# BAB V

# PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

## 5.1. Pengujian

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa kekompakan antar komponen sistem yang diimplementasikan. Tujuan dari pengujian sistem adalah untuk memastikan bahwa elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. adapun hasil dari pengujian tersebut adalah sebagai berikut :

### 5.1.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* berfokus pada persyaratan atau kebutuhan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Restoran Bandung Indah Golf menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari pengisian data penjualan dan pembelian sistem informasi yang telah dibuat.

Tabel.5.1. Tabel Rencana Pengujian Menggunakan Metode *Black Box*

| **Kelas Uji** | **Butir Uji** | **Tingkat Pengujian** | **Jenis Pengujian** |
|---|---|---|---|
| Login | Login user | Unit | *Black Box* |

Tabel.5.1. Tabel Rencana Pengujian Menggunakan Metode *Black Box* [Lanjutan]

| | | | |
|---|---|---|---|
| Pengujian Pengisian Data | Pengisian Data penjualan, menu, Bahan Makanan dan minuman, Data resep, data paaket, data pembayaran, dan data pembelian | Unit | *Black Box* |
| Verifikasi Proses | Proses Cari Data<br>Proses Tambah Data<br>Proses Ubah Data<br>Proses Hapus Data | Unit | *Black Box* |

### 5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Restoran Bandung Indah Golf dilakukan oleh bagian kasir, kepala gudang, kitchen, dan bagian keuangan . Adapun tabel pengujiannya dapat di lihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 5.2. Pengujian Login User

| **Kasus dan Hasil Uji Login User (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| User : Kasir<br>Password: Benar | Dapat masuk ke form menu utama | Dapat melakukan pengisian data secara benar dan yang sesuai yang diharapkan. | Berhasil |
| Klik Tombol login | Dapat masuk ke form menu utama | Tombol ENTER dapat berfungsi sesuai yang di harapkan | Berhasil |
| **Kasus dan Hasil Uji Login User (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| User : Kasir<br>Passwor : Salah | Keluar pesan òusername atau password salahò | Menampilkan pesan òAnda Tidak terdaftarò | Berhasil |

Tabel 5.2. Pengujian Login User [Lanjutan]

| Data Masukan | Yang Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|
| Klik Tombol login | Tidak Dapat masuk ke form menu utama | | Berhasil |

Tabel 5.3. Form Data Master Bahan

| **Kasus dan Hasil Uji Form Bahan Makanan dan Minuman (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Klik Tombol Tambah | Textbox yang semula tidak bisa di gunakan, jadi dapat digunakan. Fokus ke combo box jenis bahan. | Textbox dan combobox dapat di gunakan | Berhasil |
| Klik Combo box Jenis Bahan | Muncul kode bahan secara otomatis | Pemilihan jenis bahan | Berhasil |

Tabel 5.3. Pengujian Form Data Master Bahan [Lanjutan]

| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|---|---|---|---|
| Nama Bahan : Bawang Bombay<br>SSL : 5000<br>Satuan : Gram | Data tersimpan dalam database | Data yang di masukan benar dan sesuai dengan yang diharapkan | Berhasil |
| Klik Tombol Simpan | Muncul pesan ñData Berhasil di simpanò | Textbox dan combo box dapat di gunakan | Berhasil |
| Masukan Nama bahan : Bawang Bombay<br>Klik Tombol Cari | Data yang dicari muncul, tombol ubah dan hapus aktif | Data di database di ubah | berhasil |
| **Kasus dan Hasil Uji Form Bahan Makanan dan Minuman (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama Bahan :<br>SSL :<br>Satuan : | Muncul pesan ñData Tidak lengkapò | Data tidak tersimpan di database | Berhasil |

Tabel 5.4. Pengujian Form Data Master Menu

| **Kasus dan Hasil Uji Form Menu (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Klik Tombol Tambah | Textbox yang semula tidak bisa di gunakan, jadi dapat digunakan. Fokus ke combo box jenis menu. | Textbox dan combo box dapat di gunakan | Berhasil |
| Klik Combo box Jenis Menu | Muncul kode menu secara otomatis | Pemilihan jenis Menu | Berhasil |
| Nama Menu : Nasi Goreng Harga : 23.000 | Data tersimpan dalam database | Data yang di masukan benar dan sesuai dengan yang diharapkan | Berhasil |
| Klik Tombol Simpan | Muncul pesan ñData Berhasil di simpanò | Textbox dan combo box dapat di gunakan | Berhasil |

Tabel 5.4. Pengujian Form Data Master Menu [lanjutan]

| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|---|---|---|---|
| Masukan Nama menu : Nasi Goreng<br>Klik Tombol Cari | Data yang dicari muncul, tombol ubah dan hapus aktif | Data di database di ubah | berhasil |
| **Kasus dan Hasil Uji Form Menu Makanan dan Minuman (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama Menu :<br>Harga : | Muncul pesan ñData Tidak lengkapò | Data tidak tersimpan di database | Berhasil |
| Pencarian Nama menu :<br>Klik Tombol Cari | Muncul pesan ñIsi terlebih dahulu nama menu yang di cariò | Text box tetap kosong. Dan data tidak bisa di tampilkan | Berhasil |

Tabel 5.5. Pengujian Form Data Master Resep

| **Kasus dan Hasil Uji Form Resep (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama Menu : Nasi Goreng<br>Nama bahan : Bawang Bombay<br>Jumlah : 10<br>Satuan : Gram | Muncul kode resep secara otomatis | Combo box nama menu dan combo box nama bahan dapat menampilkan data yang di butuhkan | Berhasil |
| Klik Tombol Tambah | Muncul pesanòTambah data lagi?ò | Muncul pesan dengan yang terdiri tombol Yes dan No | Berhasil |
| Klik Tombol Yes | Combo box nama bahan, jumlah, dan satuan kosong | Combo box dan text box kosong | Berhasil |
| Klik Tombol No | Tombol simpan aktif | Tombol simpan aktif, Data tersimpan di database. | Berhasil |

Tabel 5.5. Pengujian Form Data Master Resep [Lanjutan]

| **Kasus dan Hasil Uji Form Resep (Data Salah)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama Menu :<br>Nama bahan :<br>Jumlah:<br>Satuan : | Muncul pesan ñData Tidak lengkapò | Data tidak tersimpan di database | Berhasil |
| Masukan Nama menu :<br>Klik Tombol Cari | Muncul pesan ñIsi terlebih dahulu nama menu yang di cariò | Text box tetap kosong. Dan data tidak bisa di tampilkan | Berhasil |

Tabel 5.6. Pengujian Form Data Master Menu Paket

| **Kasus dan Hasil Uji Form Menu Paket (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama paket : Big Resto I<br>Kelompok : Menu Utama<br>menu : Nasi | Muncul kode paket secara otomatis | Fokus ke tombol tambah | Berhasil |

Tabel 5.6. Pengujian Form Data Master Menu Paket [Lanjutan]

| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|---|---|---|---|
| Klik Tombol Tambah | Muncul pesanòTambah data lagi?ò | Muncul pesan dengan yang terdiri tombol Yes dan No | Berhasil |
| Klik Tombol Yes | Combo box kelompok menu, nama menu dan kode resep kosong | Combo box dan text box kosong | Berhasil |
| Klik Tombol No | Tombol simpan aktif | Tombol simpan aktif, Data tersimpan di database. | Berhasil |
| **Kasus dan Hasil Uji Form Menu Paket (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Kelompok menu :<br>Nama Menu : | Muncul pesan ñData Tidak lengkapò | Data tidak tersimpan di database | Berhasil |

Tabel 5.6. Pengujian Form Data Master Menu Paket [Lanjutan]

| Data Masukan | Yang Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|
| Masukan Nama paket :<br>Klik Tombol Cari | Muncul pesan ñIsi terlebih dahulu nama paket yang di cariò | Text box tetap kosong. Dan data tidak bisa di tampilkan | Berhasil |

Tabel 5.7. Pengujian Form Transaksi Pembelian

| **Kasus dan Hasil Uji Form Transaksi Pembelian (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Supplier : Tomo Pasar<br>No.Faktur : K11.79009<br>Tgl Faktur : 06/01/2011<br>Nama Bahan : Bawang<br>Jumlah : 2<br>Satuan : Kg | Muncul kode pembelian secara otomatis<br>Combo Box Nama bahan dapat menampilkan nama bahan | Fokus ke tombol tambah | Berhasil |

Tabel 5.7. Pengujian Form Transaksi Pembelian [Lanjutan]

| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|---|---|---|---|
| Klik Tombol Tambah | Muncul pesanòTambah data lagi?ò | Muncul pesan dengan yang terdiri tombol Yes dan No | Berhasil |
| Klik Tombol Yes | Combo box dan text box kosong | Combo box dan text box kosong | Berhasil |
| Klik Tombol No | Tombol simpan aktif | Tombol simpan aktif, Data tersimpan di database. | Berhasil |
| **Kasus dan Hasil Uji Form Transaksi Pembelian (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Supplier :<br>No.Faktur :<br>Tgl Faktur :<br>Nama Bahan :<br>Jumlah :<br>Satuan : | Muncul pesan ñData Tidak lengkapò | Data tidak tersimpan di database | Berhasil |

Tabel 5.8. Pengujian Form Transaksi Penjualan

| **Kasus dan Hasil Uji Form Transaksi Penjualan (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Jenis Pelanggan : Umum<br>Nama : Mr. Kim<br>No.Meja : F2<br>Menu : Nasi Goreng<br>Jumlah : 2 | Muncul kode penjualan secara otomatis | Fokus ke tombol tambah | Berhasil |
| Klik Tombol Tambah | Muncul pesanòTambah data lagi?ò | Muncul pesan dengan yang terdiri tombol Yes dan No | Berhasil |
| Klik Tombol Yes | Combo box dan text box kosong | Combo box dan text box kosong | Berhasil |
| Klik Tombol No | Tombol simpan aktif | Tombol simpan aktif, Data tersimpan di database. | Berhasil |

### 5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan dan tidak ada redudansi pada sistem

## 5.2. Implementasi

Proses implementasi untuk prosedur dalam teknologi komputer akan menggunakan bahasa pemrograman. Pertimbangan untuk memilih bahasa pemrograman didasarkan pada dua hal yaitu kemampuan bahasa itu untuk menangani dan mengimplementasikan proses-proses yang dirancang. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Restoran Bandung Indah Golf adalah Visual Basic 6.0. dengan basis data yang digunakan adalah SQL server 2000.

### 5.2.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Tidak semua kebutuhan sistem informasi penjualan dan pembelian dikerjakan, tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung seperti pengolahan data bahan makanan dan minuman, pengolahan data resep,

pengolahan data menu, pengolahan data petugas, pengolahan transaksi data pembelian dari supplier, pengolahan data penjualan ke pelanggan, pengolahan persediaan bahan makanan dan minuman, pembuatan laporan pemakaian bahan makanan dan minuman, laporan data pembelian, laporan pendapatan penjualan dan laporan persediaan bahan makanan dan minuman.

2. Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Restoran Bandung Indah Golf adalah SQL Server 2000.

### 5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang akan dibangun selain membutuhkan perangkat keras juga membutuhkan perangkat lunak, Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan pada server yaitu sebagai berikut:

a. Network operating sistem : Microsoft Windows NT, 2000 Server atau 2003 Server.
b. Database : SQL Server 2000.
c. Program aplikasi : Visual Basic 6.0

Kebutukan perangkat lunak untuk Client, yaitu:

a. Operating sistem : Microsoft Windows XP, 2000 Proffesional.
b. Program aplikasi : Visual Basic 6.0

### 5.2.3. Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras merupakan hal yang sangat penting karena nantinya sistem akan berjalan apabila di dukung oleh perangkat keras yang sesuai dengan kebutuhan sistem perangkat lunak, oleh karena itu perlu dilakukan penetapan kebutuhan perangkat keras khususnya yang berfungsi sebagai server atau penyedia layanan. Adapun hal-hal yang diperlukan untuk mendukung jalannya sistem ini, yakni :

Kebutukan perangkat keras minimal untuk Server, yaitu :

a. Prosessor Pentium 4
b. RAM 512 MB.
c. Harddisk 80 Gb.
d. Monitor 15ò.
e. Keyboard dan mouse.

Kebutukan perangkat keras minimal untuk Client, yaitu :

a. Prosessor Pentium 3.
b. RAM 128 MB.
c. Harddisk 40 Gb.
d. Monitor 15ò.
e. Keyboard dan mouse.
f. Printer.

Kebutuhan perangkat keras untuk Jaringan, yaitu :

a. LAN Card.

b. Kabel UTP dan konektor jaringan RJ 45.

c. Hub 8 port.

### 5.2.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan mengunakan bahasa SQL, dimana DBMS yag digunakan adalah SQL Server 2000. Adapun implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
CREATE DATABASE BIG RESTO

USE BIG RESTO

CREATE TABLE pembelian (Kd_beli char(10) primary key, Nm_supplier varchar(25), No_faktur char(10), Tgl_faktur datetime, Total_beli money, Tgl_masuk datetime);

CREATE TABLE Dpembelian (Kd_beli char(10) references pembelian(Kd_beli), Kd_bahan char(6) references bahan(Kd_bahan), Jumlah float(8), Satuan char(10), Jml_kon float(8), Satuan_kon char(10), Harga money, Total_harga money);

CREATE TABLE bahan (Kd_bahan char(6) primary key, Jenis_bahan varchar(20), Nama_bahan varchar(30), SSL float(8), Satuan_ssl char(10), Constraint pk_bahan Primary Key (Kd_bahan));
```

CREATE TABLE Pakai (Kd_resep char (6) ) references resep(Kd_resep), Kd_bahan char(6) references bahan(Kd_bahan), Tgl_transaksi datetime, Jml_porsi int, Jml_bahan float(8), Jml_pakai float(8), satuan char(10));

CREATE TABLE resep (Kd_resep char(6) primary key, Kd_menu char(6) references menu(Kd_menu));

CREATE TABLE Dresep (Kd_resep char(6) references resep(Kd_resep), Kd_bahan char(6) references bahan(Kd_bahan), Jumlah int(4), Satuan char(10));

CREATE TABLE menu (Kd_menu char(6) primary key, Jenis_menu varchar(20), Nama_menu varchar(25), Harga money);

CREATE TABLE paket (Kd_paket char(6) primary key, Nama_paket varchar(30), Harga money);

CREATE TABLE Dpaket (Kd_paket char(6) references paket(Kd_paket), Kd_menu references menu(Kd_menu), Kd_resep references resep(Kd_resep), Kelompok_menu varchar(30));

CREATE TABLE penjualan (Kd_penjualan char(10) primary key, Kd_paket references paket(Kd_paket), Kd_user references petugas(Kd_user), Jenis_pelanggan varchar(20), Nama_pelanggan varchar(30), No_tlp char(12), Jenis_bayar varchar(20), No_kartu char(20), No_meja char(10), Tgl_penjualan datetime, Total_bayar money,

Jenis_penjualan varchar(20), Harga_paket money, Jml_porsi int, DP Money, Tgl_acara datetime, Sisa_bayar money, keterangan varchar(20));

CREATE TABLE penjualan (Kd_penjualan char(10) references penjualan(Kd_penjualan), Kd_menu references menu(Kd_menu), Jml int, Harga money, Total_harga Money, Diskon money, Pajak money, Sub_total money);

CREATE TABLE petugas (Kd_user char(5) primary key, username varchar(15), password char(6), Jabatan varchar(10));

### 5.2.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka di lakukan dengan membuat antar muka dalam bentuk form yang ada pada Visual Basic 6.0. Setiap halaman form yang dibuat akan di bentuk sebuah file yang berekstensi frm. File-file tersebut dapat diakses dan akan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Pada tahap implementasi antar muka ini, lebih menitikberatkan pada implementasi antar muka halaman utama yang merupakan sentral penghubung dengan antar muka yang lain.

1. Implementasi Halaman Login

   Form login berfungsi untuk hak akses user yang berisi *user id*, dan *password*. Hanya user yang telah memiliki *userid* dan *password* saja yang bisa mengakses sistem informasi ini demi untuk keamanan. Berikut ini implementasi struktur menu pada halaman login

Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Restoran Bandung Indah Golf :

Tabel 5.9. Implementasi Struktur Menu Halaman Login

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Login | Sub Menu login digunakan untuk mengunci agar suatu aplikasi tidak dapat mudah digunakan oleh pihak yang tidak berotoritas. | Login.frm |

2. Implementasi Halaman Utama

Form halaman utama merupakan sentral dari semua halaman form. Form ini berisi menu-menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Berikut ini implementasi struktur menu pada halaman utama Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Restoran Bandung Indah Golf :

Tabel 5.10. Implementasi Struktur Menu Halaman Utama

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Master | Sub menu yang memiliki fungsi untuk memanggil sub menu pengolahan data master bahan, menu, menu paket, resep dan petugas. | Utama.frm |

Tabel 5.10. Implementasi Struktur Menu Halaman Utama [Lanjutan]

| | | |
|---|---|---|
| Transaksi | Sub menu yang memiliki fungsi untuk memanggil sub menu transaksi pembelian, penjualan paket dan bukan paket, serta memanggil persediaan bahan makanan dan minuman. | Utama.frm |
| Laporan | Sub menu yang memiliki fungsi untuk memanggil sub menu pencetakkan laporan persediaan bahan makanan dan minuman, laporan pendapatan penjualan, laporan pembelian, dan laporan pemakaian bahan makanan dan minuman. | Utama.frm |

3. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kasir

Implementasi halaman utama yang dapat di akses oleh kasir dengan form-form sebagai berikut :

Tabel 5.11. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kasir

| **Sub Menu** | **Deskripsi** | **Nama File** |
|---|---|---|
| Master Data Petugas | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data petugas di Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Restoran Bandung Indah Golf. | K_petugas.frm |

Tabel 5.11. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kasir [Lanjutan]

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Transaksi Penjualan Bukan paket | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data penjualan makanan dan minuman ke pelanggan restoran | Jual_menu.frm |
| Pembayaran Penjualan Bukan paket | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data pembayaran atas pesanan pelanggan | Bayar_menu.frm |
| Transaksi Penjualan paket | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data penjualan menu paket. | Jual_paket.frm |
| Pembayaran Penjualan paket | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data pembayaran menu paket. | Bayar_paket.frm |

4. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kepala Gudang

   Implementasi halaman utama yang dapat di akses oleh kepala gudang dengan form-form sebagai berikut :

Tabel 5.12. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kepala Gudang

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Master Data Bahan | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data bahan makanan dan minuman. | K_bahan.frm |
| Transaksi Pembelian | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data pembelian bahan makanan dan minuman. | Beli.frm |
| Persediaan Bahan | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengontrol persediaan stok bahan makanan dan minuman. | Persediaan.frm |
| Laporan Persediaan | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mencetak persediaan stok bahan makanan dan minuman. | Lap_Persediaan.frm |
| Laporan Pembelian | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mencetak data pembelian bahan makanan dan minuman, dikarenakan stok kurang | Laporan.frm |

5. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kitchen

   Implementasi halaman utama yang dapat di akses oleh bagian kitchen dengan form-form sebagai berikut :

Tabel 5.13. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kitchen

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Master Data Menu | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data menu makanan dan minuman. | K_menu.frm |
| Master Data Resep | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data resep menu makanan dan minuman. | K_resep.frm |
| Master Data Paket | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengolah data menu paket. | K_paket.frm |
| Laporan Pemakaian | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mencetak data pemakaian bahan makanan dan minuman, dikarenakan adanya penjualan. | Lap_pakai.frm |

6. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Keuangan

   Implementasi halaman utama yang dapat di akses oleh bagian keuangan dengan form sebagai berikut :

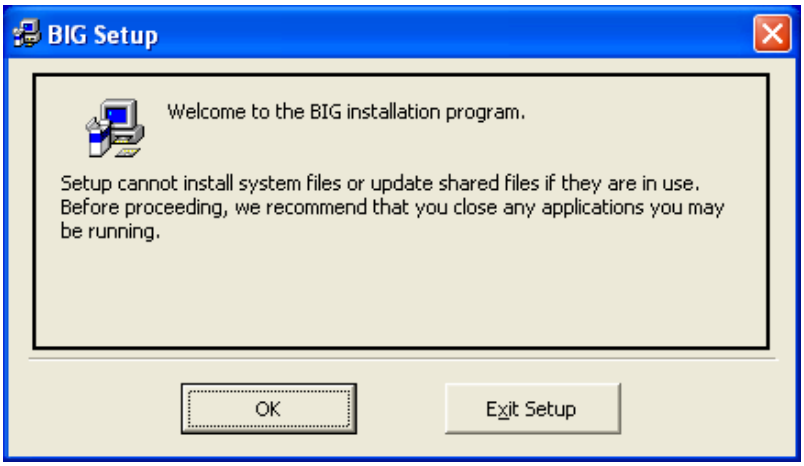
Tabel 5.14. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Bagian Keuangan

| Sub Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Laporan Pendapatan | Sub menu yang memiliki fungsi untuk mencetak laporan pendapatan penjualan | Lap_pendapatan.frm |

### 5.2.6. Implementasi Instalasi Program

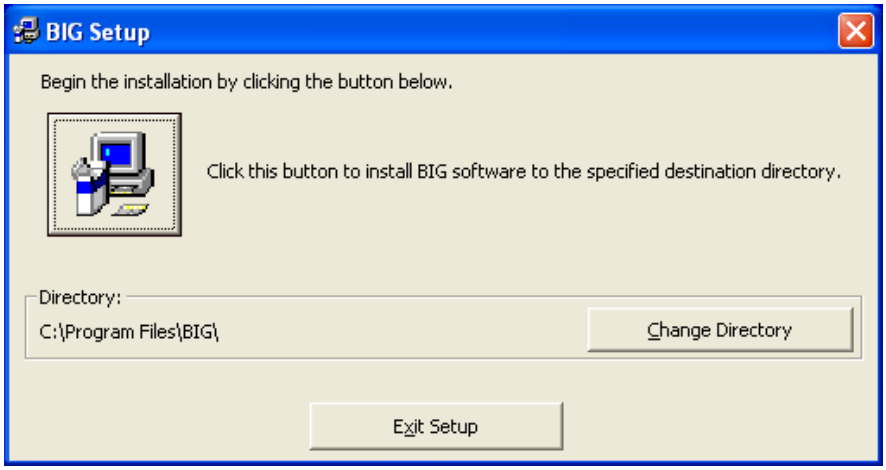
Berikut ini adalah tahapan untuk melakukan instalasi program Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Restoran Bandung Indah Golf :

1. Klik ikon setup pada folder BIG Resto
2. Kemudian akan tampil jendela ***Welcome to The BIG installation program***. Tekan tombol ***OK*** untuk melanjutkan proses installasi.



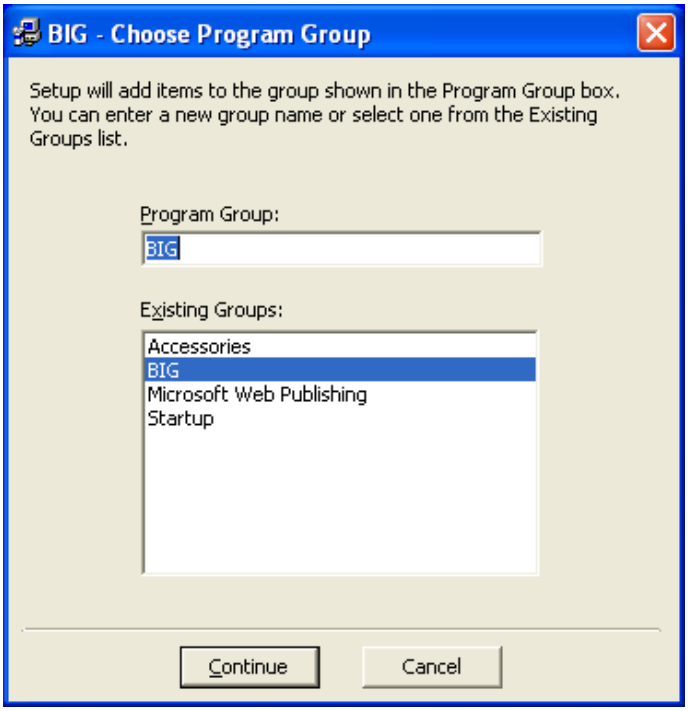

Gambar 5.1 Tampilan Awal Penginstallan Program

3. Selanjutnya klik tombol *Change Directory* jika anda ingin mengubah direktori maupun folder dimana program akan ditempatkan, kemudian klik tombol setup.



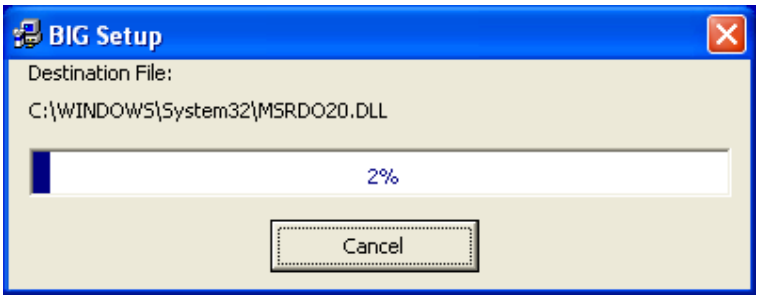

Gambar 5.2 Tampilan Setup Program

4. Selanjutnya akan muncuk kotak dialog *Choose Program Grup*. Tentukan nama groupndan program yang akan ditempelkan, kemudian klik tombol *Continue.*




Gambar 5.3 Tampilan *Choose Program Group*

5. Kemudian akan muncul progres pengcopy-an file-file yang dibutuhkan.




Gambar 5.4 Tampilan Proses Pengcopy-an File

*6.* Jika installasi berhasil, komputer akan menampilkan pesan ñ*BIG Setup was completed successfully".* Klik tombol OK untuk mengakhiri proses install.

### 6.2.1. Penggunaan Program

Untuk menjalankan program Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Restoran Bandung Indah Golf dapat dilakukan dengan meng-klik icon BIG Resto. Adapun tampilan yang akan muncul pada layar ketika program aplikasi ini dijalankan dapat dilihat sesuai pada gambar dibawah ini.

1. From Login

   Form login berfungsi untuk hak akses user yang berisi *user id*, dan *password*. Hanya *user* yang telah memiliki *user id* dan *password* saja yang bisa mengakses sistem informasi ini demi untuk keamanan. Dapat di lihat pada gambar 5.5.




Gambar 5.5 Form Login

Pada form login tersebut terdapat tombol :

A. Login

   Setelah user memasukan *user id* dan *password*, kemudian tekan tombol login. Di mana tombol tersebut memiliki fungsi untuk mengecek apakah data yang di masukan benar atau tidak. Jika data

yang dimasukan tidak benar, maka akan muncul pesan seperti pada gambar 5.6.




Gambar 5.6. Pesan Hasil Login Gagal

B. Batal

Tombol batal memiliki fungsi untuk membatalkan proses login user. Sekaligus keluar dari program

2. Form Menu Utama

Tampilan yang akan muncul apabila *user* berhasil melakukan login. Dapat di lihat pada gambar 5.7




Gambar 5.7. Form Menu Utama

Dalam menu utama terdapat tiga submenu yaitu :

A. Kelola Data Master

Di dalam kelola data master terdapat beberapa submenu diantaranya sebagai berikut :

- Kelola Data Master Bahan

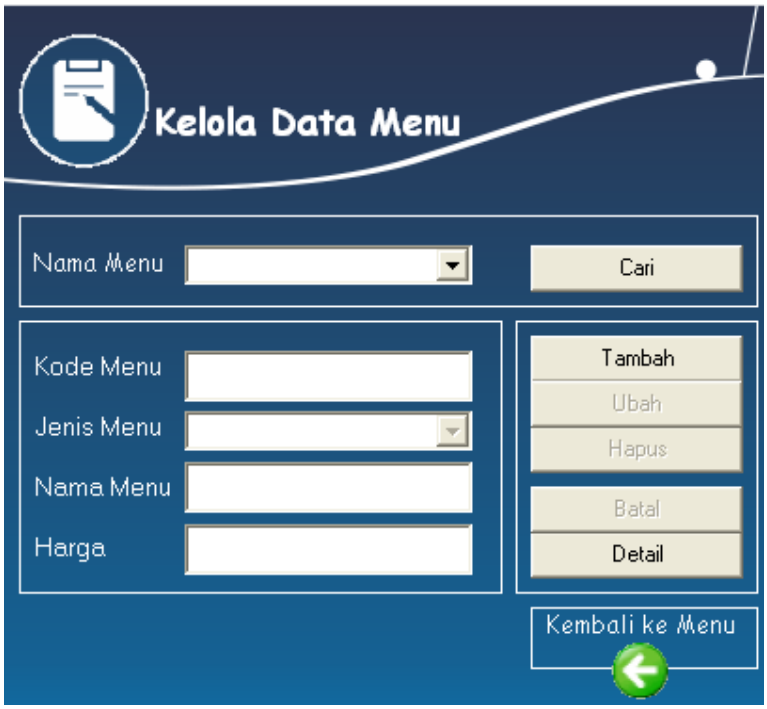
  Form kelola data bahan ini memiliki fungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus serta mencari data bahan makanan dan minuman. *form* ini hanya dapat di akses oleh *user* dengan jabatan sebagai kepala gudang. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.8.




Gambar 5.8. Form Kelola Data Master Bahan

- Kelola Data Master Menu

  Form kelola data menu memiliki fungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus serta mencari data menu makanan dan minuman. *form* ini hanya dapat di akses oleh *user* dengan jabatan sebagai bagian *kitchen*. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.9.

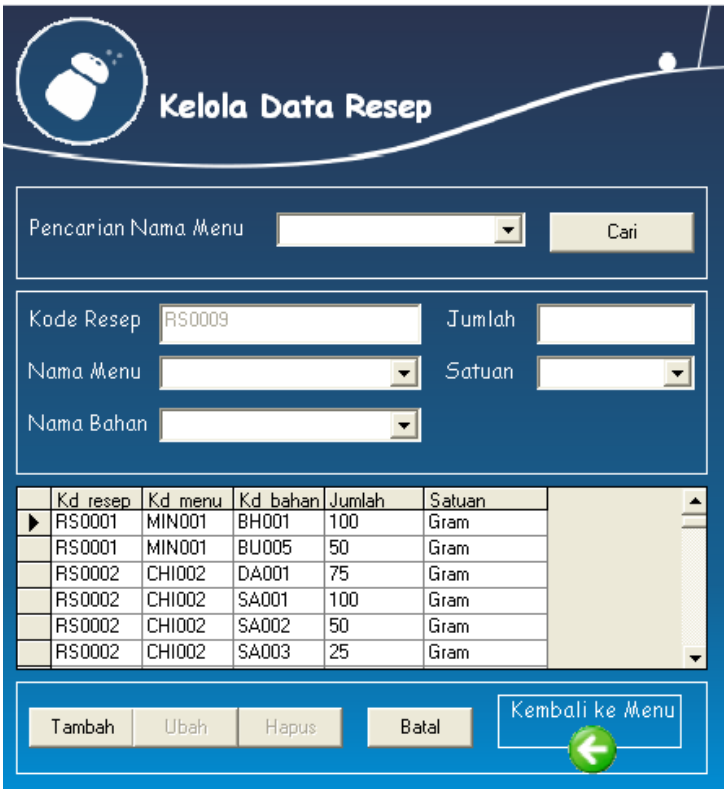



Gambar 5.9. Form Kelola Data Master Menu

- Kelola Data Master Resep

  Form kelola data resep memiliki fungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus serta mencari data resep makanan dan minuman. *form* ini hanya dapat di akses oleh *user* dengan

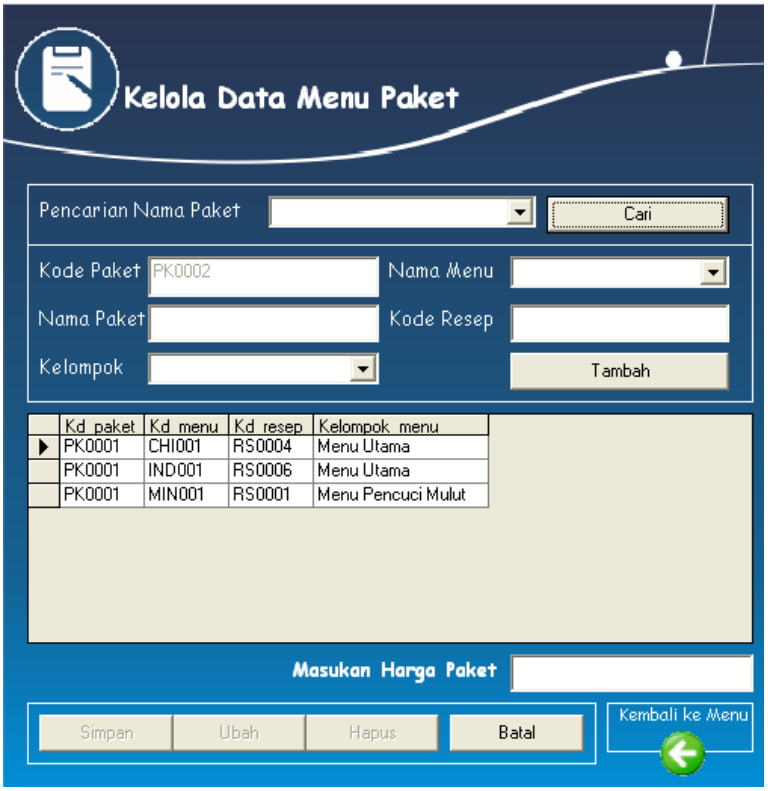
jabatan sebagai bagian *kitchen*. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.10.




Gambar 5.10. Form Kelola Data Master Resep

- Kelola Data Master Menu Paket

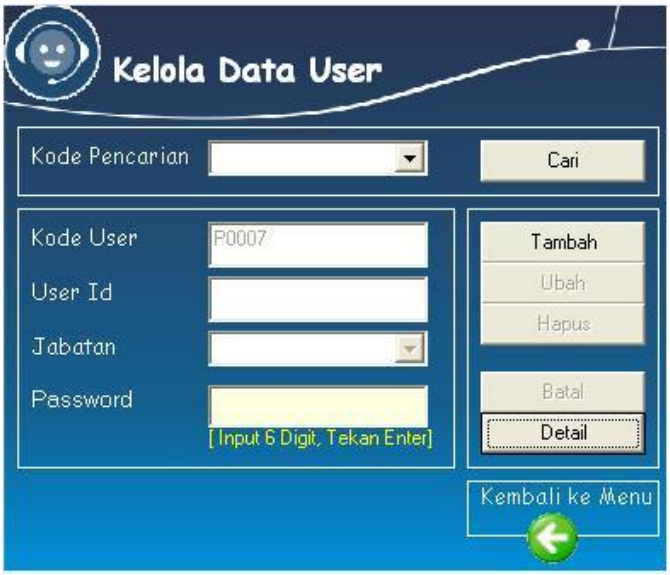
  Form kelola data menu memiliki fungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus serta mencari data menu paket makanan dan minuman. *form* ini hanya dapat di akses oleh *user* dengan jabatan sebagai bagian *kitchen*. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.11.




Gambar 5.11. Form Kelola Data Master Menu Paket

- Kelola Data Master Petugas

  Form kelola data petugas memiliki fungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus serta mencari data petugas. *form* ini hanya dapat di akses oleh *user* dengan jabatan sebagai bagian kasir. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.12.



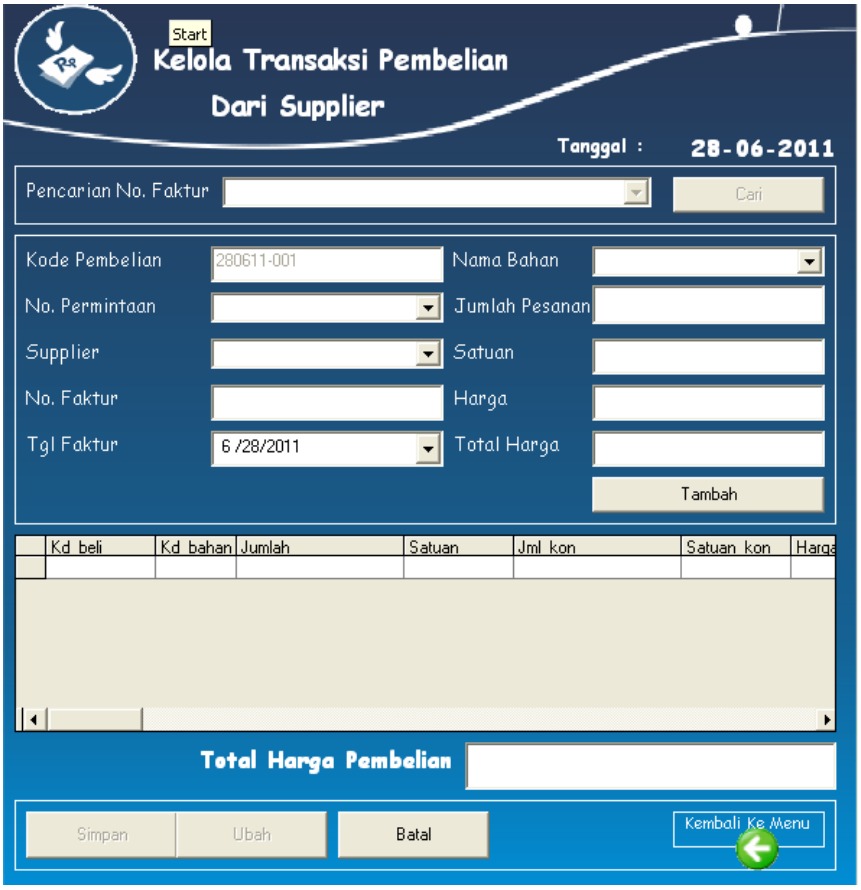

Gambar 5.12. Form Kelola Data Master Petugas

B. Kelola Transaksi

Di dalam kelola transaksi terdapat beberapa submenu diantaranya sebagai berikut :

- Kelola Transaksi Pembelian

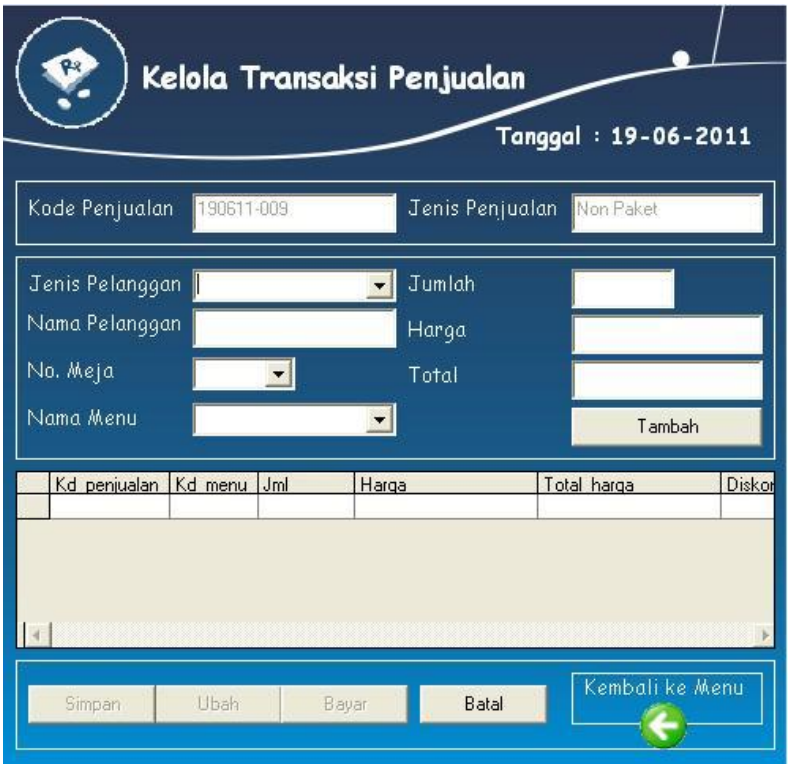
  Form kelola transaksi pembelian hanya dapat di akses oleh *user* sebagai kepala gudang. Dimana dalam menu ini terdapat tombol tambah yang digunakan untuk menambah data pembelian, tombol simpan untuk menyimpan data pembelian ke database dan tombol ubah untuk mengubah data yang sudah terlanjur di simpan di database. Tombol cari memiliki fungsi untuk mrncari data sesuai yang di masukan oleh user dalam hal ini pencarian dilakukan berdasarkan nomor faktur. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.13.




Gambar 5.13. Form Kelola Data Pembelian

- Kelola Transksi Penjualan

  *Form* kelola transaksi penjualan terdiri dari dua jenis yaitu penjualan bukan paket dan penjualan paket. *Form* ini hanya dapat di akses oleh *user* dengan jabatan sebagai kasir. *Form* kelola penjualan bukan paket dapat di lihat pada gambar 5.14.



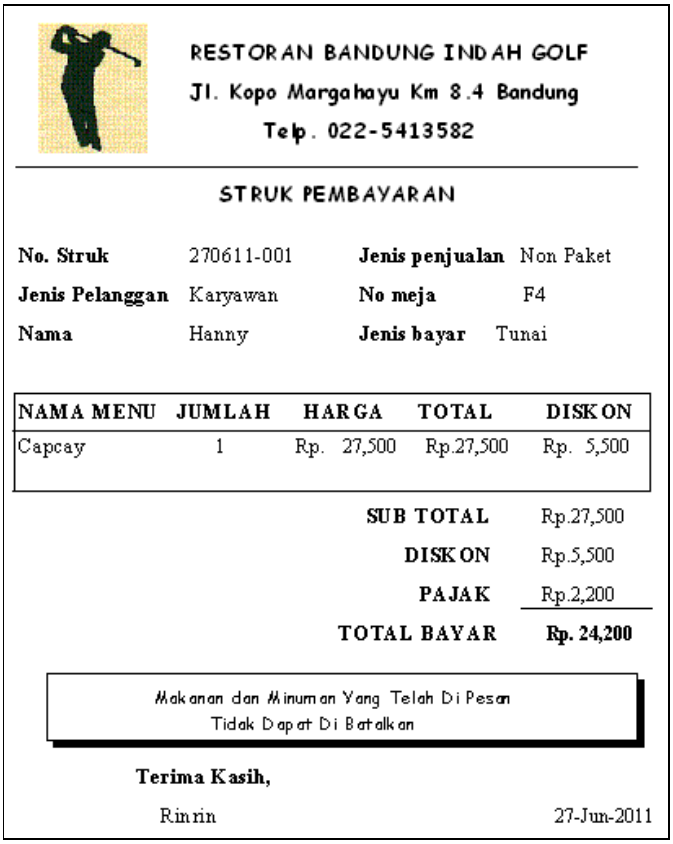

Gambar 5.14. Form Kelola Data Penjualan Bukan Paket

Dalam *form* penjualan bukan paket terdapat tombol tambah yang berfungsi untuk menambah data penjualan, tombol simpan untuk menyimpan data penjualan ke database, tombol ubah untuk mengubah data penjualan. Sedangkan tombol bayar memiliki fungsi untuk mengetahui berapa total harga penjualan yang harus dibayar oleh pelanggan. Adapun tampilan form pembayaran bukan paket terdapat dalam gambar 5.15.




Gambar 5.15. Form Pembayaran Penjualan Bukan Paket

Dalam *form* pembayaran terdapat tombol cetak yang memiliki fungsi untuk menampilkan dan mencetak struk pembayaran. Hasil keluaran struk pembayaran, terdapat dalam gambar 5.16.



RESTORAN BANDUNG INDAH GOLF
Jl. Kopo Margahayu Km 8.4 Bandung
Telp. 022-5413582

STRUK PEMBAYARAN

| | | | |
|---|---|---|---|
| **No. Struk** | 270611-001 | **Jenis penjualan** | Non Paket |
| **Jenis Pelanggan** | Karyawan | **No meja** | F4 |
| **Nama** | Hanny | **Jenis bayar** | Tunai |

| NAMA MENU | JUMLAH | HARGA | TOTAL | DISKON |
|---|---|---|---|---|
| Capcay | 1 | Rp. 27,500 | Rp.27,500 | Rp. 5,500 |

| | |
|---|---|
| **SUB TOTAL** | Rp.27,500 |
| **DISKON** | Rp.5,500 |
| **PAJAK** | Rp.2,200 |
| **TOTAL BAYAR** | **Rp. 24,200** |

Makanan dan Minuman Yang Telah Di Pesan
Tidak Dapat Di Batalkan

**Terima Kasih,**

Rinrin 27-Jun-2011

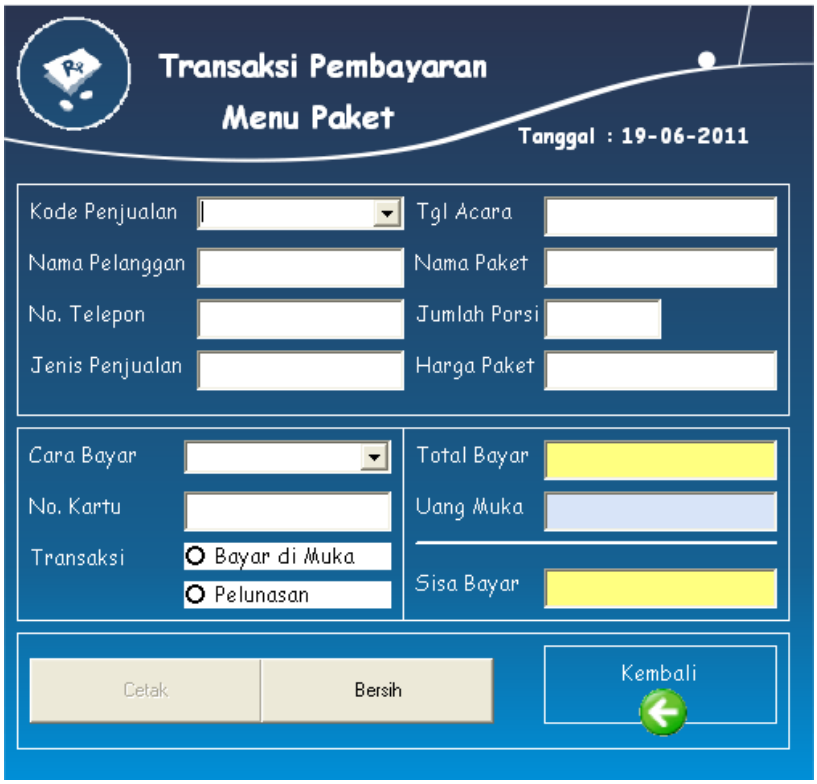
Gambar 5.16. Struk Pembayaran Penjualan Bukan Paket

Sedangkan untuk kelola penjualan menu paket. *Form* tersebut dapat di lihat pada gambar 5.17.



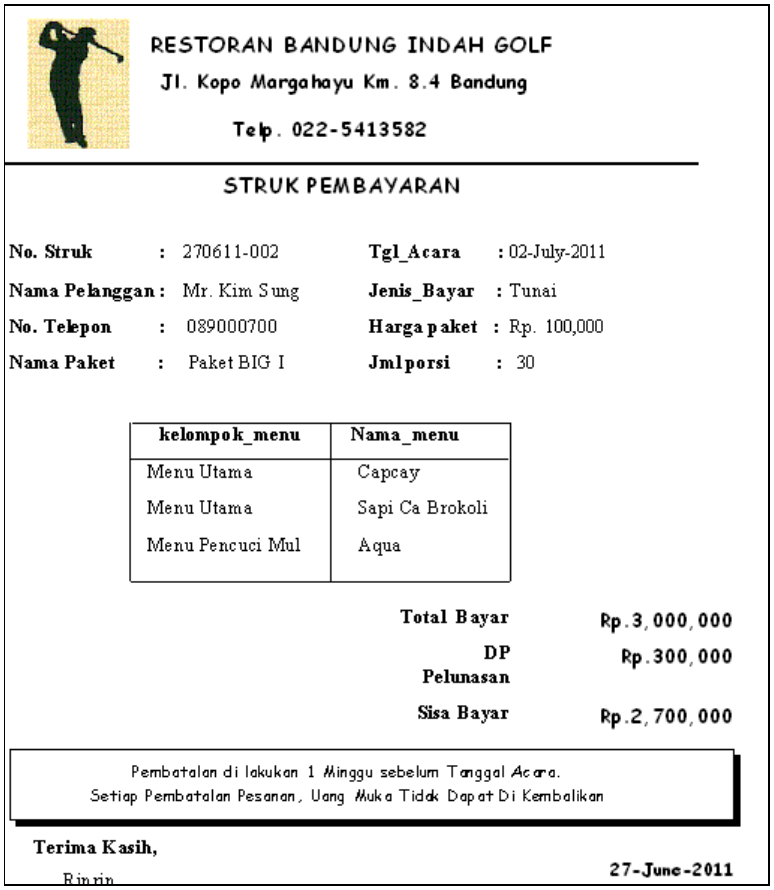

Gambar 5.17. Form Kelola Penjualan Menu Paket

Dalam *form* penjualan menu paket terdapat tombol simpan yang berfungsi untuk menyimpan data penjualan menu paket ke database, tombol ubah untuk mengubah data penjualan. Menu paket Sedangkan tombol bayar memiliki fungsi untuk mengetahui berapa total harga penjualan yang harus dibayar oleh pelanggan. Adapun tampilan form pembayaran bukan paket terdapat dalam gambar 5.18.




Gambar 5.18. Form Pembayaran Penjualan Menu Paket

Dalam form pembayaran penjualan menu paket, pembayaran dapat dilakukan dengan cara membayar uang muka sebesar 10% atau dapat dibayar langsung semuanya dengan memilih *option button* pelunasan. Setelah data di input dengan lengkap, tekan tombol cetak, makan struk pembayaran penjualan menu paket dapat di lihat pada gambar 5.19.



RESTORAN BANDUNG INDAH GOLF
Jl. Kopo Margahayu Km. 8.4 Bandung
Telp. 022-5413582

STRUK PEMBAYARAN

| | | | |
|---|---|---|---|
| **No. Struk** | : 270611-002 | **Tgl_Acara** | : 02-July-2011 |
| **Nama Pelanggan** | : Mr. Kim Sung | **Jenis_Bayar** | : Tunai |
| **No. Telepon** | : 089000700 | **Harga paket** | : Rp. 100,000 |
| **Nama Paket** | : Paket BIG I | **Jml porsi** | : 30 |

| kelompok_menu | Nama_menu |
|---|---|
| Menu Utama | Capcay |
| Menu Utama | Sapi Ca Brokoli |
| Menu Pencuci Mul | Aqua |

| | |
|---|---|
| **Total Bayar** | **Rp.3,000,000** |
| **DP** | **Rp.300,000** |
| **Pelunasan** | |
| **Sisa Bayar** | **Rp.2,700,000** |

Pembatalan di lakukan 1 Minggu sebelum Tanggal Acara.
Setiap Pembatalan Pesanan, Uang Muka Tidak Dapat Di Kembalikan

**Terima Kasih,**
Rinrin

**27-June-2011**

Gambar 5.19. Struk Pembayaran Penjualan Menu Paket

- Kelola Persediaan Bahan Makanan dan Minuman

  *Form* yang hanya bisa digunakan oleh user dengan jabatan sebagai kepala gudang yang memiliki fungsi untuk menampilkan stok bahan makanan dan minuman sesuai dengan periode yang telah di tentukan oleh *user.* Selain itu form ini juga untuk mengetahui secara rinci jumlah bahan makanan dan minuman yang masuk karena adanya pembelian dan bahan

makanan dan minuman yang keluar karena adanya penjualan. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.20




Gambar 5.16 Form Persediaan Bahan Makanan dan Minuman

C. Pembuatan Laporan

Pada menu laporan terdapat beberapa submenu diantaranya sebagai berikut :

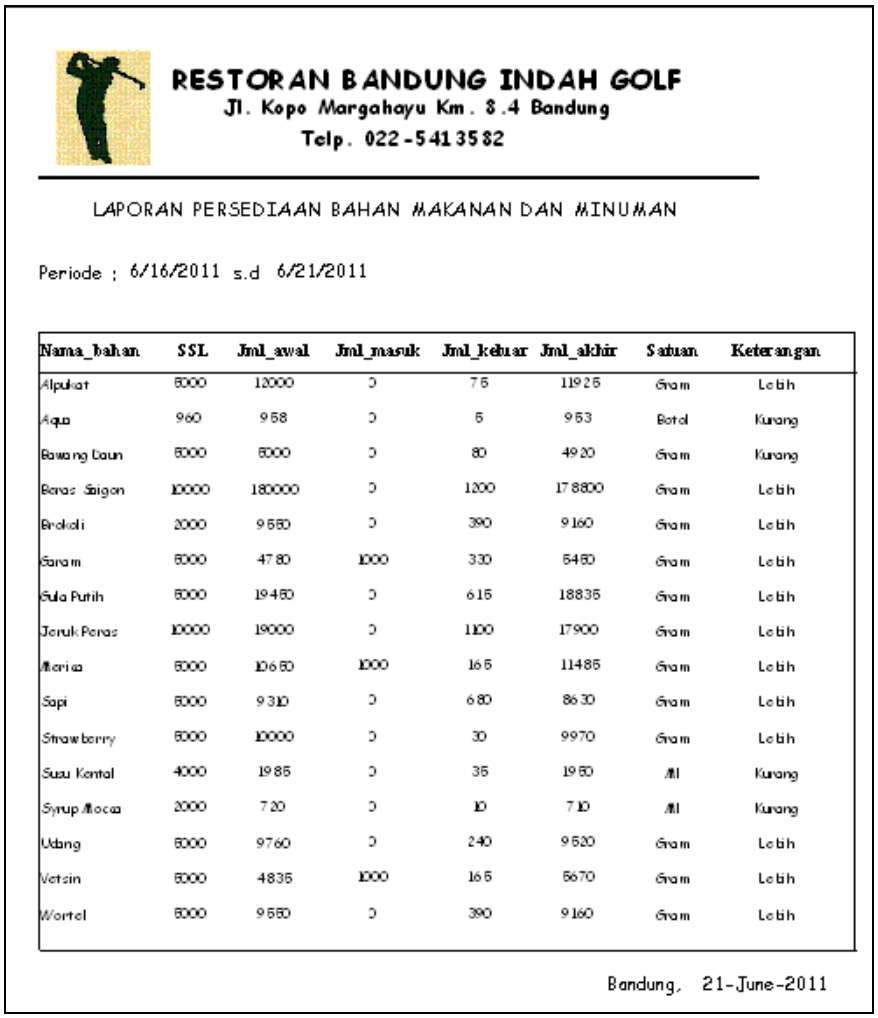
- Laporan Persediaan Bahan Makanan dan Minuman

*Form* laporan persediaan merupakan *form* yang hanya dapat di akses oleh *user* dengan hak akses sebagai kepala gudang. *Form* laporan tersebut memiliki fungsi untuk mencetak data persediaan bahan makanan dan minuman berdasarkan periode yang telah di tentukan oleh *user*. Gambar *form* tersebut dapat di lihat pada gambar 5.21




Gambar 5.21 Form Cetak Laporan Persediaan Bahan Makanan dan Minuman

Apabila *user* telah memilih tanggal periode, kemudian tekan tombol proses, lalu tekan tombol cetak, maka hasil laporan tersebut akan terlihat seperti pada gambar 5.22



**RESTORAN BANDUNG INDAH GOLF**
Jl. Kopo Margahayu Km. 8.4 Bandung
Telp. 022-5413582

LAPORAN PERSEDIAAN BAHAN MAKANAN DAN MINUMAN

Periode : 6/16/2011 s.d 6/21/2011

| Nama_bahan | SSL | Jml_awal | Jml_masuk | Jml_keluar | Jml_akhir | Satuan | Keterangan |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Alpukat | 5000 | 12000 | 0 | 75 | 11925 | Gram | Lebih |
| Aqua | 960 | 958 | 0 | 5 | 953 | Botol | Kurang |
| Bawang Daun | 5000 | 5000 | 0 | 80 | 4920 | Gram | Kurang |
| Beras Saigon | 10000 | 180000 | 0 | 1200 | 178800 | Gram | Lebih |
| Brokoli | 2000 | 9550 | 0 | 390 | 9160 | Gram | Lebih |
| Garam | 5000 | 4780 | 1000 | 330 | 5450 | Gram | Lebih |
| Gula Putih | 5000 | 19460 | 0 | 615 | 18835 | Gram | Lebih |
| Jeruk Peras | 10000 | 19000 | 0 | 1100 | 17900 | Gram | Lebih |
| Merica | 5000 | 10650 | 1000 | 165 | 11485 | Gram | Lebih |
| Sapi | 5000 | 9310 | 0 | 680 | 8630 | Gram | Lebih |
| Strawberry | 5000 | 10000 | 0 | 30 | 9970 | Gram | Lebih |
| Susu Kental | 4000 | 1985 | 0 | 35 | 1950 | Ml | Kurang |
| Syrup Mocca | 2000 | 720 | 0 | 10 | 710 | Ml | Kurang |
| Udang | 5000 | 9760 | 0 | 240 | 9520 | Gram | Lebih |
| Vetsin | 5000 | 4835 | 1000 | 165 | 5670 | Gram | Lebih |
| Wortel | 5000 | 9550 | 0 | 390 | 9160 | Gram | Lebih |

Bandung, 21-June-2011

Gambar 5.22 Laporan Persediaan Bahan Makanan dan Minuman

- Laporan pendapatan Penjualan

  *Form* laporan pendapatan penjualan hanya dapat di akses oleh user dengan hak akses sebagai bagian keuangan. Form ini memiliki fungsi untuk mencetak dan menampilkan pendatan penjualan sesuai dengan periode yang ditentukan. Gambar form tersebut terdapat pada gambar 5.23




Gambar 5.23 From Cetak Laporan Pendapatan Penjualan

Setelah tanggal periode laporan di pilih, kemudian tekan tombol proses, lalu tekan tombol cetak, maka hasil laporan pendapatan tersebut dapat di lihat pada gambar 5.24



**RESTORAN BANDUNG INDAH GOLF**

Jl. Kopo Margahayu Km. 8.4 Bandung

Telp. 022-5413582

LAPORAN PENDAPATAN PENJUALAN

**Periode :** 6/17/2011 **s.d** 6/21/2011

**Jenis Penjualan :** Non Paket

| Jenis Menu | Nama Menu | Jml | Harga | Total_harga | Diskon | Pajak | Sub_total |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Chinese | Capcay | 3 | Rp.27,600 | Rp.82,800 | Rp.5,600 | Rp.7,700 | Rp.84,700 |
| Jepang | Beef Teriyaki | 8 | Rp.30,000 | Rp.240,000 | Rp.12,000 | Rp.22,800 | Rp.250,800 |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **Uang Tunai** | : | **Rp 213,400** | **Sub Total** | : | **Rp 322,500** |
| **Kartu Kredit** | : | **Rp 388,080** | **Total Diskon** | : | **Rp 17,500** |
| **Bi. Kartu** | : | **Rp 7,920** | **Total Pajak** | | **Rp 30,500** |
| **Piutang** | : | **Rp 52,800** | **Total Pendapatan** | : | **Rp 335,500** |
| **Total Pendapatan** | : | **Rp 335,500** | | | |

Bandung, 21-June-2011

Gambar 5.24 Laporan Pendapatan Penjualan

- Laporan Pembelian

*Form* cetak laporan pembelian hanya dapat di akses oleh *user* dengan hak akses sebagai kepala gudang. Dalam laporan tersebut *user* dapat mengetahui bahan makanan dan minumana yang harus di beli. Pembelian ini terjadi karena jumlah stok di

gudang kurang dari jumlah minimum. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.25




Gambar 5.25 Form Cetak Laporan Pembelian

Setelah tanggal periode laporan di pilih, kemudian tekan tombol proses, lalu tekan tombol cetak, maka hasil laporan pembelian tersebut dapat di lihat pada gambar 5.26



RESTORAN BANDUNG INDAH GOLF

Jl. Kopo Margahayu Km. 8.4 Bandung

Telp. 022-5413582

LAPORAN PEMBELIAN

**Periode Pembelian :** 6/25/2011 **s.d** 6/27/2011

**No. Permintaan** : PP0001 **Status Bahan :** Kurang

| Nama Bahan | Stok Rata-Rata | Stok Akhir | Pembelian | Satuan | Harga |
|---|---|---|---|---|---|
| Ayam Kampung | 5,000 | 4,990 | 10 | Gram | Rp.270 |
| Bawang Bombay | 5,000 | 4,000 | 1,000 | Gram | Rp.12,000 |
| Bawang Daun | 5,000 | 4,990 | 10 | Gram | Rp.60 |
| Beras Saigon | 5,000 | 1,500 | 3,500 | Gram | Rp.28,000 |
| Bunga Kol | 4,000 | 3,980 | 20 | Gram | Rp.100 |
| Garam | 5,000 | 4,990 | 10 | Gram | Rp.200 |
| Merica | 5,000 | 4,995 | 5 | Gram | Rp.100 |
| Saos Tiram | 2,000 | 1,500 | 500 | Ml | Rp.25,000 |
| Vetsin | 5,000 | 4,995 | 5 | Gram | Rp.100 |
| Wortel | 4,000 | 1,980 | 2,020 | Gram | Rp.12,120 |

**ToTal Pembelian** **Rp.77,950**

**Bandung, 27-June-2011**

Gambar 5.26 Laporan Pembelian

- Laporan Pemakaian

*Form* cetak laporan pemakaian hanya dapat di akses oleh *user* dengan hak akses sebagai *kitchen*. Dalam laporan tersebut *user* dapat mengetahui bahan makanan dan minumana yang telah terpakai karena adanya penjualan menu makanan dan minuman berdasarkan pesanan dari pelanggan. *Form* tersebut dapat di lihat pada gambar 5.27




Gambar 5.27 Form Cetak Laporan Pemakaian

Setelah tanggal periode laporan di pilih, kemudian tekan tombol proses, lalu tekan tombol cetak, maka hasil laporan pemakaian tersebut dapat di lihat pada gambar 5.28



RESTORAN BANDUNG INDAH GOLF
Jl. Kopo Margahayu Km. 8.4 Bandung
Telp. 022-541358

Laporan Pemakaian Bahan Makanan dan Minuman

**Tanggal Pemakaian :** 6/27/2011

| Nama Menu | Nama Bahan | Jml Porsi | Resep | Pemakaian | satuan |
|---|---|---|---|---|---|
| Capcay | Sapi | 1 | 20 | 20 | Gram |
| Capcay | Ayam Kampun | 1 | 10 | 10 | Gram |
| Capcay | Bawang Daun | 1 | 10 | 10 | Gram |
| Capcay | Garam | 1 | 10 | 10 | Gram |
| Capcay | Vetsin | 1 | 5 | 5 | Gram |
| Capcay | Merica | 1 | 5 | 5 | Gram |
| Capcay | Wortel | 1 | 20 | 20 | Gram |
| Capcay | Bunga Kol | 1 | 20 | 20 | Gram |

Bandung 27-June-2011

Gambar 5.28 Laporan Pemakaian