DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK

ABSTRACK

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR TABEL x

DAFTAR SIMBOL xi

DAFTAR LAMPIRAN xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi & Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1. Ujian Konvensional dan Ujian Online 9

2.1.1. Konsep Ujian Online & Ujian Konvensional 9

2.1.2. Perbandingan Ujian Online dengan Ujian Konvensional 10

2.2. Aplikasi 11
2.3. Jaringan Komputer 12
2.3.1. Tipe – Tipe Jaringan Komputer 12
2.3.2. Topologi Jaringan Komputer 13
2.4. Konsep Dasar Intranet 16
2.4.1. Pemanfaatan Intranet 16
2.4.1. Perbedaan Intranet dan Internet 17
2.5. Web Browser 17
2.6. HTML (*Hypertext Markup Language*) 17
2.7. Pengertian Skrip 18
2.8. Pemograman PHP 19
2.8.1. Kelebihan PHP 19
2.8.1. Sintax Dasar PHP 20
2.9. Framework 21
2.10. CodeIgniter 23
2.11. MySQL 23
2.12. XAMPP 24
2.13. Adobe Dreamweaver 26
2.14. Aturan Penilaian Pilihan Ganda 23
BAB III OBJEK DAN METODE PENILITIAN 28
3.1. Objek Penelitian 28
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2. Visi Misi Perusahaan 29
3.1.3. Struktur Organisasi 31
3.1.4. Deskripsi Tugas 32

3.2. Metode Penelitian 38
3.2.1. Desain Penelitian 38
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39
3.2.2.1. Sumber Data Primer 39
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 40
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 41
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.3. Pengujian Software 45
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI 46
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 46
4.1.1. Analisis Dokumen 46
4.1.2. Analisis Prosedur Yang Berjalan 47
4.1.2.1. Use Case Diagram Yang Berjalan 48
4.1.2.2. Activity Diagram Yang Berjalan 51
4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 54
4.2. Perancangan Sistem 54
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 54
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 55
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 55
4.2.3.1. Usecase Diagram 56
4.2.3.2. Activity Diagram 59
4.2.3.3. Sequence Diagram 62
4.2.3.4. Collaboration Diagram 64

4.2.3.5. Class Diagram 66
4.2.3.6. Component Diagram 67
4.2.3.7. Deployment Diagram 68
4.2.4. Kodefikasi 69
4.2.5. Perancangan Antar Muka 70
4.2.5.1. Struktur Menu 71
4.2.5.2. Perancangan Input 72
4.2.5.3. Perancangan Output 76
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI 82
5.1. Implementasi 82
5.1.1. Batasan Implementasi 82
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 83
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 83
5.1.4. Implementasi Basis Data 84
5.1.5. Implementasi Antar Muka 87
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 100
5.2. Pengujian 102
5.2.1. Rencana Pengujian 102
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 104
5.2.3. Kesimpulan Hail Pengujian 108
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 109
6.1. Kesimpulan 109
6.2. Saran 110
DAFTAR PUSTAKA 111
LAMPIRAN