DAFTAR PUSTAKA

Andrew Bissell, (2003) *"UML2.0 — a major revision of the industries de facton softwaremodelling language"*, Aircraft Engineering and Aerospace Technology, Vol. 75 Iss: 2. Newyork.

Intan Nurfarida, 2010. *"Aplikasi Bergerak (Mobile Application) Pemandu Wisata Wilayah Malang Raya Berbasis J2ME"*.UIN Maulana Malik Ibrahim, Malang

Jogiyanto, 1995. *"Pengenalan Komputer (Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan)"*. Andi. Yogyakarta.

KemasFebri R. 2011. *"RancangBangunPerangkatLunakAndroIslamBerbasis Platform Android"*.UNIKOM. Bandung.

MuslimRuhr, 2002. *"Tuntunan Pelajaran Tajwid"*. MuslimRuhr. Jakarta

Robi Tanzil Ganefi, 2011. **"**Pembangunan Aplikasi Mobile Jejaring Sosial Kampus Online Unikom Berbasis Android. UNIKOM. Bandung.

Shalahuddin, M dan Rosa A. S. 2008. *"Pemrograman J2ME (Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile)"*. Informatika. Bandung.

Sugiyono., 2008, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*, Alfabeta,Bandung.

TaryanaSuryana, 2007. *"Metode RUP (Rational Unfied Process)"*.STMIK LIKMI. Bandung.

Wicaksono, Adi. 2002. *Pemrograman Aplikasi Wireless dengan Java.* Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.

Wikipedia (2005). *Unified Modeling Language*.
From http://id.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language/Desember

Internet :

http://komputerjava.blogspot.com/2010/01/pengertian-mobile-aplikasi.html

http://e-dufiesta.blogspot.com/2008/06/pengertian-e-learning.html