BAB II
LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi penjelasan tentang kategori yang menjadi landasan teori dalam penyusunan Skripsi dan secara garis besar akan di jelaskan pengertian-pengertian dan teori-teori relevan yang akan digunakan dalam perancangan sistem yang akan dibuat dalam laporan ini.

2.1 Pengertian Sistem

Pada dasarnya sistem ini merupakan gabungan dari bagian-bagian subsistem yang saling bekerjasama untuk mencapai tujuan tertentu dengan melalui tiga tahapan, yaitu : input, process dan output.

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

2.1.1 Elemen Sistem

Ada beberapa elemen yang membentuk sebuah sistem, yaitu sebagai berikut :

1) Tujuan (*Goal*)
2) Keluaran (*Output*)
3) Masukan (*Input*)
4) Proses (*Process*)
5) Mekanisme Pengendalian dan Umpan Balik

Selain itu, Sistem juga berinteraksi dengan lingkungan dan memiliki batasan. Lingkungan adalah segala sesuatu yang berada di luar sistem dan batasan adalah pemisah antara sistem dan daerah di luar sistem.

2.1.2 Karakteristik Sistem

Suatu hal akan layak dikatakan sebagai sistem jika telah memiliki delapan karakteristik sistem, yaitu sebagai berikut :

1) Komponen (component)
2) Lingkungan Luar (environment)
3) Batasan (boundary)
4) Jalinan (interface)
5) Masukan (input)
6) Proses (process)
7) Keluaran (output)
8) Sasaran / Tujuan (goal)

2.1.3 Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, yaitu sebagai berikut :

1) Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem abstrak dan Sistem fisik

   Sistem abstrak adalah sistem yang berasal dari gagasan atau konsep. Sedangkan Sistem fisik adalah Sistem yang secara fisik dapat dilihat.
2) Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem alamiah dan Sistem buatan manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi karena alam (tidak di buat oleh manusia). Sedangkan Sistem buatan adalah Sistem yang dibuat oleh manusia.

3) Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem probabilitas dan Sistem deterministik

   Sistem probabilistik adalah Sistem yang tak dapat diramal dengan pasti karena mengandung unsur probabilistik. Sedangkan Sistem deterministik adalah sistem yang operasinya dapat diprediksi secara tepat.

4) Sistem diklasifikasi sebagai Sistem tertutup dan Sistem terbuka

   Sistem tertutup adalah Sistem yang tidak bertukar materi, informasi, atau energi dengan lingkungan. Sedangkan Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan dan pengaruhi oleh lingkungan.

2.2 Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Makna informasi bersifat relatif terhadap pemakai. Sehingga informasi yang baik adalah informasi yang diberikan sesuai dengan kebutuhannya, baik pada kelengkapan materinya, waktu pemberian informasinya, keakuratan datanya, dan sebagainya.

2.3 Pengerian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kumpulan dari komponen dalam organisasi yang berhubungan dengan peroses penciptaan dan pengaliran informasi. Sistem

informasi ini tidak harus melibatkan komputer, sistem informasi yang menggunakan komputer biasa disebut sistem informasi berbasis komputer (*Computer-Based Information System* atau CBIS).

2.4 Koperasi

Koperasi Indonesia menurut UU No.25/1995 tentang perkoperasian adalah badan usaha yang beranggotakan orang seorang atau badan hukum koperasi, dengan melandaskan kegiatan berdasarkan prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat, yang berdasarkan asas kekeluargaan. Adapun prinsip-prinsip koperasi sebagai berikut:

1. Keanggotaan bersifat sukarela dan terbuka.
2. Pengelolaan dilakukan secara demokratis.
3. Pembagian sisa hasil usaha dilakukan adil dan sebanding dengan besarnya jasa usaha masing-masing anggota.
4. Pemberian balas jasa yang terbatas terhadap modal
5. Kemandirian.

2.5 Simpanan Anggota

Simpanan anggota merupakan simpanan yang dilakukan oleh anggota koperasi yang dijadikan modal sendiri oleh koperasi. Simpanan ini dapat berbentuk simpanan pokok, wajib, sosial dan gerkop (gerakan koperasi).

2.5.1 Simpanan Pokok

Simpanan pokok adalah jumlah nilai uang tertentu yang jumlahnya sama dan wajib diserahkan kepada koperasi pada waktu masuk menjadi anggota. Simpanan

pokok ini tidak dapat diambil kembali selama yang bersangkutan masih menjadi anggota koperasi

Pada Koperasi Bukti II per periode simpanan pokok dapat saja berubah jumlah yang harus dibayar anggota. Berdasarkan itu, anggota lama harus menyesuaikan pembayaran simpanan pokok tersebut.

2.5.2 Simpanan Wajib

Simpanan wajib adalah jumlah nilai uang tertentu yang harus dibayar oleh anggota dalam waktu dan kesempatan tertentu. Simpanan wajib dapat diambil kembali dengan cara dan waktu yang ditentukan dalam AD/ART koperasi

2.5.3 Simpanan Gerkop

Simpanan gerkop (gerakan koperasi) adalah jumlah nilai uang tertentu yang harus dibayar oleh anggota dalam waktu dan kesempatan tertentu. Gerkop digunakan koperasi sebagai simpanan tambahan untuk memperingati tanggal 12 juli (setiap Hari Koperasi).

2.5.4 Simpanan Titipan

Simpanan titipan adalah jumlah nilai uang tertentu yang diserahkan oleh anggota terhadap koperasi atas kehendak sendiri sebagai simpanan. Penyimpanan dan penyimpanan titipan dapat dilakukan kapan saja oleh anggota.

2.6 Pinjaman Anggota

Pinjaman anggota merupakan pinjaman dengan jumlah uang tertentu kepada koperasi yang dilakukan oleh anggota yang dijadikan modal usaha bagi anggota tersebut. Adapun cara peminjaman Koperasi Bukti II diantaranya:

a. Pinjaman Kredit

   Besarnya pinjaman kredit 2(dua) kali simpanan wajib dengan angsuran paling lama 12 kali angsuran dengan jasa 2% setiap bulan.

b. Pinjaman Khusus

   Pinjaman khusus diberikan kepada anggota yang sangat membutuhkan sekali, dengan penilaian pengurus, ditetapkan paling besar 5(lima) kali simpanan wajib diangsur paling lama 12 kali angsuran dengan jasa 4% menurun.

2.7 Sisa Hasil Usaha (SHU)

Sisa Hasil Usaha (SHU) adalah perhitungan laba rugi sisa hasil usaha koperasi yang dapat berasal dari usaha yang diselenggarakan untuk anggota dan bukan anggota. SHU yang dibagikan kepada anggota harus berasal dari usaha yang diselenggarakan oleh anggota itu sendiri.

2.8 WEB

Web tidak hanya sekedar sebagai media untuk menyajikan informasi, tetapi telah menjadi *platform* aplikasi. Dengan kemudahan penggunaan browser untuk menambah informasi pada internet menjadikan inspirasi penggunaan media browser ini sebagai *platform* aplikasi yang mudah untuk dikembangkan, diimplementasikan, dan dioprasionalkan

2.8.1 Intranet dan *Web* Database

Intranet mempunyai arti hubungan berbagai komputer dan berbagai tipe komputer yang membentuk sistem jaringan yang mencakup jalur telkomunikasi dengan cakupan satu gedung.

Dan *web* database merupakan sistem penyimpanan data yang dapat diakses oleh bahasa pemograman tertentu. (Tim Penelitian da Pengembangan Wahana Komputer (2005)

2.8.2 HTML (*Hyper Text Markup Language*)

HTML merupakan suatu bahasa yang digunakan untuk menulis halaman *web* yang dapat dibaca dari satu *platform* komputer ke *platform* komputer lainnya tanpa perlu melakukan suatu perubahan apapun.

HTML ini terdiri dari tag-tag penanda (*markup tags*) dimana *markup tags* tersebut akan memberitahukan *browser* tentang bagaimana menampilkan sebuah halaman HTML.

2.8.3 PHP

PHP merupakan salah satu bahasa *server-side* yang didisein khusus untuk aplikasi *web*. PHP dapat disisipkan diantara bahasa HTML dan karen bahasa *server-side*, maka bahasa PHP akan di eksekusi di *server*, sehingga yang dikirimkan ke *browser* adalah hasil jadi dalam bentuk HTML dan kode PHP tidak akan di perlihatkan.

2.8.4 MySQL

MySQL merupakan *software* Sistem manajemen database (*Database Management System atau* DBMS) yang populer digunakan untuk membangun aplikasi *web* yang menggunakan database sebaga sumber dan pengelola datanya.

2.9 Basis Data

Basis data adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan yang diorganisir atau dikelola dan disimpan secara terintegritasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperluka pemakainya.

2.10 Arsitektur Sistem

Arsitektur Sistem merujuk kepada konfigurasi sistem secara keseluruhan dari mulai DBMS, Basis Data, dan aplikasi yang akan mengakses sistem ini. Arsitektur sistem diantaranya *client server. Client server* yaitu jaringan komputer dengan komputer yang didedikasikan khusus sebagai *server* dan beberapa komputer sebagai *client*.

2.11 Tools Perancangan

Dalam membangun sebuah sistem aplikasi dibutuhkan sebuah tool perancangan dalam program ataupun basis data, berikut tools perancangan yang digunakan pada penelitian ini:

a. Macromedia Dreamweaver 8

Macromedia Dreamweaver 8 adaalah program untuk membuat dan mengedit dokumen HTML secara visual dan pengelola halaman sebuah situs. Dreamweaver menyediakan banyak perangkat yang berkaitan dengan pengkodean dan fitur seperti HTML, CSS, JavaScript, PHP, ASP, ColdFusion, dan XML.

b. Xampp

Xampp merupakan paket *all in one* sebagai tools perancangan basis data yang tersedia untuk sistem operasi Linux, Windows, SPARC, dan Mac OS. Xampp merupakan paket PHP yang berbasis *open source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas open source. Paket-paket yang disediakan xampp diantaranya: Apache, MySQL, PHP, File Zilla, dan PHP MyAdmin.