BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* pada Kanara Butik tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4.1 Perangkat Keras yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Intel Core i5 M520 @2.40GHZ
2	RAM	4.00 Gb
3	Harddisk	500 Gb
4	Mouse	-

4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

Sedangkan spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk mengembangkan sistem penerapan *E-commerce* ini adalah tercantum pada tabel 4.2 sebagai berikut :

Tabel 4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7 Home Premium (64-bit)
2	PHP	Bahasa Pemrograman
3	*MySQL*	Penyimpanan *database*
4	*PhpMyAdmin*	*interface database*
5	*WampServer 2.0*	*web server*
6	Macromedia Dreamweaver CS5	Kode dan perancangan tampilan
7	*Mozilla Firefox*	*Web browser*

4.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. **Tabel admin**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `email_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `password_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `id_jabatan` int(11) NOT NULL,
  `status` enum('1','0') NOT NULL DEFAULT '1',
  PRIMARY KEY (`id_admin`),
  KEY `id_jabatan` (`id_jabatan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=3;
```

2. **Tabel barang**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `id_barang` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `berat` float NOT NULL,
```

```
  `diskon` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `tanggal_masuk` date NOT NULL,
  `gambar` varchar(50) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
  `deskripsi` longtext NOT NULL,
  `dilihat` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_barang`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=31 ;

ALTER TABLE `barang`
  ADD CONSTRAINT `barang_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_kategori`) REFERENCES `kategori`
(`id_kategori`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;
```

3. Tabel cart

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cart` (
  `id_cart` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email_member` varchar(50) NOT NULL,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_cart`),
  KEY `username` (`email_member`),
  KEY `kode_barang` (`id_barang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `cart`
  ADD CONSTRAINT `cart_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`email_member`) REFERENCES `member`
(`email_member`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `cart_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_barang`) REFERENCES `barang` (`id_barang`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

4. Tabel jabatan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jabatan` (
  `id_jabatan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_jabatan` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jabatan`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

5. Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=29 ;
```

6. Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=101 ;

ALTER TABLE `kota`
  ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_provinsi`) REFERENCES `provinsi`
(`id_provinsi`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE
CASCADE;
```

7. Tabel member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `password_member` varchar(50) NOT NULL,
  `email_member` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(200) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(6) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `telp` varchar(20) NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`email_member`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `member`
  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

8. Tabel pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `no_pemesanan` int(11) NOT NULL,
  `email_member` varchar(50) NOT NULL,
  `no_rek` varchar(100) NOT NULL,
  `jumlah_kirim` float NOT NULL,
  `tanggal_pembayaran` date NOT NULL,
  `melalui` varchar(10) NOT NULL,
  `no_transaksi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
  KEY `username` (`email_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;

ALTER TABLE `pembayaran`
  ADD CONSTRAINT `pembayaran_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`email_member`) REFERENCES `member`
(`email_member`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;
```

9. Tabel pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `no_pemesanan` int(11) NOT NULL,
  `email_member` varchar(100) NOT NULL,
  `nama_pemesan` varchar(100) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  `tanggal_jatuh_tempo` date NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` double NOT NULL,
  `total_pesanan` double NOT NULL,
  `alamat` varchar(250) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(6) NOT NULL,
  `status_order` varchar(15) NOT NULL DEFAULT
'dipesan',
```

```
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY
(`no_pemesanan`,`email_member`,`id_barang`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  KEY `username` (`email_member`),
  KEY `id_barang` (`id_barang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `pemesanan`
  ADD CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`email_member`) REFERENCES `member`
(`email_member`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_3` FOREIGN KEY
(`id_barang`) REFERENCES `barang` (`id_barang`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

10. Tabel pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
  `id_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembayaran` int(11) NOT NULL,
  `tgl_kirim` date NOT NULL,
  `no_resi` varchar(50) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pengiriman`),
  KEY `id_pembayaran` (`id_pembayaran`,`id_kota`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `pengiriman`
  ADD CONSTRAINT `pengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_pembayaran`) REFERENCES `pembayaran`
(`id_pembayaran`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `pengiriman_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

11. Tabel provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=34 ;
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi *E-commerce* di Kanara Butik berbasis *Web* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.3 Implementasi antarmuka Pengunjung dan Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Registarsi member	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member* baru.	registrasi.php
Login *member*	Digunakan Digunakan sebagai halaman login *member*	index.php
Lupa *password*	Digunakan jika *member* lupa dengan *password*	Lupapass. Php
Ubah Profil	Digunakan untuk mengubah profil *member.*	Ubah_profil.php
Ganti password	Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	Ubah_pass.php
Kategori	Digunakan untuk melihat barang perkategori	index. Php
Katalog	Digunakan untuk melihat, data produk	katalog.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus data pembelian yang akan dilakukan.	cart.php

Logout	Digunakan *member* untuk keluar dari akunnya.	logout.php

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Operator

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Operator	Digunakan sebagai halaman login Operator	index.php
Kelola Order	Digunakan untuk mengelola pemesanan, pembayaran, pengiriman, barang dikirim	pemesanan.php
Kelola Produk	Digunakan untuk mengelola produk	barang.php
Kelola Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	kategori.php
Kelola Ongkos Kirim	Digunakan untuk menambah kota, provinsi dan ongkos kirim	harga.php
Logout	Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka Administrator

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Administrator	Digunakan sebagai halaman login Administrator	index.php
Data Operator	Digunakan untuk melihat data operator	pemesanan.php
Data Member	Digunakan untuk melihat data member	barang.php
Laporan	Digunakan untuk mencetak laporan penjualan	laporan.php
Logout	Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Sebuah perangkat lunak perlu dijaga kualitasnya, dimana kualitas bergantung pada kepuasan pelanggan (*cutomer*). Sering kali perangkat lunak mengandung *error* atau sering disebut dengan *bug*. Untuk menghindari banyaknya *bug* tersebut, maka diperlukan pengujian perangkat lunak sebelum perangkat lunak tersebut diberikan ke pelanggan.

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak, yaitu dengan memperhatikan *output* yang dihasilkan berdasarkan data *input*.

4.5 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*, yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian ini dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.5.1 Skenario Pengujian Alpha

Tabel 4.6 Skenario Pengujian Alpha (Member)

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	*Black Box*
	Ubah data *member*	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Menu Home	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Cari barang	*Black Box*
Menu Tentang Kami	Menampilkan profil perusahaan	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
Form Alamat Pengiriman	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*
	Mengganti alamat pengiriman	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Alpha (Operator)

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Kelola Order	Tampilkan data pemesanan	*Black Box*
	Tampil data konfirmasi pembayaran	*Black Box*
	Tampil data pengiriman	*Black Box*

	Tampil data barang dikirim, update resi	*Black Box*
Kelola Produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah Data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
Kelola Kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Kelola Ongkos Kirim	Tampilkan data kota, provinsi dan ongkos kirim	*Black Box*
	Tambah data kota, provinsi dan ongkos kirim	*Black Box*
	Ubah data kota, provinsi dan ongkos kirim	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Alpha (Administrator)

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Data Laporan	Tampilkan data laporan	*Black Box*
	Cari data laporan	*Black Box*
	Cetak data laporan	*Black Box*
Data Member	Tampilan Data Member	*Black Box*
Data Operator	Tampilan Data Operatoe	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut akan disajikan data hasil pengujian yang telah dilakukan berdasarkan butir uji yang diatas.

4.5.2.1 Pengujian Registrasi Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* yang terdapat pada tabel 4.9 dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian Registrasi Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Menu Register	Tampil form registrasi	Dapat menampilkan form registrasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama : Habibie V Alamat Email : if.10107103@yahoo com Alamat : Jl. Sekeloa Tengah No.4 Telepon : 08563302054 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kodepos : 40514 Password : 123456 Konfirmasi password : 123456	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Daftar	Muncul pesan “Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. Silahkan cek email untuk melakukan Aktifasi”	Jika data masukan benar muncul pesan “Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. Silahkan cek email untuk melakukan Aktifasi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data kosong	Tampil pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Tampil pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

	kesalahan “Email harus diisi”	pesan kesalahan “Email harus diisi”	[ ] Ditolak
Nama Lengkap tidak diisi	Tampil pesan kesalahan”Nama lengkap harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Nama lengkap harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Tampil pesan kesalahan”Alamat harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Alamat harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak diisi	Tampil pesan kesalahan ”Provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
kota tidak diisi	Tampil pesan kesalahan ”kota harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan ”kota harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
kode pos tidak diisi	Tampil pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
password tidak diisi	Tampil pesan kesalahan ”password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”password harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
confirm password tidak diisi	Tampil pesan kesalahan ”confirm harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”confirm harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Tampil pesan kesalahan ” kode pos harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Pengujian Login Member

Berikut dapat dilihat pengujian login *member* pada tabel 4.10 dibawah ini:

Tabel 4.10 Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan alamat *email* :	Mengisikan data alamat *email*	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan	[√] Diterima [ ] Ditolak

habibie@yahoo.com	pada *field* alamat *email*.	dapat mengisi data login dengan benar	
Memasukan *Password* : 1234	Mengisikan data *password* pada *field password*.	Mengisikan data *password* pada *field password*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data *email* atau *password* salah	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf email/password salah"	Muncul pesan "Maaf email/password salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
alamat Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "password harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan"password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel 4.11. dibawah ini:

Tabel 4.11 Pengujian Logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu logout	Dapat keluar dari menu member	Dapat keluar dari menu member	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Pengujian Ubah Profile Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil member pada tabel 4.12. dibawah ini:

Tabel 4.12 Pengujian Ubah Profile

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data menu profil yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan email harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "Nama harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan Nama harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "Alamat harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan Alamat harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telp tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "telepon harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan telepon harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "Provinsi harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan Provinsi harus	[√] Diterima [ ] Ditolak

		diisi	
Kota tidak diisi	Muncul pesan kesalahan “kota harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan kota harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Muncul pesan kesalahan “kota harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan kota harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian Ganti *Password* Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password member* pada tabel 4.13 dibawah ini:

Tabel 4.13 Pengujian Ganti Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
data yang dimasukkan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru di *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu field belum terisi	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* tersebut harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password lama tidak diisi	muncul pesan kesalahan "password lama harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan "password lama harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Confirm	muncul pesan	Dapat menampilkan	

***password* tidak diisi**	kesalahan "confirm password harus diisi"	pesan kesalahan "confirm password harus diisi"	
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6 Pengujiaan Menu Tentang Kami

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu about us pada tabel 4.14 dibawah ini:

Tabel 4.14 Pengujian Tentang Kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu tentang kami	Menampilkan profil perusahaan	Dapat menampilkan profil perusahaan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7 Pengujian Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.15 dibawah ini:

Tabel 4.15 Pengujian Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *checkout*	Menampilkan form pengiriman	Dapat menampilkan form pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8 Pengujian Menu Katalog

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.16 dibawah ini:

Tabel 4.16 Pengujian Menu Katalog

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu home	Menampilkan data produk yang ada di *database*	menampilkan data produk yang ada di *data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik beli	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9 Pengujian Form CheckOut

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form Checkout* pada tabel 4.17 dibawah ini:

Tabel 4.17 Pengujian Checkout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *checkout*	Data pembelian yang disimpan di dalam *databese*	Dapat menyimpan data pembelian yang sisimpan di dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10 Pengujian Form Alamat

Berikut dapat dilihat pengujian dari Form pengiriman pada tabel 4.18 dibawah ini:

Tabel 4.18 Pengujian Form Alamat

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tampil Alamat Default Member	Menampilkan alamat default member dan dapat mengubah alamat	Dapat menampilkan alamat default member dan dapat mengubah alamat	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11 Pengujian Form Konfirmasi Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form* konfirmasi pembayaran pada tabel 4.19 dibawah ini:

Tabel 4.19 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data konfirmasi pembayaran, contoh **No. order : 2** **No rekening : 123456789** **Nama Bank: Mandiri** **Atas Nama : Habibie V** **Jumlah Transfer : 130000**	Menampilkan *form* konfirmasi	Dapat memunculkan pesan form konfirmasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12 Pengujian Login Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari login administrator pada tabel 4.20 dibawah ini:

Tabel 4.20 Pengujian Login Administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
E-mail : **admin@localhost.com**	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
***Password* : admin**	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	jika sama dengan data login maka admin masuk ke menu utama admin	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data *email* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "maaf account tidak ditemukan."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *email* atau *password* kosong	Tidak dapat login	Muncul pesan kesalahan "account tidak ditemukan."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
***Password* tidak diisi**	Menampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.13 Pengujian Pengolahan Data Order

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kategori pada tabel 4.21 dibawah ini:

Tabel 4.21 Pegujian Data Order

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu data order	Menampilkan *tab* pemesanan, konfirmasi bayar, pengiriman dan barang dikirim	Dapat menampilkan *tab* pemesanan, konfirmasi bayar, pengiriman dan barang dikirim	[√] Diterim[ ] Ditolak
Klik menu pemesanan	Menampilkan data pemesanan	Dapatmenampilkan data pemesanan	[√] Diterima[ ] Ditolak
Klik menu pengiriman	Menampilkan data pengiriman	Dapat menampilkan data pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik barang dikirim	Menampilkan data barang dikirim	Dapat menampilkan data barang dikirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.14 Pengujian Kelola Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari kelola produk pada tabel 4.22 dibawah ini :

Tabel 4.22 Pengujian Kelola Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu kelola produk	Menampilkan data produk dan tambah data produk	Dapat data produk dan tambah data produk	[√] Diterima[ ] Ditolak
Klik tambah produk	Menampilkan tambah data produk	Dapat menampilkan tambah data produk	[√] Diterima[ ] Ditolak

4.5.2.15 Pengujian Kelola Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kategori pada tabel 4.23 dibawah ini :

Tabel 4.23 Pengujian Kelola Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu kelola kategori	Menampilkan data kategori	Dapat menampilkan data kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tambah kategori	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan form ubah kategori	Dapat menampilkan daata ubah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di database	Data dapat tersimpan di database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.16 Pengujian Kelola Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari kelola ongkos kirim pada tabel 4.24 dibawah ini :

Tabel 4.24 Pengujian Kelola Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu kelola ongkos kirim	Menampilkan data ongkos kirim dan tambah data kota provinsi, ongkos kirim	Dapat menampilkan data ongkos kirim dan tambah data kota provinsi, ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.17 Pengujian Tambah Data Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data barang pada tabel 4.25 dibawah ini :

Tabel 4.25 Tambah Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Tambah	Menampilkan *form* tambah barang	Dapat menampilkan *form* tambah barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data barang **Contoh:** **kategori: Dress** **Nama : Dress** **Berat : 0.5** **Harga : 90000** **Diskon :** **deskrispsi** **Gambar :** 	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan “ data berhasil ditambah”	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan “ data berhasil ditambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data barang akan tersimpan didalam *database* muncul pesan ”data berhasil di tambah”	Data barang akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data barang masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan “*field* tersebut harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan” *field* tersebut harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama barang tidak diisi	Muncul pesan kesalahan“nama baramg harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “nama barang harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga tidak diisi	Muncul pesan kesalahan“harga harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “harga harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna tidak diisi	Muncul pesan kesalahan“warna harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “warna harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18 Pengujian Pengolahan Data Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data member pada tabel 4.26 dibawah ini:

Tabel 4.26 Pengolahan Data Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19 Pengujian Pengolahan Data Operator

Berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data operator pada tabel 4.27 dibawah ini:

Tabel 4.27 Pengujian Data Operator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik data operator	Menampilkan data operator	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik aksi	Mengaktifkan dan non-aktif operator	Dapat mengaktifkan dan non aktifkan operator	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.20 Pengujian Pengolahan Data Laporan

Berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data laporan pada tabel 4.28 dibawah ini:

Tabel 4.28 Pengujian Data Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik laporan	Menampilkan laporan dalam bentuk pdf	Dapat menampilkan laporan dalam bentuk pdf	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.6 Pengujian Betha

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat user friendly untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual di Kanara Butik

   Penelitian di lingkungan penjual di kanara butik dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

4.6.1 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 5 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

4.6.1.1 Pertanyaan Wawancara Pengujian Betha Admin

1. Apakah fasilitas untuk admin sudah cukup membantu?
2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?
3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan laporan?

4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*
5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan kepada administrator kanara butik, maka dapat disimpulkan fasilitas yang diperuntukkan untuk administrator kanara butik sudah cukup membantu, hanya perlu penyempurnaan dalam hal antarmuka serta penyajian informasi halaman administrator.

4.6.1.2 Pertanyaan Wawancara Pengujian Betha Operator

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?
2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?
3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?
4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*
5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan kepada operator kanara butik, maka dapat disimpulkan bahwa pengelolaan transaksi yang dilakukan secara otomatis sudah cukup baik, namun perlu dilakukan penyempurnaan lebih lanjut dalam hal fungsi-fungsi yang tersedia.

4.6.1.3 Kuesioner Pengujian Betha Untuk Pengguna

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Kanara Butik cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

2. Apakah Anda setuju bahwa *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Kanara Butik?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah Anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasanya?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah Anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Kanara Butik cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	7	50
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan setuju, dan 7 atau 70% menyatakan cukup setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Kanara Butik?

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di Kanara Butik.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60 % menyatakan setuju dan, 2 atau 20 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah anda dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasanya?

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 60% menyatakan sangat setuju,3 orang atau 30% menyatakan setuju

dan 1 orang atau 10 menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar pemilik Kanara Butik.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda.

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	5	50
	3	Cukup Setuju	3	30
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 20% menyatakan sangat setuju, 5 orang atau 50% menyatakan setuju dan 3 orang atau 30% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

4.6.2 Kesimpulan Pengujian Betha

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna admin dan user, maka sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu Kanara Butik dapat mepermudah dalam proses promosi dan penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan.