BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

III.1 Analisis Sistem

Pada bagian ini akan dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan. Hasilnya digunakan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi berbagai kelemahan serta kekuatan yang terdapat pada sistem yang sudah dimiliki oleh Villa Jayagiri lembang Bandung. Dari proses analisis tersebut akan dapat dihasilkan berbagai saran perbaikan terhadap sistem yang dapat dijadikan dasar dalam merancang website yang akan dibangun.

III.1.1 Analisis Masalah

Sesuai dengan hasil penelitian yang dilakukan pada Villa Jayagiri lembang Bandung, pihak villa memasarkan layanan jasa penginapan dengan cara menyebarkan para pegawainya untuk memasangkan spanduk di tempat-tempat yang dapat diketahui banyak orang, serta membagi-bagikan brosur ke tempat-tempat tertentu, seperti tempat wisata tangkuban perahu dan beberapa *factory outlet* pada masa liburan, hal tersebut tidak menjadi suatu masalah apabila tidak terjadi perubahan atas layanan dan fasilitas yang ditawarkan namun bila terjadi perubahan maka pemilik villa harus membuat kembali brosur dan spanduk baru sebagai media pemasarannya sehingga membutuhkan biaya promosi yang cukup besar.

Proses reservasi di Villa Jayagiri Lembang Bandung masih dilakukan dengan cara konvensional, yaitu pemesan menghubungi pihak villa baik melalui telepon atau datang langsung ke lokasi villa untuk melakukan reservasi penginapan yang sesuai dengan keinginan pengunjung. Hal ini tentu saja membutuhkan waktu yang lama dan biaya yang besar baik bagi pihak villa maupun pemesan untuk melakukan proses reservasi. Selain itu, pihak villa belum mempunyai alat transaksi yang bersifat global seperti kartu kredit.

Pengolahan layanan jasa penginapan masih menggunakan cara manual dengan menuliskan transaksi di buku transaksi dan menuliskan pengunjung yang akan menginap di papan tulis. Metode tersebut sangat tidak efektif karena data yang diperoleh tidak disimpan pada satu *file* sehingga menyulitkan pada saat proses pengolahan data maupun pembuatan laporan. Selain itu, data reservasi dan transaksi diarsipkan dalam bentuk dokumen fisik dan jumlahnya semakin bertambah sehingga pencarian terhadap data tertentu tidak dapat dilakukan dengan cepat. Hal ini dapat menjadi kendala saat proses pembuatan laporan transaksi pemesanan, maka petugas harus mencari data yang diinginkan secara manual pada dokumen fisik yang diarsipkan dan membuat laporan menjadi lambat dan memungkinkan terjadi kesalahan menjadi besar karena faktor *human error*. Berdasarkan kelemahan-kelemahan tersebut, Villa Jayagiri Lembang Bandung menginginkan perubahan terhadap sistem yang sedang berjalan dengan membangun sistem baru yang mampu berfungsi sesuai dengan kebutuhan villa.

III.1.2 Analisis Sistem yang sedang Berjalan

Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisis sistem bertujuan untuk mangetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat di ketahui.

Pada sistem yang sedang berjalan, proses reservasi dan pembatalan reservasi bisa dilakukan dengan cara langsung dan melalui telepon. Proses reservasi untuk penginapan yang dipesan oleh pengunjung setidaknya satu minggu sebelum tanggal pemesanan. Batas pembayaran biaya reservasi yaitu tiga hari setelah konfirmasi diberikan kepada calon pengunjung. Sedangkan untuk pembatalan reservasi yaitu tiga hari sebelum tanggal pemesanan. Apabila sampai batas waktu pembayaran pemesan belum membayar biaya reservasi maka pemesan dianggap batal dan apabila pemesan telah membayar biaya reservasi dan membatalkan reservasi menginap di villa maka biaya reservasi yang telah diberikan dianggap hangus.

Pada sistem yang sedang berjalan, prosedur- prosedur yang ada adalah sebagai berikut:

1. Prosedur Reservasi secara langsung
2. Prosedur Reservasi melalui Telepon
3. Prosedur Laporan Transaksi Pemesanan

Adapun bentuk dari prosedur- prosedur diatas yaitu sebagai berikut:

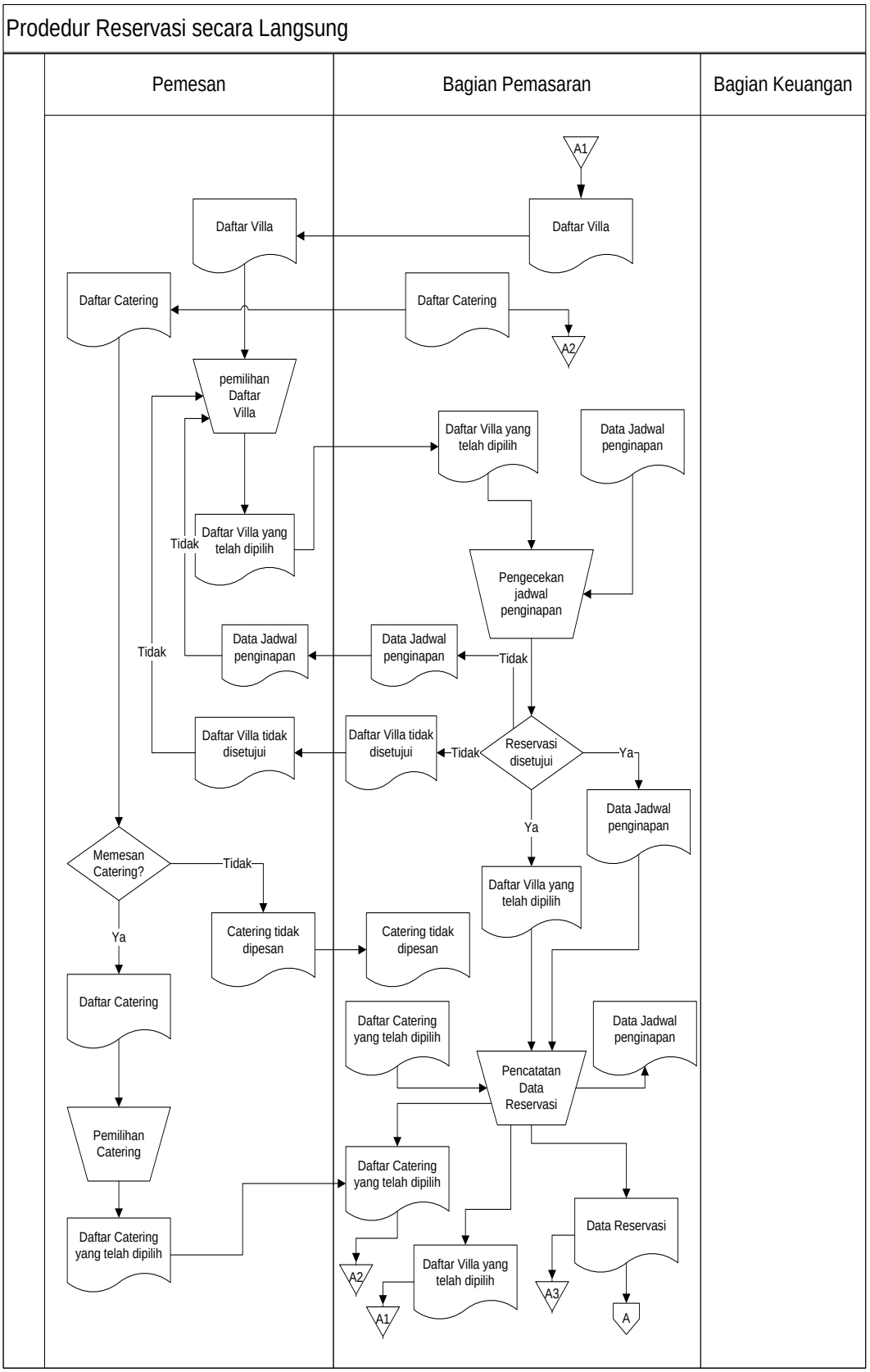
1. Prosedur Reservasi secara Langsung

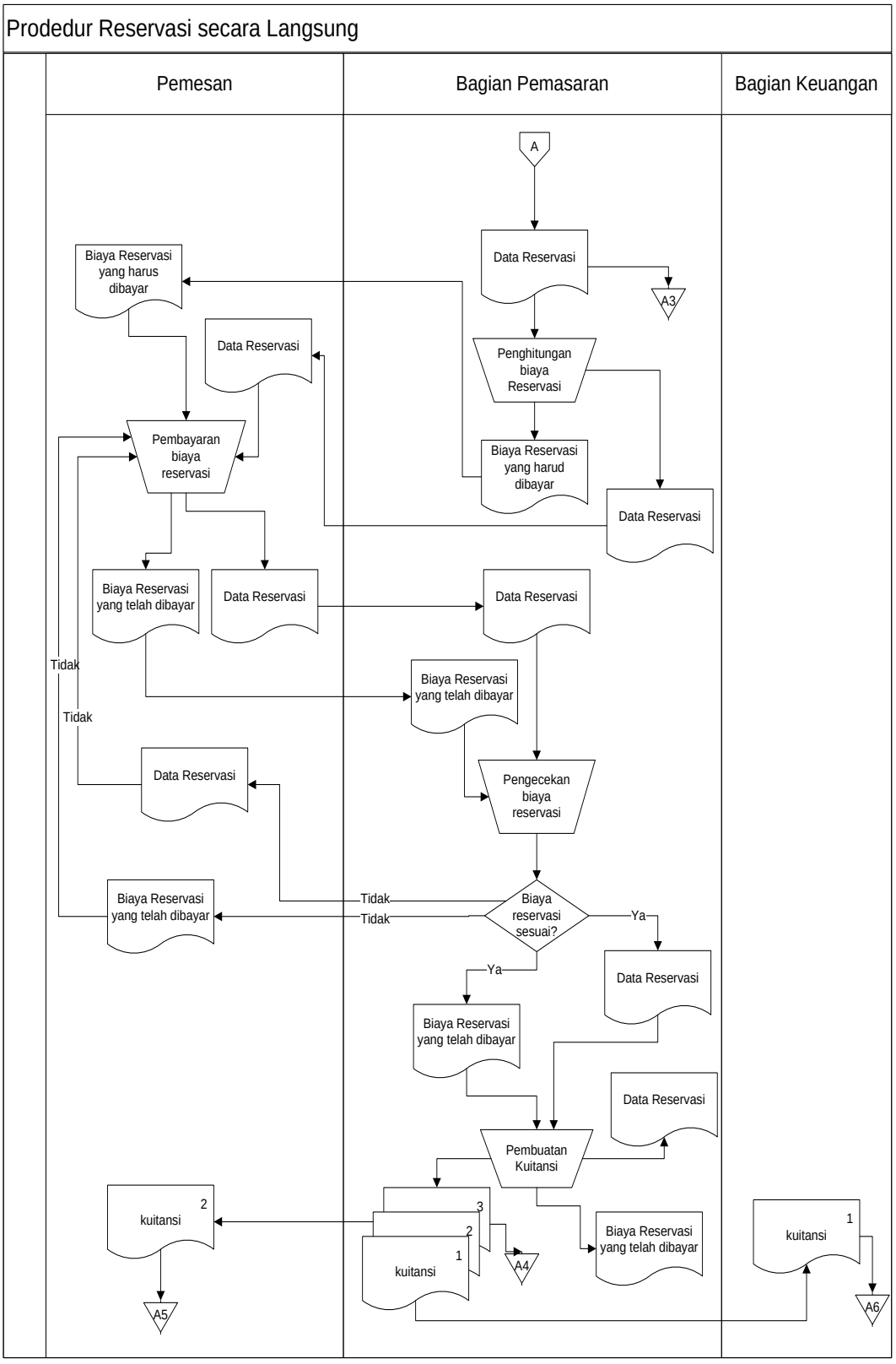
Prosedur pertama yaitu reservasi secara langsung. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut:

1. Bagian pemasaran memberikan daftar jenis villa serta fasilitasnya dan daftar jenis catering kepada pemesan.
2. Pemesan memilih jenis villa serta fasilitasnya dan data reservasi lainnya seperti tanggal menginap dan jumlah penginap serta data pemesan yang kemudian diberikan kepada bagian pemasaran.
3. Pemesan menentukan apakah akan mengunakan layanan catering yang telah tersedia di villa jayagiri atau tidak, apabila pemesan akan mengunakan layanan catering tersebut maka pemesan memilih jenis catering akan dipesan kemudian data reservasi catering yang dipesan diberikan kepada bagian pemasaran.
4. Bagian pemasaran memeriksa data reservasi apakah disetujui atau tidak. Pertimbangan ini berdasarkan jadwal dan kesiapan lokasi villa.
5. Apabila disetujui, maka bagian pemasaran akan mencatat data pengunjung yang melakukan reservasi penginapan dan reservasi lainnya serta mencatat jadwal yang telah dipilih untuk menginap. Apabila tidak disetujui, pemesan akan diberikan konfirmasi.

6. selanjutnya bagian pemasaran akan menghitung biaya reservasi yang harus dibayar baik biaya reservasi villa maupun reservasi catering oleh pemesan yaitu 50% dari total biaya menginap dan 50% dari total biaya catering.
7. Selanjutnya pemesan melakukan pembayaran sesuai dengan biaya reservasi yang harus dibayarkan.
8. Setelah pembayaran biaya reservasi dilakukan, bagian pemasaran membuat kuitansi sebanyak tiga rangkap. Satu rangkap diberikan kepada pemesan, satu rangkap untuk arsip bagian pemasaran sebagai bahan pembuatan laporan transaksi pemesanan serta satu rangkap untuk bagian keuangan beserta biaya reservasinya untuk bahan pembuatan laporan keuangan perusahaan.

Adapun bentuk dari prosedur reservasi secara langsung dapat dilihat pada gambar III.1 berikut:


Prodedur Reservasi secara Langsung
Pemesan
Bagian Pemasaran
Bagian Keuangan
A1
Daftar Villa
Daftar Villa
Daftar Catering
Daftar Catering
A2
pemilihan Daftar Villa
Daftar Villa yang telah dipilih
Data Jadwal penginapan
Tidak
Daftar Villa yang telah dipilih
Pengecekan jadwal penginapan
Tidak
Data Jadwal penginapan
Data Jadwal penginapan
Tidak
Daftar Villa tidak disetujui
Daftar Villa tidak disetujui
Tidak
Reservasi disetujui
Ya
Data Jadwal penginapan
Ya
Memesan Catering?
Tidak
Daftar Villa yang telah dipilih
Ya
Catering tidak dipesan
Catering tidak dipesan
Daftar Catering
Daftar Catering yang telah dipilih
Data Jadwal penginapan
Pencatatan Data Reservasi
Pemilihan Catering
Daftar Catering yang telah dipilih
Data Reservasi
Daftar Catering yang telah dipilih
A2
Daftar Villa yang telah dipilih
A3
A1
A



Gambar III.1 Flowmap Reservasi Secara Langsung

Keterangan:

A1: Arsip daftar jenis villa dan fasilitas

A2: Arsip daftar jenis catering

A3: Arsip data reservasi

A4: Arsip kuitansi pembayaran untuk bagian pemasaran

A5: Arsip kuitansi pembayaran unuk bagian keuangan

2. Prosedur Reservasi melalui Telepon

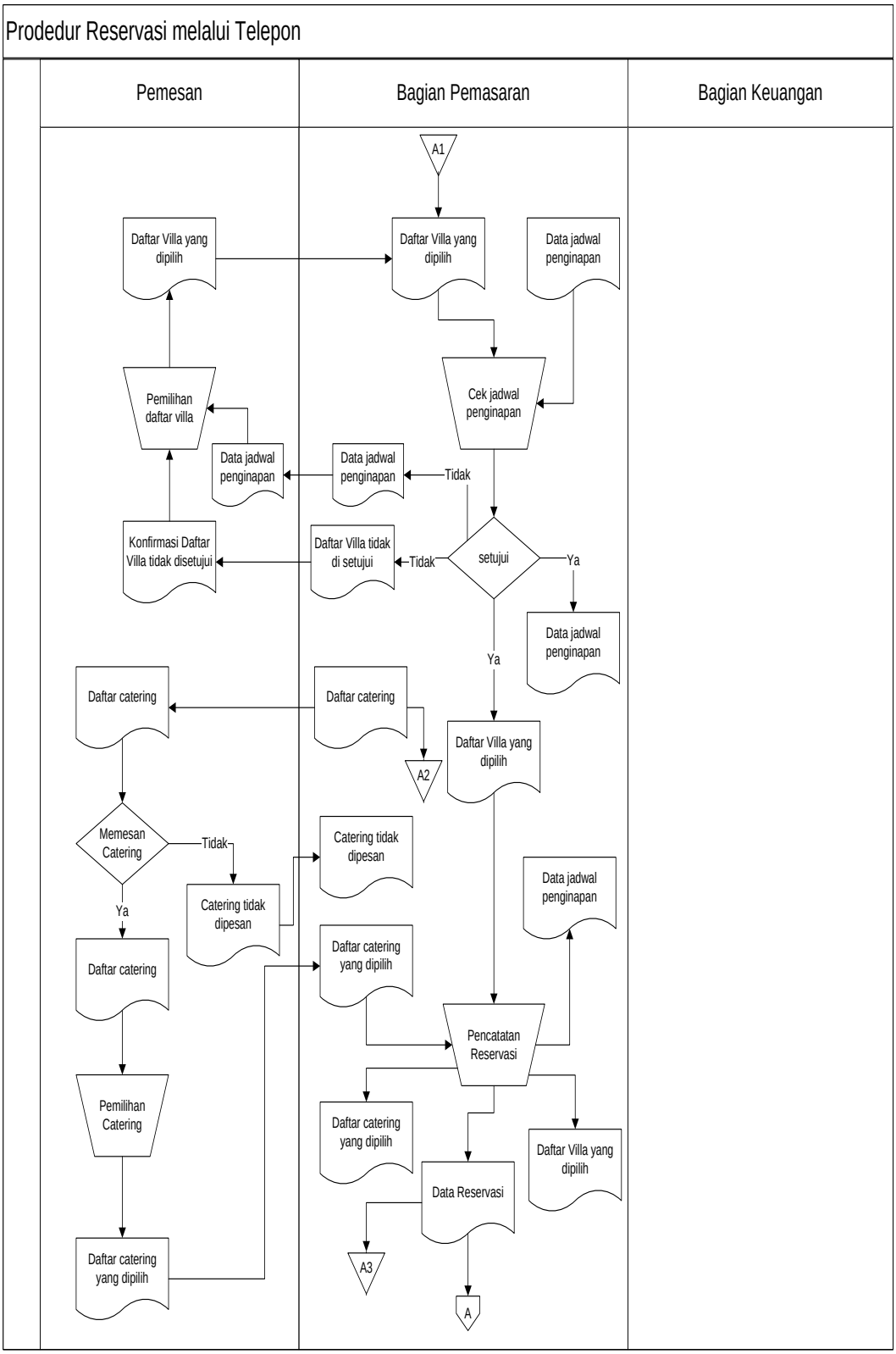
Prosedur kedua yaitu reservasi melalui telepon. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut:

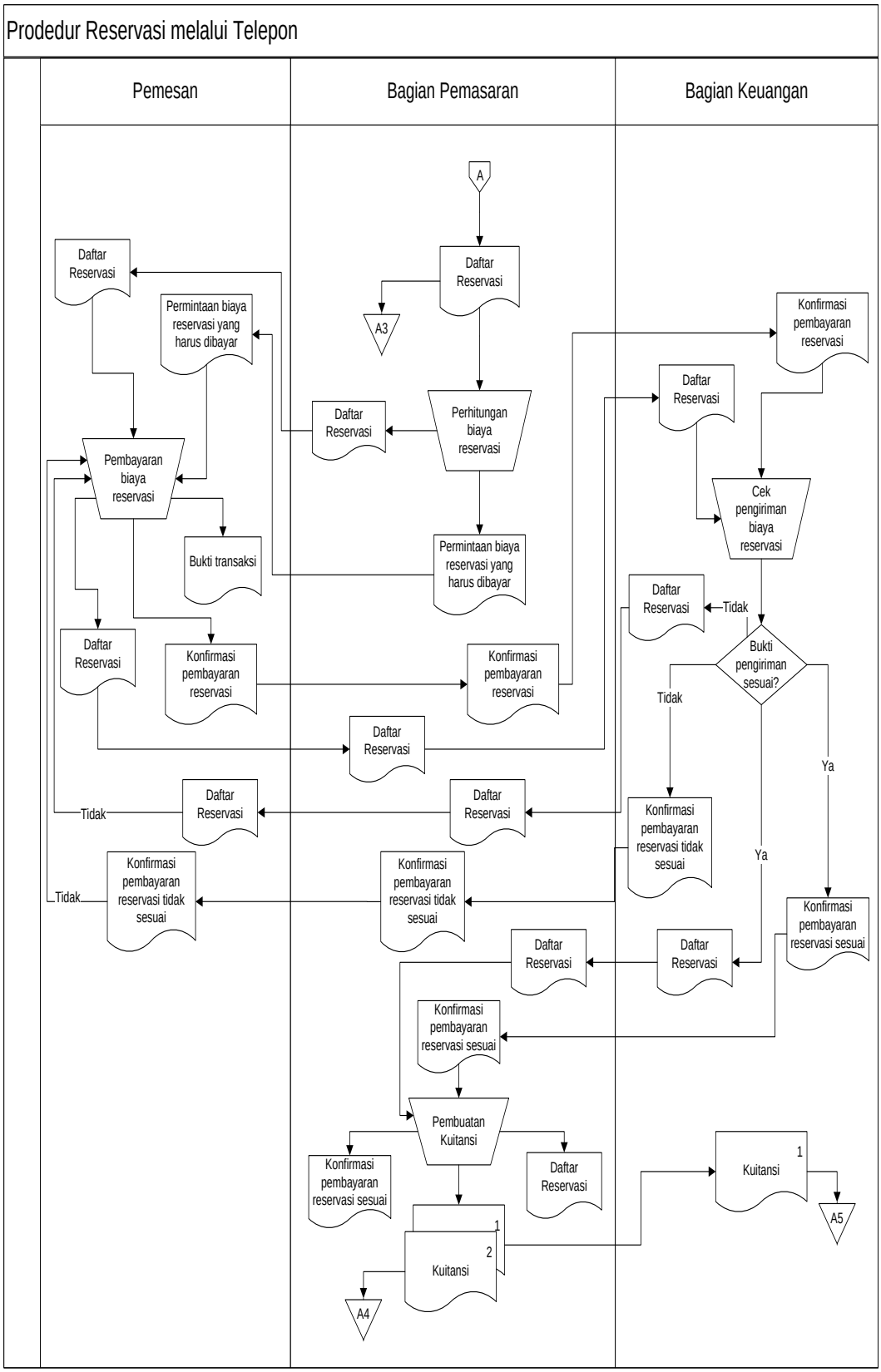
1. Pemesan memberikan data reservasi seperti jenis villa serta fasilitas yang dipilih, waktu pelaksanaan dan jumlah penginap kepada pegawai.
2. Bagian pemasaran memeriksa data reservasi apakah disetujui atau tidak. Pertimbangan ini berdasarkan jadwal dan kesiapan lokasi villa.
3. Apabila disetujui, bagian pemasaran akan mencatat data pemesan dan data reservasi yang dipilih seperti jenis villa dan fasilitasnya serta jadwal pesanan untuk selanjutnya diarsipkan kembali. Apabila reservasi tidak disetujui, maka bagian pemasaran akan memberikan konfirmasi kepada pemesan.
4. Bagian pemasaran menawarkan layanan catering kepada pemesan, apabila pemesan akan mengunakan layanan catering tersebut maka pemesan

memilih jenis catering akan dipesan kemudian data reservasi catering yang dipesan diberikan kepada bagian pemasaran.

5. Selanjutnya bagian pemasaran akan menghitung biaya reservasi yaitu 50% dari total biaya menginap dan 50% dari total biaya catering, kemudian bagian pemasaran memberikan konfirmasi permintaan pembayaran melalui transfer ke rekening pemilik villa kepada pemesan.
6. Selanjutnya pemesan melakukan pembayaran sesuai biaya reservasi kemudian pemesan memberikan konfirmasi kepada bagian pemasaran.
7. Kemudian bagian pemasaran akan meminta bagian keuangan untuk memeriksa rekening villa melalui *sms banking*. Apabila sesuai maka bagian keuangan akan mengkonfirmasikan kepada bagian pemasaran untuk selanjutnya dibuatkan kuitansi pembayaran reservasi sebanyak dua rangkap,satu rangkap untuk arsip bagian pemasaran, satu rangkap lagi untuk bagian keuangan sebagai bahan pembuatan laporan transaksi sedangkan bukti untuk pemesan berupa struk yang didapat ketika mentranfer biaya reservasi kepada rekening villa.

Adapun bentuk dari prosedur reservasi melalui telepon dapat dilihat pada gambar III.2 berikut:


Prodedur Reservasi melalui Telepon
Pemesan
Bagian Pemasaran
Bagian Keuangan
A1
Daftar Villa yang dipilih
Daftar Villa yang dipilih
Data jadwal penginapan
Cek jadwal penginapan
Pemilihan daftar villa
Data jadwal penginapan
Data jadwal penginapan
Tidak
Konfirmasi Daftar Villa tidak disetujui
Daftar Villa tidak di setujui
Tidak
setujui
Ya
Data jadwal penginapan
Ya
Daftar catering
Daftar catering
A2
Daftar Villa yang dipilih
Memesan Catering
Tidak
Catering tidak dipesan
Data jadwal penginapan
Ya
Catering tidak dipesan
Daftar catering
Daftar catering yang dipilih
Pencatatan Reservasi
Pemilihan Catering
Daftar catering yang dipilih
Daftar Villa yang dipilih
Data Reservasi
Daftar catering yang dipilih
A3
A



Gambar III.2 Flowmap Reservasi melalui Telepon

Keterangan:

A2 : Arsip daftar jenis catering

A3 : Arsip data reservasi

A4 : Arsip kuitansi pembayaran reservasi untuk bagian pemasaran

A5: Arsip kuitansi pembayaran reservasi untuk bagian keuangan

A6 : Arsip bukti transaksi untuk pemesan

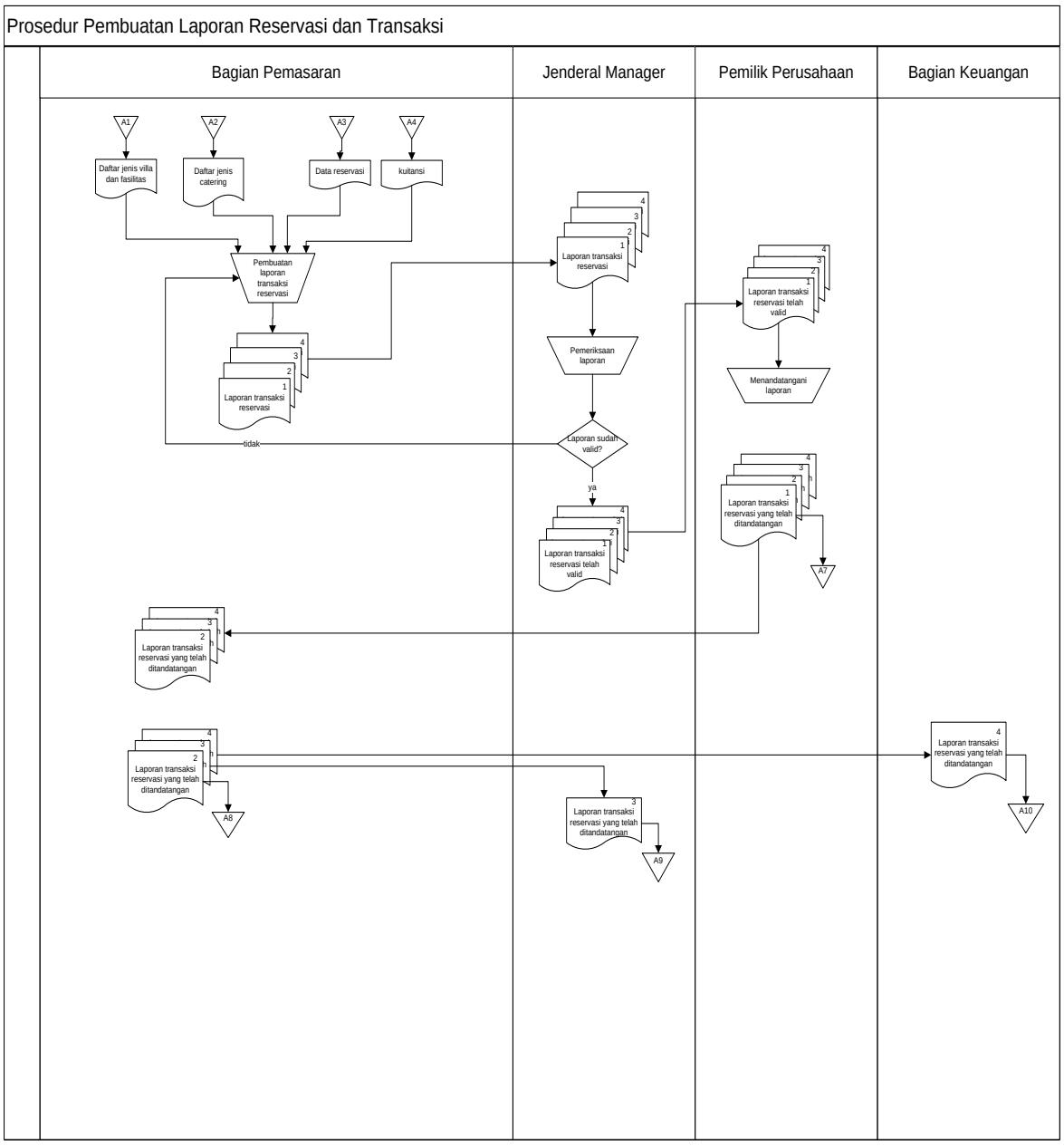
3. Prosedur Laporan Transaksi Pemesanan

Prosedur ketiga adalah pembuatan laporan transaksi pemesanan. Prosedur yang dilakukan memiliki alur sebagai berikut:

1. Bagian pemasaran akan membuat laporan transaksi pemesanan berdasarkan arsip-arsip yang ada di bagian pemasaran yaitu arsip data jenis villa dan fasilitas, arsip daftar jenis catering, arsip data jadwal dan lokasi penginapan, arsip data reservasi villa, arsip data reservasi catering dan data reservasi, arsip kuitansi pembayaran biaya reservasi.
2. Laporan transaksi akan dibuat sebanyak 4 rangkap yang akan diserahkan kepada *General Manager* untuk dicek validasinya dan baru diserahkan kepada pemilik perusahaan bila laporan telah benar-benar valid untuk ditandatangani.
3. Selanjutnya laporan yang telah ditandatangani, satu rangkap akan diarsipkan di bagian pemasaran, satu rangkap untuk bagian keuangan sebagai bahan untuk mempersiapkan semua kegiatan keuangan

perusahaan, satu rangkap untuk *General Manager*, satu rangkap terakhir untuk pemilik perusahaan.

Adapun bentuk dari prosedur pembuatan laporan reservasi dan transaksi dapat dilihat pada gambar III.3 berikut:



Gambar III.3 Flowmap Pembuatan Laporan Reservasi dan Transaksi

Keterangan:

A1 : Arsip daftar jenis catering.

A2 : Arsip data reservasi.

A3 :Arsip kuitansi pembayaran biaya reservasi.

A6 : Arsip laporan transaksi yang telah ditandatangani untuk pemilik perusahaan.

A7 : Arsip laporan transaksi yang telah ditandatangani untuk bagian pemasaran.

A8 : Arsip laporan transaksi yang telah ditandatangani untuk general manager.

A9 : Arsip laporan transaksi yang telah sitandatangani untuk bagian keuangan.

III.1.3 Analisis Dokumen

Analisis data merupakan tahap analisis terhadap data yang diolah dalam sistem atau prosedur yang sedang berjalan.

1. Dokumen masukan

   Dokumen yang masuk pada sistem yang sedang berjalan adalah data reservasi villa dan catering. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel III.1 berikut:

Tabel III.1 Dokumen Masukan

No	Nama Dokumen	Fungsi	Tujuan
1	Data reservasi villa dan catering	Menginformasikan data jenis villa serta fasilitasnya dan data reservasi catering yang dipesan serta tanggal menginap	Bagian pemesanan

2. Dokumen disimpan

Dokumen yang disimpan pada sistem yang sedang berjalan adalah arsip data reservasi yang sudah lengkap diisi, kuitansi pembayaran, bukti transaksi pembayaran biaya reservasi, laporan transaksi pemesanan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel III.2 berikut:

Tabel III.2 Dokumen yang Disimpan

No	Nama dokumen	Fungsi	Tujuan
1	Arsip data reservasi	Menginformasikan data pemesan dan reservasi villa dan reservasi catering	Bagian pemasaran
2	Arsip kuitansi pembayaran	Menginformasikan jumlah biaya reservasi yang telah dibayar	Bagian pemasaran dan Bagian keuangan
3	Arsip laporan transaksi pemesanan	Menginformasikan data reservasi, jumlah biaya reservasi yang diterima.	Bagiana pemasaran

3. Dokumen keluaran

Dokumen keluaran pada sistem yang sedang berjalan adalah laporan transaksi pemesanan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel III.3 berikut:

Tabel III.3 Dokumen Keluaran

No	Nama dokumen	Fungsi	Tujuan
1	Laporan transaksi pemesanan	Menginformasikan data reservasi danjumlah biaya reservasi yang diterima	Pemilik dan Jendral manager

2	Kuitansi	Menginformasikan jumlah biaya reservasi yang telah dibayar	Bagian Pemasaran dan Bagian Keuangan

III.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi yang rinci mengenai segala hal yang dapat dikerjakan oleh sistem pada saat diimplementasikan. Hasil dari analisis ini akan menentukan masukan yang dibutuhkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan, kendali terhadap sistem, dan macam-macam kategori pengguna sistem.

III.1.4.1 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras atau *hardware* merupakan peralatan fisik dari komputer yang dapat kita lihat dan rasakan. Hardware atau perangkat keras ini adalah salah satu perangkat yang sangat penting, karena tanpa *hardware* yang memenuhi syarat, sebuah aplikasi yang dibangun tidak akan berjalan tanpa adanya perangkat keras.

Analisis spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk sistem reservasi online terdiri dari 3 perangkat keras yaitu perangkat keras yang digunakan server, perangkat keras yang digunakan client dan perangkat keras yang digunakan pembangunan. Spesifikasi perangkat keras tersebut dapat dilihat pada tabel III.4 berikut:

Tabel III.4 Analisis Perangkat Keras

No	Spesifikasi	Server	Client	Pembangunan

1	*Prosesor*	Intel Core i7 920 QUAD CORE 2.8GHZ with HT (8MB Cache)	Intel Pentium Dual Core 2.0 Ghz	Intel Pentium Core 2 Duo 2.0 Ghz
2	Memori	16GB DDR3 ECC	1Gb	1 Gb
3	*Hardisk*	4 x 1TB SATA (RAID 10)	160 Gb	320 Gb
4	Monitor		1024*768 *pixels*	1366 * 768 pixels

Dapat disimpulkan bahwa sebagian besar kebutuhan perangkat keras untuk implementasi sistem yang akan dibuat telah memenuhi syarat terkecuali kebutuhan koneksi internet. Dengan demikian pihak Villa Jayagiri berencana menggunakan jasa internet *wireless* pascabayar Telkomsel Flash *Corporate* untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

III.1.4.2 Analisis perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah istilah umum untuk data yang diformat dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya, dan berbagai informasi yang dibaca dan ditulis oleh komputer.

Analisis spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam reservasi online ini yaitu perangkat lunak yang digunakan server, perangkat lunak yang digunakan client dan perangkat lunak dalam perancangan sistem. Spesifikasi perangkat lunak tersebut dapat dilihat pada tabel III.5 berikut:

Tabel III.5 Analisis Perangkat Lunak

No	Pengguna	Perangkat Lunak
1	Server	1. CPanel dengan Softaculous

		2. R1Soft Continuous Data Protection 3. Rvskin, mginx, *nginx
2	Client	1. Sistem Operasi Windows XP *Service Pack* 2 2. Microsoft Office 2007 3. Web Browser Internet Explorer 6 dan Mozila Firefox
3	Pembangunan	1. Sistem Operasi Windows 7 2. Microsoft Office 2007 3. Macromedia Dreamweaver 4. XAMP 5. MySql 6. PHP 7. Web Browser Internet Explorer 6 dan Mozila Firefox

Dengan demikian, maka spesifikasi yang dibutuhkan oleh Villa Jayagiri dalam menggunkanan aplikasi website ini sudah terpenuhi dengan cukup baik.

III.1.4.3 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan oleh pengguna tersebut.

Analisis bagian yang terlibat dalam sistem yang sedang berjalan saat ini dapat dilihat pada tabel III.6 berikut:

Tabel III.6 Analisis Bagian yang Terlibat

No	Jabatan	Tingkat	Keterampilan	Kebutuhan

		Pendidikan		
1	Pemilik Perusahaan	Strata satu (S1)	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan website	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan wewenangnya
2	*General Manager*	Strata satu (S1)	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan website	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan wewenangnya
3	Bagian Pemasaran	SMA	Mengetahui cara penggunaan Microsoft Excel	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan tugasnya
4	Bagian Keuangan	SMA	Mengetahui cara penggunaan Microsoft Excel	Menyimpan data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan tugasnya

Demikian dapat digambarkan beberapa user yang akan menggunakan website e-commerce Villa Jayagiri Lembang Bandung dapat di lihat pada tabel III.7 berikut :

Tabel III.7 Analisis Bagian yang akan Menggunakan Website

Pengguna	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Pemilik Perusahaan dan *General Manager*	Mengelola promosi, menentukan kurs jual, mengelola user, mengelola laporan	Strata satu (S1)	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web dan dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan website
Bagian	Mengelola	SMA	Menguasai	-	Cara

Pemasaran	pembelian, mengelola data master, mengelola data detail pembelian		komputer, mengerti cara penggunaan web dan dapat menggunakan internet		menggunakan website
Member	Melakukan reservasi, Mengelola data member	-	Mampu mengoperasikan komputer dan browsing di internet	-	Cara reservasi
pengunjung	Melihat jenis villa dan melakukan registrasi	-	Mampu mengoperasikan komputer dan browsing di internet	-	Cara reservasi

III.1.5 Analisis Data

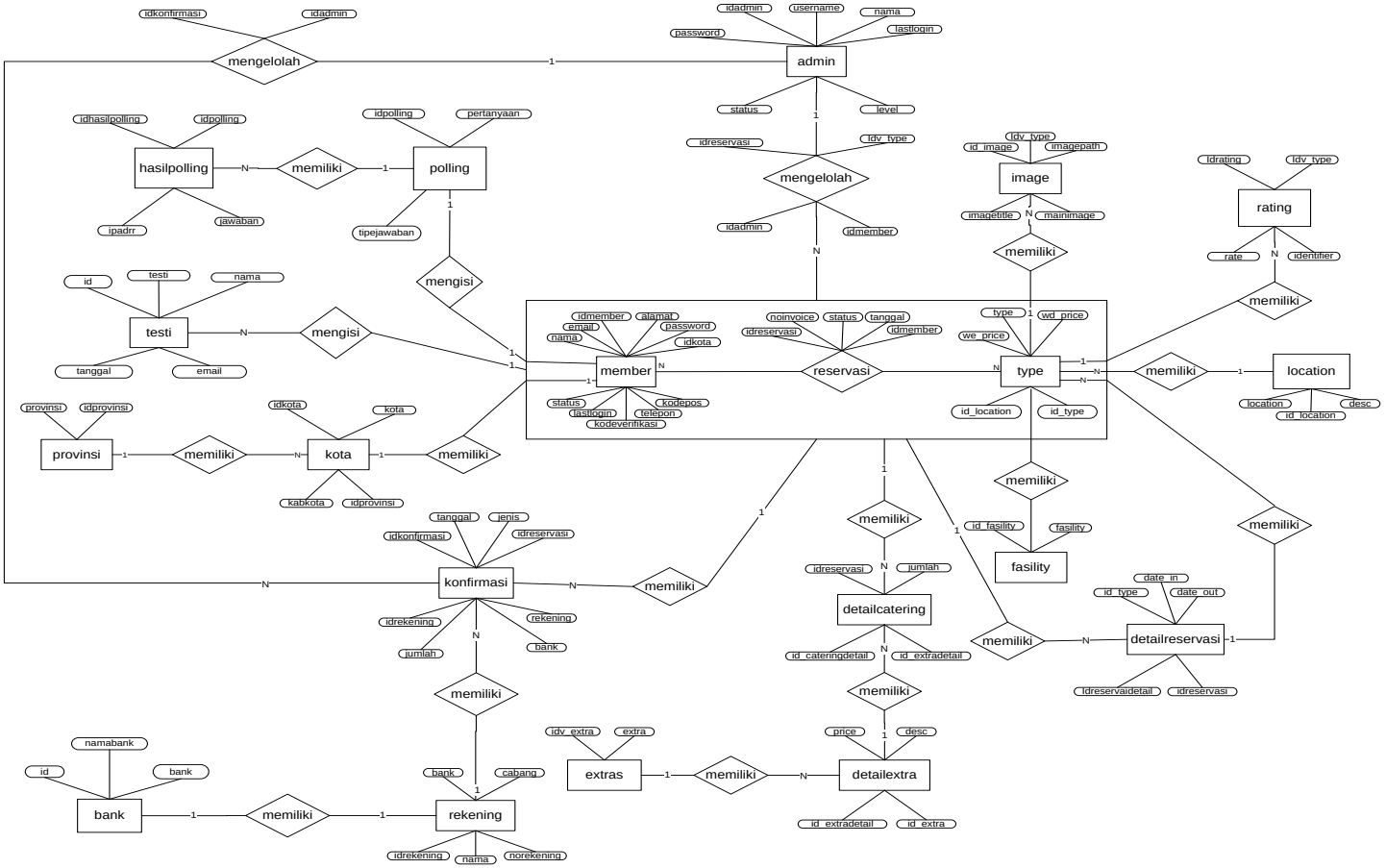
Perancangan sistem merupakan tahapan pengembangan perangkat lunak yang dilakukan setelah tahapan analisis. Hasil analisis dijadikan dasar untuk merancang pengembangan perangkat lunak sehingga perangkat lunak yang dihasilkan dapat memenuhi kebutuhkan pengguna. Disini perancang sistem akan memberikan gambaran rinci mengenai sistem yang akan dibangun.

III.1.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu alat pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang terjadi, berisi komponen-komponen entitas dan relationship yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata. *Entity Relationship* dalam membangun aplikasi *e-commerce* adalah suatu model jaringan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak, atau

sebuah teknik untuk menggambarkan informasi yang dibutuhkan dalam sistem dan hubungan antar data-data tersebut berisi komponen-komponen entitas dan relationship yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata.

Analisis data Aplikasi *E-Commerce* di Villa Jayagiri terdiri dari beberapa entitas, atribut, dan beberapa relasi, dapat dilihat pada Gambar III.4 berikutnya :



Gambar III.4 Entity Relationship Diagram

III.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional bertujuan untuk mengetahui proses informasi yang mengalir melalui perangkat lunak. Untuk menggambarkan proses informasi secara umum digunakan alat bantu, yaitu *Context Diagram* (Diagram Konteks), *Data Flow Diagram* (DFD), kamus data dan spesifikasi proses.

III.1.6.1 Diagram Konteks

Sistem yang dibangun digambarkan secara garis besar dengan menggunakan diagram konteks. Berfungsi untuk dapat melihat secara umum mengenai alur proses yang ditangani sistem. Diagram konteks dilihat pada gambar III.5 berikut.



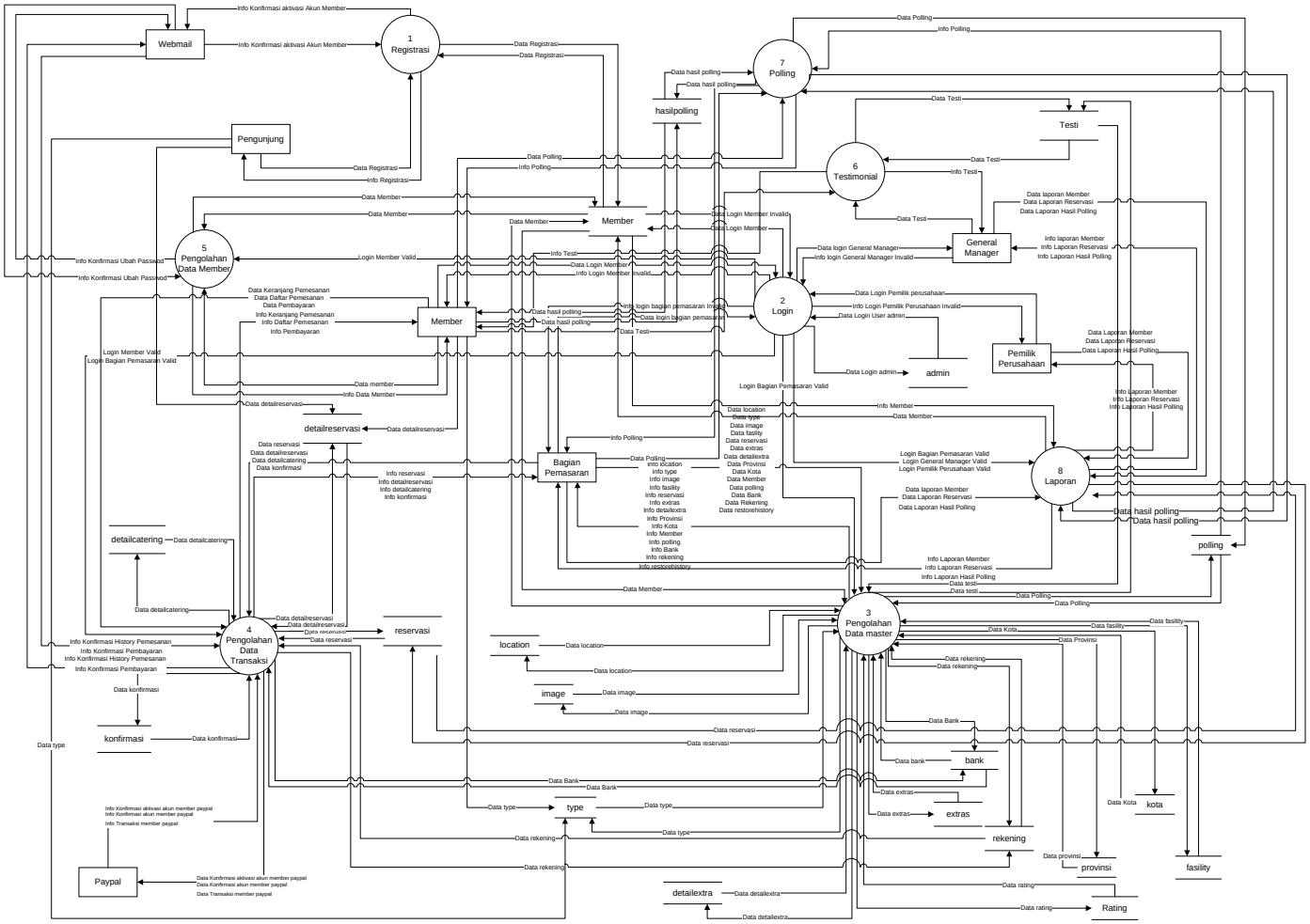
Gambar III.5 Diagram Konteks

III.1.6.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah alat perancangan sistem yang beerorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh professional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

1. DFD Level 1

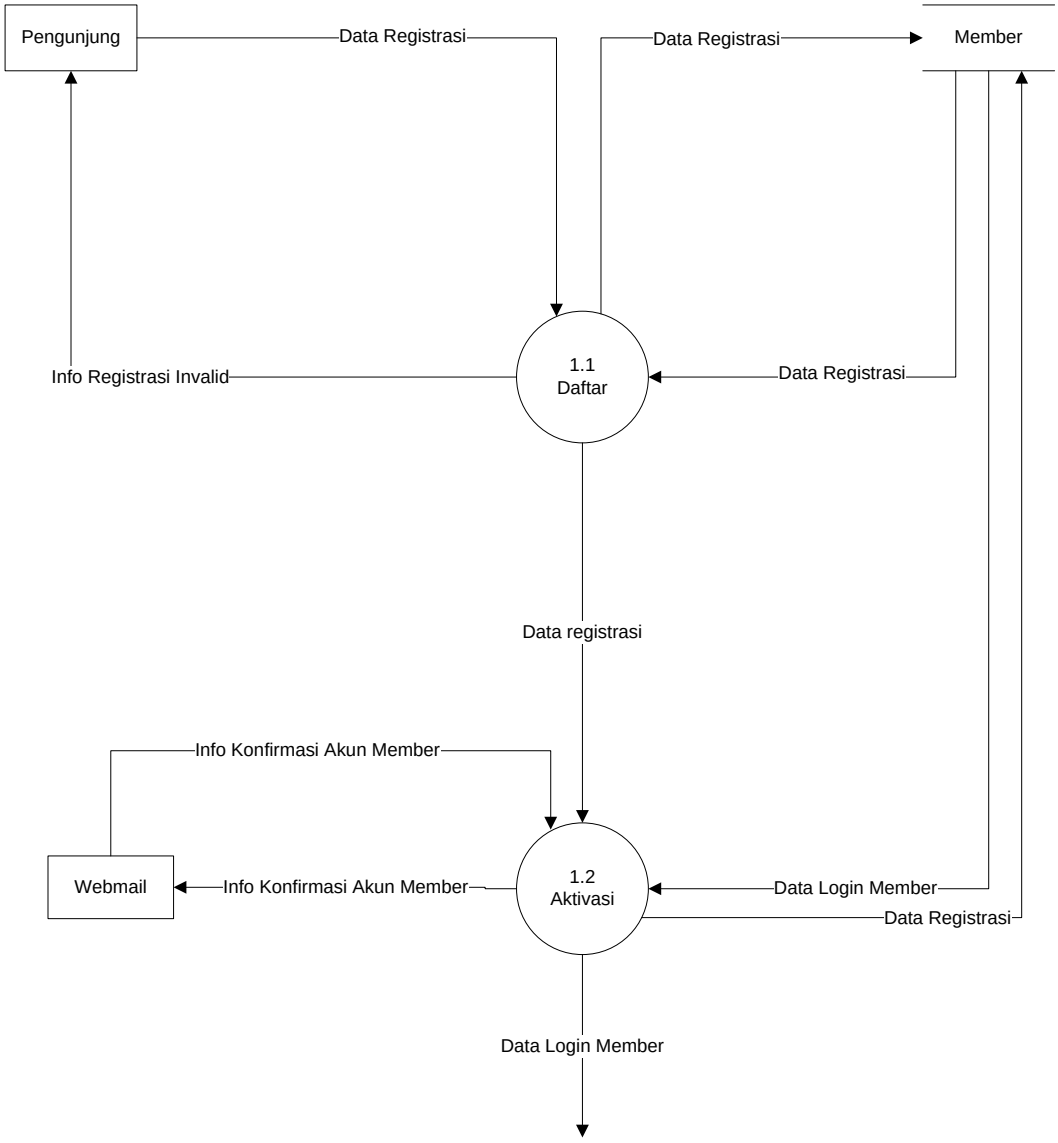
   DFD level 1 merupakan rincian dari proses yang telah dikemukakan pada gambar III.5 diagram konteks. Adapun proses- proses yang terdapat di DFD Level 1 yaitu: proses registrasi, proses login, proses pengolahan data master, proses pengolahan data transaksi, proses pengolahan data member, proses polling, proses testimonial, proses laporan. DFD level 1 dapat dilihat pada Gambar III.6 berikut:



Gambar III.6 DFD Level 1

2. DFD Level 2 Proses 1 Registrasi

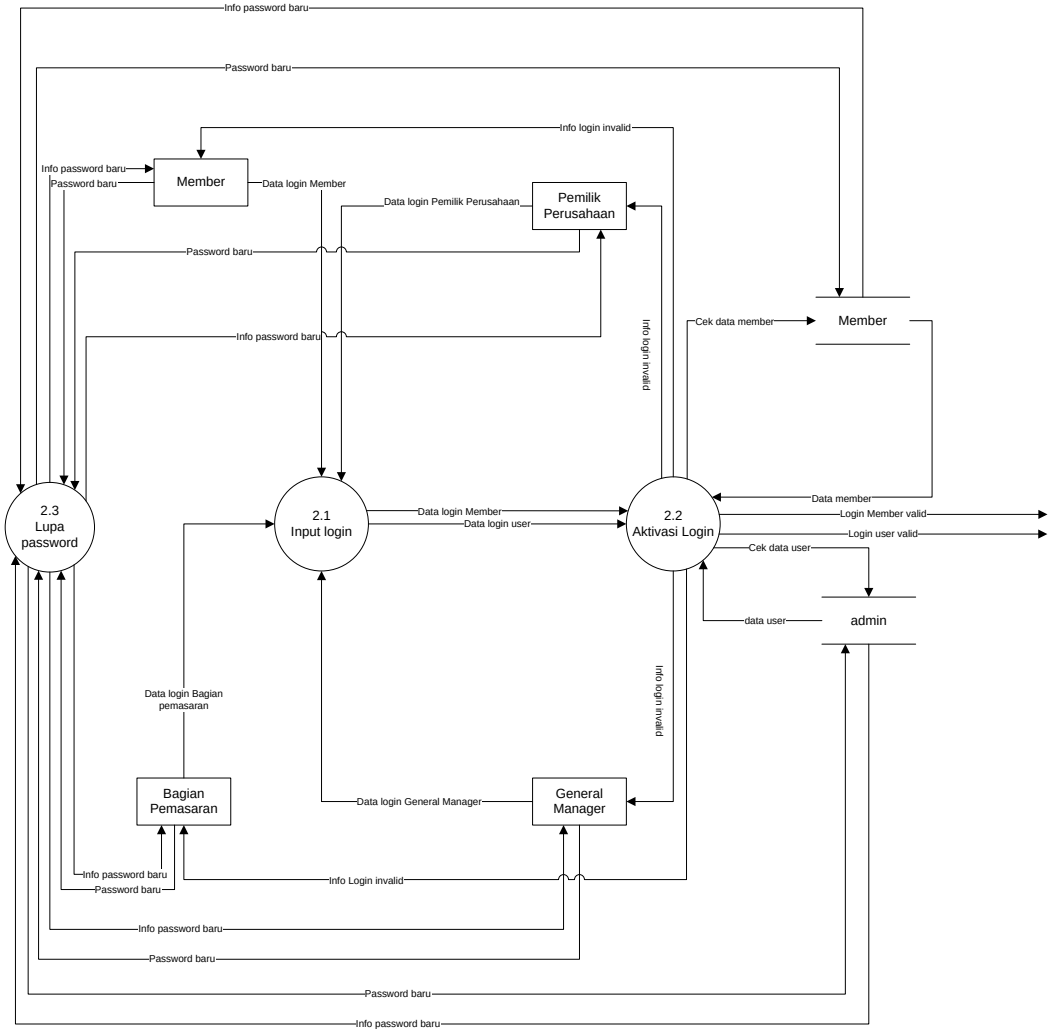
DFD level 2 proses 1 registrasi merupakan pecahan dari proses registrasi, adapun proses yang terjadi yaitu: daftar dan aktivasi. DFD level 2 proses 1 registrasi dapat dilihat pada gambar III.7 Di bawah ini:



Gambar III.7 DFD Level 1 Proses 1 Registrasi

3. DFD Level 2 Proses 2 Login

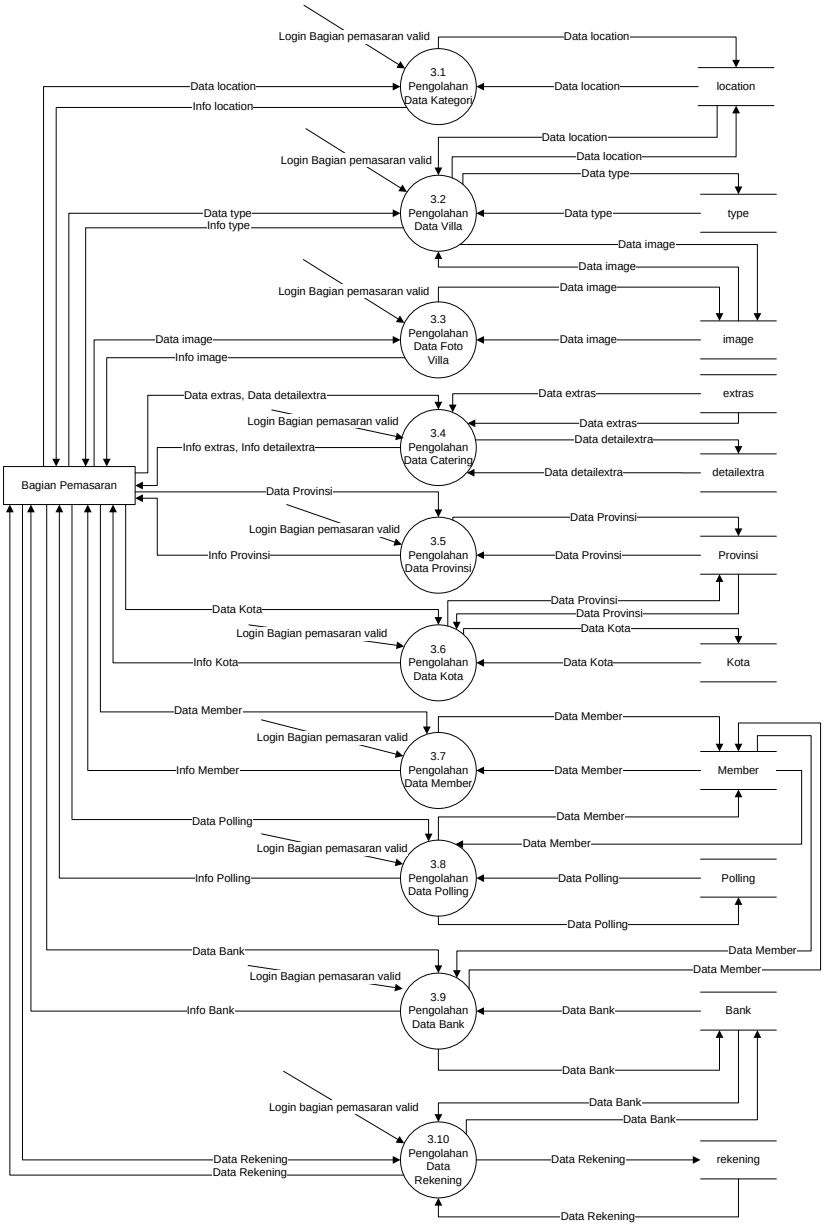
DFD level 2 proses 2 login merupakan pecahan dari proses login, adapun proses yang terjadi yaitu: input login, verifikasi login dan lupa password. DFD level 2 proses 2 login dapat dilihat pada gambar III.8dibawah ini:



Gambar III.8 DFD Level 2 Proses Login

4. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Master

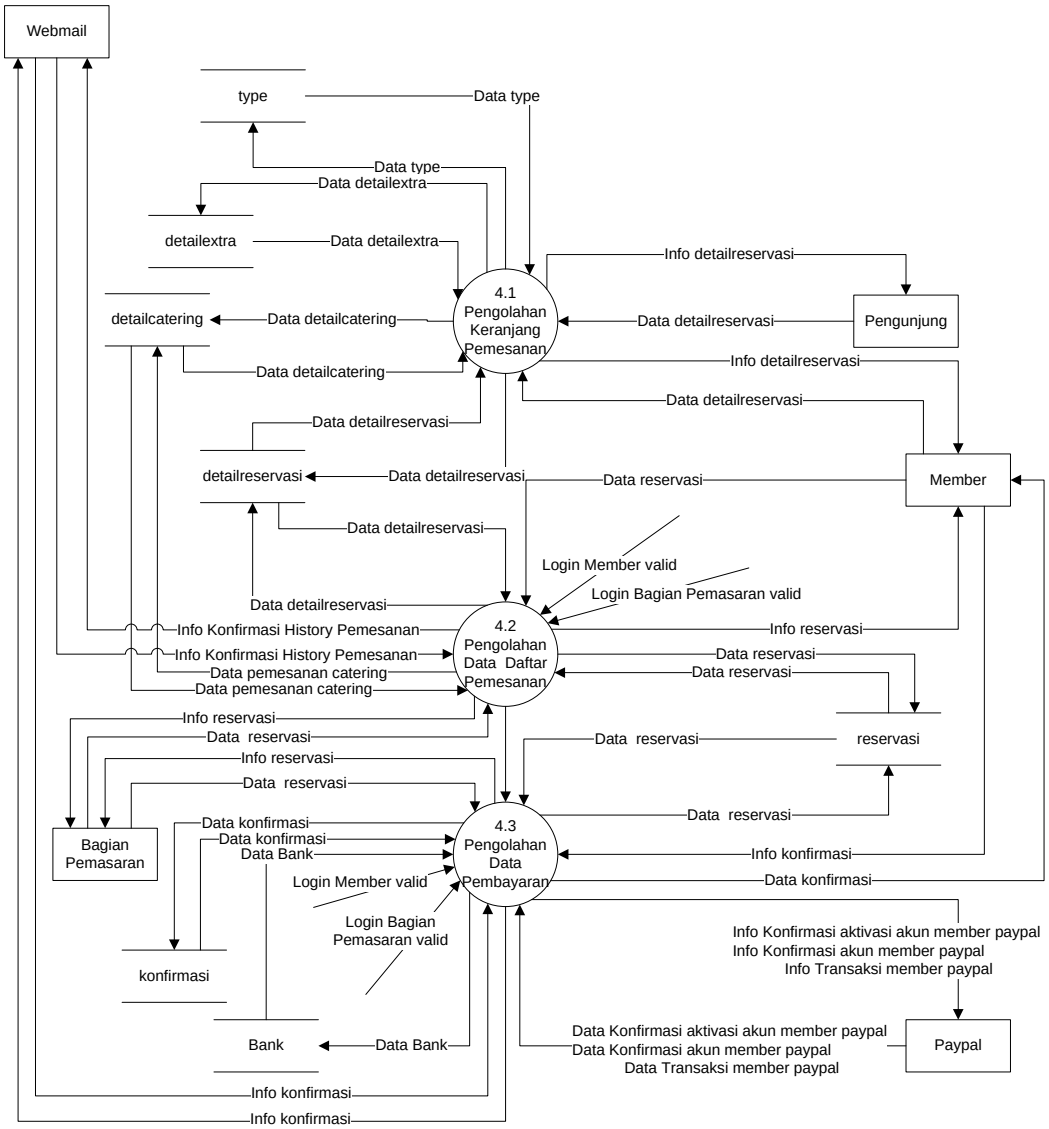
DFD level 2 proses 3 pengolahan data master merupakan pecahan dari proses pengolahan data master. DFD level 2 proses 3 pengolahan data master dapat dilihat pada gambar III.9 dibawah ini:



Gambar III.9 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Master

5. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Transaksi

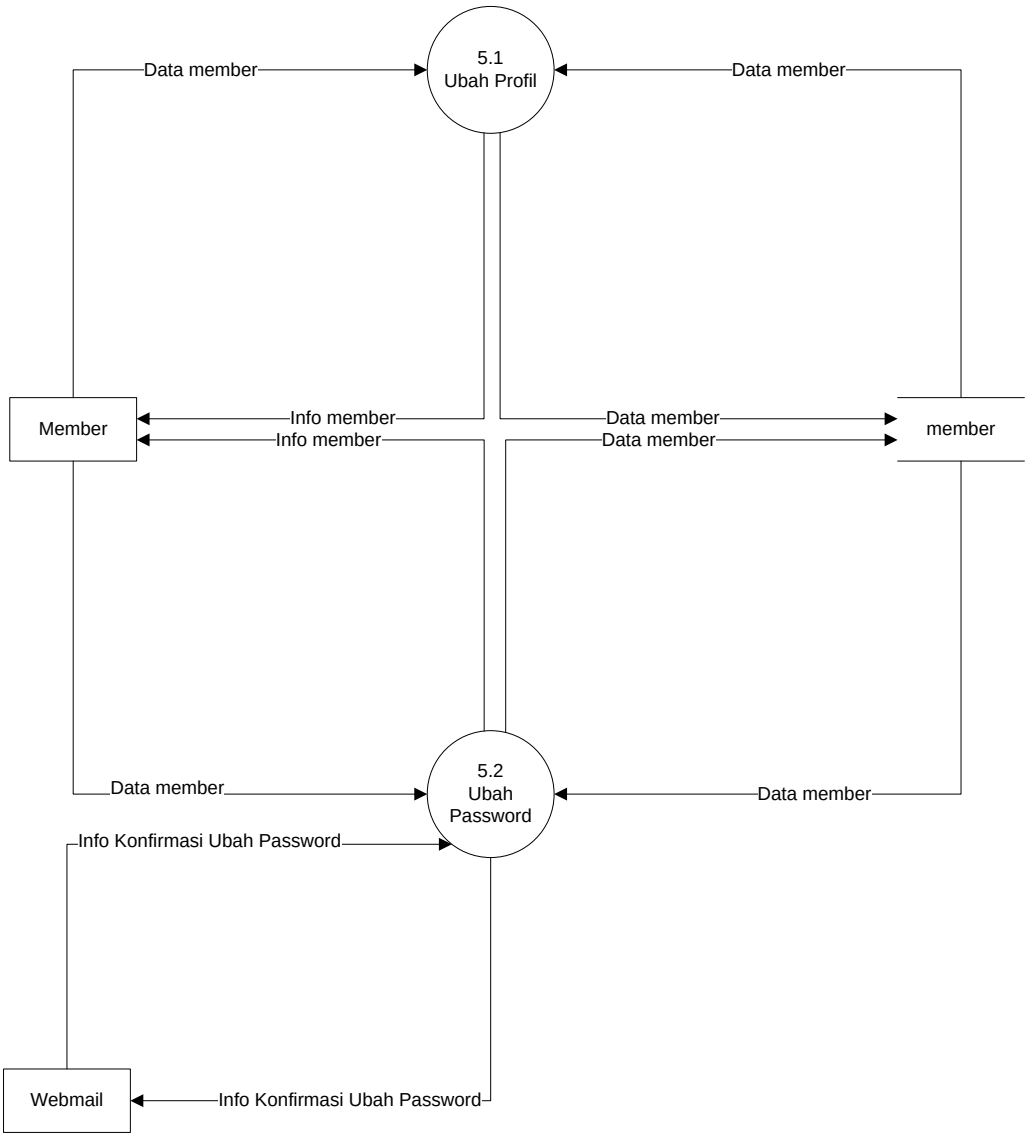
DFD level 2 proses 4 pengolahan data transaksi merupakan pecahan dari proses pegolahan data transaksi, adapun proses yang terjadi yaitu: pengolahan data pesanan, pengolahan data pembayaran dan pengolahan detail pesanan. DFD level 2 proses 4 pengolahan data transaksi dapat dilihat pada gambar III.10 dibawah ini:



Gambar III.10 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Transaksi

6. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Member

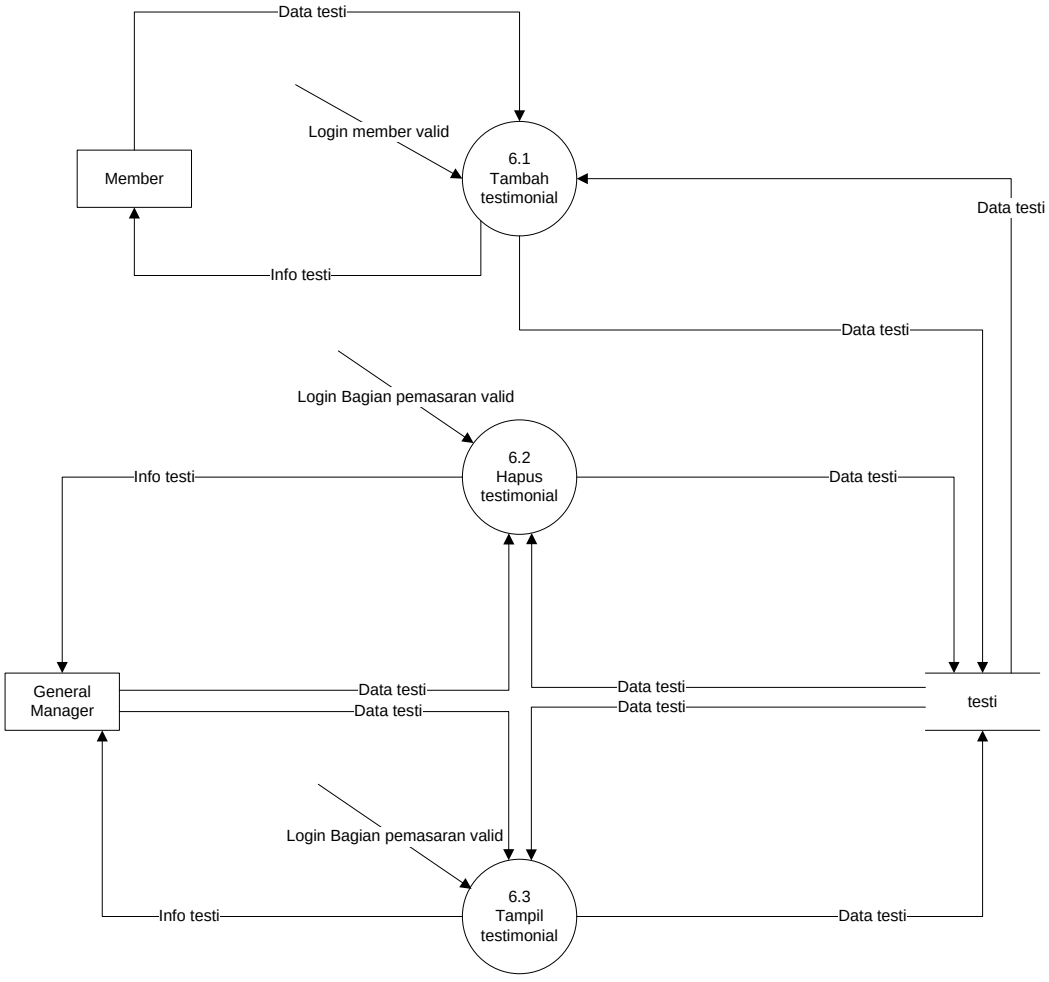
DFD level 2 proses 5 pengolahan profil member merupakan pecahan dari proses pengolahan profil member, adapun proses yang terjadi yaitu: ubah profil dan ubah password. DFD level 2 proses 5 pengolahan profil member dapat dilihat pada gambar III.11 dibawah ini:



Gambar III.11 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Member

7. DFD Level 2 Proses 6 Testimonial

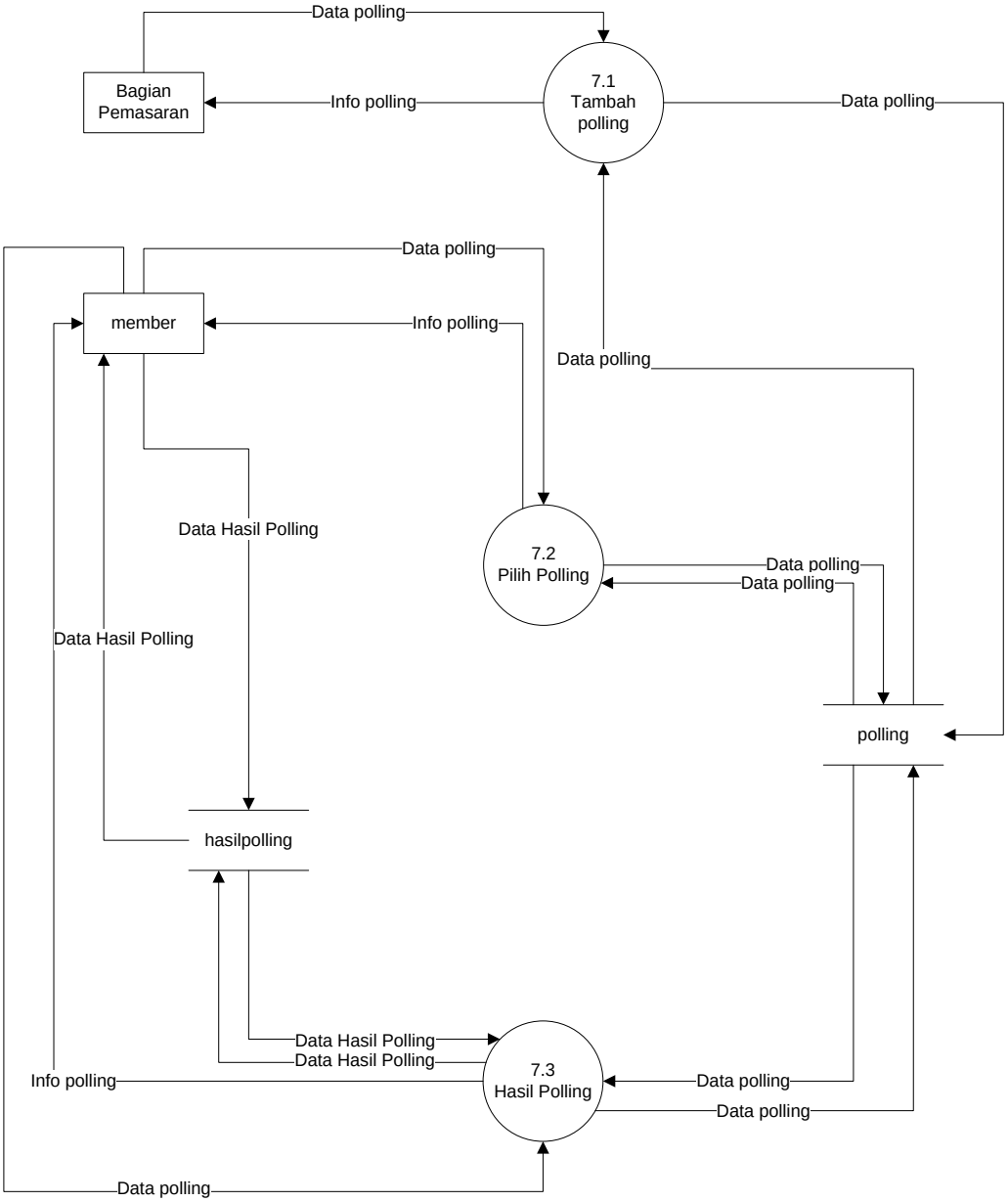
DFD level 2 proses 6 testimonial merupakan pecahan dari proses testimonial, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah testimonial, hapus testimonial dan hapus testimonial. DFD level 2 proses 6 testimonial dapat dilihat pada gambar III.12 dibawah ini:



Gambar III.12 DFD Level 2 Proses 6 Testimonial

8. DFD Level 2 Proses 7 Polling

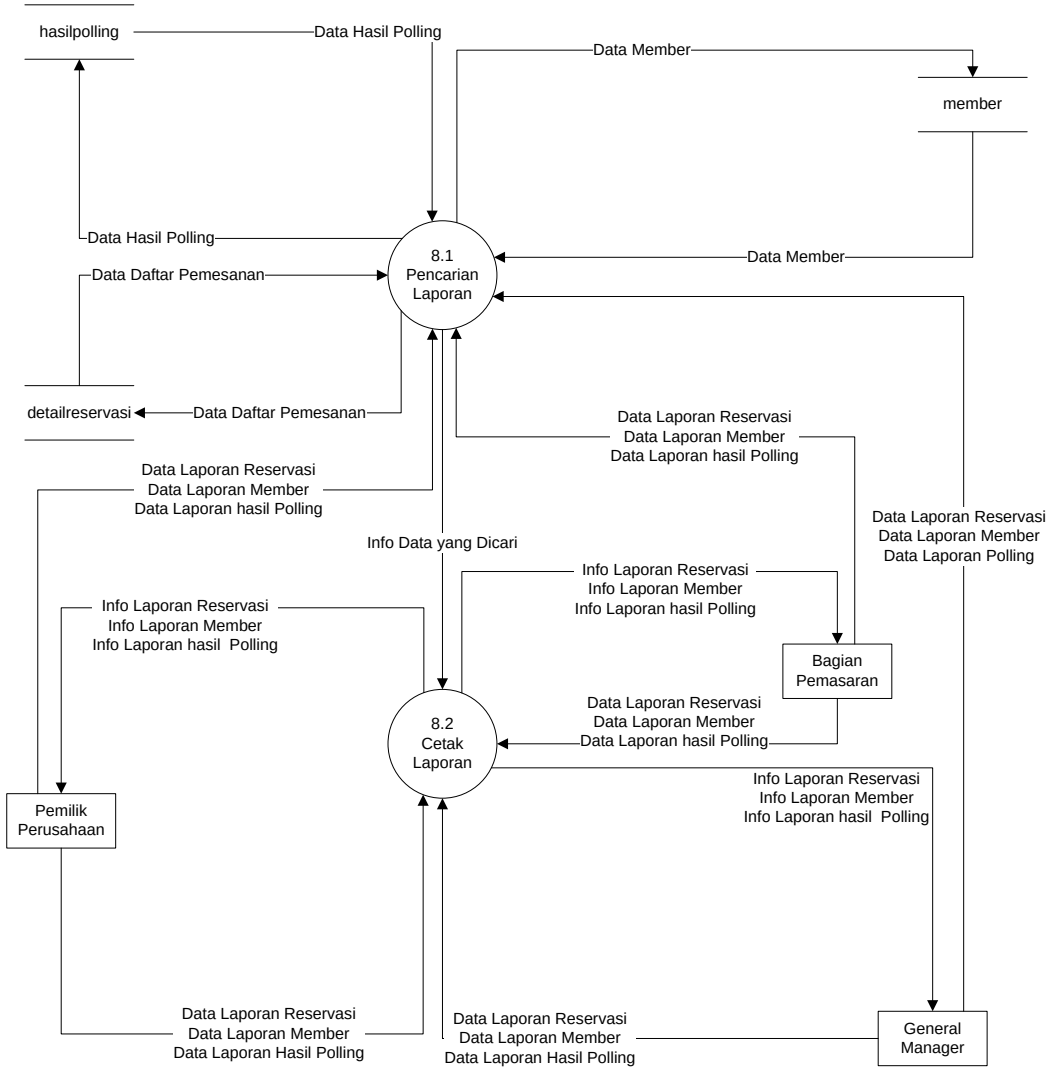
   DFD level 2 proses 7 polling merupakan pecahan dari proses polling, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah polling, pilih polling dan hasil polling. DFD level 2 proses 7 polling dapat dilihat pada gambar III.13 dibawah ini:



Gambar III.13 DFD Level 2 Proses 7 Polling

9. DFD Level 2 Proses 8 Laporan

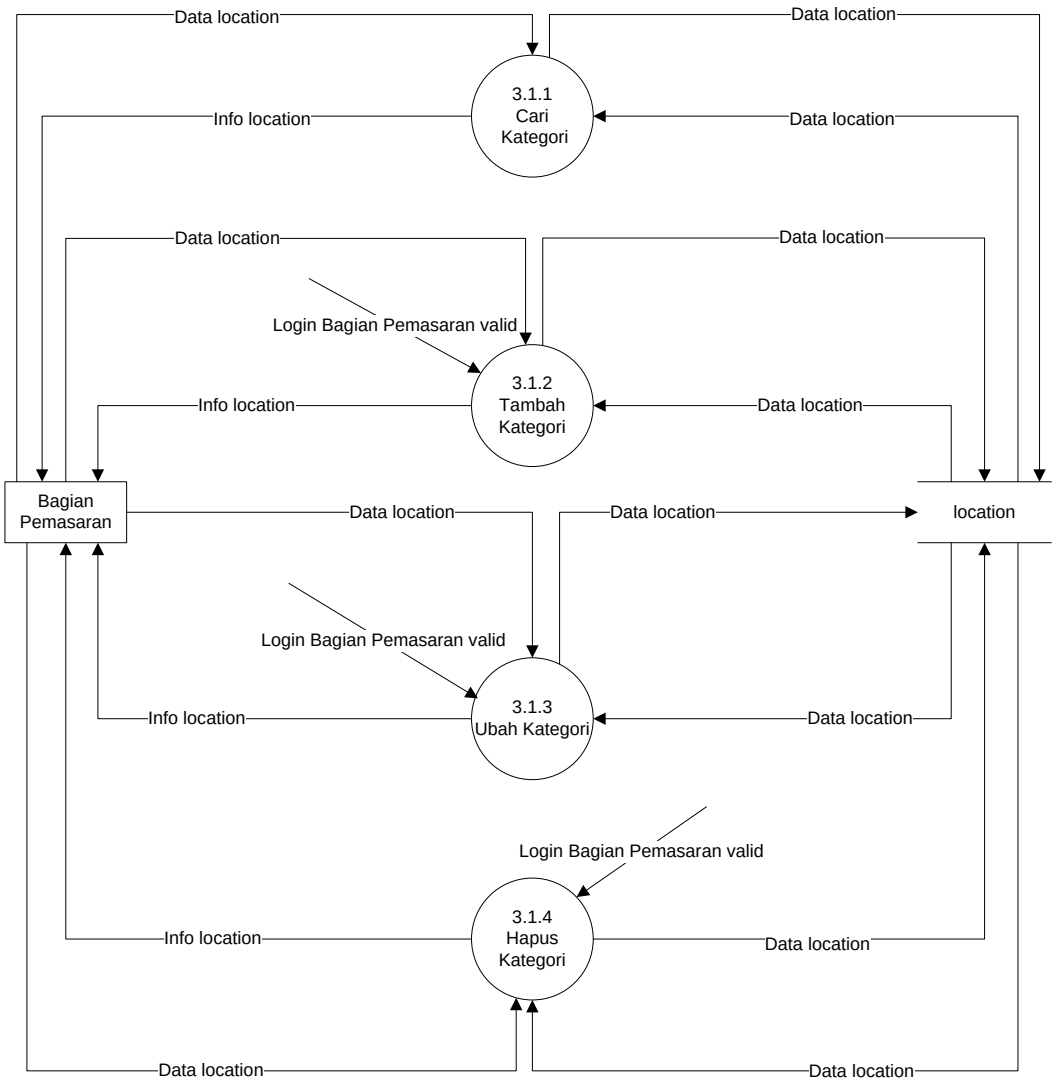
DFD level 2 proses 8 laporan merupakan pecahan dari proses laporan, adapun proses yang terjadi yaitu: cari laporan dan cetak laporan. DFD level 2 proses 8 laporan dapat dilihat pada gambar III.14 dibawah ini:



Gambar III.14 DFD Level 2 Proses 8 Laporan

10. DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Data Kategori

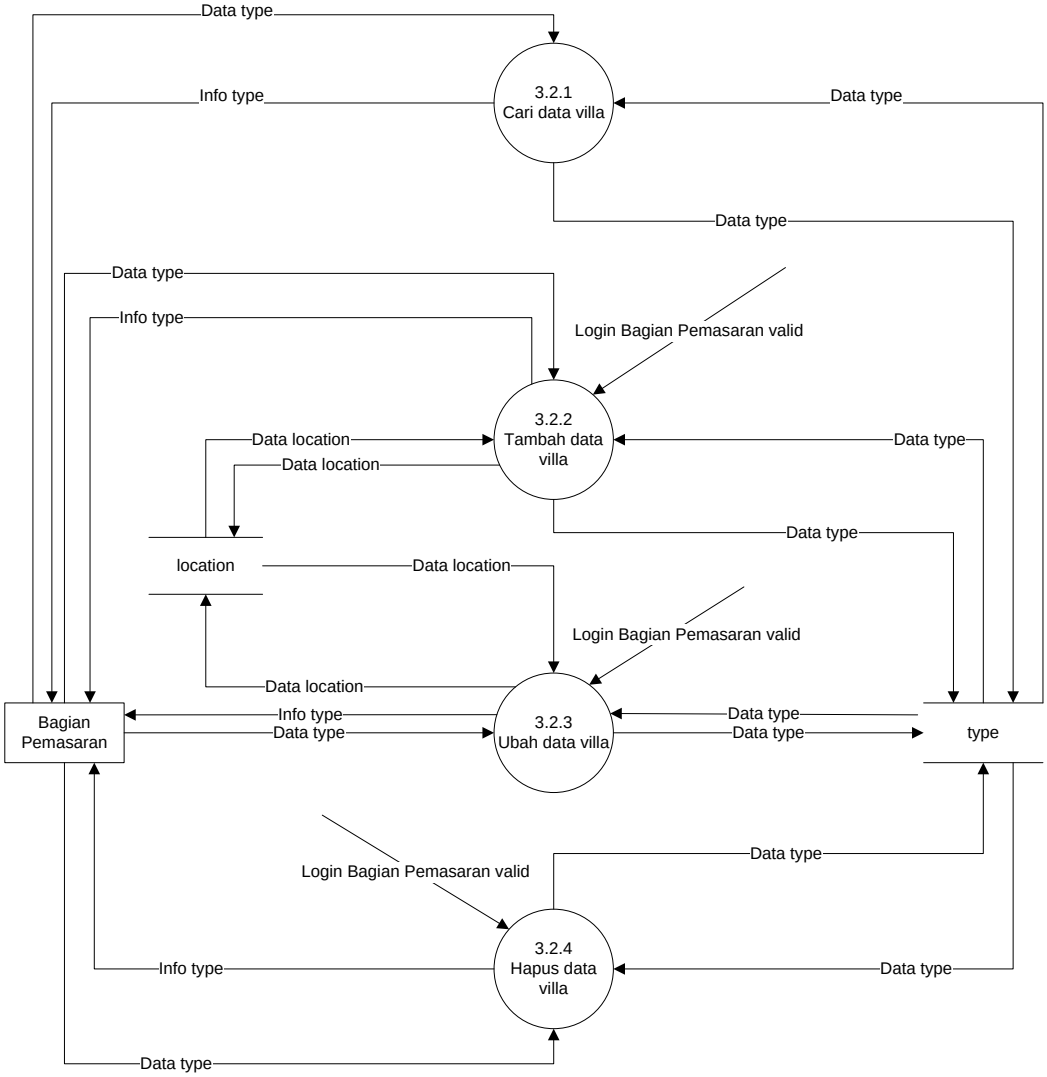
DFD level 3 proses 3.1 pengolahan data Kategori merupakan pecahan dari proses pengolahan data Kategori, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data Kategori, ubah Kategori dan hapus Kategori. DFD level 3 proses 3.1 pengolahan data Kategori dapat dilihat pada gambar III.15 dibawah ini:



Gambar III.15 DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Data Kategori

11. DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Data Villa

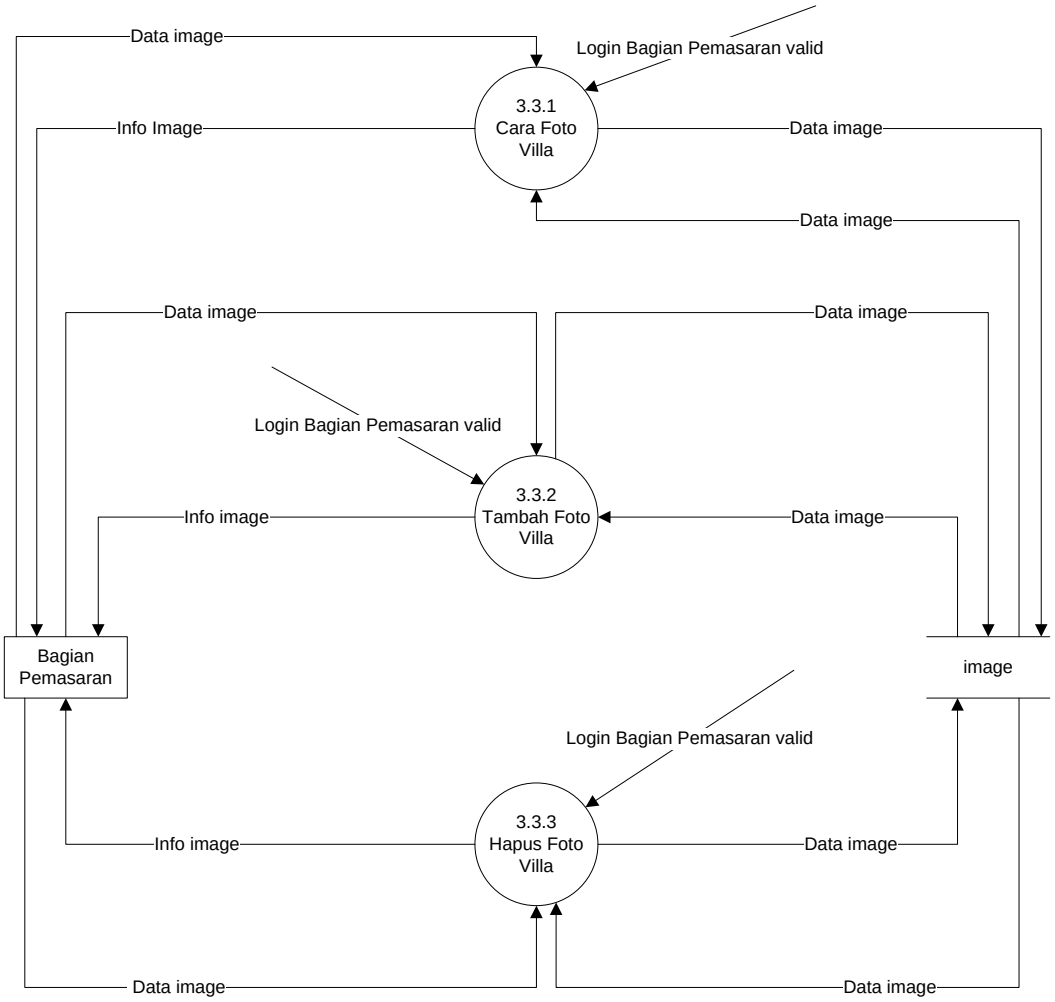
DFD 3 proses 3.2 pengolahan data villa merupakan pecahan dari proses pengolahan data villa, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data villa, edit data villa dan hapus data villa. DFD 3 proses 3.2 pengolahan data villa dapat dilihat pada gambar III.16 dibawah ini:



Gambar III.16 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Data Villa

12. DFD Level 3 Proses 3.3 Pengolahan Data Foto Villa

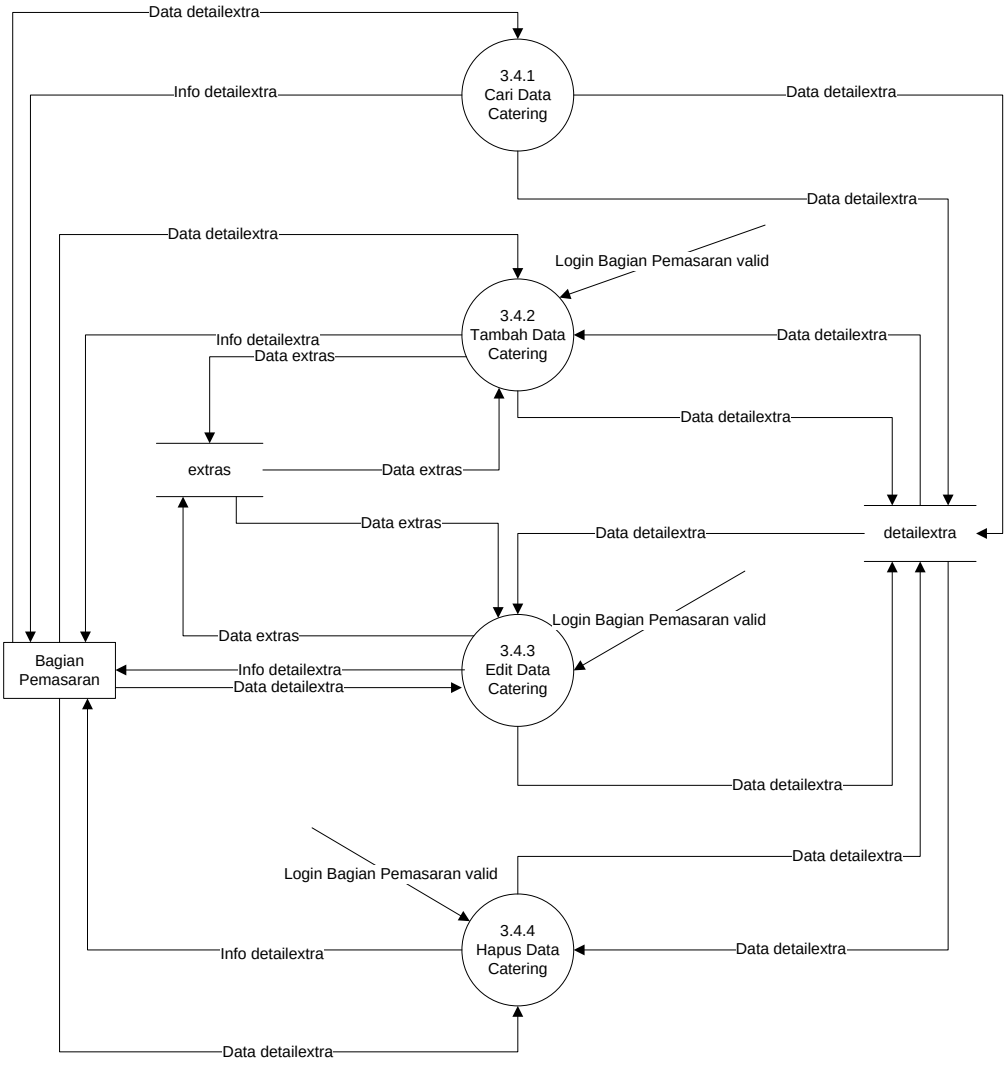
DFD level 2 proses 3.3 pengolahan data foto villa merupakan pecahan dari proses pengolahan data foto villa, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data foto villa, edit data foto villa dan hapus data foto villa. DFD level 2 proses 3.3 pengolahan data foto villa dapat dilihat pada gambar III.17 dibawah ini:



Gambar III.17 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengolahan Data Foto Villa

13. DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan Data Catering

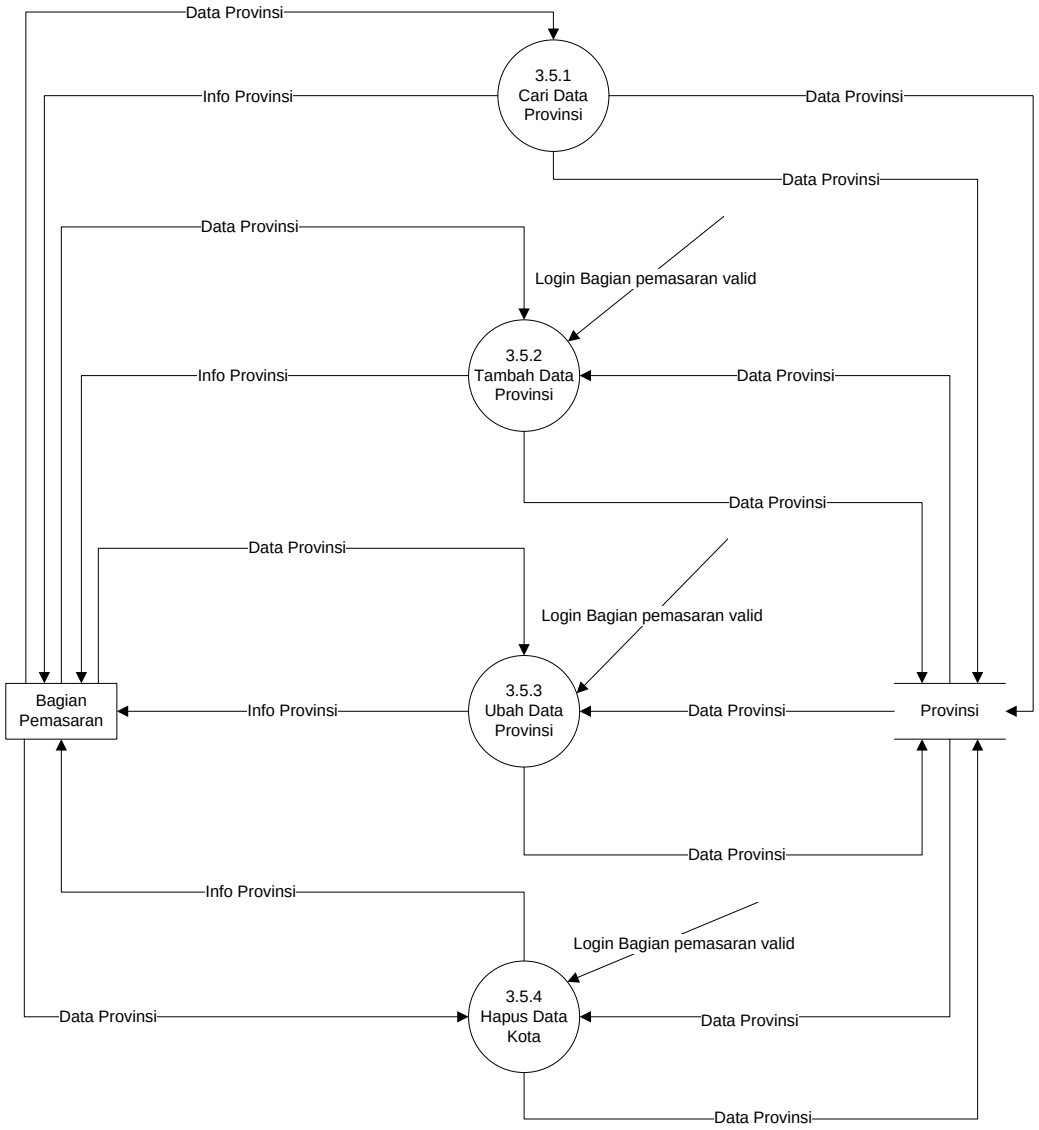
DFD level 2 proses 3.4 pengolahan data catering merupakan pecahan dari proses pengolahan data catering, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data catering, edit data catering dan hapus data catering. DFD level 2 proses 3.4 pengolahan data catering dapat dilihat pada gambar III.18 dibawah ini:



Gambar III.18 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan Data Catering

14. DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Data Provinsi

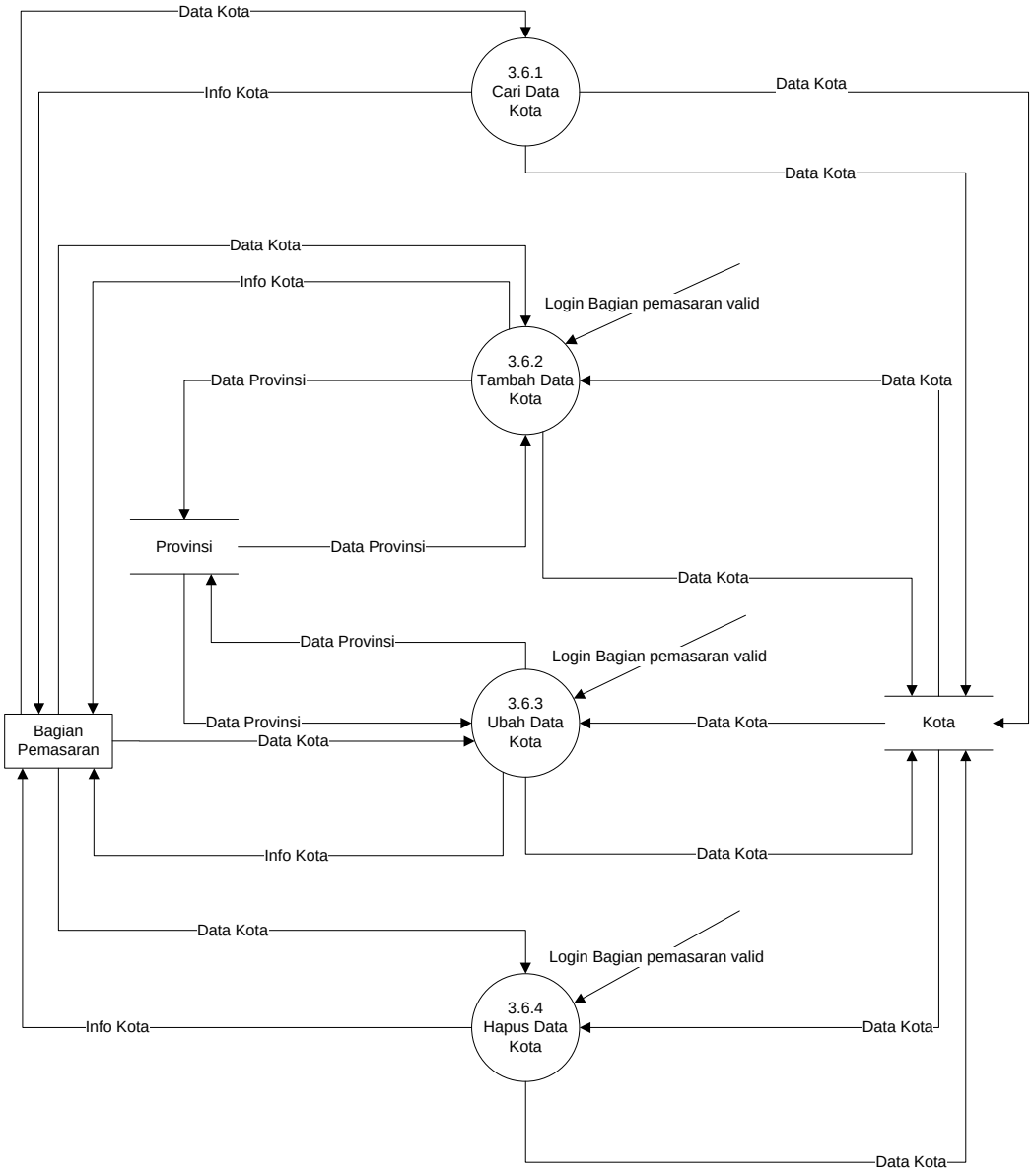
DFD level 2 proses 3.5 pengolahan data provinsi merupakan pecahan dari proses pengolahan data provinsi, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data provinsi, edit data provinsi dan hapus data provinsi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar III.19 dibawah ini:



Gambar III.19 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Data provinsi

15. DFD Level 3 Proses 3.6 Pengolahan Data Kota

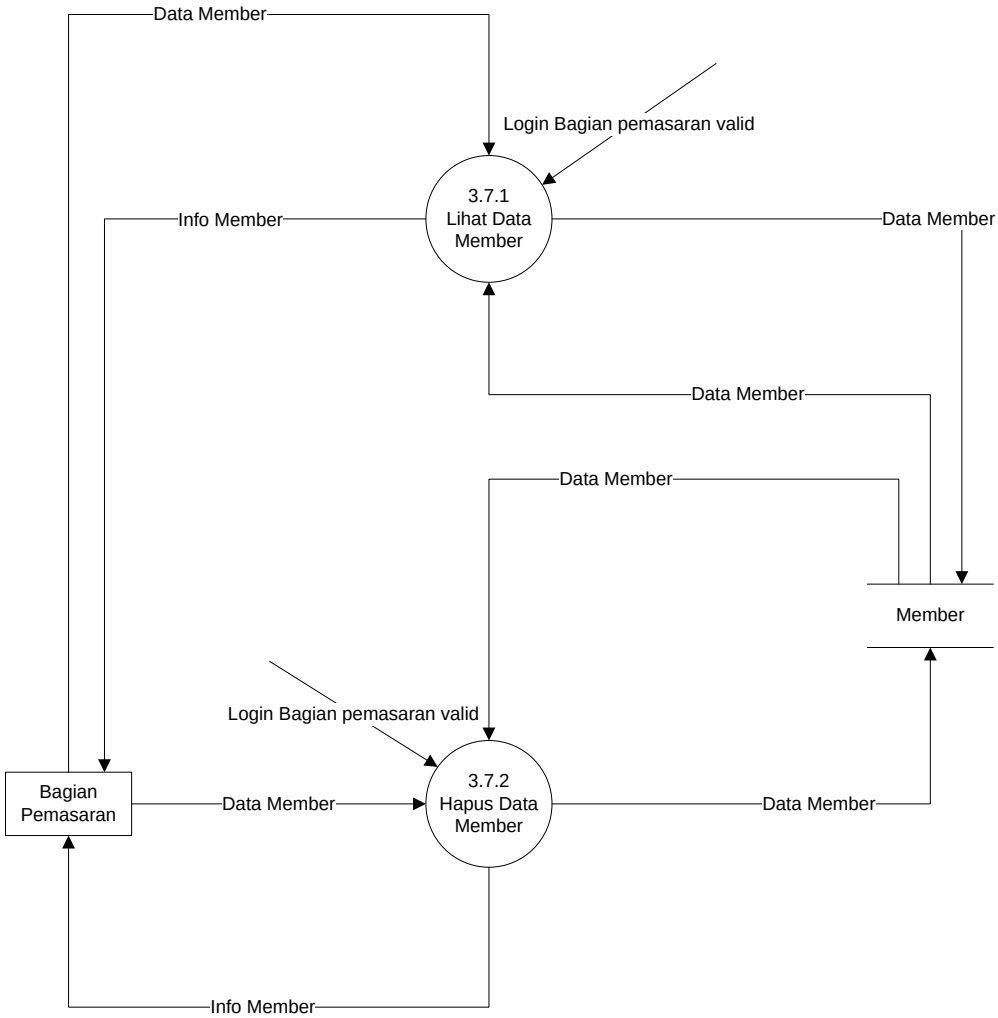
DFD level 2 proses 3.6 pengolahan data kota merupakan pecahan dari proses pengolahan data kota, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data kota, edit data kota dan hapus data kota. DFD level 2 proses 3.6 pengolahan data kota dapat dilihat pada gambar III.20 dibawah ini:



Gambar III.20 DFD Level 3 Proses 3.6 Pengolahan Data Kota

18. DFD Level 3 Proses 3.7 Pengolahan Data Member

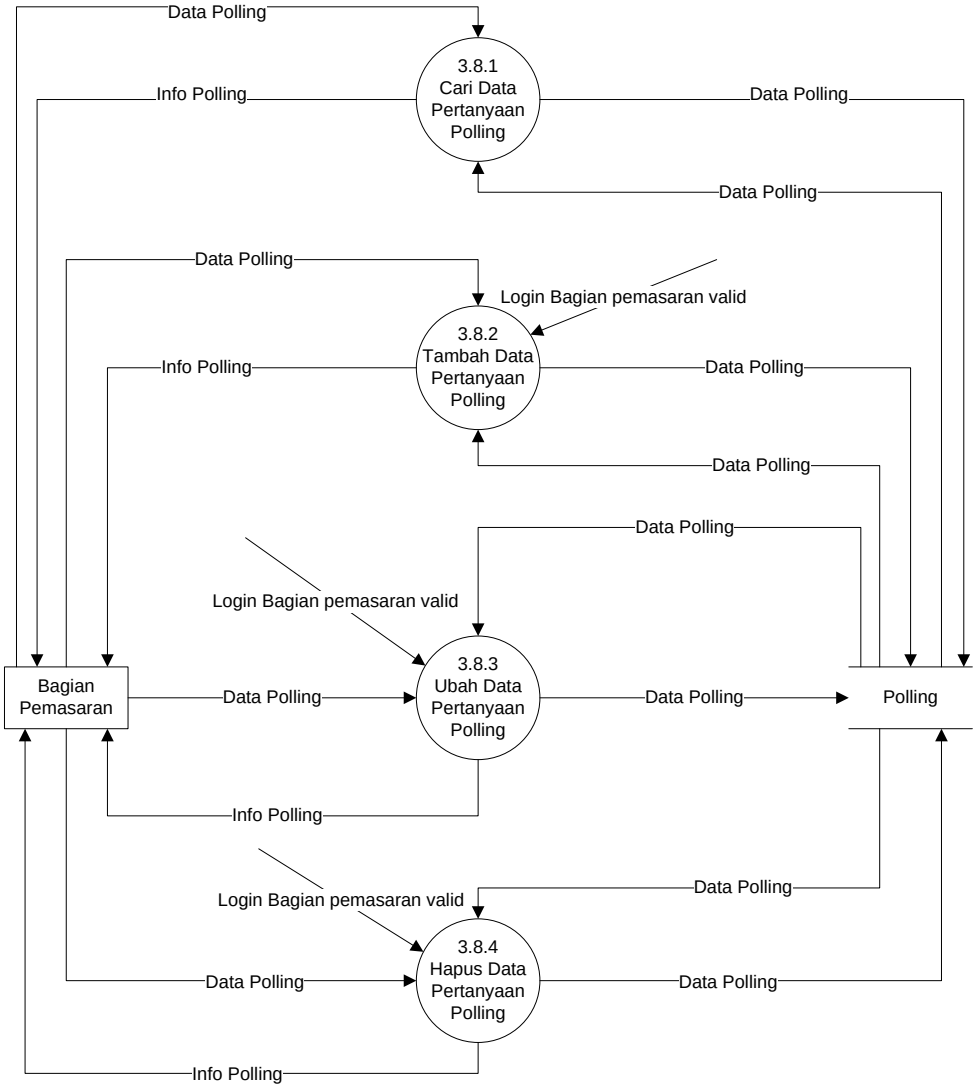
DFD level 2 proses 3.7 pengolahan data member merupakan pecahan dari proses pengolahan data member, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data member, edit data member dan hapus data member. DFD level 2 proses 3.7 pengolahan data member dapat dilihat pada gambar III.21 dibawah ini:



Gambar III.21 DFD Level 3 Proses 3.7 Pengolahan Data Member

19. DFD Level 3 Proses 3.8 Pengolahan Data Polling

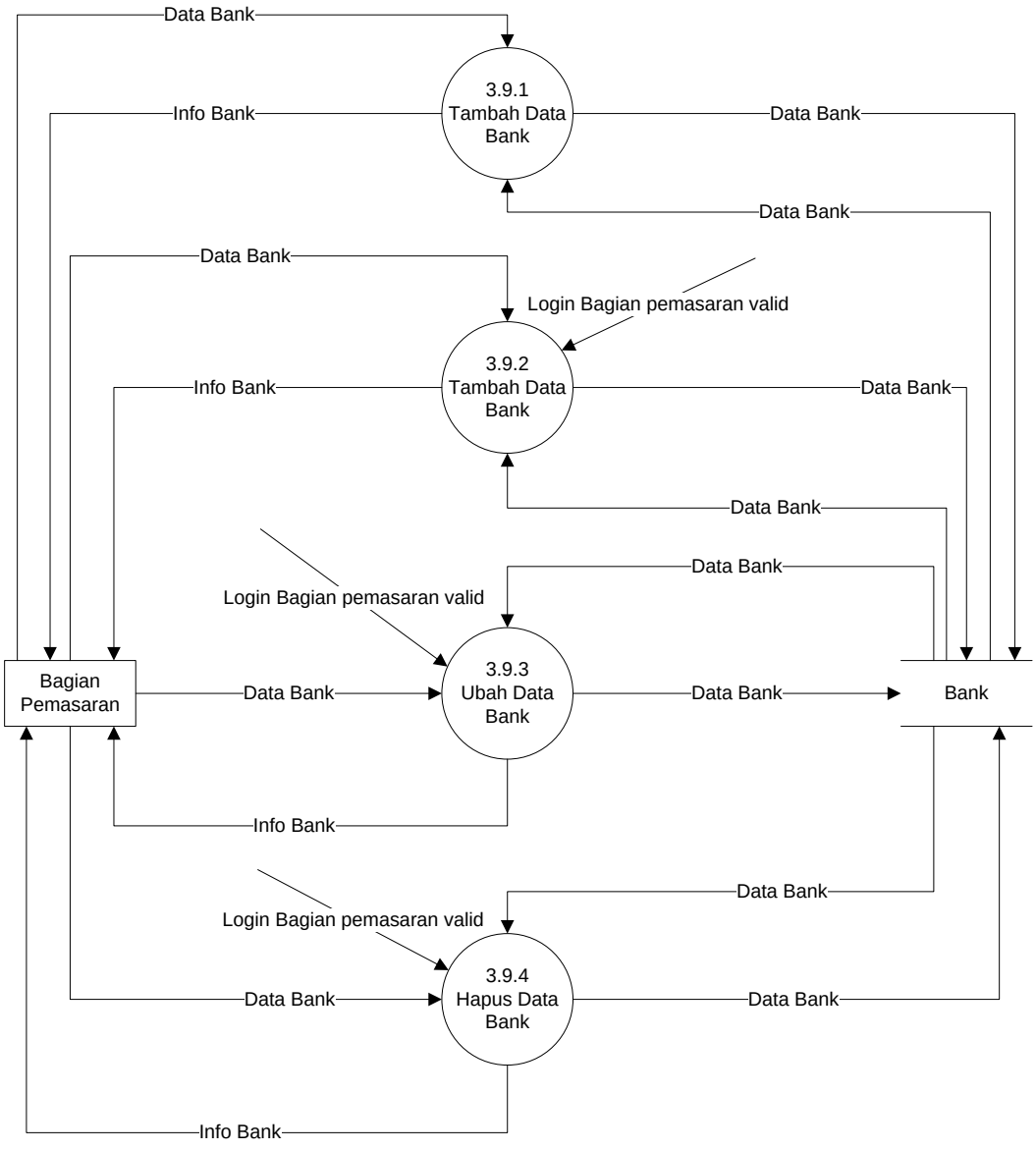
DFD level 2 proses 3.8 pengolahan data polling merupakan pecahan dari proses pengolahan data polling, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data polling, edit data polling dan hapus data polling. DFD level 2 proses 3.8 pengolahan data polling dapat dilihat pada gambar III.22 dibawah ini:



Gambar III.22 DFD Level 3 Proses 3.8 Pengolahan Data Polling

18. DFD Level 3 Proses 3.9 Pengolahan Data Bank

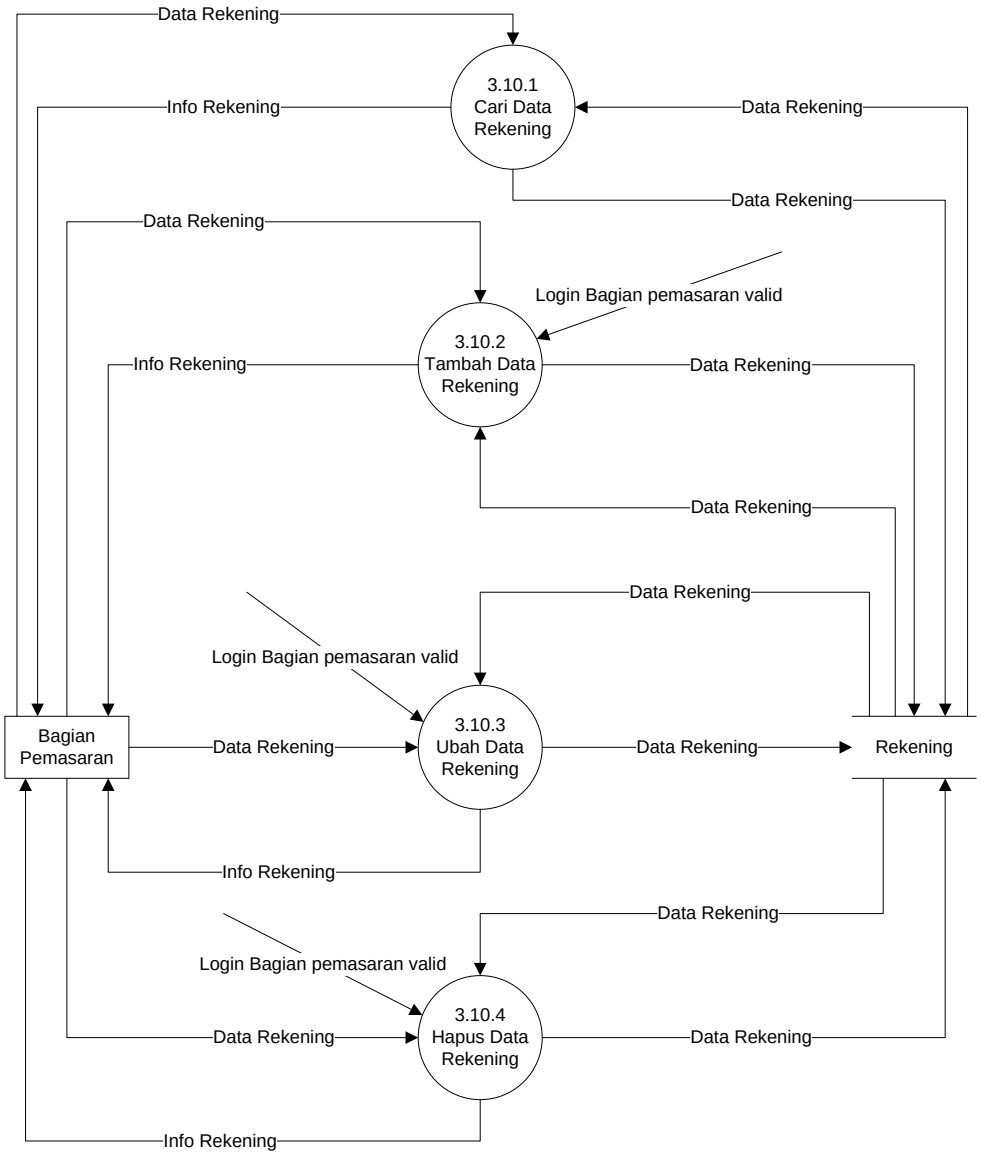
DFD level 2 proses 3.9 pengolahan data bank merupakan pecahan dari proses pengolahan data bank, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data bank, edit data bank dan hapus data bank. DFD level 2 proses 3.9 pengolahan data bank dapat dilihat pada gambar III.23 dibawah ini:



Gambar III.23 DFD Level 3 Proses 3.9 Pengolahan Data Bank

19. DFD Level 3 Proses 3.10 Pengolahan Data Rekening

DFD level 2 proses 3.10 pengolahan data rekening merupakan pecahan dari proses pengolahan data rekening, adapun proses yang terjadi yaitu: tambah data rekening, edit data rekening dan hapus data rekening. DFD level 2 proses 3.10 pengolahan data bank dapat dilihat pada gambar III.24 dibawah ini:



Gambar III.24 DFD Level 3 Proses 3.10 Pengolahan Data Rekening

III.1.7 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *Data Flow Diagram* (DFD). Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada Tabel III.8 sebagai berikut:

Tabel III.8 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Info Registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* pendaftaran 2. Pengunjung mengisi data pendaftaran 3. Sistem melakukan validasi data pendaftaran yang telah di isi oleh pengunjung 4. Jika data pendaftaran *valid* maka sistem akan menyimpan data pendaftaran dan mengirim *link* aktivasi ke *email* pengunjung untuk melakukan aktifasi
2	No.Proses	2
	Nama	Login
	Source	*Member,* Admin
	Input	Data *Member*, Data Admin
	Output	Info Login Invalid
	Destination	*Member,* admin
	Logika Proses	1. *Member* dan admin memasukan data login. 2. Apabila *e-mail* dan password yang dimasukan salah maka akan ada info login invalid.

		3. Apabila *e-mail* dan *password* benar maka *login* valid, akan menuju ke halaman utama.
3	No.Proses	3
	Nama	Pengolahan data master
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Location, Data Type, Data Image, Data Detailextra, Data Provinsi, Data Kota, Data Member, Data Polling, Data Bank, Data Rekening
	Output	Info Location, Info Type, Info Image, Info Detailextra, Info Provinsi, Info Kota, Info Member, Info Polling, Info Bank, info Rekening
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran memasukan data login admin 2. Bagian pemasaran masuk ke halaman admin 3. Bagian pemasaran mengelolah data location, data type, data image, data detailextra, data provinsi, data kota, data member, data polling, data bank, data rekening.
4	No.Proses	4
	Nama	Pengolahan Data Transaksi
	Source	Bag.Pemasaran, *Member*
	Input	Data Detailreservasi, Data Reservasi, Data Detailcatering, Data Konfirmasi
	Output	Info Detailreservasi, Info Reservasi, Info Detailcatering, Info Konfirmasi
	Destination	Bag.Pemasaran, *Member*
	Logika Proses	1. *Member* memasukan data login *member*

		2. *Member* masuk ke halaman *member* 3. *Member* melakukan reservasi 4. *Sistem* akan menampilkan data reservasi dan biaya reservasi yang harus dibayar dan kemudian akan di kirim ke alamat *email member*. 5. Bagian pemasaran menyimpan data daftar pemesanan
5	No.Proses	5
	Nama	Pengolahan Data *Member*
	Source	*Member*
	Input	Data *Member*
	Output	Info *Member*
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. *Member* menginputkan data *member*. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data member yang sudah ada. 3. Data pada tabel member diperbaharui.
6	No.Proses	6
	Nama	Pengolahan Testimonial
	Source	Member, bagian pemasaran
	Input	Data Testi
	Output	Info Testi
	Destination	Member, bagian pemasaran
	Logika Proses	1. Pengunjung dan *member* masuk ke testimonial 2. Pengunjung dan *member* memberikan data testimonial 3. bagian pemasaran melihat testimonial yang di berikan pengunjung dan

		member 4. Apabila ada kata- kata yang tidak pantas dalam testimonial, bagian pemasaran dapat menghapus isi testimonial tersebut dan menampilkannya di sistem.
7	No.Proses	7
	Nama	Pengolahan Polling
	Source	*Member* dan Bag.Pemasaran
	Input	Data Polling
	Output	Info Polling
	Destination	*Member* dan Bag.Pemasaran
	Logika Proses	1. *member* melakukan *login member* 2. *member* melakukan semua proses yang ada di *website* villa jayagiri. 3. *member* dapat memberikan polling terhadap villa. 4. Sistem menampilkan *form* polling 5. *Member* mengisi polling 6. Bagian pemasaran melihat data polling
8	No.Proses	8
	Nama	Laporan Transaksi
	Source	Bagian Pemasaran, General Manager, Pemilik Perusahaan
	Input	Data Laporan reservasi, Data Laporan Member, Data Laporan Hasil Polling
	Output	Info Laporan reservasi, Info Laporan Member, Info Laporan Hasil Polling
	Destination	Bagian Pemasaran, General Manager, Pemilik Perusahaan

	Logika Proses	1. Pemilik perusahaan dan general meneger masuk ke data laporan 2. Pemilik perusahaan dan general manager melihat laporan reservasi, laporan member, laporan polling
9	No.Proses	1.1
	Nama	Daftar
	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Info Registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu *Registrasi* 2. Sistem menampilkan *form* pendaftaran 3. Pengunjung mengisi data pendaftaran 4. Sistem melakukan validasi data pendaftaran yang telah diisi oleh pengunjung
10	No.Proses	1.2
	Nama	Aktivasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Info Login *Member*
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem akan menyimpan data pendaftaran dan mengirim *link* aktivasi ke *email* pengunjung untuk melakukan aktifasi 2. *Member* mengklik link aktivasi
11	No.Proses	2.1
	Nama	Input Login
	Source	Pemilik perusahaan, *General Manager*, Bag. Pemasaran, *Member*

	Input	Tabel *Member*, Tabel Admin
	Output	-
	Destination	Pemilik perusahaan, *General Manager*, Bag. Pemasaran, *Member*
	Logika Proses	1. Admin/Member Menginputkan Data Login 2. Selanjutnya akan dilakukan query ke table 3. Data Inputan akan dicek kesamaannya dengan data yang ada database admin dan member di Proses 2.2 verivikasi Login
12	No.Proses	2.2
	Nama	Verivikasi Login
	Source	Pemilik perusahaan, *General Manager*, Bag. Pemasaran, *Member*
	Input	Data Login *Member*, Data Login Admin
	Output	Info Login Member Invalid, Info Login Admin Invalid
	Destination	Pemilik perusahaan, *General Manager*, Bag. Pemasaran, *Member*
	Logika Proses	1. Data login yang telah diinputkan oleh Admin/Member akan dibandingkan dengan data hasil dari query database. 2. Jika E-Mail/Username dan password valid atau data ditemukan, maka akan memberikan info login valid kepada Admin atau Member 3. Jika E-Mail/Username dan Password tidak valid, maka akan memberikan info kepada admin atau member bahwa data login tidak valid
13	No.Proses	2.3
	Nama	Lupa *password*
	Source	*Member*
	Input	Data Login *Member*

	Output	Info Login *Member* Invalid
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Menampilkan halaman inputan lupa password Member 2. Member Mengisikan data lupa password 3. Lalu data inputan akan dilakukan query pada Tabel Member 4. Sistem akan melakukan proses Validasi Data Lupa Password
14	No.Proses	3.1
	Nama	Pengolahan Data Kategori
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data *Location*
	Output	Info *Location*
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data kategori. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data kategori yang sudah ada. 3. Data pada tabel location diperbaharui.
15	No.Proses	3.2
	Nama	Pengolahan Data Villa
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Type
	Output	Info Type
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data villa. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data villa yang sudah ada. 3. Data pada tabel type diperbaharui.

16	No.Proses	3.3
	Nama	Pengolahan Data Foto Villa
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Image
	Output	Info Image
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data foto villa. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data foto villa yang sudah ada. 3. Data pada tabel image diperbaharui.
17	No.Proses	3.4
	Nama	Pengolahan Data Catering
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Detailextra
	Output	Info Detailextra
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data catering. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data catering yang sudah ada. 3. Data pada tabel detailextra diperbaharui.
18	No.Proses	3.5
	Nama	Pengolahan Data Provinsi
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Data Provinsi
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data provinsi.

		2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data provinsi yang sudah ada. 3. Data pada tabel provinsi diperbaharui.
19	No.Proses	3.6
	Nama	Pengolahan Data Kota
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data kota. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data kota yang sudah ada. 3. Data pada tabel kota diperbaharui.
20	No.Proses	3.7
	Nama	Pengolahan Data Member
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data *member*. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data *member* yang sudah ada. 3. Data pada tabel *member* diperbaharui.
21	No.Proses	3.8
	Nama	Pengolahan Data Polling
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Polling

	Output	Info Polling
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data polling. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data polling yang sudah ada. 3. Data pada tabel polling diperbaharui.
22	No.Proses	3.9
	Nama	Pengolahan Data Bank
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Bank
	Output	Info Bank
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data bank. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data bank yang sudah ada. 3. Data pada tabel bank diperbaharui.
23	No.Proses	4.1
	Nama	Pengolahan Data Keranjang Pemesanan
	Source	Pengunjung, *Member*
	Input	Data Detailreservasi
	Output	Info Detailreservasi
	Destination	Pengunjung, *Member*
	Logika Proses	1. Member telah memilik villa yang ingin dipesan 2. Menampilkan data villa yang ingin dipesan.
24	No.Proses	4.2
	Nama	Pengolahan Data Daftar Pemesanan

	Source	Member, Bagian pemasaran
	Input	Data Reservasi
	Output	Info Reservasi
	Destination	Member, Bagian pemasaran
	Logika Proses	1. Member telah selesai memilih villa 2. Data pesanan akan masuk ke table pesanan.
25	No.Proses	4.3
	Nama	Pengolahan Data Pembayaran
	Source	Bag. Pemasaran, Member
	Input	Data Konfirmasi
	Output	Info konfirmasi
	Destination	Bag. Pemasaran, Member
	Logika Proses	1. Member memilih untuk melakukan pembayaran secara online/ offline 2. Member menginputkan data pembayaran, jika data pembayaran valid maka akan menginfokan pembayaran telah di lakukan, jika tidak akan menginformasikan bahwa data pemesanan tidak ada. 3. Member menginputkan data pembayaran. 4. Data pembayaran disimpan.
26	No.Proses	5.1
	Nama	Ubah Profil
	Source	Member
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Data infomasi akun dari Tabel Member ditampilkan 2. Member melakukan pengisian form ubah profil/ akun member.

27	No.Proses	5.2
	Nama	Ganti Password
	Source	Member
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Menampilkan halaman inputan ganti passwors 2. Member Mengisikan data email 3. Info Password baru yang telah melalui proses Validasi Data akan menginfokan bahwa data ditemukan. 4. Data akun yang telah ditemukan selanjutnya akan dikirimkan link konfirmasi perubahan password melalui E-Mail.
28	No.Proses	6.1
	Nama	Tambah Testimonial
	Source	Member, *General Manager*
	Input	Data Testi
	Output	Info Testi
	Destination	Member, *General Manager*
	Logika Proses	1. Menampilkan halaman inputan testimonial 2. Member Mengisikan data testimonial
29	No.Proses	6.2
	Nama	Hapus Testimonial
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Testi
	Output	Info Testi
	Destination	Bagian Pemasaran

	Logika Proses	1. Menampilkan testimonial 2. Member Menghapus data testimonial 3. Data testimonial terhapus dari tabel testimonial
30	No.Proses	6.3
	Nama	Tampil Testimonial
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Testi
	Output	Info Testi
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan data testimonial 2. Member melihat data testimonial
31	No.Proses	7.1
	Nama	Tambah Pertanyaan Polling
	Source	Bagian Pemasaran
	Input	Data Pertanyaan Polling
	Output	Info Pertanyaan Polling
	Destination	Bagian Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran mengisikan data pertanyaan polling 2. Data pertanyaan polling tersimpan di tabel polling
32	No.Proses	7.2
	Nama	Pilih Polling
	Source	*Member*
	Input	Data Polling
	Output	Info Polling
	Destination	*Member*
	Logika Proses	1. Menampilkan data polling

		2. *member* memilih polling 3. *member* mengisikan jawaban polling
33	No.Proses	7.3
	Nama	Hasil Polling
	Source	Member
	Input	Data Polling
	Output	Info Polling
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Menampilkan hasil polling 2. *Member* melihat data hasil polling
34	No.Proses	8.1
	Nama	Cari Laporan
	Source	Pemilik Perusahaan, *General Manager*
	Input	Cari Data Laporan
	Output	Info Laporan
	Destination	Pemilik Perusahaan, *General Manager*
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian 2. Pemilik perusahaan, *general manager* , bagian pemasaran melakukan pencarian laporan.
35	No.Proses	8.2
	Nama	Cetak Laporan
	Source	Pemilik Perusahaan, *General Manager*
	Input	Cetak Data Laporan
	Output	Info Cetak Laporan
	Destination	Pemilik Perusahaan, *General Manager*
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran mencetak laporan

		2. Mengeluarkan tampilan download cetak laporan berbentuk PDF.
36	No.Proses	3.1.1
	Nama	Cari Data Kategori
	Source	Bagian pemasaran
	Input	Data Location
	Output	Info Location
	Destination	Bagian pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data kategori 2. Menghasilkan pencarian data kategori
37	No.Proses	3.1.2
	Nama	Tambah Data Kategori
	Source	Bagian pemasaran
	Input	Data Location
	Output	Info Location
	Destination	Bagian pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data kategori 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data kategori 3. Sistem memvalidasi tambah data kategori 4. Jika tambah data kategori *valid*, maka sistem akan menyimpan data kategori
38	No.Proses	3.1.3
	Nama	Ubah Data Kategori
	Source	Bagian pemasaran
	Input	Data Location
	Output	Info Location
	Destination	Bagian pemasaran

	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* ubah data kategori 2. Bagian pemasaran mengisi *form* ubah data kategori 3. Sistem memvalidasi ubah data kategori 4. Jika ubah data kategori *valid*, maka sistem akan menyimpan data kategori
38	No.Proses	3.1.4
	Nama	Hapus Data Kategori
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Location
	Output	Info Location
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka sistem akan menghapus data merk produk yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal
39	No.Proses	3.2.1
	Nama	Cari Data Villa
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Type
	Output	Info Type
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data villa 2. Menghasilkan pencarian data villa
40	No.Proses	3.2.2
	Nama	Tambah Data Villa
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Type

	Output	Info Type
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data villa 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data villa 3. Sistem memvalidasi tambah data villa 4. Jika tambah data villa *valid*, maka sistem akan menyimpan data villa
41	No.Proses	3.2.3
	Nama	Ubah Data Villa
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Type
	Output	Info Type
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* ubah data villa 2. Bagian pemasaran mengisi *form* ubah data villa 3. Sistem memvalidasi ubah data villa 4. Jika ubah data villa *valid*, maka sistem akan menyimpan data villa
42	No.Proses	3.2.4
	Nama	Hapus Data Villa
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Type
	Output	Info Type
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka sistem akan menghapus data villa yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab

		tidak, maka hapus data batal
43	No.Proses	3.3.1
	Nama	Cari Foto Villa
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Image
	Output	Info Image
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data foto villa 2. Menghasilkan pencarian data foto villa
44	No.Proses	3.3.2
	Nama	Tambah Foto Villa
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Image
	Output	Info Image
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data foto villa 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data foto villa 3. Sistem memvalidasi tambah data foto villa 4. Jika tambah data foto villa *valid*, maka sistem akan menyimpan data foto villa
45	No.Proses	3.3.3
	Nama	Hapus Data Foto Villa
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Image
	Output	Info Image
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya,

		maka sistem akan menghapus data foto villa yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal
46	No.Proses	3.4.1
	Nama	Cari Data Catering
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Detailextra
	Output	Info Detailextra
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data catering 2. Menghasilkan pencarian data catering
47	No.Proses	3.4.2
	Nama	Tambah Data Catering
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Detailextra
	Output	Info Detailextra
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data catering 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data catering 3. Sistem memvalidasi tambah data catering 4. Jika tambah data foto villa *valid*, maka sistem akan menyimpan data catering
48	No.Proses	3.4.3
	Nama	Ubah Data Catering
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Detailextra
	Output	Info Detailextra
	Destination	Bag. Pemasaran

	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* ubah data catering 2. Bagian pemasaran mengisi *form* ubah data catering 3. Sistem memvalidasi ubah data catering 4. Jika ubah data foto villa *valid*, maka sistem akan menyimpan data catering
49	No.Proses	3.4.4
	Nama	Hapus Data Catering
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Detailextra
	Output	Info Detailextra
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka sistem akan menghapus data catering yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal
50	No.Proses	3.5.1
	Nama	Cari Data Provinsi
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data provinsi 2. Menghasilkan pencarian data provinsi
51	No.Proses	3.5.2
	Nama	Tambah Data Provinsi
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Provinsi

	Output	Info Provinsi
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data provinsi 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data provinsi 3. Sistem memvalidasi tambah data provinsi 4. Jika tambah data provinsi *valid*, maka sistem akan menyimpan data provinsi
52	No.Proses	3.5.3
	Nama	Ubah Data Provinsi
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* ubah data provinsi 2. Bagian pemasaran mengisi *form* ubah data provinsi 3. Sistem memvalidasi ubah data provinsi 4. Jika ubah data provinsi *valid*, maka sistem akan menyimpan data provinsi
53	No.Proses	3.5.4
	Nama	Hapus Data Provinsi
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka sistem akan menghapus data provinsi yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal.

54	No.Proses	3.6.1
	Nama	Cari Data Kota
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data kota. 2. Menghasilkan pencarian data kota.
55	No.Proses	3.6.2
	Nama	Tambah Data Kota
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data kota 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data kota 3. Sistem memvalidasi tambah data kota 4. Jika tambah data provinsi *valid*, maka sistem akan menyimpan data kota
56	No.Proses	3.6.3
	Nama	Ubah Data Kota
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* ubah data kota 2. Bagian pemasaran mengisi *form* ubah data kota 3. Sistem memvalidasi ubah data kota

		4. Jika ubah data provinsi *valid*, maka sistem akan menyimpan data kota
57	No.Proses	3.6.4
	Nama	Hapus Data Kota
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka sistem akan menghapus data kota yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal
58	No.Proses	3.7.1
	Nama	Lihat Data Member
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan data member 2. Member melihat data member.
59	No.Proses	3.7.2
	Nama	Hapus Data Member
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan data member 2. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 3. Sistem menampilkan pesan konfirmasi

		4. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka sistem akan menghapus data member yang dihapus 5. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal
60	No.Proses	3.8.1
	Nama	Cari Pertanyaan Polling
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Polling
	Output	Info Polling
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data kota. 2. Bagian pemasaran mencari pertanyaan polling
61	No.Proses	3.8.2
	Nama	Tambah Pertanyaan Polling
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Polling
	Output	Info Polling
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data pertanyaan polling 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data pertanyaan polling 3. Sistem memvalidasi tambah data pertanyaan polling 4. Jika tambah data pertanyaan polling *valid,* maka sistem akan menyimpan data pertanyaan polling
62	No.Proses	3.8.3
	Nama	Ubah Pertanyaan Polling
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Polling

	Output	Info Polling
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* ubah data pertanyaan polling 2. Bagian pemasaran mengisi *form* ubah data pertanyaan polling 3. Sistem memvalidasi ubah data pertanyaan polling 4. Jika ubah data pertanyaan polling *valid*, maka sistem akan menyimpan data pertanyaan polling
63	No.Proses	3.8.4
	Nama	Hapus Pertanyaan Polling
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Polling
	Output	Info Polling
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka sistem akan menghapus data pertanyaan polling yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal
64	No.Proses	3.9.1
	Nama	Cari Data Bank
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Bank
	Output	Info Bank
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data bank. 2. Bagian pemasaran mencari data bank
65	No.Proses	3.9.2

	Nama	Tambah Data Bank
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Bank
	Output	Info Bank
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data bank 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data bank 3. Sistem memvalidasi tambah data bank 4. Jika tambah data bank *valid*, maka sistem akan menyimpan data bank
66	No.Proses	3.9.3
	Nama	Ubah Data Bank
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Bank
	Output	Info Bank
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* ubah data bank 2. Bagian pemasaran mengisi *form* ubah data bank 3. Sistem memvalidasi ubah data bank 4. Jika ubah data bank *valid*, maka sistem akan menyimpan data bank
67	No.Proses	3.9.4
	Nama	Hapus Data Bank
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Bank
	Output	Info Bank
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka

		sistem akan menghapus data bank yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal
68	No.Proses	3.10.1
	Nama	Cari Data Rekening
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Rekening
	Output	Info Rekening
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Menampilkan box isian pencarian data rekening. 2. Bagian pemasaran mencari data rekening
69	No.Proses	3.10.2
	Nama	Tambah Data Rekening
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Rekening
	Output	Info Rekening
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* tambah data registrasi 2. Bagian pemasaran mengisi *form* tambah data registrasi 3. Sistem memvalidasi tambah data bank 4. Jika tambah data bank *valid*, maka sistem akan menyimpan data registrasi
70	No.Proses	3.10.3
	Nama	Ubah Data Rekening
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Rekening
	Output	Info Rekening
	Destination	Bag. Pemasaran

	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* ubah data registrasi 2. Bagian pemasaran mengisi *form* ubah data registrasi 3. Sistem memvalidasi ubah data registrasi 4. Jika ubah data bank *valid*, maka sistem akan menyimpan data registrasi
71	No.Proses	3.10.4
	Nama	Hapus Data Rekening
	Source	Bag. Pemasaran
	Input	Data Rekening
	Output	Info Rekening
	Destination	Bag. Pemasaran
	Logika Proses	1. Bagian pemasaran menekan tombol hapus 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi 3. Jika Bagian pemasaran menjawab ya, maka sistem akan menghapus data bank yang dihapus 4. Jika Bagian pemasaran menjawab tidak, maka hapus data batal

III.1.8 Kamus Data

Kamus data (data dictionary) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu system. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Menggunakan kamus data, analisis system dapat mendefinisikan data yang mengalir pada system secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat website Villa Jayagiri adalah :

Untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem, digunakan kamus data. Kamus data untuk sistem ini diuraikan dalam tabel III.9 berikut:

Tabel III.9 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama Aliran Data	Data Login Member
	Where used/ how used	Pengunjung ke proses 1 registrasi, dari proses 1 registrasi ke proses 1.2 daftar Member ke proses 2 proses login, dari proses 2 login ke 2.1 input login, proses 2.2 input data login.
	keterangan	Member Melakukan Login
	Struktur data	*Id_member* + *password* + email +nama + alamat+idkota + kodepos + telepon +status+kodeverifikasi+lastlogin
	Deskripsi	Id_member=[0-9] Password=[A-Z|a-z|0-9|simbol] Email= [A-Z | a-z | 0-9 | simbol] Nama=[A-Z|a-z|0-9] Alamat=[A-Z|a-z|0-9] Idkota=[0-9] Kodepos=[0-9] Telepon=[0-9] Status=[0|1] Kodeverifikasi=[A-Z|a-z|0-9] Lastlogin= [0-9]
2	Nama Aliran Data	Data location
	Where used/ how used	Admin ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.1 pengolahan data kategori, dari proses 3.1 ke proses 3.1.1 tambah data kategori, proses 3.1.2 edit data kategori, 3.1.3 proses hapus data kategori
	keterangan	Berisi data location yang dijadikan kategori villa
	Struktur data	idv_location+ location+ desc
	Deskripsi	idv_location =[0-9] location =[A-Z|a-z|0-9] desc =[A-Z|a-z|0-9]
3	Nama Aliran Data	Data Type
	Where used/ how used	Admin ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.2 pengolahan data villa, dari proses 3.2 ke proses 3. 2.1 tambah data villa, proses 3. 2.2 edit data villa, 3. 2.3 proses hapus data villa
	keterangan	berisi data type
	Struktur data	Idv_type+ idv_lokasi+ type+ wd_price+ we_price
	Deskripsi	Idv_type =[0-9] idv_lokasi =[0-9] type =[A-Z|a-z|0-9] wd_price =[0-9] we_price =[0-9]

4	Nama Aliran Data	Data Image
	Where used/ how used	Admin ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.3 pengolahan data foto villa, dari proses 3. 3 ke proses 3. 3.1 tambah data foto villa, proses 3. 3.2 edit data foto villa, 3. 3.3 proses hapus data foto villa
	keterangan	berisi data image villa
	Struktur data	Idv_image+ idv_type+ imagepath+ imagetitle+ mainimage
	Deskripsi	Idv_image =[0-9] idv_type =[0-9] imagepath =[A-Z|a-z|0-9] imagetitle =[A-Z|a-z|0-9] mainimage= [0-9]
5	Nama Aliran Data	Data extras
	Where used/ how used	User ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.4 pengolahan data catering, dari proses 3. 4 ke proses 3. 4.1 tambah data catering, proses 3. 4.2 edit data catering, 3. 4.3 proses hapus data catering
	keterangan	Berisi data extras
	Struktur data	Idv_extra+extra
	Deskripsi	Idv_extra =[0-9] extra =[A-Z|a-z|0-9]
6	Nama Aliran Data	Data Detailextra
	Where used/ how used	User ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.4 pengolahan data catering, dari proses 3. 4 ke proses 3. 4.1 tambah data catering, proses 3. 4.2 edit data catering, 3. 4.3 proses hapus data catering
	keterangan	Berisi data detailextra
	Struktur data	Idv_extra detail+ extradetail+ price
	Deskripsi	Idv_extra detail =[0-9] extradetail =[A-Z|a-z|0-9] price =[0-9]
7	Nama Aliran Data	Data Provinsi
	Where used/ how used	User ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.5 pengolahan data provinsi, dari proses 3. 5 ke proses 3. 5.1 tambah data provinsi, proses 3. 5.2 edit data catering, 3. 5.3 proses hapus data provinsi
	keterangan	Berisi data provinsi
	Struktur data	idprovinsi+ provinsi
	Deskripsi	idprovinsi =[0-9] provinsi =[A-Z|a-z|0-9]
8	Nama Aliran Data	Data Kota

	Where used/ how used	User ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.6 pengolahan data kota, dari proses 3. 6 ke proses 3. 6.1 tambah data kota, proses 3.6.2 edit data kota, 3. 6.3 proses hapus data kota
	keterangan	Berisi data kota
	Struktur data	Idkota+idprovinsi+kota+kabkota
	Deskripsi	Idkota =[0-9] idprovinsi =[0-9] kota =[A-Z|a-z|0-9] kabkota =[A-Z|a-z|0-9]
9	Nama Aliran Data	Data Testi
	Where used/ how used	User ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.6 pengolahan data kota, dari proses 3. 6 ke proses 3. 6.1 tambah data kota, proses 3.6.2 edit data kota, 3. 6.3 proses hapus data kota
	keterangan	Berisi data testi
	Struktur data	Id+testi+nama+email+tanggal
	Deskripsi	Id =[0-9] testi =[A-Z|a-z|0-9] nama =[A-Z|a-z|0-9] email =[A-Z|a-z|0-9|simbol] tanggal =[0-9]
10	Nama Aliran Data	Data Polling
	Where used/ how used	User ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.8 pengolahan data polling, dari proses 3.8 ke proses 3.8.1 tambah data polling, proses 3.8.2 edit data polling, 3.8.3 proses hapus data polling
	keterangan	Berisi data polling
	Struktur data	Idpolling+ pertanyaan+ typejawaban
	Deskripsi	Idpolling =[0-9] pertanyaan =[A-Z|a-z|0-9] typejawaban =[A-Z|a-z|0-9]
11	Nama Aliran Data	Data Hasil Polling
	Where used/ how used	User ke proses 7 pengolahan polling, dari proses 7 pengolahan data polling ke proses 7.3 hasil polling
	keterangan	Berisi data polling
	Struktur data	Idhasilpolling+idpolling+ jawaban+ ipaddr
	Deskripsi	Idhasilpolling =[0-9] idpolling =[0-9] jawaban =[A-Z|a-z|0-9] ipaddr =[A-Z|a-z|0-9]
12	Nama Aliran Data	Data Bank
	Where used/ how	User ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3

	used	pengolahan data master ke proses 3.9 pengolahan data bank, dari proses 3. 9 ke proses 3. 9.1 tambah data bank, proses 3. 9.2 edit data bank, 3. 9. 3 proses hapus data bank
	keterangan	Berisi data bank
	Struktur data	Id+bank+namabank
	Deskripsi	Id =[0-9] bank =[A-Z|a-z|0-9] namabank =[A-Z|a-z|0-9]
13	Nama Aliran Data	Data Rekening
	Where used/ how used	User ke proses 3 pengolahan data master, dari proses 3 pengolahan data master ke proses 3.10 pengolahan data bank, dari proses 3.10 ke proses 3. 10.1 tambah data bank, proses 3. 10.2 edit data bank, 3. 10. 3 proses hapus data bank
	keterangan	Berisi data rekening
	Struktur data	idrekening+ bank+ norekening+ nama+cabang
	Deskripsi	idrekening =[0-9] bank =[A-Z|a-z|0-9] norekening =[0-9] nama =[A-Z|a-z|0-9] cabang =[A-Z|a-z|0-9]
14	Nama Aliran Data	Data Reservasi
	Where used/ how used	
	keterangan	Berisi data detailcatering
	Struktur data	idcateringdetail+idreservasi+idextradetail+jumlah
	Deskripsi	idcateringdetail =[0-9] idreservasi =[0-9] idextradetail =[0-9] jumlah =[0-9]
15	Nama Aliran Data	Data Reservasi
	Where used/ how used	User ke proses 4 pengolahan data transaksi, dari proses 4 pengolahan data transaksi ke proses 4.2 pengolahan data detailcatering
	keterangan	Berisi data reservasi
	Struktur data	idreservasi+idmember+status+noinvoice+tanggal+ bisadilunasi
	Deskripsi	idreservasi =[0-9] idmember =[0-9] status =[A-Z|a-z|0-9] noinvoice =[0-9] tanggal =[0-9] bisadilunasi =[A-Z|a-z|0-9]
16	Nama Aliran Data	Data Detailreservasi

	Where used/ how used	User ke proses 4 pengolahan data transaksi, dari proses 4 pengolahan data transaksi ke proses 4.2 pengolahan data daftar pemesanan
	keterangan	Berisi daftar pemesanan
	Struktur data	idreservasidetail+idreservasi+idv_type+date_in+date_out
	Deskripsi	idreservasidetail =[0-9] idreservasi =[0-9] idv_type =[0-9] date_in =[0-9] date_out =[0-9]
17	Nama Aliran Data	Data Konfirmasi
	Where used/ how used	User ke proses 4 pengolahan data transaksi, dari proses 4 pengolahan data transaksi ke proses 4.3 pengolahan data pembayaran.
	keterangan	Berisi data komfirmasi pembayaran
	Struktur data	idkonfirmasi+idreservasi+tanggal+bank+rekening+jumlah+ idrekening+jenis
	Deskripsi	idkonfirmasi =[0-9] idreservasi =[0-9] tanggal =[0-9] bank =[0-9] rekening =[0-9] jumlah =[0-9] idrekening =[0-9] idrekening =[0-1]

III.2 Perancangan Sistem

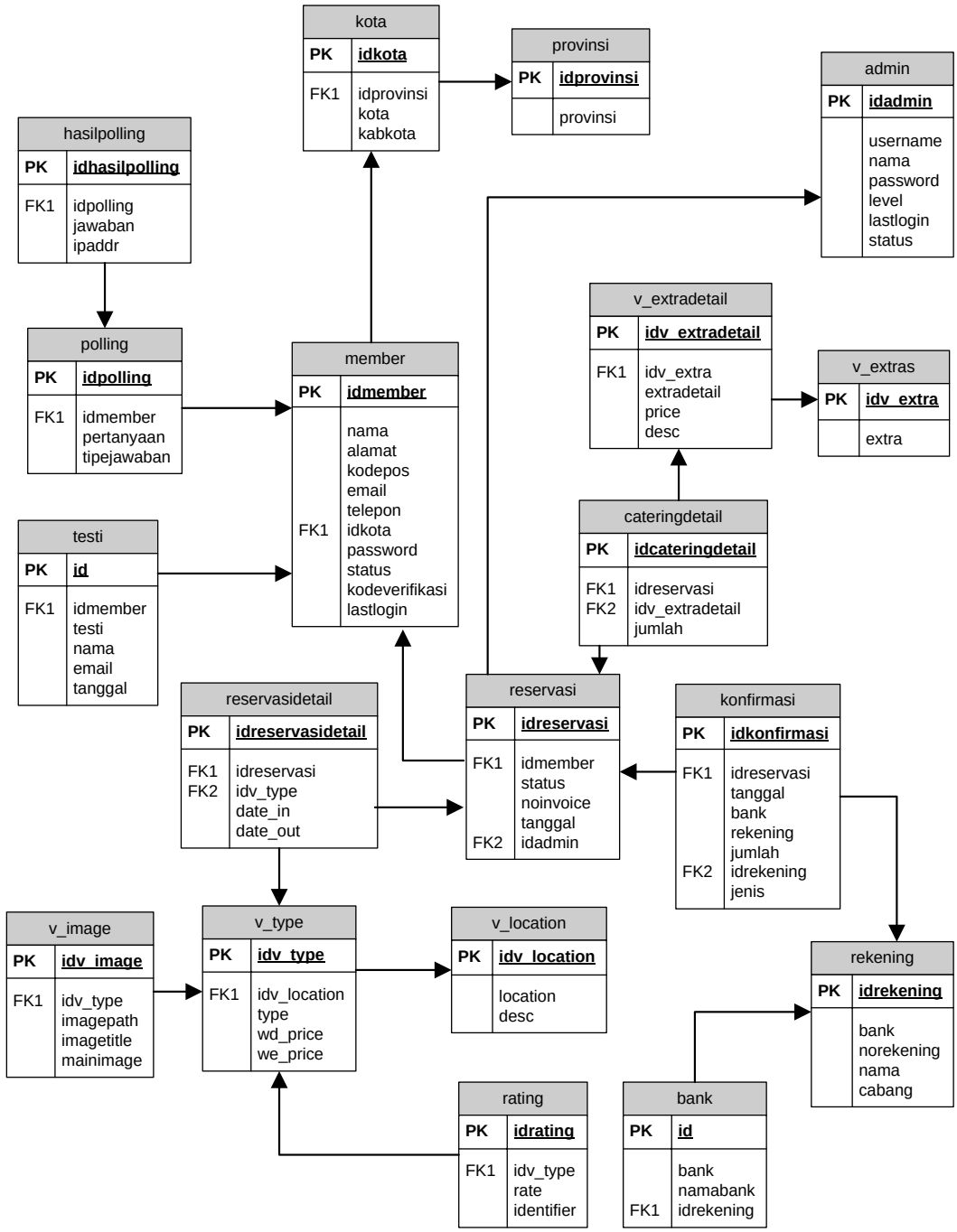
Perancangan sistem akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem setelah dilakuka. Perancangan dapat didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai teknik dan prinsip bagi tujuanpendefinisian suatu perangkat, suatu proses atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya. Perancangan digambarkan sebagai proses multi-langkah dimana representasi struktur data, struktur program, karakteristik *interface*, dan detail prosedur, disintesis dari persyaratan informasi.

III.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan data mentransformasi model domain informasi yang dibuat selama analisis kedalam struktur data yang akan diperlukan untuk mengimplementasi perangkat lunak.

III.2.1.1 Diagram Relasi

Proses relasi antar file merupakan gabungan antar file yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu file database beserta entitas dan hubungannya. Gambar III.25 Berikut adalah diagram relasi sistem reservasi dan pembayaran villa di Villa Jayagiri Lembang Bandung:



Gambar III.25 Diagram Relasi

III.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel adalah sekumpulan data atau informasi spesifik tentang subjek tertentu yang disusun dalam bentuk kolom dan baris. Tabel adalah komponen utama dan pertama dari sebuah *database*. Struktur tabel untuk setiap tabel yang

terdapat dalam *database* sistem reservasi dan pembayaran villa di Villa Jayagiri lembang Bandung:

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel level user yang digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel admin dapat dilihat pada tabel III.10 berikut:

Tabel III.10 Tabel Admin

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	keterangan
1	idadmin	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	username	varchar	50		Not null
3	nama	varchar	100		Not null
4	password	varchar	50		Not null
5	level	integer	10		‘0’,‘1’
6	lastlogin	datetime			0000-00-00 00:00:00
7	status	tinyint	1		‘0’,’1’

Tabel ini untuk mengetahui data-data member yang bergabung di villa jayagiri. Struktur tabel member dapat dilihat pada tabel III.11 berikut:

Tabel III.11 Tabel Member

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idmember	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	nama	varchar	100		Not null
3	alamat	varchar	255		Null
4	kodepos	varchar	5		Null
5	email	varchar	100		Not null
6	telepon	varchar	20		Null

7	idkota	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references kota (idkota)
8	password	varchar	50		Not null
9	status	tinyint	1		‘0’,’1’
10	kodeverifikasi	varchar	100		Not null
11	lastlogin	datetime	-		0000-00-00 00:00:00

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota dapat dilihat pada tabel III.12 berikut :

Tabel III.12 Tabel Kota

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idkota	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idprovinsi	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references provinsi (idprovinsi)
3	kota	varchar	100		Not null
4	kabkota	varchar	20		Null

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi dapat dilihat pada tabel III.13 berikut :

Tabel III.13 Tabel Provinsi

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idprovinsi	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	provinsi	varchar	100		Not null

Tabel ini berfungsi untuk menentukan lokasi dari villa. Struktur tabel v_location dapat dilihat pada tabel III.14 berikut :

Tabel III.14 Tabel v_location

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idv_location	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	location	varchar	100		Not null
3	desc	varchar	255		‘0’,’1’

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data- data jenis villa. Struktur v_type dapat dilihat pada tabel III.15 berikut :

Tabel III.15 Tabel v_type

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idv_type	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idv_location	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references location (idv_location)
3	type	varchar	100		Not null
4	wd_price	float	-		Not null
5	we_price	float	-		Not null
6	desc	text	-		Null
7	roomtype	Varchar	5		‘house’,’room’

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan gambar-gambar villa. Struktur tabel v_image dapat dilihat pada tabel III.16 berikut :

Tabel III.16 Tabel v_image

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idv_image	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idv_type	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references type (idv_type)
3	imagepath	varchar	100		Null
4	imagetitle	varchar	255		Null
5	mainimage	tinyint	3		‘0’,’1’

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data layanan yang diberikan villa. Struktur tabel v_extra dapat dilihat pada tabel III.17 berikut :

Tabel III.17 Tabel v_extras

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idv_extra	integer	10	Primary Key	Not null Auto_increment
2	extra	varchar	100		Not null

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data catering. Struktur tabel v_extradetail dapat dilihat pada tabel III.18 berikut :

Tabel III.18 Tabel v_extradetail

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idv_extradetail	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idv_extra	integer	10	Foreign Key	Foreign Key reference extras (idv_extra)
3	extradetail	varchar	100		Not null
4	price	float	-		Not null

5	desc	varchar	255		Null

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data reservasi catering. Struktur tabel cateringdetail dapat dilihat pada tabel III.19 berikut :

Tabel III.19 Tabel Cateringdetail

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idvcateringdetail	integer	10	Primary Key	Auto_Increment
2	idreservasi	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references reservasi (idreservasi)
3	idv_extradetail	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references extradetail (idv_extradetail)
4	jumlah	integer	10		Not null

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data rating villa. Struktur tabel rating dapat dilihat pada tabel III.20 berikut :

Tabel III.20 Tabel rating

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idrating	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idv_type	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references type (idv_type)
3	rate	integer	10		Not null
4	identifier	varchar	50		Null

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data reservasi. Struktur tabel reservasi dapat dilihat pada tabel III.21 berikut :

Tabel III.21 Tabel Reservasi

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idreservasi	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idmember	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references member (idmember)
3	status	varchar	20		'UNP', 'HBP', 'HPM','CNC', 'HBV'
4	noinvoice	varchar	50		Null
5	tanggal	datetime			0000-00-00 00:00:00

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data reservasi dan total yang harus dibayar. Struktur tabel reservasidetail dapat dilihat pada tabel III.22 berikut :

Tabel III.22 Tabel Reservasidetail

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idreservasidetail	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idreservasi	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references reservasi (idreservasi)
3	idv_type	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references type (idv_type)
4	Date_in	date			0000-00-00

5	Date_out	date			0000-00-00

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data rekening villa. Struktur tabel rekening dapat dilihat pada tabel III.23 berikut :

Tabel III.23 Tabel Rekening

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idrekening	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	bank	varchar	50		Not null
3	norekening	varchar	50		Not null
4	nama	varchar	100		Null
5	cabang	varchar	100		Null

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan seluruh data dari data reservasi sampai pembayaran. Struktur tabel konfirmasi dapat dilihat pada tabel III.24 berikut :

Tabel III.24 Tabel Konfirmasi

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idkonfirmasi	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idreservasi	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references reservasi (idreservasdi)
3	tanggal	datetime			0000-00-00 00:00:00
4	bank	varchar	100		Null
5	rekening	varchar	50		Null
6	jumlah	float			Not null

7	idrekening	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references rekening (idrekening)
8	jenis	varchar	8		‘transfer’

Tabel ini berfungsi untuk memberikan polling tentang website villa jayagiri. Struktur tabel polling dapat dilihat pada tabel III.26 berikut :

Tabel III.25 Tabel Polling

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idpolling	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	pertanyaan	varchar	255		Not null
3	tipejawaban	integer	10		‘0’,’1’

Tabel ini berfungsi untuk menampilkan data-data hasil dari polling. Struktur tabel hasilpolling dapat dilihat pada tabel III.26 berikut :

Tabel III.26 Tabel Hasilpolling

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idhasilpolling	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idpolling	integer	10	Foreign Key	Foreign Key reference polling (idpolling)
3	jawaban	integer	10		Not null
4	ipaddr	varchar	15		Not null

Tabel ini berfungsi untuk memberikan informasi mengenai fasilitas yang dimiliki villa. Struktur tabel v_facility dapat dilihat pada tabel III.17 berikut :

Tabel III.27 Tabel v_facility

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	idv_facility	integer	10	Primary Key	Not null Auto_Increment
2	idv_type	integer	10	Foreign Key	Foreign Key references type (idv_type)
3	facility	text	-		Null

Tabel ini berfungsi untuk menampilkan data-data hasil dari polling. Struktur tabel hasilpolling dapat dilihat pada tabel III.28 berikut :

Tabel III.28 Tabel Testi

No	Nama Field	Tipe data	Ukuran	Kunci	Keterangan
1	id	integer	11	Primary Key	Auto_Increment
2	testi	integer	225		Not null
3	nama	integer	50		Not null
4	email	varchar	100		Not null
5	tanggal	datetime			0000-00-00 00:00:00

III.3 Perancangan Arsitektur

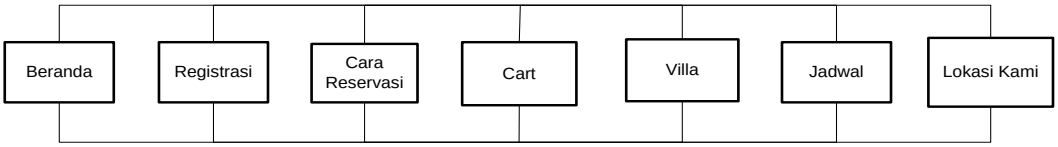
Perancangan arsitektur merupakan hubungan diantara elemen-elemen struktural utama dari program. Perancangan arsitektur dapat memberikan gambaran mengenai struktur program.

III.3.1 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, member dan pengunjung. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Struktur Menu Pengunjung

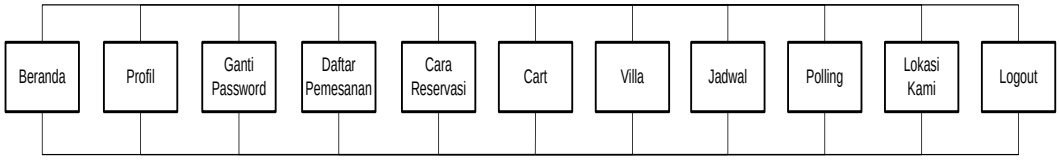
   Perancangan struktur menu pengunjung pada sistem reservasi online villa jayagiri yang dibuat, dapat dilihat pada gambar III.26 berikut:



Gambar III.26 Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan Struktur Menu Member

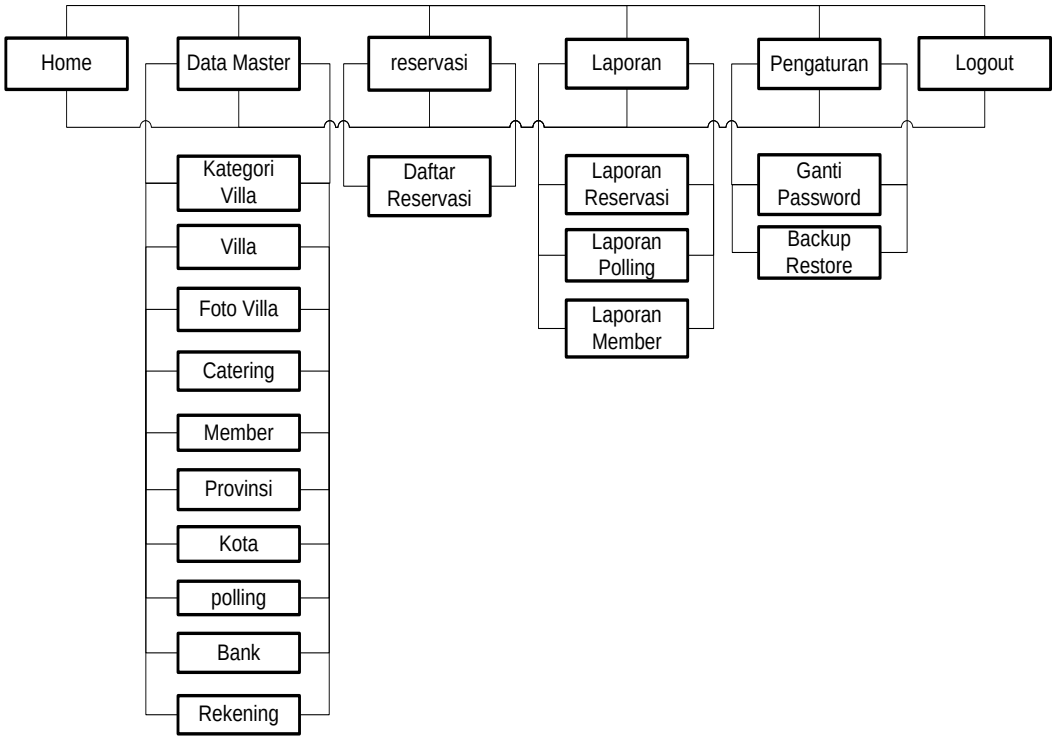
   Perancangan struktur menu member pada sistem reservasi online villa jayagiri yang dibuat, dapat dilihat pada gambar III.27 berikut:



Gambar III.27 Struktur Menu Member

3. Perancangan Struktur Menu Bagian Pemasaran

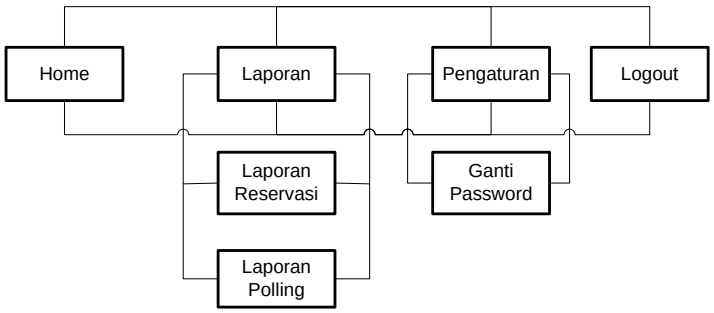
   Perancangan struktur menu bagian pemasaran pada sistem reservasi online villa jayagiri yang dibuat, dapat dilihat pada gambar III.28 pada halaman berikut:



Gambar III.28 Struktur Menu Bagian Pemasaran

4. Perancangan Struktur Menu General Manager

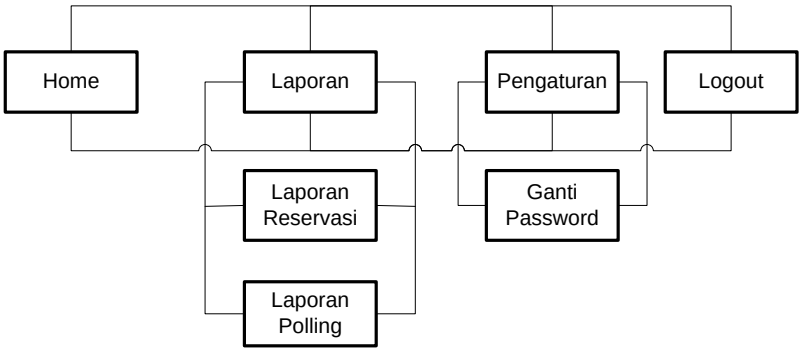
Perancangan struktur menu bagian pemasaran pada sistem reservasi online villa jayagiri yang dibuat, dapat dilihat pada gambar III.29 sebagai berikut:



Gambar III.29 Struktur Menu General Manager

5. Perancangan Struktur Menu Pemilik Perusahaan

Perancangan struktur menu bagian pemasaran pada sistem reservasi online villa jayagiri yang dibuat, dapat dilihat pada gambar III.30 sebagai berikut:



Gambar III.30 Struktur Menu Pemilik Perusahaan

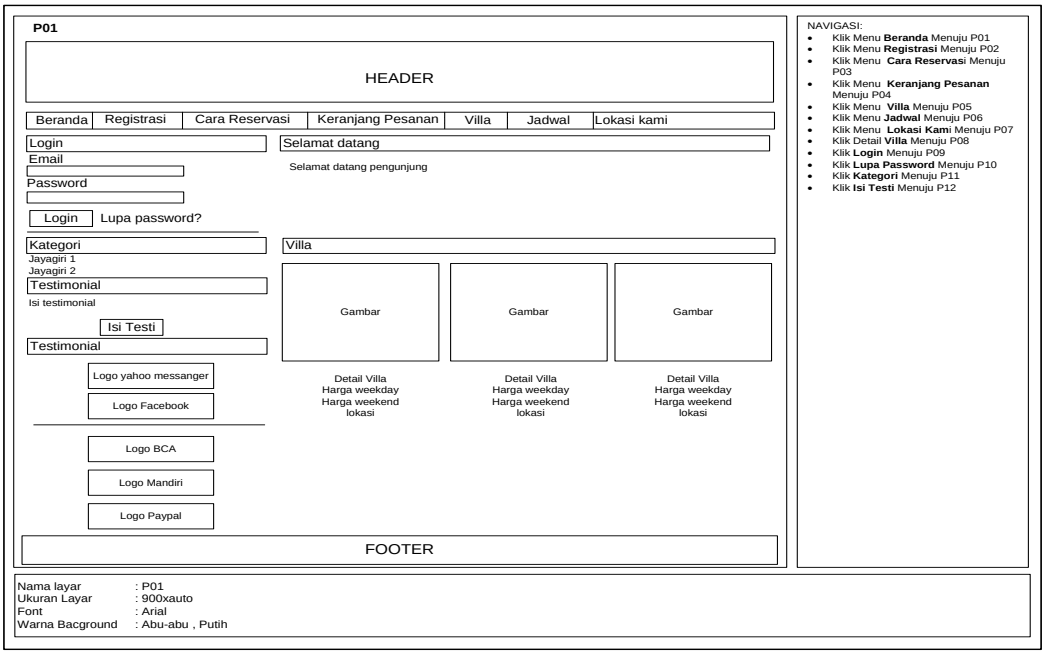
III.3.2 Perancangan Antarmuka Sistem

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan interface dengan user. Spesifikasi antarmuka terdiri dari perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jarigan semantik. Adapun perancangan antarmuka tersebut akan dijelaskan seperti di halaman berikut:

A. Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Beranda)

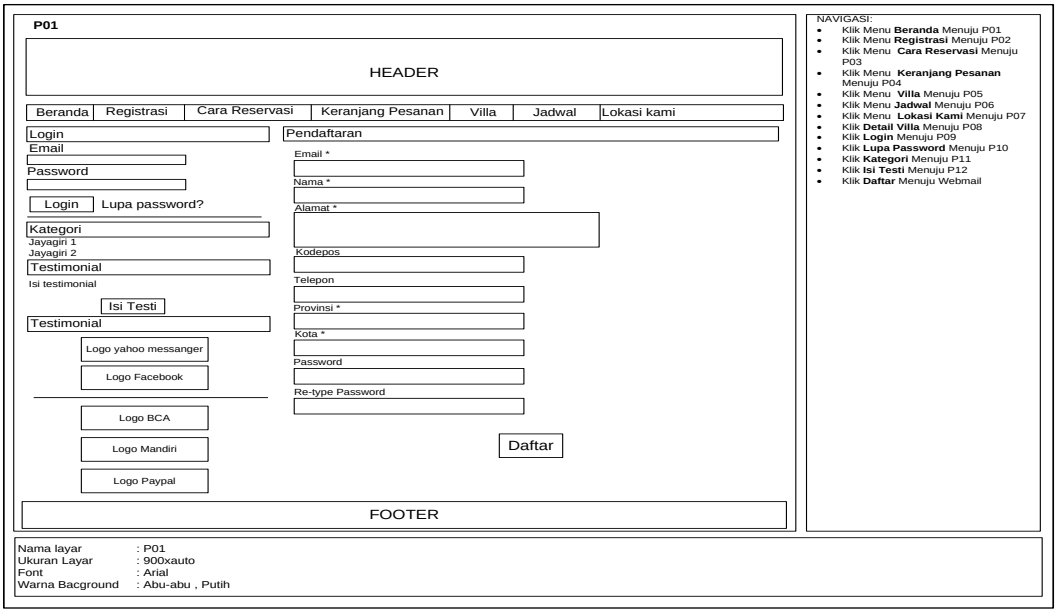
   Perancangan antarmuka menu utama(beranda) dapat dilihat pada gambar III.31 halaman berikut:



Gambar III.31 Perancangan Antarmuka Menu Utama

2. Perancangan Antarmuka Menu Registrasi

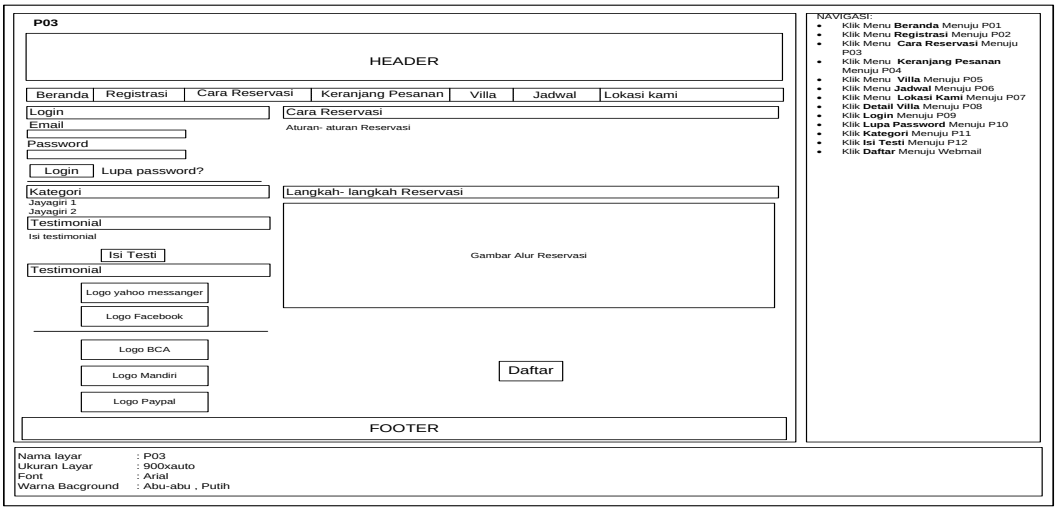
Perancangan antarmuka menu registrasi dapat dilihat pada gambar III.32 berikut :



Gambar III.32 Perancangan Antarmuka Menu Registrasi

3. Perancangan Antarmuka Menu Cara Reservasi

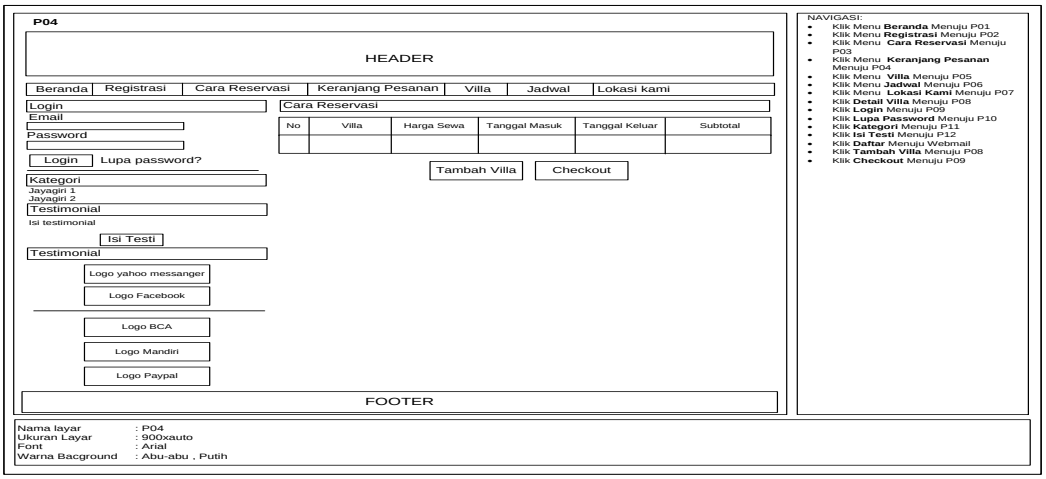
Perancangan antarmuka menu cara reservasi dapat dilihat pada gambar III.33 berikut :



Gambar III.33 Perancangan Antarmuka Menu Cara Reservasi

4. Perancangan Antarmuka Menu Keranjang Pesanan

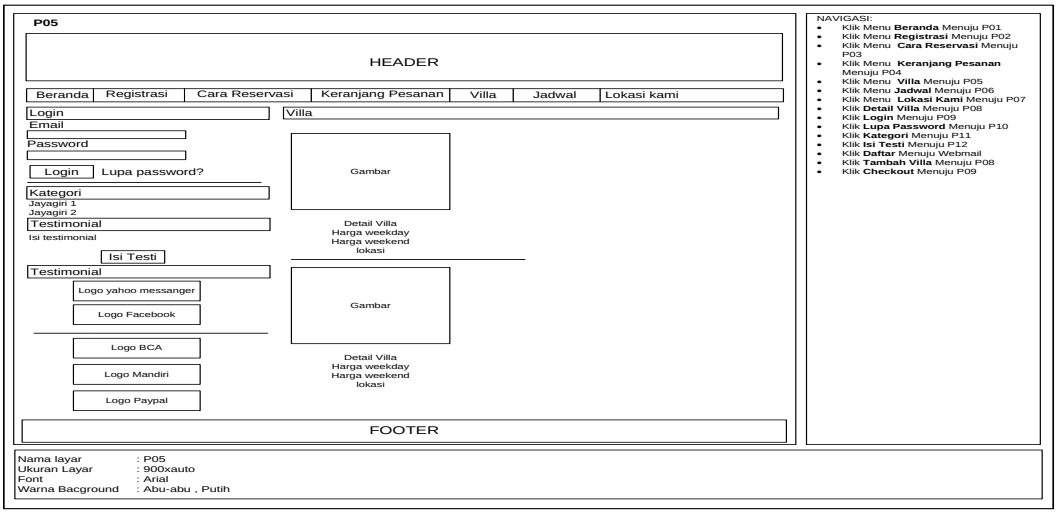
Perancangan antarmuka menu keranjang pesanan dapat dilihat pada gambar III.34 berikut :



Gambar III.34 Perancangan Antarmuka Menu Daftar Pemesanan

5. Perancangan Antarmuka Menu Villa

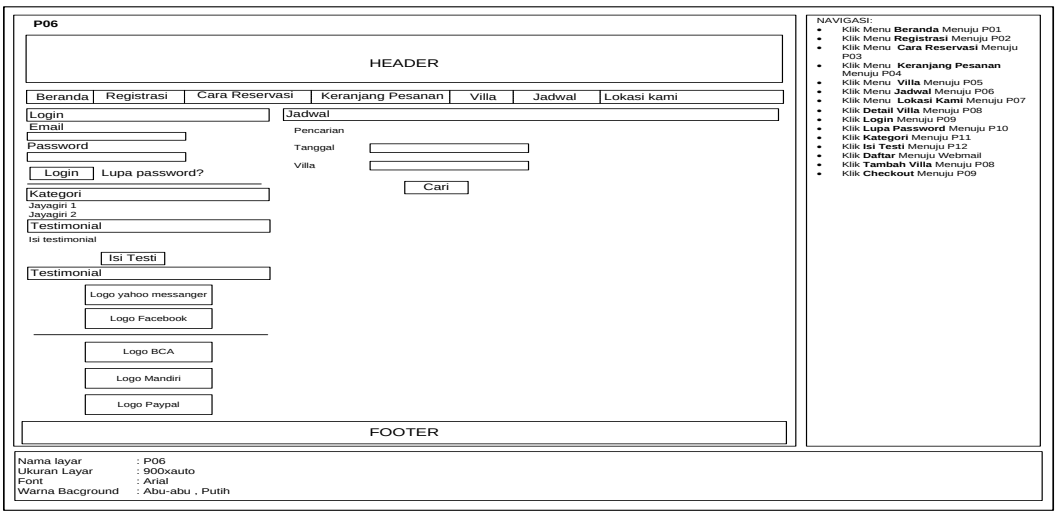
Perancangan antarmuka menu villa dapat dilihat pada gambar III.35 berikut :



Gambar III.35 Perancangan Antarmuka Menu Villa

6. Perancangan Antarmuka Menu Jadwal

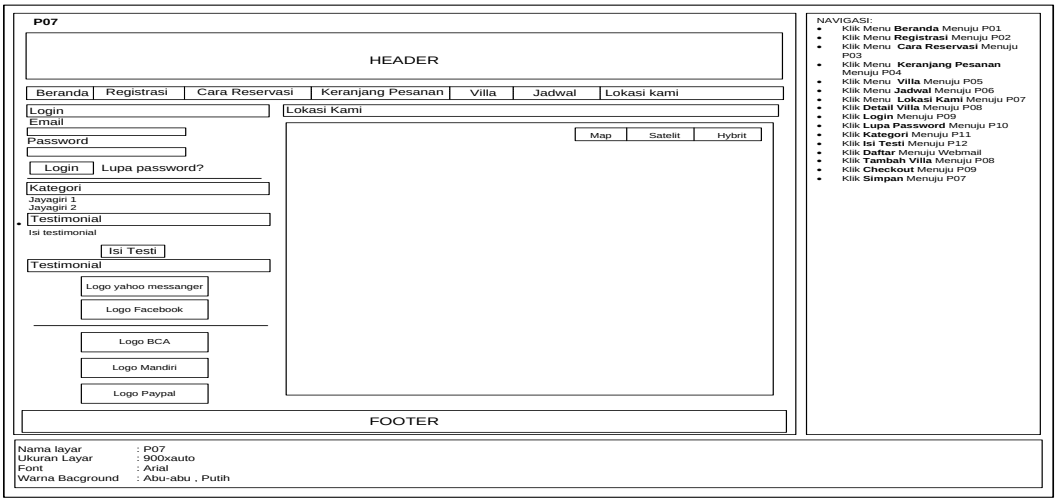
Perancangan antarmuka menu jadwal dapat dilihat pada gambar III.36 berikut :



Gambar III.36 Perancangan Antarmuka Jadwal

7. Perancangan Antarmuka Menu Lokasi Kami

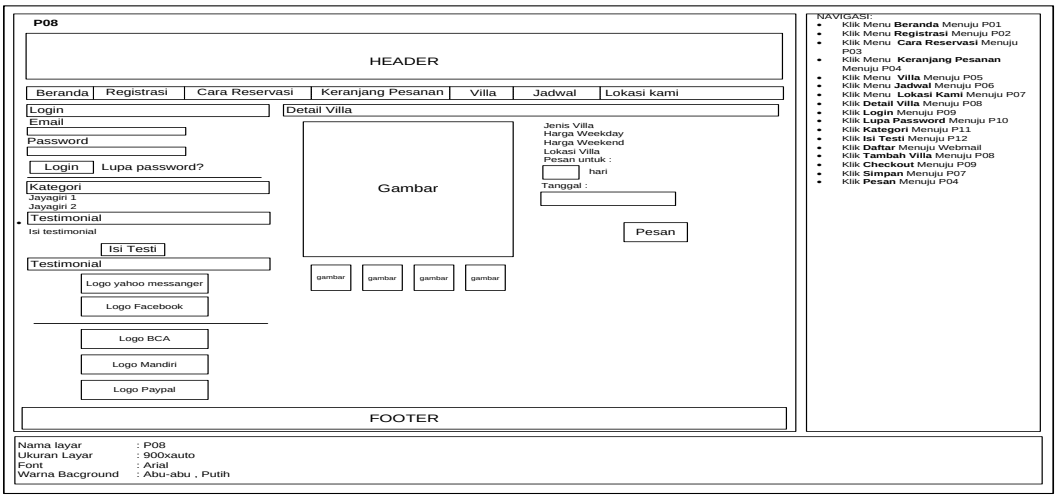
Perancangan antarmuka menu lokasi kami dapat dilihat pada gambar III.37 berikut :



Gambar III.37 Perancangan Antarmuka Menu Polling

8. Perancangan Antarmuka Detail Villa

Perancangan antarmuka menu detail villa dapat dilihat pada gambar III.38 berikut :

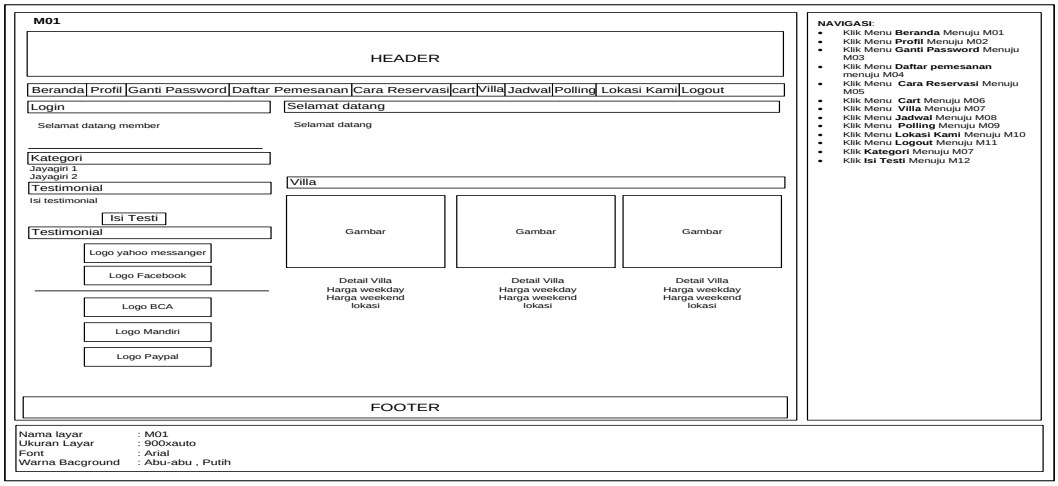


Gambar III.38 Perancangan Antarmuka Detail Villa

B. Perancangan Antarmuka Member

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Beranda)

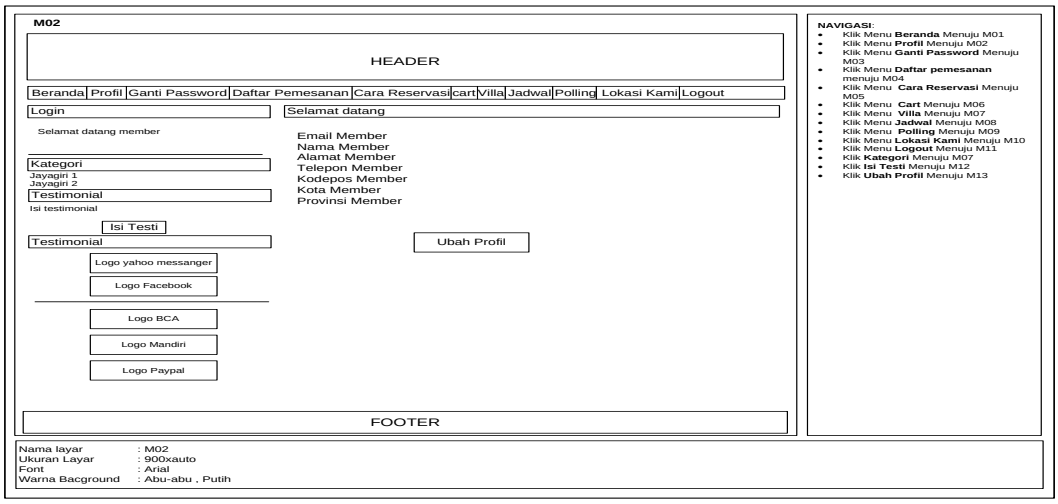
Perancangan antarmuka menu utama(beranda) dapat dilihat pada gambar III.39 berikut:



Gambar III.39 Perancangan Antarmuka Menu Utama (Beranda)

2. Perancangan Antarmuka Menu Profil

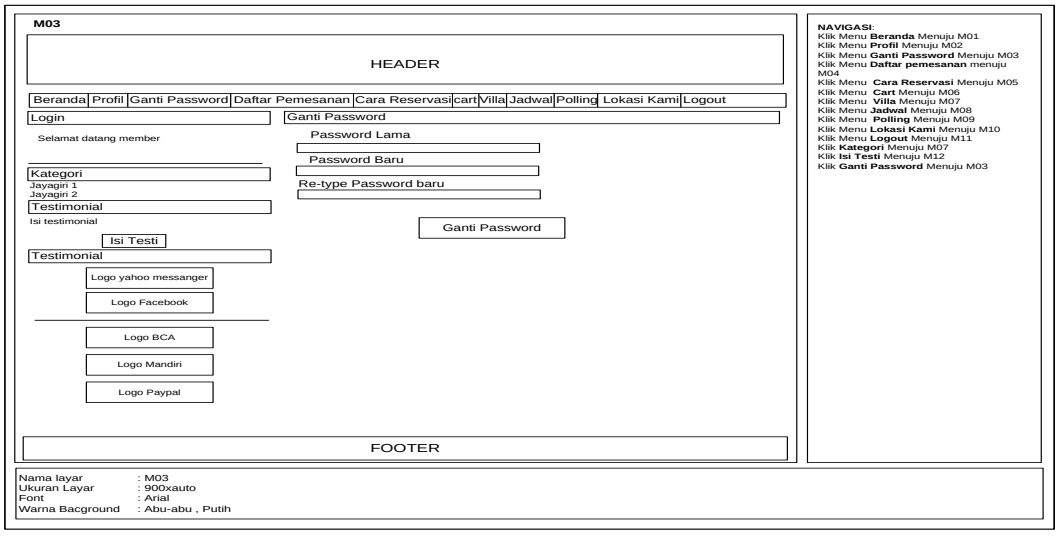
Perancangan antarmuka menu profil dapat dilihat pada gambar III.40 berikut:



Gambar III.40 Perancangan Antarmuka Menu Profil

3. Perancangan Antarmuka Menu Ganti Password

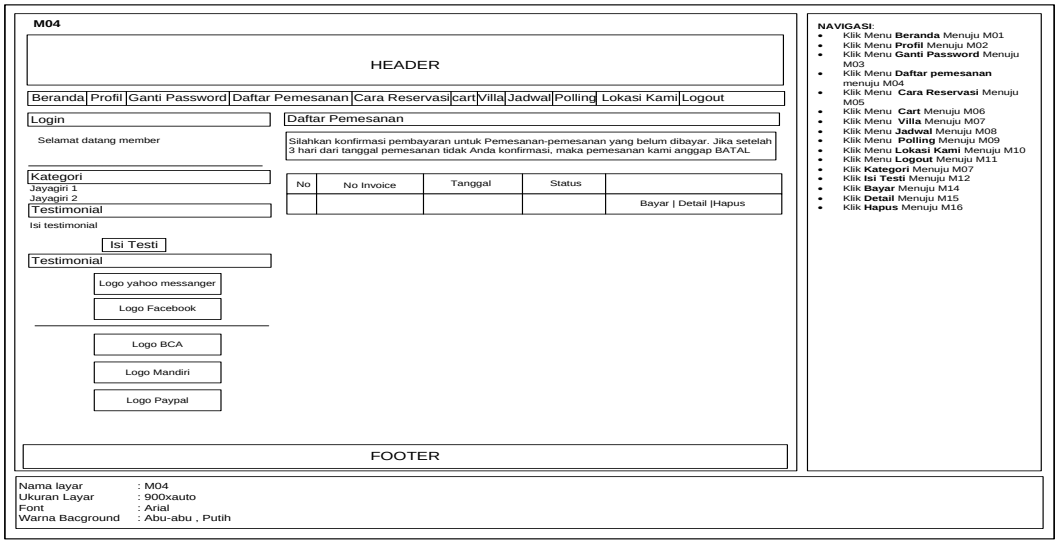
Perancangan antarmuka menu ganti password dapat dilihat pada gambar III.41 berikut:



Gambar III.41 Perancangan Antarmuka Menu Ganti Password

4. Perancangan Antarmuka Menu Daftar Pemesanan

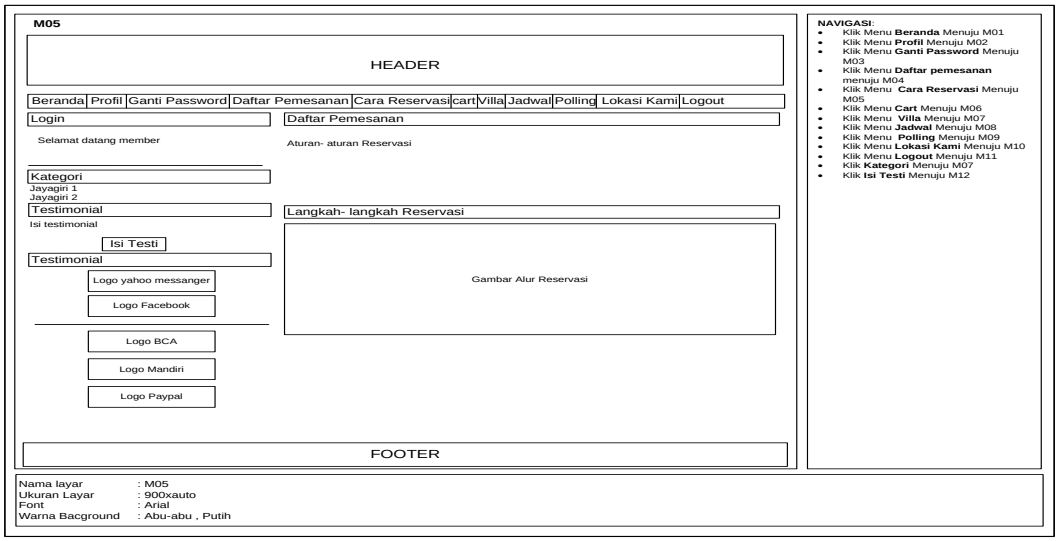
Perancangan antarmuka menu daftar pemesanan dapat dilihat pada gambar III.42 berikut:



Gambar III.42 Perancangan Antarmuka Menu Daftar Pemesanan

5. Perancangan Atarmuka Menu Cara Reservasi

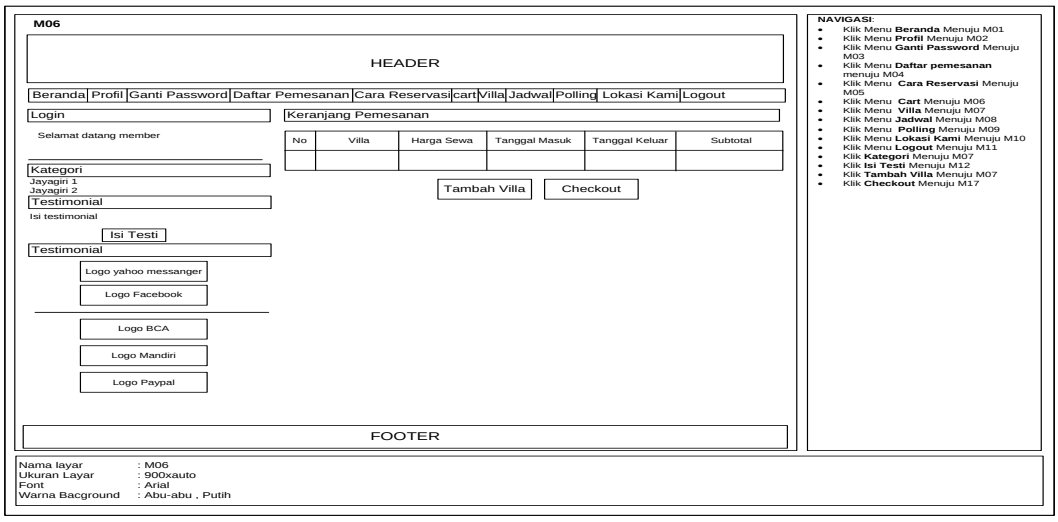
Perancangan antarmuka menu cara reservasi dapat dilihat pada gambar III.43 berikut:



Gambar III.43 Perancangan Antarmuka Menu Cara Reservasi

6. Perancangan Atarmuka Menu Cart

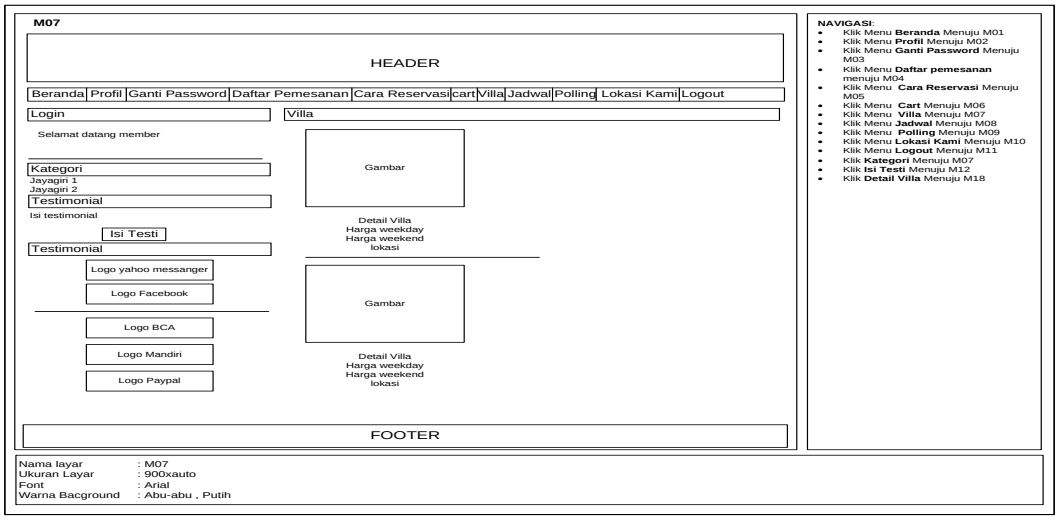
Perancangan antarmuka menu cart dapat dilihat pada gambar III.44 berikut:



Gambar III.44 Perancangan Antarmuka Menu Cart

7. Perancangan Atarmuka Menu Villa

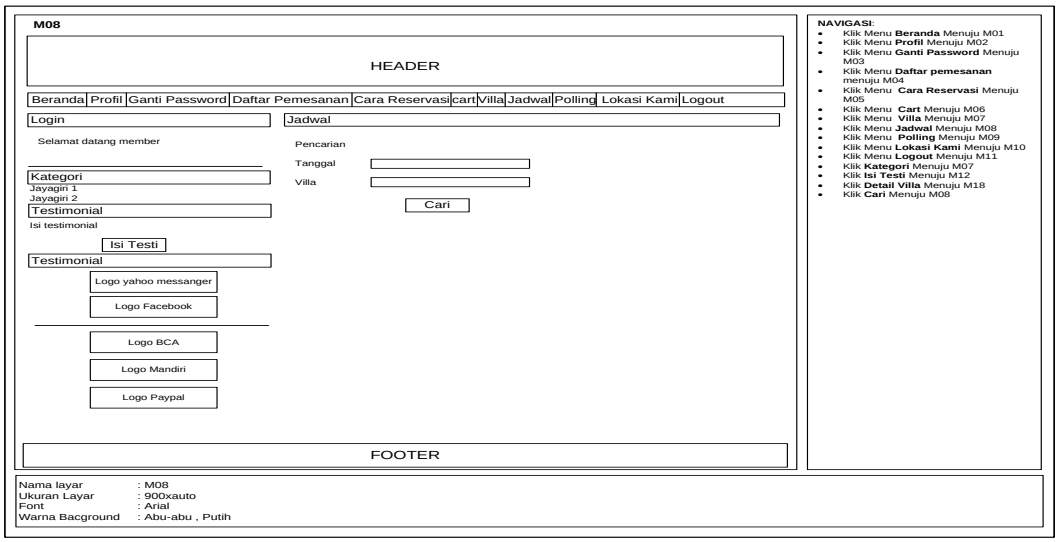
   Perancangan antarmuka menu villa dapat dilihat pada gambar III.45 berikut:



Gambar III.45 Perancangan Antarmuka Menu Villa

8. Perancangan Antarmuka Menu Jadwal

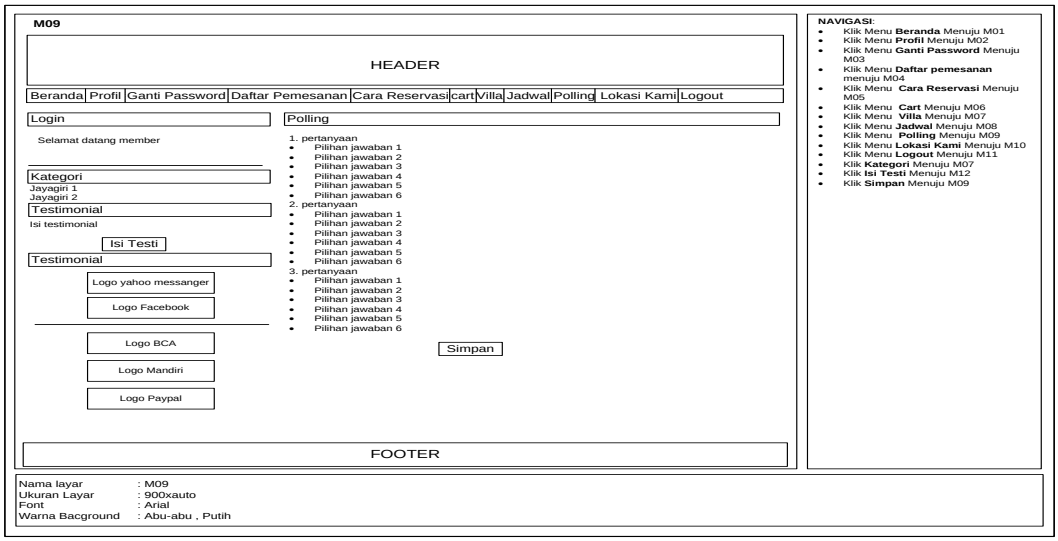
   Perancangan antarmuka menu polling dapat dilihat pada gambar III.46 berikut:



Gambar III.46 Perancangan Antarmuka Menu Jadwal

9. Perancangan Atarmuka Menu Polling

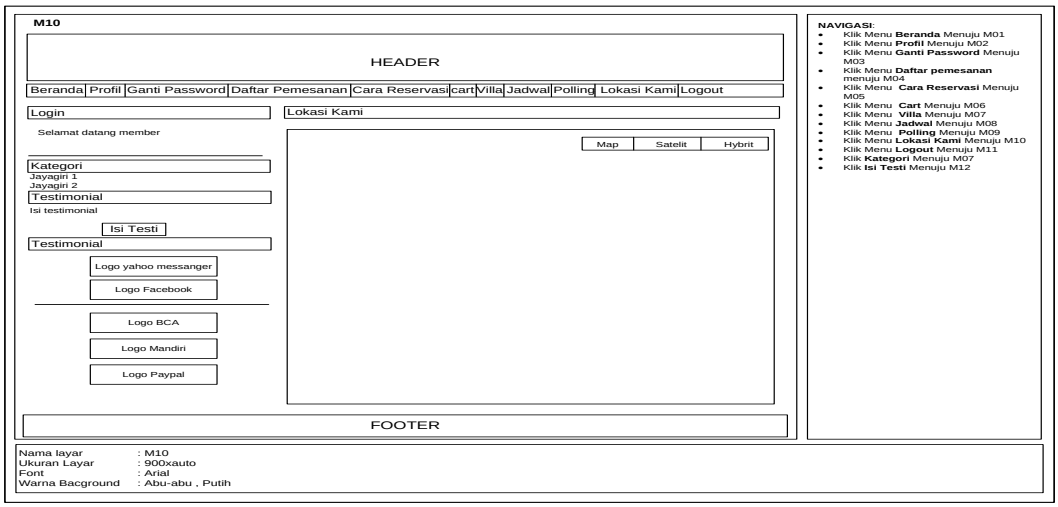
Perancangan antarmuka menu polling dapat dilihat pada gambar III.47 berikut:



Gambar III.47 Perancangan Antarmuka Menu Polling

10. Perancangan Antarmuka Lokasi Kami

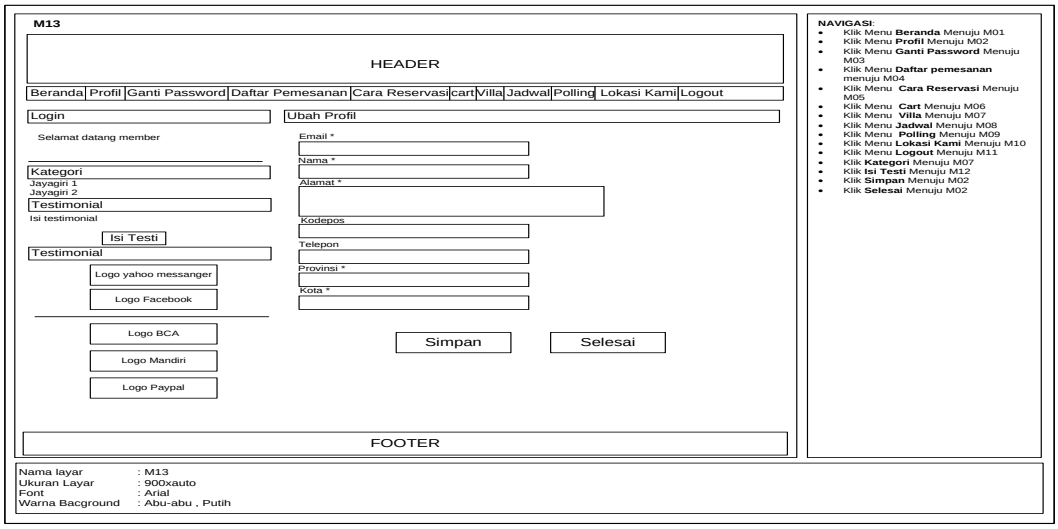
Perancangan antarmuka menu lokasi kami dapat dilihat pada gambar III.48 berikut:



Gambar III.48 Perancangan Antarmuka Lokasi Kami

11. Perancangan Atarmuka Ubah Profil

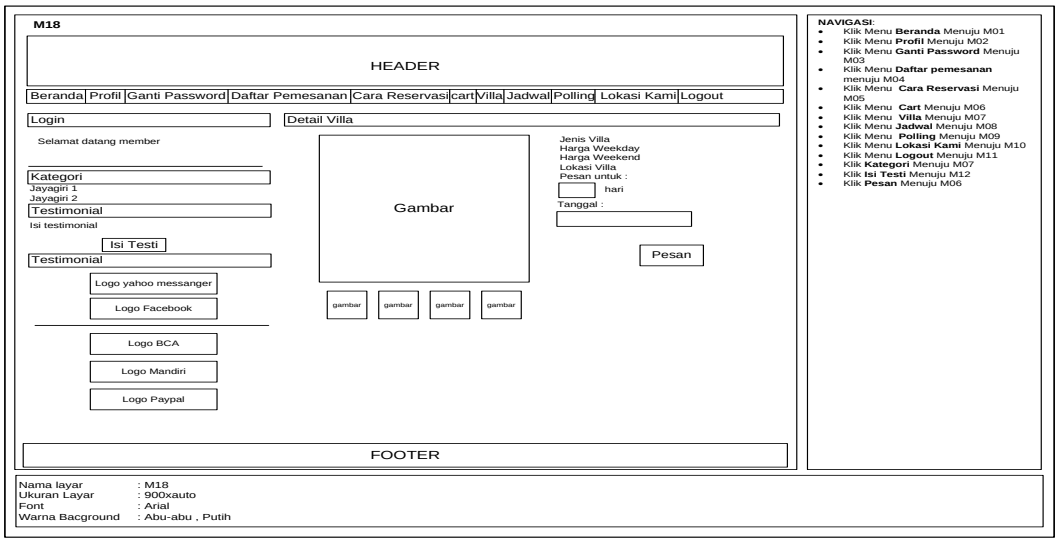
Perancangan antarmuka menu ubah profil dapat dilihat pada gambar III.49 halaman berikut:



Gambar III.49 Perancangan Antarmuka Menu Ubah Profil

12. Perancangan Atarmuka Detail Villa

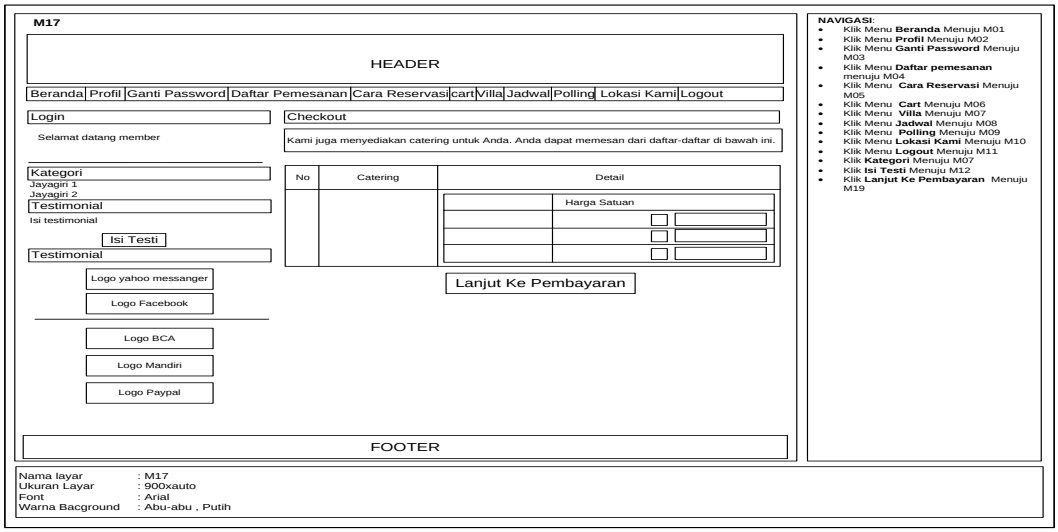
Perancangan antarmuka menu detail villa dapat dilihat pada gambar III.50 halaman berikut:



Gambar III.50 Perancangan Antarmuka Detail Villa

13. Perancangan Atarmuka Checkout

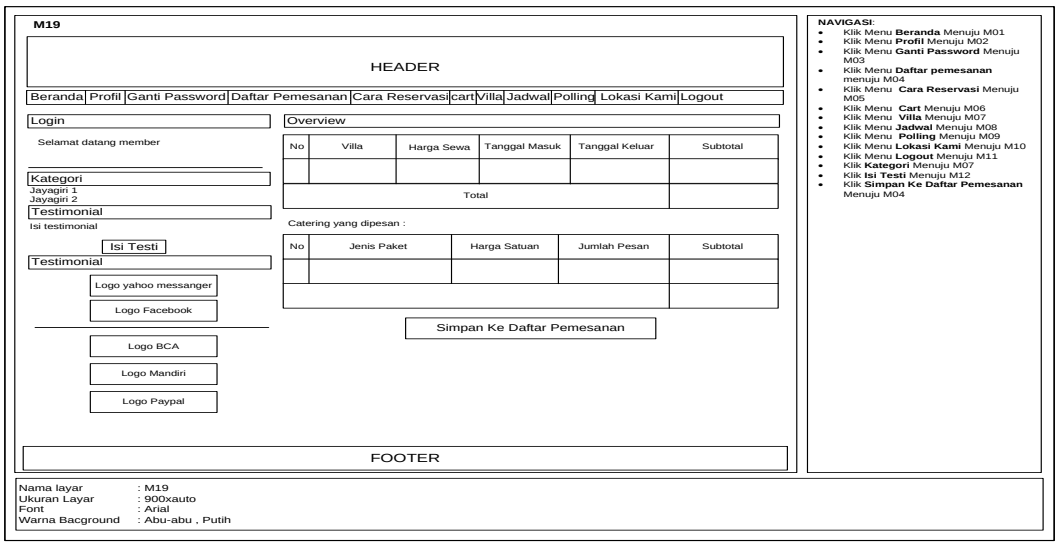
Perancangan antarmuka checkout dapat dilihat pada gambar III.51 halaman berikut:



Gambar III.51 Perancangan Antarmuka Checkout

14. Perancangan Atarmuka Overview

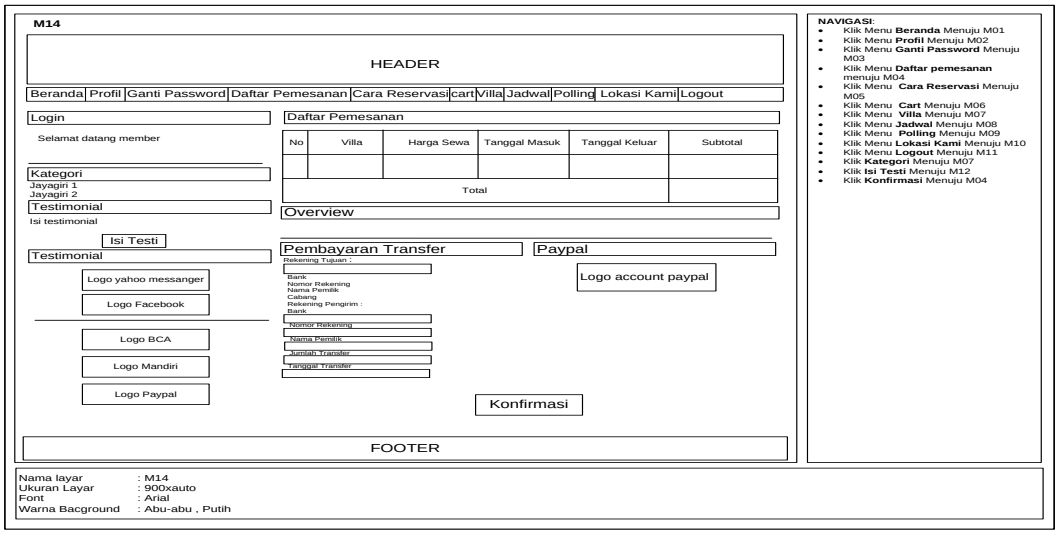
Perancangan antarmuka overview dapat dilihat pada gambar III.52 halaman berikut:



Gambar III.52 Perancangan Antarmuka Overview

15. Perancangan Atarmuka Detail Pembayaran

Perancangan antarmuka menu detail pembayaran dapat dilihat pada gambar III.53 halaman berikut:

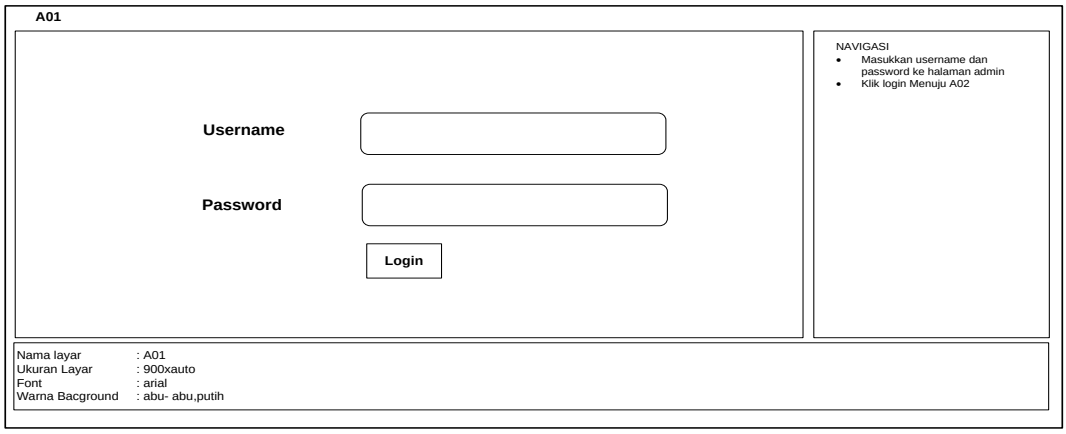


Gambar III.53 Perancangan Antarmuka Detail Pembayaran

C. Perancangan Antarmuka Bagian Pemasaran

1. Perancangan Antarmuka Login User

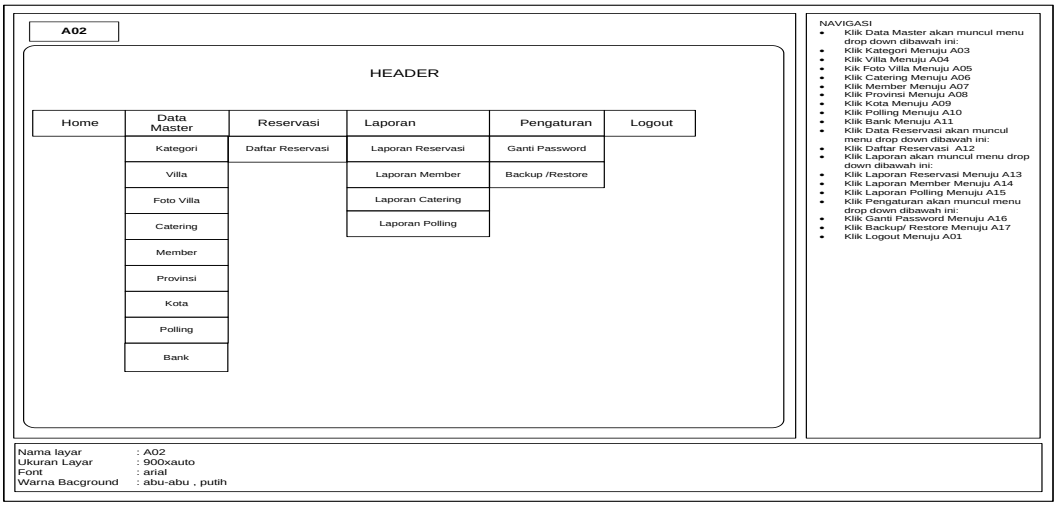
Perancangan antarmuka login user dapat dilihat pada gambar III.54 halaman berikut:



Gambar III.54 Perancangan Antarmuka Login User

2. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

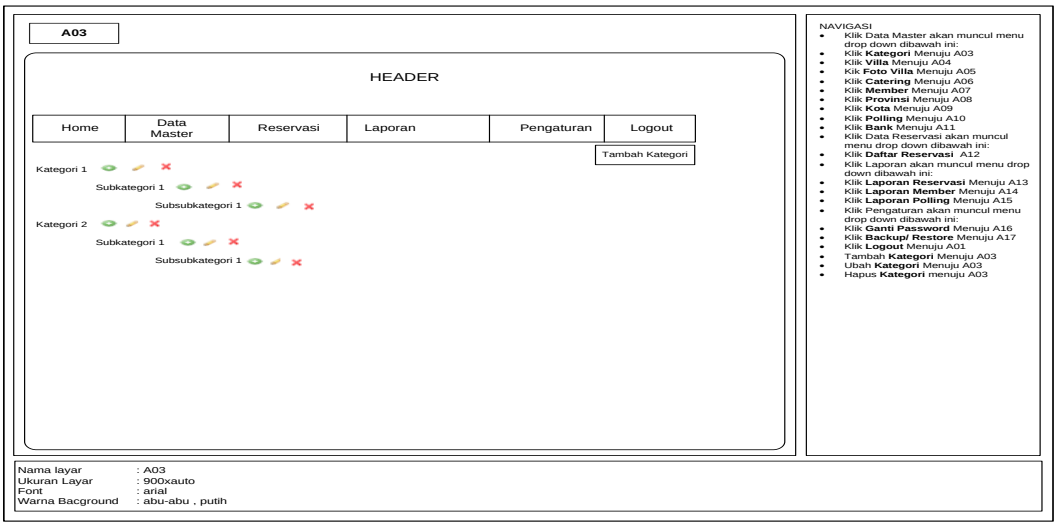
Perancangan antarmuka menu utama(home) dapat dilihat pada gambar III.55 halaman berikut:



Gambar III.55 Perancangan Antarmuka Menu Login

3. Perancangan Antarmuka Menu Kategori

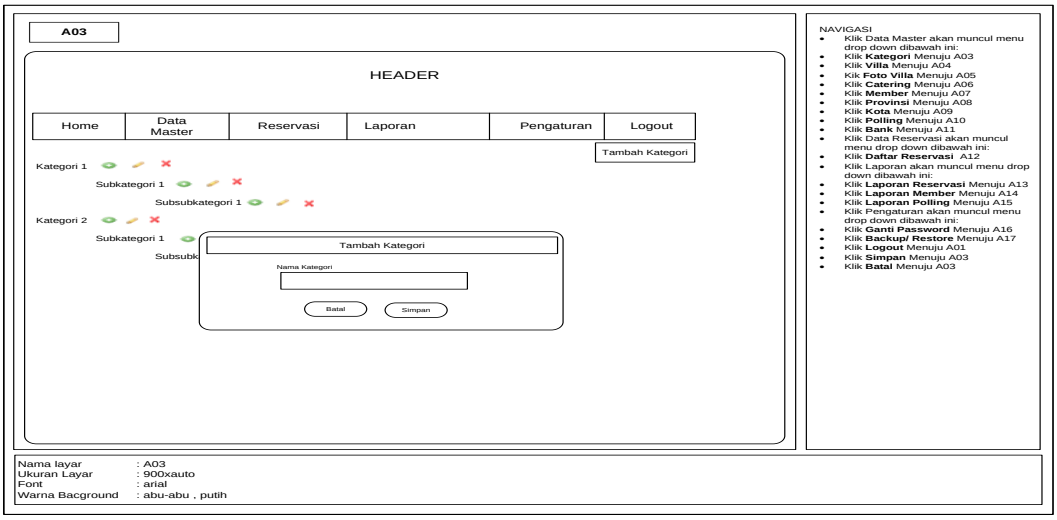
Perancangan antarmuka menu kategori dapat dilihat pada gambar III.56 halaman berikut:



Gambar III.56 Perancangan Antarmuka Menu Kategori

4. Perancangan Antarmuka Menu Tambah Kategori

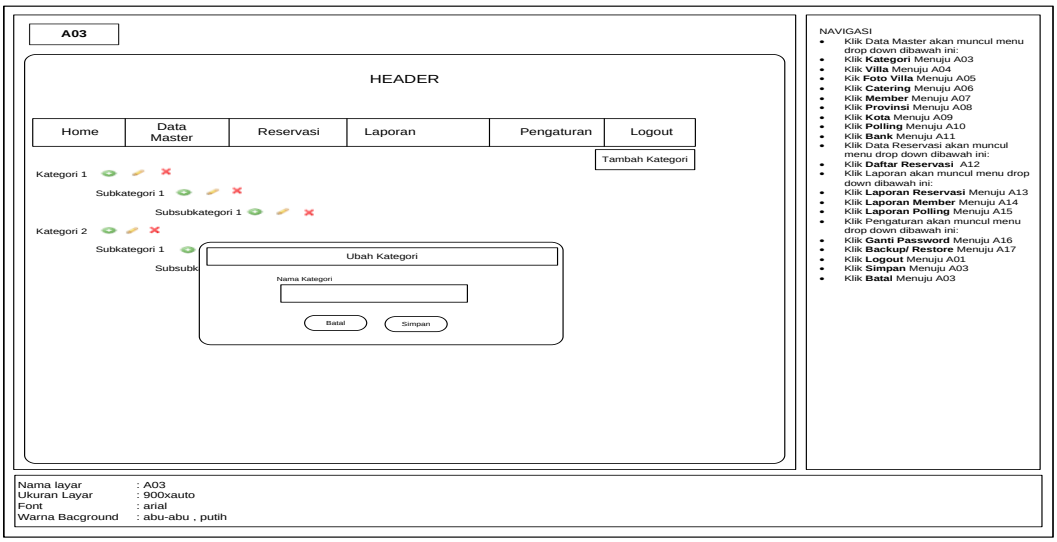
   Perancangan antarmuka menu tambah kategori dapat dilihat pada gambar III.57 halaman berikut:



Gambar III.57 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Kategori

5. Perancangan Antarmuka Menu Ubah Kategori

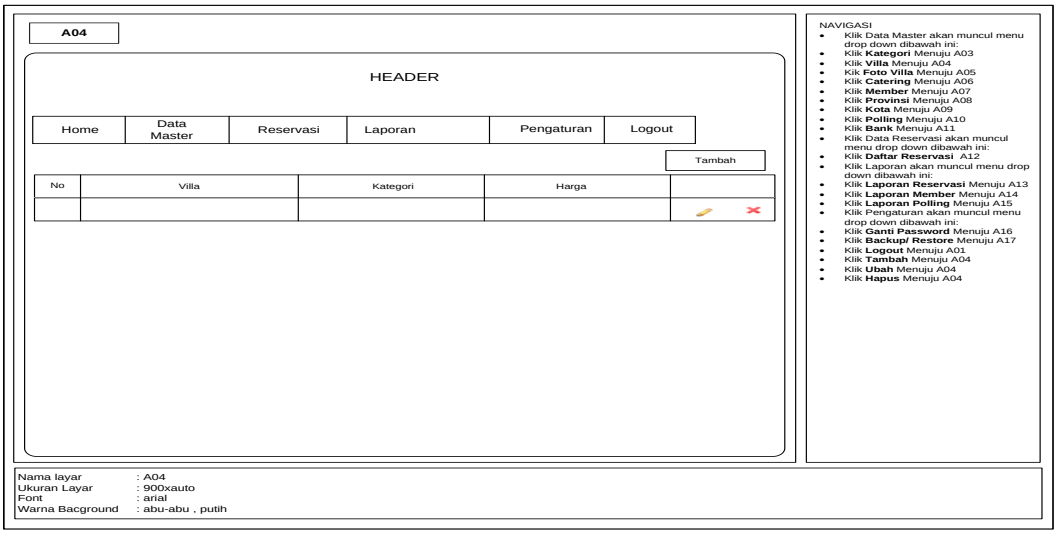
   Perancangan antarmuka menu edit kategori dapat dilihat pada gambar III.58 halaman berikut:



Gambar III.58 Perancangan Antarmuka Menu Ubah Kategori

6. Perancangan Antarmuka Menu Villa

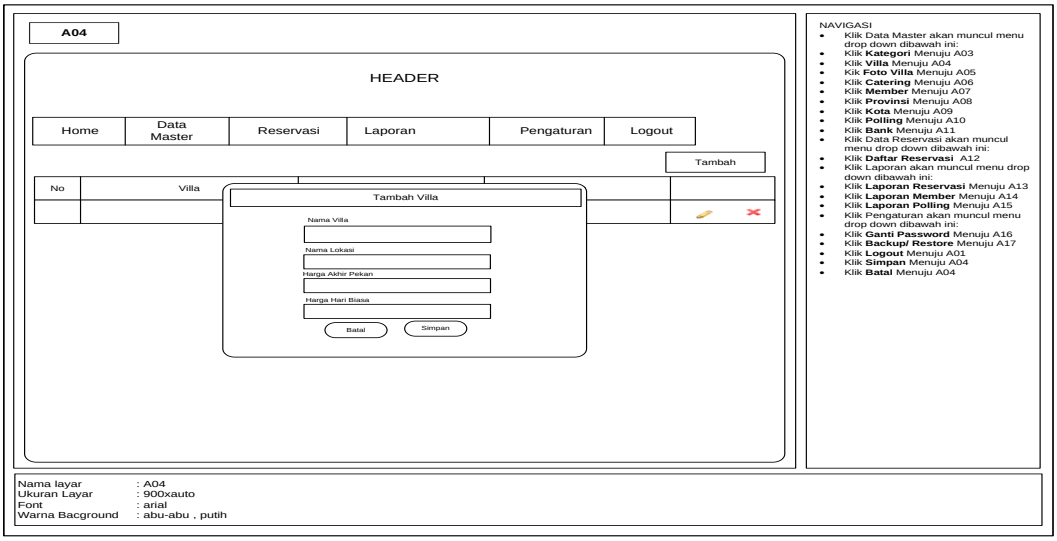
   Perancangan antarmuka menu villa dapat dilihat pada gambar III.59 halaman berikut:



Gambar III.59 Perancangan Antarmuka Menu Villa

7. Perancangan Antarmuka Menu Tambah Villa

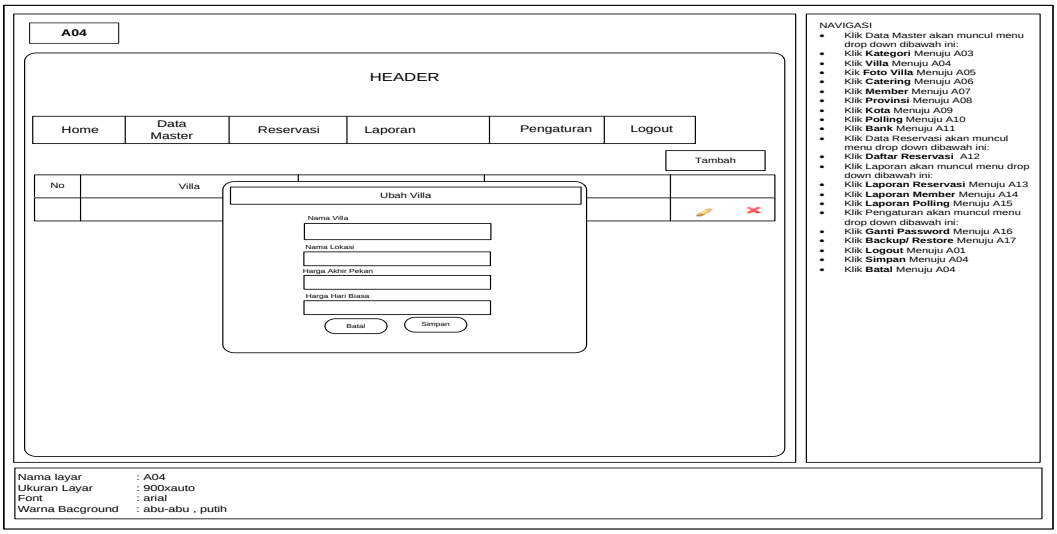
   Perancangan antarmuka menu tambah villa dapat dilihat pada gambar III.60 berikut:



Gambar III.60 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Villa

8. Perancangan Antarmuka Menu Ubah Villa

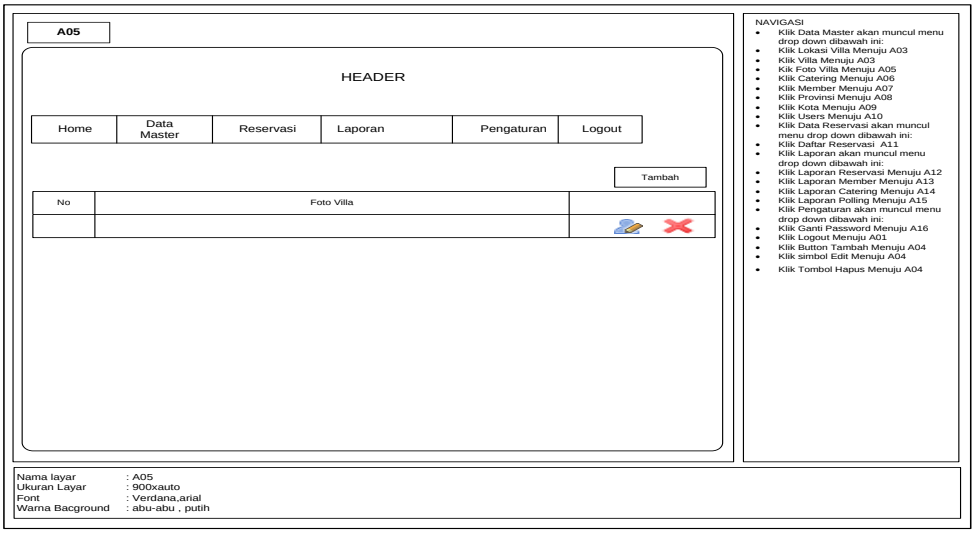
Perancangan antarmuka menu ubah villa dapat dilihat pada gambar III.61 berikut:



Gambar III.61 Perancangan Antarmuka Menu Ubah Villa

9. Perancangan Antarmuka Menu Foto Villa

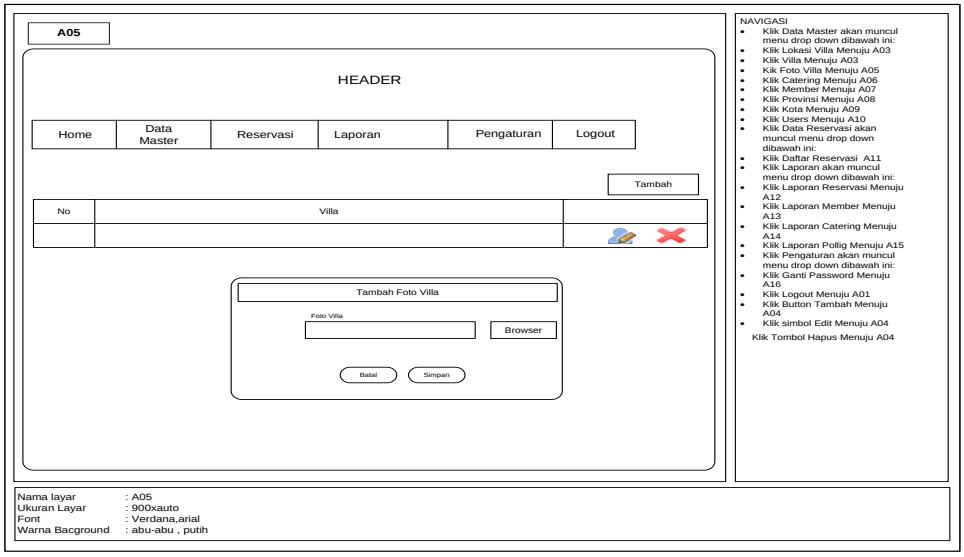
Perancangan antarmuka menu foto villa dapat dilihat pada gambar III.62 berikut:



Gambar III.62 Perancangan Antarmuka Menu Foto Villa

10. Perancangan Antarmuka Menu Tambah Foto Villa

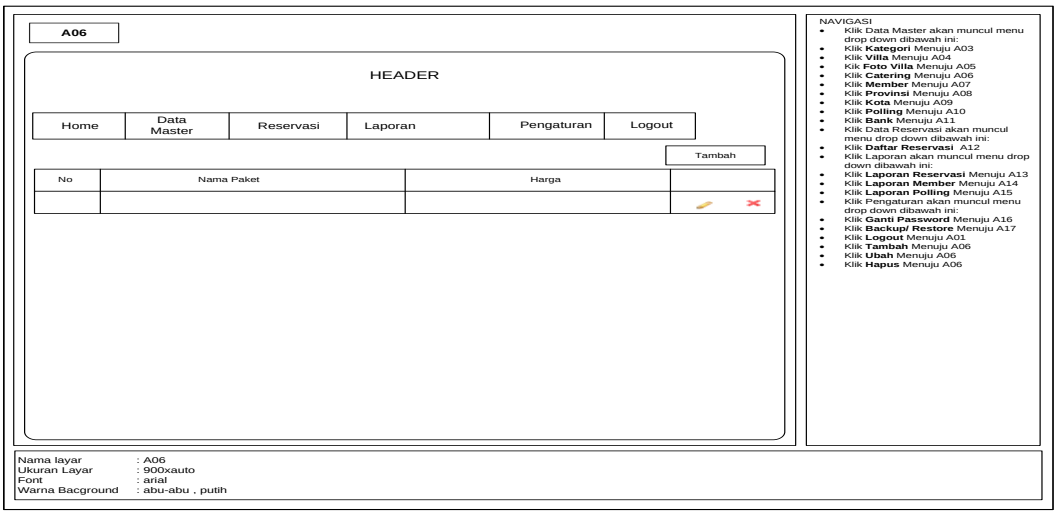
Perancangan antarmuka menu tambah foto villa dapat dilihat pada gambar III.63 berikut:



Gambar III.63 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Foto Villa

11. Perancangan Antarmuka Menu Catering

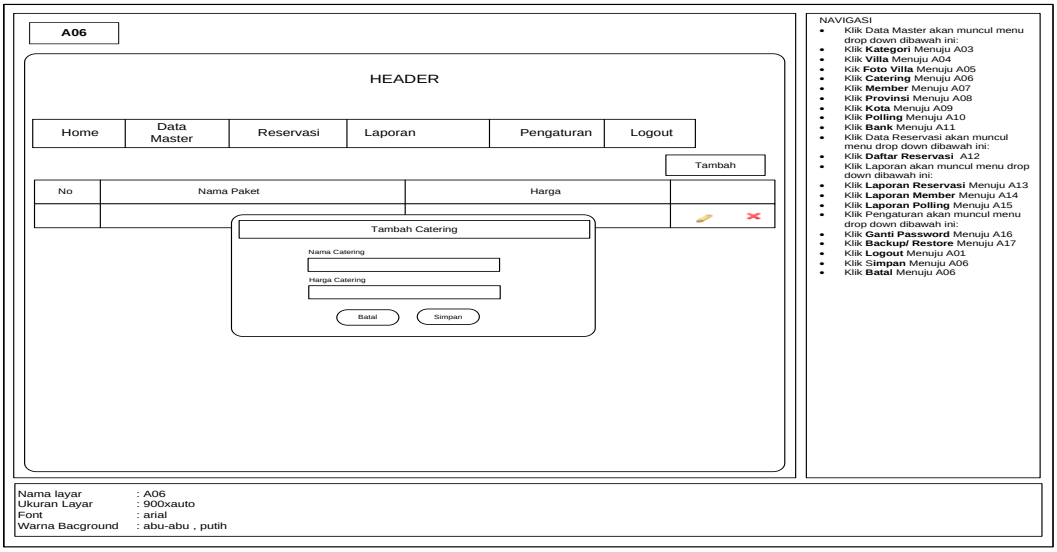
Perancangan antarmuka menu catering dapat dilihat pada gambar III.64 berikut:



Gambar III.64 Perancangan Antarmuka Menu Catering

12. Perancangan Antarmuka Menu Tambah Catering

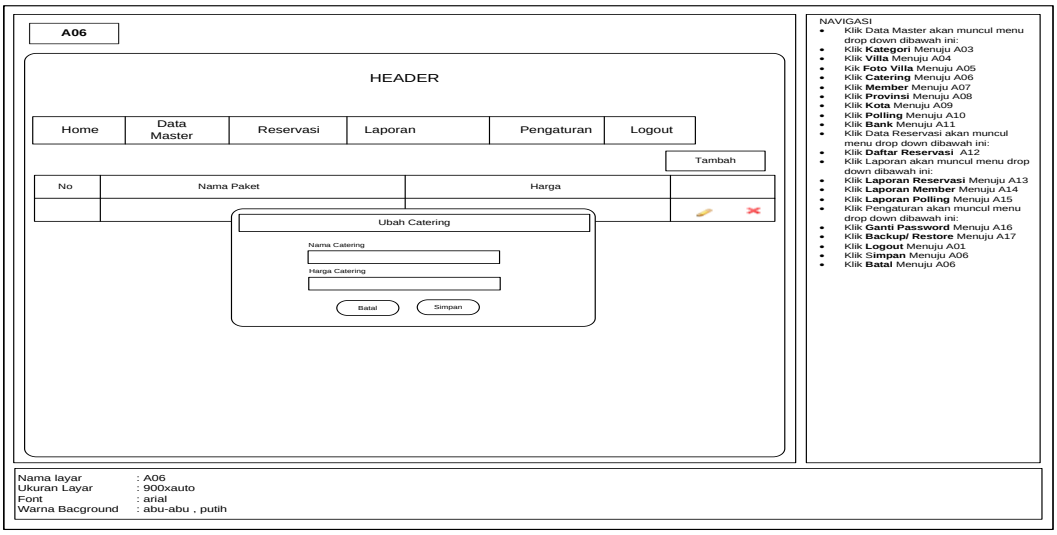
Perancangan antarmuka menu tambah catering dapat dilihat pada gambar III.65 berikut:



Gambar III.65 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Catering

13. Perancangan Antarmuka Menu Ubah Catering

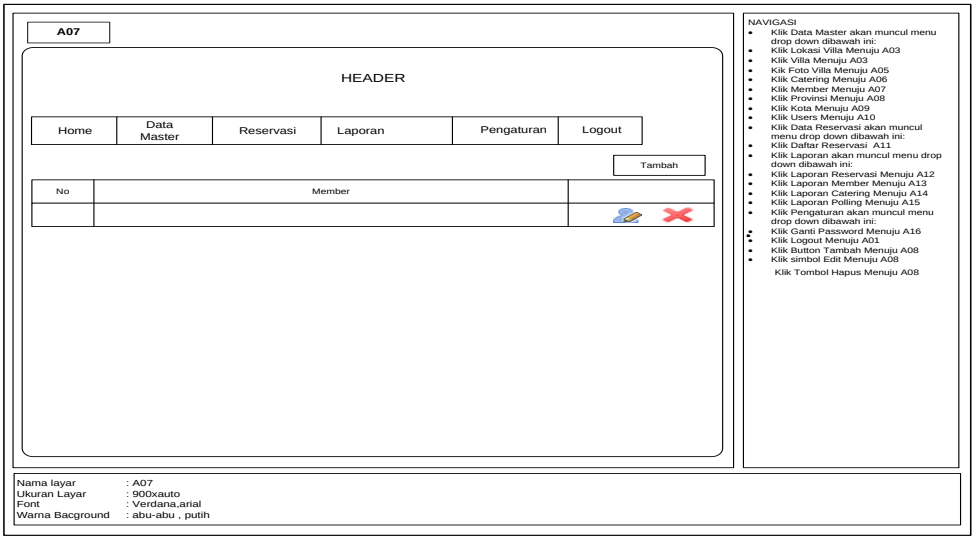
Perancangan antarmuka menu ubah catering dapat dilihat pada gambar III.66 berikut:



Gambar III.66 Perancangan Antarmuka Menu Ubah Catering

14. Perancangan Antarmuka Menu Member

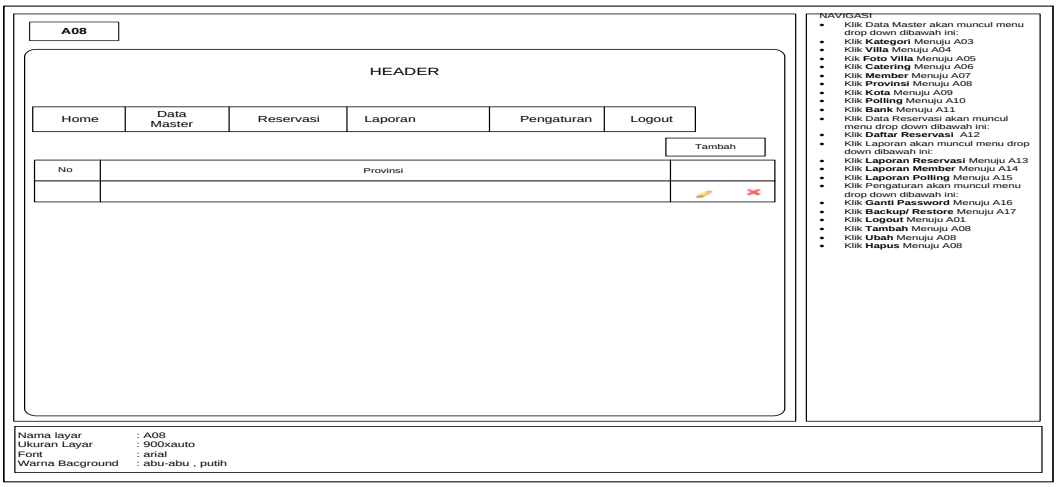
Perancangan antarmuka menu member dapat dilihat pada gambar III.67 berikut:



Gambar III.67 Perancangan Antarmuka Menu Member

15. Perancangan Antarmuka Menu Provinsi

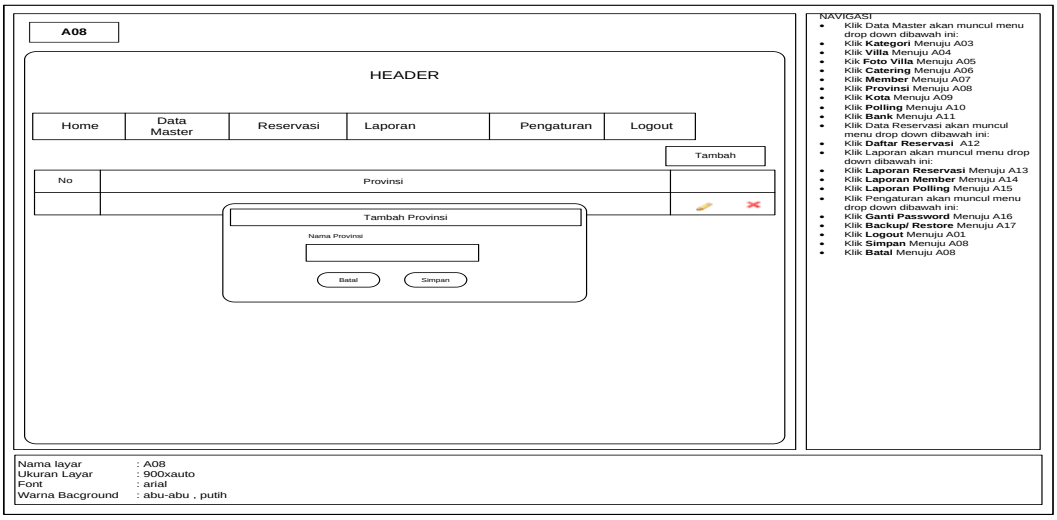
Perancangan antarmuka menu provinsi dapat dilihat pada gambar III.68 berikut:



Gambar III.68 Perancangan Antarmuka Menu Provinsi

16. Perancangan Antarmuka Menu Tambah Provinsi

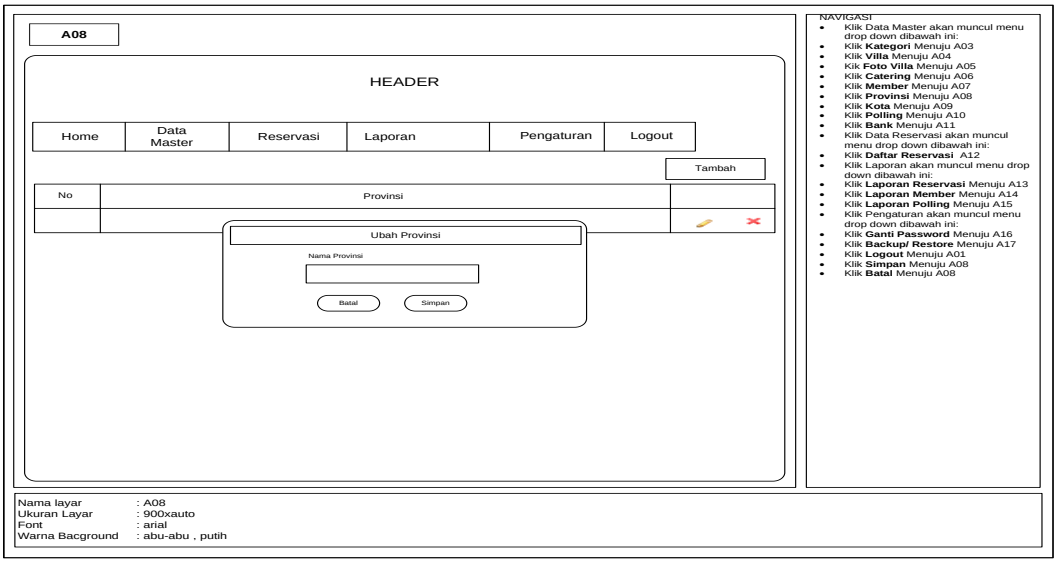
Perancangan antarmuka menu tambah provinsi dapat dilihat pada gambar III.69 berikut:



Gambar III.69 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Provinsi

17. Perancangan Antarmuka Menu Ubah Provinsi

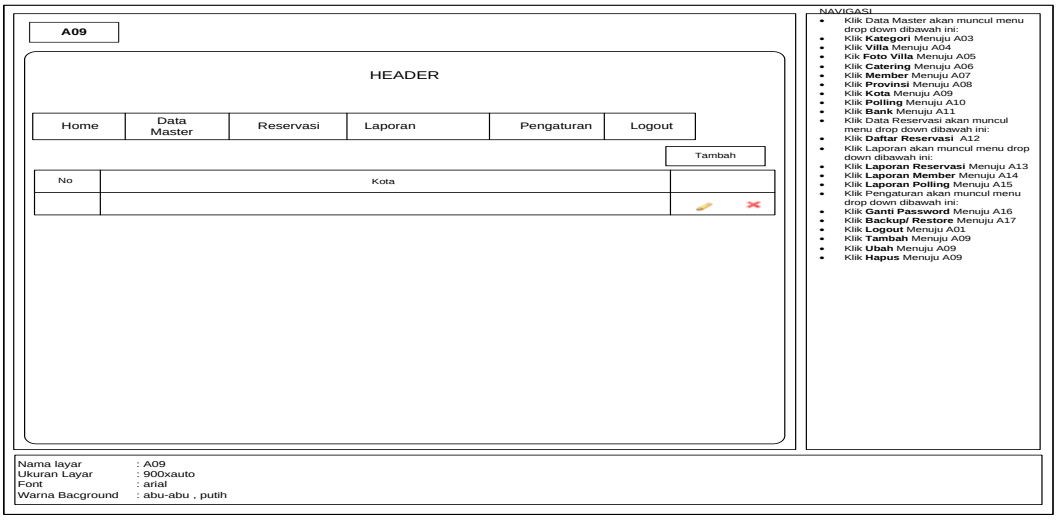
Perancangan antarmuka menu ubah provinsi dapat dilihat pada gambar III.70 berikut:



Gambar III.70 Perancangan Antarmuka Menu Ubah Provinsi

18. Perancangan Antarmuka Menu Kota

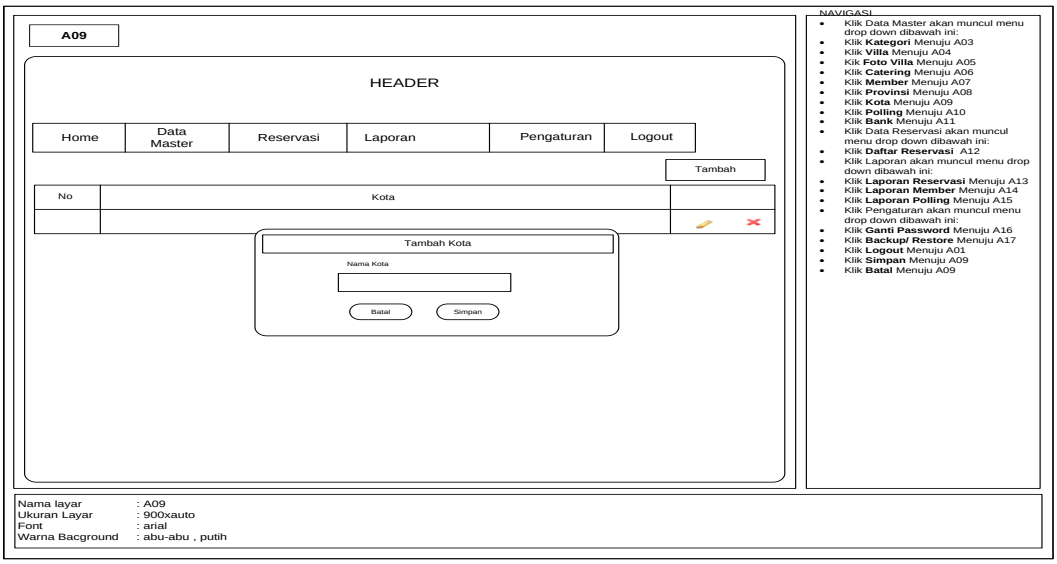
Perancangan antarmuka menu kota dapat dilihat pada gambar III.71 berikut:



Gambar III.71 Perancangan Antarmuka Menu Kota

19. Perancangan Antarmuka Menu Tambah Kota

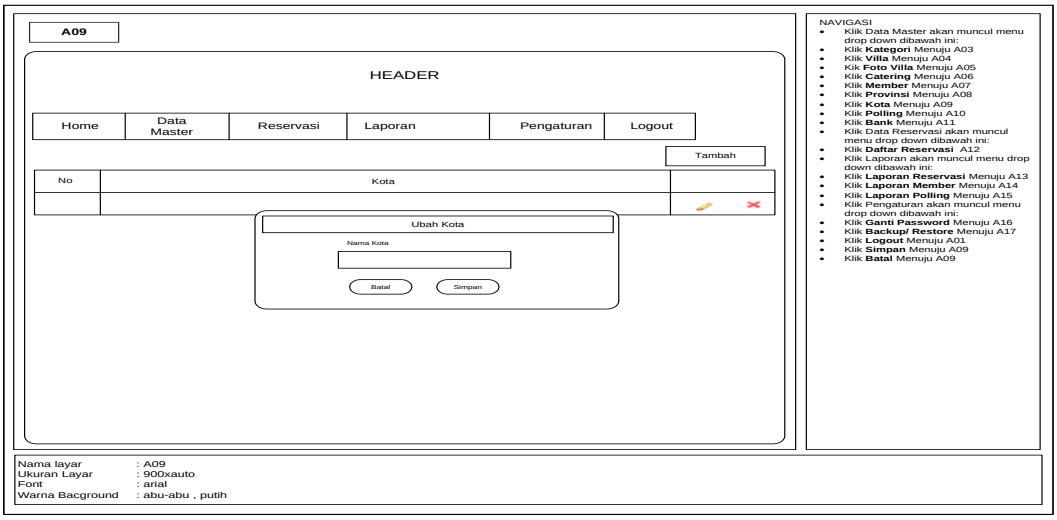
Perancangan antarmuka menu tambah kota dapat dilihat pada gambar III.72 berikut:



Gambar III.72 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Kota

20. Perancangan Antarmuka Menu Ubah Kota

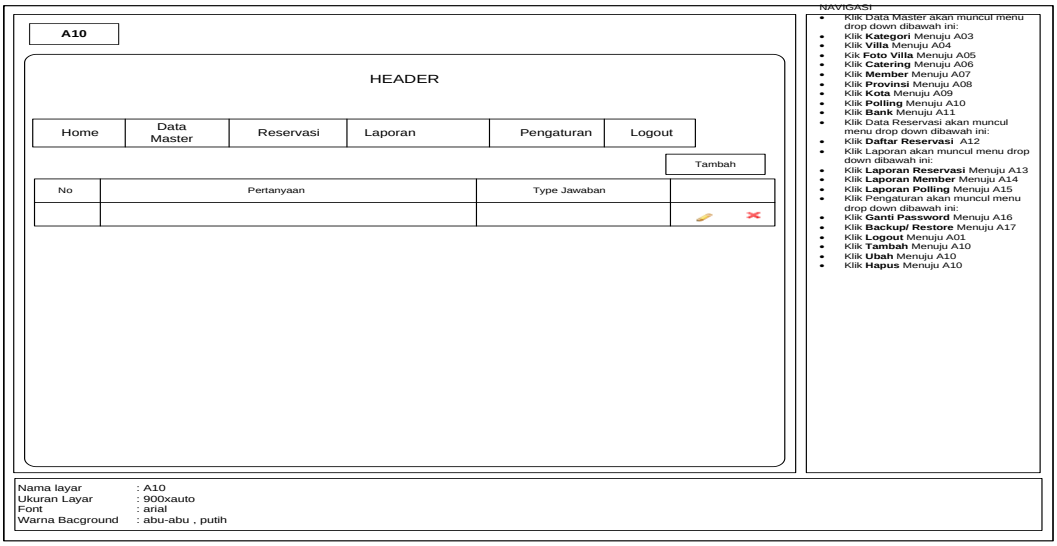
Perancangan antarmuka menu ubah kota dapat dilihat pada gambar III.73 berikut:



Gambar III.73 Perancangan Antarmuka Menu Ubah Kota

21. Perancangan Antarmuka Menu Polling

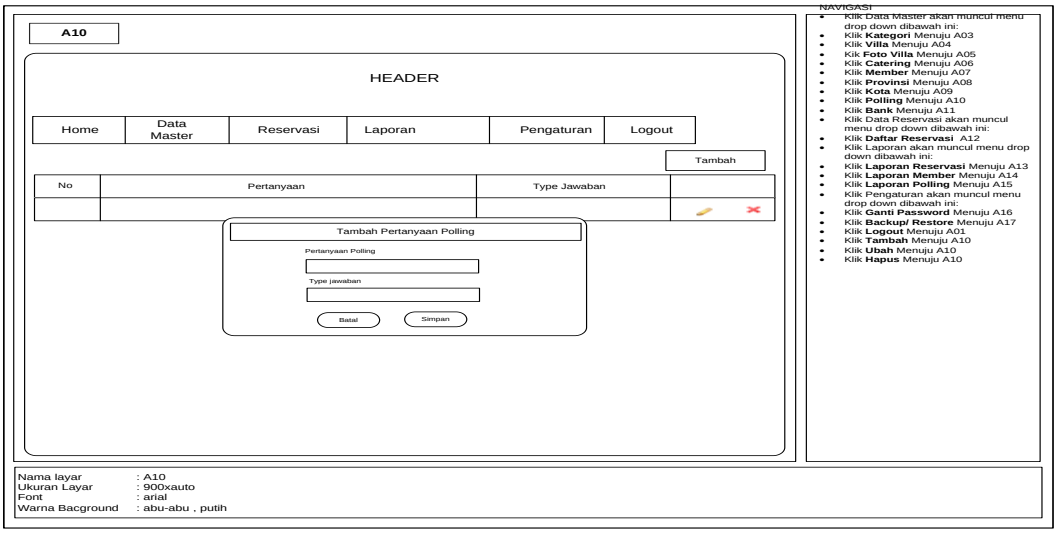
Perancangan antarmuka menu polling dapat dilihat pada gambar III.74 berikut:



Gambar III.74 Perancangan Antarmuka Menu polling

22. Perancangan Antarmuka Menu Tambah Polling

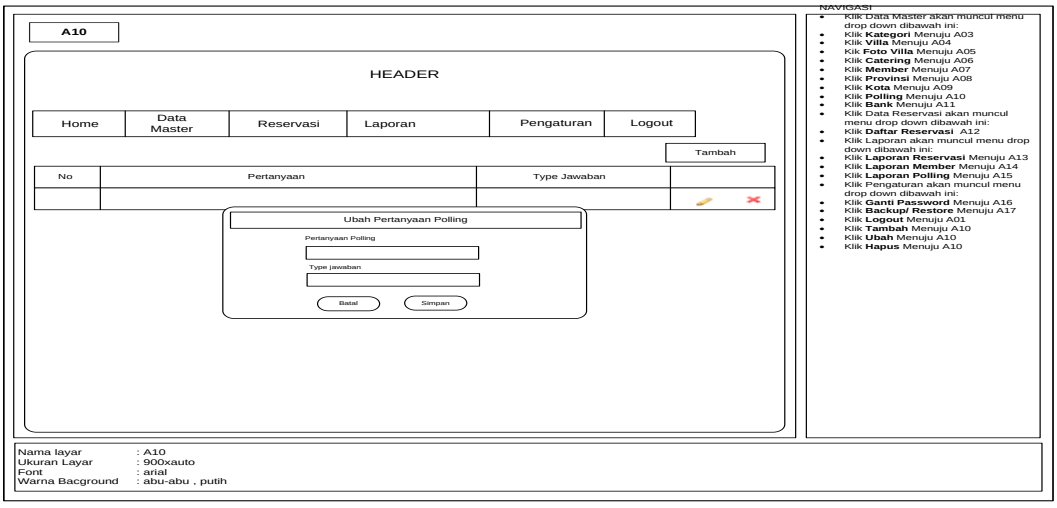
Perancangan antarmuka menu tambah polling dapat dilihat pada gambar III.75 berikut:



Gambar III.75 Perancangan Antarmuka Menu Tambah Polling

23. Perancangan Antarmuka Menu Ubah Polling

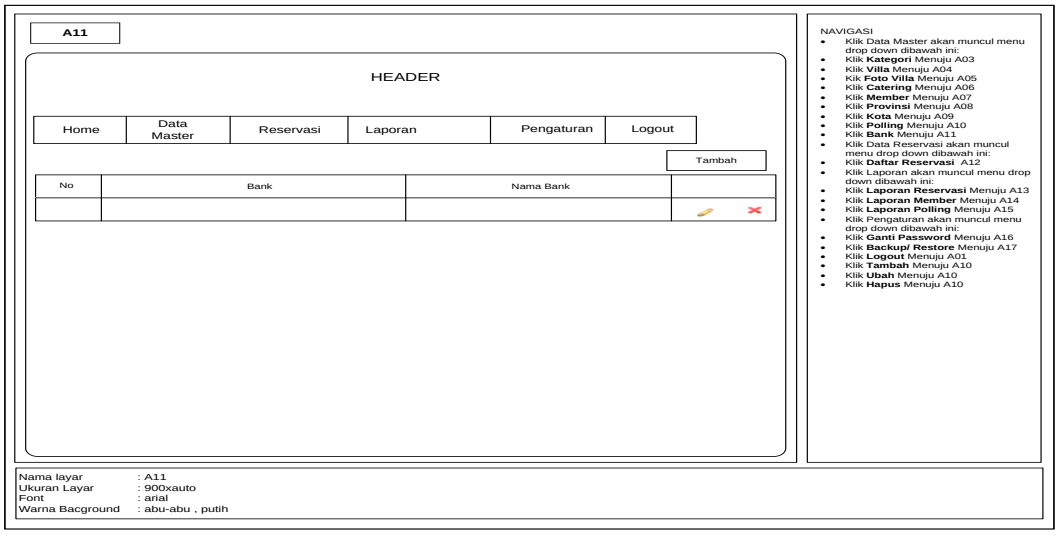
Perancangan antarmuka menu ubah polling dapat dilihat pada gambar III.76 berikut:



Gambar III.76 Perancangan Antarmuka Menu Ubah Polling

24. Perancangan Antarmuka Menu Bank

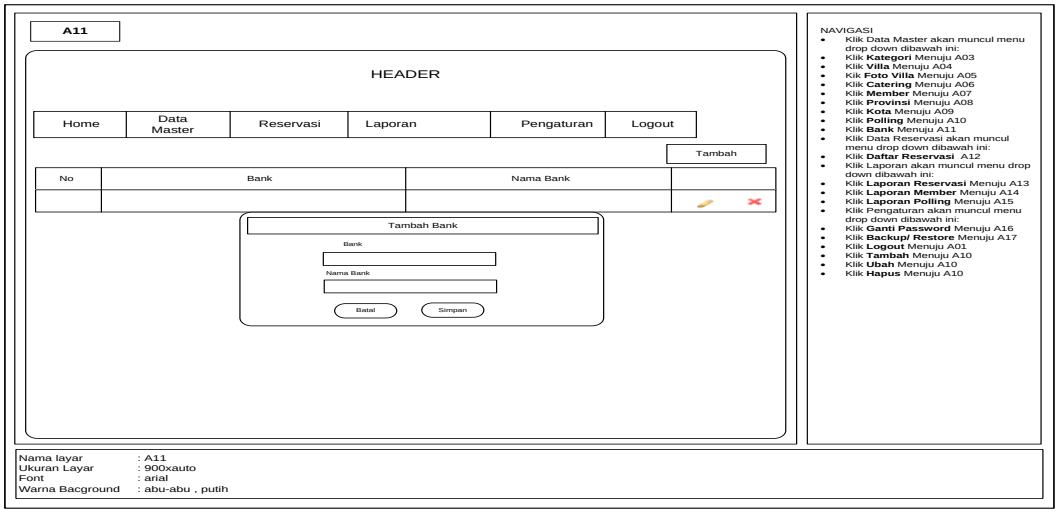
Perancangan antarmuka menu bank dapat dilihat pada gambar III.77 berikut:



Gambar III.77 Perancangan Antarmuka Menu Bank

25. Perancangan Antarmuka Menu Tambah Bank

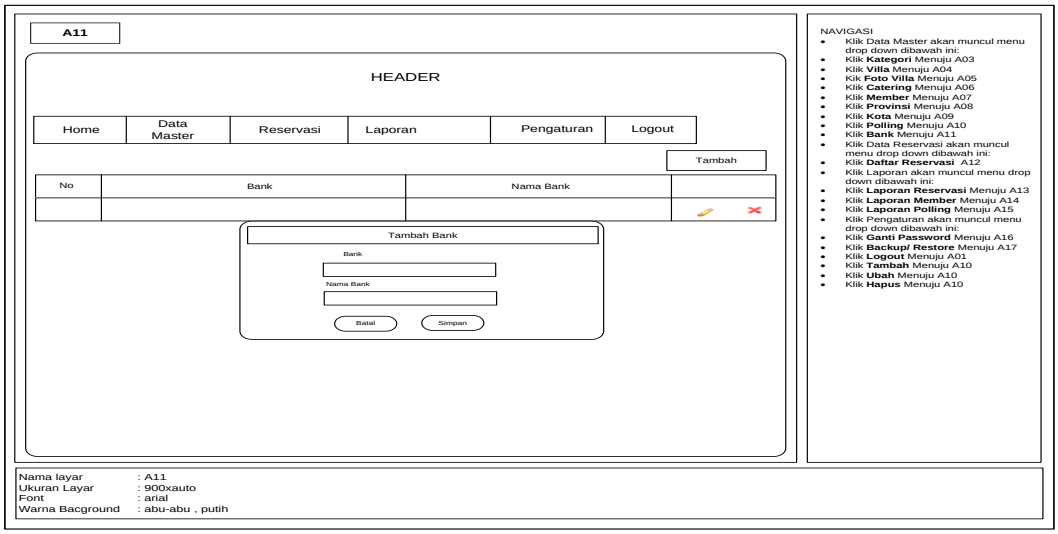
Perancangan antarmuka menu tambah bank dapat dilihat pada gambar III.78 berikut:



Gambar III.78 Perancangan Antarmuka Menu Bank

26. Perancangan Antarmuka Menu Ubah Bank

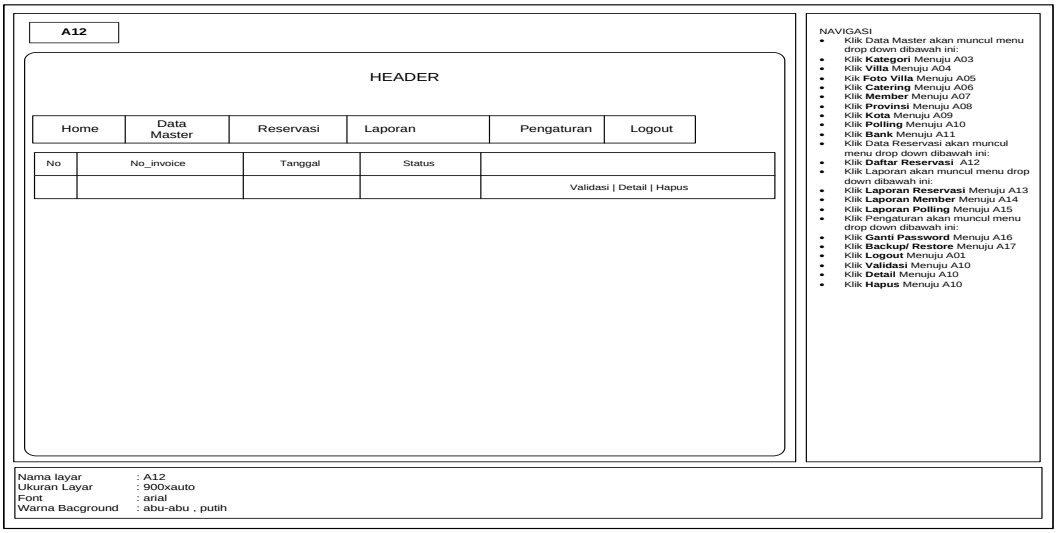
Perancangan antarmuka menu ubah bank dapat dilihat pada gambar III.79 berikut:



Gambar III.79 Perancangan Antarmuka Menu Bank

27. Perancangan Antarmuka Menu Daftar Reservasi

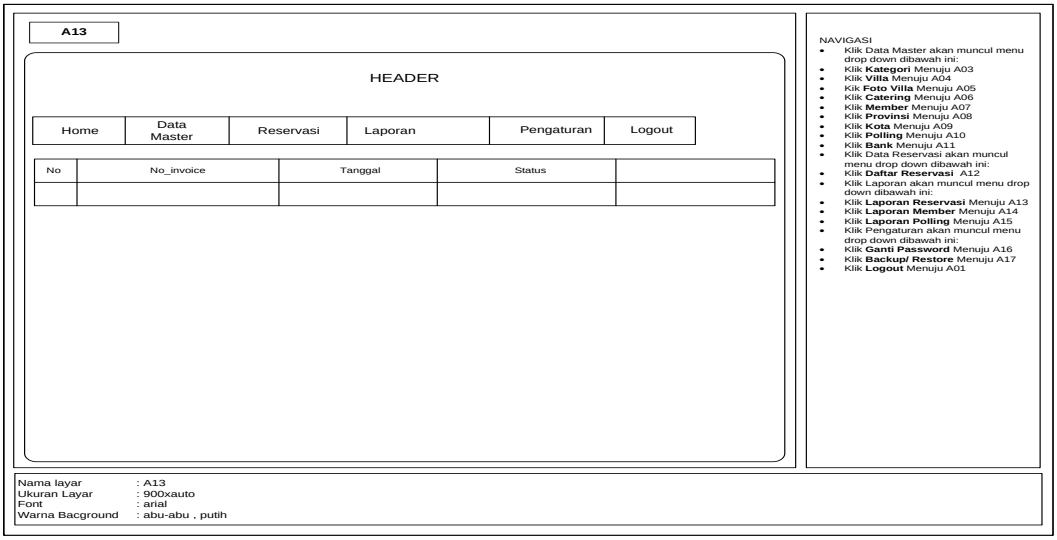
Perancangan antarmuka menu daftar reservasi dapat dilihat pada gambar III.80 berikut:



Gambar III.80 Perancangan Antarmuka Menu Daftar Reservasi

28. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Reservasi

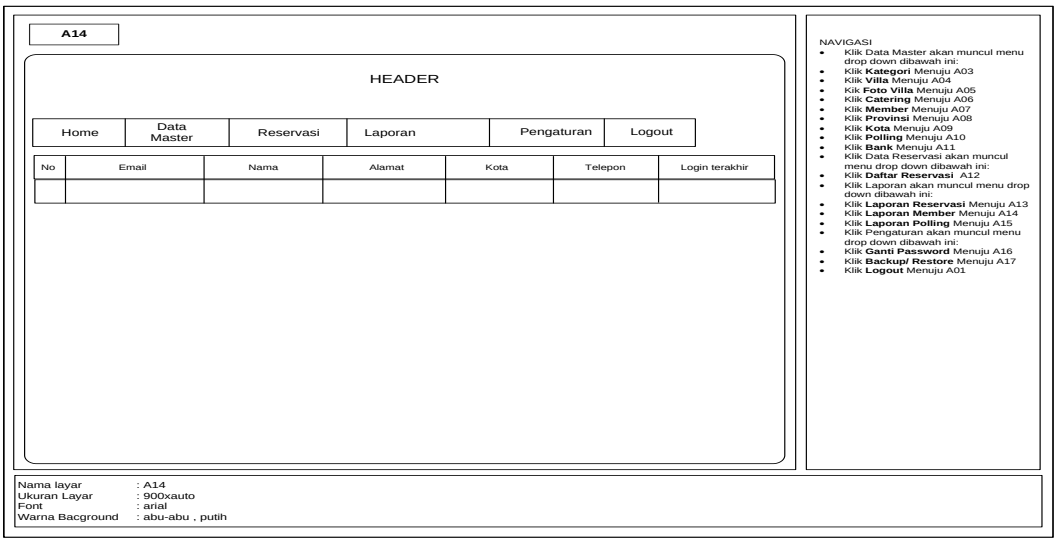
Perancangan antarmuka menu laporan reservasi dapat dilihat pada gambar III.81 berikut:



Gambar III.81 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Reservasi

29. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Member

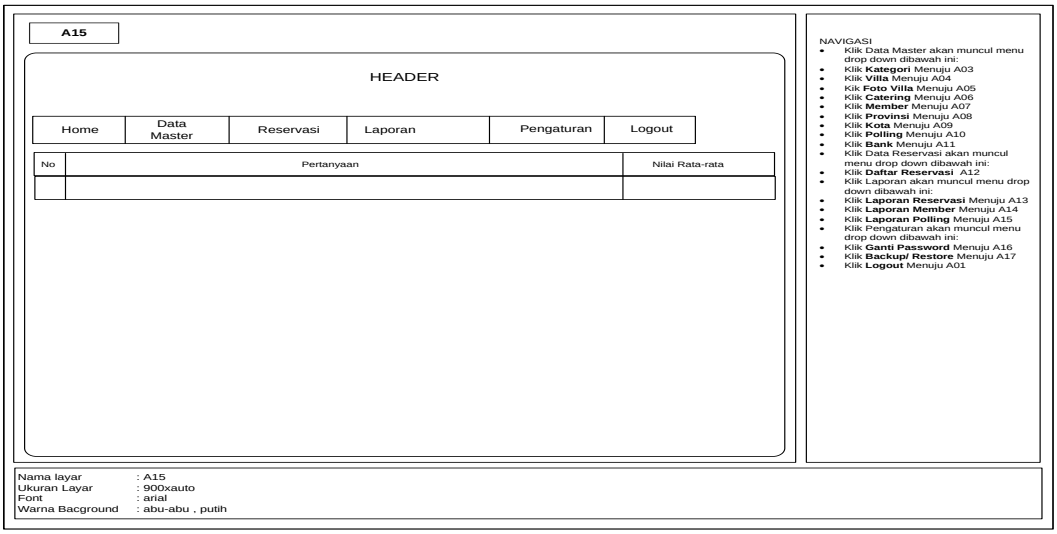
Perancangan antarmuka menu laporan member dapat dilihat pada gambar III.82 berikut:



Gambar III.82 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Member

30. Perancanga Antarmuka Menu Laporan Polling

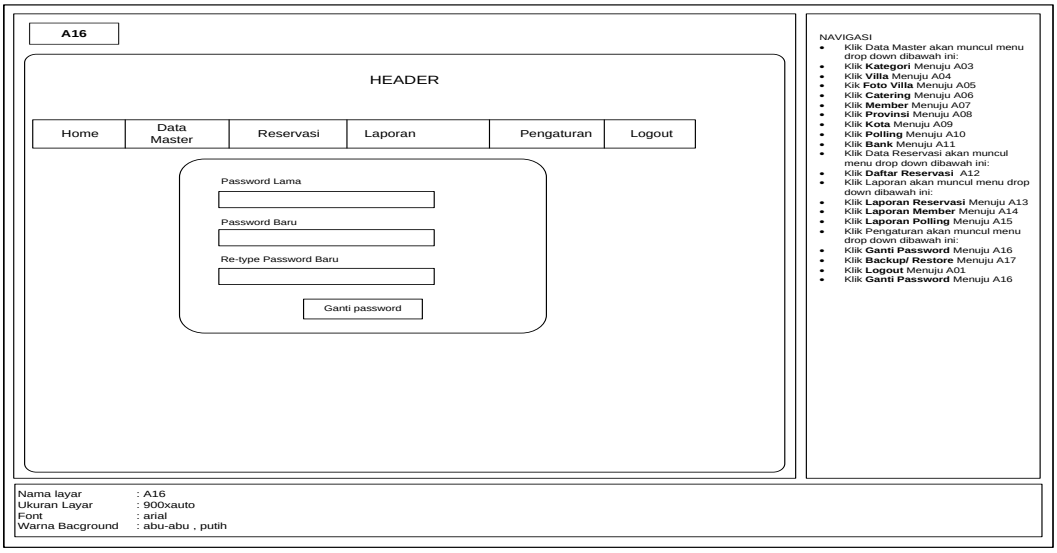
Perancangan antarmuka menu laporan polling dapat dilihat pada gambar III.83 berikut:



Gambar III.83 Perancangan Antarmuka Menu Laporan polling

31. Perancanga Antarmuka Menu Ganti Password

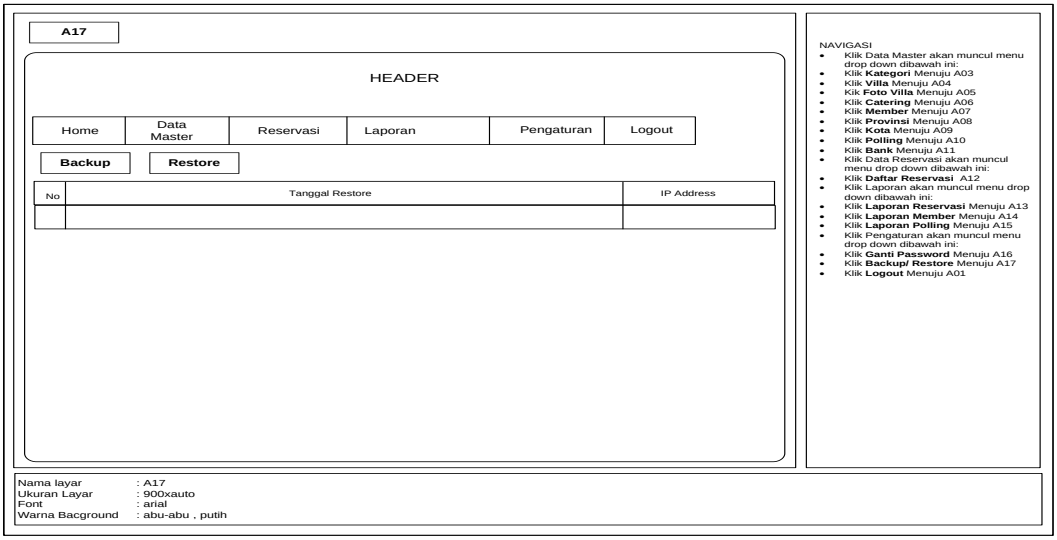
Perancangan antarmuka menu ganti password dapat dilihat pada gambar III.84 berikut:



Gambar III.84 Perancangan Antarmuka Menu Ganti Password

32. Perancanga Antarmuka Menu Backup/ Restore

Perancangan antarmuka menu backup/ restore dapat dilihat pada gambar III.85 berikut:

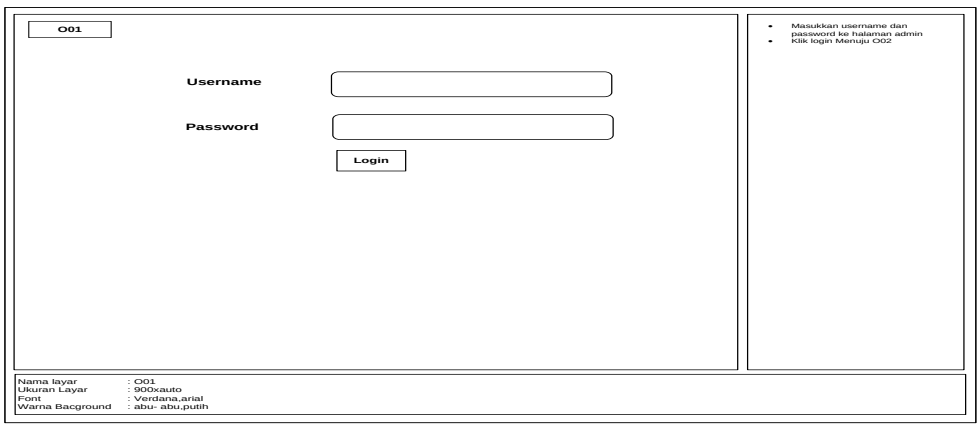


Gambar III.85 Perancangan Antarmuka Menu Ganti Password

D. Perancangan Antarmuka Pemilik Perusahaan

1. Perancangan Antarmuka Menu Login User

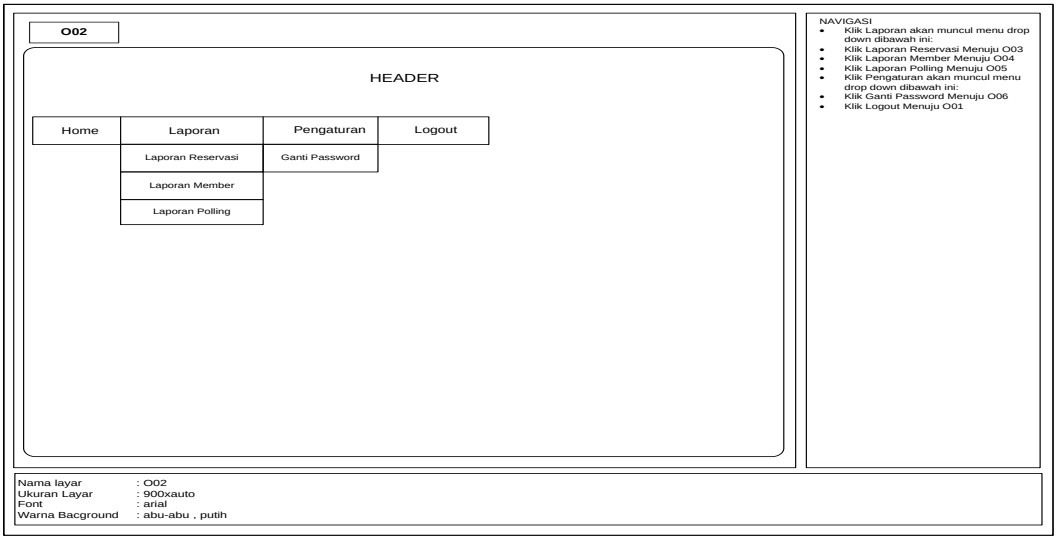
Perancangan antarmuka menu login user dapat dilihat pada gambar III.86 berikut:



Gambar III.86 Perancangan Antarmuka Menu Login User

2. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

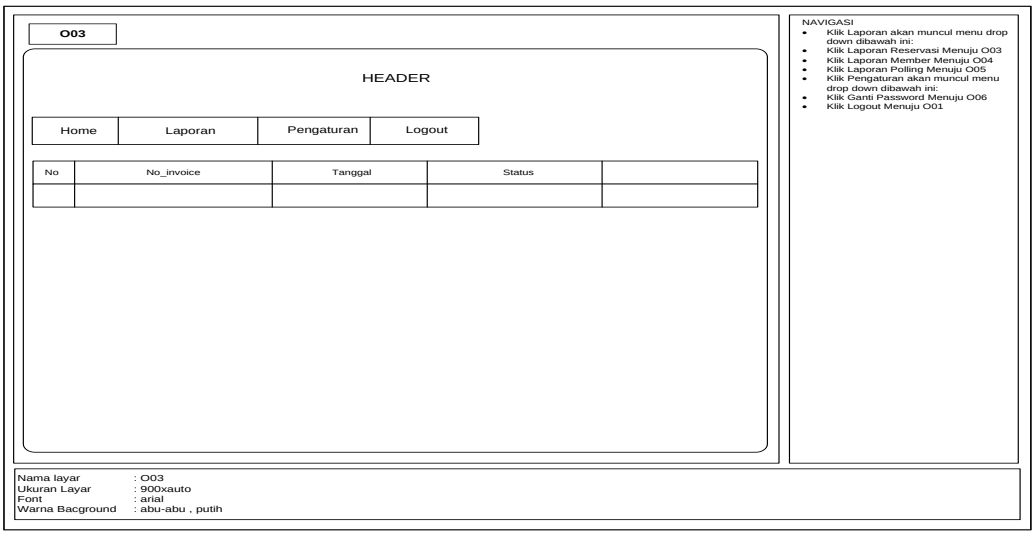
Perancangan antarmuka menu menu utama (home) dapat dilihat pada gambar III.87 berikut:



Gambar III.87 Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

3. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Reservasi

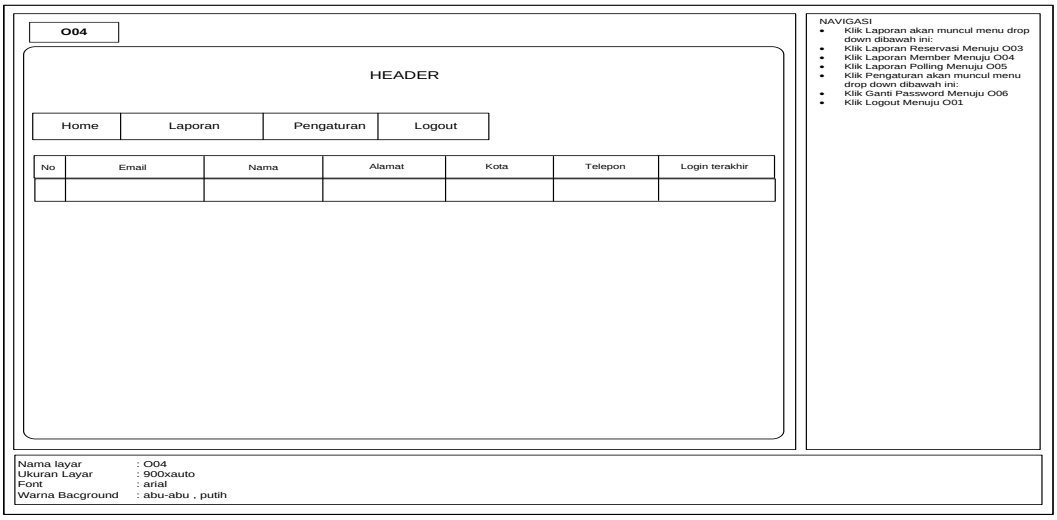
Perancangan antarmuka menu laporan reservasi dapat dilihat pada gambar III.88 berikut:



Gambar III.88 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Reservasi

4. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Member

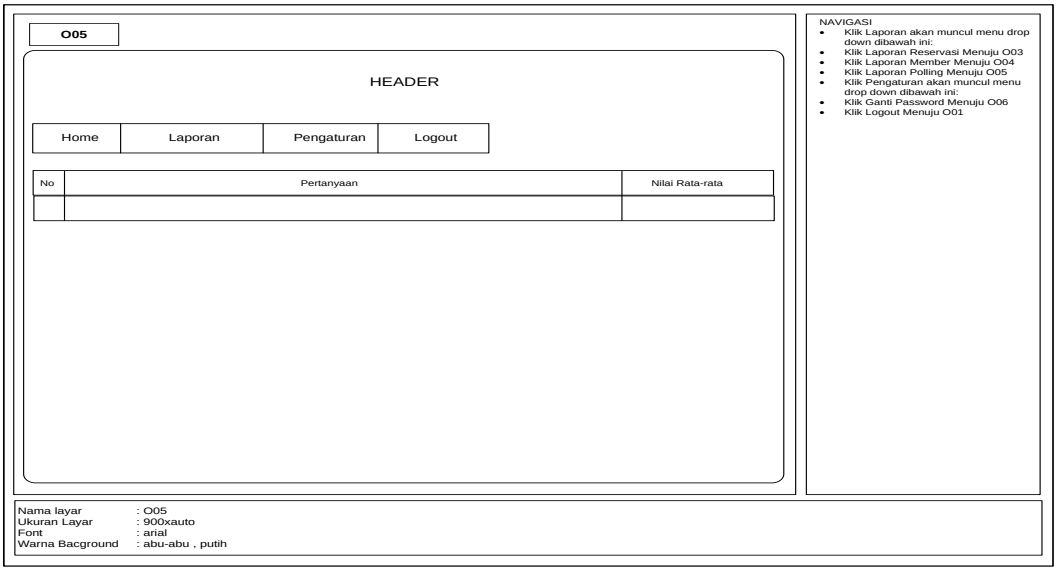
   Perancangan antarmuka menu laporan member dapat dilihat pada gambar III. 89 berikut:



Gambar III.89 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Member

5. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Polling

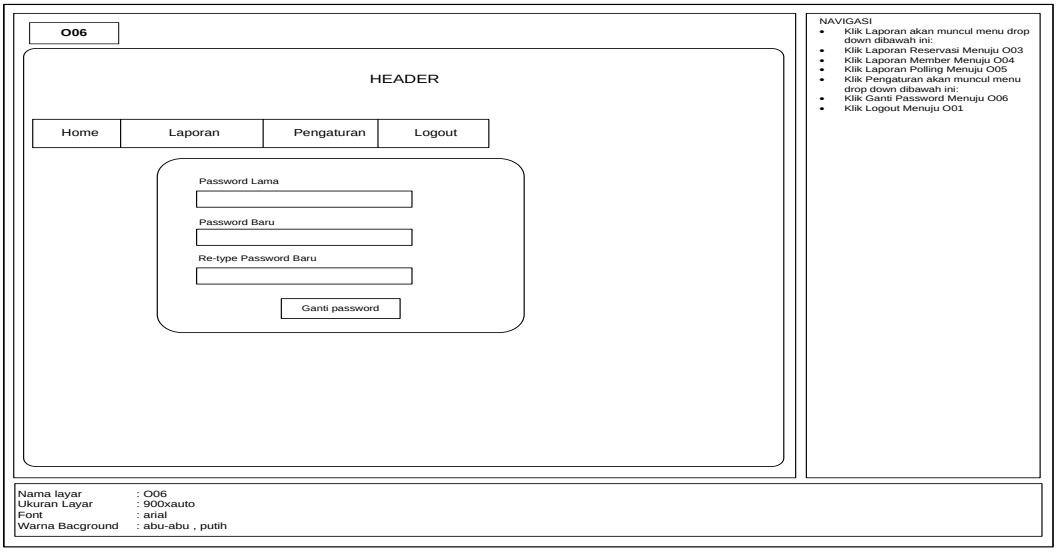
   Perancangan antarmuka menu laporan polling dapat dilihat pada gambar III.90 berikut:



Gambar III.90 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Reservasi

6. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Catering

Perancangan antarmuka menu laporan catering dapat dilihat pada gambar III.91 berikut:

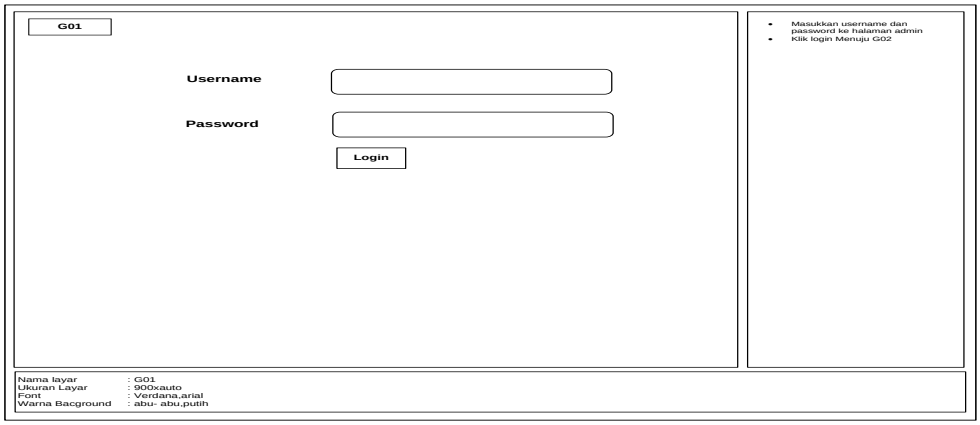


Gambar III.91 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Catering

E. Perancangan Antarmuka General Manager

1. Perancangan Antarmuka Menu Login User

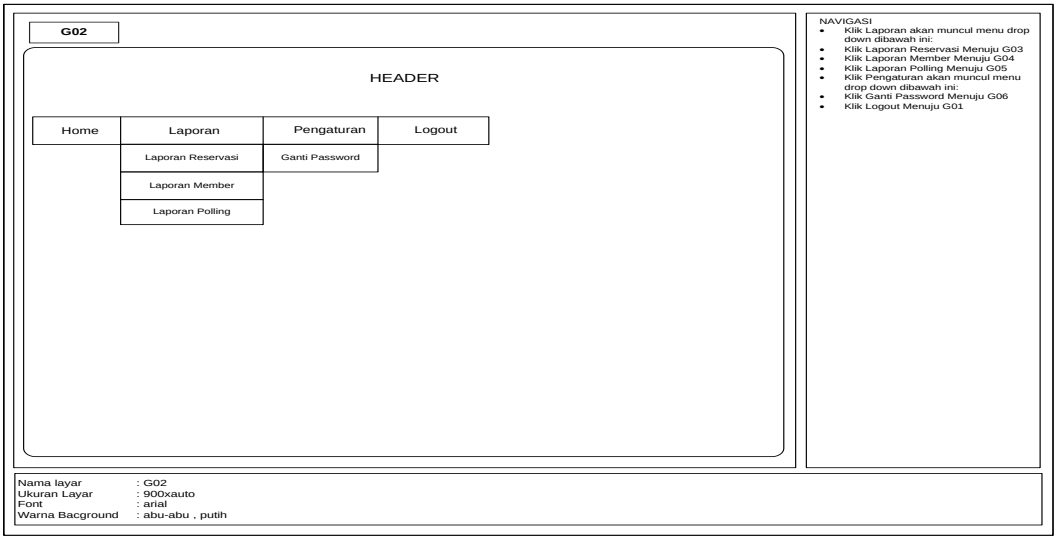
Perancangan antarmuka menu login user dapat dilihat pada gambar III.92 berikut:



Gambar III.92 Perancangan Antarmuka Menu Login User

2. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

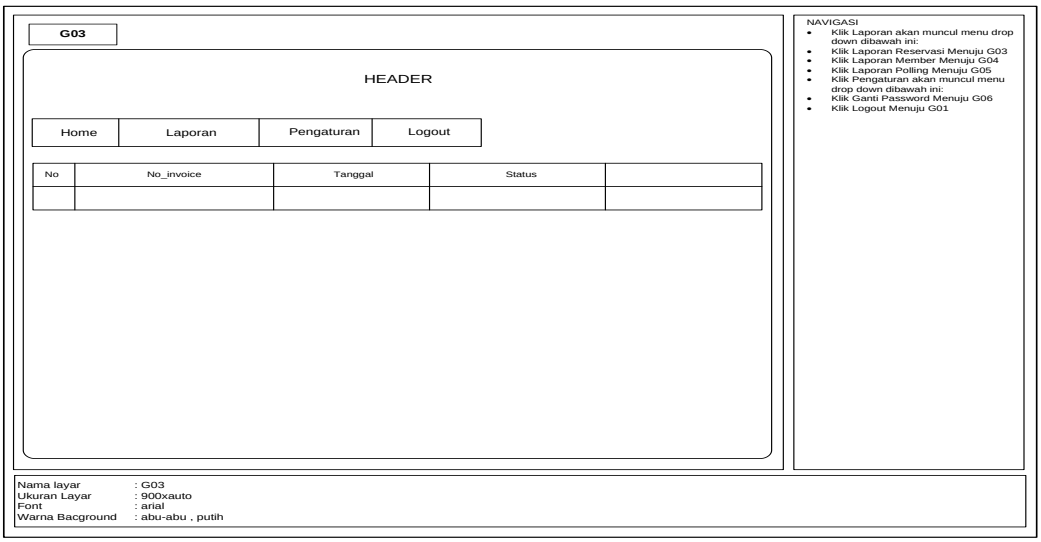
   Perancangan antarmuka menu menu utama (home) dapat dilihat pada gambar III.93 berikut:



Gambar III.93 Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

3. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Reservasi

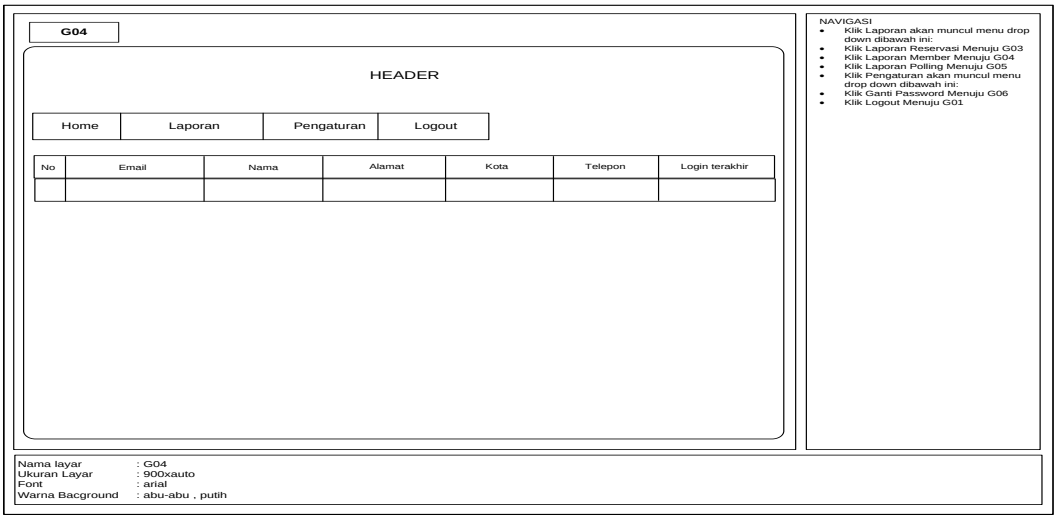
   Perancangan antarmuka menu laporan reservasi dapat dilihat pada gambar III.94 berikut:



Gambar III.94 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Reservasi

4. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Member

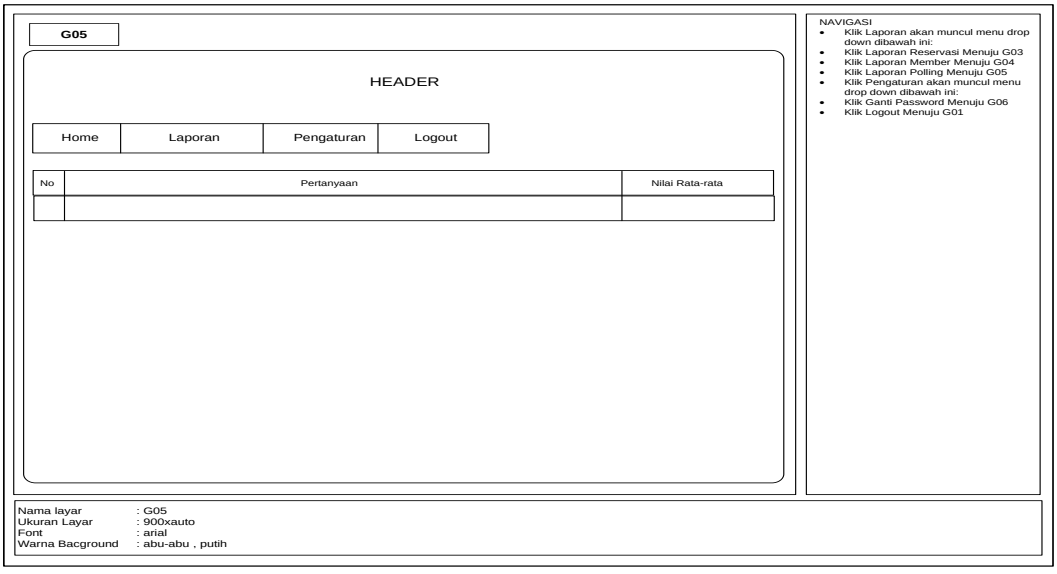
   Perancangan antarmuka menu laporan member dapat dilihat pada gambar III.95 berikut:



Gambar III.95 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Member

5. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Polling

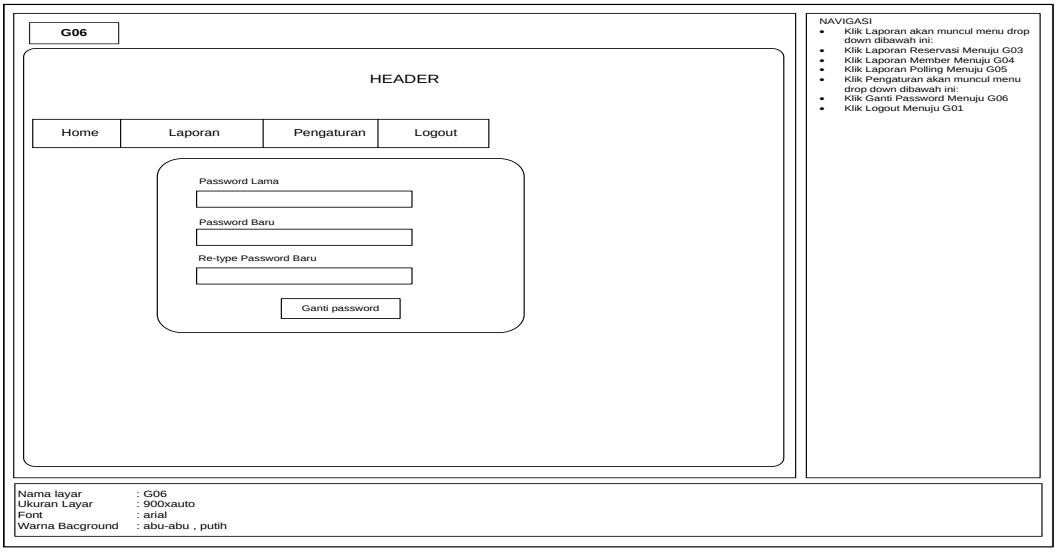
   Perancangan antarmuka menu laporan polling dapat dilihat pada gambar III.96 berikut:



Gambar III.96 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Reservasi

6. Perancangan Antarmuka Menu Laporan Catering

Perancangan antarmuka menu laporan catering dapat dilihat pada gambar III.97 berikut:



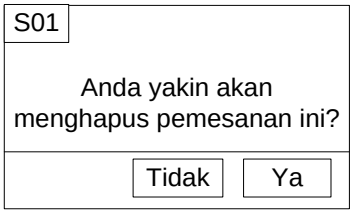
Gambar III.97 Perancangan Antarmuka Menu Laporan Catering

III.3.3 Perancangan Pesan

Perancangan pesan untuk sistem yang akan dibangun terdiri dari pesan kesalahan pengisian data, pesan konfirmasi pengolahan data dan lain-lain yang membantu penguna untuk mengetahui hasil dari pengolahan data yang dilakukan. Perancangan antarmuka pesan frontend untuk sistem yang akan dibangun akan dilihat melalui tabel III.29 dan gambar III.98 berikut:

Tabel III.29 Perancangan antarmuka frontend

No	No Pesan	Isi Pesan	Form
1	V01	Maaf anda belum terdaftar	P09
2	V02	Format email salah Kode pos harus berupa 5 digit angka Telepon harus berupa angka tanpa tanda baca Password tidak sama	P02
3	V03	Jumlah hari sewa harus berupa bilangan positif Tanggal sewa harus diisi	P08
4	V04	Rekening tujuan harus dipilih Nomor rekening pengirim harus diisi	M14

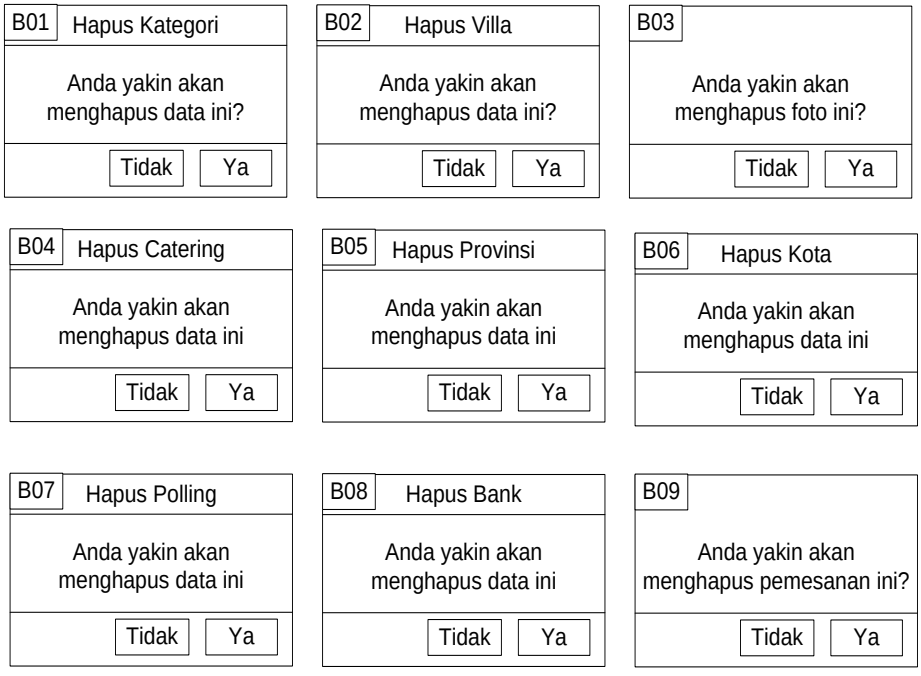


Gambar III.98 Perancangan antarmuka frontend

Perancangan antarmuka pesan frontend untuk sistem yang akan dibangun akan dilihat melalui tabel III.30 dan gambar III.99 berikut:

Tabel III.30 Perancangan antarmuka backend

No	No Pesan	Isi Pesan	Form
1	X01	Kategori harus dipilih Harga akhir pekan harus berupa bilangan Harga hari biasa harus berupa bilangan	A4
2	X02	Harga Paket harus berupa bilangan	A6



Gambar III.99 Perancangan antarmuka Backend

III.3.4 Jaringan Semantik

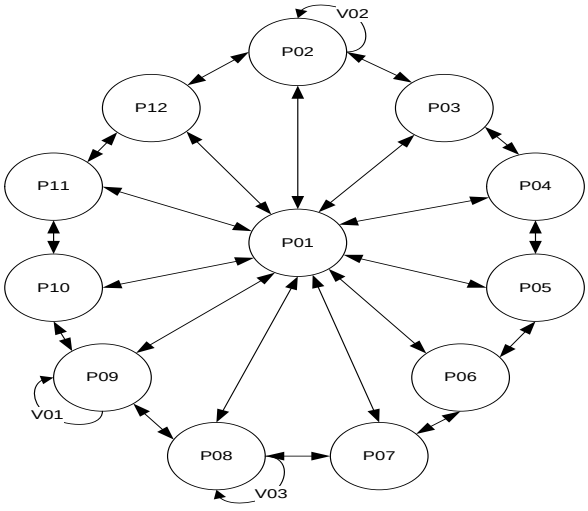
Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan nagivasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Jaringan semantik pada Aplikasi Sistem Reservasi Online Villa Jayagiri Lembang Bandung terbagi menjadi 5 bagian yaitu:

1. Jaringan semantik pengunjung
2. Jaringan semantik member
3. Jaringan semantik bagian pemasaran
4. Jaringan semantik pemilik perusahaan
5. Jaringan semantik general manager

Adapun bentuk jaringan semantik diatas yaitu sebagai berikut:

1. Jaringan Sematik Pengunjung

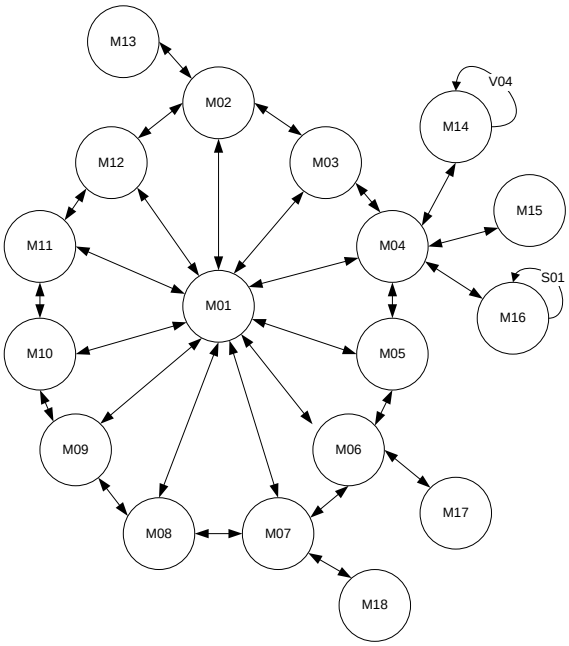
Jaringan semantik pengunjung dapat dilihat pada gambar III.100 berikut:



Gambar III.100 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Sematik Member

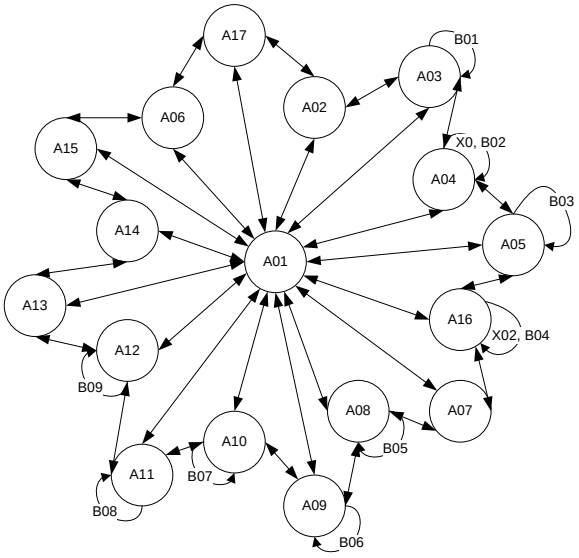
Jaringan semantik member dapat dilihat pada gambar III.101 berikut:



Gambar III.101 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Sematik Bagian Pemasaran

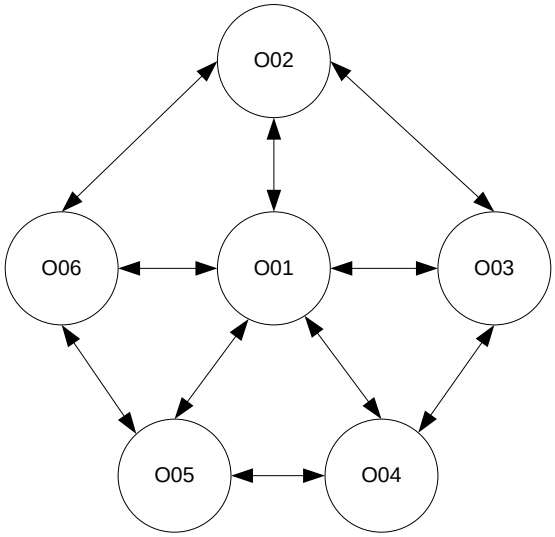
Jaringan semantik pengunjung dapat dilihat pada gambar III.102 berikut:



Gambar III.102 Jaringan Semantik Bagian Pemasaran

4. Jaringan Sematik Pemilik Perusahaan

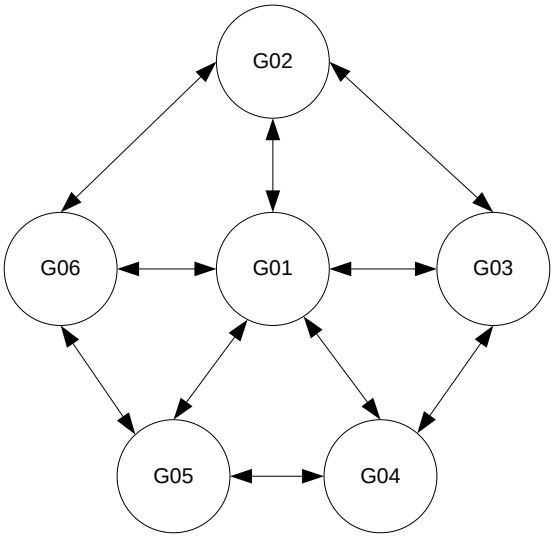
   Jaringan semantik pengunjung dapat dilihat pada gambar III.103 berikut:



Gambar III.103 Jaringan Semantik Pemilik Perusahaan

5. Jaringan Sematik General Manager

   Jaringan semantik pengunjung dapat dilihat pada gambar III.104 berikut:



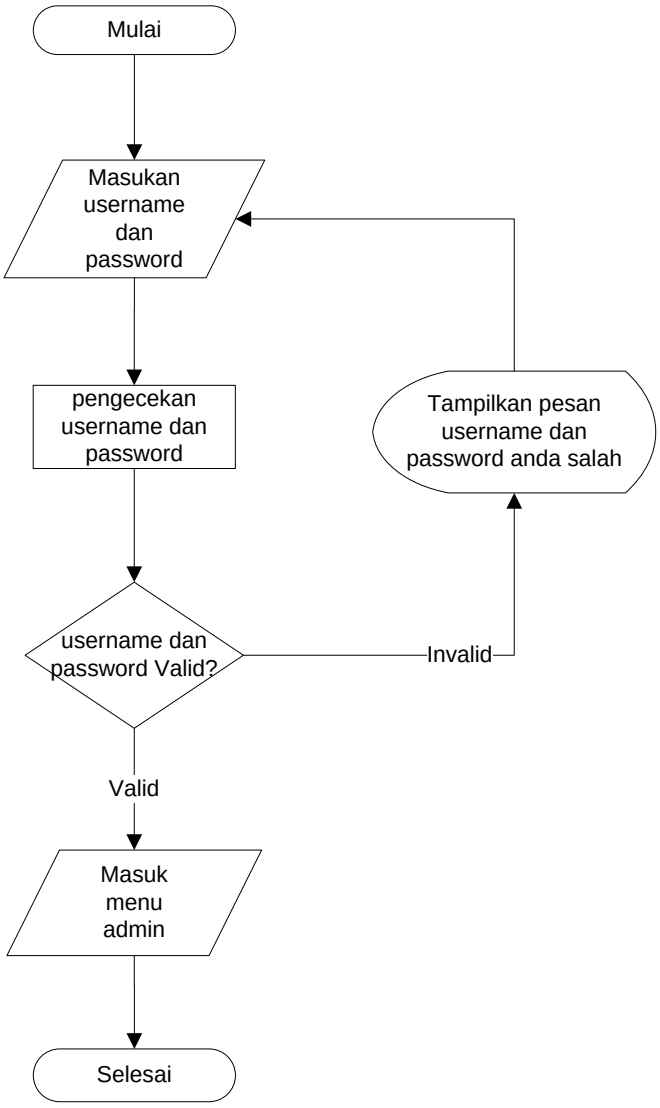
Gambar III.104 Jaringan Semantik Pemilik Perusahaan

III.3.5 Perancangan Prosedural

Perancangan procedural digunakan sebagai algoritma dasar dalam langkah mengkodean prosedur yang ada. Sebagai langkah terakhir dalam perancangan prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedural ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk membangun aplikasi sistem reservasi online villa jayagiri yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Prosedural Login Admin

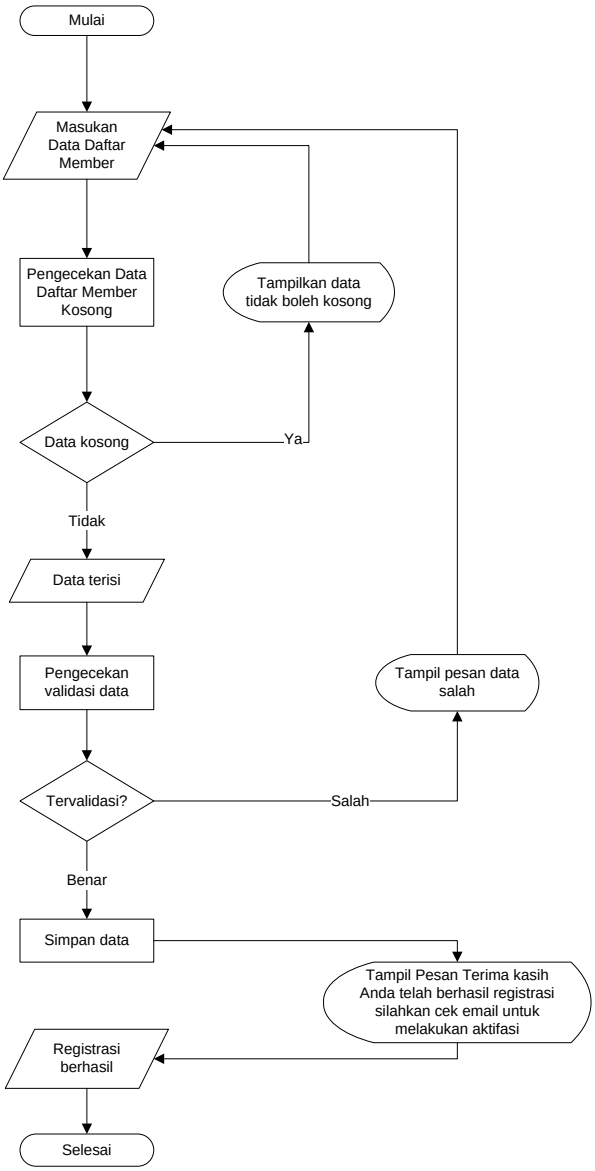
   Peosedural login admin, prosedur ini dilakukan ketika admin akan mengakses semua pengolahan data pada aplikasi. Prosedural login admin dapat dilihat pada gambar III.105 berikut:



Gambar III.105 Prosedural Login User

2. Prosedural Registrasi

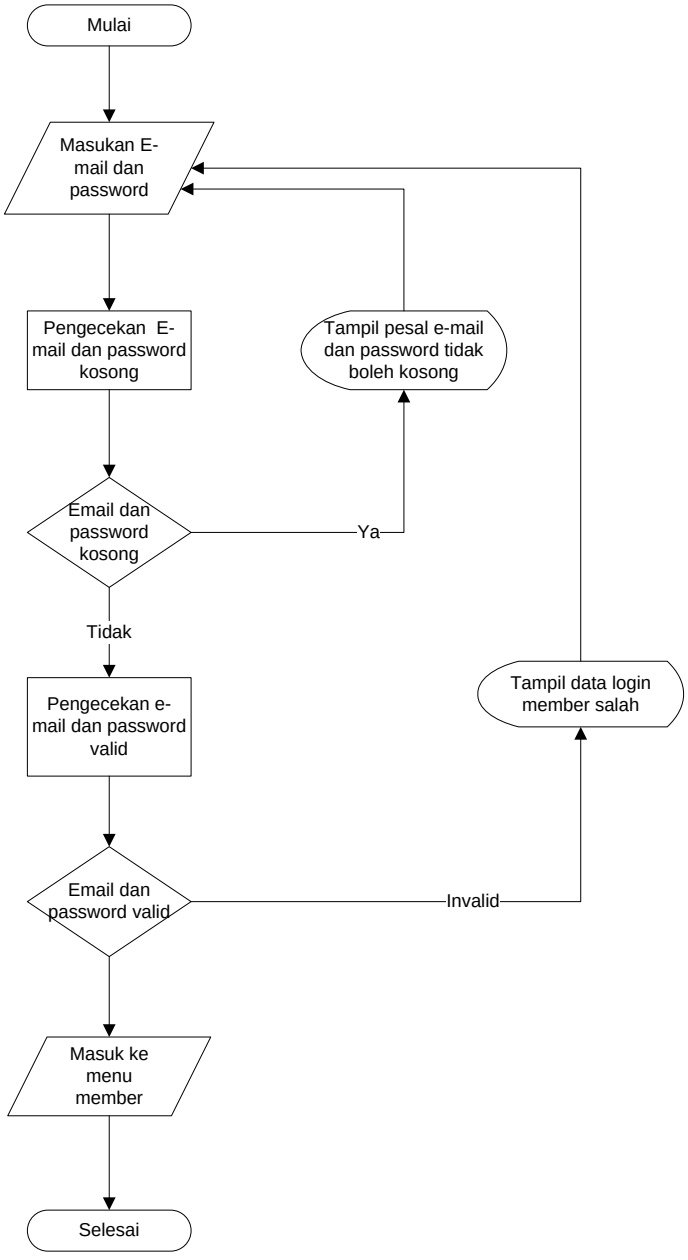
Peosedural registrasi, prosedur ini dilakukan ketika pengunjung akan melakukan registrasi. Prosedural registrasi dapat dilihat pada gambar III.106 berikut:



Gambar III.106 Prosedural Registrasi

3. Prosedural Login Member

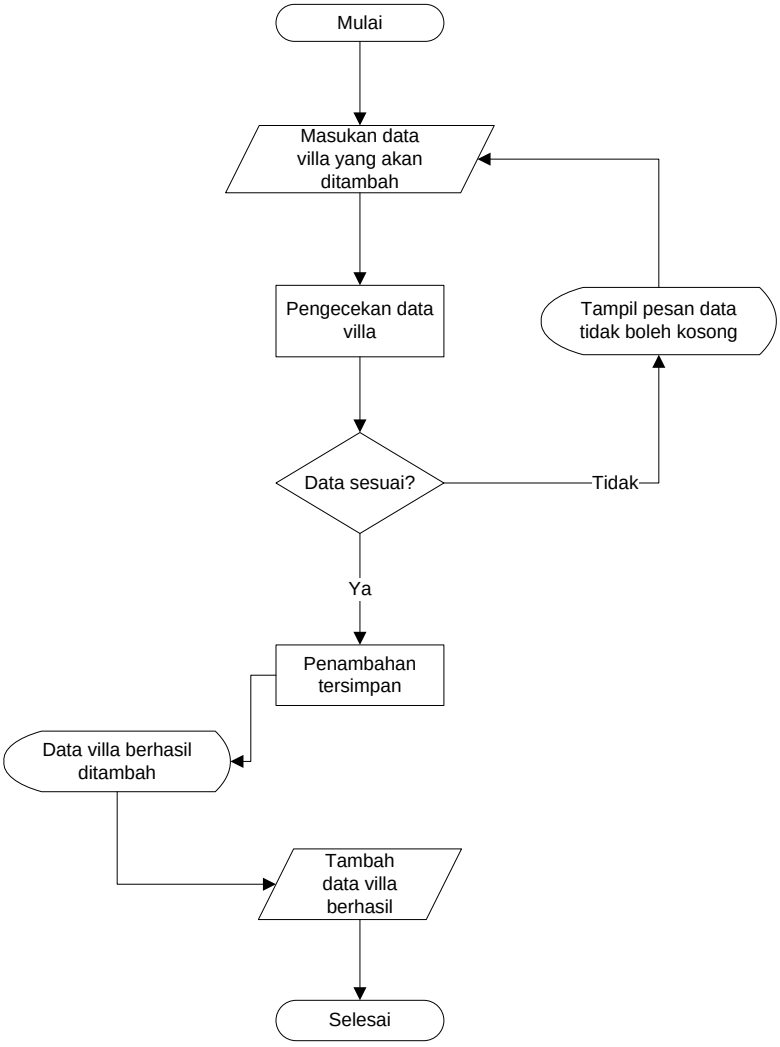
Peosedural Login Member, prosedur ini dilakukan ketika member akan mengakses aplikasi. Prosedural login member dapat dilihat pada gambar III.107 berikut:



Gambar III.107 Prosedural Login Member

4. Prosedural Tambah Data

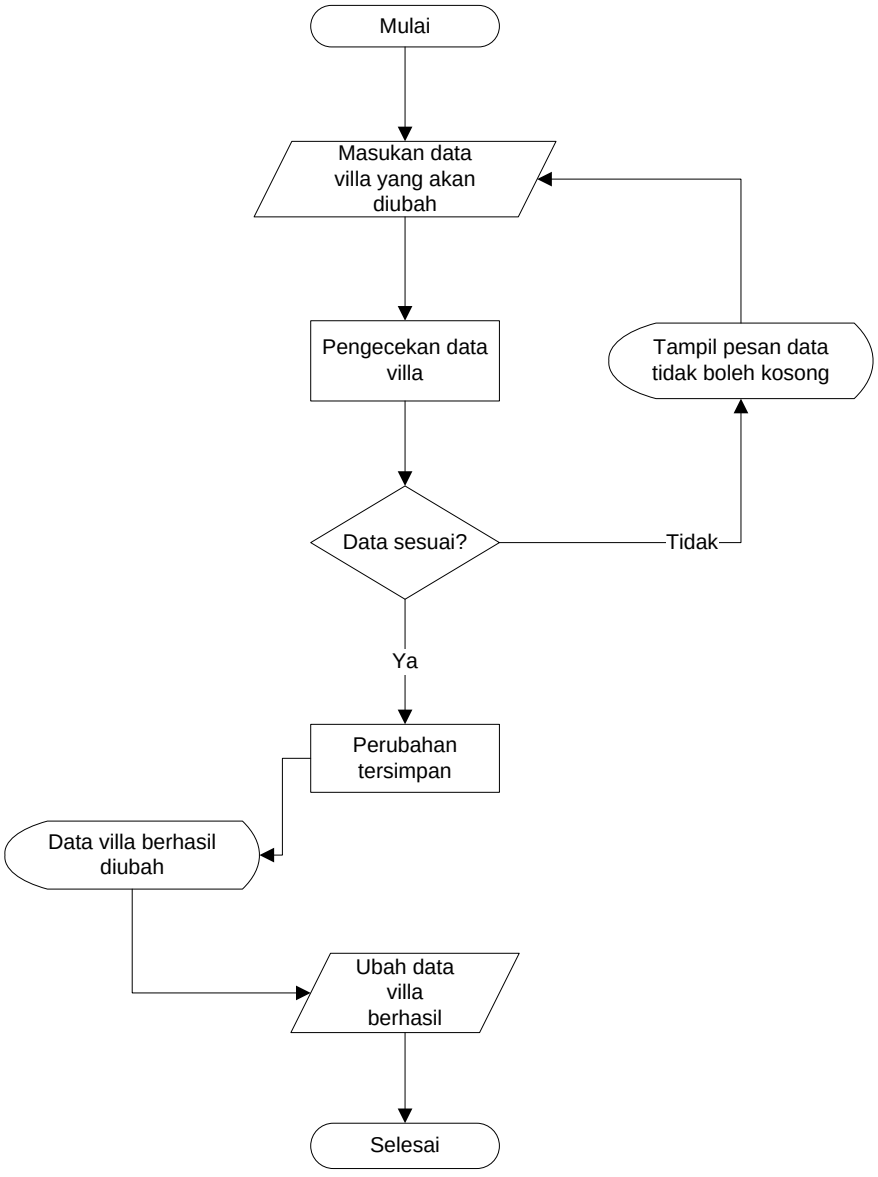
Prosedural tambah data, prosedur ini dilakukan apabila user akan melakukan penambahan data. Prosedural tambah data dapat dilihat pada gambar III.108 berikut:



Gambar III.108 Prosedural Tambah Data

5. Prosedural Ubah Data

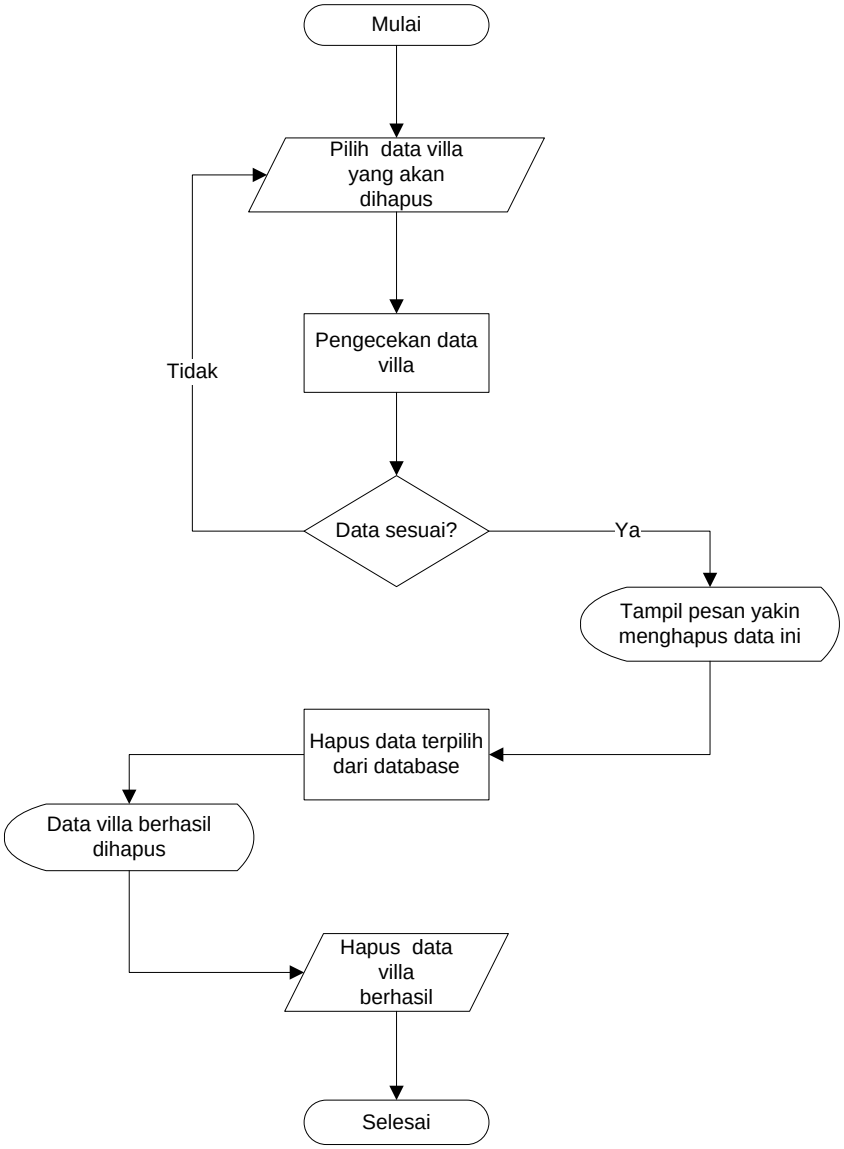
Prosedural ubah data, prosedur ini dilakukan apabila user akan melakukan pengubahan data. Prosedural ubah dapat dilihat pada gambar III.109 berikut:



Gambar III.109 Prosedural Ubah Data

6. Prosedural Hapus Data

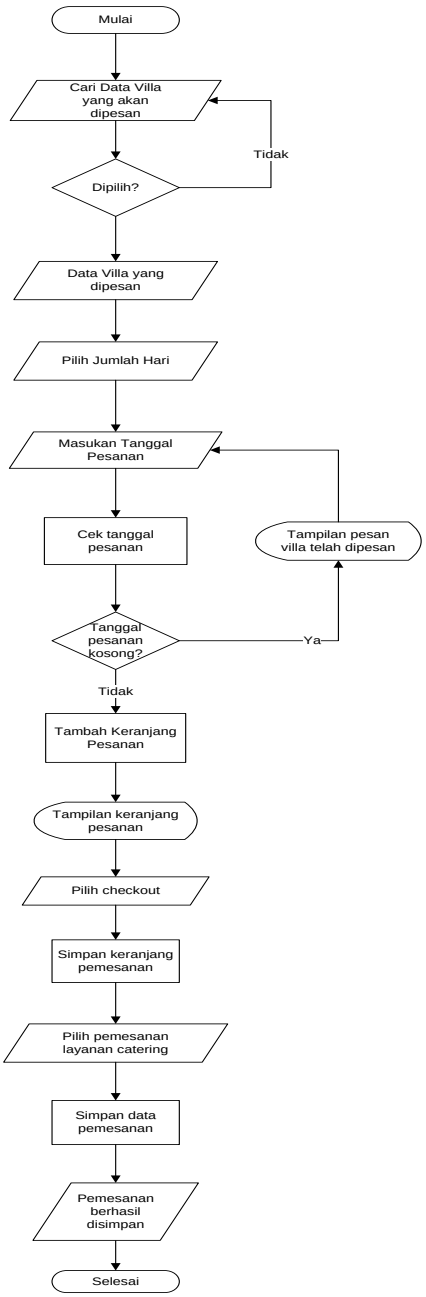
Prosedural hapus data, prosedur ini dilakukan apabila user akan melakukan penghapusan data. Prosedural hapus data dapat dilihat pada gambar III.110 berikut:



Gambar III.110 Prosedural Hapus Data

7. Prosedural Daftar Pemesanan

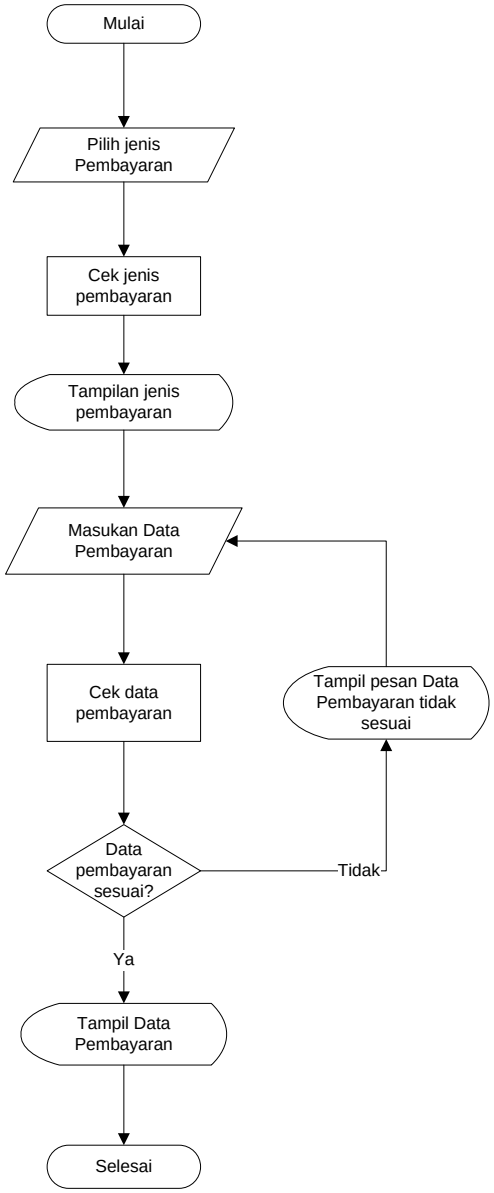
Prosedural daftar pemesanan ini dilakukan ketika member akan melakukan pemesanan, prosedur daftar pemesanan dapat dilihat pada gambar III.111 berikut:



Gambar III.111 Prosedural Daftar Pemesanan

8. Prosedural Pembayaran

Prosedural pembayaran ini dilakukan ketika member akan melakukan pembayaran dari villa yang telah dipesan. Prosedural pembayaran dapat dilihat pada gambar III.112 berikut:



Gambar III.112 Prosedural Pembayaran