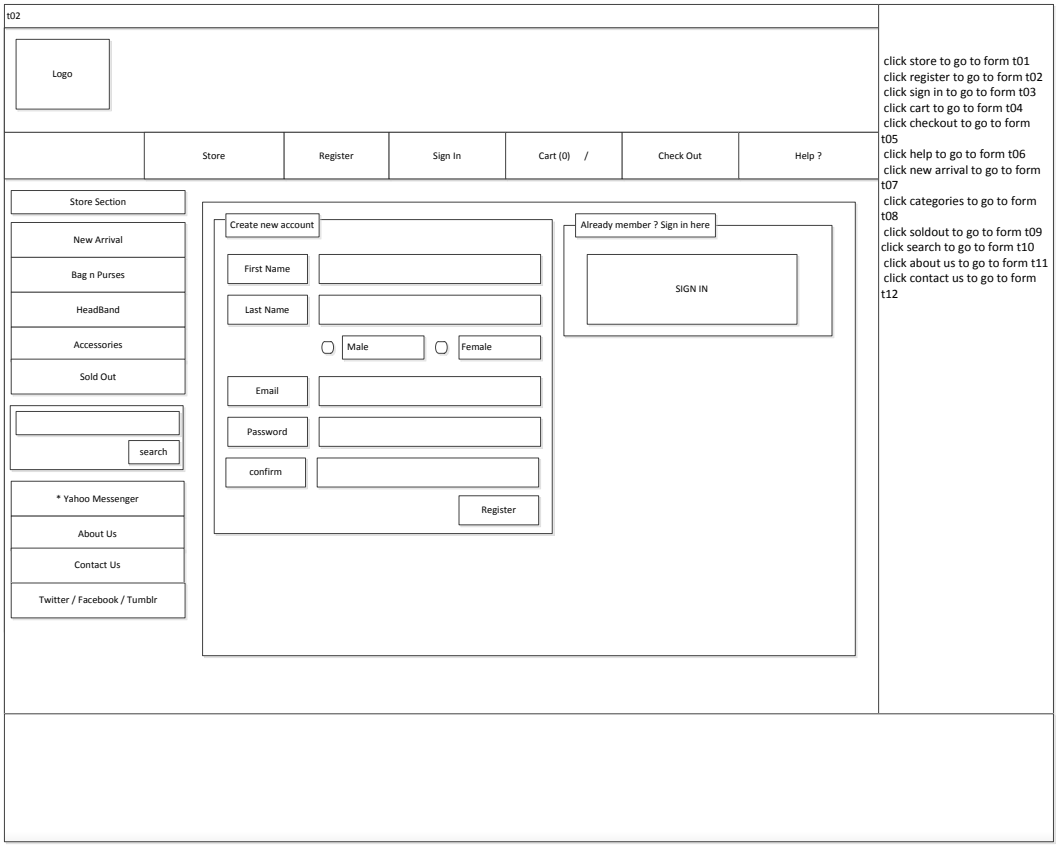
III.4.18. Rancangan Program Aplikasi

III.4.19. Perancangan Antar Muka

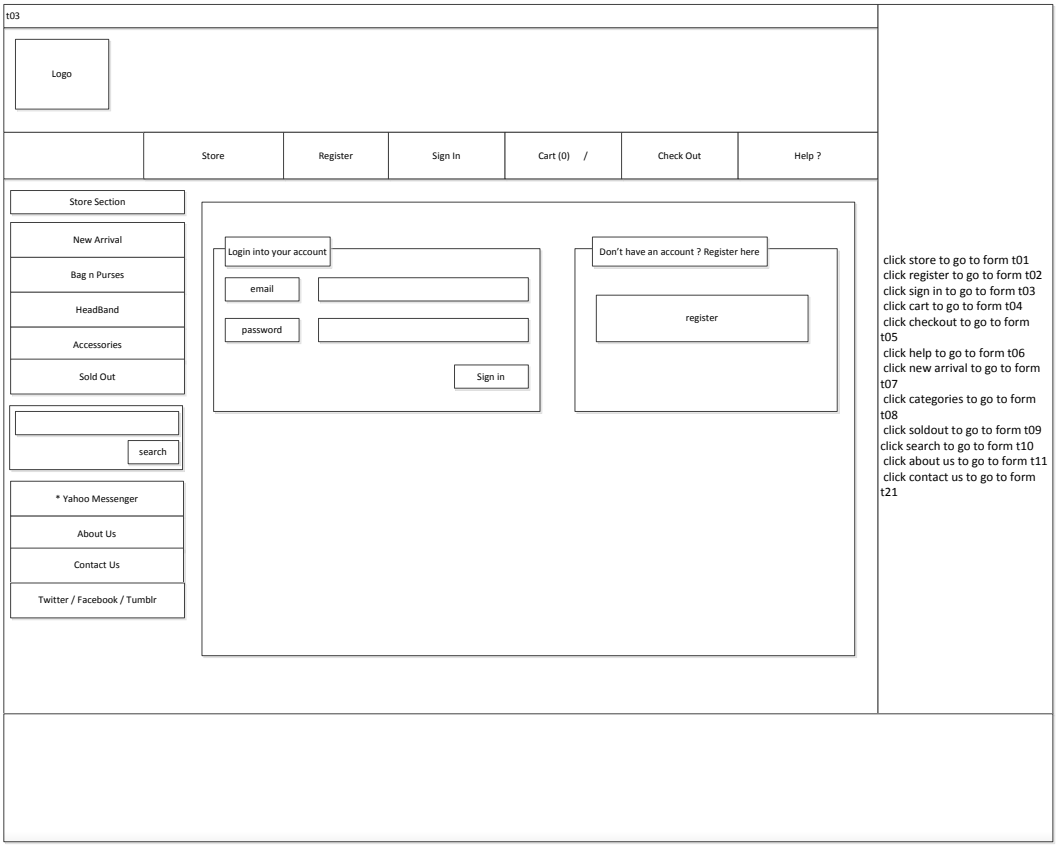
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, *member* dan pengunjung. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut.



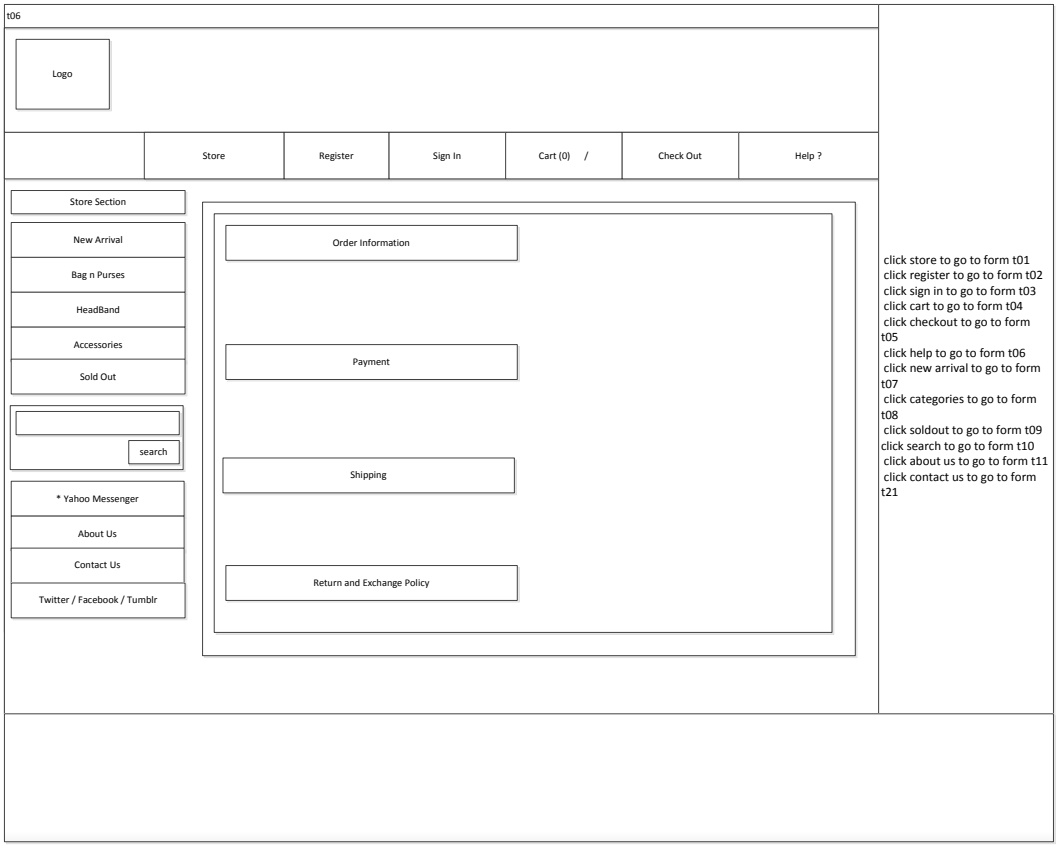
Gambar III.39 Halaman *Store*



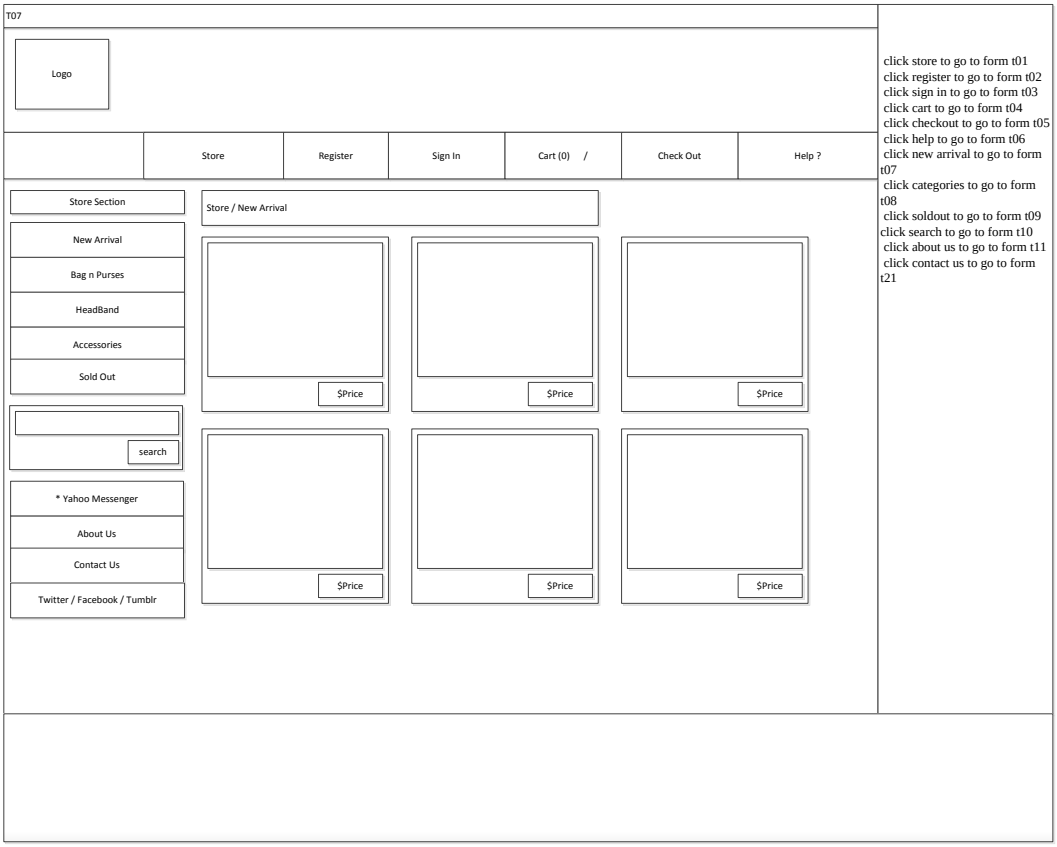
Gambar III.40 Halaman *Register*



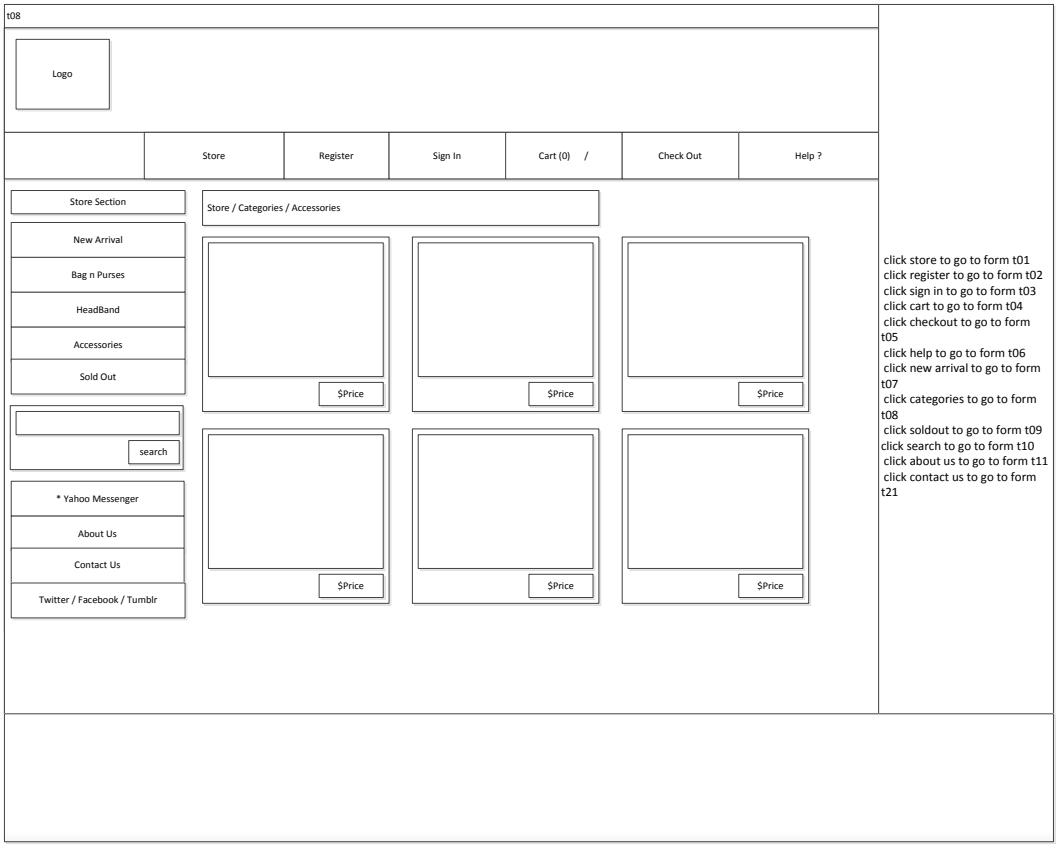
Gambar III.41 Halaman Login



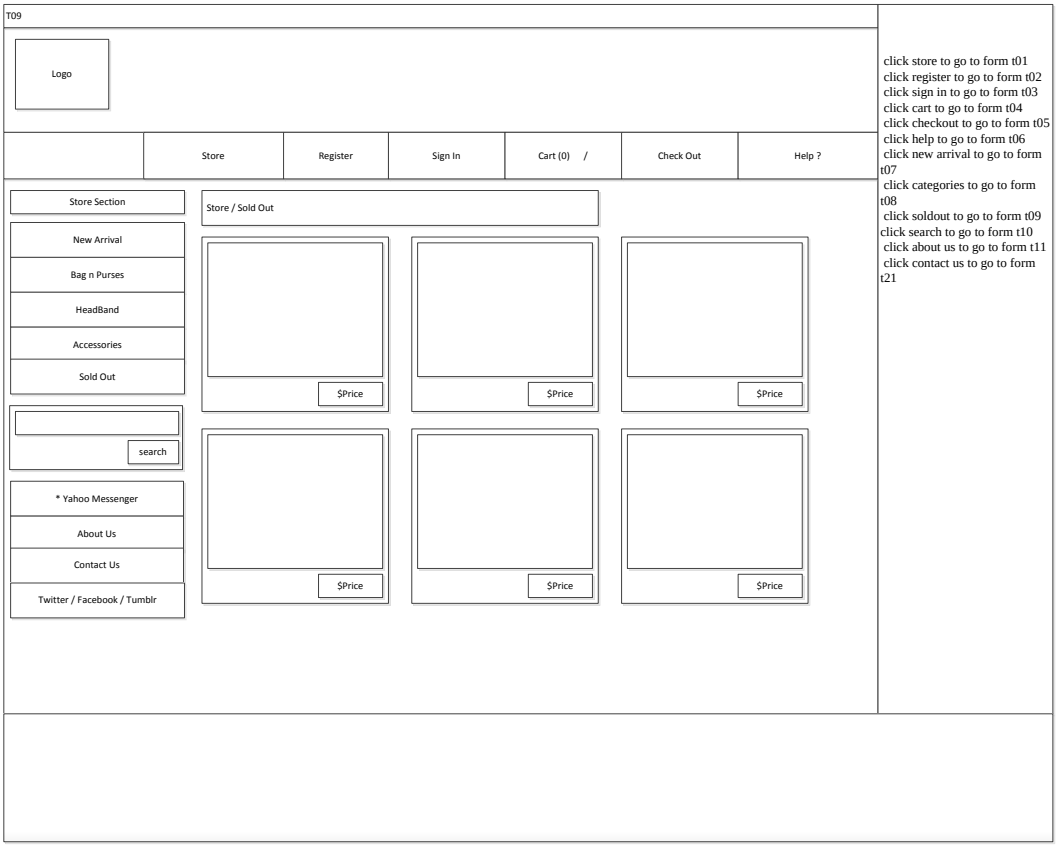
Gambar III.42Halaman Help



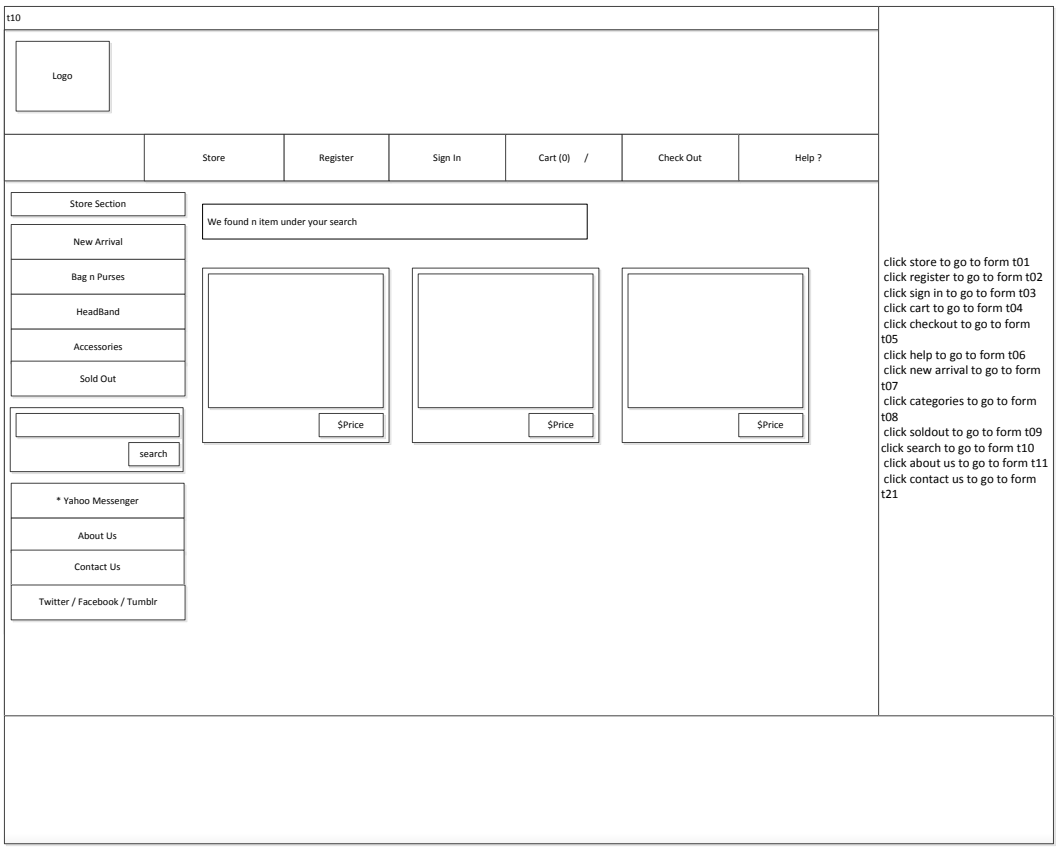
Gambar III.43 Halaman *New Arrival*



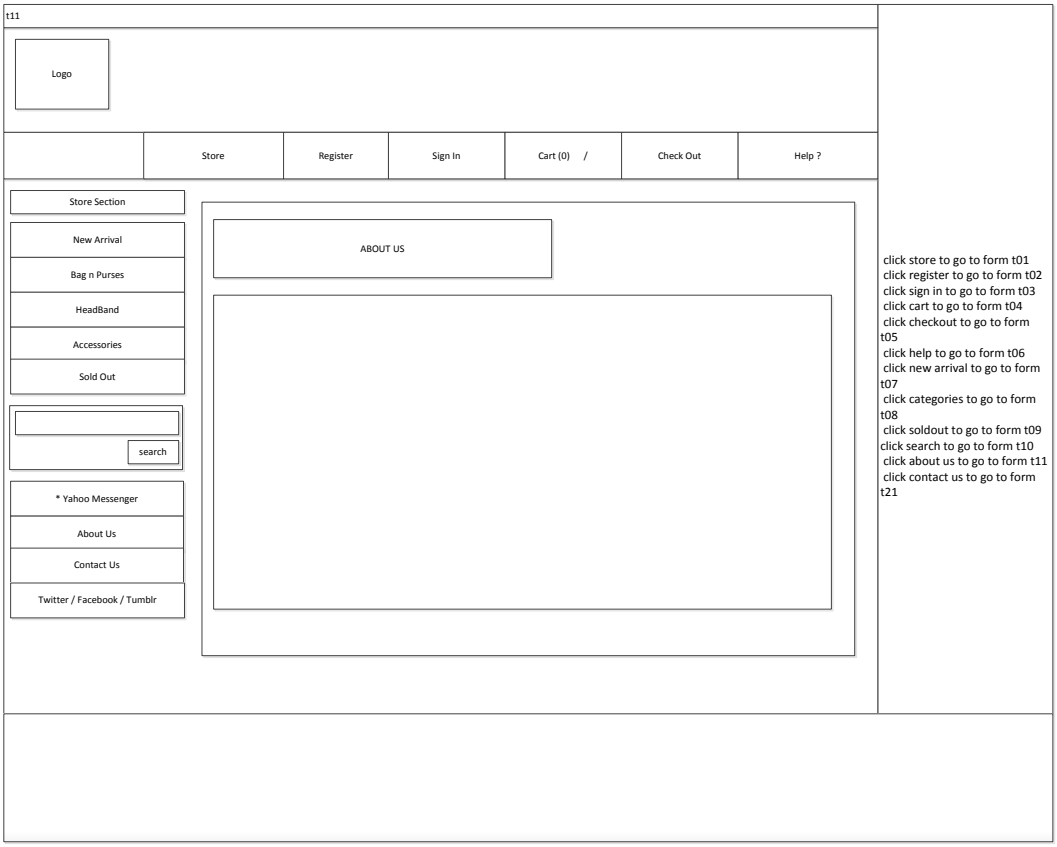
Gambar III.44 Halaman *Categories*



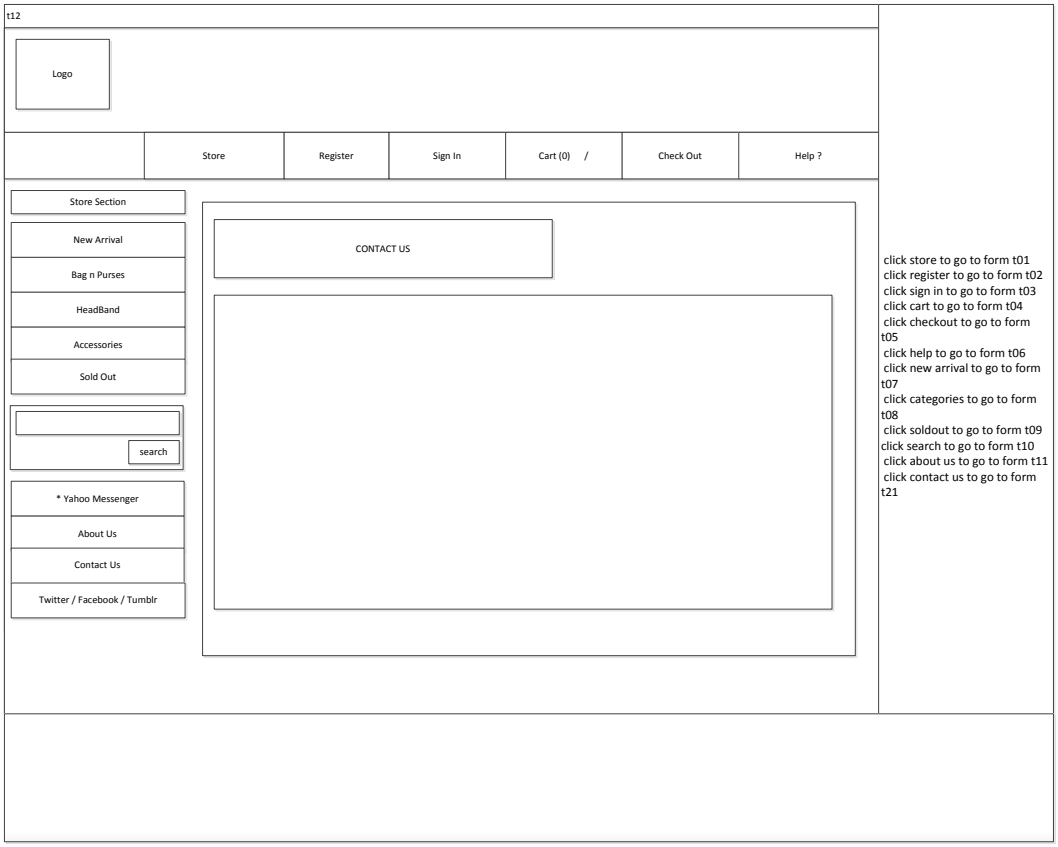
Gambar III.45 Halaman *Sold Out*



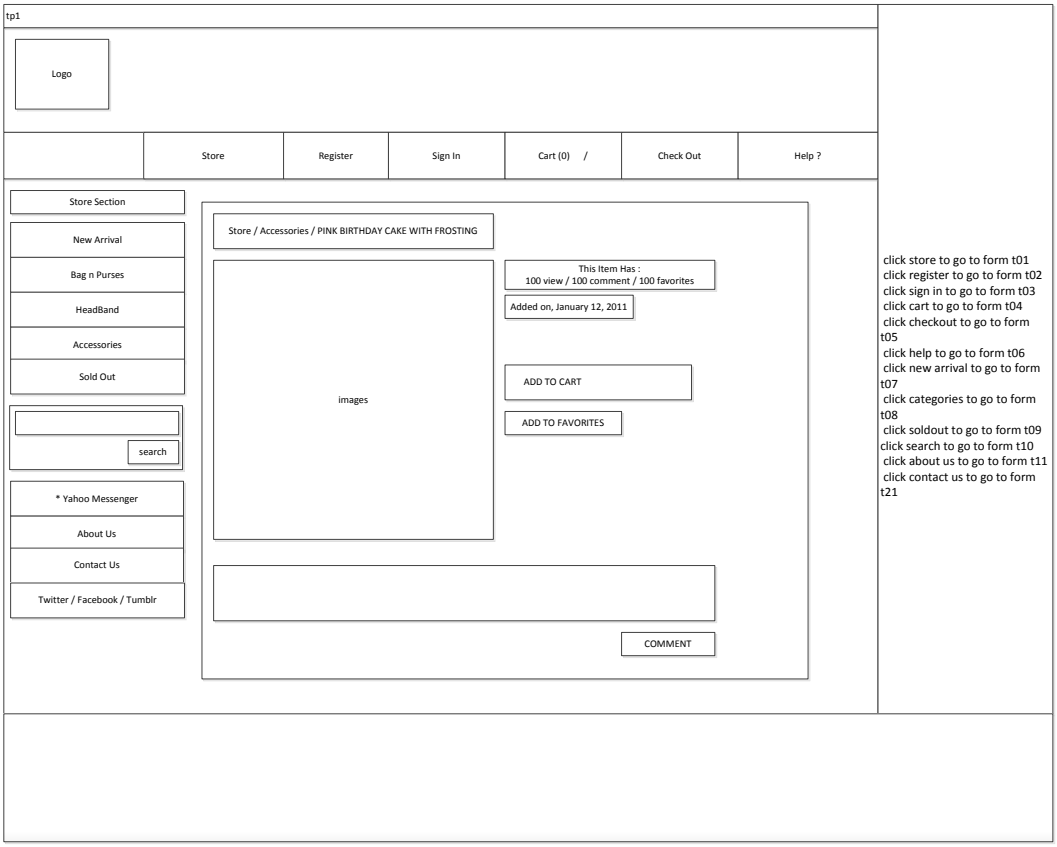
Gambar III.46 Halaman *Search*



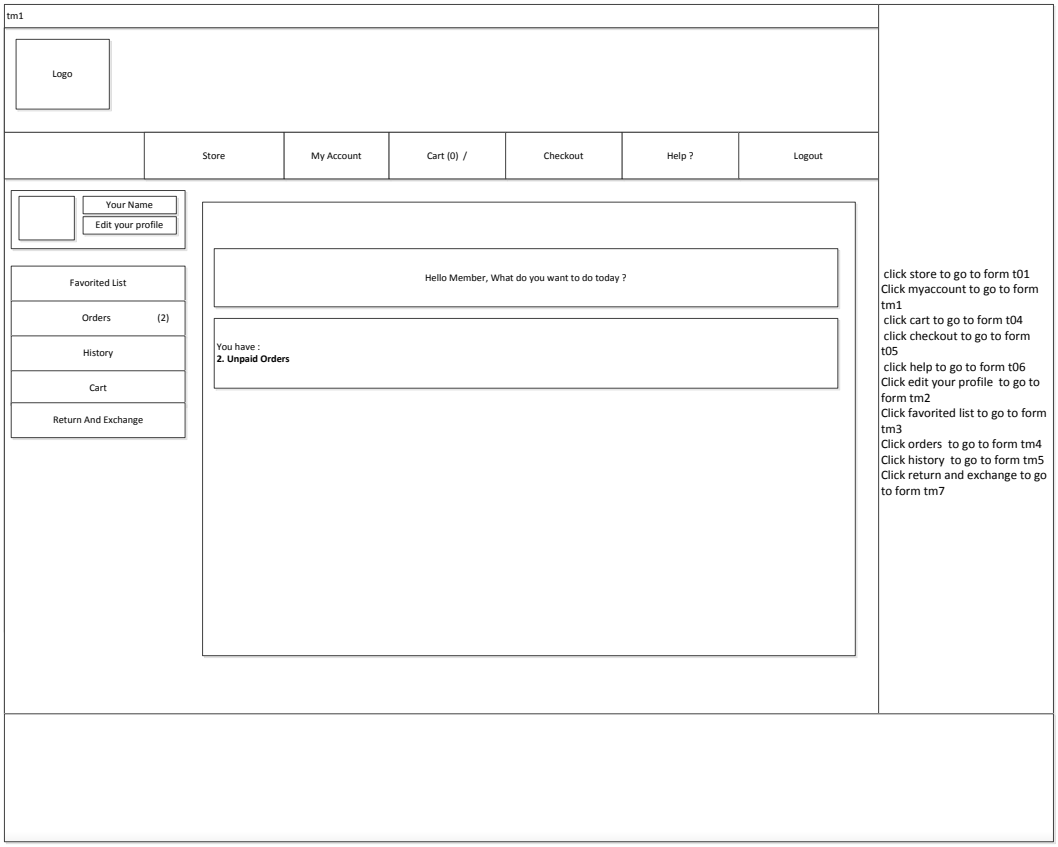
Gambar III.47 Halaman *About us*



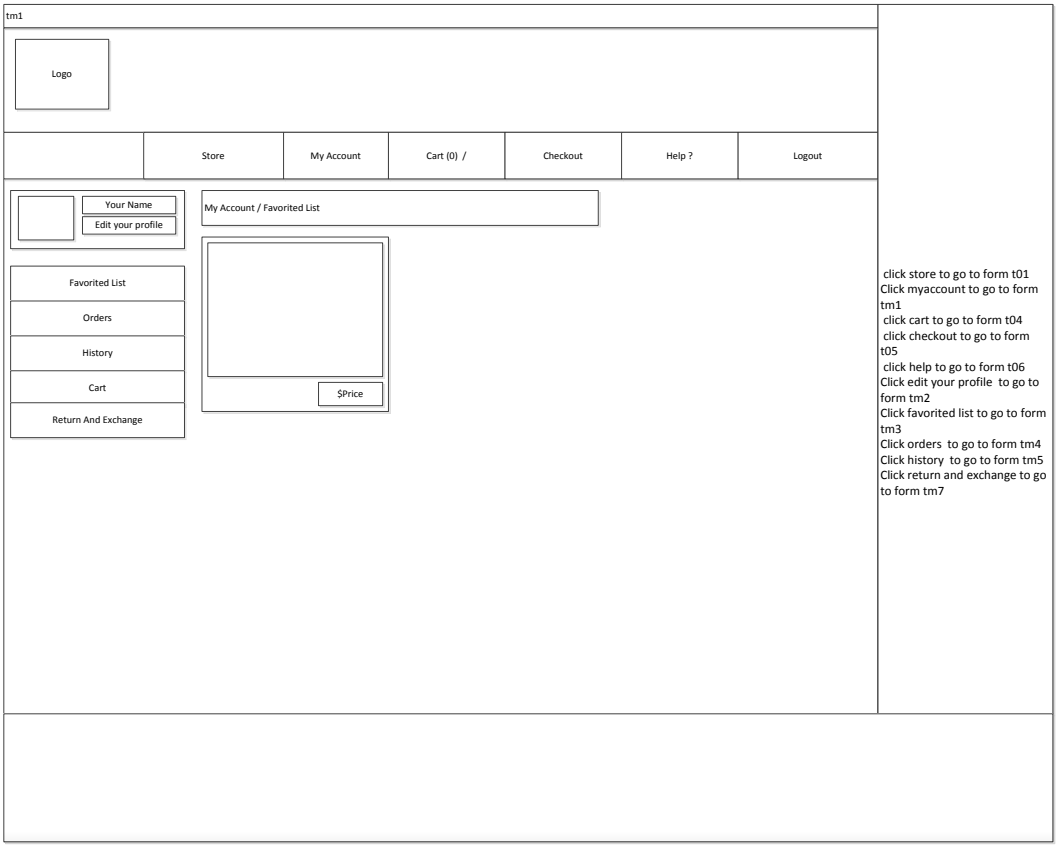
Gambar III.48 Halaman *Contact us*



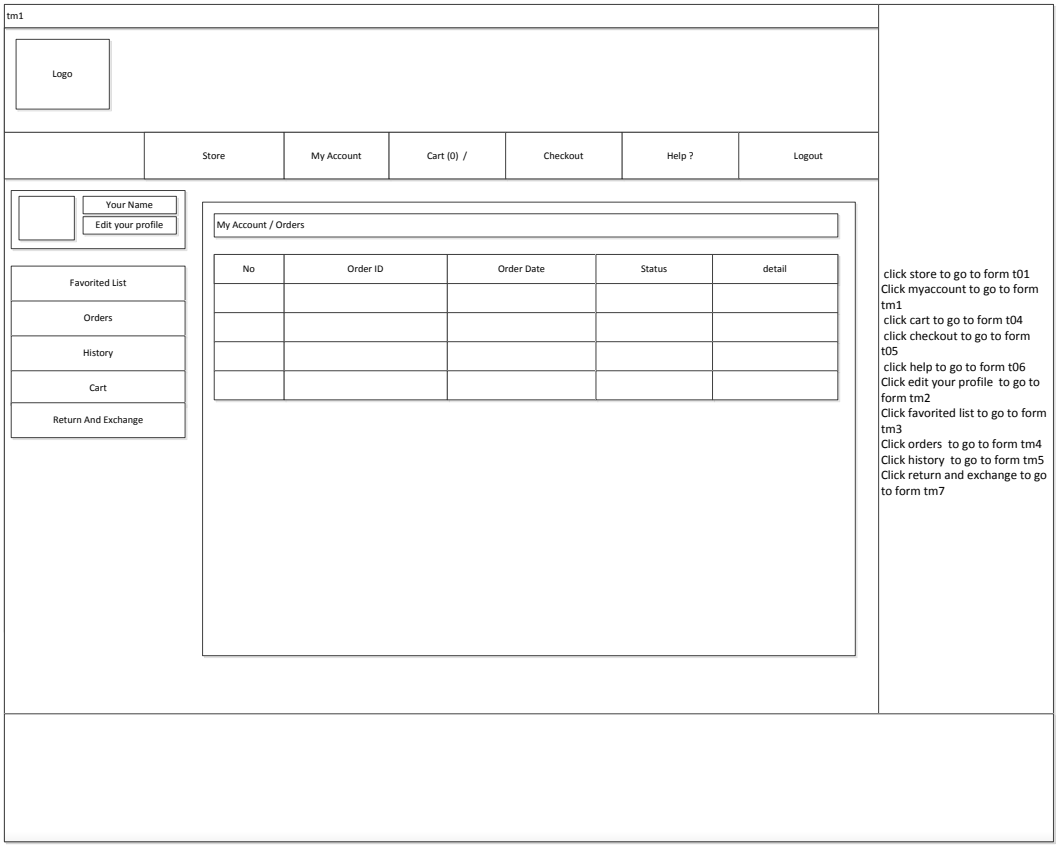
Gambar III.49 halaman produk



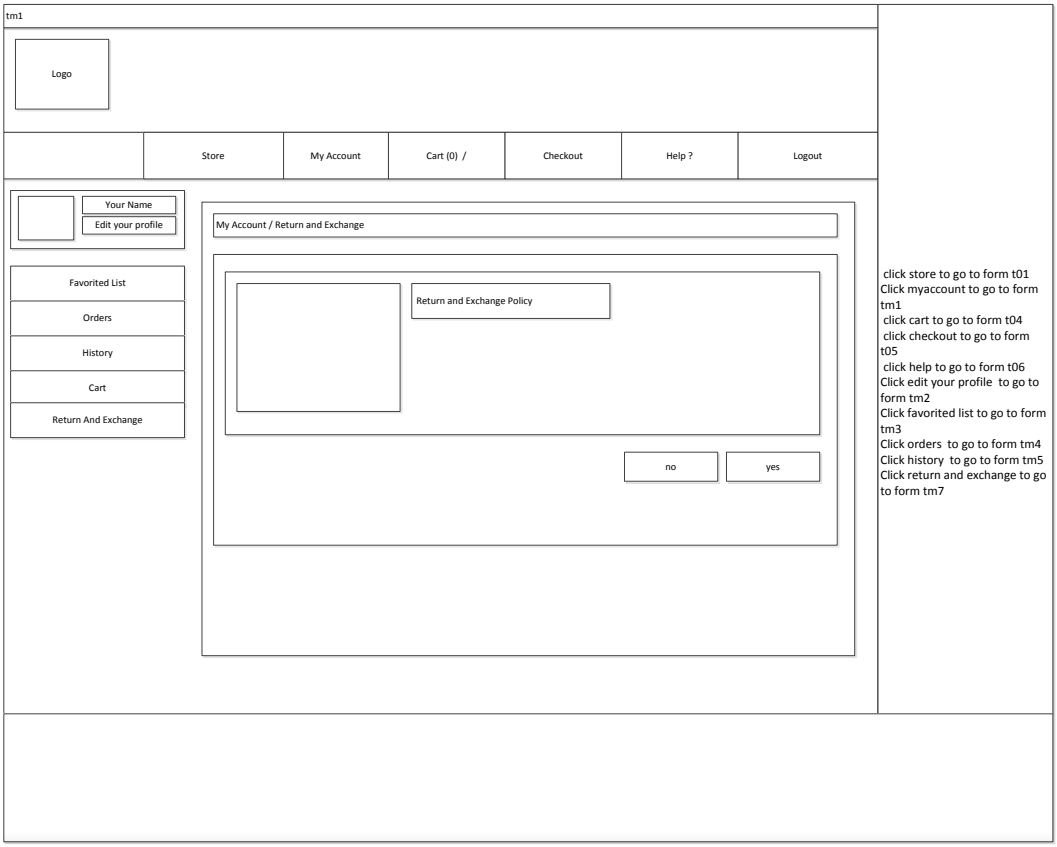
Gambar III.50 Halaman *Member*



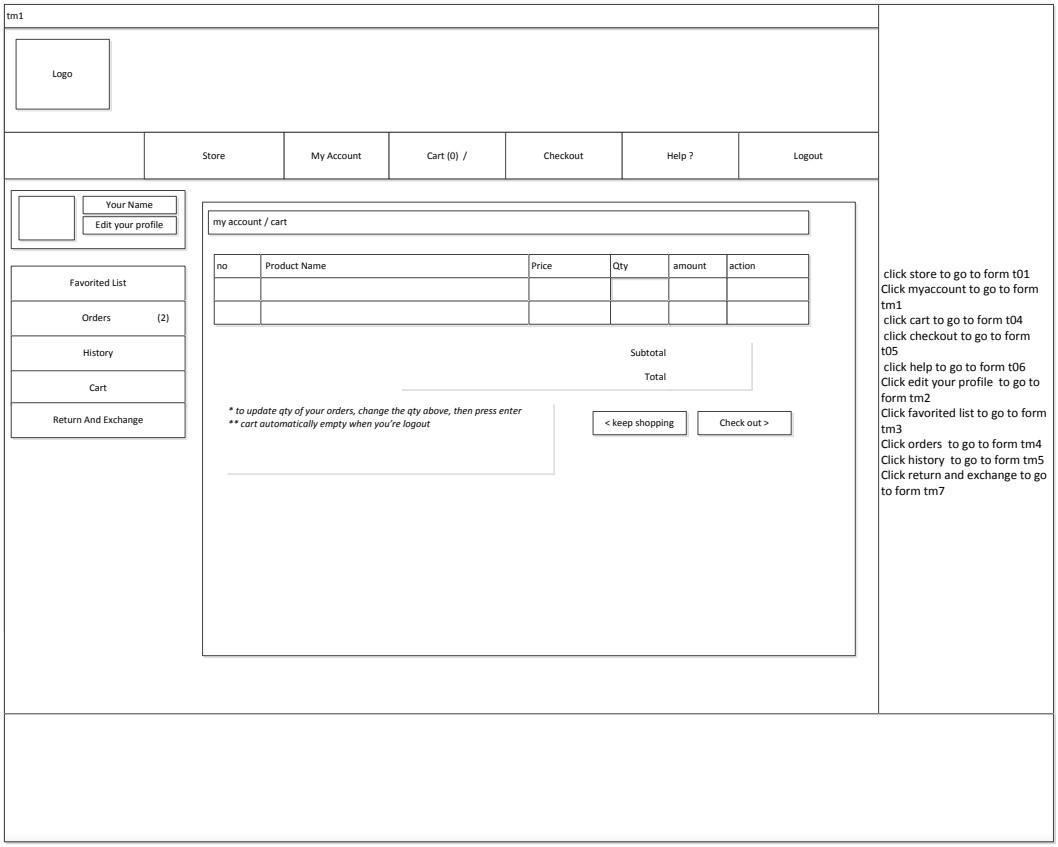
Gambar III.51 Halaman *Favorited List*



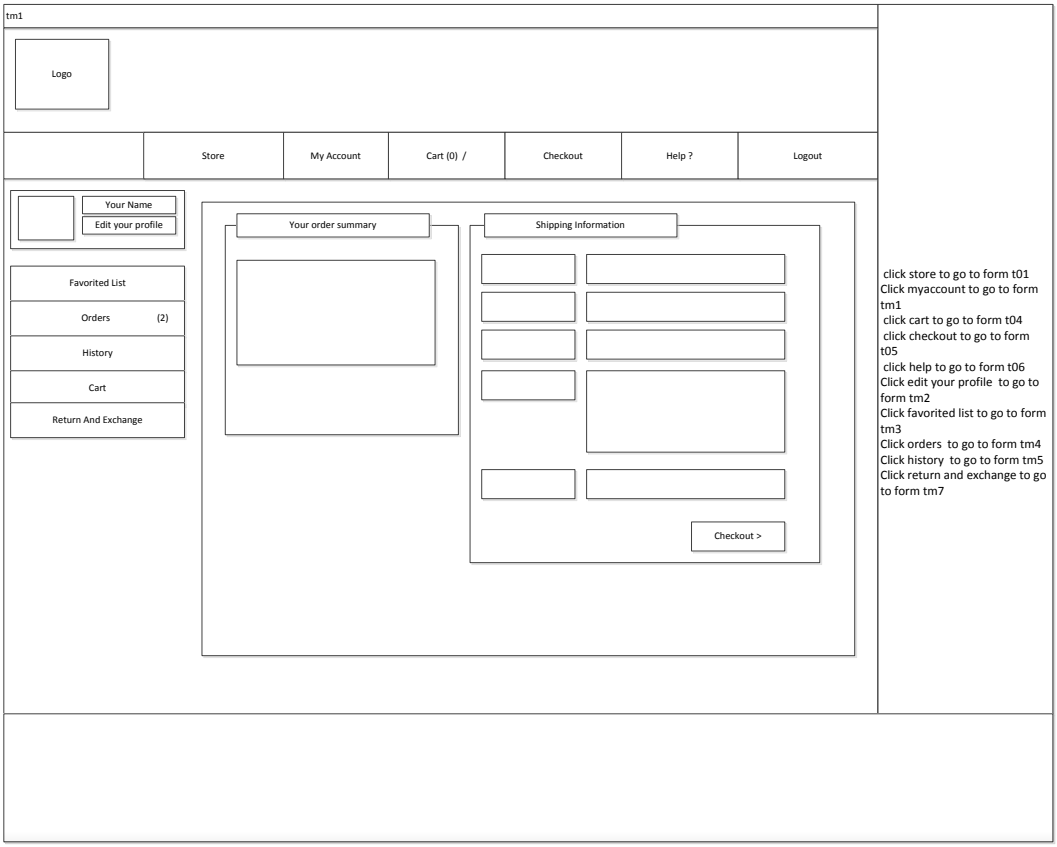
Gambar III.52 halaman *Orders*



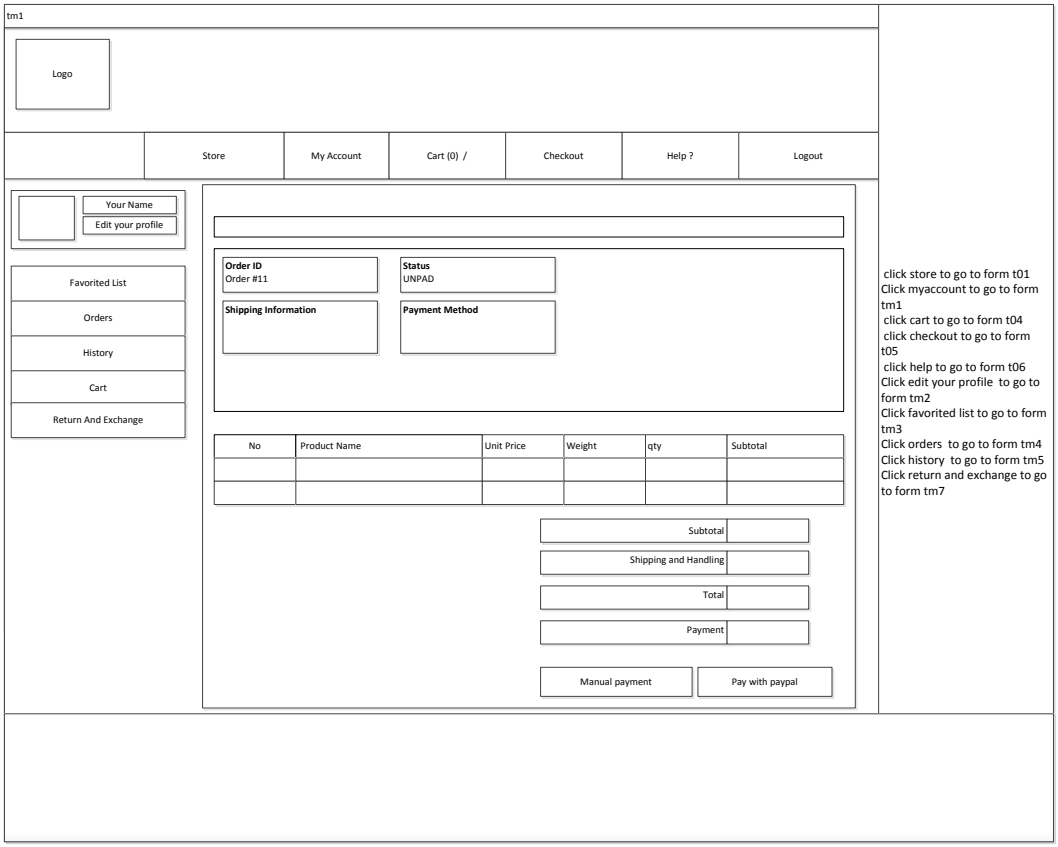
Gambar III.53 ***Halaman Return And Exchange***



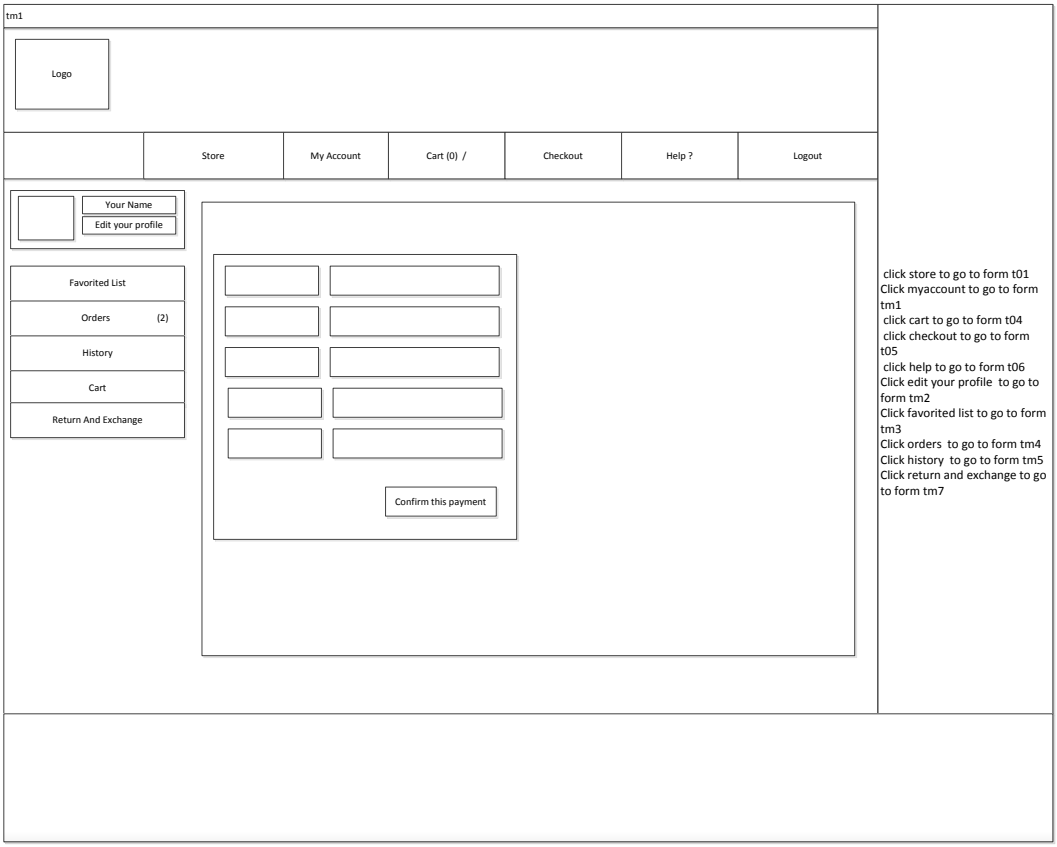
Gambar III.54 Halaman *Cart*



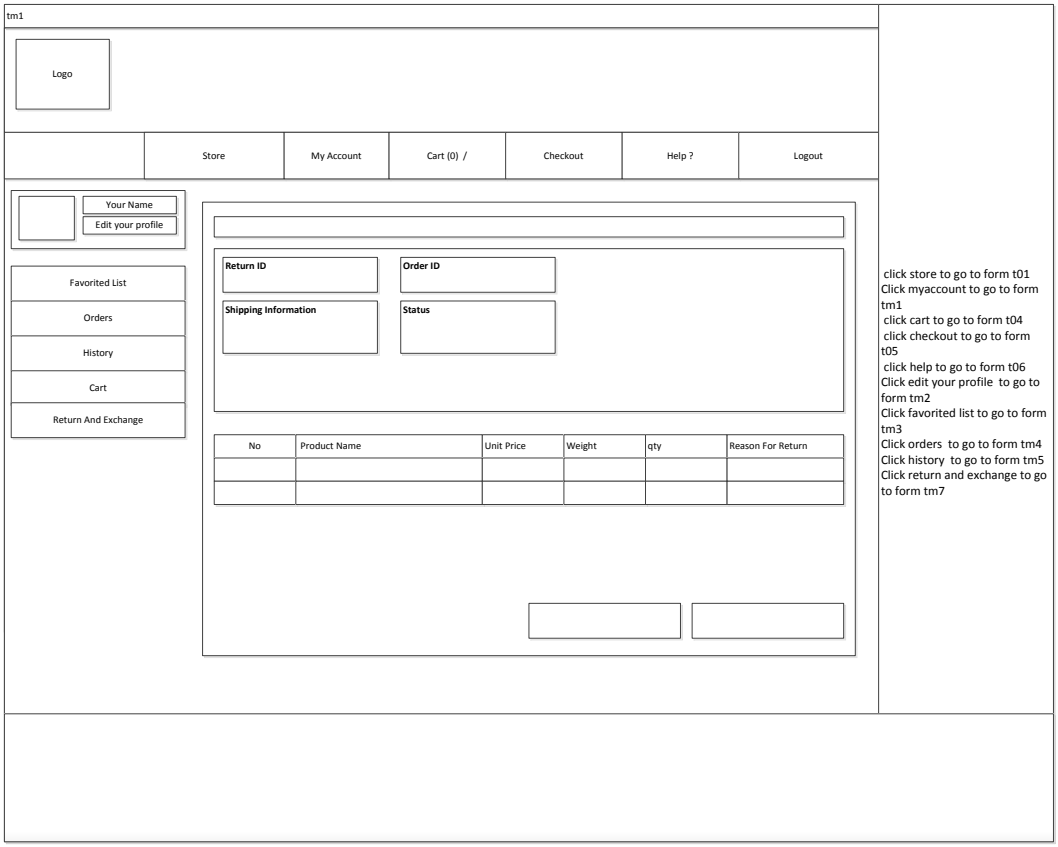
Gambar III.55 Halaman *checkout*



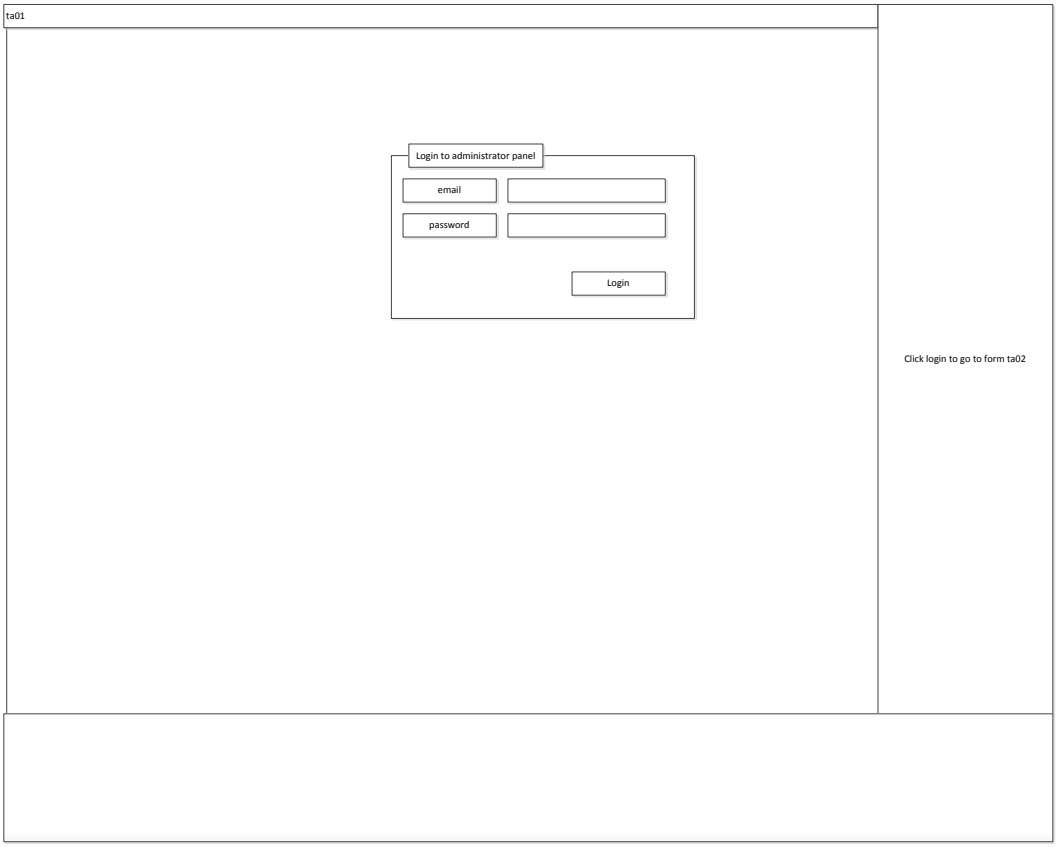
Gambar III.56 Halaman *invoice*



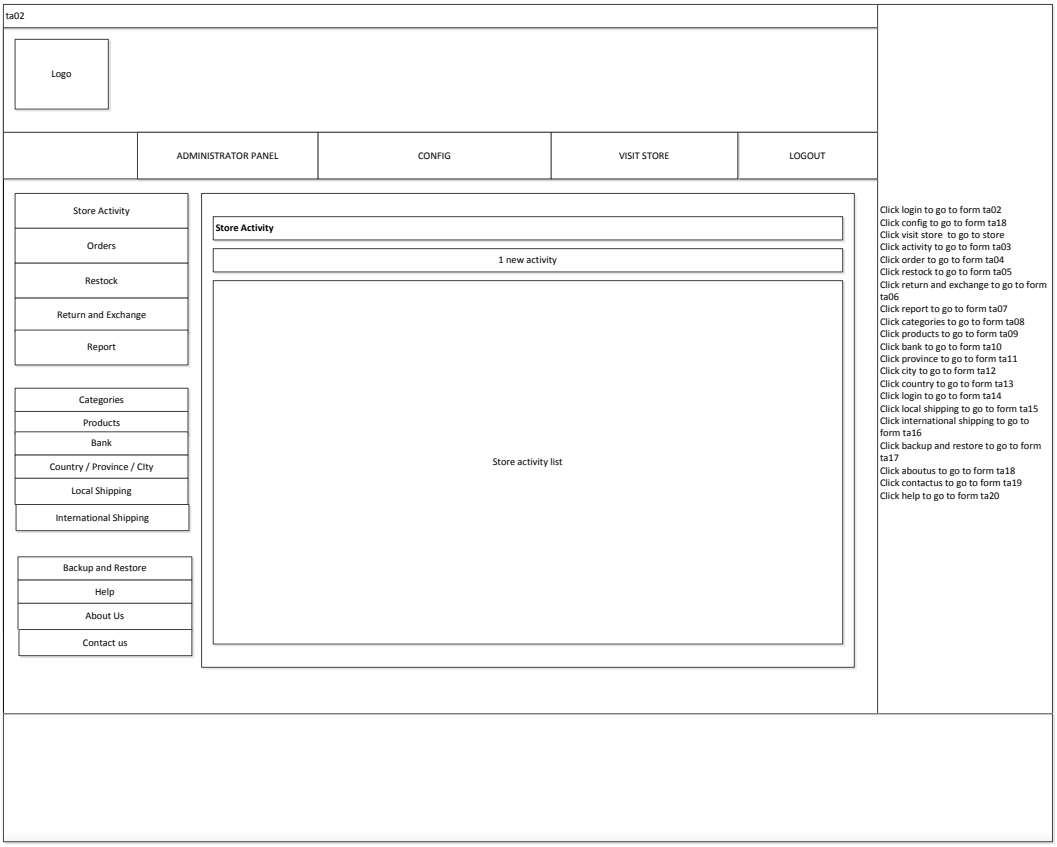
Gambar III.57 Halaman Konfirmasi Pembayaran



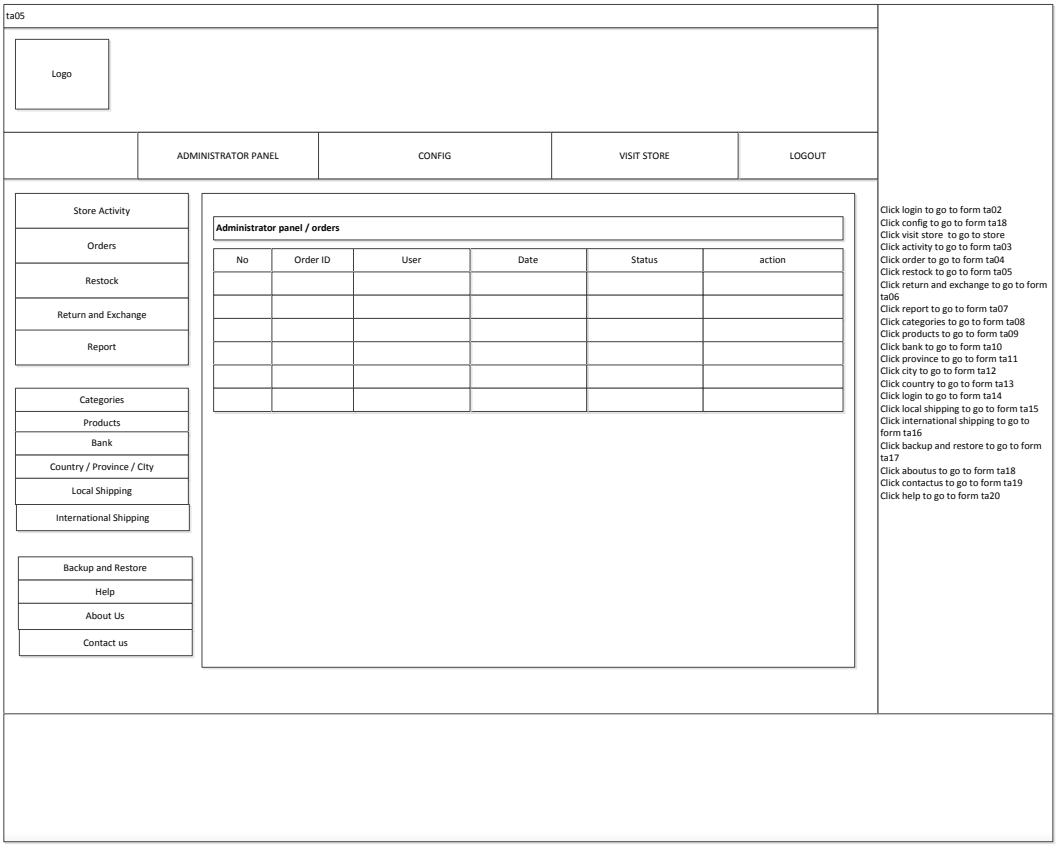
Gambar III.58 Halaman Detail *Return*



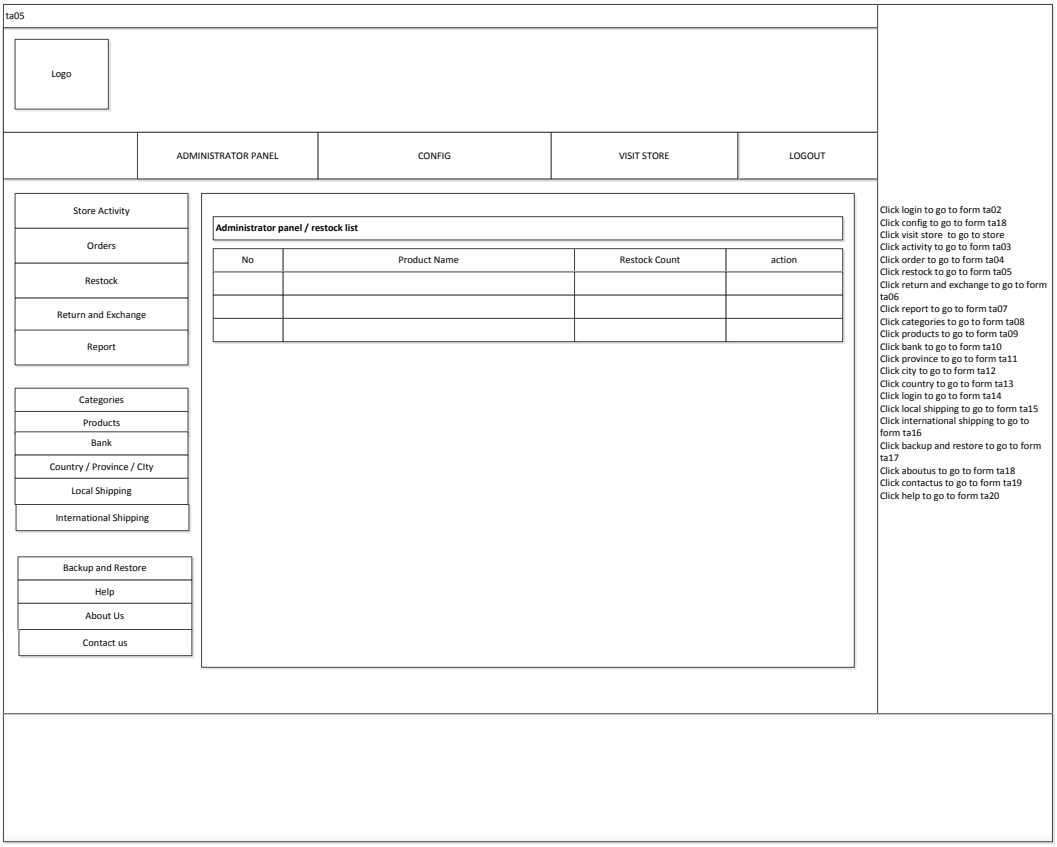
Gambar III.59 Halaman Login Admin



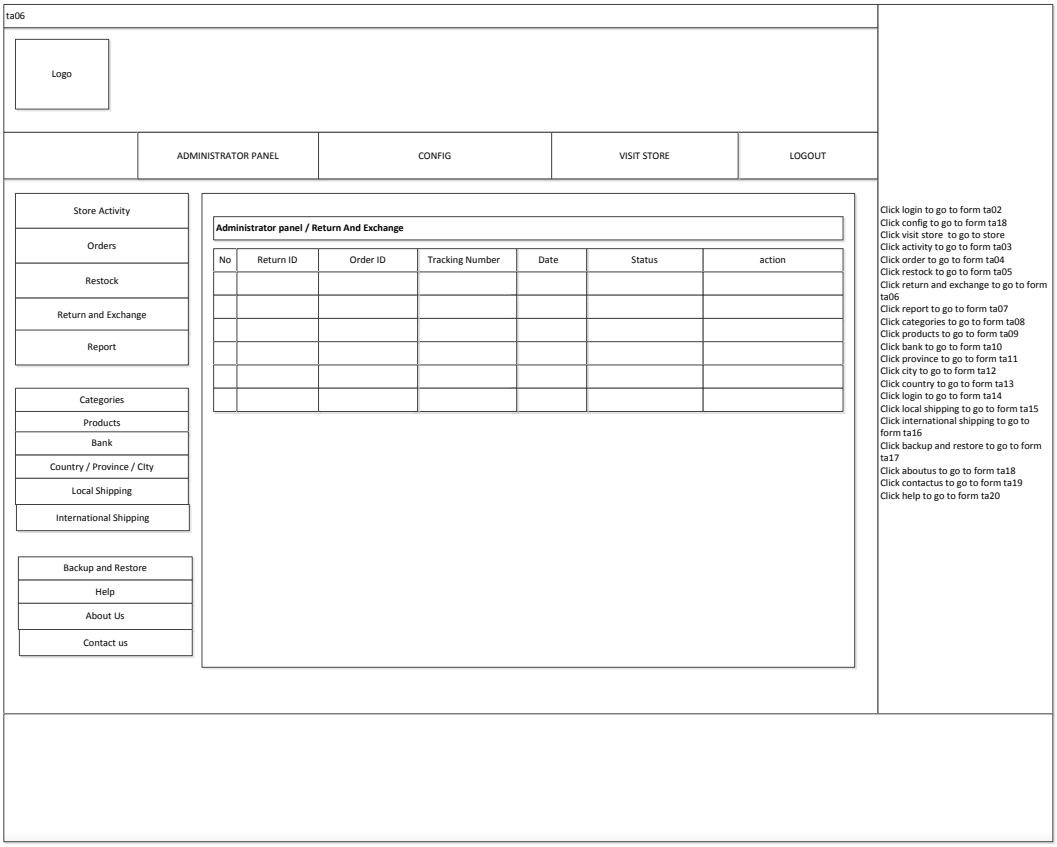
Gambar III.60 Halaman *Store Activity*



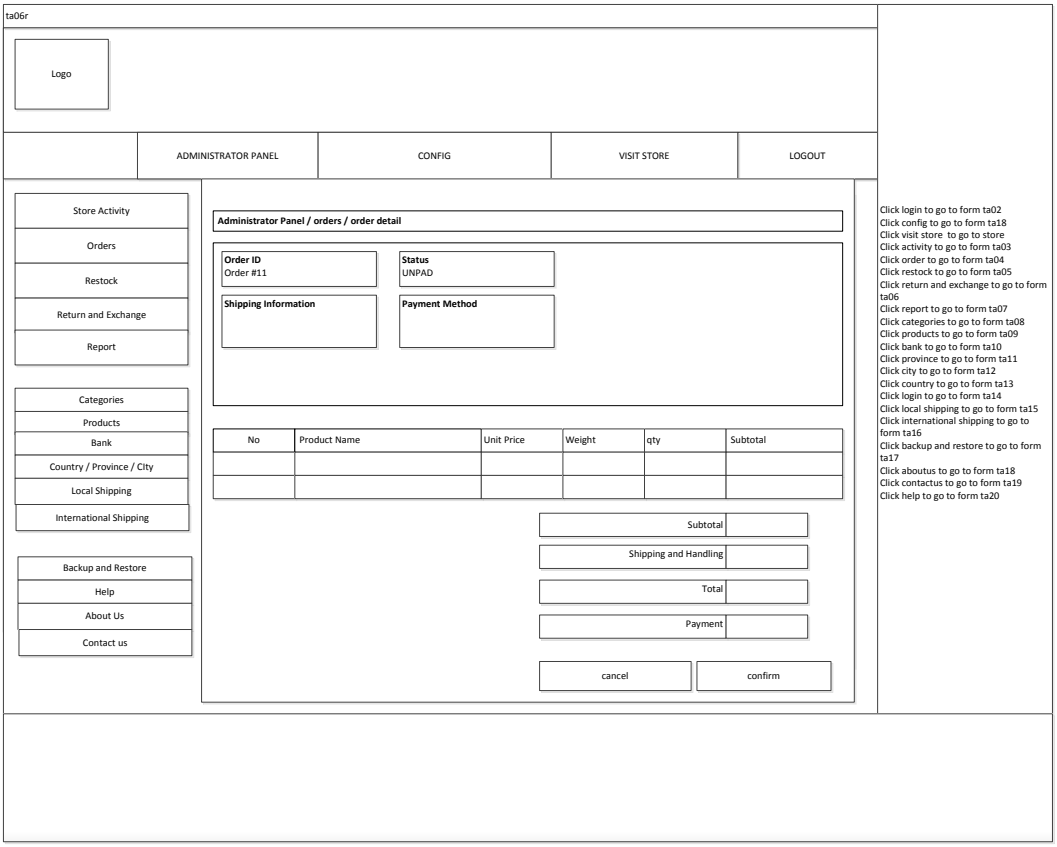
Gambar III.61 Halaman Pengolahan data *Order*



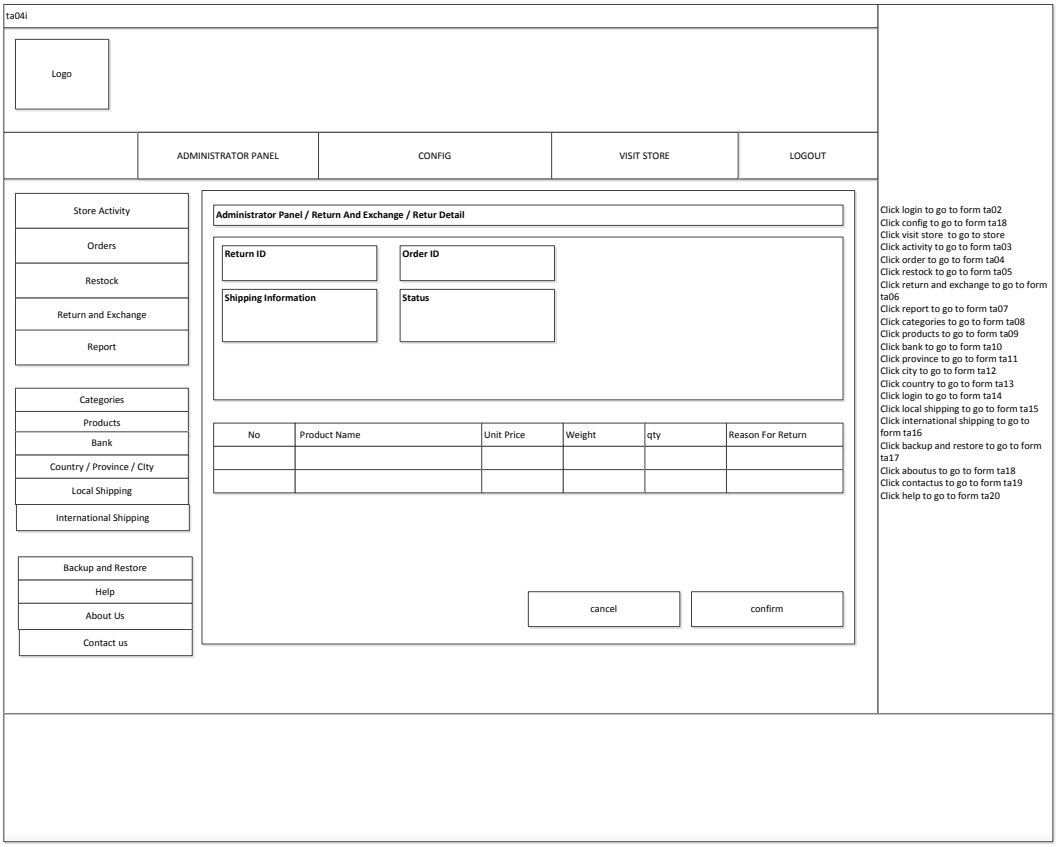
Gambar III.62 Halaman Pengolahan data *Restock*



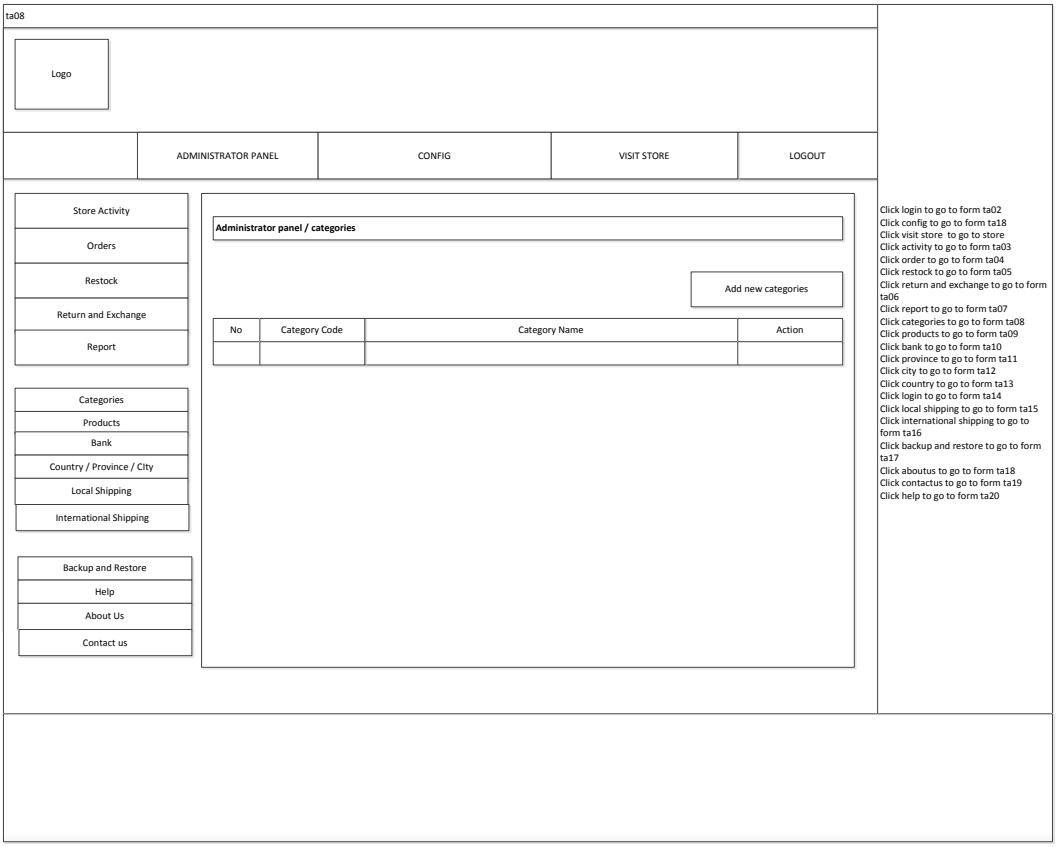
Gambar III.63 Halaman pengolahan data *return and exchange*



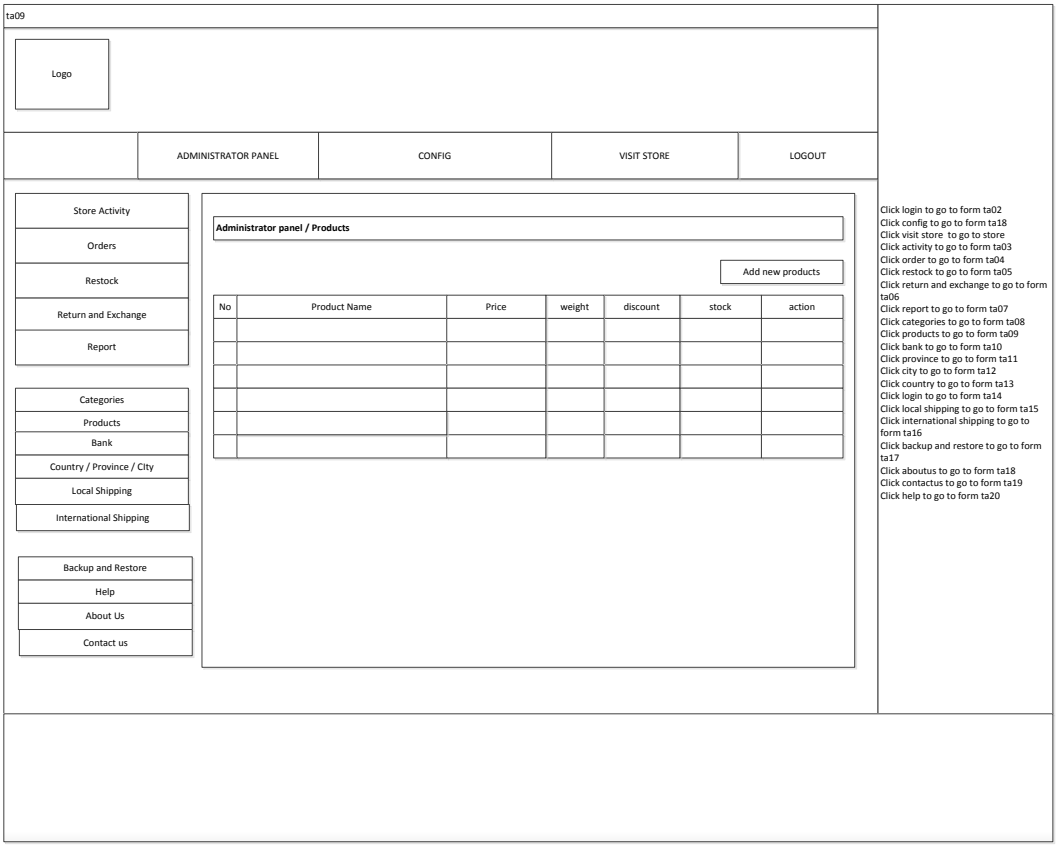
Gambar III.64 halaman *detail order*



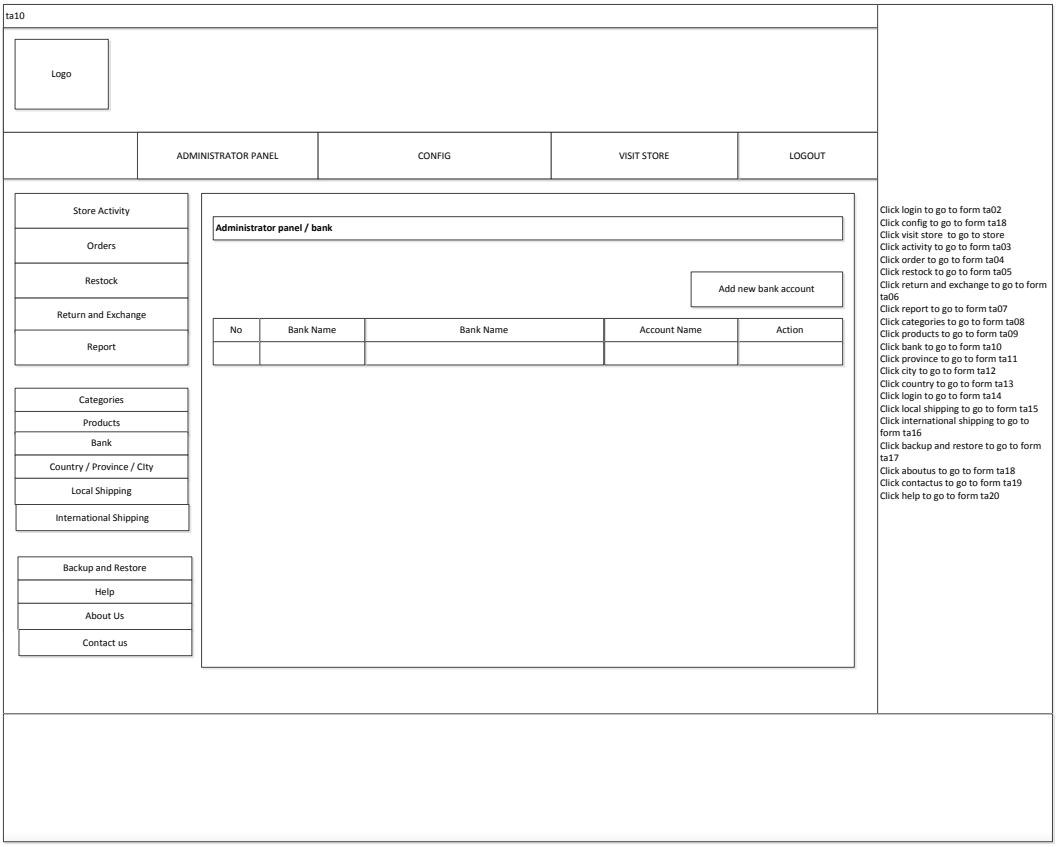
Gambar III.65 Halaman Detail *Return*



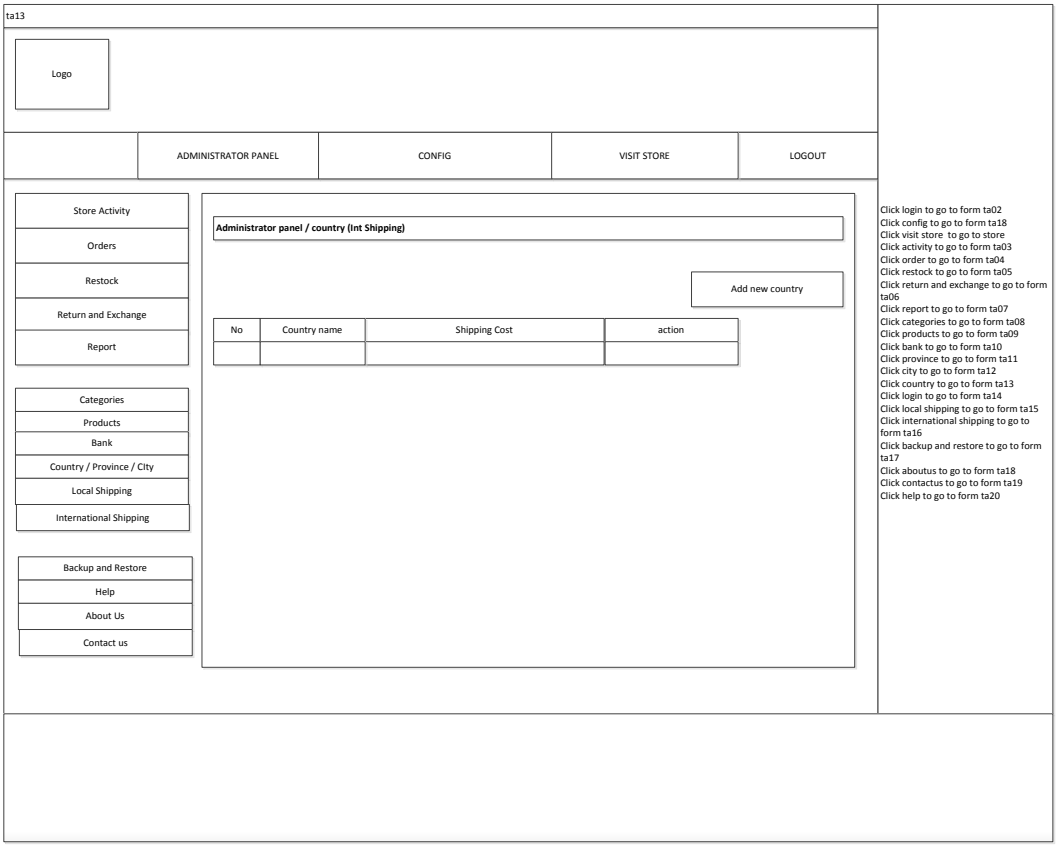
Gambar III.66 Halaman Pengolahan *Categories*



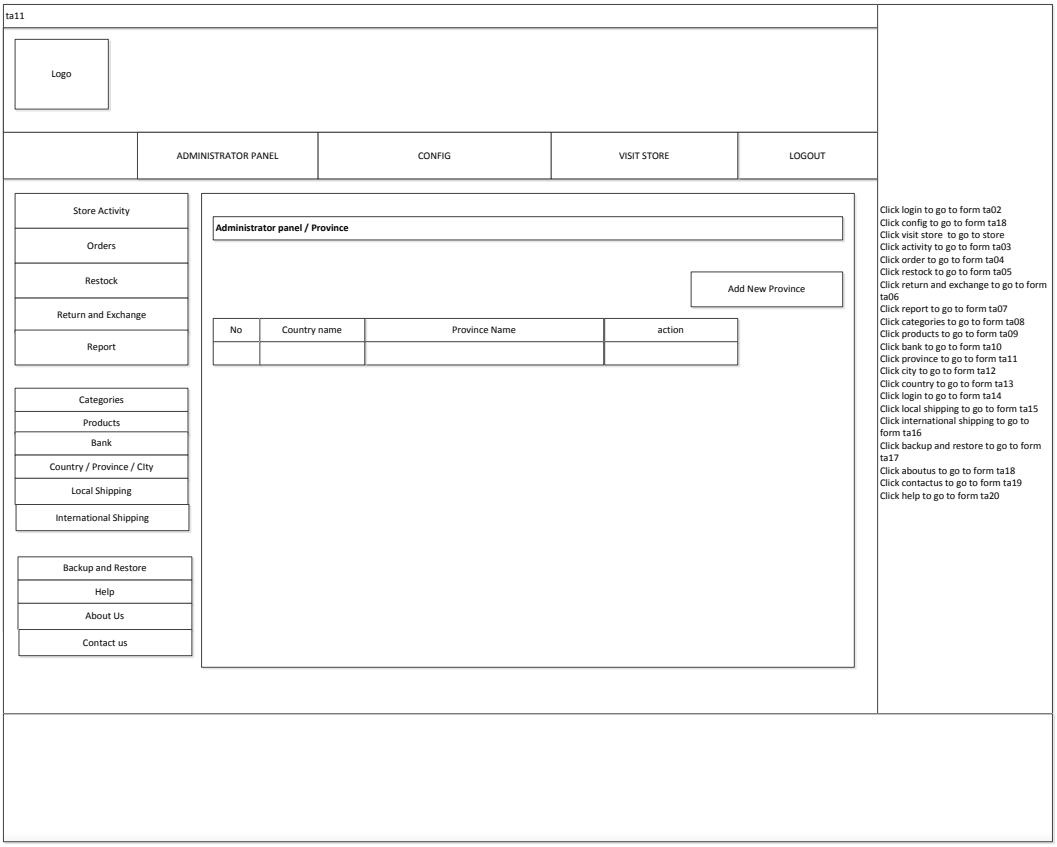
Gambar III.67 Halaman Pengolahan Data Produk



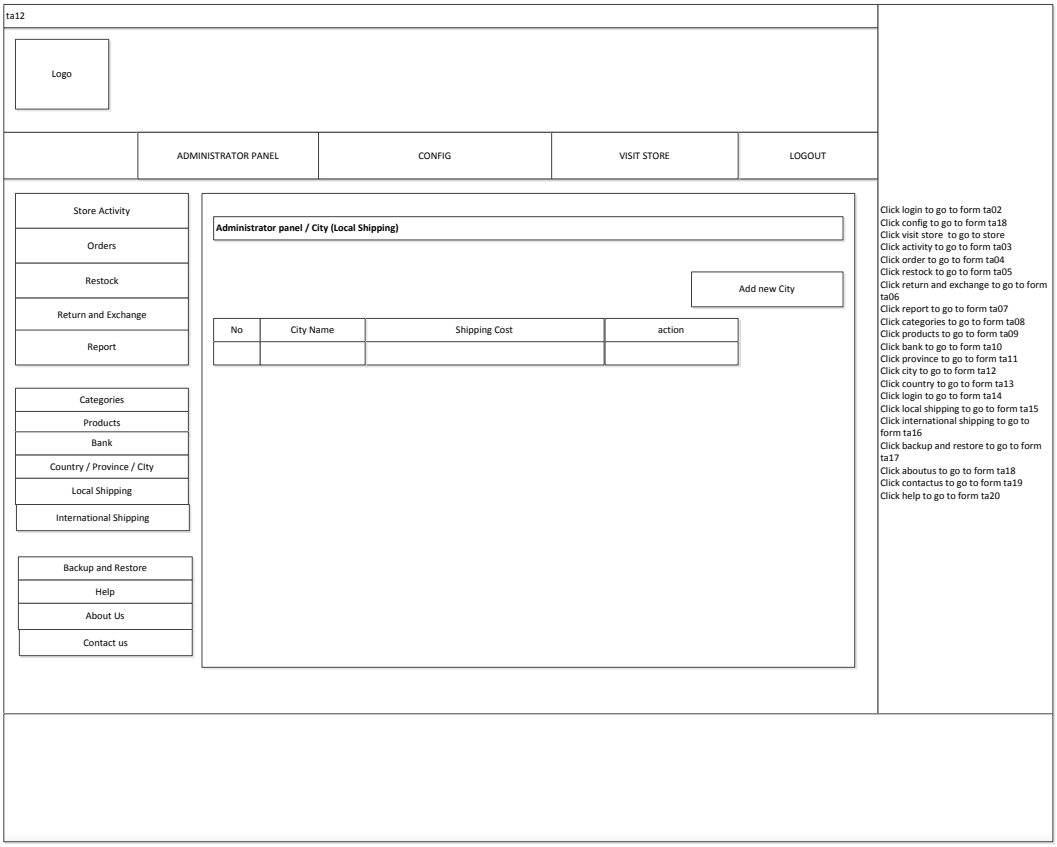
Gambar III.68 Halaman Pengolahan data bank



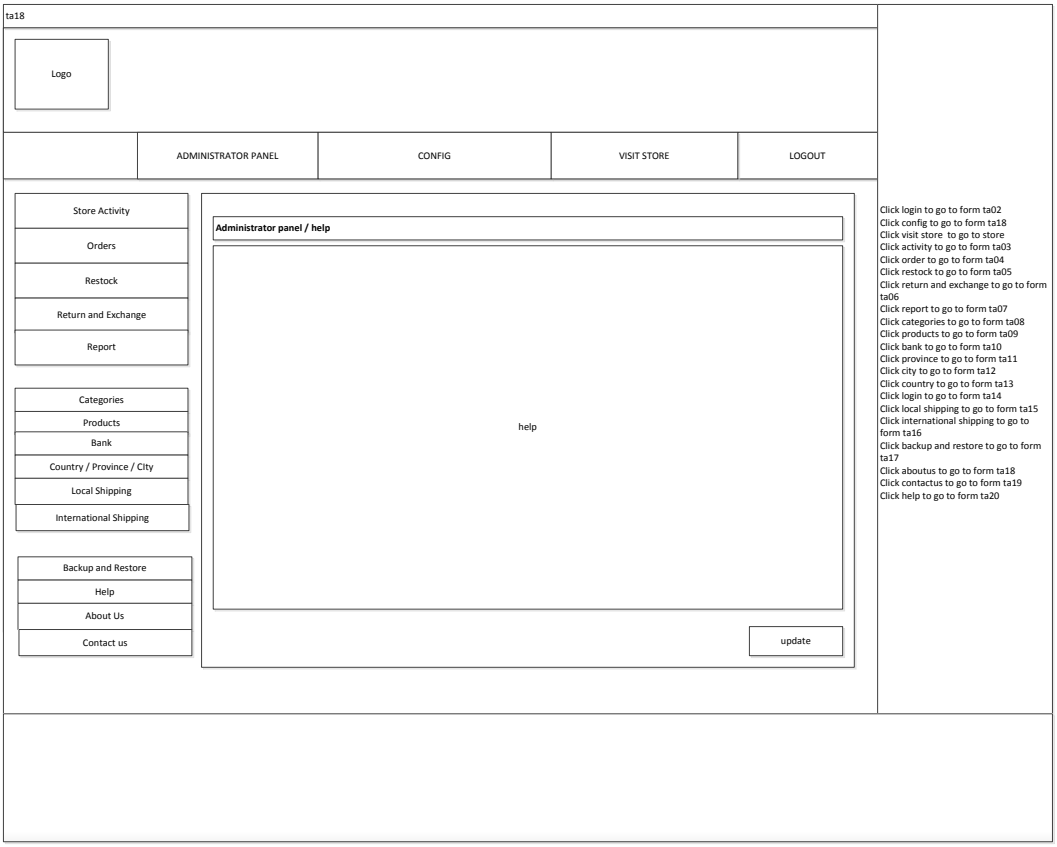
Gambar III.69 Halaman pengolahan data *country*



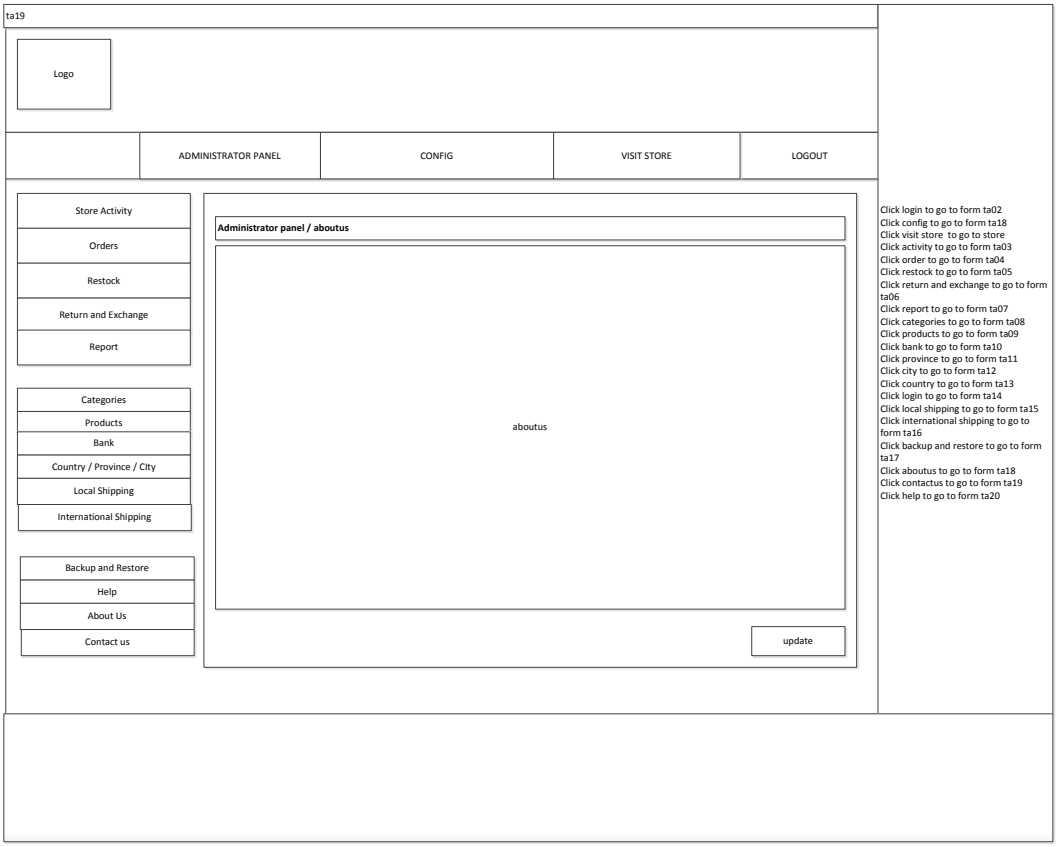
Gambar III.70 Halaman Pengolahan data *Province*



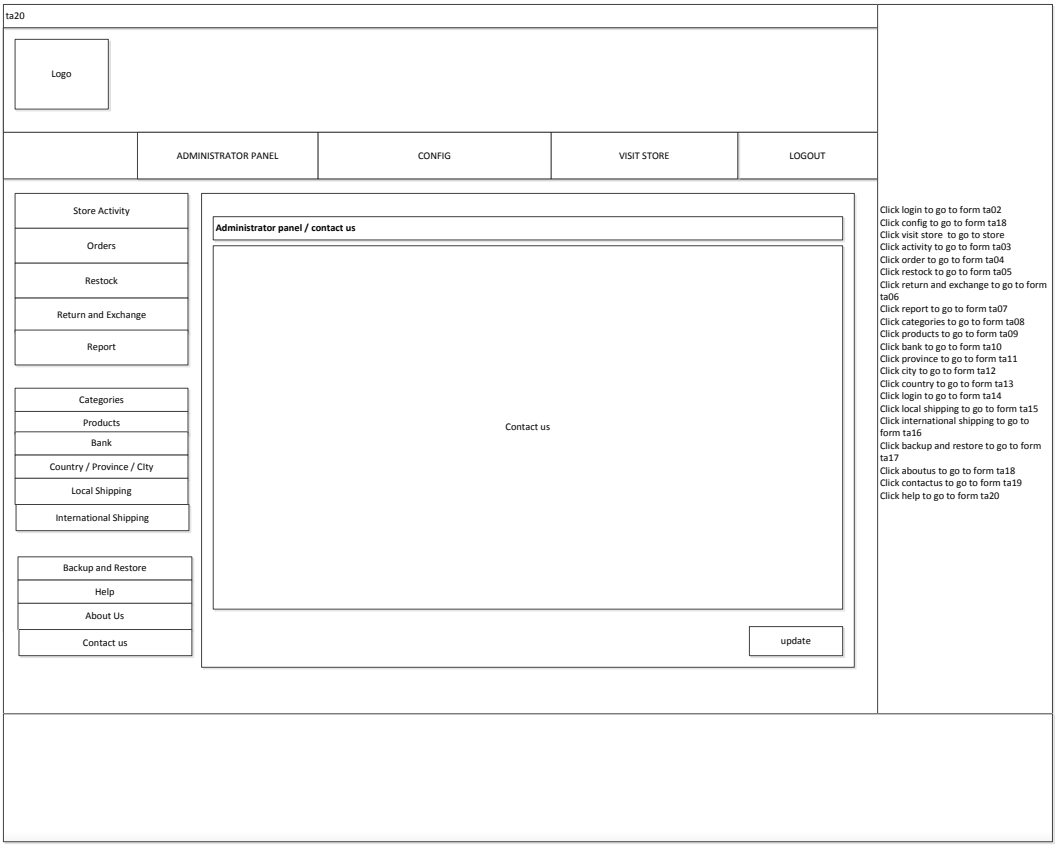
Gambar III.71 Halaman pengolahan data *city*



Gambar III.72 Halaman pengolahan data help



Gambar III.73 Halaman pengolahan data *about us*



Gambar III.74 halaman Pengolahan data *contact us*

III.4.19.1. Perancangan Pesan

M01

Nama Depan tidak Boleh Kosong

M02

Nama Belakang tidak Boleh Kosong

M03

Alamat tidak Boleh Kosong

M04

Provinsi Belum Dipilih

M05

Kota Belum Dipilih

M06

Kode Pos Tidak Boleh Kosong

M07

No. Telepon Tidak Boleh Kosong

M08

Email Tidak Boleh Kosong

M09

Username Tidak Boleh Kosong

M10

Password Tidak Boleh Kosong

M11

Silahkan isi konfirmasi password

M12

Username atau password yang anda masukkan salah

M13

Nama Kategori Tidak Boleh Kosong

M14

Nama Produk Tidak Boleh Kosong

M15

Harga Tidak Boleh Kosong

M16

Stok Tidak Boleh Kosong

M17

Berat Produk Tidak Boleh Kosong

M18

Nama Warna Tidak Boleh Kosong

M19

Nama Ukuran Tidak Boleh Kosong

M20

Nama Kota Tidak Boleh Kosong

M21

Nama Kategori Pengiriman Tidak Boleh Kosong

M22

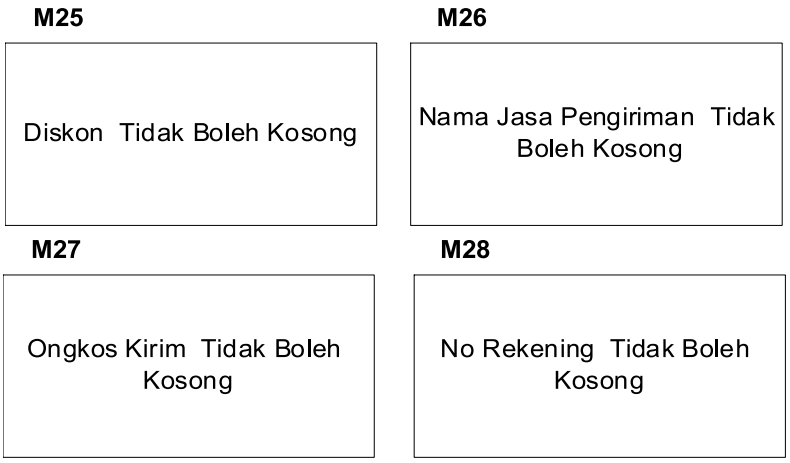
Nama Jabatan Tidak Boleh Kosong

M23

Nama Provinsi Tidak Boleh Kosong

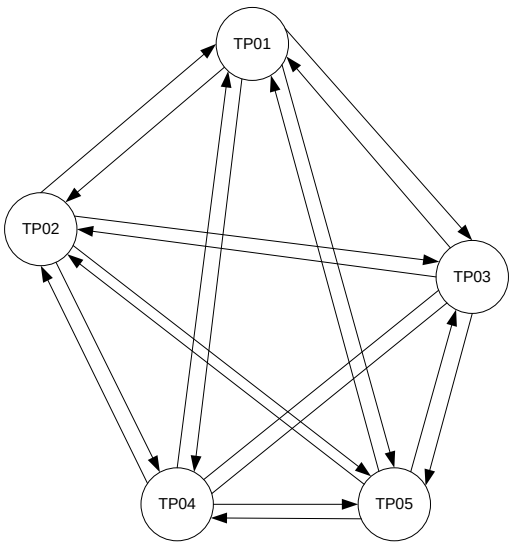
M24

Nama Bank Tidak Boleh Kosong



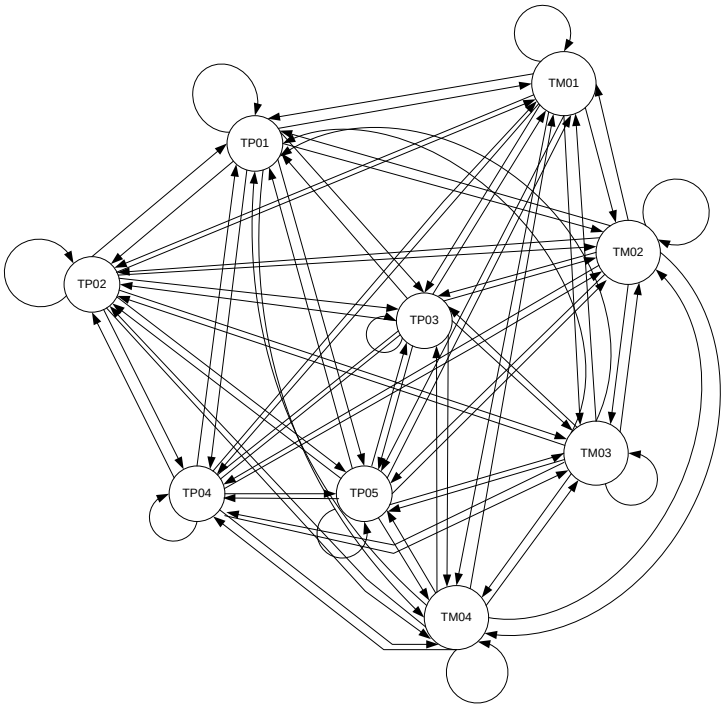
III.4.19.2. Jaringan Semantik

1. Jaringan Semantik Pengunjung



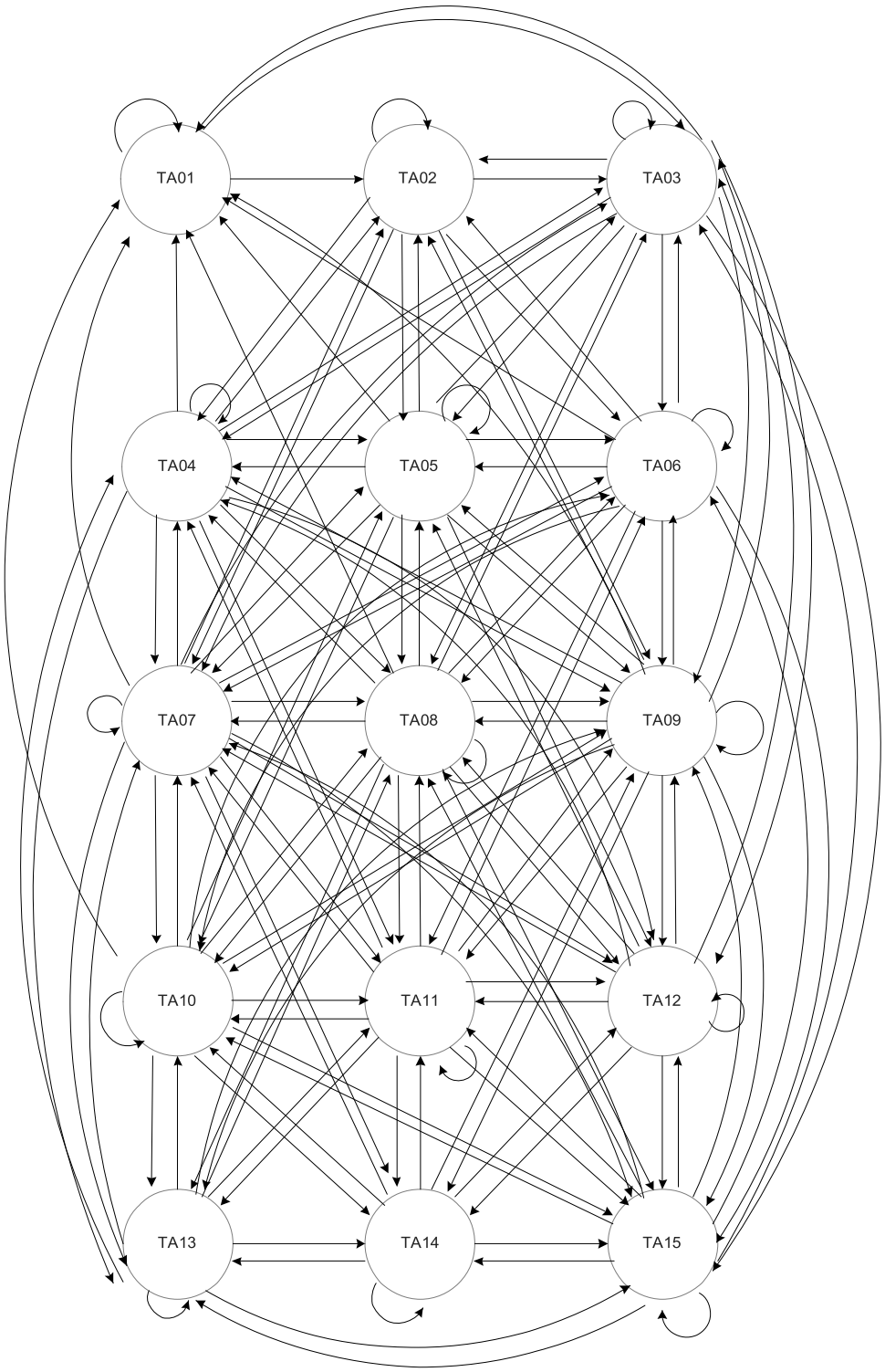
Gambar III.75 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik *Member*



Gambar III.76 Jaringan Semantik *Member*

3. Jaringan Semantik Admin



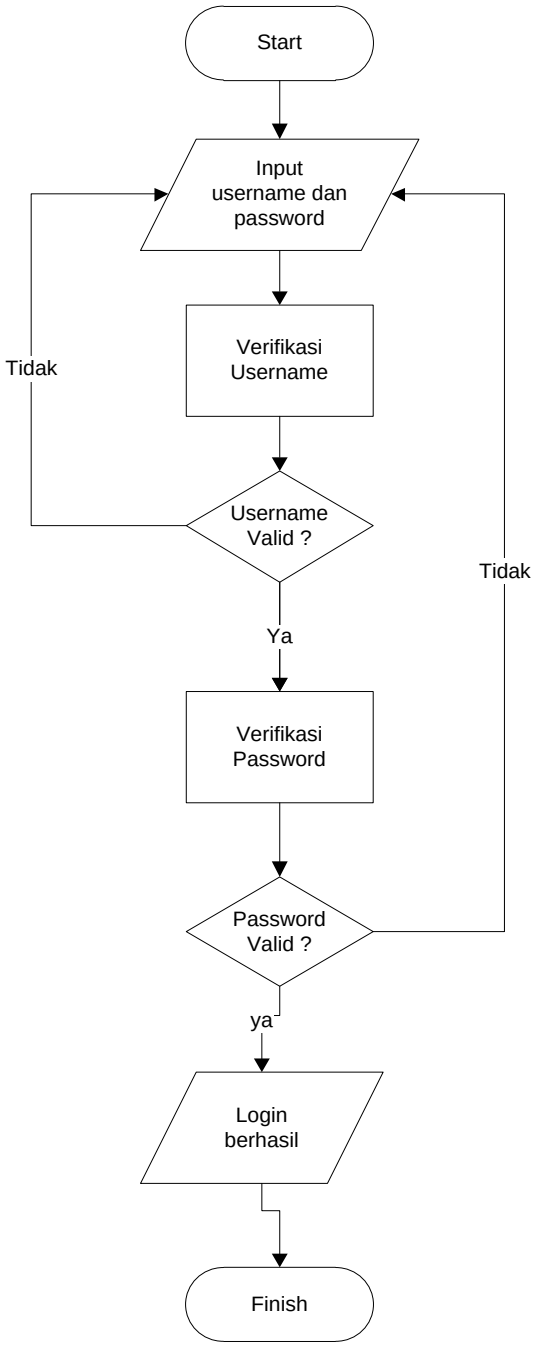
Gambar III.77 Jaringan Semantik Admin

III.4.20. Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan prosedural untuk sistem penjualan berbasis web yang akan dibangun adalah :

a. Proses Login

Proses login diawali demgan input username dan password, lalu dilanjutkan dengan verifikasi username. Setelah itu username dicek apakah valid atau tidak kalo tidak valid maka proses kembali ke proses input username dan password, sedangkan kalo username valid maka proses dilanjutkan ke verifikasi password dan dicek kembali apakah valid atau tidak kalo tidak valid proses kembali ke input username dan password. Apabila verifikasi password valid maka login berhasil dan proses login selesai.

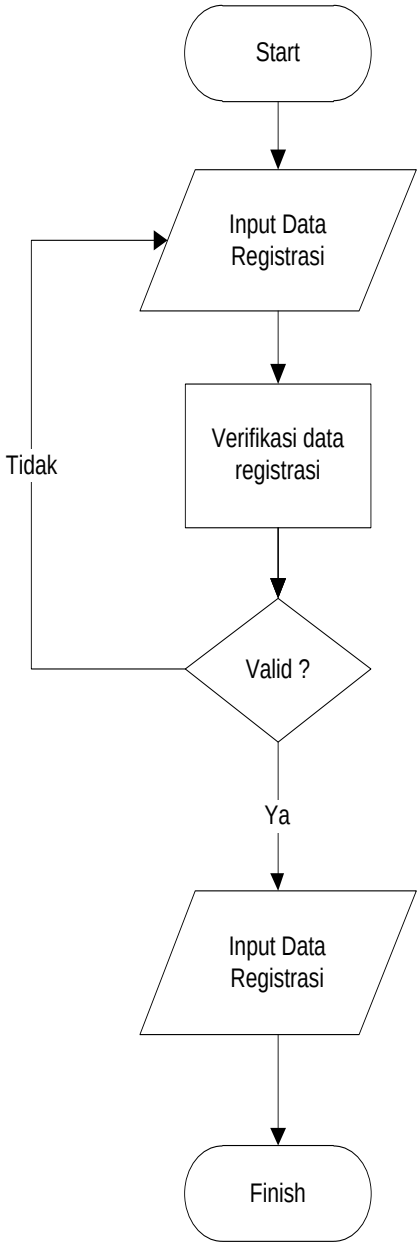


Gambar III.78 Proses Login

b. Proses Registrasi

Proses registrasi diawali dengan input data registrasi dan dilanjutkan dengan verifikasi data registrasi, data registrasi di cek apakah valid atau tidak. Apabila

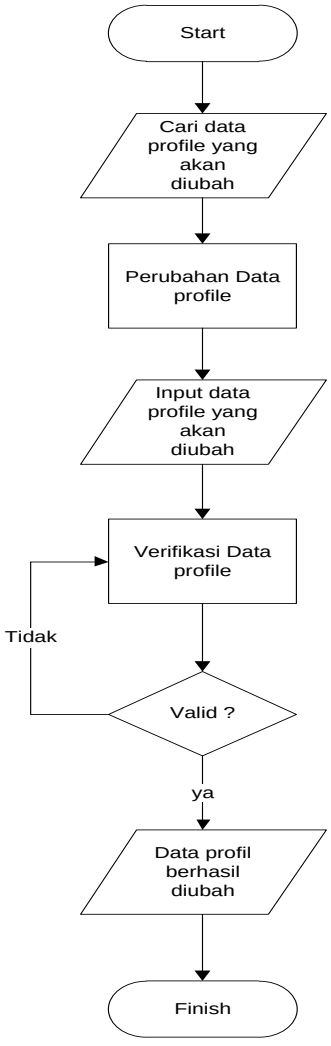
data registrasi tidak valid maka proses kembali ke input data registrasi, apabila data registrasi valid maka registrasi berhasil dan proses registrasi selesai.



Gambar III.79 Proses Registrasi

c. Proses Perubahan data *Profile*

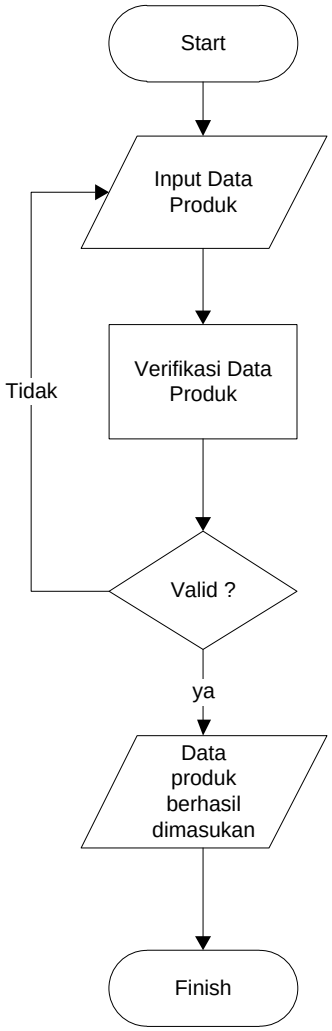
Proses perubahan data *profile* diawali cari data *profile* yang akan diubah dan dilanjutkan dengan perubahan data *profile*, setelah itu input data *profile* yang akan diubah, dilanjutkan dengan verifikasi data *profile* valid atau tidak apabila tidak valid maka proses kembali ke input data *profile* yang akan diubah. Apabila data *profile* valid maka perubahan data *profile* berhasil dan proses perubahan data *profile* selesai.



Gambar III.80 **Proses Perubahan *Profile***

d. Proses Tambah Produk

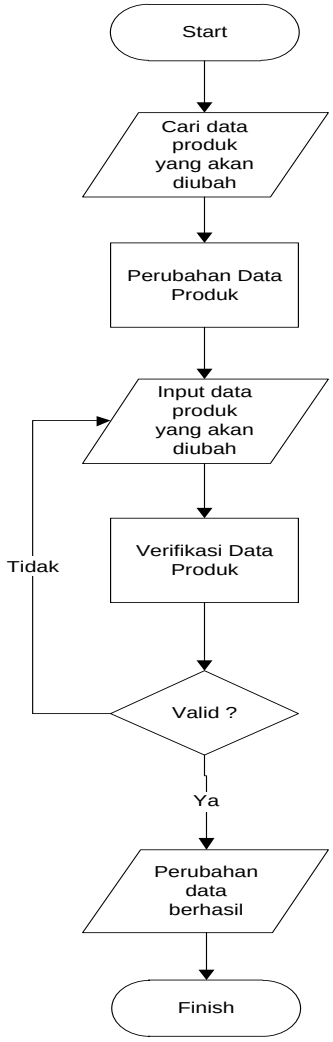
Proses Tambah Produk diawali dengan input data produk dan dilanjutkan dengan verifikasi data produk, data produk di cek apakah valid atau tidak. Apabila data produk tidak valid maka proses kembali ke input data produk, apabila data produk valid maka proses tambah produk berhasil dan proses tambah produk selesai.



e. Proses Perubahan Data Produk

Proses perubahan data produk diawali cari data produk yang akan diubah dan dilanjutkan dengan perubahan data produk, setelah itu input data produk yang

akan diubah, dilanjutkan dengan verifikasi data produk valid atau tidak apabila tidak valid maka proses kembali ke input data produk yang akan diubah. Apabila data produk valid maka perubahan data produk berhasil dan proses perubahan data produk selesai.



Gambar III.173 Proses Perubahan Data Produk