DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACK*..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR GRAFIK..... xiii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL..... xv

DAFTAR LAMPIRAN..... xx

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang..... 1

1.1 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah..... 4

4.1.3 Identifikasi Masalah..... 4

4.1.3 Rumusan Masalah..... 4

1.1 Maksud dan tujuan Penelitian..... 5

1.1 Kegunaan Penelitian..... 6

4.1.3 Kegunaan Praktis..... 6
4.1.3 Kegunaan Akademis..... 6
1.1 Batasan Masalah..... 6
1.1 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 7

BAB II LANDASAN TEORI..... 8

2.1 Aplikasi..... 8
2.1 Android..... 8
2.1 Budaya..... 9
2.1 Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung..... 10
4.1.3 JAVA……..... 10
2.4.1.1 Karakteristik JAVA..... 10
2.4.2 ECLIPSE……..... 17
2.4.2.1 Sejarah ECLIPSE..... 18
2.4.2.2 Arsitektur ECLIPSE..... 18
2.4.3 Adobe Photoshop..... 19
2.4.4 Photoscape 19
2.4.5 Google Map API..... 20
2.4.6 JSON..... 20
2.4.7 XML..... 24
2.4.8 PHP..... 25
2.4.10 MYSQL..... 26
2.4.10 Mozilla Firefox..... 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 29

3.1 Objek Penelitian..... 29
4.1.3 Sejarah Singkat Sekolah..... 29
4.1.3 Visi dan Misi Sekolah..... 31
4.1.3 Struktur Organisasi Sekolah..... 32
4.1.3 Deskripsi Tugas..... 32

3.1 Metode Penelitian 35
4.1.3 Desain Penelitian..... 35
4.1.3 Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 36
3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder..... 36
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 37
3.2.3.1 Metode Pendekatan..... 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan..... 37
3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan..... 39
3.4 Pengujian Software..... 43

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN 52

4.1 Analisis Sistem..... 52
4.1.3 Analisis Masalah..... 52
4.1 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional..... 53
4.1.3 Analisis Kebutuhan Data…… 53
4.2 Perancangan UML……...…….. 53
4.2.1 Use Case Diagram..... 54
4.2.2 Activity Diagram..... ……..... 58
4.2.3 Sequence Diagram..... ……..... 61
4.2.4 Class Diagram..... 63
4.2.5 Component Diagram..... 63
4.2.6 Deployment Diagram..... 64

4.3 Perancangan Sistem..... 67

4.4. Perancangan Antar Muka..... 68

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 69

5.1 Implementasi..... 69
5.1.1 Implementasi Perangkat Keras..... 70
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak..... 77
4.1.3 Implementasi Antar Muka..... 71
5.2 Implementasi Instalasi Program..... 75
5.3 Penggunaan Program..... ……..... 76
5.4 Pengujian..... 81
5.4.1 Rencana Pengujian..... 82
5.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian..... 83
5.4.3 Kesimpulan Dan Hasil Pengujian..... 84

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... 85

6.1 Kesimpulan..... 85
6.1 Saran..... 85

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN