ABSTRAK

PT.Dirgantara Indonesia *(Persero)* merupakan salah satu perusahaan penerbangan di Asia yang berpengalaman dan berkompetensi dalam rancang bangun, pengembangan, dan manufacturing pesawat terbang. Dalam rangka menghadapi dinamika jaman serta sistem pasar global, IPTN dan pesawat terbang nurtanio dari nama sebelumnya mendifinisi diri ke dalam "DIRGANTARA 2000" dengan melakukan orientasi bisnis, dan strategi baru menghadapi perubahan-perubahan yang terjadi.

Perancangan sebuah E-Procurement di PT. Dirgantara Indonesia *(Persero)* merupakan langkah untuk menghubungkan sistem pelayanan PT.DI terhadap suppliernya dalam pemesanan material untuk pembuatan pesawat yang masih menggunakan e-mail yahoo ke berbagai negara sehingga sering terjadi keterlambatan dalam penerimaan e-mail serta hasil data transaksi dirasakan kurang sesuai dari harga pemesanan yang di tawarkan sebelumnya oleh perusahaan-perusahaan tersebut.Dengan adanya E-Procurement ini supplier dapat melakukan pemesanan secara langsung melalui E-mail yahoo melainkan hanya bentuk konfirmasi E-Mail sebagai pemberitahuan dari E-Procurement PT. Dirgantara Indonesia *(Persero)*.

Untuk metodologi pembangunan perangkat lunak yang digunakan adalah metodologi waterfall dengan tahapan sistem *Engineering*, Analisis, perancangan, *cooding*, *testing*, *maintenance*. serta digambarkan pada bahasa pemodelan berorientasi objek atau UML (*Unified Model Language*).Berdasarkan dari hasil pengujian diharapkan rancangan *E-procurement* ini dapat membantu PT. Dirgantara Indonesia *(Persero)* dalam proses pemesanan material ke berbagai negara untuk kebutuhan pembuatan pesawat yang sedang dibutuhkan.

Kata kunci : *E-procurement*, pemesanan,material pesawat.