BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sedangkan analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dari kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Hal-hal yang dilakukan pada tahap ini adalah analisis masalah, prosedur yang sedang berjalan, dokumen yang terlibat, analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional meliputi analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak, serta analisis pengguna.

3.1.1 Analisis Masalah

Mengidentifikasi masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam tahap analisis sistem. Masalah dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang diinginkan untuk dipecahkan. Masalah inilah yang menyebabkan sasaran dari sistem tidak dapat dicapai. Oleh karena itu langkah pertama yang harus dilakukan pada tahap ini adalah mengidentifikasi terlebih dahulu masalah masalah yang terjadi (*identify*).

Analisis permasalahan yang terjadi pada CV. Darussalam ini yaitu mempromosikan/memasarkan produk yang ditawarkan masih sangat sederhana yaitu dilakukan dengan cara menawarkan dari mulut ke mulut serta menyebarkan daftar harga (*pricelist*) kepada teman/kenalan yang berpotensi sebagai konsumen terhadap produk/barang yang ditawarkan oleh perusahaan. Untuk pemesanan/pembelian biasanya dilakukan secara langsung atau dengan mengirimkan daftar pesanan melalui faksimile. Transaksi/pembayaran dilakukan secara langsung atau dengan transfer antar bank. Untuk itu perlu adanya sistem yang harus dibangun untuk mengatasi permasalahan tersebut.

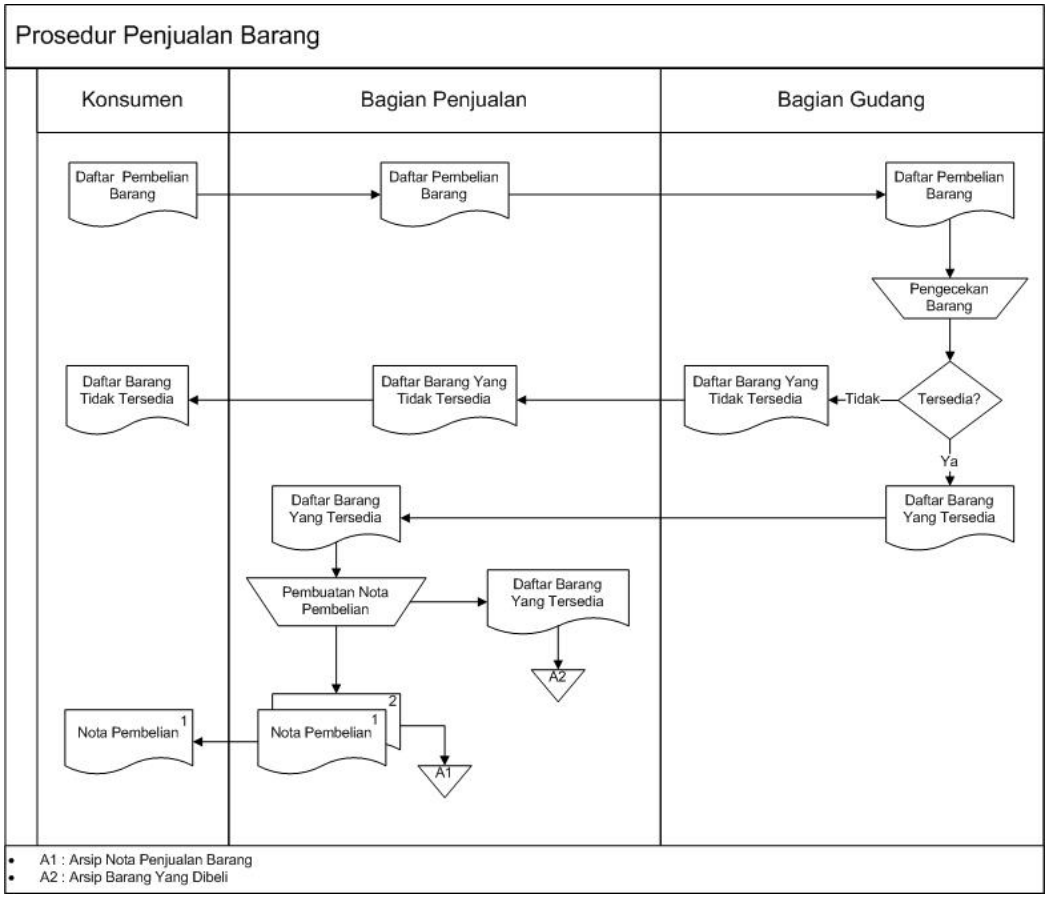
3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Prosedur adalah kumpulan dari proses dalam suatu sistem yang saling terkait antara satu dengan yang lainnya untuk mencapai tujuan yang telah diterapkan. Sistem yang ada saat ini memiliki empat prosedur yaitu prosedur penjualan barang, prosedur pemesanan barang, prosedur pengadaan barang dan prosedur pembuatan laporan.

3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang

Prosedur penjualan barang secara langsung pada CV. Darussalam saat ini terdiri dari beberapa urutan proses pada gambar 3.1, sebagai berikut :

1. Konsumen memberikan daftar pembelian barang ke bagian penjualan.
2. Bagian penjualan akan memberikan daftar pembelian barang kepada bagian gudang untuk memeriksa ketersediaan barang.
3. Bagian gudang akan memeriksa ketersediaan barang. Jika barang yang dipesan tidak ada, maka bagian gudang akan melaporkan kepada bagian penjualan yang selanjutnya akan diberitahukan kepada konsumen. Jika tersedia, bagian gudang akan memberikan daftar pesanan barang kepada bagian penjualan.
4. Bagian penjualan membuat nota pembelian rangkap dua sebagai bukti telah terjadi transaksi penjualan dengan ketentuan yaitu lembar pertama untuk konsumen dan lembar kedua akan diarsipkan.

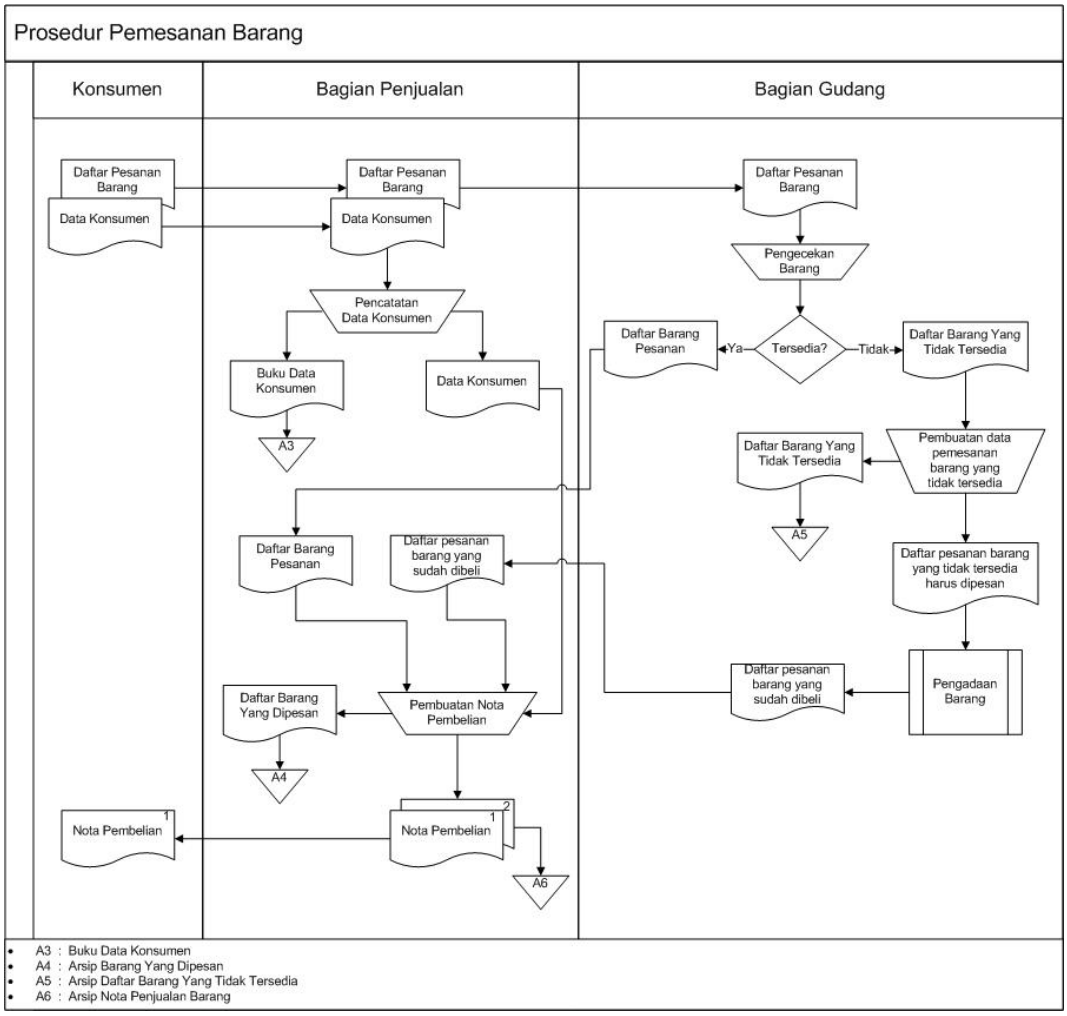


Gambar 3.1 Flowmap Penjualan Barang

3.1.2.2 Prosedur Pemesanan Barang

Prosedur pemesanan barang pada CV. Darussalam saat ini terdiri dari beberapa urutan proses pada gambar 3.2, sebagai berikut :

1. Konsumen memberikan daftar pesanan barang ke bagian penjualan.
2. Bagian penjualan akan memberikan daftar pesanan barang kepada bagian gudang untuk memeriksa ketersediaan barang.
3. Bagian gudang akan memeriksa ketersediaan barang. Jika barang pesanan tersedia, bagian gudang akan memberikan pesanan kepada bagian penjualan. Jika barang pesanan tidak ada, maka bagian gudang akan membuat pesanan barang yang tidak tersedia, lalu disampaikan kepada bagian pengadaaan barang.
4. Bagian pengadaan barang menerima daftar barang yang tidak tersedia, lalu melakukan proses pengadaan dan membuat daftar pesanan yang sudah dibeli untuk diberikan kepada bagian gudang, lalu bagian gudang akan memberikan daftar pesanan barang yang sudah dibeli kepada bagian penjualan.
5. Bagian penjualan akan mencatat data konsumen yang akan digunakan untuk pembukuan data konsumen dan proses pembuatan nota pembelian barang.
6. Bagian penjualan membuat nota pembelian rangkap dua sebagai bukti telah terjadi transaksi penjualan dengan ketentuan yaitu lembar pertama untuk konsumen dan lembar kedua akan diarsipkan.

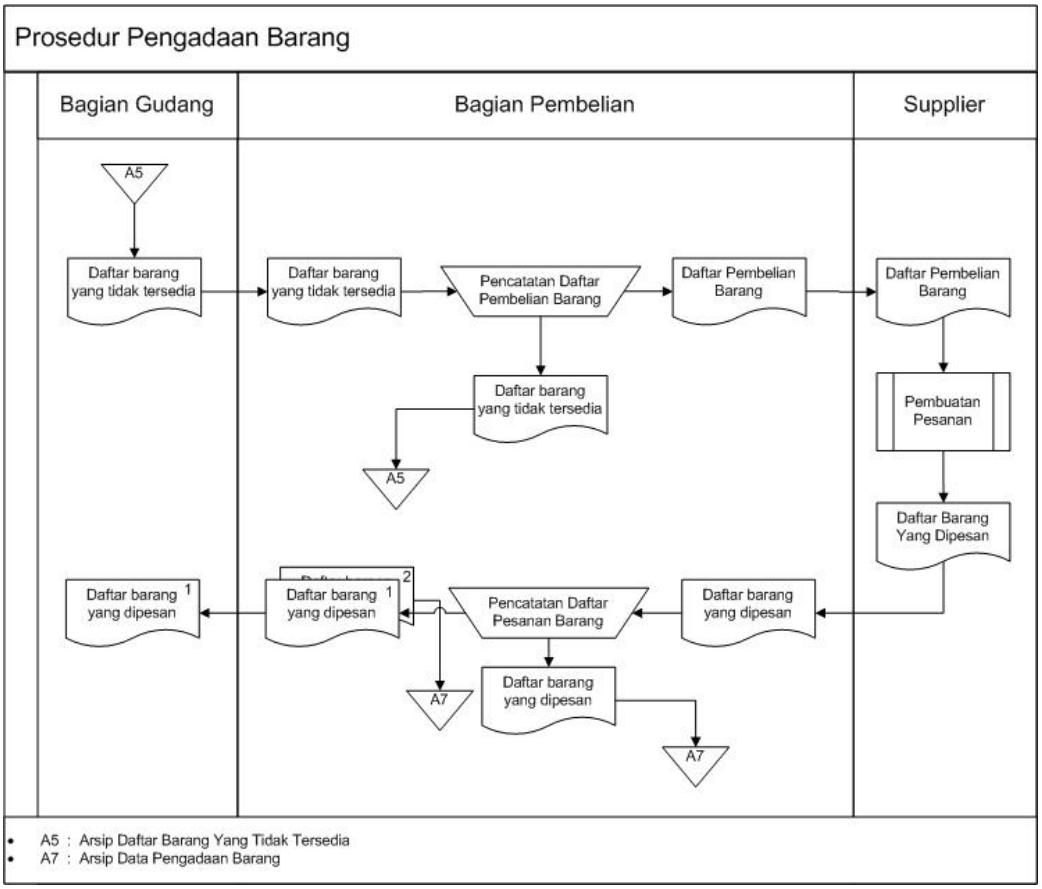


Gambar 3.2 Flowmap Pemesanan Barang

3.1.2.3 Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan barang pada CV. Darussalam saat ini terdiri dari beberapa urutan proses pada gambar 3.3, sebagai berikut :

1. Bagian gudang memberikan daftar barang yang tidak tersedia kepada bagian pembelian.
2. Bagian pembelian akan mencatat daftar barang yang tidak tersedia dan memberikan daftar pembelian barang kepada *supplier*.
3. *Supplier* melakukan proses pembuatan pesanan yang selanjutnya memberikan daftar barang yang dipesan kepada pihak perusahaan yaitu kepada bagian pembelian.
4. Daftar barang yang dipesan terima oleh bagian pembelian dan akan dilakukan pencatatan rangkap dua dengan ketentuan lembar satu untuk bagian gudang dan rangkap dua untuk diarsipkan.
5. Bagian pembelian menyerahkan daftar barang yang dipesan kepada bagian gudang.

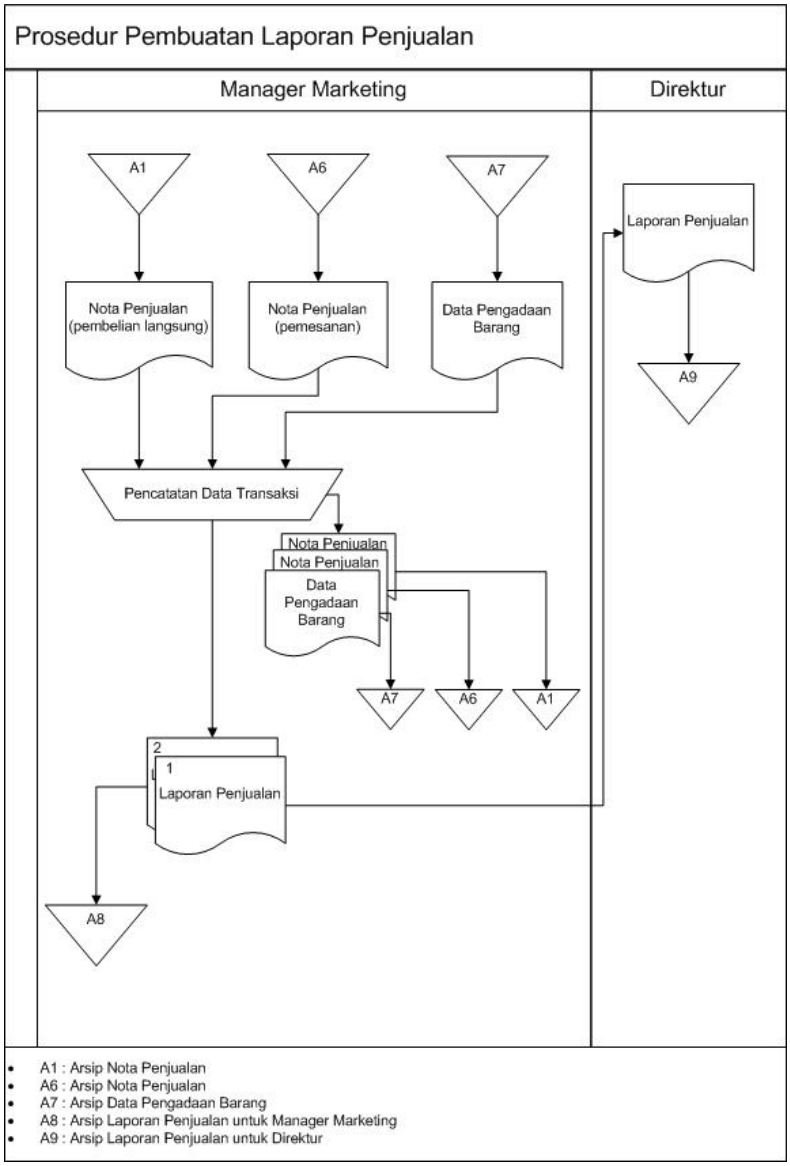


Gambar 3.3 Flowmap Pengadaan Barang

Prosedur Pembuatan Laporan

Prosedur pembuatan laporan pada CV. Darussalam saat ini terdiri dari beberapa urutan proses pada gambar 3.4, sebagai berikut :

1. Bagian pemasaran (*manager marketing*) mengumpulkan nota penjualan, pemesanan dan data pengadaan barang.
2. Setelah terkumpul akan dilakukan pencatatan data transaksi.
3. Hasil catatan yaitu laporan penjualan rangkap dua dengan ketentuan lembar satu untuk pemilik (direktur) dan lembar kedua untuk diarsipkan.



Gambar 3.4 Flowmap Pembuatan Laporan

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Tahap ini meliputi elemen-elemen apa saja yang dibutuhkan untuk sebuah sistem yang akan dibangun, spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan sampai sistem tersebut diimplementasikan. Kebutuhan *non-fungsional* terbagi menjadi tiga bagian yaitu analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak dan analisis pengguna/*user*.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras atau *hardware* merupakan peralatan fisik dari komputer yang dapat kita lihat dan rasakan. *Hardware* atau perangkat keras ini adalah salah satu perangkat yang sangat penting, karena tanpa *hardware* yang memenuhi syarat, sebuah aplikasi yang dibangun tidak akan berjalan tanpa adanya perangkat keras. Spesifikasi perangkat keras yang terdapat pada CV. Darussalam disusun dalam tabel 3.1, sebagai berikut :

Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras di CV. Darussalam

No.	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Intel Core I5 2.66 GHz
2	RAM	2024 MB
3	VGA	256 MB
4	Harddisk	500 GB
5	CD-ROM	-
6	Monitor	17”
7	Mouse	-
8	Keyboard	-
9	Koneksi Internet	384 Kbps

Dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini diperlukan alat pendukung (kebutuhan minimal) perangkat keras (*hardware*) yang dijelaskan pada tabel 3.2 berikut :

Tabel 3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras untuk Membangun Aplikasi

No.	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Prosesor dengan kecepatan 2 GHz
2	RAM	512 MB
3	VGA	128 MB
4	Harddisk	80 GB
5	CD-ROM	-
6	Monitor	14”
7	Mouse	-
8	Keyboard	-
9	Koneksi Internet	64 Kbps

Sedangkan untuk perangkat keras yang akan digunakan pada sistem aplikasi *e-commerce* yang akan berjalan ini memiliki beberapa spesifikasi seperti pada tabel 3.3 berikut :

Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras untuk Menggunakan Aplikasi

No.	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Prosesor dengan kecepatan 2 GHz
2	RAM	256 MB
3	VGA	128 MB
4	Harddisk	80 GB
5	CD-ROM	-
6	Monitor	14”
7	Mouse	-
8	Keyboard	-
9	Koneksi Internet	64 Kbps

Dari penelitian di CV. Darussalam maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang dimiliki CV. Darussalam sudah memenuhi kebutuhan sistem yang akan dibangun.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah istilah umum untuk data yang di *format* dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya dan berbagai informasi yang dibaca dan ditulis oleh komputer. Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat.

Sistem operasi yang digunakan di CV. Darussalam adalah Windows XP SP2 dan *browser* yang digunakan adalah Mozilla Firefox dan Google Chrome.

Adapun kebutuhan minimal perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini dijelaskan pada tabel 3.4 berikut :

Tabel 3.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Windows XP SP 1	Sistem operasi
2	Macromedia Dreamweaver 8	*Tool* pembangun aplikasi
3	PHP, HTML, CSS, JS	Bahasa pemrograman yang digunakan
4	MySQL	DBMS
5	WAMP 2.0	*Web server* saat pembangunan aplikasi
6	Mozilla Firefox, Google Chrome	*Web browser* agar dapat membangun aplikasi

Dari penelitian di CV. Darussalam maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi masih banyak kekurangan yang harus diadakan oleh pihak CV. Darussalam yaitu terdapat pada tabel 3.5 berikut.

Tabel 3.5 Spesifikasi Pelengkap Perangkat Lunak

No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Macromedia Dreamweaver 8	*Tool* pembangun aplikasi
2	MySQL	DBMS
3	WAMP 2.0	*Web server* saat pembangunan aplikasi

3.1.3.3 Analisis Pengguna/User

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna dalam menggunakan aplikasi. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah aplikasi yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Aplikasi yang akan dibangun digunakan oleh empat jenis pengguna (*user*), yaitu pemilik atau direktur sebagai *administrator*, karyawan sebagai operator, *member* sebagai pembeli dan *member* yang hanya sebagai pengunjung.

Fakta pengguna yang terdapat di CV. Darussalam dapat dilihat pada tabel 3.6 berikut :

Tabel 3.6 Fakta Pengguna di CV. Darussalam

Pengguna	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Direktur	S2	Dapat mengoperasikan komputer dan internet	-
Bagian Penjualan	SMA	Dapat mengoperasikan komputer dan internet	5 tahun dibidang komputer
Bagian Gudang	SMA	Dapat mengoperasikan komputer dan internet	5 tahun dibidang komputer
Bagian Pembelian	S1	Dapat mengoperasikan komputer dan internet	-

Adapun karakteristik minimal pengguna yang dibutuhkan dalam menggunakan aplikasi yang akan dibangun dapat dilihat pada tabel 3.7 berikut:

Tabel 3.7 Karakteristik Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Administrator	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan pengolahan data member, data operator, backup dan restore database dan pengolahan laporan	Minimal SMA	Mengerti cara kerja komputer dan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Operator	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan pengolahan data master dan data transaksi penjualan	Minimal SMA	Mengerti cara kerja komputer dan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Member	Melakukan Pemesanan	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan	Minimal SMA	Mengerti kinerja komputer dan internet serta mengerti transaksi online	Pernah melakukan transaksi pembelian secara online	Cara menggunakan aplikasi
Pengunjung	-	Hanya dapat melihat katalog produk yang tersedia	Minimal SMP	Mengenal cara kerja komputer dan internet	-	-

Berdasarkan analisis pengguna terhadap karyawan CV. Darussalam dan karakteristik pengguna yang dibutuhkan, maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi pengguna di CV. Darussalam sudah memenuhi kebutuhan aplikasi yang akan dibangun hanya saja perlu dilakukan pelatihan terlebih dahulu agar pengguna terbiasa menggunakan aplikasi.

3.1.4 Analisis SEO

SEO (*Search engine Optimization*) adalah sebuah teknik pengoptimasian sebuah halaman situs yang berfungsi untuk membangun sebuah situs yang *search engine friendly*. Pada prinsipnya SEO adalah teknik untuk meningkatkan *page rank* suatu *website* sehingga banyak yang mengunjungi dan *website* tersebut menjadi terkenal. Fungsi dari SEO itu sendiri antara lain :

a. Menaikkan ranking sebuah *website* sehingga dapat dimunculkan di halaman pertama *search engine* untuk *keyword* yang telah ditentukan.
b. Mendatangkan *traffic* pengunjung ke *website* kita dengan media *search engine* secara gratis.
c. Mencari pengunjung yang dihrapkan untuk mengunjungi *website* kita.
d. Meningkatkan *income*/*omzet* penjualan.
e. Meminimalkan biaya pemasaran *online*.

3.1.4.1 Metode Penerapan SEO

SEO (*Search engine Optimization*) adalah serangkaian proses yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan untuk meningkatkan volume dan kualitas trafik dari mesin pencari menuju alamat situs *web* tertentu dengan

memanfaatkan mekanisme kerja alami algoritma mesin pencari tersebut. Untuk mendapatkan maanfaat dari beberapa fungsi SEO, maka dalam sistem ini diterapkan dua metode SEO yaitu :

1. *On Page Optimization*

Metode *on page optimization* dilakukan dengan beberapa cara diantaranya :

a. Membuat *Title* Page Unik

Membuat judul halaman yang unik dan berbeda dengan halaman-halaman lainnya. Tag <title> harus ditempatkan diantara tag <head> pada dokumen HTML. Berikut ini adalah penerapan SEO pada judul halaman (page title).

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>nama situs - <?php echo ("$nama_halaman");?> </title>
</head>
```

b. Deskripsi pada *Meta Tag*

Deskripsi pada *meta tag* memberikan penjelasan mengenai apa isi dari konten situs *web* yang dimaksud. Seperti tag <title>, deskripsi *meta tag* diletakkan diantara *tag* <head> pada dokumen HTML. Berikut ini adalah penerapaan SEO deskripsi pada *meta tag*.

```
<head>
<meta name="Description" content="<?php echo option("isi
deskripsi konten web"); ?>" />
<meta name="Keywords" content="<?php echo option("isi kata kunci
pencarian"); ?>" />
</head>
```

c. Penamaan Struktur URL

Penamaan struktur URL yang unik dengan membuat kategori dan nama file yang deskriptif untuk dokumen *situs web* tidak hanya membantu situs tetap terorganisir dengan lebih baik, tetapi juga dapat membawa penelusuran yang lebih baik pada dokumen dengan mesin pencari. Hal ini juga akan membuat URL yang lebih mudah dan "lebih bersahabat". Berikut ini adalah penerapaan SEO pada penamaan struktur URL.

```
http://www.nama-situs.com/produk-nama_produk.php
```

d. Penggunaan *Tag Heading* yang tepat

Tag heading memberikan informasi pada *user* mengenai isi konten web dan membedakan antara judul halaman dan isi konten.. Berikut ini adalah penerapan SEO pada penggunaan *tag heading*.

```
</head>
<body>
<h1>nama-situs</h1>
<h2>deskripsi situs</h2>
```

e. Optimasi pada Gambar

Optimasi pada gambar memudahkan *user* pada saat gambar belum atau tidak dapat ditampilkan. Hal tersebut dapat memudahkan mesin pencari dalam penguatan kata kunci. Berikut ini adalah penerapan SEO pada optimasi gambar.

```
<img src="<?php echo option('url'); ?>/product_images/<?php
echo $gambar; ?>" alt="<?php echo $produk->nama_produk; ?>"  />
```

2. Off Page Optimization

Metode off page optimization adalah metode yang biasa digunakan *user* untuk mendapatkan *traffic* tanpa melakukan optimasi pada *on page optimization* terlebih dahulu yaitu dengan melakukan promosi secara *online* ataupun melalui media promosi *online*. Berikut ini adalah penerapan metode *off page optimization* :

a. Mempromosikan *website* dengan menggunakan *social* media seperti *facebook*, *twitter* ataupun *google+*.
b. Sering melakukan update pada *content web*.
c. Menggunakan media *chatting* seperti yahoo messenger, gtalk ataupun media lainnya untuk mempromosikan *website* tersebut.
d. Memasukkan website ke mesin pencari seperti google atau yahoo.

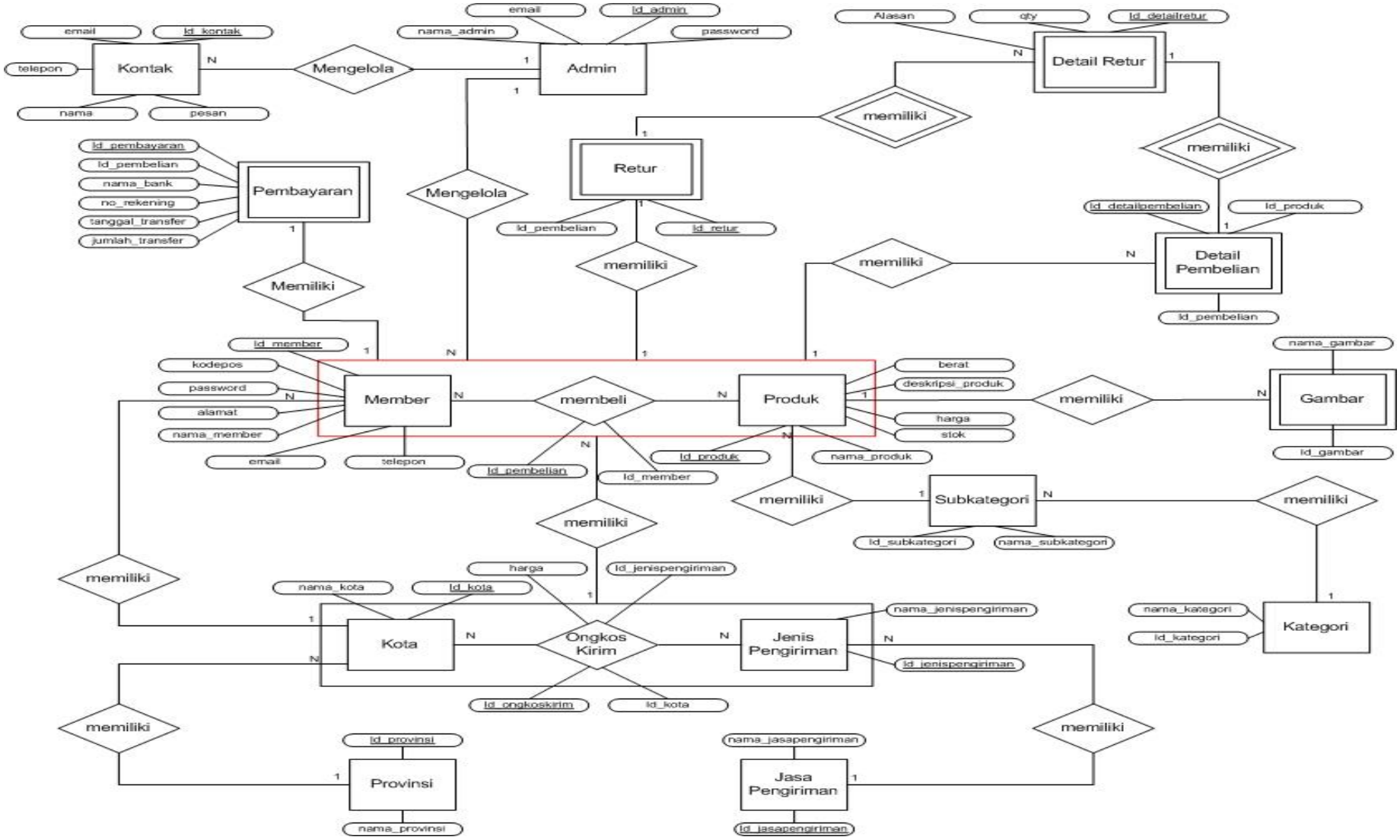
3.1.5 Analisis Basis Data

Basis data adalah kumpulan data yang dapat digambarkan sebagai aktifitas dari satu atau lebih organisasi yang berelasi. Pada tahap ini digunakan untuk menganalisis data apa saja yang berelasi dan terlibat dalam pembuatan sistem.

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu alat pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang terjadi, berisi komponen-komponen entitas dan *relationship* yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata. *Entity Relationship* dalam membangun aplikasi *e-commerce* adalah suatu model jaringan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. Atau

sebuah teknik untuk menggambarkan informasi yang dibutuhkan dalam sistem dan hubungan antar data-data tersebut berisi komponen-komponen entitas dan relationship yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata.

Analisis basis data Aplikasi E-Commerce di CV. Darussalam pada Gambar 3.5 berikut :



Gambar 3.5 ***Entity Relationship Diagram Website E-Commerce*** **di CV. Darussalam**

3.1.5.1 Kamus Data

Berikut ini adalah kamus data dari *entity relationship diagram website e-commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada tabel 3.8 berikut.

Tabel 3.8 Kamus Data

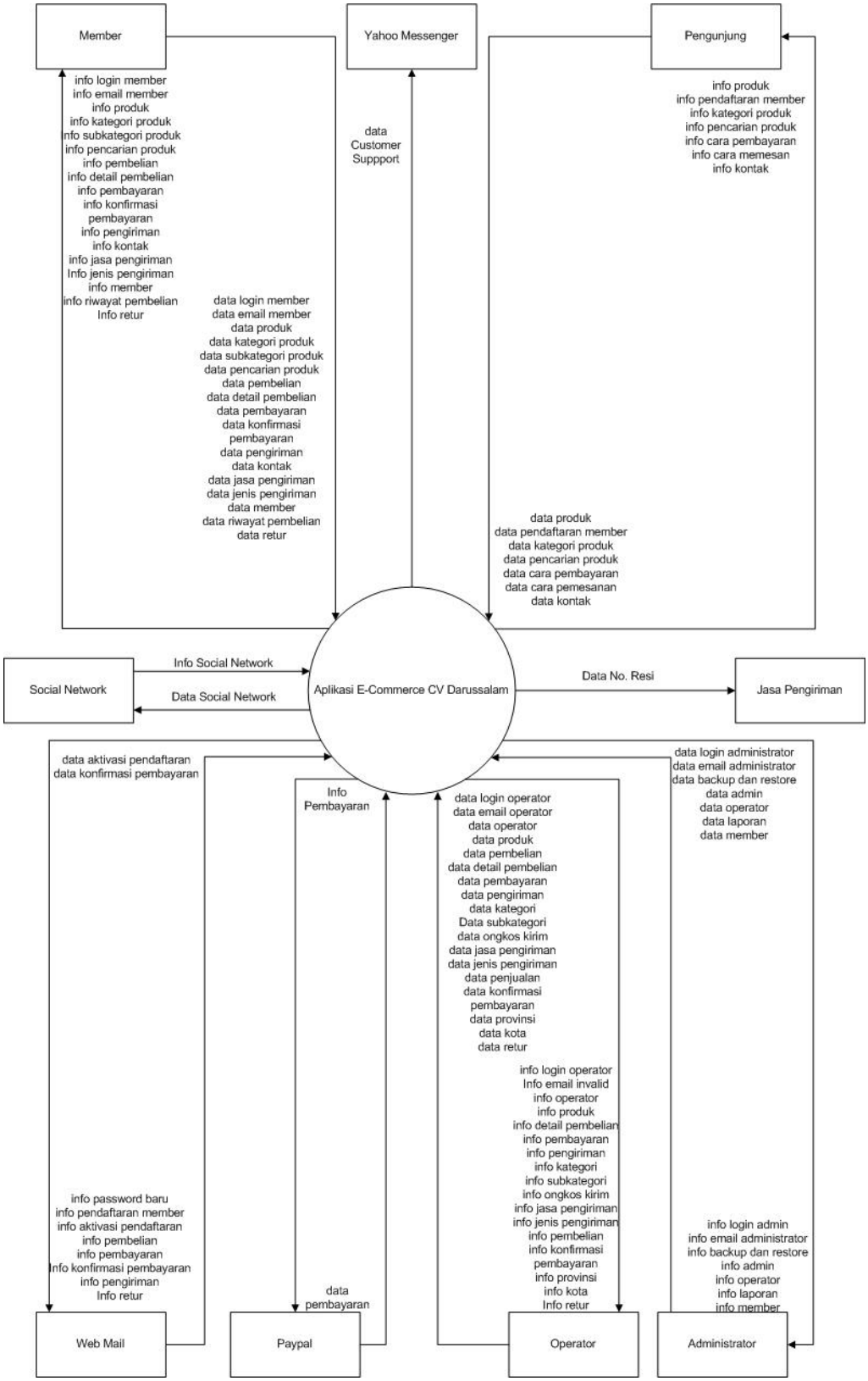
Entitas	Atribut
Member	#Id_member, email, password, nama, alamat, telepon, kodepos, status, log_member, kode_verifikasi, id_kota
Pembelian	#Id_pembelian, no_invoice, tanggal_pesan, tanggal_expired, total_harga, nama_penerima, alamat_penerima, biaya_pengiriman, jenis_pengiriman, status_pengiriman, kota_tujuan, no_resi, id_member, id_admin, id_ongkoskirim
Detail Pembelian	#Id_detailpembelian, jumlah_produk, harga, id_pembelian, id_produk
Kota	#Id_kota, nama_kota, id_provinsi
Provinsi	#Id_provinsi, nama_provinsi
Jasa Pengiriman	#Id_jasapengiriman, nama_jasapengiriman, tracking
Jenis Pengiriman	#Id_jenispengiriman, nama_jenispengiriman, id_jasapengiriman
Ongkos Kirim	#Id_ongkoskirim, harga, id_kota, id_jenispengiriman
Pembayaran	#Id_pembayaran, jenis_pembayaran, nama_bank, no_rekening, atas_nama, jumlah_transfer, tanggal_transfer, status_pembayaran, id_pembelian
Retur	#Id_retur, tanggal, status, id_pembelian
Detail Retur	#Id_detailretur, qty, konfirmasi, alasan, id_retur, id_produk
Kontak	#Id_kontak, email, nama, telepon, pesan, tanggal, status, id_admin
Kategori	#Id_kategori, nama_kategori
Subkategori	#Id_subkategori, nama_subkategori, id_kategori
Produk	#Id_produk, kode_produk, nama_produk, deskripsi, view, diskon, berat, harga, stok, id_subkategori, id_admin
Admin	#Id_admin, nama, email, password, type, admin_log

3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional bertujuan untuk mengetahui proses informasi yang mengalir melalui perangkat lunak. Untuk menggambarkan proses informasi secara umum digunakan alat bantu, yaitu *Contex Diagram* (Diagram Konteks), *Data Flow Diagram* (DFD), kamus data dan spesifikasi proses.

3.1.6.1 Perancangan Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam *diagram konteks* juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun tujuan dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Adapun *diagram konteks* yang diusulkan adalah pada gambar 3.6 berikut :



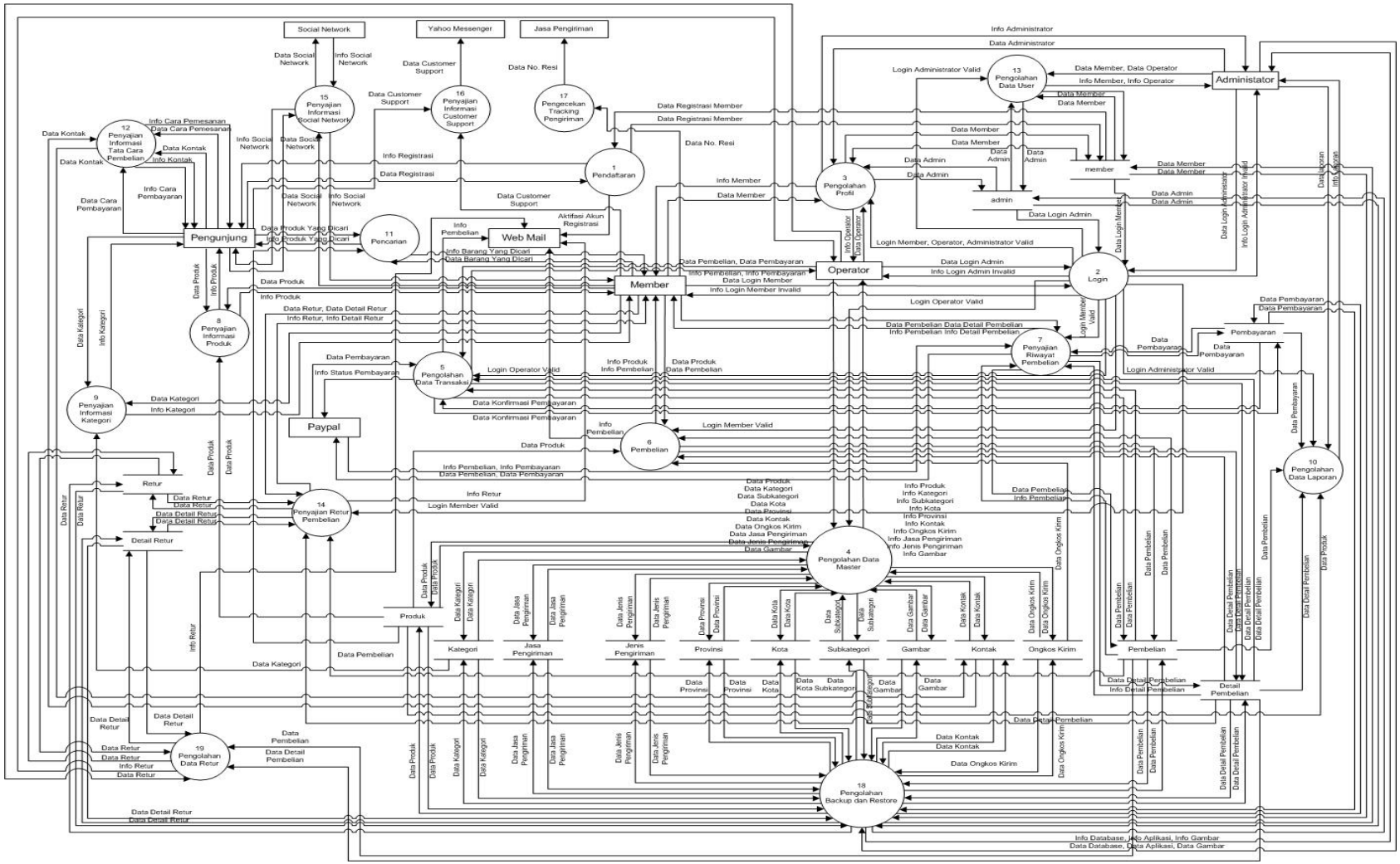
Gambar 3.6 Diagram Konteks *Website E-Commerce* di CV. Darussalam

3.1.6.2 Perancangan Data *Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram* (DFD) terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Adapun DFD dari Pembangunan Aplikasi *E-commerce* di CV. Darussalam adalah pada gambar 3.7 sampai gambar 3.38 berikut :

1. DFD Level 1

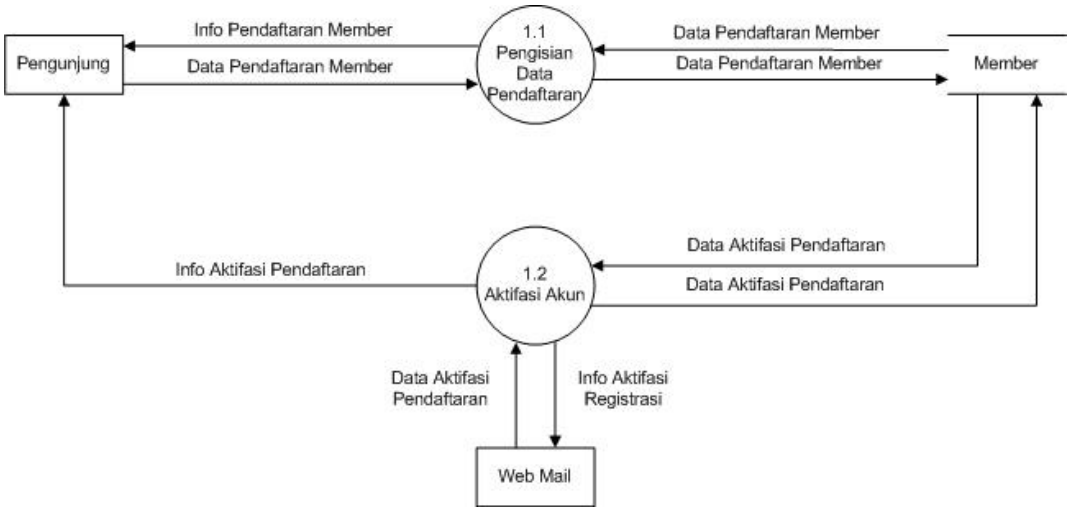
Data Flow Diagram (DFD) level 1 dapat dilihat pada gambar 3.7 berikut :



Gambar 3.7 DFD Level 1 *Website E-Commerce* di CV. Darussalam

2. DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran

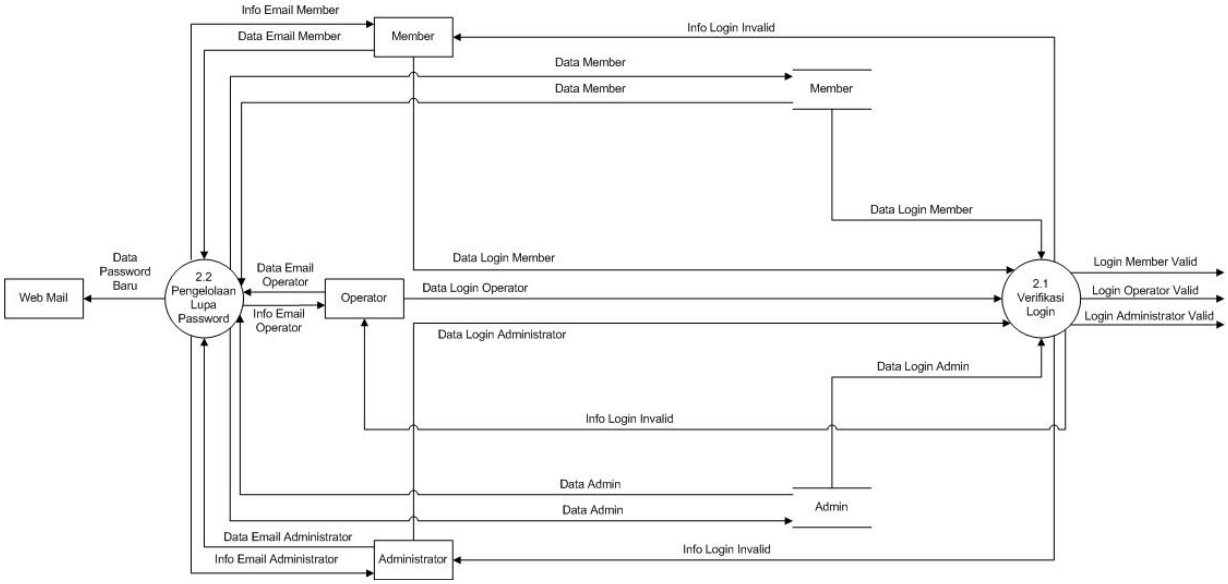
Seluruh proses pendaftaran pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.8 berikut:



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran

3. DFD Level 2 Proses 2 *Login*

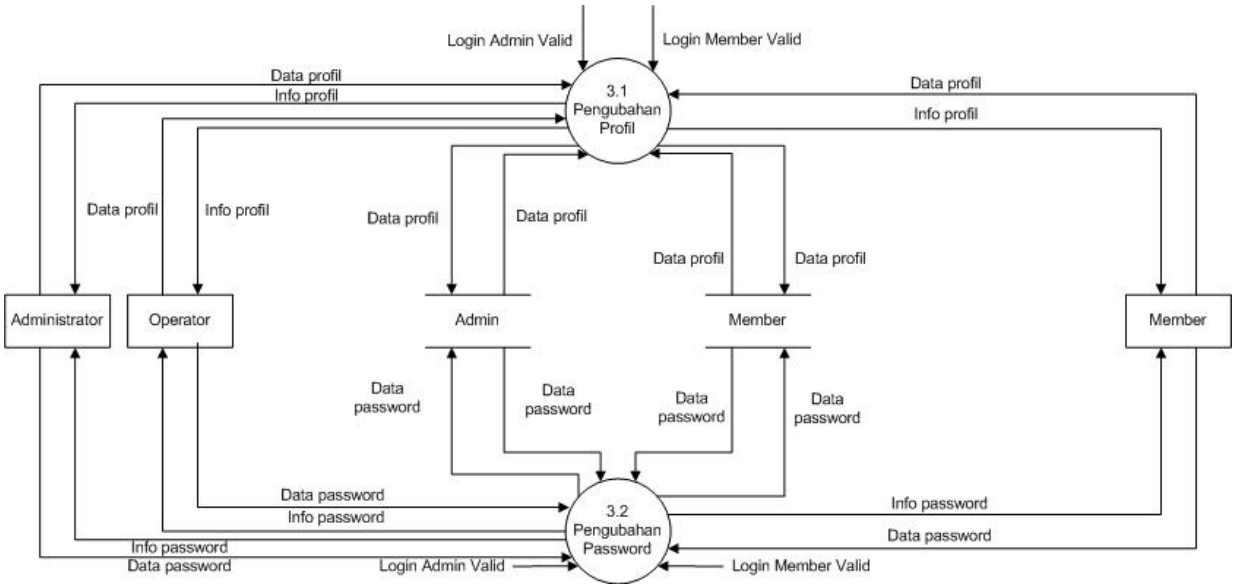
Seluruh proses *login* operator, *administrator* dan *member* dapat dilihat pada gambar 3.9 berikut:



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 2 *Login*

4. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Profil

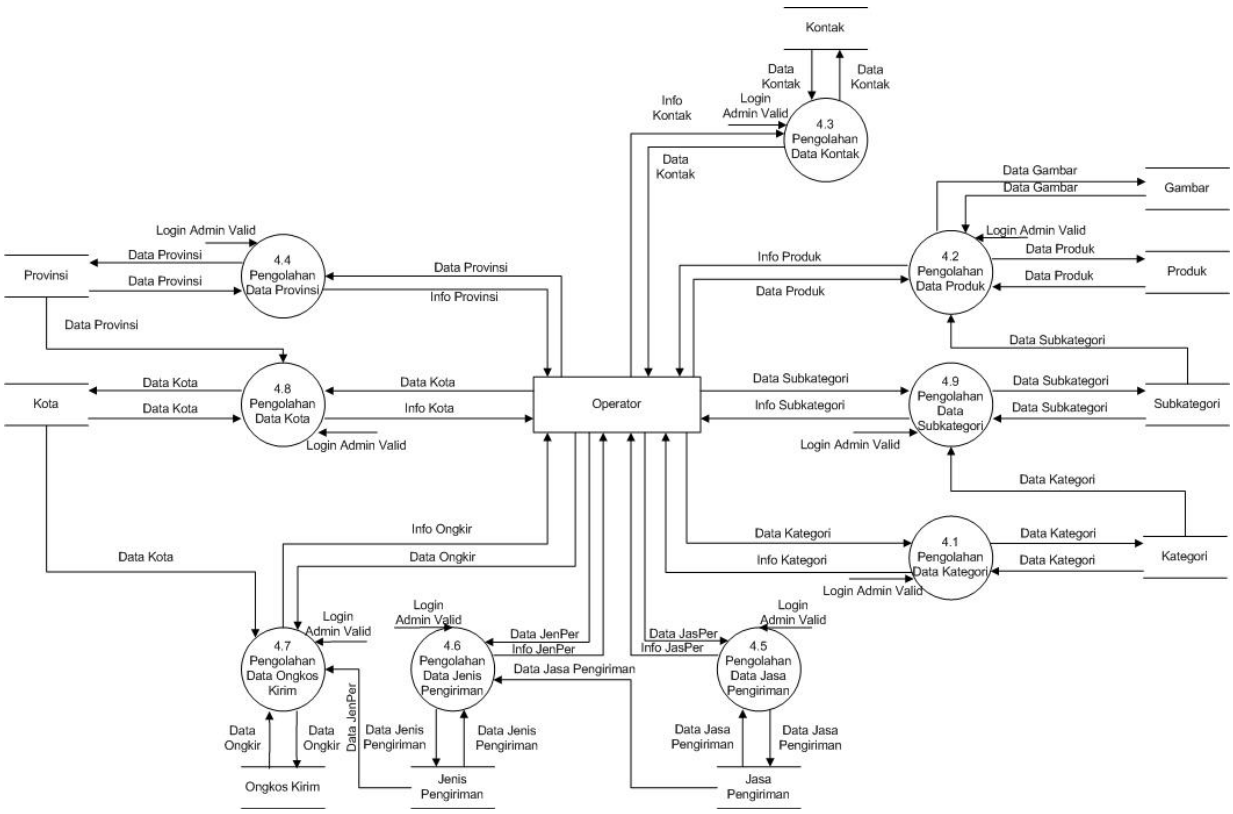
Seluruh proses pengolahan profil *member*, *administrator* dan operator dapat dilihat pada gambar 3.10 berikut:



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Profil

5. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master

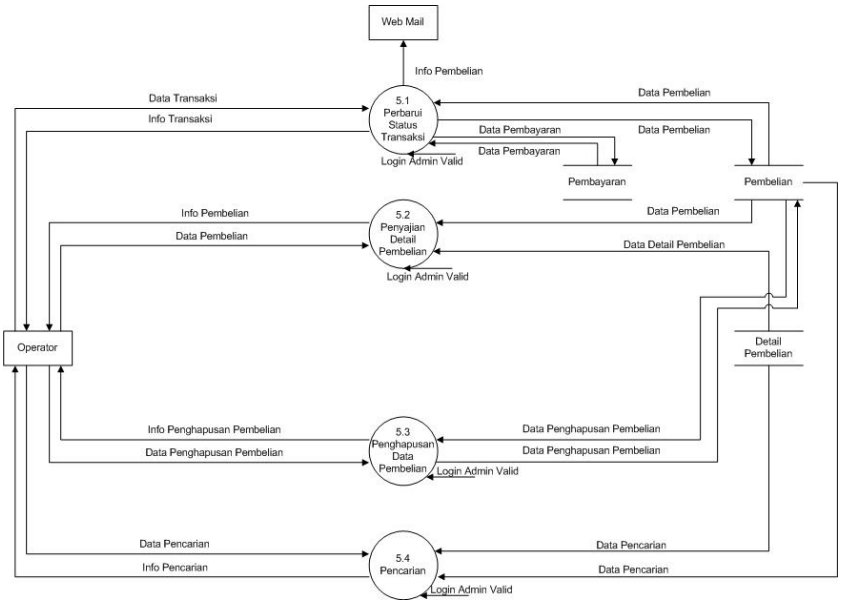
Seluruh proses pengolahan data master dapat dilihat pada gambar 3.11 berikut:



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master

6. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi

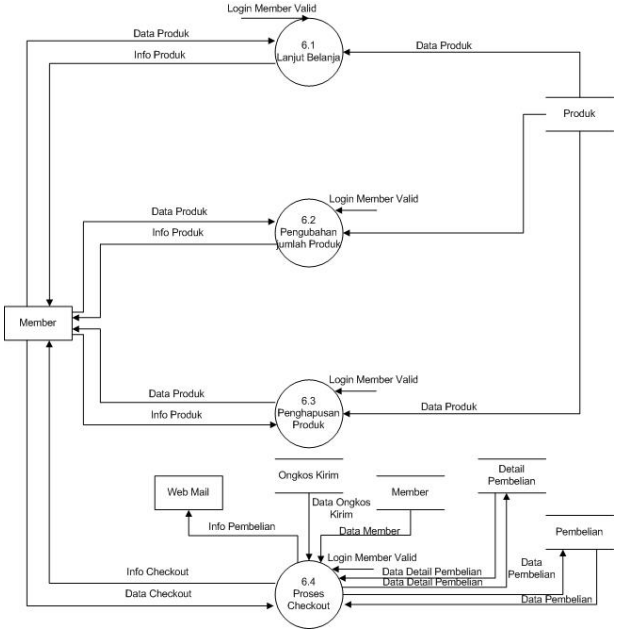
Seluruh proses pengolahan data transaksi dapat dilihat pada gambar 3.12 berikut:



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi

7. DFD Level 2 Proses 6 Pembelian

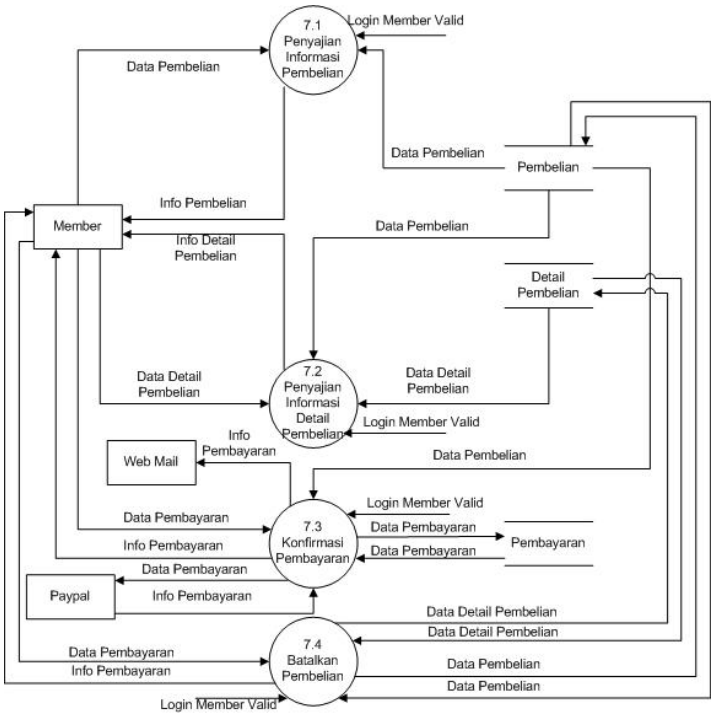
Seluruh proses pembelian dapat dilihat pada gambar 3.13 berikut:



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 6 Pembelian

8. DFD Level 2 Proses 7 Penyajian Riwayat Pembelian

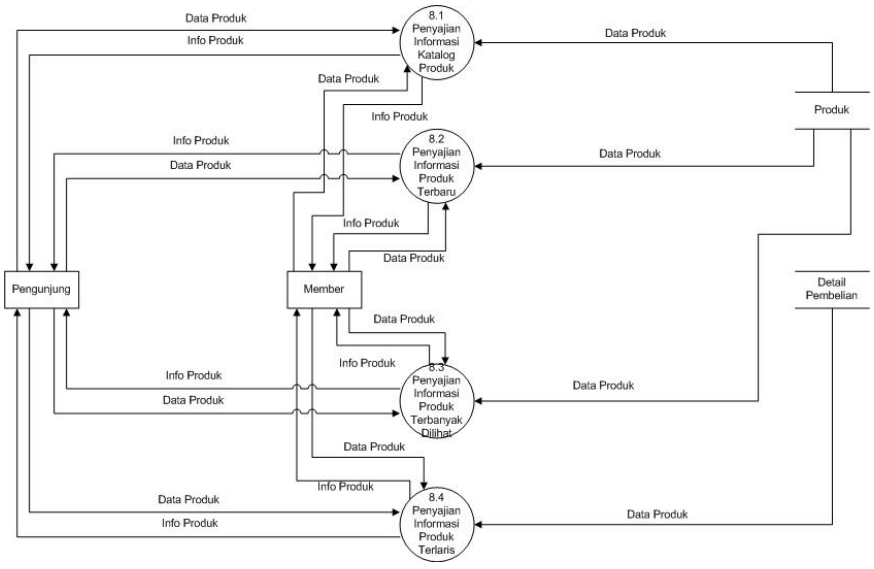
Seluruh proses penyajian riwayat pembelian *member* dapat dilihat pada gambar 3.14 berikut:



Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 7 Penyajian Riwayat Pembelian

9. DFD Level 2 Proses 8 Penyajian Informasi Produk

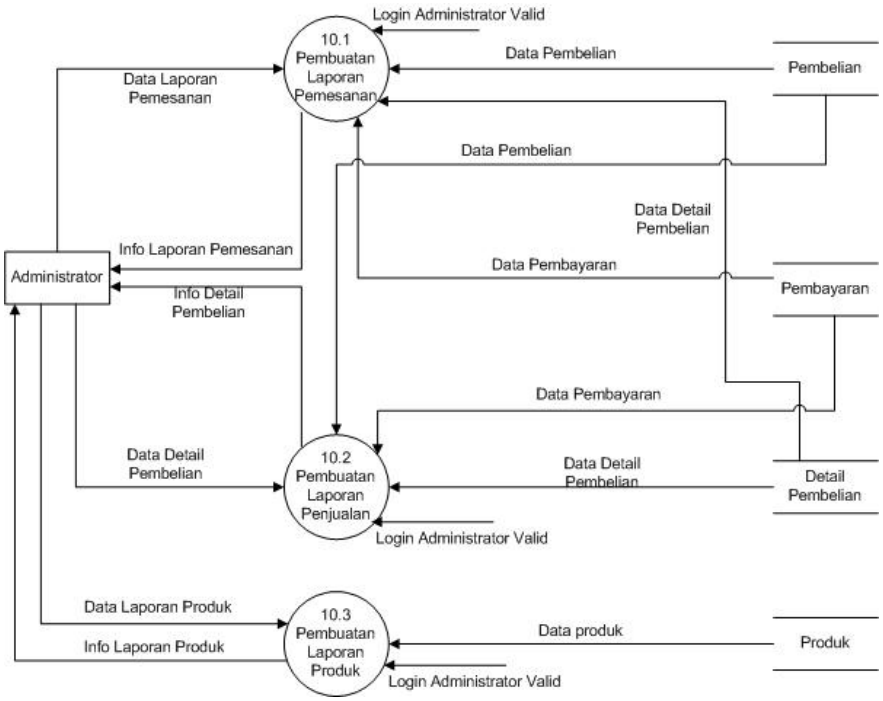
Seluruh proses penyajian informasi produk dapat dilihat pada gambar 3.15 berikut:



Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 8 Penyajian Informasi Produk

10. DFD Level 2 Proses 10 Pengolahan Laporan

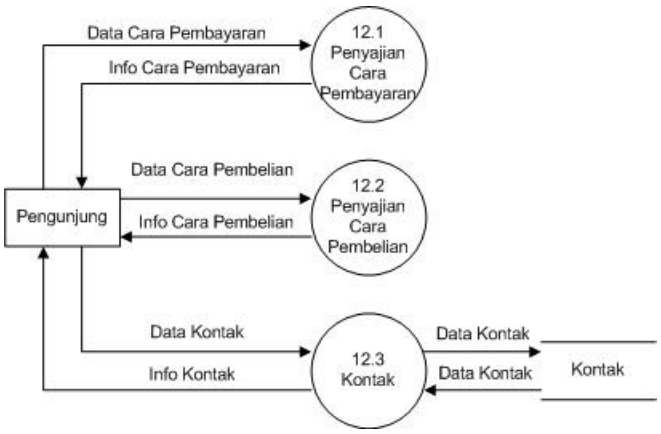
Seluruh proses pengolahan laporan dapat dilihat pada gambar 3.16 berikut:



Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 10 Pengolahan Laporan

11. DFD Level 2 Proses 12 Penyajian Informasi Tata Cara Pembelian

Seluruh proses penyajian informasi tata cara pembelian dapat dilihat pada gambar 3.17 berikut:



Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 12 Penyajian Informasi Tata cara Pembelian

12. DFD Level 2 Proses 13 Pengolahan Data User

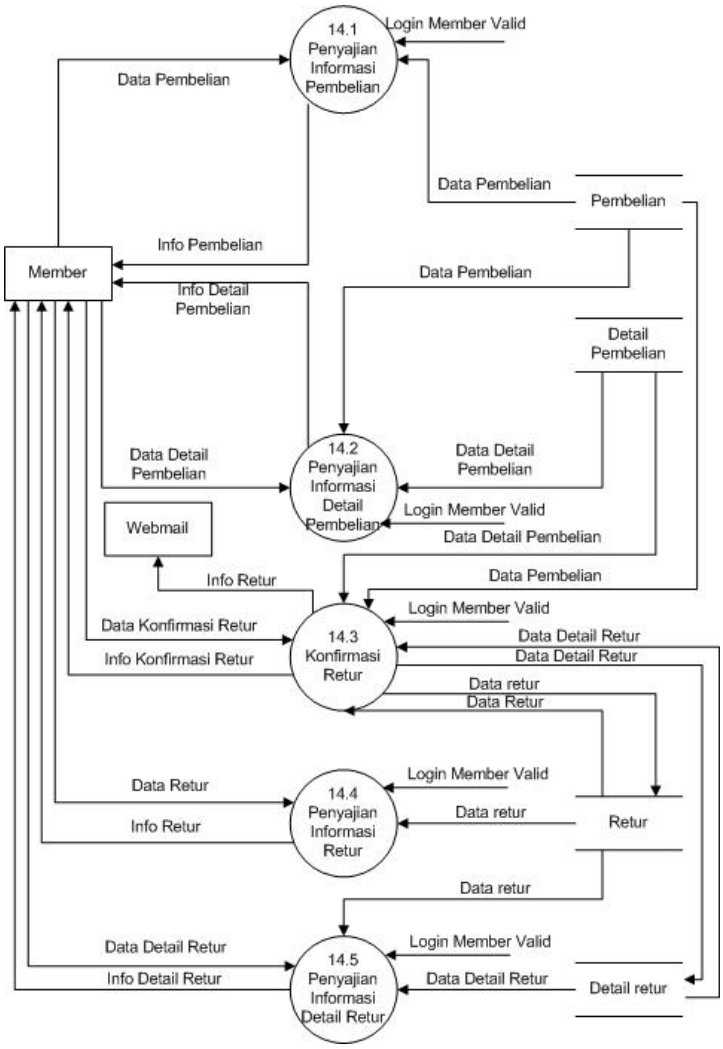
Seluruh proses pengolahan data *user* dapat dilihat pada gambar 3.18 berikut:



Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses 13 Pengolahan Data User

13. DFD Level 2 Proses 14 Penyajian Retur Pembelian

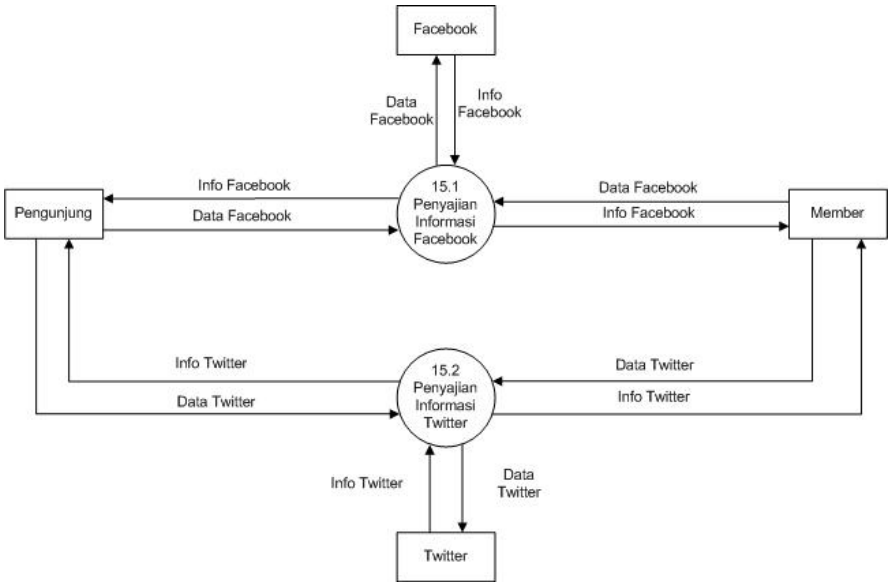
Seluruh proses penyajian retur pembelian dapat dilihat pada gambar 3.19 berikut:



Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses 14 Penyajian Retur Pembelian

14. DFD Level 2 Proses 15 Penyajian Informasi *Social Network*

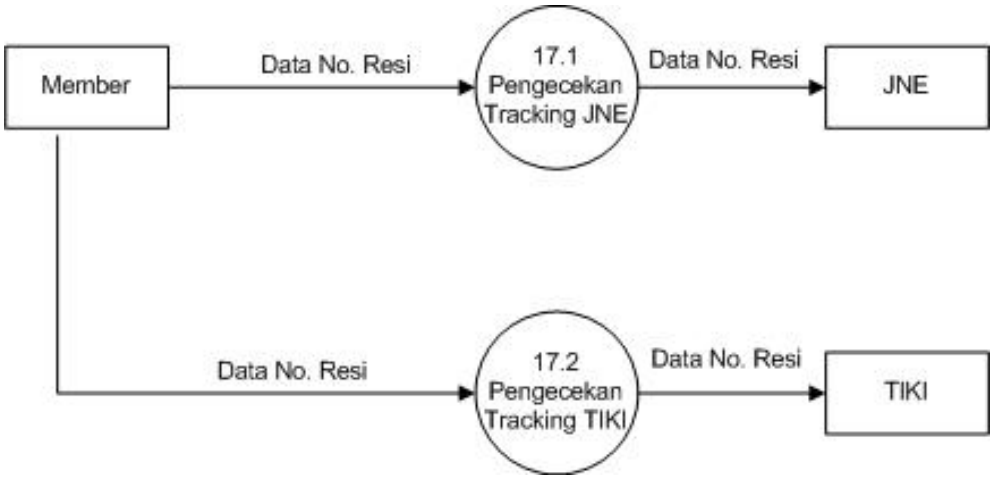
Seluruh proses penyajian informasi *social network* dapat dilihat pada gambar 3.20 berikut:



Gambar 3.20 DFD Level 2 Proses 15 Penyajian Informasi Social Network

15. DFD Level 2 Proses 17 Pengecekan *Tracking* Pengiriman

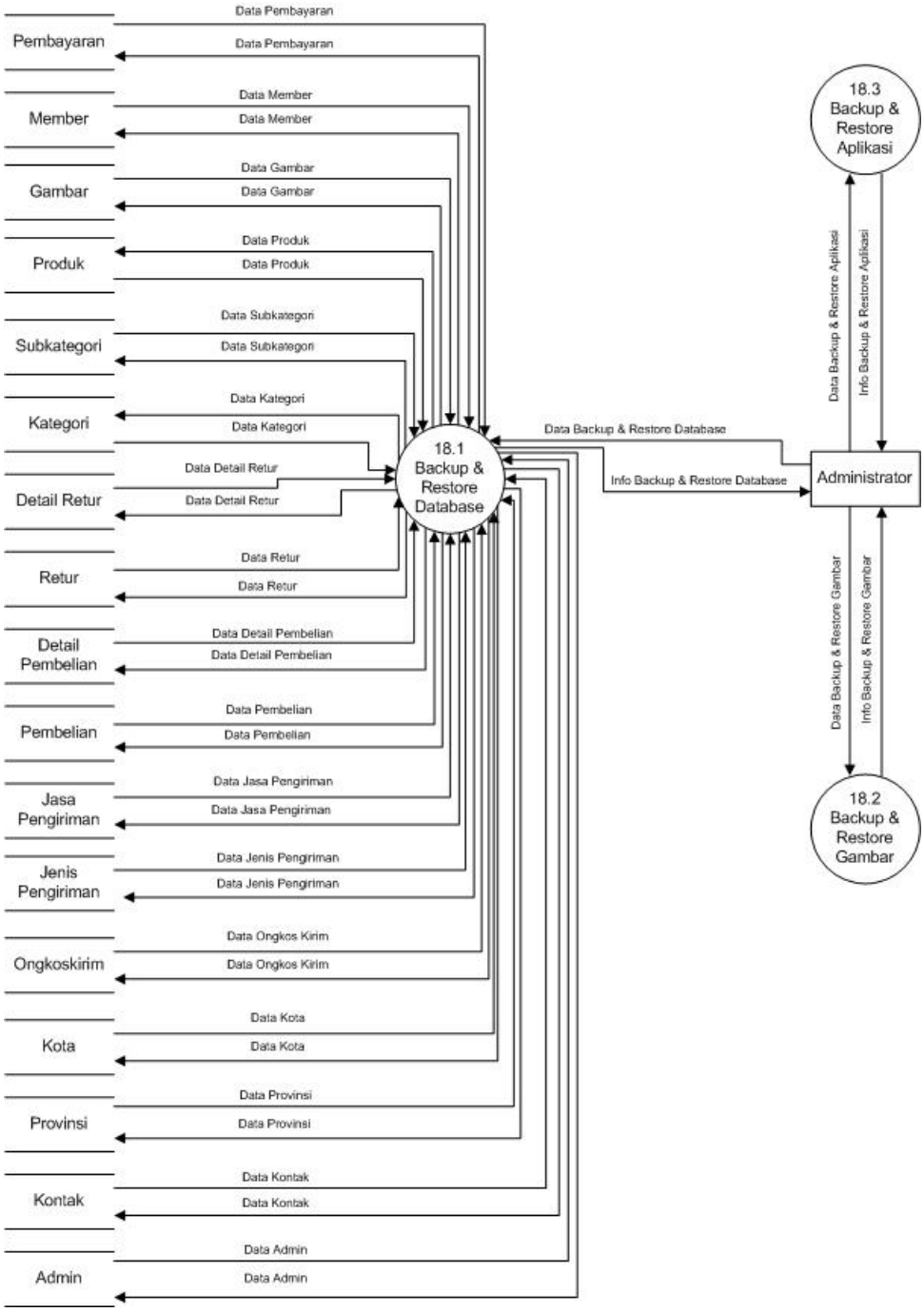
Seluruh proses pengecekan *tracking* pengiriman dapat dilihat pada gambar 3.21 berikut:



Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses 17 Pengecekan *Tracking* Pengiriman

16. DFD Level 2 Proses 18 Pengolahan *Backup* dan *Restore*

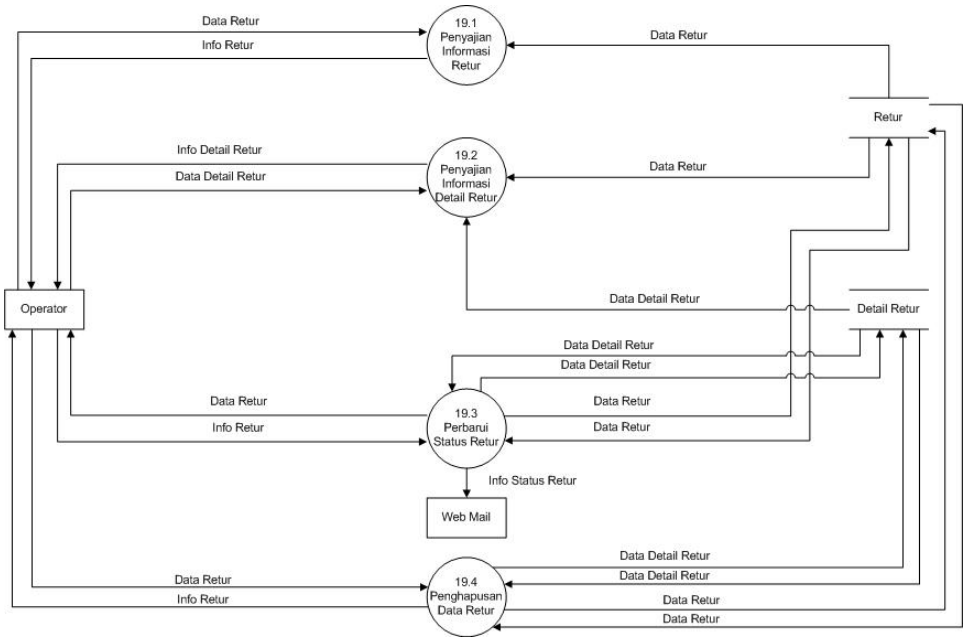
Seluruh proses pengolahan *backup* dan *restore* dapat dilihat pada gambar 3.22 berikut :



Gambar 3.22 DFD Level 2 Proses 18 Pengolahan *Backup* dan *Restore*

17. DFD Level 2 Proses 19 Pengolahan Data Retur

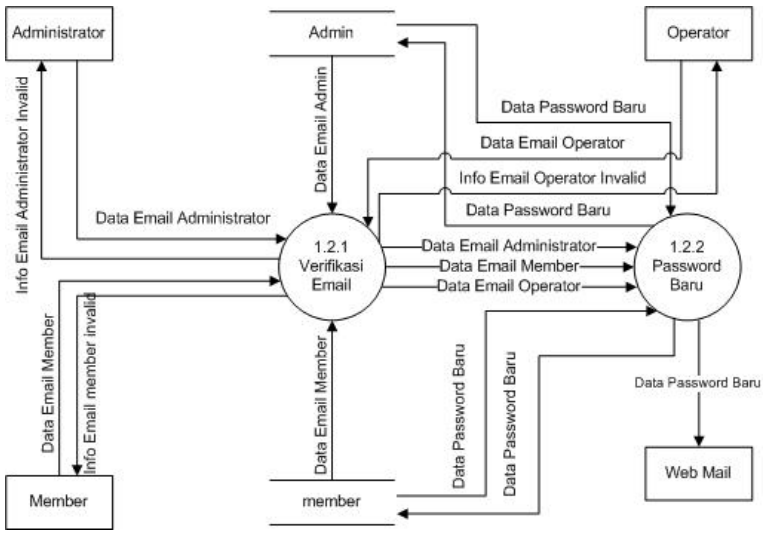
Seluruh proses pengolahan data retur dapat dilihat pada gambar 3.23 berikut:



Gambar 3.23 DFD Level 2 Proses 19 Pengolahan Data Retur

18. DFD Level 3 Proses 2.3 Pengelolaan Lupa Password

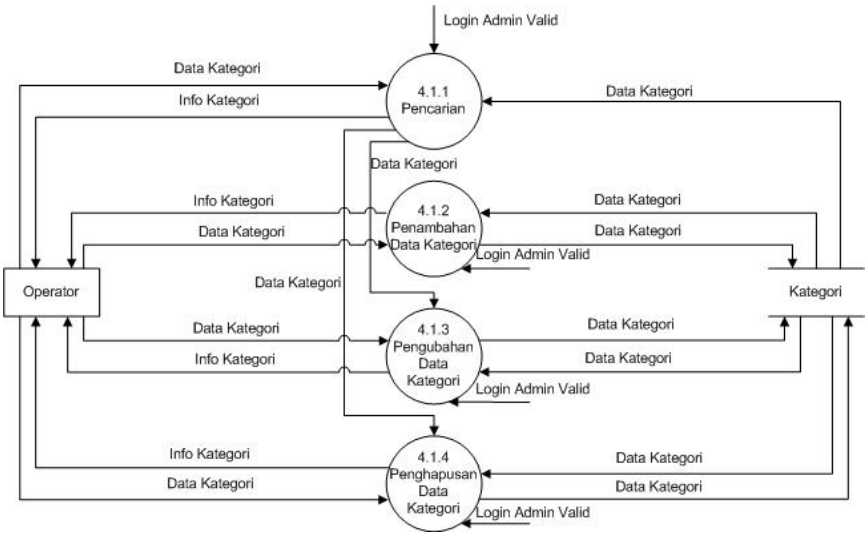
Seluruh proses pengelolaan lupa password dapat dilihat pada gambar 3.24 berikut:



Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengelolaan Lupa Password

19. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data Kategori

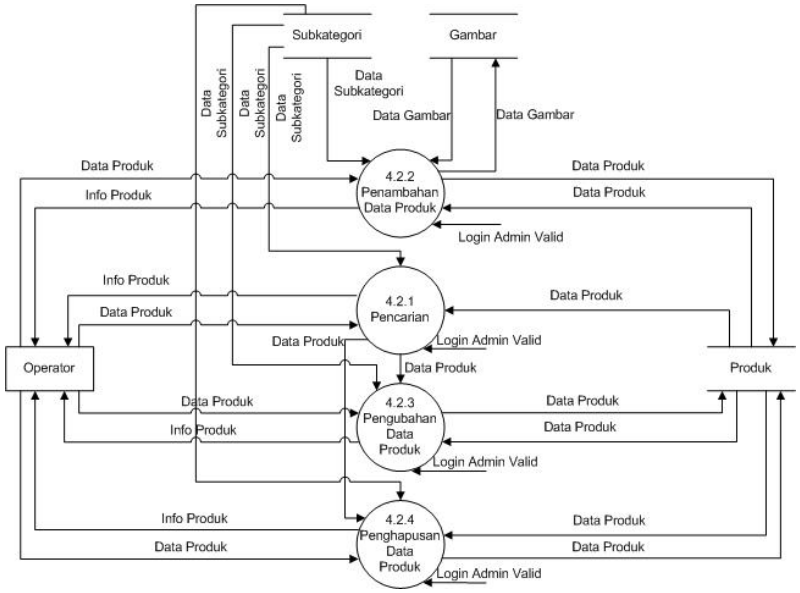
Seluruh proses pengolahan data kategori dapat dilihat pada gambar 3.25 berikut:



Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data Kategori

20. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Produk

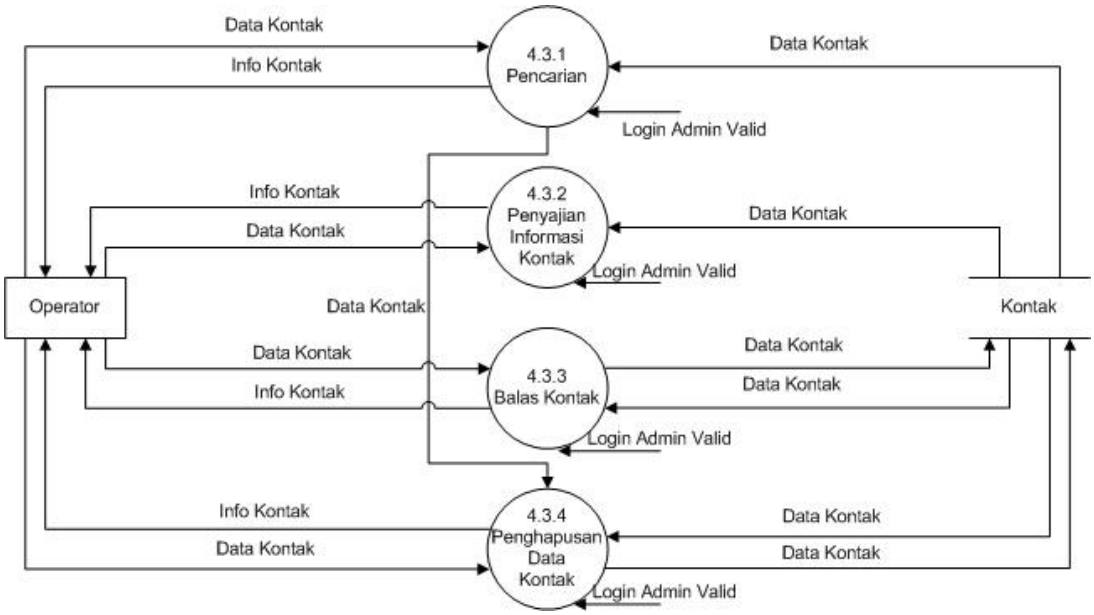
Seluruh proses pengolahan data produk dapat dilihat pada gambar 3.24 berikut:



Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Produk

21. DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Data Kontak

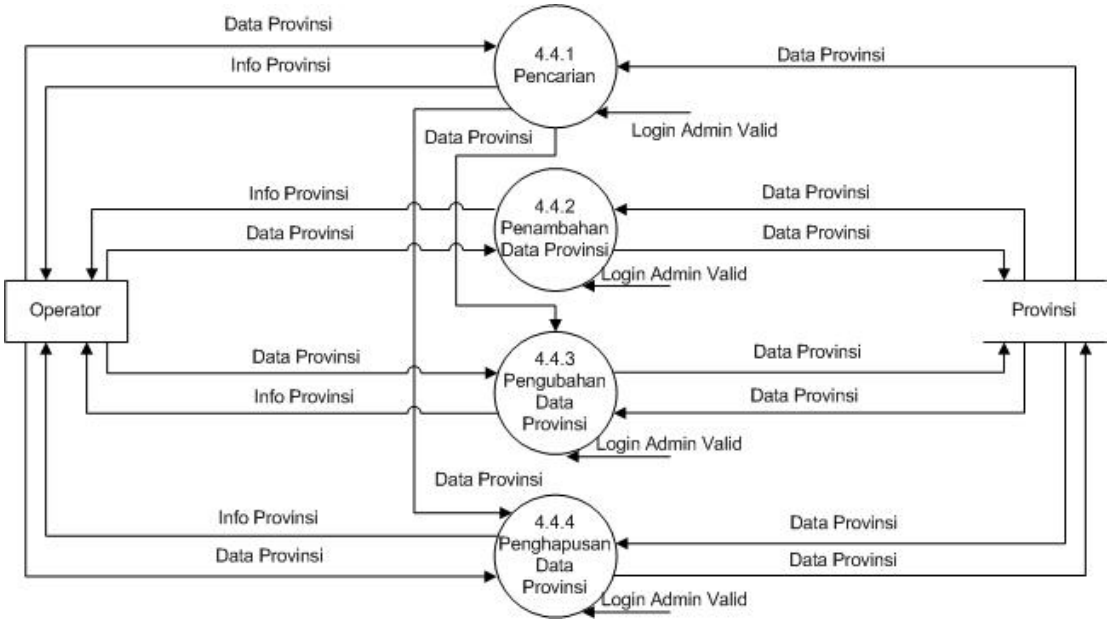
Seluruh proses pengolahan data kontak dapat dilihat pada gambar 3.27 berikut:



Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Data Kontak

22. DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Data Provinsi

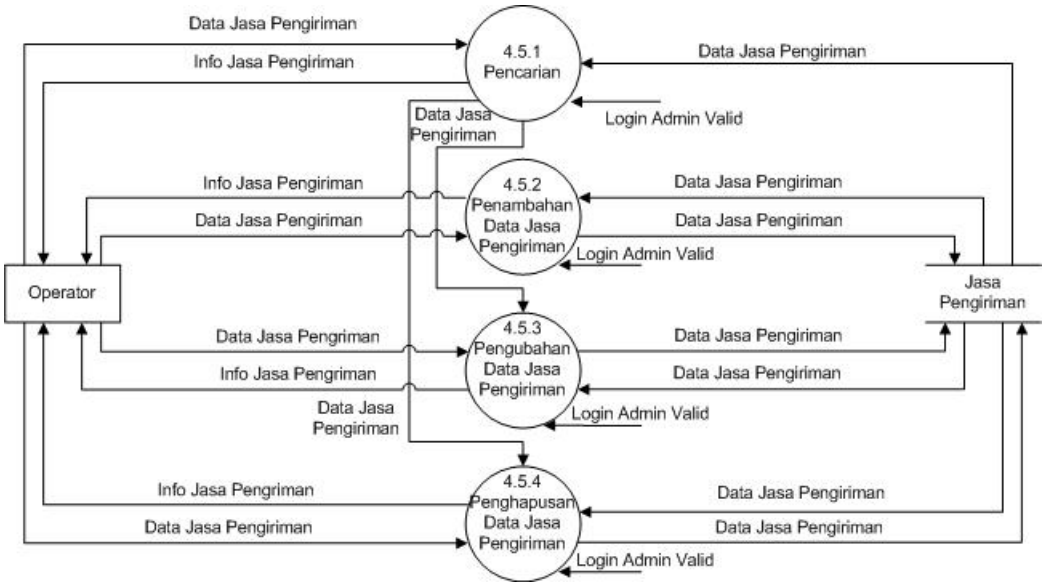
Seluruh proses pengolahan data provinsi dapat dilihat pada gambar 3.28 berikut:



Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Data Provinsi

23. DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

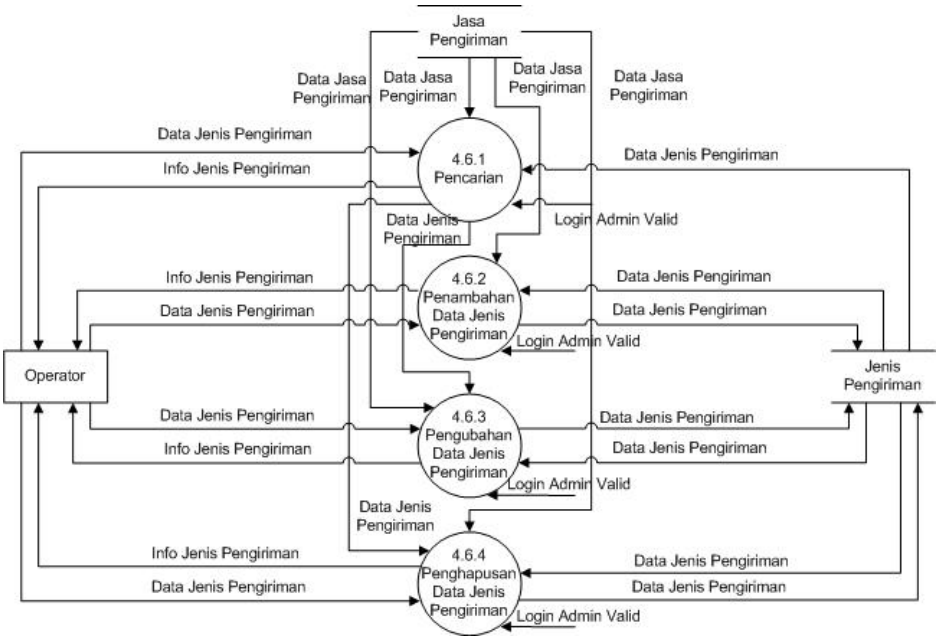
Seluruh proses pengolahan data jasa pengiriman dapat dilihat pada gambar 3.29 berikut:



Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

24. DFD Level 3 Proses 4.6 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

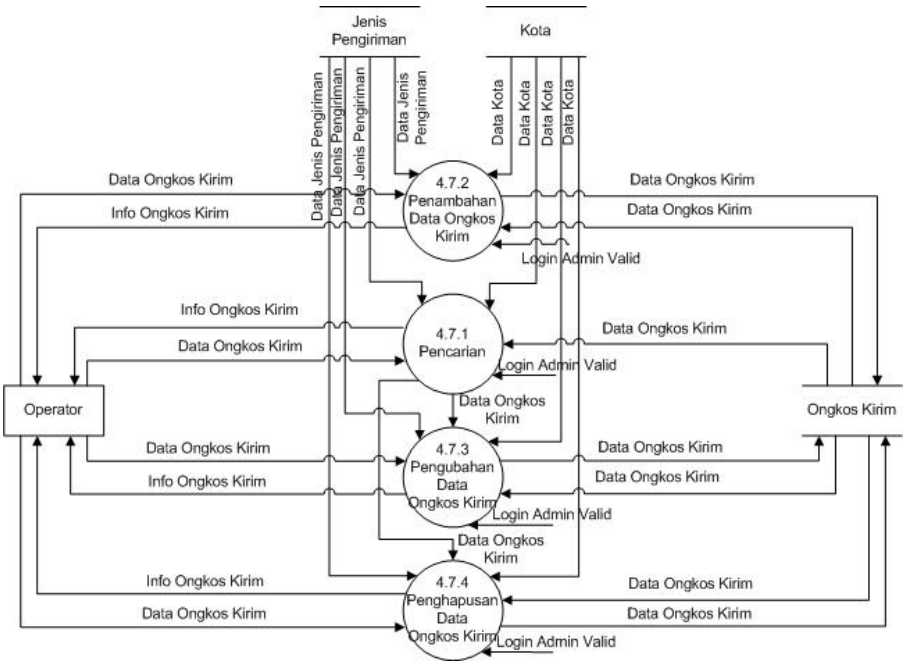
Seluruh proses pengolahan data jenis pengiriman dapat dilihat pada gambar 3.30 berikut:



Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses 4.6 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

25. DFD Level 3 Proses 4.7 Pengolahan Data Ongkos Kirim

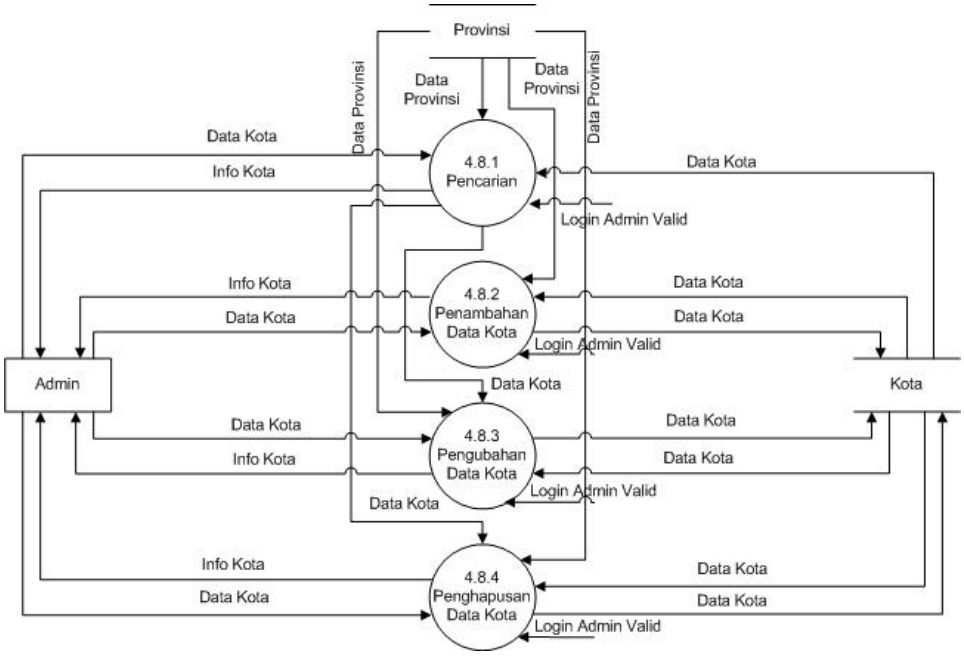
Seluruh proses pengolahan data ongkos kirim dapat dilihat pada gambar 3.31 berikut:



Gambar 3.31 DFD Level 3 Proses 4.7 Pengolahan Data Ongkos Kirim

26. DFD Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Data Kota

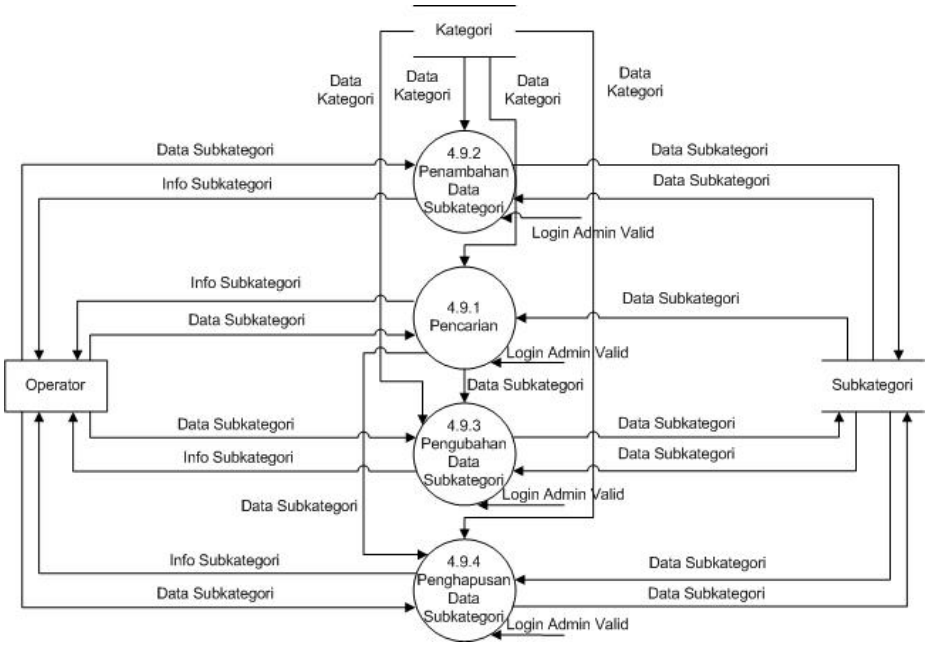
Seluruh proses pengolahan data kota dapat dilihat pada gambar 3.32 berikut:



Gambar 3.32 DFD Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Data Kota

27. DFD Level 3 Proses 4.9 Pengolahan Data Subkategori

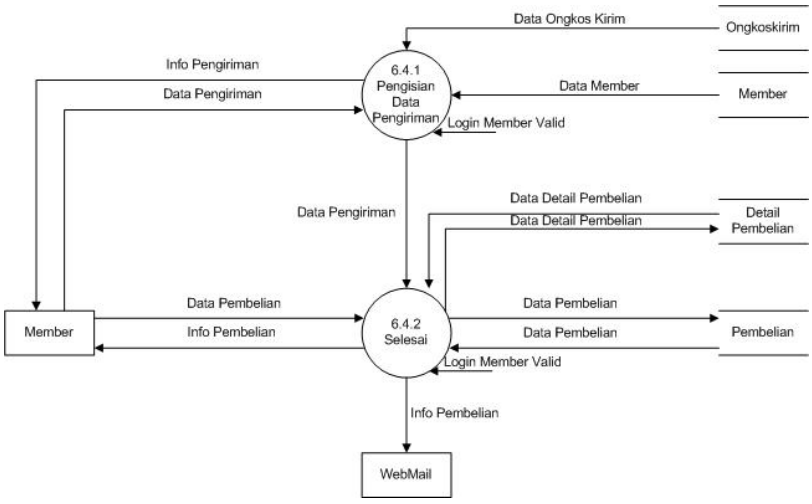
Seluruh proses pengolahan data subkategori dapat dilihat pada gambar 3.33 berikut:



Gambar 3.33 DFD Level 3 Proses 4.9 Pengolahan Data Subkategori

28. DFD Level 3 Proses 6.4 Proses *Checkout*

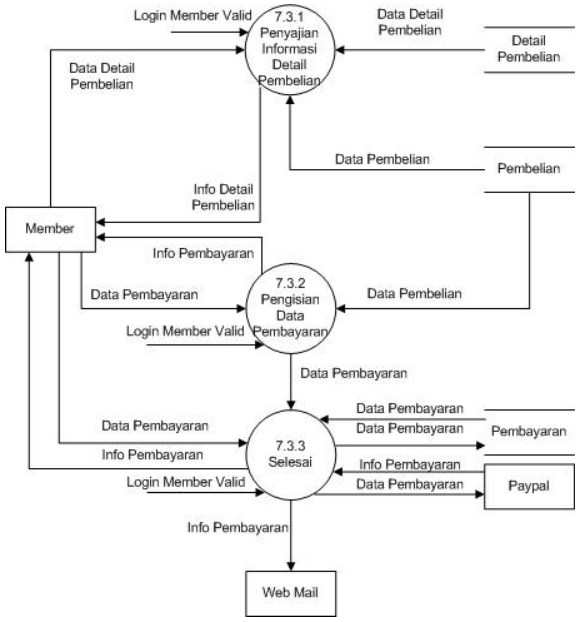
Seluruh proses *Checkout* dapat dilihat pada gambar 3.34 berikut:



Gambar 3.34 DFD Level 3 Proses 6.4 Proses Checkout

29. DFD Level 3 Proses 7.3 Konfirmasi Pembayaran

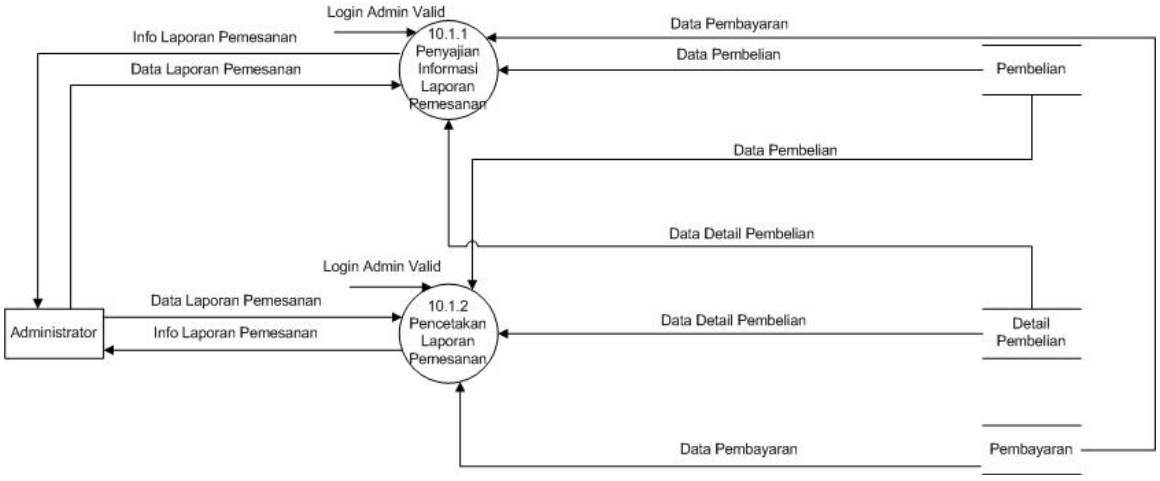
Seluruh proses konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.35 berikut:



Gambar 3.35 DFD Level 3 Proses 7.3 Konfirmasi Pembayaran

30. DFD Level 3 Proses 10.1 Pembuatan Laporan Pemesanan

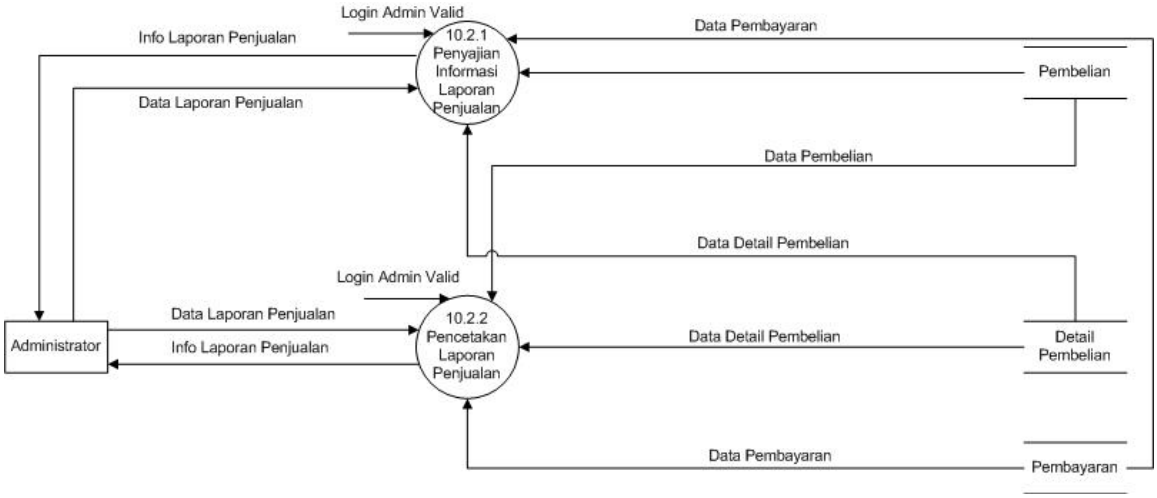
Seluruh proses pembuatan laporan pemesanan dapat dilihat pada gambar 3.36 berikut:



Gambar 3.36 DFD Level 3 Proses 10.1 Pembuatan Laporan Pemesanan

31. DFD Level 3 Proses 10.2 Pembuatan Laporan Penjualan

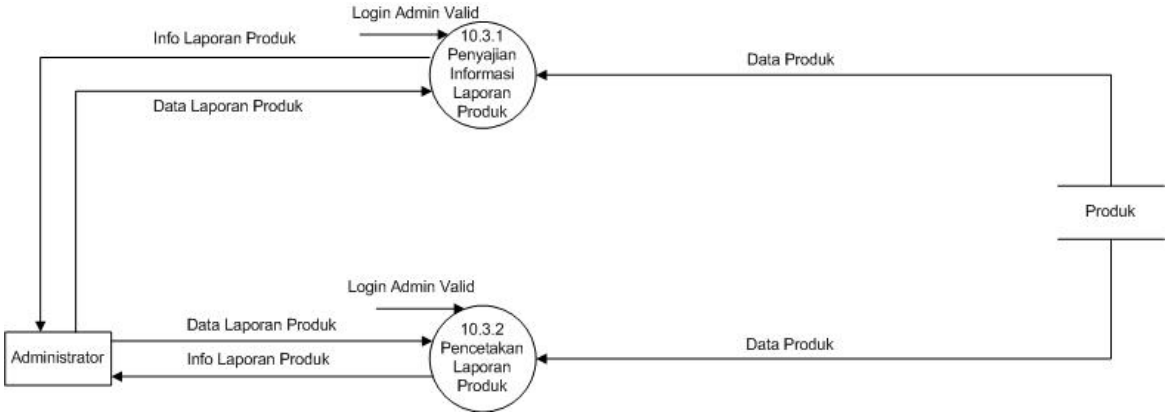
Seluruh proses pembuatan laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 3.37 berikut:



Gambar 3.37 DFD Level 3 Proses 10.2 Pembuatan Laporan Penjualan

32. DFD Level 3 Proses 10.3 Pembuatan Laporan Produk

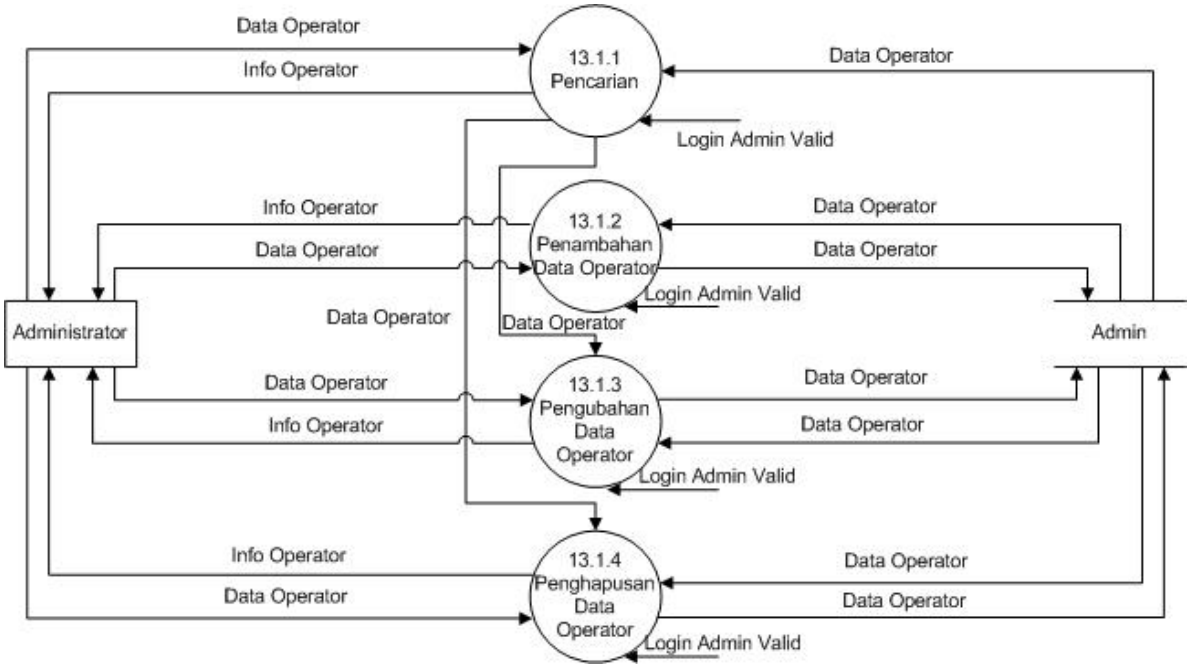
Seluruh proses pembuatan laporan produk dapat dilihat pada gambar 3.38 berikut:



Gambar 3.38 DFD Level 3 Proses 10.3 Pembuatan Laporan Produk

33. DFD Level 3 Proses 13.1 Pengolahan Data Operator

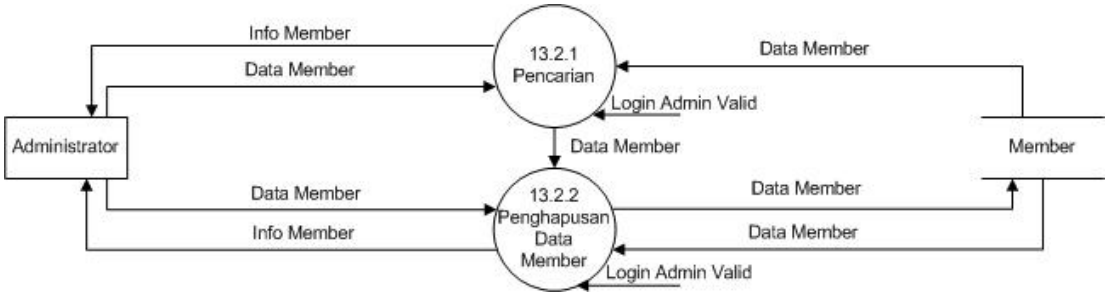
Seluruh proses pengolahan data operator dapat dilihat pada gambar 3.39 berikut:



Gambar 3.39 DFD Level 3 Proses 13.1 Pengolahan Data Operator

34. DFD Level 3 Proses 13.2 Pengolahan Data *Member*

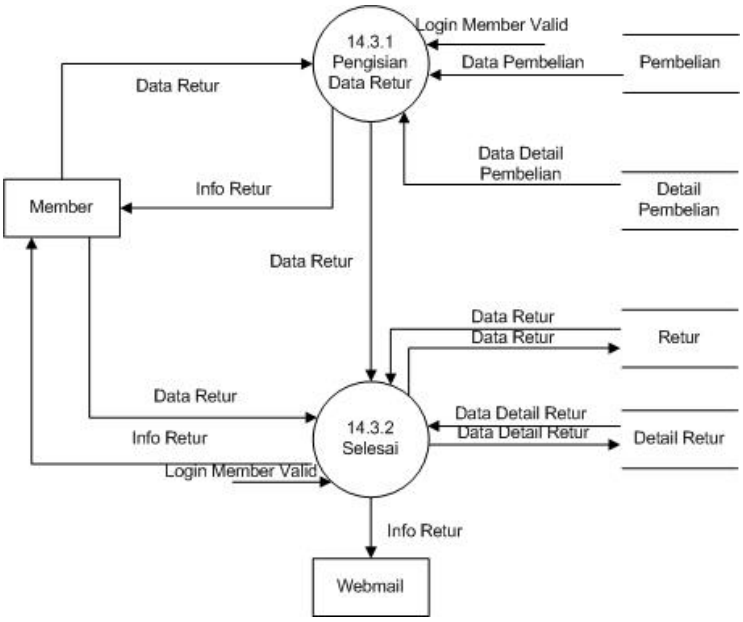
Seluruh proses pengolahan data *member* dapat dilihat pada gambar 3.40 berikut :



Gambar 3.40 DFD Level 3 Proses 13.2 Pengolahan Data Member

35. DFD Level 3 Proses 14.3 Konfirmasi Retur

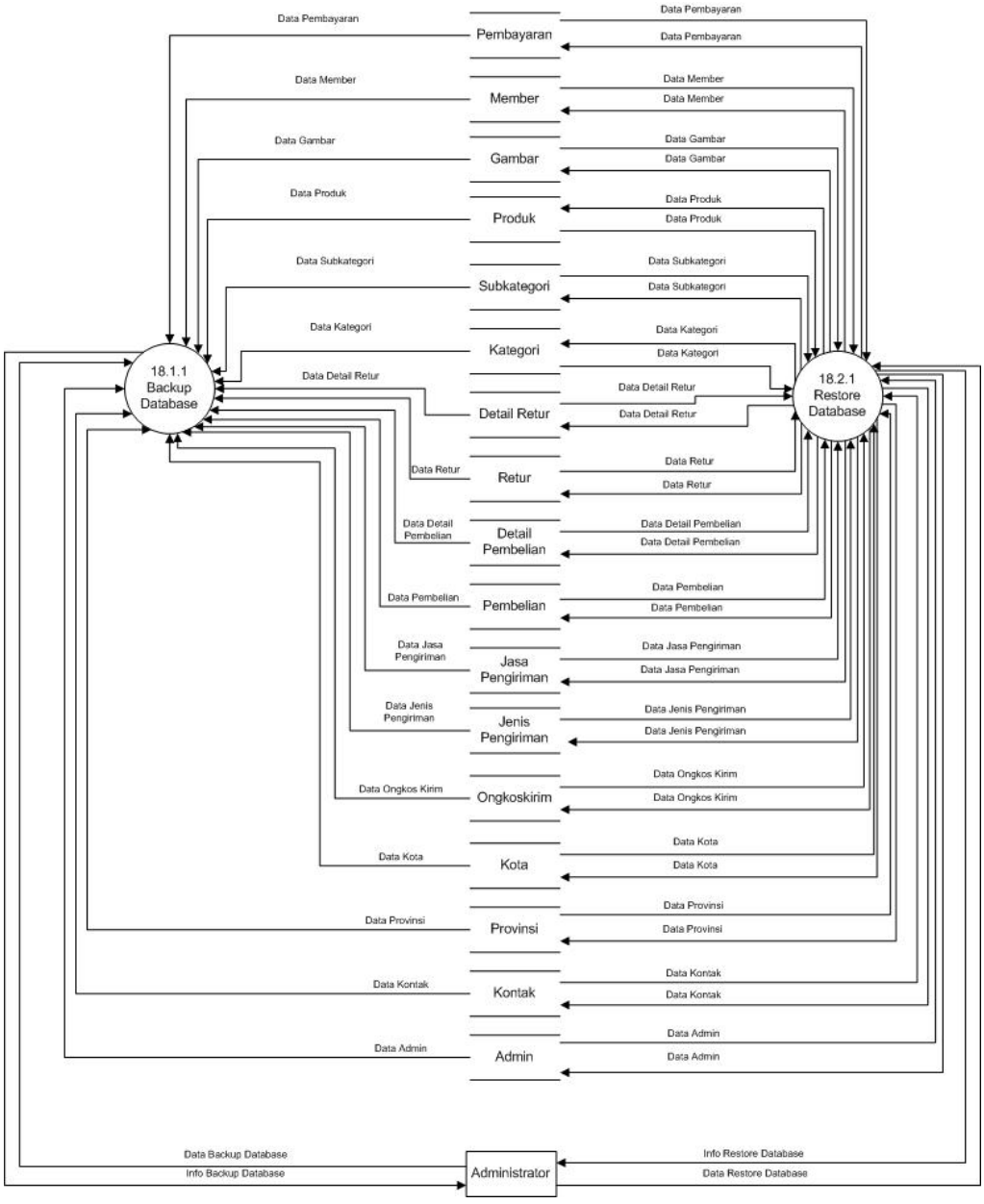
Seluruh proses konfirmasi retur dapat dilihat pada gambar 3.41 berikut:



Gambar 3.41 DFD Level 3 Proses 14.3 Konfirmasi Retur

36. DFD Level 3 Proses 18.1 *Backup* dan *Restore Database*

Seluruh proses *backup* dan *restore database* dapat dilihat pada gambar 3.42 berikut:



Gambar 3.42 DFD Level 3 Proses 18.1 Backup dan Restore Database

37. DFD Level 3 Proses 18.2 *Backup* dan *Restore* Gambar

Seluruh proses *backup* dan *restore* gambar dapat dilihat pada gambar 3.43 berikut:



Gambar 3.43 DFD Level 3 Proses 18.1 Backup dan Restore Gambar

38. DFD Level 3 Proses 18.3 *Backup* dan *Restore* Aplikasi

Seluruh proses *backup* dan *restore* aplikasi dapat dilihat pada gambar 3.44 berikut:



Gambar 3.44 DFD Level 3 Proses 18.1 Backup dan Restore Aplikasi

3.1.6.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel 3.9 berikut ini :

Tabel 3.9 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1.1
	Nama	Pengisian Data Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data Pendaftaran
	Output	Info Pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran 2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran 3. Pengunjung mengisi data pendaftaran 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak *valid* 5. Apabila data *valid* maka sistem akan menyimpan data pendaftaran
2.	No. Proses	1.2
	Nama	Aktifasi akun
	Source	Pengunjung dan *Webmail*
	Input	-
	Output	Info Aktifasi Pendaftaran
	Destination	Pengunjung dan *Webmail*
	Logika Proses	1. Pengunjung mengisi form pendaftaran 2. Sistem akan mengirimkan aktifasi pendaftaran ke *webmail*
3.	No. Proses	2.1

	Nama	Verifikasi *Login*
	Source	*Administrator*, *Member*, Operator
	Input	Data *Login Administrator*, Data Login Operator, Data *Login Member*
	Output	Info *Login Administrator*, Info *Login* Operator, Info *Login Member*
	Destination	*Administrator*, Operator, *Member*
	Logika Proses	1. *User* memasukkan data *login* 2. Sistem akan mengecek data *login* pada *database* 3. Apabila data *login* sesuai maka akan dilanjutkan ke proses selanjutnya 4. Apabila data login tidak sesuai maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
4.	No. Proses	2.2
	Nama	Pengelolaan Lupa *Password*
	Source	*Administrator*, Operator, *Member, Webmail*
	Input	Data Lupa *Password Administrator*, Data Lupa *Password* Operator, Data Lupa *Password Member*
	Output	Info Lupa *Password Administrator*, Info Lupa *Password* Operator, Info Lupa *Password Member*
	Destination	*Administrator*, Operator, *Member, Webmail*
	Logika Proses	1. *User* memilih menu lupa *password* 2. Sistem menampilkan form lupa *password* 3. *User* mengisi form lupa *password* 4. Sistem akan mengirimkan data *password* baru ke web*email*
5.	No. Proses	3.1
	Nama	Pengubahan Profil
	Source	*Administrator*, Operator, *Member*
	Input	Data Profil
	Output	Info Profil
	Destination	*Administrator*, Operator, *Member*

	Logika Proses	1. *User* memilih menu edit profil 2. Sistem akan menampilkan profil *user* 3. *User* melakukan perubahan pada data profil 4. Klik simpan untuk menyimpan perubahan profil
6.	No. Proses	3.2
	Nama	Pengubahan *Password*
	Source	*Administrator*, Operator, *Member*
	Input	Data Password
	Output	Info Password
	Destination	*Administrator*, Operator, *Member*
	Logika Proses	1. *User* memilih menu ubah *password* 2. Sistem akan menampilkan form ubah *password* 3. User memasukkan data *password* lama dan *password* baru 4. Apabila data *password* lama sesuai maka data *password* baru akan tersimpan di *database* 5. Apabila data *password* lama salah sistem akan menampilkan pesan kesalahan
7.	No. Proses	4
	Nama	Pengolahan Data Master
	Source	Operator
	Input	Data Produk, Data Kategori, Data Subkategori, Data Kota, Data Provinsi, Data Kontak, Data Ongkos Kirim, Data Jasa Pengiriman, Data Jenis Pengiriman, Data Gambar
	Output	Info Produk, Info Kategori, Info Subkategori, Info Kota, Info Provinsi, Info Kontak, Info Ongkos Kirim, Info Jasa Pengiriman, Info Jenis Pengiriman, Info Gambar
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu pengolahan data master 2. Sistem akan menampilkan data-data yang dapat diolah

		3. Operator dapat melihat data master, melakukan proses tambah data, edit data, hapus data dan pencarian data 4. Sistem akan menampilkan data yang ditambah, diedit, dihapus dan data yang dicari
8.	No. Proses	4.1
	Nama	Pengolahan Data Kategori
	Source	Operator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data kategori 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data kategori
9.	No. Proses	4.1.1
	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data kategori 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data kategori yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data kategori yang dicari
10.	No. Proses	4.1.2
	Nama	Penambahan Data Kategori
	Source	Operator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah data kategori

		2. Sistem akan menampilkan *form* tambah kategori 3. Operator memasukkan data kategori 4. Sistem akan menampilkan info dari data kategori yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
11.	No. Proses	4.1.3
	Nama	Pengubahan Data Kategori
	Source	Operator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1 Operator memilih menu edit dari data kategori yang akan diubah 2 Sistem akan menampilkan *form* edit kategori 3 Operator memasukan atau mengubah data kategori 4 Sistem akan menampilkan info dari data kategori yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
12.	No. Proses	4.1.4
	Nama	Penghapusan Data Kategori
	Source	Operator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1 Operator memilih menu hapus dari data kategori yang akan dihapus 2 Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3 Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4 Sistem akan menampilkan info dari data kategori yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
13.	No. Proses	4.2
	Nama	Pengolahan Data Produk
	Source	Operator

	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data produk 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data produk
14.	No. Proses	4.2.1
	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data produk 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data produk yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data produk yang dicari
15.	No. Proses	4.2.2
	Nama	Penambahan Data Produk
	Source	Operator
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah data produk 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah produk 3. Operator memasukkan data produk 4. Sistem akan menampilkan info dari data produk yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
16.	No. Proses	4.2.3
	Nama	Pengubahan Data Produk
	Source	Operator

	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu edit dari data produk yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan *form* edit produk 3. Operator memasukan atau mengubah data produk 4. Sistem akan menampilkan info dari data produk yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
17.	No. Proses	4.2.4
	Nama	Penghapusan Data Produk
	Source	Operator
	Input	Data Produk
	Output	Info Data
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data produk yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data produk yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
18.	No. Proses	4.2.5
	Nama	Detail Produk
	Source	Operator
	Input	Data Detail Produk
	Output	Info Detail Produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu detail dari data produk yang akan dilihat 2. Sistem akan menampilkan data detail produk
19.	No. Proses	4.3

	Nama	Pengolahan Data Kontak
	Source	Operator
	Input	Data Kontak
	Output	Info Kontak
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data kontak 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data kontak
20.	No. Proses	4.3.1
	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Kontak
	Output	Info Kontak
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data kontak 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data kontak yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data kontak yang dicari
21.	No. Proses	4.3.2
	Nama	Detail Kontak
	Source	Operator
	Input	Data Detail Kontak
	Output	Info Detail Kontak
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu detail dari data kontak yang akan dilihat 2. Sistem akan menampilkan data detail kontak
22.	No. Proses	4.3.3
	Nama	Penghapusan Data Kontak
	Source	Operator

	Input	Data Kontak
	Output	Info Data
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data kontak yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data kontak yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
23.	No. Proses	4.4
	Nama	Pengolahan Data Provinsi
	Source	Operator
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data provinsi 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data provinsi
24.	No. Proses	4.4.1
	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data provinsi 5. Sistem menampilkan *form* pencarian 6. Operator memasukkan data provinsi yang dicari 7. Sistem menampilkan data provinsi yang dicari
25.	No. Proses	4.4.2
	Nama	Penambahan Data Provinsi
	Source	Operator

	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah data provinsi 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah provinsi 3. Operator memasukkan data provinsi 4. Sistem akan menampilkan info dari data provinsi yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
26.	No. Proses	4.4.3
	Nama	Pengubahan Data Provinsi
	Source	Operator
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu edit dari data provinsi yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan *form* edit provinsi 3. Operator memasukan atau mengubah data provinsi 4. Sistem akan menampilkan info dari data provinsi yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
27.	No. Proses	4.4.4
	Nama	Penghapusan Data Provinsi
	Source	Operator
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data provinsi yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data provinsi

		yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
28.	No. Proses	4.5
	Nama	Pengolahan Data Jasa Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data jasa pengiriman
29.	No. Proses	4.5.1
	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data jasa pengiriman 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data jasa pengiriman yang dicari 4. Sistem menampilkan data jasa pengiriman yang dicari
30.	No. Proses	4.5.2
	Nama	Penambahan Data Jasa Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah data jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah jasa

		pengiriman 3. Operator memasukkan data jasa pengiriman 4. Sistem akan menampilkan info dari data jasa pengiriman yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
31.	No. Proses	4.5.3
	Nama	Pengubahan Data Jasa Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu edit dari data jasa pengiriman yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan *form* edit jasa pengiriman 3. Operator memasukan atau mengubah data jasa pengiriman 4. Sistem akan menampilkan info dari data jasa pengiriman yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
32.	No. Proses	4.5.4
	Nama	Penghapusan Data Jasa Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data jasa pengiriman yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data jasa pengiriman yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus

33.	No. Proses	4.6
	Nama	Pengolahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data jenis pengiriman 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data jenis pengiriman
34.	No. Proses	4.6.1
	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data jenis pengiriman 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data jenis pengiriman yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data jenis pengiriman yang dicari
35.	No. Proses	4.6.2
	Nama	Penambahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah data jenis pengiriman 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah jenis pengiriman

		3. Operator memasukkan data jenis pengiriman 4. Sistem akan menampilkan info dari data jenis pengiriman yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
36.	No. Proses	4.6.3
	Nama	Pengubahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu edit dari data jenis pengiriman yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan *form* edit jenis pengiriman 3. Operator memasukan atau mengubah data jenis pengiriman 4. Sistem akan menampilkan info dari data jenis pengiriman yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
37.	No. Proses	4.6.4
	Nama	Penghapusan Data Jenis Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data jenis pengiriman yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data jenis pengiriman yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus

38.	No. Proses	4.7
	Nama	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Source	Operator
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data ongkos kirim 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data ongkos kirim
39.	No. Proses	4.7.1
	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data ongkos kirim 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data ongkos kirim yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang dicari
40.	No. Proses	4.7.2
	Nama	Penambahan Data Ongkos Kirim
	Source	Operator
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah data ongkos kirim 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah ongkos kirim 3. Operator memasukkan data ongkos kirim

		4. Sistem akan menampilkan info dari data ongkos kirim yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
41.	No. Proses	4.7.3
	Nama	Pengubahan Data Ongkos Kirim
	Source	Operator
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu edit dari data ongkos kirim yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan *form* edit ongkos kirim 3. Operator memasukan atau mengubah data ongkos kirim 4. Sistem akan menampilkan info dari data ongkos kirim yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
42.	No. Proses	4.7.4
	Nama	Penghapusan Data Ongkos Kirim
	Source	Operator
	Input	Hapus Data Ongkos Kirim
	Output	Info Data Ongkos Kirim dihapus
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data ongkos kirim yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data ongkos kirim yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
43.	No. Proses	4.8
	Nama	Pengolahan Data Kota
	Source	Operator

	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data kota 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data kota
44.	No. Proses	4.8.1
	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data kota 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data kota yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data kota yang dicari
45.	No. Proses	4.8.2
	Nama	Penambahan Data Kota
	Source	Operator
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah data kota 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah kota 3. Operator memasukkan data kota 4. Sistem akan menampilkan info dari data kota yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
46.	No. Proses	4.8.3
	Nama	Pengubahan Data Kota
	Source	Operator

	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu edit dari data kota yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan *form* edit kota 3. Operator memasukan atau mengubah data kota 4. Sistem akan menampilkan info dari data kota yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
47.	No. Proses	4.8.4
	Nama	Penghapusan Data Kota
	Source	Operator
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data kota yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data kota yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
48.	No. Proses	4.9
	Nama	Pengolahan Data Subkategori
	Source	Operator
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data subkategori 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data subkategori
49.	No. Proses	4.9.1

	Nama	Pencarian
	Source	Operator
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data subkategori 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data subkategori yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data subkategori yang dicari
50.	No. Proses	4.9.2
	Nama	Penambahan Data Subkategori
	Source	Operator
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah data subkategori 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah subkategori 3. Operator memasukkan data subkategori 4. Sistem akan menampilkan info dari data subkategori yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
51.	No. Proses	4.9.3
	Nama	Pengubahan Data Subkategori
	Source	Operator
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu edit dari data subkategori yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan *form* edit subkategori 3. Operator memasukan atau mengubah data

		subkategori 4. Sistem akan menampilkan info dari data subkategori yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
52.	No. Proses	4.9.4
	Nama	Penghapusan Data Subkategori
	Source	Operator
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data subkategori yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data subkategori yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
53.	No. Proses	5
	Nama	Pengolahan Data Transaksi
	Source	Operator
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu pengolahan data transaksi 2. Sistem akan menampilkan form pengolahan data transaksi
54.	No. Proses	5.1
	Nama	Perbarui status transaksi
	Source	Operator, *Webmail*
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	Operator, *Webmail*
	Logika Proses	1. Operator menentukan data pembelian yang statusnya

		akan diubah 2. Operator memilih status pembelian yang akan diubah 3. Sistem akan menampilkan data pembelian yang telah diubah statusnya dan akan mengirimkan info pembelian ke *webmail*
55.	No. Proses	5.2
	Nama	Penyajian Detail Pembelian
	Source	Operator
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator menentukan data detail pembelian yang akan dilihat 2. Operator memilih data detail pembelian yang akan dilihat 3. Sistem akan menampilkan data detail pembelian yang akan dilihat
56.	No. Proses	5.3
	Nama	Penghapusan Data Pembelian
	Source	Operator
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data pembelian yang akan dihapus 1. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 2. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 3. Sistem akan menampilkan info dari data pembelian yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
57.	No. Proses	5.4
	Nama	Pencarian

	Source	Operator
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu cari data pembelian 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. Operator memasukkan data pembelian yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data pembelian yang dicari
58.	No. Proses	6
	Nama	Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memilih produk yang akan dibeli 2. Pilih tombol beli untuk memasukkan barang ke keranjang belanja 3. Sistem menyimpan pembelian ke keranjang belanja
59.	No. Proses	6.1
	Nama	Lanjut Belanja
	Source	*Member*
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memlih tombol lanjut belanja untuk menambah produk yang akan dibeli 2. Sistem masuk ke halaman utama
60.	No. Proses	6.2
	Nama	Pengubahan Jumlah Produk
	Source	*Member*

	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* mengubah jumlah produk yang akan dibeli 2. Sistem mengubah subtotal harga produk yang dibeli
61.	No. Proses	6.3
	Nama	Penghapusan Produk
	Source	*Member*
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* menghapus produk yang akan dibeli 2. Sistem akan menghapus data produk yang akan dibeli
62.	No. Proses	6.4
	Nama	Proses Checkout
	Source	*Member*
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memilih tombol *checkout* untuk melakukan pengisian alamat pengiriman 2. Sistem akan melanjutkan proses pembelian
63.	No. Proses	6.4.1
	Nama	Pengisian Data Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data Pengiriman
	Output	Info Pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* pengiriman

		2. Member memasukkan data pengiriman
64.	No. Proses	6.4.2
	Nama	Selesai
	Source	*Member, Webmail*
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	*Member, Webmail*
	Logika Proses	1. Member memilih tombol selesai untuk mengakhiri proses pembelian 2. Sistem akan menyimpan pembelian ke *database* dan sistem akan mengirimkan info pembelian ke *webmail*
65.	No. Proses	7
	Nama	Penyajian Riwayat Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data pembelian, Data Detail Pembelian, Data Pembayaran
	Output	Info pembelian, Info Detail Pembelian, Info Pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memilih menu riwayat pembelian 2. Sistem akan menampilkan data pembelian *member*
66.	No. Proses	7.1
	Nama	Penyajian Informasi Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan semua data pembelian *member*
67.	No. Proses	7.2
	Nama	Penyajian Informasi Detail Pembelian

	Source	*Member*
	Input	Data Detail Pembelian
	Output	Info Detail Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Member memilih data pembelian yang akan dilihat 2. Sistem akan menampilkan data pembelian yang dipilih
68.	No. Proses	7.3
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Member memilih data pembelian yang akan dibayar 2. Sistem akan menampilkan data pembelian dan *form* konfirmasi pembayaran
69.	No. Proses	7.3.1
	Nama	Penyajian Informasi Detail Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data Detail Pembelian
	Output	Info Detail Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan info detail pembelian dari data pembelian yang akan dibayar
70.	No. Proses	7.3.2
	Nama	Pengisian Data Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	*Member*

	Logika Proses	1. Member memasukkan data pembayaran 2. Sistem akan menampilkan info dari data pembayaran yang dimasukkan
71.	No. Proses	7.3.3
	Nama	Selesai
	Source	*Member*
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Member memilih tombol selesai untuk mengakhiri proses pengisisan data pembayaran 2. Sistem akan menyimpan data pembayaran ke *database* dan sistem akan mengirimkan info pembayaran ke *webmail*
72.	No. Proses	8
	Nama	Penyajian Informasi Produk
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan Informasi Produk
73.	No. Proses	8.1
	Nama	Penyajian Informasi Katalog Produk
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. *Member*, pengunjung memilih menu produk 2. Sistem akan menampilkan data katalog produk
74.	No. Proses	8.2
	Nama	Penyajian Informasi Produk Terbaru

	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. *Member*, pengunjung memilih menu produk terbaru 2. Sistem menampilkan data produk terbaru
75.	No. Proses	8.3
	Nama	Penyajian Informasi Produk Terbanyak Dilihat
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*, pengunjung
	Logika Proses	1. *Member*, pengunjung memilih menu produk terbanyak dilihat 2. Sistem menampilkan data produk terbanyak dilihat
76.	No. Proses	8.4
	Nama	Penyajian Informasi Produk Terlaris
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. *Member*, pengunjung memilih menu produk terlaris 2. Sistem menampilkan data produk terlaris
77.	No. Proses	9
	Nama	Penyajian Informasi Kategori
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	-
	Output	Info Kategori
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data kategori

78.	No. Proses	10
	Nama	Pengolahan Data Laporan
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Pemesanan, Data Laporan Penjualan, Data Laporan Produk
	Output	Info Laporan Pemesanan, Info Laporan Penjualan, Info Laporan Produk
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu data laporan 2. Sistem akan menampilkan data-data laporan 3. *Administrator* dapat melihat data laporan dan dapat mencetak laporan
79.	No. Proses	10.1
	Nama	Pembuatan Laporan Pemesanan
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Pemesanan
	Output	Info Laporan Pemesanan
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu laporan pemesanan 2. Sistem akan menampilkan *form* pembuatan data laporan pemesanan
80.	No. Proses	10.1.1
	Nama	Penyajian Informasi Laporan Pemesanan
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Pemesanan
	Output	Info Laporan Pemesanan
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memasukkan data laporan pemesanan 2. Sistem akan menampilkan data laporan pemesanan
81.	No. Proses	10.1.2
	Nama	Pencetakan Laporan Pemesanan

	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Pemesanan
	Output	Info Laporan Pemesanan
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu cetak laporan 2. Sistem akan melakukan cetak laporan pemesanan
82.	No. Proses	10.2
	Nama	Pembuatan Laporan Penjualan
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Penjualan
	Output	Info Laporan Penjualan
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu laporan penjualan 2. Sistem akan menampilkan *form* pembuatan data laporan penjualan
83.	No. Proses	10.2.1
	Nama	Penyajian Informasi Laporan Penjualan
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Penjualan
	Output	Info Laporan Penjualan
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memasukkan data laporan penjualan 2. Sistem akan menampilkan data laporan penjualan
84.	No. Proses	10.2.2
	Nama	Pencetakan Laporan Penjualan
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Penjualan
	Output	Info Laporan Penjualan
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu cetak laporan

		2. Sistem akan melakukan cetak laporan penjualan
85.	No. Proses	10.3
	Nama	Pembuatan Laporan Produk
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Produk
	Output	Info Laporan Produk
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu laporan produk 2. Sistem akan menampilkan *form* pembuatan data laporan produk
86.	No. Proses	10.3.1
	Nama	Penyajian Informasi Laporan Produk
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Produk
	Output	Info Laporan Produk
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memasukkan data laporan produk 2. Sistem akan menampilkan data laporan produk
87.	No. Proses	10.3.2
	Nama	Pencetakan Laporan Produk
	Source	*Administrator*
	Input	Data Laporan Produk
	Output	Info Laporan Produk
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu cetak laporan 2. Sistem akan melakukan cetak laporan produk
88.	No. Proses	11
	Nama	Pencarian
	Source	*Member*, pengunjung
	Input	Data Pencarian

	Output	Info Pencarian
	Destination	*Member*, pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* pencarian 2. *Member*, pengunjung memasukkan data pencarian 3. Sistem akan menampilkan hasil pencarian
89.	No. Proses	12
	Nama	Penyajian Informasi Tata Cara Pembelian
	Source	*Member*, pengunjung
	Input	-
	Output	Info tata cara pembelian
	Destination	*Member*, pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data tata cara pembelian
90.	No. Proses	12.1
	Nama	Penyajian Cara Pembayaran
	Source	*Member*, pengunjung
	Input	Data Cara Pembayaran
	Output	Info Cara Pembayaran
	Destination	*Member*, pengunjung
	Logika Proses	1. *Member*, pengunjung memilih menu cara pembayaran 2. Sistem menampilkan data cara pembayaran
91.	No. Proses	12.2
	Nama	Penyajian Cara Pembelian
	Source	*Member*, pengunjung
	Input	Data Cara Pembelian
	Output	Info Cara Pembelian
	Destination	*Member*, pengunjung
	Logika Proses	1. *Member*, pengunjung memilih menu cara pembelian 2. Sistem menampilkan data cara pembelian
92.	No. Proses	12.3

	Nama	Kontak
	Source	*Member*, pengunjung
	Input	Data Kontak
	Output	Info Kontak
	Destination	*Member*, pengunjung
	Logika Proses	1. *Member*, pengunjung memilih menu hubungi kami 2. Sistem menampilkan form hubungi kami 3. *Member*, pengunjung memasukkan data hubungi kami 4. Sistem akan menampilkan info pesan berhasil dikirim atau gagal dikirim
93.	No. Proses	13
	Nama	Pengolahan Data User
	Source	*Administrator*
	Input	Data Operator, Data Member
	Output	Info Operator, Info Member
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu pengolahan data *user* 2. Sistem akan menampilkan data-data yang dapat diolah 3. *Administrator* dapat melihat data *user*, melakukan proses tambah data, edit data, hapus data dan pencarian data 4. Sistem akan menampilkan data yang ditambah, diedit, dihapus dan data yang dicari
94.	No. Proses	13.1
	Nama	Pengolahan Data Operator
	Source	*Administrator*
	Input	Data Operator
	Output	Info Operator
	Destination	*Administrator*

	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu data operator 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data operator
95.	No. Proses	13.1.1
	Nama	Pencarian
	Source	*Administrator*
	Input	Data Operator
	Output	Info Operator
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu cari data Operator 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. *Administrator* memasukkan data operator yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data operator yang dicari
96.	No. Proses	13.1.2
	Nama	Penambahan Data Operator
	Source	*Administrator*
	Input	Data Operator
	Output	Info Operator
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu tambah data operator 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah operator 3. *Administrator* memasukkan data operator 4. Sistem akan menampilkan info dari data operator yang ditambahkan tersimpan atau gagal tersimpan
97.	No. Proses	13.1.3
	Nama	Pengubahan Data Operator
	Source	*Administrator*
	Input	Data Operator
	Output	Info Operator
	Destination	*Administrator*

	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu edit dari data operator yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan *form* edit operator 3. *Administrator* memasukan atau mengubah data operator 4. Sistem akan menampilkan info dari data operator yang diubah tersimpan atau gagal tersimpan
98.	No. Proses	13.1.4
	Nama	Penghapusan Data Operator
	Source	*Administrator*
	Input	Data Operator
	Output	Info Operator
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu hapus dari data operator yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. *Administrator* memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data operator yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
99.	No. Proses	13.2
	Nama	Pengolahan Data Member
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Member*
	Output	Info *Member*
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu data *member* 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data *member*
100.	No. Proses	13.2.1
	Nama	Pencarian
	Source	*Administrator*

	Input	Data *Member*
	Output	Info *Member*
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu cari data *member* 2. Sistem menampilkan *form* pencarian 3. *Administrator* memasukkan data *member* yang dicari 4. Sistem akan menampilkan data *member* yang dicari
101.	No. Proses	13.2.2
	Nama	Penghapusan Data *Member*
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Member*
	Output	Info *Member*
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu hapus dari data *member* yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. *Administrator* memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data *member* yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus
102.	No. Proses	13.2.3
	Nama	Detail *Member*
	Source	*Administrator*
	Input	Data Detail *Member*
	Output	Info Detail *Member*
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu detail dari data *member* yang akan dilihat 3. Sistem akan menampilkan data detail *member*
103.	No. Proses	14
	Nama	Penyajian Retur Pembelian

	Source	*Member*
	Input	Data pembelian, Data Detail Pembelian, Data Retur, Data Detail Retur
	Output	Info pembelian, Info Detail Pembelian, Info Retur, Info Detail Retur
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memilih menu retur pembelian 2. Sistem akan menampilkan data retur member
104.	No. Proses	14.1
	Nama	Penyajian Informasi Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data Pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan semua data pembelian *member*
105.	No. Proses	14.2
	Nama	Penyajian Informasi Detail Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data Detail Pembelian
	Output	Info Detail Pembelian
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Member memilih data pembelian yang akan dilihat 2. Sistem akan menampilkan data pembelian yang dipilih
106.	No. Proses	14.3
	Nama	Konfirmasi Retur
	Source	*Member*
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	*Member*

	Logika Proses	1. *Member* memilih data pembelian yang akan diretur
107.	No. Proses	14.3.1
	Nama	Pengisian Data Retur
	Source	*Member*
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* data pembelian yang akan diretur 2. *Member* memasukkan data barang yang akan diretur
108.	No. Proses	14.3.2
	Nama	Selesai
	Source	*Member*
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memilih tombol selesai 2. Sistem akan menyimpan data barang yang akan diretur kedalam *database*
109.	No. Proses	14.4
	Nama	Penyajian Informasi Retur
	Source	*Member*
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan semua data riwayat retur *member*
110.	No. Proses	14.5
	Nama	Penyajian Informasi Detail Retur
	Source	*Member*

	Input	Data Detail Retur
	Output	Info Detail Retur
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* memilih data retur yang akan dilihat 2. Sistem akan menampilkan data retur yang dipilih
111.	No. Proses	15
	Nama	Penyajian Informasi *Social Network*
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	Data *Social Network*
	Output	Info *Social Network*
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data *social network*
112.	No. Proses	15.1
	Nama	Penyajian Informasi Facebook
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	Data *Facebook*
	Output	Info *Facebook*
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data *facebook*
113.	No. Proses	15.2
	Nama	Penyajian Informasi *Twitter*
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	Data *Twitter*
	Output	Info *Twitter*
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data *twitter*
114.	No. Proses	16
	Nama	Penyajian Informasi *Customer Support*
	Source	*Member*, Pengunjung
	Input	-

	Output	Data *Customer Support*
	Destination	*Member*, Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data *customer support*
115.	No. Proses	17
	Nama	Pengecekan *Tracking* Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data Pengiriman
	Output	Info Pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Member memasukkan data pengiriman 2. Sistem menampilkan info pengiriman
116.	No. Proses	17.1
	Nama	Pengecekan *Tracking* JNE
	Source	*Member*
	Input	Data Pengiriman
	Output	Info Pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Member memasukkan data pengiriman 2. Sistem menampilkan info pengiriman
117	No. Proses	17.2
	Nama	Pengecekan *Tracking* TIKI
	Source	*Member*
	Input	Data Pengiriman
	Output	Info Pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Member memasukkan data pengiriman 2. Sistem menampilkan info pengiriman
118.	No. Proses	18
	Nama	*Backup* dan *Restore*
	Source	*Administrator*

	Input	Data *Backup* dan *Restore*
	Output	Info *Backup* dan *Restore*
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu *backup* dan *restore* 2. Sistem akan menampilkan *form* data *backup* dan *restore*
119.	No. Proses	18.1
	Nama	*Backup* dan *Restore Database*
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Backup* dan *Restore Database*
	Output	Info *Backup* dan *Restore Database*
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu *backup* dan *restore database* 2. Sistem akan menampilkan *form* data *backup* dan *restore database*
120.	No. Proses	18.1.1
	Nama	*Backup Database*
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Backup Database*
	Output	Info *Backup Database*
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih tombol *backup database* 2. Sistem akan melakukan *backup database*
121.	No. Proses	18.1.2
	Nama	*Restore Database*
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Restore Database*
	Output	Info *Restore Database*
	Destination	*Administrator*

	Logika Proses	1. *Administrator* memilih tombol *restore database* 2. Sistem akan melakukan *restore database*
122.	No. Proses	18.2
	Nama	*Backup* dan *Restore* Gambar
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Backup* dan *Restore* Gambar
	Output	Info *Backup* dan *Restore* Gambar
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu *backup* dan *restore* gambar 2. Sistem akan menampilkan *form* data *backup* dan *restore* gambar
123.	No. Proses	18.2.1
	Nama	*Backup* Gambar
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Backup* Gambar
	Output	Info *Backup* Gambar
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih tombol *backup* gambar 2. Sistem akan melakukan *backup* gambar
124.	No. Proses	18.2.2
	Nama	*Restore* Gambar
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Restore* Gambar
	Output	Info *Restore* Gambar
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih tombol *restore* gambar 2. Sistem akan melakukan *restore* gambar
125.	No. Proses	18.3
	Nama	*Backup* dan *Restore* Aplikasi

	Source	*Administrator*
	Input	Data *Backup* dan *Restore* Aplikasi
	Output	Info *Backup* dan *Restore* Aplikasi
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih menu *backup* dan *restore* aplikasi 2. Sistem akan menampilkan *form* data *backup* dan *restore* aplikasi
126.	No. Proses	18.3.1
	Nama	*Backup* Aplikasi
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Backup* Aplikasi
	Output	Info *Backup* Aplikasi
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih tombol *backup* aplikasi 2. Sistem akan melakukan *backup* aplikasi
127.	No. Proses	18.3.2
	Nama	*Restore* Aplikasi
	Source	*Administrator*
	Input	Data *Restore* Aplikasi
	Output	Info *Restore* Aplikasi
	Destination	*Administrator*
	Logika Proses	1. *Administrator* memilih tombol *restore* aplikasi 2. Sistem akan melakukan *restore* aplikasi
128.	No. Proses	19
	Nama	Pengolahan Data Retur
	Source	Operator
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Operator

	Logika Proses	1. Operator memilih menu data retur 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data retur
129.	No. Proses	19.1
	Nama	Penyajian Informasi Retur
	Source	Operator
	Input	Data Retur Barang
	Output	Info Retur Barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data retur 2. Sistem akan menampilkan data retur
130.	No. Proses	19.2
	Nama	Penyajian Informasi Detail Retur
	Source	Operator
	Input	Data Detail Retur Barang
	Output	Info Detail Retur Barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu detail dari data retur yang akan dilihat 2. Sistem akan menampilkan data detail retur
131.	No. Proses	19.3
	Nama	Perbarui Status Retur
	Source	Operator, *Webmail*
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Operator, *Webmail*
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan status retur 2. Operator memilih menu ubah status retur dari data retur yang akan diubah 3. Operator mengkonfirmasi atau menolak retur 4. Sistem menampilkan status retur terbaru dan sistem

		akan mengirimkan status retur ke *webmail*
132.	No. Proses	19.4
	Nama	Penghapusan Data Retur
	Source	Operator
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu hapus dari data retur yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data 3. Operator memilih konfirmasi dari penghapusan data 4. Sistem akan menampilkan info dari data retur yang akan dihapus, terhapus atau gagal terhapus

3.1.6.4 Kamus Data

Kamus data merupakan katalog (tempat penyimpanan) dari elemen-elemen yang berada dalam suatu sistem. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan sistem dan juga berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasikan semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pemakai dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan dan proses. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan *database*. Kamus data

yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi website E-commerce di CV. Darussalam, yaitu pada tabel 3.7 berikut ini :

Tabel 3.10 Kamus Data

No.	Kamus	Keterangan
1.	Nama Aliran Data	Data *Member*
	Where Used	*Member*
	Deskripsi	Berisi data *member*
	Struktur Data	Id_*member* + email + password + nama + id_kota + alamat + telepon + kodepos + status + log_*member* + kode_verifikasi
	Id_*member* Email Password Nama Id_kota Alamat Telepon Kodepos Status Log_*member* Kode_verifikasi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [‘AKTIF’,’NON AKTIF’] Datetime [A-Z|a-z|0-9]
No.	Kamus	Keterangan
2.	Nama Aliran Data	Data *Admin*
	Where Used	*Administrator,* Operator
	Deskripsi	Berisi data *administrator dan o*perator
	Struktur Data	Id_admin + nama_admin + email + password + type + admin_log
	Id_admin Nama_admin Email	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

	Password Type Admin_log	[A-Z|a-z|0-9] [‘admin,’operator’] Datetime
No.	Kamus	Keterangan
3.	Nama Aliran Data	Data Kategori
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi tentang Kategori
	Struktur Data	Id_kategori, nama_kategori
	Id_kategori Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
No.	Kamus	Keterangan
4.	Nama Aliran Data	Data Produk
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi tentang produk
	Struktur Data	Id_produk, id_*admin*, id_subkategori, kode_produk, nama_produk, deskripsi, view, berat, harga, stok, diskon
	Id_produk Id_*admin* Id_subkategori Kode_produk Nama_produk Deskripsi View Berat Harga Stok diskon	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
No.	Kamus	Keterangan
5.	Nama Aliran Data	Data Gambar

	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi gambar
	Struktur Data	Id_gambar, nama_gambar, id_produk
	Id_gambar Id_produk Nama Gambar	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
No.	Kamus	Keterangan
6.	Nama Aliran Data	Data Jasa Pengiriman
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi jasa pengiriman
	Struktur Data	Id_jasapengiriman, nama_jasapengiriman, tracking
	Id_jasapengiriman Nama_jasapengiriman Tracking	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
No.	Kamus	Keterangan
7.	Nama Aliran Data	Data Jenis Pengiriman
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi jenis pengiriman
	Struktur Data	Id_jenispengiriman, id_jasapengiriman, nama_jenispengiriman
	Id_jenispengiriman Id_jasapengiriman Nama_jenispengiriman	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
No.	Kamus	Keterangan
8.	Nama Aliran Data	Data Ongkos Kirim
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi ongkos kirim
	Struktur Data	Id_ongkoskirim, id_kota, id_jenispengiriman, harga
	Id_ongkoskirim	[0-9]

	Id_kota Id_jenispengiriman Harga	[0-9] [0-9] [0-9]
No.	Kamus	Keterangan
9.	Nama Aliran Data	Data kota
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi kota
	Struktur Data	Id_kota, id_provinsi, nama_kota
	Id_kota Id_provinsi Nama_kota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
No.	Kamus	Keterangan
10.	Nama Aliran Data	Data Provinsi
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi provinsi
	Struktur Data	Id_provinsi, nama_provinsi
	Id_provinsi Nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
No.	Kamus	Keterangan
11.	Nama Aliran Data	Data Pembelian
	Where Used	*Member*, Operator
	Deskripsi	Data yang berisi pembelian
	Struktur Data	Id_pembelian, id_admin, id_*member*, id_ongkoskirim, no_invoice, tanggal_pesan, tanggal_expired, total_harga, nama_penerima, alamat_pengiriman, biaya_pengiriman, jenis_pengiriman, status_pengiriman, kota_tujuan, no_resi
	Id_pembelian Id_admin Id_*member*	[0-9] [0-9] [0-9]

	Id_ongkoskirim	[0-9]
	No_invoice	[0-9]
	Tanggal_pesan	Date
	Tanggal_expired	Date
	Total_harga	[0-9]
	Nama_penerima	[A-Z|a-z|0-9]
	Alamat_pengiriman	[A-Z|a-z|0-9]
	Biaya_pengiriman	[0-9]
	Jenis_pengiriman	[A-Z|a-z|0-9]
	Status_pengiriman	[Sudah dikirim, Belum dikirim]
	Kota_tujuan	[A-Z|a-z|0-9]
	No_resi	[A-Z|a-z|0-9]
No.	Kamus	Keterangan
12.	Nama Aliran Data	Data Detail Pembelian
	Where Used	*Member*, Operator
	Deskripsi	Data yang berisi detail pembelian
	Struktur Data	Id_detailpembelian, id_pembelian, id_produk, jumlah_produk
	Id_detailpembelian	[0-9]
	Id_pembelian	[0-9]
	Id_produk	[0-9]
	Jumlah_produk	[0-9]
	Harga	[0-9]
No.	Kamus	Keterangan
13.	Nama Aliran Data	Data pembayaran
	Where Used	*Member*, Operator
	Deskripsi	Data yang berisi pembayaran
	Struktur Data	Id_pembayaran, id_pembelian, jenis_pembayaran, nama_bank, no_rekening, atas_nama, jumlah_transfer, tanggal_transfer, status_pembayaran
	Id_pembayaran	[0-9]

	Id_pembelian	[0-9]
	Jenis_pembayaran	[Transfer, Paypal]
	Nama_bank	[A-Z|a-z|0-9]
	No_rekening	[0-9]
	Atas_nama	[A-Z|a-z|0-9]
	Jumlah_transfer	[0-9]
	Tanggal_transfer	Datetime
	Status_pembayaran	[Lunas, Belum Lunas]
No.	Kamus	Keterangan
14.	Nama Aliran Data	Data Kontak
	Where Used	*Member*, Operator
	Deskripsi	Data yang berisi kontak
	Struktur Data	Id_kontak + id_admin + email + nama + telepon + pesan + tanggal + status
	Id_kontak	[0-9]
	Id_admin	[0-9]
	Email	[A-Z|a-z|0-9]
	Nama	[A-Z|a-z|0-9]
	Telepon	[0-9]
	Pesan	[A-Z|a-z|0-9]
	Tanggal	Datetime
	Status	[“Dibaca”, “Belum Dibaca”]
No.	Kamus	Keterangan
15.	Nama Aliran Data	Data Subkategori
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi tentang subkategori
	Struktur Data	Id_subkategori,Id_kategori, nama_subkategori
	Id_subkategori	[0-9]
	Id_kategori	[0-9]
	Nama_kategori	[A-Z|a-z|0-9]

No.	Kamus	Keterangan
16.	Nama Aliran Data	Data Retur
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi retur
	Struktur Data	Id_retur, Id_pembelian, tanggal, status
	Id_retur Id_pembelian Tanggal Status	[0-9] [0-9] Datetime [“0”,“1”,”2”,”3”,”4”]
No.	Kamus	Keterangan
17.	Nama Aliran Data	Data Detail Retur
	Where Used	Operator
	Deskripsi	Data yang berisi detail retur
	Struktur Data	Id_detailretur, Id_retur, Id_produk, qty, konfirmasi, alasan
	Id_detailretur Id_retur Id_produk Qty Konfirmasi Alasan	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [“Ya”,“Tidak”] Text

3.2 Perancangan Sistem

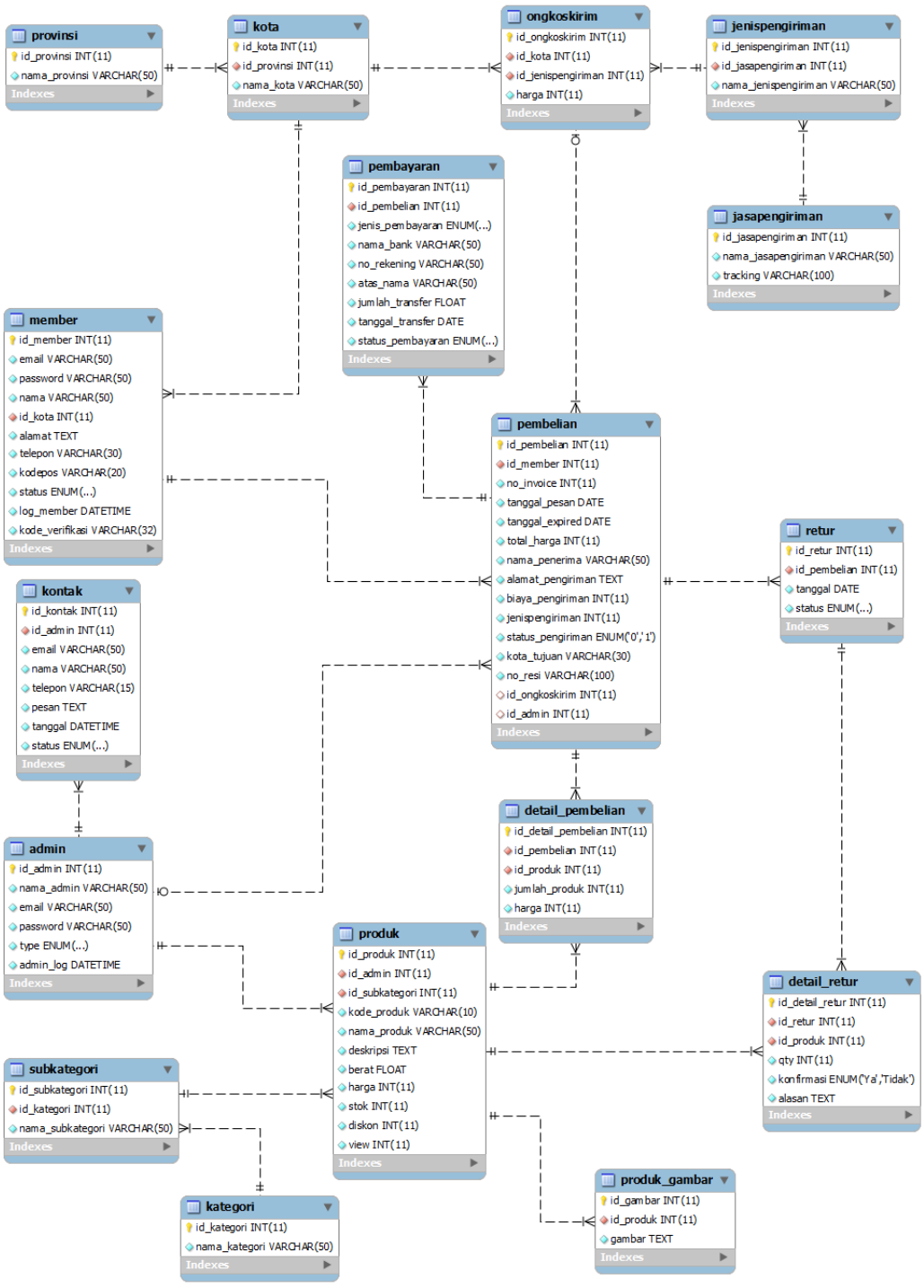
Pada tahap perancangan sistem akan dilakukan perancangan yang diantaranya adalah perancangan basis data, perancangan struktur menu, perancangan antar muka dan perancangan prosedural.

3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

3.2.1.1 Diagram Relasi

Untuk menggambarkan keterhubungan antar tabel dalam sistem, digunakan diagram relasi pada gambar 3.45 berikut:



Gambar 3.45 Diagram Relasi E-Commerce di CV. Darussalam

3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini dapat dilihat pada tabel 3.11 sampai tabel 3.27 :

Tabel 3.11 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_*admin*	Integer	11	*Primary Key*	Id_admin
Nama	Varchar	50		Nama *admin*
Email	Varchar	50		Email *admin*
Password	Varchar	50		Password *admin*
Type	Enum	"*ADMIN*","OPERATOR"		Level admin
*Admin*_log	Datetime	-		*Login* terakhir

Tabel 3.12 Tabel Member

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_*member*	Integer	11	*Primary Key*	Id admin
Email	Varchar	50		Email *member*
Password	Varchar	50		Password *member*
Nama	Varchar	50		Nama *member*
Alamat	Text	-		Alamat *member*
Telepon	Varchar	30		Telepon *member*
Kodepos	Varchar	20		Kodepos *member*
Status	Enum	"AKTIF", "NON AKTIF"		Status *member*
Log_*member*	Datetime	-		*Login* terakhir
Kode_ verifikasi	Varchar	32		Verifikasi *member*
Id_kota	Integer	11	*Foreign Key, reference* kota(id_kota)	Kota member

Tabel 3.13 Tabel Kota

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_kota	Integer	11	*Primary Key*	Id kota
Nama_kota	Varchar	50		Nama kota
Id_provinsi	Integer	11	*Foreign Key, reference* provinsi (id_provinsi)	Id Provinsi

Tabel 3.14 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_provinsi	Integer	11	*Primary Key*	Id Provinsi
Nama_provinsi	Varchar	50		Nama Provinsi

Tabel 3.15 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_jasapengiriman	Integer	11	*Primary Key*	Id Jasa Pengiriman
Nama_jasapengiriman	Varchar	50		Nama jasa pengiriman
Tracking	Varchar	100		Alamat *tracking*

Tabel 3.16 Tabel Produk Gambar

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_gambar	Integer	11	*Primary Key*	Id Gambar
gambar	Text	-		Nama Gambar
Id_produk	Integer	11	*Foreign Key reference* produk(id_produk)	Id Produk

Tabel 3.17 Tabel Jenis Pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_jenispengiriman	Integer	11	*Primary Key*	Id Jenis Pengiriman
Nama_jenispengiriman	Varchar	50		Nama jasa pengiriman
Id_jasapengiriman	Integer	11	*Foreign Key, reference* jasapengiriman(id_jasapengiriman)	Id_jasapengiriman

Tabel 3.18 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_kategori	Integer	11	*Primary Key*	Id kategori
Nama_kategori	Varchar	50		Nama Kategori

Tabel 3.19 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_produk	Integer	11	*Primary Key*	Id produk
kode_produk	Varchar	10		Kode produk
Nama_produk	Varchar	50		Nama produk
Deskripsi	Text	-		Deskripsi produk
View	Integer	11		Banyak produk dilihat oleh user
Diskon	Integer	11		Diskon produk
Berat	Float	-		Berat produk
Harga	Integer	11		Harga produk
Stok	Integer	11		Stok produk
Id_subkategori	Integer	11	*Foreign Key, reference* subkategori(id_subkategori)	Id subkategori
Id_*admin*	Integer	11	*Foreign Key, reference* admin(id_admin)	Id admin

Tabel 3.20 Tabel Detal Pembelian

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_detailpembelian	Integer	11	*Primary Key*	Id detailpembelian
Jumlah_produk	Integer	11		Jumlah produk
harga	Integer	11		Harga produk
Id_pembelian	Integer	11	*Foreign Key, reference* pembelian(id_pembelian)	Id pembelian
Id_produk	Integer	11	*Foreign Key, reference* produk(id_produk)	Id produk

Tabel 3.21 Tabel Kontak

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_kontak	Integer	11	*Primary Key*	Id kontak
Email	Varchar	50		Email Kontak
Nama	Varchar	50		Nama Kontak
Telepon	Varchar	15		Telepon Kontak
Pesan	Text	-		Isi Pesan
Tanggal	Datetime	-		Tanggal Posting
Status	Enum	“DIBACA”, ”BELUM DIBACA”		-
Id_*admin*	Integer	11	*Foreign Key, reference* admin(id_admin)	Id admin

Tabel 3.22 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_pembayaran	Integer	11	*Primary Key*	Id Pembayaran
Jenis_pembayaran	Enum	“Paypal”,”Transfer”		-
Nama_bank	Varchar	50		Nama bank
No_rekening	Varchar	50		No.rekening bank
Atas_nama	Varchar	50		a/n rekening
Jumlah_transfer	Float	-		Jumlah transfer
Tanggal_transfer	Date	-		Tanggal transfer
Status_pembayaran	Enum	“LUNAS”, ”BELUM LUNAS”		-
Id_pembelian	Integer	11	*Foreign Key, reference* pembelian(id_pembelian)	Id pembelian

Tabel 3.23 Tabel Ongkos Kirim

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_ongkoskirim	Integer	11	*Primary Key*	Id ongkos kirim
Harga	Integer	11		Harga ongkos kirim
Id_kota	Integer	11	*Foreign Key, reference* kota(id_kota)	Id kota
Id_jenis pengiriman	Integer	11	*Foreign Key, reference* jenispengiriman(id_jenis pengiriman)	Id jenis pengiriman

Tabel 3.24 Tabel Subkategori

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_subkategori	Integer	11	*Primary Key*	Id subkategori
Nama_subkategori	Varchar	50		Nama Subkategori
Id_kategori	Integer	11	*Foreign Key, reference* kategori(id_kategori)	Id kategori

Tabel 3.25 Tabel Pembelian

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_pembelian	Integer	11	*Primary Key*	Id pembelian
No_invoice	Integer	11		No nota pembelian
Tanggal_pesan	Date	-		Waktu Pembelian
Tanggal_expired	Date	-		Batas Pembelian
Total_harga	Integer	11		Total harga pembelian
Nama_penerima	Varchar	50		Nama pembeli
Alamat_penerima	text	-		Alamat pembeli
Biaya_pengiriman	Integer	11		Biaya pengiriman
Jenis_pengiriman	Integer	11		Jenis pengiriman
Status_pengiriman	Enum	"DIKIRIM", "BELUM DIKIRIM"		-
Kota_tujuan	Varchar	30		Kota pengiriman
No_resi	Varchar	100		No_resi pengiriman
Id_*member*	Integer	11	*Foreign Key, reference* member(id_member)	Id member
Id_admin	Integer	11	*Foreign Key, reference* admin(id_admin)	Id admin
Id_ongkoskirim	Integer	11	*Foreign Key, reference* ongkoskirim (id_ongkoskirim)	Id ongkos kirim

Tabel 3.26 Tabel Retur

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_retur	Integer	11	*Primary Key*	Id retur
Tanggal	Date	11		Waktu retur
Status	Enum	“0”,”1”,”2”,”3”,”4”		-
Id_pembelian	Integer	11	*Foreign Key, reference* pembelian(id_pembelian)	Id pembelian

Tabel 3.27 Tabel Detail Retur

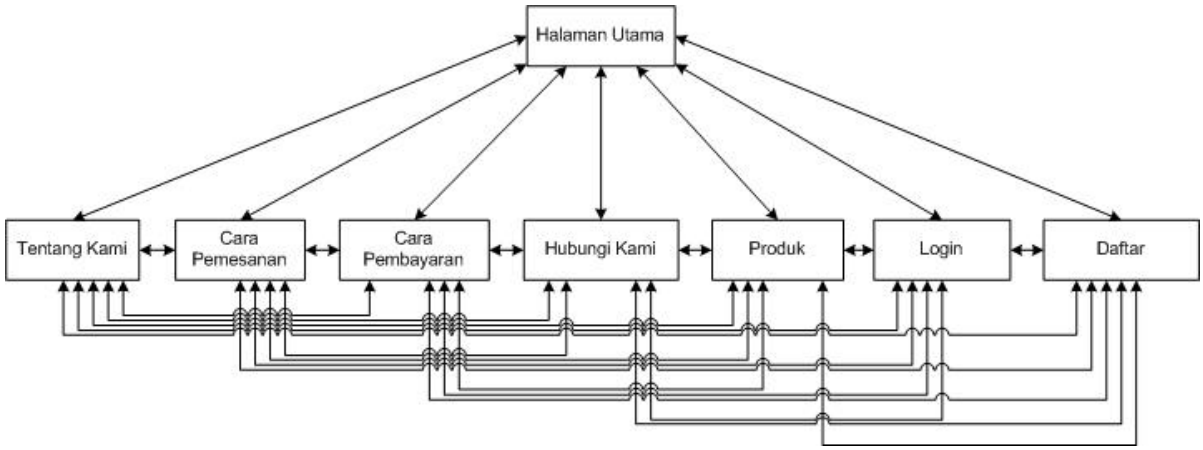
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Kunci	Keterangan
Id_detailretur	Integer	11	*Primary Key*	Id detail retur
qty	Integer	11		Jumlah produk
konfirmasi	Enum	“YA”, ”TIDAK”		-
Alasan	Text	-		Alasan retur
Id_retur	Integer	11	*Foreign Key, reference* retur(id_retur)	Id retur
Id_produk	Integer	11	*Foreign Key, reference* produk(id_produk)	Id produk

3.2.2 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna yang sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu *administrator*, operator, *member* dan pengunjung. Struktur menunya adalah sebagai berikut:

3.2.2.1 Perancangan Struktur Menu Pengunjung

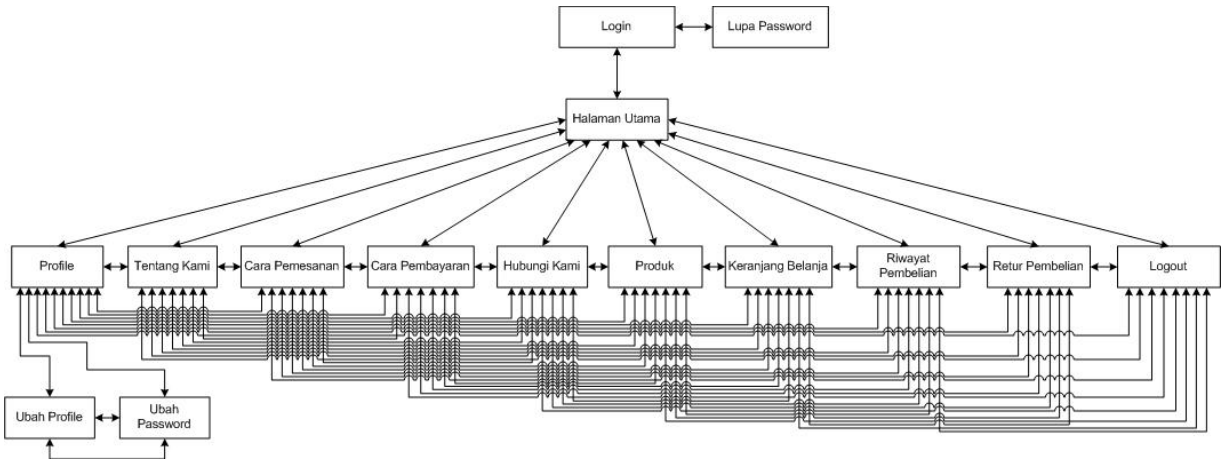
Struktur menu pengunjung pada aplikasi *e-commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.46 berikut ini :



Gambar 3.46 Struktur Menu Pengunjung

3.2.2.2 Perancangan Struktur Menu *Member*

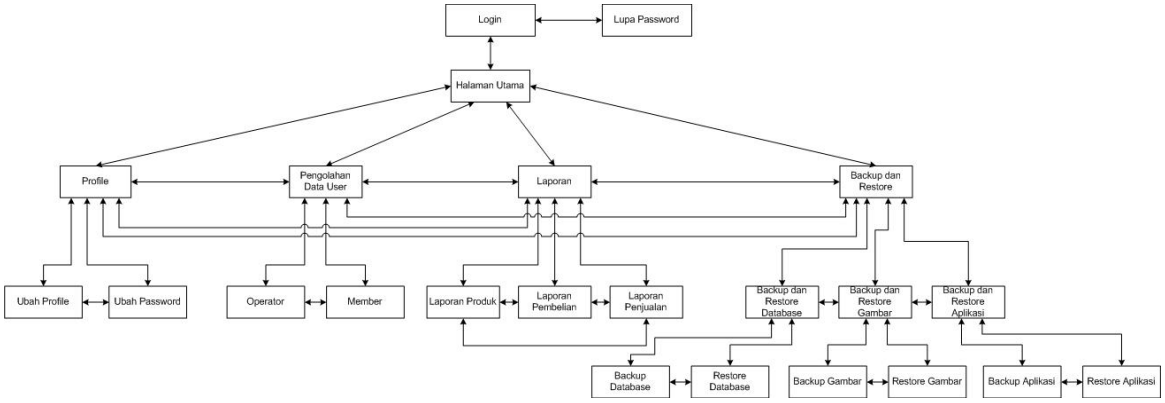
Struktur menu *member* pada aplikasi *e-commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.47 berikut ini :



Gambar 3.47 Struktur Menu Member

3.2.2.3 Perancangan Struktur Menu *Administrator*

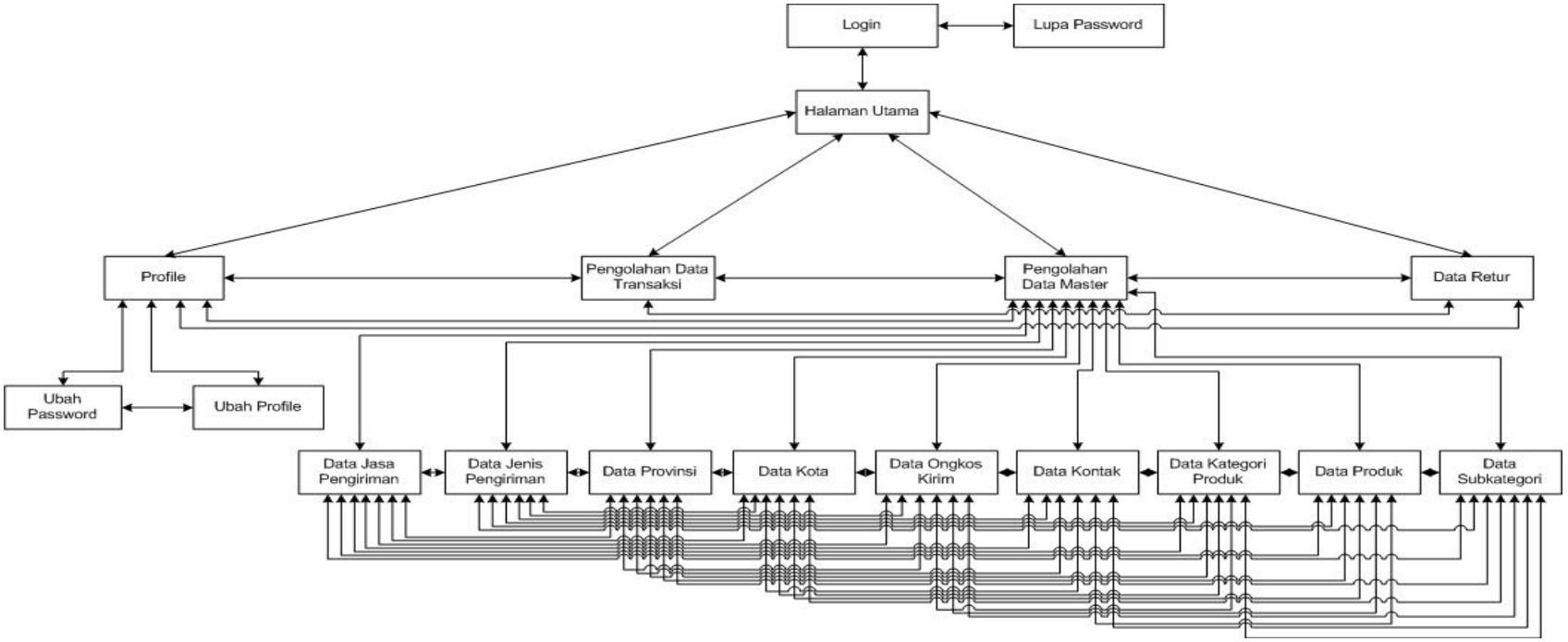
Struktur menu *administrator* pada aplikasi *e-commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.48 berikut ini :



Gambar 3.48 Struktur Menu *Administrator*

3.2.2.4 Perancangan Struktur Menu Operator

Struktur menu operator pada aplikasi *e-commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.49 berikut ini :



Gambar 3.49 Struktur Menu Operator

3.2.3 Perancangan Antarmuka

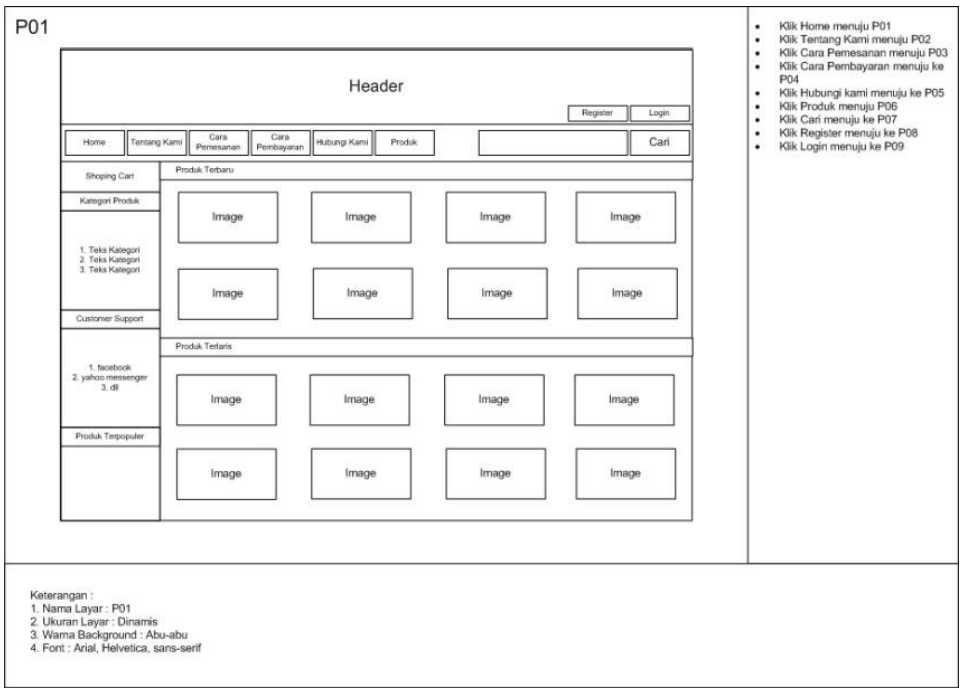
Interface atau antarmuka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user.*

3.2.3.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

Berikut ini adalah perancangan antarmuka untuk pengunjung.

a. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

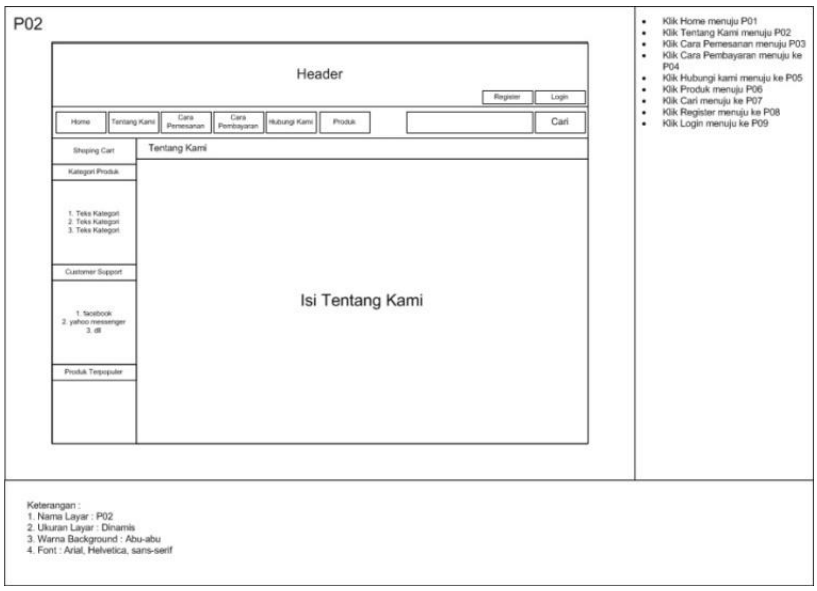
Perancangan antarmuka menu utama dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.50.



Gambar 3.50 Perancangan Antamuka Menu Utama (Home)

b. Perancangan Antarmuka Tentang Kami

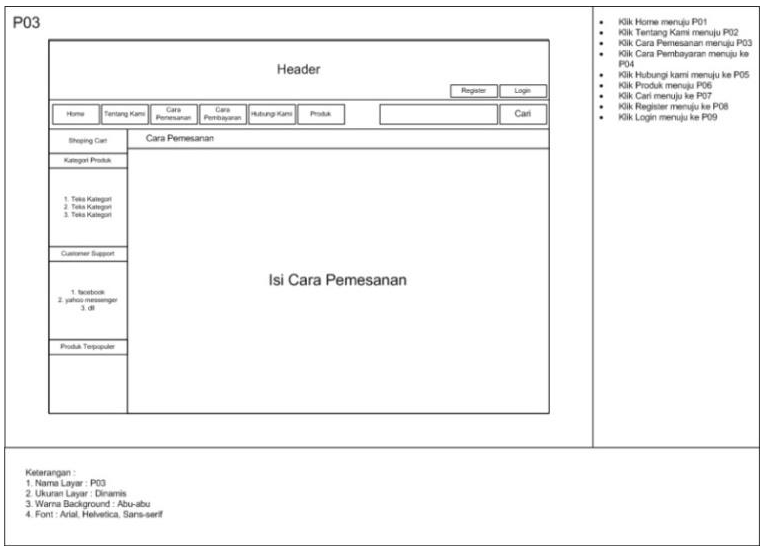
Perancangan antarmuka menu tentang kami dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.51.



Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Tentang Kami

c. Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

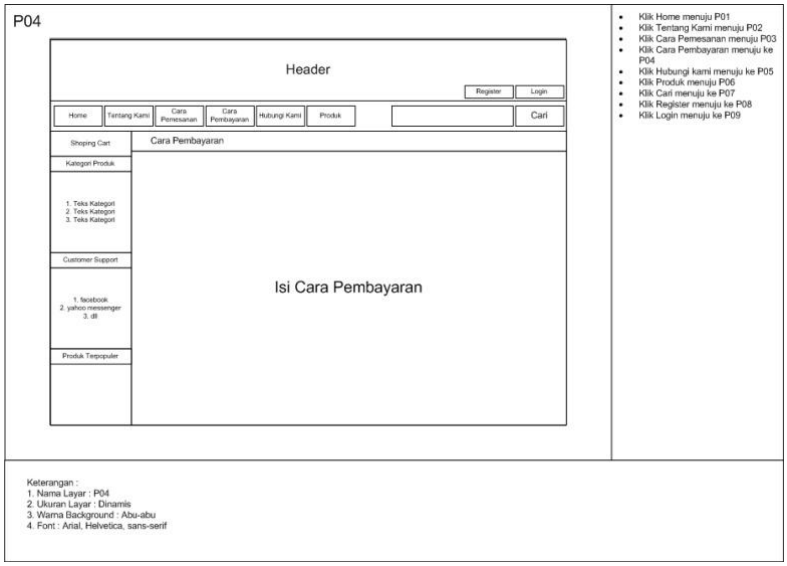
Perancangan antarmuka menu cara pemesanan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.52.



Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

d. Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

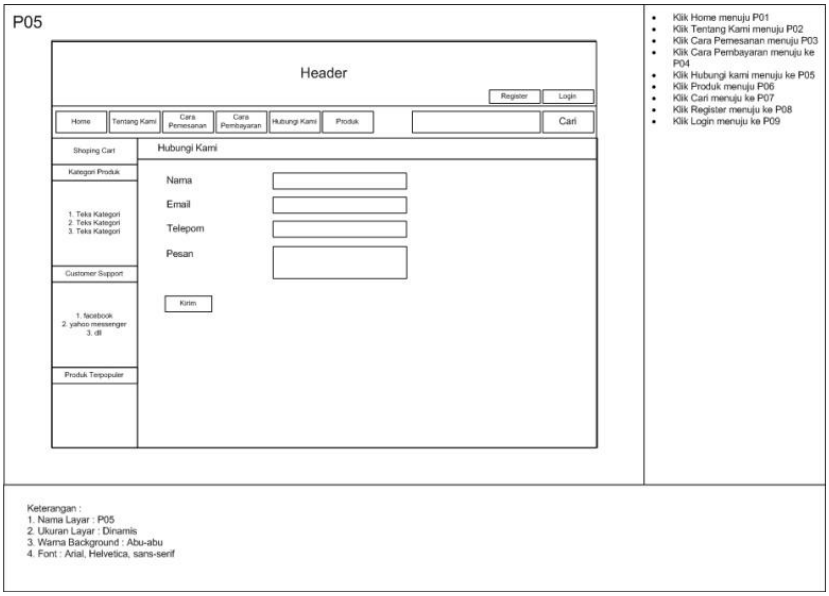
Perancangan antarmuka menu cara pembayaran dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.53.



Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

e. Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

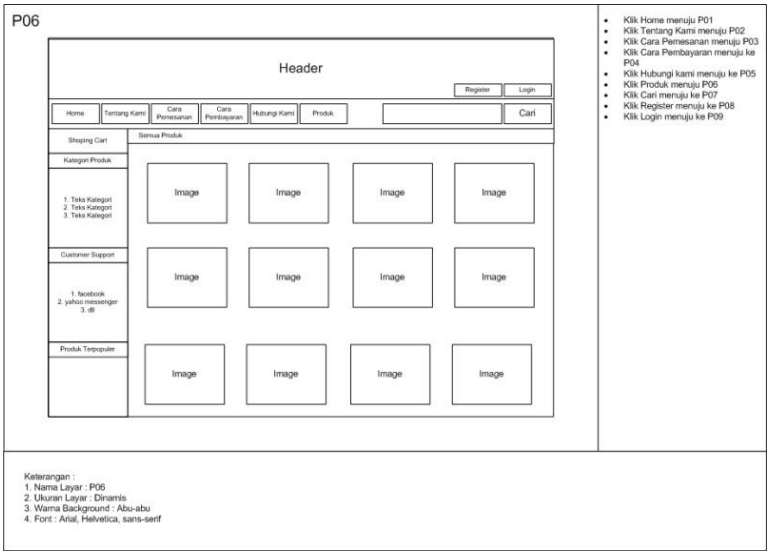
Perancangan antarmuka menu hubungi kami dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.54.



Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

f. Perancangan Antarmuka Katalog Produk

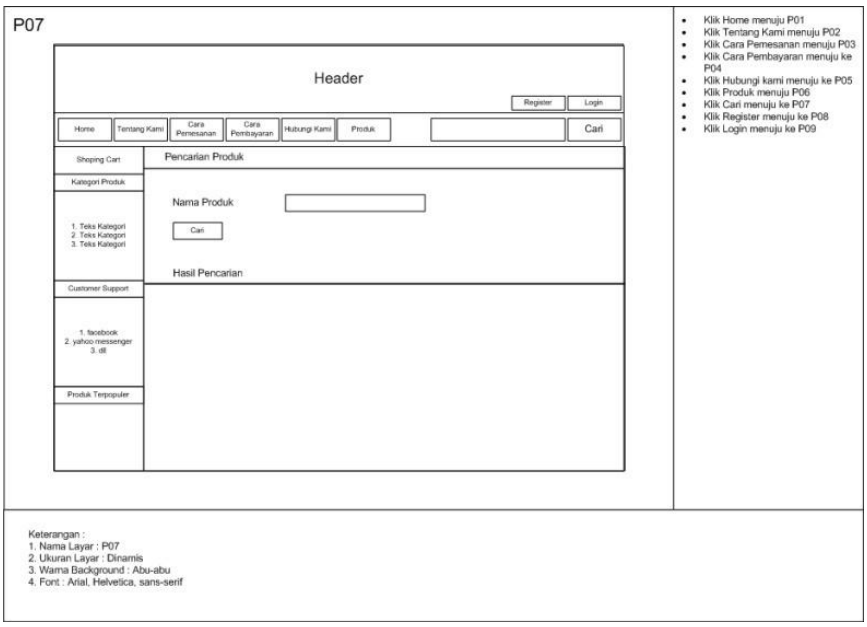
Perancangan antarmuka menu katalog produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.55:



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Katalog Produk

g. Perancangan Antarmuka Pencarian

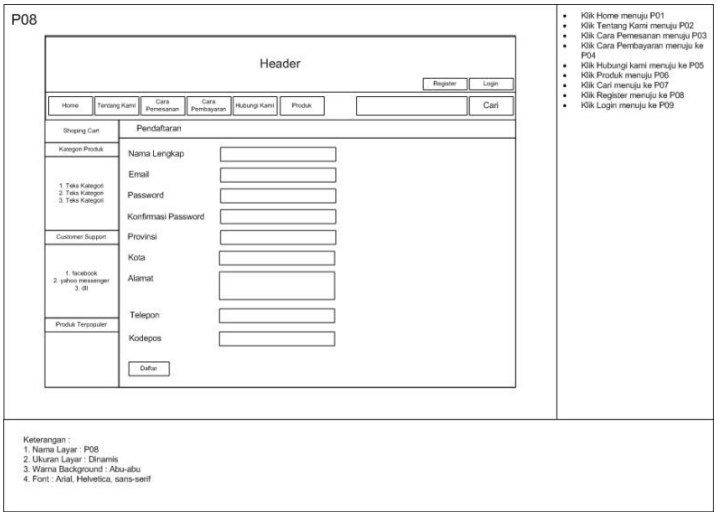
Perancangan antarmuka menu pencarian dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.56.



Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Pencarian

h. Perancangan Antarmuka Pendaftaran

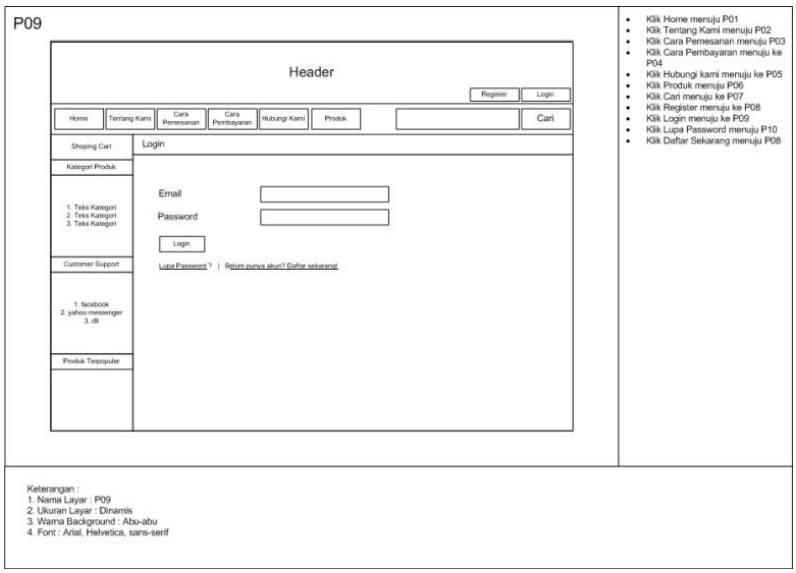
Perancangan antarmuka menu *register*/pendaftaran dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.57.



Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Pendaftaran

i. Perancangan Antarmuka Login

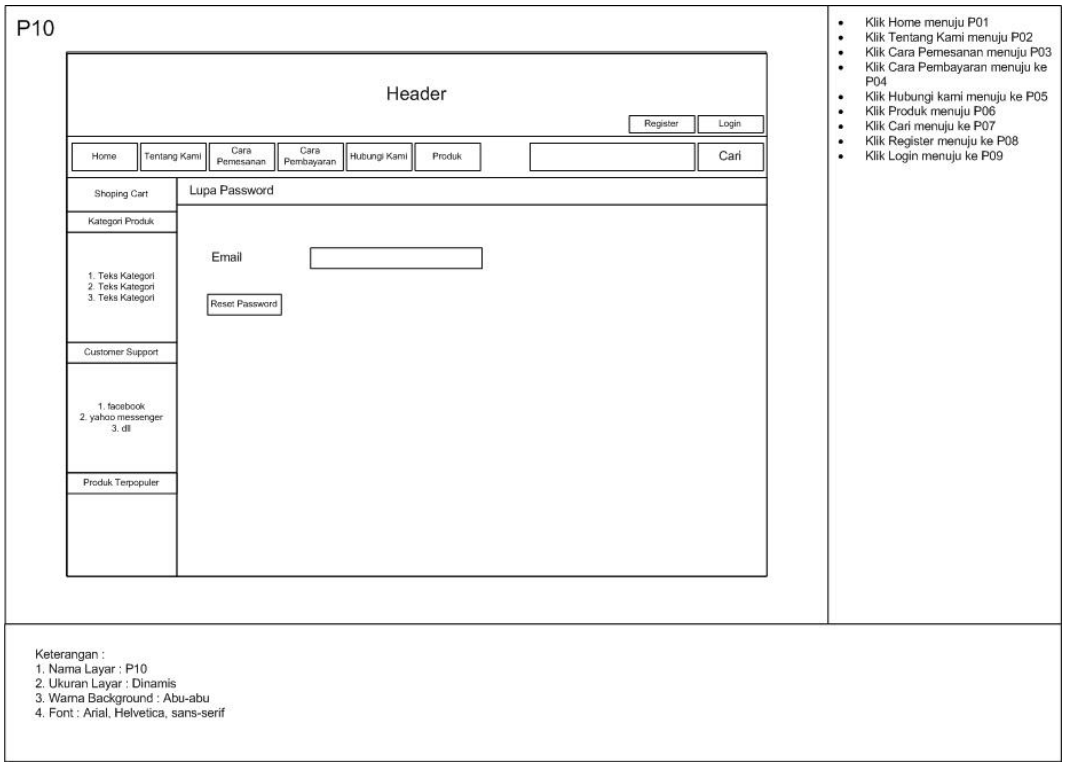
Perancangan antarmuka menu *login* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.58.



Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Login

j. Perancangan Antarmuka Lupa Password

Perancangan antarmuka menu lupa password dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.59.



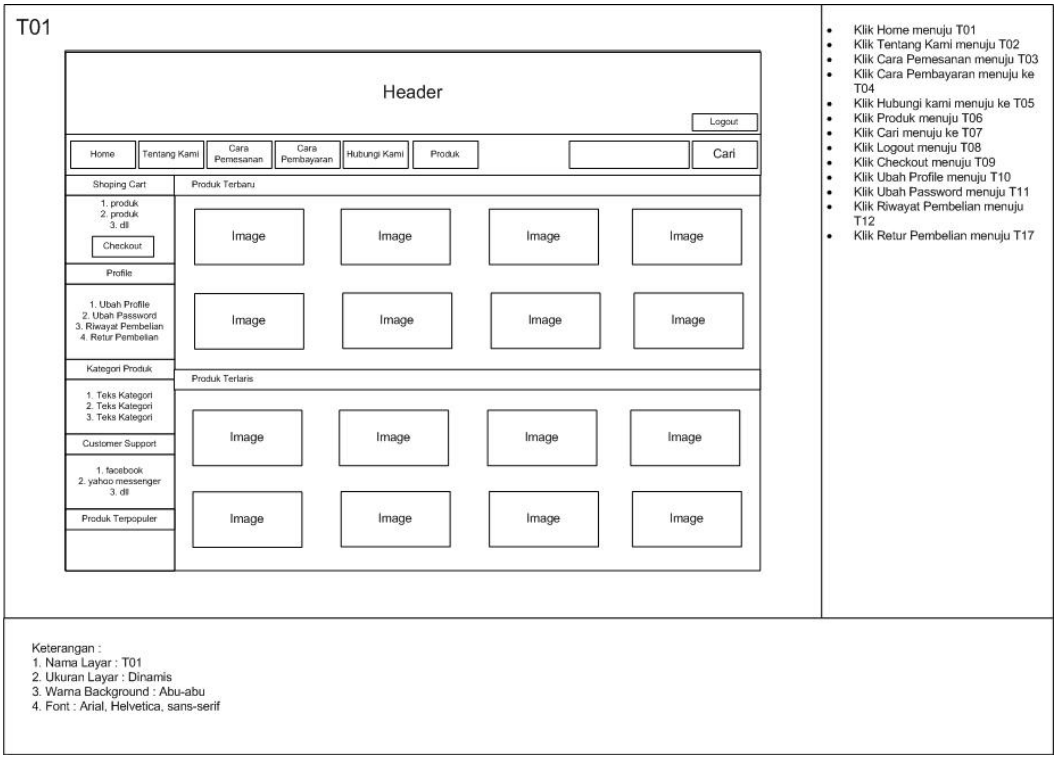
Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Lupa Password

3.2.3.2 Perancangan Antarmuka *Member*

Berikut ini adalah perancangan antarmuka untuk *member*.

a. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

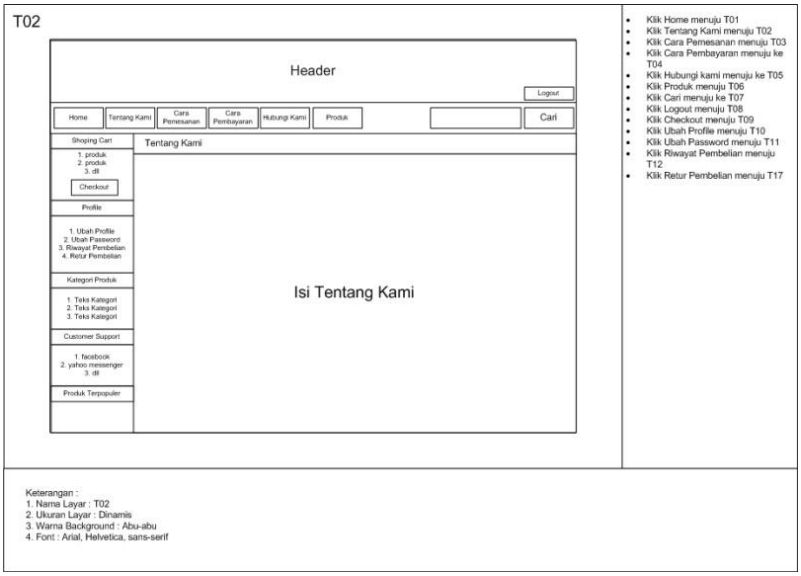
Perancangan antarmuka menu utama (*home*) dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.60.



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

b. Perancangan Antarmuka Tentang Kami

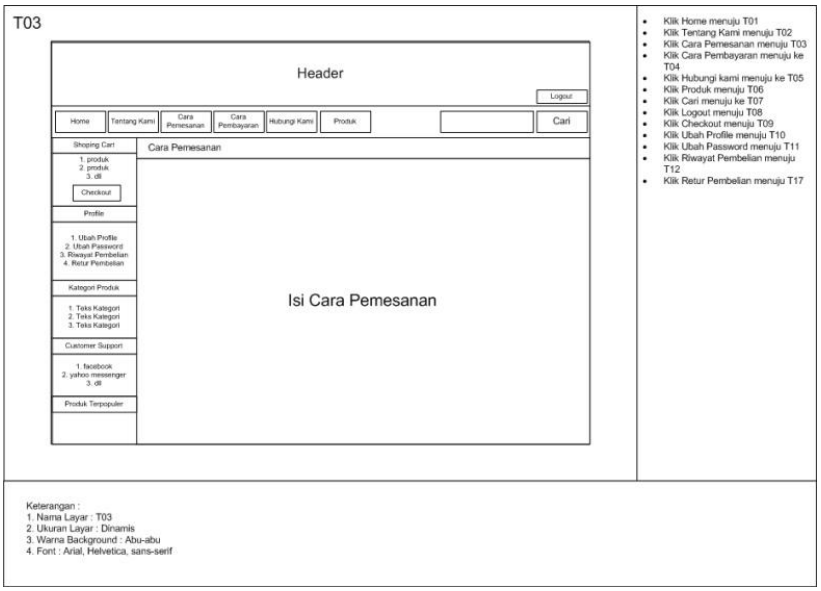
Perancangan antarmuka menu tentang kami dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.61.



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Tentang Kami

c. Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

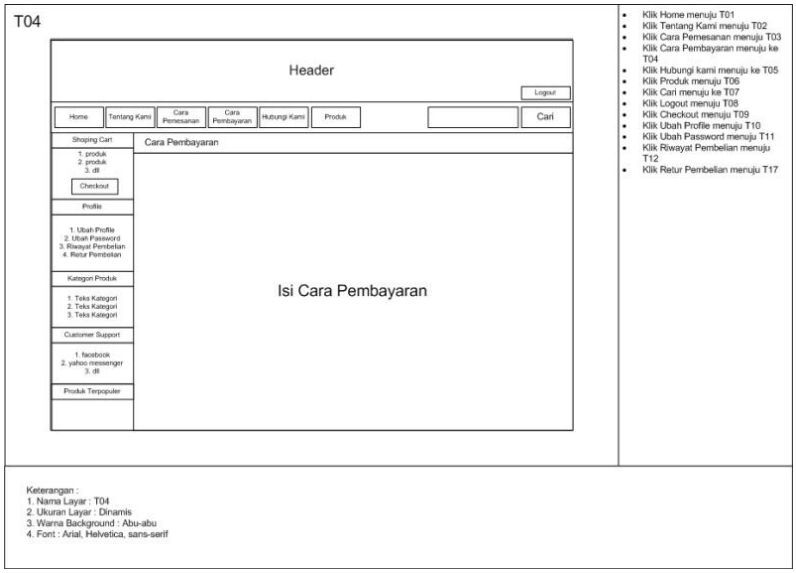
Perancangan antarmuka menu cara pemesanan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.62.



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

d. Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

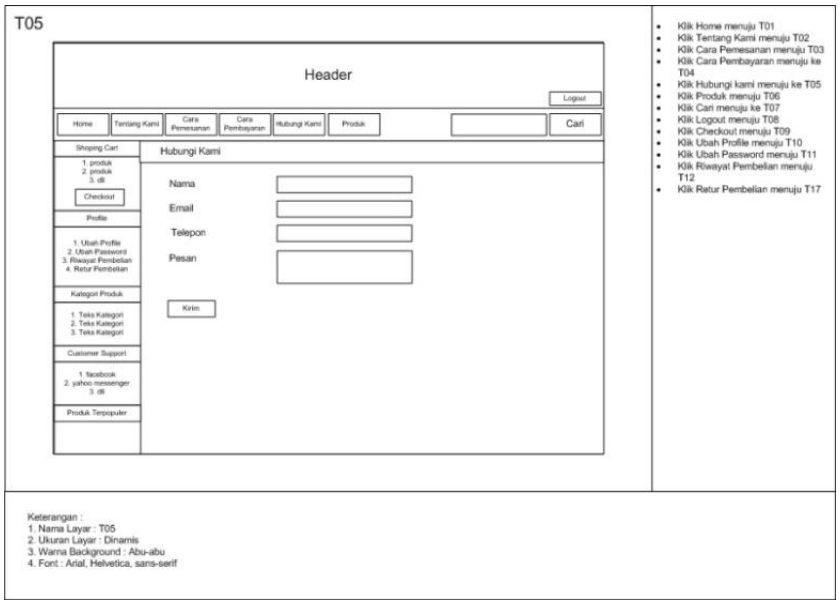
Perancangan antarmuka menu cara pembayaran dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.63.



Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

e. Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

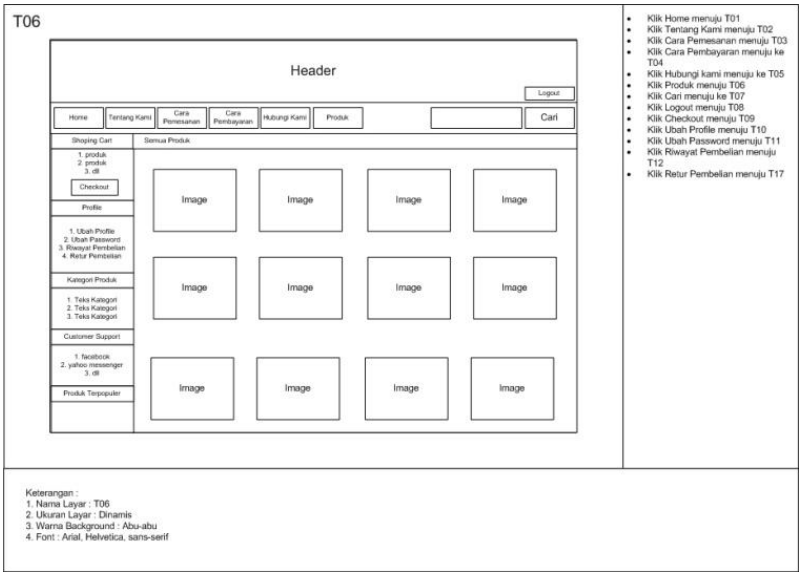
Perancangan antarmuka menu hubungi kami dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.64.



Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

f. Perancangan Antarmuka Katalog Produk

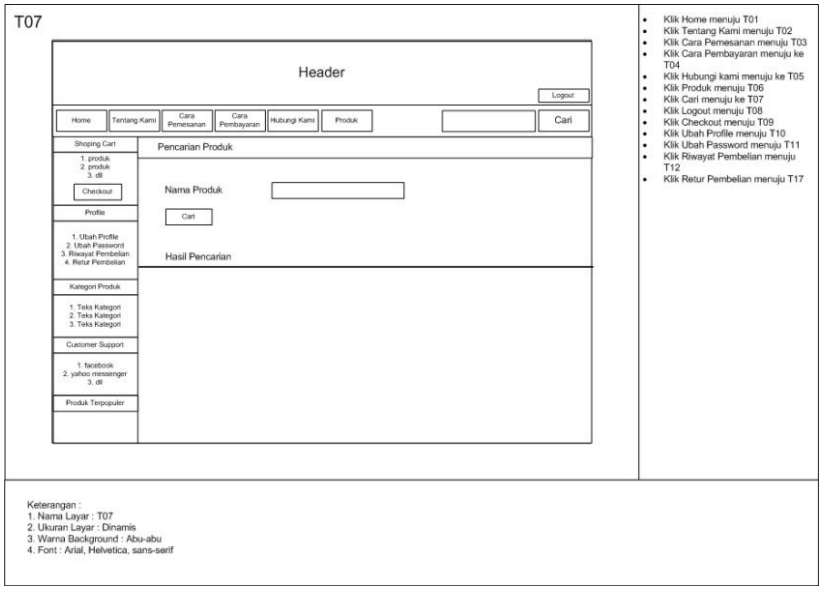
Perancangan antarmuka menu katalog produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.65.



Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Katalog Produk

g. Perancangan Antarmuka Pencarian

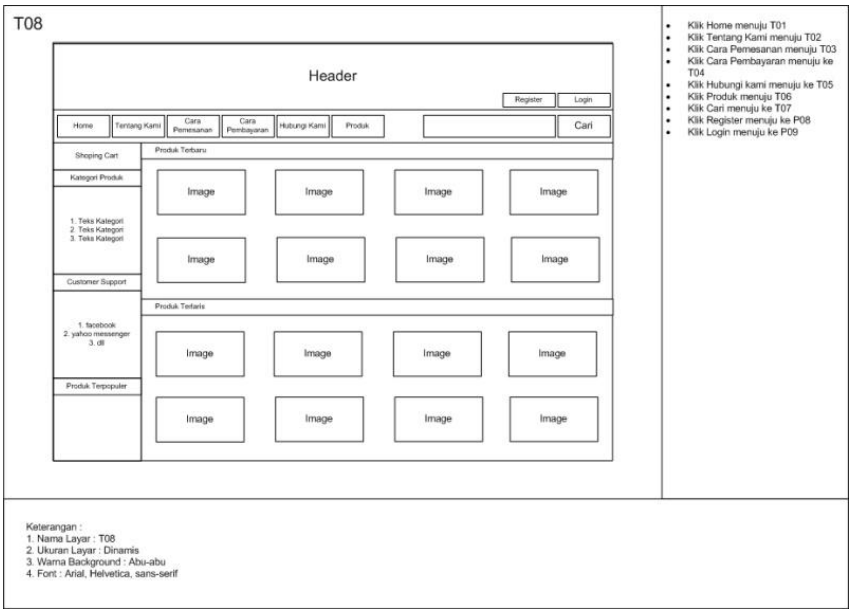
Perancangan antarmuka menu pencarian dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.66.



Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Pencarian

h. Perancangan Antarmuka Logout

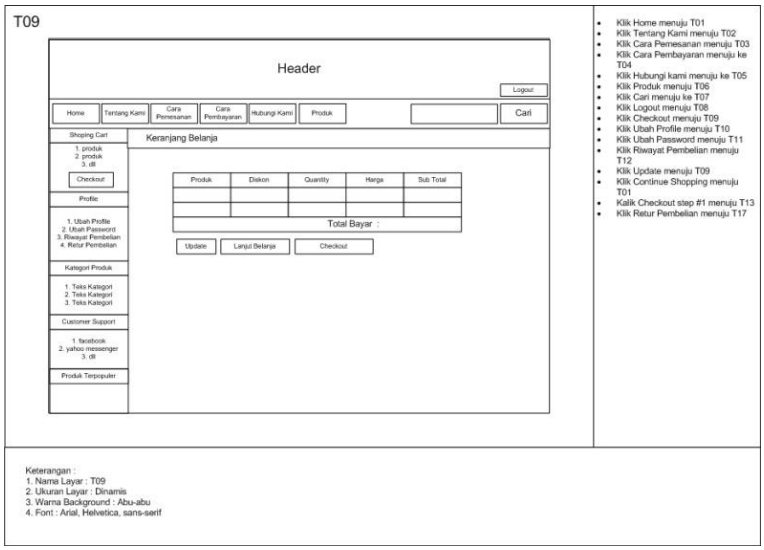
Perancangan antarmuka menu *logout* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.67.



Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Logout

i. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

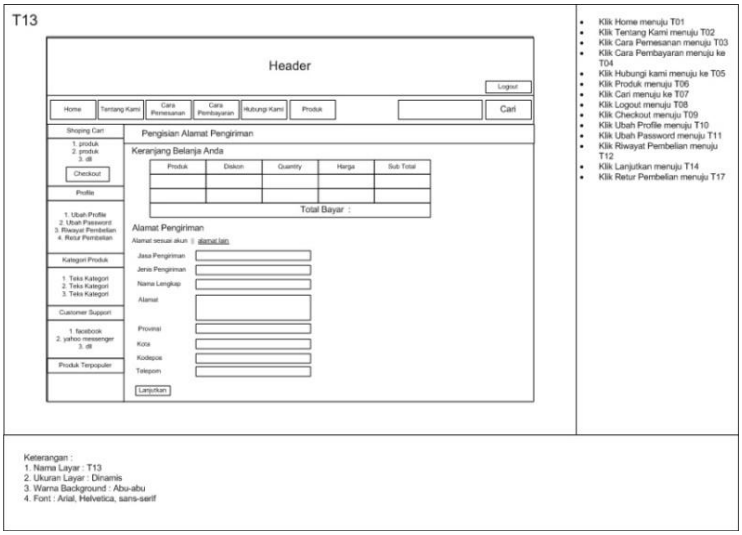
Perancangan antarmuka menu keranjang belanja dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.68.



Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

j. Perancangan Antarmuka Checkout Step #1

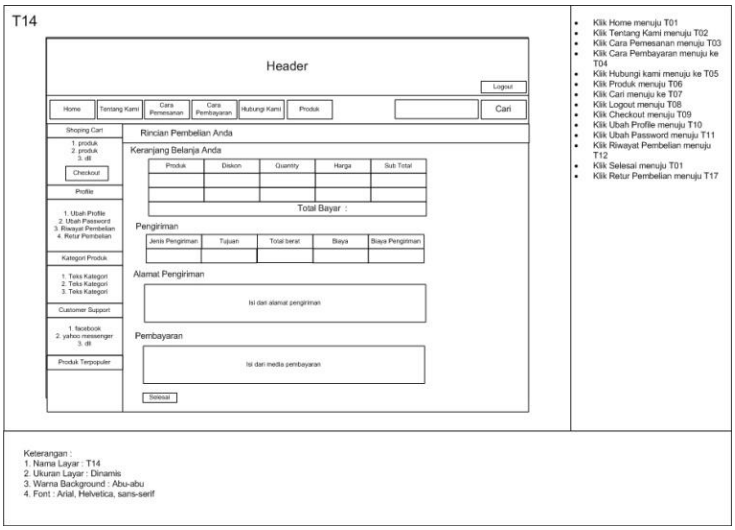
Perancangan antarmuka menu *checkout* step #1 dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.69.



Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Checkout Step #1

k. Perancangan Antarmuka Checkout Step #2

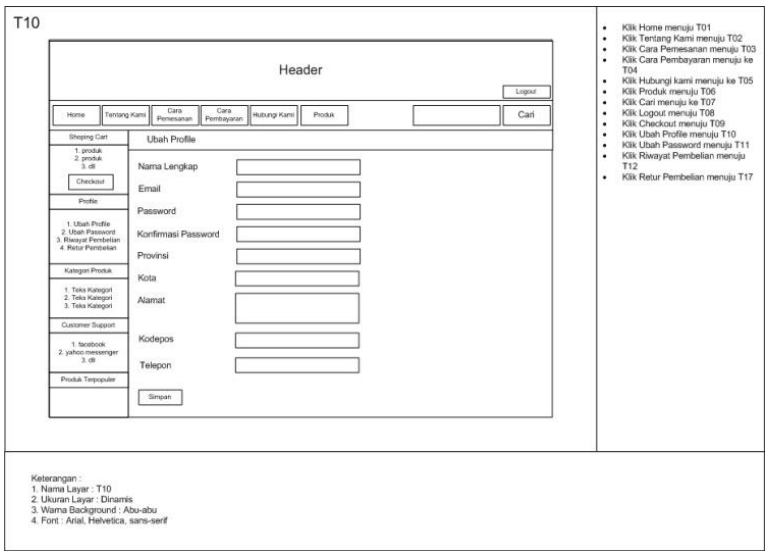
erikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu *checkout* step #2 dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.70.



Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka CheckOut Step #2

l. Perancangan Antarmuka Ubah Profile

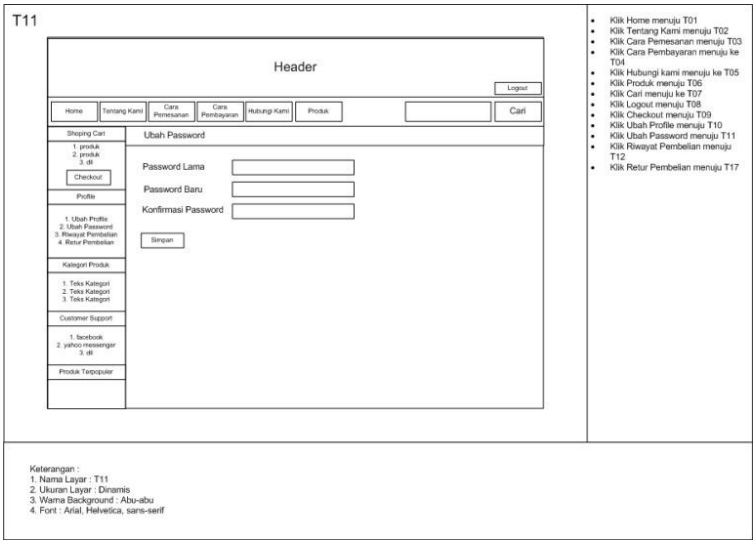
Perancangan antarmuka menu ubah *profile* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.71.



Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Ubah Profiile

m. Perancangan Antarmuka Ubah Password

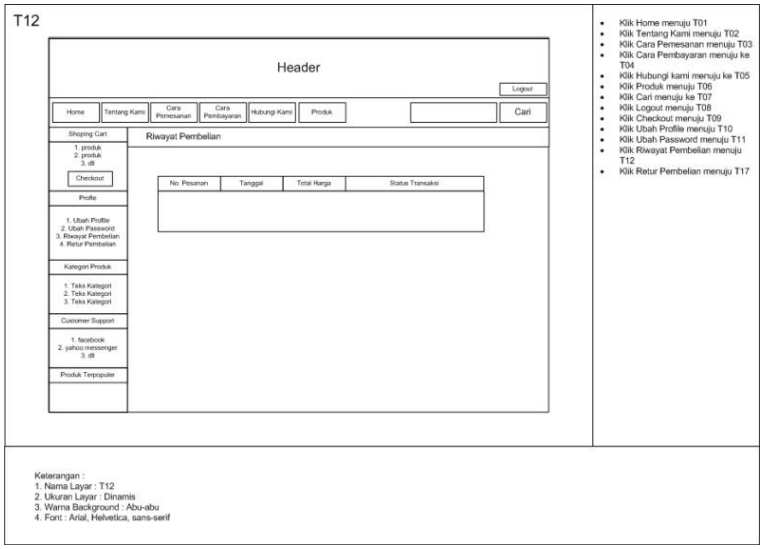
Perancangan antarmuka menu ubah *password* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.72.



Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Ubah Password

n. Perancangan Antarmuka Riwayat Pembelian

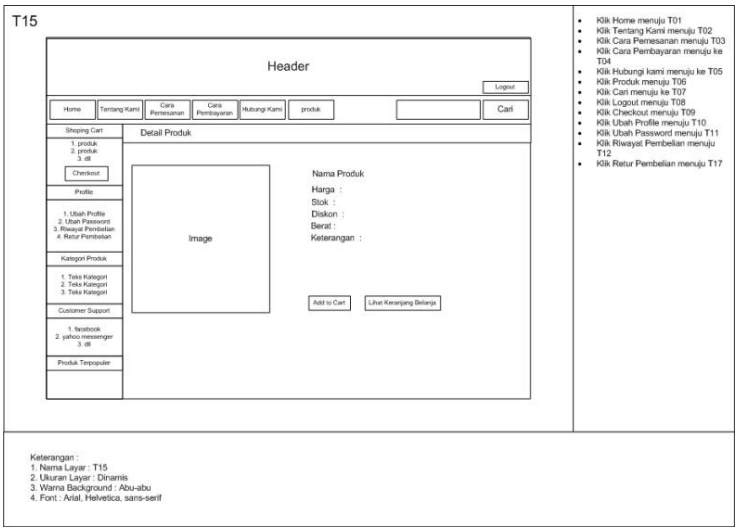
Perancangan antarmuka menu riwayat pembelian dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.73.



Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Riwayat Pembelian

o. Perancangan Antarmuka Detail Produk

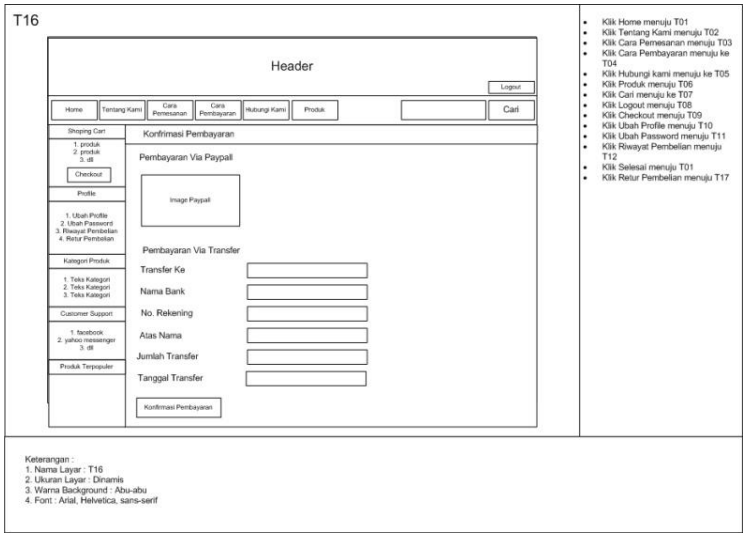
Perancangan antarmuka menu detail produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.74.



Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Detail Produk

p. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

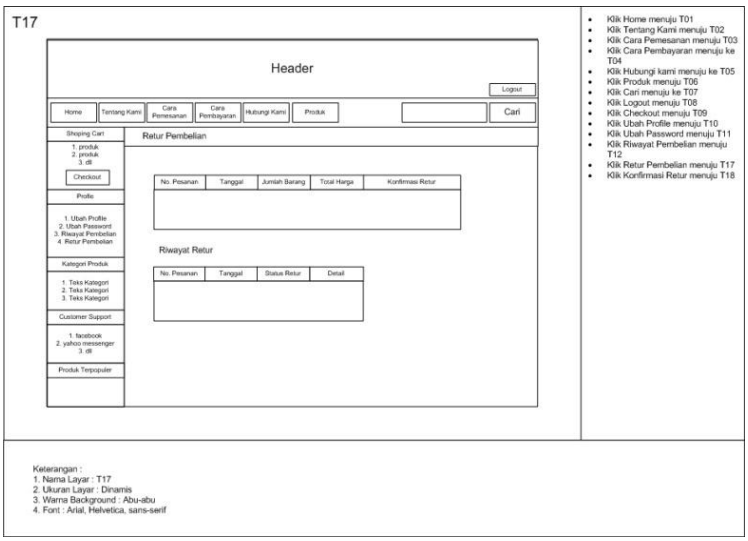
Perancangan antarmuka menu konfirmasi pembayaran dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.75.



Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

q. Perancangan Antarmuka Retur Pembelian

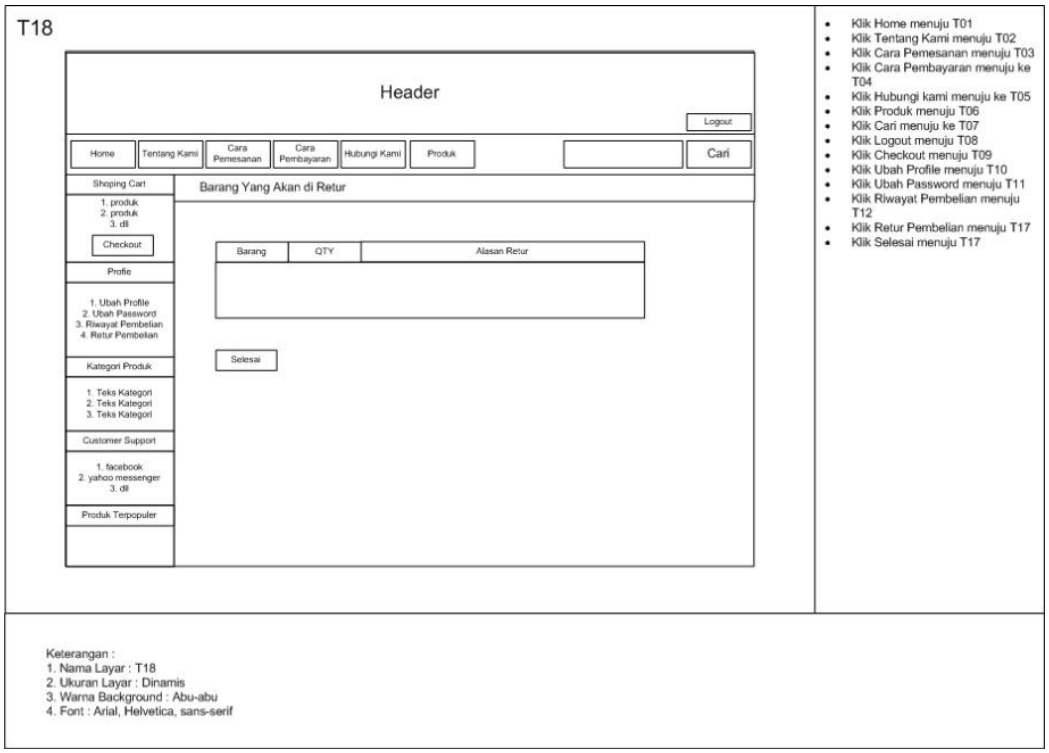
Perancangan antarmuka menu retur pembelian dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.76.



Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Retur Pembelian

r. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Retur

Perancangan antarmuka menu konfirmasi retur dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.77.



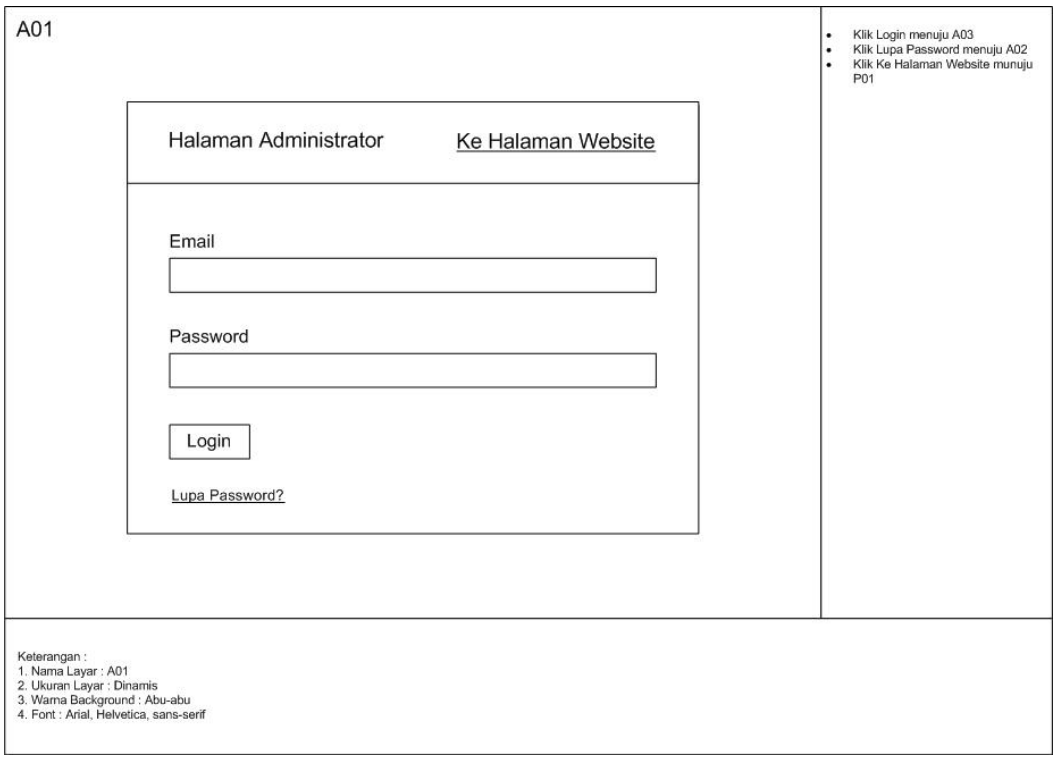
Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Retur

3.2.3.3 Perancangan Antarmuka Administrator

Berikut ini adalah perancangan antarmuka untuk *administrator*.

a. Perancangan Antarmuka Login *Administrator*

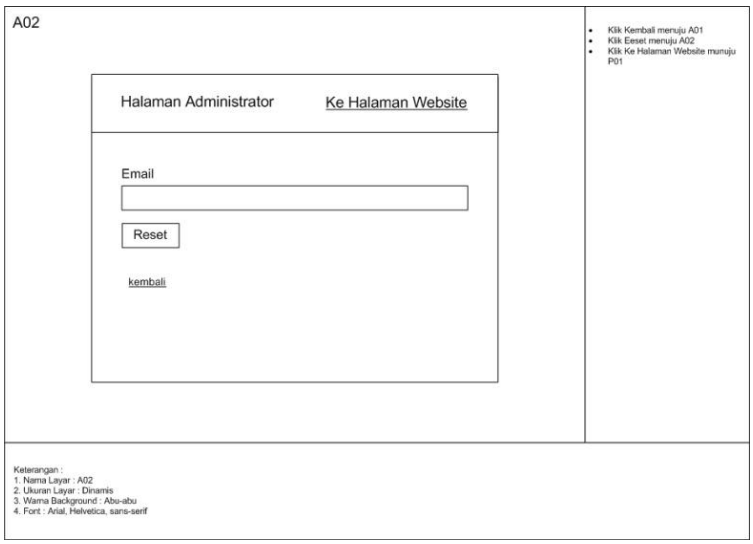
Perancangan antarmuka menu *login* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.78.



Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Login *Administrator*

b. Perancangan Antarmuka Lupa Password Administrator

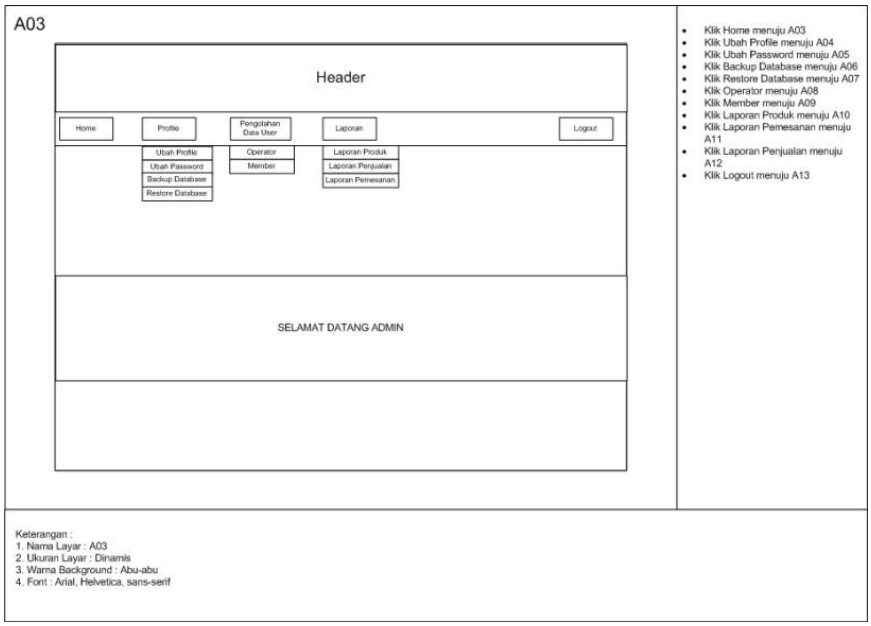
Perancangan antarmuka menu lupa *password* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.79.



Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Lupa Password *Administrator*

c. Perancangan Antarmuka Menu Utama (home)

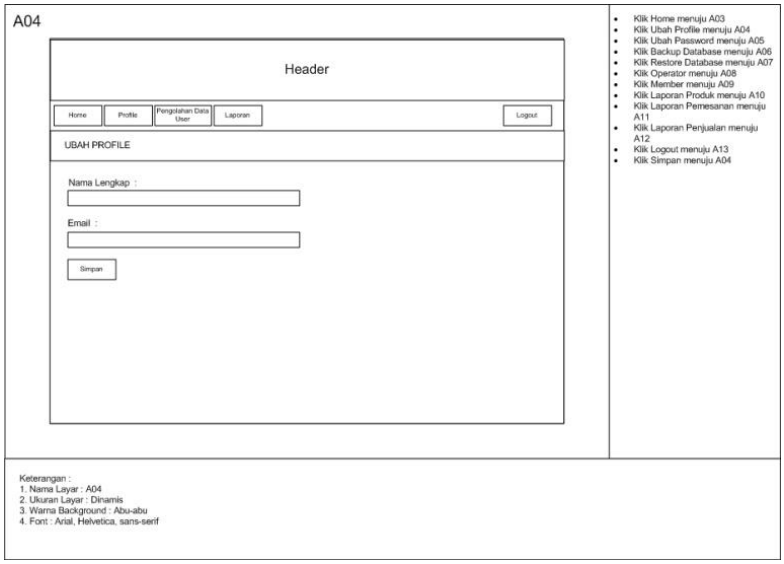
Perancangan antarmuka menu utama (*home*) dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.80.



Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

d. Perancangan Antarmuka Ubah Profil Administrator

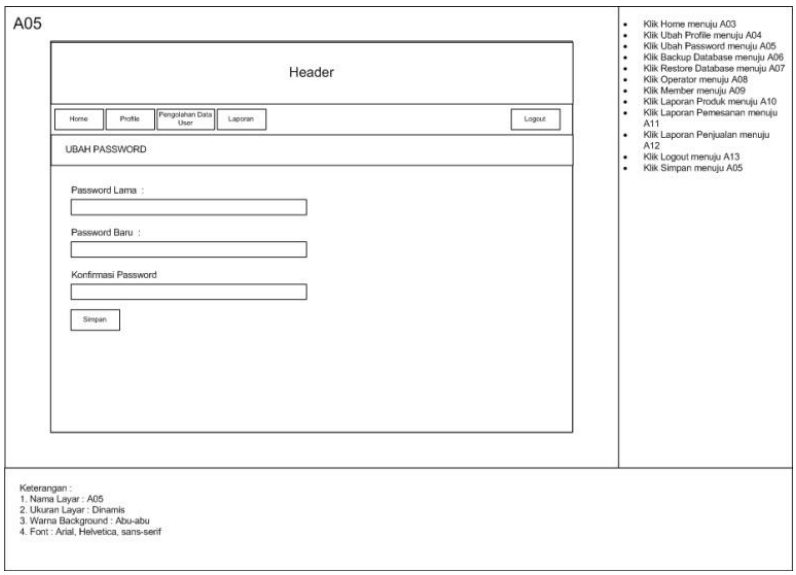
Perancangan antarmuka menu ubah profile dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.81.



Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Ubah Profil *Administrator*

e. Perancangan Antarmuka Ubah Password Admin

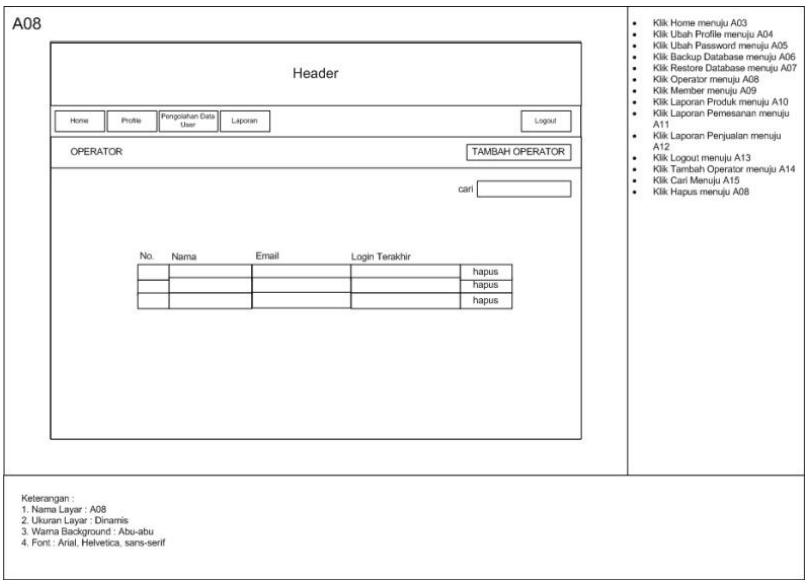
Perancangan antarmuka menu ubah profile dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.82.



Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Ubah Password *Administrator*

f. Perancangan Antarmuka Semua Operator

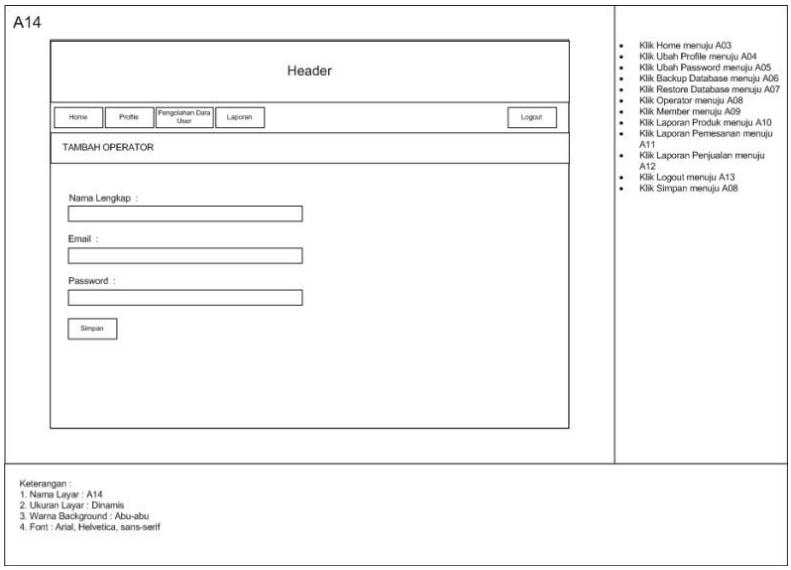
Perancangan antarmuka menu semua operator dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.83.



Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Semua Operator

g. Perancangan Antarmuka Tambah Operator

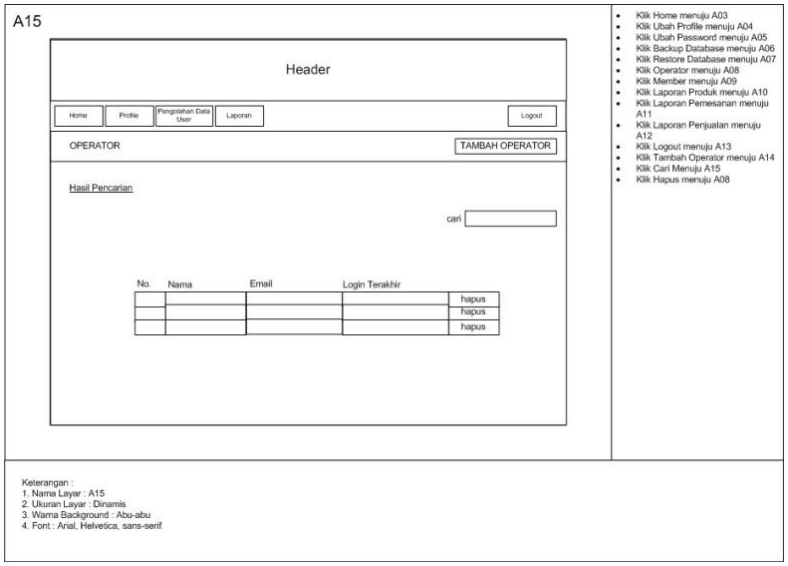
Perancangan antarmuka menu tambah operator dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.84.



Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Tambah Operator

h. Perancangan Antarmuka Cari Operator

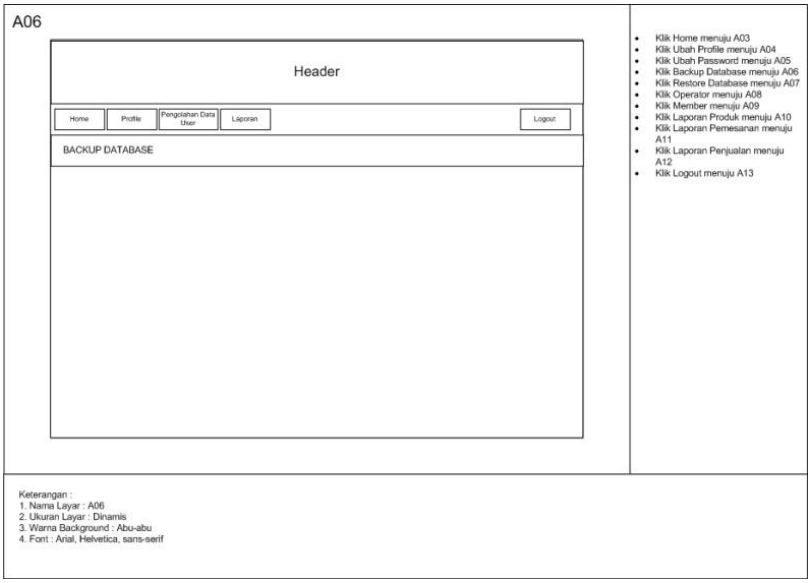
Perancangan antarmuka menu cari operator dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.85.



Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Cari Operator

i. Perancangan Antarmuka *Backup Database*

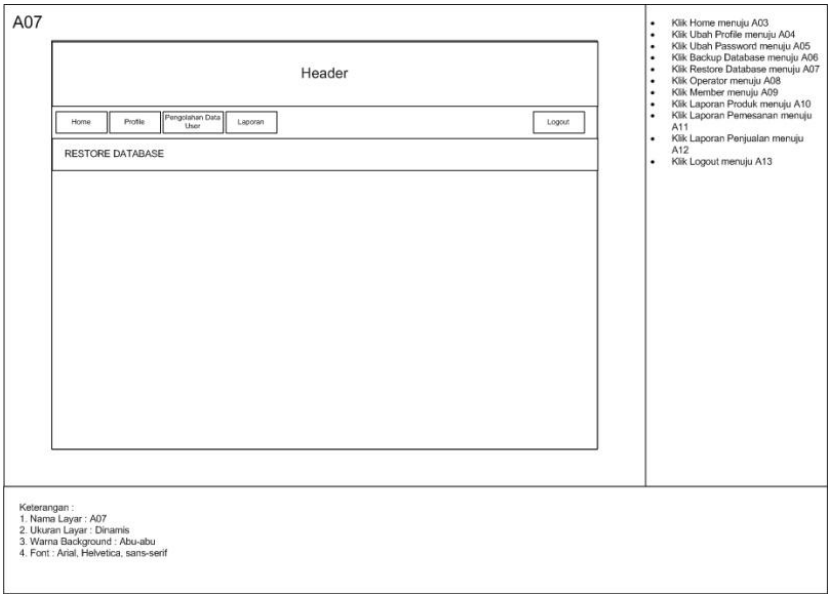
Perancangan antarmuka menu *backup database* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.86.



Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka *Backup Database*

j. Perancangan Antarmuka *Restore Database*

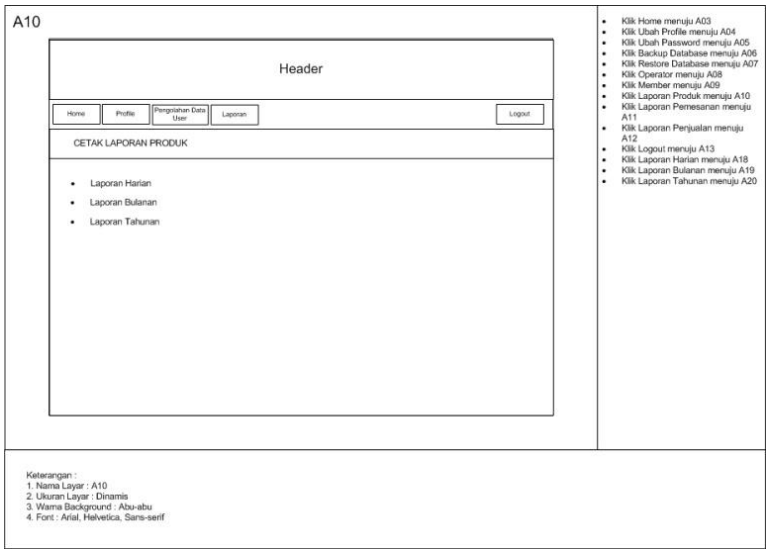
Perancangan antarmuka menu *restore database* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.87.



Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka *Restore Database*

k. Perancangan Antarmuka Laporan Produk

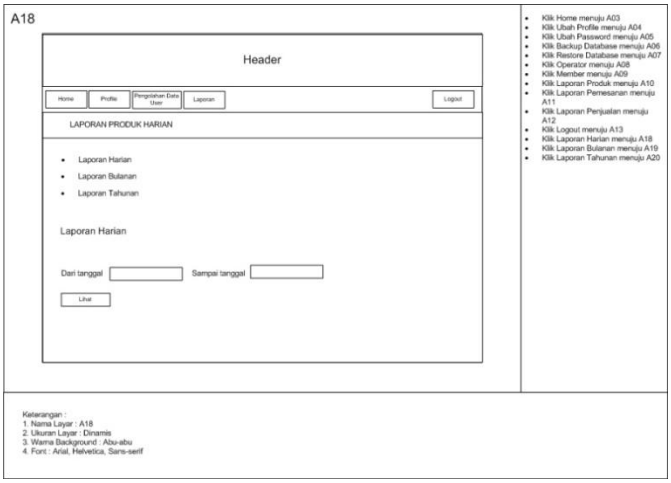
Perancangan antarmuka menu laporan produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.88.



Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Laporan Produk

l. Perancangan Antarmuka Laporan Produk Harian

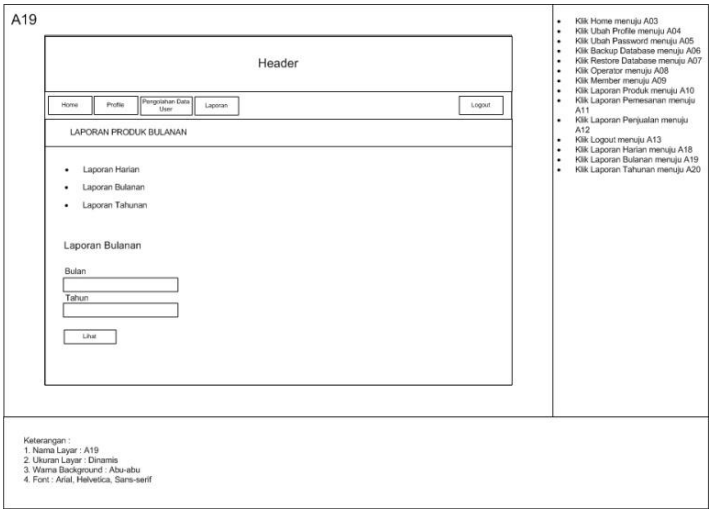
Perancangan antarmuka menu laporan produk harian dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.89.



Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Laporan Produk Harian

m. Perancangan Antarmuka Laporan Produk Bulanan

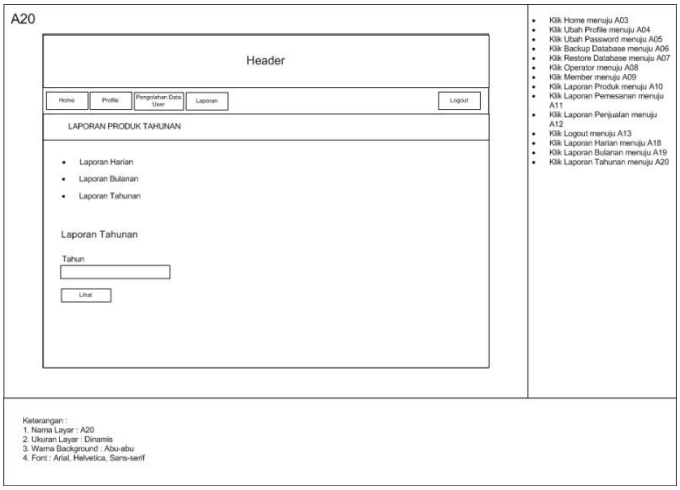
Perancangan antarmuka menu laporan produk bulanan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.90.



Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Laporan Produk Bulanan

n. Perancangan Antarmuka Laporan Produk Tahunan

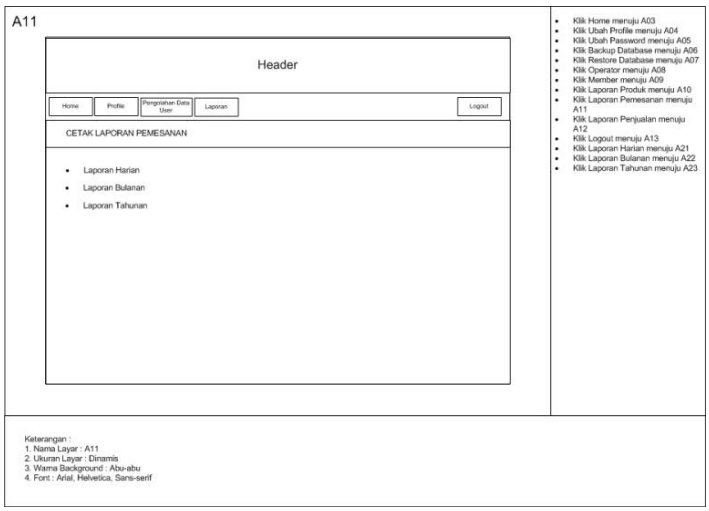
Perancangan antarmuka menu laporan produk tahunan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.91.



Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Laporan Produk Tahunan

o. Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan

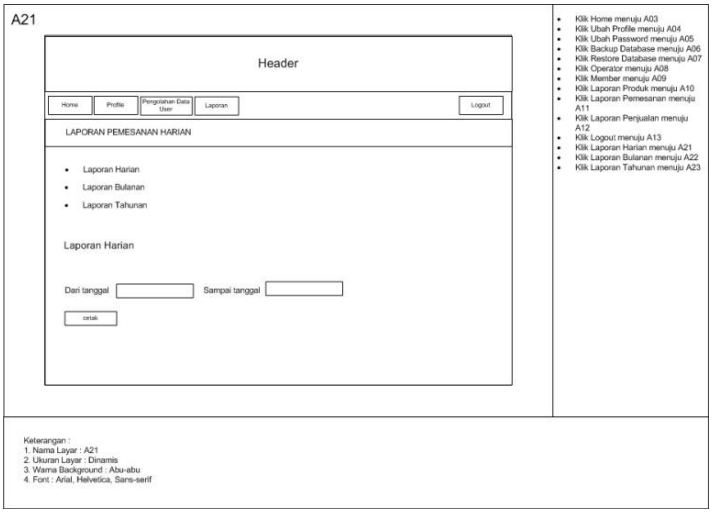
Perancangan antarmuka menu laporan pemesanan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.92.



Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan Harian

p. Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan Harian

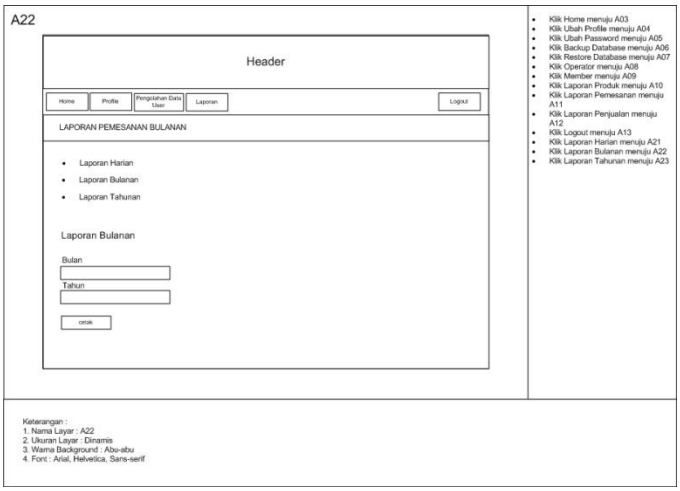
Perancangan antarmuka menu laporan pemesanan harian dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.93.



Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan Harian

q. Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan Bulanan

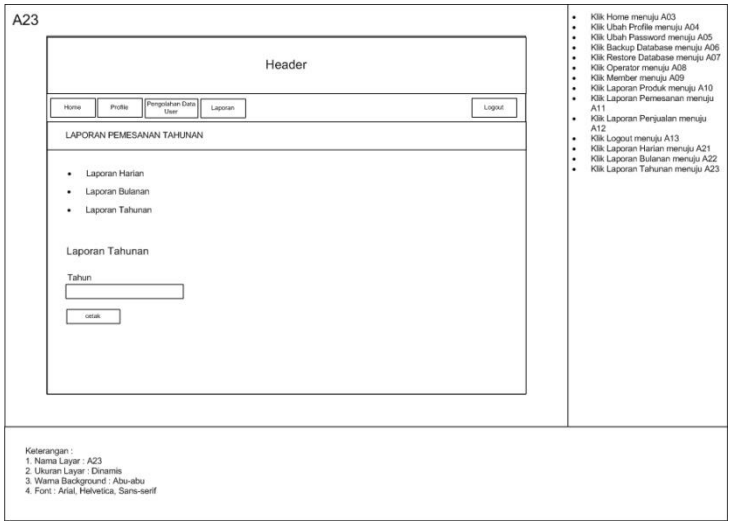
Perancangan antarmuka menu laporan pemesanan bulanan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.94.



Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan Bulanan

r. Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan Tahunan

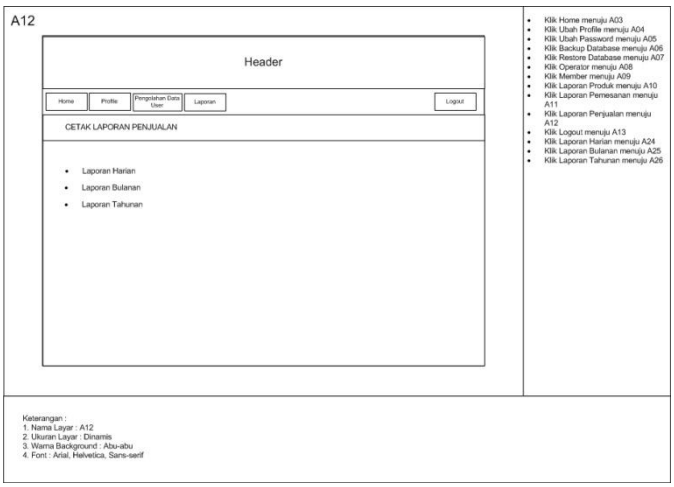
Perancangan antarmuka menu laporan pemesanan tahunan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.95.



Gambar 3.95 Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan Tahunan

s. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan

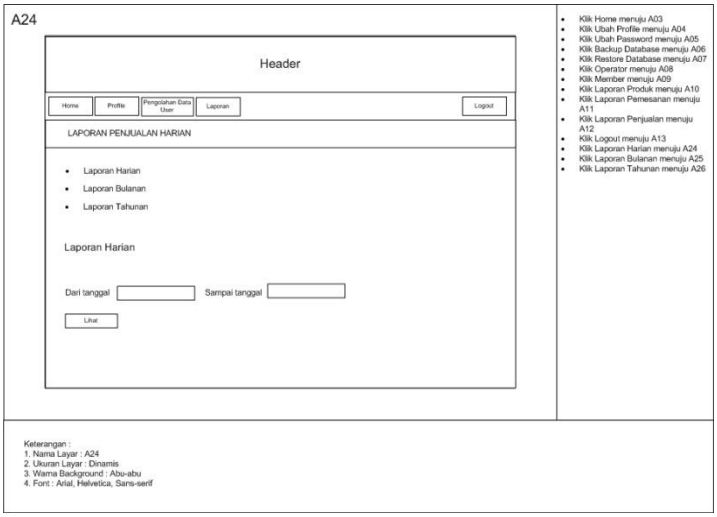
Perancangan antarmuka menu laporan penjualan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.96.



Gambar 3.96 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan

t. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Harian

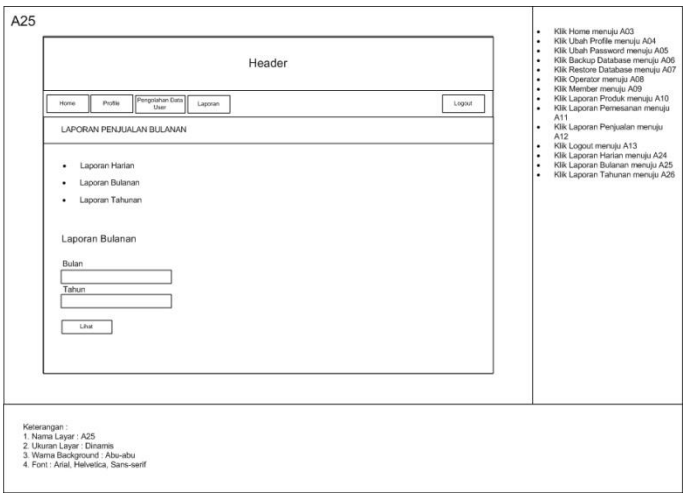
Perancangan antarmuka menu laporan penjualan harian dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.97.



Gambar 3.97 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Harian

u. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Bulanan

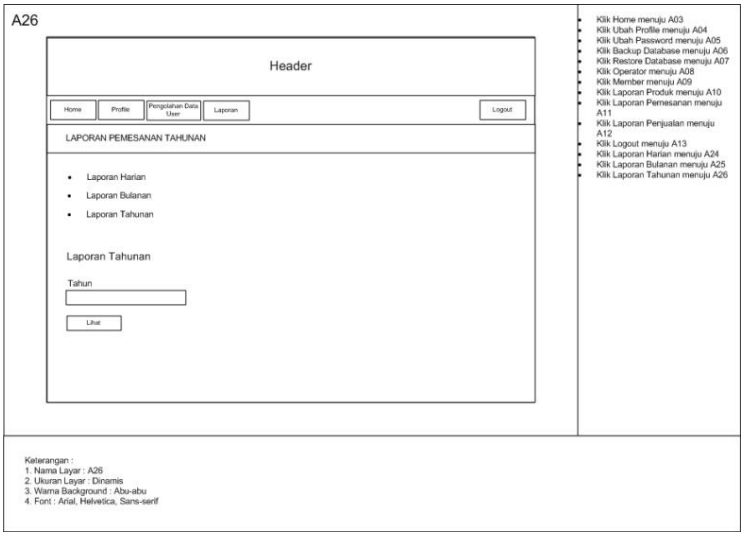
Perancangan antarmuka menu laporan penjualan bulanan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.98.



Gambar 3.98 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Bulanan

v. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Tahunan

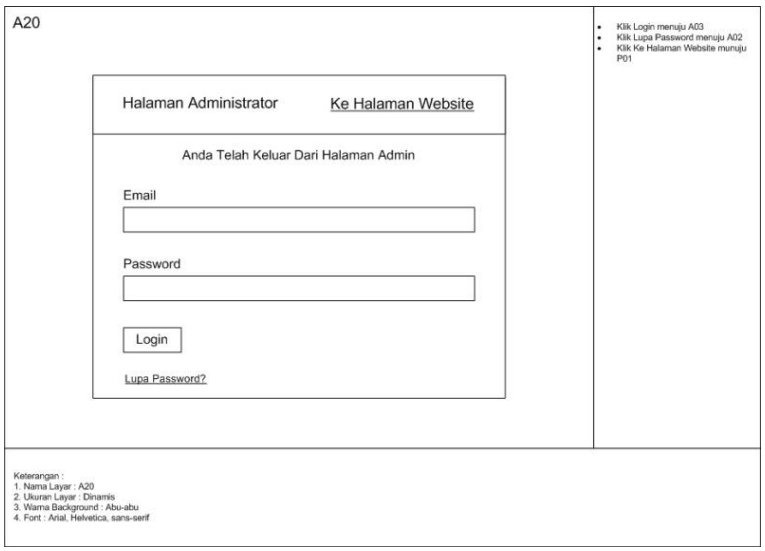
Perancangan antarmuka menu laporan penjualan tahunan dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.99.



Gambar 3.99 Perancangan Antarmuka Laporan Pemesanan Tahunan

w. Perancangan Antarmuka Logout

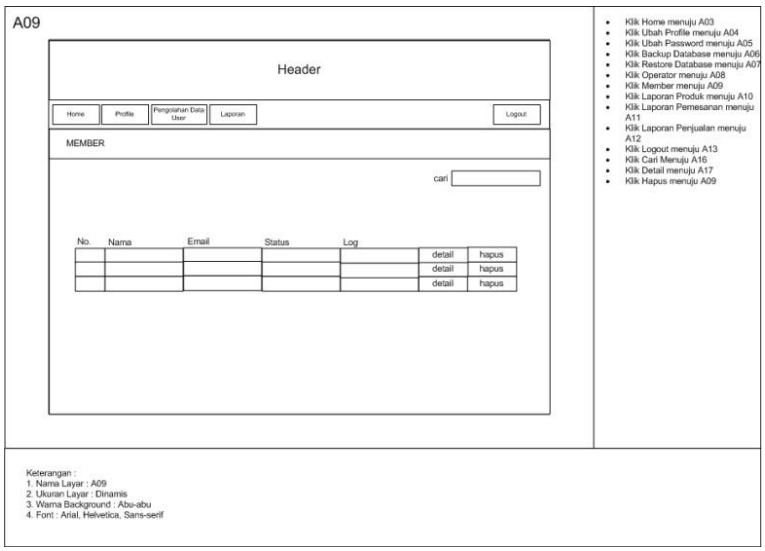
Perancangan antarmuka menu logout dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.100.



Gambar 3.100 Perancangan Antarmuka Logout

x. Perancangan Antarmuka Semua *Member*

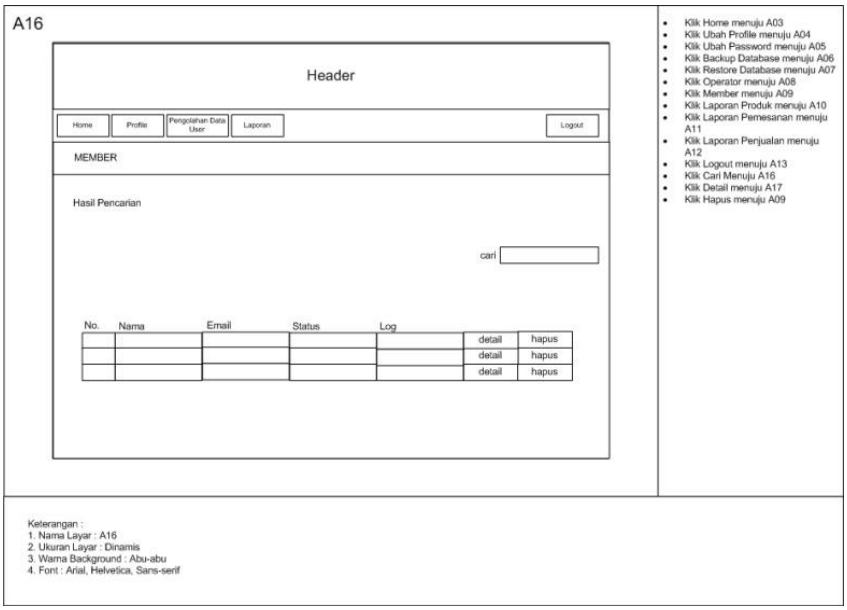
Perancangan antarmuka semua *member* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.101.



Gambar 3.101 Perancangan Antarmuka Semua Member

y. Perancangan Antarmuka Cari *Member*

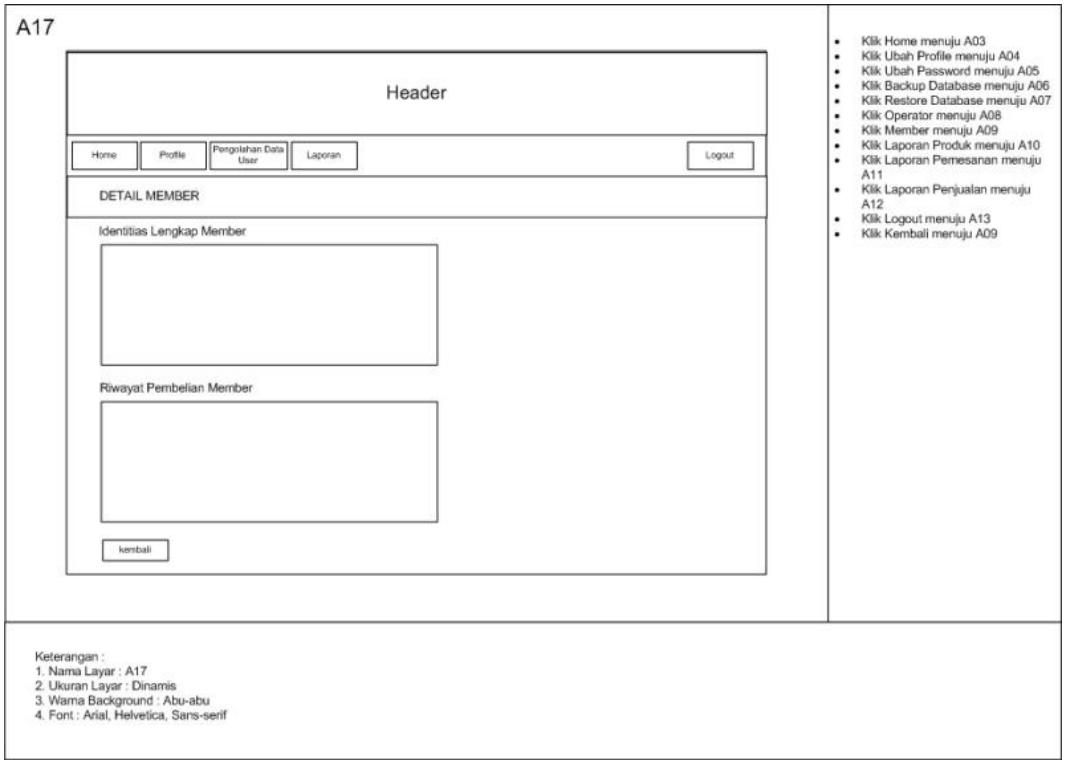
Perancangan antarmuka cari *member* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.102.



Gambar 3.102 Perancangan Antarmuka Cari Member

z. Perancangan Antarmuka Detail *Member*

Perancangan antarmuka menu detail *member* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.103.



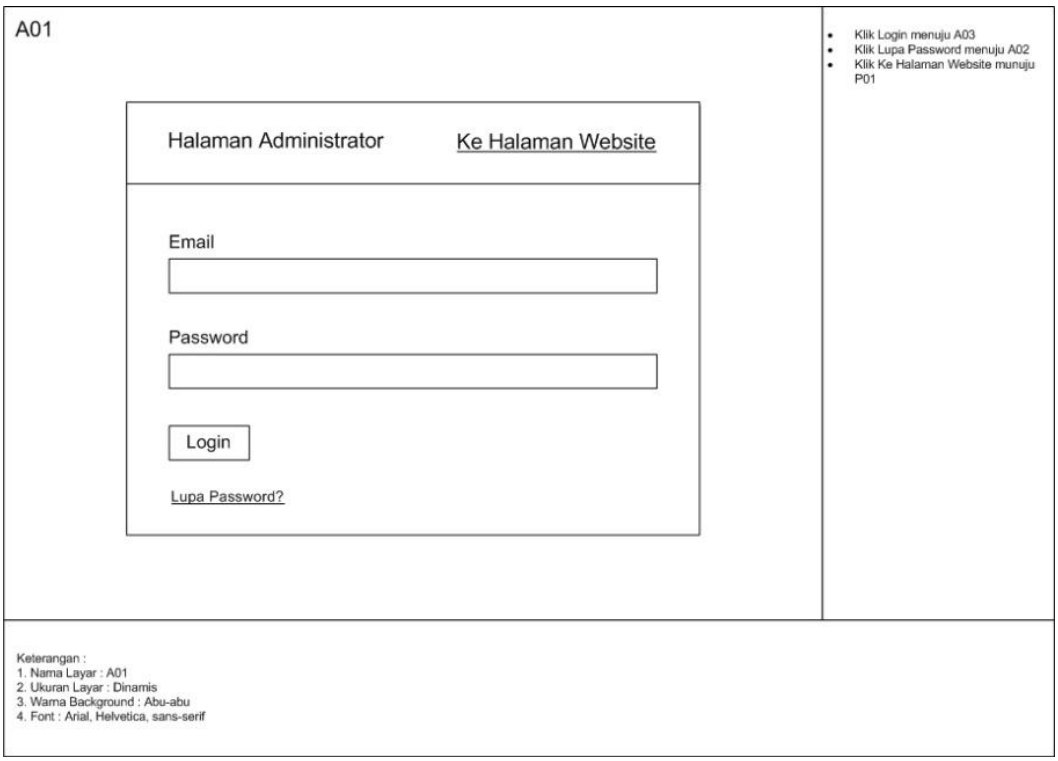
Gambar 3.103 Perancangan Antarmuka Detail Member

3.2.3.4 Perancangan Antarmuka Operator

Berikut ini adalah perancangan antarmuka untuk operator.

a. Perancangan Antarmuka Login Operator

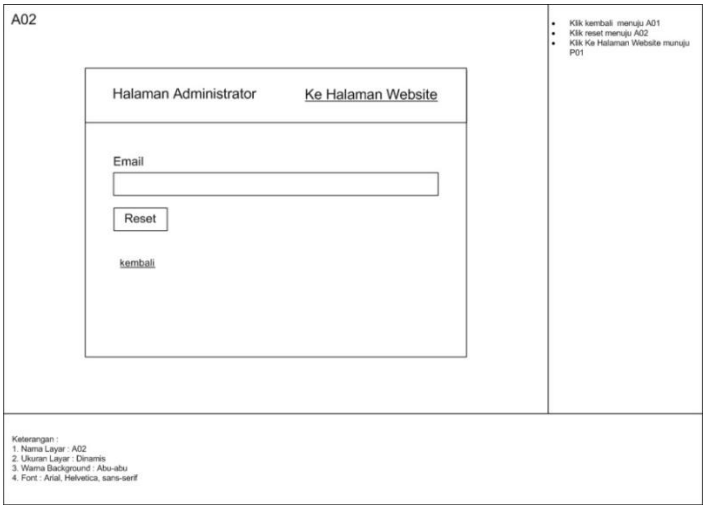
Perancangan antarmuka menu *login* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.104.



Gambar 3.104 Perancangan Antarmuka Login Operator

b. Perancangan Antarmuka Lupa Password Operator

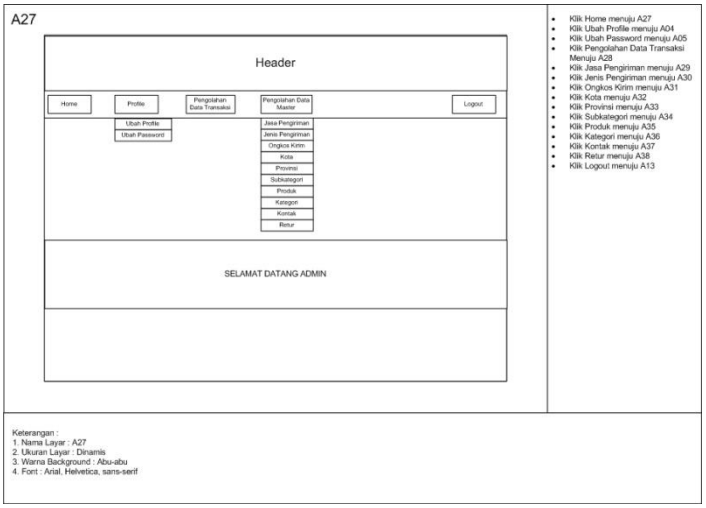
Perancangan antarmuka menu lupa *password* dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.105.



Gambar 3.105 Perancangan Antarmuka Lupa Password Operator

c. Perancangan Antarmuka Menu Utama (home)

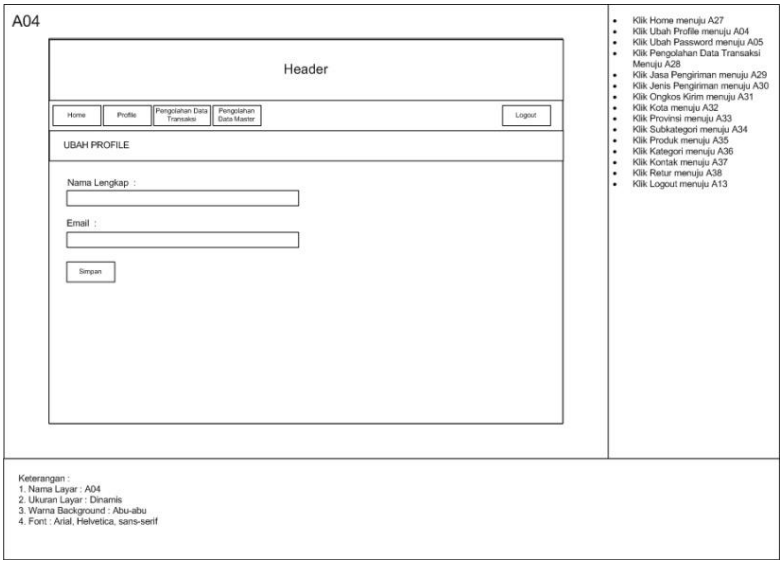
Perancangan antarmuka menu utama (*home*) dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.106.



Gambar 3.106 Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

d. Perancangan Antarmuka Ubah Profil

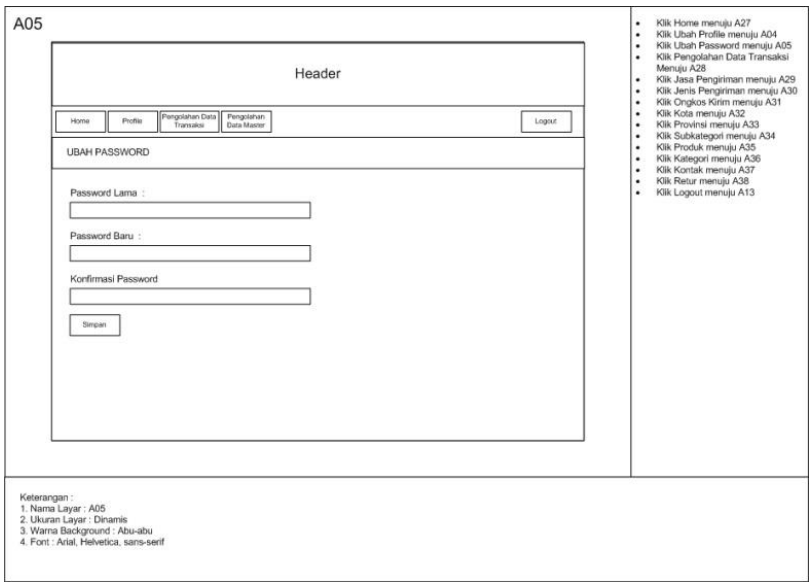
Perancangan antarmuka ubah profil dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.107.



Gambar 3.107 Perancangan Antarmuka Ubah Profil

e. Perancangan Antarmuka Ubah Password

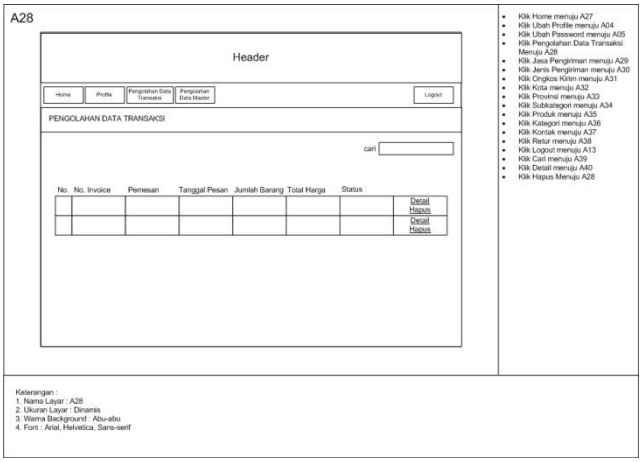
Perancangan antarmuka ubah password dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.108.



Gambar 3.108 Perancangan Antarmuka Ubah Password

f. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Transaksi

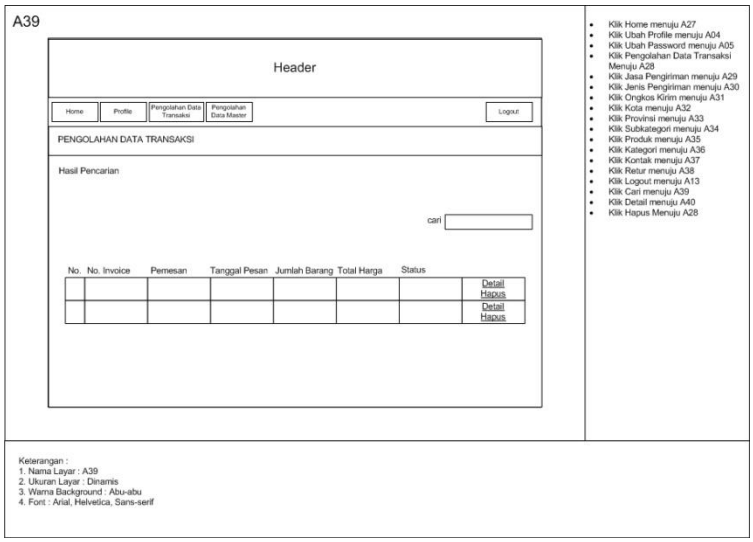
Perancangan antarmuka menu pengolahan data transaksi dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.109.



Gambar 3.109 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Transaksi

g. Perancangan Antarmuka Cari Pengolahan Data Transaksi

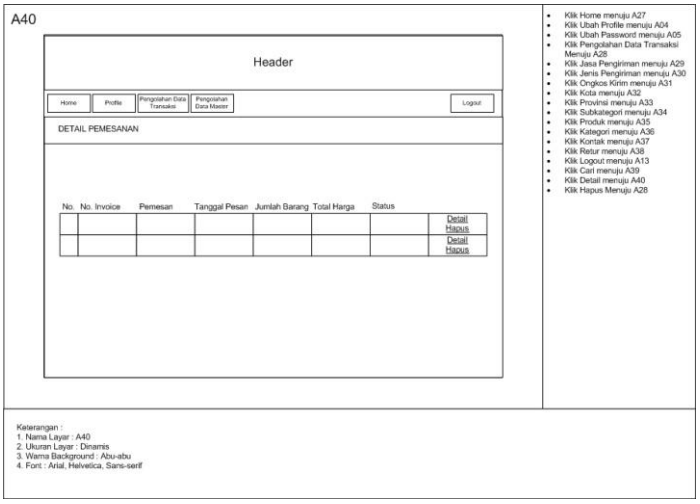
Perancangan antarmuka menu cari pengolahan data transaksi dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.110.



Gambar 3.110 Perancangan Antarmuka Cari Pengolahan Data Transaksi

h. Perancangan Antarmuka Detail Pengolahan Data Transaksi

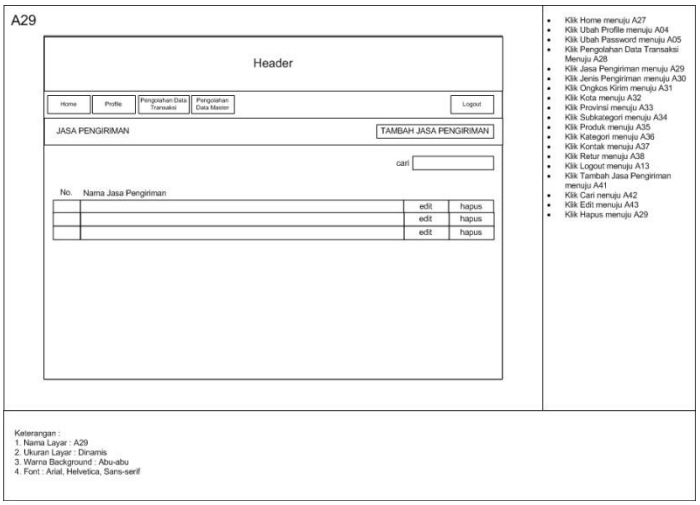
Perancangan antarmuka menu detail pengolahan data transaksi dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.111.



Gambar 3.111 Perancangan Antarmuka Detail Pengolahan Data Transaksi

i. Perancangan Antarmuka Jasa Pengiriman

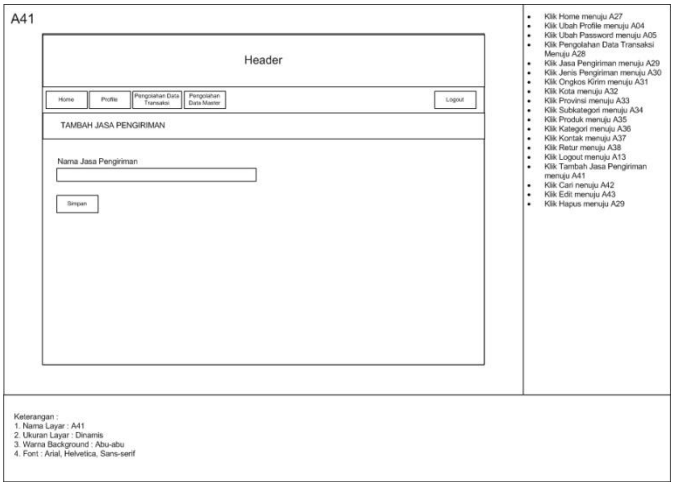
Perancangan antarmuka menu jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.112.



Gambar 3.112 Perancangan Antarmuka Jasa Pengiriman

j. Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman

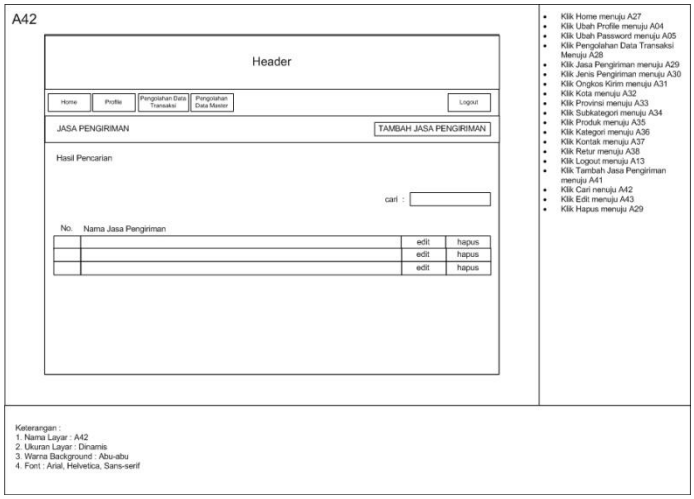
Perancangan antarmuka menu tambah jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.113.



Gambar 3.113 Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman

k. Perancangan Antarmuka Cari Jasa Pengiriman

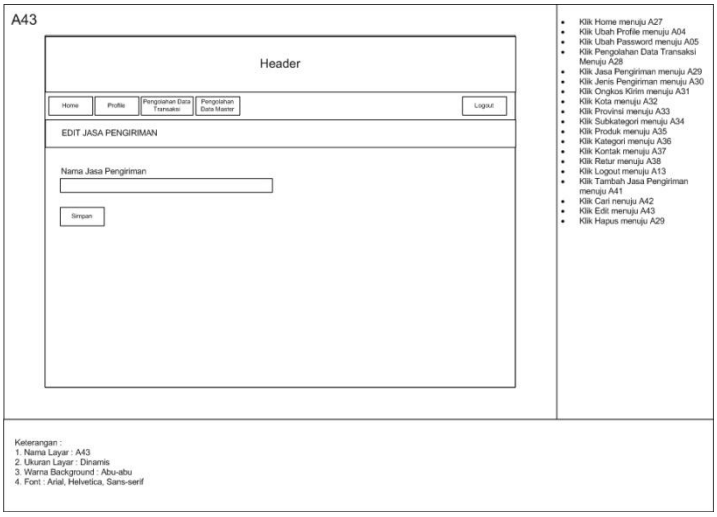
Perancangan antarmuka menu cari jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.114.



Gambar 3.114 Perancangan Antarmuka Cari Jasa Pengiriman

l. Perancangan Antarmuka Edit Jasa Pengiriman

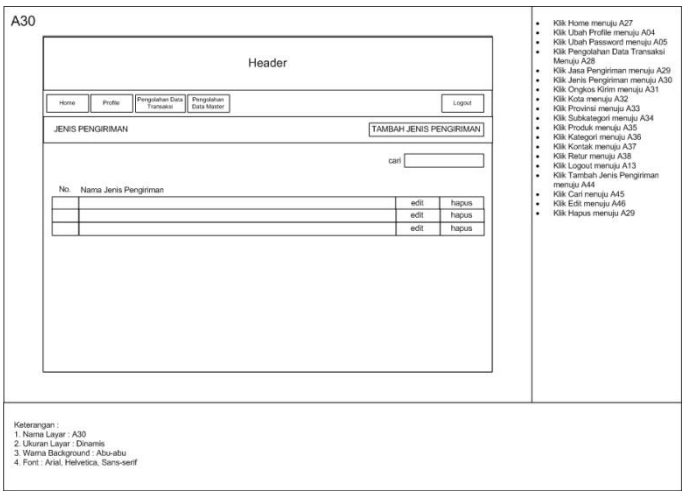
Perancangan antarmuka menu edit jasa pengiriman dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.115.



Gambar 3.115 Perancangan Antarmuka Edit Jasa Pengiriman

m. Perancangan Antarmuka Jenis Pengiriman

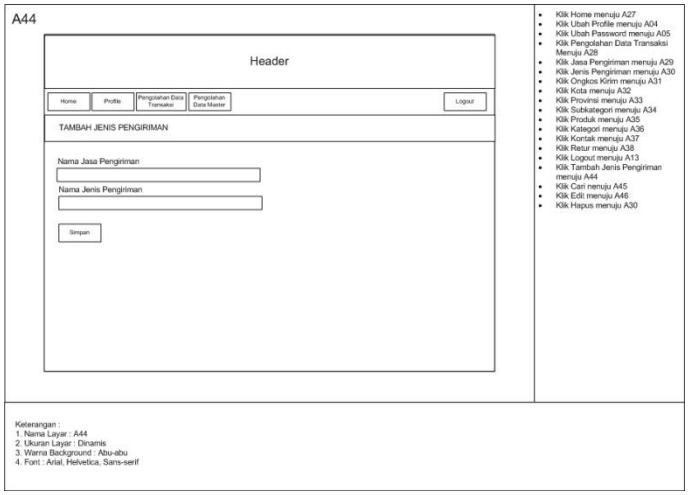
Perancangan antarmuka menu jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.116.



Gambar 3.116 Perancangan Antarmuka Jenis Pengiriman

n. Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

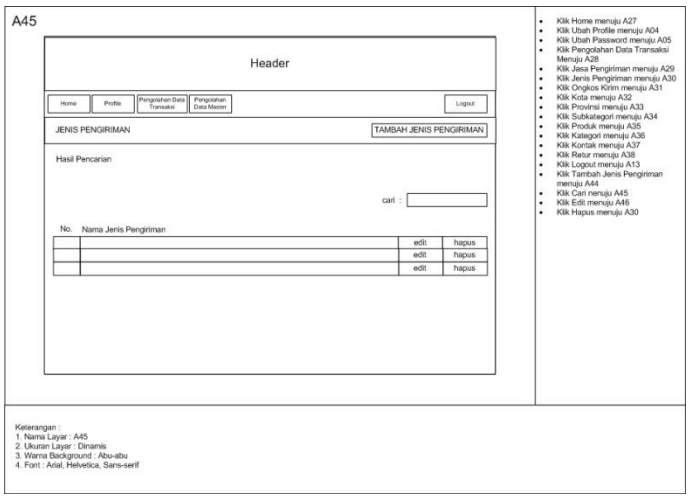
Perancangan antarmuka menu tambah jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.117.



Gambar 3.117 Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

o. Perancangan Antarmuka Cari Jenis Pengiriman

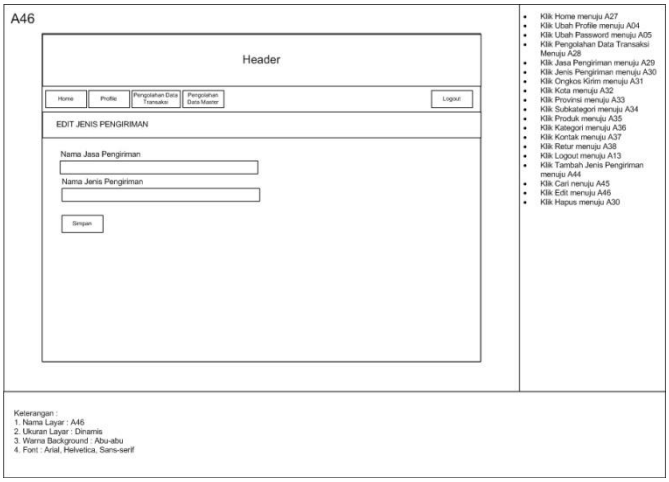
Perancangan antarmuka menu cari jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.118.



Gambar 3.118 Perancangan Antarmuka Cari Jenis Pengiriman

p. Perancangan Antarmuka Edit Jenis Pengiriman

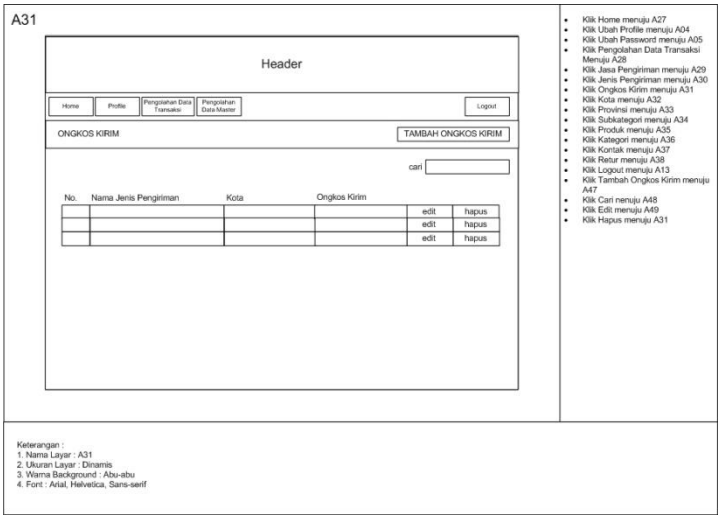
Perancangan antarmuka menu edit jenis pengiriman dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.119.



Gambar 3.119 Perancangan Antarmuka Edit Jenis Pengiriman

q. Perancangan Antarmuka Ongkos Kirim

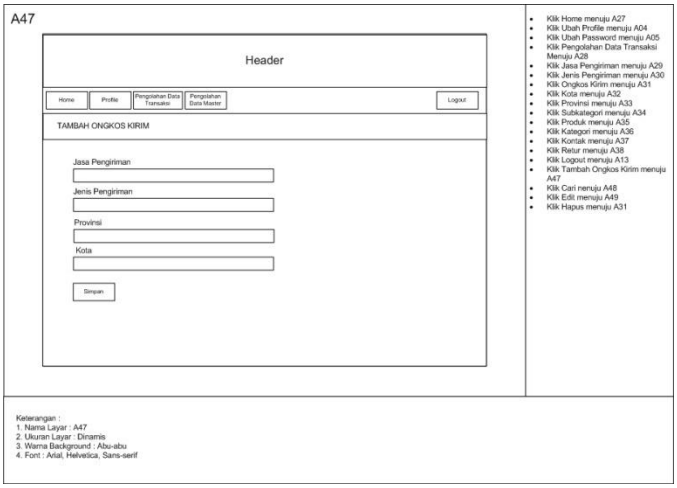
Perancangan antarmuka menu ongkos kirim dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.120.



Gambar 3.120 Perancangan Antarmuka Ongkos Kirim

r. Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

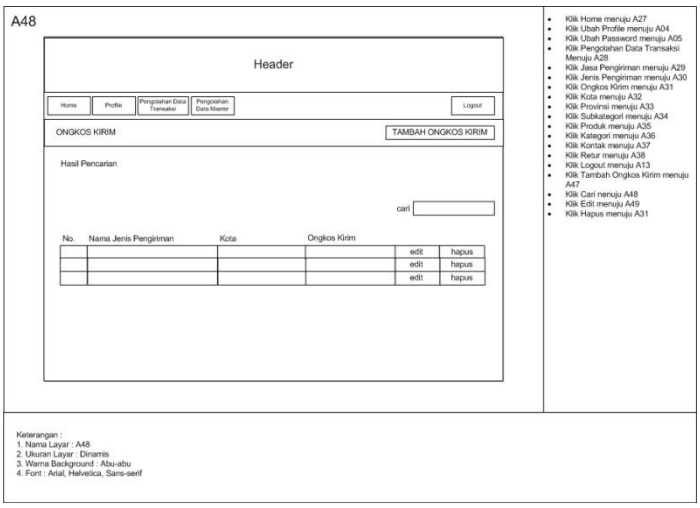
Perancangan antarmuka menu tambah ongkos kirim dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.121.



Gambar 3.121 Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

s. Perancangan Antarmuka Cari Ongkos Kirim

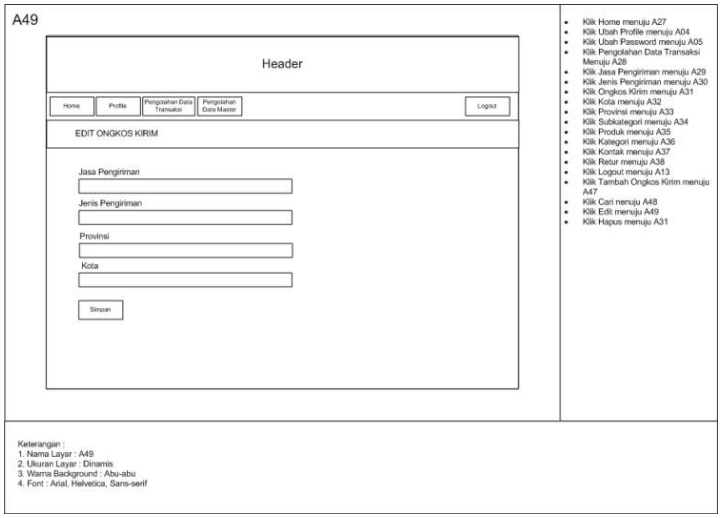
Perancangan antarmuka menu cari ongkos kirim dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.122.



Gambar 3.122 Perancangan Antarmuka Cari Ongkos Kirim

t. Perancangan Antarmuka Edit Ongkos kirim

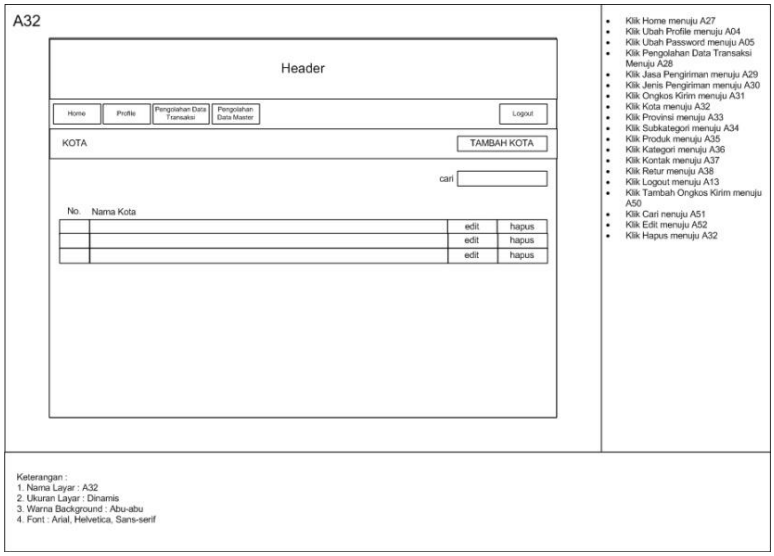
Perancangan antarmuka menu edit ongkos kirim dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.123.



Gambar 3.123 Perancangan Antarmuka Edit Ongkos Kirim

u. Perancangan Antarmuka Kota

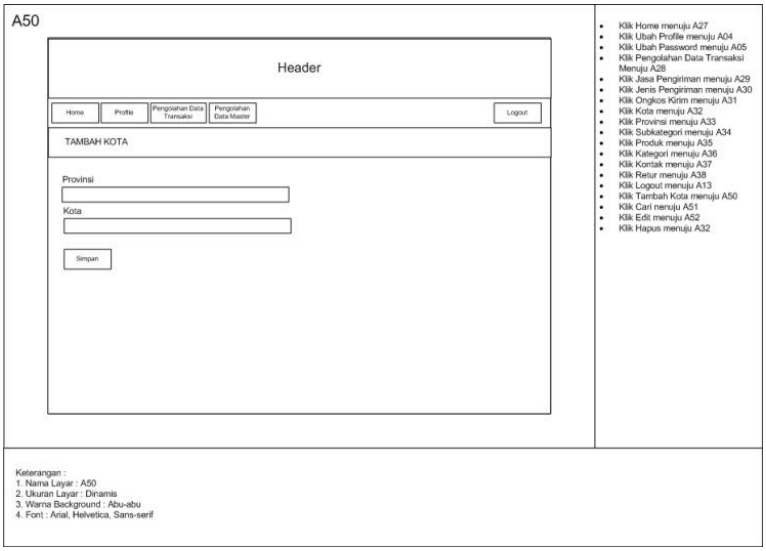
Perancangan antarmuka menu kota dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.124.



Gambar 3.124 Perancangan Antarmuka Kota

v. Perancangan Antarmuka Tambah Kota

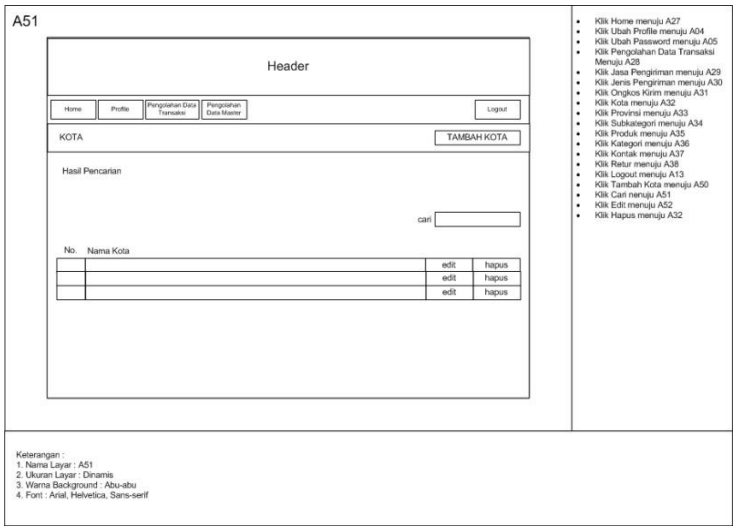
Perancangan antarmuka menu tambah kota dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.125.



Gambar 3.125 Perancangan Antarmuka Tambah Kota

w. Perancangan Antarmuka Cari Kota

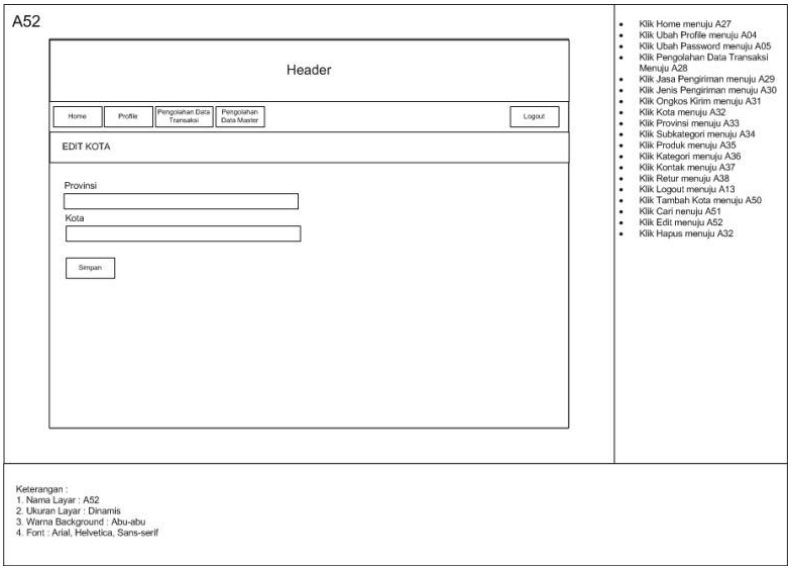
Perancangan antarmuka menu cari kota dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.126.



Gambar 3.126 Perancangan Antarmuka Cari Kota

x. Perancangan Antarmuka Edit Kota

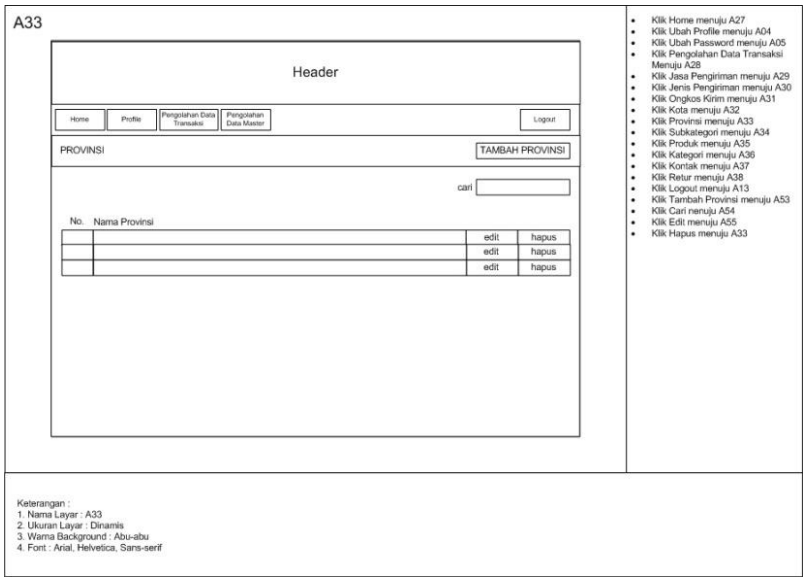
Perancangan antarmuka menu edit kota dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.127.



Gambar 3.127 Perancangan Antarmuka Edit kota

y. Perancangan Antarmuka Provinsi

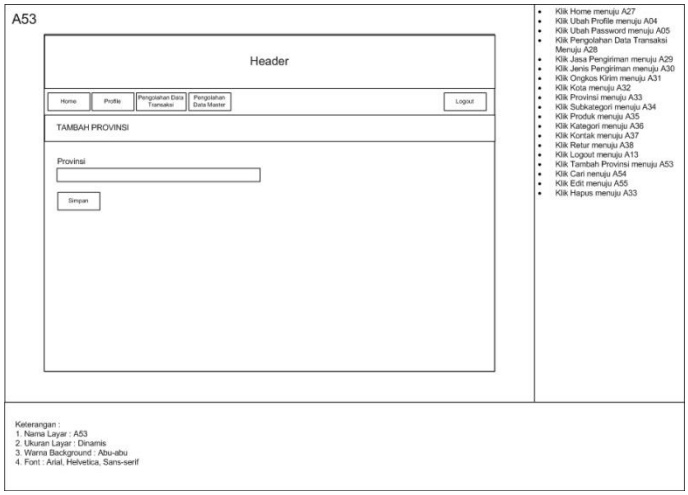
Perancangan antarmuka menu provinsi dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.128.



Gambar 3.128 Perancangan Antarmuka Provinsi

z. Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

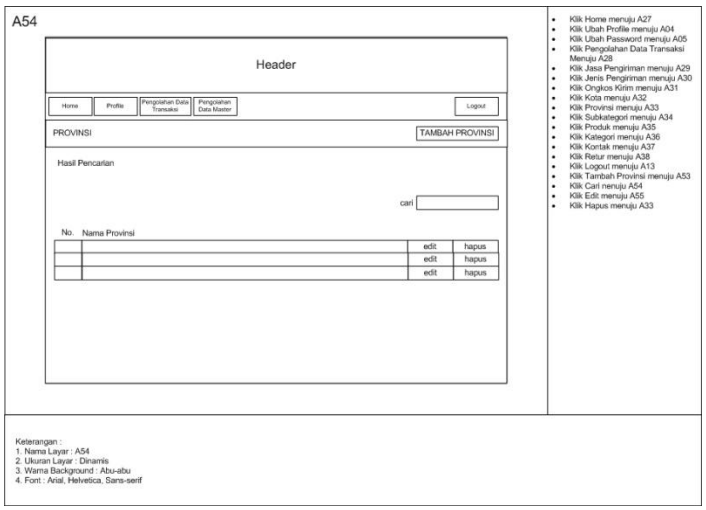
Perancangan antarmuka menu tambah provinsi dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.129.



Gambar 3.129 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

aa. Perancangan Antarmuka Cari Provinsi

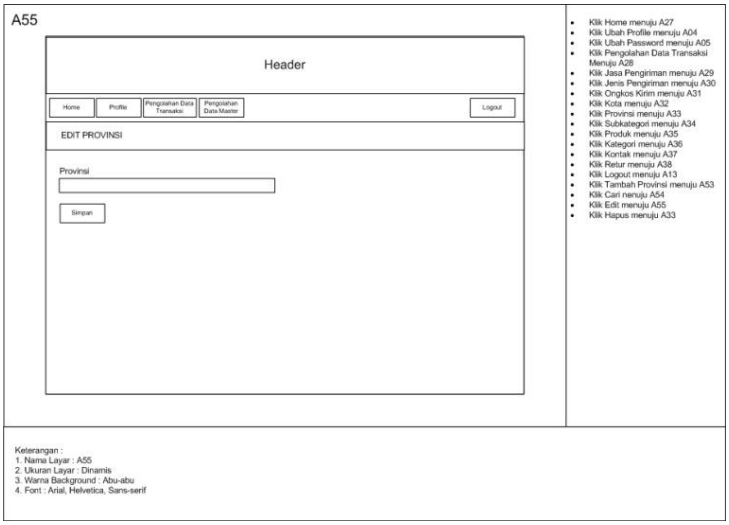
Perancangan antarmuka menu tentang kami dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.130.



Gambar 3.130 Perancangan Antarmuka Cari Provinsi

bb. Perancangan Antarmuka Edit Provinsi

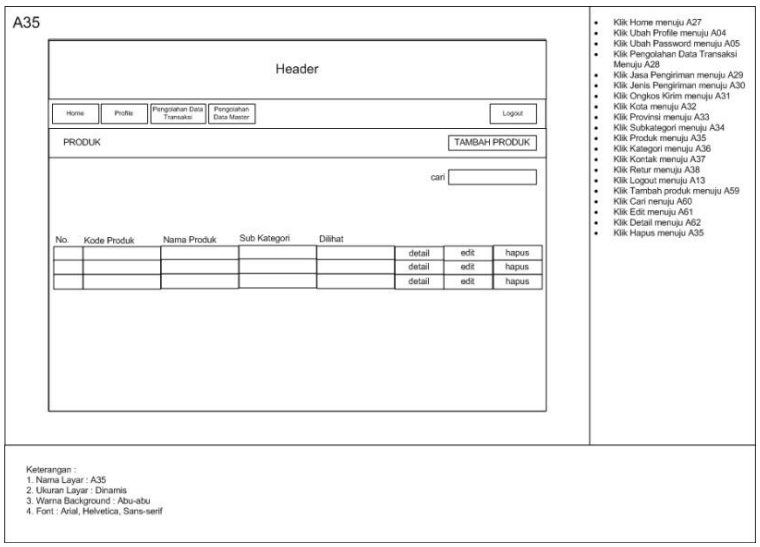
Perancangan antarmuka menu tentang kami dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.131.



Gambar 3.131 Perancangan Antarmuka Edit Provinsi

cc. Perancangan Antarmuka Produk

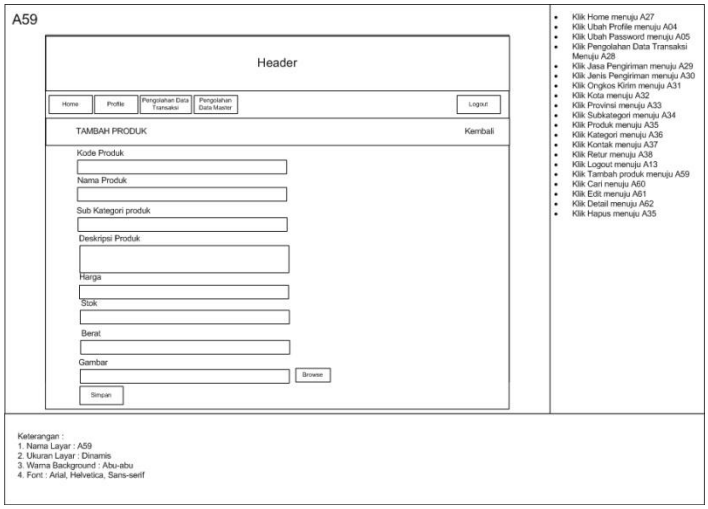
Perancangan antarmuka menu produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.132.



Gambar 3.132 Perancangan Antarmuka Produk

dd. Perancangan Antarmuka Tambah Produk

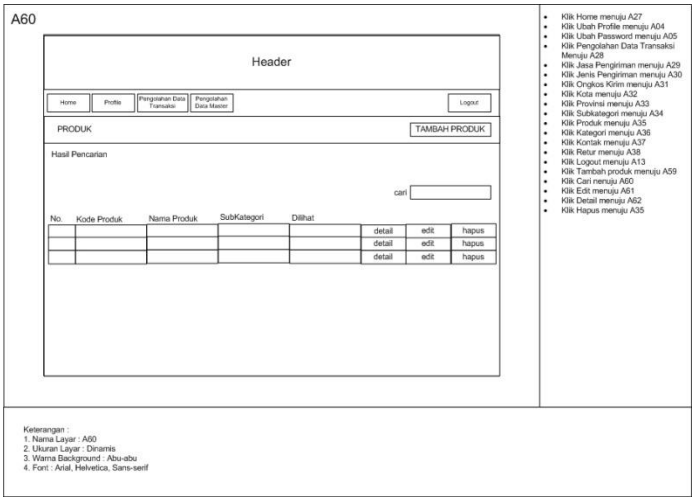
Perancangan antarmuka menu tambah produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.133.



Gambar 3.133 Perancangan Antarmuka Tambah Produk

ee. Perancangan Antarmuka Cari Produk

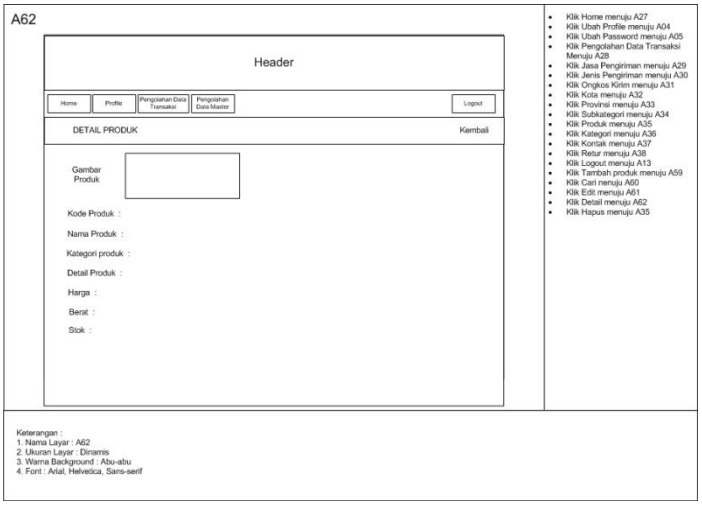
Perancangan antarmuka menu cari produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.134.



Gambar 3.134 Perancangan Antarmuka Cari produk

ff. Perancangan Antarmuka Detail produk

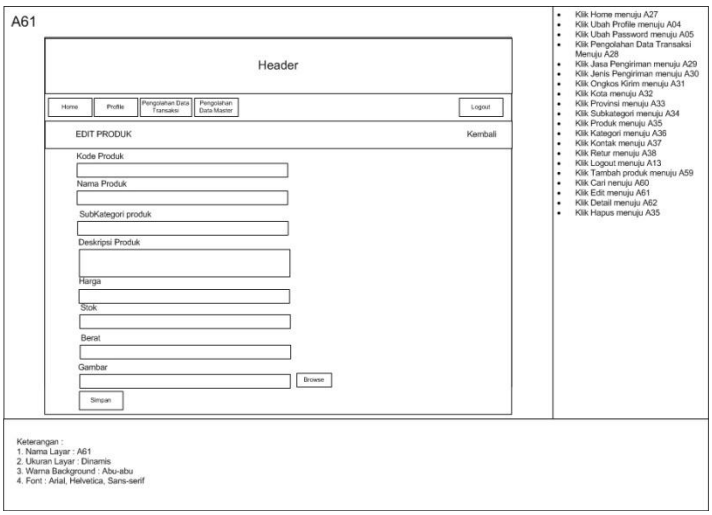
Perancangan antarmuka menu detail produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.135.



Gambar 3.135 Perancangan Antarmuka Detail Produk

gg. Perancangan Antarmuka Edit Produk

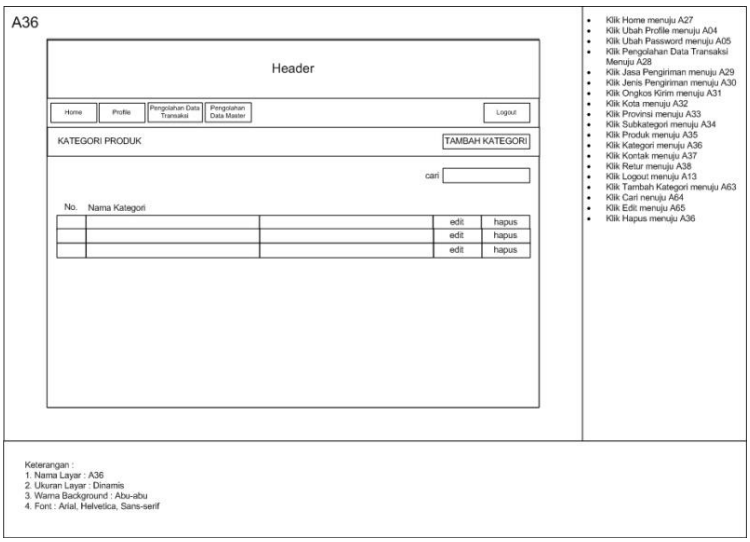
Perancangan antarmuka menu edit produk dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.136.



Gambar 3.136 Perancangan Antarmuka Edit Produk

hh. Perancangan Antarmuka Kategori

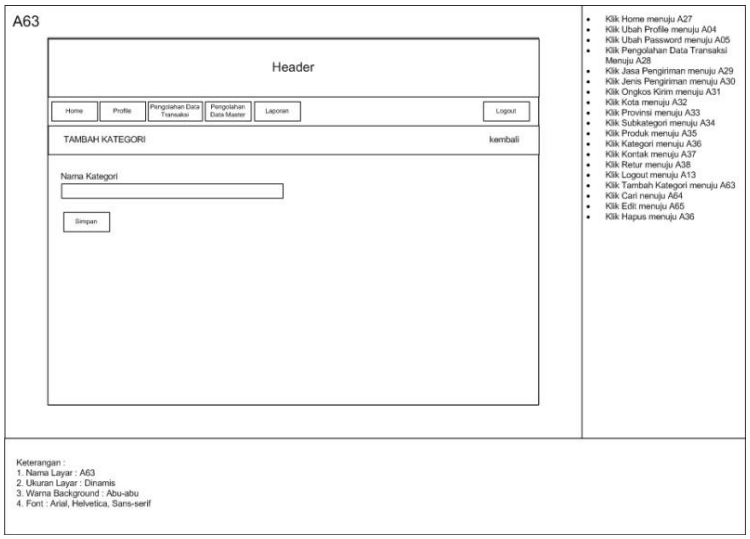
Perancangan antarmuka menu kategori dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.137.



Gambar 3.137 Perancangan Antarmuka Kategori

ii. Perancangan Antarmuka Tambah Kategori

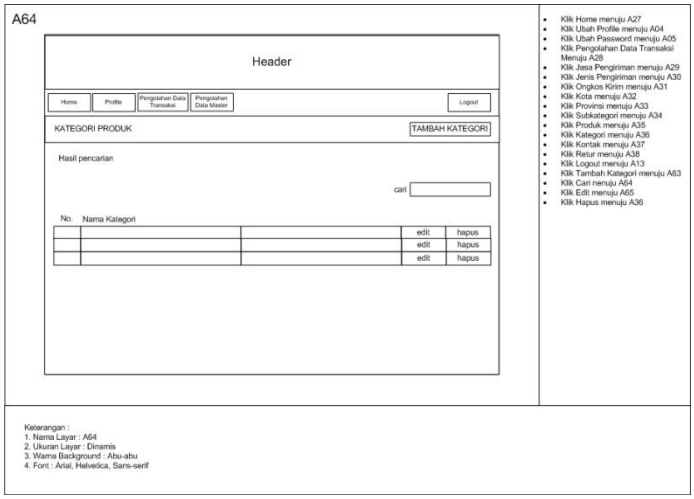
Perancangan antarmuka menu tambah kategori dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.138.



Gambar 3.138 Perancangan Antarmuka Tambah Kategori

jj. Perancangan Antarmuka Cari Kategori

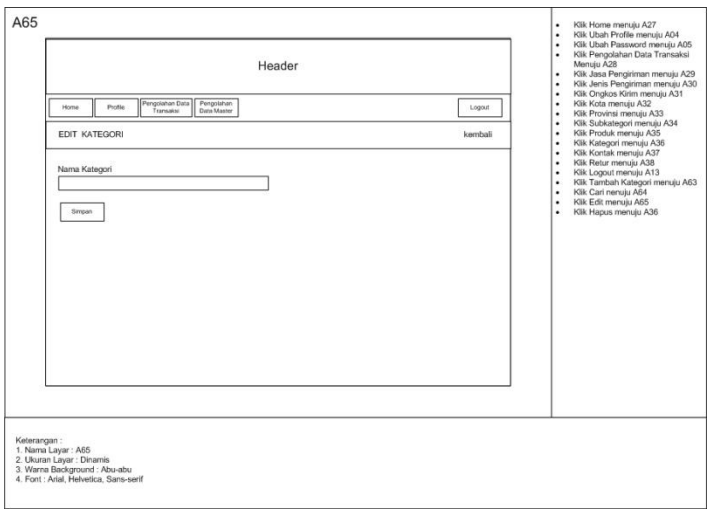
Perancangan antarmuka menu cari kategori dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.139.



Gambar 3.139 Perancangan Antarmuka Cari Kategori

kk. Perancangan Antarmuka Edit Kategori

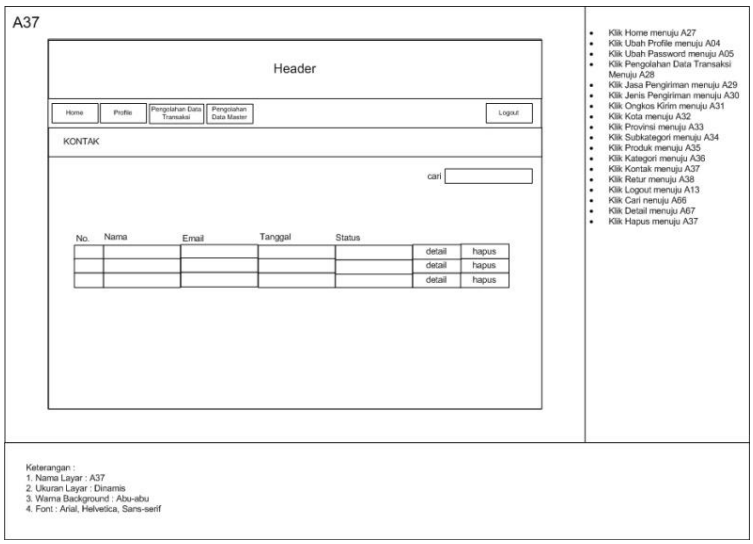
Perancangan antarmuka menu edit kategori dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.140.



Gambar 3.140 Perancangan Antarmuka Edit Kategoori

ll. Perancangan Antarmuka Kontak

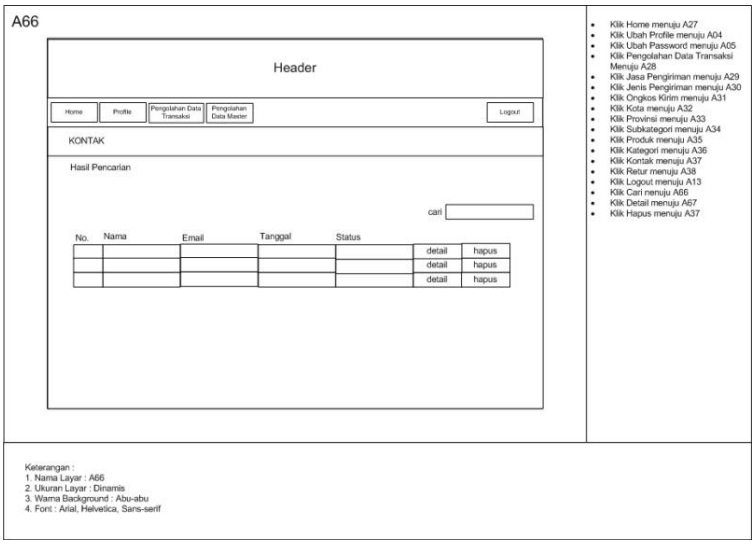
Perancangan antarmuka menu kontak dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.141.



Gambar 3.141 Perancangan Antarmuka Kontak

mm. Perancangan Antarmuka Cari Kontak

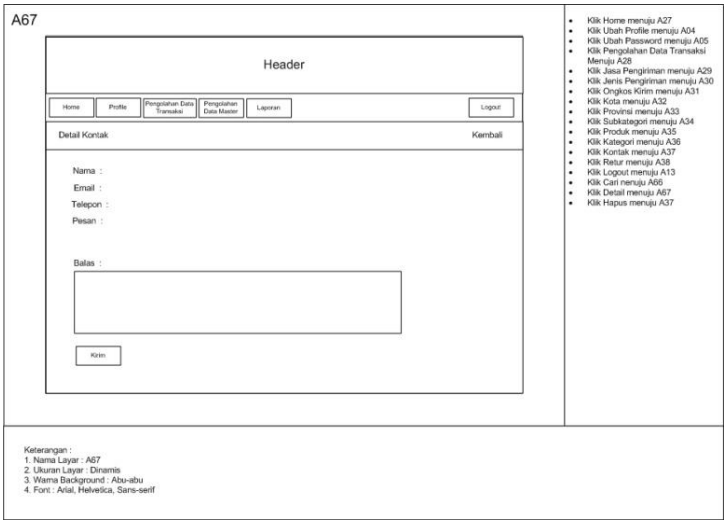
Perancangan antarmuka menu cari kontak dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.142.



Gambar 3.142 Perancangan Antarmuka Cari Kontak

nn. Perancangan Antarmuka Detail Kontak

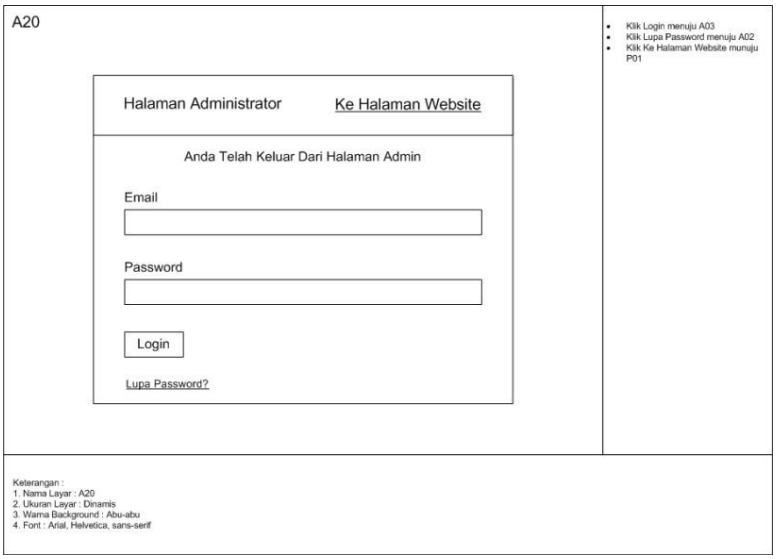
Perancangan antarmuka menu detail kontak dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.143.



Gambar 3.143 Perancangan Antarmuka Detail Kontak

oo. Perancangan Antarmuka Logout

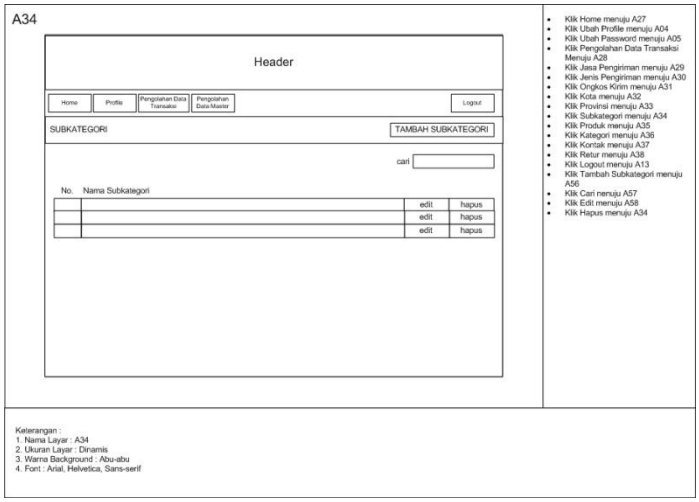
Perancangan antarmuka menu logout dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.144.



Gambar 3.144 Perancangan Antarmuka Logout

pp. Perancangan Antarmuka Subkategori

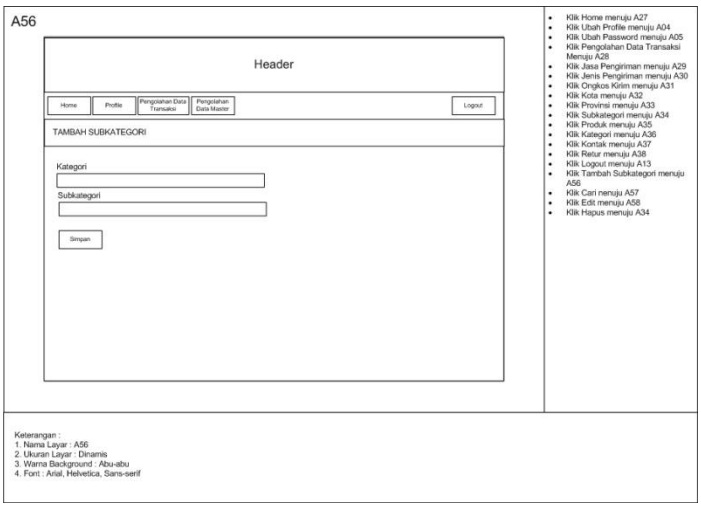
Perancangan antarmuka menu subkategori dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.145.



Gambar 3.145 Perancangan Antarmuka Subkategori

qq. Perancangan Antarmuka Tambah Subkategori

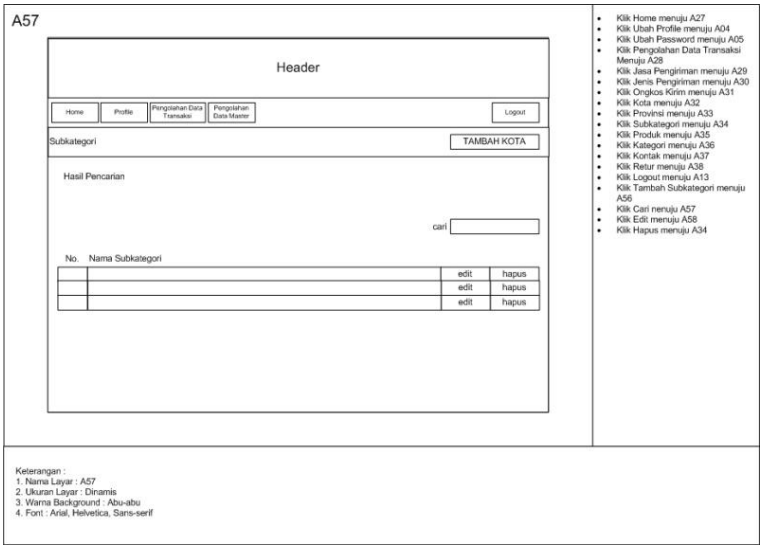
Perancangan antarmuka menu tambah subkategori dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.146.



Gambar 3.146 Perancangan Antarmuka Tambah Subkategori

rr. Perancangan Antarmuka Cari Subkategori

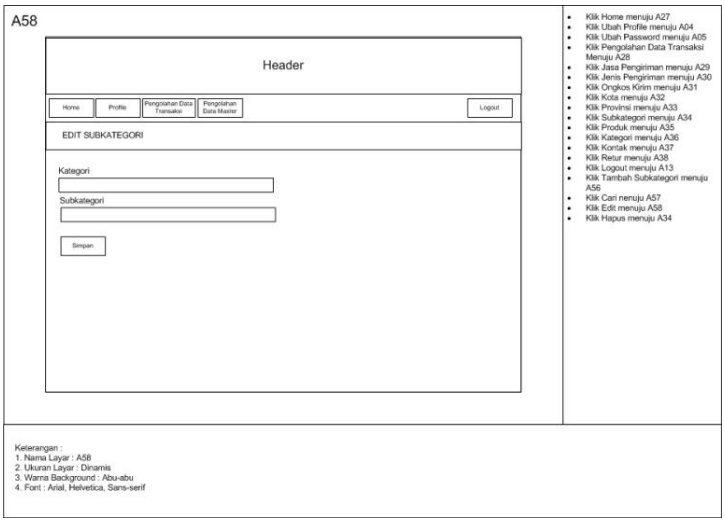
Perancangan antarmuka menu cari subkategori dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.147.



Gambar 3.147 Perancangan Antarmuka Cari Subkategori

ss. Perancangan Antarmuka Edit Subkategori

Perancangan antarmuka menu logout dari pembangunan aplikasi *E-Commerce* di CV. Darussalam dapat dilihat pada gambar 3.148.



Gambar 3.148 Perancangan Antarmuka Edit Subkategori

3.2.3.5 Perancangan Antarmuka Pesan (*message*)

Perancangan Antarmuka menu *message* atau pesan dapat dilihat pada gambar 3.149:

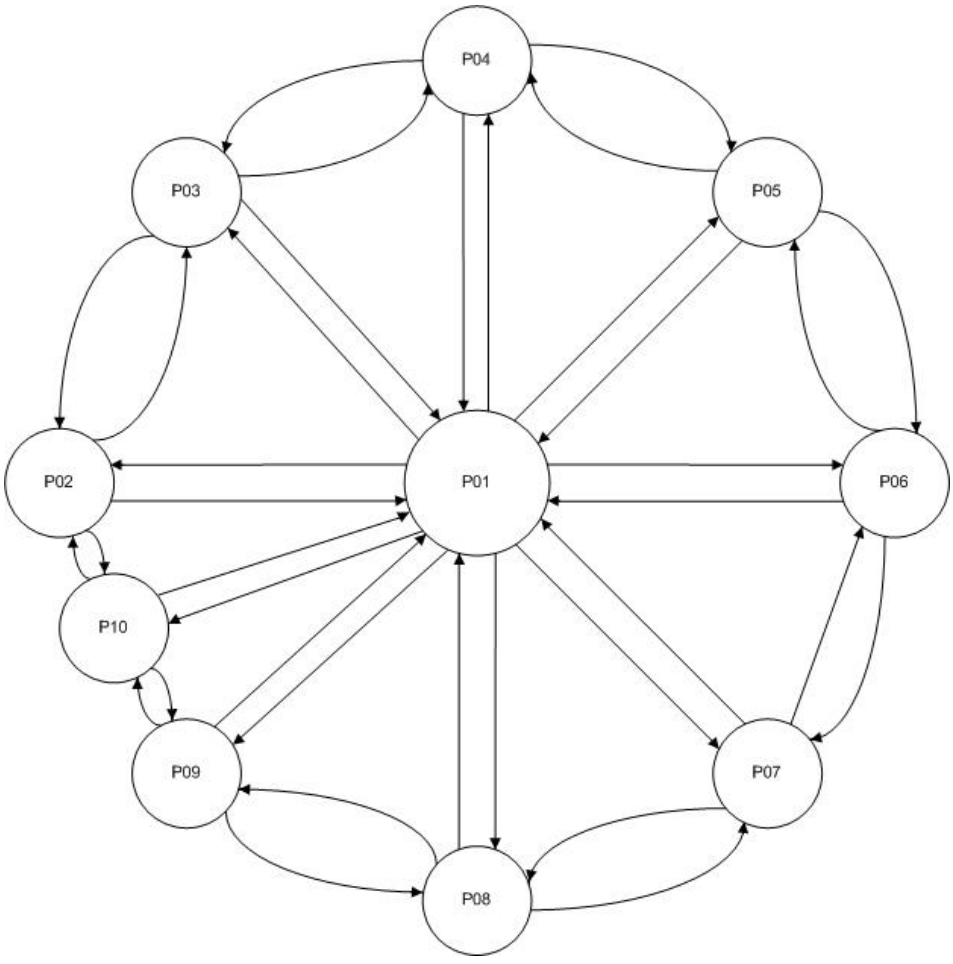


Gambar 3.149 Perancangan Antarmuka Pesan

3.2.4 Jaringan Semantik

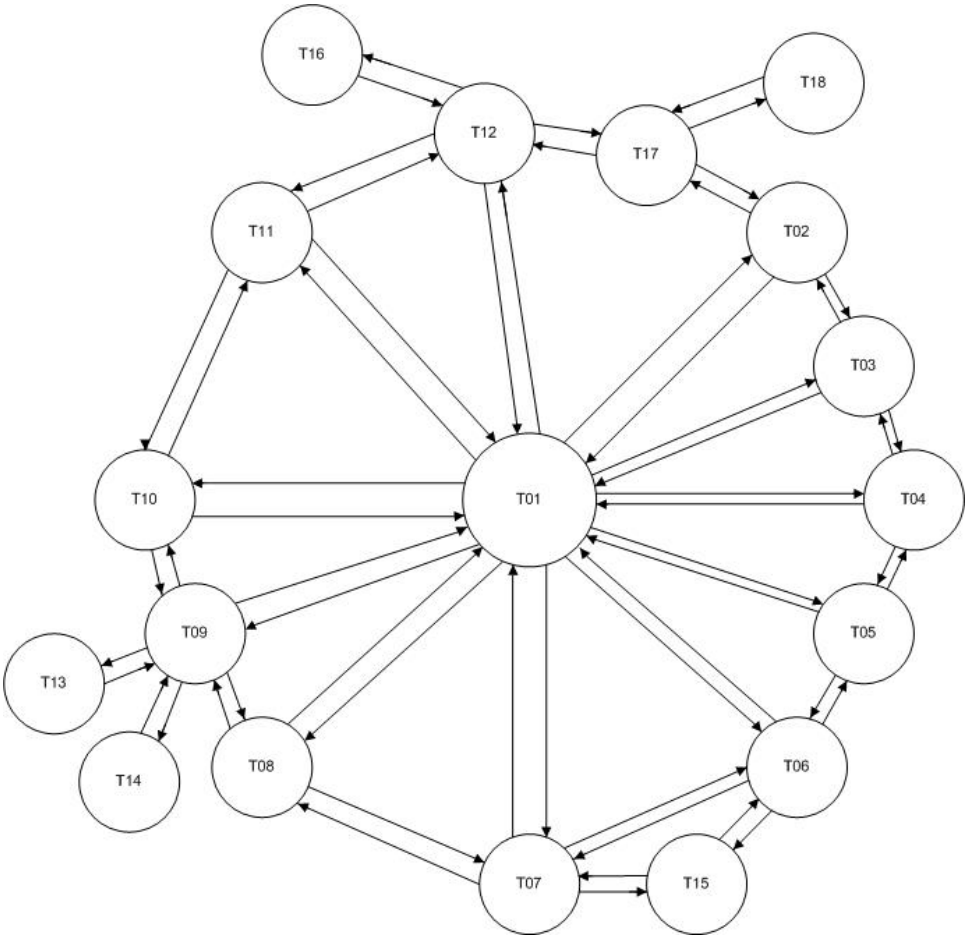
Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Berikut adalah gambaran jaringan semantik yang ada pada *e-commerce* di CV. Darussalam yang akan dijelaskan dari gambar 3.150 sampai gambar 3.153 berikut :

a. Jaringan Semantik Pengunjung



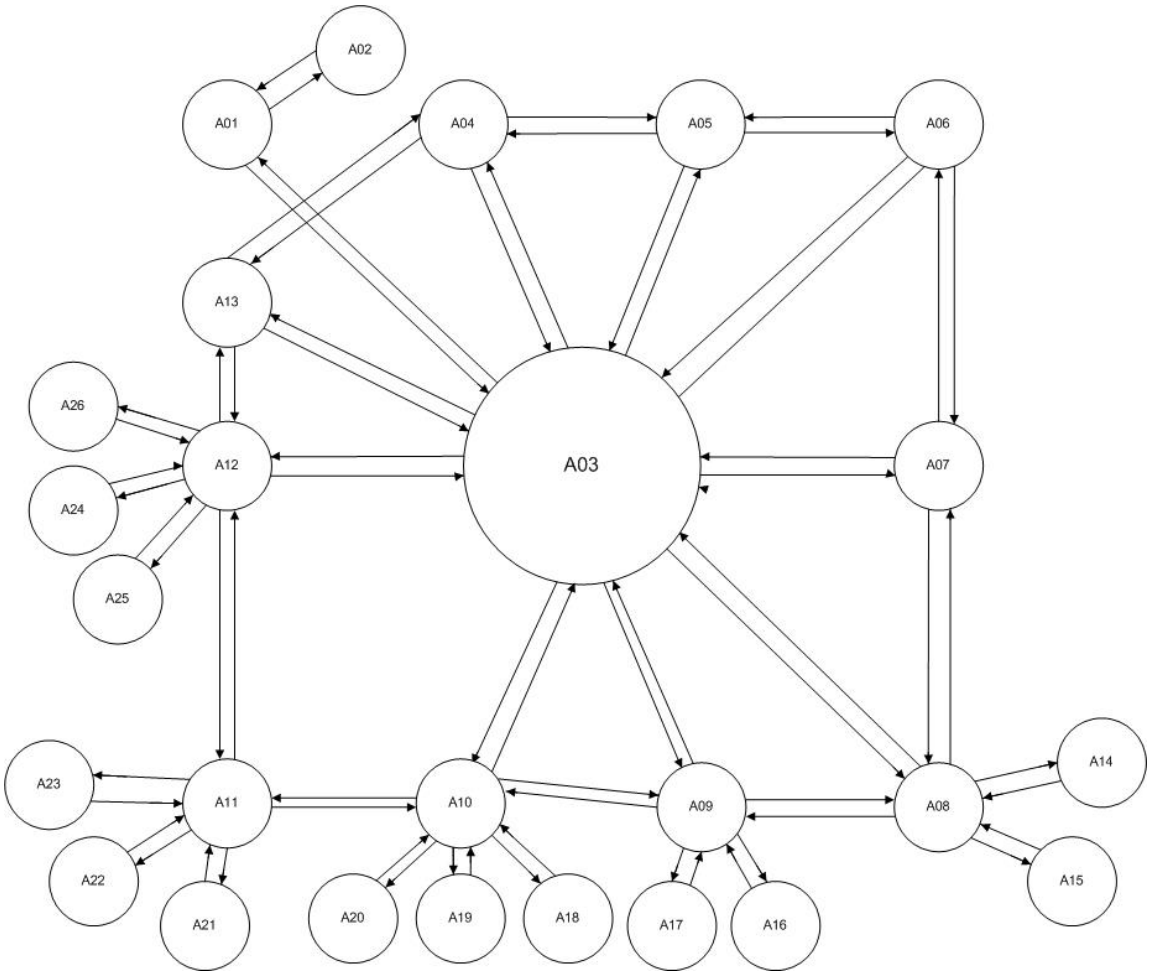
Gambar 3.150 Jaringan Semantik Pengunjung

b. Jaringan Semantik Member



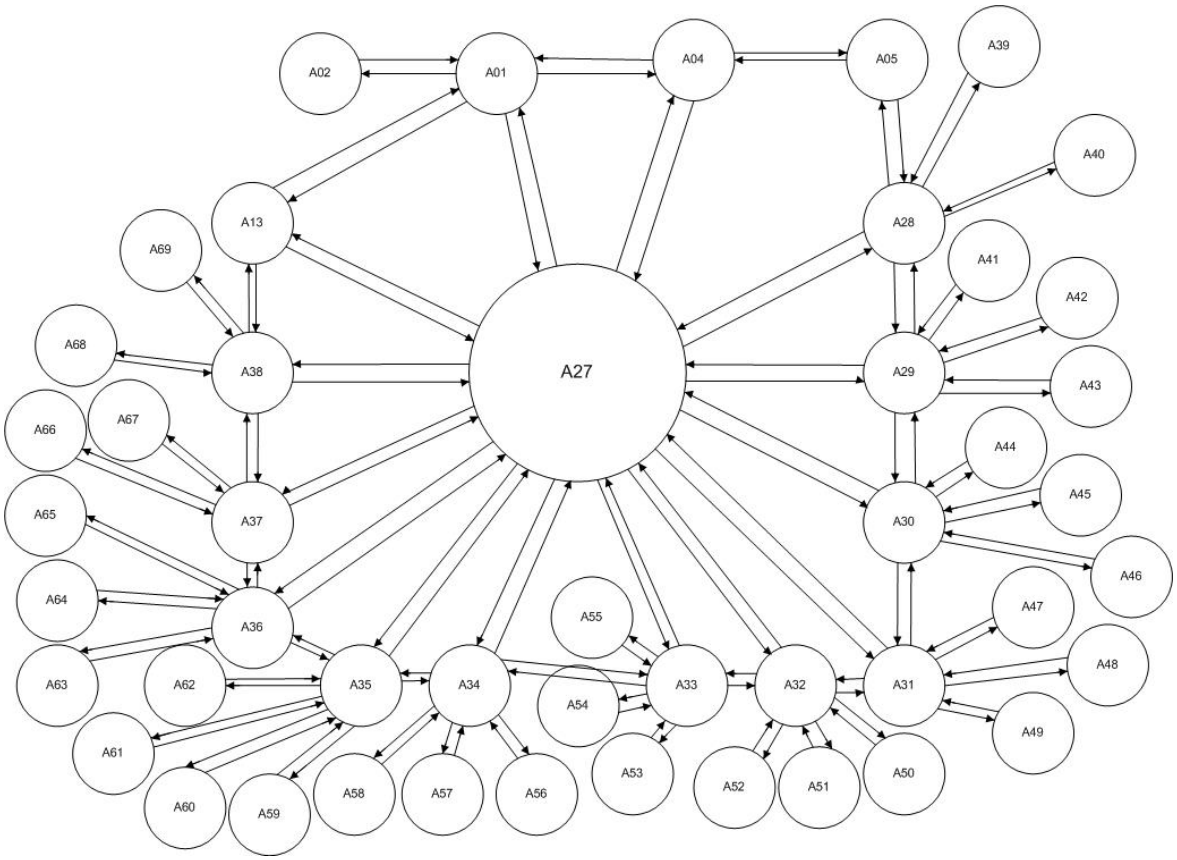
Gambar 3.151 Jaringan Semantik Member

c. Jaringan Semantik *Administrator*



Gambar 3.152 Jaringan Semantik *Administrator*

d. Jaringan Semantik Operator



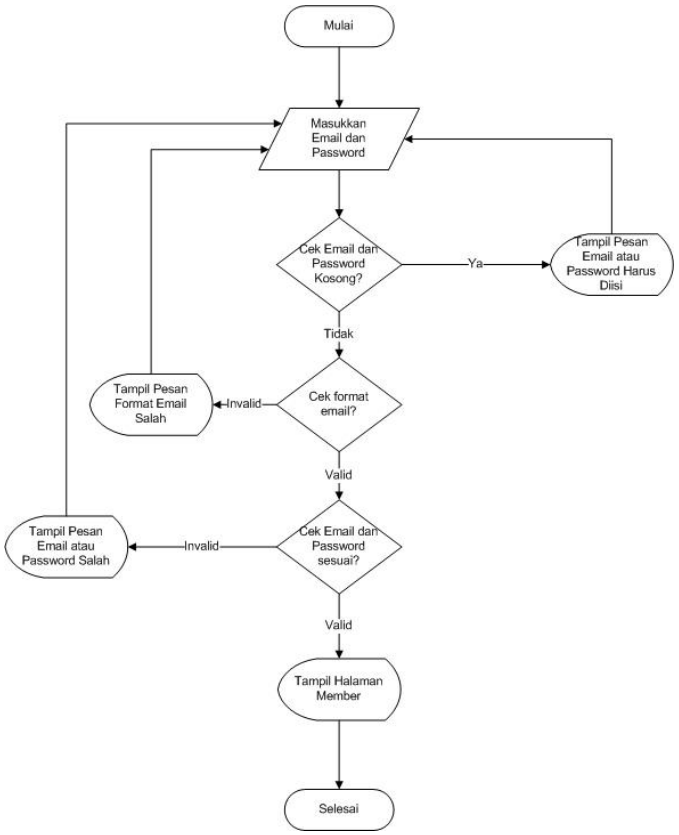
Gambar 3.153 Jaringan Semantik Operator

3.2.5 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedur *Login Member*

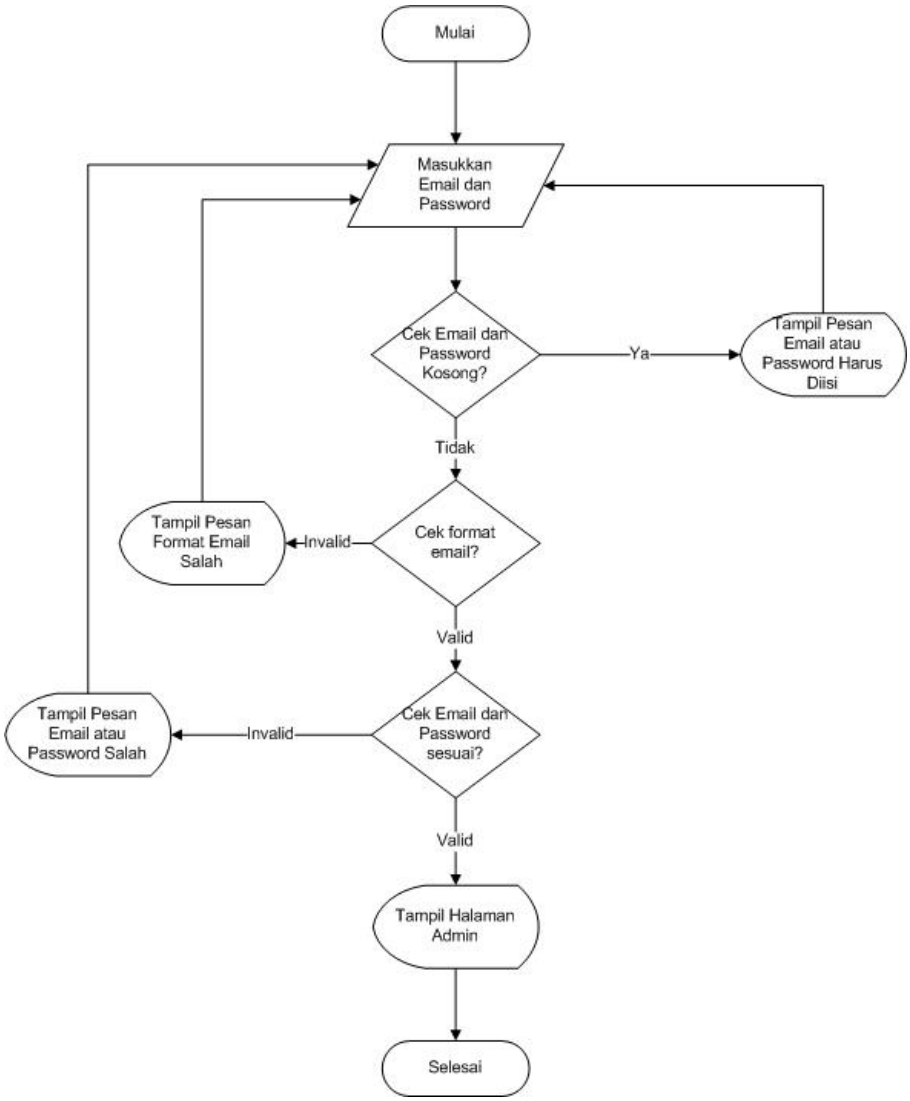
Prosedur *Login member* dapat dilihat pada gambar 3.154.



Gambar 3.154 Flowchart *Login Member*

b. Prosedur *Login* Admin

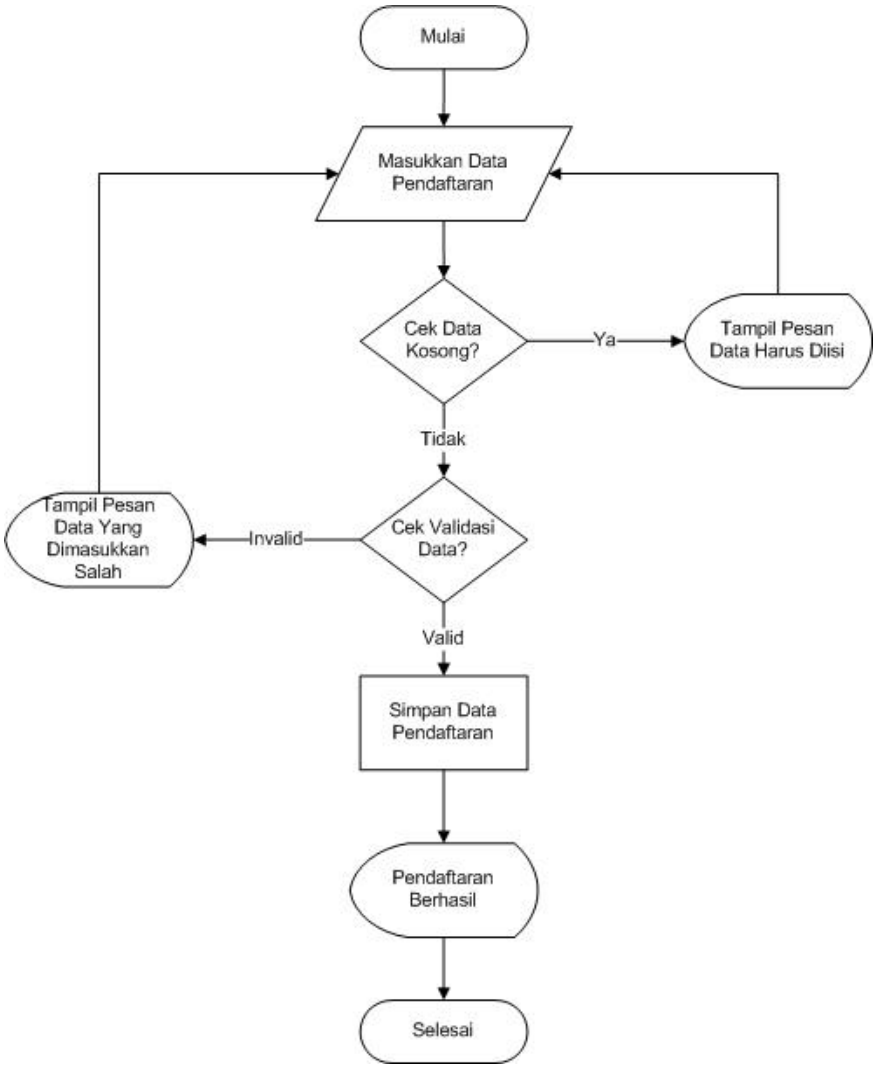
Prosedur *Login* admin dapat dilihat pada gambar 3.155.



Gambar 3.155 Flowchart *Login* Admin

c. Prosedur Pendaftaran

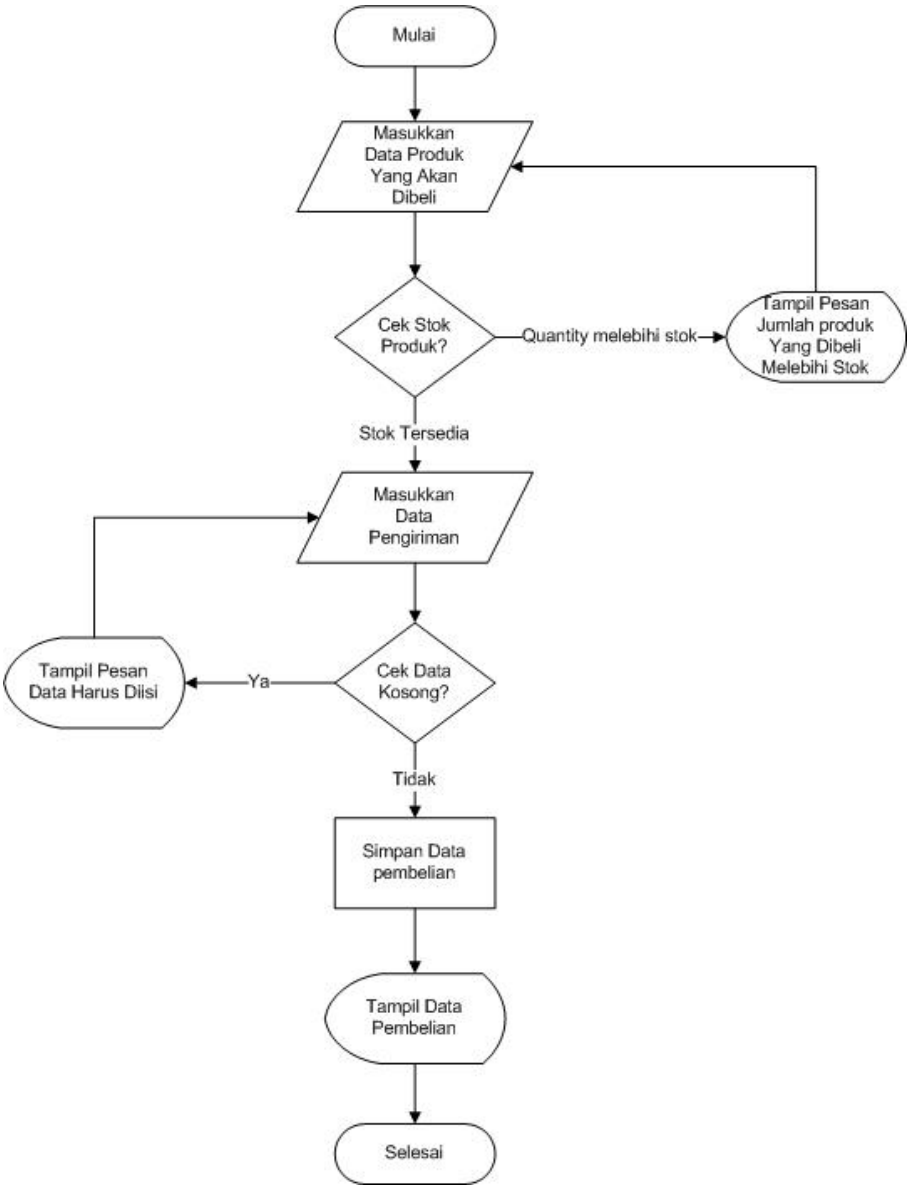
Prosedur pendaftaran dapat dilihat pada gambar 3.156.



Gambar 3.156 Flowchart Pendaftaran

d. Prosedur Pembelian

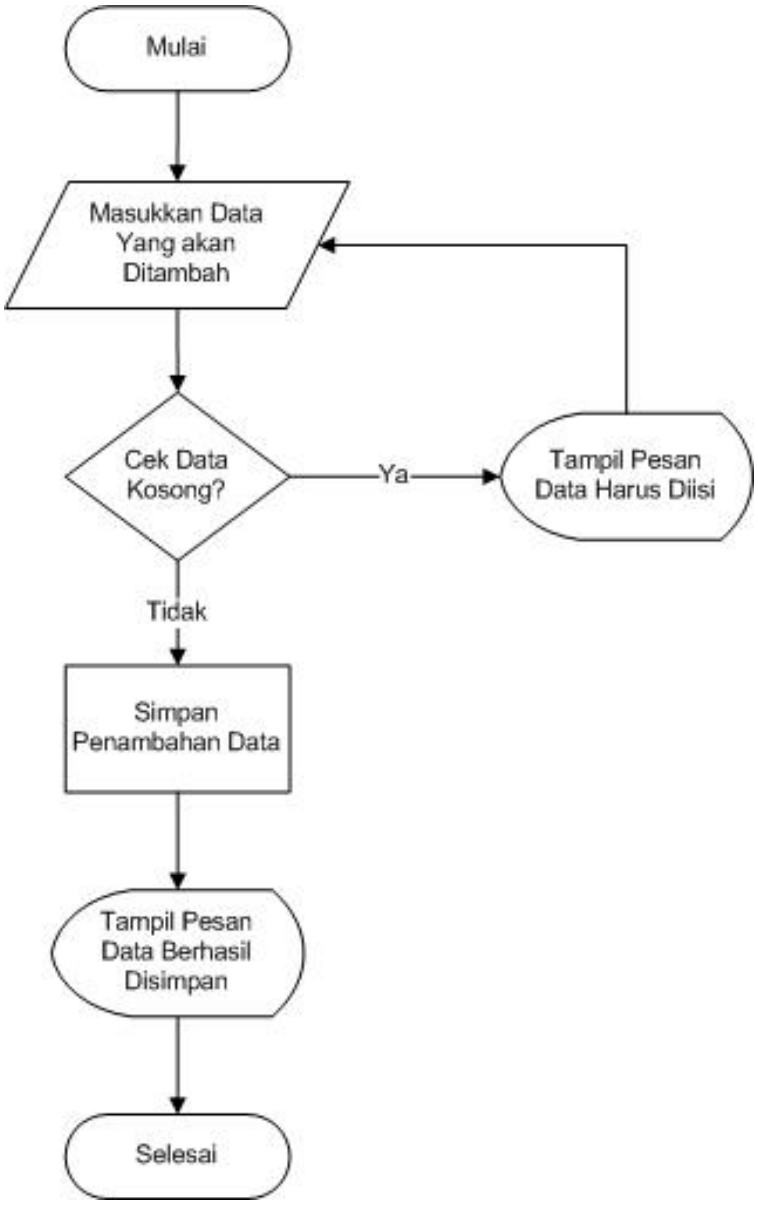
Prosedur Pembelian dapat dilihat pada gambar 3.157.



Gambar 3.157 Flowchart Pembelian

e. Prosedur Tambah Data

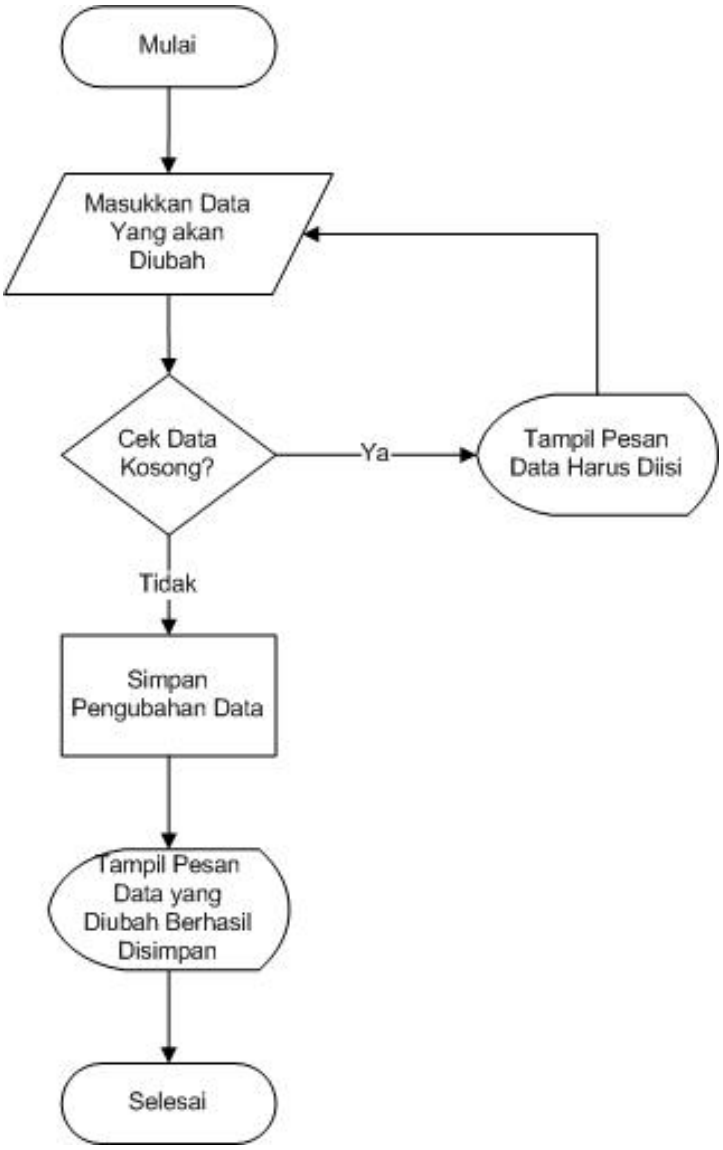
Prosedur tambah data dapat dilihat pada gambar 3.158.



Gambar 3.158 Flowchart Tambah Data

f. Prosedur Ubah Data

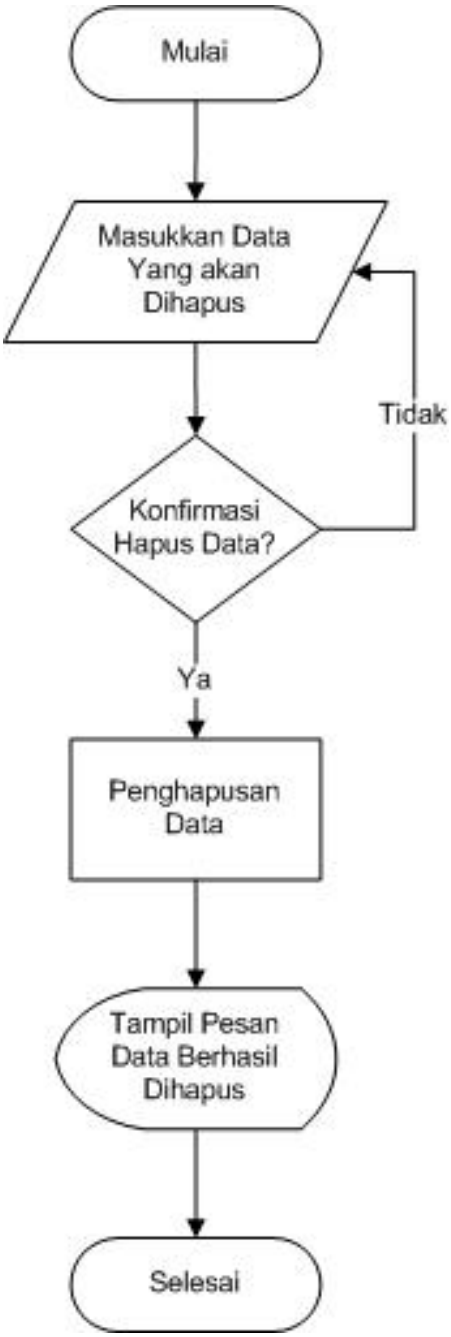
Prosedur Ubah data dapat dilihat pada gambar 3.159.



Gambar 3.159 Flowchart Ubah Data

g. Prosedur Hapus Data

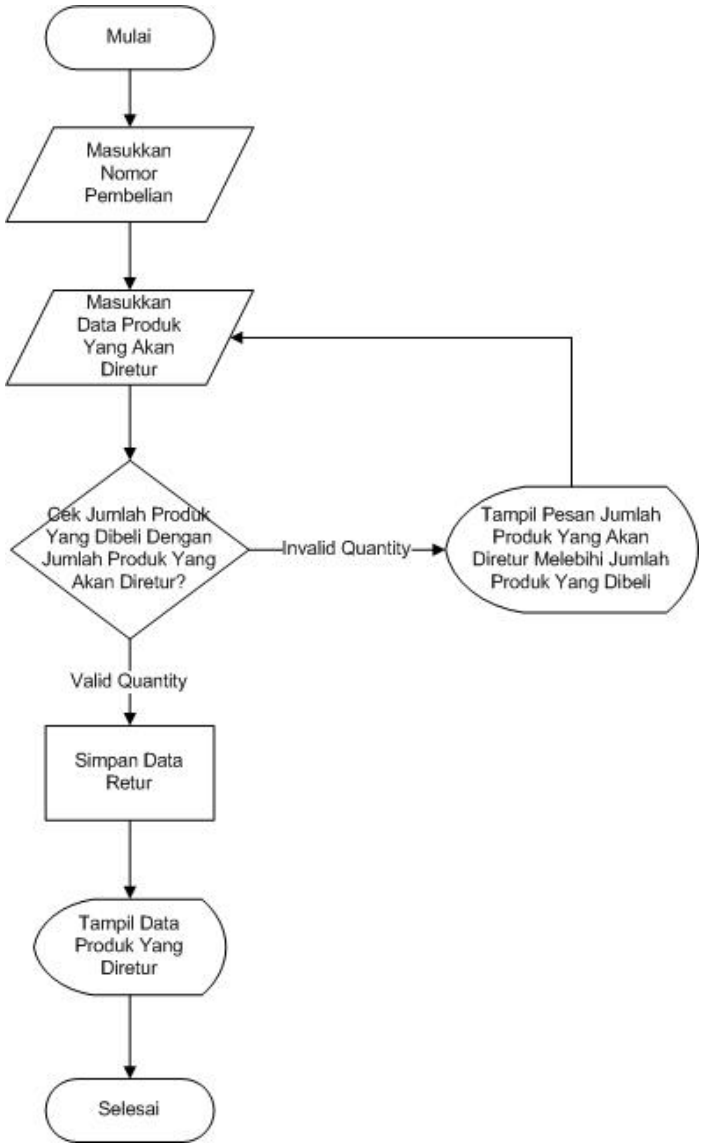
Prosedur hapus data dapat dilihat pada gambar 3.160.



Gambar 3.160 Flowchart Hapus Data

h. Prosedur Retur

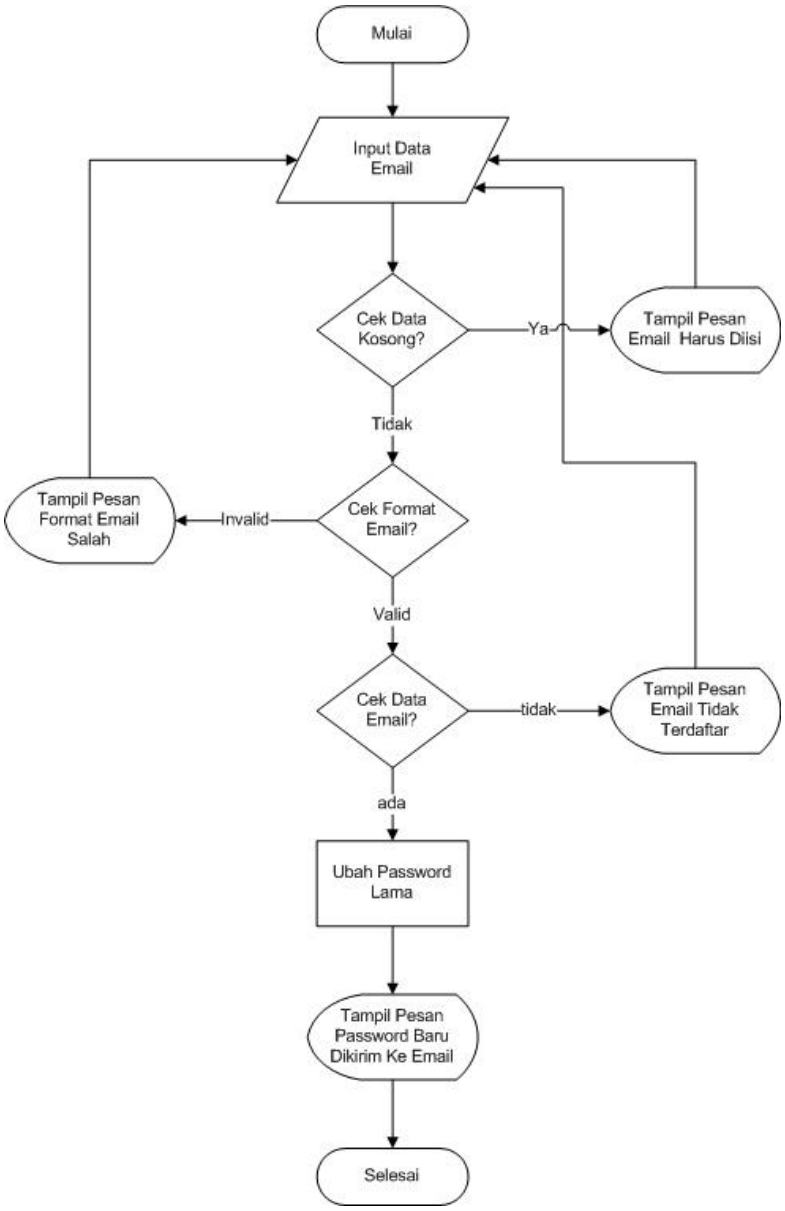
Prosedur retur dapat dilihat pada gambar 3.161.



Gambar 3.161 Flowchart Retur

i. Prosedur Lupa *Password*

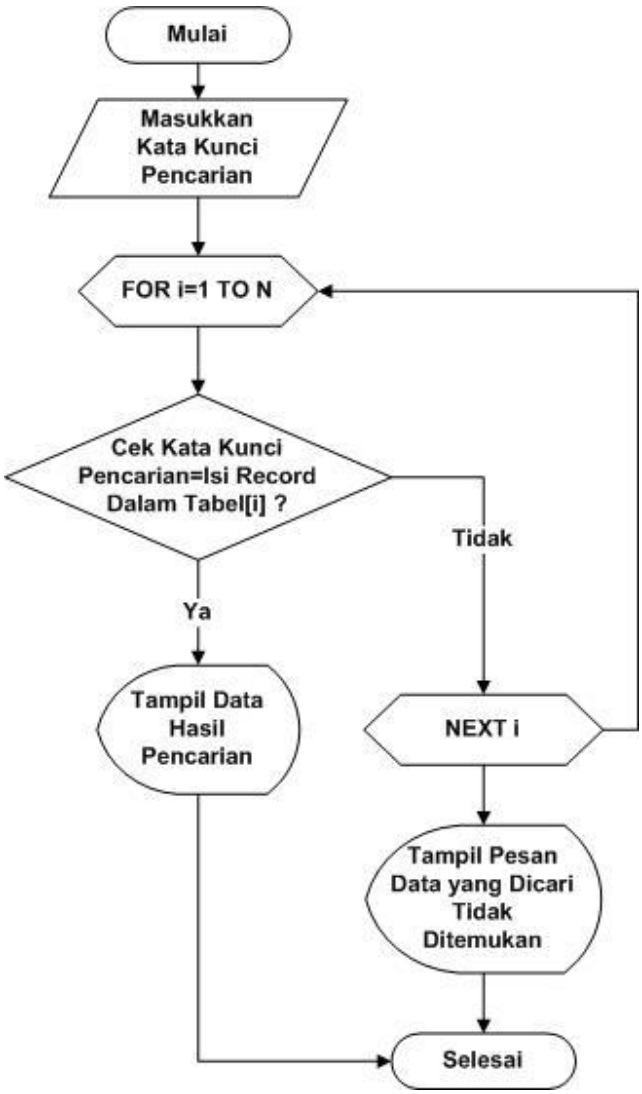
Prosedur lupa *password* dapat dilihat pada gambar 3.162.



Gambar 3.162 Flowchart Lupa *Password*

j. Prosedur Pencarian

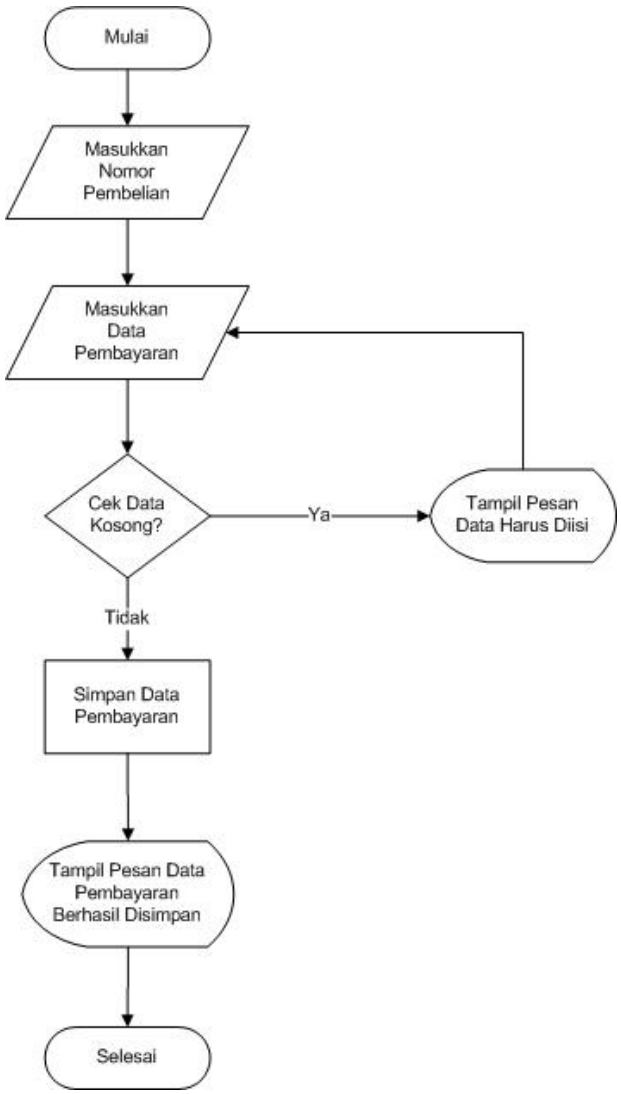
Prosedur pencarian dapat dilihat pada gambar 3.163.



Gambar 3.163 Flowchart Pencarian

k. Prosedur Konfirmasi Pembayaran

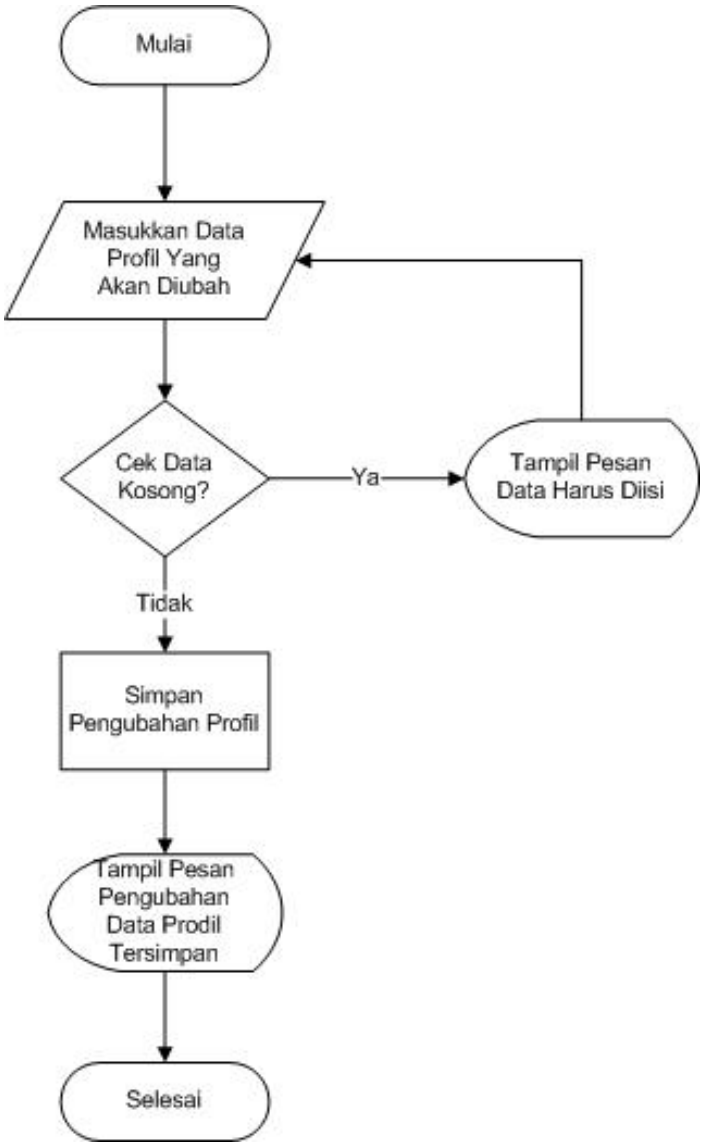
Prosedur konfirmasi Pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.164.



Gambar 3.164 Flowchart Konfirmasi Pembayaran

l. Prosedur Ubah Profil

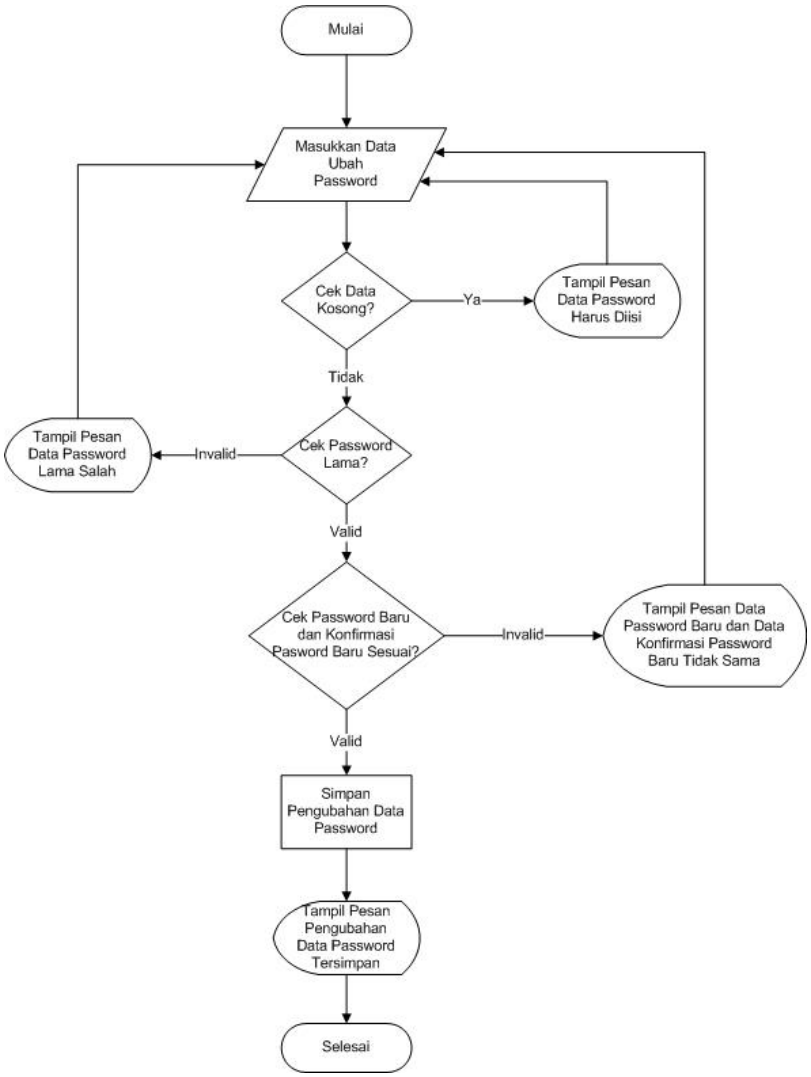
Prosedur ubah profil dapat dilihat pada gambar 3.165.



Gambar 3.165 Flowchart Ubah Profil

m. Prosedur Ubah Password

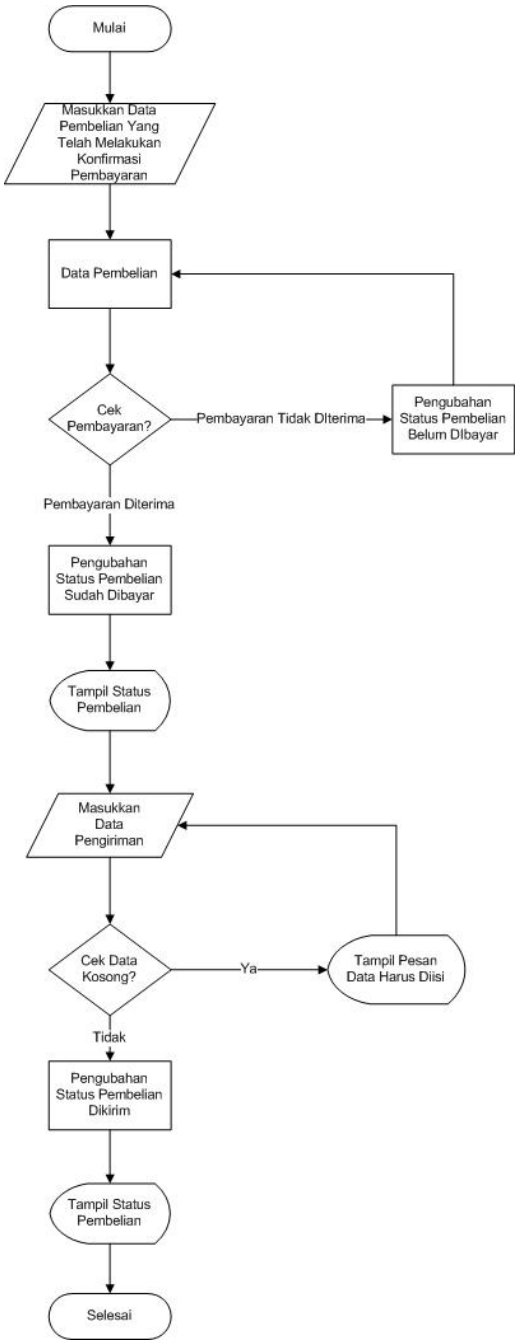
Prosedur ubah password dapat dilihat pada gambar 3.166.



Gambar 3.166 Flowchart Ubah *Password*

n. Prosedur Pengubahan Status Pembelian

Prosedur pengubahan status pembelian dapat dilihat pada gambar 3.167.



Gambar 3.167 Flowchart Pengubahan Status Pembelian

o. Prosedur Penghapusan Data Pembelian

Prosedur ubah password dapat dilihat pada gambar 3.168.



Gambar 3.168 Flowchart Penghapusan Data Pembelian