BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yamg penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memilki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi analisis, perancangan dan pengkodeaan dari perangkat lunak itu sendiri. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.1.1 Rencana Pengujian

Pengujian sistem *informasi* perhotelan ini menggunakan data uji beruapa sebuah data masukan dari administrator.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Sistem Informasi Administrasi Tamu Inap

Kelas Uji	Butir Uji
Login User	Pemasukan Nama Pengguna dan Kata Sandi
Pengujian Pengecekan	Pengecekan data tamu
	Pengecekan data kamar
	Pengecekan data restoran

	Pengecekan data transaksi registrasi
	Pengecekan data transaksi laundry
	Pengecekan data transaksi Restoran
	Pengecekan data transaksi *checkout*
Pencetakan Laporan	Pencetakan Laporan yang dibutuhkan

5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian dengan teknik pengujian *black box* berdasarkan *requirement* pada rencana pengujian berdasarkan Tabel 5.1 Rencana Pengujian yang telah dibuat sebelumnya.

1. Pengujian Log In

Pada tahap ini penulis menguji aplikasi Sistem Informasi Administrasi Tamu Inap yang telah dibangun dengan metode *black box.* Tujuan utama dari pengujian sistem ini adalah untuk mengetahui pakah proses yang dilakukan dapat sesuai dengan hasil yang diharapkan.

Tabel 5.2. Pengecekan User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
UserName : Admin Password : admin	Diinputkan dalam text box User kode pegawai dan pass	Dapat mengisi Login User	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Login User	Dapat masuk ke form menu sesuai dengan hak akses	Tombol Login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.3 Pengecekan User (Lanjutan)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Login User atau password Salah UserName : xx Password : xxx	Dapat masuk ke form sesuai dengan hak aksesnya	User tidak bisa login	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.4 Pengecekan Data Tamu

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data tamu	Dapat mengisi form Data Tamu penomoran no tamu otomatis	Dapat melakukan pengisian data tamu sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat menambah data	Data dapat ditambah	[√] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol simpan	Data dapat disimpan dalam tabel data tamu	Data sukses disimpan dalam tabel tamu	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol hapus	Data dapat disimpan dalam tabel data tamu	Data sukses disimpan dalam tabel tamu	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tabulasi cari data tamu	Data dapat dilihat	Semua data tamu bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data input form Data tamu tidak diisi semua	Data tidak dapat disimpan	Sesuai dengan harapan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.5 Pengecekan Data Kamar

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data kamar	Dapat mengisi form Data Kamar penomoran no kamar otomatis	Dapat melakukan pengisian data kamar sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat menambah data	Data dapat ditambah	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol simpan	Data dapat disimpan dalam tabel data kamar	Data sukses disimpan dalam tabel kamar	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol hapus	Data dapat disimpan dalam tabel data kamar	Data sukses disimpan dalam tabel kamar	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tabulasi cari data kamar	Data dapat dilihat	Semua data kamar bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data input form Data kamar tidak diisi semua	Data tidak dapat disimpan	Sesuai dengan harapan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.6 Pengecekan Data Laundry

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data laundry	Dapat mengisi form Data Laundry penomoran kode laundry otomatis	Dapat melakukan pengisian data laundry sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat menambah data	Data dapat ditambah	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol simpan	Data dapat disimpan dalam tabel data laundry	Data sukses disimpan dalam tabel laundry	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol hapus	Data dapat disimpan dalam tabel data laundry	Data sukses disimpan dalam tabel laundry	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tabulasi cari data laundry	Data dapat dilihat	Semua data laundry bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak report	Data dapat dilihat	Laporan daftar data laundry dapat dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data input form Data laundry tidak diisi semua	Data tidak dapat disimpan	Sesuai dengan harapan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.7 Pengecekan Data Restoran

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data restoran	Dapat mengisi form Data Restoran penomoran kode restoran otomatis	Dapat melakukan pengisian data restoran sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat menambah data	Data dapat ditambah	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol simpan	Data dapat disimpan dalam tabel data restoran	Data sukses disimpan dalam tabel restoran	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol hapus	Data dapat disimpan dalam tabel data restoran	Data sukses disimpan dalam tabel restoran	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tabulasi cari data restoran	Data dapat dilihat	Semua data restoran bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak report	Data dapat dilihat	Laporan daftar data restoran dapat dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data input form Data restoran tidak diisi semua	Data tidak dapat disimpan	Sesuai dengan harapan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.8 Pengecekan Data Transaksi Registrasi

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data transaksi registrasi	Dapat mengisi form Transaksi Registrasi penomoran kode registrasi otomatis	Dapat melakukan pengisian data registrasi sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat menambah data	Data dapat ditambah	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol simpan	Data dapat disimpan dalam tabel transaksi registrasi	Data sukses disimpan dalam tabel transaksi registrasi	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol hapus	Data dapat disimpan dalam tabel transaksi registrasi	Data sukses disimpan dalam tabel transaksi registrasi	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tabulasi cari data transaksi registrasi	Data dapat dilihat	Semua data transaksi registrasi bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak Nota Registrasi	Data dapat dilihat	Data transaksi registrasi tersebut bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data input form Data Transaksi Registrasi tidak diisi semua	Data tidak dapat disimpan	Sesuai dengan harapan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.9 Pengecekan Data Transaksi Laundry

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data transaksi laundry	Dapat mengisi form Transaksi Laundry penomoran kode transaksi laundry otomatis	Dapat melakukan pengisian data transaksi laundry sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat menambah data	Data dapat ditambah	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol simpan	Data dapat disimpan dalam tabel transaksi laundry	Data sukses disimpan dalam tabel transaksi laundry	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol hapus	Data dapat disimpan dalam tabel transaksi laundry	Data sukses disimpan dalam tabel transaksi laundry	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tabulasi cari data transaksi laundry	Data dapat dilihat	Semua data transaksi laundry bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak struk	Data dapat dilihat	Data transaksi laundry tersebut bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data input form Data Transaksi Laundry tidak diisi semua	Data tidak dapat disimpan	Sesuai dengan harapan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.10 Pengecekan Data Transaksi Restoran

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data transaksi restoran	Dapat mengisi form Transaksi Restoran penomoran kode transaksi restoran otomatis	Dapat melakukan pengisian data transaksi restoran sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat menambah data	Data dapat ditambah	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol simpan	Data dapat disimpan dalam tabel transaksi restoran	Data sukses disimpan dalam tabel transaksi restoran	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol hapus	Data dapat disimpan dalam tabel transaksi restoran	Data sukses disimpan dalam tabel transaksi restoran	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tabulasi cari data transaksi restoran	Data dapat dilihat	Semua data transaksi restoran bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak struk	Data dapat dilihat	Data transaksi restoran tersebut bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data input form Data Transaksi Restoran tidak diisi semua	Data tidak dapat disimpan	Sesuai dengan harapan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.11 Pengecekan Data Transaksi *Checkout*

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data transaksi *checkout*	Dapat mengisi form Transaksi *Checkout* penomoran no *checkout* otomatis	Dapat melakukan pengisian data transaksi *checkout* sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat menambah data	Data dapat ditambah	[√] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol simpan	Data dapat disimpan dalam tabel transaksi *checkout*	Data sukses disimpan dalam tabel transaksi *checkout*	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tabulasi cari data transaksi *checkout*	Data dapat dilihat	Semua data transaksi *checkout* bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak Struk	Data dapat dilihat	Data transaksi *checkout* tersebut bisa dilihat	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data input form Data Transaksi *Checkout* tidak diisi semua	Data tidak dapat disimpan	Sesuai dengan harapan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.12 Pengecekan Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol Preview Laporan kemudian Atur tanggal laporan sesuai yang dibutuhkan.	Dapat menampilkan laporan sesuai yang diharapkan.	Semua data laporan yang dibutuhkan dapat dilihat.	[√] diterima [ ] ditolak

5.1.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan menguji setiap tampilan program, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Implementasi

Tahap implementasi sistem dilakukan setelah di analisis dan di desain secara rinci. Tahap ini merupakan tahap untuk menerapkan sistem agar siap untuk dioperasikan. Pada tahap ini dijelaskan mengenai, Implementasi Perangkat Lunak, Implementasi Perangkat Keras, Implementasi Basis Data , Implementasi Instalasi Program , Penggunaan Program dan Implementasi Antar Muka. Hasil dari implementasi ini nantinya akan digunakan untuk menguji apakah program komputer yang dibuat sudah sesuai dengan sistem yang telah dirancang sebelumnya.

5.2.1 Batasan dan Implementasi

Penggunaan program ini lebih memfokuskan kepada bagaimana cara menggunakan suatu program aplikasi yang dapat membantu pihak yang terakait dalam pengolahan data sehingga menghasilkan suatu *informasi* yang lengkap mengenai data administrasi tamu inap. Dalam mengimplementasikan perangkat lunak dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi antara lain :

1. Aplikasi yang dibangun meliputi proses pengolahan data seperti, *input* data tamu, proses *input* data kamar, proses *Input* data registrasi, proses *input* data restoran, proses *input* data laundry, proses *input* data registrasi tamu inap, proses *input* data *check-out,* menampilkan laporan data registrasi, menapilkan laporan *check-out,* menampilkan laporan data restoran, menampilkan laporan data laundry.
2. *Database* yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem ini adalah *SQL SERVER 2000* baik untuk basisdata utama (*server*) ataupun basisdata pada *client.*
3. Alamat IP dari computer yang digunakan merupakan alamat IP standar.
4. Tampilkan pada program aplikasi ini menggunakan bahasa Indonesia.

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak

Dalam implementasi sistem ini perangkat lunak yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 sebagai perangkat lunak yang menyediakan fasilitas memadai

untuk membuat suatu program aplikasi, serta SQL Serever 2000 sebagai perangakat lunak pengembang dalam pembuatan basisdata.

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan adalah berdasarkan kebutuhan minimal harus dipenuhi adalah sebagai berikut :

Server :

1. *Processor* yang digunakan adalah *AMD Turion* ^{TM}64x2 *Mobile Tl-64* Rekomendasi minimum adalah *Processor Intel Celeron* 1.60 Ghz atau setara.
2. *Hardisk* terpasang 120 GB, Rekomendasi minimum adalah 800MB.
3. Memori terpasang 512MB, rekomnedasi minimum adalah 8MB.
4. VGA *Card* terpasang 256 MB, Rekomendasi minimum adalah 1MB.
5. *Mouse, Keyboard* dan *monitor* sebagai peralatan antarmuka.

Client :

1. *Processor* yang digunakan adalah *intel Celeron* ® CPU 2.40 GHz. Rekomendasi minimum adalah *Processor intel Celeron* 1.60 Ghz atau setara.
2. Memori terpasang 128 MB, Rekomendasi minimum adalah 8 MB.
3. VGA *Card* terpasang 16 MB, Rekomendasi minimum adalah 1 MB.

4. *Mouse* dan *keyboard* dan *monitor* sebagai peralatan antar muka.

5.2.4 Implementasi Basis Data (Sintak SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemograman yang digunakan adalah SQL Server 2000.

```
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[CheckOut]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[CheckOut]
GO

if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[DetailResto]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[DetailResto]
GO

if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[Jenis]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[Jenis]
GO

if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[Kamar]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[Kamar]
GO

if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[Loundry]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[Loundry]
GO

if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[Makanan]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[Makanan]
GO

if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[Pengguna]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[Pengguna]
GO

if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[Registrasi]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[Registrasi]
GO

if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[Resto]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[Resto]
GO
```

```
if exists (select * from dbo.sysobjects where id = object_id(N'[dbo].[Tamu]') and
OBJECTPROPERTY(id, N'IsUserTable') = 1)
drop table [dbo].[Tamu]
GO

CREATE TABLE [dbo].[CheckOut] (
	[No_CheckOut] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[No_reg] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
	[Tagihan_Kamar] [money] NULL ,
	[Tagihan_Resto] [money] NULL ,
	[Tagihan_Loundry] [money] NULL ,
	[Total_Biaya] [money] NULL ,
	[NIP] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[DetailResto] (
	[No_Resto] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Kode_Makanan] [nvarchar] (20) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Jumlah] [int] NULL ,
	[SubTotal_Resto] [money] NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[Jenis] (
	[Kode_Jenis] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Nama_Jenis] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Harga] [money] NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[Kamar] (
	[No_Kamar] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Kode_Jenis] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Status_Kamar] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[Loundry] (
	[No_Loundry] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[No_Reg] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
	[Tgl_Loundry] [smalldatetime] NULL ,
	[Harga_Loundry] [money] NULL ,
```

```
	[Berat] [nvarchar] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Total_Loundry] [money] NULL ,
	[NIP] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[Makanan] (
	[Kode_Makanan] [nvarchar] (20) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Nama_Makanan] [nvarchar] (30) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Harga_Makanan] [money] NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[Pengguna] (
	[NIP] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Nama_Pengguna] [nvarchar] (30) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Alamat] [nvarchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
	[No_Telp] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[User_Name] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Password] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Posisi] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[Registrasi] (
	[No_Reg] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
	[No_ID] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Tgl_Masuk] [smalldatetime] NULL ,
	[Tgl_Keluar] [smalldatetime] NULL ,
	[Jam_Masuk] [nvarchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Jam_Keluar] [nvarchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[No_Kamar] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Tagihan_Kamar] [money] NULL ,
	[Restoran] [money] NULL ,
	[Laundry] [money] NULL ,
	[Total_Harga] [money] NULL ,
	[NIP] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Uang_Muka] [money] NULL ,
	[Sisa] [money] NULL ,
	[Extra_Bed] [money] NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[Resto] (
```

```
	[No_Resto] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[No_Reg] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
	[Tgl_Resto] [smalldatetime] NULL ,
	[Total_Resto] [money] NULL ,
	[NIP] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [dbo].[Tamu] (
	[No_ID] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[No_Identitas] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Nama_Tamu] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Jenis_Kelamin] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Pekerjaan] [nvarchar] (30) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Alamat] [nvarchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
	[No_Telp] [nvarchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[Status_Menginap] [nvarchar] (10) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Kota] [nvarchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[Kewarganegaraan] [nvarchar] (50) COLLATE
SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

5.2.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah program aplikasi yaitu dengan menggunakan Visual Basic 6.0 setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *form* (tampilan) program yang ditulis dengan berekstensi (*.frm). File-file tersebut selanjutnya dapat diakses dan akan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Pada tahap implementasi antar muka ini, lebih menitik beratkan pada implementasi antar muka halaman utama yang merupkan sentral penghubung dengan antar muka yang lain.

1. Implementasi Menu Utama

Pada implementasi menu utama akan dibuat *file unit* dan beberapa file *form* dimana setiap *form* membentuk antar muka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel 5.13 Menu Utama

No.	Nama *Form*	Deskripsi
1.	File	Menu program yang menyediakan submenu untuk melakukan proses, logout, mengatahui tentang kami (Produk), dan keluar dari aplikasi program.
2.	Master	Menu program yang menyediakan submenu untuk melakukan proses input data tamu, kamar, data jenis kamar, data makanan restorant.
3.	Transaksi	Menu program yang menyediakan submenu untuk melakukan transaksi registrasi, *checkout*, transaksi restoran dan transaksi laundry
4.	Laporan	Menu program yang menyediakan submenu untuk menampilkan laporan bulanan registrasi tamu inap, laporan checkout, laporan transaksi restorant dan laundry.

2. Implementasi Menu File

Pada implementasi sub menu file akan dibentuk beberapa file *form* dimana setiap *form* membentuk antar muka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.14 Implementasi Menu File

No.	Nama *Form*	Deskripsi
1.	*Form* Login	Sub menu untuk menangani inputan kode pegawai dan password.
2.	*Form* Data *User*	Sub menu untuk manangani penginputan, merubah, menghapus dan mencari data pengguna.
3.	*Form Information (Log-*	Sub menu yang berisikan tentang

	out)	konfirmasi untuk keluar dari aplikasi program
4.	Pengaturan	Menu program yang meneyedikakan sub menu untuk menampilkan layanan ganti *password* dan pilih skinn.

3. Implementasi Menu Master

Pada implementasi sub menu master akan dibentuk beberapa file *form* dimana setiap *form* membentuk antar muka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.15 Implementasi Menu Master

No.	Nama *Form*	Deskripsi
1.	*Form* Data Kamar	Sub menu untuk manangani penginputan ,merubah, menghapus dan mencari data kamar.
2.	*Form* Data Jenis Kamar	Sub menu untuk manangani penginputan data jenis kamar.
3.	*Form* Data Tamu	Sub menu untuk manangani penginputan data tamu, merubah, menghapus dan mencari data tamu.
4.	*Form* Data Makanan Restorant	Sub menu untuk manangani penginputan data tamu, merubah, menghapus dan mencari data makanan

4. Implementasi Menu Transaksi

Pada implementasi sub menu transaksi akan dibentuk beberapa file *form* dimana setiap *form* membentuk antar muka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.16 Implementasi Menu Transaksi

No.	Nama *Form*	Deskripsi
1.	*Form* Data Registrasi	Sub menu untuk menginputkan data registrasi tamu inap, merubah, menghapus dan mencari data registrasi tamu inap.

2.	*Form* Data Checkout	Sub menu untuk menginputkan, merubah dan menghapus data transaksi checkout.
3.	*Form* Data Restoran	Sub menu untuk menginputkan, merubah dan menghapus data transaksi restoran.
4.	*Form* Data Laundry	Sub menu untuk manangani penginputan merubah, menghapus dan mencari transaksi data laundry.

5. Implementasi Menu Laporan

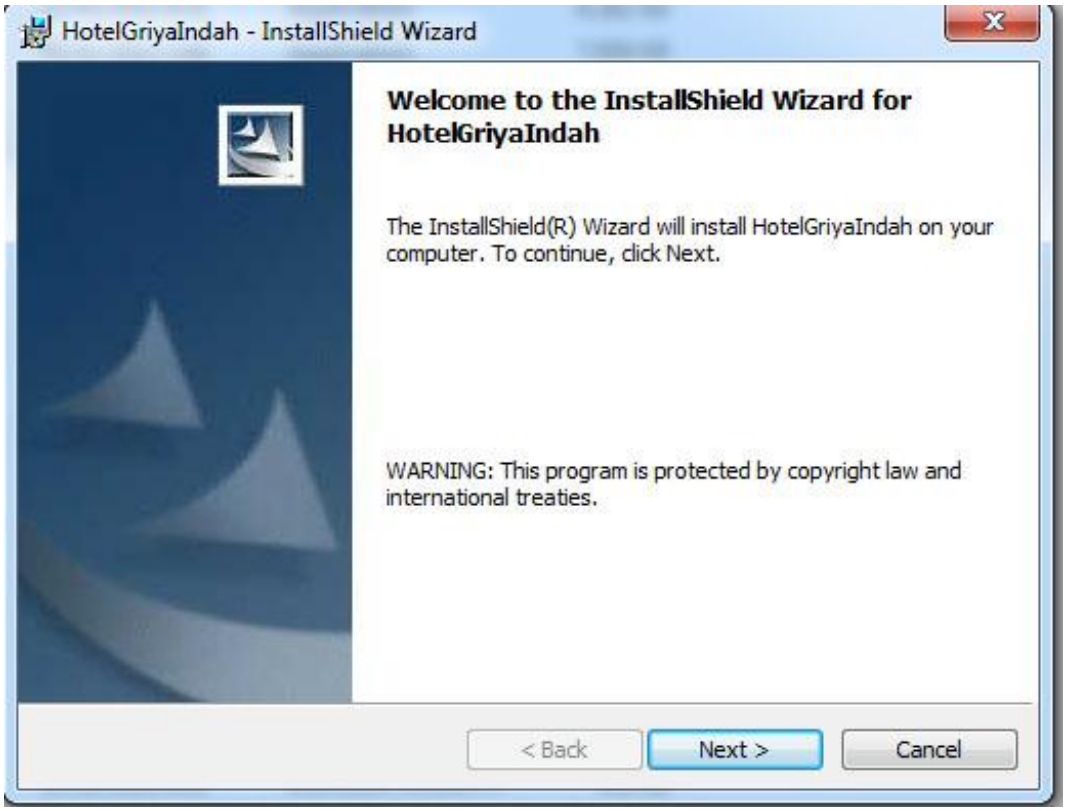
Pada implementasi sub menu laporan akan dibentuk beberapa file *form* dimana setiap *form* membentuk antar muka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.17 Implementasi Menu Transaksi

No.	Nama *Form*	Deskripsi
1.	*Form* Laporan Registrasi	Sub menu untuk memberikan laporan data registrasi tamu sesuai dengan tanggal periode yang ditentukan.
2.	*Form* Laporan Checkout	Sub menu untuk memberikan laporan data *check-out* sesuai tamu sesuai dengan tanggal periode yang ditentukan.
3.	*Form* Laporan Restoran	Sub menu untuk memberikan laporan data *restoran* sesuai tamu sesuai dengan tanggal periode yang ditentukan.
4.	*Form* Laporan Laundry	Sub menu untuk memberikan laporan data *Laundry* sesuai tamu sesuai dengan tanggal periode yang ditentukan.

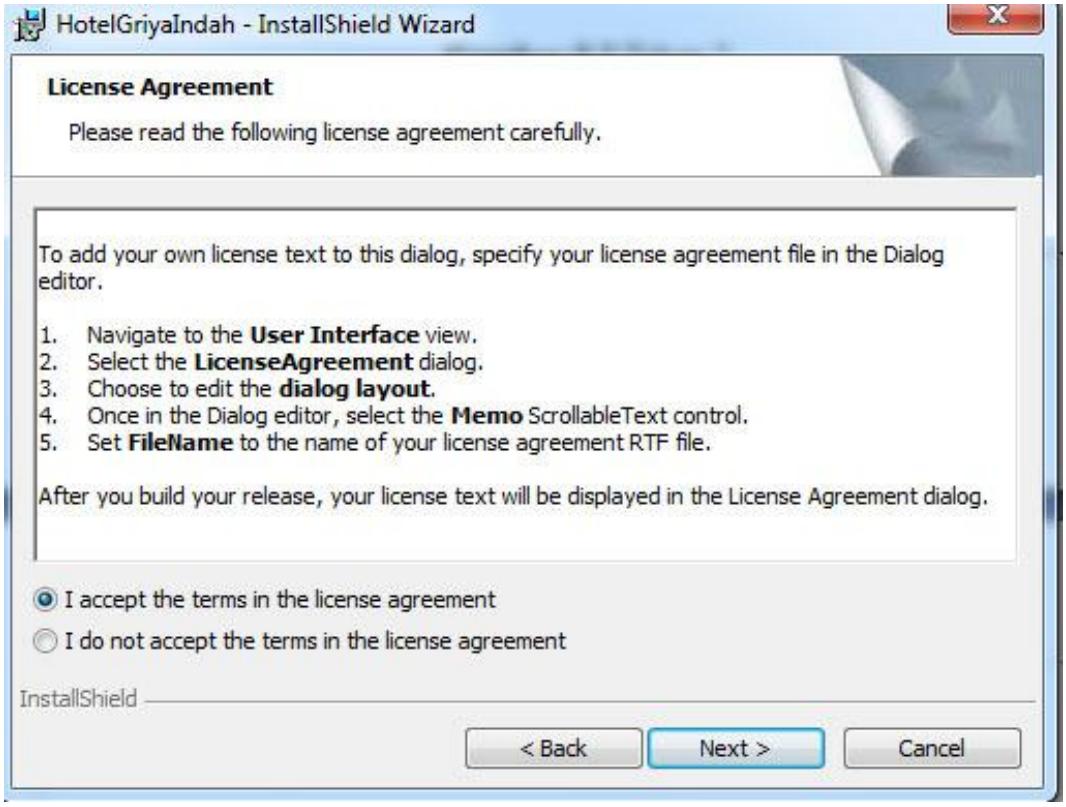
5.2.6 Implementasi Instalasi Program

Bahasa pemrograman yang digunakan dalam aplikasi ini adalah Borland Delphi 0.7 langkah – langkah untuk instalasi aplikasi ini adalah double klik pada GRIYA_INDAH setup, kemudian klik tombol Next.



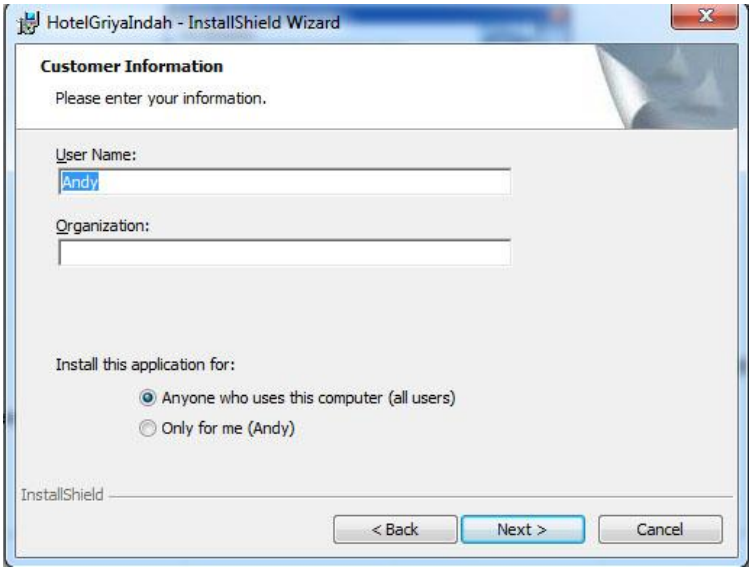
Gambar 5.1 Tahap 1 Setup Program

Kemudian klik button "*I accept to the term of this license agreement"* untuk mengkonfirmasinya.



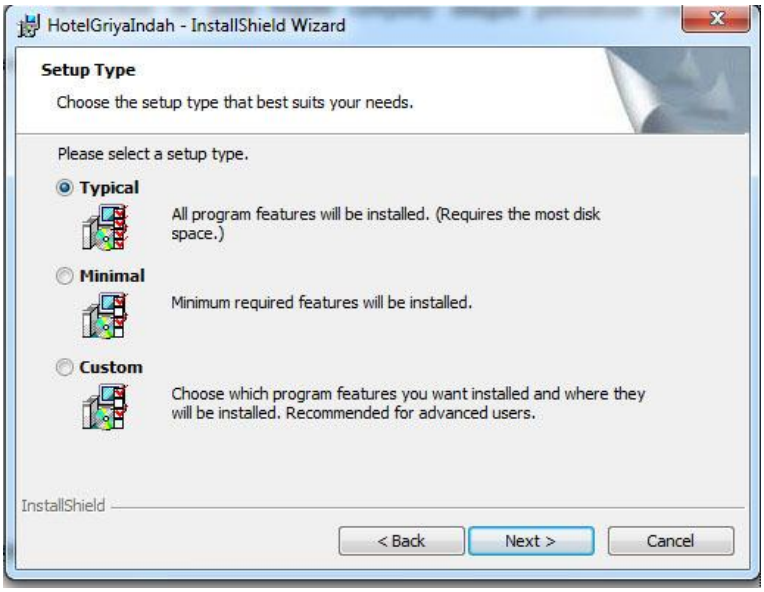
Gambar 5.2 Tahap 2

Kemudian Klik next.



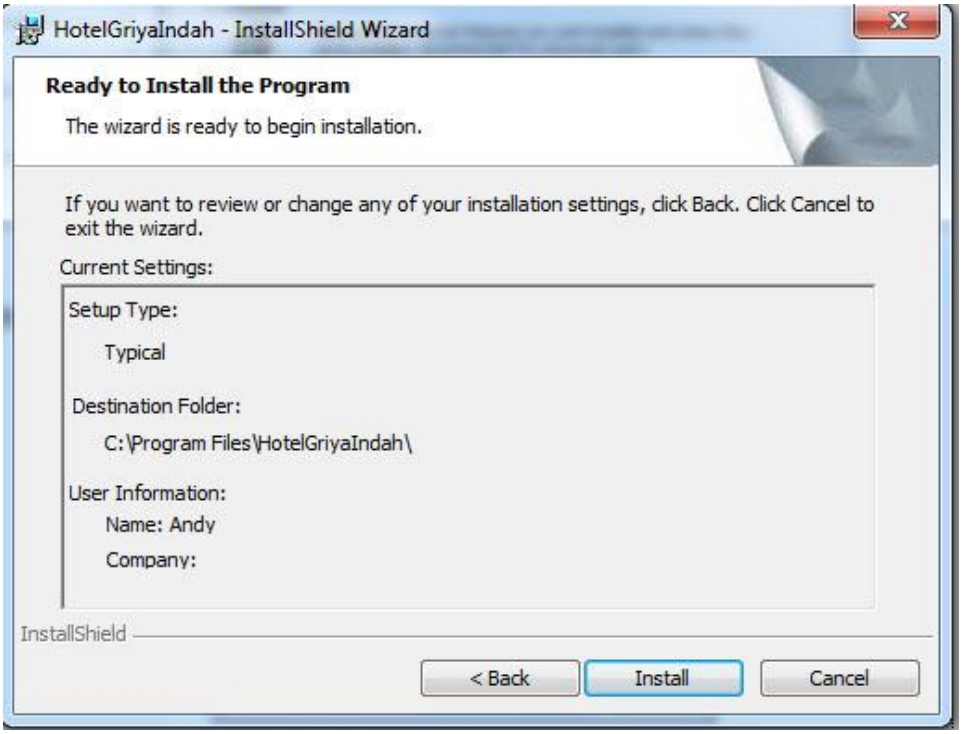
Gambar 5.3 Tahap 3

Kemudian isi pada bagian *company* dengan perusahaan yang akan menggunakan aplikasi ini, Kemudian Klik next.



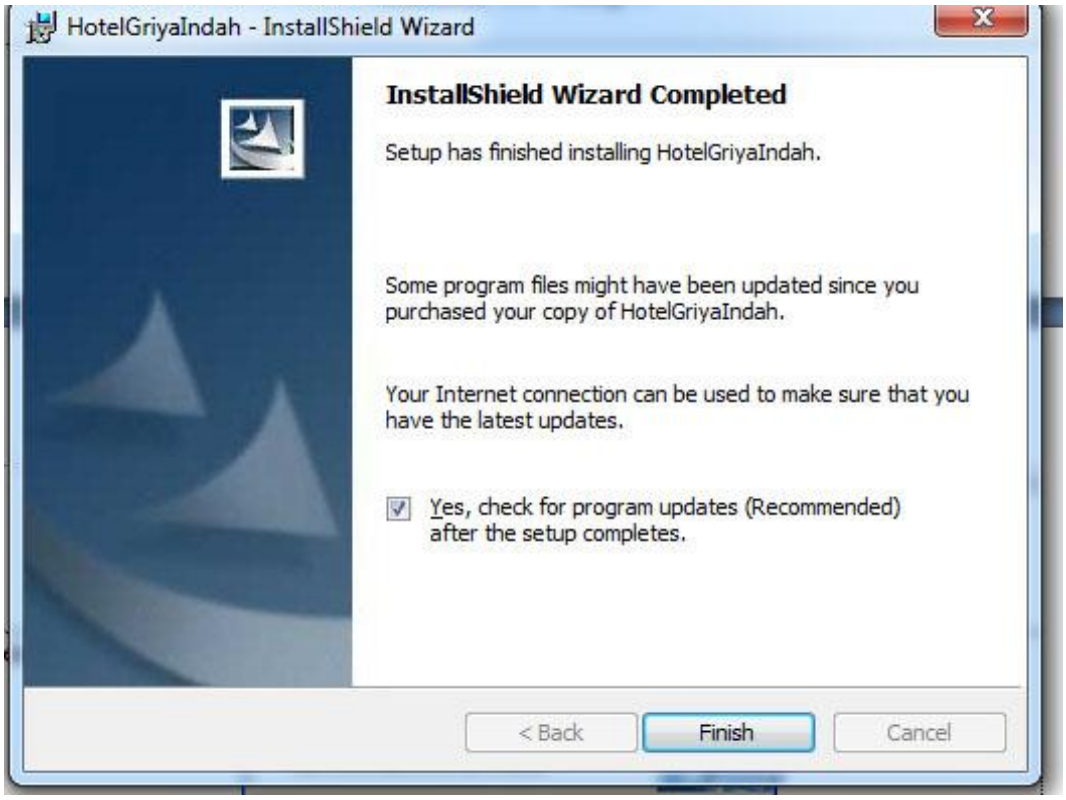
Gambar 5.4 Tahap 4

Kemudian pilih typical lalu Klik next.



Gambar 5.5 Tahap 5

Kemudian Klik Install.



Gambar 5.6 Tahap 6 Konfirmasi Instalasi Berhasil

5.2.7 Penggunaan Program

1. ***Form Login***

   Ketika program pertama kali dijalankan maka akan muncul tampilan login. Login adalah tampilan awal program yang harus di isi dengan benar agar dapat masuk ke menu utama. Login berfungsi sebagai keamanan data. Hak akses yang diberikan sesuai dengan masing-masing bagian.



Gambar 5.7 *Form Login*

Disini penggguna diminta untuk memilih bagian yang tersedia sesuai dengan posisi-posisi pengguna ditempatkan dan diminta untuk memasukan kode pegawai dan password yang sesuai. Kode pegawai adalah yang menetukan jenis menu dan hak akses dari pengguna yang bersangkutan. Jika tombol "OK" di klik maka program akan menampilkan menu utma dan jika mengklik tombol "Batal" Maka pengguna keluar dari aplikasi.

1. Menu Utama

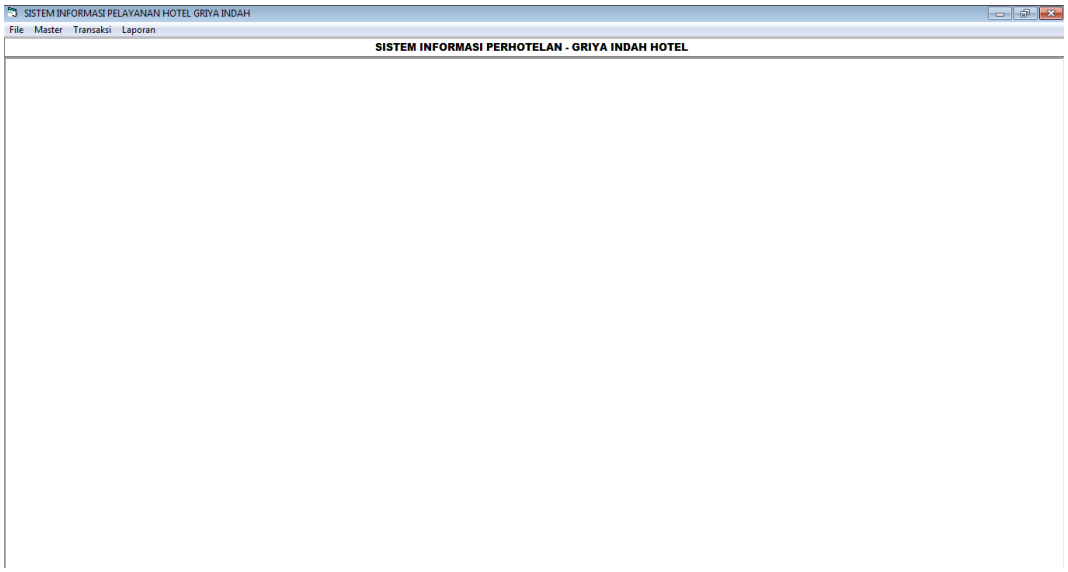
Menu utama adalah tampilan awal program yang berfungsi untuk menampikan bagian atau sub program. Tampilan menu utama disesuaikan dengan hak akses pengguna. Pada tampilan menu utama program terdiri dari sub-sub menu diantaranya :

a. File

b. Master

c. Transaksi

d. Laporan



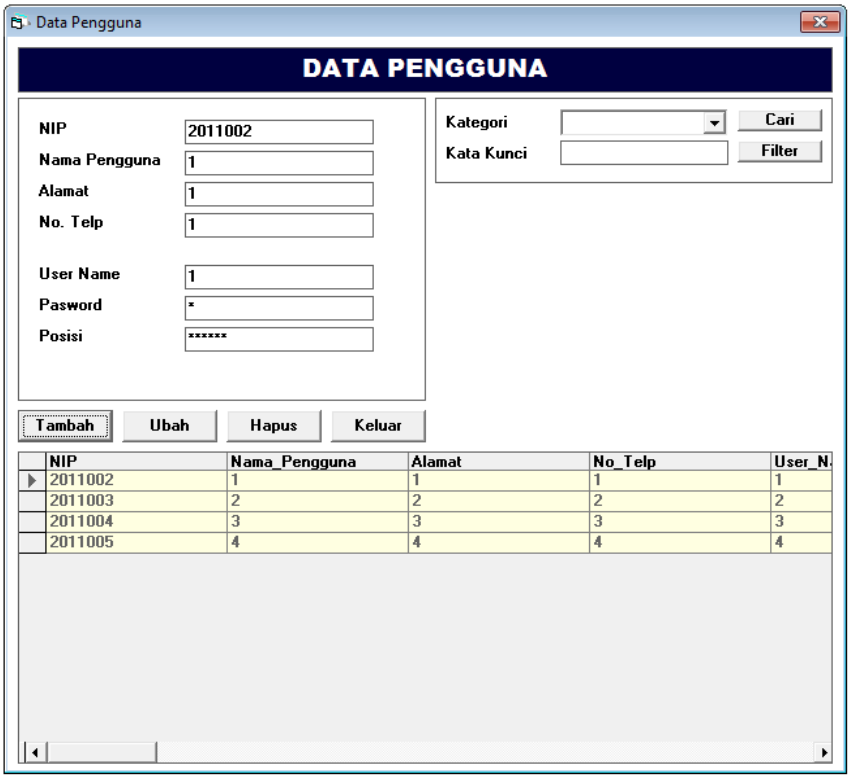
Gambar 5.8 *Form* Menu Utama

3. *Form* Master

Pada menu pendataan ini tersapat ini terdapat sub menu, yaitu terdiri dari Data Pengguna, Data Pegawai, Data Kamar, Data Restoran dan Data Laundry.

a. *Form* Data Pengguna

Form Data Pengguna adalah suatu *form* untuk menginputkan dan menampilkan data pengguna secara keseluruhan yang dapat mengakses sistem sesuai bagian-bagiannya.



Gambar 5.9 *Form* Data Pengguna

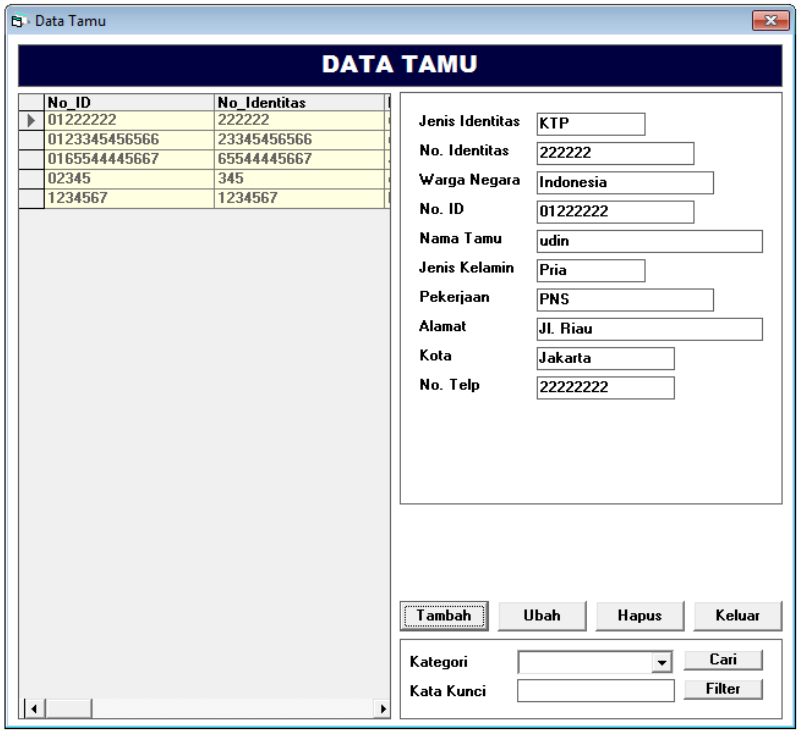
Berikut adalah keterangan fungsi dari beberapa tombol yang ada dalam *form* Data Pengguna yang dijelaskan dalam bentuk tabel.

Tabel 5.18 Keterangan *Form* Data Pengguna

No.	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol Tambah	Menambah / input data pengguna baru
2.	Tombol Simpan	Menyimpan data pengguna baru
3.	Tombol Ubah	Merubah data pengguna yang sudah ada
4.	Tombol Hapus	Menghapus data pengguna yang ada

b. *Form* Data Tamu

Form Data Tamu adalah suatu *form* untuk menginputkan dan manampilkan data tamu yang telah melakukan *check-in*. *form* ini dapat diakses oleh bagian *Receptionist*.



Gambar 5.10 *Form* Data Tamu

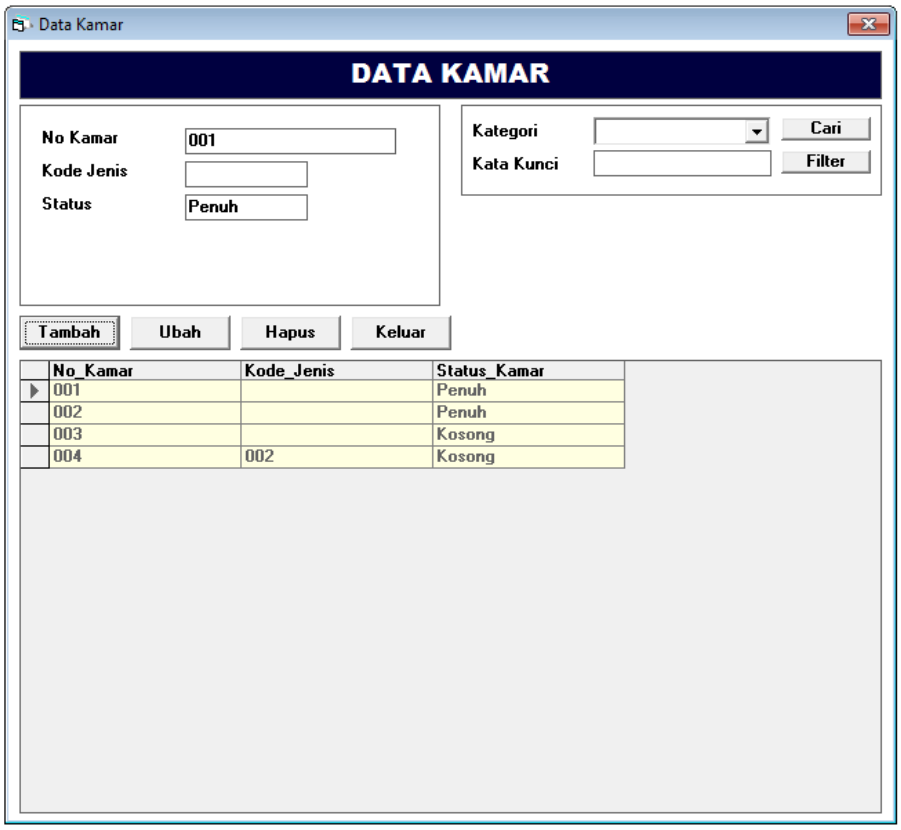
Berikut adalah keterangan fungsi dari beberapa tombol yang ada dalam *form* Data Tamu yang dijelaskan dalam bentuk tabel.

Tabel 5.20 Keterangan *Form* Data Tamu

No.	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol Tambah	Menambah / input data tamu
2.	Tombol Simpan	Menyimpan data tamu baru
3.	Tombol Ubah	Merubah data tamu yang sudah ada
4.	Tombol Hapus	Menghapus data tamu yang ada

c. Form Data Kamar

Form Data Kamar adalah suatu *form* untuk menginputkan dan menampilakan data kamar secara keseluruhan. Form ini dapat diakses oleh bagian *Receptionist*.



Gambar 5.11 *Form* Data Kamar

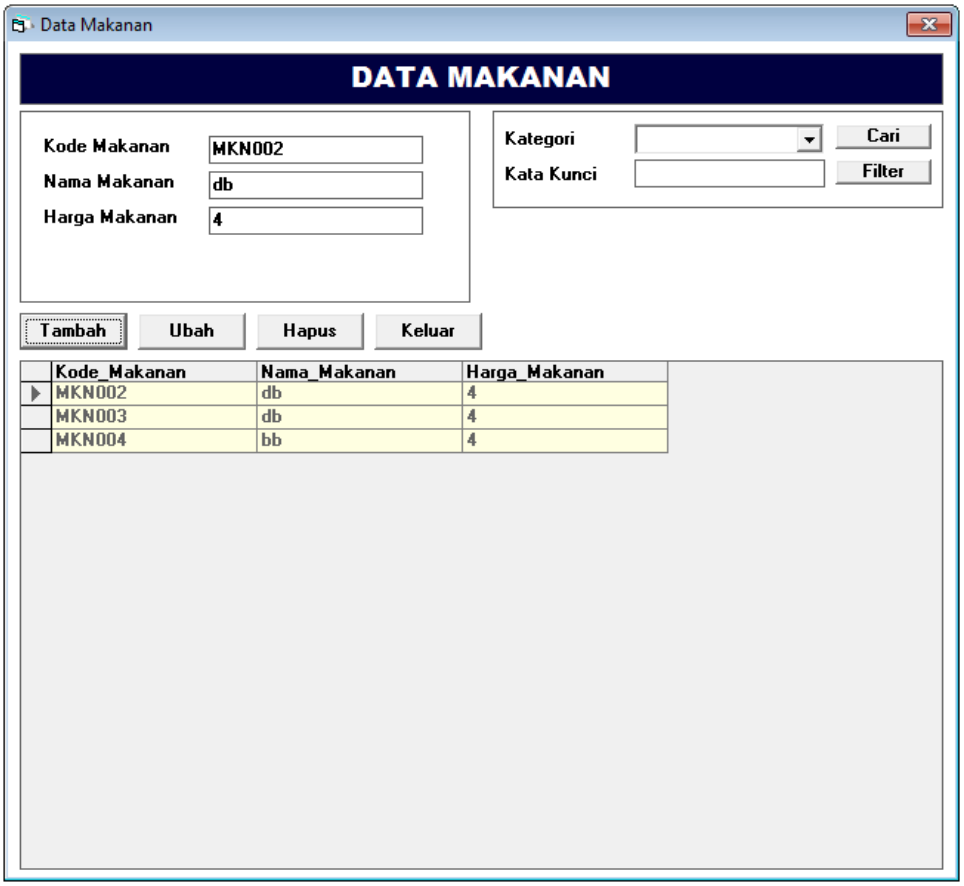
Berikut adalah keterangan fungsi dari beberapa tombol yang ada dalam *form* Data Kamar yang dijelaskan dalam bentuk tabel.

Tabel 5.21 Keterangan *Form* Data Kamar

No.	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol Tambah	Menambah / input data kamar
2.	Tombol Simpan	Menyimpan data kamar baru
3.	Tombol Ubah	Merubah data kamar yang sudah ada
4.	Tombol Hapus	Menghapus data kamar yang ada

d. *Form* Data Makanan Restoran

Form Data Makanan Restoran adalah suatu *form* untuk menginputkan dan menampilkan data menu makanan di restorant hotel. *Form* ini dapat diakses oleh bagian restoran.



Gambar 5.12 *Form* Data Makanan Restoran

Berikut adalah keterangan fungsi dari beberapa tombol yang ada dalam *form* Data Restoran yang dijelaskan dalam bentuk tabel.

Tabel 5.22 Keterangan *Form* Data Makanan Restoran

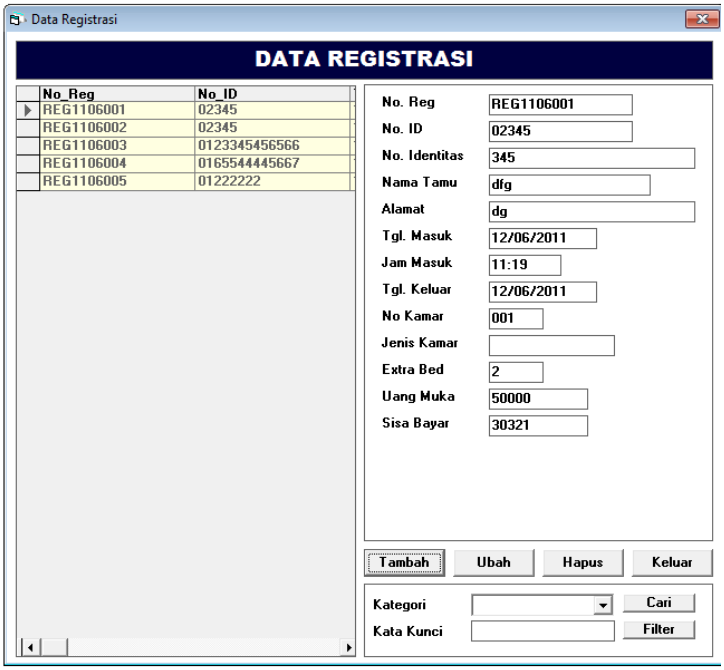
No.	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol Tambah	Menambah / input data makanan
2.	Tombol Simpan	Menyimpan data makanan
3.	Tombol Ubah	Merubah data makanan yang sudah ada
4.	Tombol Hapus	Menghapus data makanan yang ada

4. Menu Transaksi

Pada Menu Transaksi ini terdapat beberapa sub menu, yaitu terdiri dari Transaksi Registrasi, Transaksi *Checkout*, Transaksi Fasilitas (Transaksi Restoran dan Transaksi laundry).

a. *Form* Data Transaksi Registrasi

Form Transaksi Registrasi adalah suatu *form* untuk melakukan inputan data registrasi. *Form* ini dapat diakses oleh *receptionist.*



Gambar 5.13*Form* Data Transaksi Registrasi

Berikut adalah keterangan fungsi dari beberapa tombol yang ada dalam *form* Transaksi Registrasi yang dijelaskan dalam bentuk tabel.

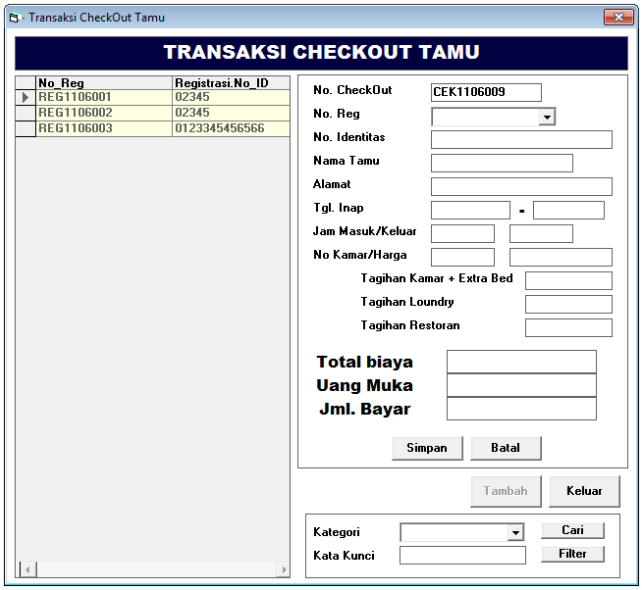
Tabel 5.23 Keterangan *Form* Transaksi Registrasi

No.	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol Tambah	Menambah / input data Registrasi
2.	Tombol Simpan	Menyimpan data registrasi baru

3.	Tombol Ubah	Merubah data registrasi yang sudah ada
4.	Tombol Hapus	Menghapus data registrasi yang ada
5.	Tombol Keluar	Keluar dari Form

b. *Form* Transaksi Checkout

Form Transaksi *Checkout* adalah suatu *form* untuk melakukan inputan data tamu yang melakukan *Checkout* berdasarkan dari data-data seelumnya, perhitungan biaya secara keseluruhan dilakukan pada *form* ini. *Form* ini dapat diakses oleh bagian *receptionist*.



Gambar 5.14 *Form* Data Transaksi Checkout

Berikut adalah keterangan fungsi dari beberapa tombol yang ada dalam *form* Transaksi *Checkout* yang dijelaskan dalam bentuk tabel.

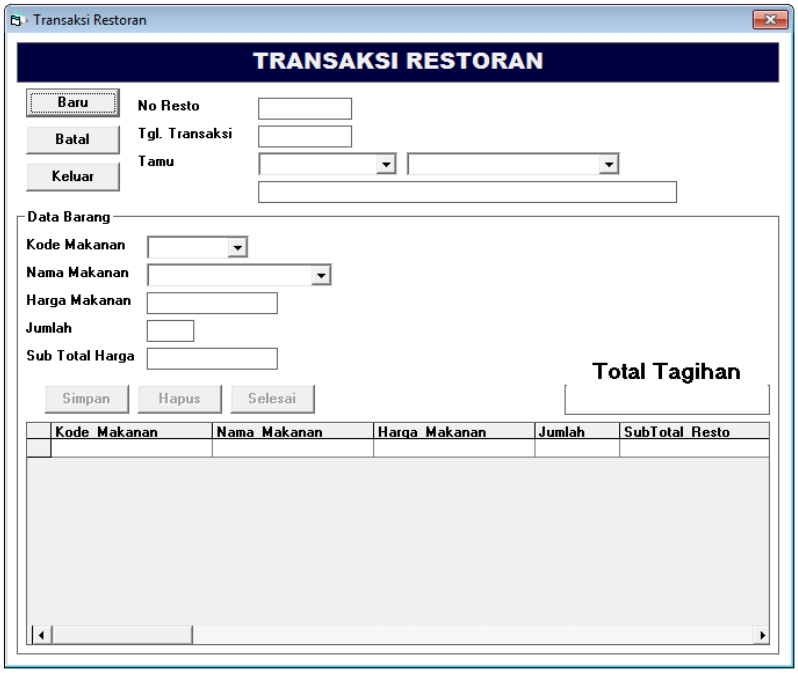
Tabel 5.24 Keterangan *Form* Data Transaksi *Checkout*

No.	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol Tambah	Menambah / input data checkout

2.	Tombol Simpan	Menyimpan data checkout
5.	Tombol Batal	Membatalkan aksi

c. *Form* Transaksi Restoran

Form Transaksi Restoran adalah suatu *form* untuk melakukan inputan data transaksi restoran berdasarkan pesenan tamu. *form* ini dapat diakses oleh bagian restoran.



Gambar 5.15 *Form* Data Transaksi Restoran

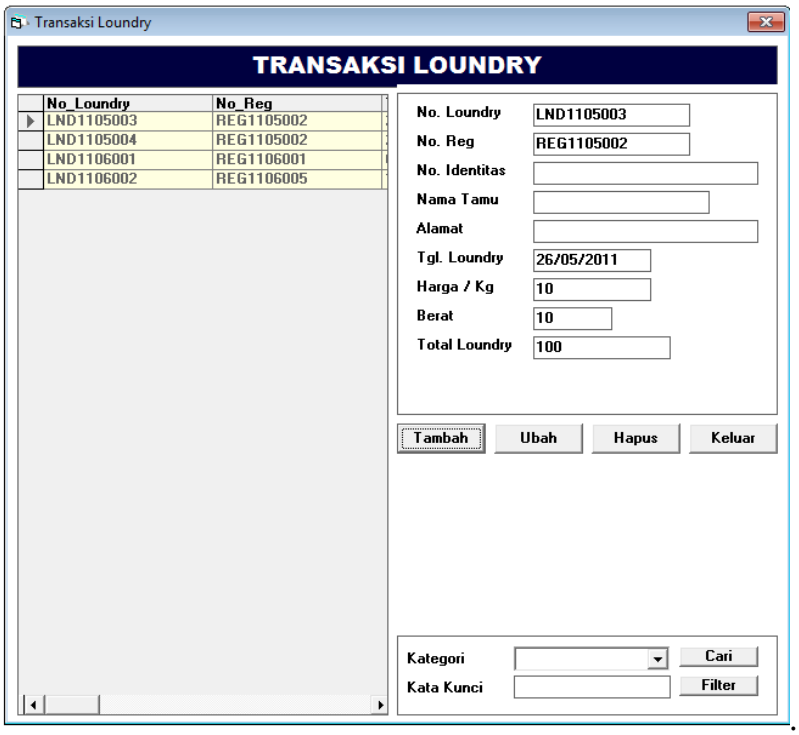
Berikut adalah keterangan fungsi dari beberapa tombol yang ada dalam *form* Transaksi Registrasi yang dijelaskan dalam bentuk tabel.

Tabel 5.25 Keterangan *Form* Transaksi Restoran

No.	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol Baru	Menambah / input data pengguna baru
2.	Tombol Simpan	Menyimpan data tamu baru
4.	Tombol Hapus	Menghapus data tamu yang ada
5.	Tombol Batal	Membatalkan aksi
6.	Keluar	Keluar form

d. *Form* Transaksi Laundry

Form Transaksi Laundry adalah suatu *form* untuk melakukan inputan data transaksi restoran berdasarkan pesenan tamu. *form* ini dapat diakses oleh bagian laundry



Gambar 5.16 *Form* Data Transaksi Laundry

Berikut adalah keterangan fungsi dari beberapa tombol yang ada dalam *form* Transaksi Laundry yang dijelaskan dalam bentuk tabel.

Tabel 5.26 Keterangan *Form* Transaksi Laundry

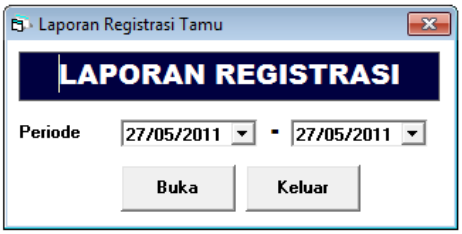
No.	Nama Objek	Keterangan
1.	Tombol Tambah	Menambah / input data transaksi laundry
2.	Tombol Simpan	Menyimpan data transaksi laundry
3.	Tombol Ubah	Merubah data transaksi laundry yang sudah ada
4.	Tombol Hapus	Menghapus data transaksi laundry yang ada
5.	Tombol Batal	Membatalkan aksi

5. Menu Laporan

Pada menu laporan ini terdapat beberapa sub menu, yaitu terdiri dari Laporan Transaksi Registrasi, Laporan Transaksi *Checkout*, Laporan Transaksi Restoran, Laporan Transaksi Laundry.

a. *Form* Laporan Transaksi Registrasi

Form Laporan Transaksi registrasi adalah suatu *form* untuk melakuakan pencetakan data laporan tamu yang *checkin* atau melakukan registrasi perpriode. *Form* ini dapat dikases oleh bagian *receptionist*.



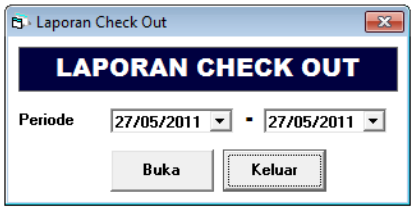
Gambar 5.17 *Form* Setting Laporan Transaksi Registrasi



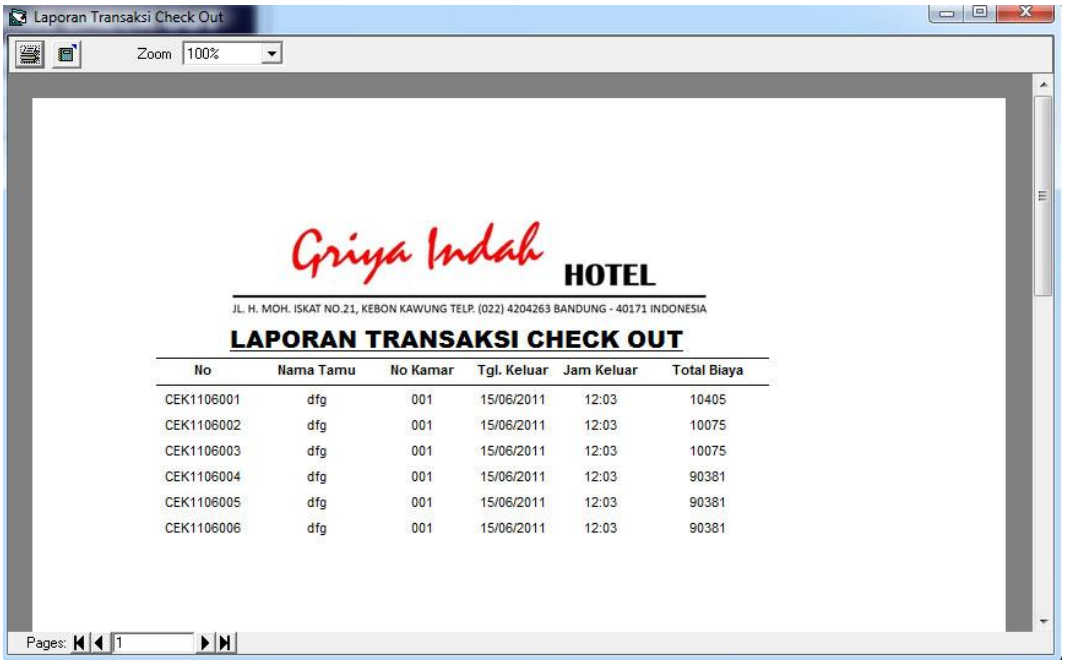
Gambar 5.18 *Form* Laporan Transaksi Registrasi

b. *Form* Laporan Transaksi *Checkout*

Form Laporan *Checkout* adalah suatu *form* untuk melakukan pencetakan data laporan tamu *checkout* perpriode. *Form* ini dapat diakses oleh bagian *receptionist*.



Gambar 5.19 *Form* Setting Laporan Transaksi *Checkout*



Gambar 5.20 *Form* Laporan Transaksi *Checkout*

c. *Form* Laporan Transaksi Restoran

Form Laporan Restoran adalah suatu form untuk melakukan pencetakan data laporan restoran perpriode. *Form* ini dapat diakses oleh bagian *receptionist* dan restoran.



Gambar 5.21 *Form* Setting Laporan Transaksi Restoran



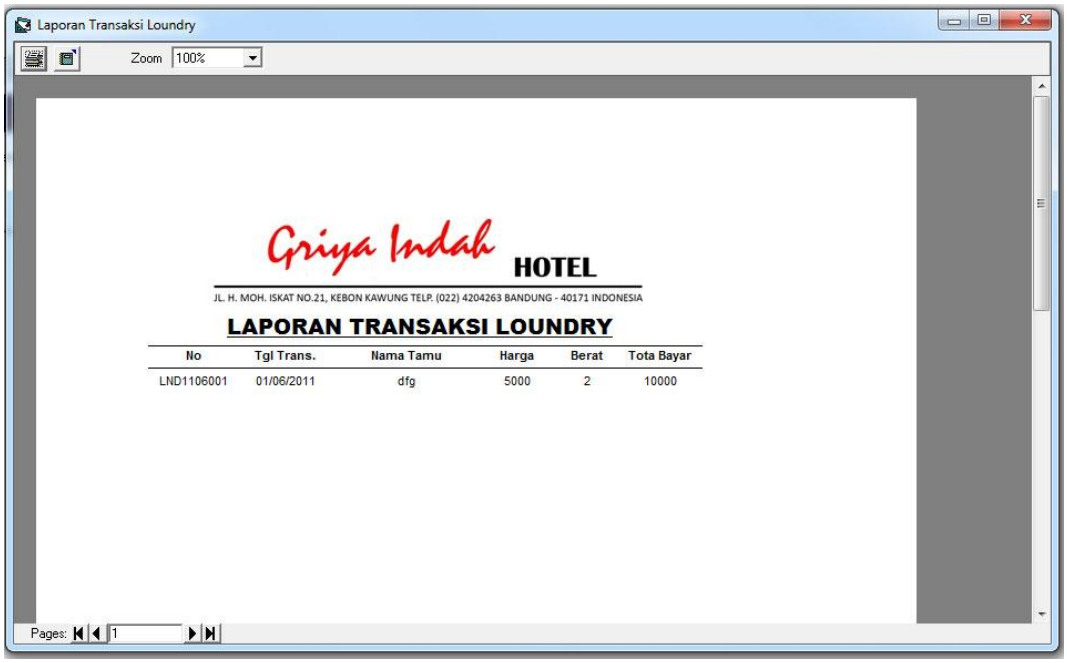
Gambar 5.22 *Form* Laporan Transaksi Restoran

d. *Form* Laporan Transaksi Laundry

Form Laporan Laundry adalah suatu form untuk melakukan pencetakan data laporan restoran perpriode. *Form* in dapat diakses oleh bagian *receptionist* dan restoran.



Gambar 5.23 *Form* Setting Laporan Transaksi Laundry



Gambar 5.24 *Form* Laporan Transaksi Laundry