BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya dan masyarakat.

Jika dilihat dari pengertian di atas, pendidikan merupakan salah satu hal yang sangat berperan sekali dalam kehidupan masusia, tidak hanya membantu manusia dalam mendapatkan suatu pengakuan dalam peran nya sebagai insan manusia, tetapi dalam menanggapi perannya sebagai seorang hamba yang bertakwa kepada tuhan yang maha esa. Karena dalam pendidikan itu lah manusia diajarkan bagaimana harus berinteraksi dengan manusia yang lain, dan bagaimana menjalankan suatu perintah yang kaitannya dengan ketakwaan kepada tuhan yang maha esa.

Dewasa ini teknologi informasi dan komunikasi sangat berperan penting dalam memperbaiki kualitas suatu instansi. Penggunaannya tidak hanya sebagai proses otomatisasi saja, tetapi juga menciptakan akurasi, kecepatan, dan kelengkapan sebuah sistem yang terintegrasi. Teknologi Informasi mendapat sambutan positif dari masyarakat. Perkembangannya tidak hanya disambut dan dinikmati oleh kalangan bisnis maupun pemerintah saja, tetapi juga mulai

merambah dalam dunia pendidikan. Sehubungan dengan hal tersebut, maka teknologi informasi mempunyai kedudukan sangat penting dalam suatu instansi pendidikan.

Proses akademik merupakan suatu proses terjadinya suatu kegiatan belajar mengajar dengan komunikasi verbal atau non verbal yang ada di suatu instansi pendidikan dengan tujuan untuk mencari ilmu yang lebih terarah.

SMA Nugraha Kota Bandung sebagai salah satu penyelenggara kegiatan akademik dan sekaligus merupakan institusi pendidikan, tentu menginginkan terlaksananya kegiatan akademik dengan baik dan lancar yang nantinya diharapkan mampu mencetak generasi muda yang berprestasi dan dapat diandalkan. Upaya peningkatan mutu pendidikan dilakukan dengan memberdayakan seluruh potensi yang mendukung proses pembelajaran yang efektif dan efisien guna terciptanya generasi penerus bangsa yang kompetitif.

SMA Nugraha Kota Bandungmemiliki jumlah siswa dengan tingkat kuantitas yang cukup tinggi. Akan tetapi sampai saat ini sebagian besar kegiatan administrasi masih dilakukan secara manual. Misalnya pencatatan data guru, siswa dan nilai di SMA Nugraha Kota Bandung sebagian masih menggunakan pengolah dokumen bentuk tulisan dalam buku besar yang kemudian diarsipkan oleh bagian akademik. Guru mata pelajaran mengolah nilai pada lembar khusus penilaian lalu diserahkan ke wali kelas yang bersangkutan, absensi harian dilakukan pada lembar absensi yang pada akhir semester direkap oleh wali kelas, pelanggaran yang dilakukan oleh siswa dicatat dalam buku pelanggaran dengan

sanksi berdasarkan poin tertentu menyebabkan sulitnya penyajian informasi apabila dibutuhkan sewaktu-waktu.

Adanya pencatatan menggunakan buku besar untuk mencatat data siswa absen, nilai dan daftar pelanggaran di SMA Nugraha Kota Bandung dengan tingkat kuantitas yang tinggi dan komplek mengakibatkan sulitnya mengolah data tersebut apabila diperlukan. Disamping itu, proses kerja para guru pun terhambat apabila terjadi kesalahan baik dalam proses pencatatan maupun pengelolaan data berskala besar. Hal berikutnya yang sering terjadi, seringkali orang tua yang datang ke sekolah untuk mengetahui perkembangan kegiatan belajar anak, mengalami kesulitan dikarenakan laporan hasil pembelajaran anak diberikan hanya pada saat pembagian raport siswa yaitu pada akhir semester. Semua hal tersebut dirasa menyulitkan bagi guru dan siswa yang ingin melihat data-data akademik tersebut dengan cepat.

Dengan fakta tersebut, SMA Nugraha Kota Bandung membutuhkan sistem informasi akademik yang diharapkan dapat memudahkan dalam pengelolaan data akademik sekolah dan juga sebagai sarana publikasi sekolah kepada masyarakat. Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk mengambil judul "**Sistem Informasi Akademik di SMA Nugraha Bandung".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Dalam penelitian ini Penulis mengidentifikasi dan merumuskan permasalahan yang ada pada SMA Nugraha Bandung sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi Masalah

1. Proses Penyimpanan data guru, data nilai, data rekap nilai, data siswa, data laporan tidak terintegrasi.
2. Sering tercecer dalam pengolahan data, dimana penggunaan data masih menggunakan manajemen file, dimana pengolahan datanya masih menggunakan sumberdaya kertas,
3. Keamanan data tidak terjamin, mudahnya data di akses oleh user yang tidak berhak, sehingga data sering berubah-ubah.

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari objek penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana analisis sistem akademik yang sedang berjalan di SMA Nugraha Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi Akademik yang diusulkan untuk SMA Nugraha Bandung.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi Akademik yang diusulkan untuk SMA Nugraha Bandung.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi Akademik yang diusulkan untuk SMA Nugraha Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan Penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud pelaksanaan penelitian adalah untuk membantu kinerja pengolahan data Akademik pada SMA Nugraha Bandung

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem Akademik yang sedang berjalan di SMA Nugraha Bandung.
2. Untuk merancang sistem informasi Akademik di SMA Nugraha, sehingga sesuai dengan kebutuhan organisasi terkini.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi Akdemik yang diusulkan pada SMA Nugraha Bandung.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasiAkademik di SMA Nugraha Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dengan adanya penelitian yang dilakukan, diharapkan peneliti dapat memberikan kontribusi positif, baik secara praktis maupun akademis sebagai berikut:

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu: untuk SMA Nugraha Bandung. dapat mengembangkan sistem Informasi Akademik sehingga organisasi menjadi lebih baik, sehingga berdampak pada peningkatan kinerja & Prosesn bisinis organisasi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis dari penelitian yang dilakukan oleh penulis diantaranya:

a. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, menambah khasanah keilmuan dalam bidang sistem informasi Akademik.
b. Bagi peneliti lain, bisa dijadikan referensi untuk kajian penelitian yang serupa**.**
c. Bagi penulis, menambah wawasan dan pengalaman praktis tentang sistem Informasi Akademik, khususnya di SMA Nugraha Bandung

1.5 Batasan Masalah

Agar kajian dan analisis yang yang dilakukan mengarah pada pokok permasalahan yang sedang dibahas serta penulis dapat memfokuskan diri pada pembangunan sistem yang sedang di rancang, maka perlu di tetapkan batasan – batasan masalah yang akan menjadi ruang lingkup kajian yang akan dilakukan . Dengan melihat identifikasi masalah tadi, maka ruang lingkup permasalahan yang akan dikaji oleh penulis meliputi :

1. Tidak membahas transaksi keuangan pendaftaraan/SPP siswa

2. Penerimaan siswa baru dibatasi hanya 80 siswa yang masing – masing tebagi kedalam 2 (dua) Kelas.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dilaksanakannya penelitian di Organisasi Sekolah yang bernama SMA Nugraha Bandung, Jl. PLN Dalam No.4 Bandung. Dilaksanakan dari bulan agustus sampai dengan Oktober 2011. Adapun rinciannya adalah sebagai berikut:

Tabel 1.1.

Estimasi Jadwal Penyelesaian Skripsi

No	Kegiatan	Mei 2012				Juni 2012				Juli 2012			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mengidentifikasi Kebutuhan Pengguna :												
	a. Kajian dokumen		■										
	b. Observasi			■	■								
	c. Wawancara					■	■						
2	Mengembangkan *Prototype* :												
	a. Analisis *Prototype*						■	■					
	b. Desain *Prototype*							■	■				
	c. *Coding Prototype*								■	■			
3	Pengguna mencoba *prototype* (diterima atau tidaknya *prototype*):												
	a. *Testing Prototype*										■		
	b. Memperbaiki *Prototype*										■	■	
4	Menggunakan (implementasi) *Prototype*												■