DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I. PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Akademis 4

1.4.2. Kegunaan Praktis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II. LANDASAN TEORI **7**

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi 7

2.1.1. Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1.1. Definisi Sistem 7

2.1.1.2. Karakteristik Sistem 8

2.1.1.3. Klasifikasi Sistem 10
2.1.2. Konsep Dasar Informasi 11
2.1.2.1. Definisi Informasi 12
2.1.2.2. Kualitas Informasi 12
2.1.2.3. Hirarki Informasi 13
2.1.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 14
2.1.3.1. Definisi Sistem Informasi 15
2.1.3.2. Komponen Sistem Informasi 16
2.2. Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis 18
2.2.1. Definisi E-Commerce 18
2.2.2. Definisi Toko Buku 19
2.3. Definisi *Hypertext Transfer Protokol* (HTTP), Internet, *Universal Resource Locator*(URL*) dan World Wide Web* (WWW) 19
2.3.1. Definisi *Hypertext Transfer Protokol* (HTTP) 19
2.3.2. Definisi Internet 20
2.3.3. Definisi *Universal Resource Locator* (URL) 20
2.3.4. Definisi *World Wide Web* (WWW) 21
2.4. Arsitektur Jaringan 21
2.4.1. Definisi Jaringan Komputer 21
2.4.2. Jenis-jenis Jaringan Komputer 21
2.4.3. Topologi Jaringan Komputer 22
2.4.4. Manfaat Jaringan Komputer 23
2.5. Perangkat Keras Pendukung 25
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 26
2.6.1. Dreamweaver 8 27
2.6.2. Apache 28
2.6.3. Bahasa Pemrograman PHP 28
2.6.3.1. Sekilas Mengenai PHP 29
2.6.3.2. Konsep Pemrograman PHP 29
2.6.3.3. Perintah Dasar PHP 30
2.6.4. Database MySQL 31
2.6.4.1 Konektifitan PHP dan MySQL 32

2.6.5. *HyperText Markup Languange* (HTML) 33
2.7. Analisis Sistem 33
2.7.1. Pengertian Analisis Sistem 34
2.7.2. Langkah-langkah Analisis Sistem 34
2.7.3. Perancangan Sistem 35
2.7.4. Pengertian Perancangan Sistem 35
2.7.5. Tujuan Perancangan Sistem 36

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 37
3.1. Objek Penelitian 37
3.1.1. Sejarah Perusahaan 37
3.1.2. Visi dan Misi 38
3.1.3. Struktur Organisasi 38
3.1.4. Deskripsi Tugas 39
3.2. Metode Penelitian 40
3.2.1. Desain Penelitian 40
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1. Sumber Data Primer 41
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 42
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 42
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 47
3.2.3.3.1. Flow Map 47
3.2.3.3.2. Diagram Konteks 48
3.2.3.3.3. Data Flow Diagram 48
3.2.3.3.4. Kamus Data 50
3.2.3.3.5. Perancangan/Basis Data 50
3.2.3.3.6 Komponen-komponen ERD 52
3.2.4. Pengujian Software 56

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 57

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 57
4.1.1. Analisis Prosedur Yang Berjalan 58
4.1.1.1. Flow Map 59
4.1.1.1.1. Flow Map Yang Berjalan 59
4.1.1.2. Diagram Konteks Yang Berjalan 60
4.1.1.3. Data Flow Diagram Yang Berjalan 61
4.1.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 62
4.2. Perancangan Sistem 62
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 63
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 63
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 63
4.2.3.1. Diagram Konteks Yang Diusulkan..... 65
4.2.3.2. Data Flow Diagram Yang Diusulkan 66
4.2.3.3. Kamus Data 70
4.2.4. Perancangan Basis Data 72
4.2.4.1. Normalisasi 73
4.2.4.2. *Entity Relationship Diagram* 76
4.2.4.3. Relasi Tabel 77
4.2.4.4. Struktur File 77
4.2.4.5. Kodifikasi 83
4.2.5. Perancangan Antar Muka 84
4.2.5.1. Struktur Menu 84
4.2.5.2. Perancangan Input 85
4.2.5.3. Perancangan Ouput 90
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 92

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 94
5.1.1. Batasan Implementasi 94
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 95
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 95
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 96

5.1.5. Implementasi Antar Muka 104
5.1.5.1. Implementasi Antar Muka Pelanggan 104
5.1.5.2. Implementasi Antar Muka Admin 106
5.1.5.3. Implementasi Antar Muka Non Pelanggan 108
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 109
5.1.7. Penggunaan Program 114
5.2. Pengujian 129
5.2.1. Rencana Pengujian 129
5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 130
5.2.2.1. Pengujian Login Admin 130
5.2.2.2. Pengujian Login *User* 131
5.2.2.3. Pengujian Registrasi User 132
5.2.2.4. Pengujian Konfirmasi Pembayaran 133
5.2.2.5. Pengujian Tambah Data Product 134
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 135

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 136
6.1. Kesimpulan 136
6.2. Saran 137

DAFTAR PUSTAKA 138

LAMPIRAN