DAFTAR PUSTAKA

[1] Adi Nugroho. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML Dan Java*. ANDI, Yogyakarta

[2] Benny Hermawan. 2004. *Menguasai Java 2 dan Object Oriented Programming.* ANDI, Yogyakarta.

[3] Nazruddin Safaat H. 2011. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.* INFORMATIKA, Bandung.

[4] Mulyadi, ST. 2010. Membuat Aplikasi untuk Android. Multimedia Center Publishing, Yogyakarta.

[5] http://www.w3.org/TR/2004/NOTE-ws-arch-20040211/ di akses pada 19 Maret 2011

[6] Richards, Robert. *Pro PHP XML and Web Services*. 2006. Apress.