BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di toko Merdeka Komputer adalah tercantum pada tabel IV.1 sebagai berikut :

Tabel IV.1. Perangkat keras yang digunakan

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Dualcore 3.0Ghz
RAM	1 GHz
Harddisk	80 Gb
Monitor	Resolusi 1024 x 768
VGA	128MB
LAN Card	10/100 Mbps
Koneksi Internet	64 Kbps
Mouse	Simbadda K100
Keyboard	Simbadda K100

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di toko Merdeka Komputer adalah sebagai berikut:

Tabel IV.2. Perangkat Lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Sistem Operasi	Windows XP SP 2
2.	Bahasa Pemrograman	PHP
3.	*DBMS*	MySQL 5.1.36
4	*Web browser*	Mozilla firefox 3.6
5	*Code editor*	Adobe Dreamweaver Cs3
6.	*Image capture*	Windows default capture
7.	DFD modeler	Microsoft Visio 2007

4.1.3 Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi PHPMyAdmin. Implementasi *database* dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

1. Tabel berita

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (
  `id_berita` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_admin` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `judul` text NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `gambar` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_berita`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='InnoDB
free: 10240 kB; InnoDB free: 10240 kB; InnoDB free: 1'
AUTO_INCREMENT=29 ;
```

2. Tabel detail pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_konsumen` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `id_forwarder` int(11) NOT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `status` varchar(6) NOT NULL,
  `totalbayar` int(50) NOT NULL,
  `tgl_kirim` date DEFAULT NULL,
  `tgl_terima` date DEFAULT NULL,
  `status_kirim` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `tgl_warning` date DEFAULT NULL,
  `status_bayar` int(1) NOT NULL,
```

```
  `nama_pengirim` varchar(255) NOT NULL,
  `nama_bank` varchar(255) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(255) NOT NULL,
  `kodetransaksibayar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `WaktuBayar` datetime DEFAULT NULL,
  `besarbayar` double DEFAULT NULL,
  `matauangbayar` varchar(3) DEFAULT NULL,
  `id_konfirmasi_bank` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembelian`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=287 ;
```

3. Tabel admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `pass_admin` varchar(10) NOT NULL,
  `email` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `rule` enum('Admin','Superadmin') DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=13 ;
```

4. Tabel Forwarder

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `forwarder` (
  `id_forwarder` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_forwarder` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `alamat_forwarder` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(15) DEFAULT NULL,
```

```
  `status` enum('tidak aktif','aktif') DEFAULT NULL,
  `harga_berat_produk` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_forwarder`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=16 ;
```

5. Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_admin` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `nama_kategori` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `keterangan` text,
  `status` enum('tidak aktif','aktif') DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=23 ;
```

6. Tabel komentar produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `komentar_produk` (
  `id_komentar` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(35) NOT NULL,
  `email` varchar(75) NOT NULL,
  `komentar` text NOT NULL,
  `date` datetime NOT NULL DEFAULT '0000-00-00
00:00:00',
  `kode_produk` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_komentar`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5 ;
```

7. Tabel Konfirmasi kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi_kirim` (
  `id` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(5) NOT NULL,
  `id_forwarder` int(5) NOT NULL,
  `kode_pengiriman` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=60 ;
```

8. Tabel Konfirmasi bank

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi_bank` (
  `id` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(5) NOT NULL,
  `nama_pengirim` varchar(100) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_bank` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_transfer` varchar(20) NOT NULL,
  `total` int(20) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(20) NOT NULL,
  `total_bayar` int(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=202 ;
```

9. Tabel Konsumen

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konsumen` (
  `id_konsumen` varchar(10) NOT NULL,
  `pass_konsumen` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(50) DEFAULT NULL,
```

```
  `kodepos` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(14) DEFAULT NULL,
  `cp` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `telp_cp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `tgl_buat_konsumen` datetime DEFAULT NULL,
  `status` enum('tidak aktif','aktif') DEFAULT NULL,
  `rule` enum('konsumen') DEFAULT NULL,
  `id_kabkota` varchar(10) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konsumen`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_prov` int(10) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kabkota` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `kd_telepon` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `tampil` varchar(2) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kabkota`),
  UNIQUE KEY `t_kabkota#PX` (`id_kabkota`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=448 ;
```

11. Tabel ongkos kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `id_kirim` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_prov` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `id_kabkota` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `ongkos_kirim` int(20) DEFAULT NULL,
```

```
  `harga_berat_produk` int(11) NOT NULL,
  `id_forwarder` int(10) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kirim`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=337 ;
```

12. Tabel pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `no` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `id_konsumen` varchar(10) NOT NULL,
  `id_forwarder` int(11) NOT NULL,
  `tgl` date NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `total` int(30) NOT NULL,
  `diskon` int(20) NOT NULL,
  `subtotal` int(30) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,
  `status` varchar(6) NOT NULL,
  `id_kirim` int(11) DEFAULT NULL,
  `ukuran` varchar(15) NOT NULL,
  `berat_total` int(20) NOT NULL,
  `jenis_bayar` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(10) NOT NULL,
  `telp` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=642 ;
```

13. Tabel pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `no_resi` varchar(15) NOT NULL,
  `id_konsumen` varchar(100) NOT NULL,
  `id_forwarder` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembelian`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=287 ;
```

14. Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `kode_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `id_kategori` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `nama_produk` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `harga` int(20) DEFAULT NULL,
  `diskon` int(5) DEFAULT NULL,
  `stock` int(20) DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `ket` text NOT NULL,
  `berat_produk` int(3) NOT NULL,
  `status` enum('tidak aktif','aktif') DEFAULT NULL,
  `date` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  PRIMARY KEY (`kode_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

15. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_prov` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_prov`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=38
;
```

16. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(15) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  `jasa_pengiriman` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_retur`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2
;
```

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan menampilkan setiap tampilan dari program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang telah di buat.

Tabel IV.3 Implementasi antar muka

Menu	Deskripsi	Nama File
LOGIN ADMIN	Digunakan sebagai halaman login administrator dan super administrator	Index_admin.php
LOGIN *COSTUMER*	Digunakan sebagai halaman login *costumer*	Index.php
KATEGORI	Digunakan jika pengunjung ingin melihat kategori barang	Gallery.php

CARA PESAN	Digunakan untuk memberikan informasi cara cara pemesanan produk	Carapesan.php
FORGOT PASSWORD	Digunakan Untuk pelanggan yang lupa Password	Lupapass.php
KONTAK	Digunakan untuk menampilkan kontak toko termasuk status online ym dan juga facebook	Kontak.php
BUKU TAMU	Digunakan untuk meninggalkan pesan kepada admin dari pengunjung	Guest_book.php
REGISTRASI	Digunakan untuk mendaftar sebagai member oleh pengunjung	Daftar.php
KATEGORI	Digunakan oleh konsumen untuk melihat data kategori barang	Index.php
PRODUK	Digunakan oleh konsumen untuk melihat produk yang tersedia	Index.php
PESAN MASUK	Digunakan oleh konsumen untuk membaca pesan yang dikirimkan administrator	Index.php
TULIS PESAN	Digunakan oleh konsumen untuk menulis pesan kepada admin	Index.php
KANTONG	Digunakan oleh konsumen sebagai keranjang belanja	Index.php
PESANAN ANDA	Digunakan oleh konsumen untuk melihat history barang yang di pesan	Index.php
CARA PESAN	Digunakan oleh konsumen untuk melihat cara pemesanan barang	Carapesan.php
EDIT PROFILE	Digunakan oleh konsumen	Index.php

	untuk mengubah data diri	
RETUR BARANG	Digunakan oleh konsumen jika ingin meretur barang	Index.php
KONTAK	Digunakan untuk menampilkan kontak toko termasuk status online ym dan juga facebook	Kontak.php
KATEGORI	Digunakan oleh administrator untuk mengetahui kategori barang dan juga menambah kategori barang	Index_admin.php
PESANAN	Digunakan oleh administrator untuk melihat pesanan yang dilakukan user dan pengunjung serta untuk memberikan konfirmasi pesanan	Index_admin.php
PESAN DARI	Digunakan oleh administrator untuk membaca pesan dari pelanggan	Index_admin.php
TULIS PESAN	Digunakan oleh administrator untuk menulis pesan kepada pelanggan	Index_admin.php
BUKU TAMU	Digunakan oleh administrator untuk melihat daftar buku tamu yang telah di inputkan oleh pengunjung	Index_admin.php
TAMBAH BERITA	Digunakann oleh administrator untuk menambahkan berita di halaman pengunjung	Index_admin.php
LAPORAN	Digunakan oleh adminstrator untuk mencetak data laporan penjualan	Index_admin.php
ONGKOS KIRIM	Digunakan oleh	Index_admin.php

	administrator untuk mengedit data ongkos kirim, data provinsi dan data kota	

Berikut adalah implementasi form terhadap aplikasi yang telah di bangun.

Beranda pengunjung



Gambar IV.1. Beranda pengunjung

Kategori pengunjung



Gambar IV.2 kategori pengunjung

Produk pengunjung



Gambar IV.3. Produk pengunjung

Cara pesan



Gambar IV.4 cara pesan

History



Gambar IV.5 History

Cart



Gambar IV.6 Cart

Tracking JNE



Gambar IV.7 Tracking JNE

Profile



Gambar IV.8 Profile

Retur



Gambar IV.9 Retur

Berita



Gambar IV.10 Berita

Forgot Password



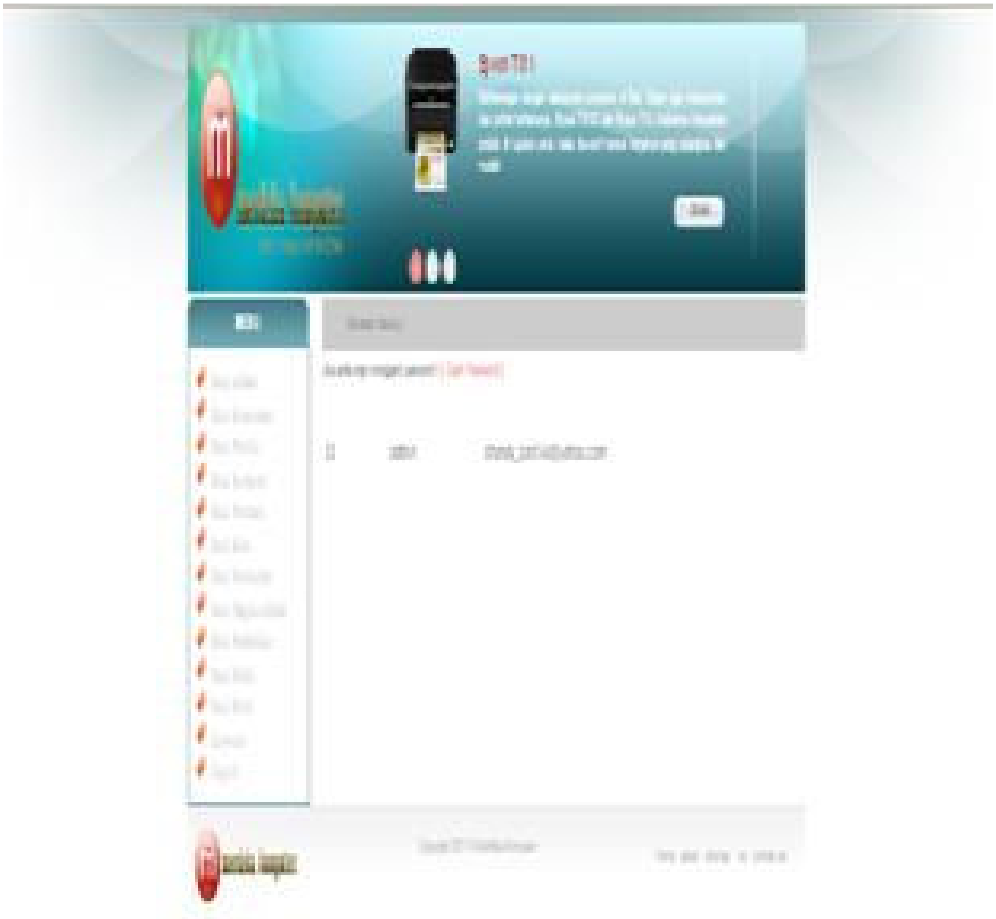
Gambar IV.11 Forgot Password

Detail produk



Gambar IV.12 detail produk

Beranda Admin



Gambar IV.13 Beranda Admin

Data Konsumen



Gambar IV.14 Data Konsumen

Login admin



Gambar IV.15 login admin

Data Produk



Gambar IV.16 Data Produk

Produk tambah



Gambar IV.17 produk tambah

Edit Konsumen



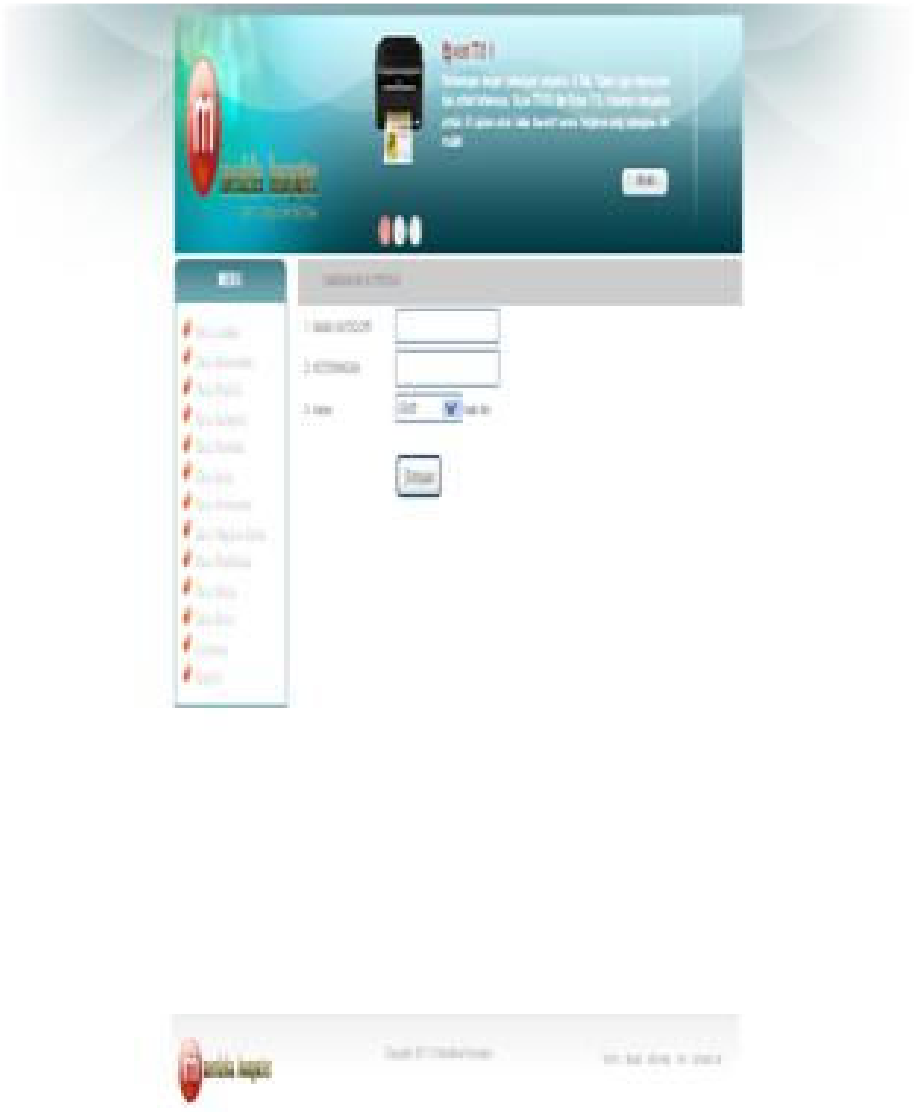
Gambar IV.18 Edit Konsumen

Data Kategori



Gambar IV.19 Data Kategori

Tambah Kategori



Gambar IV.20 Tambah Kategori

Edit Kategori



Gambar IV.21 Edit Kategori

Data Provinsi



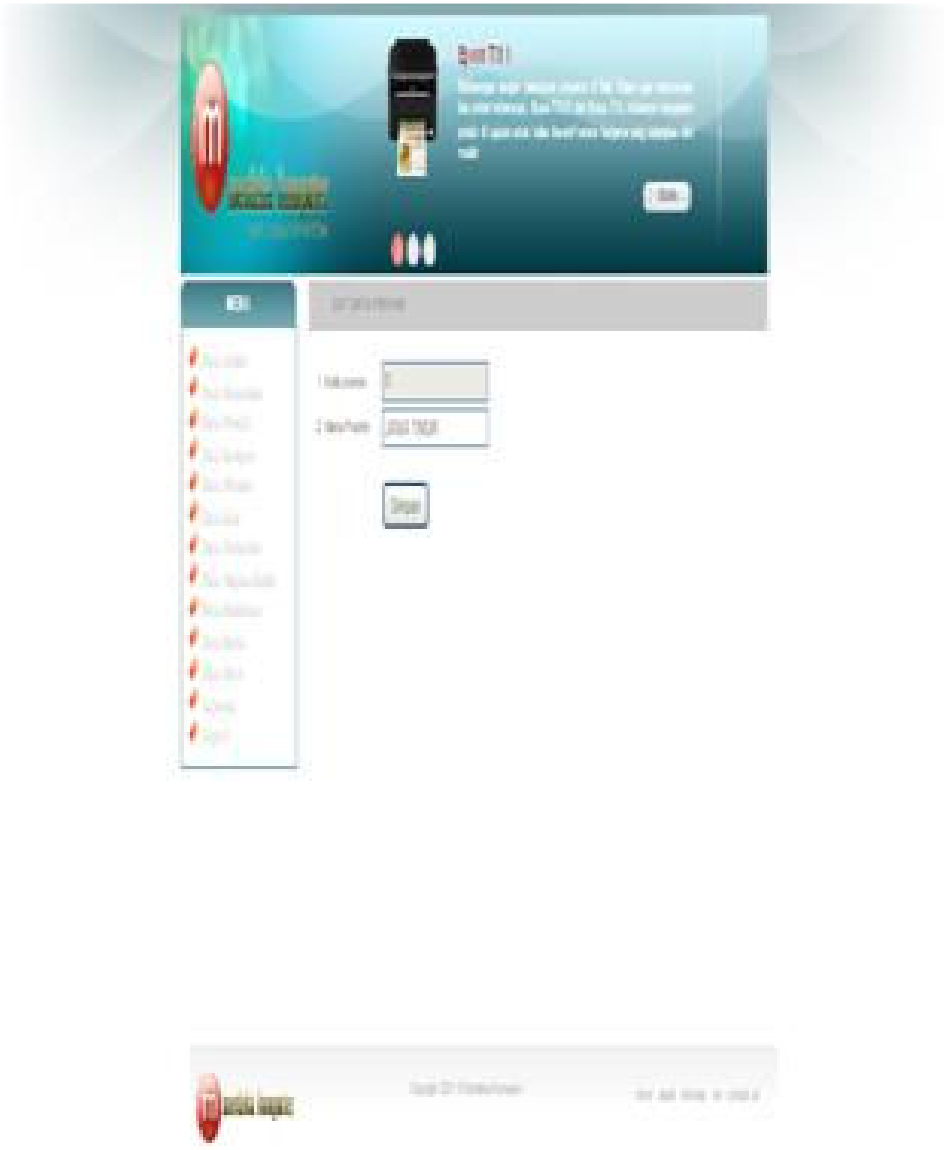
Gambar IV.22 Data Provinsi

Tambah Provinsi



Gambar IV.23 Tambah Provinsi

Edit Provinsi



Gambar IV.24 Edit Provinsi

Data Kota



Gambar IV.25 Data Kota

Edit Kota



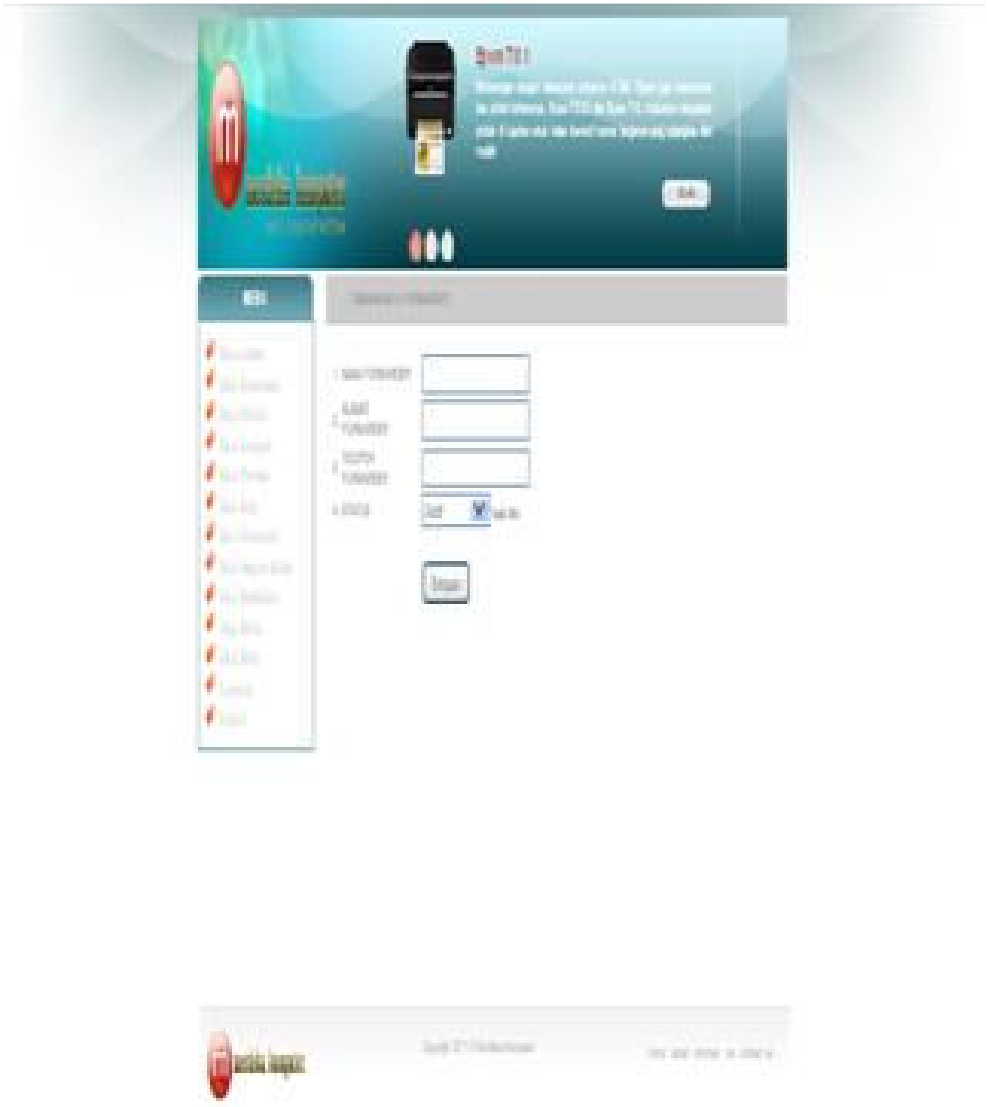
Gambar IV.26 Edit Kota

Data Forwarder



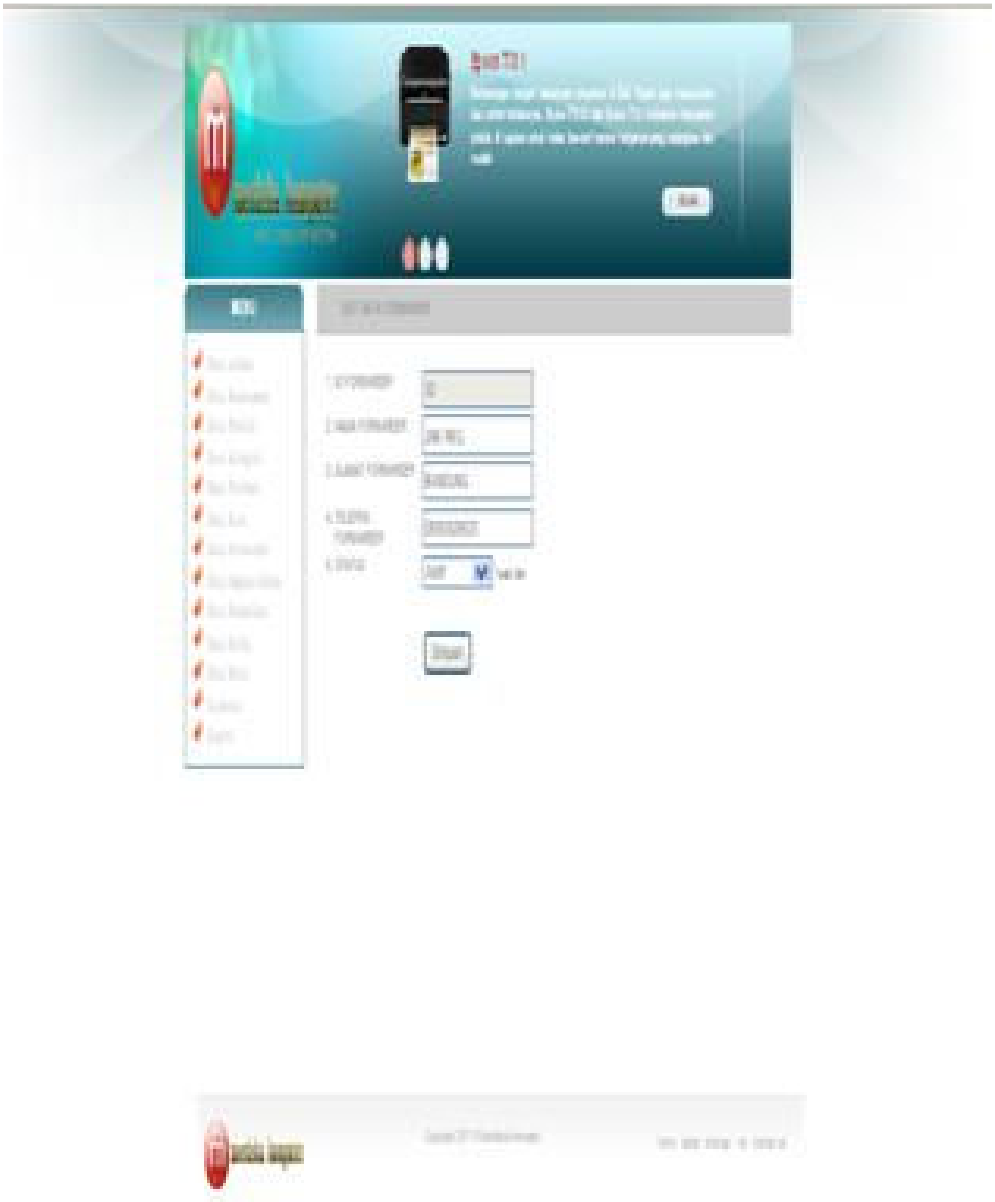
Gambar IV.27 Data Forwarder

Tambah Forwarder



Gambar IV.28 Tambah Forwarder

Edit Forwarder



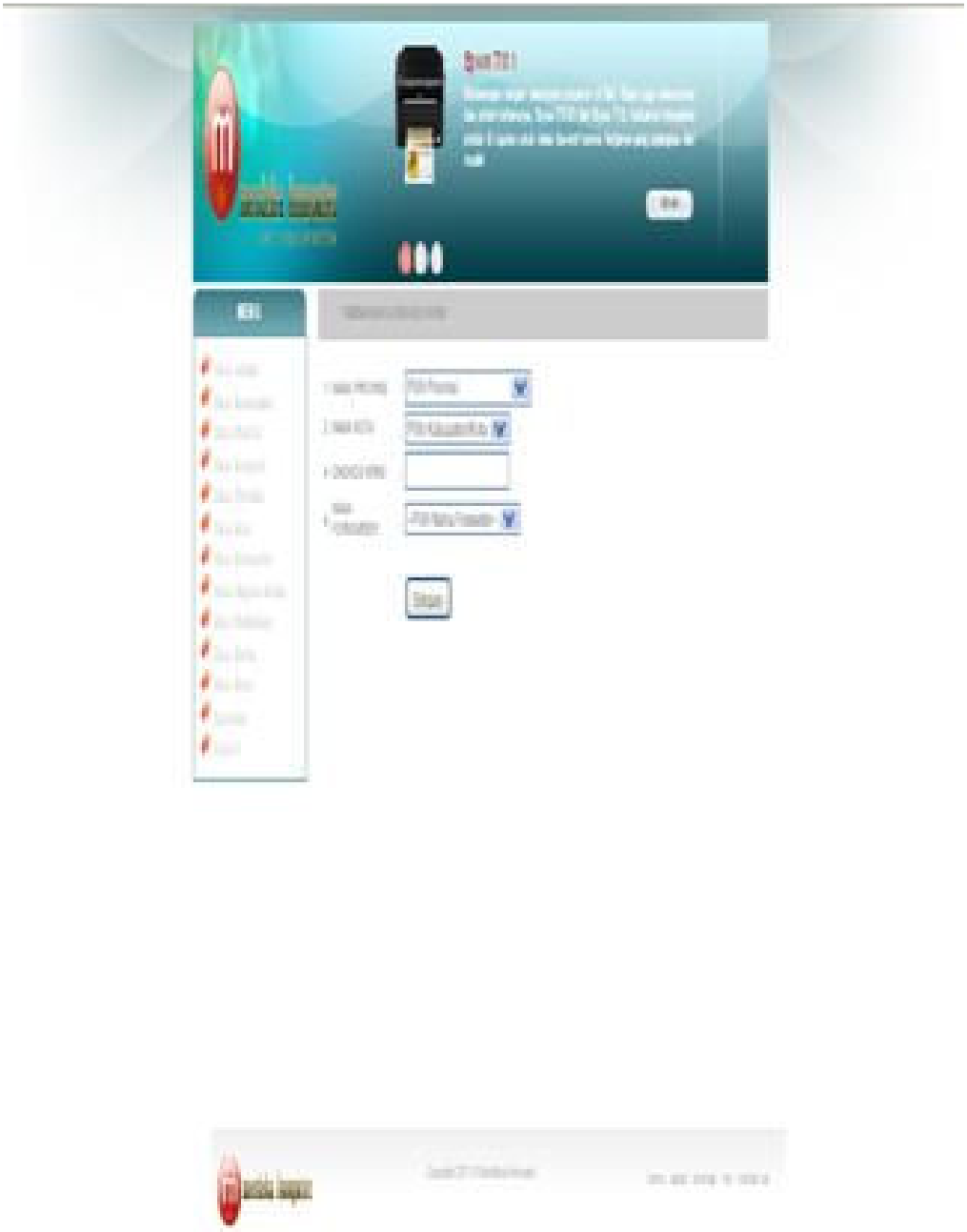
Gambar IV.29 Edit Forwarder

Data Ongkos Kirim



Gambar IV.30 Data Ongkos Kirim

Tambah Ongkos Kirim



Gambar IV.31 Tambah Ongkos Kirim

Edit Ongkos Kirim



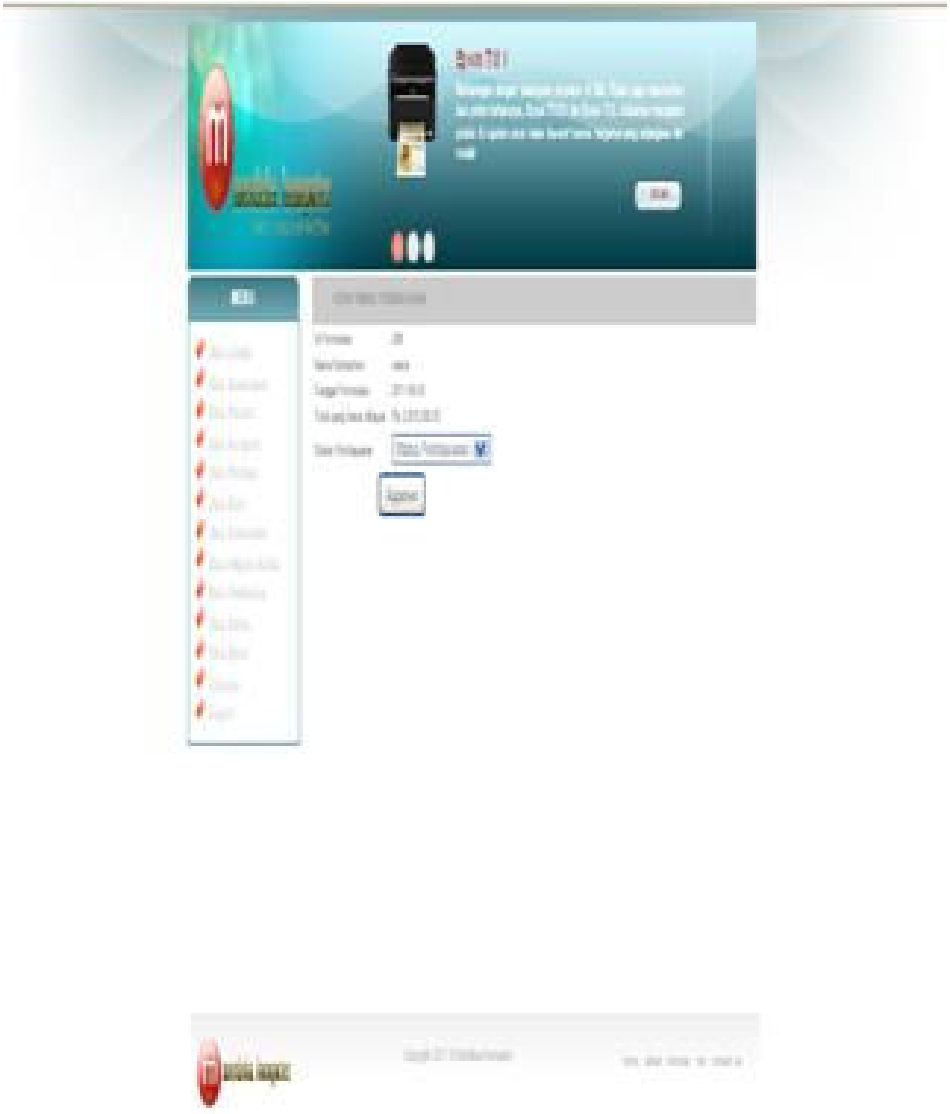
Gambar IV.32 Edit Ongkos Kirim

Data Pembelian



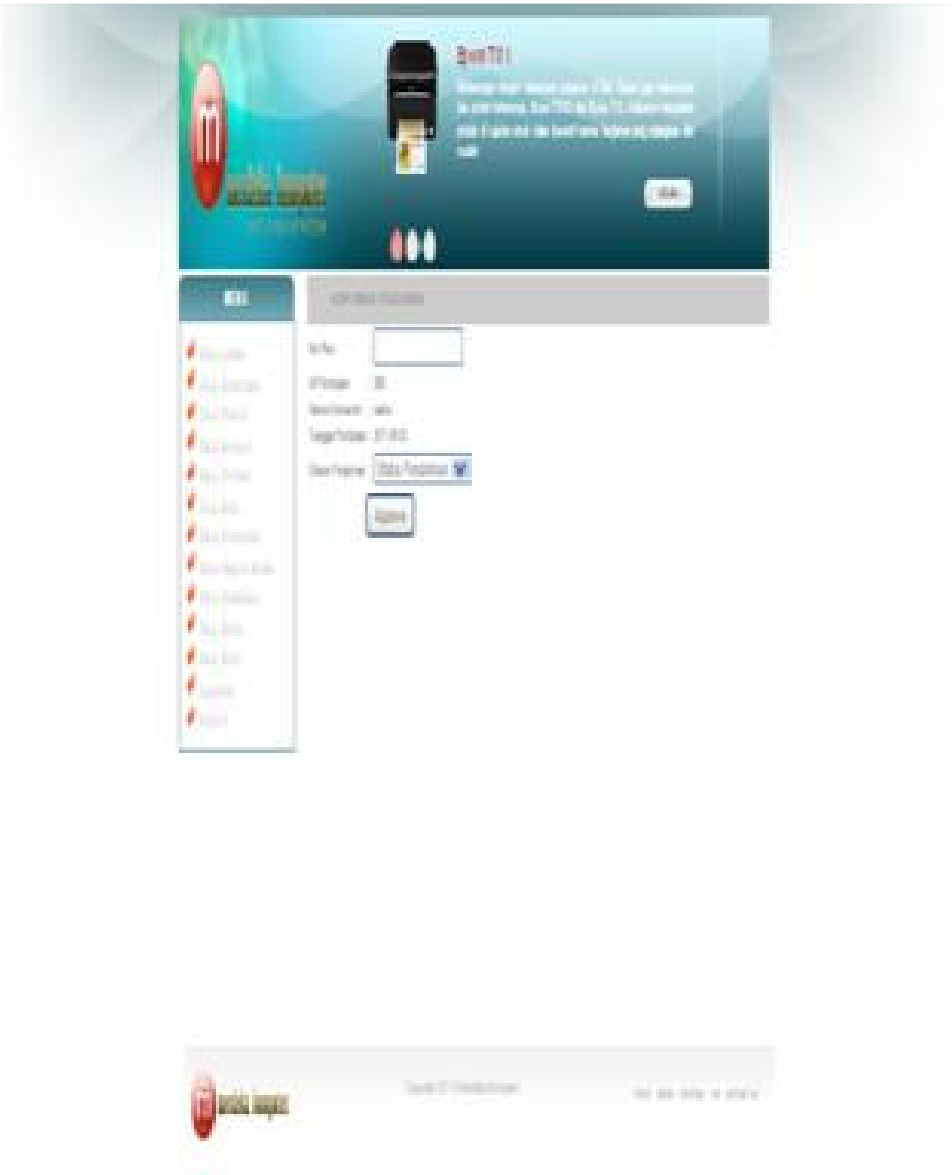
Gambar IV.33 Data Pembelian

Status Bayar



Gambar IV.34 Status Bayar

Status kirim



Gambar IV.35 Status kirim

Data Berita



Gambar IV.36 Data Berita

Tambah Berita



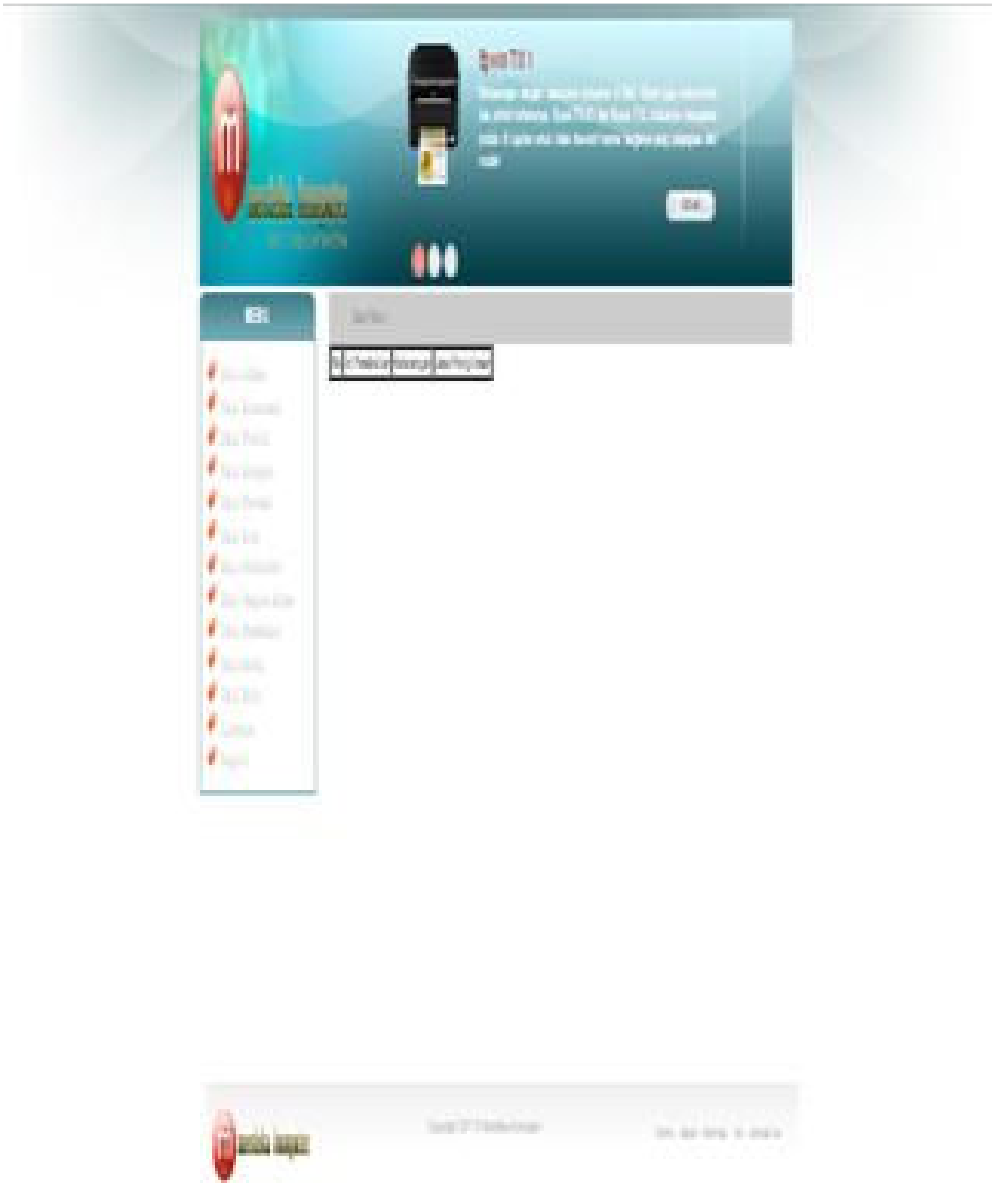
Gambar IV.37 Tambah Berita

Edit Berita



Gambar IV.38 Edit Berita

Data Retur



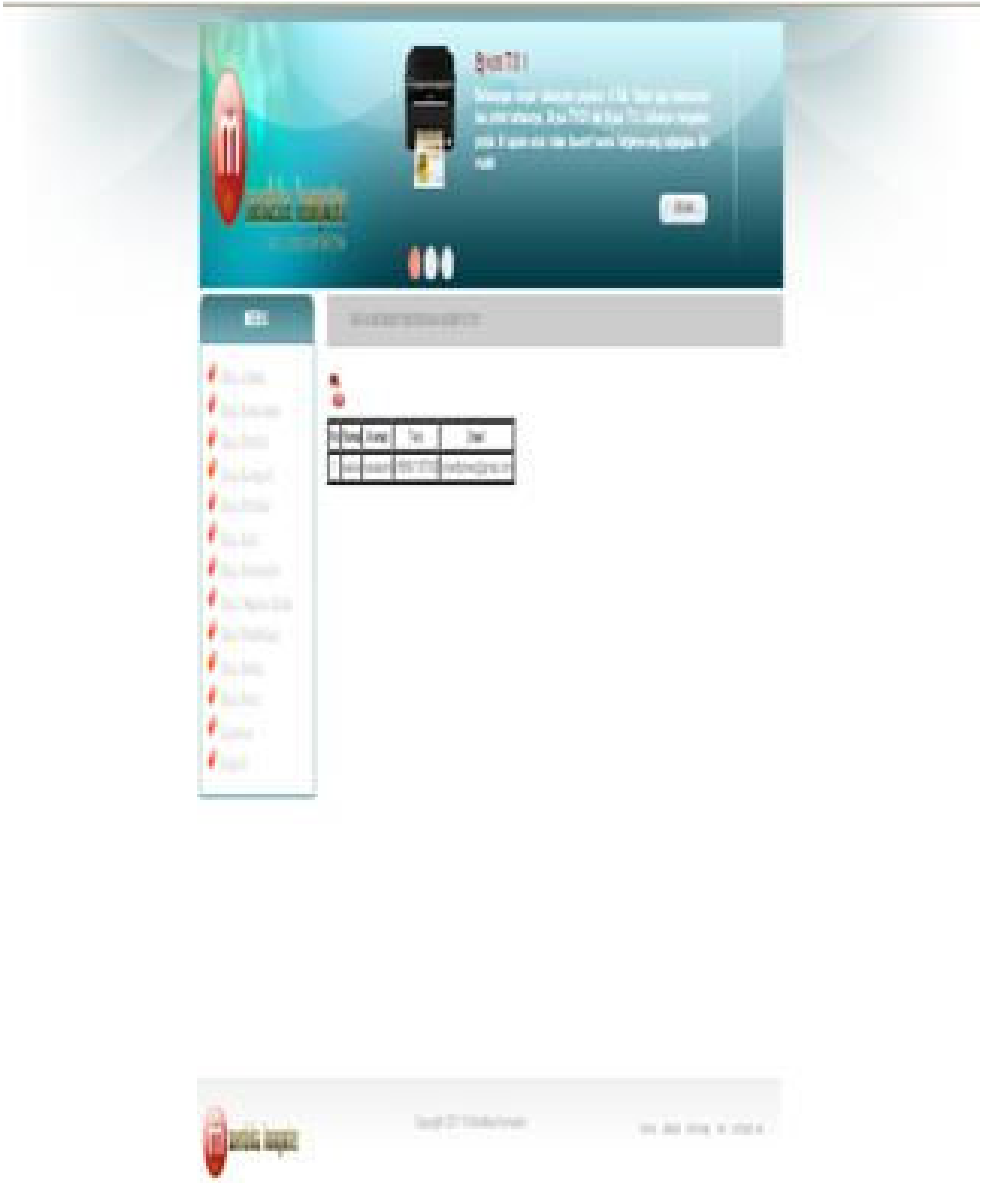
Gambar IV.39 Data Retur

Laporan



Gambar IV.40 Laporan

Laporan konsumen



Gambar IV.41 Laporan Konsumen

Laporan Data Pembelian



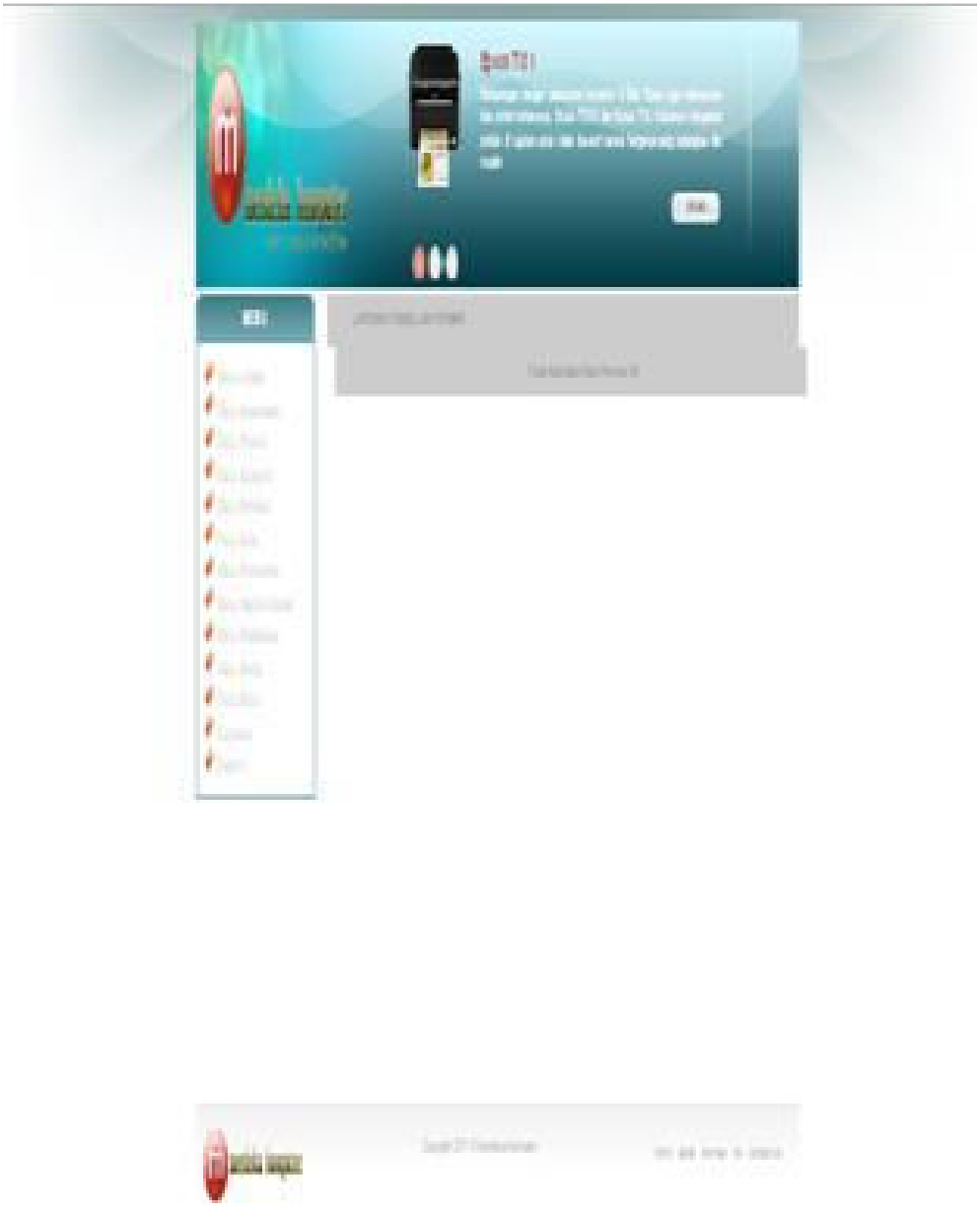
Gambar IV.42 Laporan Data Pembelian

Laporan Data Pembelian perhari



Gambar IV.43 Laporan Data Pembelian perhari

Laporan Data Pembelian perbulan



Gambar IV.44 Laporan Data Pembelian perbulan

Laporan Data Pembelian pertahun



Gambar IV.45 Laporan Data Pembelian pertahun

4.2 Pengujian

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha

Skenario pengujian aplikasi pengunjung

Tabel IV.4. Skenario pengujian aplikasi *pengunjung*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Menu home	Menampilkan ucapan selamat datang	*Black Box*
	Menampilkan data barang terbaru	*Black Box*
Menu Produk	Menampilkan produk yang dimiliki toko	*Black Box*
Menu cara pesan	Menampilkan *procedural* pemesanan	*Black Box*
Forgot Password	Menampilkan bila member lupa password	*Black Box*

Skenario pengujian aplikasi konsumen

Tabel IV.5. Skenario pengujian aplikasi konsumen

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Ubah Profile	Menampilkan *form* ubah data member	*Black Box*
	Isi *data* baru	*Black Box*
	Verfikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Menu produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
Menu kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
History	Menampilkan data barang yang telah dipesan	*Black Box*
Tracking	Menampilkan form JNE	*Black Box*
	Isi data untuk admin	*Black Box*
Cart	Menampilkan Keranjang Belanja	*Black Box*
Cara pesan	Menampilkan cara pemesanan	*Black Box*
Retur	Menampilkan data barang retur	*Black Box*

Skenario pengujian aplikasi administrator.

Tabel IV.6. Skenario pengujian aplikasi administrator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verivikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Data Admin	Menampilkan data Admin	*Black Box*

Data Konsumen	Tampilkan data Konsumen	*Black Box*
	Ubah data pelanggan	*Black Box*
	Hapus data pelanggan	*Black Box*
Data Kategori	Menampilkan data Kategori	*Black Box*
Data Provinsi	Tampilkan Data Provinsi	*Black Box*
	Ubah Data Provinsi	*Black Box*
	Hapus Data Provinsi	*Black Box*
Data Kota	Tampilkan data Kota	*Black Box*
	Hapus data Kota	*Black Box*
Data Forwarder	Tampilkan data Forwarder	*Black Box*
Data Ongkos Kirim	Tampilkan Data Ongkos kirim	*Black Box*
Data Pembelian	Tampilkan Data Pembelian	*Black Box*
Data Berita	Tampilkan Data Berita	*Black Box*
Data Retur	Tampilkan Data retur	*Black Box*
Data Laporan	Tampilkan Data Laporan	*Black Box*

4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*

Proses pengujian *alpha* dilakukan untuk mengetahui apakah data yang dimasukan (*input*) sudah sesuai dengan yang diharapkan (*output*). Berdasarkan pengujian, maka dapat dilakukan pengujian *alpha* pada aplikasi/sistem *e-commerce.*

a. **Pengujian Registrasi *member***

Hasil pengujian dari registrasi *member* dapat dilihat pada tabel IV.7 dibawah ini:

Tabel IV.7. Pengujian Registrasi *member*

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Data registrasi (nama: shandy, email: shandy_santika@yahoo.com, alamat: sukabumi, provinsi: jawabarat, kota: bandung, kodepos: 43192, username: sas, password: sas, ketik ulang password: sas, masukkan kode: 2039488301)
Yang Diharapkan	Muncul pesan registrasi telah berhasil
Pengamatan	Konsumen memasukkan data registrasi lalu klik tombol simpan maka akan tampil pesan bahwa registrasi telah berhasil, sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Data registrasi (nama: -, email: -, alamat: -, provinsi: -, kota: -, kodepos: -, username: -, password: -, ketik ulang password: -, masukkan kode: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

b. Pengujian Menu Beranda

Hasil pengujian dari menu beranda dapat dilihat pada tabel IV.8 dibawah ini:

Tabel IV.8 Pengujian menu beranda

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu beranda
Yang Diharapkan	Muncul halaman beranda dengan tampilan informasi barang
Pengamatan	Muncul halaman beranda dengan tampilan informasi barang terbaru, barang terlaris.
Kesimpulan	Diterima

c. Pengujian Menu Produk

Hasil pengujian dapat dilihat pada pengujian dari menu kategori pada tabel IV.9. dibawah ini:

Tabel IV.9. Pengujian menu Produk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu produk
Yang Diharapkan	Muncul informasi produk
Pengamatan	Data produk berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

d. Pengujian Menu Cara Pesan

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari menu cara pesan pada tabel IV.10. dibawah ini:

Tabel IV.10. Pengujian menu cara pesan

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu cara pesan
Yang Diharapkan	Muncul informasi cara pemesanan barang
Pengamatan	Informasi cara pemesanan barang berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

e. Pengujian Menu Forgot Password

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari menu profil toko pada tabel IV.11. dibawah ini:

Tabel IV.11. Pengujian menu forgot password

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu forgot password
Yang Diharapkan	Muncul informasi forgot password
Pengamatan	Informasi forgot password berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

f. Pengujian Login

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari login pada tabel IV.12. dibawah ini:

Tabel IV.12. Pengujian login

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masukkan data login (user: sas, password: sas)
Yang Diharapkan	Dapat melakukan verifikasi login dan masuk halaman utama
Pengamatan	Verifikasi berhasil dan halaman utama berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data login (user: sas, password: sas)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

g. Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari logout pada tabel IV.13. dibawah ini:

Tabel IV.13. Pengujian logout

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Mengakhiri dengan klik tombol *logout*
Yang Diharapkan	Konsumen keluar dari halaman konsumen dan *session* dihapus
Pengamatan	Konsumen keluar dari halaman konsumen, *session* dihapus dan dapat *login* kembali untuk mengakses halaman konsumen dan melakukan belanja
Kesimpulan	Diterima

h. Pengujian Form Edit Profil

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari form edit profil pada tabel IV.14. berikut ini:

Tabel IV.14. Pengujian form edit profil

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Data profil (nama: shandy, email: shandy_santika@yahoo.com, alamat: sukabumi, provinsi: jawabarat, kota: bandung, kodepos: 43192, username: sas, password: sas, ketik ulang password: sas, masukkan kode: 2039488301)
Yang Diharapkan	Muncul pesan edit profil telah berhasil
Pengamatan	Konsumen melakukan edit profil lalu klik tombol simpan maka akan tampil pesan bahwa edit profil telah berhasil, sesuai dengan yang diharapkan dan data pada *database* telah di-*update*
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Data profil (nama: -, email: -, alamat: -, provinsi: -, kota: -, kodepos: -, username: -, password: -, ketik ulang password: -, masukkan kode: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

i. Pengujian Menu Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kategori pada tabel IV.15. dibawah ini:

Tabel IV.15. Pengujian *form* kategori

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Klik menu kategori
Yang Diharapkan	Menampilkan data kategori
Pengamatan	Produk dengan kategori yang dipilih berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

j. Pengujian Form Menu Produk

Berikut pengujian dari form menu produk pada tabel IV.16 dibawah ini:

Tabel IV.16 Pengujian *form* menu produk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Pilih data produk pada menu kategori
Yang Diharapkan	Menampilkan data produk
Pengamatan	Produk dengan kategori yang dipilih berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

k. Pengujian History

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari pesanan anda pada tabel IV.17. dibawah ini:

Tabel IV.17. Pengujian History

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Pilih menu history
Yang Diharapkan	Muncul tampilan data barang yang dipesan
Pengamatan	Muncul tampila data barang yang dipesan dan seterusnya data barang yang telah dibayar, telah dikirim dan sudah diterima
Kesimpulan	Diterima

l. Pengujian Cara Pesan

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari cara pesan pada tabel IV.18. dibawah ini:

Tabel IV.18. Pengujian cara pesan

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Pilih menu cara pesan
Yang Diharapkan	Muncul informasi dan keterangan cara pemesanan
Pengamatan	Dapat menampilkan informasi dan keterangan cara pemesanan barang
Kesimpulan	Diterima

m. Pengujian Login (Administrator)

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari login (administrator) pada tabel IV.19. dibawah ini:

Tabel IV.19. Pengujian login

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masukkan data login administrator (user: admin, password: admin)
Yang Diharapkan	Masuk ke halaman administrator
Pengamatan	Dapat masuk ke halaman administrator
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data login administrator (user: admin, password: admin)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

n. Pengujian Logout (Administrator)

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari logout (administrator) pada tabel IV.20. dibawah ini:

Tabel IV.20. Pengujian logout

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Mengakhiri dengan klik tombol *logout*
Yang Diharapkan	Administrator keluar dari halaman administrator dan *session* dihapus
Pengamatan	Administrator keluar dari halaman administrator, *session* dihapus dan dapat *login* kembali untuk mengakses halaman administrator dan melakukan pengelolaan terhadap data.
Kesimpulan	Diterima

o. Pengujian Data Kategori

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari menu kategori barang pada tabel IV.21. dibawah ini:

Tabel IV.21. Pengujian menu kategori barang

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu kategori
Yang Diharapkan	Menampilkan data kategori yang ada serta menampilkan *form* penambahan kategori
Pengamatan	Menampilkan form kategori barang beserta *form* tambah kategori
kesimpulan	Diterima
Tambah	
Data Masukan	Isi data kategori barang valid (nama: Memory, gambar: Memory.jpg)
Yang Diharapkan	Data produk tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data produk lalu klik simpan, maka akan muncul data produk tersimpan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Tambah	
Data Masukan	Isi data kategori barang tidak valid (nama: Memory, gambar: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

p. Pengujian Data Produk

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari menu barang pada tabel IV. 22. dibawah ini :

Tabel IV.22. Pengujian Menu produk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu produk
Yang Diharapkan	Menampilkan data barang yang ada serta menampilkan *form* penambahan Produk
Pengamatan	Menampilkan form barang beserta *form* tambah barang
kesimpulan	Diterima
Tambah	
Data Masukan	Isi data barang valid (nama: Memory, gambar: Memory.jpg)
Yang Diharapkan	Data produk tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data produk lalu klik simpan, maka akan muncul data produk tersimpan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Tambah	
Data Masukan	Isi data barang tidak valid (nama: Memory, gambar: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

q. Pengujian Menu data konsumen

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu konsumen pada tabel IV.23. dibawah ini:

Tabel IV.23. Pengujian menu Konsumen

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu data konsumen
Yang Diharapkan	Menampilkan data konsumen
Pengamatan	Dapat menampilkan data konsumen
kesimpulan	Diterima
Data Konsumen	
Data Masukan	Klik data konsumen
Yang Diharapkan	Data Konsumen ditampilkan
Pengamatan	Dapat menampilkan data konsumen
kesimpulan	Diterima

r. Pengujian Menu data pembelian

Berikut dapat dilihat pengujian menu pembelian dari pada tabel IV.24. dibawah ini:

Tabel IV.24. Pengujian menu data pembelian

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu data pembelian
Yang Diharapkan	Menampilkan pesanan dari pelanggan
Pengamatan	Dapat menampilkan pesanan
kesimpulan	Diterima
Hapus	
Data Masukan	Klik tombol hapus
Yang Diharapkan	Menghapus data pesanan, Mengirimkan data pesanan.
Pengamatan	Data pesan terhapus

kesimpulan	Diterima

s. Pengujian Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian menu ongkos kirim pada tabel IV.25. dibawah ini:

Tabel IV.25. Pengujian menu ongkos kirim

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tambah	
Data Masukan	Nama provinsi, Nama Kota, Ongkos Kirim, Nama Forwarder.
Yang Diharapkan	Data ongkos kirim tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data tamu lalu klik kirim, maka akan muncul data ongkos kirim terkirim
kesimpulan	Diterima
Hapus	
Data Masukan	klik *delete*
Yang Diharapkan	Muncul pesan apakah data akan dihapus dan terhapus dari database
Pengamatan	Muncul pesan data akan dihapus
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data ongkos kirim (nama provinsi, Nama Kota, Ongkos kirim, Nama forwarder)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

t. Pengujian data Berita

Berikut dapat dilihat pengujian menu tambah berita depan pada tabel IV.26 dibawah ini:

Tabel IV.26. Pengujian menu tambah berita

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tambah	
Data Masukan	Masukkan data berita
Yang Diharapkan	Data berita tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data berita lalu klik simpan, maka akan muncul data produk tersimpan
kesimpulan	Diterima
Hapus	
Data Masukan	klik *delete*
Yang Diharapkan	Muncul pesan apakah data akan dihapus dan terhapus dari database
Pengamatan	Muncul pesan data akan dihapus
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data berita salah
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian *Alpha*

Berdasarkan hasi pengujian *alpha* (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi *e-commerce* berbasis web di toko Merdeka Komputer bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian beta dilakukan untuk lebih mematangkan kembali perangkat lunak yang dihasilkan.

4.2.2.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan petugas Toko Merdeka Komputer

   Penelitian di lingkungan petugas Toko Merdeka Komputer dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif, dimana calon *user* (responden) diberikan kuisioner (terlampir) dengan ketentuan skala untuk setiap pertanyaan sebagai berikut :

Daftar pertanyaan yang diberikan untuk *user* adalah sebagai berikut :

NO	PERNYATAAN	SANGAT SETUJU	SETUJU	KURANG SETUJU	TIDAK SETUJU
1	Tampilan *website* dari Merdeka Komputer sangat menarik				
2	Sangat mudah dalam melakukan proses registrasi *member*				

3	Sangat membantu dalam memperoleh informasi terbaru dari toko				
4	Informasi cara pemesanan yang diberikan *website* sudah cukup jelas				
5	Ketika menemukan masalah pengunjung mudah untuk melakukan kontak dengan pihak Merdeka Komputer				

Adapun beberapa poin yang diteliti diantaranya :

a. Tampilan antar muka yang *user friendly*

b. *Website* dapat memenuhi kebutuhan informasi costumer

c. Memudahkan *costumer* dalam melakukan transaksi pembelian barang

d. Sistem pembayaran yang mudah digunakan.

e. *Website* menjadi sarana memperluas pangsa pasar toko Merdeka komputer.

f. Kelayakan *website* untuk di-*publish*.

4.2.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Beta

Untuk mengetahui hasil dari pengujian beta maka dibuatkan kuisioner dengan menanyakan berbagai kasus sehingga didapatkan hasil pengujian yang

valid. Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{P}{Q} * 100\%$$

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai prosentase

Berikut ini adalah hasil prosentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

a. Pengujian Pengunjung

Kuisioner pengujian pengunjung ini diujikan kepada 10 orang pengunjung.

1. Tampilan *website* dari Merdeka Komputer sangat menarik

Tabel IV.27. Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	1	10
	2	Setuju	8	80
	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa pengunjung berpendapat tampilan dari *website* Merdeka komputer menarik.

2. Sangat mudah dalam melakukan proses registrasi *member*

Tabel IV.28. Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	9	90
	2	Setuju	1	10
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa pengunjung tidak mengalami kesulitan ketika ingin melakukan pendaftaran ke *website*.

3. Sangat membantu dalam memperoleh informasi terbaru dari toko

Tabel IV.29. Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	8	80
	2	Setuju	2	20
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Dari hasil pengujian kuisioner dapat disimpulkan bahwa pengunjung terbantu dalam memperoleh informasi terbaru dari toko.

4. Informasi cara pemesanan yang diberikan *website* sudah cukup jelas

Tabel IV.30. Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	7	70
	3	Kurang setuju	1	10

	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 70% pengunjung menyatakan setuju bahwa *website* ini memberikan informasi cara pemesanan barang yang lengkap.

5. Ketika menemukan masalah pengunjung mudah untuk melakukan kontak dengan pihak Merdeka Komputer

Tabel IV.31. Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	10	100
	2	Setuju	0	0
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka dapat disimpulkan 100% dari pengunjung menyatakan tidak kesulitan ketika ingin melakukan kontak dengan pihak toko Merdeka Komputer.

b. Pengujian Konsumen

Kuisioner pengujian konsumen ini diujikan kepada 10 orang objek konsumen.

1. Tampilan *website* dari Merdeka Komputer sangat menarik

Tabel IV.32. Hasil pengujian kuesioner konsumen soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat setuju	2	20
	2	Setuju	7	70

	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka disimpulkan bahwa sekitar 70% menyatakan setuju bahwa tampilan *website* sangat menarik.

2. Aplikasi *website* Merdeka Komputer sangat mudah digunakan

Tabel IV.33. Hasil pengujian kuesioner konsumen soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	9	90
	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 90% menyatakan setuju karena aplikasi *website* Merdeka Komputer ini sangat mudah digunakan.

3. Saya bisa melakukan proses pemesanan barang di halaman *website*

Tabel IV.34. Hasil pengujian kuesioner konsumen soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	9	90
	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 90% menyatakan setuju karena dapat melakukan pemesanan, dan sisanya menyatakan kurang setuju karena tidak bisa melakukan pemesanan.

4. Informasi yang diberikan *website* pada umumnya sudah lengkap

Tabel IV.35. Hasil pengujian kuesioner konsumen soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	9	90
	3	Kurang setuju	1	10
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 90% konsumen menyatakan setuju bahwa *website* ini memberikan informasi yang lengkap.

5. Ketika menemukan masalah konsumen mudah untuk melakukan kontak dengan pihak Merdeka Komputer

Tabel IV.36. Hasil pengujian kuesioner konsumen soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	10	100
	2	Setuju	0	0
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 100% dari objek yang di ujikan menyatakan tidak kesulitan ketika ingin melakukan kontak dengan pihak toko Merdeka Komputer.

c. Pengujian Administrator

Kuisioner pengujian konsumen ini diujikan kepada 1 orang administrator (setelah dilakukan training terlebih dahulu).

1. Tampilan *website* dari Merdeka Komputer sangat menarik

Tabel IV.37. Hasil pengujian kuesioner administrator soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	1	100
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka disimpulkan bahwa administrator menyatakan setuju bahwa tampilan *website* sangat menarik.

2. Aplikasi *website* Merdeka Komputer sangat mudah digunakan

Tabel IV.38. Hasil pengujian kuesioner administrator soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	1	100
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan administrator menyatakan setuju karena aplikasi *website* Merdeka Komputer ini sangat mudah digunakan.

3. Aplikasi *website* Merdeka Komputer sangat mudah dikelola

Tabel IV.39. Hasil pengujian kuesioner administrator soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	1	100
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan administrator menyatakan setuju karena dapat dengan mudah mengelola *website* Merdeka Komputer ini.

4. Sangat mudah dalam pengelolaan pesanan pelanggan

Tabel IV.40. Hasil pengujian kuesioner administrator soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	1	100
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan administrator menyatakan setuju bahwa pengelolaan pesanan pelanggan mudah dikerjakan

5. Sangat mudah dalam pembuatan laporan penjualan dari toko Merdeka Komputer

Tabel IV.41. Hasil pengujian kuesioner administrator soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	1	100
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka dapat disimpulkan bahwa administrator sangat mudah dalam membuat laporan penjualan dari toko Merdeka Komputer.

4.2.2.3 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di toko Merdeka Komputer memudahkan konsumen toko dalam mendapatkan informasi barang yang tersedia.
2. Konsumen dapat melakukan transaksi pembelian barang di toko Merdeka Komputer dengan lebih mudah.
3. Aplikasi ini juga memudahkan komunikasi antara pihak Merdeka Komputer dengan pelanggan karena adanya status online YM.
4. Aplikasi ini juga dapat memperluas pangsa pasar bagi toko Merdeka Komputer karena menjadi tidak terbatas secara geografis.