BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian kesimpulan dan saran akan dikemukakan kesimpulan sistem informasi yang dapat diperoleh dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya serta saran yang bersifat membangun.

5.1 Kesimpulan

Sistem Informasi Pengendalian Persediaan Bahan Habis Pakai Laboratorium Sekolah Tinggi Farmasi Indonesia telah dibangun dan dilakukan pengujian terhadap sistemnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

a. Aplikasi pengendalian persediaan bahan habis pakai laboratorium STFI yang dibuat sudah mampu memenuhi kebutuhan pihak pengguna.
b. Sistem yang dibangun sangat membantu petugas gudang dalam melakukan proses –proses yang berkaitan dengan kebutuhan praktikum yaitu pengeluaran dan pengajuan barang.
c. Dengan adanya sistem ini, memudahkan petugas dalam mengetahui informasi ketersediaan barang kebutuhan praktikum.
d. Kesalahan dalam pencatatan nama dan stok barang yang dilakukan oleh petugas sudah mampu diminimalisisir. Salah satu cara yang dilakukan adalah dengan memberikan kode untuk masing – masing bahan.
e. Sistem yang dibangun sejauh ini sudah dapat mencegah dan mengetahui terjadinya kekurangan barang kebutuhan praktikum yang ada di gudang

f. Dengan adanya sistem mampu mempermudah petugas dalam pembuatan laporan dan hasil yang dikeluarkan pun sudah sesuai dan membantu petugas gudang dalam mengelola informasi yang akan ditampilkan.
g. Aplikasi yang dibangun telah memberikan pengembangan bagi pihak STFI salah satunya dengan dibangunnya aplikasi untuk gudang serta keamanan data bagian gudang pun dapat lebih terjaga..

5.2 Saran

Sistem Informasi Pengendalian Persediaan Bahan Habis Pakai Laboratorium Sekolah Tinggi Farmasi Indonesia ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut dengan perkembangan spesifikasi kebutuhan pengguna sistem yang harus dipenuhi dalam mencapai tahap yang lebih tinggi dan kinerja sistem yang lebih baik. Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut :

1. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya yaitu sistem informasi pengendalian persediaan berbasis web dengan tampilan antarmuka yang dibuat lebih menarik.
2. Pengembangan sistem diharapkan dapat lebih efektif untuk memenuhi kekurangan barang kebutuhan praktikum.