BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi Sistem

Dalam rencana penerapan sistem yang terkomputerisi, yakni agar sistem siap dioperasikan, maka perlu diadakan kegiatan-kegiatan dari penerapannya. Adapun langkah-langkah yang perlu dilakukan untuk menerapkan sistem tersebut adalah pembuatan program, testing program, pelatihan serta terima dokumentasi, akan tetapi dalam penulisan tugas akhir ini implementasi sistem yang dilakukan hanya sampai pada tahap pembuatan program.

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung kelancaran sistem informasi yang dirancang, maka sistem ini memerlukan perangkat lunak. Perangkat lunak digunakan untuk mendukung kinerja sistem operasi dan aplikasi *database*. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi minimum Windows XP
2. Visual Basic 6.0
3. SQL Server 2000.
4. Crystal Report 8.5

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras

1. Processor Minimum Pentium II
2. RAM 128 MB
3. Harddisk Minimum 20 GB
4. Keyboard, Monitor, Mouse
5. Printer

5.1.3 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

```
CREATE TABLE dbo.master_kamar
(
id_kamar varchar (10) NOT NULL,
nomor_kamar varchar (3) NULL,
tipe_kamar varchar (15) NULL,
weekday integer (8) NULL,
weekend integer (8) NULL,
status varchar (10) NULL,
primary key (id_kamar)
)
GO
```

```
CREATE TABLE dbo.master_tamu
(
id_tamu varchar (10) NOT NULL,
nama_tamu varchar (30) NULL,
jenis_kelamin varchar (10) NULL,
jenis_identitas varchar (10) NULL,
no_identitas varchar (15) NULL,
alamat varchar (55) NULL,
telepon varchar (15) NULL,
kota varchar (15) NULL
primary key (id_tamu)
)
GO

CREATE TABLE dbo.registrasi (
no_registrasi varchar (10) NOT NULL,
id_tamu varchar (10) NOT NULL,
nomor_kamar varchar (3) NULL,
jam_registrasi integer (25) NULL,
lama_inap integer (19) NULL,
total_kamar integer (19) NULL,
total_harga integer (19) NULL,
dp integer (19) NULL,
```

```
tanggal_in integer (25) NULL,
tanggal_out integer (25) NULL,
kode_user varchar (255) NULL
primary key (no_registrasi)
)
GO

CREATE TABLE dbo.tagihan (
no_registrasi varchar (10) NOT NULL,
faktur varchar (25) NULL,
harga_kamar integer (11) NULL,
denda integer (11) NULL,
total_bayar integer (11) NULL,
)
GO

CREATE TABLE dbo.laundry (
kode_laundry varchar (10) NOT NULL,
no_registrasi varchar (10) NOT NULL,
total_laundry integer (11) NULL,
primary key(kode_laundry)
)
GO
```

```
CREATE TABLE dbo.restaurant(
kode_restaurant varchar (10) NOT NULL,
no_registrasi varchar (10) NOT NULL,
total_laundry integer (11) NULL,
primary key(kode_restaurant)
)
GO
```

5.1.4 Implementasi Antar Muka

a. Form Login

Form login ini berfungsi sebagai penentu bagi pengguna program aplikasi, sehingga tidak sembarang orang bisa mengakses program ini. Pada awal *form login* ini terdapat dua tombol, yaitu tombol ”BANTUAN” yang berfungsi untuk menampilkan petunjuk login dan tombol ”BATAL” yang berfungsi untuk membatalkan.



Gambar 5.1 Form Login 1

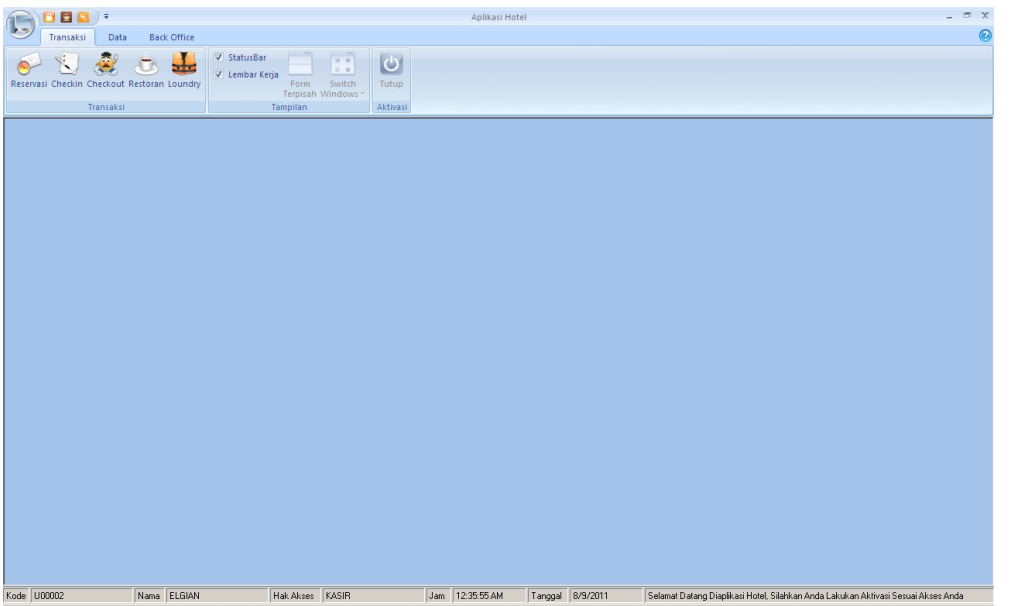
Jika prosedur login telah sesuai berdasarkan petunjuk yaitu dengan menekan enter setiap selesai mengisi data, maka tombol “BANTUAN” akan berubah menjadi tombol “MASUK” yang berfungsi untuk masuk ke menu utama.



Gambar 5.2 Form Login 2

b. Form Menu Utama

Form Menu Utama adalah form yang muncul apabila data user yang di masukkan pada saat login benar/sesuai dengan data user yang ada di database. Didalam form menu utama ini, ada menu-menu master dan proses. Berikut tampilan Form Menu Utama :



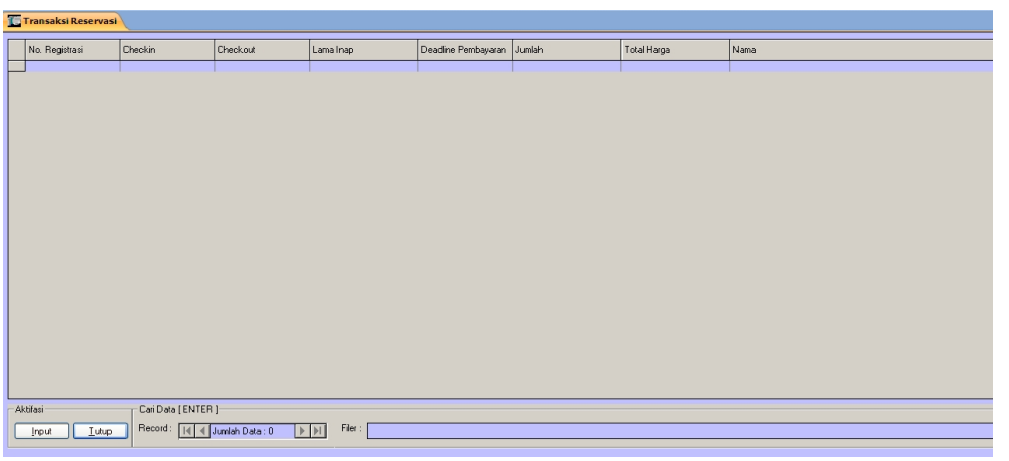
Gambar 5.3 Form Menu Utama

Tabel 5.1 Implementasi Menu Utama

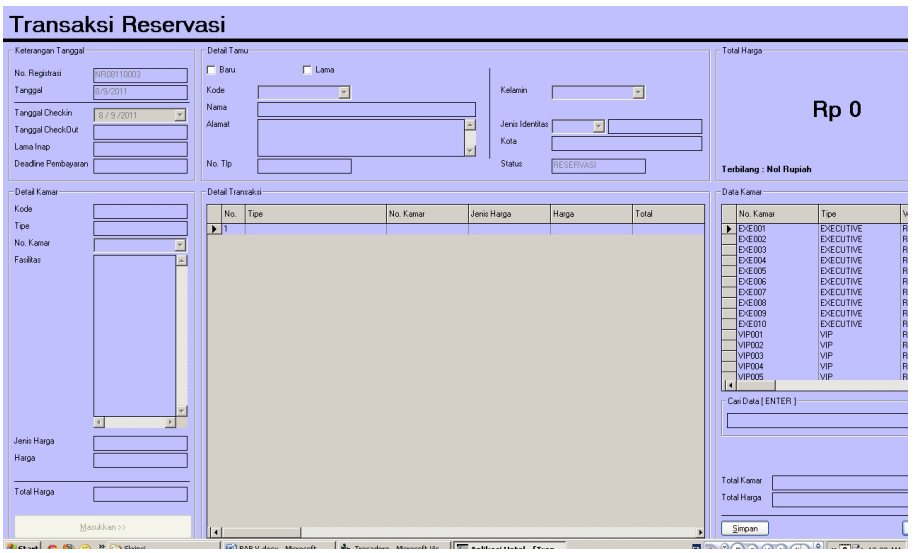
Menu	Deskripsi
Master	Untuk merubah Hak Akses, User, Kamar, Tamu, Laundry, dan juga Restoran
Transaksi	Untuk Reservasi, Check In, Check Out, melihat status kamar, menginput fasilitas Laundry & Restoran, dan juga untuk mencetak Kwitansi
Data	Untuk melihat data Tamu dan data Kamar
Back Office	Untuk melihat dan mencetak Laporan Transaksi

c. Form Reservasi

Form Reservasi adalah form untuk menginput data tamu yang akan memesan kamar. Sebelum menginput data reservasi, kita harus memilih Tamu Baru atau Tamu Lama.



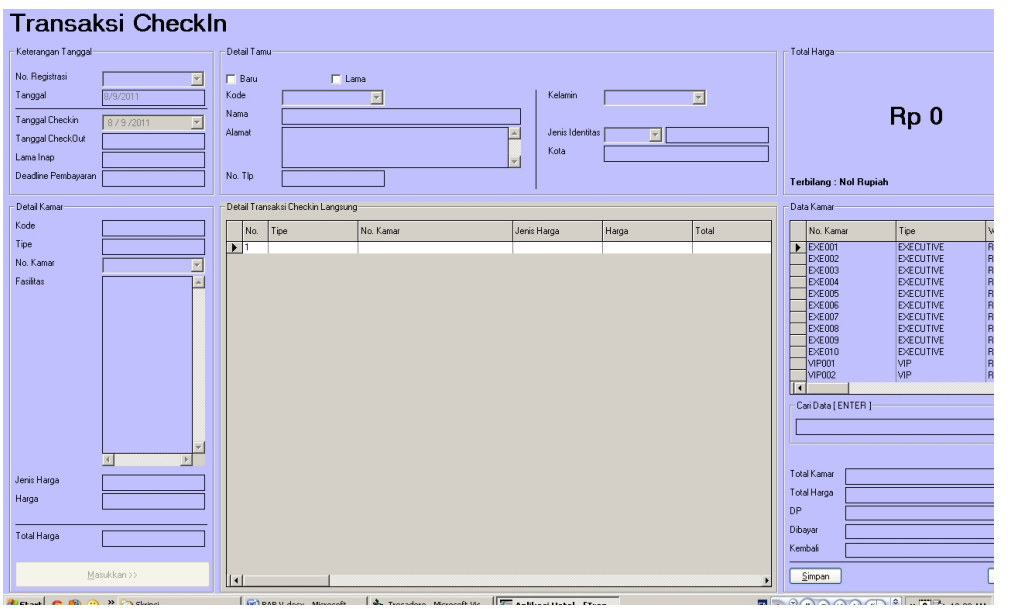
Gambar 5.4 Form Input Data Tamu



Gambar 5.5 Form Reservasi

d. Form Check In

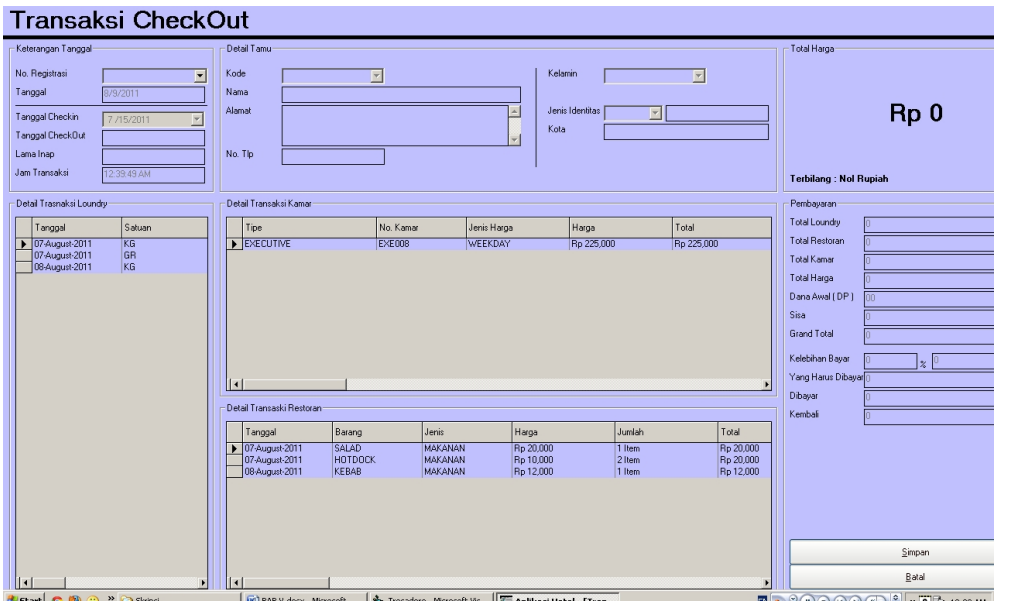
Form Check In adalah form untuk mengiput data tamu yang akan menginap. Form ini juga dapat merubah Data Reservasi ke Data Check In.



Gambar 5.6 Form Check In

e. Form Check Out

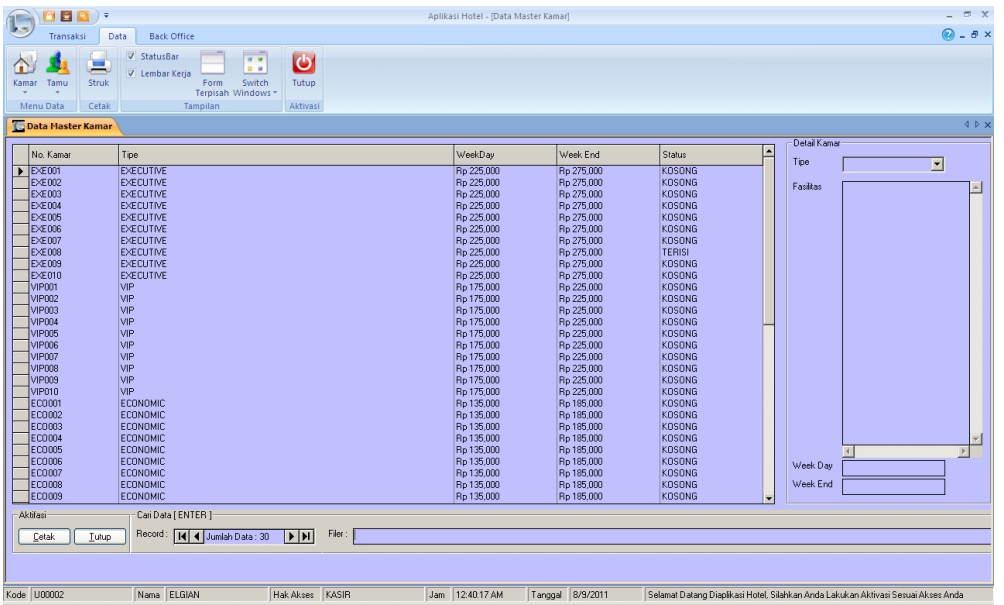
Digunakan jika ada tamu yang ingin Check Out.



Gambar 5.7 Form Check Out

f. Form Status Kamar

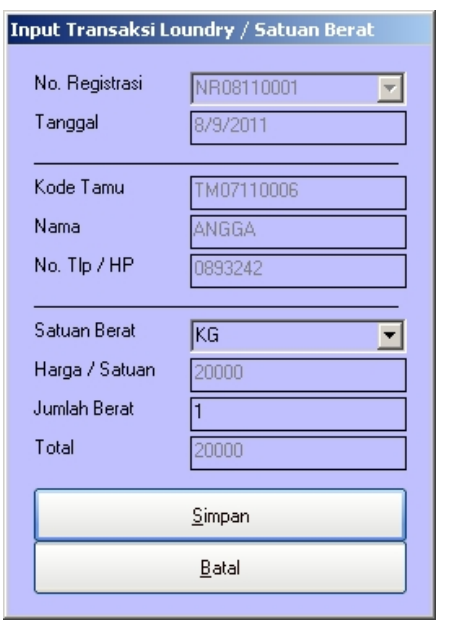
Untuk menampilkan semua kamar, dan melihat statusnya apakah terisi atau kosong.



Gambar 5.8 Form Status Kamar

g. Form Menu Transaksi Laundry

Form ini digunakan untuk menginpu transaksi Laundry yang dilakukan oleh tamu.



Gambar 5.9 Form Transaksi Laundry

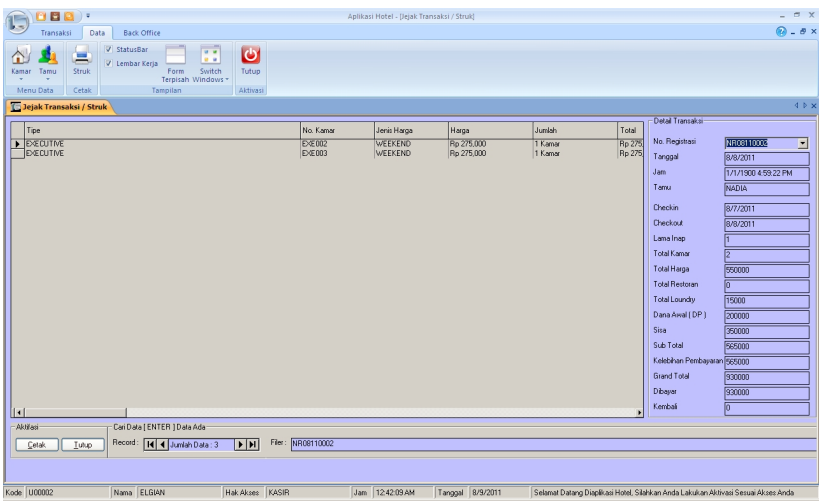
h. Form Transaksi Restaurant



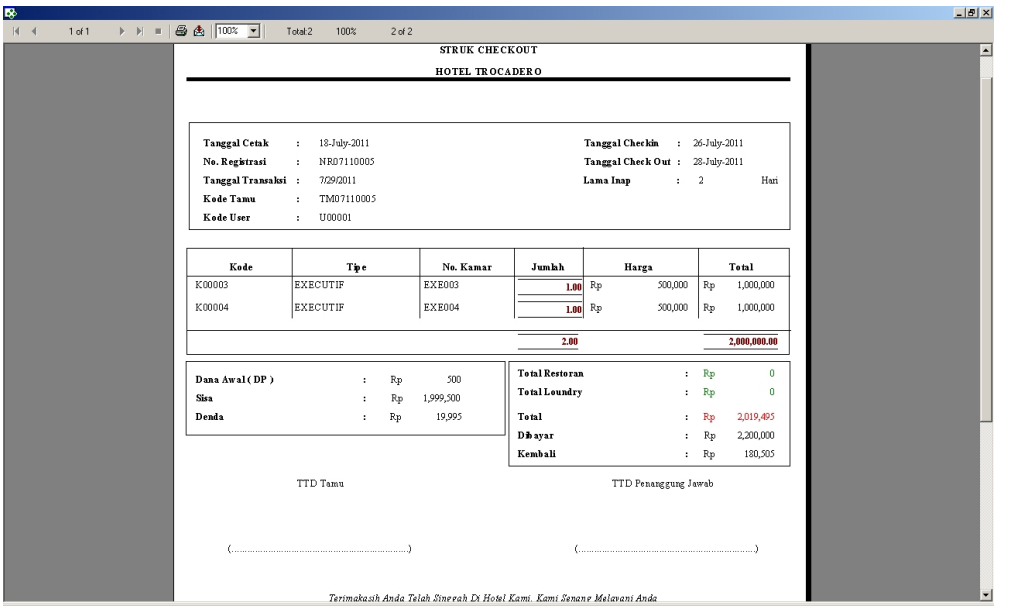
Gambar 5.10 Form Transaksi Restaurant

j. Form Struck

Form ini untuk melihat history dari transaksi Check In dan Check Out yang telah dilakukan. Di form ini kita juga dapat mencetak struck/kwitansi.



Gambar 5.11 Form Jejak Transaksi



STRUK CHECKOUT

HOTEL TROCADERO

Tanggal Cetak	:	18-July-2011	Tanggal Checkin	:	26-July-2011
No. Registrasi	:	NR07110005	Tanggal Check Out	:	28-July-2011
Tanggal Transaksi	:	7/29/2011	Lama Inap	:	2 Hari
Kode Tamu	:	TM07110005			
Kode User	:	U00001			

Kode	Tipe	No. Kamar	Jumlah	Harga	Total
K00003	EXECUTIF	EXE003	1.00	Rp 500,000	Rp 1,000,000
K00004	EXECUTIF	EXE004	1.00	Rp 500,000	Rp 1,000,000
			2.00		2,000,000.00

Dana Awal (DP)	:	Rp 500	Total Restoran	:	Rp 0
Sisa	:	Rp 1,999,500	Total Loundry	:	Rp 0
Denda	:	Rp 19,995	Total	:	Rp 2,019,495
			Dibayar	:	Rp 2,200,000
			Kembali	:	Rp 180,505

TTD Tamu

(.....)

TTD Penanggung Jawab

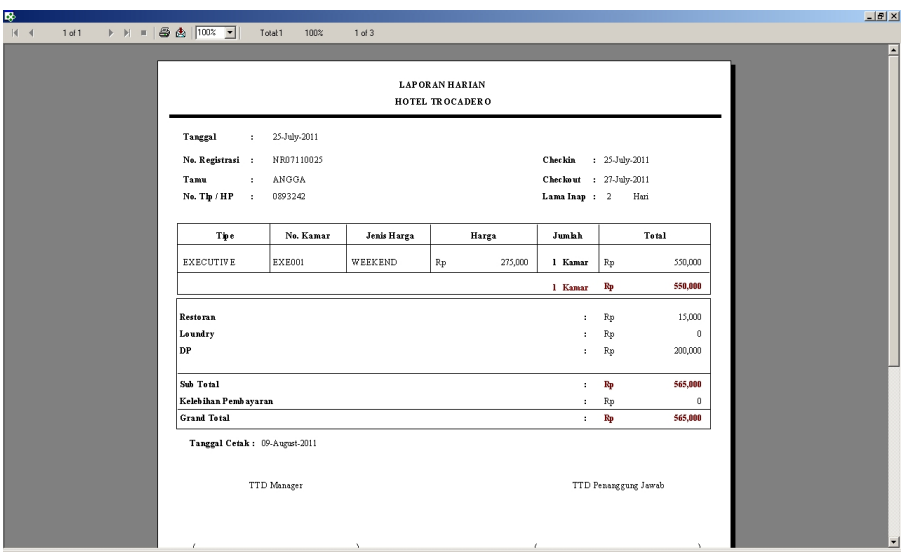
(.....)

Terimakasih Anda Telah Singgah Di Hotel Kami. Kami Senang Melayani Anda

Gambar 5.12 Kwitansi atau Struck Check Out

h. Form Laporan Transaksi

Merupakan form yang berfungsi melihat dan mencetak laporan transaksi. Laporan transaksi dapat dicetak harian, mingguan, bulanan, ataupun tahunan.



LAPORAN HARIAN

HOTEL TROCADERO

Tanggal	:	25-July-2011			
No. Registrasi	:	NR07110025	Checkin	:	25-July-2011
Tamu	:	ANGGA	Checkout	:	27-July-2011
No. Tlp / HP	:	0893242	Lama Inap	:	2 Hari

Tipe	No. Kamar	Jenis Harga	Harga	Jumlah	Total
EXECUTIVE	EXE001	WEEKEND	Rp 275,000	1 Kamar	Rp 550,000
				1 Kamar	Rp 550,000

Restoran	:	Rp	15,000
Loundry	:	Rp	0
DP	:	Rp	200,000
Sub Total	:	Rp	565,000
Kelebihan Pembayaran	:	Rp	0
Grand Total	:	Rp	565,000

Tanggal Cetak : 09-August-2011

TTD Manager

TTD Penanggung Jawab

Gambar 5.13 Laporan Transaksi

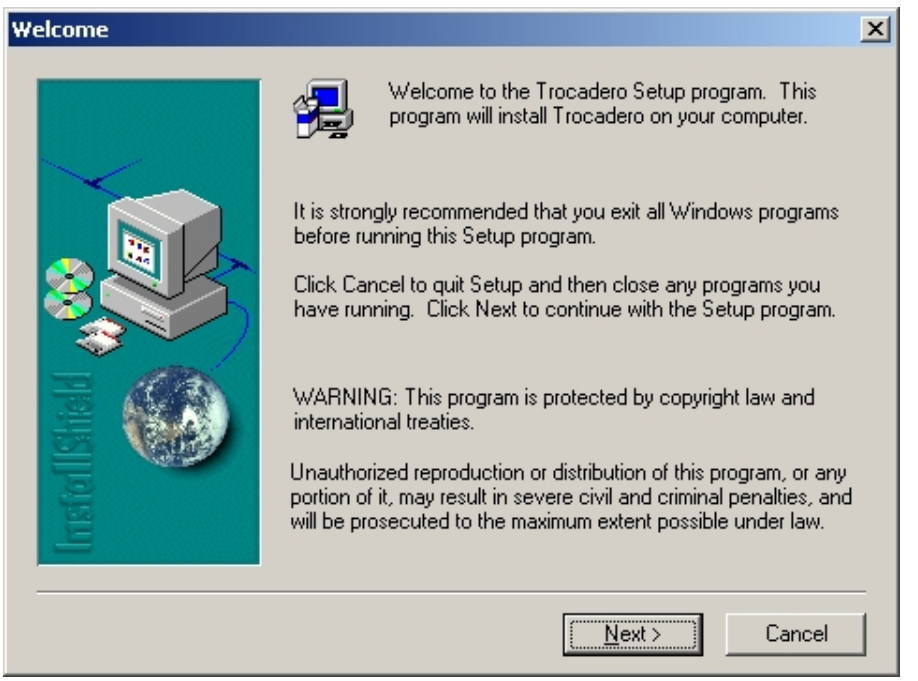
5.1.5 Implementasi Instalasi Program

1. Klik 2 kali icon setup.exe atau klik kanan>open setup.exe.



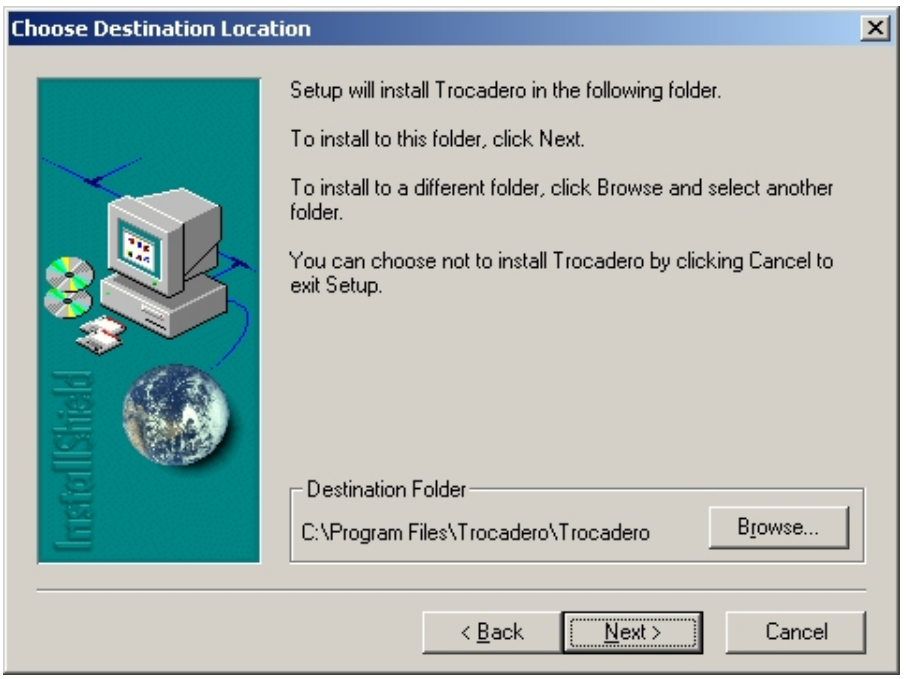
Gambar 5.14 Gambar Icon Setup Instalasi Program

2. Kemudian akan muncul window 'Welcome" dengan tampilan sebagai berikut.



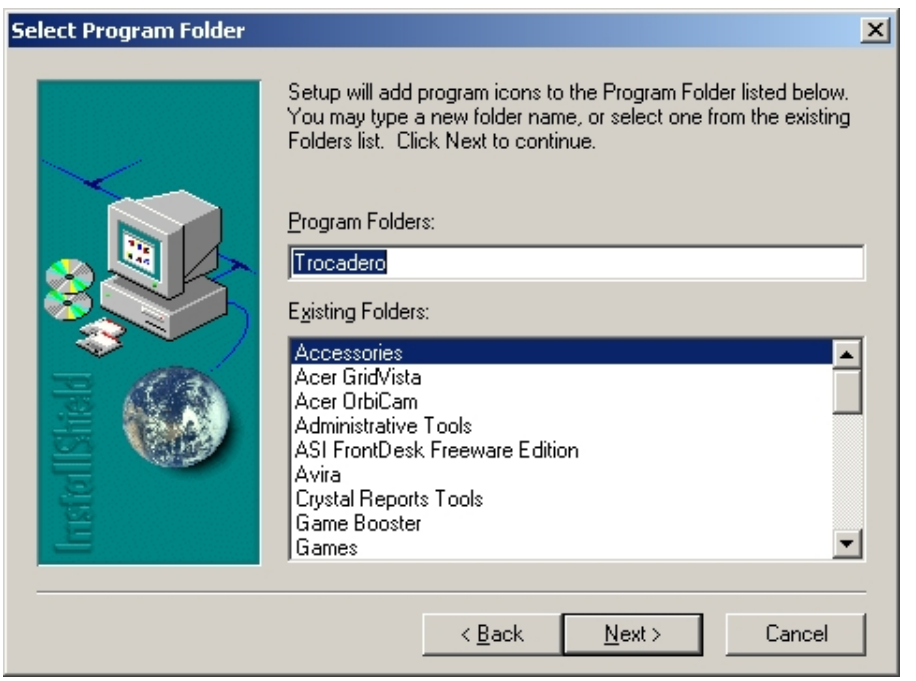
Gambar 5.15 Tahap Kedua Instalasi Program

3. Tekan Next, kemudian akan muncul tampilan sebagai berikut.



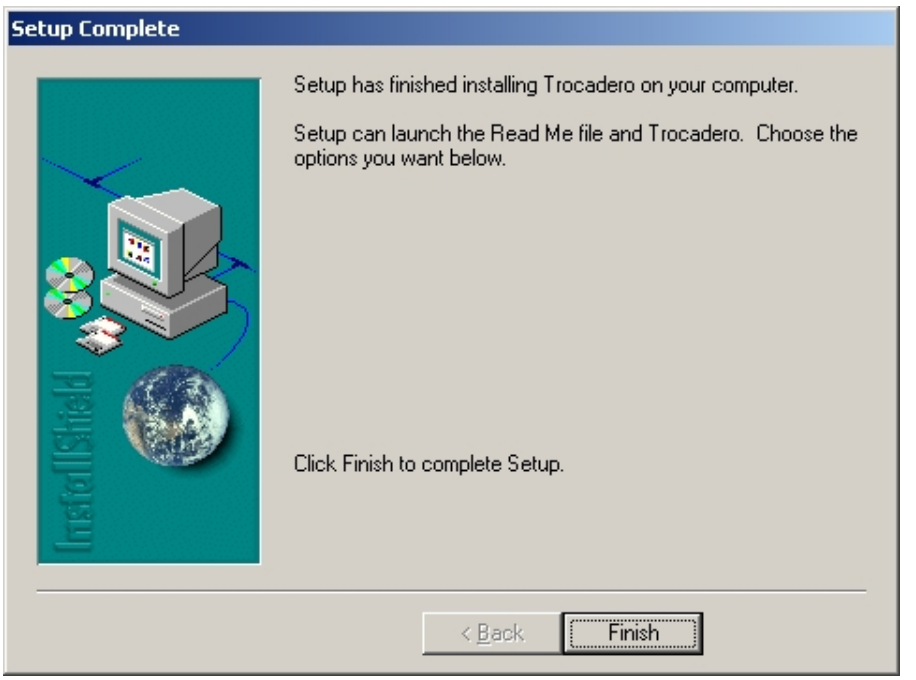
Gambar 5.16 Tahap Ketiga Instalasi Program

4. Klik tombol Next lagi, kemudian akan muncul tampilan sebagai berikut.



Gambar 5.17 Tahap Keempat Instalasi Program

5. Setelah memilih Next lagi, kemudian akan muncul tampilan akhir setup sebelum program diinstal.



Gambar 5.18 Tahap Akhir Instalasi Program

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam pembangunan sebuah perangkat lunak, pengujian ditujukan untuk menemukan kesalahan-kesalahan pada sistem dan memastikan sistem yang dibangun telah sesuai dengan apa yang direncanakan sebelumnya. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu

mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Dimana pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian Sistem Informasi Chech In dan Check Out ini menggunakan data uji berupa data dan masukdan dari pengguna.

Tabel 5.2 Rencana Pengujian Sistem Informasi Check In dan Check Out

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Pengujian Login	Pengecekan User yang telah terdaftar	Sistem	Black Box
Pengujian Pengisian Data	Pengisian Data Tamu	Modul	Black Box
	Pengisian Data Tagihan Restaurant dan Laundry	Modul	Black Box

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

a. Pengujian Login

Pengujian login yang dilakukan hanya untuk pengecekan *User name* yang telah terdaftar.

Tabel 5.3 Pengujian Login 1

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User Name : ADMIN Password : ADMIN	Tercantum pada textbox user_name dan password	Dapat mengisi login user sesuai yang diharapkan	[X]Diterima [ ]Ditolak
Klik tombol MASUK	Dapat masuk ke form selanjutnya	Tombol MASUK dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X]Diterima [ ]Ditolak

Tabel 5.4 Pengujian Login 2

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User Name : AMDIN Password : ADMIN	Tidak dapat login dan menampilkan pesan peringatan.	User tidak dapat login dan menampilan pesan “Maaf Nick yang anda masukan salah”	[X]Diterima [ ]Ditolak
User Name : ADMIN Password : 123	Tidak dapat login dan menampilkan pesan peringatan	User tidak dapat login dan menampilan pesan “Maaf password yang anda masukan salah”	[X]Diterima [ ]Ditolak

b. Pengujian Pengisian Data

1. Pengujian Pengisian Data Tamu

Tabel 5.5 Pengujian Pengisian Data Tamu

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi textbox tiap field, kemudian klik tombol "SIMPAN"	Data tersimpan di Data Tamu	Tombol "SIMPAN" dapat muncul sesuai yang diharapkan	[X]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian Textbox nama dikosongkan	Muncul sebuah pesan peringatan	Textbox berfungsi sesuai yang diinginkan	[X]Diterima [ ]Ditolak

2. Pengujian Pengisian Data Check In

Tabel 5.6 Pengujian Pengisian Data Check In

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik "Check In"	Textbox yang aktif tanggal check in	Dapat menginput tanggal check in untuk memulai proses check in	[X]Diterima [ ]Ditolak
Klik "SIMPAN"	Dapat tersimpan di data check in	Tombol SIMPAN dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input bayar DP lebih kecil daripada DP yang dimasukan	Muncul pesan "Pembayawan Dana Awal kurang dari Dana Awal"	Textbox berfungsi sesuai yang diharapkan	[X]Diterima [ ]Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintak dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.3 Cara Penggunaan Program

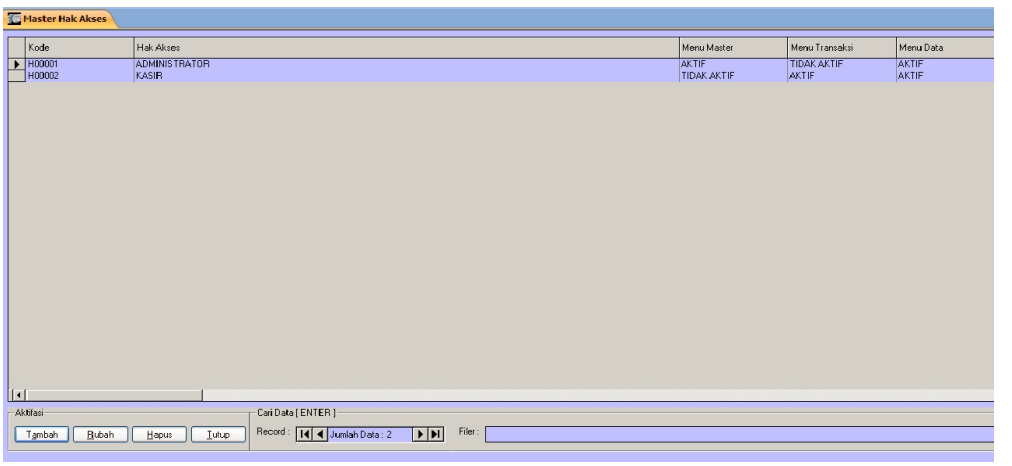
5.3.1 Menu Login



1. Isi Nick Lalu Tekan ENTER
2. Isi Password Lalu Tekan ENTER

5.3.2 Tambah, Rubah, dan Hapus Data Master

Sebagai contoh akan diimplementasikan pada menu Hak Akses User.



1. Tambah Hak Akses

   * Pilih Tombol " Tambah "



   * Isi Nama Lalu ENTER

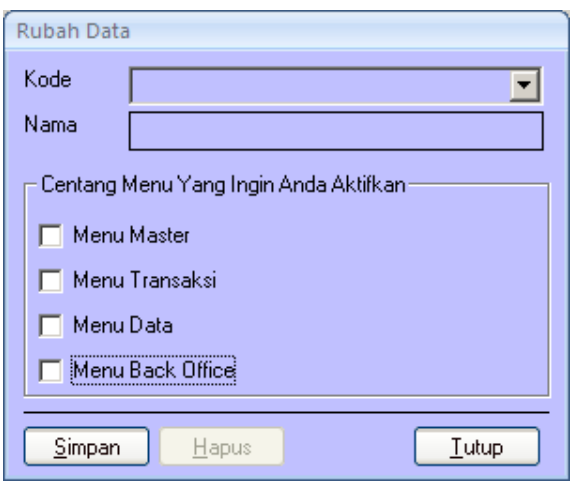
   * Pilih Menu Yang Ingin Anda Tampilkan

   * Jika Anda Tidak Mencentang Maka Menu Tidak Ditampilkan

   * Jika Sudah Pilih Tombol Simpan

2. Rubah Hak Akses

   * Pilih Tombol Rubah



* Isi Kode Di text Kode, Anda Boleh Mengetik Dan Boleh Memilih Jika Anda Mengetik Silahkan Tekan ENTER Jika Sudah Selesai Memilih Kode Yang Anda Pilih.

* Jika Data Muncul Silahkan Anda Rubah Datanya

* Jika Sudah Selesai Silahkan Anda Pilih Simpan

3. Hapus Hak Akses

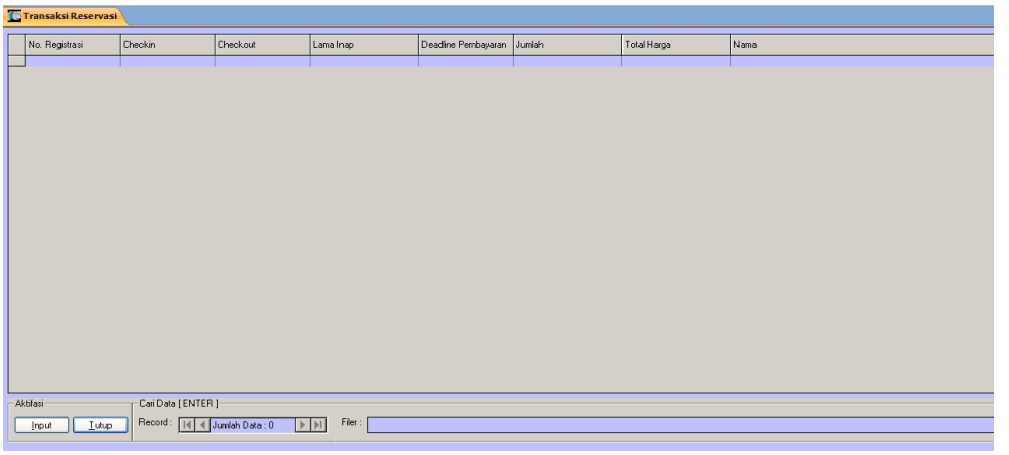
* Pilih Tombol Hapus



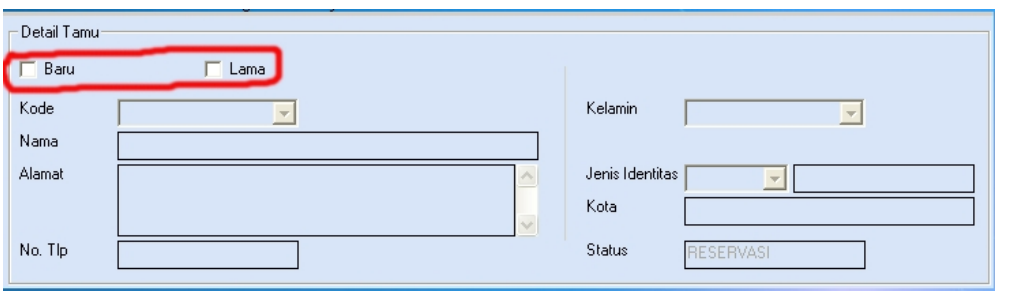
* Isi Kode Ditext Kode, Anda Boleh Mengetik Dan Boleh Memilih Jika Anda Mengetik Silahkan Tekan ENTER Jika Sudah Selesai Memilih Kode Yang Anda Pilih

* Anda Akan Diberikan Pilihan Jika Anda Yakin Ingin dihapus Anda Pilih " YA" , Jika Tidak Pilih " Tidak ".

5.3.3 Transaksi Reservasi

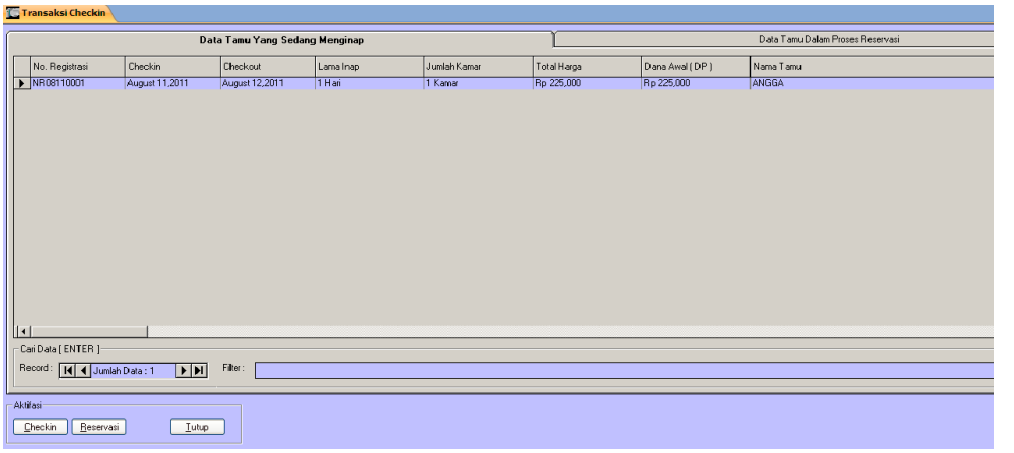


1. Pilih Input.
2. Pilih "OK" Untuk Memilih Kategori Tamunya.



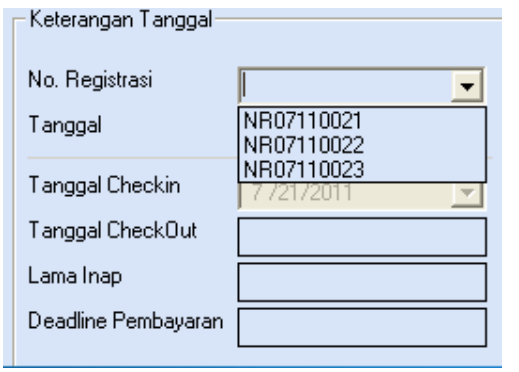
3. Pilih Tamu Baru Atau Lama.
4. Pilih Ok Untuk Memilih Tanggal Checkinnya
5. Isi Tanggal Checkinnya
6. Isi Lama Inap
7. Isi No. Kamar
8. Pilih Tombol Masukkan
9. Pilih Lagi Kamarnya Jika Perlu, Jika Tidak Pilih Simpan.

5.3.4 Transaksi Check In

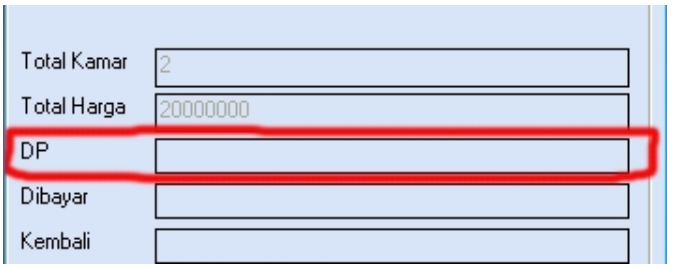


Pada Folder Tamu Sedang Menginap Adalah Folder Tamu Yang Sudah Checkin Sedangkan Pada Folder Tamu Dalam Proses Reservasi Adalah Tamu Yang Masih Dalam Proses Reservasi, Untuk Memulai Kita Pilih Tombol CheckIn/Transaksi. Jika Anda Pilih Checkin Maka Langkahnya Sama Seperti Melakukan Transaksi Reservasi, Jika Anda Pilih Reservasi Maka Langkahnya sbb :

1. Pilih Nomor Registrasinya.

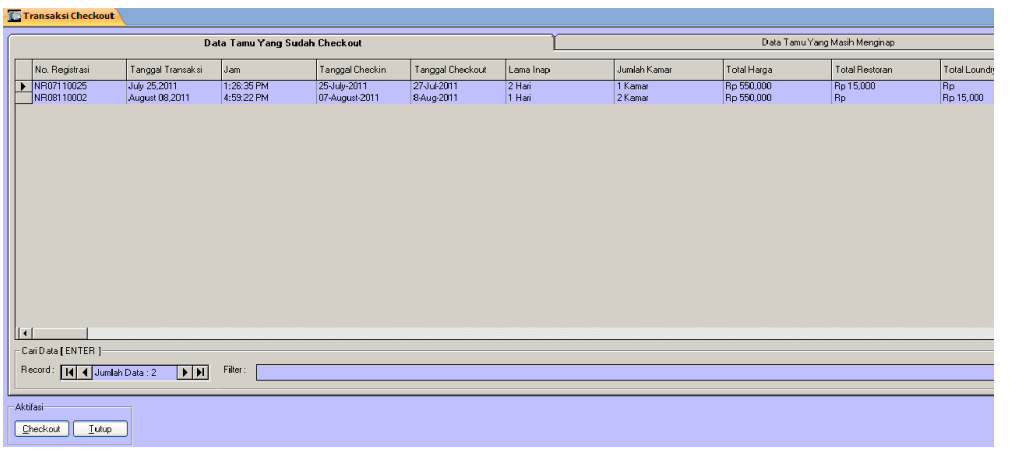


2. Lalu Pilih " OK " Untuk Mengisi DP (Dana Awal)



Tekan ENTER Lalu Anda Bayar DP nya Lalu ENTER Dan Simpan Transaksi.

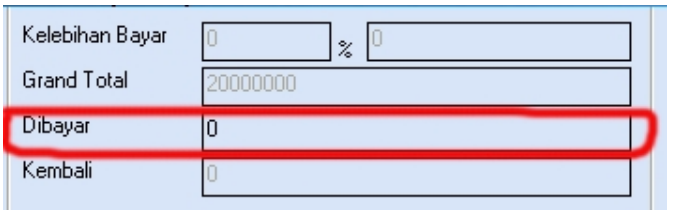
5.3.5 Transaksi Check Out



1. Pilih Tombol Check Out.
2. Isi No. Registrasinya



3. Isi pembayarannya.



Tekan ENTER lalu Simpan.