ABSTRAK

Perkembangan di era teknologi sekarang ini sistem pembelajaran semakin berkembang pesat. 0an memanfaatkan perkembangan teknologi informasi, sistem pembelajaran elektronik yang sering disebut *E-Learning* kini sudah banyak digunakan dalam kegiatan belajar mengajar. Melihat tingkat mobilitas masyarakat yang kini semakin sibuk, Perangkat lunak *E-learning* semakin di butuhkan untuk bisa bersifat *mobile* / bisa dibawa dan digunakan dimana saja dan kapan saja. Dikarenakan masih kurangnya materi pembelajaran mengenai hukum membaca Al-Quran atau yang biasa disebut dengan hukum tajwid khususnya bagi anak-anak usia sekolah dasar maka dari itu perlu dibangun sebuah Aplikasi *Mobile learning* Tajwid.

Pendekatan kasus aplikasi mobile learning tajwid ini menggunakan metode deskriptif dan metode penelitian tindakan (Action Research). Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi dan wawancara. Untuk metode pengembangan sistem ini, penulis menggunakan metode pengembangan sistem Rational Unified Process (RUP). Metode pendekatan sistem menggunakan metode pendekatan berorientasi objek, Implementasi dan rancangan program menggunakan bahasa pemrograman Java 2 Micro Edition (J2ME).

Rancang Bangun Aplikasi *Mobile Learning* Tajwid Untuk Siswa Sekolah Dasar ini merupakan aplikasi *mobile* yang menggunakan system pembelajaran elektronik mengenai materi tajwid dasar untuk anak-anak. Terdapat beberapa fasilitas untuk pengguna atau *user* dalam mempelajari materi tajwid yang ada di dalam aplikasi dan user dapat melakukan evaluasi dari kegiatan belajar yang sudah dilakukan dengan mengerjakan soal-soal yang disediakan melalui aplikasi ini.

Kata Kunci : Aplikasi mobile learning, tajwid, *Rational Unfied process*, Objek.

ABSTRACT

Developments in the current era of technological learning systems is growing rapidly. 0AN utilize developments in information technology, e-learning systems are often called E-Learning is now widely used in teaching and learning activities. Given the level of community mobility that is now increasingly busy, e-learning software is increasingly in need to be mobile / portable and used anywhere and anytime. Due to lack of material still learning about the law to read Al-Quran or commonly called the law of recitation, especially for children of primary school age and therefore needs to develop a learning Tajweed Mobile Applications.

Approach to the case of mobile learning tajweed application is using descriptive method and the method of action research. The data collection techniques used were observation and interviews. For system development methods, the author uses the method of system development Rational Unified Process (RUP). System approach method using object-oriented approach, implementation and program design using the programming language Java 2 Micro Edition (J2ME).

Design of Mobile Applications Learning Tajweed For Elementary School Students This is a mobile application that uses an electronic learning system on the basis of recitation materials for children. There are some facilities for the user or the user in learning the recitation of existing materials in the application and the user can perform an evaluation of learning activities that have been done by working on the questions provided by this application.

Keywords: mobile learning applications, recitation, Rational Unfied process, Object.