BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan sangat pesat dibidang teknologi , terutama teknologi informasi komputerlah yang merambah dunia bisnis , mendorong munculnya informasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Informasi dalam organisasi sangat penting, karena hampir disegala aspek kegiatan dalam pelaksanaannya tidak terlepas dari kebutuhan akan informasi. Dimana masing-masing pihak yang terlibat dalam organisasi dapat menjalankan peranannya dengan baik apabila baginya tersedia informasi yang tersusun secara sistematis dan terolah dengan matang. Informasi diperoleh dari proses hasil pengumpulan dan hasil pengolahan data serta dijadikan pengetahuan dan keterangan bagi penerimanya. Informasi yang baik tentunya dikomunikasikan secara dua arah, yaitu dari atasan kepada bawahannya maupun dari bawahan kepada atasannya, yang dituangkan dalam bentuk laporan dari hasil kerja pegawai. Oleh karena itu informasi memiliki peran yang strategis dalam rangka pengambilan keputusan suatu organisasi, sebab informasi yang jelas dan tepat akan dipahami oleh anggota sebagai suatu keputusan yang konsekuen.

Begitupun halnya yang terjadi pada divisi IT PT. Kondur Petroleum S.A khususnya dalam hal mengolah data laporan kerja harian, dimana mereka masih menggunakan perangkat lunak Microsoft office Excel, yang berarti belum menggunakan konsep database pada umumnya. Sehingga dalam penyimpanan data tidak terstruktur dengan baik, data hanya tersimpan diserver tanpa adanya pengolahan

secara basis data. Hal ini menyebabkan timbulnya beberapa permasalahan dalam pengolahan data, diantaranya yaitu pengolahan data yang kurang tepat dan cepat, keamanan yang kurang baik terhadap hak akses data, dan kurang tepat dan cepat dalam melakukan pencarian data. Inilah yang menjadi latar belakang untuk membangun sebuah aplikasi pengolahan data laporan kerja harian pada divisi IT PT. Kondur Petroleum S.A.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan gambaran umum yang dikemukakan diatas, permasalahan yang ada pada divisi IT PT. Kondur petroleum S.A yaitu bagaimana membangun aplikasi pengolahan data laporan kerja harian di divisi IT PT. Kondur Petroleum S.A.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan laporan kerja praktek ini adalah untuk membangun aplikasi pengolahan data laporan kerja harian di PT. Kondur Petroleum S.A.

1.3.2 Tujuan

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Data yang disimpan pada database server lebih terstruktur.
2. Mempermudah pekerjaan dalam mengelola data.
3. Mempermudah pekerjaan dalam pencarian data.
4. Memberikan keamanan hak akses setiap pengguna aplikasi.

1.4 Batasan Masalah

Pembuatan Perangkat Lunak pengolahan data laporan kerja harian ini memiliki batasan masalah sebagai berikut :

1. Perangkat lunak ini hanya digunakan oleh staf dan manajer IT.
2. Perangkat lunak ini dibangun khusus untuk mengolah data laporan kerja harian.
3. Pengolahan data hanya dapat dilakukan oleh staf IT.
4. Manajer hanya bisa melihat hasil laporan kerja harian.
5. Staf dan manajer memiliki akun masing-masing untuk mengakses data.
6. Fasilitas yang dapat digunakan oleh staf IT dalam mengolah data laporan kerja harian adalah login staf, insert data, update data, delete data, cari data, dan view data laporan kerja harian.
7. Fasilitas yang dapat digunakan oleh manager IT yaitu view data laporan kerja harian.
8. Aplikasi ini dibangun oleh Netbeans IDE 6.7.1 dan Microsoft Access 2007 sebagai databasenya.
9. Pemodelan data yang digunakan adalah pemodelan data terstruktur.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Pengolahan Data Laporan Harian adalah sebagai berikut :

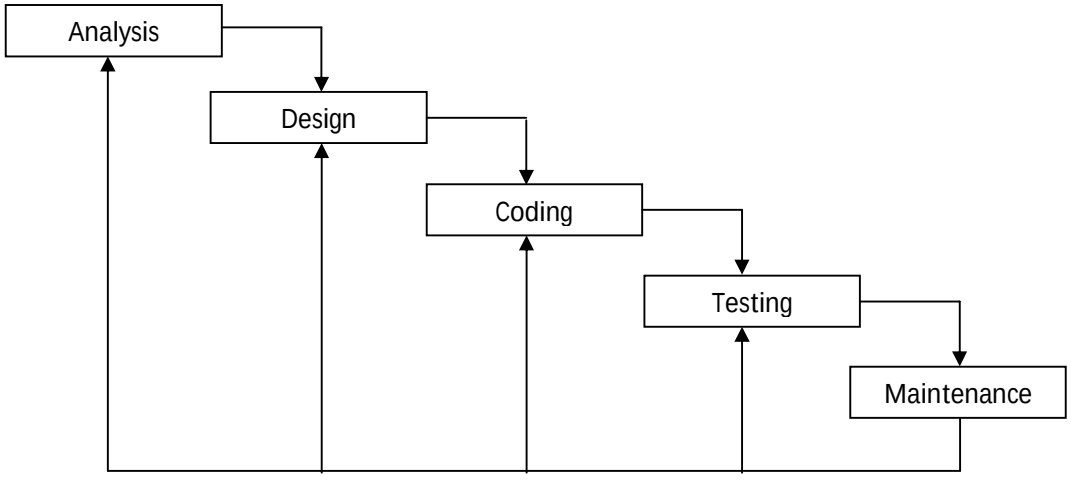
1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi literatur atau studi pustaka, teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.
2. Observasi, mengadakan pengamatan langsung terhadap kegiatan operasional harian perusahaan.
3. Interview, mengadakan wawancara atau tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Teknis analisis data dalam pembuatan perangkat lunak yang dibangun ini menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, meliputi *analysis*, *design*, *coding*, *testing*, dan *maintenance*.

Tahap-tahap pengembangan perangkat lunak metode *waterfall* dapat diliahat pada gambar dibawah ini :



Gambar 1.1 Metode *Waterfall*

1. *Analysis*, adalah tahap mengabalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan perangkat lunak agar sesuai dengan kebutuhan.
2. *Design*, adalah proses menterjemahkan kebutuhan ke dalam sebuah representasi software yang dapat diperkirakan demi kualitas sebelum dimulai pemunculan kode sehingga dapat dimengerti oleh user.
3. *Coding*, adalah tahap menterjemahkan data yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman tertentu.
4. *Testing*, adalah proses pengujian terhadap perangkat lunak yang telah dibangun.
5. *Maintenance*, tahap dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dibuat, diantaranya sebagai berikut :

1.6.1 BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

1.6.2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang profil tempat kerja dan landasan teori-teori pendukung yang berkaitan dengan topik penelitian yang dlakukan.

1.6.3 BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem, membahas mengenai analisis masalah, analisis prosedur yang digambarkan dengan tools Flow Map, analisis basis data yang digambarkan dengan ERD, analisis kebutuhan non fungsional (perangkat lunak, perangkat keras, dan pengguna (user)), analisis kebutuhan fungsional yang menggambarkan alur sistem dengan menggunakan tools Data Flow Diagram (DFD) dan membahas mengenai perancangan data, perancangan menu, perancangan antarmuka dan perancangan prosedural.

1.6.4 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang merupakan ringkasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran berisi tentang tindak lanjut atau pengembangan yang dapat dilakukan terhadap program yang telah dibuat.