BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan Teknologi Informasi yang sangat pesat sejalan dengan peningkatan penggunaan Sistem Informasi sesuai dengan tingkat kebutuhan pemakai. Informasi yang dimaksud disini adalah penggunaan teknologi berbasis komputerisasi di segala bidang kehidupan masyarakat luas seperti: bidang kesehatan, bidang pendidikan, bidang perdagangan, dan sebagainya.

Untuk meningkatkan pelayanan dan memberikan informasi yang tepat, maka perlu diadakannya perubahan sistem informasi dimana sistem lama yang masih menggunakan cara manual menjadi sistem yang terkomputerisasi.

Syscom Data merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang perdagangan, khususnya jual – beli *hardware* komputer. Persoalan-persoalan yang dihadapi oleh Syscom Data diantaranya adalah proses pengolahan data transaksi penjualan oleh bagian marketing dan pengolahan data transaksi pembelian serta pengelolaan data stok barang tidak efektif karena bagian gudang harus melakukan pengecekan ulang untuk mengetahui ketersediaan barang tersebut secara manual memberi dampak pendokumentasian data-data tersebut masih berbentuk berkas yang menyebabkan terjadinya penumpukan dokumen-dokumen.

Pencarian dan pencatatan ulang dokumen yang akan dicocokan dengan hasil pengecekan barang di gudang menyebabkan lambat dalam pemenuhan kebutuhan informasi jual-beli dan persediaan barang, juga lambat dalam pembuatan laporannya.

Berdasarkan uraian diatas dapat diketahui bahwa pengolahan data – data perusahaan mengenai penjualan barang masih menggunakan sistem komputerisasi yang sederhana, maka untuk mengurangi masalah tesebut maka laporan penelitian ini penulis memberikan judul **"Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Syscom Data**".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Pada hasil identifikasi permasalahan berdasarkan latar belakang di atas, dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Pengolahan data transaksi penjualan dan pengolahan data transaksi pembelian masih dilakukan secara manual memberi dampak pendokumentasian data-data tersebut masih berbentuk berkas yang menyebabkan terjadinya penumpukan dokumen-dokumen
2. Pengelolaan data stok barang tidak efektif karena bagian gudang harus melakukan pengecekan ulang untuk mengetahui ketersediaan barang tersebut.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dalam penelitian ini memunculkan rumusan permasalahan, sebagai berikut :

1. Bagaimana pengelolaan data penjualan dan pembelian barang pada Syscom Data yang sedang berjalan
2. Bagaimana pengelolaan data penjualan dan pembelian barang yang diusulkan
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan barang yang diusulkan pada Syscom Data
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan barang yang diusulkan pada Syscom Data

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Membuat alternatif dalam penyelesaian masalah pengolahan data penjualan dan pembelian barang, serta persediaan barang dari sistem pembukuan manual ke sistem yang terkomputerisasi.
2. Membantu pihak Syscom Data untuk memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data barang , transaksi penjualan dan pembelian barang.
3. Untuk membuat sistem informasi yang bermanfaat bagi peningkatan kinerja para karyawan di Syscom Data.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bentuk sistem persediaan, penjualan, dan pembelian barang di Syscom Data yang sedang berjalan.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Penjualan Barang pada Syscom Data.
3. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan Barang di Syscom Data.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Bagi Syscom Data dengan adanya penelitian ini, dapat mengembangkan Sistem Informasi Penjualan Barang yang sudah ada menjadi Sistem Informasi Penjualan Barang berbasis komputer, sehingga dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi serta dalam upaya peningkatan kinerja pada Syscom Data.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan Sistem Informasi Penjualan Barang.

2. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah di peroleh.
3. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai referensi terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama agar menjadi lebih baik.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah diperlukan agar penelitian tidak keluar dari jalur yang sudah ditetapkan. Maka dalam penelitian ini, batasan masalah yang diangkat sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Penjualan Barang yang dibangun meliputi transaksi penjualan, pembelian, pengecekan stok barang di gudang, dan pembuatan laporan.
2. Transaksi penjualan yang dimaksudkan adalah transaksi penjualan tunai tetapi tidak meliputi pencatatan faktur.
3. Transaksi pembelian merupakan transaksi yang bersifat tunai sesuai dengan ketentuan perusahaan dengan pihak supplier, dan dari setiap pembelian perusahaan mendapatkan faktur.
4. Tidak membahas mengenai pembuatan Retur Penjualan dan Retur Pembelian.
5. Sistem yang dibangun diasumsikan memiliki satu gudang penyimpanan barang.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi

Penulis melakukan penelitian di Syscom Data Jl. Pajajaran 68 C, Bandung, Jawa Barat.

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	TAHUN 2012															
		MARET				APRIL				MEI				JUNI			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
	a. Observasi																
	b. Wawancara																
	c. Studi Pustaka																
2	Membuat Prototype																
	a. Perancangan Prosedur																
	b. Perancangan Use Case																
	c. Perancangan Class Diagram																
	d. Perancangan Activity Diagram																
	e. Perancangan Sequence Diagram																
3	Pengujian Prototype																
4	Memperbaiki Prototype																