DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan 4

1.3.1. Maksud dari penelitian 4

1.3.2. Tujuan dari penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 8

2.1.1. Karakteristik Sistem 8

2.1.2. Klasifikasi Sistem 10

2.1.3. Pengertian Informasi 11
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi 12
2.2. Pengertian Koperasi 12
2.3. Perangkat Lunak pendukung 13
2.3.1. Pengertian MySQL 13
2.3.2. Pengertian Java 15
2.4. Perancangan Berorientasi Objek 15
2.4.1. UML 16
2.5. Topologi Jaringan 16
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 18
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 18
3.1.2. Visi dan Misi 19
3.1.3. Struktur Organisasi 19
3.1.4 Deskripsi Kerja 20
3.2 Metode Penelitian 21
3.2.1 Desain Penelitian 21
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 22
3.2.2.1 Sumber Data Primer 22
3.2.2.2.Sumber data sekunder 22
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 23
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 23
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 23
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 24
3.2.4 Pengujian Software 25

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 26

4.1.1. Analisis Dokumen 26

4.1.2. Analisis prosedur yang sedang berjalan 27

4.1.2.1. Aktor 28

4.1.2.2. Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan.....29

4.1.2.3. Activity Diagram Yang Sedang Berjalan.....29

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 33

4.2. Perancangan Sistem 33

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 33

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan……..……...34

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan….……..……...34

4.2.3.1. Use Case Diagram Yang Diusulkan…….....34

4.2.3.1.1.Skenario Use Case…….…….……35

4.2.3.2. Aktivity Diagram Yang Diusulkan.…….....37

4.2.3.3. Sequence Diagram Yang Diusulkan…….....40

4.2.3.4. Collaboration Diagram Yang Diusulkan…….....45

4.2.3.5. Class Diagram Yang Diusulkan…….....49

4.2.4. Perancangan Antar Muka……..…..……....…….....52

4.2.4.1. Struktur Menu…….....52

4.2.4.2. Perancangan Interface…….....53

4.2.5. Kodifikasi……..…..……....…….....56

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 57

5.1.1. Batasan Implementasi 57

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 57

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 57

5.1.4. Implementasi Basis Data 58

5.1.5. Implementasi Antar Muka 65

5.1.6. Implementasi Instalasi Program 72

5.1.7. Penggunaan Program 76

5.2.Pengujian 76

5.2.1. Rencana Pengujian 76

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 77

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 80

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 81

5.2. Saran 81

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN