BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Seperti yang kita ketahui dewasa ini kebutuhan akan informasi yang relevan sangat tinggi seiring pesatnya perkembangan teknologi informasi. Hal ini ditandai dengan semakin banyak peralatan yang serba canggih dan praktis sehingga sangat membantu para penggunanya.

Munculnya sistem komputer sebagai aplikasi kemajuan IPTEK tentunya sangat membantu dalam pemecahan berbagai masalah terutama dalam hal pengolahan data agar diperoleh informasi yang cepat, akurat serta relevan dengan keadaan yang sebenarnya.

Salah satu penerapan aplikasinya adalah melalui situs web atau yang lebih dikenal dengan Website. Saat ini, Website telah banyak digunakan oleh perusahaan-perusahaan/organisasi-organisasi sebagai media atau sarana dalam melakukan berbagai aktifitas pengolahan data untuk menghasilkan informasi secara menyeluruh, yang nantinya dapat dilihat dan digunakan oleh semua pihak yang berkepentingan.

Selain itu, website juga dapat digunakan untuk menghubungkan pelayanan terhadap perusahaan-perusahaan lain dan meningkatkan citra sebuah perusahaan agar terus dapat bertahan dan menjadi yang terdepan dalam memenuhi kebutuhannya.

PT.Dirgantara Indonesia *(Persero)* merupakan salah satu perusahaan dengan kompetensi dalam desain pesawat, pengembangan dan pembuatan pesawat di Asia.

Namun ada beberapa hal yang berkendala dalam salah satu proses bisnis di PT.Dirgantara Indonesia *(persero)*,yaitu sering terjadi keterlambatan dalam penerimaan e-mail keberbagai negara dalam pemesanan material pesawat baik dari pihak PT.DI maupun supplier. Adapun kendala lain yang di hadapi yaitu hasil data transaksi dirasakan kurang sesuai dari harga pemesanan yang di tawarkan sebelumnya oleh perusahaan-perusahaan tersebut .

Berdasarkan uraian diatas, maka peneliti merasa bahwa perlu dibangun sebuah sistem yang dapat memudahkan bagian pelayanan teknis dalam pengolahan data. Oleh karena itu dibuatlah :

“ PERANCANGAN E-PROCUREMENT PADA PT.DIRGANTARA INDONESIA (PERSERO)“. Sehingga diharapkan penelitian ini dapat membantu dan mempermudah proses pemesanan material pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero)*.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi masalah

1. Proses pemesanan yang masih menggunakan e-mail yahoo ke berbagai negara sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dalam operasionalnya.

2. Informasi transaksi yang di dapat dirasakan kurang efektif sehingga sering terjadinya manipulasi data dalam pelaporannya.
3. Website telah ada di PT.DI namun belum ada pengembangan lebih lanjut dalam pengembangannya.

1.2.2 Rumusan masalah

1. Bagaimana sistem informasi pemesanan material pesawat yang sedang berjalan pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero).*
2. Bagaiman merancang sebuah sistem e-procurement yang sedang berjalan pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero).*
3. Bagaimana pengujian sistem e-procurement yang sedang berjalan pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero)* setelah rancangan yang telah dibuat.
4. Bagaimana implementasi sistem e-procurement yang telah dibuat pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero).*.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Memenuhi salah satu syarat untuk penyusunan skripi S1 pada jurusan Manajemen Informatika di Universitas Komputer Indonesia.
2. Untuk membantu sistem informasi pemesanan yang berjalan di PT.Dirgantara Indonesia *(persero)* dengan merancang e-procurement sebagai penghubung satu perusahaan dengan perusahaan lainnya.

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem informasi pemesanan yang sedang berjalan pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero)* yang saat ini sedang berjalan.
2. Untuk membuat rancangan sistem e-procurement yang sedang berjalan pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero).*
3. Untuk mengetahui analisis dan melakukan pengujian program sistem e-procurement yang sedang berjalan pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero).*
4. Untuk mengetahui implementasi sistem e-procurement yang telah dibuat pada PT.Dirgantara Indonesia *(persero).*

1.4. Kegunaan Penelitian

Beberapa manfaat yang dapat diperoleh dalam penelitian ini adalah :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Semoga dapat memberikan manfaat bagi PT.Dirgantara Indonesia *(persero)* dalam meningkatkan kinerja dan pelayanan.

1.4.1.1. Kegunaan Akademis

1. Penulis

   Semoga dengan adanya perancangan sistem informasi ini dapat menambah kinerja dan wawasan penulis kedepannya.

2. Peneliti lain

   Sebagai bahan acuan bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian dibidang yang sama.

3. Lingkungan pendidikan

   Penulis harapkan sistem ini dapat menambah dan melengkapi perbendaharaan ilmu-ilmu yang sudah ada.

1.5 Batasan Masalah

Dalam penelitian Tugas Akhir ini , penulis membatasi permasalahan yang dibahas hanya mengenai :

1. Pembuatan perancangan E-procurement sebagai jembatan yang menghubungkan satu perusahaan dengan prusahaan lain sehingga perancangan E-procurement yang di buat hanya membahas proses *B2B (Business -to-business)* dalam proses pemesanan material pesawat di PT.Dirgantara Indonesia *(persero).*
2. Informasi transaksi yang dirasakan kurang efektif sehingga perlu dibuatakan perancangan E-procurement yang bertujuan untuk mengantisipasi adanya manipulasi data dan bersifat transparan dalam pelaporannya.
3. Tidak membahas anggota non AC sebagai pihak ketiga dalam sistem e-procurement ini.
4. Supplier ditunjuk oleh PT.Dirgantara Indonesia *(Persero)* dengan batas maximal 3 supplier untuk standar dunia.
5. Tidak membahas tentang persediaan,pembayaran dan pengiriman barang dalam proses pemesanan material pesawat di PT.Dirgantara Indonesia *(persero).*

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis mengambil objek penelitian di PT.Dirgantara Indonesia *(Persero)* yang berlokasi di Jalan. Pajajaran No.154,Bandung, Jawa Barat dan lamanya penelitian dilakukan selama kurang lebih lima bulan. Adapun waktu atau jadwal penelitian yang dilakukan oleh penulis dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 1.1

Estimasi Jadwal Penyelesaian Penelitian

No	Kegiatan	2011																			
		Februari				Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Perizinan																				
2.	Pengumpulan Data																				
3.	Pembuatan Proposal																				
4.	Perencanaan Sistem																				
5.	Analisis Kebutuhan																				
6.	Desain																				
7.	Coding																				
8	Testing																				
9	Implementasi																				
10	Dokumentasi																				