DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

UCAPAN TERIMA KASIH

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL..... x

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi Masalah..... 3

1.2 RumusanMasalah 4

1.3 Maksud danTujuanPenelitian..... 4

1.4 Kegunaan Penulisan 5

1.4.1 Kegunaan Praktis..... 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 7

2.1.1 Elemen Sistem..... 8

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.3 Klasifikasi Sistem..... 11

2.2 Konsep Dasar Informasi..... 13

2.2.1 Pengertian Informasi 13

2.2.2 Siklus Informasi 14
2.2.3 Kualitas Informasi 15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 16
2.3.3 Kegiatan Sistem Informasi 18
2.4 Metodologi Berorientasi Objek 18
2.4.1 Pengertian OOAD 20
2.4.2 Prinsip Umum OOAD 20
2.4.3 Keuntungan OOAD 21
2.4.4 Karakteristik OOAD 21
2.4.5 Ciri - ciri OOP 24
2.5 Bahasa Pemodelan UML 26
2.6 Pengertian Inventori 29
2.7 Pengertian Penjualan 29
2.8 Pengertian Pembelian 30
2.9 Pengertian Produksi 31
2.10 Pengertian Air 32
2.11 Pengertian Mineral 33
2.12 Pengertian Air Mineral 35
2.13 Perangkat Lunak Pendukung 35
2.13.1 Netbeans 7.1.1 35
2.13.2 XAMPP 37
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 39
3.1.1. Sejarah Singkat CV. Kurnia Kanaan 39
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 39
3.1.2.1. Visi CV. Kurnia Kanaan 39
3.1.2.2. Misi CV. Kurnia Kanaan 40
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 40
3.1.4 Deskripsi Tugas 40

3.2 Metode Penelitian 42
3.2.1 Desain Penelitian..... 42
3.2.2 Jenis & Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1.Sumber Data Primer 42
3.2.2.1.Sumber Data Sekunder..... 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 44
3.2.2.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 46
3.2.4 Pengujian Software 48
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 50
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan..... 50
4.1.1 Use Case Diagram 50
4.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya..... 51
4.1.3. Definisi Use Case dan Deskripsinya..... 52
4.1.4. Use Case Narative..... 53
4.1.5. Activity Diagram..... 56
4.1.6. Evaluasi Sistem Yang Berjalan..... 61
4.2. Perancangan Sistem..... 62
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 62
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 63
4.2.3 Diagram Use Case Yang Diusulkan..... 64
4.2.3.1 Definisi Aktor Yang Diusulkan..... 64
4.2.3.2 Definisi Use Case Yang Diusulkan..... 65
4.2.3.3 Skenario Use Case Yang Diusulkan..... 67
4.2.3.4 Diagram Activity Yang Diusulkan 76
4.2.4. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 83
4.2.4.1 Sequence Diagram..... 83
4.2.4.2 Collaboration Diagram..... 90
4.2.4.3 Package Diagram..... 96

4.2.4.4 Class Diagram..... 96
4.2.4.4.1 Class Diagram.Controller..... 97
4.2.4.4.2 Class Diagram.Form..... 98
4.2.4.4.3 Class Diagram.Model..... 99
4.2.4.5 Component Diagram..... 100
4.2.4.6 Deployment Diagram..... 100
4.2.4.7 Kodifikasi..... 101
4.2.5 Perancangan Antar Muka..... 103
4.2.5.1 Perancangan Struktur Menu..... 103
4.2.5.2 Perancangan Input..... 104
4.2.5.3 Perancangan Output 109
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 111

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 113

5.1 Implementasi Sistem 113
5.1.1 Batasan Implementasi 113
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 114
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 114
5.1.4 Implementasi Basis Data 115
5.1.5 Implementasi Antar Muka 119
5.1.6 Implementasi Instalasi Program..... 122
5.1.7 Penggunaan Program..... 123
5.2 Pengujian..... 135
5.2.1 Rencana Pengujian..... 135
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 136
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 144

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan..... 145
6.2 Saran..... 146

DAFTAR PUSTAKA 147
LAMPIRAN-LAMPIRAN