DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACK*..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR GRAFIK..... xiii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL..... xv

DAFTAR LAMPIRAN..... xviii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang..... 1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah..... 6
1.2.1. Identifikasi Masalah..... 6
1.2.2. Rumusan Masalah..... 6
1.3. Maksud dan tujuan Penelitian..... 7
1.4. Kegunaan Penelitian..... 8

1.4.1. Kegunaan Praktis..... 8
1.4.2. Kegunaan Akademis..... 8
1.5. Batasan Masalah..... 9
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 10

BAB II LANDASAN TEORI..... 12

2.1. Aplikasi..... 12
2.2. Pengertian Sistem..... 13
2.3. Pengertian Data..... 14
2.4. Konsep Dasar Informasi..... 14
2.4.1. Pengertian Informasi..... 15
2.4.2. Kualitas Informasi..... 15
2.5. Prototype..... 16
2.6. Android..... 17
2.6.1. Sejarah Android..... 18
2.6.2. Versi Android..... 19
2.6.3. Anatomi Aplikasi Android..... 23
2.6.4. Linux Krenel..... 24
2.6.5. Libraries..... 25
2.6.6. Android Runtime..... 25
2.6.7. Aplication FrameWork..... 26
2.6.7.1. Aplication Layer..... 27
2.6.8. Komponen Aplikasi Android..... 28
2.6.8.1. Activities..... 28
2.6.8.2. Services..... 31
2.6.8.3. Intents..... 31
2.6.8.4. Broadcat Reciver..... 32
2.6.8.5. Content Provider..... 32
2.6.9. Tipe Aplikasi Android..... 32
2.6.10. Kelebihan Android..... 33
2.7. *Location Based Service* 35

2.8. Google Maps 37
2.9. Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung.....36
2.10. *Mobile Network* 41
2.11. *Advisor* 47
2.12. Hemat 48
2.13. Financial Planner 48
2.14. Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung 55
2.14.1. Java..... 55
2.14.1.1. Sejarah Perkembangan Java..... 56
2.14.1.2. Versi Awal..... 58
2.14.1.3. Kelebihan..... 59
2.14.1.4. Kekurangan..... 60
2.14.2. API.....62
2.14.3. Enkripsi MD5..... 63
2.14.4. JSON..... 63
2.14.5. Eclipse IDE..... 66
2.14.6. PHP..... 67
2.14.7. MySQL..... 69
2.14.8. SQLite..... 72
2.14.9. Mozila Firefox..... 74
2.14.10. Adobe Dreamweaver..... 76
2.14.11. XAMP..... 77

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 78

3.1. Objek Penelitian..... 78
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....78
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan..... 79
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan..... 80
3.1.4. Deskripsi Tugas..... 81
3.1.5. Kegiatan Perusahaan..... 86
3.2. Metode Penelitian 87

3.2.1. Desain Penelitian..... 87
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 88
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 89
3.3. Pengujian Software..... 100

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN 102

4.1. Analisis Sistem..... 102
4.1.1. Analisis Masalah..... 102
4.2. Perancangan Sistem..... 103
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 104
4.2.2. Gambaran Umum Sistem..... 104
4.2.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan..... 104
4.2.3.1. Use Case Diagram..... 105
4.2.3.2. Activity Diagram..... 109
4.2.3.3. Class Diagram..... 113
4.2.3.4. Sequence Diagram..... 114
4.2.3.5. Collaboration Diagram..... 118
4.2.3.6. Component Diagram..... 120
4.2.3.7. Deployment Diagram..... 121
4.2.4. Perancangan Antar Muka..... 122
4.2.4.1. Struktur Menu..... 122
4.2.4.2. Perancangan Input..... 123
4.2.4.3. Prancangan Output..... 124

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 127

5.1. Implementasi..... 127
5.1.1. Batasan Implementasi..... 127
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak..... 127
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras..... 128
5.1.4. Implementasi Kebutuhan Web Hosting..... 130

5.1.5. Implementasi Basis Data 131
5.1.6. Implementasi Antar Muka..... 132
5.2. Pengujian..... 135
5.2.1. Rencana Pengujian..... 135
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian..... ... .136
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....139

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....**140**

6.1. Kesimpulan.....140
6.2. Saran.....140

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN