BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi *prototype* sistem informasi penjualan dan pemesanan jasa pemotretan di Planet Mobile dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP dengan macromedia dreamweaver 8 sebagai perangkat lunaknya, dan juga bahasa SQL sebagai basis data dengan MySQL sebagai perangkat lunaknya. Bahasa pemograman PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras *PC (personal computer)* dengan sistem operasi Microsoft Windows XP.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, batasan sebagai pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu dibatasai dalam implementasi ini yaitu :

1. Perangkat lunak yang digunakan dalam pengimplementasian basis data ini adalah MySQL yang telah terkompilasi kedalam sebuah perangkat lunak bebas yaitu xampp.
2. Tampilan untuk *web based* menggunakan bahasa Indonesia dan Inggris.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak ini menggunakan Apachefriends Xampp 1.7.3 WIN 32,Adobe Dreamweaver CS3 dan MySQL 1.4.

Apachefriends Xampp 1.7.3 WIN 32 dipilih sebagai perangkat lunak untuk *webserver* karena faktor kecepatan, kinerja yang stabil, dan performansi PHP dan adobe dreamweaver CS3 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis *web*. Sementara itu MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data. Kemudian penulis memaki *ArgoSoft mail server* dan *mozila Thunderbird* untuk simulasi perancangan *web* ini.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. *Server* :
   a. *Processor* Minimal Pentium atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.
   c. *Harddisk* 40 Gb.
   d. *Keyboard*, *Monitor* dan *Mouse.*
2. *Client*
   a. *Processor* Minimal *Pentium* atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.
   c. *Harddisk* 40 Gb.
   d. *Keyboard*, *Monitor* dan *Mouse.*

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

```
-- Database: `iim`

-- --------------------------------------------------------

-- Table structure for table `accesoris`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `accesoris` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idkategori` int(2) NOT NULL,
  `merk` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text,
  `harga` int(6) DEFAULT NULL,
  `stok` int(6) DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;

-08-03');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `bukutamu`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bukutamu` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL DEFAULT '',
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `komentar` text,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  `dibaca` enum('Y','N') DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT   CHARSET=latin1   ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=3 ;

-- --------------------------------------------------------
```

```
-- Table structure for table `galeri`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `galeri` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `ukuran` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT   CHARSET=latin1   ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=11 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `header`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `header` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT '',
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT   CHARSET=latin1   ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=8 ;


-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `kategori`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `idkategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `unik` int(11) NOT NULL,
  `kategori` varchar(60) DEFAULT NULL,
  `total` int(6) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idkategori`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT   CHARSET=latin1   ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=23 ;


-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `kota`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `idkota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idpropin` int(6) DEFAULT NULL,
  `namakota` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
  `ongkoskirim` int(10) NOT NULL DEFAULT '0',
  `lama` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idkota`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT  CHARSET=latin1  ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=67 ;


-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `member`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `jk` varchar(35) NOT NULL,
  `kota` int(11) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`),
  KEY `username` (`username`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT  CHARSET=latin1  ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=15 ;

--

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `menu`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu` (
  `id` tinyint(3) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `isi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
ROW_FORMAT=DYNAMIC AUTO_INCREMENT=32 ;

--

-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Table structure for table `order_detail`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_detail` (
  `id_orders` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `id_produk` int(11) DEFAULT NULL,
  `warna` varchar(35) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) DEFAULT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=FIXED;

--

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `order_temp`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_temp` (
  `id_order_temp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `id_session` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `warna` varchar(35) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) DEFAULT NULL,
  `tgl_order_temp` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `jam_order_temp` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `bayar` double(24,2) DEFAULT '0.00',
  PRIMARY KEY (`id_order_temp`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT   CHARSET=latin1   ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=87 ;

--
-- Table structure for table `pemesan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesan` (
  `id_orders` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idmember` int(5) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'',
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `propin` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `kota` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `kodepos` int(7) NOT NULL DEFAULT '0',
  `telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'',
  `status_order` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT 'Baru',
  `hari` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `tgl` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `jam` time NOT NULL DEFAULT '00:00:00',
  `kadaluarsa` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
ROW_FORMAT=DYNAMIC AUTO_INCREMENT=41 ;
```

```
-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `penjualan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
  `id` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kota` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `kodepos` varchar(7) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(14) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `penjualan`
-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idkategori` int(11) DEFAULT NULL,
  `merk` varchar(50) NOT NULL,
  `jenis` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `harga` double(30,2) DEFAULT '0.00',
  `stok` int(11) DEFAULT NULL,
  `stokawal` int(9) NOT NULL,
  `berat` varchar(6) DEFAULT NULL,
  `counter` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(10) DEFAULT '0000-00-00',
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT   CHARSET=latin1   ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=48 ;

--
-- Table structure for table `propin`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `propin` (
  `idpropin` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(60) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idpropin`)
```

```
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT  CHARSET=latin1  ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=31 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `slide`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `slide` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `isi` text,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT '0000-00-00',
  `jam` time DEFAULT NULL,
  `photo` varchar(120) DEFAULT NULL,
  `counter` int(11) DEFAULT NULL,
  `tag` varchar(255) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
)  ENGINE=MyISAM     DEFAULT  CHARSET=latin1  ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=11 ;

--
-- --------------------------------------------------------

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `username`  varchar(100)  COLLATE  latin1_general_ci  NOT  NULL
DEFAULT '',
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'',
  `telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'',
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'user',
  `blokir`  enum('Y','N')  COLLATE  latin1_general_ci  NOT  NULL
DEFAULT 'N',
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`),
  KEY `level` (`level`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
ROW_FORMAT=DYNAMIC;

- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `warna`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
  `idproduk` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `warna` varchar(50) DEFAULT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Dalam pembuatan aplikasi apapun, antar muka juga memegang peranan yang penting. Antar muka dapat memudahkan member dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada web E-commerce Planet mobile dibuat menarik dan sederhana sehingga pegawai planet mobile dapat mengorasikan secara mudah dan untuk menarik pelangga denga tampilannya, untuk lebih jelasnya dipaparkan sebagai berikut:

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama yang dibuat bentuk *File* program dengan berekstensi (.php) dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Implementasi Halaman Utama

Pilihan	**Sub Pilihan**	**Sub-sub Pilihan**	**Deskripsi**	**Nama *File***
Beranda	-	-	*File* program untuk menangani halaman utama.	index.php
Daftar isi			*File* program untuk menampilakan menu	daftar-isi-web.html
Kontak	-	-	*File* program untuk menampilkan form pengisian untuk memasukkan kritik dan saran	
Profil	-	-	*File* program untuk menampilkan identitas Planet Mobile	info-1-Profil.html
Informasi	-	-	*File* program yang menampilkan pengertian dari Planet Mobile	info-2-Informasi.html
Bantuan	-	-	*File* program yang menampilkan tata cara berbelanja *online* di Planet Mobile	info-3-Bantuan.html
Tentang Kami	-	-	*File* program yang menampilkan sejarah Planet Mobile	info-4-Tentang-Kami.html
Cek Resi	-	-	*File* program yang	cek-resi-

			menampilkan kolom untuk mengecek status pemesanan produk	pembelian.html
Kontak Kami	-	-	*File* program yang menampilakan form pengisian kritik dan saran	kontak-kami.html
Login	-	-	*File* program yang menampilkan form pengisian username dan password untuk masuk ke	login-anggota.html
Pendaftaran Anggota	-	-	*File* program yang menampilkan form pendaftan member baru	pendaftaran-anggota.html

5.1.5.2 Implementasi Halaman Member

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Member

Pilihan	**Sub Pilihan**	**Sub-sub Pilihan**	**Deskripsi**	**Nama *File***
Beranda	-	-	*File* program untuk menangani halaman utama.	index.php
Daftar isi			*File* program untuk menampilakan menu	daftar-isi-web.html
Kontak	-	-	*File* program untuk menampilkan form pengisian untuk memasukkan kritik dan saran	
Profil	-	-	*File* program untuk menampilkan identitas Planet Mobile	info-1-Profil.html
Informasi	-	-	*File* program yang menampilkan pengertian dari Planet Mobile	info-2-Informasi.html
Bantuan	-	-	*File* program yang menampilkan tata cara berbelanja *online* di Planet Mobile	info-3-Bantuan.html
Tentang Kami	-	-	*File* program yang menampilkan sejarah Planet Mobile	info-4-Tentang-Kami.html
Logout	-	-	*File* program yang menangani proses keluar dari halaman member.	index.php

5.1.5.3 Implementasi Halaman Admin

Implementasi halaman yang terdapat admin yang dibuat bentuk *File* program dengan berekstensi (.php) dapat dilihat pada tabel 5.3.

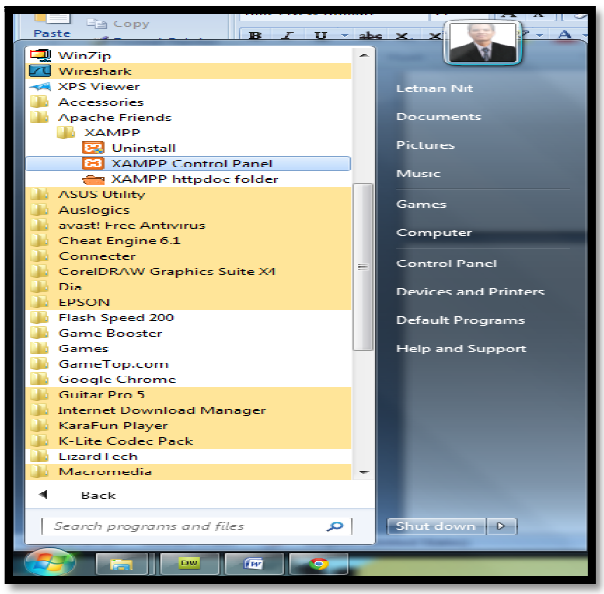
Tabel 5.3 Implementasi Halaman Utama Pegawai

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama *File*
Data Produk	-Data barang - Kategori -Daftar pemesanan -Daftar belanja	-	*File* program untuk menangani halaman yang menampilakan produk	databarang.php
Data Member	-Daftar member -Daftar user		*File* program untuk menangani informasi tentang data member dan user	datamember.php
Cetak Laporan	-Laporan penjualan -Laporan data barang -Laporan	-	*File* program untuk menangani olah data laporan	cetaklaporan.php
Data Kota			*File* program untuk menangani informasi kota tujuan pengiriman produk	datakota.php
Kontak			*File* program yang menangani informasi data kritik dan saran	kontak.php
Logout			*File* program yang untuk keluar dari account admin	

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

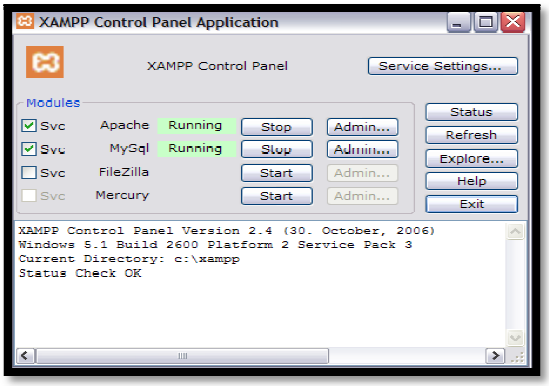
Berikut merupakan implementasi instalasi program bagaimana cara menggunakan program Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Planet MobileBandung. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik menu start kemudian pilih apachefriends, xampp, XAMPP *Control Panel Application*.



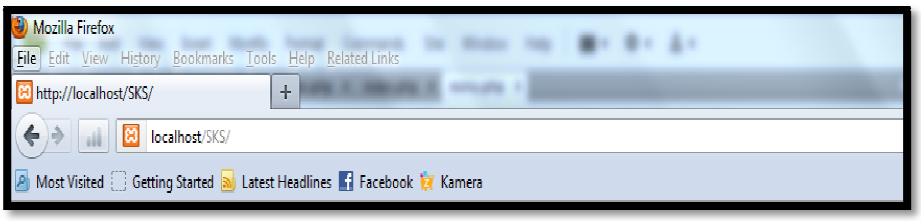
Gambar 5.1 Mengaktifkan XAMPP *Control Panel Application.*

2. Aktifkan XAMPP *Control Panel Application* seperti pada gambar di bawah.



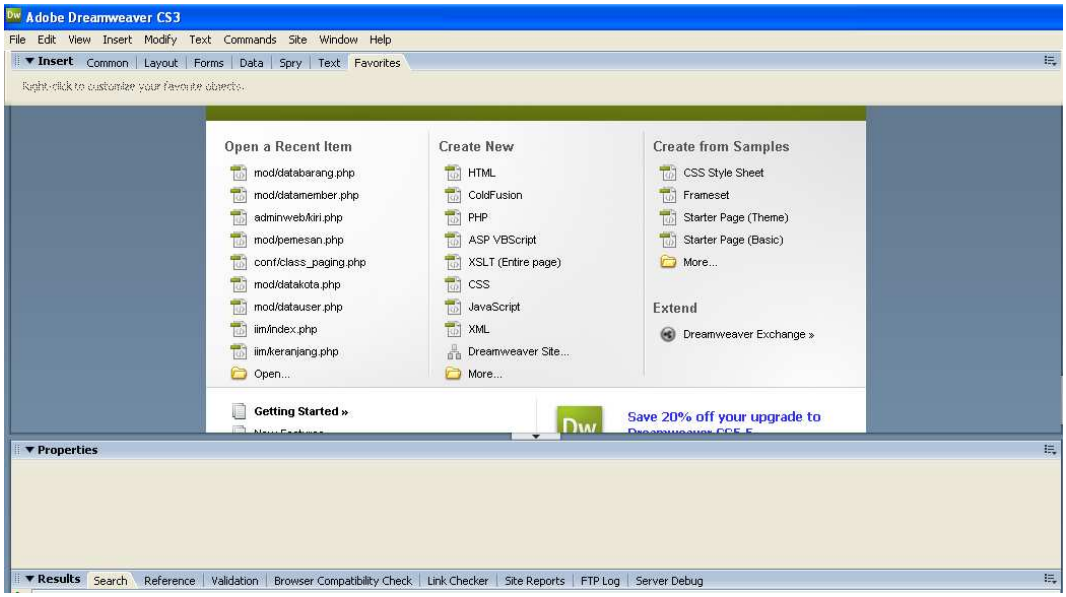
Gambar 5.2 XAMPP *Control Panel Application.*

3. Buka Mozilla Firefox, lalu ketikan alamat *http://localhost/iim*



Gambar 5.3 Tampilan URL.

4. Buka Adobe Dreamweaver CS 3



Gambar 5.4 Tampilan Adobe Dreamweaver CS3..

Diperangkat lunak inilah kita akan membuat suatu rancangan sebuah program, dengan *coding php.*

5.1.7 Implementasi Hosting Program

Pada implementasi ini penulis mencoba menjelaskan bagaimana caranya menghosting sebuah aplikasi berbasis web yang sudah dirancang sehingga dapat diakses melalui internet. Dimana aplikasi yang penulis rancang telah dihosting dengan nama domain aktif http://planetmobile.com melalui situs resmi yang memberikan pelayanan jasa hosting yaitu hostinggokil.com.

Adapun langkah-langkah yang penulis lakukan dalam menghosting aplikasi yang telah dirancang adalah sebagai berikut :

1. Pertama membeli domain http://idwebhost.com
2. Buka situs hosting 000webhost di http:// 000-webhost.com

3. Lakukan sing-up untuk mendaftarkan domain anda.
4. Isikan Form dengan benar
5. Lalu akan muncul nama email anda dan nama domain anda.
6. Kemudian buka email anda maka aka nada pesan konfirmasi dari 000webhost
7. Setelah mengkonfirmasi makan *account* akan aktif
8. Kemudian klick saja Cpanel
9. Lalu pilih file manger untuk meng-*upload* , dan phpmyadmin untuk mengaktifkan account database, sehingga bisa men-*upload database* anda
10. Setealah selesai di *upload* maka anda bisa meliah situs nya di http://planetmobile.com

5.1.8 Penggunaan Program

Penggunaan program bertujuan untuk memberikan informasi tentang bagaimana tata cara dalam menjalankan dan menggunakan program Sistem Informasi Penjualan online (E-commerce) Berbasis Web pada outlet Planet Mobile Bandung bagi pengguna maupun petugas.

5.1.8.1 Penggunaan Akun Member

Berikut adalah Sistem Informasi Penjualan online (E-commerce) Berbasis Web pada outlet Planet Mobile Bandung.

1. Beranda / Home

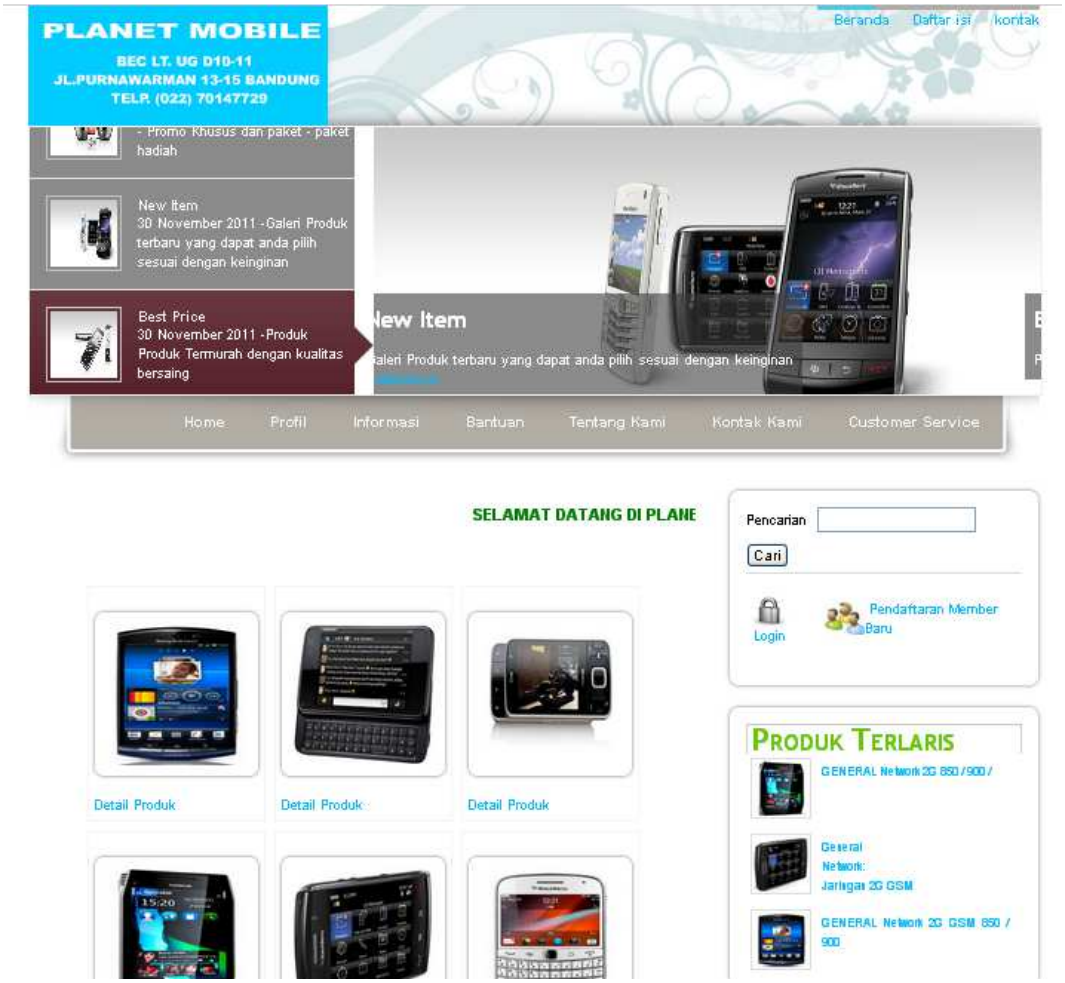
Merupakan tampilan utama pada *website* disaat pengguna pertama kali men-klick alamat *website* Planet Mobile dan juga tampilan dari *login* akun Member.



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Utama *website* Planet Mobile.

2. Pemesanan Produk

Tampilan *website* yang menampilkan informasi tentang dafar produk pada halaman utamanya, jika ingin berbelanja maka melakukan logi terlebih dahulu. Seperti gambar berikut:



Gambar 5.6 Tampilan Daftar Produk pada *website* Planet Mobile.

Apabila member mengarahkan cursor mousenya ke arah gambar produk maka akan tampil informasi dari produk yang dipilih tersebut. Berikut adalah tampilan detil produk yang tersedia sesuai gambar yang diklik :



Gambar 5.7 Tampilan Detail Produk pada *website* Planet Mobile.

Untuk berbelanja member hanya mengklik dengan menahan(drag) lalu mengarahkan ke gambar keranjang seperti pada gambar berikut:



Gambar 5.8 cara memilih produk pada *website* Planet Mobile.

Kemudian setelah itu member bisa mengubah jumlah produk yang akan di belinya dan memilih warna produk, seperti contoh pada gambar berikut:



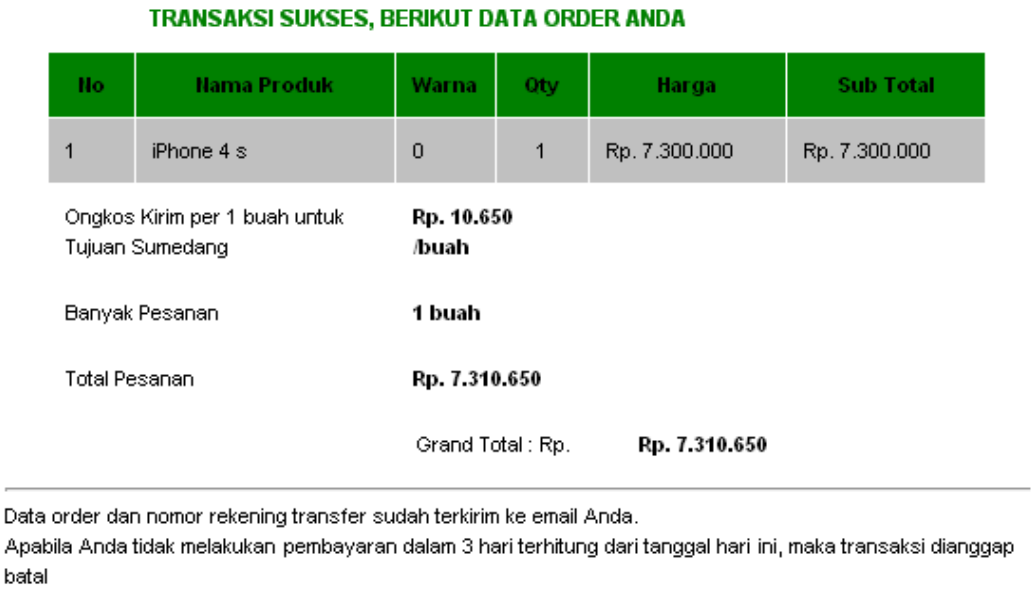
Gambar 5.9 cara memilih banyak produk pada *website* Planet Mobile.

Apabila member masih akan melanjutkan belanja maka member melakukan kembali cara memindahkan gambar produk ke keranjang seperti yang sudah dijelaskan diatas tadi dan apabila sudah selesai belanja maka klik *simpan*, maka data pemesanan akan tersimpan secara otomatis di *database* belanja sementara kemudian klik selesai dan member akan dibawa pada halaman dibawah ini :



Gambar 5.10 Tampilan form tujuan pengiriman pada *website* Planet Mobile.

Form Tujuan Pengiriman ini berfungsi untuk meminta alamat jelas tujuan pengiriman beserta menampilkan data order member, setelah member mengklick simpan maka akan member akan menerima pesan email dan tampilan berikutnya seperti gambar di bawah ini:



TRANSAKSI SUKSES, BERIKUT DATA ORDER ANDA

No	Nama Produk	Warna	Qty	Harga	Sub Total
1	iPhone 4 s	0	1	Rp. 7.300.000	Rp. 7.300.000

Ongkos Kirim per 1 buah untuk Tujuan Sumedang **Rp. 10.650 /buah**

Banyak Pesanan **1 buah**

Total Pesanan **Rp. 7.310.650**

Grand Total : Rp. **Rp. 7.310.650**

Data order dan nomor rekening transfer sudah terkirim ke email Anda.
Apabila Anda tidak melakukan pembayaran dalam 3 hari terhitung dari tanggal hari ini, maka transaksi dianggap batal

Gambar 5.11 Tampilan transaksi sukses dan ongkos kirim pada *website* Planet Mobile.

3. Pendaftaran member baru

   Menu ini berfungsi untuk *login* dan Pendaftran member baru, jika ingin mendaftar maka harus mengklik Pendaftaran Member Baru. seperti pada gambar berikut:



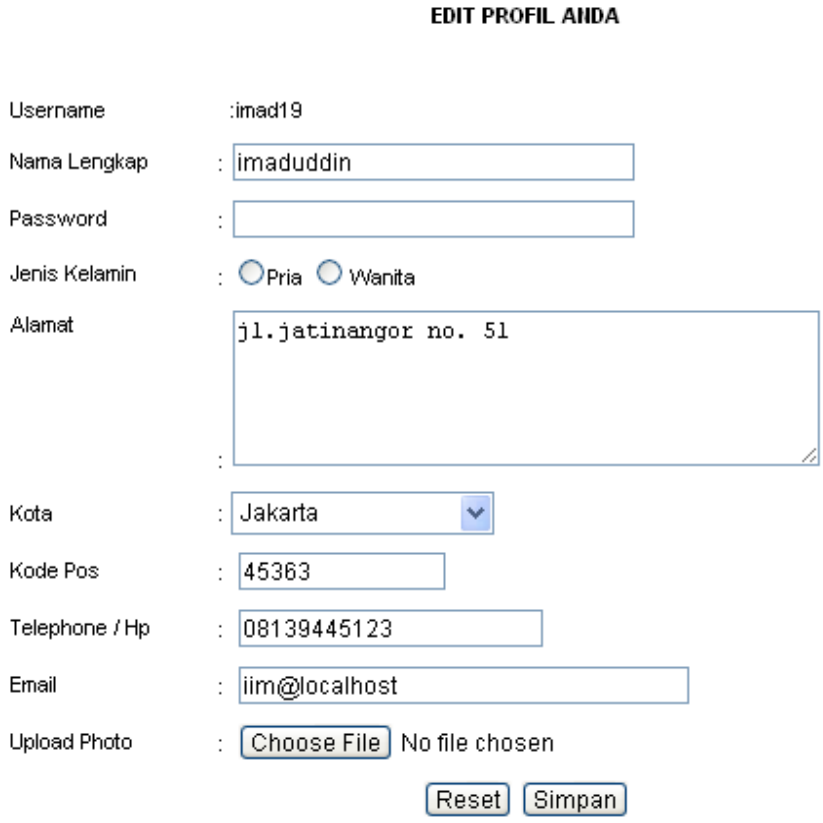
Gambar 5.12 Tampilan menu Pendaftaran pada *website* Planet Mobile.

Setelam mengklik menu tersebut maka akan muncul tampilan dibawah ini:



Gambar 5.13 Tampilan Form pendaftran pada *website* Planet Mobile.

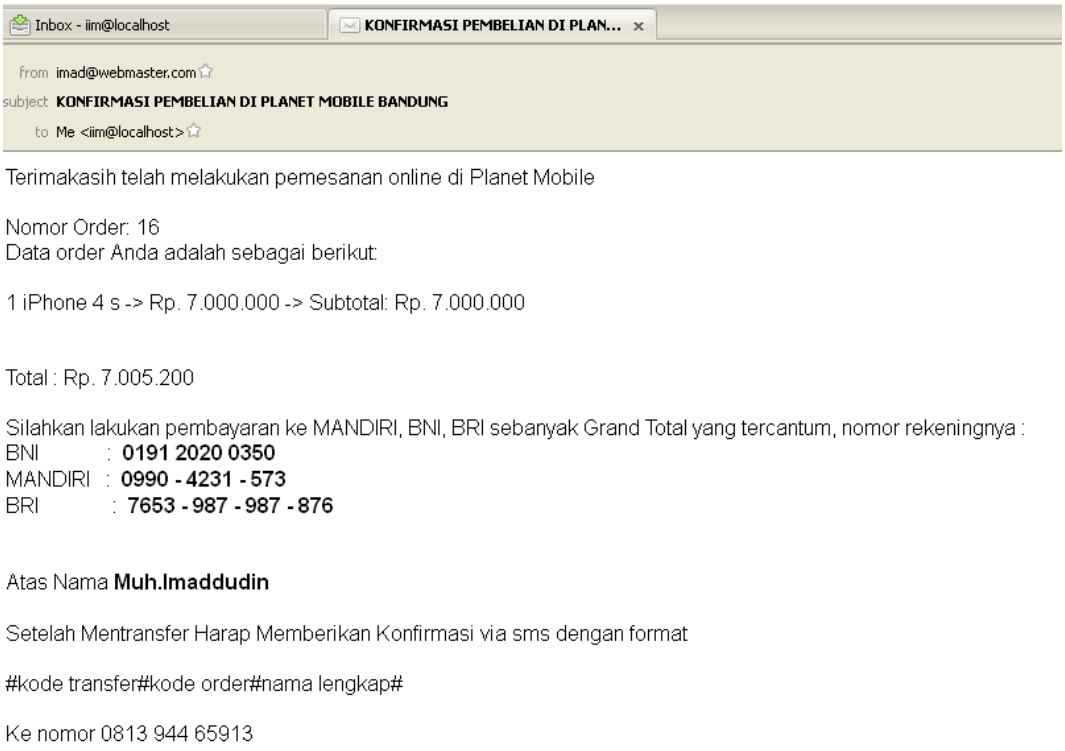
Calon member baru diharapkan mengisi form into dengan sesuai dan benar. Setelah itu apabila telah menjadi member maka bisa melakukan pemesanan belanja dengan *login* terlebih dahulu. Untuk kota tujuan pengiriman produk maka secara otomatis akan terisi langsung pada pengisian form pendaftan tersebut, setelah member melakukan transaksi maka akan produk akan dikirim sesuain dengan kota dan alamat yang telah diisi oleh member tersebut, seperti pada gambar berikut:



Gambar 5.14 Tampilan form edit profil member *website* Planet Mobile.

4. Konfirmasi admin

Menu ini terdapat dihalam admin, apabila ada pemesanan maka secara otomatis akan di konfirmasi kepada member melalui email member seperti gambar berikut:


Inbox - iim@localhost

KONFIRMASI PEMBELIAN DI PLAN...

from imad@webmaster.com

subject KONFIRMASI PEMBELIAN DI PLANET MOBILE BANDUNG

to Me <iim@localhost>

Terimakasih telah melakukan pemesanan online di Planet Mobile

Nomor Order: 16
Data order Anda adalah sebagai berikut:

1 iPhone 4 s -> Rp. 7.000.000 -> Subtotal: Rp. 7.000.000

Total : Rp. 7.005.200

Silahkan lakukan pembayaran ke MANDIRI, BNI, BRI sebanyak Grand Total yang tercantum, nomor rekeningnya :
BNI : **0191 2020 0350**
MANDIRI : **0990 - 4231 - 573**
BRI : **7653 - 987 - 987 - 876**

Atas Nama **Muh.Imaddudin**

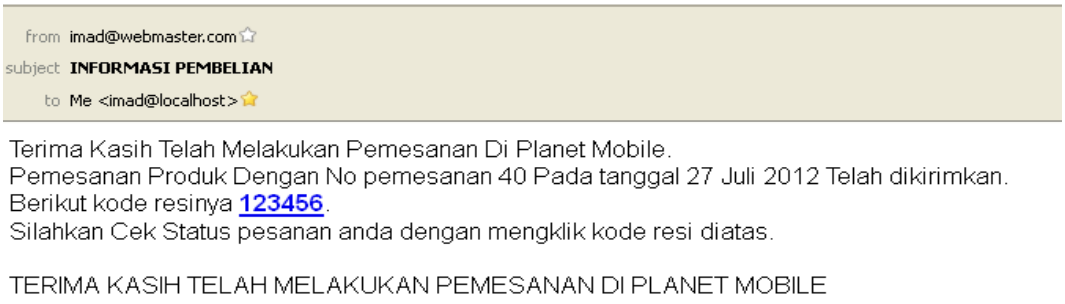
Setelah Mentransfer Harap Memberikan Konfirmasi via sms dengan format

#kode transfer#kode order#nama lengkap#

Ke nomor 0813 944 65913

Gambar 5.15 Tampilan konfirmasi pemesanan melalui email pada *website* Planet Mobile.

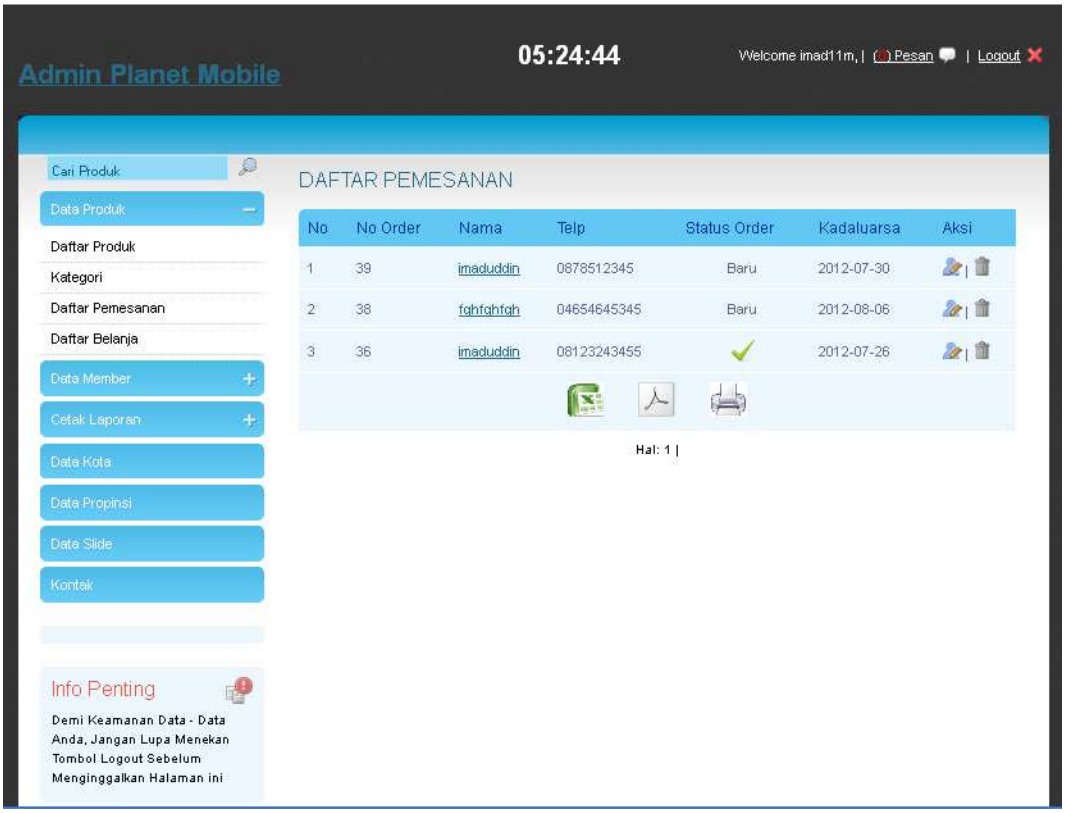
Setelah member mentransper uang selanjutnya mengirim sms dengan format seperti yang tertera pada email. Selanjutnya produk dikirim, produk dikirim melalui perusahan jasa pengiriman, maka member akan menerima email yang berisi nomor resi pengiriman. Adapun gambar contoh emailnya adalah sebagai berikut:



Gambar 5.16 Tampilan Informasi pembelian melauli email pada *website* Planet Mobile.

Pada nomor resi yang terlihat pada gambar diatas dapat dicek sendiri oleh member di *web* perusahaan jasa pengiriman yaitu apabila diklick maka akan tampil halaman dengan (www.jne.co.id/index.php?mid=tracking.detail&awb=123456) pada halaman *web* ini member dapat mengecek apakah produk yang dibeli sudah terkirim.

Dan pada tampilan halaman admin terdapat menu daftar pemesanan apabila barang sudah di kirim maka akan di beri tanda *checklist*, seperti pada gambar berikut:



Gambar 5.17 Tampilan daftar pemesanan pada halaman Admin pada *website* Planet Mobile.

5. Kontak kami

   Menu ini berfungsi untuk mengirim komentar dan saran kepada outlet Planet Mobile.

   Kemudian dibalas melalui email member maupun pengunjung.

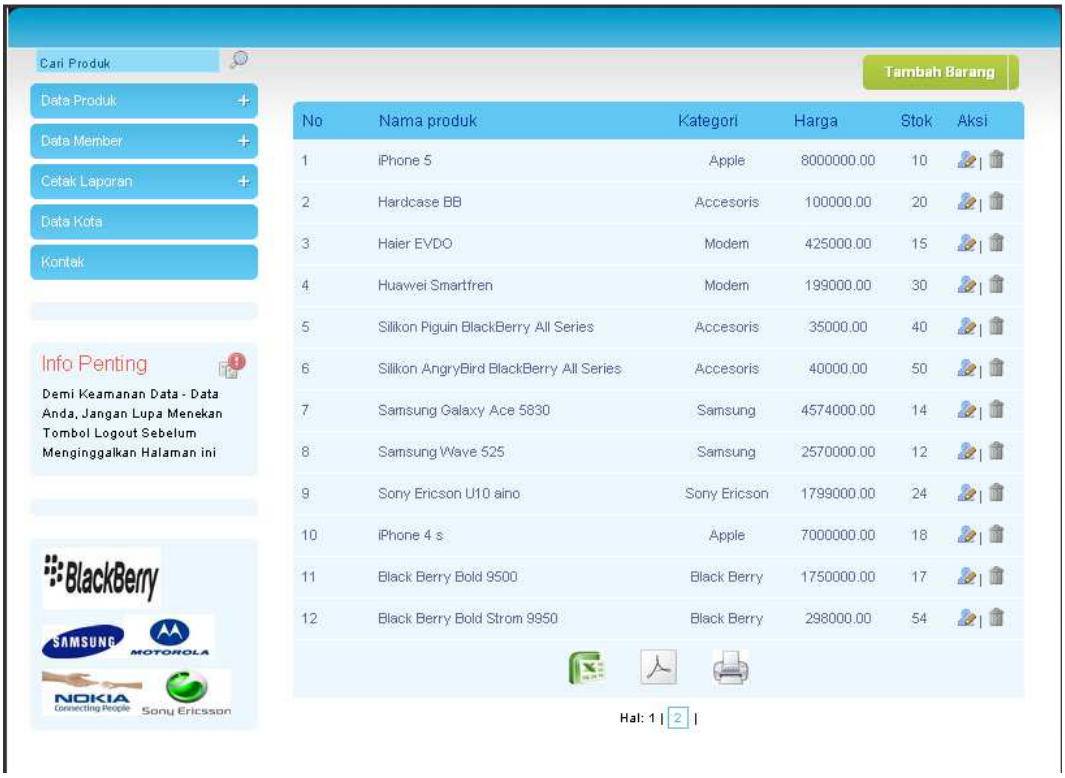
   Seperti pada gambar berikut:



Gambar 5.18 Tampilan kontak kami pada *website* Planet Mobile.

5.1.8.1 Penggunaan Akun Admin

Berikut ini adalah Tampilan *interface* dari Akun Admin, ini merupakan halaman utama dari admin:

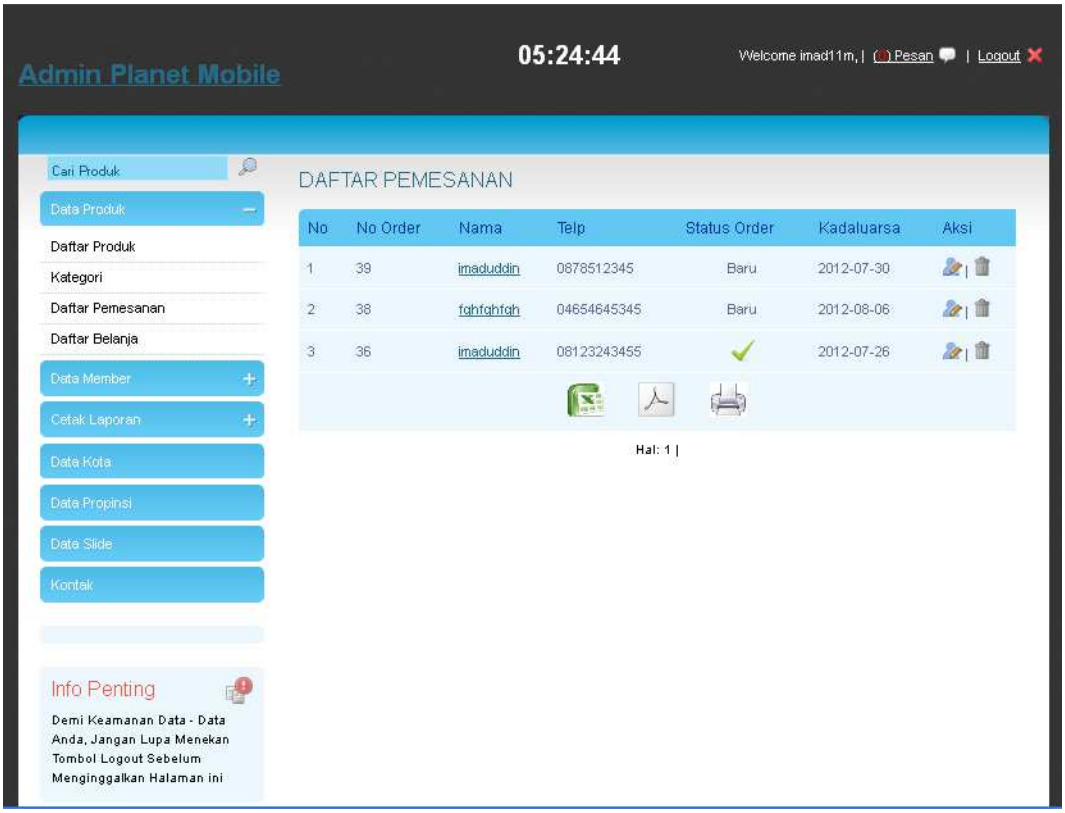


Gambar 5.19 Tampilan Utama Halaman Admin pada *website* Planet Mobile.

Pada tampilan ini Admin dapat melihat, menambah dan menghapus data produk, daftar member, data kota, dan kontak. Admin juga bisa melihat daftar pemesanan dan beberapa laporan, selain meliahat admin juga bisa mencetak laporan dan admin sebagai pengubah status pemesanan.

Seperti pada gambar berikut:

1. Daftar pemesanan.



Gambar 5.20 Tampilan Daftar Pemesanan pada *website* Planet Mobile.

2. Daftar member



Gambar 5.21 Tampilan Daftar member pada *website* Planet Mobile.

3. Laporan Daftar Produk

LAPORAN DAFTAR PRODUK

Per 01 Desember 2000 S/d31 Desember 2018

No	Kode	Tanggal	Nama Produk	Kategori	ST Awal	ST Ahir
1	1P020	2012-03-22	Sony Ericson Xperia MT11 Neo V	Sony Ericson	50	22
2	3P01	2012-03-22	Nokia N900	Nokia	50	13
3	3P02	2012-03-23	Nokia N96	Nokia	50	8
4	3P04	2012-03-23	Nokia X7-00	Nokia	50	13
5	2P01	2012-04-12	Black Berry Bold Strom 9950	Black Berry	50	54
6	2P03	2012-07-09	BlackBerry Bold Touch 9900 White	Black Berry	50	13
7	10P01	2012-04-14	iPhone 4 s	Cross	50	23
8	1P01	2012-05-01	Sony Ericson U10 aino	Sony Ericson	50	29
9	8P01	2012-05-02	Samsung Wave 525	Accesoris	50	13
10	8P02	2012-05-10	Samsung Galaxy Ace 5830	Accesoris	50	9
11	11P017	2012-05-09	Head seat Terbaru	Nexian	50	3
12	11P01	2012-05-09	Bluetooth Terbaru	Nexian	50	16
13	2P05	2012-07-03	Black Berry Bold 9790	Black Berry	50	11
14	2P014	2012-07-09	BlackBerry Bold Touch 9930	Black Berry	50	20

Total Keseluruhan Item : Rp. 14 Items

PENAGGUNG JAWAB

SOEGOTO SOECIPTOE

Gambar 5.22 Tampilan Laporan Produk pada *website* Planet Mobile

Admin bisa mengubah format laporan ke *PDF* dan *Excel*, kemudian bisa dicetak.

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak *(software).* Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang di bangun memilki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam analisis dan perancangan ini,

penulis menggunakan 3 (tiga) faktor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap *Web* Planet Mobile pada *module* penjualan *online*.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* ini menggunakan metode *black box.* Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 5.5 Rencana Pengujian pada Sistem Informasi Penjualan pada Planet MobileBerbasis Web.

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	Hak akses pengguna program	Modul	*Black box*
Informasi produk	Menampilkan informasi kategori dan daftar produk	Modul	*Black box*
Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan informasi konfirmasi pemesanan produk	Modul	*Black box*
Pengolahan data produk	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data produk	Modul	*Black box*
Pengolahan data paket foto	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan	Modul	*Black box*

	penghapusan data paket foto		

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penjualan dan pemesanan jasa pemotretan pada Planet MobileBerbasis Web dapat berjalan dengan baik atau tidak.

5.2.2.1 Kelas Uji Login

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* Akun Petugas untuk pengecekkan *user* yang telah terdaftar :

Tabel 5.5 Pengujian *Login* Akun Petugas

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : imad11m *Password* : 123456	Dapat *Login* dan masuk ke halaman utama Admin	Dapat *login* dan masuk ke halaman utama Admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Login	Dapat masuk ke halaman utama Admin	Tombol *Login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

	Diharapkan		
User name : imad1i *Password* : bebas	Tidak dapat *Login* dan Menampilkan pesan kesalahan	Petugas tidak dapat *login* jika salah *Username* dan atau *Password*	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk

Berikut adalah tabel pengujian informasi produk :

Tabel 5.6 Pengujian Informasi Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input kategori produk dan data produk	Saat tekan tombol simpan, data dapat tersimpan ke *database* sesuai yang diharapkan	Tombol *input* dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak *input*-an di isi dengan data yang tidak ada.	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.3 Kelas Uji Pendaftaran Member Baru

Berikut adalah tabel pengujian Pendaftaran Member Baru:

Tabel 5.7 Pengujian Pendaftaran Member Baru

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian form	Saat tekan tombol	Admin menerima	[X] Diterima

Pendaftaran member oleh Calon Pelanggan member. Kemudian menekan tombol Simpan	Simpan, maka pelanggan akan menerima username dan password	data member baru Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak melakukan Pendaftaran	Maka Pelanggan tidak bisa bebelanja, karena tidak mempunya hak akses berbelanja	Tidak akan tampilnya keranjang belanja pada tampilan pelanggan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk

Berikut adalah tabel pengujian pengolahan data produk :

Tabel 5.8 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data produk	Saat tekan *enter* atau klik tombol simpan, data yang diinputkan masuk ke *database*	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Teks *Link* Ubah	Akan tampil ke halaman ubah data produk, dan ketika	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	klik tombol simpan akan mengubah data produk yang sebelumnya telah diinputkan		
Klik Teks *Link* Hapus	Akan menghapus data yang akan dihapus	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Form tidak diisi seperti yang telah ditentukan	Menampilkan pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, dapat diambil kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.